

# RA0E1 グループ

## ユーザーズマニュアル ハードウェア編

32 ビット MCU  
Renesas Advanced (RA) ファミリ  
Renesas RA0 シリーズ

本資料に記載のすべての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。  
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

## ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含まれます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通制御（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じて、当社は一切その責任を負いません。

7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア/ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因したまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア/ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものといたします。
13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

## 本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレシア）

[www.renesas.com](http://www.renesas.com)

## お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

[www.renesas.com/contact/](http://www.renesas.com/contact/)

## 商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

## 製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

### 1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

### 2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

### 3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れしないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

### 4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

### 5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後、切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

### 6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 $V_{IL}$  (Max.) から  $V_{IH}$  (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 $V_{IL}$  (Max.) から  $V_{IH}$  (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

### 7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

### 8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違えば、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

# はじめに

## 1. このドキュメントについて

このマニュアルは通常、製品の概要、CPU、システム制御機能、周辺機器の機能、電気的特性、および使用上の注意事項で構成されています。このマニュアルでは、マイクロコントローラ (MCU) のスーパーセットの製品仕様について説明します。製品によっては、一部のピン、レジスタ、または機能が存在しない場合があります。使用できないレジスタが割り当てられているアドレス空間は予約されています。

## 2. 対象読者

このマニュアルは、Renesas マイクロコントローラを使用してアプリケーションを設計およびプログラミングするシステム設計者を対象としています。読者には、電気回路、論理回路、および MCU に関する基本的な知識が求められます。

## 3. 関連ドキュメント

弊社では MCU 用に下記のドキュメントを提供しています。これらのドキュメントを使用する前に、[www.renesas.com](http://www.renesas.com) で最新版のドキュメントを参照してください。

構成	ドキュメントの種類	内容
マイクロコントローラ	データシート	特徴、概要および MCU の電気的特性
	ユーザーズマニュアルハードウェア編	ピン配置、メモリマップ、周辺機能、電気特性、タイミング図、および動作記述などの MCU 仕様
	アプリケーションノート	テクニカルノート、ボードデザインのガイドラインおよびソフトウェア移行情報
	テクニカルアップデート (TU)	制限や正誤表などの製品仕様に関する予備レポート
ソフトウェア	ユーザーズマニュアルソフトウェア	API リファレンス およびプログラミング情報
	アプリケーションノート	プロジェクト・ファイル、ソフトウェア・プログラミングのガイドライン、および組み込みソフトウェアを開発するためのアプリケーション例
ツール & キット、ソリューション	ユーザーズマニュアル開発ツール	開発キット (DK)、スタートキット (SK)、プロモーションキット (PK)、製品例 (PE)、およびアプリケーション例 (AE) を含むエンベデッド・ソフトウェア・アプリケーションを開発するためのユーザーズマニュアルおよびクイック・スタート・ガイド
	ユーザーズマニュアルソフトウェア	
	クイックスタートガイド	
	アプリケーションノート	プロジェクト・ファイル、ソフトウェア・プログラミングのガイドライン、および組み込みソフトウェアを開発するためのアプリケーション例

## 4. 数値の表記法

このマニュアルでは、次の進数表記を使用しています。

例	内容
011b	2進数。たとえば、3という2進数に相当する値は011bです。
0x1F	16進数。たとえば、31の16進数に相当する数値は0x1Fと記述されています。場合によっては、16進数の末尾にhがつくことがあります。
1234	10進数。10進数の後にこの記号が続くのは、混乱の可能性がある場合のみです。一般に、10進数はサフィックスなしで表示されます。

## 5. シンボルの表記法

このマニュアルでは、次の表記法が使用されています。

例	内容
AAA.BBB.CCC	機能モジュールのシンボル (AAA)、レジスタのシンボル (BBB)、およびビットフィールドのシンボル (CCC) は、ピリオドで区切られます。
AAA.BBB	機能モジュールのシンボル (AAA) とレジスタのシンボル (BBB) は、ピリオドで区切られます。
BBB.DDD	レジスタのシンボル (BBB) とビットフィールドのシンボル (DDD) は、ピリオドで区切られます。
EEE[3:0]	角カッコ内の数値はビット番号を表します。たとえば EEE[3:0] は、3~0ビットを占めます。

## 6. 単位と単位の接頭部

次の単位と単位接頭辞は誤解を招くことがあります。これらのユニットプレフィックスについては、このマニュアル全体で次の意味で説明されています。

記号	名前	内容
b	2進数	シングル0または1
B	バイト	この単位記号は、一般にMCUおよびアドレス空間やメモリ容量に使用されます。
k	キロ	$1000 = 10^3$ 。kは $1024 (2^{10})$ を示すためにも使用されますが、このユニットプレフィックスは本書全体で $1000 (10^3)$ を示すために使用されます。
K	キロ	$1024 = 2^{10}$ 。このユニットプレフィックスは、このマニュアル全体で、 $1000 (10^3)$ ではなく $1024 (2^{10})$ を示すために使用されます。

## 7. 特殊用語

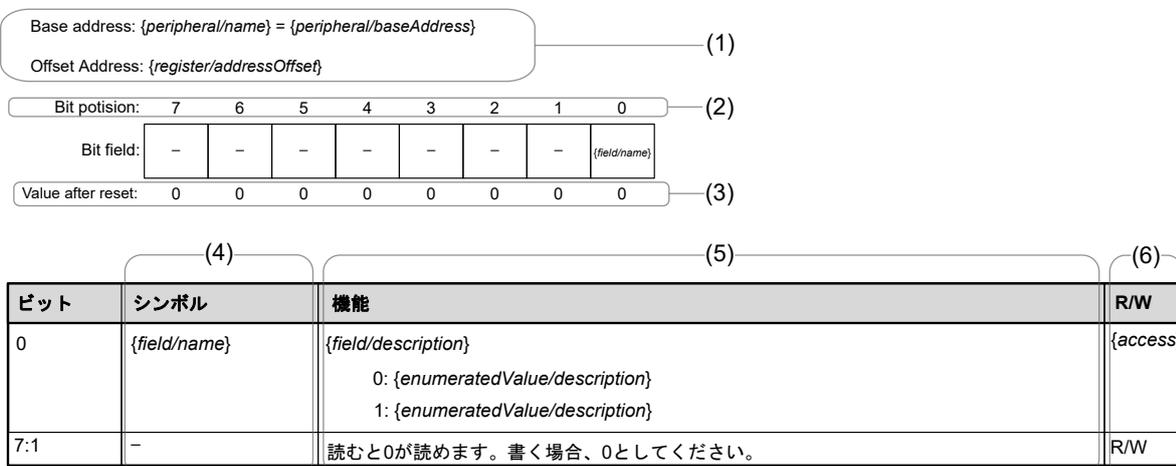
下記の用語には特殊な意味があります。

用語	内容
NC	非接続の端子。特に指定のない場合、この端子はフローティングにしてください。
Hi-Z	ハイインピーダンス
x	Don't care または、不定

## 8. レジスタの説明

各章のレジスタの説明には、ビットの並びを示すレジスタ配置図と、各ビットの内容を説明するレジスタのビット機能表があります。これらの表で使用される記号の例については、以降の項で説明します。以下は、レジスタの説明および関連するビットフィールドの定義例です。

XX.X.X {register/name} : {register/description}



### (1) 機能モジュールのシンボル、レジスタのシンボル、およびアドレス割り当て

この部分には、通常、機能モジュールのシンボル {peripheral/name}、レジスタのシンボル {register/name}、およびこのレジスタのアドレス配置が記載されます。ベースアドレスとオフセットアドレスは、{peripheral/name} の {register/name} : {register/description} がアドレス {peripheral/baseAddress} + {register/addressOffset} に配置されることを意味します。

### (2) ビット番号

この数値はビット番号を示します。32 ビットレジスタの場合はビット 31~0 の順に、16 ビットレジスタの場合はビット 15~0 の順に、8 ビットレジスタの場合はビット 7~0 の順に示されます。

### (3) リセット後の値

このシンボルまたは数値は、リセット後の各ビットの値を示します。特に指定がない限り、値はバイナリで表示されます。

- 0: リセット後の値が0であることを示します。
- 1: リセット後の値が1であることを示します。
- x: リセット後の値が不定であることを示します。

### (4) ビットシンボル

{field/name} は、ビットフィールドの略名です。予約ビットの場合は、—と表記されます。

### (5) 機能

機能は、ビットフィールドの正式名 {field/description}、および列挙された値を示します。

### (6) R/W

R/W 列は、そのビットフィールドが読み出し可能であるか書き込み可能であることを示します。

- R/W: 読み出しも書き込みも可能。
- R: 読み出しのみ可能。書き込みは無効。
- W: 書き込みのみ可能。特に指定のない限り、読み出し値はリセット後の値。

## 9. 略語

このマニュアルで使用されている略語を次の表に示します。

略語	内容
AES	Advanced Encryption Standard (高度暗号化標準)
AHB	Advanced High-performance Bus (アドバンストハイパフォーマンスバス)
AHB-AP	AHB Access Port (AHB アクセスポート)
APB	Advanced Peripheral Bus (アドバンスト周辺バス)
ARC	Alleged RC (Alleged RC 暗号)
ATB	Advanced Trace Bus (アドバンストトレースバス)
BCD	Binary Coded Decimal (2 進化 10 進数)
BSDL	Boundary Scan Description Language (バウンダリスキャン記述言語)
DES	Data Encryption Standard (データ暗号化標準)
DSA	Digital Signature Algorithm (デジタル署名アルゴリズム)
ETB	Embedded Trace Buffer (エンベデッドトレースバッファ)
ETM	Embedded Trace Macrocell (エンベデッドトレースマクロセル)
FLL	Frequency Locked Loop (周波数安定化ループ回路)
FPU	Floating Point Unit (浮動小数点ユニット)
HMI	Human Machine Interface (ヒューマンマシーンインタフェース)
IrDA	Infrared Data Association (赤外線通信協会/規格)
LSB	Least Significant Bit (最下位ビット)
MSB	Most Significant Bit (最上位ビット)
NVIC	Nested Vector Interrupt Controller (ネスト型ベクタ割り込みコントローラ)
PC	Program Counter (プログラムカウンタ)
PFS	Port Function Select (ポート機能選択)
PLL	Phase Locked Loop (位相同期回路)
POR	Power-on Reset (パワーオンリセット)
PWM	Pulse Width Modulation (パルス幅変調)
RSA	Rivest Shamir Adleman (Rivest/Shamir/Adleman による公開鍵暗号方式)
SHA	Secure Hash Algorithm (セキュアハッシュアルゴリズム)
S/H	Sample and Hold (サンプルアンドホールド)
SP	Stack Pointer (スタックポインタ)
SWD	Serial Wire Debug (シリアルワイヤデバッグ)
SW-DP	Serial Wire-Debug Port (シリアルワイヤデバッグポート)
TRNG	True Random Number Generator (真性乱数生成器)
UART	Universal Asynchronous Receiver/Transmitter (調歩同期式シリアルインタフェース)
VCO	Voltage Controlled Oscillator (電圧制御発振器)

## 10. 所有権通知

本書に含まれるすべてのテキスト、グラフィック、写真、商標、ロゴ、挿絵、コンピュータコード（総称してコンテンツ）は、ルネサスが所有、管理、またはライセンスを保持するものであり、トレードドレス法、著作権法、特許法および商標法、その他の知的財産権法、不正競争法で保護されています。本書に明示的に記述されている場合を除いて、ルネサスから事前に承諾書を得ることなく、本書の一部またはコンテンツを、公開または頒布目的で、あるいは営利目的で、コピー、複製、再版、掲載、開示、エンコード、翻訳、伝送すること、およびいかなる媒体においても配布することは禁じられています。

ARM®およびCortex®は、Arm Limitedの登録商標です。CoreSight™はArm Limitedの商標です。

CoreMark®は、Embedded Microprocessor Benchmark Consortiumの登録商標です。

SuperFlash®は、Silicon Storage Technology, Inc.の日本と米国を含むいくつかの国での登録商標です。

本書に記載されているその他のブランドおよび名称は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。

## 11. 製品に関するフィードバック

この製品についてご意見やご提案がある場合は、[お問い合わせ](#)にアクセスしてください。

# 目次

特長 .....	28
<b>1. 概要 .....</b>	<b>29</b>
1.1 機能の概要 .....	29
1.2 ブロック図 .....	33
1.3 型名 .....	33
1.4 機能の比較 .....	36
1.5 端子機能 .....	37
1.6 ピン配置図 .....	39
1.7 端子一覧 .....	42
<b>2. CPU .....</b>	<b>43</b>
2.1 概要 .....	43
2.1.1 CPU .....	43
2.1.2 デバッグ .....	43
2.1.3 動作周波数 .....	43
2.1.4 ブロック図 .....	43
2.2 実装オプション .....	44
2.3 SWD インタフェース .....	45
2.4 デバッグ機能 .....	45
2.4.1 デバッグモードの定義 .....	45
2.4.2 デバッグモードの影響 .....	45
2.5 プログラムモデル .....	46
2.5.1 アドレス空間 .....	46
2.5.2 Cortex-M23 ペリフェラルアドレスマップ .....	46
2.5.3 外部デバッグアドレスマップ .....	47
2.5.4 CoreSight ROM テーブル .....	47
2.5.5 DBGREG .....	48
2.5.6 OCDREG .....	50
2.6 SysTick タイマ .....	52
2.7 OCD エミュレータ接続 .....	52
2.7.1 アンロック ID コード .....	53
2.7.2 DBGEN .....	53
2.7.3 OCD エミュレータ接続における制限 .....	53
2.8 参考資料 .....	55
2.9 使用上の注意事項 .....	55
<b>3. 動作モード .....</b>	<b>56</b>
3.1 概要 .....	56
3.2 動作モード遷移 .....	56

3.2.1	動作モード遷移 .....	56
<b>4.</b>	<b>アドレス空間 .....</b>	<b>57</b>
4.1	アドレス空間 .....	57
<b>5.</b>	<b>リセット .....</b>	<b>58</b>
5.1	概要 .....	58
5.2	レジスタの説明 .....	60
5.2.1	RESF : リセットコントロールフラグレジスタ .....	60
5.2.2	PORSR : パワーオンリセットステータスレジスタ .....	61
5.3	動作説明 .....	61
5.3.1	RES 端子リセット .....	61
5.3.2	パワーオンリセット .....	61
5.3.3	電圧監視リセット .....	62
5.3.4	独立ウォッチドッグタイマリセット .....	63
5.3.5	ソフトウェアリセット .....	63
<b>6.</b>	<b>オプション設定メモリ .....</b>	<b>64</b>
6.1	概要 .....	64
6.2	レジスタの説明 .....	64
6.2.1	OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0 .....	64
6.2.2	OFS1 : オプション機能選択レジスタ 1 .....	66
6.2.3	AWS : アクセスウィンドウ設定レジスタ .....	68
6.2.4	OSIS : OCD ID 設定レジスタ .....	69
6.3	オプション設定メモリの設定方法 .....	70
6.3.1	オプション設定メモリへのデータの配置方法 .....	70
6.3.2	オプション設定メモリにプログラムするデータの設定方法 .....	70
6.4	使用上の注意事項 .....	71
6.4.1	オプション設定メモリの予約領域および予約ビットにプログラムするデータ .....	71
6.4.2	FSPR ビットに関する注意事項 .....	71
<b>7.</b>	<b>低電圧検出回路 (LVD) .....</b>	<b>72</b>
7.1	概要 .....	72
7.2	レジスタの説明 .....	73
7.2.1	LVD1CR : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ .....	73
7.2.2	LVD1MKR : 電圧監視 1 回路マスクレジスタ .....	74
7.2.3	LVD1SR : 電圧監視 1 回路ステータスレジスタ .....	75
7.3	VCC 入力電圧のモニタ .....	75
7.3.1	$V_{det0}$ のモニタ .....	75
7.3.2	$V_{det1}$ のモニタ .....	75
7.4	電圧監視 0 リセット .....	76
7.5	電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット .....	76
7.6	ELC によるリンク動作 .....	77

<b>8.</b>	<b>クロック発生回路</b>	<b>78</b>
8.1	概要	78
8.2	レジスタの説明	80
8.2.1	CMC : クロック動作モードコントロールレジスタ	80
8.2.2	SOMRG : サブクロック発振器マージンチェックレジスタ	82
8.2.3	FOCOSCR : FOCO クロックソースコントロールレジスタ	82
8.2.4	FMAINSCR : FMAIN クロックソースコントロールレジスタ	83
8.2.5	FSUBSCR : FSUB クロックソースコントロールレジスタ	83
8.2.6	ICLKSCR : ICLK クロックソースコントロールレジスタ	84
8.2.7	MOSCCR : メインクロック発振器コントロールレジスタ	84
8.2.8	SOSCCR : サブクロック発振器コントロールレジスタ	85
8.2.9	LOCOCR : 低速オンチップオシレータコントロールレジスタ	86
8.2.10	HOCOGR : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ	87
8.2.11	MOCOGR : 中速オンチップオシレータコントロールレジスタ	87
8.2.12	OSTC : 発振安定時間カウンタ状態レジスタ	88
8.2.13	OSTS : 発振安定時間選択レジスタ	90
8.2.14	OSCSF : 発振安定フラグレジスタ	91
8.2.15	HOCODIV : 高速オンチップオシレータ周波数選択レジスタ	92
8.2.16	MOCODIV : 中速オンチップオシレータ周波数選択レジスタ	92
8.2.17	MOSCDIV : メインシステムクロック分周レジスタ	92
8.2.18	OSMC : サブシステムクロック供給モードコントロールレジスタ	93
8.2.19	CKS0 : クロック出力コントロールレジスタ 0	94
8.2.20	LIOTRM : 低速オンチップオシレータトリミングレジスタ	95
8.2.21	MIOTRM : 中速オンチップオシレータトリミングレジスタ	95
8.2.22	HIOTRM : 高速オンチップオシレータトリミングレジスタ	96
8.3	メインクロック発振器	96
8.3.1	発振子を接続する方法	96
8.3.2	外部クロックを入力する方法	97
8.3.3	外部クロック入力に関する注意事項	97
8.4	サブクロック発振器	97
8.4.1	32.768 kHz 水晶振動子を接続する方法	97
8.4.2	サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理	98
8.5	内部クロック	98
8.5.1	システムクロック (ICLK)	99
8.5.2	RTC 専用クロック (RTCCLK)	101
8.5.3	IWDT クロック (IWDTCLK)	101
8.5.4	SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK)	101
8.5.5	外部端子出力クロック (CLKOUT)	101
8.6	使用上の注意	102
8.6.1	レジスタアクセス	102

8.6.2	クロック発生回路に関する注意事項	102
8.6.3	発振子に関する制限	102
8.6.4	ボード設計に関する注意事項	102
8.6.5	発振子接続端子に関する注意事項	103
<b>9.</b>	<b>低消費電力モード</b>	<b>104</b>
9.1	概要	104
9.2	レジスタの説明	106
9.2.1	SBYCR : スタンバイコントロールレジスタ	106
9.2.2	MSTPCRA : モジュールストップコントロールレジスタ A	107
9.2.3	MSTPCRB : モジュールストップコントロールレジスタ B	108
9.2.4	MSTPCRC : モジュールストップコントロールレジスタ C	108
9.2.5	MSTPCRD : モジュールストップコントロールレジスタ D	109
9.2.6	FLMODE : フラッシュ動作モードコントロールレジスタ	110
9.2.7	FLMWRP : フラッシュ動作モードプロテクトレジスタ	111
9.2.8	PSMCR : パワーセーブメモリコントロールレジスタ	111
9.2.9	SYOCDRC : システムコントロール OCD コントロールレジスタ	112
9.3	クロックの切り替えによる消費電力の低減	112
9.4	モジュールストップ機能	112
9.5	動作電力低減機能	113
9.5.1	動作電力制御モードの設定方法	113
9.5.2	動作範囲	114
9.6	スリープモード	116
9.6.1	スリープモードへの遷移	116
9.6.2	スリープモードの解除	116
9.7	ソフトウェアスタンバイモード	117
9.7.1	ソフトウェアスタンバイモードへの遷移	117
9.7.2	ソフトウェアスタンバイモードの解除	117
9.7.3	ソフトウェアスタンバイモードの応用例	118
9.8	スヌーズモード	119
9.8.1	スヌーズモードへの遷移	119
9.8.2	スヌーズモードの解除	119
9.8.3	スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの復帰	120
9.8.4	スヌーズモードの動作例	120
9.9	使用上の注意	121
9.9.1	レジスタアクセス	121
9.9.2	I/O ポートの端子状態	122
9.9.3	DTC のモジュールストップ状態	122
9.9.4	内部割り込み要因	122
9.9.5	低消費電力モードへの遷移	122
9.9.6	WFI 命令のタイミング	123

9.9.7	スリープモード/スヌーズモード時の DTC による IWDT のレジスタの書き込みについて .....	123
9.9.8	スヌーズモードにおける発振器について .....	123
9.9.9	スヌーズモードにおける SAU0 の使用 .....	123
9.9.10	スヌーズモードにおける UART0 の使用 .....	123
<b>10.</b>	<b>レジスタライトプロテクション .....</b>	<b>124</b>
10.1	概要 .....	124
10.2	レジスタの説明 .....	124
10.2.1	PRCR: プロテクトレジスタ .....	124
<b>11.</b>	<b>割り込みコントローラユニット (ICU) .....</b>	<b>125</b>
11.1	概要 .....	125
11.2	レジスタの説明 .....	126
11.2.1	IRQCRI: IRQ コントロールレジスタ i (i = 0~5) .....	126
11.2.2	NMISR: ノンマスクابل割り込みステータスレジスタ .....	127
11.2.3	NMIER: ノンマスクابل割り込みイネーブルレジスタ .....	128
11.2.4	NMICLR: ノンマスクابل割り込みステータスクリアレジスタ .....	129
11.2.5	NMICR: NMI 端子割り込みコントロールレジスタ .....	130
11.2.6	DTCENST0: DTC 許可ステータスレジスタ 0 .....	130
11.2.7	DTCENST1: DTC 許可ステータスレジスタ 1 .....	131
11.2.8	DTCENSET0: DTC 許可設定レジスタ 0 .....	132
11.2.9	DTCENSET1: DTC 許可設定レジスタ 1 .....	133
11.2.10	DTCENCLR0: DTC 許可クリアレジスタ 0 .....	134
11.2.11	DTCENCLR1: DTC 許可クリアレジスタ 1 .....	135
11.2.12	INTFLAG0: 割り込み要求フラグ監視レジスタ 0 .....	135
11.2.13	INTFLAG1: 割り込み要求フラグ監視レジスタ 1 .....	136
11.2.14	SBYEDCR0: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 0 .....	137
11.2.15	SBYEDCR1: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 1 .....	139
11.3	ベクタテーブル .....	140
11.3.1	割り込みベクタテーブル .....	140
11.3.2	イベント番号 .....	142
11.4	割り込み動作 .....	144
11.4.1	割り込みの検出 .....	144
11.5	割り込みの設定手順 .....	144
11.5.1	割り込み要求の許可 .....	144
11.5.2	割り込み要求の禁止 .....	145
11.5.3	割り込みのポーリング .....	145
11.5.4	割り込み要求先の選択 .....	145
11.5.5	外部端子割り込みの設定手順 .....	145
11.6	ノンマスクابل割り込みの動作 .....	146
11.7	低消費電力モードからの復帰 .....	146

11.7.1	スリープモードからの復帰 .....	146
11.7.2	ソフトウェアスタンバイモードからの復帰 .....	146
11.7.3	スヌーズモードからの復帰 .....	147
11.8	ノンマスクブル割り込みとともに WFI 命令を使用する場合 .....	147
11.9	参考資料 .....	147
<b>12.</b>	<b>バス .....</b>	<b>148</b>
12.1	概要 .....	148
12.2	バスの説明 .....	149
12.2.1	メインバス .....	149
12.2.2	スレーブインタフェース .....	149
12.2.3	並列動作 .....	149
12.2.4	エンディアンに関する制限事項 .....	149
12.2.5	排他的アクセスに関する制限事項 .....	150
12.3	レジスタの説明 .....	150
12.3.1	BUSMCNTx : マスタバスコントロールレジスタ x (x = SYS, DMA) .....	150
12.3.2	BUSnERRADD : バスエラーアドレスレジスタ n (n = 3, 4) .....	150
12.3.3	BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 3, 4) .....	151
12.4	バスエラー監視部 .....	151
12.4.1	バスによって生じるエラーの種類 .....	151
12.4.2	バスエラー発生時の動作 .....	152
12.4.3	不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件 .....	152
12.5	参考資料 .....	152
<b>13.</b>	<b>フラッシュ読み出し保護 (FRP) .....</b>	<b>153</b>
13.1	概要 .....	153
13.1.1	メモリプロテクション .....	153
13.2	使用上の注意事項 .....	154
13.2.1	デバッガ使用時の注意事項 .....	154
13.2.2	コンパイラの設定 .....	154
<b>14.</b>	<b>データトランスファコントローラ (DTC) .....</b>	<b>155</b>
14.1	概要 .....	155
14.2	レジスタの説明 .....	156
14.2.1	MRA : DTC モードレジスタ A .....	157
14.2.2	MRB : DTC モードレジスタ B .....	157
14.2.3	SAR : DTC 転送元レジスタ .....	159
14.2.4	DAR : DTC 転送先レジスタ .....	159
14.2.5	CRA : DTC 転送カウントレジスタ A .....	159
14.2.6	CRB : DTC 転送カウントレジスタ B .....	160
14.2.7	DTCCR : DTC コントロールレジスタ .....	160
14.2.8	DTCVBR : DTC ベクタベースアドレス .....	161

14.2.9	DTCST : DTC モジュール起動レジスタ .....	161
14.2.10	DTCSTS : DTC ステータスレジスタ .....	162
14.3	起動要因 .....	162
14.3.1	転送情報の配置と DTC ベクタテーブル .....	163
14.4	動作説明 .....	164
14.4.1	転送情報のリードスキップ機能 .....	166
14.4.2	転送情報のライトバックスキップ機能 .....	166
14.4.3	ノーマル転送モード .....	167
14.4.4	リピート転送モード .....	168
14.4.5	ブロック転送モード .....	169
14.4.6	チェーン転送 .....	170
14.4.7	動作タイミング .....	171
14.4.8	DTC の実行サイクル .....	173
14.4.9	DTC のバス権解放タイミング .....	174
14.5	DTC の設定手順 .....	174
14.6	DTC の使用例 .....	175
14.6.1	ノーマル転送 .....	175
14.6.2	チェーン転送 .....	175
14.6.3	転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送 .....	176
14.7	割り込み .....	178
14.7.1	割り込み要因 .....	178
14.8	イベントリンク .....	178
14.9	低消費電力機能 .....	178
14.10	使用上の注意 .....	179
14.10.1	転送情報の開始アドレス .....	179
<b>15.</b>	<b>イベントリンクコントローラ (ELC) .....</b>	<b>180</b>
15.1	概要 .....	180
15.2	レジスタの説明 .....	181
15.2.1	ELCR : イベントリンクコントローラレジスタ .....	181
15.2.2	ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1) .....	181
15.2.3	ELSRn : イベントリンク設定レジスタ n (n = 23~28) .....	182
15.3	動作説明 .....	183
15.3.1	割り込み処理とイベントリンクの関係 .....	183
15.3.2	イベントリンク .....	183
15.3.3	イベントリンクの手順例 .....	184
15.4	使用上の注意事項 .....	184
15.4.1	ELSR レジスタの設定 .....	184
15.4.2	イベント出力元と同じ機能のイベント出力先へのイベントリンク .....	184
15.4.3	DTC 転送終了のイベントリンクを使用する場合 .....	184
15.4.4	クロックの設定 .....	184

15.4.5	モジュールストップ機能の設定	184
15.4.6	ELC 遅延時間	184
15.4.7	スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモードにおけるリンクの使用可能性	185
<b>16.</b>	<b>I/O ポート</b>	<b>186</b>
16.1	概要	186
16.2	レジスタの説明	187
16.2.1	PODR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n 出力データレジスタ (m = 0~9, n = 00~15)	187
16.2.2	PDR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n 方向レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)	188
16.2.3	PIDR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n 状態レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)	189
16.2.4	PORR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n 出力リセットレジスタ (m = 0~9, n = 00~15)	189
16.2.5	POSR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n 出力設定レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)	190
16.2.6	EORR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n イベント出力リセットレジスタ (m = 1~2, n = 00~15)	191
16.2.7	EOSR <sub>m</sub> : P <sub>m</sub> n イベント出力設定レジスタ (m = 1~2, n = 00~15)	191
16.2.8	P <sub>m</sub> nPFS_A : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 1~4, n = 00~15)	192
16.2.9	P0nPFS_A : ポート 0n 端子機能選択レジスタ (n = 08~15)	194
16.2.10	P9nPFS_A : ポート 9n 端子機能選択レジスタ (n = 13~14)	195
16.2.11	PWPR : 書き込みプロテクトレジスタ	195
16.3	動作説明	196
16.3.1	汎用入出力ポート	196
16.3.2	ポート機能選択	196
16.3.3	ELC のポートグループ機能	196
16.4	未使用端子の処理	197
16.5	使用上の注意事項	198
16.5.1	端子機能の設定手順	198
16.5.2	ポート出力データレジスタ (PODR) の概要	198
16.5.3	レジスタ設定とポート端子状態に関する注意事項	198
16.5.4	アナログ機能使用時の注意事項	199
16.5.5	代替機能使用時の注意事項	199
16.5.6	I/O バッファ切り替えにより異なる電圧 (1.8 V、2.5 V、または 3 V) で動作中のデバイスと通信する場合の注意事項	205
16.5.7	P206 使用上の制約事項	206
16.6	製品ごとの周辺選択設定	206
<b>17.</b>	<b>タイマアレユニット (TAU)</b>	<b>209</b>
17.1	概要	209
17.2	レジスタの説明	216
17.2.1	TCR0 <sub>n</sub> : タイマカウンタレジスタ 0 <sub>n</sub> (n = 0~7)	216
17.2.2	TDR0 <sub>n</sub> /TDR01 <sub>x</sub> /TDR03 <sub>x</sub> : タイマデータレジスタ 0 <sub>n</sub> (n = 0~7) (x = L, H)	218
17.2.3	TPS0 : タイマクロック選択レジスタ 0	218
17.2.4	TMR0 <sub>n</sub> : タイマモードレジスタ 0 <sub>n</sub> (n = 0, 2, 4, 5, 6, 7)	222

17.2.5	TMR0n : タイマモードレジスタ 0n (n = 1, 3).....	224
17.2.6	TSR0n : タイマステータスレジスタ 0n (n = 0~7) .....	226
17.2.7	TE0 : タイマチャンネル許可ステータスレジスタ 0.....	226
17.2.8	TS0 : タイマチャンネル起動レジスタ 0.....	227
17.2.9	TT0 : タイマチャンネル停止レジスタ 0.....	228
17.2.10	TIS0 : タイマ入力選択レジスタ 0.....	229
17.2.11	TIS1 : タイマ入力選択レジスタ 1.....	229
17.2.12	TOE0 : タイマ出力許可レジスタ 0.....	229
17.2.13	TO0 : タイマ出力レジスタ 0.....	230
17.2.14	TOL0 : タイマ出力レベルレジスタ 0.....	231
17.2.15	TOM0 : タイマ出力モードレジスタ 0.....	231
17.2.16	ISC : 入力切り替えコントロールレジスタ.....	232
17.2.17	TNFEN : TAU ノイズフィルタ許可レジスタ.....	232
17.2.18	タイマ I/O に使用する端子のポート機能を制御するレジスタ.....	233
17.3	タイマアレイユニットの基本ルール.....	234
17.3.1	同時チャンネル動作機能の基本規則.....	234
17.3.2	8ビットタイマ動作機能の基本規則 (チャンネル 1 と 3 のみ) .....	235
17.4	カウンタの動作.....	236
17.4.1	カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ).....	236
17.4.2	カウント開始タイミング.....	238
17.4.3	カウンタの動作.....	239
17.5	チャンネル出力 (TO0n Pin) 制御.....	243
17.5.1	TO0n 端子出力回路の構成.....	243
17.5.2	TO0n 端子出力設定.....	244
17.5.3	チャンネル出力動作に関する注意.....	245
17.5.4	TO0.TO[n] ビットの一括操作.....	248
17.5.5	カウント開始時のタイマ割り込みと TO0n 出力.....	248
17.6	タイマ入力 (TI0n) の制御.....	249
17.6.1	TI0n 入力回路の構成.....	249
17.6.2	ノイズフィルタ.....	250
17.6.3	チャンネル入力動作に関する注意.....	250
17.7	タイマアレイユニットの単独チャンネル動作機能.....	250
17.7.1	インターバルタイマまたは矩形波出力機能の動作.....	250
17.7.2	外部イベントカウンタとしての動作.....	254
17.7.3	周波数分周器としての動作 (ユニット 0 のチャンネル 0 のみ) .....	256
17.7.4	入力パルスのインターバルの測定を行う際の動作.....	259
17.7.5	入力信号の High/Low レベル幅測定の動作.....	263
17.7.6	遅延カウンタとしての動作.....	266
17.8	タイマアレイユニットの同時チャンネル動作機能.....	269
17.8.1	ワンショットパルス出力機能の動作.....	269

17.8.2	PWM 機能の動作.....	275
17.8.3	マルチ PWM 出力機能の動作.....	281
17.9	使用上の注意事項.....	288
17.9.1	タイマ出力使用時の注意.....	288
17.9.2	タイマ出力を ELC のイベント入力として使用するときの注意点.....	288
<b>18.</b>	<b>32 ビットインターバルタイマ (TML32).....</b>	<b>289</b>
18.1	概要.....	289
18.2	レジスタの説明.....	291
18.2.1	ITLCMP0n/ITLCMP0n_L/ITLCMP0n_H : インターバルタイマコンペアレジスタ 0n (n = 0, 1).....	291
18.2.2	ITLCAP00 : インターバルタイマキャプチャレジスタ 00.....	291
18.2.3	ITLCTL0 : インターバルタイマコントロールレジスタ.....	292
18.2.4	ITLCSEL0 : インターバルタイマクロック選択レジスタ 0.....	293
18.2.5	ITLFDIV00 : インターバルタイマ分周レジスタ 0.....	294
18.2.6	ITLFDIV01 : インターバルタイマ分周レジスタ 1.....	295
18.2.7	ITLCC0 : インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0.....	296
18.2.8	ITLS0 : インターバルタイマステータスレジスタ.....	297
18.2.9	ITLMKF0 : インターバルタイマー致検出マスクレジスタ.....	298
18.3	動作.....	299
18.3.1	カウンタモード設定.....	299
18.3.2	キャプチャモード設定.....	300
18.3.3	タイマ動作.....	301
18.3.4	キャプチャ動作.....	302
18.3.5	割り込み.....	303
18.3.6	インターバルタイマ設定手順.....	305
<b>19.</b>	<b>リアルタイムクロック (RTC).....</b>	<b>308</b>
19.1	概要.....	308
19.2	レジスタの説明.....	309
19.2.1	RTCC0 : リアルタイムクロックコントロールレジスタ 0.....	309
19.2.2	RTCC1 : リアルタイムクロックコントロールレジスタ 1.....	310
19.2.3	SEC : 「秒」 カウントレジスタ.....	311
19.2.4	MIN : 「分」 カウントレジスタ.....	312
19.2.5	HOUR : 「時」 カウントレジスタ.....	312
19.2.6	DAY : 「日」 カウントレジスタ.....	314
19.2.7	WEEK : 「曜日」 カウントレジスタ.....	314
19.2.8	MONTH : 「月」 カウントレジスタ.....	315
19.2.9	YEAR : 「年」 カウントレジスタ.....	315
19.2.10	SUBCUD : 時間誤差補正レジスタ.....	316
19.2.11	ALARMWM : アラーム用「分」レジスタ.....	317
19.2.12	ALARMWH : アラーム用「時」レジスタ.....	317

19.2.13	ALARMWW : アラーム用「曜日」レジスタ .....	318
19.3	動作 .....	319
19.3.1	リアルタイムクロックの動作を開始する .....	319
19.3.2	動作開始後のスリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへの遷移 .....	320
19.3.3	リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き .....	320
19.3.4	リアルタイムクロックによるアラーム設定 .....	322
19.3.5	リアルタイムクロックによる 1 Hz 出力 .....	323
19.3.6	リアルタイムクロックによる時間誤差補正例 .....	323
<b>20.</b>	<b>独立ウォッチドッグタイマ (IWDT).....</b>	<b>328</b>
20.1	概要 .....	328
20.2	レジスタの説明 .....	329
20.2.1	IWDTRR : IWDT リフレッシュレジスタ .....	329
20.2.2	IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ .....	330
20.2.3	OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0 .....	331
20.3	動作説明 .....	333
20.3.1	オートスタートモード .....	333
20.3.2	リフレッシュ動作 .....	334
20.3.3	ステータスフラグ .....	336
20.3.4	リセット出力 .....	336
20.3.5	割り込み要因 .....	336
20.3.6	ダウンカウンタ値の読み出し .....	336
20.4	使用上の注意事項 .....	337
20.4.1	リフレッシュ動作 .....	337
20.4.2	クロック分周比の設定に関する制限 .....	337
<b>21.</b>	<b>シリアルアレイユニット (SAU).....</b>	<b>338</b>
21.1	概要 .....	338
21.1.1	簡易 SPI .....	338
21.1.2	UART .....	339
21.1.3	簡易 I <sup>2</sup> C .....	340
21.2	シリアルアレイユニットの構成 .....	340
21.3	レジスタの説明 .....	343
21.3.1	SPSm : シリアルクロック選択レジスタ m (m = 0, 1) .....	343
21.3.2	SMRmn : シリアルモードレジスタ mn (mn = 00, 02, 10) .....	345
21.3.3	SMRmn : シリアルモードレジスタ mn (mn = 01, 03, 11) .....	346
21.3.4	SCRm0 : シリアル通信動作設定レジスタ m0 (m = 0, 1) .....	347
21.3.5	SCRm1 : シリアル通信動作設定レジスタ m1 (m = 0, 1) .....	349
21.3.6	SCR02 : シリアル通信動作設定レジスタ 02 .....	351
21.3.7	SCR03 : シリアル通信動作設定レジスタ 03 .....	352
21.3.8	SDRmn : シリアルデータレジスタ mn (mn = 00, 01, 02, 03, 10, 11) .....	353

21.3.9	SIRmn : シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (mn = 00, 02, 10).....	354
21.3.10	SIRmn : シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (mn = 01, 03, 11).....	355
21.3.11	SSRmn : シリアルステータスレジスタ mn (mn = 00, 02, 10).....	355
21.3.12	SSRmn : シリアルステータスレジスタ mn (mn = 01, 03, 11).....	357
21.3.13	SS0 : シリアルチャネル開始レジスタ 0 .....	358
21.3.14	SS1 : シリアルチャネル開始レジスタ 1 .....	359
21.3.15	ST0 : シリアルチャネル停止レジスタ 0 .....	359
21.3.16	ST1 : シリアルチャネル停止レジスタ 1 .....	360
21.3.17	SE0 : シリアルチャネル許可ステータスレジスタ 0 .....	360
21.3.18	SE1 : シリアルチャネル許可ステータスレジスタ 1 .....	361
21.3.19	SOE0 : シリアル出力許可レジスタ 0.....	361
21.3.20	SOE1 : シリアル出力許可レジスタ 1.....	362
21.3.21	SO0 : シリアル出力レジスタ 0 .....	362
21.3.22	SO1 : シリアル出力レジスタ 1 .....	363
21.3.23	SOL0 : シリアル出力レベルレジスタ 0 .....	363
21.3.24	SOL1 : シリアル出力レベルレジスタ 1 .....	364
21.3.25	SSC0 : シリアルスタンバイコントロールレジスタ 0.....	365
21.3.26	ISC : 入力切り替え制御レジスタ .....	366
21.3.27	SNFEN : SAU ノイズフィルタ許可レジスタ .....	366
21.3.28	ULBS : UART ループバック選択レジスタ .....	367
21.4	動作停止モード .....	368
21.5	簡易 SPI の動作 .....	369
21.5.1	マスタ送信 .....	370
21.5.2	マスタ受信 .....	377
21.5.3	マスタ送受信 .....	385
21.5.4	スレーブ送信 .....	392
21.5.5	スレーブ受信 .....	399
21.5.6	スレーブ送受信 .....	404
21.5.7	スヌーズモード機能 .....	411
21.5.8	転送クロック周波数の算出 .....	415
21.5.9	簡易 SPI 通信時におけるエラー発生時の処理手順 .....	417
21.6	UART 通信の動作 .....	417
21.6.1	UART 送信 .....	418
21.6.2	UART 受信 .....	425
21.6.3	スヌーズモード機能 .....	431
21.6.4	ボーレートの算出 .....	437
21.6.5	UART 通信時におけるエラー発生時の処理手順 .....	439
21.7	LIN 通信の動作 .....	440
21.7.1	LIN 送信 .....	440
21.7.2	LIN 受信 .....	443

21.8	簡易 I <sup>2</sup> C モードの動作	446
21.8.1	アドレスフィールド送信	447
21.8.2	データ送信	451
21.8.3	データ受信	454
21.8.4	ストップコンディションの生成	459
21.8.5	転送速度の算出	460
21.8.6	簡易 I <sup>2</sup> C 通信時におけるエラー発生時の処理手順	460
<b>22.</b>	<b>I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA)</b>	<b>462</b>
22.1	概要	462
22.2	レジスタの説明	465
22.2.1	IICA0 : IICA シフトレジスタ 0	465
22.2.2	SVA0 : スレーブアドレスレジスタ 0	466
22.2.3	IICCTL00 : IICA コントロールレジスタ 00	466
22.2.4	IICS0 : IICA ステータスレジスタ 0	470
22.2.5	IICF0 : IICA フラグレジスタ 0	473
22.2.6	IICCTL01 : IICA コントロールレジスタ 01	475
22.2.7	IICWL0 : IICA Low レベル幅設定レジスタ 0	477
22.2.8	IICWH0 : IICA High レベル幅設定レジスタ 0	478
22.2.9	I <sup>2</sup> C 入出力端子と兼用するポートの機能を制御するレジスタ	478
22.3	I <sup>2</sup> C バスモードの機能	478
22.3.1	端子構成	478
22.3.2	IICWL0 および IICWH0 レジスタを使用した転送クロックの設定	478
22.4	I <sup>2</sup> C のバス定義と制御方式	479
22.4.1	スタートコンディション	480
22.4.2	アドレス	480
22.4.3	転送方向指示	480
22.4.4	アクノリッジ (ACK)	481
22.4.5	ストップコンディション	482
22.4.6	クロックストレッチ	482
22.4.7	クロックストレッチの解除	484
22.4.8	割り込み要求信号 (IICA0_TXRXI) の生成のタイミングとクロックストレッチの制御	485
22.4.9	アドレス一致検出方法	486
22.4.10	エラー検出	486
22.4.11	拡張コード	486
22.4.12	アービトレーション	487
22.4.13	ウェイクアップ機能	488
22.4.14	通信予約	489
22.4.15	使用上の注意事項	492
22.4.16	通信動作	492

22.4.17	I <sup>2</sup> C 割り込み要求信号 (IICA0_TXRXI) 発生のタイミング .....	500
22.5	タイミングチャート .....	515
<b>23.</b>	<b>シリアルインタフェース UARTA (UARTA) .....</b>	<b>530</b>
23.1	概要 .....	530
23.2	レジスタの説明 .....	532
23.2.1	TXBA0 : 送信バッファレジスタ 0 .....	532
23.2.2	RXBA0 : 受信バッファレジスタ 0 .....	532
23.2.3	ASIMA00 : 動作モード設定レジスタ 00 .....	533
23.2.4	ASIMA01 : 動作モード設定レジスタ 01 .....	534
23.2.5	BRGCA0 : ボーレートジェネレータコントロールレジスタ 0 .....	535
23.2.6	ASISA0 : ステータスレジスタ 0 .....	535
23.2.7	ASCTA0 : ステータスクリアトリガレジスタ 0 .....	537
23.2.8	UTA0CK : UARTA クロック選択レジスタ 0 .....	538
23.2.9	ULBS : UART ループバック選択レジスタ .....	538
23.3	動作 .....	539
23.3.1	動作停止モード .....	539
23.3.2	UART モード .....	539
23.3.3	受信データノイズフィルタ .....	548
23.3.4	ボーレートジェネレータ .....	548
23.4	使用上の注意事項 .....	553
23.4.1	RXDA0 端子のポート設定 .....	553
23.4.2	UARTA0 動作クロック (f <sub>UTA0</sub> ) を選択するときの注意点 .....	553
<b>24.</b>	<b>巡回冗長検査 (CRC) .....</b>	<b>554</b>
24.1	概要 .....	554
24.2	レジスタの説明 .....	554
24.2.1	CRCCR0 : CRC コントロールレジスタ 0 .....	554
24.2.2	CRCDIR/CRCDIR_BY : CRC データ入力レジスタ .....	555
24.2.3	CRCDOR/CRCDOR_HA : CRC データ出力レジスタ .....	555
24.3	動作説明 .....	556
24.3.1	基本動作 .....	556
24.4	使用上の注意事項 .....	557
24.4.1	モジュールストップ状態の設定 .....	557
24.4.2	送信時の注意事項 .....	557
<b>25.</b>	<b>12 ビット A/D コンバータ (ADC12) .....</b>	<b>559</b>
25.1	概要 .....	559
25.2	A/D コンバータを制御するレジスタ .....	563
25.2.1	ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0 .....	563
25.2.2	ADM1 : A/D コンバータモードレジスタ 1 .....	573
25.2.3	ADM2 : A/D コンバータモードレジスタ 2 .....	574

25.2.4	ADCR/ADCRn: 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ n (n = 0~3) .....	576
25.2.5	ADCRH/ADCRnH : 8 ビット A/D 変換結果レジスタ n(n = 0~3) .....	577
25.2.6	ADS : アナログ入力チャンネル指定レジスタ .....	578
25.2.7	ADUL : 変換結果比較上限設定レジスタ .....	579
25.2.8	ADLL : 変換結果比較下限設定レジスタ .....	579
25.2.9	ADTES : A/D テストレジスタ .....	580
25.3	A/D コンバータの動作 .....	580
25.4	入力電圧と変換結果 .....	582
25.5	A/D コンバータの動作モード .....	582
25.5.1	ソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード) .....	582
25.5.2	ソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、ワンショット変換モード) .....	583
25.5.3	ソフトウェアトリガ待機なしモード (スキャンモード、連続変換モード) .....	584
25.5.4	ソフトウェアトリガ待機なしモード (スキャンモード、ワンショット変換モード) .....	585
25.5.5	ソフトウェアトリガ待機モード (選択モード、連続変換モード) .....	586
25.5.6	ソフトウェアトリガ待機モード (選択モード、ワンショット変換モード) .....	587
25.5.7	ソフトウェアトリガ待機モード (スキャンモード、連続変換モード) .....	588
25.5.8	ソフトウェアトリガ待機モード (スキャンモード、ワンショット変換モード) .....	589
25.5.9	ハードウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード) .....	590
25.5.10	ハードウェアトリガ待機なしモード (選択モード、ワンショット変換モード) .....	591
25.5.11	ハードウェアトリガ待機なしモード (スキャンモード、連続変換モード) .....	592
25.5.12	ハードウェアトリガ待機なしモード (スキャンモード、ワンショット変換モード) .....	593
25.5.13	ハードウェアトリガ待機モード (選択モード、連続変換モード) .....	594
25.5.14	ハードウェアトリガ待機モード (選択モード、ワンショット変換モード) .....	595
25.5.15	ハードウェアトリガ待機モード (スキャンモード、連続変換モード) .....	596
25.5.16	ハードウェアトリガ待機モード (スキャンモード、ワンショット変換モード) .....	597
25.6	A/D コンバータ設定手順 .....	598
25.6.1	ソフトウェアトリガ待機なしモードの設定 .....	598
25.6.2	ソフトウェアトリガ待機モードの設定 .....	599
25.6.3	ハードウェアトリガ待機なしモードの設定 .....	600
25.6.4	ハードウェアトリガ待機モードの設定 .....	601
25.6.5	温度センサ出力電圧または内部基準電圧と、ソフトウェアトリガ待機なしモードおよび ワンショット変換モード選択時の ADC12 使用例 .....	602
25.6.6	テストモードの設定 .....	603
25.7	スヌーズモード機能 .....	604
25.7.1	ソフトウェアトリガの入力による A/D 変換 .....	605
25.7.2	ハードウェアトリガの入力による A/D 変換 .....	606
25.8	A/D コンバータのテスト .....	610
25.9	A/D コンバータ特性表の読み方 .....	611
25.10	A/D コンバータを使用する場合の注意事項 .....	614

<b>26. 温度センサ回路 (TSN).....</b>	<b>617</b>
-------------------------------	------------

26.1	概要	617
26.2	温度センサ回路の使用手法	617
26.2.1	使用前の準備	617
26.2.2	温度センサ回路の使用手順	618
<b>27.</b>	<b>SRAM</b>	<b>619</b>
27.1	概要	619
27.2	レジスタの説明	619
27.2.1	PARIOAD : SRAM パリティエラー検出後動作レジスタ	619
27.2.2	SRAMPRCR : SRAM プロテクトレジスタ	620
27.2.3	トレースコントロール (MTB 用)	620
27.2.4	CoreSight (MTB 用)	620
27.3	動作説明	621
27.3.1	パリティ計算機能	621
27.3.2	SRAM エラー要因	623
27.3.3	アクセスサイクル	623
27.3.4	低消費電力機能	624
27.4	使用上の注意事項	624
27.4.1	SRAM 領域からの命令フェッチ	624
27.4.2	SRAM ストアバッファ	624
<b>28.</b>	<b>フラッシュメモリ</b>	<b>625</b>
28.1	概要	625
28.2	メモリ構造	626
28.3	レジスタの説明	627
28.3.1	DFLCTL : データフラッシュコントロールレジスタ	627
28.3.2	FENTRYR : フラッシュ P/E モードエントリレジスタ	627
28.3.3	FPR : プロテクションアンロックレジスタ	628
28.3.4	FPSR : プロテクションアンロックステータスレジスタ	629
28.3.5	FPMCR : フラッシュ P/E モードコントロールレジスタ	629
28.3.6	FISR : フラッシュ初期設定レジスタ	630
28.3.7	FRESETR : フラッシュリセットレジスタ	631
28.3.8	FASR : フラッシュ領域選択レジスタ	632
28.3.9	FCR : フラッシュコントロールレジスタ	632
28.3.10	FEXCR : フラッシュエクストラ領域コントロールレジスタ	633
28.3.11	FSARH : フラッシュ処理開始アドレスレジスタ H	636
28.3.12	FSARL : フラッシュ処理開始アドレスレジスタ L	636
28.3.13	FEARH : フラッシュ処理終了アドレスレジスタ H	636
28.3.14	FEARL : フラッシュ処理終了アドレスレジスタ L	637
28.3.15	FWBL0 : フラッシュライトバッファレジスタ L0	637
28.3.16	FWBH0 : フラッシュライトバッファレジスタ H0	637

28.3.17	FSTATR1: フラッシュステータスレジスタ 1.....	638
28.3.18	FSTATR2: フラッシュステータスレジスタ 2.....	638
28.3.19	FEAMH: フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ H.....	639
28.3.20	FEAML: フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ L.....	640
28.3.21	FSCMR: フラッシュスタートアップ設定モニタレジスタ .....	640
28.3.22	FAWSMR: フラッシュアクセスウィンドウ開始アドレスモニタレジスタ .....	641
28.3.23	FAWEMR: フラッシュアクセスウィンドウ終了アドレスモニタレジスタ .....	641
28.3.24	UIDRn: ユニーク ID レジスタ n (n = 0~3).....	641
28.3.25	PNRn: 型名レジスタ n (n = 0~3).....	642
28.3.26	MCUVER: MCU バージョンレジスタ .....	642
28.4	フラッシュメモリ関連の動作モード .....	643
28.4.1	ID コードプロテクト .....	643
28.5	機能概要 .....	644
28.5.1	コンフィグレーション設定領域ビットマップ .....	645
28.5.2	スタートアップ領域選択.....	646
28.5.3	アクセスウィンドウによるプロテクション.....	646
28.6	プログラムコマンド .....	647
28.7	サスペンド動作 .....	647
28.8	プロテクション機能.....	647
28.8.1	スタートアッププログラムプロテクション.....	648
28.8.2	領域プロテクション.....	648
28.9	セルフプログラミング.....	649
28.9.1	概要 .....	649
28.9.2	バックグラウンドオペレーション .....	650
28.10	プログラムとイレース.....	650
28.10.1	シーケンサモード .....	650
28.10.2	ソフトウェアコマンド .....	651
28.10.3	ソフトウェアコマンドの使用方法 .....	652
28.11	フラッシュメモリの読み出し.....	663
28.11.1	コードフラッシュメモリの読み出し.....	663
28.11.2	データフラッシュメモリの読み出し.....	663
28.12	使用上の注意事項.....	663
28.12.1	イレースを中断した領域.....	663
28.12.2	追加の書き込みに関する制限 .....	663
28.12.3	プログラム/イレース中のリセット.....	664
28.12.4	プログラム/イレース中に禁止されるノンマスカブル割り込み .....	664
28.12.5	プログラム/イレース中における割り込みベクタの配置 .....	664
28.12.6	Subosc-speed 動作モードでのプログラム/イレース .....	664
28.12.7	プログラム/イレース中の異常終了.....	664
28.12.8	プログラム/イレース中に禁止されているアクション.....	664

28.12.9	プログラム/イレース中の Flash-IF クロック (ICLK) .....	664
<b>29.</b>	<b>真性乱数生成器 (TRNG).....</b>	<b>665</b>
29.1	概要 .....	665
29.2	レジスタの説明 .....	665
29.2.1	TRNGSDR : TRNG シードデータレジスタ .....	665
29.2.2	TRNGSCR0 : TRNG シードコマンドレジスタ 0 .....	665
29.2.3	TRNGSCR1 : TRNG シードコマンドレジスタ 1 .....	666
29.3	動作説明 .....	666
29.3.1	全体処理フロー .....	666
<b>30.</b>	<b>内部電圧レギュレータ.....</b>	<b>667</b>
30.1	概要 .....	667
30.2	動作説明 .....	667
<b>31.</b>	<b>電気的特性.....</b>	<b>668</b>
31.1	絶対最大定格 .....	668
31.1.1	Tj/Ta の定義 .....	669
31.2	オシレータ特性 .....	670
31.2.1	メインクロック発振器特性 .....	670
31.2.2	サブクロック発振器特性 .....	670
31.2.3	オンチップオシレータ特性 .....	670
31.3	DC 特性 .....	670
31.3.1	端子特性 .....	671
31.3.2	動作電流とスタンバイ電流 .....	676
31.4	AC 特性 .....	680
31.4.1	リセットタイミング .....	683
31.4.2	ウェイクアップ時間 .....	685
31.5	周辺機能特性 .....	688
31.5.1	シリアルアレイユニット (SAU) .....	688
31.5.2	UART インタフェース (UARTA) .....	710
31.5.3	I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA) .....	711
31.6	アナログ特性 .....	713
31.6.1	A/D 変換特性 .....	713
31.6.2	温度センサ/内部基準電圧特性 .....	717
31.6.3	POR 特性 .....	717
31.6.4	LVD 特性 .....	718
31.6.5	電源電圧上昇スロープ特性 .....	719
31.7	RAM データ保持特性 .....	719
31.8	フラッシュメモリプログラミング特性 .....	720
31.9	シリアルワイヤデバッグ (SWD) .....	721
<b>付録 1.</b>	<b>各プロセスモードのポート状態.....</b>	<b>723</b>

付録 2. 外形寸法図 .....	726
付録 3. I/O レジスタ .....	731
3.1 周辺機能のベースアドレス .....	731
3.2 アクセスサイクル .....	731
付録 4. ペリフェラル変数 .....	733
改訂履歴 .....	734

超低消費電力 32 MHz Arm® Cortex®-M23 コア、最大 64 KB のコードフラッシュメモリ、12 KB の SRAM、12 ビット A/D コンバータ、シリアルインタフェースおよびセーフティ機能

## 特長

### ■ Arm Cortex-M23 コア

- Armv8-M アーキテクチャ
- 最高動作周波数：32 MHz
- デバッグ&トレース：DWT、FPB、CoreSight™ MTB-M23
- CoreSight デバッグポート：SW-DP

### ■ メモリ

- 最大 64 KB のコードフラッシュメモリ
- 1 KB のデータフラッシュメモリ (100,000 回のプログラム/イレースサイクル)
- 12 KB の SRAM
- フラッシュ読み出し保護 (FRP)
- 128 ビットのユニーク ID

### ■ 接続性

- シリアルアレイユニット (SAU)
  - 簡易 SPI × 3
  - 簡易 IIC × 3
  - UART × 2
  - UART (LIN バス対応) × 1
- シリアルインタフェース UARTA (UARTA) × 1
- I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) × 1

### ■ アナログ

- 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)
- 温度センサ回路 (TSN)

### ■ タイマ

- 16 ビットタイマアレイユニット (TAU) × 8
- 32 ビットインターバルタイマ (TML32) × 1
  - 1 チャンネル (32 ビットカウンタモード)
  - 2 チャンネル (16 ビットカウンタモード)
  - 4 チャンネル (8 ビットカウンタモード)

### ■ セーフティ

- SRAM のパリティエラー検査
- フラッシュ領域の保護
- ADC 自己診断機能
- 巡回冗長検査 (CRC)
- 独立ウォッチドッグタイマ (IWDG)
- GPIO リードバックレベル検出
- レジスタライトプロテクション
- 不正メモリアクセス検出

### ■ セキュリティ

- 真性乱数生成器 (TRNG)

### ■ システムおよび電源管理

- 低消費電力モード
- リアルタイムクロック (RTC)
- イベントリンクコントローラ (ELC)
- データトランスファコントローラ (DTC)
- パワーオンリセット
- 低電圧検出 (LVD) (電圧設定)

### ■ マルチクロックソース

- メインクロック発振器 (MOSC) (1~20 MHz)
- サブクロック発振器 (SOSC) (32.768 kHz)
- 高速オンチップオシレータ (HOCO) (24/32 MHz)
- 中速オンチップオシレータ (MOCO) (4 MHz)
- 低速オンチップオシレータ (LOCO) (32.768 kHz)
- HOCO/MOCO/LOCO に対するクロックトリム機能
- クロックアウトのサポート

### ■ 最大 29 本の汎用入出力ポート内蔵

- 5 V トレランス、オープンドレイン、入力プルアップ

### ■ 動作電圧

- VCC: 1.6~5.5 V

### ■ 動作温度およびパッケージ

- Ta = -40°C~+105°C
  - 32 ピン LQFP (7 mm × 7 mm, 0.8 mm ピッチ)
  - 32 ピン HWQFN (5 mm × 5 mm, 0.5 mm ピッチ)
  - 24 ピン HWQFN (4 mm × 4 mm, 0.5 mm ピッチ)
  - 20 ピン LSSOP (4.4 mm × 6.5 mm, 0.65 mm ピッチ)
  - 16 ピン HWQFN (3 mm × 3 mm, 0.5 mm ピッチ)

## 1. 概要

MCU は、さまざまなシリーズのソフトウェアおよび端子と互換性のある Arm<sup>®</sup>ベースの 32 ビットコアを統合しています。同じ一連のルネサス周辺デバイスを共有することで、設計の拡張性が高まります。

本 MCU は高効率な Arm Cortex<sup>®</sup>-M23 32 ビットコアを内蔵しており、特にコスト重視かつ低消費電力のアプリケーションへの適合性が高いです。本 MCU には以下の特長があります。

- 最大 64 KB のコードフラッシュメモリ
- 12 KB の SRAM
- シリアルインタフェース (SAU, UARTA, IICA)
- 汎用タイマ (TAU, TML32)
- 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)

### 1.1 機能の概要

表 1.1 Arm コア

機能	機能の説明
Arm Cortex-M23 コア	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 最高動作周波数：32 MHz</li> <li>● Arm Cortex-M23 コア： <ul style="list-style-type: none"> <li>– リビジョン：r1p0-00rel0</li> <li>– Armv8-M アーキテクチャプロファイル</li> <li>– シングルサイクル整数乗算器</li> <li>– 19 サイクル整数除算器</li> </ul> </li> <li>● SysTick タイマ： <ul style="list-style-type: none"> <li>– SYSTICCLK (LOCO) または ICLK による駆動</li> </ul> </li> </ul>

表 1.2 メモリ

機能	機能の説明
コードフラッシュメモリ	最大 64 KB のコードフラッシュメモリ 「28. フラッシュメモリ」を参照してください。
データフラッシュメモリ	1 KB のデータフラッシュメモリ 「28. フラッシュメモリ」を参照してください。
オプション設定メモリ	オプション設定メモリは、MCU のリセット後の状態を決定します。 「6. オプション設定メモリ」を参照してください。
SRAM	パリティビットを備えた高速 SRAM を内蔵しています。 「27. SRAM」を参照してください。

表 1.3 システム (1/2)

機能	機能の説明
動作モード	動作モード： <ul style="list-style-type: none"> <li>● シングルチップモード</li> </ul> 「3. 動作モード」を参照してください。
リセット	本 MCU には、7 種類のリセット (RES 端子リセット、パワーオンリセット、独立ウォッチドッグタイマリセット、電圧監視 0/1 リセット、SRAM パリティエラーリセット、ソフトウェアリセット) があります。 「5. リセット」を参照してください。
低電圧検出回路 (LVD)	低電圧検出 (LVD) モジュールは、VCC 端子への入力電圧レベルを監視します。検出レベルはレジスタ設定で選択できます。LVD モジュールは、2 つの分離した電圧レベル検出器 (LVD0, LVD1) から構成されています。LVD0 と LVD1 は VCC 端子への入力電圧レベルを測定します。LVD のレジスタは、アプリケーションの設定により、さまざまな電圧しきい値で VCC 端子への入力電圧の変動を検出できます。 「7. 低電圧検出回路 (LVD)」を参照してください。

表 1.3 システム (2/2)

機能	機能の説明
クロック	<ul style="list-style-type: none"> <li>メインクロック発振器 (MOSC)</li> <li>サブクロック発振器 (SOSC)</li> <li>高速オンチップオシレータ (HOCO)</li> <li>中速オンチップオシレータ (MOCO)</li> <li>低速オンチップオシレータ (LOCO)</li> <li>クロック出力/プザー出力のサポート</li> </ul> 「8. クロック発生回路」を参照してください。
割り込みコントローラユニット (ICU)	割り込みコントローラユニット (ICU) は、ネスト型ベクタ割り込みコントローラ (NVIC) およびデータトランスファコントローラ (DTC) モジュールにリンクされるイベント信号を制御します。ICU はノンマスカブル割り込みも制御します。 「11. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。
低消費電力モード	クロック分周器の設定、モジュールストップ設定、通常動作時の電力制御モード選択、低消費電力モードへの遷移など、さまざまな方法で消費電力を低減できます。 「9. 低消費電力モード」を参照してください。
レジスタライトプロテクション	レジスタライトプロテクション機能は、ソフトウェアエラーによって重要なレジスタが書き換えられないように保護します。保護するレジスタは、プロテクトレジスタ (PRCR) で設定します。 「10. レジスタライトプロテクション」を参照してください。
フラッシュ読み出し保護	MCU はコードフラッシュを含む 1 つのセキュア領域にフラッシュ読み出し保護を内蔵しています。非セキュアプログラムによるアクセスからセキュア領域を保護できます。非セキュアプログラムは、保護領域にアクセスできません。 「13. フラッシュ読み出し保護 (FRP)」を参照してください。
独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)	独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) は 14 ビットのダウンカウンタで、カウンタのアンダーフローを防止するために定期的に点検する必要があります。IWDT には、MCU をリセットする機能やノンマスカブル割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させる機能があります。このタイマは LOCO で動作するため、システム暴走時にフェイルセーフメカニズムとして、MCU を既知の状態に復帰させる際に特に有用です。IWDT は、レジスタのリセット、アンダーフロー、リフレッシュエラー、またはカウント値のリフレッシュにより自動的にトリガできます。 「20. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

表 1.4 イベントリンク

機能	機能の説明
イベントリンクコントローラ (ELC)	イベントリンクコントローラ (ELC) は、さまざまな周辺モジュールで発生するイベント要求をソース信号として使用し、それらのモジュールを別のモジュールと接続することによって、CPU を介さずにモジュール間の直接リンクを実現します。 「15. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

表 1.5 ダイレクトメモリアクセス

機能	機能の説明
データトランスファコントローラ (DTC)	データトランスファコントローラ (DTC) は、割り込み要求によって起動するとデータ転送を行います。 「14. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

表 1.6 タイマ (1/2)

機能	機能の説明
タイマアレイユニット (TAU)	タイマアレイユニットには、8 つの 16 ビットタイマがあります。各 16 ビットタイマはチャンネルと呼ばれ、独立したタイマとして使用することができます。さらに、2 つ以上のチャンネルで高分解能タイマを構成することができます。 「17. タイマアレイユニット (TAU)」を参照してください。
32 ビットインターバルタイマ (TML32)	32 ビットインターバルタイマは、4 つの 8 ビットインターバルタイマ (チャンネル 0~3) で構成されています。各インターバルタイマは独立して動作することができ、その際、これらのタイマは同じ機能で動作します。8 ビットインターバルタイマの 2 つのチャンネルを接続して、1 つの 16 ビットインターバルタイマとして動作することができます。8 ビットインターバルタイマの 4 つのチャンネルを接続して、1 つの 32 ビットインターバルタイマとして動作することができます。 「18. 32 ビットインターバルタイマ (TML32)」を参照してください。

表 1.6 タイマ (2/2)

機能	機能の説明
リアルタイムクロック (RTC)	リアルタイムクロック (RTC) には、以下の特長があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>年月日、曜日、および時分秒を最大 99 年までカウント可能</li> <li>固定周期割り込み (周期は次から選択可能 : 0.5 秒、1 秒、1 分、1 時間、1 日、1 か月)</li> <li>アラーム割り込み (曜日、時間、および分でアラーム設定)</li> <li>1 Hz の端子出力機能</li> </ul> 「19. リアルタイムクロック (RTC)」を参照してください。

表 1.7 通信インタフェース

機能	機能の説明
シリアルアレイユニット (SAU)	シリアルアレイユニット (SAU) には最大 4 つのチャンネルあります。各チャンネルは、簡易 SPI 通信、UART 通信、および簡易 IIC 通信に使用できます。 「21. シリアルアレイユニット (SAU)」を参照してください。
I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA)	I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA) には 1 チャンネルあります。IICA は、I <sup>2</sup> C (Inter-Integrated Circuit) バスインタフェース方式に準拠しています。 「22. I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA)」を参照してください。
シリアルインタフェース UARTA (UARTA)	シリアルインタフェース UARTA (UARTA) には 1 つのチャンネルがあります。UARTA は非同期通信を行います。 「23. シリアルインタフェース UARTA (UARTA)」を参照してください。

表 1.8 アナログ

機能	機能の説明
12 ビット A/D コンバータ (ADC12)	逐次比較方式の 12 ビット A/D コンバータを内蔵しています。最大 10 チャンネルのアナログ入力を選択可能です。変換には温度センサ出力および内部基準電圧を選択できます。 「25. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。
温度センサ (TSN)	デバイス動作の信頼性確保のため、内蔵されている温度センサ (TSN) でチップの温度を決定し、監視します。センサはチップの温度と正比例する電圧を出力します。チップ温度と出力電圧はほとんどリニアの関係にあります。出力電圧は ADC12 で変換されてから、末端の応用機器で使用できます。 「26. 温度センサ回路 (TSN)」を参照してください。

表 1.9 データ処理

機能	機能の説明
巡回冗長検査 (CRC) 演算器	巡回冗長検査 (CRC: Cyclic Redundancy Check) 演算器は、CRC コードを生成してデータエラーを検出します。2 つの CRC 生成多項式 (CRC-CCITT, CRC-32) が使用可能です。 「24. 巡回冗長検査 (CRC)」を参照してください。

表 1.10 セキュリティ

機能	機能の説明
真性乱数生成器 (TRNG)	「29. 真性乱数生成器 (TRNG)」を参照してください。

表 1.11 I/O ポート

機能	機能の説明
I/O ポート	<ul style="list-style-type: none"><li>● 32 ピン LQFP/HWQFN 用 I/O ポート<ul style="list-style-type: none"><li>– 入出力端子 : 26</li><li>– 入力端子 : 3</li><li>– プルアップ抵抗 : 16</li><li>– N チャネルオープンドレイン出力 : 15</li><li>– 5V トレランス : 2</li></ul></li><li>● 24 ピン HWQFN 用 I/O ポート<ul style="list-style-type: none"><li>– 入出力端子 : 20</li><li>– 入力端子 : 1</li><li>– プルアップ抵抗 : 12</li><li>– N チャネルオープンドレイン出力 : 11</li><li>– 5V トレランス : 2</li></ul></li><li>● 20 ピン LSSOP 用 I/O ポート<ul style="list-style-type: none"><li>– 入出力端子 : 16</li><li>– 入力端子 : 1</li><li>– プルアップ抵抗 : 12</li><li>– N チャネルオープンドレイン出力 : 9</li></ul></li><li>● 16 ピン HWQFN 用 I/O ポート<ul style="list-style-type: none"><li>– 入出力端子 : 12</li><li>– 入力端子 : 1</li><li>– プルアップ抵抗 : 9</li><li>– N チャネルオープンドレイン出力 : 6</li></ul></li></ul>

## 1.2 ブロック図

図 1.1 に、本 MCU のスーパーセットのブロック図を示します。グループ内の個々のデバイスは、その機能のサブセットを持つ場合があります。

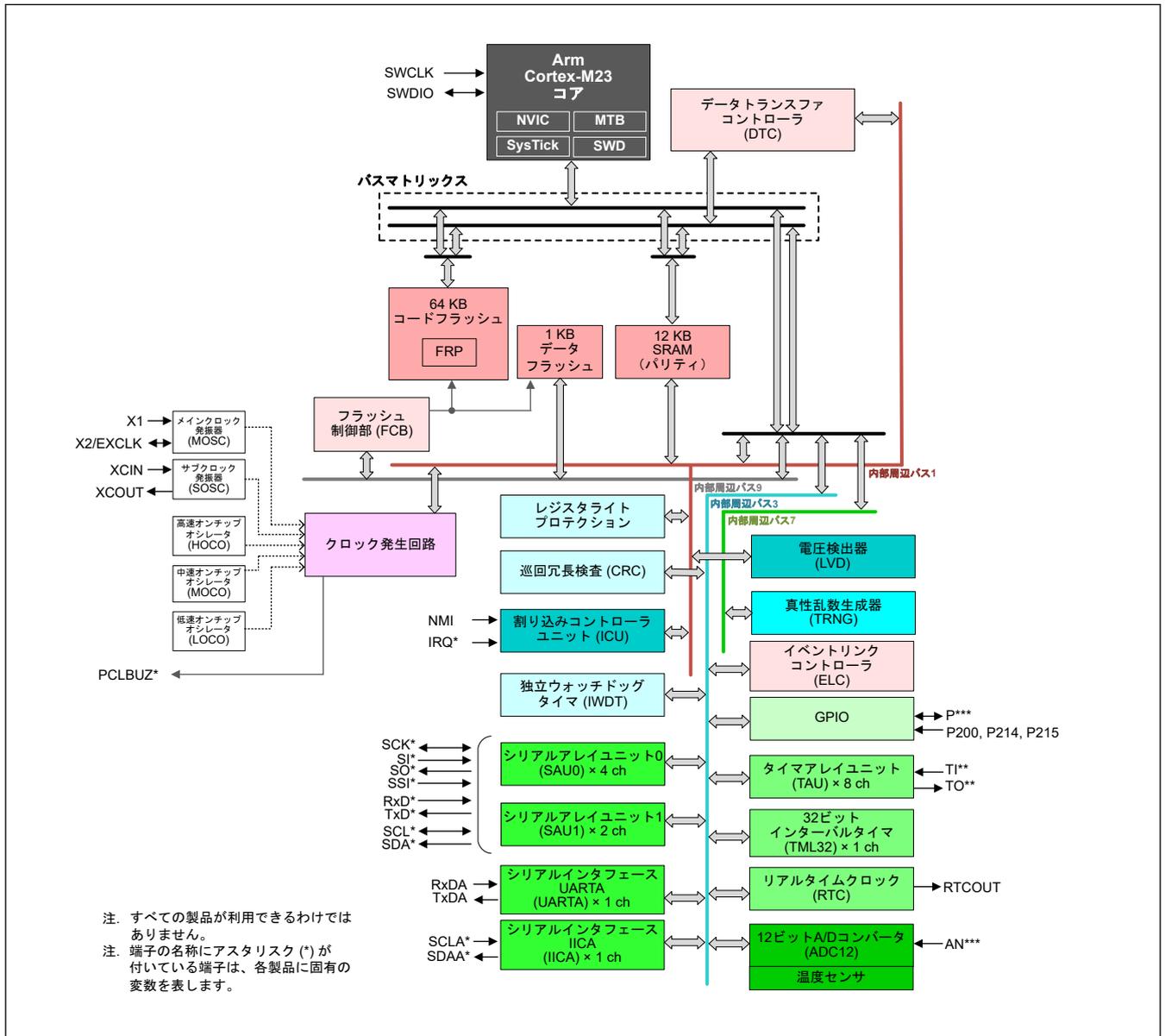


図 1.1 ブロック図

## 1.3 型名

図 1.2 に、メモリ容量およびパッケージタイプを含む製品の型名情報を示します。表 1.12 に、製品一覧表を示します。

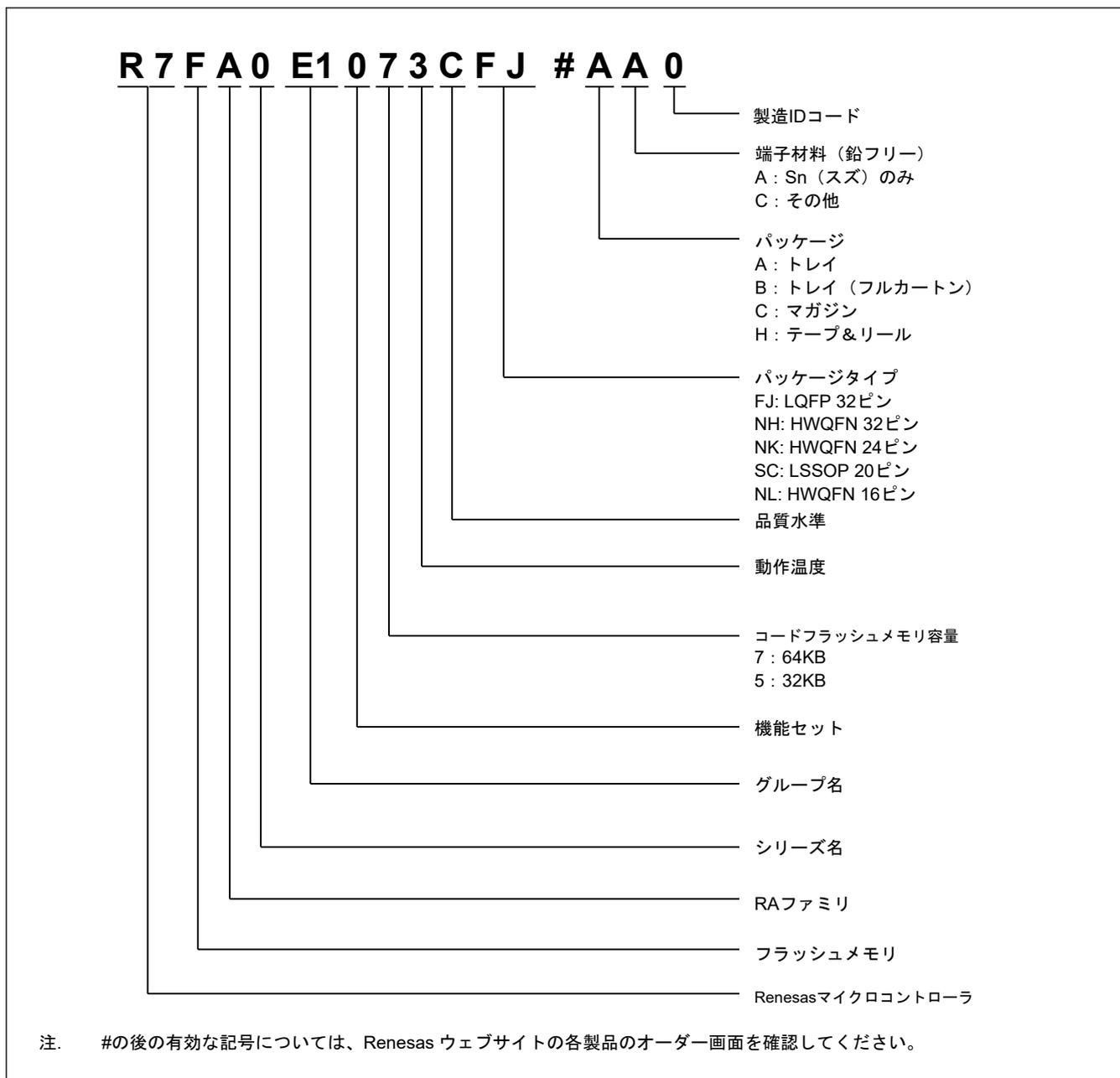


図 1.2 型名の読み方

表 1.12 製品一覧 (1/2)

製品型名	パッケージコード	コードフラッシュ	データフラッシュ	SRAM	動作温度
R7FA0E1073CFJ	PLQP0032GB-A	64 KB	1 KB	12 KB	-40~+105°C
R7FA0E1073CNH	PWQN0032KE-A				
R7FA0E1073CNK	PWQN0024KG-A				
R7FA0E1073CSC	PLSP0020JB-A				
R7FA0E1073CNL	PWQN0016KD-A				

表 1.12 製品一覧 (2/2)

製品型名	パッケージコード	コードフラッシュ	データフラッシュ	SRAM	動作温度
R7FA0E1053CFJ	PLQP0032GB-A	32 KB	1 KB	12 KB	-40~+105°C
R7FA0E1053CNH	PWQN0032KE-A				
R7FA0E1053CNK	PWQN0024KG-A				
R7FA0E1053CSC	PLSP0020JB-A				
R7FA0E1053CNL	PWQN0016KD-A				

1.4 機能の比較

表 1.13 機能の比較

型名		R7FA0E1073CFJ R7FA0E1073CNH		R7FA0E1053CFJ R7FA0E1053CNH		R7FA0E1073CNK		R7FA0E1053CNK		R7FA0E1073CSC		R7FA0E1053CSC		R7FA0E1073CNL		R7FA0E1053CNL	
		32		32		24		24		20		20		16		16	
端子総数		32		32		24		24		20		20		16		16	
パッケージ		LQFP/HWQFN		LQFP/HWQFN		HWQFN		HWQFN		LSSOP		LSSOP		HWQFN		HWQFN	
コードフラッシュメモリ		64 KB		32 KB		64 KB		32 KB		64 KB		32 KB		64 KB		32 KB	
データフラッシュメモリ		1 KB		1 KB		1 KB		1 KB		1 KB		1 KB		1 KB		1 KB	
SRAM (パリティ)		12 KB		12 KB		12 KB		12 KB		12 KB		12 KB		12 KB		12 KB	
システム	CPU クロック	32 MHz															
	サブクロック発振器	あり		あり		あり (CMC.XTSEL = 1)											
	ICU	あり															
イベントコントロール	ELC	あり															
DMA	DTC	あり															
タイマ	TAU	8 (PWM 出力 : 7)															
	TML32	1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)		1 (32 ビットカウンタモード)、 2 (16 ビットカウンタモード)、 4 (8 ビットカウンタモード)	
	RTC	あり															
	IWDT	あり															
通信	SAU	3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		3 (簡易 SPI)、 3 (簡易 IIC)、 2 (UART)、 1 (LIN バス対応 UART)		2 (簡易 SPI)、 2 (簡易 IIC)、 2 (UART)		2 (簡易 SPI)、 2 (簡易 IIC)、 2 (UART)	
	UARTA	1		1		1		1		1		1		1		1	
	IICA	1		1		1		1		1		1		1		1	
アナログ	ADC12	10		10		8		8		6		6		5		5	
	TSN	あり															
データ処理	CRC	あり															
セキュリティ		TRNG		TRNG		TRNG		TRNG		TRNG		TRNG		TRNG		TRNG	
I/O ポート	入出力端子	26		26		20		20		16		16		12		12	
	入力端子	3		3		1		1		1		1		1		1	
	ブルアップ抵抗	16		16		12		12		12		12		9		9	
	N チャネルオープンドレイン出力	15		15		11		11		9		9		6		6	
	5 V トレランス	2		2		2		2		—		—		—		—	

## 1.5 端子機能

表 1.14 端子機能 (1/2)

機能	端子名	入出力	説明
電源	VCC	入力	電源端子。システムの電源に接続してください。この端子は 0.1 $\mu$ F のコンデンサを介して VSS に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。
	VCL	入出力	この端子は、内部電源を安定化するための平滑コンデンサを介して VSS 端子に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。
	VSS	入力	グランド端子。システムの電源 (0 V) に接続してください。
クロック	X2	入出力	水晶振動子用の接続端子。X2 端子を通じて外部クロック信号の入力が可能です。
	X1	入力	
	XCIN	入力	サブクロック発振器用の入出力端子。XCOUT と XCIN の間には、水晶振動子を接続してください。
	XCOUT	出力	
	PCLBUZ0	出力	クロック出力/ブザー出力
	EXCLK	入力	メインクロック用の外部クロック入力
システム制御	RES	入力	リセット信号入力端子。本端子が Low になると、MCU はリセット状態となります。
オンチップデバッグ	SWDIO	入出力	シリアルワイヤデバッグデータの入出力端子
	SWCLK	入力	シリアルワイヤクロック端子
割り込み	NMI	入力	ノンマスカブル割り込み要求端子
	IRQ0~IRQ5	入力	マスカブル割り込み要求端子
TAU	TI00~TI07	入力	外部カウントクロック/キャプチャトリガを 16 ビットタイマ 00~07 へ入力するための端子
	TO00~TO07	入出力	16 ビットタイマ 00~07 のタイマ出力端子
RTC	RTCOUNT	出力	1 Hz クロック出力端子
IICA	SCLAn (n = 0)	入出力	クロック用の入出力端子
	SDAAn (n = 0)	入出力	データ用の入出力端子
SAU	SCK00, SCK11, SCK20	入出力	シリアルインタフェース SPI00、SPI11、SPI20 のシリアルクロック入出力端子
	SI00, SI11, SI20	入力	シリアルインタフェース SPI00、SPI11、SPI20 のシリアルデータ入力端子
	SO00, SO11, SO20	出力	シリアルインタフェース SPI00、SPI11、SPI20 のシリアルデータ出力端子
	SSI00	入力	シリアルインタフェース SPI00 のチップ選択端子
	SCL00, SCL11, SLC20	出力	シリアルインタフェース IIC00、IIC11、IIC20 のシリアルクロック出力端子
	SDA00, SDA11, SDA20	入出力	シリアルインタフェース IIC00、IIC11、IIC20 のシリアルデータ入出力端子
	RXD0, RXD1, RXD2	入力	シリアルインタフェース UART0、UART1、UART2 のシリアルデータ入力端子
	TXD0, TXD1, TXD2	出力	シリアルインタフェース UART0、UART1、UART2 のシリアルデータ出力端子
UARTA	RXDAn (n = 0)	入力	シリアルインタフェース UARTA のシリアルデータ入力端子
	TXDAn (n = 0)	出力	シリアルインタフェース UARTA のシリアルデータ出力端子
アナログ電源	VREFH0	入力	ADC12 用のアナログ基準電圧源端子。ADC12 を使用しない場合は VCC に接続してください。
	VREFL0	入力	ADC12 用のアナログ基準グランド端子。ADC12 を使用しない場合は VSS に接続してください。

表 1.14 端子機能 (2/2)

機能	端子名	入出力	説明
ADC12	AN000~AN007, AN021 ~AN022	入力	A/D コンバータで処理されるアナログ信号用の入力端子
I/O ポート	P008~P015	入出力	汎用入出力端子
	P100~P103, P108~P110, P112	入出力	汎用入出力端子
	P200	入力	汎用入力端子
	P201, P206~P208, P212, P213	入出力	汎用入出力端子
	P214, P215	入力	汎用入力端子
	P300	入出力	汎用入出力端子
	P407	入出力	汎用入出力端子
	P913, P914	入出力	汎用入出力端子

### 1.6 ピン配置図

図 1.3～図 1.6 にピン配置図（上面図）を示します。

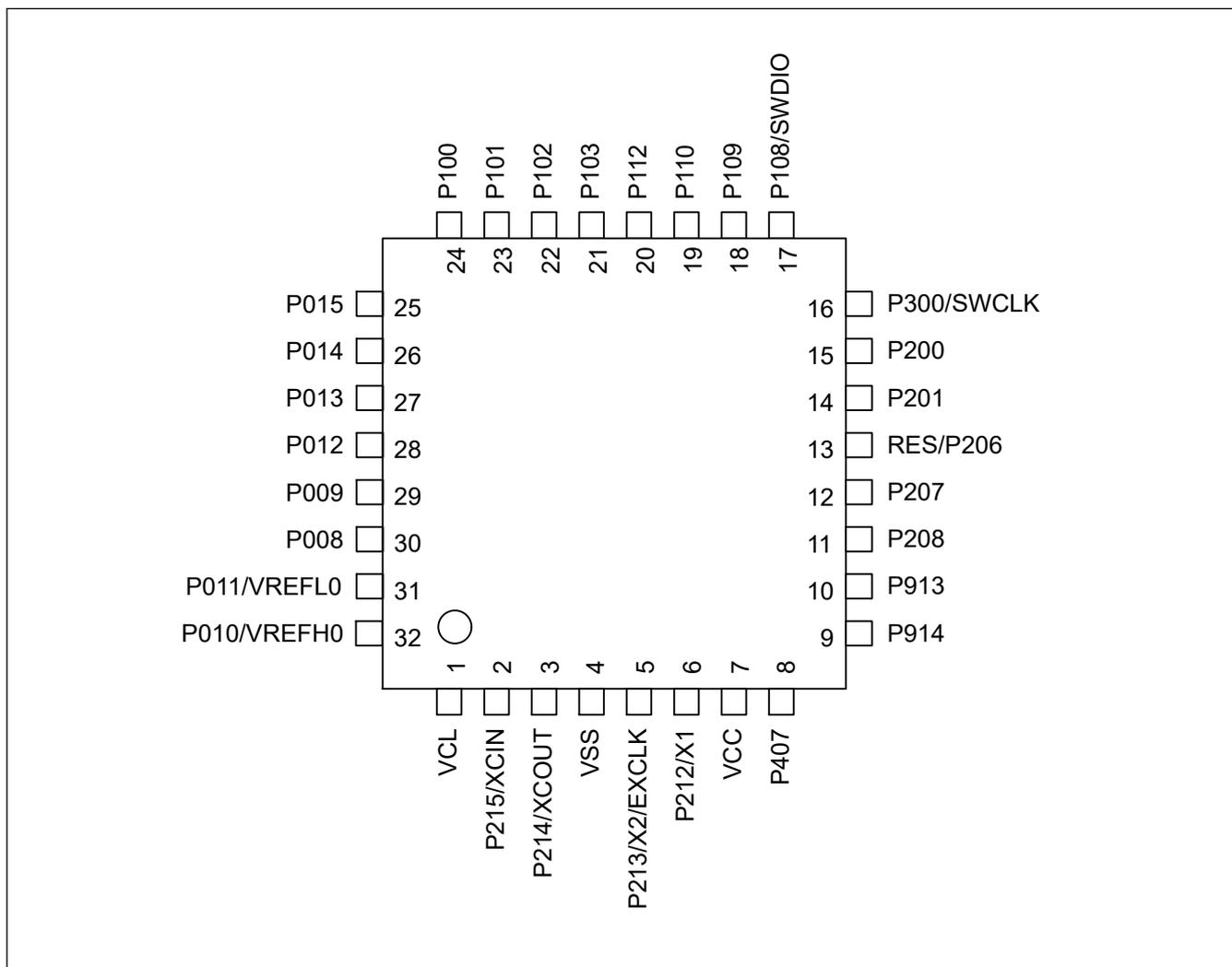


図 1.3 32 ピン LQFP/HWQFN のピン配置図（上面図）

注. QFN パッケージ製品では、exposed die pad を PCB にはんだ付けしてください。  
exposed die pad は、電氣的に開放であるように設計することを推奨します。

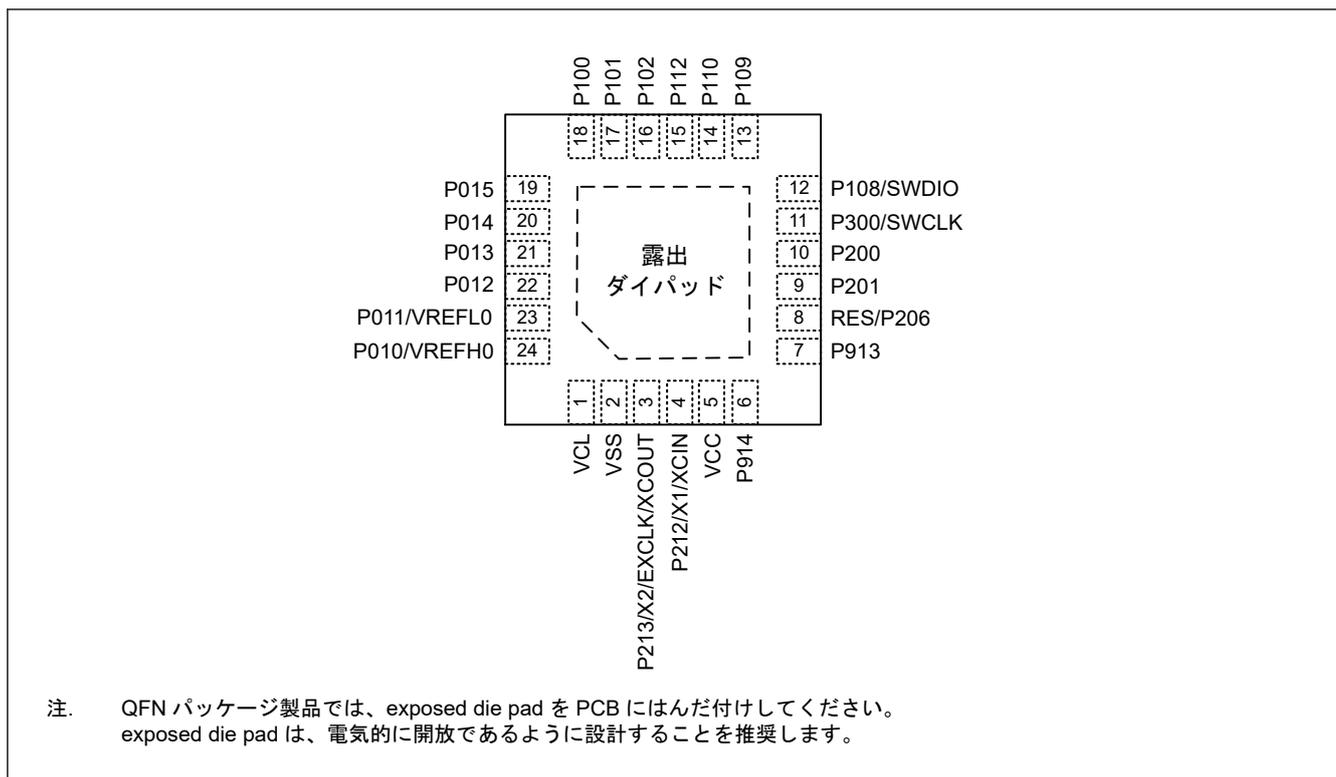


図 1.4 24 ピン HWQFN のピン配置図 (上面図)

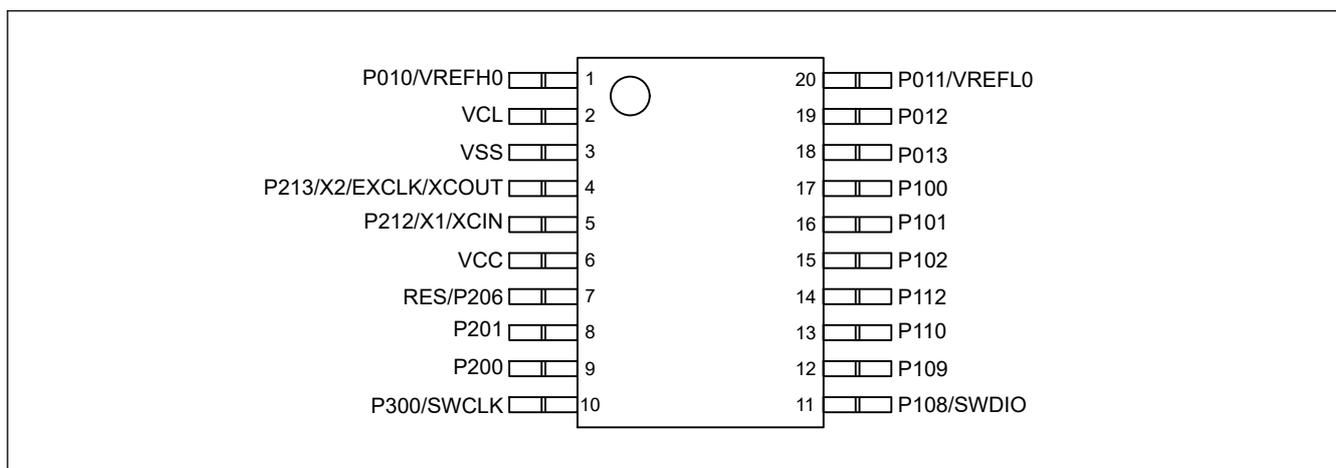


図 1.5 20 ピン LSSOP のピン配置図 (上面図)

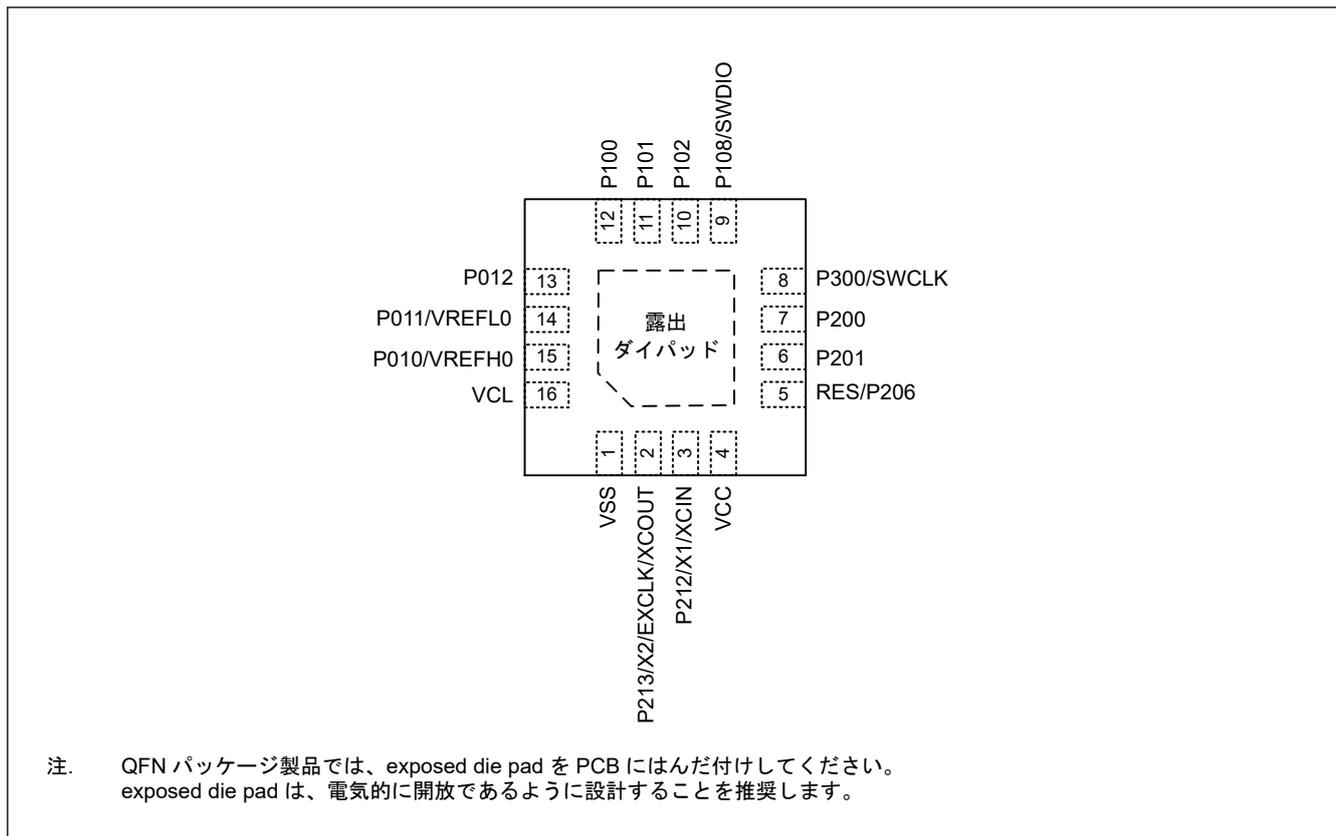


図 1.6 16 ピン HWQFN のピン配置図 (上面図)

1.7 端子一覧

表 1.15 端子一覧

ピン数				電源、システム、クロック、デバッグ	I/Oポート	割り込み	タイマ		通信インターフェース			アナログ
32ピン	24ピン	20ピン	16ピン				TAU	RTC	SAU	UARTA	IICA	ADC
1	1	2	16	VCL	—	—	—	—	—	—	—	—
2	—	—	—	XCIN	P215	—	—	—	—	—	—	—
3	—	—	—	XCOUT	P214	—	—	—	—	—	—	—
4	2	3	1	VSS	—	—	—	—	—	—	—	—
5	3	4	2	X2/EXCLK/ XCOUT(注1)	P213	IRQ0_B	TI00_A/TI02_B/ TO02_B	—	TXD1_A/ SO11_A	TXDA0_B	SDAA0_B	—
6	4	5	3	X1/XCIN(注1)	P212	IRQ1_B	TO00_A/ TI03_C/TO03_C	—	RXD1_A/ SI11_A/ SDA11_A	RXDA0_B	SCLA0_B	—
7	5	6	4	VCC	—	—	—	—	—	—	—	—
8	—	—	—	PCLBUZ0_C	P407	IRQ4_C	—	RTCOUT_A	SCK11_A/ SCL11_A	—	—	—
9	6	—	—	—	P914	—	—	—	—	—	SCLA0_A	—
10	7	—	—	—	P913	—	—	—	—	—	SDAA0_A	—
11	—	—	—	—	P208	IRQ3_C	TI00_B	—	—	TXDA0_A	—	—
12	—	—	—	—	P207	IRQ2_C	TO00_B	—	—	RXDA0_A	—	—
13	8	7	5	RES	P206	—	—	—	—	—	—	—
14	9	8	6	PCLBUZ0_A	P201	IRQ5_B	TI05_B/TO05_B	RTCOUT_B	SSI00_B/ SCK11_B/ SCL11_B	—	—	—
15	10	9	7	—	P200	IRQ0_A/NMI	—	—	—	—	—	—
16	11	10	8	SWCLK	P300	—	TI04_B/TO04_B	—	—	—	—	—
17	12	11	9	SWDIO	P108	—	TI03_B/TO03_B	—	—	—	—	—
18	13	12	—	—	P109	IRQ4_B	TI02_A/TO02_A	—	TXD2_A/ SO20_A	TXDA0_C	SDAA0_C	—
19	14	13	—	—	P110	IRQ3_B	TI01_A/TO01_A	—	RXD2_A/ SI20_A/ SDA20_A	RXDA0_C	SCLA0_C	—
20	15	14	—	—	P112	IRQ2_B	TI03_A/TO03_A	—	SCK20_A/ SCL20_A/ SSI00_C	—	—	—
21	—	—	—	—	P103	IRQ5_A	TI05_A/TO05_A	—	SSI00_A	—	—	—
22	16	15	10	PCLBUZ0_B	P102	IRQ4_A	TI06_A/ TO06_A/ TO00_C	RTCOUT_C	SCK00_A/ SCL00_A	—	—	—
23	17	16	11	—	P101	IRQ3_A	TI07_A/ TO07_A/TO00_C	—	TXD0_A/ SO00_A	TXDA0_D	SDAA0_D	AN021
24	18	17	12	—	P100	IRQ2_A	TI04_A/ TO04_A/ TI01_B/TO01_B	—	RxD0_A/ SI00_A/ SDA00_A	RXDA0_D	SCLA0_D	AN022
25	19	—	—	—	P015	IRQ1_A	—	—	—	—	—	AN007
26	20	—	—	—	P014	—	—	—	—	—	—	AN006
27	21	18	—	—	P013	—	—	—	—	—	—	AN005
28	22	19	13	—	P012	—	—	—	—	—	—	AN004
29	—	—	—	—	P009	—	—	—	—	—	—	AN003
30	—	—	—	—	P008	—	—	—	—	—	—	AN002
31	23	20	14	VREFL0	P011	—	—	—	—	—	—	AN001
32	24	1	15	VREFH0	P010	—	—	—	—	—	—	AN000

注 1. 24ピン、20ピン、16ピン製品用に CMC.XTSEL = 1 を設定した場合

注. いくつかの信号名には、接尾語として\_A、\_B、\_C、\_D、\_E、または\_Fが付加されていますが、これらの接尾語は、SAU および IICA を除き、機能の割り当て時には無視できます。SAU と IICA については、SCL11 と SCK11 を除き、同じ接尾語を持つ信号のみ選択可能です。異なる接尾語を持つ同じ信号を同時に使用することは禁止されています。

## 2. CPU

本 MCU は、Arm<sup>®</sup>Cortex<sup>®</sup>-M23 CPU コアをベースにしています。

### 2.1 概要

#### 2.1.1 CPU

- Arm Cortex-M23
  - リビジョン : r1p0-00rel0
  - Armv8-M アーキテクチャプロファイル
  - メイン拡張は非搭載
  - シングルサイクル整数乗算器
  - 19 サイクル整数除算器
- SysTick タイマ
  - SYSTICCLK (LOCO) または ICLK による駆動

詳細は、「[2.8. 参考資料](#)」の参考資料 1.および参考資料 2.を参照してください。

#### 2.1.2 デバッグ

- Arm<sup>®</sup> CoreSight<sup>™</sup> MTB-M23
  - リビジョン : r0p0-00rel0
  - バッファサイズ : 12 KB MTB SRAM のうち 1 KB
- データウォッチポイントユニット (DWT)
  - ウォッチポイント用の 2 つのコンパレータ
- フラッシュパッチおよびブレークポイントユニット (FPB)
  - 4 つの命令コンパレータ
- CoreSight デバッグアクセスポート (DAP)
  - シリアルワイヤデバッグポート (SW-DP)
- デバッグレジスタモジュール (DBGREG)
  - リセットコントロール
  - ストップコントロール

詳細は、「[2.8. 参考資料](#)」の参考資料 1.および参考資料 2.を参照してください。

#### 2.1.3 動作周波数

MCU の動作周波数は以下のとおりです。

- CPU: 最高 32 MHz
- シリアルワイヤデバッグ (SWD) インタフェース : 最高 12.5 MHz

#### 2.1.4 ブロック図

[図 2.1](#) に Cortex-M23 CPU のブロック図を示します。

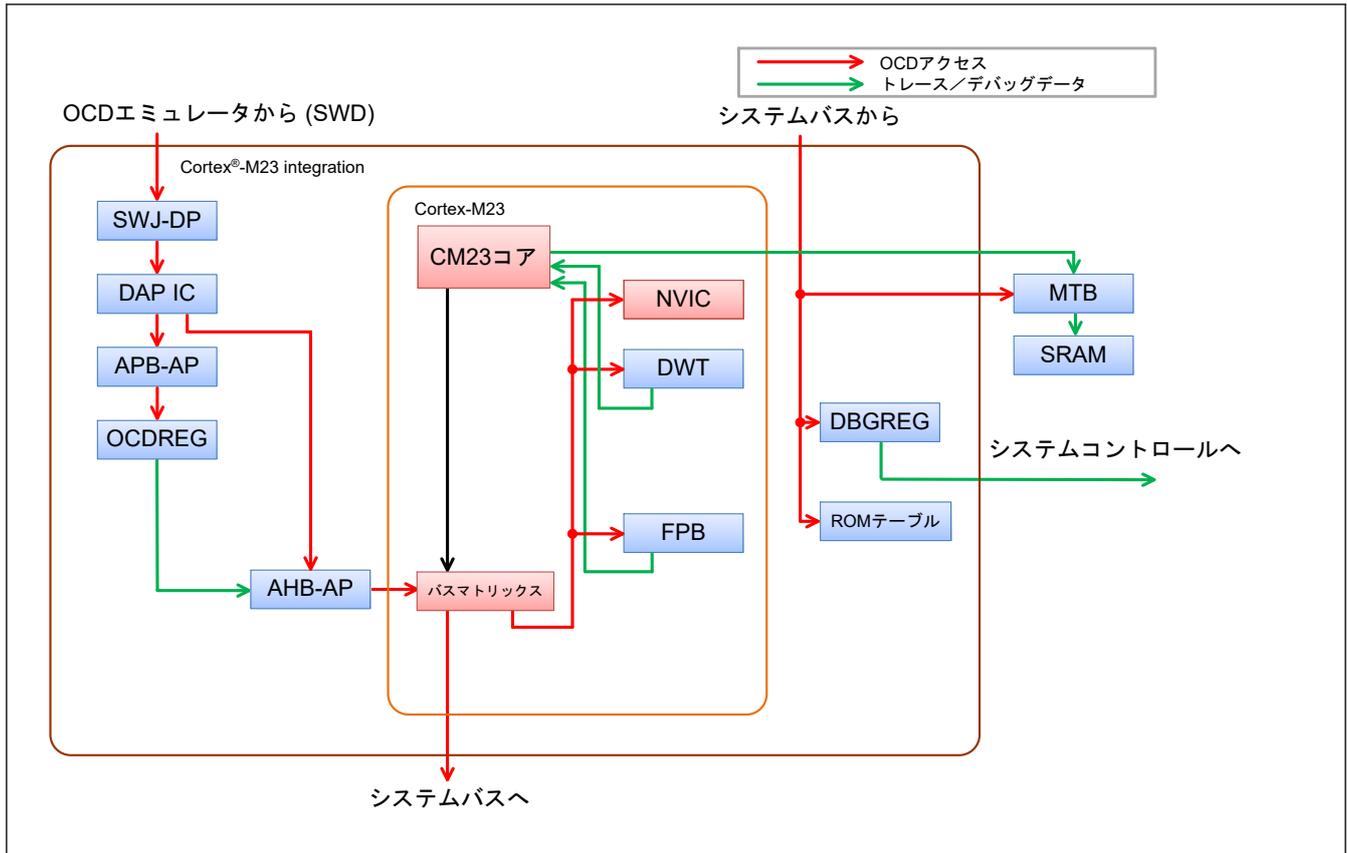


図 2.1 Cortex-M23 CPU のブロック図

## 2.2 実装オプション

表 2.1 に MCU の実装オプションを示します。

表 2.1 実装オプション (1/2)

オプション	実装
非セキュア MPU	なし
セキュア MPU	なし
セキュリティ拡張機能	なし
シングルサイクル乗算器	あり
除算器	あり (19 サイクル)
割り込み本数	64(注1)
ウェイクアップ割り込みコントローラ (WIC) の数	なし
クロストリガインタフェース (CTI)	なし
マイクロトレースバッファ (MTB)	あり
エンベデッドトレースマクロセル (ETM)	なし
シリアルワイヤマルチドロップサポート	なし
スリープモードパワーセーブ	スリープモードや他の低消費電力モードがサポートされています。詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。 注. SCB.SCR.SLEEPDEEP は無視されます。
エンディアン形式	リトルエンディアン
SysTick タイマ	あり

表 2.1 実装オプション (2/2)

オプション	実装
SYST_CALIB レジスタ (0x4000_0147)	ビット[31] = 0 ビット[30] = 1 ビット[29:24] = 0x00 ビット[23:0] = 0x000147 基準クロックが提供されている TENMS 値が不正確 予約 TENMS: (32768 × 10 ms) - 1/32.768 kHz = 326.66 (10 進数) = 327 (スケューを含む) = 0x000147
イベント入出力	なし
システムリセット要求出力	アプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタの SYSRESETREQ ビットによって CPU がリセットされます。
補助フォルト入力 (AUXFAULT)	なし

注 1. 割り込み本数のいくつかは予約です。割り込み要因の詳細については、「11.3.1. 割り込みベクタテーブル」を参照してください。

## 2.3 SWD インタフェース

表 2.2 に SWD 端子を示します。

表 2.2 SWD 端子

名称	入出力	機能	未使用時の端子処理
SWCLK	入力	シリアルワイヤクロック端子	プルアップ
SWDIO	入出力	シリアルワイヤデータ入出力端子	プルアップ

## 2.4 デバッグ機能

### 2.4.1 デバッグモードの定義

表 2.3 に、デバッグモードとその条件を示します。

表 2.3 デバッグモードとその条件

条件		モード	
エミュレータとの接続(注1)	SWD 認証	デバッグモード	デバッグ認証(注2)
未接続	—	ユーザーモード	禁止
接続	不合格	ユーザーモード	禁止
接続	合格	オンチップデバッグ (OCD) モード	許可

注. CSYSPWRUPREQ ビットが設定されると、OFS1.PORTSELB の値はマスクされ、RES 入力に固定されます。

注 1. OCD 接続は、SWJ-DP レジスタの CDBGPWRUPREQ ビットおよび CSYSPWRUPREQ ビット出力によって判別されます。本ビットは OCD によってのみ書き込むことが可能です。

ただし、本ビットのレベルは、DBGSTR.CDBGPWRUPREQ ビットを読み出すことで確認できます。

注 2. デバッグ認証は、Armv8-M アーキテクチャによって定義されます。「許可」とは、侵入型と非侵入型の両方の CPU デバッグが許可されることを意味します。「禁止」とは、これらが両方とも許可されないことを意味します。

### 2.4.2 デバッグモードの影響

デバッグモードの影響を以下に示します。デバッグモードは CPU の内部および外部に影響を与えます。

#### 2.4.2.1 低消費電力モード

すべての CoreSight デバッグコンポーネントは、CPU がソフトウェアスタンバイモードまたはスリープモードに遷移した場合でも、レジスタの設定値を格納することができます。ただし、これらの低消費電力モードにおいては、AHB-AP はオンチップデバッグ (OCD) アクセスにตอบสนองできません。CoreSight デバッグコンポーネントにアクセスするには、OCD は低消費電力モードが解除されるのを待つ必要があります。OCD は MCUCTRL レジスタの DBIRQ ビットを設定することで、低消費電力モードの解除を要求できます。詳細は、「2.5.6.3. MCUCTRL : MCU コントロールレジスタ」を参照してください。

## 2.4.2.2 リセット

OCD モードでは、一部のリセットは CPU 状態と DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従います。

表 2.4 リセット/割り込みおよびモード設定

リセット/割り込み名称	オンチップデバッグ (OCD) モード時の制御	
	OCD ブレークモード	OCD RUN モード
RES 端子リセット	ユーザーモードと同じ	
パワーオンリセット	ユーザーモードと同じ	
独立ウォッチドッグタイマリセット/割り込み	発生しない(注1)	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う
電圧監視リセット/割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
SRAM パリティエラーリセット/割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
ソフトウェアリセット	ユーザーモードと同じ	

注. 「OCD ブレークモード」は CPU が停止していることを意味し、「OCD RUN モード」は停止していないことを意味します。

注 1. このモードでは IWDG は常に停止しています。

## 2.5 プログラマモデル

### 2.5.1 アドレス空間

本 MCU のデバッグシステムには、次の 2 つの CoreSight アクセスポート (AP) があります。

- AHB-AP : CPU バスマトリックスに接続され、CPU と同様にシステムアドレス空間にアクセスします。
- APB-AP : 専用のアドレス空間 (OCD アドレス空間) を持ち、OCDREG レジスタに接続します。

図 2.2 に AP 接続とアドレス空間のブロック図を示します。

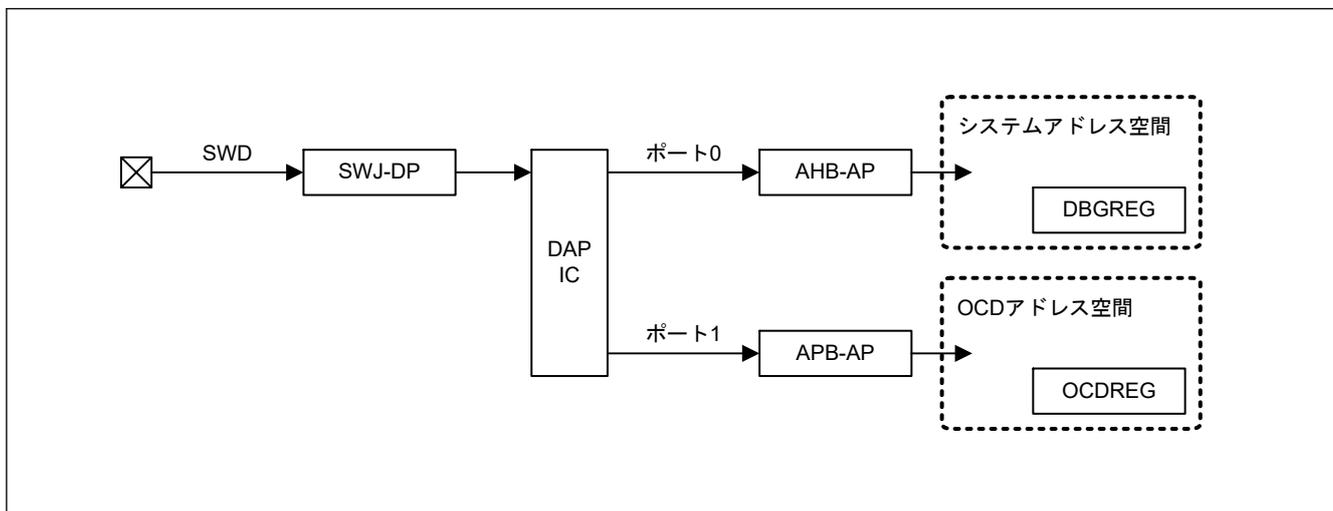


図 2.2 SWD 認証のブロック図

デバッグ用に、DBGREG と OCDREG の 2 つのレジスタモジュールが存在します。DBGREG はシステムアドレス空間に配置され、エミュレータ、CPU、および本 MCU における他のバスマスタからアクセスが可能です。OCDREG は OCD アドレス空間に配置され、エミュレータからのみアクセスが可能です。CPU と他のバスマスタは OCDREG レジスタにアクセスできません。

### 2.5.2 Cortex-M23 ペリフェラルアドレスマップ

システムアドレス空間において、Cortex-M23 コアには専用周辺バス (PPB) があります。このバスは CPU および OCD エミュレータからのみアクセスできます。表 2.5 に本 MCU のアドレスマップを示します。

表 2.5 Cortex-M23 ペリフェラルアドレスマップ

コンポーネント名	開始アドレス	終了アドレス	備考
DWT	0xE000_1000	0xE000_1FFF	参考資料 2. を参照してください。
FPB	0xE000_2000	0xE000_2FFF	参考資料 2. を参照してください。
SCS	0xE000_E000	0xE000_EFFF	参考資料 2. を参照してください。

### 2.5.3 外部デバッグアドレスマップ

システムアドレス空間において、Cortex-M23 コアには外部デバッグコンポーネントがあります。これらのコンポーネントは、システムバスを介して CPU および他のバスマスタからアクセスできます。表 2.6 に Cortex-M23 外部デバッグコンポーネントのアドレスマップを示します。

表 2.6 外部デバッグコンポーネントのアドレスマップ

コンポーネント名	開始アドレス	終了アドレス	備考
MTB (SRAM 領域)	0x2000_4000	0x2000_6FFF	MTB はトレースバッファとして最大 1 KB を使用します。 「2.8. 参考資料」にある参考資料 6. を参照してください。
MTB (SFR 領域)	0x4001_9000	0x4001_9FFF	「2.8. 参考資料」にある参考資料 6. を参照してください。
ROM テーブル	0x4001_A000	0x4001_AFFF	「2.8. 参考資料」にある参考資料 6. を参照してください。

### 2.5.4 CoreSight ROM テーブル

本 MCU には、1 つの CoreSight ROM テーブルがあり、それはユーザー領域に実装されている全コンポーネントのリストです。

#### 2.5.4.1 ROM エントリ

表 2.7 に ROM エントリを示します。OCD エミュレータはどのコンポーネントがシステムに実装されているかを判定するために、ROM エントリを使用できます。詳細は、参考資料 4. を参照してください。

表 2.7 ROM エントリ

#	アドレス	アクセスサイズ	R/W	値	対象コンポーネント
0	0x4001_A000	32 ビット	R	0x9FFF4003	SCS
1	0x4001_A004	32 ビット	R	0x9FFE7003	DWT
2	0x4001_A008	32 ビット	R	0x9FFE8003	FPB
3	0x4001_A00C	32 ビット	R	0xFFFFF003	MTB
4	0x4001_A010	32 ビット	R	0x00000000	(ROM テーブルの終了マーカ)

#### 2.5.4.2 CoreSight コンポーネントレジスタ

CoreSight ROM テーブルは、Arm® CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight レジスタを含んでいます。表 2.8 にこれらのレジスタを示します。各レジスタの詳細は、「2.8. 参考資料」の参考資料 5. を参照してください。

表 2.8 CoreSight ROM テーブルの CoreSight コンポーネントレジスタ (1/2)

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
MEMTYPE	0x4001_AFCC	32 ビット	R	0x00000001
PIDR4	0x4001_AFD0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR5	0x4001_AFD4	32 ビット	R	0x00000000
PIDR6	0x4001_AFD8	32 ビット	R	0x00000000

表 2.8 CoreSight ROM テーブルの CoreSight コンポーネントレジスタ (2/2)

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
PIDR7	0x4001_AFDC	32 ビット	R	0x00000000
PIDR0	0x4001_AFE0	32 ビット	R	0x00000060
PIDR1	0x4001_AFE4	32 ビット	R	0x00000030
PIDR2	0x4001_AFE8	32 ビット	R	0x0000000A
PIDR3	0x4001_AFEC	32 ビット	R	0x00000000
CIDR0	0x4001_AFF0	32 ビット	R	0x0000000D
CIDR1	0x4001_AFF4	32 ビット	R	0x00000010
CIDR2	0x4001_AFF8	32 ビット	R	0x00000005
CIDR3	0x4001_AFFC	32 ビット	R	0x000000B1

## 2.5.5 DBGREG

DBGREG は、デバッグ機能を制御するレジスタモジュールです。DBGREG は、CoreSight 準拠のコンポーネントとして実装されています。

表 2.9 は、CoreSight コンポーネントレジスタを除いた、DBGREG のレジスタ一覧です。

表 2.9 CoreSight 以外の DBGREG のレジスタ

名称	DAP ポート	アドレス	アクセスサイズ	R/W
デバッグステータスレジスタ	DBGSTR	ポート 0 0x4001_B000	32 ビット	R
デバッグストップコントロールレジスタ	DBGSTOPCR	ポート 0 0x4001_B010	32 ビット	R/W

### 2.5.5.1 DBGSTR : デバッグステータスレジスタ

Base address: DBG = 0x4001\_B000

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	CDBG PWRU PACK	CDBG PWRU PREQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
27:0	—	読むと 0 が読めます。	R
28	CDBGPWRUPREQ	デバッグパワーアップ要求 0: エミュレータはデバッグパワーアップを要求していない 1: エミュレータはデバッグパワーアップを要求した	R
29	CDBGPWRUPACK	デバッグパワーアップアクトリッジ 0: デバッグパワーアップ要求を受け付けていない 1: デバッグパワーアップ要求を受け付けた	R
31:30	—	読むと 0 が読めます。	R

DBGSTR レジスタは、エミュレータから本 MCU に対してのデバッグパワーアップの要求状況を示すステータスレジスタです。

### 2.5.5.2 DBGSTOPCR : デバッグストップコントロールレジスタ

Base address: DBG = 0x4001\_B000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DBGS TOP_ RPER	—	—	—	—	—	—	DBGS TOP_ L VD1	DBGS TOP_ L VD0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DBGS TOP_ SIR	DBGS TOP_ TIM	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DBGS TOP_ I WDT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DBGSTOP_IWDT	OCD Run モードでの IWDT リセット/割り込み用のマスク OCD ブレークモードでは、このビットの値に関係なく、リセット/割り込みはマスクされ、IWDT カウンタは停止します。 0: IWDT リセット/割り込みを許可 1: IWDT リセット/割り込みをマスクし、IWDT カウンタを停止	R/W
13:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	DBGSTOP_TIM	OCD ブレーキモードでの RTC、TAU、TML32 リセット/割り込み用のマスクビット。OCD ブレークモードでは、リセット/割り込みはマスクされ、各動作は停止します。 0: RTC、TAU、TML32 リセット/割り込みを許可 1: RTC、TAU、TML32 リセット/割り込みをマスク	R/W
15	DBGSTOP_SIR	OCD ブレーキモードでの SAU、IICA、UARTA、PORT_IRQ0~5 リセット/割り込み用のマスクビット。OCD ブレークモードでは、リセット/割り込みはマスクされ、各動作は停止します。 0: SAU、IICA、UARTA、PORT_IRQ0~5 リセット/割り込みを許可 1: SAU、IICA、UARTA、PORT_IRQ0~5 リセット/割り込みをマスク	R/W
16	DBGSTOP_LVD0	LVD0 リセット用のマスク 0: LVD0 リセットを許可 1: LVD0 リセットをマスク	R/W
17	DBGSTOP_LVD1	LVD1 リセット/割り込み用のマスク 0: LVD1 リセット/割り込みを許可 1: LVD1 リセット/割り込みをマスク	R/W
23:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	DBGSTOP_RPER	SRAM パリティエラーリセット/割り込み用のマスク 0: SRAM パリティエラーリセット/割り込みを許可 1: SRAM パリティエラーリセット/割り込みをマスク	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

デバッグストップコントロールレジスタ (DBGSTOPCR) は、OCD モード時の機能停止を制御します。MCU が OCD モードでない場合、レジスタの全ビットは 0 とみなされます。OCD ブレークモードでは、CPU と周辺機能の状態がずれることがあります。また、OCD ブレークモードを解除して再度プログラムを実行すると、CPU や周辺機能の状態が異なり、プログラムが実行される場合があります。

### 2.5.5.3 DBGREG の CoreSight コンポーネントレジスタ

DBGREG は、Arm®CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight コンポーネントレジスタを含んでいます。表 2.10 にこれらのレジスタを示します。各レジスタの詳細は、「2.8. 参考資料」の参考資料 4. を参照してください。



### 2.5.6.2 MCUSTAT : MCU ステータスレジスタ

Base address: CPU\_OCD = 0x8000\_0000

Offset address: 0x400

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CPUS TOPC LK	CPUS LEEP	AUTH
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1/0 (注1)	1/0 (注1)	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AUTH	認証ステータス 0: 認証失敗 1: 認証成功	R
1	CPUSLEEP	スリープモード状態 0: CPU はスリープモードではない 1: CPU はスリープモードである	R
2	CPUSTOPCLK	CPU クロック状態 0: CPU ヘックロックは停止していない MCU はソフトウェアスタンバイモードでもスヌーズモードでもない 1: CPU へのクロックは停止している MCU はソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードである	R
31:3	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. MCU の状態に依存します。

### 2.5.6.3 MCUCTRL : MCU コントロールレジスタ

Base address: CPU\_OCD = 0x8000\_0000

Offset address: 0x410

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DBIRQ	—	—	—	—	—	—	—	EDBG RQ
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EDBGRQ	外部デバッグ要求 本ビットに 1 を書き込むと、CPU が停止します。EDBGRQ ビットを 0 にする、または CPU が停止すると、EDBGRQ ビットはクリアされます。 0: デバッグイベントを要求しない 1: デバッグイベントを要求する	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	DBIRQ	デバッグ割り込み要求 DBIRQ ビットに 1 を書き込むと、MCU は低消費電力モードから復帰します。DBIRQ ビットに 0 を書き込むと、DBIRQ ビットはクリアされます。 0: デバッグ割り込みを要求しない 1: デバッグ割り込みを要求する	R/W
31:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. DBIRQ ビットと EDBGREQ ビットは同じ値にしてください。

### 2.5.6.4 OCDREG の CoreSight コンポーネントレジスタ

OCDREG モジュールは、Arm CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight コンポーネントレジスタを提供します。

表 2.12 は、これらのレジスタの一覧です。各レジスタの詳細は、「2.8. 参考資料」の参考資料 4. を参照してください。

表 2.12 OCDREG の CoreSight コンポーネントレジスタ一覧

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
PIDR4	0x8000_0FD0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR5	0x8000_0FD4	32 ビット	R	0x00000000
PIDR6	0x8000_0FD8	32 ビット	R	0x00000000
PIDR7	0x8000_0FDC	32 ビット	R	0x00000000
PIDR0	0x8000_0FE0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR1	0x8000_0FE4	32 ビット	R	0x00000030
PIDR2	0x8000_0FE8	32 ビット	R	0x0000000A
PIDR3	0x8000_0FEC	32 ビット	R	0x00000000
CIDR0	0x8000_0FF0	32 ビット	R	0x0000000D
CIDR1	0x8000_0FF4	32 ビット	R	0x000000F0
CIDR2	0x8000_0FF8	32 ビット	R	0x00000005
CIDR3	0x8000_0FFC	32 ビット	R	0x000000B1

## 2.6 SysTick タイマ

本 MCU は、簡易的な 24 ビットダウンカウンタとなる SysTick タイマを内蔵しています。CPU クロック (ICLK) または SysTick タイマクロック (SYSTICCLK) として、タイマ用基準クロックを選択できます。詳細は、「8. クロック発生回路」および「2.8. 参考資料」の参考資料 1. を参照してください。

## 2.7 OCD エミュレータ接続

SWD 認証機構は、デバッグと MCU リソースへのアクセス許可をチェックします。全デバッグ機能を許可するには、この認証機構に合格することが必要です。

図 2.3 に SWD 認証機構のブロック図を示します。

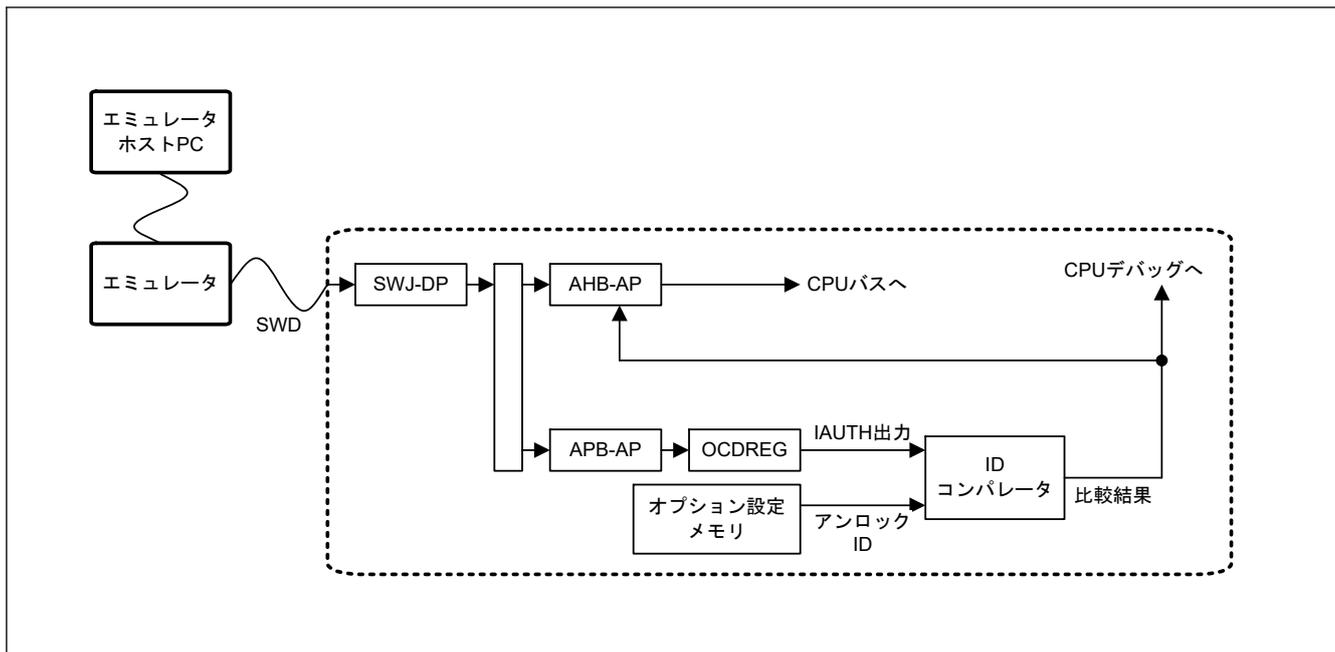


図 2.3 SWD 認証機構のブロック図

本 MCU には SWD 認証用の ID コンパレータがあります。このコンパレータは、OCDREG からの 128 ビットの IAUTH 出力値と、オプション設定メモリの OCD/シリアルプログラマ ID 設定レジスタ (OSIS) に書き込まれている 128 ビットのアンロック ID コードを比較します。これら 2 つの出力値が同一であると SWD 認証が合格となり、CPU デバッグ機能と、エミュレータからのシステムバスアクセスが許可されます。

エミュレータは SWD 認証合格後、システムコントロール OCD コントロールレジスタ (SYOCDRCR) の DBGEN ビットを設定する必要があります。また、エミュレータは DBGEN ビットをクリアしないと切断されません。

「9.2.9. SYOCDRCR: システムコントロール OCD コントロールレジスタ」の説明を参照してください。

### 2.7.1 アンロック ID コード

アンロック ID コードは、デバッグと内蔵リソースへのアクセスの許可を判定するために使用されます。アンロック ID コードが ID 認証コードレジスタ 0~3 に書き込まれた 128 ビットデータと一致した場合、SWD デバッグはアクセス許可を取得します。アンロック ID コードは、オプション設定メモリの OCD/シリアルプログラマ ID 設定レジスタ (OSIS) に書き込まれます。アンロック ID コードの初期値は、すべて 1

(0xFFFFFFFF\_FFFFFFFF\_FFFFFFFF\_FFFFFFFF) です。詳細は、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

### 2.7.2 DBGEN

OCD エミュレータは、アクセス許可を取得した後、システムコントロール OCD コントロールレジスタ (SYOCDRCR) の DBGEN ビットを設定する必要があります。また、OCD エミュレータは切断する前に DBGEN ビットをクリアする必要があります。詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 2.7.3 OCD エミュレータ接続における制限

本節では、エミュレータアクセスにおける制限を説明します。

#### 2.7.3.1 低消費電力モードにおける接続開始

OCD エミュレータから SWD 接続を開始するとき、MCU は通常モードまたはスリープモードでなければなりません。MCU がソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードであると、OCD エミュレータは MCU をハングさせる場合があります。

#### 2.7.3.2 OCD モード中の低消費電力モードの変更

本 MCU が OCD モードであるとき、低消費電力モードの変更が可能です。ただし、AHB-AP からのシステムバスアクセスは、ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードでは禁止されます。これらのモードでは、

SWJ-DP、APB-AP、および OCDREG に対してのみ、OCD エミュレータからのアクセスが可能です。表 2.13 に制約事項を示します。

表 2.13 各モードの制限

現在のモード	OCD エミュレータの接続開始	低消費電力モードの変更	AHB-AP とシステムバスへのアクセス	APB-AP と OCDREG へのアクセス
ノーマル	可能	可能	可能	可能
スリープ	可能	可能	可能	可能
ソフトウェアスタンバイ	不可能	可能	不可能	可能
スヌーズ	不可能	可能	不可能	可能

ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードにおいてシステムバスアクセスが必要な場合は、OCDREG の MCUCTRL.DBIRQ ビットを設定して、MCU を低消費電力モードから復帰させてください。同時に、OCDREG の MCUCTRL.DBIRQ ビットをアサートすることで、OCD エミュレータは、CPU ブレークを用いることにより、CPU の実行を開始することなく、本 MCU を復帰させることができます。

### 2.7.3.3 OSIS レジスタにおけるアンロック ID コードの変更

OSIS レジスタにおいてアンロック ID コードを変更した後、RES 端子をアサートするか、またはシステムコントロールブロックのアプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタの SYSRESETREQ ビットを 1 にすることによって、本 MCU をリセットする必要があります。変更されたアンロック ID コードは、このリセット後に反映されます。システムコントロールブロックについては、「2.8. 参考資料」の参考資料 2. を参照してください。

エミュレータは、本 MCU のリセット直前に変更後のアンロック ID コードを IAUTH0～IAUTH3 レジスタに設定しておく必要があります。IAUTH0～IAUTH3 レジスタを書き換えると、SYSRESETREQ ビットは書き込み不可となります。RES 端子の信号をアサートして本 MCU をリセットしてください。

### 2.7.3.4 接続順序と SWD 認証

OCD エミュレータとの接続は SWD 認証機構で保護されているため、SWD 認証レジスタに対してアンロック ID コードの入力が必要となる場合があります。オプション設定メモリの OSIS レジスタの値によって、アンロック ID コードの入力が必要かどうか決まります。RES 端子の解除後、コールドスタート時の OSIS レジスタ値を比較する前に待機時間が必要です。「31.4.1. リセットタイミング」を参照してください。以下に SWD 認証プロセスの詳細を示します。

#### (1) OSIS レジスタの MSB が 0 (ビット[127] = 0) の場合

ID コードは常に不一致であり、OCD エミュレータへの接続は禁止されます。

#### (2) OSIS レジスタのビットがすべて 1 の場合 (初期値)

ID 認証は不要であり、OCD エミュレータは認証なしで AHB-AP を使用できます。AHB-AP を使用するための詳細設定については、「2.8. 参考資料」の参考資料 4. を参照してください。

- SWD インタフェースを介して OCD エミュレータを本 MCU に接続します。
- DAP バスにアクセスするように SWJ-DP を設定します。この設定において、OCD エミュレータは SWJ-DP コントロールステータスレジスタの CDBGPWRUPREQ をアサートしなければなりません。そして、同じレジスタの CDBGPWRUPACK がアサートされるまで待機します。
- システムアドレス空間にアクセスするように AHB-AP を設定します。AHB-AP は DAP バスのポート 0 に接続されます。
- AHB-AP を使用して、CPU デバッガリソースへのアクセスを開始します。

#### (3) OSIS[127:126] = 10b の場合

ID 認証が必要であり、OCD は OCDREG の IAUTH0～IAUTH3 レジスタにアンロックコードを書き込んでから、AHB-AP を使用する必要があります。

- SWD インタフェースを介して OCD デバッガを本 MCU に接続します。

- DAP バスにアクセスするように SWJ-DP を設定します。この設定において、OCD エミュレータは SWJ-DP コントロールステータスレジスタの CDBGPWRUPREQ をアサートしなければなりません。そして、同じレジスタの CDBGPWRUPACK がアサートされるまで待機します。
- OCDREG にアクセスするように APB-AP を設定します。APB-AP は DAP バスのポート 1 に接続されます。
- APB-AP を使用して、OCDREG の IAUTH0~IAUTH3 レジスタに 128 ビット ID コードを書き込みます。
- この 128 ビット ID コードが OSIS レジスタの値と一致した場合、AHB-AP に対して AHB トランザクションを発行する権限が与えられます。認証結果は、MCUSTAT レジスタの AUTH ビットまたは AHB-AP コントロールステータスワードレジスタの DbgStatus ビットで確認できます。
  - DbgStatus ビットが 1 の場合、128 ビット ID コードは OSIS 値と一致しています。AHB 転送は許可されません。
  - DbgStatus ビットが 0 の場合、128 ビット ID コードは OSIS 値と一致していません。AHB 転送は許可されません。
- システムアドレス空間にアクセスするように AHB-AP を設定します。AHB-AP は DAP バスのポート 0 に接続されます。
- AHB-AP を使用して、CPU デバッグリソースへのアクセスを開始します。

#### (4) OSIS[127:126] = 11b の場合

OCD 認証が必要であり、OCD は OCDREG の IAUTH0~IAUTH3 レジスタにアンロックコードを書き込む必要があります。「ALeRASE」能力を除き、接続シーケンスは OSIS[127:126] = 10b の場合と同じです。

IAUTH0~IAUTH3 レジスタが ASCII コード「ALeRASE」の場合、コードフラッシュ、データフラッシュおよび設定領域のコンテンツが同時に消去されます。詳細は、「[28. フラッシュメモリ](#)」を参照してください。

ALeRASE シーケンスは以下のとおりです。

- SWD インタフェースを介して OCD デバッガを本 MCU に接続します。
- DAP バスにアクセスするように SWJ-DP を設定します。この設定において、OCD エミュレータは SWJ-DP コントロールステータスレジスタの CDBGPWRUPREQ をアサートしなければなりません。そして、同じレジスタの CDBGPWRUPACK がアサートされるまで待機します。
- OCDREG にアクセスするように APB-AP を設定します。APB-AP は DAP バスのポート 1 に接続されます。
- APB-AP を使用して、OCDREG の IAUTH0~IAUTH3 レジスタに 128 ビット ID コードを書き込みます。
- 128 ビット ID コードが ASCII コード「ALeRASE」(0x414C\_6552\_4153\_45FF\_FFFF\_FFFF\_FFFF\_FFFF) の場合、コードフラッシュ、データフラッシュおよび設定領域のコンテンツが消去されます。その後、MCU はスリープモードに遷移します。

## 2.8 参考資料

- ARM<sup>®</sup>v8-M Architecture Reference Manual (ARM DDI 0553B.a)
- ARM<sup>®</sup> Cortex<sup>®</sup>-M23 Processor Technical Reference Manual (ARM DDI 0550C)
- ARM<sup>®</sup> Cortex<sup>®</sup>-M23 Device Generic User Guide (ARM DUI 1095A)
- ARM<sup>®</sup> CoreSight<sup>™</sup> SoC-400 Technical Reference Manual (ARM DDI 0480G)
- ARM<sup>®</sup> CoreSight<sup>™</sup> Architecture Specification (ARM IHI 0029E)
- ARM<sup>®</sup> CoreSight<sup>™</sup> MTB-M23 Technical Reference Manual (ARM DDI 0564C)

## 2.9 使用上の注意事項

ベクタテーブルオフセットレジスタ (VTOR) の TBLOFF フィールドにおいて、TBLOFF[31:8] ビットは有効であり、TBLOFF[7] ビットへの 1 の書き込みは無視されます。ベクタテーブルオフセットレジスタの詳細については、「[2.8. 参考資料](#)」の参考資料 3. を参照してください。

### 3. 動作モード

#### 3.1 概要

MCU はシングルチップモードで起動します。リセット解除時、内蔵フラッシュメモリが有効です。シングルチップモードでは、すべての入出力端子が、入出力ポート、周辺機能入出力、または割り込み入力として使用可能です。

#### 3.2 動作モード遷移

##### 3.2.1 動作モード遷移

図 3.1 に動作モード遷移を示します。

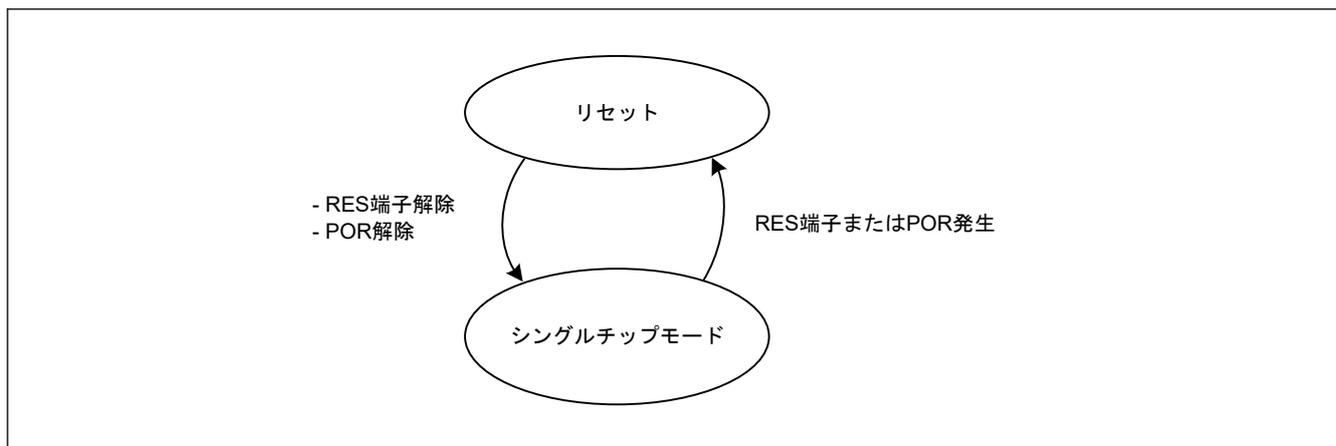


図 3.1 動作モード

## 4. アドレス空間

### 4.1 アドレス空間

本 MCU は、プログラムとデータの両方を格納できる 4 GB のリニアアドレス空間 (0x0000\_0000~0xFFFF\_FFFF) をサポートしています。図 4.1 に 64 KB/32 KB フラッシュ製品のメモリマップを示します。

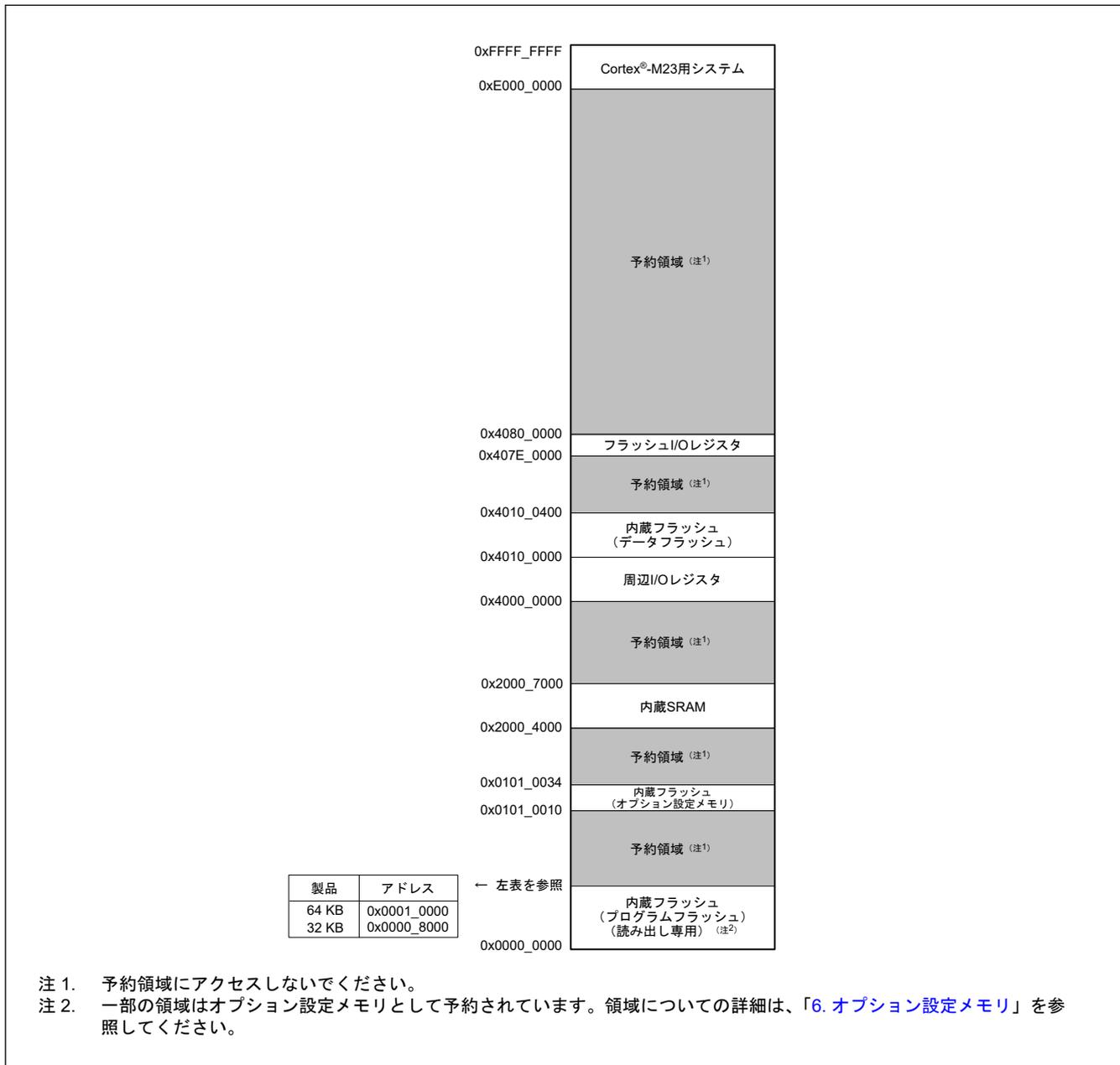


図 4.1 メモリマップ

## 5. リセット

### 5.1 概要

本 MCU は、7 種類のリセットをサポートしています。表 5.1 にリセットの名称と要因を示します。

表 5.1 リセットの名称と要因

リセット名	要因
RES 端子リセット	RES 端子への入力電圧が Low
パワーオンリセット	VCC の上昇（電圧検出：V <sub>POR</sub> ）（注1）
独立ウォッチドッグタイマリセット	IWDT のアンダーフローまたはリフレッシュエラーの発生
電圧監視 0 リセット	VCC の下降（電圧検出：V <sub>det0</sub> ）（注1）
電圧監視 1 リセット	VCC の下降（電圧検出：V <sub>det1</sub> ）（注1）
SRAM パリティエラーリセット	SRAM パリティエラーの検出
ソフトウェアリセット	レジスタ設定（Arm®ソフトウェアリセットビット：AIRCR.SYSRESETREQ を使用）

注 1. 監視電圧 (V<sub>POR</sub>, V<sub>det0</sub>, V<sub>det1</sub>) の詳細については、「7. 低電圧検出回路 (LVD)」と「31. 電気的特性」を参照してください。

リセットによって内部状態は初期化され、端子は初期状態になります。表 5.2 と表 5.3 に、リセット種別ごとの初期化対象を示します。

表 5.2 リセット要因ごとの初期化対象リセット検出フラグ (1/2)

初期化対象フラグ	リセット要因			
	RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット
パワーオンリセット検出フラグ (PORSR.PORF)	—	✓	—	—
電圧監視 0/1 リセット検出フラグ (RESF.LVIRF)	✓	✓	—	—
独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RESF.IWDTRF)	✓	✓	—	—
ソフトウェアリセット検出フラグ (RESF.SWRF)	✓	✓	—	—
SRAM パリティエラーリセット検出フラグ (RESF.RPERF)	✓	✓	—	—

表 5.2 リセット要因ごとの初期化対象リセット検出フラグ (2/2)

初期化対象フラグ	リセット要因		
	電圧監視 1 リセット	ソフトウェアリセット	SRAM パリティエラーリセット
パワーオンリセット検出フラグ (PORSR.PORF)	—	—	—
電圧監視 0/1 リセット検出フラグ (RESF.LVIRF)	—	—	—
独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RESF.IWDTRF)	—	—	—
ソフトウェアリセット検出フラグ (RESF.SWRF)	—	—	—
SRAM パリティエラーリセット検出フラグ (RESF.RPERF)	—	—	—

注. ✓ : 0 に初期化される  
— : 初期化されない

表 5.3 リセット要因ごとの初期化対象モジュール関連レジスタ (1/2)

初期化対象レジスタ		リセット要因			
		RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット
IWDT 関連のレジスタ	IWDTRR, IWDTSR	✓	✓	✓	✓
電圧監視機能 1 関連のレジスタ	LVD1CR, LVD1MKR, LVD1SR	✓	✓	✓	✓
SOSC 関連のレジスタ	SOSCCR	—	✓	—	—
	SOMRG	✓	✓	✓	✓
	CMC.OSCSELS, CMC.XTSEL, CMC.SODRV[1:0]	—	✓	—	—
RTC 関連のレジスタ	RTCC0, RTCC1, SUBCUD	—	✓	—	—
	上記以外	—	—	—	—
端子状態 (XCIN/XCOUT 端子以外)		✓	✓	✓	✓
端子状態 (XCIN/XCOUT 端子)		—	✓	—	—
上記以外のレジスタ、CPU、および内部状態		✓	✓	✓	✓

表 5.3 リセット要因ごとの初期化対象モジュール関連レジスタ (2/2)

初期化対象レジスタ		リセット要因		
		電圧監視 1 リセット	ソフトウェアリセット	SRAM パリティエラーリセット
IWDT 関連のレジスタ	IWDTRR, IWDTSR	✓	✓	✓
電圧監視機能 1 関連のレジスタ	LVD1CR, LVD1MKR, LVD1SR	✓	✓	✓
SOSC 関連のレジスタ	SOSCCR	—	—	—
	SOMRG	✓	✓	✓
	CMC.OSCSELS, CMC.XTSEL, CMC.SODRV[1:0]	—	—	—
RTC 関連のレジスタ	RTCC0, RTCC1, SUBCUD	—	—	—
	上記以外	—	—	—
端子状態 (XCIN/XCOUT 端子以外)		✓	✓	✓
端子状態 (XCIN/XCOUT 端子)		—	—	—
上記以外のレジスタ、CPU、および内部状態		✓	✓	✓

注. ✓: 初期化される  
—: 初期化されない

SOSC と LOCO は RTC のクロックソースとして選択可能です。

表 5.4 と表 5.5 にリセット発生時の SOSC と LOCO の状態を示します。

表 5.4 リセット発生時の SOSC の状態

		リセット要因	
		POR	その他
SOSC	有効/無効	初期化 (無効)	リセット発生前に選択されていた状態を継続
	駆動能力	初期化 (低消費電力モード 1)	リセット発生前に選択されていた状態を継続
	XCIN/XCOUT	初期化 (汎用入力端子)	リセット発生前に選択されていた状態を継続

表 5.5 リセット発生時の LOCO の状態

		リセット要因	
		POR/LVD0/LVD1	その他
LOCO	有効/無効	初期化 (有効)	

リセットが解除されると、リセット例外処理を開始します。

表 5.6 にリセット機能に関連する端子を示します。

表 5.6 リセット関連端子

端子名	入出力	機能
RES	入力	リセット端子

## 5.2 レジスタの説明

### 5.2.1 RESF : リセットコントロールフラグレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x830

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	SWRF	IWDTRF	—	RPERF	—	LVIRF
Value after reset:	0	0	x <sup>(注1)</sup>	x <sup>(注1)</sup>	0	x <sup>(注1)</sup>	0	x <sup>(注1)</sup>

ビット	シンボル	機能	R/W
0	LVIRF	電圧検出器による内部リセット要求 (LVD0/LVD1) 0: 内部リセット要求が発生しない、または RESF レジスタがクリアされる 1: 内部リセット要求が発生する	R
1	—	読むと 0 が読めます。	R
2	RPERF	RAM パリティエラーによる内部リセット要求 0: 内部リセット要求が発生しない、または RESF レジスタがクリアされる 1: 内部リセット要求が発生する	R
3	—	読むと 0 が読めます。	R
4	IWDTRF	独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) による内部リセット要求 0: 内部リセット要求が発生しない、または RESF レジスタがクリアされる 1: 内部リセット要求が発生する	R
5	SWRF	ソフトウェアリセットによる内部リセット要求 0: 内部リセット要求が発生しない、または RESF レジスタがクリアされる 1: 内部リセット要求が発生する	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. リセット後の値は、リセット要因によって異なります。

RESF レジスタは、どのリセット要因がリセット要求を発生させたかを示します。

本レジスタは、表 5.2 に記載されているように、読み出し後およびリセット発生時にクリアされます。

## 5.2.2 PORSR : パワーオンリセットステータスレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x831

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	PORF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PORF	パワーオンリセット発生チェック 0: 1の値が書き込まれていない、またはパワーオンリセットの発生あり 1: パワーオンリセットの発生なし(注1)	R/W
7:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注1. PORF ビットが1のとき、パワーオンリセットが発生していないことを保証しますが、RAMの値が保持されていることを保証しません。

PORSR レジスタはパワーオンリセットの発生をチェックするのに使用されます。

本レジスタはパワーオンリセットによってのみリセットされます。他の要因により発生したリセットの場合、本レジスタはその値を保持します。

### PORF ビット (パワーオンリセット発生チェック)

PORF ビットはパワーオンリセットが発生したことを示します。

本ビットは、1書き込みのみ有効です。0書き込みは無効です。

パワーオンリセットの発生の有無をチェックする場合、事前に本ビットに1を書き込んでください。

## 5.3 動作説明

### 5.3.1 RES 端子リセット

RES 端子によるリセットです。RES 端子が Low になると実行中の処理はすべて打ち切られ、本 MCU はリセット状態になります。本 MCU を適切にリセットするには、電源投入時の規定の電源安定時間だけ RES 端子は Low を保持していなければいけません。

RES 端子が Low から High になったとき、解除後待機時間 ( $t_{RESWT}$ ) 経過後、内部リセットが解除されます。その後 CPU がリセット例外処理を開始します。

詳細は、「[31. 電气的特性](#)」を参照してください。

### 5.3.2 パワーオンリセット

パワーオンリセット (POR) は、パワーオンリセット回路により発生する内部リセットです。パワーオンリセットは以下の条件で発生します。

1. RES 端子を High にした状態で、電源を投入した場合
2. RES 端子を High にした状態で、VCC 電圧が  $V_{POR}$  電圧より低下した場合

VCC 電圧が  $V_{POR}$  電圧を超えると、指定したパワーオンリセット時間 ( $t_{POR}$ ) 経過後、CPU がリセット例外処理を開始します。パワーオンリセット時間は、外部電源と本 MCU 回路が安定するための時間です。

パワーオンリセットが発生すると、PORSR.PORF フラグが0にクリアされます。VCC 電圧が  $V_{POR}$  電圧より低下した場合、パワーオンリセット状態となります。

図 5.1 にパワーオンリセット時の動作例を示します。

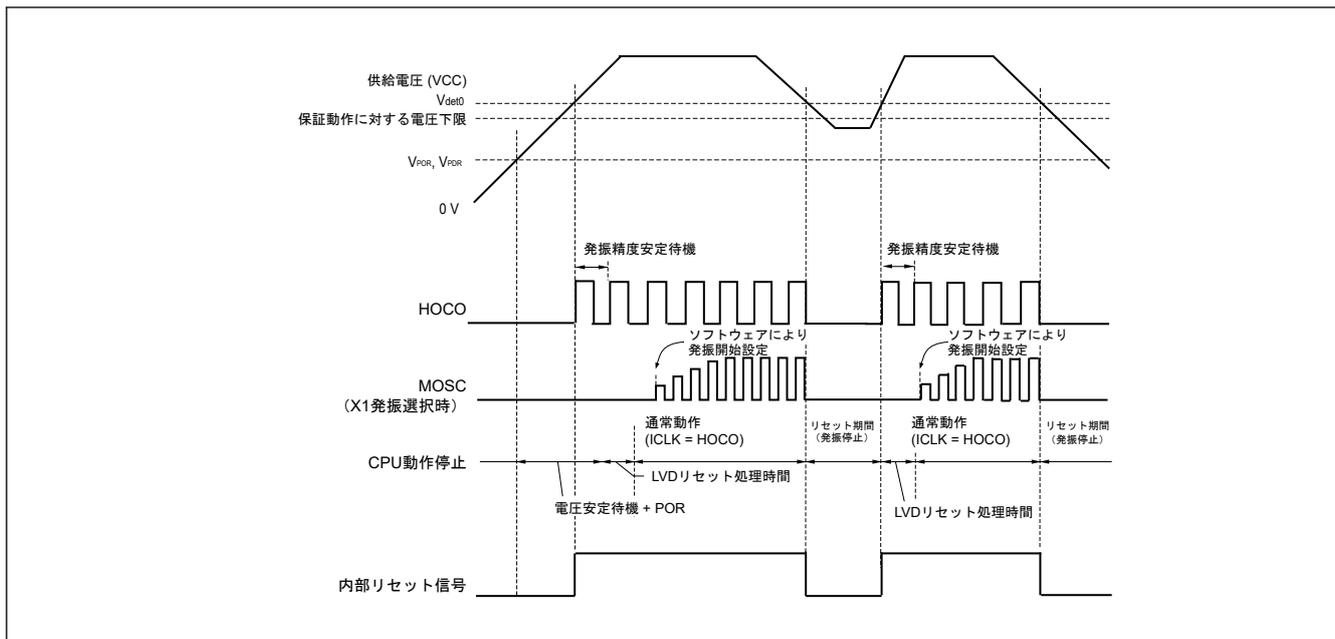


図 5.1 パワーオンリセット時の動作例

### 5.3.3 電圧監視リセット

電圧監視  $i$  ( $i = 0, 1$ ) リセットは、電圧監視  $i$  回路により発生する内部リセットです。オプション機能選択レジスタ 1 (OFS1) の電圧検出 0 回路起動ビット (LVDAS) が 0 (リセット後、電圧監視 0 リセット有効) の状態で、VCC が  $V_{det0}$  以下になると、RESF.LVIRF フラグが 1 になり、電圧検出回路は電圧監視 0 リセットを発生させます。電圧監視 0 リセットを使用する場合は、OFS1.LVDAS ビットを 0 にしてください。VCC が  $V_{det0}$  を超えると、電圧監視 0 リセット時間 ( $t_{LVD0}$ ) 経過後、内部リセットが解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

電圧監視 1 回路コントロールレジスタ (LVD1CR) の LVD1 動作許可ビット (LVD1EN) が 1 (電圧検出回路によるリセット/割り込み発生を許可) で、かつ LVD1 動作モード選択ビット (LVD1SEL) が 1 (低電圧検出時、リセット発生を選択) の状態にあるとき、VCC が  $V_{det1}$  以下になると、RESF.LVIRF フラグが 1 になり、電圧検出回路は電圧監視 1 リセットを発生させます(注1)。

LVD1CR.LVD1V[4:0]ビットによって、検出レベル  $V_{det1}$  を変更できます。

注 1. LVD1MKR.MK ビットは 0 にしてください。(MK = 1 のとき、LVD1 によるリセットと割り込みの発生はマスクされません。)

図 5.2 に電圧監視 1 リセット時の動作例を示します。電圧監視 1 リセットの詳細については、「7. 低電圧検出回路 (LVD)」を参照してください。

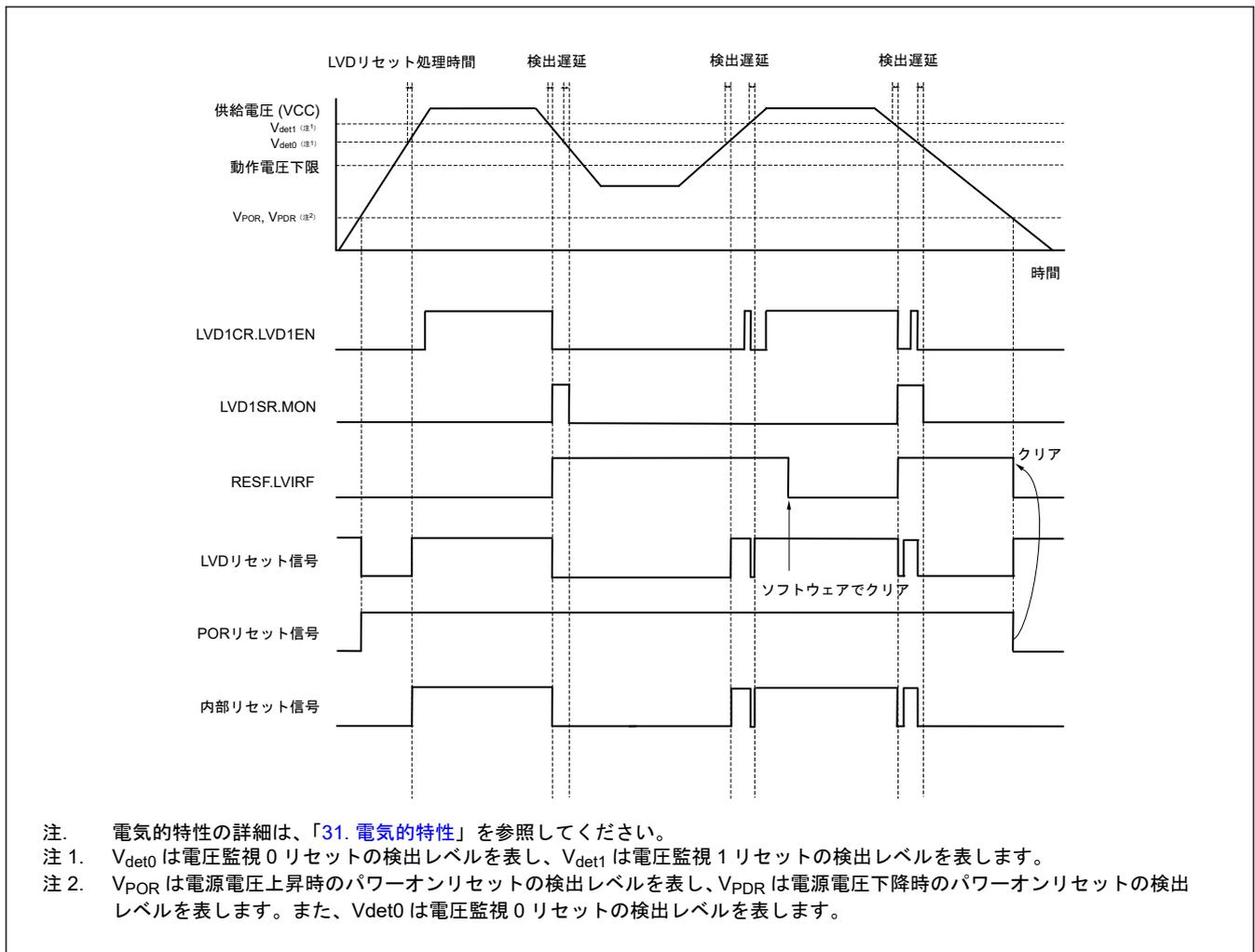


図 5.2 電圧監視 1 リセット時の動作例

### 5.3.4 独立ウォッチドッグタイマリセット

独立ウォッチドッグタイマリセットは、独立ウォッチドッグタイマによる内部リセットです。オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定により、独立ウォッチドッグタイマから独立ウォッチドッグタイマリセットを出力するかどうかを選択できます。

独立ウォッチドッグタイマリセットの出力を選択した場合、独立ウォッチドッグタイマがアンダーフローしたとき、あるいはリフレッシュ許可期間以外で書き込みを行ったときに、独立ウォッチドッグタイマリセットが発生します。独立ウォッチドッグタイマリセットの発生後に、内部リセット時間 ( $t_{RESW2}$ ) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

独立ウォッチドッグタイマリセットの詳細は、「20. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDG)」を参照してください。

### 5.3.5 ソフトウェアリセット

ソフトウェアリセットは、Arm コア内部の AIRCR レジスタの SYSRESETREQ ビットに対するソフトウェア設定によって発生する内部リセットです。SYSRESETREQ ビットを 1 にすると、ソフトウェアリセットが発生します。ソフトウェアリセットの発生後に、内部リセット時間 ( $t_{RESW2}$ ) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

SYSRESETREQ ビットの詳細については、ARM® Cortex®-M23 Technical Reference Manual を参照してください。

## 6. オプション設定メモリ

### 6.1 概要

オプション設定メモリは、MCUのリセット後の状態を決定します。オプション設定メモリは、フラッシュメモリのコンフィグレーション設定領域とプログラムフラッシュ領域に配置されます。これらの2つの領域では、使用可能な設定方法が異なります。

図 6.1 にオプション設定メモリ領域を示します。

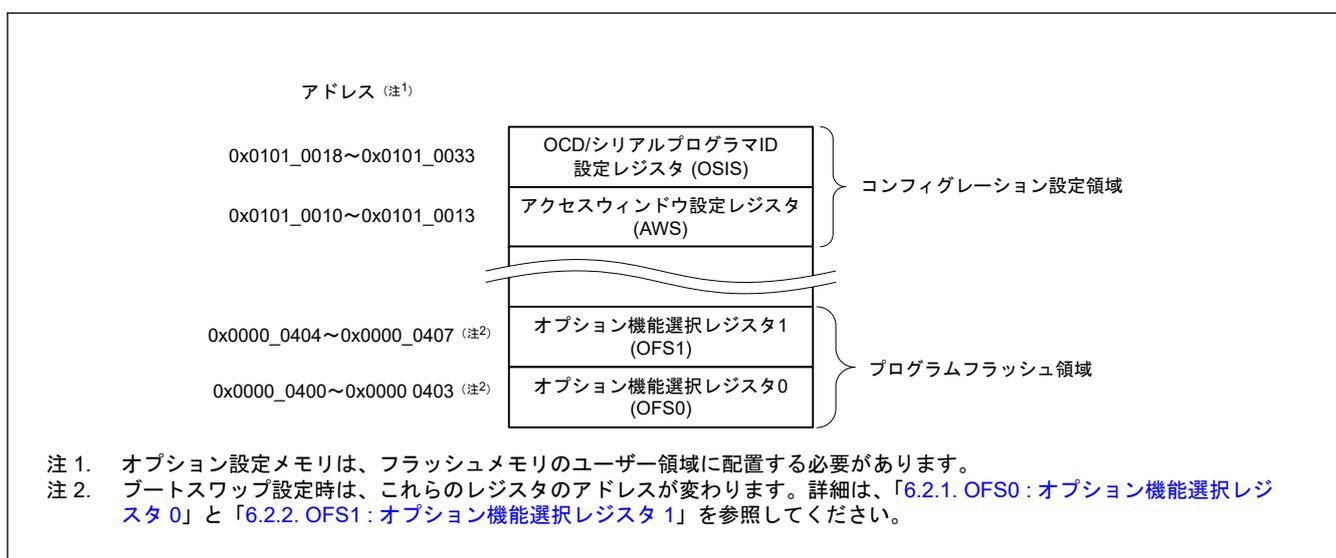


図 6.1 オプション設定メモリの領域

### 6.2 レジスタの説明

#### 6.2.1 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0

Address: 0x0000\_0400 and 0x0000\_2400(注<sup>1</sup>)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Value after reset: The value set by the user(注<sup>2</sup>)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	IWDT STPC TL	—	IWDT RSTIR QS	IWDT RPSS[1:0]	IWDT RPES[1:0]	IWDT TCKS[3:0]			IWDT TOPS[1:0]	IWDT STRT	—				

Value after reset: The value set by the user(注<sup>2</sup>)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと設定値が読めます。	R
1	IWDTSTRT	IWDT スタートモード選択 0: リセット後、IWDT は自動的に起動 (オートスタートモード) 1: リセット後、IWDT は停止状態	R
3:2	IWDTTOPS[1:0]	IWDT タイムアウト期間選択 0 0: 128 サイクル (0x007F) 0 1: 512 サイクル (0x01FF) 1 0: 1024 サイクル (0x03FF) 1 1: 2048 サイクル (0x07FF)	R

ビット	シンボル	機能	R/W
7:4	IWDTCKS[3:0]	IWDT クロック分周比選択 0x0: 分周なし 0x2: 16 分周 0x3: 32 分周 0x4: 64 分周 0xF: 128 分周 0x5: 256 分周 その他: 設定禁止	R
9:8	IWDRPES[1:0]	IWDT ウィンドウ終了位置選択 0 0: 75% 0 1: 50% 1 0: 25% 1 1: 0% (ウィンドウの終了位置設定なし)	R
11:10	IWDRPSS[1:0]	IWDT ウィンドウ開始位置選択 0 0: 25% 0 1: 50% 1 0: 75% 1 1: 100% (ウィンドウの開始位置設定なし)	R
12	IWDRSTIRQS	IWDT リセット割り込み要求選択 0: ノンマスクابل割り込みまたはマスクابل割り込み 1: リセット	R
13	—	読むと設定値が読めます。	R
14	IWDTSTPCTL	IWDT 停止制御 0: カウント継続 1: スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードの状態にあるとき、カウント停止	R
31:15	—	読むと設定値が読めます。	R

注 1. ブートスワップを設定すると、本レジスタのアドレスが変更されます。そのため、ブートスワップが使用されている場合は、0x0000\_2400 および 0x0000\_0400 を同じ値に設定してください。

注 2. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。フラッシュ書き込みまたはセルフプログラミングで設定可能です。

### IWDTSTRT ビット (IWDT スタートモード選択)

IWDTSTRT ビットは、リセット後の IWDT の起動モード (停止状態、またはオートスタートモード) が選択できます。

### IWDTTOPS[1:0] ビット (IWDT タイムアウト期間選択)

IWDTTOPS[1:0] ビットは、ダウンカウンタがアンダーフローするまでの時間 (すなわち、タイムアウト期間) を、IWDTCKS[3:0] ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、128 サイクル、512 サイクル、1024 サイクル、または 2048 サイクルから選択します。リフレッシュ動作後、カウンタがアンダーフローするまでの時間は、IWDTCKS[3:0] ビットと IWDTTOPS[1:0] ビットの組み合わせにより決定されます。

詳細は「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

### IWDTCKS[3:0] ビット (IWDT クロック分周比選択)

IWDTCKS[3:0] ビットは、IWDT 専用クロックを分周するプリスケアラの分周比設定を、1 分周、16 分周、32 分周、64 分周、128 分周、256 分周から選択します。この設定を IWDTTOPS[1:0] ビットと組み合わせて、IWDT のカウント期間を 128~524288 サイクルの間で設定できます。

詳細は「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

### IWDRPES[1:0] ビット (IWDT ウィンドウ終了位置選択)

IWDRPES[1:0] ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ終了位置を、カウント値の 75%、50%、25%、0% から選択します。選択するウィンドウ終了位置は、ウィンドウ開始位置より小さい値を選択します (ウィンドウ開始位置 > ウィンドウ終了位置)。ウィンドウ終了位置をウィンドウ開始位置よりも大きい値に設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定のみが有効となります。

IWDRPSS[1:0]、IWDRPES[1:0] ビットで設定したウィンドウ開始/終了位置のカウント値は、IWDTTOPS[1:0] ビットの設定により変わります。

詳細は「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

**IWDTRPSS[1:0]ビット (IWDT ウィンドウ開始位置選択)**

IWDTRPSS[1:0]ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ開始位置を、カウント期間（カウント開始を 100%、アンダーフロー発生時を 0%）の 100%、75%、50%、25%から選択します。ウィンドウ開始位置からウィンドウ終了位置までの期間がリフレッシュ許可期間となり、それ以外はリフレッシュ禁止期間となります。

詳細は、「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

**IWDRSTIRQS ビット (IWDT リセット割り込み要求選択)**

IWDRSTIRQS ビットは、ダウンカウンタのアンダーフロー、またはリフレッシュエラー発生時の動作を選択します。独立ウォッチドッグタイマリセット、ノンマスクابل割り込み要求、または割り込み要求のいずれかを選択できます。

詳細は、「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

**IWDTSTPCTL ビット (IWDT 停止制御)**

IWDTSTPCTL ビットは、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモード遷移時にカウントを停止するかどうかを指定します。

表 6.1 に IWDTSTPCTL ビットによるカウント停止制御を示します。

表 6.1 IWDTSTPCTL ビットによるカウント停止制御

IWDTSTPCTL	モード	IWDT のカウント動作
0	スリープ/スヌーズ/ソフトウェアスタンバイモード	カウント継続
1	スリープ/スヌーズ/ソフトウェアスタンバイモード	カウント停止

詳細は「[20. 独立ウォッチドッグタイマ \(IWDT\)](#)」を参照してください。

**6.2.2 OFS1 : オプション機能選択レジスタ 1**

Address: 0x0000\_0404 and 0x0000\_2404(注1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	FRPDI S	FRPE[5:0]					FRPS[5:0]						

Value after reset: ユーザー設定値(注2)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PORT SELB	HOCOFRQ1[2:0]		—	—	—	—	—	—	—	VDSEL0[2:0]		LVDA S	—	—	

Value after reset: ユーザー設定値(注2)

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読むと設定値が読めます。	R
2	LVDAS	電圧検出 0 回路起動 0: リセット後、電圧監視 0 リセット有効 1: リセット後、電圧監視 0 リセット無効	R
5:3	VDSEL0[2:0]	電圧検出 0 レベル選択(注3) 0 1 0: V <sub>det0_0</sub> 0 1 1: V <sub>det0_1</sub> 1 0 0: V <sub>det0_2</sub> 1 0 1: V <sub>det0_3</sub> 1 1 0: V <sub>det0_4</sub> 1 1 1: V <sub>det0_5</sub> その他: 設定禁止	R
11:6	—	読むと設定値が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
14:12	HOCOFQR1[2:0]	HOCO 周波数設定 1 0 0 0: 24 MHz 0 1 0: 32 MHz その他: 設定禁止	R
15	PORTSELB	P206/RES 端子選択 0: ポート (P206) 1: RES 入力 (内部プルアップレジスタは常にアクティブ)	R
21:16	FRPS[5:0]	フラッシュ読み出し保護開始アドレス FRPS[5:0]は保護領域の開始アドレスのビット[16:11]を指定します。 開始アドレスのビット[31:17]とビット[10:0]は0で満たされます。 FRPS[5:0]の値の範囲は 0x01~0x3F です (予約領域を除く)。	R
27:22	FRPE[5:0]	フラッシュ読み出し保護終了アドレス FRPE[5:0]は保護領域の終了アドレスのビット[16:11]を指定します。 終了アドレスのビット[31:17]は0で満たされます。終了アドレスのビット[10:0]は1で満たされます。 FRPE[5:0]の値の範囲は 0x01~0x3F です (予約領域を除く)。	R
28	FRPDIS	フラッシュ読み出し保護機能無効 0: フラッシュ読み出し保護機能有効 1: フラッシュ読み出し保護機能無効	R
31:29	—	読むと設定値が読めます。	R

注 1. ブートスワップを設定すると、本レジスタのアドレスが変更されます。そのため、ブートスワップが使用されている場合は、0x0000\_2404 および 0x0000\_0404 を同じ値に設定してください。

注 2. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。フラッシュ書き込みまたはセルフプログラミングで設定可能です。

注 3. 検出対象の電圧レベルの詳細は、「31. 電氣的特性」を参照してください。LVD0 を使用しない場合は、010b に設定してください。

### LVDAS ビット (電圧検出 0 回路起動)

LVDAS ビットは、リセット後、電圧監視 0 リセットを有効にするか無効にするかを選択します。

### VDSEL0[2:0]ビット (電圧検出 0 レベル選択)

VDSEL0[2:0]ビットは、電圧検出 0 回路の電圧検出レベルを選択します。

### HOCOFQR1[2:0]ビット (HOCO 周波数設定 1)

HOCOFQR1[2:0]ビットは、リセット後の HOCO 周波数を 24 MHz または 32 MHz から選択します。

### PORTSELB ビット (P206/RES 端子選択)

PORTSELB ビットは、このポートがポート (P206) として動作するか、またはリセットかを定義します。

### FRPS[5:0]ビット (フラッシュ読み出し保護開始アドレス)

### FRPE[5:0]ビット (フラッシュ読み出し保護終了アドレス)

FRPS[5:0]ビットと FRPE[5:0]ビットは、フラッシュ読み出し保護 (FRP) 機能の保護領域の開始アドレスと終了アドレスを指定します。図 6.2 に保護領域の開始アドレスと終了アドレスを示します。開始アドレスと終了アドレスは、保護領域に含まれます (開始アドレス ≤ 保護領域 ≤ 終了アドレス)。FRP 機能が有効な場合、FRPS[5:0]ビットと FRPE[5:0]ビットにより定義されるメモリ空間は、命令フェッチによってのみアクセス可能です。保護領域は読み出し可能ではないので、保護領域がベクタテーブルを含むことは禁止されています。したがって、FRP 機能を使用する場合、FRPS[5:0]ビットを 0x00 に設定しないでください。FRPS[5:0]ビットを 0x00 に設定すると、保護領域が初期ベクタテーブルを含むことになります。

FRP 機能の詳細については、「13. フラッシュ読み出し保護 (FRP)」を参照してください。

### FRPDIS ビット (フラッシュ読み出し保護機能無効)

FRPDIS ビットはフラッシュ読み出し保護 (FRP) 機能を有効または無効にします。FRP 機能を有効にするためには、FRPDIS ビットを 0 にしてください。FRP 機能を無効にするためには、FRPDIS ビットを 1 にしてください。

FRP 機能の詳細については、「13. フラッシュ読み出し保護 (FRP)」を参照してください。

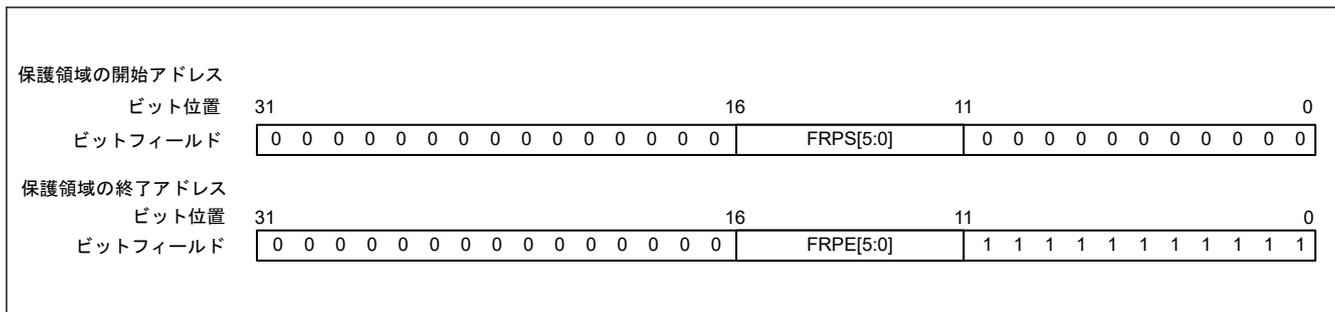


図 6.2 保護領域の開始アドレスと終了アドレス

### 6.2.3 AWS : アクセスウィンドウ設定レジスタ

Address: 0x0101\_0010

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	BTFLG					FAWE[10:0]										

Value after reset: The value set by the user

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FSPR					FAWS[10:0]										

Value after reset: The value set by the user

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FAWS[10:0]	アクセスウィンドウ開始ブロックアドレス これらのビットは、アクセスウィンドウの開始ブロックのアドレスを指定します。アクセスウィンドウのブロック番号を表すものではありません。アクセスウィンドウはプログラムフラッシュ領域の中でのみ有効です。ブロックアドレスは、ブロックの先頭アドレスで指定し、アドレスビット[21:11]で構成します。	R
14:11	—	読むと設定値が読めます。	R
15	FSPR	アクセスウィンドウとスタートアップ領域選択機能の保護 このビットは、スタートアップ領域選択 (FISR.SAS[1:0]ビット) において、アクセスウィンドウ、スタートアップ領域選択フラグ (BTFLG)、およびテンポラリブートスワップ制御に対する書き込み/イレース保護のプログラミングを制御します。このビットを 0 にすると、1 に変更できません。 0: アクセスウィンドウ (FAWE[10:0], FAWS[10:0]) とスタートアップ領域選択フラグ (BTFLG) のプログラミングに対するコンフィグレーション設定コマンドの実行は無効 1: アクセスウィンドウ (FAWE[10:0], FAWS[10:0]) とスタートアップ領域選択フラグ (BTFLG) のプログラミングに対するコンフィグレーション設定コマンドの実行は有効	R
26:16	FAWE[10:0]	アクセスウィンドウ終了ブロックアドレス これらのビットは、アクセスウィンドウの終了ブロックアドレスを指定します。アクセスウィンドウのブロック番号を表すものではありません。アクセスウィンドウはプログラムフラッシュ領域の中でのみ有効です。アクセスウィンドウの終了ブロックアドレスは、アクセスウィンドウで定義される受け入れ可能な P/E (プログラムとイレース) 領域の次ブロックです。ブロックアドレスは、ブロックの先頭アドレスで指定し、アドレスビット[21:11]で構成します。	R
30:27	—	読むと設定値が読めます。	R
31	BTFLG	スタートアップ領域選択フラグ このビットはスタートアップ領域のアドレスをブートスワップ機能用に入れ替えるか否かを指定します。 0: 1 番目の 8 KB 領域 (0x0000_0000~0x0000_1FFF) と 2 番目の 8 KB 領域 (0x0000_2000~0x0000_3FFF) が入れ替わる 1: 1 番目の 8 KB 領域 (0x0000_0000~0x0000_1FFF) と 2 番目の 8 KB 領域 (0x0000_2000~0x0000_3FFF) は入れ替わらない	R

アクセスウィンドウ外の領域にプログラム/イレースコマンドを発行すると、コマンドロック状態になります。アクセスウィンドウはプログラムフラッシュメモリ領域でのみ有効です。アクセスウィンドウは、セルフプログラミングモードとオンチップデバッグモードにおいて、プロテクション機能を提供します。アクセスウィンドウは FSPR ビットでロックすることができます。

アクセスウィンドウは、FAWS[10:0] ビットと FAWE[10:0] ビットで指定されています。FAWS[10:0] ビットおよび FAWE[10:0] ビットの設定値は以下のとおりです。

FAWE[10:0] = FAWS[10:0]: プログラム/イレースコマンドは、全プログラムフラッシュメモリ領域に対して実行が許可される

FAWE[10:0] > FAWS[10:0]: プログラム/イレースコマンドは、FAWS[10:0] ビットで指示されたブロックから、FAWE[10:0] ビットで指示されたブロックより 1 つ下のブロックまでのウィンドウでのみ実行が許可される

FAWE[10:0] < FAWS[10:0]: プログラム/イレースコマンドは、プログラムフラッシュメモリ領域に対して実行が許可されない

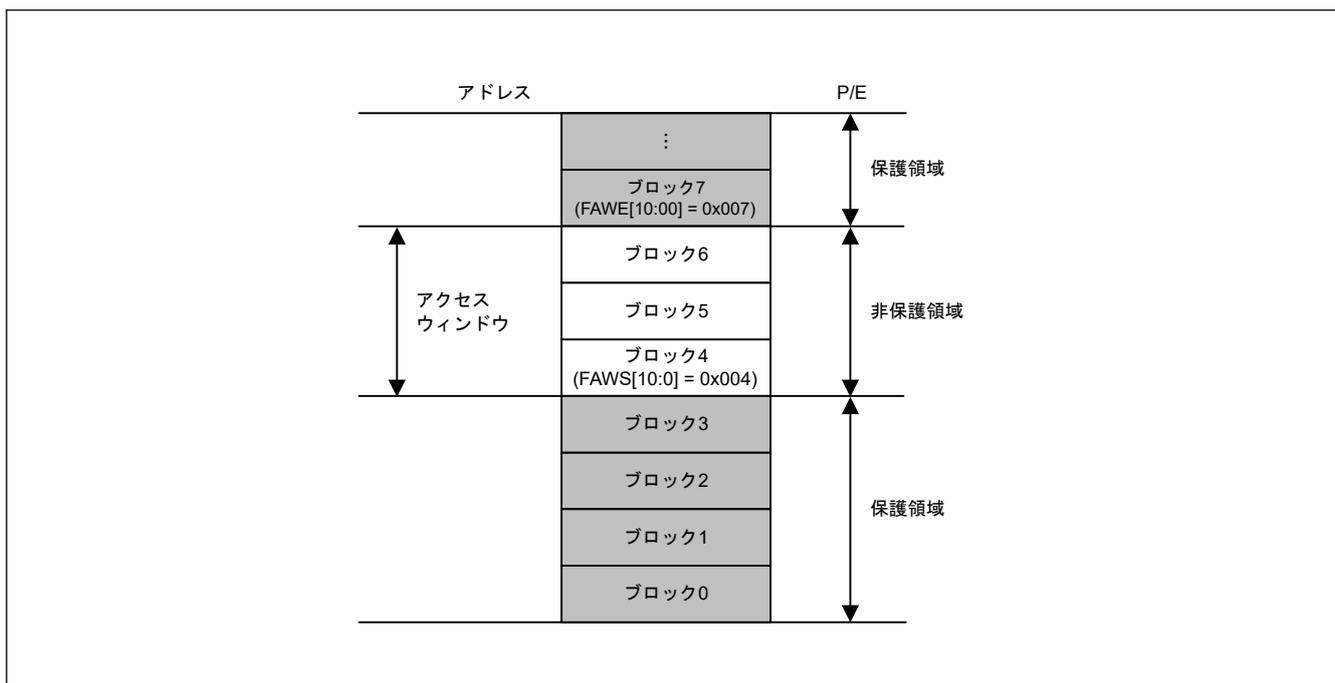


図 6.3 アクセスウィンドウの概要

### 6.2.4 OSIS : OCD ID 設定レジスタ

OSIS レジスタは、OCD の ID コードプロテクト機能の ID を格納します。OCD を接続する場合、MCU がその接続を許可するか否かを判定できるようにするための値を書き込んでください。本レジスタを用いて、OCD から送信されるコードが、オプション設定メモリ上の ID コードと一致するか否かを確認してください。ID コードが一致した場合は OCD との接続を許可しますが、一致しない場合は OCD との接続はできません。OSIS レジスタは 32 ビットワード単位で設定する必要があります。

Address: 0x0101\_0018, 0x0101\_0020, 0x0101\_0028, 0x0101\_0030

Bit position: 31

0

Bit field:

Value after reset:

The value set by the user

これらのフィールドは、OCD の ID 認証に使用する ID を保持します。

ID コードのビット[127]と[126]は、ID コードプロテクト機能が有効かを判定し、ホストで使用する認証方法を決定します。表 6.2 に ID コードがどのように認証方法を決定するかについて示します。

表 6.2 IDコードプロテクト機能の仕様

ブートアップ時の動作モード	IDコード	プロテクト状態	プログラマまたはオンチップデバッガ接続時の動作
オンチップデバッグモード (SWD ブートモード)	0xFF, ..., 0xFF (全バイトが 0xFF)	プロテクト無効	IDコードはチェックされません。IDコードは常に一致であり、オンチップデバッガへの接続は許可されます。
	ビット[127]=1、ビット[126]=1、かつ 16 バイトのうち少なくとも 1 つが 0xFF 以外	プロテクト有効	IDコードの一致は、認証が完了し、オンチップデバッガへの接続が許可されていることを示します。 IDコードの不一致は、IDコードプロテクト待機状態への遷移を示します。 オンチップデバッガから送られてきた IDコードが ASCII コードの ALeRASE (0x414C_6552_4153_45FF_FFFF_FFFF_FFFF_FFFF) の場合、ユーザーフラッシュメモリ領域の内容は消去され、OSIS レジスタの全ビットが 1 になります。 ただし、AWS.FSPR ビットが 0 の場合は、ユーザーフラッシュメモリ領域の内容は消去されません。
	ビット[127]=1 およびビット[126]=0	プロテクト有効	IDコードの一致は、認証が完了し、オンチップデバッガへの接続が許可されていることを示します。 IDコードの不一致は、IDコードプロテクト待機状態への遷移を示します。
	ビット[127]=0	プロテクト有効	IDコードはチェックされません。IDコードは常に不一致であり、オンチップデバッガへの接続は禁止されます。

## 6.3 オプション設定メモリの設定方法

### 6.3.1 オプション設定メモリへのデータの配置方法

オプション設定メモリにプログラムするデータは、[図 6.1](#) に示すアドレスに配置してください。配置したデータは、フラッシュメモリ書き込みソフトウェアやオンチップデバッガなどのツールで使用されます。

注. プログラミング形式はコンパイラによって異なります。詳細については、コンパイラのマニュアルを参照してください。

### 6.3.2 オプション設定メモリにプログラムするデータの設定方法

「[6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法](#)」に記載した方法でデータを配置するだけでは、オプション設定メモリにデータを書き込むことにはなりません。合わせて、本項に記載されている下記のいずれかを実施してください。

#### (1) セルフプログラミングでオプション設定メモリを変更する場合

プログラムコマンドを用いて、プログラムフラッシュメモリ領域へデータを書き込んでください。また、コンフィグレーション設定領域のオプション設定メモリへデータを書き込むには、コンフィグレーション設定コマンドを使用してください。さらに、スタートアップ領域選択機能を用いて、オプション設定メモリを含むブートプログラムを安全に更新してください。

プログラムコマンド、コンフィグレーション設定コマンド、およびスタートアップ領域選択機能の詳細については、「[28. フラッシュメモリ](#)」を参照してください。

#### (2) OCD によるデバッグ時またはフラッシュライターによってプログラムする場合

この手順は使用するツールによって異なるため、詳細についてはツールのマニュアルを参照してください。

本 MCU には、以下の 2 つの設定手順があります。

- 「[6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法](#)」に記述されているように配置されたデータを、コンパイラが生成するオブジェクトファイルやモトローラ S 形式ファイルから読み取り、本 MCU へプログラムします
- ツールの GUI インタフェースを使用して、「[6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法](#)」に示すものと同じデータをプログラムします

## 6.4 使用上の注意事項

### 6.4.1 オプション設定メモリの予約領域および予約ビットにプログラムするデータ

オプション設定メモリの予約領域および予約ビットがプログラム範囲内にある場合、予約領域の全ビットおよび全予約ビットには1を書き込んでください。これらのビットに0を書き込んだ場合、正常動作は保証されません。

### 6.4.2 FSPR ビットに関する注意事項

AWS.FSPR ビットは、一度0に設定すると、1に変更できません。このため、アクセスウィンドウとスタートアップ領域選択の再設定が二度とできなくなります。FSPR ビットへの書き込みは、十分にご注意ください。

## 7. 低電圧検出回路 (LVD)

### 7.1 概要

低電圧検出 (LVD) モジュールは、VCC 端子への入力電圧レベルを監視します。検出レベルはレジスタ設定で選択できます。LVD モジュールは、2つの分離した電圧レベル検出器 (LVD0, LVD1) から構成されています。LVD0 と LVD1 は VCC 端子への入力電圧レベルを測定します。LVD のレジスタは、アプリケーションの設定により、さまざまな電圧しきい値で VCC 端子への入力電圧の変動を検出できます。

電圧監視レジスタを用いることで、電圧しきい値を通過したときに、LVD に割り込み、イベントリンク出力、またはリセットを発生させることができます。

表 7.1 に LVD の仕様を示します。図 7.1 に電圧監視 0 リセット発生回路のブロック図を、図 7.2 に電圧監視 1 割り込み/リセット発生回路のブロック図を示します。

表 7.1 LVD の仕様

項目		電圧監視 0	電圧監視 1
動作設定方法		OFS1 レジスタで設定	LVD のレジスタで設定
監視対象		VCC 端子入力電圧	VCC 端子入力電圧
監視電圧		$V_{det0}$	$V_{det1}$
検出イベント		下降して $V_{det0}$ を通過	上昇または下降して $V_{det1}$ を通過
検出電圧		OFS1.VDSEL0[2:0]ビットで 6 レベルから選択可能	LVD1CR.LVD1V[4:0]ビットで 18 レベルから選択可能
モニタフラグ		なし	LVD1SR.MON フラグ : 電圧が $V_{det1}$ より高いか低いかを監視
			LVD1SR.DET フラグ : $V_{det1}$ 通過検出
電圧検出時の処理	リセット	電圧監視 0 リセット	電圧監視 1 リセット
		VCC $\geq V_{det0}$ 検出時に内部リセット信号をデアサート VCC < $V_{det0}$ 検出時に内部リセットを生成し、VCC $\geq V_{det0}$ を検出するまでリセット状態を保持	VCC $\geq V_{det1}$ 検出時に内部リセット信号をデアサート VCC < $V_{det1}$ 検出時に内部リセットを生成し、リセット状態を保持してから、指定時間後にリセットをデアサート
	割り込み	なし	電圧監視 1 割り込み ノンマスクブル割り込み、またはマスクブル割り込みを選択可能 VCC が $V_{det1}$ 通過時に割り込み要求発行
イベントリンク機能		なし	あり $V_{det1}$ 通過検出時にイベント信号出力

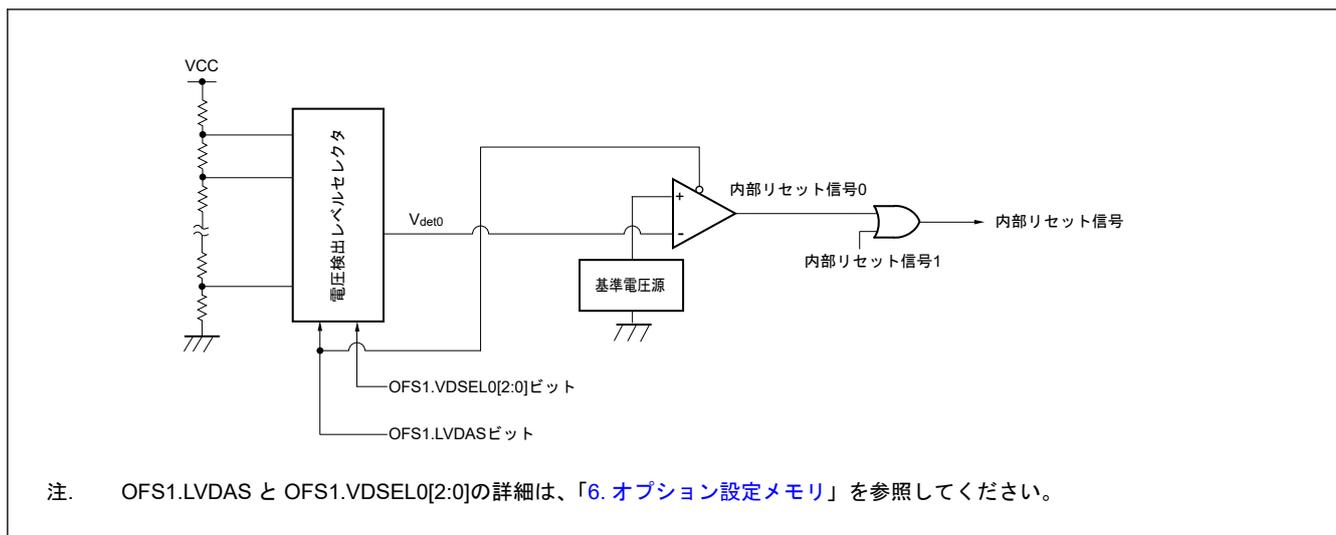


図 7.1 電圧監視 0 リセット発生回路のブロック図

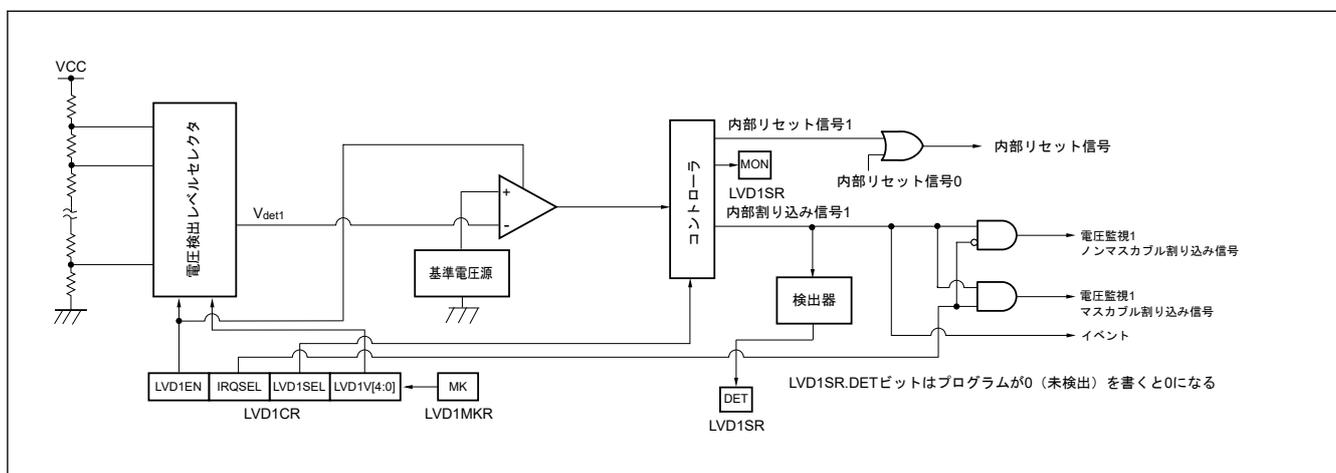


図 7.2 電圧監視 1 割り込み/リセット発生回路のブロック図

## 7.2 レジスタの説明

### 7.2.1 LVD1CR : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x840

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	LVD1E N	LVD1S EL	IRQSEL L	LVD1V[4:0]			
------------	------------	-------------	-------------	------------	--	--	--

Value after reset: 0 0 0 1 1 0 0 1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	LVD1V[4:0]	電圧検出 1 レベル選択(注1)(注2) 0x0E: $V_{det1\_0}$ 0x0F: $V_{det1\_1}$ 0x10: $V_{det1\_2}$ 0x11: $V_{det1\_3}$ 0x12: $V_{det1\_4}$ 0x13: $V_{det1\_5}$ 0x14: $V_{det1\_6}$ 0x15: $V_{det1\_7}$ 0x16: $V_{det1\_8}$ 0x17: $V_{det1\_9}$ 0x18: $V_{det1\_A}$ 0x19: $V_{det1\_B}$ 0x1A: $V_{det1\_C}$ 0x1B: $V_{det1\_D}$ 0x1C: $V_{det1\_E}$ 0x1D: $V_{det1\_F}$ (注3) 0x1E: $V_{det1\_10}$ (注3) 0x1F: $V_{det1\_11}$ (注3) その他: 設定禁止	R/W
5	IRQSEL	電圧監視 1 割り込み種類選択 0: ノンマスカブル割り込み 1: マスカブル割り込み	R/W
6	LVD1SEL	LVD1 の動作モード 0: 割り込みモード 1: リセットモード	R/W
7	LVD1EN	LVD1 の動作許可 電圧検出 1 回路の割り込み/リセットを使用する場合、または LVD1SR.MON フラグを使用する場合、LVD1EN ビットを 1 にしてください。LVD1EN ビットの値を 0 から 1 に変更した後、LVD1 動作安定時間 ( $t_{d(E-A)}$ ) が経過すると、電圧検出 1 回路が動作します。 $t_{d(E-A)}$ の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。 0: 動作停止 1: 動作許可	R/W

- 注.   
 ● PRCR.PRC3 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。  
 ● LVD1MKR.MK ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。  
 注 1. 検出対象電圧レベルの詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。  
 注 2. LVD0 を使用する場合は、LVD0 の検出電圧より高い LVD1 検出電圧を設定してください。  
 注 3. LVD0 がオフの場合のみ、本設定を使用可能です。

### 7.2.2 LVD1MKR : 電圧監視 1 回路マスクレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x841

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MK

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MK	LVD1CR レジスタの書き換えの許可/禁止設定 MK ビットは、電圧監視 1 回路コントロールレジスタ (LVD1CR) の書き換えを許可または禁止します。MK ビットが 1 のとき、LVD1 によるリセットと割り込みの発生がマスクされます。よって、LVD1CR レジスタに新しい値を書き込んだ後、MK ビットを 0 にクリアしてください。 0: LVD1CR レジスタの書き換え禁止 1: LVD1CR レジスタの書き換え許可 (LVD1 によるリセットと割り込みの発生がマスクされる)	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC3 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

### 7.2.3 LVD1SR : 電圧監視 1 回路ステータスレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x843

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	MON	DET (注1)

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 1 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DET	電圧監視 1 電圧変化検出フラグ 0: 未検出 1: $V_{det1}$ 通過検出	R/W(注2)
1	MON	電圧監視 1 信号モニタフラグ 0: $VCC < V_{det1}$ 1: $VCC \geq V_{det1}$ または MON 無効	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC3 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注 1. リセットモード選択時は、DET ビットは無効です。

注 2. このビットは 0 のみ書けます。

#### DET フラグ (電圧監視 1 電圧変化検出フラグ)

LVD1CR.LVD1EN = 1 (LVD1 動作許可) かつ LVD1CR.LVD1SEL = 0 (LVD1 を割り込みモードに設定) の場合、DET フラグは有効です。

#### MON フラグ (電圧監視 1 信号モニタフラグ)

LVD1CR.LVD1EN = 1 (LVD1 動作許可) の場合、MON フラグは有効です。

## 7.3 VCC 入力電圧のモニタ

### 7.3.1 $V_{det0}$ のモニタ

電圧監視 0 の比較結果は、読み出すことができません。

### 7.3.2 $V_{det1}$ のモニタ

表 7.2 に  $V_{det1}$  のモニタの設定手順を示します。設定が完了すると、LVD1SR.MON フラグで電圧監視 1 の比較結果をモニタできます。

表 7.2  $V_{det1}$  のモニタの設定手順

手順	電圧監視 1 による比較結果モニタ
1	LVD1MKR.MK ビットを 1 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを許可する
2	LVD1CR レジスタの設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>LVD1V[4:0] ビットを設定して、LVD1 検出電圧を設定する</li> <li>LVD1EN ビットを 1 にして、LVD1 の動作を許可する</li> </ul>
3	動作安定待機時間 $t_{d(E-A)}$ 経過後に、LVD1 を有効にする
4	LVD1MKR.MK ビットを 0 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを禁止する

### 7.4 電圧監視 0 リセット

電圧監視 0 リセットを使用する場合は、OFS1.LVDAS ビットを 0 にクリアして、リセット後、電圧監視 0 リセットを有効にしてください。

図 7.3 に LVD0 リセットモードで発生する内部リセット信号のタイミングを示します。

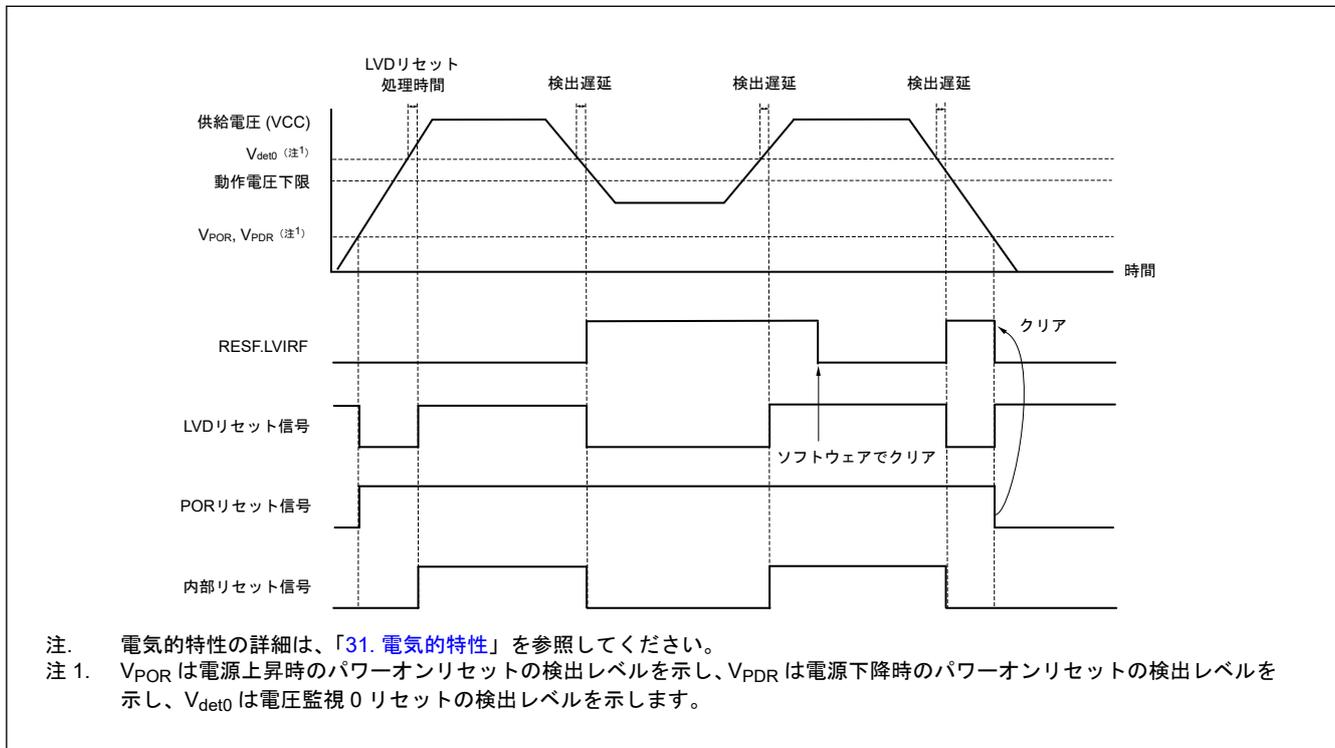


図 7.3 LVD0 内部リセット信号の発生タイミング

### 7.5 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット

電圧監視 1 回路での比較結果により、割り込みまたはリセットを発生させることができます。

表 7.3 に、電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの動作設定手順を示します。表 7.4 に、電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの停止設定手順を示します。図 7.4 に電圧監視 1 割り込みの動作例を示します。電圧監視 1 リセットの動作については、「5. リセット」の図 5.2 を参照してください。

表 7.3 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの動作設定手順

手順	電圧監視 1 割り込み (電圧監視 1 ELC イベント出力)	電圧監視 1 リセット
1	LVD1MKR.MK ビットを 1 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを許可する	
2	LVD1CR レジスタの設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>• LVD1V[4:0] ビットを設定して、LVD1 検出電圧を設定する</li> <li>• IRQSEL ビットで割り込み要求条件を選択する</li> <li>• LVD1SEL = 0 にして、LVD1 の動作モードを割り込みモードに設定する</li> <li>• LVD1EN = 1 にして、LVD1 の動作を許可する</li> </ul>	LVD1CR レジスタの設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>• LVD1V[4:0] ビットを設定して、LVD1 検出電圧を設定する</li> <li>• LVD1SEL = 1 にして、LVD1 の動作モードをリセットモードに設定する</li> <li>• LVD1EN = 1 にして、LVD1 の動作を許可する</li> </ul>
3	動作安定待機時間 $t_{d(E-A)}$ 経過後に、LVD1 を有効にする	
4	LVD1MKR.MK ビットを 0 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを禁止する	

表 7.4 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの停止設定手順 (1/2)

手順	電圧監視 1 割り込み (電圧監視 1 ELC イベント出力)、電圧監視 1 リセット
1	LVD1MKR.MK ビットを 1 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを許可する
2	LVD1CR.LVD1EN ビットを 0 にして、LVD1 の動作を停止する

表 7.4 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの停止設定手順 (2/2)

手順	電圧監視 1 割り込み (電圧監視 1 ELC イベント出力)、電圧監視 1 リセット
3	LVD1MKR.MK ビットを 0 にして、LVD1CR レジスタへの書き込みを禁止する

図 7.4 に、LVD1 割り込みモードで発生する内部リセット信号と割り込み要求信号のタイミングを示します。

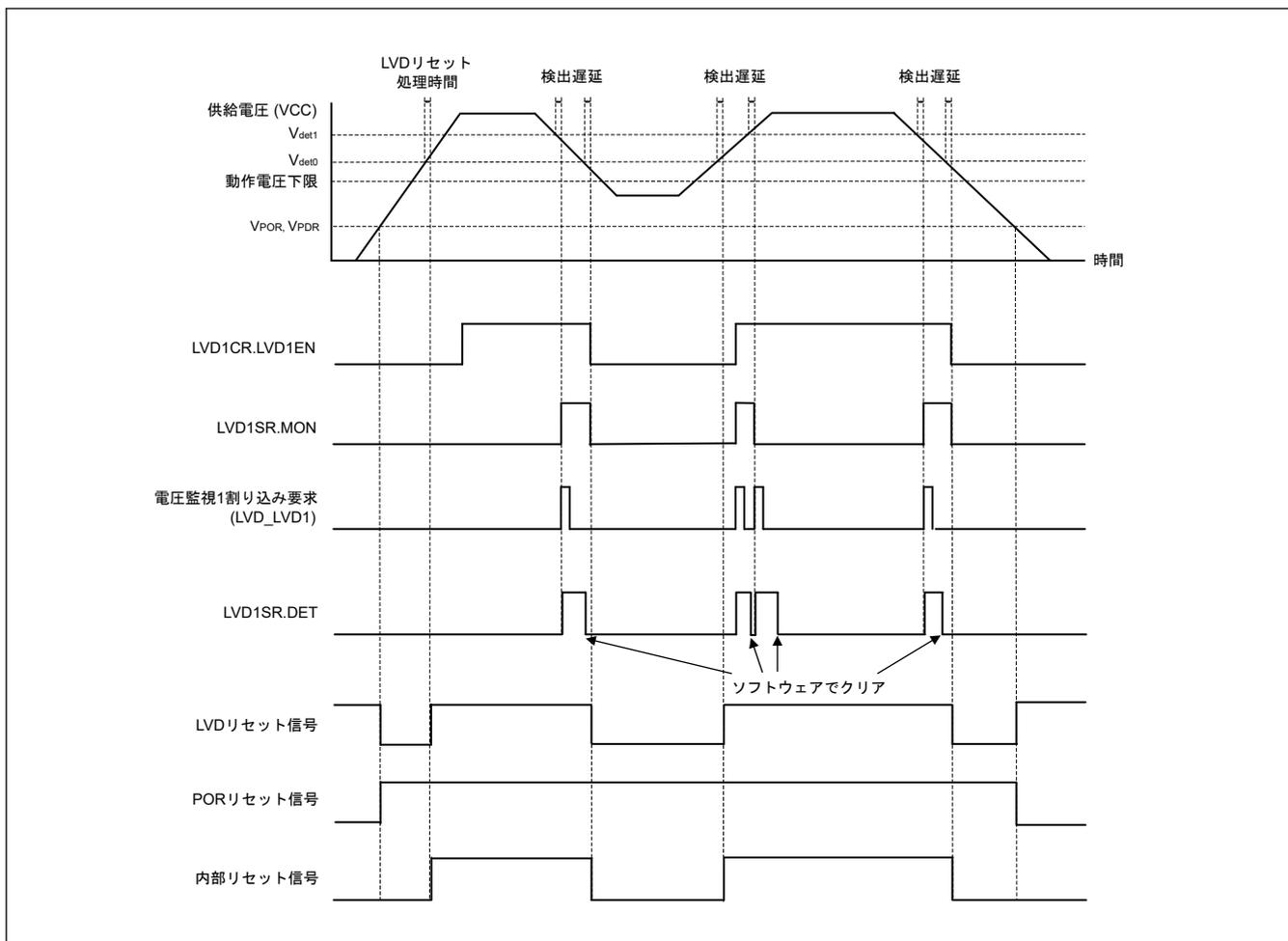


図 7.4 LVD1 割り込み要求信号の発生タイミング

## 7.6 ELC によるリンク動作

LVD は、ELC に対してイベント信号出力が可能です。

### (1) $V_{det1}$ 通過検出イベント

LVD1 割り込みモードが選択されている間に、電圧が  $V_{det1}$  電圧を通過したのを LVD が検出したとき、LVD はイベント信号を出力します。

LVD のイベントリンク出力機能を有効にする場合、LVD を有効にしてから、ELC 側の LVD イベントリンク機能を有効にする必要があります。LVD のイベントリンク出力機能を停止にする場合は、LVD を停止してから、ELC 側の LVD イベントリンク機能を無効にする必要があります。

## 8. クロック発生回路

### 8.1 概要

本 MCU はクロック発生回路を内蔵しています。表 8.1 および表 8.2 に、クロック発生回路の仕様を示します。図 8.1 と図 8.2 にブロック図、表 8.3 に入出力端子を示します。

表 8.1 クロック発生回路の仕様（クロックソース）

クロックソース	項目	内容
メインクロック発振器 (MOSC)	発振子周波数	1 MHz~20 MHz
	外部クロック入力周波数	最高 20 MHz
	外部発振子または付加回路	セラミック発振子、水晶振動子
	接続端子	X1, X2/EXCLK
	駆動能力切り替え	あり
サブクロック発振器 (SOSC)	発振子周波数	32.768 kHz
	外部発振子または付加回路	水晶振動子
	接続端子	XCIN, XCOUT
	駆動能力切り替え	あり
高速オンチップオシレータ (HOCO)	発振周波数	24/32 MHz
	ユーザートリミング	あり
中速オンチップオシレータ (MOCO)	発振周波数	4 MHz
	ユーザートリミング	あり
低速オンチップオシレータ (LOCO)	発振周波数	32.768 kHz
	ユーザートリミング	あり
SWD 用外部クロック入力 (SWCLK)	入力クロック周波数	最高 12.5 MHz

表 8.2 クロック発生回路の仕様（内部クロック）

項目	クロックソース	クロック供給	内容
システムクロック (ICLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO	CPU、DTC、FLASH、Flash-IF、SRAM、周辺モジュール	最高 32 MHz 1 MHz~32 MHz (P/E)
RTC クロック (RTCCLK)	SOSC/LOCO	RTC	32.768 kHz 128 Hz (SOSC/256)
IWDT クロック (IWDTCLK)	LOCO	IWDT	16.384 kHz (LOCO/2)
SysTick タイマクロック (SYSTICCLK)	LOCO	SysTick タイマ	32.768 kHz
クロック／ブザー出力 (CLKOUT)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO	PCLBUZ0 端子	最高 16 MHz 分周比： 1/2/4/8/16/2048/4096/8192 (MOSC/MOCO/HOCO) 1/2/4/8/16/32/64/128 (SOSC/LOCO)
シリアルワイヤクロック (SWCLK)	SWCLK 端子	OCD	最高 12.5 MHz

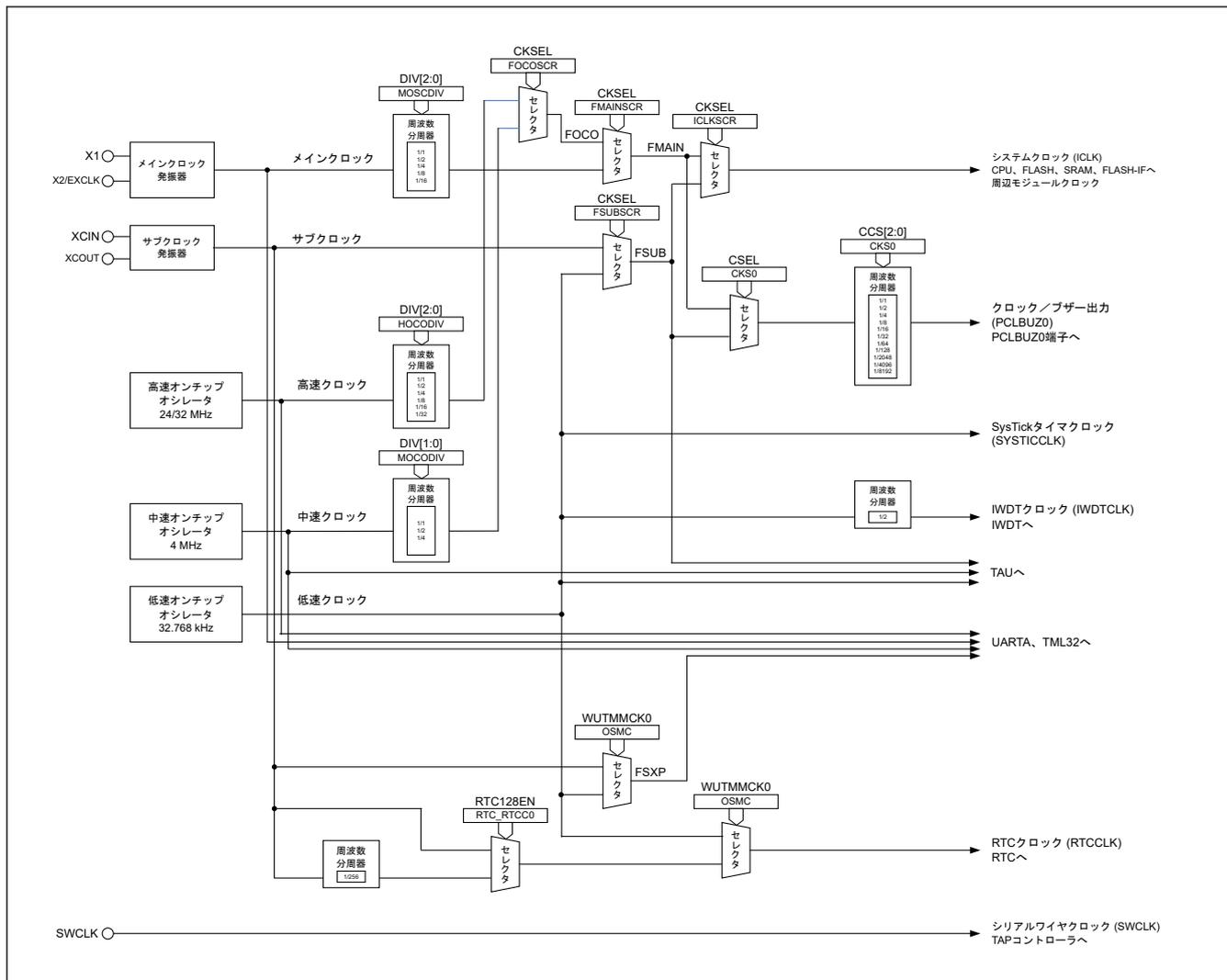


図 8.1 クロック発生回路のブロック図 (32ピン)

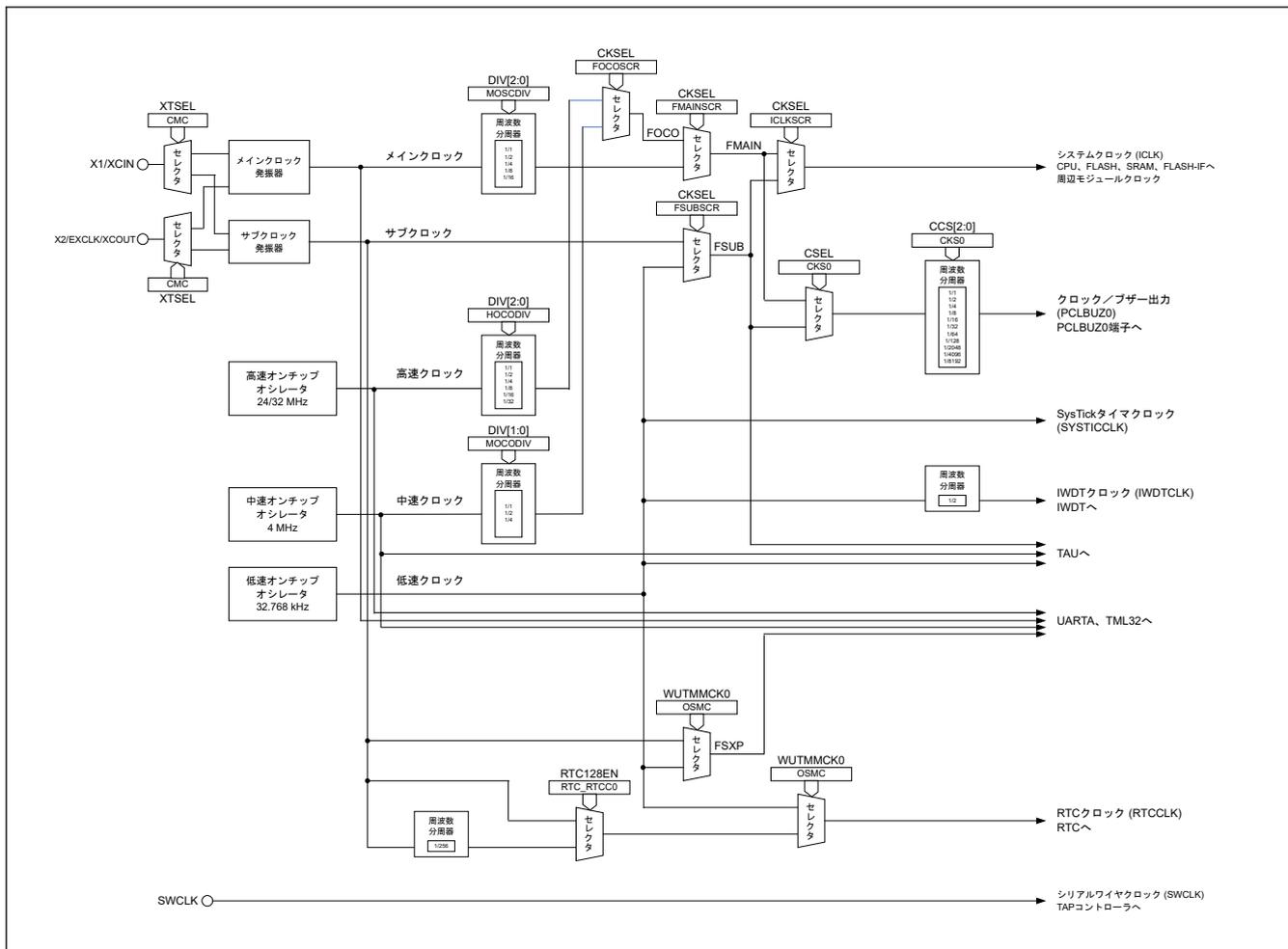


図 8.2 クロック発生回路のブロック図 (24、20、16 ピン)

表 8.3 クロック発生回路入出力端子

端子名	入出力	機能
X1	出力	水晶振動子を接続します。EXCLK 端子は外部クロックを入力することもできます。詳細は、「8.3.2. 外部クロックを入力する方法」を参照してください。
X2/EXCLK	入力	
XCIN	入力	32.768 kHz の水晶振動子を接続します。
XCOUT	出力	
PCLBUZ0	出力	CLKOUT/BUZZER クロックを出力します。
SWCLK	入力	SWD からの入力です。

## 8.2 レジスタの説明

### 8.2.1 CMC : クロック動作モードコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x800

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MOSEL[1:0]	—	SOSEL	XTSEL (注1)	SODRV[1:0]	MODR	V	

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MODRV	メインクロック発振器駆動能力切り替え 0: 1 MHz~10 MHz 1: 10 MHz~20 MHz	R/W
2:1	SODRV[1:0]	サブクロック発振器駆動能力切り替え 00: 低消費電力モード1 01: 通常モード 10: 低消費電力モード2 11: 低消費電力モード3	R/W
3	XTSEL	クロック発振器選択 0: MOSEL の内容を選択 1: SOSEL の内容を選択	R/W(注1)
4	SOSEL	サブクロック発振器切り替え 0: 入力ポートモード 1: 発振子モード	R/W
5	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W
7:6	MOSEL[1:0]	メインクロック発振器切り替え 01: 発振子モード 11: 外部クロック入力モード その他: ポートモード	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを1(書き込み許可)にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注. CMC レジスタは、リセット状態から解除した後に書き込みを1回だけ行うことができます。

注1. 24、20、16ピン製品のみ。

#### MODRV ビット (メインクロック発振器駆動能力切り替え)

MODRV ビットは、メインクロック発振器の駆動能力を切り替えます。

#### SODRV[1:0]ビット (サブクロック発振器駆動能力切り替え)

SODRV[1:0]ビットは、サブクロック発振器の駆動能力を切り替えます。駆動能力と設定値の関係を以下に示します。

通常モード > 低消費電力モード1 > 低消費電力モード2 > 低消費電力モード3

#### XTSEL ビット (クロック発振器選択)

24、20、16ピン製品において、X1-X2/XCIN-XCOUT の間で切り替えます。

設定の組み合わせについては、表 8.4 を参照してください。

#### SOSEL ビット (サブクロック発振器切り替え)

SOSEL ビットは、サブクロック発振器のソースを切り替えます。

#### MOSEL[1:0]ビット (メインクロック発振器切り替え)

MOSEL[1:0]ビットは、メインクロック発振器のソースを切り替えます。

表 8.4 16~24ピンの製品

XTSEL	MOSEL[1:0]	SOSEL	システムクロック端子の動作モード	X1/P212	X2/P213
0	00b	0	ポートモード	ポート	ポート
0	01b	0	MOSC 発振モード	水晶振動子/セラミック発振子を接続	
0	11b	0	MOSC 外部クロック入力モード	ポート	外部クロック EXCLK 入力
1	00b	0	ポートモード	ポート	ポート
1	00b	1	SOSC 発振モード	水晶振動子を接続	
その他の設定			禁止		

## 8.2.2 SOMRG : サブクロック発振器マージンチェックレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x803

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SOSCMRG[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SOSCMRG[1:0]	サブクロック発振器マージンチェック切り替え 0 0: 通常電流 0 1: 下側マージンチェック 1 0: 上側マージンチェック 1 1: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

### SOSCMRG[1:0]ビット (サブクロック発振器マージンチェック切り替え)

SOSCMRG[1:0]ビットは、発振マージンチェックのために SOSC の amp 電流を制御します。

## 8.2.3 FOCOSCR : FOCO クロックソースコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x820

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CKST	CKSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CKSEL	FOCO クロックソース選択 0: HOCO 1: MOCO	R/W
1	CKST	FOCO クロックソース状態 0: HOCO 1: MOCO	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

FOCOSCR レジスタは、メインのオンチップオシレータ (FOCO) に対するクロックソースを選択します。

### CKSEL ビット (FOCO クロックソース選択)

CKSEL ビットは、下記のクロックに対してソースを選択します。

- メインのオンチップオシレータクロック (FOCO)

本ビットは下記のソースのうち 1 つを選択します。

- 中速オンチップオシレータ (MOCO)
- 高速オンチップオシレータ (HOCO)

### CKST ビット (FOCO クロックソース状態)

CKST フラグは、下記のクロックに対するソースを表示します。

- メインのオンチップオシレータクロック (FOCO)

## 8.2.4 FMAINSR : FMAIN クロックソースコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x821

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CKST	CKSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CKSEL	FMAIN クロックソース選択 0: FOCO 1: MOSC	R/W
1	CKST	FMAIN クロックソース状態 0: FOCO 1: MOSC	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

FMAINSR レジスタは、メインシステムクロック (FMAIN) に対するクロックソースを選択します。

### CKSEL ビット (FMAIN クロックソース選択)

CKSEL ビットは、下記のクロックに対してソースを選択します。

- メインシステムクロック (FMAIN)

本ビットは下記のソースのうち 1 つを選択します。

- メインのオンチップオシレータクロック (FOCO)
- メインクロック発振器 (MOSC)

### CKST ビット (FMAIN クロックソース状態)

CKST フラグは、下記のクロックに対するソースを表示します。

- メインシステムクロック (FMAIN)

## 8.2.5 FSUBSCR : FSUB クロックソースコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x822

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CKSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CKSEL	FSUB クロックソース選択 0: SOSC 1: LOCO	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

### CKSEL ビット (FSUB クロックソース選択)

CKSEL ビットは、下記のクロックに対してソースを選択します。

- サブシステムクロック (FSUB)

MCU が以下の条件下にあるとき、FSUBSCR.CKSEL に書き込むことは禁止されています。

1. ICLKSCR.CKSEL = 1
2. ICLKSCR.CKST = 1

本ビットは下記のソースのうち 1 つを選択します。

- サブクロック発振器 (SOSC)
- 低速オンチップオシレータクロック (LOCO)

## 8.2.6 ICLKSCR : ICLK クロックソースコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x823

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CKST	CKSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CKSEL	ICLK クロックソース選択 0: FMAIN 1: FSUB	R/W
1	CKST	ICLK クロックソース状態 0: FMAIN 1: FSUB	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

ICLKSCR レジスタは、システムクロックのクロックソースを選択します。

### CKSEL ビット (ICLK クロックソース選択)

CKSEL ビットは、下記のクロックに対してソースを選択します。

- システムクロック (ICLK)

本ビットは下記のソースのうち 1 つを選択します。

- メインシステムクロック (FMAIN)
- サブシステムクロック (FSUB)

### CKST ビット (ICLK クロックソース状態)

CKST フラグは、下記のクロックに対するソースを表示します。

- システムクロック (ICLK)

## 8.2.7 MOSCCR : メインクロック発振器コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x80B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MOSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MOSTP	メインクロック発振器停止 0: メインクロック発振器動作(注1) 1: メインクロック発振器停止	R/W
7:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに1を設定してから書き込んでください。

注1. MOSTP を0にする前に、CMC レジスタを設定する必要があります。

MOSCCR レジスタは、メインクロック発振器を制御するレジスタです。

### MOSTP ビット (メインクロック発振器停止)

MOSTP ビットは、メインクロック発振器を動作または停止させます。

MOSTP ビット値を変更した場合、必ずそのビット値を読み出して、値が更新されていることを確認してから、次の命令を実行してください。

メインクロックを使用する場合は、MOSTP ビットを0にする前に、クロック動作モードコントロールレジスタ (CMC) および発振安定時間選択レジスタ (OSTS) を設定する必要があります。メインクロックを動作するために MOSCCR.MOSTP ビットを変更する場合は、OSTS レジスタを確認した後にのみメインクロックを使用してください。

メインクロック発振器を動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待ち時間を要します。また、メインクロック発振器が停止した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。

以下の条件下で MOSTP に1を書き込むことは禁止されています。

- FMAINSR.CKST = 1b かつ ICLKSCR.CKST = 0b (システムクロックソース = MOSC)

## 8.2.8 SOSCCR : サブクロック発振器コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x80C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SOSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SOSTP	サブクロック発振器停止 0: サブクロック発振器動作(注1) 1: サブクロック発振器停止	R/W
7:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに1を設定してから書き込んでください。

注1. SOSTP を0にする前に、CMC レジスタを設定する必要があります。

SOSCCR レジスタは、サブクロック発振器を制御するレジスタです。

### SOSTP ビット (サブクロック発振器停止)

SOSTP ビットは、サブクロック発振器を動作または停止させます。SOSTP ビットの値を変更した場合、必ずビット値を読み出して、値が更新されたことを確認してから、次の命令を実行してください。RTC などの周辺モジュールのソースとしてサブクロック発振器を使用する場合、SOSTP ビットを使用します。サブクロック発振器を使用する場合は、SOSTP ビットを0にする前に、サブクロック発振器モードコントロールレジスタ (CMC) を設定してください。

SOSTP ビットを0にした後、必ずサブクロック発振安定待機時間 ( $t_{SUBOSCOWT}$ ) が経過してからのみサブクロック発振器を使用してください。SOSTP ビットでサブクロック動作を選択してから、発振が安定するまでに一定の待ち時間を要します。また、SOSTP ビットを設定した後も、発振が停止するまでに一定の待ち時間を要します。動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- サブクロック発振器の停止後、動作を再開させる前に SOSC クロックで少なくとも 5 サイクルに相当する停止期間が必要です。
- サブクロック発振器を停止するときは、サブクロック発振器が安定していることを確認してください。
- サブクロック発振器をシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、サブクロックの発振が安定していることを確認したうえで WFI 命令を実行してください。
- サブクロック発振器を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、SOSC クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で SOSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- FSUBSCR.CKSEL = 0 かつ ICLKSCR.CKST = 1 (システムクロックソース = SOSC)

### 8.2.9 LOCOCR : 低速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x80A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	LCSTP	LOCO 停止 0: LOCO 動作 1: LOCO 停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

LOCOCR レジスタは、LOCO を制御するレジスタです。

#### LCSTP ビット (LOCO 停止)

LCSTP ビットは、LOCO を動作または停止させます。

LCSTP ビットを 0 にして LOCO を動作させた後、LOCO クロック発振安定待機時間 ( $t_{LOCOWT}$ ) が経過してから、LOCO クロックを使用してください。LOCO クロックが動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待機時間を要します。また、LOCO クロックを停止するように設定した後も一定の待機時間を要します。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- LOCO の停止後、動作を再開させるまでに LOCO クロックで 5 サイクル以上の待ち時間が必要です。
- LOCO を停止させる前に、LOCO クロックの発振が安定していることを確認してください。
- LOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、LOCO クロックの発振が安定している状態で WFI 命令を実行すること
- LOCO を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、LOCO クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行すること

以下の条件下で LCSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- FSUBSCR.CKSEL = 1 (サブシステムクロックソース = LOCO)

IWDT 動作時、LOCO クロックは LCSTP の値にかかわらず発振します。

## 8.2.10 HOCOCCR : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x808

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	HCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	HCSTP	HOCO 停止 0: HOCO 動作 1: HOCO 停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

HOCOCCR レジスタは、HOCO を制御するレジスタです。

### HCSTP ビット (HOCO 停止)

HCSTP ビットは、HOCO を動作または停止させます。

HCSTP ビットを 0 にして HOCO を動作させた後、OSCSF.HOCOSF ビットが 1 になっていることを確認してから、HOCO クロックを使用してください。OFS1.HOCOEN ビットが 1 になっている場合、OSCSF.HOCOSF フラグも 1 になっていることを確認してから、HOCO クロックを使用してください。HOCO クロックが動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待機時間を要します。また、HOCO クロックを停止するように設定した後も一定の待機時間を要します。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- HOCO の停止後、動作を再開させる前に OSCSF.HOCOSF ビットが 0 であることを確認してください。
- HOCO を停止させる前に、HOCO クロックが動作していること、および OSCSF.HOCOSF が 1 であることを確認してください。
- HOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、HCSTP ビットで HOCO を動作設定にして MCU をソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.HOCOSF ビットが 1 になっていることを確認してから WFI 命令を実行してください。
- HOCO を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.HOCOSF ビットが 0 になっていることを確認したうえで WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で HCSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- FOCOSCR.CKST = 0、FMAINSR.CKST = 0、かつ ICLKSCR.CKST = 0 (システムクロックソース = HOCO)

オンチップデバッグ動作時、HOCO クロックは HCSTP の値にかかわらず発振します。

## 8.2.11 MOCOCCR : 中速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x809

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MCSTP	MOCO 停止 0: MOCO 動作 1: MOCO 停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

MOCO CR レジスタは、MOCO クロックを制御します。

### MCSTP ビット (MOCO 停止)

MCSTP は、MOCO を動作または停止させます。

MCSTP ビットを 0 にした後、MOCO クロック発振安定待機時間 ( $t_{MOCOWT}$ ) が経過してから、MOCO クロックを使用してください。MOCO クロックが動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待機時間を要します。また、MOCO クロックが動作を停止するように設定してから発振が停止するまでも一定の待機時間を要します。

発振器の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- MOCO の停止後、動作を再開させるまでに MOCO クロックで 5 サイクル以上の待ち時間が必要です。
- MOCO を停止させる前に、MOCO クロックの発振が安定していることを確認してください。
- MOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、MOCO クロックの発振が安定している状態で WFI 命令を実行すること。
- MOCO クロックを停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、MOCO クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行すること。

以下の条件下で MCSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- FOCOSCR.CKST = 1、FMAINSR.CKST = 0、かつ ICLKSCR.CKST = 0 (システムクロックソース = MOCO)

### 8.2.12 OSTC : 発振安定時間カウンタ状態レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x810

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: MOST[7:0]

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MOST[7:0]	発振安定時間の選択 0x00: $2^8/f_{MOSC}$ 未満 0x80: $2^8/f_{MOSC}$ 以上 0xC0: $2^9/f_{MOSC}$ 以上 0xE0: $2^{10}/f_{MOSC}$ 以上 0xF0: $2^{11}/f_{MOSC}$ 以上 0xF8: $2^{13}/f_{MOSC}$ 以上 0xFC: $2^{15}/f_{MOSC}$ 以上 0xFE: $2^{17}/f_{MOSC}$ 以上 0xFF: $2^{18}/f_{MOSC}$ 以上	R

注. 上記の時間が経過した後、本ビットは MOST[7]から順に 1 になり、1 のままになります。

注. OSTC レジスタでカウントされる値は、発振安定時間選択レジスタ (OSTS) の発振安定時間設定に達するまでカウントされます。

注. 以下の場合、OSTS レジスタの発振安定時間は、OSTC レジスタを使用して確認されるカウンタ値よりも大きな値に設定してください。

注. したがって、ソフトウェアスタンバイモードからの解除の後、OSTC レジスタでカウントされる値は、OSTS レジスタの発振安定時間設定に達するまでであることに注意してください。

注. MOSC クロック発振安定時間は、クロックの発振開始までの時間を含みません。(図 8.3 を参照してください。)

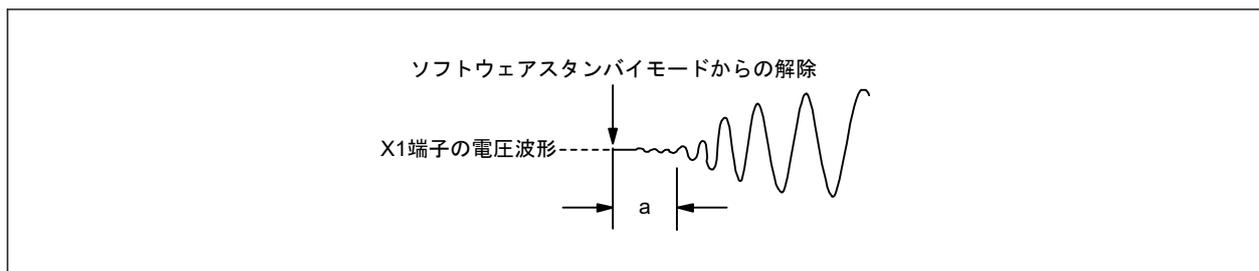


図 8.3 初期発振のイメージ

注.  $f_{MOSC}$ : MOSC クロック発振周波数

本レジスタは、MOSC クロック発振安定時間カウンタによるカウンタ値を示します。

MOSC クロック発振安定時間は、以下の場合に確認できます。

- メインのオンチップオシレータクロックまたはサブシステムクロックが CPU クロックとして使用中であるときに、MOSC クロックが発振を開始した場合
- メインのオンチップオシレータクロックが CPU クロックとして使用中で MOSC クロックが発振しているときに、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移してからソフトウェアスタンバイモードからの解除が進行する場合

OSTC レジスタは、8 ビットメモリ操作命令で読み出し可能です。

リセットの後、SBYCR.SSBY = 1 の状態での WFI 命令の後、または MOSCCR.MOSTP ビットが 1 になった後に、本レジスタの値は 0x00 になります。

注. 発振安定時間カウンタは、以下の場合にカウントを開始します。

- MOSC クロックの発振を開始したとき (MOSEL[1:0] = 01 → MOSTP = 0)
- ソフトウェアスタンバイモードが解除されたとき

### MOST[7:0] ビット (発振安定時間の選択)

表 8.5 に、 $f_{MOSC} = 10 \text{ MHz}$  かつ  $f_{MOSC} = 20 \text{ MHz}$  であるときのクロック発振安定時間を示します。

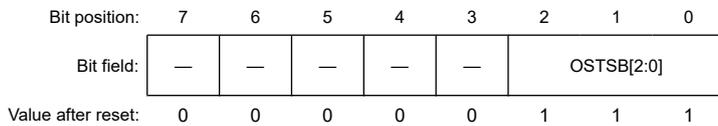
表 8.5 クロック発振安定時間 (MOST) の例

MOST[7:0]	発振安定時間の状態		
		$f_{MOSC} = 10 \text{ MHz}$	$f_{MOSC} = 20 \text{ MHz}$
0x00	$2^8/f_{MOSC}$ 未満	25.6 $\mu\text{s}$ 未満	12.8 $\mu\text{s}$ 未満
0x80	$2^8/f_{MOSC}$ 以上	25.6 $\mu\text{s}$ 以上	12.8 $\mu\text{s}$ 以上
0xC0	$2^9/f_{MOSC}$ 以上	51.2 $\mu\text{s}$ 以上	25.6 $\mu\text{s}$ 以上
0xE0	$2^{10}/f_{MOSC}$ 以上	102 $\mu\text{s}$ 以上	51.2 $\mu\text{s}$ 以上
0xF0	$2^{11}/f_{MOSC}$ 以上	204 $\mu\text{s}$ 以上	102 $\mu\text{s}$ 以上
0xF8	$2^{13}/f_{MOSC}$ 以上	819 $\mu\text{s}$ 以上	409 $\mu\text{s}$ 以上
0xFC	$2^{15}/f_{MOSC}$ 以上	3.27 ms 以上	1.63 ms 以上
0xFE	$2^{17}/f_{MOSC}$ 以上	13.1 ms 以上	6.55 ms 以上
0xFF	$2^{18}/f_{MOSC}$ 以上	26.2 ms 以上	13.1 ms 以上

### 8.2.13 OSTS : 発振安定時間選択レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x811



ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	OSTSB[2:0]	発振安定時間の選択 0 0 0: $2^8/f_{MOSC}$ 0 0 1: $2^9/f_{MOSC}$ 0 1 0: $2^{10}/f_{MOSC}$ 0 1 1: $2^{11}/f_{MOSC}$ 1 0 0: $2^{13}/f_{MOSC}$ 1 0 1: $2^{15}/f_{MOSC}$ 1 1 0: $2^{17}/f_{MOSC}$ 1 1 1: $2^{18}/f_{MOSC}$	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

- 注. PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。
- 注 1. OSTS レジスタの設定を変更してから MOSCCR.MOSTP ビットを 0 に設定してください。
- 注 2. OSTC レジスタでカウントされる値は、OSTS レジスタの発振安定時間設定に達するまでカウントされます。以下の場合、OSTS レジスタの発振安定時間は、発振開始後に OSTC レジスタを使用して確認されるカウンタ値よりも大きな値に設定してください。
- メインのオンチップオシレータクロックまたはサブシステムクロックが CPU クロックとして使用中であるときに、MOSC クロックが発振を開始した場合
  - メインのオンチップオシレータクロックが CPU クロックとして使用中で MOSC クロックが発振しているときに、ソフトウェアスタンバイモードへ移行してからソフトウェアスタンバイモードからの解除が進行する場合
- したがって、ソフトウェアスタンバイモードからの解除の後、OSTC レジスタでカウントされる値は、OSTS レジスタの発振安定時間設定に達するまでであることに注意してください。
- 注 3. MOSC クロック発振安定時間は、クロックの発振開始までの時間を含みません。(図 8.3 を参照してください。)
- 注 4.  $f_{MOSC}$  : MOSC クロック発振周波数

本レジスタは、MOSC クロック発振安定時間を選択するために使用されます。

MOSC 発振器の動作を開始するために MOSTP ビットをクリアすることによって発振するように MOSC クロックを設定する場合、実際の動作は OSTS レジスタに設定された時間自動的に遅延されます。

CPU クロックがメインオンチップオシレータクロックまたはサブシステムクロックから MOSC クロックに切り替えるとき、またはメインのオンチップオシレータクロックが CPU クロックとして使用されていて MOSC クロックが発振しているときにソフトウェアスタンバイモードに遷移してからソフトウェアスタンバイモードからの解除を進行するとき、指定された発振安定時間が経過したかどうかを確認するために、発振安定時間カウンタ状態レジスタ (OSTC) を使用してください。カウントが OSTS レジスタに前もって設定された値に達したときに、OSTC レジスタは、カウンタ値を確認するために使用できます。

OSTS レジスタは、8 ビットメモリ操作命令で設定可能です。

リセットが発生すると本レジスタの値は 0x07 になります。

表 8.6 に、 $f_{MOSC} = 10 \text{ MHz}$  かつ  $f_{MOSC} = 20 \text{ MHz}$  であるときのクロック発振安定時間を示します。

表 8.6 クロック発振安定時間 (OSTS) の例 (1/2)

OSTS[2:0]	発振安定時間の選択		
		$f_{MOSC} = 10 \text{ MHz}$	$f_{MOSC} = 20 \text{ MHz}$
000b	$2^8/f_{MOSC}$	25.6 $\mu\text{s}$	12.8 $\mu\text{s}$
001b	$2^9/f_{MOSC}$	51.2 $\mu\text{s}$	25.6 $\mu\text{s}$

表 8.6 クロック発振安定時間 (OSTS) の例 (2/2)

OSTS[2:0]	発振安定時間の選択		
		$f_{MOSC} = 10 \text{ MHz}$	$f_{MOSC} = 20 \text{ MHz}$
010b	$2^{10}/f_{MOSC}$	102 $\mu\text{s}$	51.2 $\mu\text{s}$
011b	$2^{11}/f_{MOSC}$	204 $\mu\text{s}$	102 $\mu\text{s}$
100b	$2^{13}/f_{MOSC}$	819 $\mu\text{s}$	409 $\mu\text{s}$
101b	$2^{15}/f_{MOSC}$	3.27 ms	1.63 ms
110b	$2^{17}/f_{MOSC}$	13.1 ms	6.55 ms
111b	$2^{18}/f_{MOSC}$	26.2 ms	13.1 ms

### 8.2.14 OSCSF : 発振安定フラグレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x812

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	HOCO SF
------------	---	---	---	---	---	---	---	------------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	HOCOSF	HOCO クロック発振安定フラグ 0: HOCO クロックは高速で開始され、発振の精度が安定化するのを待機中 1: HOCO クロックは高精度で動作中	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。	R

OSCSF レジスタは、各発振器の発振安定待ち回路内にあるカウンタの動作状態を示すフラグからなるレジスタです。これらのカウンタは、発振開始後、各発振器の出力クロックが内部回路に供給されるまでの待機時間を計測します。カウンタのオーバーフローは、クロック供給が安定しており、対応する回路で利用可能なことを示します。

#### HOCOSF フラグ (HOCO クロック発振安定フラグ)

HOCOSF フラグは高速クロック発振器 (HOCO) の待機時間を計測するカウンタの動作状態を示します。

[1 になる条件]

- HOCO クロック停止時、HOCO CR.HCSTP ビットが 0 になった後、HOCO 発振安定時間カウンタが完了したとき。HOCO 発振安定待機時間については「31. 電気的特性」を参照してください。
- ソフトウェアスタンバイモードを解除した後、HOCO 発振安定待機時間がカウントされたとき。

[0 になる条件]

- HOCO の動作時に、HOCO CR.HCSTP ビットを 1 にした結果、HOCO が発振停止になったとき。
- WFI 命令により、MCU がソフトウェアスタンバイモードに遷移したとき。

## 8.2.15 HOCODIV : 高速オンチップオシレータ周波数選択レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x818

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	DIV[2:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DIV[2:0]	高速オンチップオシレータクロック分周比 0 0 0: 1分周 0 0 1: 2分周 0 1 0: 4分周 0 1 1: 8分周 1 0 0: 16分周(注1) 1 0 1: 32分周(注1) その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを1(書き込み許可)にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注1. OFS1.HOCOFQR1[2:0] = 000b のときは設定が禁止されています。

## 8.2.16 MOCODIV : 中速オンチップオシレータ周波数選択レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x819

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	DIV[1:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DIV[1:0]	中速オンチップオシレータのクロック周波数の選択 0 0: 1分周 0 1: 2分周 1 0: 4分周 その他: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを1(書き込み許可)にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注. MOCODIV レジスタは、周波数の変更前後でフラッシュ動作モード選択レジスタ (FLMODE) に設定されているフラッシュ動作モードで使用可能な電圧範囲内であることを確認して設定してください。

MOCODIV レジスタは、中速オンチップオシレータの周波数を選択するのに使用されます。

MOCODIV レジスタは、8ビットメモリ操作命令で設定可能です。

リセットが発生すると本レジスタの値は0x00になります。

## 8.2.17 MOSCDIV : メインシステムクロック分周レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x81A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	DIV[2:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DIV[2:0]	メインシステムクロックの分周比の選択 000: 1分周 001: 2分周 010: 4分周 011: 8分周 100: 16分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注. MOSCDIV レジスタは、周波数の変更前後でフラッシュ動作モード選択レジスタ (FLMODE) に設定されているフラッシュ動作モードで使用可能な電圧範囲内であることを確認して設定してください。

本レジスタは、高速システムクロックの分周比を選択するために使用されます。

MOSCDIV レジスタは、8ビットメモリ操作命令で設定可能です。リセットが発生すると本レジスタの値は0x00になります。

### DIV[2:0]ビット（メインシステムクロックの分周比の選択）

$f_{\text{MOSC}} = 20 \text{ MHz}$  の場合のクロック分周比を、表 8.7 に示します。

表 8.7 高速システムクロックの分周比の例 (MOSCDIV)

DIV[2:0]	高速システムクロックの分周比の選択	$f_{\text{MOSC}} = 20 \text{ MHz}$
000b	$f_{\text{MOSC}} \times 1/1$	20 MHz
001b	$f_{\text{MOSC}} \times 1/2$	10 MHz
010b	$f_{\text{MOSC}} \times 1/4$	5 MHz
011b	$f_{\text{MOSC}} \times 1/8$	2.5 MHz
100b	$f_{\text{MOSC}} \times 1/16$	1.25 MHz
上記以外	設定禁止	

### 8.2.18 OSMC : サブシステムクロック供給モードコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x824

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	WUTM MCK0	—	—	—	—

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W
4	WUTMMCK0	リアルタイムクロック、32ビットインターバルタイマ、シリアルインタフェース UARTA の動作クロックソースの選択 0: SOSC 1: LOCO(注1)(注2)	R/W
7:5	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注 1. SOSC 停止後、クロックソースを SOSC から LOCO に変更することができます。

注 2. SOSC クロックと LOCO クロックの切り替えは、リアルタイムクロック、32ビットインターバルタイマ、およびシリアルインタフェース UARTA0 のすべてが停止している場合のみ、WUTMMCK0 ビットで有効にできます。

## 8.2.19 CKS0 : クロック出力コントロールレジスタ 0

Base address: PCLBUZ = 0x400A\_3B00

Offset address: 0x001

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PCLO E	—	—	—	CSEL	CCS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CCS[2:0]	クロック出力分周選択 0 0 0: リセット後の値 FMAIN (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB (CKS0.CSEL = 1 の場合) 0 0 1: FMAIN × 1/2 (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 (CKS0.CSEL = 1 の場合) 0 1 0: FMAIN × 1/2 <sup>2</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>2</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合) 0 1 1: FMAIN × 1/2 <sup>3</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>3</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合) 1 0 0: FMAIN × 1/2 <sup>4</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>4</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合) 1 0 1: FMAIN × 1/2 <sup>5</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>5</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合) 1 1 0: FMAIN × 1/2 <sup>6</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>6</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合) 1 1 1: FMAIN × 1/2 <sup>7</sup> (CKS0.CSEL = 0 の場合) FSUB × 1/2 <sup>7</sup> (CKS0.CSEL = 1 の場合)	R/W
3	CSEL	クロック出力選択 0: FMAIN 1: FSUB	R/W
6:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	PCLOE	クロック出力許可 0: クロック出力禁止 1: クロック出力許可	R/W

**CCS[2:0]ビット (クロック出力分周選択)**

CCS[2:0]ビットは、クロック分周比を設定します。分周比を変更する場合、PCLOE ビットを 0 にしてください。出力クロック周波数の分周比は、PCLBUZ0 端子出力周波数の特性を超えない値に設定する必要があります。PCLBUZ0 端子の特性の詳細については、「[31. 電気的特性](#)」を参照してください。

**CSEL ビット (クロック出力選択)**

CSEL ビットは、PCLBUZ0 端子から出力するクロックのソースを選択します。クロックソースを変更する場合、PCLOE ビットを 0 にしてください。

**PCLOE ビット (クロック出力許可)**

PCLOE ビットは、PCLBUZ0 端子からの出力を許可します。

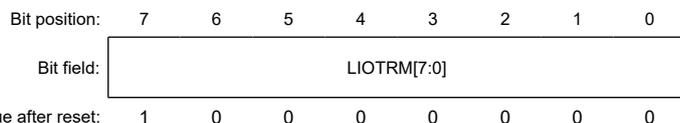
このビットを 1 にすると、選択されたクロックが出力されます。このビットを 0 にすると、Low が出力されません。このビットを変更する場合は、CSEL ビットおよび CCS[2:0] ビットで選択したクロック出力のクロックソースが安定していることを確認してください。安定していない場合、出力にグリッチを生じることがあります。

ソフトウェアスタンバイモードでクロック出力のソースクロックが停止する場合は、当該モードに遷移する前にこのビットをクリアしてください。

## 8.2.20 LIOTRM : 低速オンチップオシレータトリミングレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x805



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	LIOTRM[7:0]	LOCO ユーザートリミング 0x00: 最低速度 0x01: ⋮ 0x80 初期値 ⋮ 0xFE: 0xFF: 最高速度	R/W

注: PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

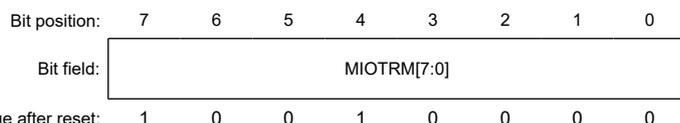
LIOTRM レジスタは元の LOCO トリミングデータに追加されます。

LIOTRM に LOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。LIOTRM が修正されるとき、周波数安定時間は MCU の動作開始時の周波数安定時間に対応しています。LOCO 周波数と他の発振周波数の比が整数値の場合、LIOTRM の値を変更することは禁止されています。

## 8.2.21 MIOTRM : 中速オンチップオシレータトリミングレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x804



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MIOTRM[7:0]	MOCO ユーザートリミング 0x00: 最低速度 0x01: ⋮ 0x90: 初期値 ⋮ 0xFE: 0xFF: +111	R/W

注: PRCR.PRC0 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

MIOTRM レジスタは元の MOCO トリミングデータに追加されます。

MIOTRM に MOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。MIOTRM が修正されるとき、周波数安定待機時間は MCU の動作開始時の周波数安定待機時間に対応しています。MOCO 周波数と他の発振周波数の比が整数値の場合、MIOTRM の値を変更することは禁止されています。

## 8.2.22 HIOTRM : 高速オンチップオシレータトリミングレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x200

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	HIOTRM[5:0]					
Value after reset:	0	0	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	HIOTRM[5:0]	HOCO ユーザートリミング 0x00: 最低速度 ⋮ 0x3f: 最高速度	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. リセット後の本レジスタの値は出荷時に調整された値となります。

HIOTRM レジスタは元の HOCO トリミングデータに追加されます。

HIOTRM に HOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。HIOTRM が修正されるとき、周波数安定待機時間は MCU の動作開始時の周波数安定待機時間に対応しています。

## 8.3 メインクロック発振器

メインクロック発振器にクロック信号を供給するには、以下のいずれかの方法を使用します。

- 発振子を接続
- 外部クロック信号の入力を接続

### 8.3.1 発振子を接続する方法

図 8.4 に発振子の接続例を示します。必要に応じてダンピング抵抗 ( $R_d$ ) を挿入してください。

この抵抗値は、振動子と発振駆動能力によって異なるので、振動子メーカーの推奨する値を使用してください。また、振動子メーカーから外部に帰還抵抗 ( $R_f$ ) を追加するよう指示があった場合は、その指示に従って X1 と X2 の間に  $R_f$  を挿入してください。

振動子を接続してクロックを供給する場合、その振動子の周波数は、表 8.1 に記載されているように、メインクロック発振器の発振子周波数の範囲内としてください。

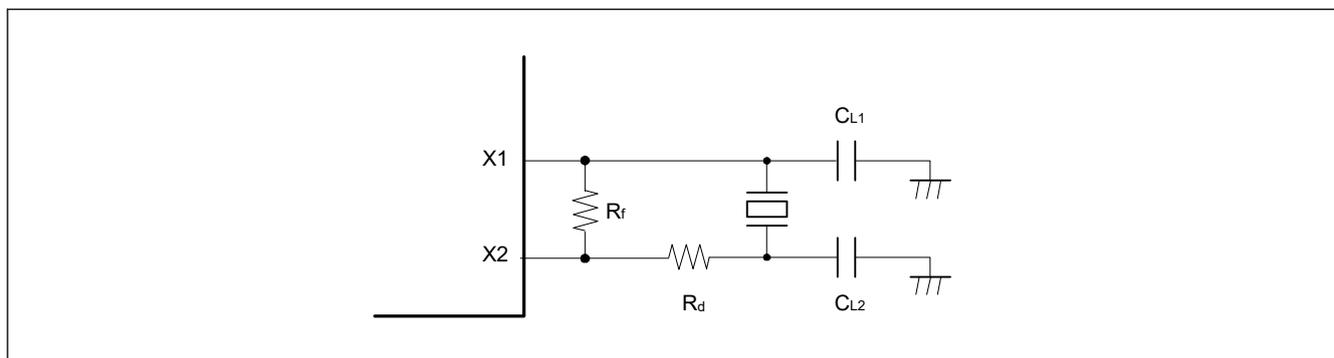


図 8.4 発振子の接続例

図 8.5 に発振子の等価回路を示します。

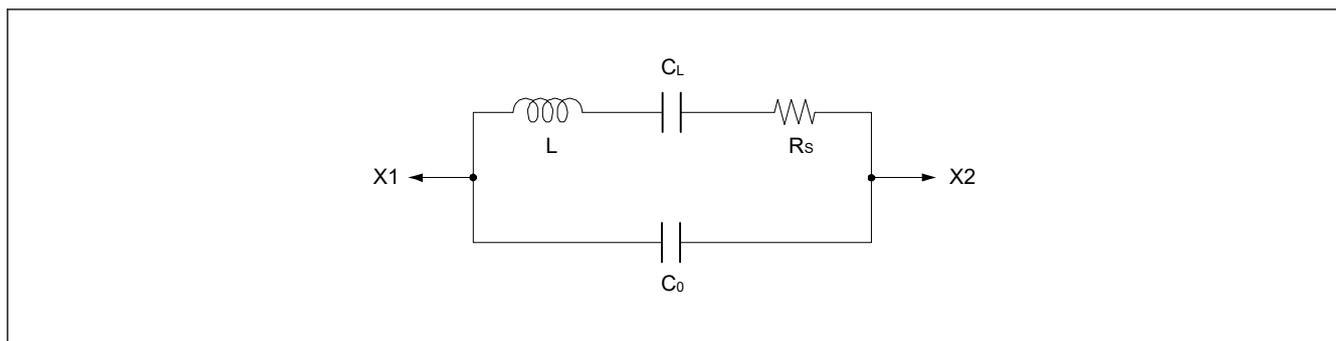


図 8.5 発振子の等価回路

### 8.3.2 外部クロックを入力する方法

図 8.6 に、外部クロック入力の接続例を示します。外部クロックで発振器を動作させるには、CMC.MOSEL ビットを 1b にしてください。X1 端子はハイインピーダンスになります。

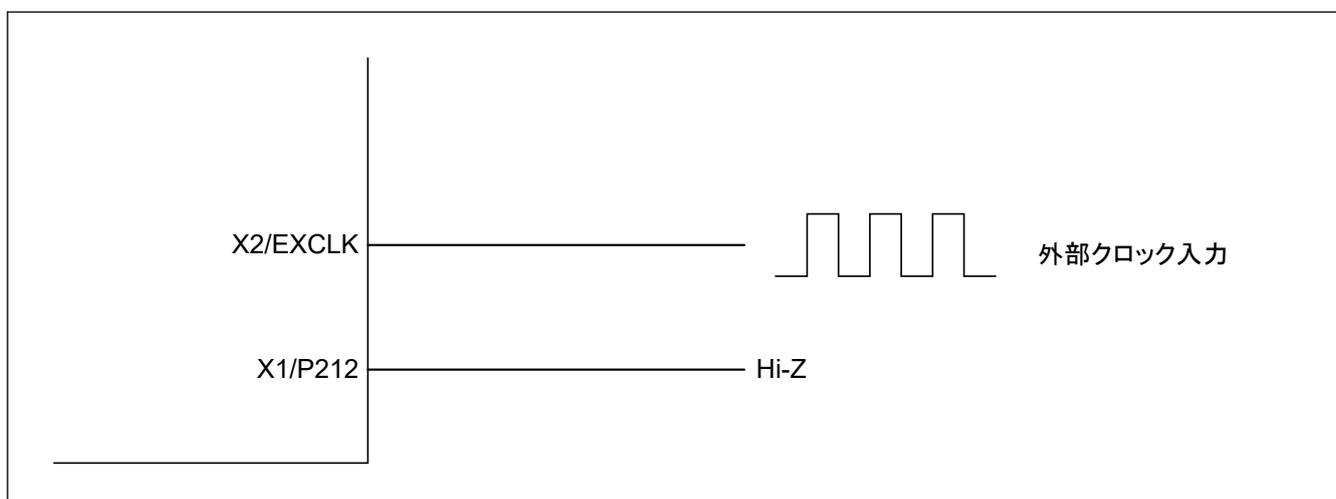


図 8.6 外部クロックの等価回路

### 8.3.3 外部クロック入力に関する注意事項

外部クロック入力周波数の変更は、メインクロック発振器が動作を停止しているときのみ可能です。メインクロック発振器の停止ビット (MOSCCR.MOSTP) が 0 の場合、外部クロック入力の周波数を変更しないでください。

## 8.4 サブクロック発振器

サブクロック発振器へクロックを供給するには、水晶振動子を接続してください。

### 8.4.1 32.768 kHz 水晶振動子を接続する方法

サブクロック発振器へクロックを供給するには、図 8.7 に示すように 32.768 kHz 水晶振動子を接続します。必要に応じてダンピング抵抗 ( $R_d$ ) を挿入してください。この抵抗値は、振動子と発振駆動能力によって異なるので、振動子メーカーの推奨する値を使用してください。また、振動子メーカーが外部帰還抵抗 ( $R_f$ ) の使用を推奨している場合は、その指示に従って XCIN と XCOU の間に  $R_f$  を挿入してください。振動子を接続してクロックを供給する場合、その振動子の周波数は、表 8.1 に記載されているように、サブクロック発振器の発振子周波数の範囲内としてください。

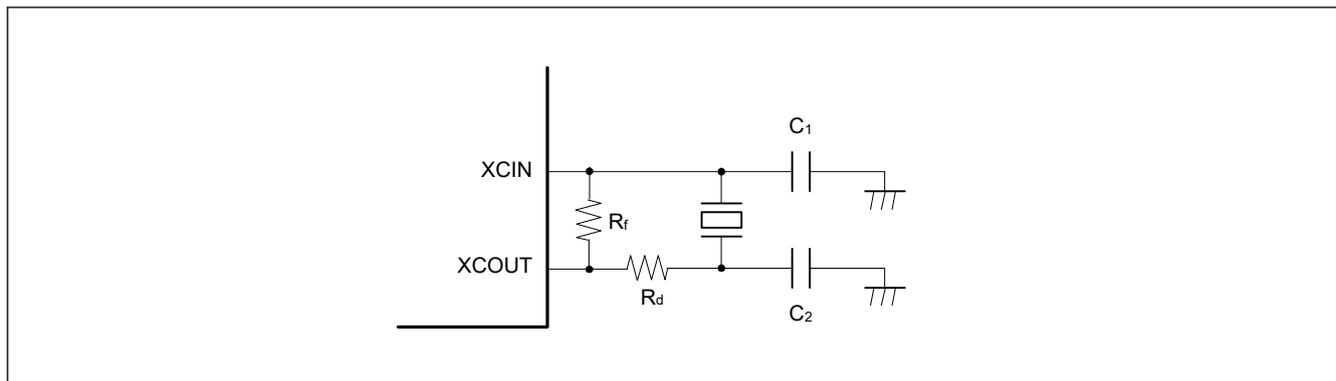


図 8.7 32.768 kHz 水晶振動子の接続例

図 8.8 に 32.768 kHz 水晶振動子の等価回路を示します。

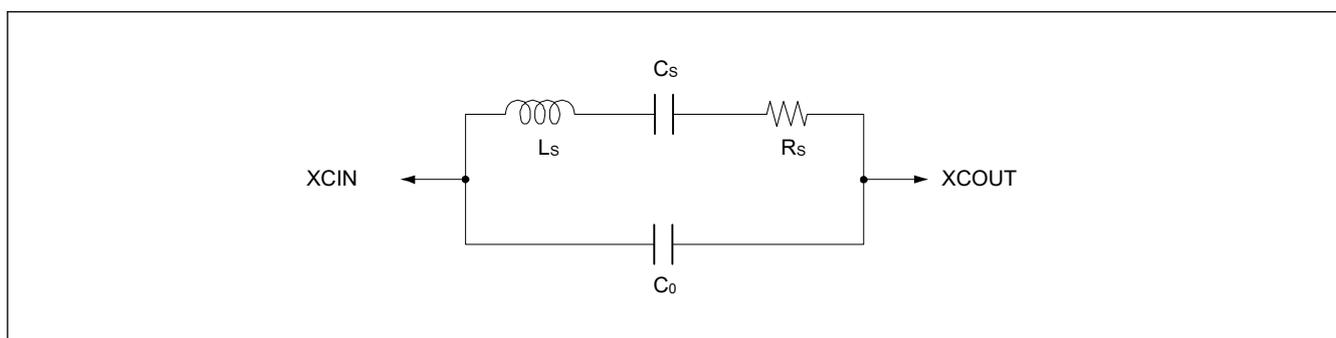


図 8.8 32.768 kHz 水晶振動子の等価回路

#### 8.4.2 サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理

サブクロック発振器を使用しない場合、図 8.9 に示すように、XCIN 端子は抵抗を介して VSS に接続（プルダウン）し、XCOUT 端子をオープンとしてください。さらに、発振器が接続されていない場合、サブクロック発振器切り替えビット (CMC.SOSEL) を発振子モードに設定し、サブクロック発振器停止ビット (SOSCCR.SOSTP) を 1 にして発振器を停止してください。

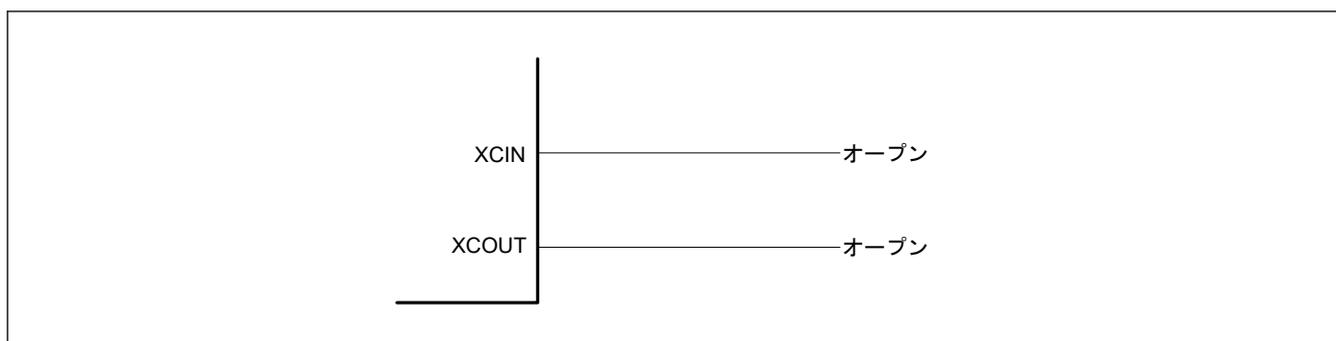


図 8.9 サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理

### 8.5 内部クロック

内部クロック用のクロックソースには以下のものがあります。

- メインクロック発振器
- サブクロック発振器
- HOCO クロック
- MOCO クロック
- LOCO クロック

これらのクロックソースから、以下の内部クロックが生成されます。

- CPU、DTC、Flash、Flash-IF、SRAM、および周辺モジュールの動作クロック — システムクロック (ICLK)
- RTC クロックの動作クロック — RTCCLK
- IWDT の動作クロック — IWDTCCLK
- 外部端子出力のクロック — CLKOUT

内部クロックの周波数設定に使用するレジスタの詳細については、「[8.5.1. システムクロック \(ICLK\)](#)」～「[8.5.5. 外部端子出力クロック \(CLKOUT\)](#)」を参照してください。

いずれかのビットの値を変更した場合、以降は変更後の値に応じた周波数で動作します。

### 8.5.1 システムクロック (ICLK)

システムクロック (ICLK) は、CPU、DTC、フラッシュメモリ、Flash-IF、SRAM、および周辺モジュールの動作クロックです。

各クロックの周波数は、以下のビットで設定します。

- OFS1.HOCOFRQ1[2:0]
- HOCODIV.DIV[2:0]
- MOCODIV.DIV[2:0]
- MOSCDIV.DIV[2:0]
- FOCOSCR.CKSEL
- FMAINSCR.CKSEL
- FSUBSCR.CKSEL
- ICLKSCR.CKSEL

ICLK クロックソース切り替え時、クロックソース移行期間中は、ICLK クロック周期が長くなります。[図 8.10](#)と[図 8.11](#)を参照してください。

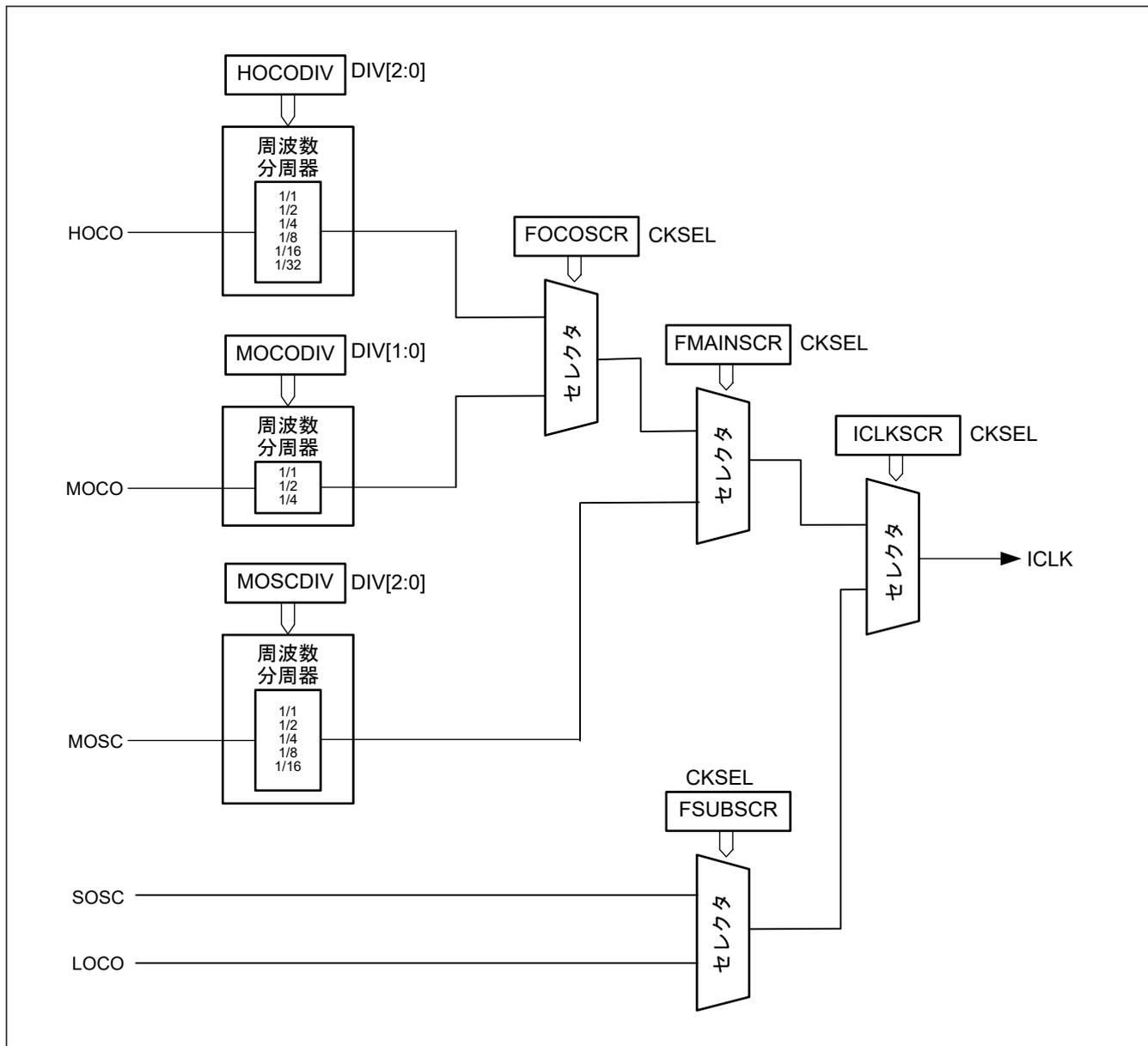


図 8.10 クロックソースセレクタのブロック図

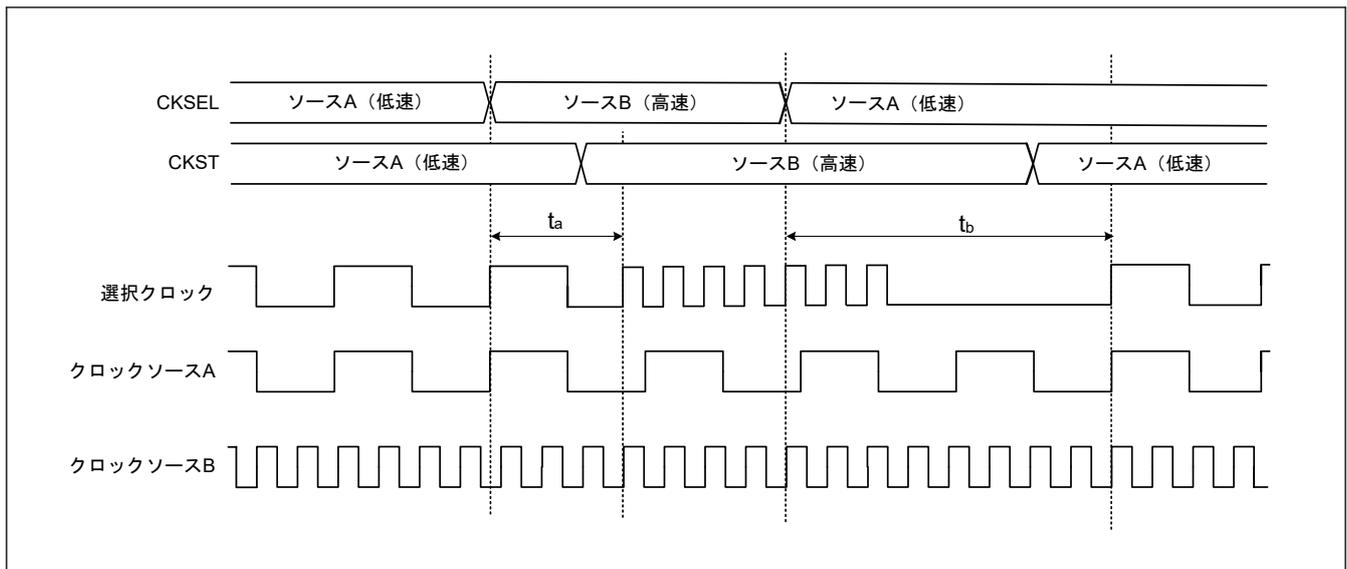


図 8.11 クロックソース切り替えのタイミング

- HOCO↔MOCO の切り替えに必要な最大クロックサイクル数  
 $t_a$  : 2 サイクル  
 $t_b$  :  $2 \times (\text{ソース A の周波数}) / (\text{ソース B の周波数})$  サイクル
- FOCO↔MOSC の切り替えに必要な最大クロックサイクル数  
 $t_a$  : 2 サイクル  
 $t_b$  :  $2 \times (\text{ソース A の周波数}) / (\text{ソース B の周波数})$  サイクル
- SOSC↔LOCO の切り替えに必要な最大クロックサイクル数  
 $t_a$  : 0 サイクル  
 $t_b$  : 0 サイクル
- FMAIN↔FSUB の切り替えに必要な最大クロックサイクル数  
 $t_a$  : 3 サイクル  
 $t_b$  :  $1 + 2 \times (\text{FMAIN 周波数}) / (\text{FSUB 周波数})$  サイクル

### 8.5.2 RTC 専用クロック (RTCCLK)

RTC 専用クロック (RTCCLK) は、RTC の動作クロックです。RTCCLK はサブクロック発振器または LOCO クロックで生成されます。

### 8.5.3 IWDТ クロック (IWDTCLK)

IWDТ クロック (IWDTCLK) は、IWDT の動作クロックです。IWDTCLK は、LOCO クロックで内部的に生成されます。

### 8.5.4 SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK)

SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK) は、SysTick タイマの動作クロックです。SYSTICCLK は、LOCO クロックで生成されます。

### 8.5.5 外部端子出力クロック (CLKOUT)

CLKOUT は、クロック出力またはブザー出力として、外部に出力されます。CKS0.PCLOE を 1 にすると、CLKOUT が PCLBUZ0 端子に出力されます。CKS0.CSEL ビットまたは CKS0.CCS[2:0] ビットの値を変更できるのは、CKS0.PCLOE ビットが 0 の場合だけです。

CLKOUT クロックの周波数はそれぞれ、次のようなビットで指定されます。

- CKS0.CSEL または CKS0.CCS[2:0]
- OFS1.HOCOFRQ1[2:0]

- HOCODIV.DIV[2:0]
- MOCODIV.DIV[2:0]
- MOSCDIV.DIV[2:0]
- FOCOSCR.CKSEL
- FMAINSCR.CKSEL
- FSUBSCR.CKSEL

## 8.6 使用上の注意

### 8.6.1 レジスタアクセス

1. 下記の条件に当てはまる場合、下記のレジスタに書き込まないでください。  
[レジスタ]

- FOCOSCR, FMAINSCR, FSUBSCR, HOCODIV

[条件]

- ICLKSCR.CKSEL = 1 (ICLK = LOCO または SOSC)

2. 下記の条件に当てはまる場合、下記のレジスタに書き込まないでください。  
[レジスタ]

- FOCOSCR, HOCODIV

[条件]

- FMAINSCR.CKSEL = 1 (FMAIN = MOSC)

3. 下記の条件に当てはまる場合、下記のレジスタに書き込まないでください。  
[レジスタ]

- HOCODIV

[条件]

- FOCOSCR.CKSEL = 1 (FOCO = MOCO)

### 8.6.2 クロック発生回路に関する注意事項

クロック周波数変更後の処理を確実に実行するには、最初に該当のクロックコントロールレジスタを書き換えて周波数を変更してからレジスタ値を読み出して確認し、最後にその後の処理を実行してください。

### 8.6.3 発振子に関する制限

発振子の特性はユーザーのボード設計に密接に関係するので、使用する前に十分な評価が必要です。発振子の接続例については図 8.7 を参照してください。発振子の回路定数は、使用する発振子および実装回路の浮動容量によって異なります。回路定数を決定する際は、常に発振子メーカーと相談してください。発振端子に印加される電圧が最大定格を超えないようにしてください。

### 8.6.4 ボード設計に関する注意事項

水晶振動子を使用する場合は、振動子およびコンデンサはできるだけ X1 端子および X2 端子の近くに配置してください。図 8.12 に示すように、発振回路の近くには信号線を通させないでください。電磁誘導によって正常に発振しなくなることがあります。図 8.12 に、メインクロック発振器を使用した場合を示します。サブクロック発振器を使用した場合も図 8.12 と同様です。

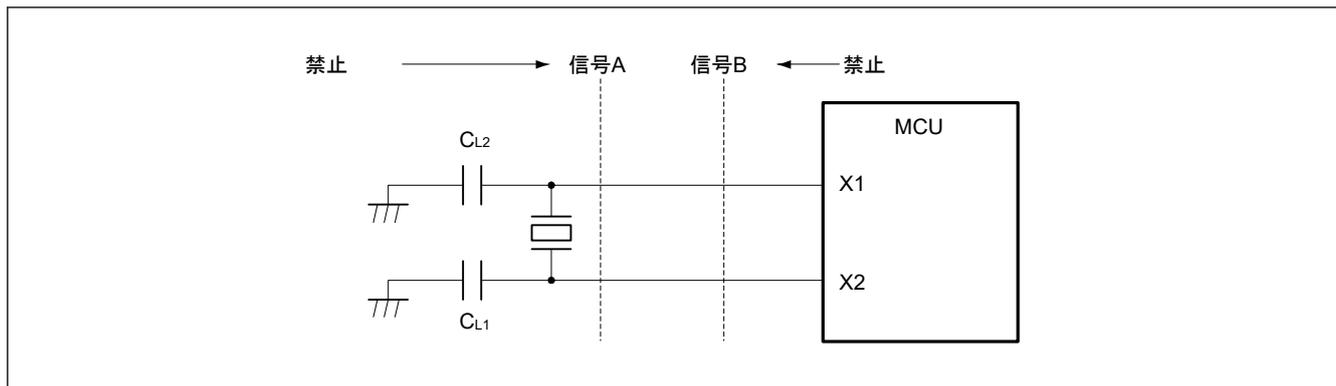


図 8.12 発振回路部のボード設計に関する信号のルーティング

### 8.6.5 発振子接続端子に関する注意事項

メインクロックを使用しない場合（CMC.MOSEL[0]ビットが 0）、X1 端子と X2 端子は汎用ポートとして使用可能です。メインクロックが外部クロック入力モードである場合（CMC.MOSEL[1:0]ビットが 11b）、X1 端子は汎用ポートとして使用可能です。

## 9. 低消費電力モード

### 9.1 概要

本 MCU には、クロック分周器の設定、モジュールストップ設定、通常モード時の電力制御モード選択、低消費電力モードへの遷移など、さまざまな消費電力低減機能があります。

表 9.1 に低消費電力モード機能の仕様を示します。表 9.2 に低消費電力モードへの遷移条件、CPU と周辺モジュールの状態、および各モードの解除方法を示します。リセット後、MCU はプログラム実行状態に遷移しますが、DTC と SRAM のみが動作しています。

表 9.1 低消費電力モード機能の仕様

項目	内容
クロックの切り替えによる消費電力の低減	HOCO、MOCO、および MOSC に対して、分周比を選択可能 <sup>(注1)</sup>
モジュールストップ	各周辺モジュールに対して、個別に機能停止が可能
低消費電力モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>スリープモード</li> <li>ソフトウェアスタンバイモード</li> <li>スヌーズモード</li> </ul>
電力制御モード	動作周波数と動作電圧に応じて適切な動作電力制御モードを選択することにより、通常モード、スリープモード、およびスヌーズモード時の消費電力の低減が可能 以下の 4 つの動作電力制御モードが利用可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>High-speed モード</li> <li>Middle-speed モード</li> <li>Low-speed モード</li> <li>Subosc-speed モード</li> </ul>

注 1. 詳細は、「8. クロック発生回路」を参照してください。

表 9.2 各低消費電力モードの動作状態 (1/2)

項目	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード <sup>(注1)</sup>
遷移条件	SBYCR.SSBY = 0 の状態で WFI 命令	SBYCR.SSBY = 1 の状態で WFI 命令	ソフトウェアスタンバイモード時のスヌーズ要求
解除方法	すべての割り込み。このモードで利用可能なすべてのリセット	表 9.3 に示す割り込み。このモードで利用可能なすべてのリセット	表 9.3 に示す割り込み。このモードで利用可能なすべてのリセット
割り込みによる解除後の状態	プログラム実行状態 (割り込み処理)	プログラム実行状態 (割り込み処理)	プログラム実行状態 (割り込み処理)
リセットによる解除後の状態	リセット状態	リセット状態	リセット状態
メインクロック発振器	選択可能	停止	停止
サブクロック発振器	選択可能	選択可能	選択可能
高速オンチップオシレータ	選択可能	停止	選択可能 <sup>(注2)</sup>
中速オンチップオシレータ	選択可能	停止	選択可能 <sup>(注2)</sup>
低速オンチップオシレータ	選択可能	選択可能	選択可能
クロックノブザー出力機能	選択可能	選択可能 <sup>(注3)</sup>	選択可能 <sup>(注3)</sup>
CPU	停止 (保持)	停止 (保持)	停止 (保持)
SRAM	選択可能	停止 (保持)	選択可能
フラッシュメモリ	選択可能 <sup>(注7)</sup>	停止 (保持)	選択可能 <sup>(注7)</sup>
データトランスファコントローラ (DTC)	選択可能	停止 (保持)	選択可能
独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)	選択可能 <sup>(注4)</sup>	選択可能 <sup>(注4)</sup>	選択可能 <sup>(注4)</sup>
リアルタイムクロック (RTC)	選択可能	選択可能	選択可能

表 9.2 各低消費電力モードの動作状態 (2/2)

項目	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード(注1)
32 ビットインターバルタイマ (TML32)	選択可能	選択可能(注5)	選択可能(注5)
12 ビット A/D コンバータ (ADC12)	選択可能	停止 (保持)	選択可能(注10)
シリアルアレイユニット (SAU0)	選択可能	停止 (保持)	選択可能(注8)
シリアルアレイユニット (SAU1)	選択可能	停止 (保持)	動作禁止
シリアルインタフェース UARTA (UARTA0)	選択可能	選択可能(注11)	選択可能(注11)
I2C バスインタフェース (IICA0)	選択可能	選択可能(注9)	選択可能(注9)
イベントリンクコントローラ (ELC)	選択可能	停止 (保持)	選択可能(注6)
NMI、IRQn (n = 0~5) 端子割り込み	選択可能	選択可能	選択可能
低電圧検出回路 (LVD)	選択可能	選択可能	選択可能
パワーオンリセット回路	動作	動作	動作
その他の周辺モジュール	選択可能	停止 (保持)	動作禁止
I/O ポート	動作	保持	動作

- 注. 「選択可能」とは、動作/停止がコントロールレジスタによって選択できることを意味します。  
 停止 (保持) とは、内部レジスタの内容は保持されますが、動作は中断されることを意味します。「動作禁止」とは、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、その機能を停止させる必要があることを意味します。  
 そうしないと、スヌーズモードでは適切な動作が保証されません。
- 注 1. モジュールストップビットが 0 に設定されているモジュールはすべて、スヌーズモード遷移後に ICLK が供給されると、ただちに起動します。  
 スヌーズモード時に消費電力の増大を防ぐには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、スヌーズモードで不要なモジュールのストップビットを 1 にしてください。
- 注 2. ICLK ソースクロックが設定されているときのみ、発振します。
- 注 3. クロック出力ソース選択ビット (CKS0.CSEL) が 1 (FSUB) 以外の値に設定されている場合は停止します。
- 注 4. IWDT オートスタートモード時、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT 停止制御ビット (IWDTSTPCTL) の設定により、IWDT の動作/停止を選択します。
- 注 5. ITLCSEL0.CSEL[2:0] ビットで 100b (FSXP) または 101b (ELC からのイベント入力) が選択されている場合、TML32 は動作可能です。
- 注 6. イベントは、「15.4.7. スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモードにおけるリンクの使用可能性」に記載のものに限定されます。
- 注 7. フラッシュ停止制御ビット (SBYCR.FLSTP) の設定により、フラッシュの動作/停止を選択します。
- 注 8. スヌーズモードでシリアルアレイユニット 0 (SAU0) を使用する場合、SSC0.SWC ビットは 1 でなければなりません。
- 注 9. ウェイクアップ割り込みのみが利用可能です。
- 注 10. スヌーズモードで 12 ビット A/D コンバータ (ADC12) を使用する場合は、ADM2.AWC ビットは 1 でなければなりません。
- 注 11. UTA0CK.CK[3:0] ビットで 1000b (LOCO/SOSC) が選択されている場合、UARTA は動作可能です。

表 9.3 スヌーズモードとソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ遷移する場合に利用可能な割り込み要因 (1/2)

割り込み要因	名称	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード
NMI		可能	可能
ポート	PORT_IRQn (n = 0~5)	可能	可能
LVD	LVD_LVD1	可能	可能
IWDT	IWDT_NMIUNDF	可能	可能
RTC	RTC_ALM_OR_PRD	可能	可能
TML32	TML32_ITL_OR	可能	可能
UARTA	UARTA0_ERRI	可能	可能
	UARTA0_TXI	可能	可能
	UARTA0_RXI	可能	可能
IICA	IICA0_TXRXI	可能	可能
ADC12	ADC12_ADI	不可能	可能

表 9.3 スヌーズモードとソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ遷移する場合に利用可能な割り込み要因 (2/2)

割り込み要因	名称	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード
SAU0	SAU0_SPI_TXRXI00	不可能	可能
	SAU0_UART_ERRI0	不可能	可能
	SAU0_UART_RXI0	不可能	可能
DTC	DTC_COMPLETE	不可能	可能

図 9.1 に通常モードと低消費電力モード間の遷移を示します。

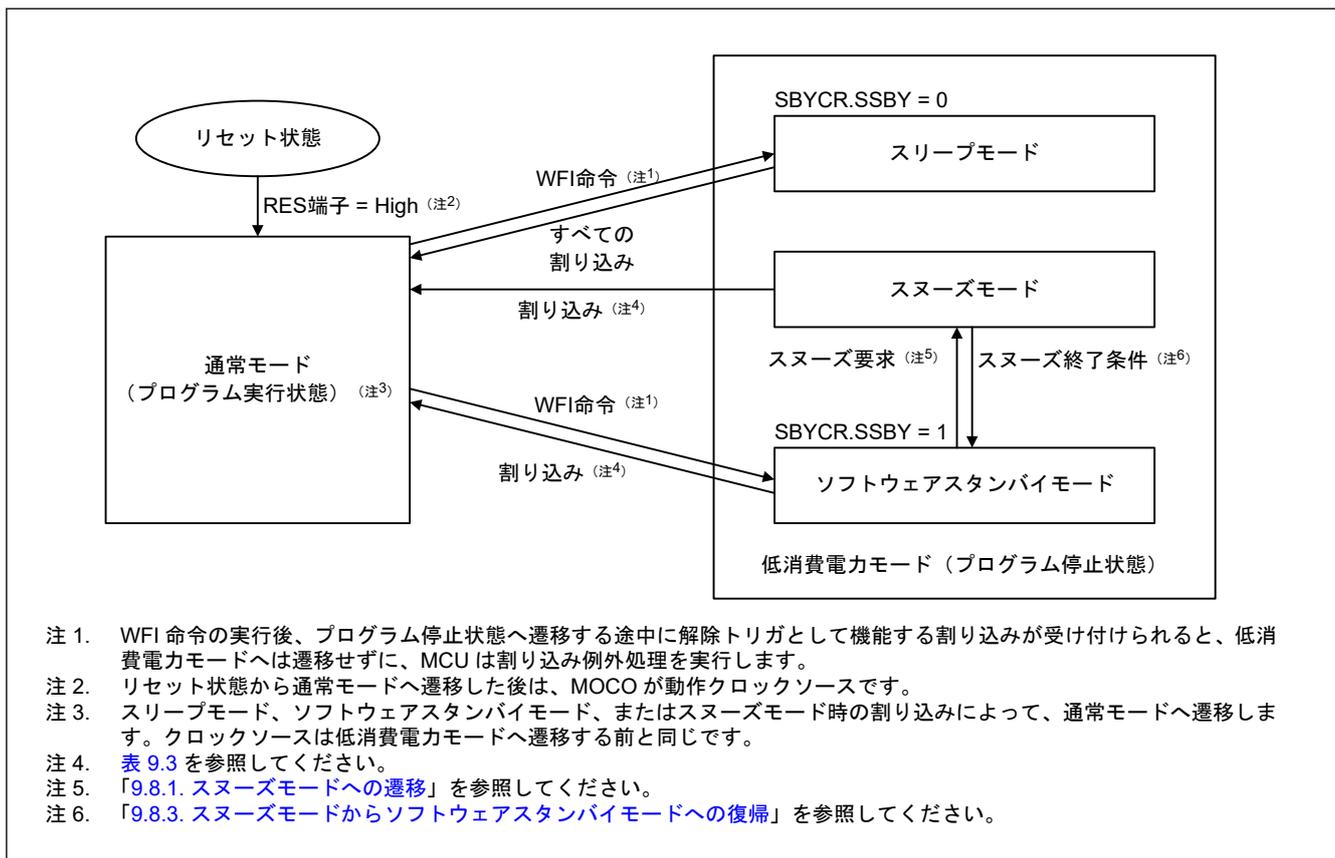


図 9.1 低消費電力モードの遷移

## 9.2 レジスタの説明

### 9.2.1 SBYCR : スタンバイコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x860

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	SSBY	—	—	—	—	—	RTCL PC	FWKU P	FLSTP	—	—	—	—	—	—
------------	------	---	---	---	---	---	------------	-----------	-------	---	---	---	---	---	---

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むとリセット値が読めます。書く場合、リセット値を書いてください。	R/W
7	FLSTP	スリープモードまたはスヌーズモードのフラッシュモード 0: フラッシュ動作 1: フラッシュ停止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	FWKUP	ソフトウェアスタンバイモードからの解除時とスヌーズモードへの遷移時の高速オンチップオシレータの起動に対する設定 0: 高速オンチップオシレータの起動は通常速度 1: 高速オンチップオシレータの起動は高速	R/W
9	RTCLPC	ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードの SOSC 設定 0: 周辺機能への SOSC クロックの供給は有効 1: リアルタイムクロック以外の周辺機能への SOSC クロックの供給を停止	R/W
14:10	—	読むとリセット値が読めます。書く場合、リセット値を書いてください。	R/W
15	SSBY	ソフトウェアスタンバイモード選択 0: スリープモード 1: ソフトウェアスタンバイモード	R/W

注. PRCR.PRC1 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

### FLSTP ビット (スリープモードまたはスヌーズモードのフラッシュモード)

FLSTP ビットを 1 にした場合、スリープモード中またはスヌーズモード中にフラッシュが停止するため、消費電力を低減できます。その代わりに、スリープモードまたはスヌーズモードの解除に要する時間が延長されます。また、フラッシュのプログラミング/イレースはできません。

### FWKUP ビット (ソフトウェアスタンバイモードからの解除時とスヌーズモードへの遷移時の高速オンチップオシレータの起動に対する設定)

FWKUP ビットを 1 にした場合、高速オンチップオシレータは高速起動モードに遷移し、スタンバイ解除時間とスヌーズ遷移時間を短縮します。その代わりに、ICLK が動作開始した後 OSCSF.HOCOSF = 0 である間、HOCO の周波数精度が変わります。「31. 電気的特性」を参照してください。このビットは、ICLK = HOCO (32MHz) であるときのみ設定可能です。

### RTCLPC ビット (ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードの SOSC 設定)

RTCLPC ビットを 0 にした場合、RTC 以外の SOSC で動作する周辺機能はソフトウェアスタンバイモードで停止します。

### SSBY ビット (ソフトウェアスタンバイモード選択)

SSBY ビットは、WFI 命令実行後の遷移先を設定します。

SSBY ビットが 1 の状態で WFI 命令を実行すると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。割り込みによってソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ復帰したときは、SSBY ビットは 1 のままです。0 を書き込むことにより、SSBY ビットをクリアできます。

FENTRYR.FENTRY0 ビットが 1 の場合、SSBY ビットの設定値は無視されます。SSBY ビットが 1 であっても、WFI 命令を実行すると MCU はスリープモードへ遷移します。

## 9.2.2 MSTPCRA : モジュールストップコントロールレジスタ A

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0xC02

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTP A22	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
6	MSTPA22	DTC のモジュールストップ(注1) 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
15:7	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注 1. MSTPA22 ビットを 0 から 1 に書き換える場合、DTC を無効にしてから MSTPA22 ビットを設定してください。

### 9.2.3 MSTPCRB : モジュールストップコントロールレジスタ B

Base address: MSTP = 0x4004\_7000

Offset address: 0x000

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MSTP B15	—	—	—	—	MSTP B10	—	—	MSTP B7	MSTP B6	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
6	MSTPB6	シリアルレイユニット 0 モジュールストップ設定 対象モジュール: SAU0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
7	MSTPB7	シリアルレイユニット 1 モジュールストップ設定 対象モジュール: SAU1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
9:8	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
10	MSTPB10	I <sup>2</sup> C バスインタフェースモジュールストップ設定 対象モジュール: IICA0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
14:11	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
15	MSTPB15	シリアルインタフェース UARTA モジュールストップ設定 対象モジュール: UARTA0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31:16	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

### 9.2.4 MSTPCRC : モジュールストップコントロールレジスタ C

Base address: MSTP = 0x4004\_7000

Offset address: 0x004

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	MSTP C28	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MSTP C14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTP C1	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	MSTPC1	巡回冗長検査演算器モジュールストップ設定 対象モジュール: CRC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
13:2	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W
14	MSTPC14	イベントリンクコントローラモジュールストップ設定 対象モジュール: ELC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
27:15	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W
28	MSTPC28	真性乱数生成器モジュールストップ設定 対象モジュール: TRNG 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31:29	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W

### 9.2.5 MSTPCRD : モジュールストップコントロールレジスタ D

Base address: MSTP = 0x4004\_7000

Offset address: 0x008

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTP D23	—	—	—	—	—	—	MSTP D16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTP D4	—	—	—	MSTP D0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MSTPD0	タイマレイユニット0モジュールストップ設定 対象モジュール: TAU0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
3:1	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W
4	MSTPD4	32ビットインターバルタイマモジュールストップ 対象モジュール: TML32 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
15:5	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W
16	MSTPD16	A/Dコンバータモジュールストップ設定 対象モジュール: ADC12 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
22:17	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W
23	MSTPD23	リアルタイムクロックモジュールストップ設定 対象モジュール: RTC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31:24	—	読むと1が読めます。書く場合、1としてください。	R/W

## 9.2.6 FLMODE : フラッシュ動作モードコントロールレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x20A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MODE[1:0]	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	MODE[1:0]	動作モード選択 0 0: 設定禁止 0 1: Low-speed モード 1 0: Middle-speed モード 1 1: High-speed モード	R/W

注. High-speed モードと Low-speed モード間の直接遷移は禁止されています (0xC0 (0x40) に 0x40 (0xC0) を書き込んでも無視されま

す)。High-speed モードと Low-speed モード間の遷移は、Middle-speed モードを経由して行ってください。

FLMODE レジスタは、通常モード、スリープモード、およびスヌーズモード時に消費電力を低減させるために使用します。FLMODE レジスタを設定することにより、使用する動作周波数と動作電圧に応じて消費電力を低減させることができます。動作電力制御モードの変更手順については、「9.5. 動作電力低減機能」を参照してください。

## MODE[1:0]ビット (動作モード選択)

MODE[1:0]ビットは、通常モード、スリープモード、およびスヌーズモード時の動作電力制御モードを選択します。

表 9.4 に、各動作電力制御モード、MODE[1:0]、および ICLKSCR.CKSEL ビット設定値の間の関係を示します。MCU が以下の条件下にあるとき、FLMODE.MODE[1:0]に書き込むことは禁止されています。

1. FLMODE レジスタの値は、フラッシュ動作モードプロテクトレジスタ (FLMWRP) の FLMWEN ビットが 1 のときに変更可能です。FLMODE レジスタの値を変更した後、FLMWEN ビットを 0 にしてください。
2. MCU がスリープモードかスヌーズモードのとき、MCU がスリープモードまたはスヌーズモードから通常モードへ遷移中のとき、MCU が通常モードからスリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードに遷移中のとき、MCU が動作電源モード遷移中のとき
3. フラッシュがプログラミングモードのとき
4. MCU が Subosc-speed モード (ICLKSCR.CKST ビットと CKSEL ビットが 1) のとき

表 9.4 動作電力制御モード

動作電力制御モード	MODE[1:0]ビット	ICLKSCR.CKST ビット	消費電力
High-speed モード	11b	0	High
Middle-speed モード	10b	0	↓
Low-speed モード	01b	0	↓
Subosc-speed モード	xxb	1	Low

## 9.2.7 FLMWRP : フラッシュ動作モードプロテクトレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x20B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	FLMW EN

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FLMWEN	フラッシュ動作モード選択レジスタの制御 0: FLMODE レジスタの書き換えは無効 1: FLMODE レジスタの書き換えは有効	R/W
7:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

## 9.2.8 PSMCR : パワーセーブメモリコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x862

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	RAMSD[1:0]	—

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	RAMSD[1:0]	RAM の動作モード 0 0: 通常モード (動作を継続) 0 1: 設定禁止 1 0: スタンバイモード 1 1: シャットダウンモード	R/W
7:2	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注: シャットダウンモードは、00x2000\_4000~0x2000\_4FFF の範囲以外のすべての RAM に適用されます。00x2000\_4000~0x2000\_4FFF の範囲の RAM は動作を継続し、データを保持します。

注: スタンバイモードまたはシャットダウンモードである間は、RAM にアクセスしないでください。

注: シャットダウンモードから通常モードに RAM が復帰するとき、00x2000\_4000~0x2000\_4FFF の範囲以外の RAM の内容は不定となります。

注: SYOCDRCR.DBGEN が 1 であるとき、RAM はシャットダウンモードに遷移しません。

注: RAMSD[1:0]ビットを設定します。このレジスタは、PRCR.PRC1 ビットにより保護されます。

RAM の動作モードを通常モードからシャットダウンモードに切り替えるには、表 9.5 に示す手順に従ってください。

表 9.5 通常モードからシャットダウンモードに切り替えるための設定の手順

ステップ	動作	モード
0	—	通常モード
1	RAMSD[1:0] = 10b	—
2	—	待機モード
3	待機 (80 ns)	—
4	RAMSD[1:0] = 11b	—
5	—	シャットダウンモード

RAM の動作モードをシャットダウンモードから通常モードに切り替えるには、表 9.6 に示す手順に従ってください。

表 9.6 シャットダウンモードから通常モードに切り替えるための設定の手順

ステップ	動作	モード
0	—	シャットダウンモード
1	RAMSD[1:0] = 10b	—
2	—	待機モード
3	待機 (1.2 μs)	—
4	RAMSD[1:0] = 00b	—
5	—	通常モード

注. シャットダウンモードから通常モードに RAM が復帰するとき、00x2000\_4000~0x2000\_4FFF の範囲以外の RAM の内容は不定となります。使用する RAM 領域を初期化してください。

## 9.2.9 SYOCDCR : システムコントロール OCD コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x863

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DBGEN	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DBGEN	デバッグ有効 オンチップデバッグモードでは最初に 1 にしてください。 0: オンチップデバッグは無効 1: オンチップデバッグは有効	R/W

注. PRCR.PRC1 ビットを 1 (書き込み許可) にしてから、このレジスタを書き換えてください。

### DBGEN ビット (デバッグ有効)

DBGEN ビットは、オンチップデバッグモードを有効にします。このビットは、オンチップデバッグモードでは最初に 1 にする必要があります。

[1 になる条件]

- デバッグの接続時に 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- パワーオンリセットが発生したとき
- 0 を書いたとき

注. DBGEN ビットが 1 に設定可能な MCU 状態に関して、特定の制約が適用されます。詳細は、「[2.7.3. OCD エミュレータ接続における制限](#)」を参照してください。

## 9.3 クロックの切り替えによる消費電力の低減

HOCODIV、MOCODIV、および MOSCDIV レジスタを設定すると、クロック周波数が切り替わります。

## 9.4 モジュールストップ機能

モジュールストップ機能は、各内蔵周辺モジュールへのクロック供給を停止することが可能です。

MSTPCRn (n = A~D) レジスタの MSTPmi ビット (m = A~D, i = 31~0) を 1 にすると、指定したモジュールは動作を停止してモジュールストップ状態へ遷移します。このとき CPU は独立して動作を継続します。MSTPmi ビットを 0 にすることによって、モジュールストップ状態が解除され、バスサイクルの終了時点でモジュールは動作を再開します。

リセット解除後は、DTC 以外の全モジュールがモジュールストップ状態になります。MSTPmi ビットが 1 であるときは、対応するモジュールにアクセスしないでください。また、対応するモジュールにアクセス中であるときは、MSTPmi ビットを 1 にしないでください。

## 9.5 動作電力低減機能

動作周波数に応じて適切な動作電力制御モードを選択することにより、通常モード時、スリープモード時、スヌーズモード時の消費電力を削減できます。

### 9.5.1 動作電力制御モードの設定方法

動作電力制御モードを切り替える場合は、その前後において、周波数範囲などの動作条件が仕様範囲内に収まっていることを確認してください。

動作電力制御モードの切り替え手順例を以下に示します。

表 9.7 各モードで使用可能な発振器

モード	発振器				
	高速オンチップオシレータ	中速オンチップオシレータ	低速オンチップオシレータ	メインクロック発振器	サブクロック発振器
High-speed	可能	可能	可能	可能	可能
Middle-speed	可能	可能	可能	可能	可能
Low-speed	可能	可能	可能	可能	可能
Subosc-speed	不可能	不可能	可能	不可能	可能

#### (1) 消費電力が大きいモードから小さいモードへ切り替える場合

例 1 : High-speed モードから Middle-speed モードへの切り替え

(最初は High-speed モードで動作しています)

1. 発振器を Middle-speed モードで使用するものに変更する。各クロックの周波数を、Middle-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。
2. Middle-speed モードで不要な発振器を OFF にする。
3. FLMWRP.FLMWEN ビットを 1 (FLMODE レジスタの書き換え有効) にする。
4. FLMODE.MODE[1:0] ビットを 10b (Middle-speed モード) にする。
5. FLMWRP.FLMWEN ビットを 0 (FLMODE レジスタの書き換え無効) にする。

(動作は Middle-speed モードになります)

例 2 : High-speed モードから Subosc-speed モードへの切り替え

(最初は High-speed モードで動作しています)

1. クロックソースをサブクロック発振器または LOCO に切り替える。
2. HOCO、MOCO、およびメインクロック発振器を OFF にする。

(動作は Subosc-speed モードになります)

#### (2) 消費電力が小さいモードから大きいモードへ切り替える場合

例 1 : Subosc-speed モードから High-speed モードへの切り替え(注1)

(最初は Subosc-speed モードで動作しています)

1. High-speed モードに必要な発振器を ON にする。
2. 各クロックの周波数を、High-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。

(動作は High-speed モードになります)

注. Sub-speed モードから High-speed モードに遷移した場合、Sub-speed モードに入る前のモードにしか戻せません。

注 1. Sub-speed モードに入る前のモードが High-speed モードの場合。

例 2 : Middle-speed モードから High-speed モードへの切り替え

(最初は High-speed モードで動作しています)

1. FLMWRP.FLMWEN ビットを 1 (FLMODE レジスタの書き換え有効) にする。
2. FLMODE.MODE[1:0] ビットを 11b (High-speed モード) にする。
3. FLMWRP.FLMWEN ビットを 0 (FLMODE レジスタの書き換え無効) にする。
4. High-speed モードに必要な発振器を ON にする。
5. 各クロックの周波数を、High-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。

(動作は High-speed モードになります)

注. 以下の自動待機時間が設定されています。

- Middle-speed から High-speed の場合 : 225 クロック
- Low-speed から Middle\_speed の場合 : 10 クロック
- Middle-speed から Low-speed の場合 : 10 クロック
- High-speed から Middle-speed の場合 : 30 クロック
- 他の速度から Subosc-speed の場合 : 1+2 fMAIN/fSUB クロック
- Subosc-speed から他の速度の場合 : 3 クロック

## 9.5.2 動作範囲

図 9.2~図 9.5 に、ICLK の動作電圧と動作周波数を示します。

### High-speed モード

フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 32 MHz です。フラッシュ読み出し時の動作電圧範囲は 1.8 ~ 5.5 V です。しかし、動作電圧が 1.6~1.8 V の場合、フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 4 MHz になります。

フラッシュプログラム/イレース時では、動作周波数範囲は 1~32 MHz で、動作電圧範囲は 1.8~5.5 V です。

図 9.2 に、High-speed モードにおける動作電圧と動作周波数を示します。

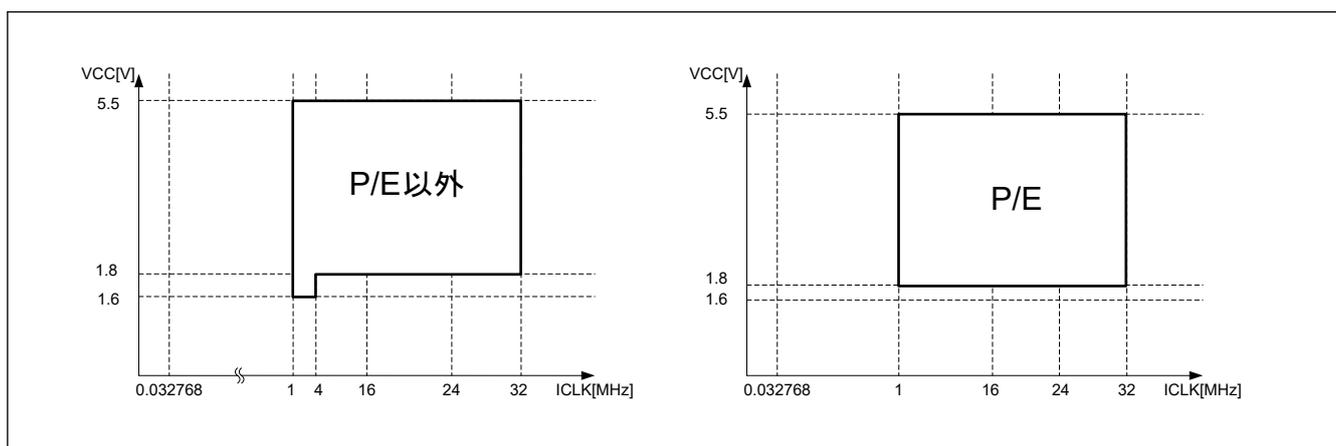


図 9.2 High-speed モードにおける動作電圧と動作周波数

### Middle-speed モード

このモードでは、同じ条件下で High-speed モードよりも消費電力を低減できます。

フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 24 MHz です。フラッシュ読み出し時の動作電圧範囲は 1.6 ~ 5.5 V です。しかし、動作電圧が 1.6~1.8 V の場合、フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 4 MHz になります。

フラッシュメモリのプログラム/イレース時の動作周波数範囲は 1~24 MHz、動作電圧範囲は 1.6~5.5 V です。しかし、動作電圧が 1.6~1.8 V の場合、フラッシュメモリのプログラム/イレース時の最高動作周波数は 4 MHz になります。

図 9.3 に、Middle-speed モードにおける動作電圧と動作周波数を示します。

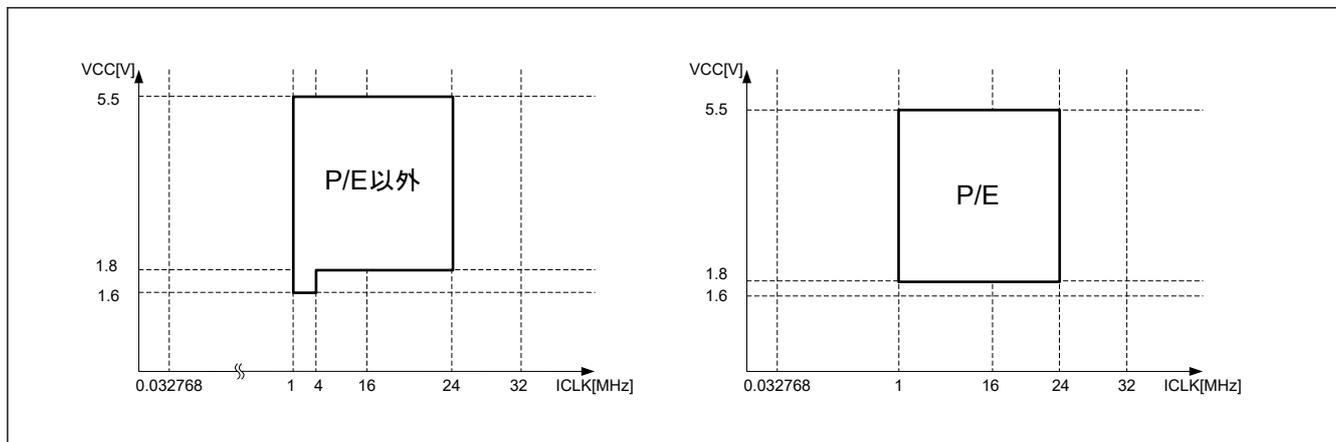


図 9.3 Middle-speed モードにおける動作電圧と動作周波数

### Low-speed モード

フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 2 MHz です。フラッシュ読み出し時の動作電圧範囲は 1.6~5.5 V です。

図 9.4 に、Low-speed モードにおける動作電圧と動作周波数を示します。

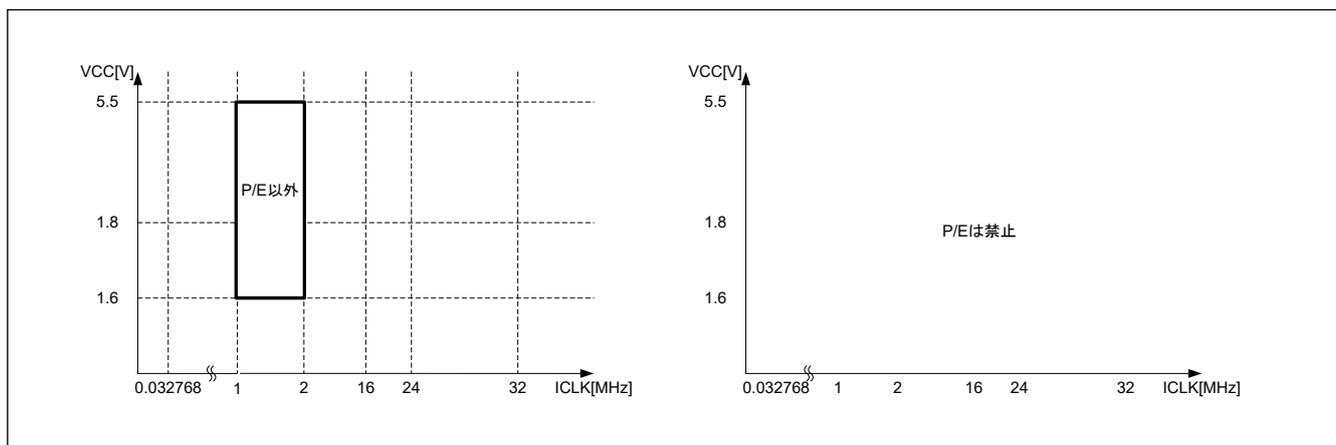


図 9.4 Low-speed モードにおける動作電圧と動作周波数

### Subosc-speed モード

フラッシュ読み出し時の ICLK の最高動作周波数は 37.6832 kHz です。フラッシュ読み出し時の動作電圧範囲は 1.6~5.5 V です。フラッシュメモリの P/E 操作は禁止です。

サブクロック発振器と低速オンチップオシレータ以外の発振器は使用禁止です。

図 9.5 に、Subosc-speed モードにおける動作電圧と動作周波数を示します。

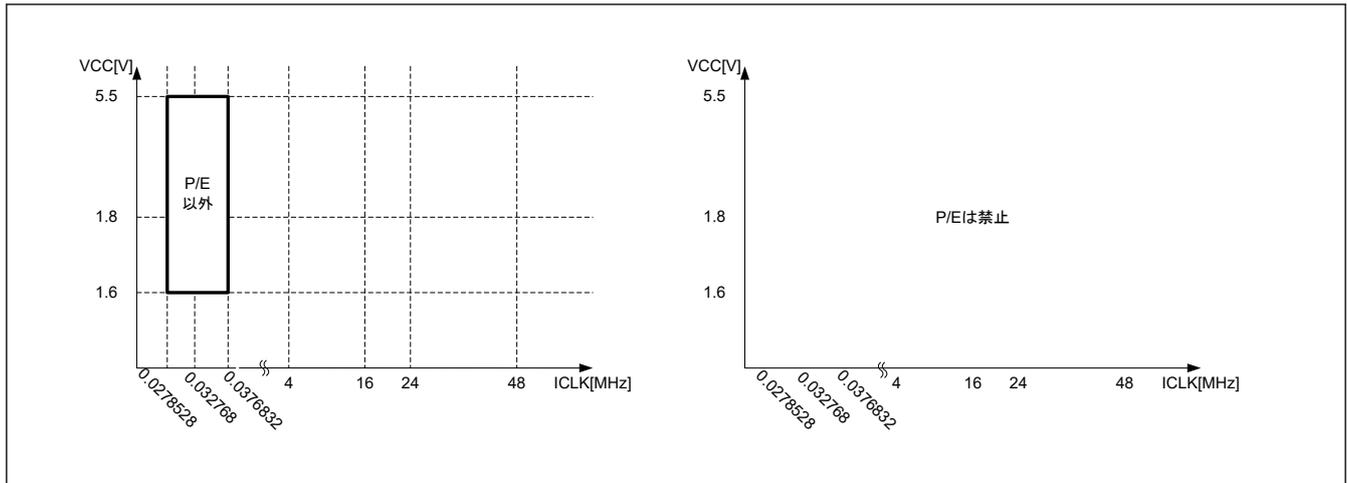


図 9.5 Subosc-speed モードにおける動作電圧と動作周波数

## 9.6 スリープモード

### 9.6.1 スリープモードへの遷移

SBYCR.SSBY ビットが 0 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU はスリープモードへ遷移します。このモードでは、CPU は動作を停止しますが、CPU の内部レジスタの値は保持されます。CPU 以外の周辺機能は停止しません。スリープモードで利用可能なリセットまたは割り込みが発生すると、スリープモードが解除されます。すべての割り込み要因が利用可能です。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 1 (スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント停止) の場合、MCU がスリープモードへ遷移すると IWDT はカウントを停止します。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0 (スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント継続) の場合、MCU がスリープモードへ遷移しても IWDT はカウントを継続します。

### 9.6.2 スリープモードの解除

スリープモードは以下の方法で解除されます。

- 割り込み
- RES 端子リセット
- パワーオンリセット
- 電圧監視リセット
- SRAM パリティエラーリセット
- IWDT アンダーフローによるリセット

動作は以下のとおりです。

1. 割り込みによる解除  
割り込み要求が発生すると、スリープモードが解除されて、MCU は割り込み処理を開始します。
2. RES 端子リセットによる解除  
RES 端子を Low にすると、MCU はリセット状態になります。「31. 電気的特性」に示す規定の期間に従って、RES 端子を Low に保つようしてください。規定の期間が経過した後、RES 端子を High にすると、CPU はリセット例外処理を開始します。
3. IWDT リセットによる解除
  - IWDT アンダーフローによる内部リセットが発生すると、スリープモードが解除されて、MCU はリセット例外処理を開始します。ただし、下記の条件下では、スリープモード時に IWDT が停止して、スリープモードを解除するための内部リセットが発生しません。

- OFS0.IWDTSTRT = 0 かつ OFS0.IWDTSTPCTL = 1

#### 4. スリープモードで利用可能な他のリセットによる解除

その他の利用可能なリセットによってスリープモードは解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

注: 割り込みの正しい設定方法については、「[11. 割り込みコントローラユニット \(ICU\)](#)」を参照してください。

## 9.7 ソフトウェアスタンバイモード

### 9.7.1 ソフトウェアスタンバイモードへの遷移

SBYCR.SSBY ビットが 1 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU はソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。このモードでは、CPU、ほとんどの内蔵周辺機能、および発振器が停止します。ただし、CPU の内部レジスタの値と SRAM データ、内蔵周辺機能と I/O ポートの状態は保持されます。ソフトウェアスタンバイモードでは、ほとんどの発振器が停止するため、消費電力が大幅に削減されます。[表 9.2](#) に、各内蔵周辺機能と発振器の状態を示します。ソフトウェアスタンバイモードで利用可能なリセットまたは割り込みが発生すると、ソフトウェアスタンバイモードが解除されます。利用可能な割り込み要因については[表 9.3](#) を、ソフトウェアスタンバイモードから復帰させる方法については、「[11.2.14. SBYEDCR0: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 0](#)」と「[11.2.15. SBYEDCR1: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 1](#)」を参照してください。詳細は、「[11. 割り込みコントローラユニット \(ICU\)](#)」を参照してください。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 1 (スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、およびスヌーズモード時に IWDT カウント停止) の場合、MCU がソフトウェアスタンバイモードへ遷移すると IWDT はカウントを停止します。IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0 (スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、およびスヌーズモード時に IWDT カウント継続) の場合、MCU がソフトウェアスタンバイモードへ遷移しても IWDT はカウントを継続します。

フラッシュメモリのプログラム/イレース処理中は、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移しないでください。ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、プログラム/イレース処理が完了してから WFI 命令を実行してください。

### 9.7.2 ソフトウェアスタンバイモードの解除

ソフトウェアスタンバイモードは以下の方法で解除されます。

- [表 9.3](#) に示す利用可能な割り込み
- RES 端子リセット
- パワーオンリセット
- 電圧監視リセット
- IWDT アンダーフローによるリセット

ソフトウェアスタンバイモードが解除されると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に動作していた発振器が動作を再開します。ICLK のソースクロックとして設定された発振器が安定したら、MCU はソフトウェアスタンバイモードから通常モードに復帰します。ICLK のソースとして設定されていない発振器は、それらを使用する前に発振の安定を待つ必要があります。MCU をソフトウェアスタンバイモードから復帰させる方法については、「[11.2.14. SBYEDCR0: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 0](#)」と「[11.2.15. SBYEDCR1: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 1](#)」を参照してください。

以下の方法のいずれかによって、ソフトウェアスタンバイモードを解除できます。

#### 1. 割り込みによる解除

利用可能な割り込み要求 ([表 9.3](#) を参照) が発生すると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に動作していた発振器が動作を再開します。すべての発振器が安定してから、MCU はソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ復帰し、割り込み処理を開始します。

#### 2. RES 端子リセットによる解除

RES 端子を Low にすると、MCU はリセット状態に遷移し、デフォルトで動作状態にあった発振器が発振を開始します。「[31. 電気的特性](#)」に示す規定の期間に従って、RES 端子を Low に保つように入力してください。規定の期間が経過した後、RES 端子を High にすると、CPU はリセット例外処理を開始します。

#### 3. パワーオンリセットによる解除

パワーオンリセットによってソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

#### 4. 電圧監視リセットによる解除

電圧検出回路による電圧監視リセットによってソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

#### 5. IWDТ リセットによる解除

IWDТ アンダーフローによる内部リセットが発生すると、ソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。ただし、下記の条件下では、ソフトウェアスタンバイモード時に IWDТ が停止して、ソフトウェアスタンバイモードを解除するための内部リセットが発生しません。

- OFS0.IWDТSTRT = 0 かつ OFS0.IWDТSTPCTL = 1

### 9.7.3 ソフトウェアスタンバイモードの応用例

IRQn 端子の立ち下がりエッジ検出時のソフトウェアスタンバイモードへの遷移と、IRQn 端子の立ち上がりエッジによるソフトウェアスタンバイモードの解除の例を図 9.6 に示します。

この例では、通常モードにおいて、ICU の IRQCRi.IRQMD[1:0] ビットが 00b (立ち下がりエッジ) の状態で IRQn 端子の割り込みを受け付けた後、IRQCRi.IRQMD[1:0] ビットを 01b (立ち上がりエッジ) にしています。続いて、SBYCR.SSBY ビットを 1 にした後、WFI 命令を実行しています。その結果、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が完了し、その後、IRQn 端子の立ち上がりエッジによってソフトウェアスタンバイモードが解除されます。

ソフトウェアスタンバイモードからの復帰には、ICU の設定も必要になります。詳細は、「11. 割り込みコントロールユニット (ICU)」を参照してください。図 9.6 の発振器安定化時間については、「31. 電気的特性」に示されています。

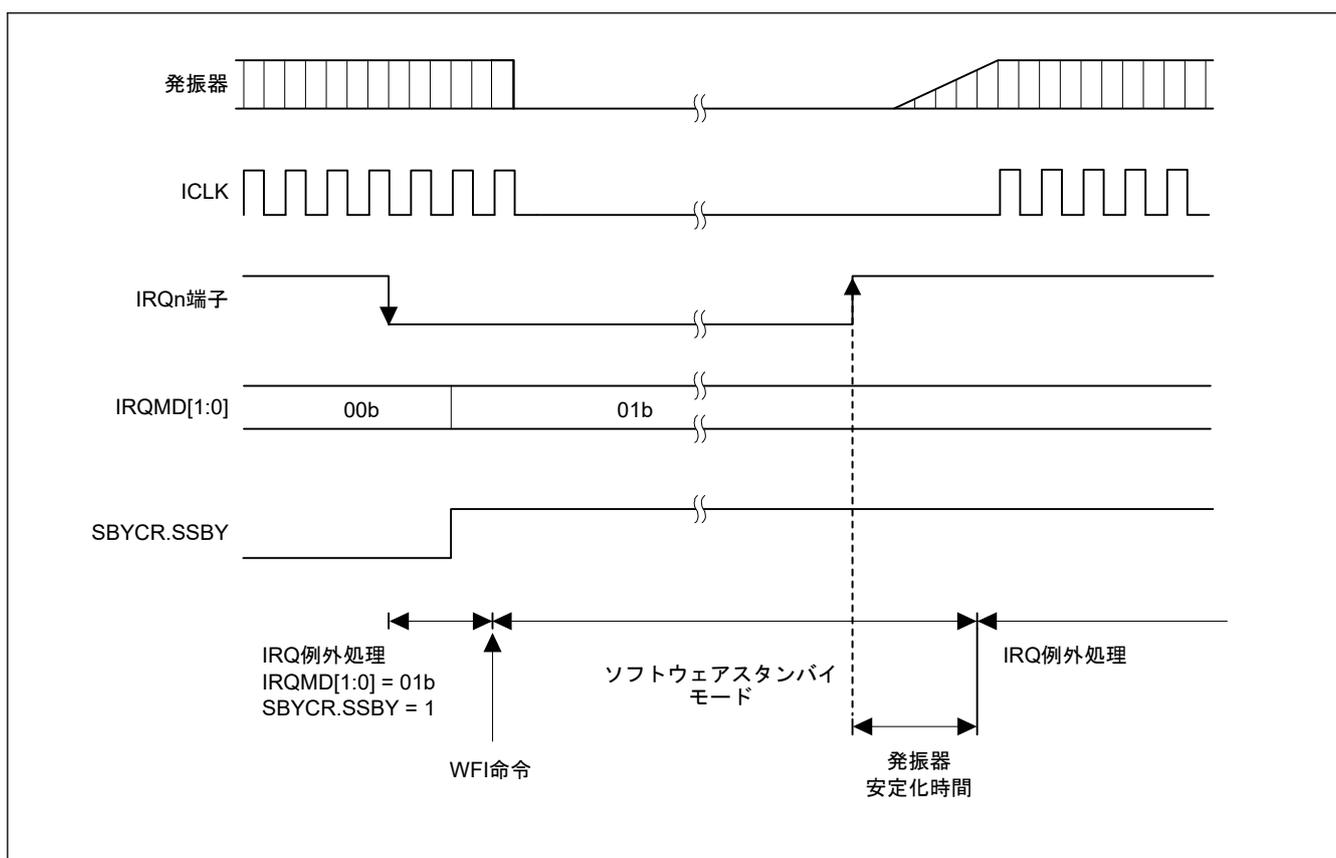


図 9.6 ソフトウェアスタンバイモードの応用例

## 9.8 スヌーズモード

### 9.8.1 スヌーズモードへの遷移

図 9.7 に、スヌーズモードエントリの構成を示します。ソフトウェアスタンバイモード時に、スヌーズ制御回路がスヌーズ要求を受信すると、MCU はスヌーズモードへ遷移します。このモードでは、CPU が復帰していても一部の周辺モジュールは動作します。表 9.2 に、スヌーズモードで動作可能な周辺モジュールを示します。

これは、CPU および周辺ハードウェアクロック (ICLK) に高速オンチップオシレータまたは中速オンチップオシレータが選択されている場合にのみ指定できます。

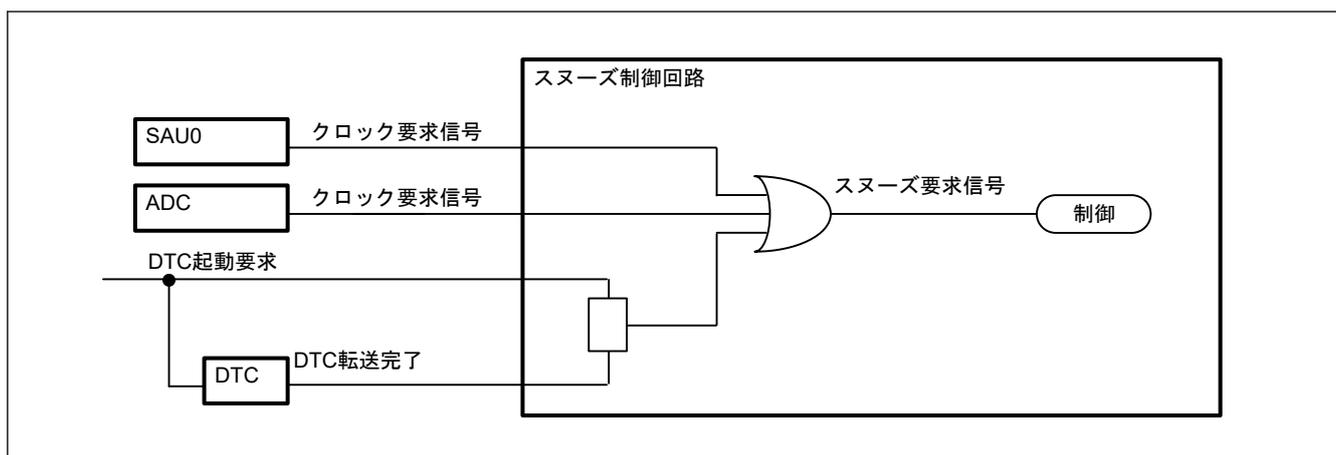


図 9.7 スヌーズモードへの遷移時構成

表 9.8 に、MCU をソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ切り替えるためのスヌーズ要求を示します。表に示したスヌーズ要求をスヌーズモードに切り替えるトリガとして使用します。

注. 同時に複数のスヌーズ要求を有効にしないでください。

表 9.8 スヌーズモードへの切り替えに利用可能なスヌーズ要求

スヌーズ要求出力ソース	コントロールレジスタ	
	レジスタ	ビット
SAU0	SAU0_SSC0	SWC
ADC12	ADC_D_ADM2	AWC
ICU (DTC 用)	ICU_DTCENSTn	STm

スヌーズモード時に DTC を使用する場合を除き、DTCST.DTCST ビットを 0 にしてから WFI 命令を実行してください。スヌーズモード時に DTC が必要な場合は、DTCST.DTCST ビットを 1 にしてから WFI 命令を実行してください。

### 9.8.2 スヌーズモードの解除

スヌーズモードは、ソフトウェアスタンバイモードで利用可能な割り込み要求、またはリセットで解除されます。各モードを解除するために使用可能な要求を、表 9.3 に示します。スヌーズモードの解除後、MCU は通常モードへ遷移して、該当の割り込みまたはリセットの例外処理を開始します。

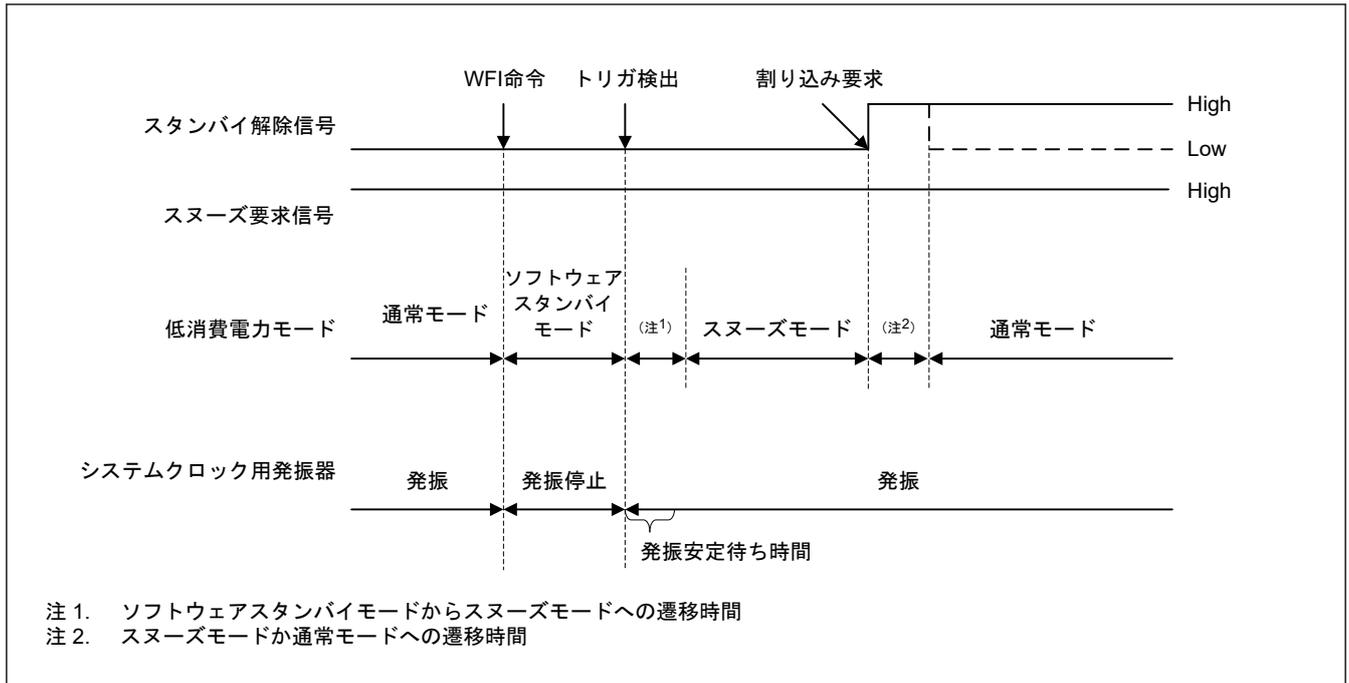


図 9.8 割り込み要求信号が発生する場合のスリープモードの解除

### 9.8.3 スリープモードからソフトウェアスタンバイモードへの復帰

図 9.9 にスリープモードからソフトウェアスタンバイモードへの移行に対するタイミング図を示します。このモード移行は、スリープ要求がクリアされたときに発生します。

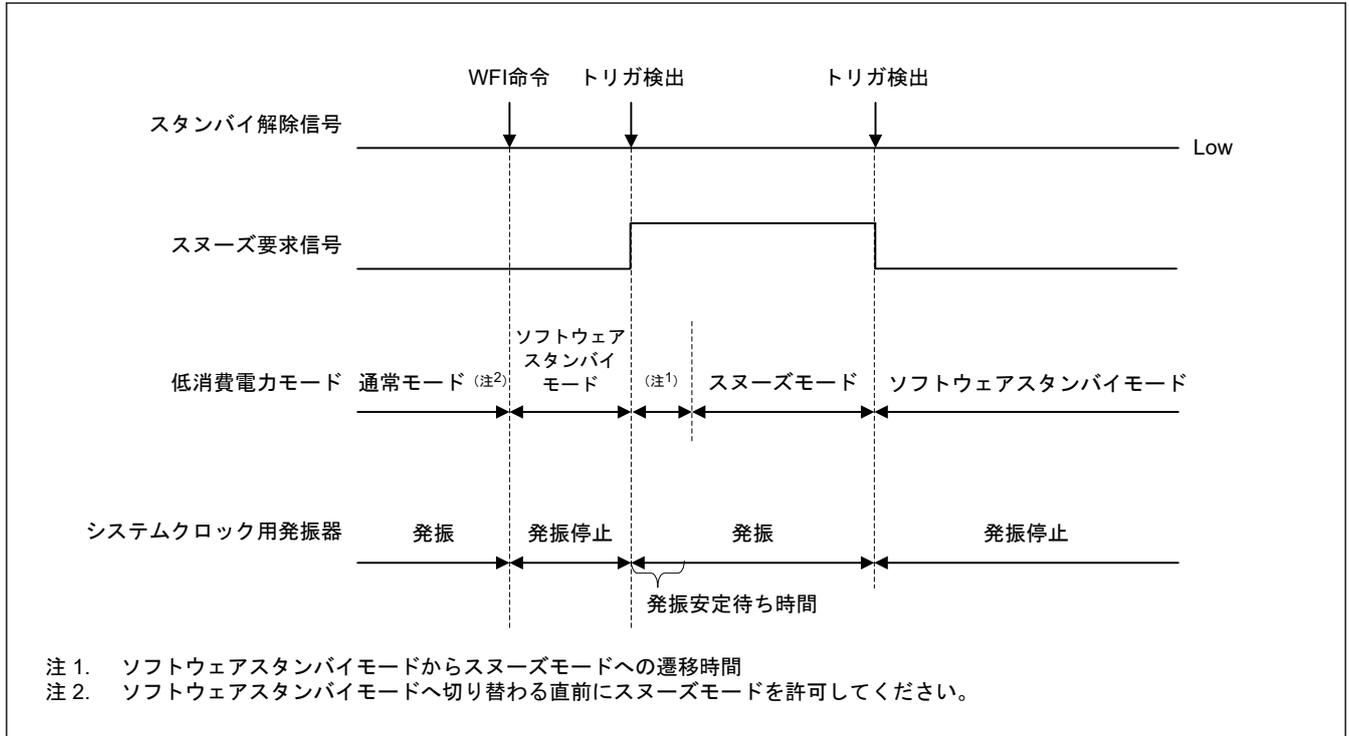


図 9.9 割り込み要求信号が発生しない場合のスリープモードの解除

### 9.8.4 スリープモードの動作例

図 9.10 に、スリープモードで DTC を使用する場合の設定例を示します。

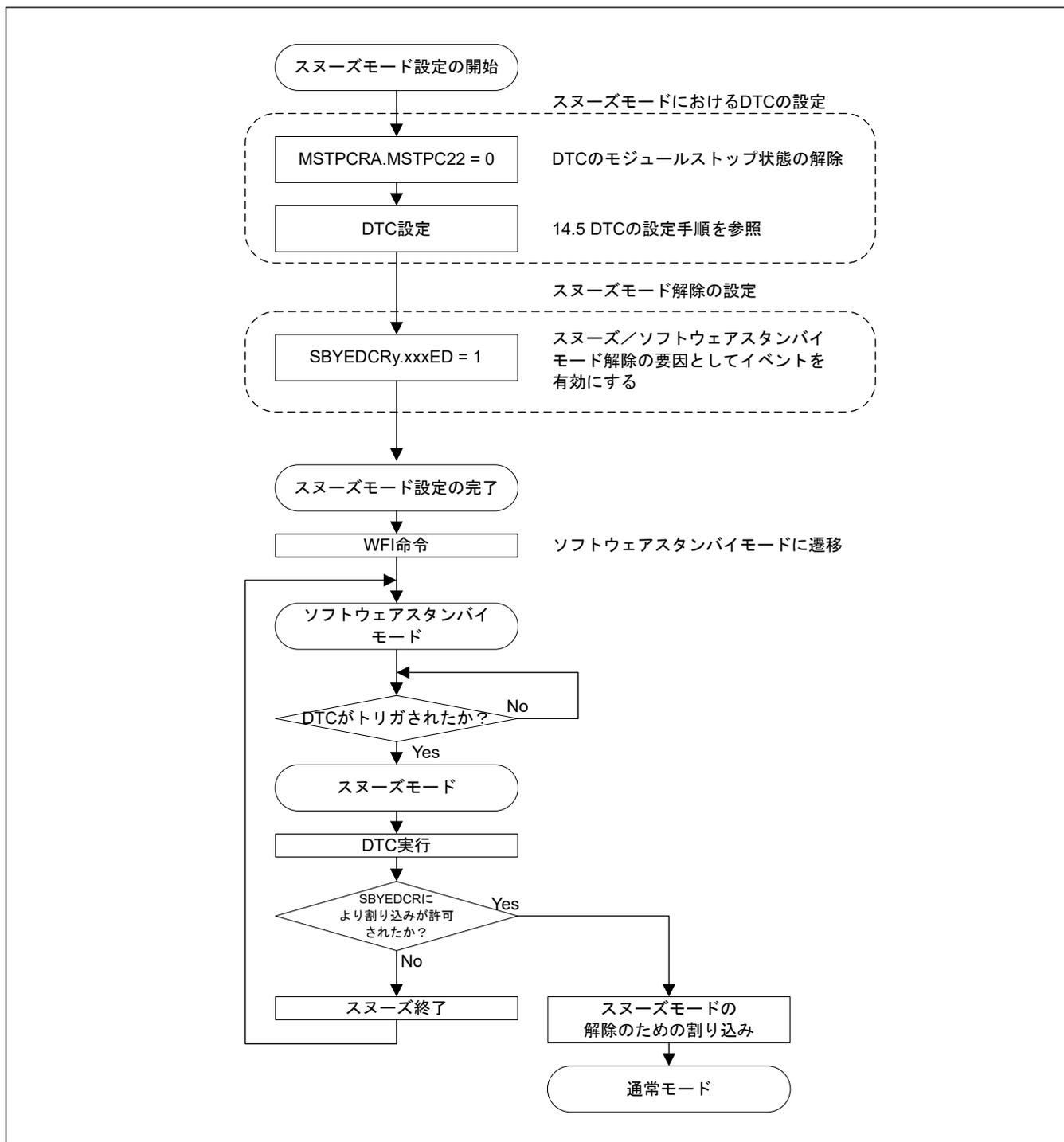


図 9.10 スヌーズモードで DTC を使用するための設定例

## 9.9 使用上の注意

### 9.9.1 レジスタアクセス

(1) 下記の条件のいずれかに当てはまる場合、下記のレジスタに書き込まないでください。

[レジスタ]

- SYSTEM、FLMODE という周辺名をもつ全レジスタ

[条件]

- WFI 命令の実行から通常モードへ復帰するまでの期間中
- フラッシュ P/E モード、データフラッシュ P/E モード

## (2) クロック関連レジスタに対する有効な設定値

表 9.9 に、各動作電力制御モードにおけるクロック関連レジスタの有効な設定値を示します。これら有効な設定値以外を書き込まないようにしてください。書き込んででも無視されます。また、各レジスタには、動作電力制御モードに関連する条件以外の特定の条件下で禁止される設定値もあります。これらの各レジスタに対する他の条件については、「[15. イベントリンクコントローラ \(ELC\)](#)」を参照してください。

表 9.9 クロック関連レジスタに対する有効な設定値

モード	設定有効値					
	ICKLSCR. CKSEL	HOCOCCR. HCSTP	MOCOCCR. MCSTP	LOCOCCR. LCSTP	MOSCCR. MOSTP	SOSCCR. SOSTP
Subosc-speed	1 (LOCO または SOSC)	1 (停止)	1 (停止)	0 (動作) 1 (停止)	1 (停止)	0 (動作) 1 (停止)

(3) 下記の条件に当てはまる場合、下記のレジスタに書き込まないでください。

[レジスタ]

- FLMODE

[条件]

- ICLKSCR.CKSEL = 1 (ICLK = LOCO または SOSC)
- DFLCTL.DFLEN = 0 (データフラッシュは無効)

(4) DTC によって、下記のレジスタに書き込まないでください。

[レジスタ]

- MSTPCRA, MSTPCRB, MSTPCRC, MSTPCRD, FLMODE

(5) PRCR.PRC1 ビットが 0 の場合、下記のレジスタに対する書き込みは無効です。

[レジスタ]

- SBYCR, PSMCR, SYOCDRC.

### 9.9.2 I/O ポートの端子状態

ソフトウェアスタンバイモードおよびスヌーズモード（スヌーズモード時に書き換える場合は除く）における I/O ポートの端子状態は、各モードへ遷移する前と同じです。

### 9.9.3 DTC のモジュールストップ状態

MSTPCRA.MSTPA22 ビットを 1 にする前に、DTC の DTCST.DTCST ビットを 0 にしてください。詳細は、「[14. データトランスファコントローラ \(DTC\)](#)」を参照してください。

### 9.9.4 内部割り込み要因

モジュールストップ状態では、割り込みの動作ができません。割り込み要求が発生しているときに、モジュールストップビットを設定すると、CPU の割り込み要因や DTC の起動要因をクリアできません。そのため、事前に対応する割り込みを禁止してから、モジュールストップビットを設定してください。

### 9.9.5 低消費電力モードへの遷移

本 MCU はイベントによるウェイクアップをサポートしていないため、WFE 命令の実行によって低消費電力モード（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードなど）へ遷移させないでください。また、本 MCU は SLEEPDEEP による低消費電力モードをサポートしていないため、Cortex-M23 コアが内蔵するシステムコントロールレジスタの SLEEPDEEP ビットを設定しないでください。

### 9.9.6 WFI 命令のタイミング

WFI 命令は、I/O レジスタの書き込みが完了する前に実行されることがあり、その場合、意図しない動作を起こす恐れがあります。これは、I/O レジスタへの書き込み直後に WFI 命令が実行された場合に生じます。この問題を避けるには、書き込まれたレジスタを読み戻して、書き込みの完了を確認してください。

### 9.9.7 スリープモード/スヌーズモード時の DTC による IWDTC のレジスタの書き込みについて

IWDTC はスリープモードやスヌーズモードに遷移すると停止します。停止中は DTC で IWDTC に関連するレジスタを書き換えしないでください。

### 9.9.8 スヌーズモードにおける発振器について

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移して停止した ICLK のソースである発振器は、スヌーズモードへの切り替えトリガが発生すると、自動的に動作を再開します。その他の発振器は、ソフトウェアスタンバイモードの状態を保持します。

### 9.9.9 スヌーズモードにおける SAU0 の使用

SAU0 通信中は、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が生じないこと

### 9.9.10 スヌーズモードにおける UART0 の使用

スヌーズモードで UART0 を使用する場合、スヌーズ要求 (RXD0 端子の立ち下がりエッジ) が SBYEDCRn レジスタにて設定されたウェイクアップ要求と競合しないようにしてください。競合した場合の UART は保証されません。

スヌーズモードで UART を使用する場合は、下記の条件が満たされなければいけません。

- クロックソースは HOCO であること
- RXD0 端子は、ソフトウェアスタンバイモード遷移前に High を維持していること

## 10. レジスタライトプロテクション

### 10.1 概要

レジスタライトプロテクション機能は、ソフトウェアエラーによって重要なレジスタが書き換えられないように保護します。保護するレジスタは、プロテクトレジスタ (PRCR) で設定します。

表 10.1 に PRCR レジスタのビットと保護されるレジスタの対応関係を示します。

表 10.1 PRCR レジスタのビットと保護されるレジスタの対応関係

PRCR レジスタ	保護されるレジスタ
PRC0	<ul style="list-style-type: none"> <li>クロック発生回路に関連するレジスタ： CMC, SOMRG, FOCOSCR, FMAINSCR, FSUBSCR, ICLKSCR, MOSCCR, SOSCCR, LOCOCR, HOCOGR, MOCOGR, OSTC, HOCODIV, MOCODIV, MOSCDIV, OSMC, LIOTRM, MIOTRM</li> </ul>
PRC1	<ul style="list-style-type: none"> <li>低消費電力モードに関連するレジスタ SBYCR, PSMCR, SYOCDRCR</li> </ul>
PRC3	<ul style="list-style-type: none"> <li>LVD に関連するレジスタ： LVD1CR, LVD1MKR, LVD1SR</li> </ul>

### 10.2 レジスタの説明

#### 10.2.1 PRCR : プロテクトレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001\_E000

Offset address: 0x8FE

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: 

	PRKEY[7:0]	—	—	—	—	PRC3	—	PRC1	PRC0
--	------------	---	---	---	---	------	---	------	------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PRC0	クロック発生回路関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
1	PRC1	低消費電力モードに関連するレジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	PRC3	LVD 関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	PRKEY[7:0]	PRC キーコード PRCR レジスタへの書き込みを制御します。PRCR レジスタを書き換える場合、上位 8 ビットに 0xA5、下位 8 ビットに任意の値を、16 ビット単位で書いてください。	W

#### PRCn ビット (プロテクトビット n) (n = 0, 1, 3)

PRCn ビットによって、表 10.1 に記載されている保護されるレジスタへの書き込みを許可または禁止します。PRCn ビットを 1 にすると書き込み許可になり、0 にすると書き込み禁止になります。

## 11. 割り込みコントローラユニット (ICU)

### 11.1 概要

割り込みコントローラユニット (ICU) は、ネスト型ベクタ割り込みコントローラ (NVIC) およびデータトランスファコントローラ (DTC) の両モジュールにどのイベント信号がリンクされるかを制御します。ICU はノンマスクابل割り込みも制御します。

表 11.1 に ICU の仕様、図 11.1 に ICU のブロック図、表 11.2 に ICU の入出力端子を示します。

表 11.1 ICU の仕様

項目	内容	
マスクابل割り込み	周辺機能割り込み	<ul style="list-style-type: none"> <li>周辺モジュールからの割り込み</li> <li>要因数：33</li> </ul>
	外部端子割り込み	<ul style="list-style-type: none"> <li>割り込み検出：立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジ。要因ごとに設定可能。</li> <li>6 要因 (IRQi 端子 (i = 0~5) からの割り込み)</li> </ul>
	CPU (NVIC) への割り込み要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>39 本の割り込み要求を NVIC に対して出力</li> </ul>
	DTC 制御	<ul style="list-style-type: none"> <li>割り込み要因によって DTC の起動が可能<sup>(注1)</sup></li> <li>割り込み要因の選択方式は、NVIC への割り込み要求と同一</li> </ul>
ノンマスクابل割り込み <sup>(注2)</sup>	NMI 端子割り込み	<ul style="list-style-type: none"> <li>NMI 端子からの割り込み</li> <li>割り込み検出：立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジ</li> </ul>
	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー <sup>(注3)</sup>	ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時の割り込み
	低電圧検出 1 <sup>(注3)</sup>	電圧監視 1 回路の電圧監視 1 割り込み (LVD_LVD1)
	RPEST	SRAM パリティエラー発生時の割り込み
低消費電力モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>スリープモード：ノンマスクابل割り込みまたはその他の割り込み要因によって復帰</li> <li>ソフトウェアスタンバイモード：ノンマスクابل割り込みによって復帰。SBYEDCRn レジスタで割り込みの選択が可能</li> <li>スヌーズモード：ノンマスクابل割り込みによって復帰。SBYEDCRn レジスタで割り込みの選択が可能</li> </ul> <p>「11.2.14. SBYEDCR0: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 0」と「11.2.15. SBYEDCR1: ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 1」を参照してください。</p>	

注 1. DTC 起動要因については、表 11.5 を参照してください。

注 2. リセット解除後に 1 回だけノンマスクابل割り込みを許可することができます。

注 3. これらのノンマスクابل割り込みは、マスクابل割り込みとしても使用可能です。マスクابل割り込みとして使用する場合、NMIER レジスタの値をリセット状態から変更しないでください。電圧監視 1 割り込みを許可するには、LVD1CR1.IRQSEL ビットを 1 にしてください。

図 11.1 に ICU のブロック図を示します。

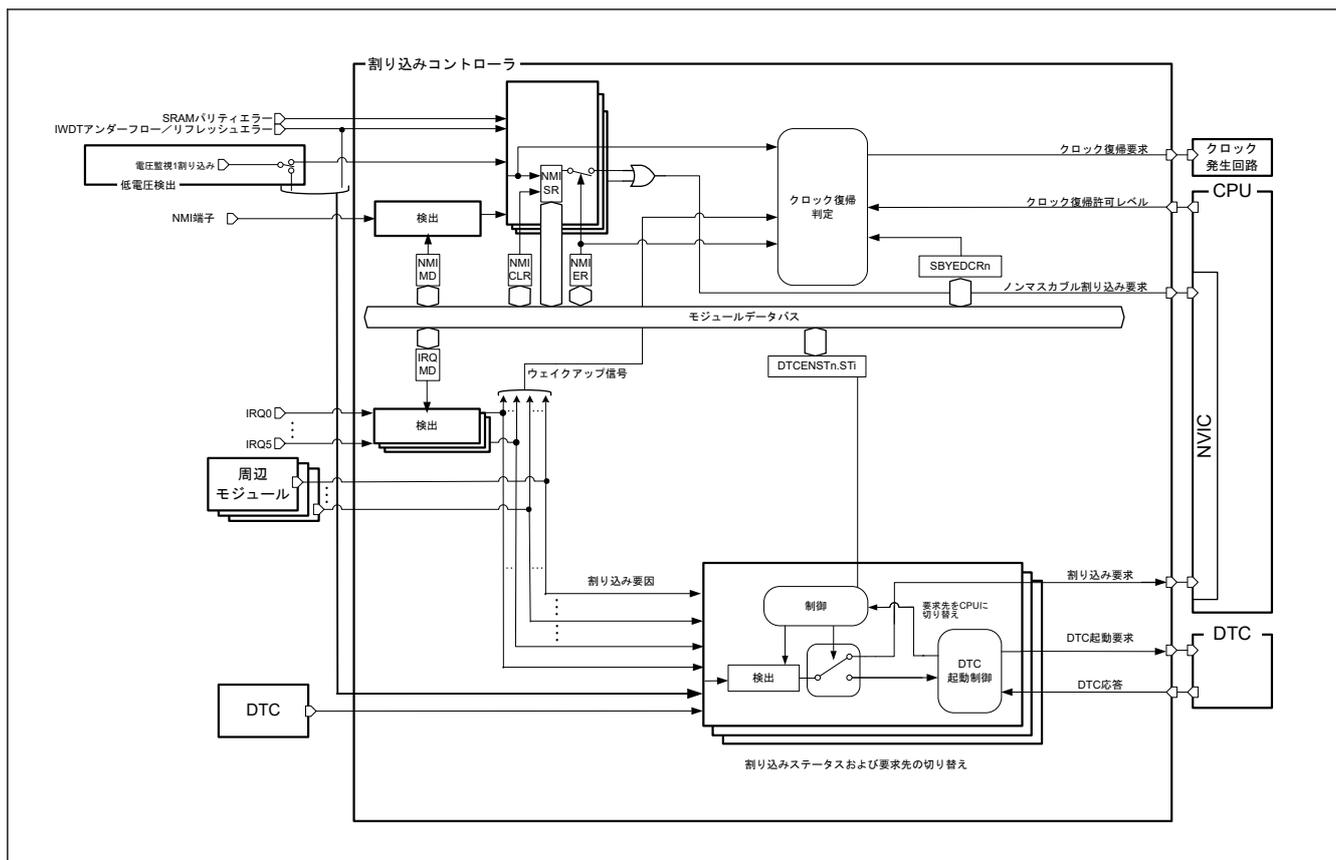


図 11.1 ICUのブロック図

表 11.2 に ICU の入出力端子を示します。

表 11.2 ICUの入出力端子

端子名	入出力	内容
NMI	入力	ノンマスクابل割り込み要求端子
IRQ <sub>i</sub> (i = 0~5)	入力	外部割り込み要求端子

## 11.2 レジスタの説明

本章では、Arm® NVIC の内部レジスタについては説明していません。これらのレジスタについては、ARM® Cortex®-M23 Processor Technical Reference Manual (ARM DDI 0550C) を参照してください。

### 11.2.1 IRQCR<sub>i</sub> : IRQ コントロールレジスタ i (i = 0~5)

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x000 + i

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	IRQMD[1:0]	

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	IRQMD[1:0]	IRQ <sub>i</sub> 検出センス選択 00: 立ち下がリエッジ 01: 立ち上がりエッジ 10: 両エッジ 11: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

IRQCRi レジスタの変更には、以下の条件があります。

- ウェイクアップ許可信号の場合：  
IRQCRi レジスタの設定を変更してから、対象の SBYEDCR0.IRQnED (n = 0~5) ビットを設定する必要があります。対象の SBYEDCR0.IRQnED ビットが 0 の場合に、レジスタ値の変更が可能です。

### IRQMD[1:0]ビット (IRQi 検出センス選択)

IRQMD[1:0]ビットは IRQi 外部端子割り込み要因の検出センシング方法を設定します。外部端子割り込み使用時の設定方法については、「11.5.5. 外部端子割り込みの設定手順」を参照してください。

## 11.2.2 NMISR : ノンマスカブル割り込みステータスレジスタ

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x140

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RPES T	NMIST	—	—	—	—	LVD1S T	—	IWDT ST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTST	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
1	—	読むと 0 が読めます。	R
2	LVD1ST	電圧監視 1 割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
6:3	—	読むと 0 が読めます。	R
7	NMIST	NMI 端子割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
8	RPEST	SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
15:9	—	読むと 0 が読めます。	R

NMISR レジスタは、ノンマスカブル割り込み要因のステータスを監視します。NMISR レジスタへの書き込みは無視されます。ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ (NMIER) の設定は、このレジスタには影響しません。ノンマスカブル割り込みの処理ルーチンでは、このレジスタの全ビットが 0 になっていることをチェックして、他の NMI 要求が発生していないことを確認してから、処理を終了してください。

### IWDTST フラグ (IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ)

IWDTST フラグは IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.IWDTCLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.IWDTCLR ビットに 1 を書いたとき

**LVD1ST フラグ (電圧監視 1 割り込みステータスフラグ)**

LVD1ST フラグは電圧監視 1 割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.LVDCLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

電圧監視 1 割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.LVDCLR ビットに 1 を書いたとき

**NMIST フラグ (NMI 端子割り込みステータスフラグ)**

NMIST フラグは NMI 端子割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.NMIST ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

NMICR.NMIMD ビットで指定したエッジが NMI 端子に入力されたとき

[0 になる条件]

NMICLR.NMIST ビットに 1 を書いたとき

**RPEST フラグ (SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグ)**

RPEST フラグは SRAM パリティエラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

SRAM パリティエラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.RPECLR ビットに 1 を書いたとき

**11.2.3 NMIER: ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ**

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x120

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RPEEN	NMIEN	—	—	—	—	LVD1EN	—	IWDTEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTEN	IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1) (注2)
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	LVD1EN	電圧監視 1 割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1) (注2)
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	NMIEN	NMI 端子割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
8	RPEEN	SRAM パリティエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. リセット後、本ビットに 1 回だけ 1 を書き込むことが可能です。以後のライトアクセスは無効です。0 の書き込みは無効です。

注 2. イベント信号として使用する場合、1 にしないでください。

**IWDTEN ビット (IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み許可)**

IWDTEN ビットは、NMI の起動要因となる IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込みを許可します。

**LVD1EN ビット (電圧監視 1 割り込み許可)**

LVD1EN ビットは、NMI の起動要因となる電圧監視 1 割り込みを許可します。

**NMIEN ビット (NMI 端子割り込み許可)**

NMIEN ビットは、NMI の起動要因となる NMI 端子割り込みを許可します。

**RPEEN ビット (SRAM パリティエラー割り込み許可)**

RPEEN ビットは、NMI の起動要因となる SRAM パリティエラー割り込みを許可します。

**11.2.4 NMICLR : ノンマスカブル割り込みステータスクリアレジスタ**

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x130

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RPEC LR	NMICL R	—	—	—	—	LVD1C LR	—	IWDTC CLR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTCCLR	IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.IWDTST フラグをクリア	R/W(注1)
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	LVD1CLR	電圧監視 1 割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.LVD1ST フラグをクリア	R/W(注1)
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	NMICLR	NMI 端子割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.NMIST フラグをクリア	R/W(注1)
8	RPECLR	SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.RPEST フラグをクリア	R/W(注1)
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットには 1 のみ書けます。

**IWDTCCLR ビット (IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア)**

IWDTCCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.IWDTST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

**LVD1CLR ビット (電圧監視 1 割り込みステータスフラグクリア)**

LVD1CLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.LVD1ST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

**NMICLR ビット (NMI 端子割り込みステータスフラグクリア)**

NMICLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.NMIST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

**RPECLR ビット (SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア)**

RPECLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.RPEST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

### 11.2.5 NMICR : NMI 端子割り込みコントロールレジスタ

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x100

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	NMIM D
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NMIMD	NMI 検出設定 0: 立ち下がリエッジ 1: 立ち上がリエッジ	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

NMICR レジスタの設定を変更してから、NMI 端子割り込みを許可 (NMIER.NMIEN ビットを 1) にしてください。

#### NMIMD ビット (NMI 検出設定)

NMIMD ビットは NMI 端子割り込みの検出イベントを選択します。

### 11.2.6 DTCENST0 : DTC 許可ステータスレジスタ 0

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x300

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	ST31	ST30	ST29	ST28	ST27	—	—	—	ST23	ST22	—	—	ST19	ST18	—	ST16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ST15	—	ST13	ST12	—	—	—	—	ST7	ST6	ST5	ST4	ST3	ST2	ST1	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。	R
7:1	ST1~ST7	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
11:8	—	読むと 0 が読めます。	R
13:12	ST12~ST13	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
14	—	読むと 0 が読めます。	R
16:15	ST15~ST16	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
17	—	読むと 0 が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
19:18	ST18~ST19	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
21:20	—	読むと 0 が読めます。	R
23:22	ST22~ST23	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
26:24	—	読むと 0 が読めます。	R
31:27	ST27~ST31	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R

### STi ビット (イベント番号 i による DTC 許可状態) (i = 1~7, 12~13, 15~16, 18~19, 22~23, 27~31)

STi ビットは、対応するイベントが DTC 起動要因として禁止されているか許可されているかを示します。このレジスタは、読み出し専用で、DTCENSETn.SETi ビットによって設定され、DTCENCLRn.CLRi ビットによりクリアされます。

DTC 転送終了 (DTCENSTn.STi = 0) を確認した後、MSTPCRA.MSTPA22 または DTCST.DTCST レジスタを設定して DTC モジュールを停止してください。

[1 になる条件]

- DTCENSETn.SETi ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いたとき
- 設定の転送数が終了したとき。チェーン転送の場合は、指定された最後のチェーン転送の転送数が終了したとき

### 11.2.7 DTCENST1 : DTC 許可ステータスレジスタ 1

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x304

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	ST41	ST40	—	ST38	ST37	ST36	ST35	ST34	ST33	ST32
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	ST32~ST38	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
7	—	読むと 0 が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
9:8	ST40~ST41	イベント番号 i による DTC 許可状態 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: イベント番号 i による DTC 禁止 1: イベント番号 i による DTC 許可	R
31:10	—	読むと 0 が読めます。	R

**STi ビット (イベント番号 i による DTC 許可状態) (i = 32~38, 40~41)**

STi ビットは、対応するイベントが DTC 起動要因として禁止されているか許可されているかを示します。このレジスタは、読み出し専用で、DTCENSETn.SETi ビットによって設定され、DTCENCLRn.CLRi ビットによりクリアされます。

DTC 転送終了 (DTCENSTn.STi = 0) を確認した後、MSTPCRA.MSTPA22 または DTCST.DTCST レジスタを設定して DTC モジュールを停止してください。

[1 になる条件]

- DTCENSETn.SETi ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いたとき
- 設定の転送数が終了したとき。チェーン転送の場合は、指定された最後のチェーン転送の転送数が終了したとき

**11.2.8 DTCENSET0 : DTC 許可設定レジスタ 0**

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x310

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SET31	SET30	SET29	SET28	SET27	—	—	—	SET23	SET22	—	—	SET19	SET18	—	SET16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SET15	—	SET13	SET12	—	—	—	—	SET7	SET6	SET5	SET4	SET3	SET2	SET1	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:1	SET1~SET7	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
11:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	SET12~SET13	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16:15	SET15~SET16	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
19:18	SET18~SET19	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
21:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23:22	SET22~SET23	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
26:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:27	SET27~SET31	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W

**SETi ビット (イベント番号 i による DTC 許可設定) (i = 1~7, 12~13, 15~16, 18~19, 22~23, 27~31)**

SETi ビットに 1 を書き込むことにより、対応するイベントが DTC 起動要因として選択されます。0 の書き込みは影響しません。読むと 0 が読めます。

**11.2.9 DTCENSET1 : DTC 許可設定レジスタ 1**

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x314

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SET41	SET40	—	SET38	SET37	SET36	SET35	SET34	SET33	SET32
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	SET32~SET38	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	SET40~SET41	イベント番号 i による DTC 許可設定 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 許可	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

**SETi ビット (イベント番号 i による DTC 許可設定) (i = 32~38, 40~41)**

SETi ビットに 1 を書き込むことにより、対応するイベントが DTC 起動要因として選択されます。0 の書き込みは影響しません。読むと 0 が読めます。

### 11.2.10 DTCENCLR0 : DTC 許可クリアレジスタ 0

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x320

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CLR31	CLR30	CLR29	CLR28	CLR27	—	—	—	CLR23	CLR22	—	—	CLR19	CLR18	—	CLR16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CLR15	—	CLR13	CLR12	—	—	—	—	CLR7	CLR6	CLR5	CLR4	CLR3	CLR2	CLR1	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:1	CLR1~CLR7	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
11:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	CLR12~CLR13	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16:15	CLR15~CLR16	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
19:18	CLR18~CLR19	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
21:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23:22	CLR22~CLR23	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
26:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:27	CLR27~CLR31	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W

#### CLR<sub>i</sub> ビット (イベント番号 i による DTC 許可クリア) (i = 1~7, 12~13, 15~16, 18~19, 22~23, 27~31)

CLR<sub>i</sub> ビットに 1 を書き込むことにより、対応するイベントによる DTC の起動を禁止します。0 の書き込みは影響しません。読むと 0 が読めます。

### 11.2.11 DTCENCLR1 : DTC 許可クリアレジスタ 1

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x324

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CLR41	CLR40	—	CLR38	CLR37	CLR36	CLR35	CLR34	CLR33	CLR32
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	CLR32~CLR38	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	CLR40~CLR41	イベント番号 i による DTC 許可クリア 各ビットシンボルの添え字は DTC ベクタ番号 i に対応します。 0: 影響なし 1: イベント番号 i による DTC 禁止	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

#### CLRi ビット (イベント番号 i による DTC 許可クリア) (i = 32~38, 40~41)

CLRi ビットに 1 を書き込むことにより、対応するイベントによる DTC の起動を禁止します。0 の書き込みは影響しません。読むと 0 が読めます。

### 11.2.12 INTFLAG0 : 割り込み要求フラグ監視レジスタ 0

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x330

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	IF31	IF30	IF29	IF28	IF27	IF26	IF25	IF24	IF23	IF22	IF21	IF20	IF19	IF18	IF17	IF16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IF15	IF14	IF13	IF12	IF11	IF10	—	—	IF7	IF6	IF5	IF4	IF3	IF2	IF1	IF0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	IF0~IF7	割り込み要求フラグ監視 0: イベント番号 i の割り込み要求は ICU により受け付けられない 1: イベント番号 i の割り込み要求は ICU により受け付けられる	R
9:8	—	読むと 0 が読めます。	R
31:10	IF10~IF31	割り込み要求フラグ監視 0: イベント番号 i の割り込み要求は ICU により受け付けられない 1: イベント番号 i の割り込み要求は ICU により受け付けられる	R

**IFi フラグ (割り込み要求フラグ監視) (i = 0~7, 10~31)**

IFi フラグは、イベント i の割り込み要求または DTC 要求が ICU により受け付けられるかどうかを示します。このレジスタは読み出し専用です。

[1 になる条件]

- 割り込み要求または DTC 起動要求が発生したとき

[0 になる条件]

- ICU が NVIC に割り込み要求を通知したとき
- CPU に割り込みを通知しない DTC 転送が開始されたとき
  - MRB.DISEL = 0 かつ残っている転送動作 ≠ 0
- DTC 転送が終了したとき
  - MRB.DISEL = 0 かつ残っている転送動作 = 0
  - MRB.DISEL = 1
- DTCENSETn.SETi ビットまたは DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いたとき

割り込み要求フラグをクリアするには、DTCENSETn.SETi ビットまたは DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いてください。

INTFLAG0 レジスタと DTCENST0 レジスタを使用して、保留中の DTC 要求を確認できます。DTCENST0.STi=1、INTFLAG0.IFi=1、DTCSTS.VECN[7:0]≠i の場合、イベント i の DTC 要求は保留中です。

**11.2.13 INTFLAG1 : 割り込み要求フラグ監視レジスタ 1**

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x334

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	IF41	IF40	IF39	IF38	IF37	IF36	IF35	IF34	IF33	IF32
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	IF32~IF41	割り込み要求フラグ監視 0: イベント番号 i の割り込み要因は ICU により受け付けられない 1: イベント番号 i の割り込み要因は ICU により受け付けられる	R
31:10	—	読むと 0 が読めます。	R

**IFi フラグ (割り込み要求フラグ監視) (i = 32~41)**

IFi フラグは、イベント i の割り込み要求または DTC 要求が ICU により受け付けられるかどうかを示します。このレジスタは読み出し専用です。

[1 になる条件]

- 割り込み要求または DTC 起動要求が発生したとき

[0 になる条件]

- ICU が NVIC に割り込み要求を通知したとき
- CPU に割り込みを通知しない DTC 転送が開始されたとき
  - MRB.DISEL = 0 かつ残っている転送動作 ≠ 0

- DTC 転送が終了したとき
  - MRB.DISEL = 0 かつ残っている転送動作 = 0
  - MRB.DISEL = 1
- DTCENSETn.SETi ビットまたは DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いたとき

割り込み要求フラグをクリアするには、DTCENSETn.SETi ビットまたは DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書いてください。

INTFLAG1 レジスタと DTCENST1 レジスタを使用して、保留中の DTC 要求を確認できます。DTCENST1.STi=1、INTFLAG1.IFi=1、DTCSTS.VECN[7:0]≠i の場合、イベント i の DTC 要求は保留中です。

### 11.2.14 SBYEDCR0 : ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 0

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x340

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	ADC12ED	—	—	—	UARTORXED	IICA0ED	—	—	—	—	—	UART0ERRED	—	SPI00RXED	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	DTCED	—	—	IRQ5ED	IRQ4ED	IRQ3ED	IRQ2ED	IRQ1ED	IRQ0ED	LVD1ED	IWDTED
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTED	IWDT 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可 0: IWDT 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰禁止 1: IWDT 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可	R/W
1	LVD1ED	LVD1 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可 0: LVD1 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰禁止 1: LVD1 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可	R/W
7:2	IRQiED (i = 0~5)	IRQ 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可 各ビットシンボルの添え字は IRQ 番号 i に対応します。 0: IRQi 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰禁止 1: IRQi 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可	R/W
9:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10	DTCED	DTC 転送完了割り込みスヌーズモード復帰許可 0: DTC 転送完了割り込みによるスヌーズモード復帰禁止 1: DTC 転送完了割り込みによるスヌーズモード復帰許可	R/W
17:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18	SPI00RXED	SPI00 転送完了またはバッファエンプティ割り込みスヌーズモード復帰許可 0: SPI00 転送完了またはバッファエンプティ割り込みによるスヌーズモード復帰禁止 1: SPI00 転送完了またはバッファエンプティ割り込みによるスヌーズモード復帰許可	R/W
19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
20	UART0ERRED	UART0 受信通信エラー発生割り込みスヌーズモード復帰許可 0: UART0 受信通信エラー発生割り込みによるスヌーズモード復帰禁止 1: UART0 受信通信エラー発生割り込みによるスヌーズモード復帰許可	R/W
25:21	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
26	IICA0ED	IICA0 アドレスマッチ割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可 0: IICA0 アドレスマッチ割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰禁止 1: IICA0 アドレスマッチ割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可	R/W
27	UART0RXED	UART0 受信転送終了割り込みスヌーズモード復帰許可 0: UART0 受信転送終了割り込みによるスヌーズモード復帰禁止 1: UART0 受信転送終了割り込みによるスヌーズモード復帰許可	R/W
30:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	ADC12ED	A/D 変換終了割り込みスヌーズモード復帰許可 0: A/D 変換終了割り込みによるスヌーズモード復帰禁止 1: A/D 変換終了割り込みによるスヌーズモード復帰許可	R/W

このレジスタの各ビットは、対応する割り込みがソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードから CPU を復帰させることができるかどうかを制御します。

#### IWDTEd ビット (IWDT 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可)

IWDTEd ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため IWDT 割り込みの使用を許可します。

#### LVD1ED ビット (LVD1 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可)

LVD1ED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため LVD1 割り込みの使用を許可します。

#### IRQIEDi ビット (IRQ 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可) (i = 0~5)

IRQIED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため IRQn 割り込みの使用を許可します。

#### DTCED ビット (DTC 転送完了割り込みスヌーズモード復帰許可)

DTCED ビットは、スヌーズモードを解除するため DTC 転送完了割り込みの使用を許可します。

#### SPI00RXED ビット (SPI00 転送完了またはバッファエンプティ割り込みスヌーズモード復帰許可)

SPI00RXED ビットは、スヌーズモードを解除するため SPI00 転送完了またはバッファエンプティ割り込みの使用を許可します。

#### UART0ERRED ビット (UART0 受信通信エラー発生割り込みスヌーズモード復帰許可)

UART0ERRED ビットは、スヌーズモードを解除するため UART0 受信通信エラー発生割り込みの使用を許可します。

#### IICA0ED ビット (IICA0 アドレスマッチ割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可)

IICA0ED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため IICA0 割り込みの使用を許可します。

#### UART0RXED ビット (UART0 受信転送終了割り込みスヌーズモード復帰許可)

UART0RXED ビットは、スヌーズモードを解除するため UART0 受信転送終了割り込みの使用を許可します。

#### ADC12ED ビット (A/D 変換終了割り込みスヌーズモード復帰許可)

ADC12ED ビットは、スヌーズモードを解除するため A/D 変換終了割り込みの使用を許可します。

11.2.15 SBYEDCR1 : ソフトウェアスタンバイ/スヌーズ終了コントロールレジスタ 1

Base address: ICU = 0x4000\_6000

Offset address: 0x344

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	UR0E D	UT0E D	URE0 ED	—	—	—	—	—	ITLED	RTCE D
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RTCED	RTC 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可 0: RTC 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰禁止 1: RTC 割り込みによるソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可	R/W
1	ITLED	32 ビットインターバルタイマ割り込みのインターバル信号ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可 0: 32 ビットインターバルタイマ割り込みのインターバル信号によるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を禁止 1: 32 ビットインターバルタイマ割り込みのインターバル信号によるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を許可	R/W
6:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	URE0ED	UARTA0 受信通信エラー割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可 0: UARTA0 受信通信エラー割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を禁止 1: UARTA0 受信通信エラー割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を許可	R/W
8	UT0ED	UARTA0 送信転送完了またはバッファエンプティ割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可 0: UARTA0 送信転送完了またはバッファエンプティ割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を禁止 1: UARTA0 送信転送完了またはバッファエンプティ割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を許可	R/W
9	UR0ED	UARTA0 受信転送終了割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可 0: UARTA0 受信転送終了割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を禁止 1: UARTA0 受信転送終了割り込みによるソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰を許可	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

このレジスタの各ビットは、対応する割り込みがソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードから CPU を復帰させることができるかどうかを制御します。

**RTCED ビット (RTC 割り込みソフトウェアスタンバイ/スヌーズモード復帰許可)**

RTCED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため RTC 割り込みの使用を許可します。

**ITLED ビット (32 ビットインターバルタイマ割り込みのインターバル信号ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可)**

ITLED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため 32 ビットインターバルタイマ割り込みのインターバル信号の使用を許可します。

**URE0ED ビット (UARTA0 受信通信エラー割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可)**

URE0ED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため UARTA0 受信通信エラー割り込みの使用を許可します。

**UT0ED ビット (UARTA0 送信転送完了またはバッファエンプティ割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可)**

UT0ED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため UARTA0 送信転送完了またはバッファエンプティ割り込みの使用を許可します。

**UR0ED ビット (UARTA0 受信転送終了割り込みソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモード復帰許可)**

UR0ED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード/スヌーズモードを解除するため UARTA0 受信転送終了割り込みの使用を許可します。

### 11.3 ベクタテーブル

ICU は、マスカブル割り込みとノンマスカブル割り込みの 2 種類の割り込みを検出します。割り込み優先順位は Arm NVIC で設定されます。これらのレジスタについての情報は、「[11.9. 参考資料](#)」を参照してください。

#### 11.3.1 割り込みベクタテーブル

表 11.3 に割り込みベクタテーブルの内容を示します。割り込みベクタアドレスは、NVIC の仕様に従います。

表 11.3 割り込みベクタテーブル (1/3)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
0	—	0x000	Arm	初期スタックポインタ
1	—	0x004	Arm	初期プログラムカウンタ (リセットベクタ)
2	—	0x008	Arm	ノンマスカブル割り込み (IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み、電圧監視 1 割り込み、NMI 端子割り込み、SRAM パリティエラー割り込み)
3	—	0x00C	Arm	ハード障害
4	—	0x010	Arm	予約
5	—	0x014	Arm	予約
6	—	0x018	Arm	予約
7	—	0x01C	Arm	予約
8	—	0x020	Arm	予約
9	—	0x024	Arm	予約
10	—	0x028	Arm	予約
11	—	0x02C	Arm	スーパーバイザコール (SVCall)
12	—	0x030	Arm	予約
13	—	0x034	Arm	予約
14	—	0x038	Arm	システムサービスに対する保留可能な要求 (PendableSrvReq)
15	—	0x03C	Arm	システムティックタイマ (SysTick)
16	0	0x040	IWDT_NMIUNDF	ウォッチドッグタイマインターバル
17	1	0x044	LVD_LVD1	低電圧検出 1
18	2	0x048	PORT_IRQ0	外部端子割り込み 0
19	3	0x04C	PORT_IRQ1	外部端子割り込み 1
20	4	0x050	PORT_IRQ2	外部端子割り込み 2
21	5	0x054	PORT_IRQ3	外部端子割り込み 3
22	6	0x058	PORT_IRQ4	外部端子割り込み 4

表 11.3 割り込みベクタテーブル (2/3)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
23	7	0x05C	PORT_IRQ5	外部端子割り込み 5
24	8	0x060	予約	予約
25	9	0x064	予約	予約
26	10	0x068	DTC_COMPLETE	DTC 転送完了
27	11	0x06C	FLASH_FRDYI	フラッシュレディ割り込み
28	12	0x070	SAU1_UART_TXI2/ SAU1_SPI_TXRXI20/ SAU1_IIC_TXRXI20	UART2 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み/SPI20 転送終了またはバッファエンプティ割り込み/IIC20 転送終了
29	13	0x074	SAU1_UART_RXI2	UART2 受信転送終了
30	14	0x078	SAU1_UART_ERRI2	UART2 受信通信エラー発生
31	15	0x07C	ELC_SWEVT0	ソフトウェアイベント 0
32	16	0x080	ELC_SWEVT1	ソフトウェアイベント 1
33	17	0x084	TRNG_RDREQ	TRNG 読み出し要求
34	18	0x088	SAU0_UART_TXI0/ SAU0_SPI_TXRXI00/ SAU0_IIC_TXRXI00	UART0 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み/SPI00 転送終了またはバッファエンプティ割り込み/IIC00 転送終了
35	19	0x08C	TAU0_TMI00	タイマーチャンネル 00 カウントまたはキャプチャの終了
36	20	0x090	SAU0_UART_ERRI0	UART0 受信通信エラー発生
37	21	0x094	TAU0_TMI01H	タイマーチャンネル 01 カウントまたはキャプチャの終了 (上位 8 ビット タイマー動作において)
38	22	0x098	SAU0_UART_TXI1	UART1 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み
39	23	0x09C	SAU0_UART_RXI1/ SAU0_SPI_TXRXI11/ SAU0_IIC_TXRXI11	UART1 受信転送終了/SPI11 転送終了またはバッファエンプティ 割り込み/IIC11 転送終了
40	24	0x0A0	SAU0_UART_ERRI1	UART1 受信通信エラー発生
41	25	0x0A4	TAU0_TMI03H	タイマーチャンネル 03 カウントまたはキャプチャの終了 (上位 8 ビット タイマー動作において)
42	26	0x0A8	IICA0_TXRXI	IICA0 通信終了
43	27	0x0AC	SAU0_UART_RXI0	UART0 受信転送終了
44	28	0x0B0	TAU0_TMI01	タイマーチャンネル 01 カウントまたはキャプチャの終了 (16 ビット /下位 8 ビットタイマー動作において)
45	29	0x0B4	TAU0_TMI02	タイマーチャンネル 02 カウントまたはキャプチャの終了
46	30	0x0B8	TAU0_TMI03	タイマーチャンネル 03 カウントまたはキャプチャの終了 (16 ビット /下位 8 ビットタイマー動作において)
47	31	0x0BC	ADC12_ADI	A/D 変換の終了
48	32	0x0C0	RTC_ALM_OR_PRD	リアルタイムクロック/アラームの固定サイクル信号一致検出
49	33	0x0C4	TML32_ITL_OR	32 ビットインターバルタイマーのインターバル信号検出
50	34	0x0C8	予約	予約
51	35	0x0CC	TAU0_TMI04	タイマーチャンネル 04 カウントまたはキャプチャの終了
52	36	0x0D0	TAU0_TMI05	タイマーチャンネル 05 カウントまたはキャプチャの終了
53	37	0x0D4	TAU0_TMI06	タイマーチャンネル 06 カウントまたはキャプチャの終了
54	38	0x0D8	TAU0_TMI07	タイマーチャンネル 07 カウントまたはキャプチャの終了
55	39	0x0DC	UARTA0_ERRI	UARTA0 受信通信エラー発生
56	40	0x0E0	UARTA0_TXI	UARTA0 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み
57	41	0x0E4	UARTA0_RXI	UARTA0 受信転送終了

表 11.3 割り込みベクタテーブル (3/3)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
58	42	0x0E8	予約	予約
59	43	0x0EC	予約	予約
60	44	0x0F0	予約	予約
61	45	0x0F4	予約	予約
62	46	0x0F8	予約	予約
63	47	0x0FC	予約	予約
64	48	0x100	予約	予約
65	49	0x104	予約	予約
66	50	0x108	予約	予約
67	51	0x10C	予約	予約
68	52	0x110	予約	予約
69	53	0x114	予約	予約
70	54	0x118	予約	予約
71	55	0x11C	予約	予約
72	56	0x120	予約	予約
73	57	0x124	予約	予約
74	58	0x128	予約	予約
75	59	0x12C	予約	予約
76	60	0x130	予約	予約
77	61	0x134	予約	予約
78	62	0x138	予約	予約
79	63	0x13C	予約	予約

### 11.3.2 イベント番号

下表は、イベント番号を記した表 11.5 の各項目の説明です。

表 11.4 イベント番号

項目	内容
割り込み要求の発生元	割り込み要求の発生元の名称
名称	割り込みの名称
NVIC への接続	CPU 割り込みとして使用可能な割り込みが✓印で示されています。
DTC の起動	DTC の起動要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
スヌーズモードの解除	スヌーズモードからの復帰要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
ソフトウェアスタンバイモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードからの復帰要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。

表 11.5 イベントテーブル (1/3)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	NVIC への接続	DTC の起動	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除
0	IWDT	IWDT_NMIUNDF	✓	—	✓	✓
1	LVD	LVD_LVD1	✓	✓	✓	✓

表 11.5 イベントテーブル (2/3)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	NVIC への接続	DTC の起動	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除
2	PORT	PORT_IRQ0	✓	✓	✓	✓
3		PORT_IRQ1	✓	✓	✓	✓
4		PORT_IRQ2	✓	✓	✓	✓
5		PORT_IRQ3	✓	✓	✓	✓
6		PORT_IRQ4	✓	✓	✓	✓
7		PORT_IRQ5	✓	✓	✓	✓
8		予約	—	—	—	—
9		予約	—	—	—	—
10		DTC	DTC_COMPLETE	✓	—	✓
11	FLASH	FLASH_FRDY1	✓	—	—	—
12	SAU1	SAU1_UART_TXI2/ SAU1_SPI_TXRXI20/ SAU1_IIC_TXRXI20	✓	✓	—	—
13		SAU1_UART_RXI2	✓	✓	—	—
14		SAU1_UART_ERRI2	✓	—	—	—
15	ELC	ELC_SWEVT0	✓(注1)	✓	—	—
16		ELC_SWEVT1	✓(注1)	✓	—	—
17	TRNG	TRNG_RDREQ	✓	—	—	—
18	SAU0	SAU0_UART_TXI0/ SAU0_SPI_TXRXI00/ SAU0_IIC_TXRXI00	✓	✓	✓	—
19	TAU0	TAU0_TMI00	✓	✓	—	—
20	SAU0	SAU0_UART_ERRI0	✓	—	✓	—
21	TAU0	TAU0_TMI01H	✓	—	—	—
22	SAU0	SAU0_UART_TXI1	✓	✓	—	—
23		SAU0_UART_RXI1/ SAU0_SPI_TXRXI11/ SAU0_IIC_TXRXI11	✓	✓	—	—
24		SAU0_UART_ERRI1	✓	—	—	—
25	TAU0	TAU0_TMI03H	✓	—	—	—
26	IICA0	IICA0_TXRXI	✓	—	✓	✓
27	SAU0	SAU0_UART_RXI0	✓	✓	✓	—
28	TAU0	TAU0_TMI01	✓	✓	—	—
29		TAU0_TMI02	✓	✓	—	—
30		TAU0_TMI03	✓	✓	—	—
31	ADC12	ADC12_ADI	✓	✓	✓	—
32	RTC	RTC_ALM_OR_PRD	✓	✓	✓	✓
33	TML32	TML32_ITL_OR	✓	✓	✓	✓
34		TML32_ITL0	—	✓	—	—
35	TAU0	TAU0_TMI04	✓	✓	—	—
36		TAU0_TMI05	✓	✓	—	—
37		TAU0_TMI06	✓	✓	—	—
38		TAU0_TMI07	✓	✓	—	—

表 11.5 イベントテーブル (3/3)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	NVIC への接続	DTC の起動	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除
39	UARTA0	UARTA0_ERRR	✓	—	✓	✓
40		UARTA0_TXI	✓	✓	✓	✓
41		UARTA0_RXI	✓	✓	✓	✓

注 1. DTC 転送後の割り込みのみがサポートされます。

### 11.4 割り込み動作

ICU は下記の機能を実行します。

- 割り込みの検出
- 割り込みの許可／禁止
- 割り込み要求先の選択 (CPU 割り込み、DTC 起動など)

#### 11.4.1 割り込みの検出

ICU は、周辺機能割り込みまたは外部端子割り込みから割り込み要因を受け付け、割り込み要求を NVIC に送ります。

外部端子割り込み要求は下記のいずれかにより検出されます。

- エッジ (立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、または立ち上がり／立ち下がりエッジ)

IRQi 端子用の検出モードを選択するために、IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットを設定してください。周辺モジュールに対応する割り込み要因については、表 11.3 を参照してください。イベントは、割り込みが発生し CPU で受け付けられる前に、NVIC で受け付けられる必要があります。

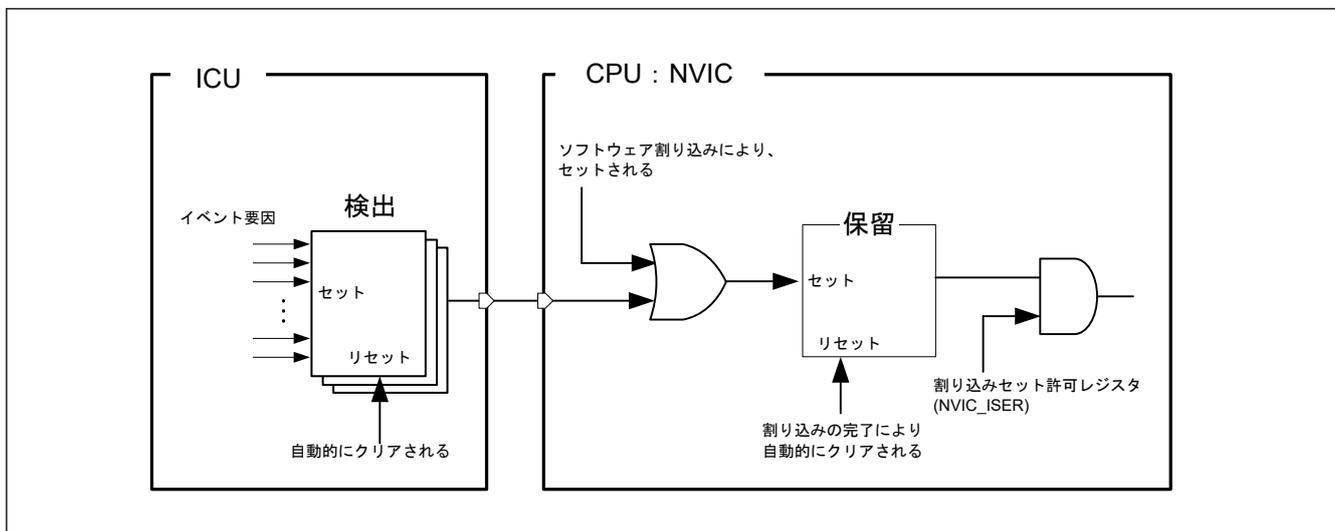


図 11.2 ICU および CPU の割り込み経路 (NVIC)

### 11.5 割り込みの設定手順

#### 11.5.1 割り込み要求の許可

割り込み要求を許可するための手順を以下に示します。

1. 割り込みセット許可レジスタ (NVIC\_ISER) を設定してください。
2. DTC を使用する場合は、DTCENSETn.SETi ビットに 1 を書き込み、DTCENSTn.STi ビットを設定してください。

- イベント要因、スヌーズモードまたはソフトウェアスタンバイモードの解除 (SBYEDCRn レジスタの設定) に対する動作設定を指定してください。

### 11.5.2 割り込み要求の禁止

割り込み要求を禁止する手順を以下に示します。

- イベント要因、スヌーズモードまたはソフトウェアスタンバイモードの解除 (SBYEDCRn レジスタの設定) に対する動作設定を無効にしてください。
- DTCENSTn.STi が設定されている場合は、DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書き込み、DTCENSTn.STi ビットをクリアしてください。
- 割り込みクリア許可レジスタ (NVIC\_ICER) と割り込みクリア保留レジスタ (NVIC\_ICPR) をクリアしてください。

### 11.5.3 割り込みのポーリング

割り込み要求をポーリングする手順を以下に示します。

- 割り込みクリア許可レジスタ (NVIC\_ICER) を設定してください。
- イベント要因、スヌーズモードまたはソフトウェアスタンバイモードの解除 (SBYEDCRn レジスタの設定) に対する動作設定を指定してください。
- 割り込みセット保留レジスタ (NVIC\_ISPR) をポーリングしてください。

### 11.5.4 割り込み要求先の選択

選択可能な要求先は、表 11.3 および表 11.5 に示されているように、割り込みごとに固定されています。割り込み出力要求先 (CPU または DTC) は、割り込み要因ごとに個別に選択できます。

#### 11.5.4.1 CPU への割り込み要求

DTCENSTn.STi = 0 であるとき、割り込みは NVIC に出力されます。

#### 11.5.4.2 DTC の起動

DTCENSTn.STi = 1 であるとき、割り込みは DTC に出力されます。以下の手順に従ってください。

- DTCENSETn.SETi ビットに 1 を書き込み、DTCENSTn.STi ビットを DTC 許可にしてください。
- DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) を 1 に設定してください。

表 11.6 に DTC が割り込み要求先となる場合の動作を示します。

表 11.6 DTC が割り込み要求先となる場合の動作

割り込み要求先	DISSEL (注1)	残り転送数	割り込み要求 1 回あたりの動作	転送後の割り込み要求先
DTC(注2)	1	≠ 0	DTC 転送→CPU に割り込み	DTC
		= 0	DTC 転送→CPU に割り込み	CPU (DTCENSTn.STi ビットは自動的にクリアされる)
	0	≠ 0	DTC 転送	DTC
		= 0	DTC 転送→CPU に割り込み	CPU (DTCENSTn.STi ビットは自動的にクリアされる)

注. INTFLAGn.IFi フラグが 1 のとき、再度発生した割り込み要求 (DTC 起動要求) は無視されます。

注 1. DTC.MRB.DISSEL ビットで DTC から CPU への割り込み要求の発生方法を設定します。

注 2. チェーン転送の場合は、最後のチェーン転送が終了するまで DTC 転送が継続します。DISSEL ビットの状態と残りの転送数によって、転送後の CPU 割り込み発生の有無、INTFLAGn.IFi フラグクリアのタイミング、および割り込み要求先が決まります。「14. データトランスファコントローラ (DTC)」の表 14.2 を参照してください。

### 11.5.5 外部端子割り込みの設定手順

外部端子割り込みを使用する時の手順を以下に示します。

- I/O ポートの設定をしてください。

2. IRQCRi レジスタ (i = 0~5) の IRQMD[1:0] ビットを設定して検出センスを選択してください。
3. IRQ 端子を以下のように選択してください。
  - IRQ 端子が CPU 割り込み要求に使用される場合、DTCENCLRn.CLRi ビットに 1 を書き込み、DTCENSTn.STi ビットを DTC 禁止にしてください。
  - IRQ 端子が DTC 起動に使用される場合、DTCENSETn.SETi ビットに 1 を書き込み、DTCENSTn.STi ビットを DTC 許可にしてください。

## 11.6 ノンマスクابل割り込みの動作

ノンマスクابل割り込みをトリガできるのは、以下の要因です。

- NMI 端子割り込み
- IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み
- 電圧監視 1 割り込み
- SRAM パリティエラー割り込み

ノンマスクابل割り込みは CPU でのみ使用可能です。DTC の起動には使用できません。ノンマスクابل割り込みは他のすべての割り込みよりも優先します。ノンマスクابل割り込みの状態は、ノンマスクابل割り込みステータスレジスタ (NMISR) で確認できます。NMI ハンドラから復帰する前に、NMISR のビットがすべて 0 であることを確認してください。

ノンマスクابل割り込みは初期設定では禁止になっています。ノンマスクابل割り込みを使用するには、以下の手順で設定してください。

1. NMICR レジスタの NMIMD ビットを設定してください。
2. NMICLR.NMICLR ビットを 1 にして NMISR.NMIST フラグを 0 にしてください。
3. ノンマスクابل割り込みイネーブルレジスタ (NMIER) の NMIEN ビットを 1 にしてノンマスクابل割り込みを許可にしてください。

NMIER レジスタに 1 が書き込まれた後、NMIER.NMIEN ビットへの書き込みは無視されます。NMI は許可されると、リセットの場合を除き、禁止にすることはできません。

## 11.7 低消費電力モードからの復帰

スリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードを終了させるために使用可能な割り込み要因を、表 11.5 に示します。詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 11.7.1 スリープモードからの復帰

スリープモードからの復帰は、すべての割り込み要因で可能です。

#### ノンマスクابل割り込み

- NMIER レジスタによって該当する割り込み要求を許可してください。

#### マスクابل割り込み

- 割り込み要求先を CPU にしてください。
- NVIC のレジスタを設定して割り込みを許可してください。

### 11.7.2 ソフトウェアスタンバイモードからの復帰

ICU は、ノンマスクابل割り込みまたはマスクابل割り込みによりソフトウェアスタンバイモードから復帰できます。解除要因のマスクابل割り込みについては、表 11.5 を参照してください。

ソフトウェアスタンバイモードからの復帰方法：

1. ソフトウェアスタンバイモードから復帰可能な割り込み要因を選択してください。
  - ノンマスクابل割り込みの場合は、NMIER レジスタで該当する割り込み要求を許可してください。
  - マスクابل割り込みの場合は、SBYEDCRn レジスタで該当する割り込み要求を許可してください。

2. 割り込み要求先として CPU を選択してください。
3. NVIC で割り込みを許可してください。

これらの条件を満たさない IRQn 端子による割り込み要求は、ソフトウェアスタンバイモードでクロックが停止している間は検出されません。

### 11.7.3 スヌーズモードからの復帰

ICU は、スヌーズモード用に提供された割り込みを使用して、スヌーズモードから通常モードに復帰することができます。

スヌーズモードから通常モードに復帰するには：

1. 割り込み要求先を CPU にしてください。
2. NVIC で割り込みを許可してください。

注. スヌーズモードでは、クロックが ICU に供給されます。割り込みが検出された場合、ソフトウェアスタンバイモードから通常モードに復帰した後、CPU は割り込みをアクリッジします。

### 11.8 ノンマスカブル割り込みとともに WFI 命令を使用する場合

WFI 命令を実行するときは、常に NMISR レジスタのステータスフラグがすべて 0 であることを確認してください。

### 11.9 参考資料

- ARM<sup>®</sup> Cortex<sup>®</sup>-M23 Processor Technical Reference Manual (ARM DDI 0550C)

## 12. バス

### 12.1 概要

表 12.1 にバスの仕様を、図 12.1 にバスの構成図を、表 12.2 にバス種類別アドレス対応表を示します。

表 12.1 バスの仕様

バスの種類		内容
メインバス	システムバス (CPU)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● CPU に接続</li> <li>● 内蔵メモリと内部周辺バスに接続</li> </ul>
	DMA バス	<ul style="list-style-type: none"> <li>● DTC に接続</li> <li>● 内蔵メモリと内部周辺バスに接続</li> </ul>
スレーブインタフェース	メモリバス 1	コードフラッシュメモリに接続
	メモリバス 4	SRAM0 に接続
	内部周辺バス 1	周辺モジュールに関連するシステム制御に接続
	内部周辺バス 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 周辺モジュール (ELC, IWDI, MSTP, CRC) に接続</li> <li>● 周辺モジュール (I/O ポート, ADC12, SAU0, SAU1, TAU, RTC, IICA, UARTA, TML32, PCLBUZ) に接続</li> </ul>
	内部周辺バス 7	TRNG に接続
	内部周辺バス 9	コードフラッシュメモリ (P/E (プログラム/イレース) 時)、データフラッシュメモリに接続

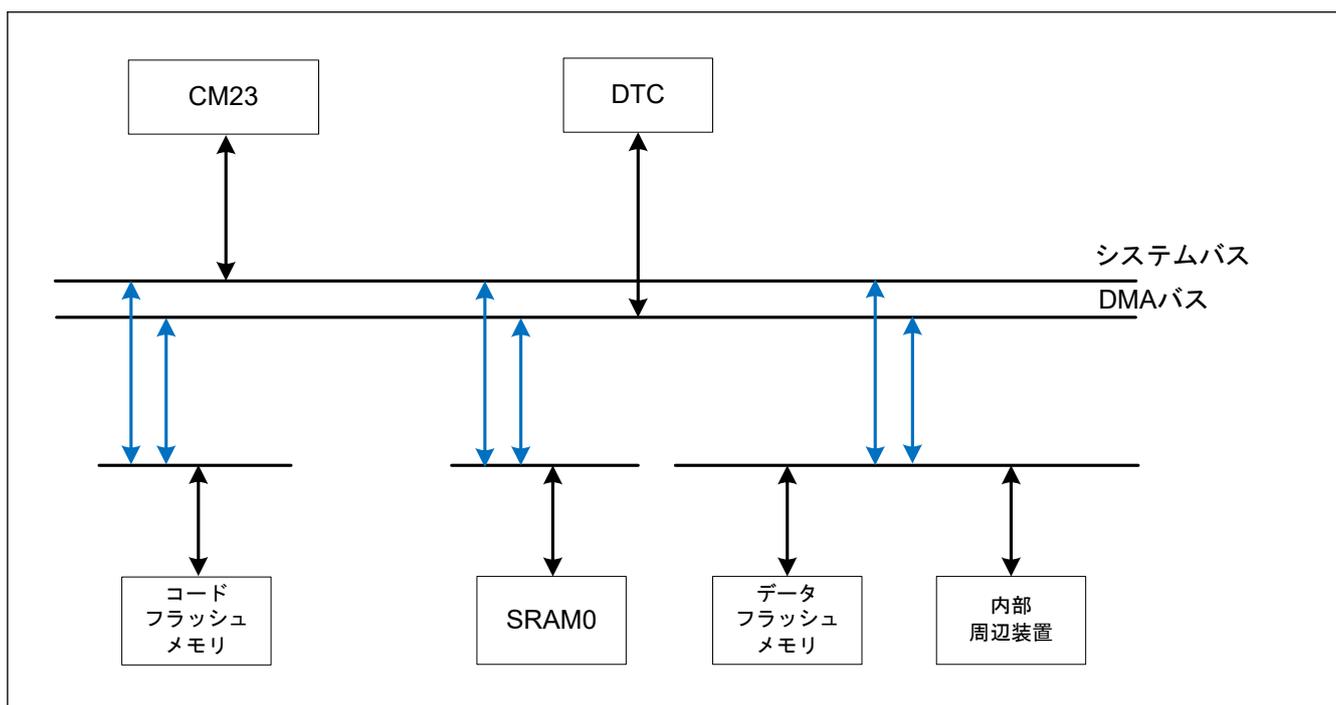


図 12.1 バスの構成図

表 12.2 各バスに割り当てられたアドレス (1/2)

アドレス	バス	領域
0x0000_0000~0x01FF_FFFF	メモリバス 1	コードフラッシュメモリ
0x2000_0000~0x2000_7FFF	メモリバス 4	SRAM0
0x4000_0000~0x4001_8FFF	内部周辺バス 1	周辺 I/O レジスタ
0x4001_9000~0x4001_9FFF	メモリバス 4	MTB I/O レジスタ

表 12.2 各バスに割り当てられたアドレス (2/2)

アドレス	バス	領域
0x4001_A000~0x4001_FFFF	内部周辺バス 1	周辺 I/O レジスタ
0x4004_0000~0x400B_FFFF	内部周辺バス 3	
0x400C_0000~0x400D_FFFF	内部周辺バス 7	周辺 I/O レジスタ (TRNG)
0x4010_0000~0x407F_FFFF	内部周辺バス 9	コード/データフラッシュメモリ (P/E 時)、データフラッシュメモリ

## 12.2 バスの説明

### 12.2.1 メインバス

メインバスは、システムバスと DMA バスで構成されます。システムバスと DMA バスには以下が接続されます。

- コードフラッシュメモリ
- SRAM0
- データフラッシュメモリ
- 内部周辺バス

システムバスは、CPU への命令とデータアクセスに使用されます。

異なるマスタとスレーブ間の転送の組み合わせは、同時に進行することができます。さらに、DTC の転送制御情報を読み出している期間は、DTC 以外のマスタからバスアクセス要求は受け付けません。

### 12.2.2 スレーブインタフェース

メインバスからスレーブインタフェースへの接続については、「[12.1 概要](#)」のスレーブインタフェースを参照してください。

システムバスと DMA バスからのバスアクセスは調停され、以下の固定優先順位になります。

DMA バス > システムバス

異なるマスタとスレーブ間の転送の組み合わせは、同時進行することができます。

### 12.2.3 並列動作

異なるバスマスタが異なるスレーブモジュールへのアクセスを要求する場合、並列動作が可能です。図 12.2 に並列動作の例を示します。この例では、フラッシュメモリと SRAM それぞれに同時アクセスを行う際、CPU は命令とオペランドバスを使用します。さらに、CPU がフラッシュメモリと SRAM にアクセスする間、DTC は同時に DMA バスを使用して、周辺バスにアクセスしています。

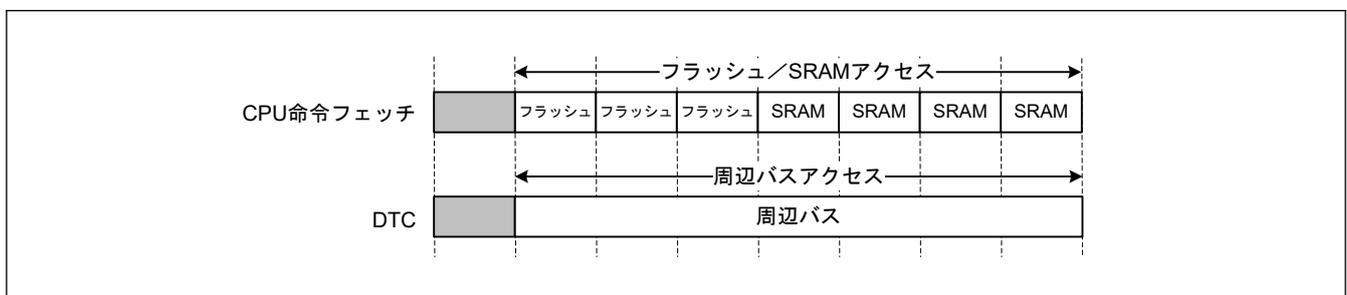


図 12.2 並列動作の例

### 12.2.4 エンディアンに関する制限事項

Cortex®-M23 コアで命令コードを実行する場合、メモリ空間はリトルエンディアンでなければいけません。

### 12.2.5 排他的アクセスに関する制限事項

メインバスは、排他的な転送をサポートしておらず、本 MCU にグローバルモニタは存在しません。メインバスは、常に CPU への HEXOKAY 信号 (AHB-Lite protocol の信号) をデアサートします。これは、STREX 命令のような排他的な書き込み命令は常に失敗のステータスになることを意味します。CPU により排他的な書き込み動作が行われた場合、メインバスは常にデータの書き込みに成功します。

## 12.3 レジスタの説明

### 12.3.1 BUSMCNTx : マスタバスコントロールレジスタ x (x = SYS, DMA)

Base address: BUS = 0x4000\_3000

Offset address: 0x1008 (BUSMCNTSYS)  
0x100C (BUSMCNTDMA)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IERES	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
14:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	IERES	エラー応答無視 0: バスエラーを通知する 1: バスエラーを通知しない	R/W

注. 予約ビットを初期値 0 から変更することは禁止されています。書き換え中の動作は保証されません。

#### IERES ビット (エラー応答無視)

IERES ビットは、AHB-Lite プロトコルにおけるエラー応答の許可または禁止を指定します。

表 12.3 に、バスの種類とレジスタの対応を示します。

表 12.3 バスマスタ種類とレジスタの対応

バスの種類	マスタバスコントロールレジスタ	バスエラーアドレスレジスタ	バスエラーステータスレジスタ
システムバス (CPU)	BUSMCNTSYS	BUS3ERRADD	BUS3ERRSTAT
DMA バス	BUSMCNTDMA	BUS4ERRADD	BUS4ERRSTAT

### 12.3.2 BUSnERRADD : バスエラーアドレスレジスタ n (n = 3, 4)

Base address: BUS = 0x4000\_3000

Offset address: 0x1820 (n = 3)  
0x1830 (n = 4)

Bit position:	31	0
Bit field:	BERAD[31:0]	
Value after reset:	x x	

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	BERAD[31:0]	バスエラーアドレス バスエラーが発生した場合、そのエラーアドレスを格納します。	R

注. BUSnERRADD レジスタはリセットによってのみクリアされます。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

表 12.3 に、バスマスタの種類に対応したレジスタを示します。

**BERAD[31:0]ビット (バスエラーアドレス)**

BERAD[31:0]ビットは、バスエラーが発生した場合、そのアクセスアドレスを格納します。詳細については、「[12.3.3. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n \(n = 3, 4\)](#)」の ERRSTAT フラグの説明と「[12.4. バスエラー監視部](#)」を参照してください。

BUSnERRADD.BERAD[31:0]ビット (n = 3, 4) の値は、BUSnERRSTAT.ERRSTAT フラグ (n = 3, 4) が 1 の場合にのみ有効です。

**12.3.3 BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 3, 4)**

Base address: BUS = 0x4000\_3000

Offset address: 0x1824 (n = 3)  
0x1834 (n = 4)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ERRSTAT	—	—	—	—	—	—	ACCSTAT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ACCSTAT	エラーアクセス状態フラグ エラー発生時のアクセス状態 0: リードアクセス 1: ライトアクセス	R
6:1	—	読むと 0 が読めます。	R
7	ERRSTAT	バスエラー状態フラグ 0: バスエラー発生なし 1: バスエラー発生あり	R

注. BUSnERRSTAT レジスタはリセットによってのみクリアされます。詳細は、「[5. リセット](#)」を参照してください。

[表 12.3](#) に、バスの種類に対応したレジスタを示します。

**ACCSTAT フラグ (エラーアクセス状態フラグ)**

ACCSTAT フラグはバスにエラーが発生した場合、そのアクセス状態 (ライトアクセスまたはリードアクセス) を示します。詳細については、BUSnERRSTAT.ERRSTAT フラグの説明と「[12.4. バスエラー監視部](#)」を参照してください。

本ビットの値は、BUSnERRSTAT.ERRSTAT フラグ (n = 3, 4) が 1 の場合にのみ有効です。

**ERRSTAT フラグ (バスエラー状態フラグ)**

ERRSTAT フラグはバスエラーの発生の有無を示します。バスエラーが発生した場合、そのアクセスアドレスとアクセス状態 (ライトアクセスまたはリードアクセス) が格納されます。BUSnERRSTAT.ERRSTAT フラグ (n = 3, 4) は 1 になります。

バスエラーの詳細は、「[12.4. バスエラー監視部](#)」を参照してください。

**12.4 バスエラー監視部**

監視システムが各個別領域を監視し、エラーを検出したときは常に、AHB-Lite エラー応答プロトコルを用いて要求マスタ IP へエラーを返します。

**12.4.1 バスによって生じるエラーの種類**

それぞれのバスでは、次の 1 種類のエラーが生じる可能性があります。

- 不正アドレスアクセス

「[12.4.3. 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件](#)」に、アクセスによって不正アドレスアクセスエラーを引き起こされるアドレスの範囲を示します。スレーブの予約領域は、不正アドレスアクセスエラーを引き起こしません。

## 12.4.2 バスエラー発生時の動作

バスエラーが発生すると、動作は保証されず、要求マスタ IP にエラーが返されます。マスタごとに発生するバスエラー情報が、BUSnERRADD レジスタと BUSnERRSTAT レジスタに格納されます。これらのレジスタは、リセットのみでクリアする必要があります。詳細は、「12.3.2. BUSnERRADD : バスエラーアドレスレジスタ n (n=3, 4)」と「12.3.3. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n=3, 4)」を参照してください。

注. DTC はバスエラーを受信しません。DTC がバスにアクセスした場合、転送は継続されます。

## 12.4.3 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件

表 12.4 に、不正アドレスアクセスエラーを発行するバスごとのアドレス空間を示します。

表 12.4 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件

アドレス	スレーブバス名	メインバス	
		システムバス (CPU)	DMA バス
0x0000_0000~0x01FF_FFFF	メモリバス 1	—	—
0x0200_0000~0x1FFF_FFFF	予約	E	E
0x2000_0000~0x2000_7FFF	メモリバス 4	—	—
0x2000_8000~0x3FFF_FFFF	予約	E	E
0x4000_0000~0x4001_8FFF	内部周辺バス 1	—	—
0x4001_9000~0x4001_9FFF	メモリバス 4	—	—
0x4001_A000~0x4001_FFFF	内部周辺バス 1	—	—
0x4002_0000~0x4003_FFFF	予約	E	E
0x4004_0000~0x400B_FFFF	内部周辺バス 3	—	—
0x400C_0000~0x400D_FFFF	内部周辺バス 7	—	—
0x400E_0000~0x400F_FFFF	予約	E	E
0x4010_0000~0x407F_FFFF	内部周辺バス 9	—	—
0x4080_0000~0xDFFF_FFFF	予約	E	E
0xE000_0000~0xFFFF_FFFF	Cortex®-M23 用システム	—	E

注. 「E」は不正アドレスアクセスエラーが発生するバスを示します。

「—」は不正アドレスアクセスエラーが発生しないバスを示します。

注. バスモジュールは、予約領域へのアクセスに起因するアクセスエラー（例えば、スレーブに領域が割り当てられていない場合など）を検出します。

0x0200\_0000~0x1FFF\_FFFF : アクセスエラー検出あり。

0x0000\_0000~0x01FF\_FFFF : メモリバス 1 のアクセスエラー検出なし

## 12.5 参考資料

1. ARM®v8-M Architecture Reference Manual (ARM DDI0553B.a)
2. ARM® Cortex®-M23 Processor User Guide (ARM DUI0963B)
3. ARM® AMBA® 5 AHB-Lite Protocol Specification (ARM IHI0033B.b)

## 13. フラッシュ読み出し保護 (FRP)

### 13.1 概要

本 MCU は、コードフラッシュを含む 1 つのセキュア領域を有する、フラッシュ読み出し保護 (FRP) 機能を内蔵しています。セキュア領域を読み出しアクセスから保護できます。どのプログラムも保護領域でデータを読み出すことはできません。

表 13.1 にフラッシュ読み出し保護 (FRP) の仕様を、図 13.1 にブロック図を示します。

表 13.1 フラッシュ読み出し保護の仕様

項目	内容
セキュリティ領域	コードフラッシュ
保護領域として設定可能なアドレス範囲	0x0000_0800~0x0001_FFFF
保護領域数	1 領域
各保護領域のアドレスの設定方法	領域の開始アドレスと終了アドレスを設定
保護機能の有効/無効設定	対応する領域に対し有効または無効を設定

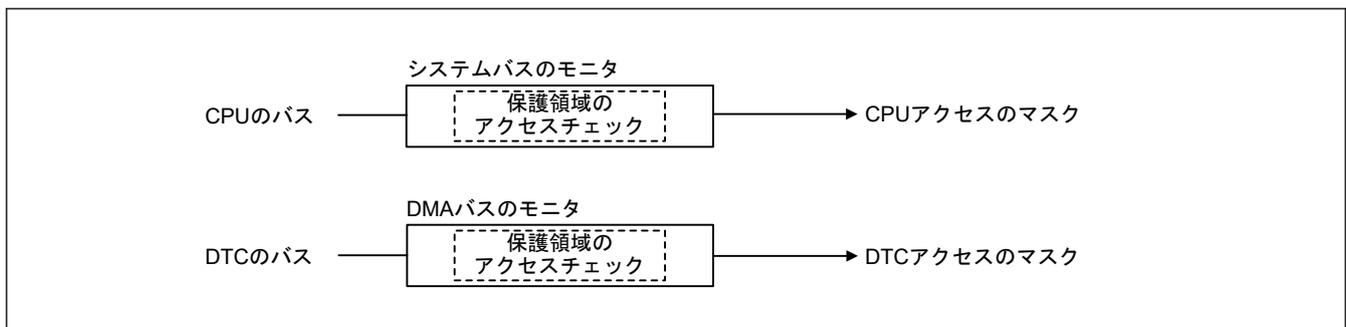


図 13.1 フラッシュ読み出し保護のブロック図

#### 13.1.1 メモリプロテクション

すべてのフラッシュ読み出し保護 (FRP) レジスタは、オプション設定メモリです。オプション設定メモリとは、リセット後のマイクロコントローラの状態を選択するために利用可能な一連のレジスタを指します。オプション設定メモリはコードフラッシュメモリに配置されます。フラッシュ読み出し保護 (FRP) はオプション設定メモリの OFS1 レジスタの FRPS、FRPE、FRPDIS ビットを使用します。OFS1.FRPS ビットは保護領域の開始アドレスを定義し、OFS1.FRPE ビットは保護領域の終了アドレスを定義します。OFS1.FRPDIS ビットはフラッシュ読み出し保護 (FRP) を有効または無効にします。OFS1 レジスタの詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

フラッシュ読み出し保護 (FRP) は、プログラムによる読み出しからセキュア領域 (コードフラッシュメモリ) を保護します。保護領域に対する読み出しアクセスが検出されると、フラッシュ読み出し保護 (FRP) はそのアクセスを無効にします。

システムバスと DMA バスそれぞれで、バス上のアクセスをチェックするモニタがあります。OFS1.FRPDIS ビットが 0 のとき、そのモニタは、バス上のアクセスが命令フェッチではないか、およびアドレスが OFS1.FRPS ビットと OFS1.FRPE ビットで定義される保護領域内にあるかをチェックします。アクセスが命令フェッチではない、かつアドレスが保護領域内の場合、モニタは、バスマスタヘアドレスから読み出された値ではなく、読み出し値として 0xFFFFFFFF を返します。アクセスが命令フェッチまたはアドレスが保護領域外の場合、モニタはアドレスから読み出された値を返します。OFS1.FRPDIS ビットが 1 のとき、モニタはバス上のアクセスをチェックしません。

フラッシュ読み出し保護 (FRP) は、以下の条件でアクセス保護を行います。

- セキュアデータが CPU から読み出されるとき
- セキュアデータが CPU 以外 (DTC) から読み出されるとき
- セキュアデータがデバッガから読み出されるとき

セキュアデータが命令フェッチによってのみアクセス可能なとき

注. セキュアデータ :

OFS1.FRPS レジスタと OFS1.FRPE レジスタで設定した範囲内にあるコードフラッシュ領域

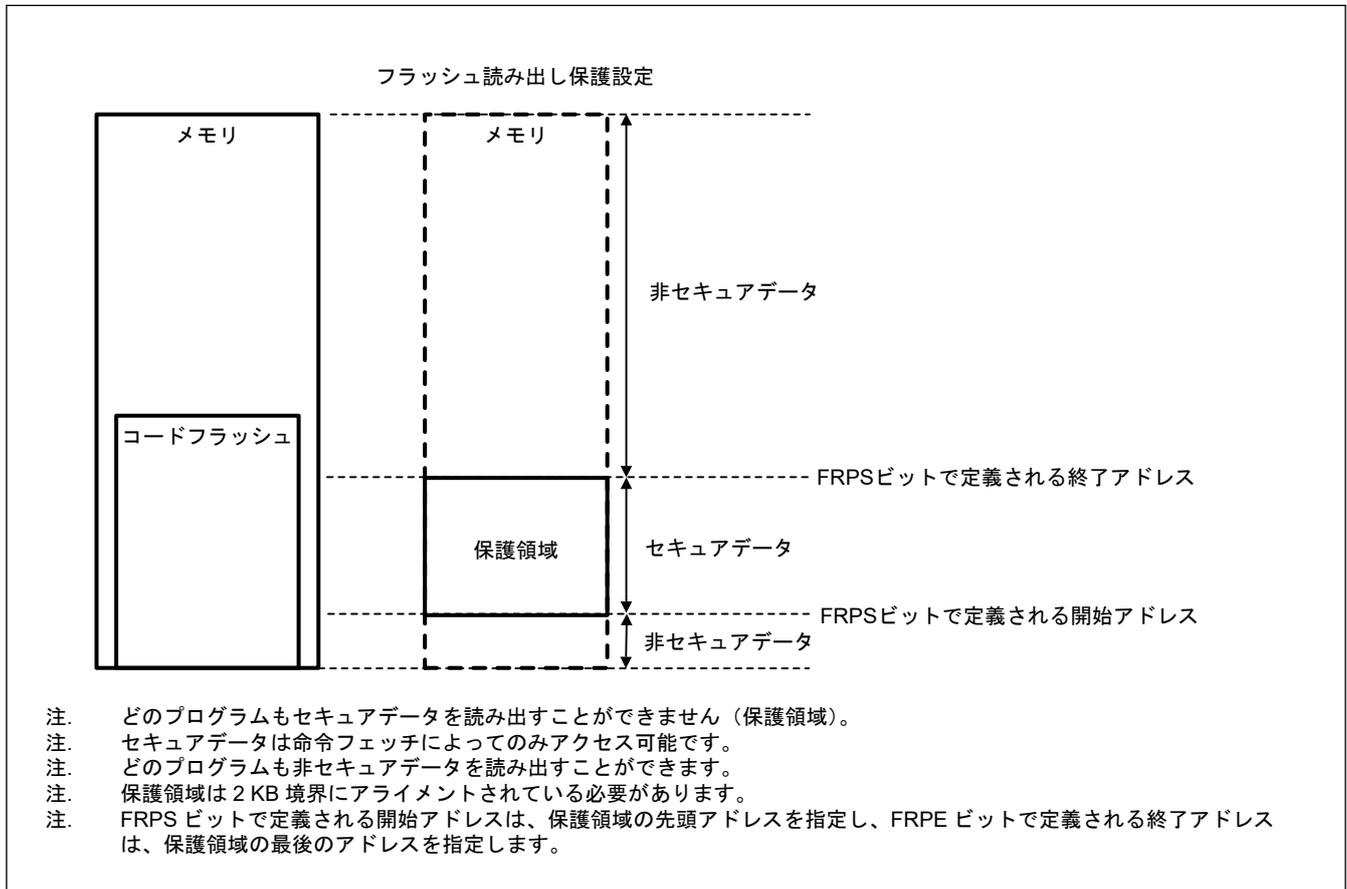


図 13.2 フラッシュ読み出し保護の使用例

## 13.2 使用上の注意事項

### 13.2.1 デバッガ使用時の注意事項

フラッシュ読み出し保護 (FRP) が有効であると、メモリはデバッグできません。プログラムをデバッグするときには、フラッシュ読み出し保護 (FRP) を無効にしてください。OFS1.FRPDIS ビットが 1 であるときにのみ、OCD デバッグが有効です。

### 13.2.2 コンパイラの設定

フラッシュ読み出し保護 (FRP) は、一種の execute-only-memory (XOM) です。保護領域のデータは読み出し可能ではないので、保護領域はリテラルプールのような定数データを有することはできません。したがって、適切なコンパイラの設定が必要です。

## 14. データトランスファコントローラ (DTC)

### 14.1 概要

データトランスファコントローラ (DTC) は、割り込み要求によって起動するとデータ転送を行います。

表 14.1 に DTC の仕様を、図 14.1 に DTC のブロック図を示します。

表 14.1 DTC の仕様

項目	内容
転送モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>ノーマル転送モード 1回の起動で1データを転送</li> <li>リピート転送モード 1回の起動で1データを転送 リピートサイズ分のデータを転送すると転送開始時のアドレスに復帰 リピート回数は最大256回設定可能で、最大256×32ビット(1024バイト)転送可能</li> <li>ブロック転送モード 1回の起動で1ブロックを転送 ブロックサイズは、最大256×32ビット=1024バイト設定可能</li> </ul>
転送チャンネル	<ul style="list-style-type: none"> <li>割り込み要因に対応するチャンネルの転送が可能 (ICUからのDTC起動要求で転送)</li> <li>1つの起動要因に対して複数データの転送が可能 (チェーン転送)</li> <li>チェーン転送は「カウンタが0のとき実施」または「毎回実施」のいずれかを選択可能</li> </ul>
転送空間	<ul style="list-style-type: none"> <li>0x0000_0000~0xFFFF_FFFFのうち予約領域を除く4GBの領域</li> </ul>
データ転送単位	<ul style="list-style-type: none"> <li>1データ: 1バイト(8ビット)、1ハーフワード(16ビット)、1ワード(32ビット)</li> <li>1ブロックサイズ: 1~256データ</li> </ul>
CPU割り込み要因	<ul style="list-style-type: none"> <li>DTCを起動した割り込み、またはDTC_COMPLETEでCPUへの割り込み要求を発生可能</li> <li>1回のデータ転送後にCPUへの割り込み要求を発生可能</li> <li>指定したデータ数のデータ転送終了後にCPUへの割り込み要求を発生可能</li> </ul>
イベントリンク機能	1回のデータ転送後(ブロックの場合は1ブロック転送後)、イベントリンク要求を発生
リードスキップ	転送情報のリードスキップを実行可能
ライトバックスキップ	転送元アドレスまたは転送先アドレスが固定の場合、ライトバックスキップを実行可能
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能

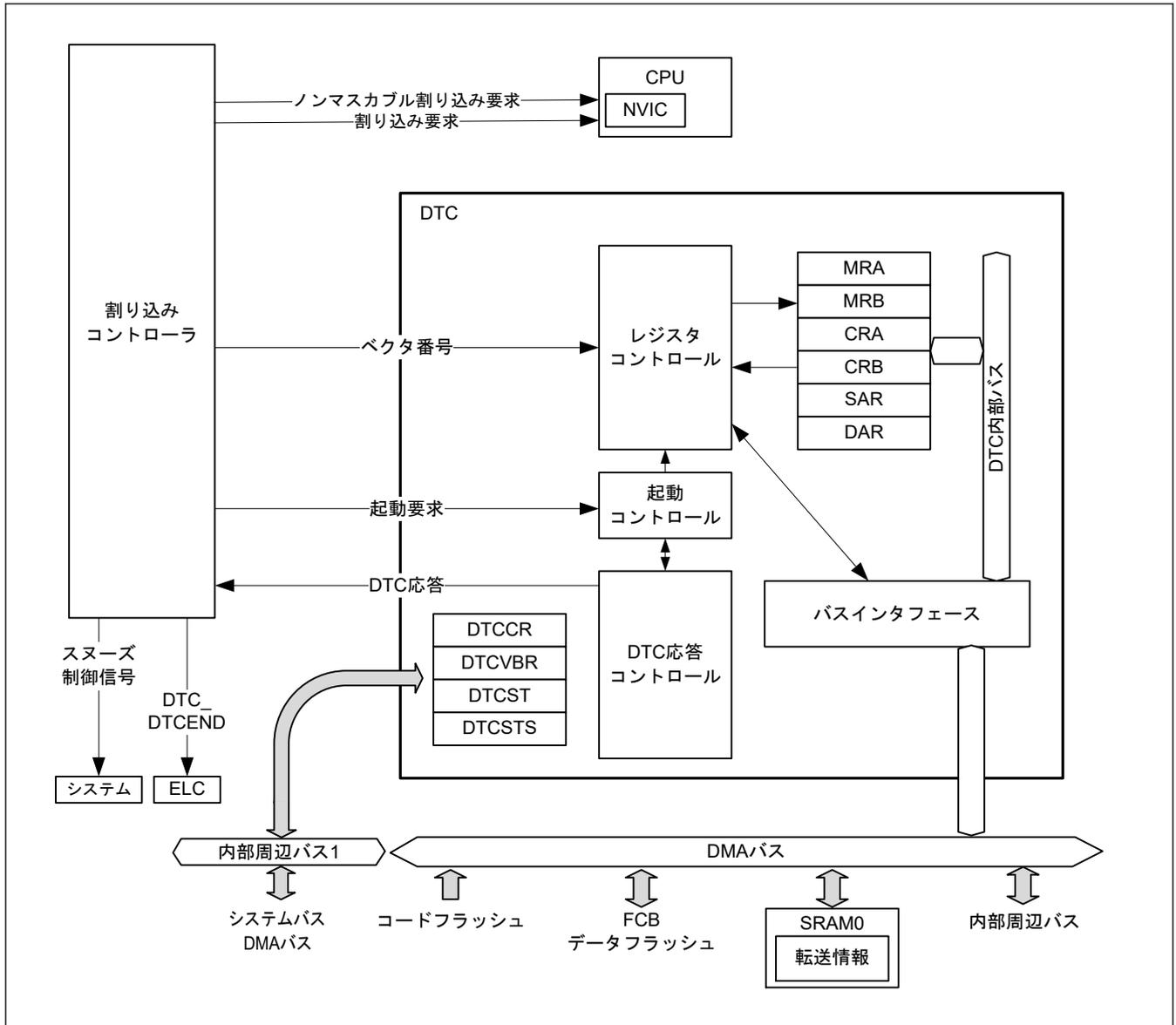


図 14.1 DTC のブロック図

CPU 内での DTC と NVIC の接続関係については、「11. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

## 14.2 レジスタの説明

MRA、MRB、SAR、DAR、CRA、CRB は、すべて DTC の内部レジスタであり、CPU から直接アクセスすることはできません。これら DTC 内部レジスタの設定値は、SRAM 領域に転送情報として配置されます。起動要求が発生すると、DTC は SRAM 領域から転送情報を読み出して、それを DTC の内部レジスタに設定します。データ転送の終了後、内部レジスタの内容は転送情報として SRAM 領域にライトバックされます。

### 14.2.1 MRA : DTC モードレジスタ A

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x03 + 0x4 × ベクタ番号

(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	MD[1:0]	SZ[1:0]	SM[1:0]	—	—
------------	---------	---------	---------	---	---

Value after reset: x x x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0としてください。リセット後の値は不定値です。	—
3:2	SM[1:0]	転送元アドレスアドレッシングモード 0 0: SAR レジスタはアドレス固定 (SAR レジスタへのライトバックをスキップ) 0 1: SAR レジスタはアドレス固定 (SAR レジスタへのライトバックをスキップ) 1 0: 転送後 SAR レジスタをインクリメント: SZ[1:0]ビットが 00b のとき+1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき+2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき+4 1 1: 転送後 SAR レジスタをデクリメント: SZ[1:0]ビットが 00b のとき-1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき-2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき-4	—
5:4	SZ[1:0]	DTC データトランスファサイズ 0 0: バイト (8 ビット) 転送 0 1: ハーフワード (16 ビット) 転送 1 0: ワード (32 ビット) 転送 1 1: 設定禁止	—
7:6	MD[1:0]	DTC 転送モード選択 0 0: ノーマル転送モード 0 1: リピート転送モード 1 0: ブロック転送モード 1 1: 設定禁止	—

MRA レジスタは、CPU から直接アクセスすることはできません。ただし、CPU は SRAM 領域 (転送情報 (n) の開始アドレス+0x03) にアクセスできます。DTC は、MRA レジスタから、およびそのレジスタへそれを自動転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

### 14.2.2 MRB : DTC モードレジスタ B

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x02 + 0x4 × ベクタ番号

(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	CHNE	CHNS	DISEL	DTS	DM[1:0]	—	—
------------	------	------	-------	-----	---------	---	---

Value after reset: x x x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0としてください。リセット後の値は不定値です。	—

ビット	シンボル	機能	R/W
3:2	DM[1:0]	転送先アドレスアドレッシングモード 0 0: DAR レジスタはアドレス固定 (DAR レジスタへのライトバックをスキップ) 0 1: DAR レジスタはアドレス固定 (DAR レジスタへのライトバックをスキップ) 1 0: 転送後 DAR レジスタをインクリメント: MRA.SZ[1:0]ビットが 00b のとき+1  MRA.SZ[1:0]ビットが 10b のとき+4 MRA.SZ[1:0]ビットが 01b のとき+2 1 1: 転送後 DAR レジスタをデクリメント: MRA.SZ[1:0]ビットが 00b のとき-1 MRA.SZ[1:0]ビットが 01b のとき-2 MRA.SZ[1:0]ビットが 10b のとき-4	—
4	DTS	DTC 転送モード選択 0: 転送先にリピート領域またはブロック領域を選択 1: 転送元にリピート領域またはブロック領域を選択	—
5	DISEL	DTC 割り込み選択 0: 指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生 1: DTC データ転送のたびに、CPU への割り込み要求が発生	—
6	CHNS	DTC チェーン転送選択 0: 連続してチェーン転送を行う 1: 転送カウンタが 1→0、または 1→CRAH となったときにのみチェーン転送を行う	—
7	CHNE	DTC チェーン転送許可 0: チェーン転送禁止 1: チェーン転送許可	—

MRB レジスタは、CPU から直接アクセスすることはできません。ただし、CPU は SRAM 領域 (転送情報 (n) の開始アドレス+0x02) にアクセスできます。DTC は、MRB レジスタから、およびそのレジスタへそれを自動転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

#### DM[1:0]ビット (転送先アドレスアドレッシングモード)

DM[1:0]ビットは DAR レジスタのアドレスを固定または転送後の DAR レジスタのインクリメント/デクリメントを指定します。

#### DTS ビット (DTC 転送モード選択)

DTS ビットはリピート転送モードあるいはブロック転送モードにおいて、転送元または転送先をリピート領域またはブロック領域に指定します。

#### DISEL ビット (DTC 割り込み選択)

DISEL ビットは CPU への割り込み要求を発生する条件を指定します。

#### CHNS ビット (DTC チェーン転送選択)

CHNS ビットはチェーン転送の条件を選択します。CHNE ビットが 0 のとき、CHNS ビットの設定は無視されます。チェーン転送の条件については、表 14.3 を参照してください。

次の転送がチェーン転送の場合、指定した転送回数の終了判定も、起動要因フラグのクリアも行われず、CPU への割り込み要求は発生しません。

#### CHNE ビット (DTC チェーン転送許可)

CHNE ビットはチェーン転送を許可します。チェーン転送条件は、CHNS ビットで選択されます。チェーン転送の詳細については、「14.4.6. チェーン転送」を参照してください。

### 14.2.3 SAR : DTC 転送元レジスタ

Base address: DTCVBR

Offset address:  $0x04 + 0x4 \times$  ベクタ番号

(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)

Bit position: 31

0

Bit field:

Value after reset: x

SAR レジスタは、転送元の開始アドレスを設定するレジスタです。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+ $0x04$ ) に SAR レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+ $0x04$ ) から、SAR レジスタへ設定値を転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

DTC 転送では、アドレスの不整合は禁止です。MRA.SZ[1:0] = 01b の場合、ビット 0 は 0 を設定してください。また、MRA.SZ[1:0] = 10b の場合、ビット 1 およびビット 0 はともに 0 を設定してください。

### 14.2.4 DAR : DTC 転送先レジスタ

Base address: DTCVBR

Offset address:  $0x08 + 0x4 \times$  ベクタ番号

(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)

Bit position: 31

0

Bit field:

Value after reset: x

DAR レジスタは、転送先の開始アドレスを設定するレジスタです。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス  $0x08$ ) に DAR レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス  $0x08$ ) から、DAR レジスタへ設定値を転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

DTC 転送では、アドレスの不整合は禁止です。MRA.SZ[1:0] = 01b の場合、ビット 0 は 0 を設定してください。また、MRA.SZ[1:0] = 10b の場合、ビット 1 およびビット 0 はともに 0 を設定してください。

### 14.2.5 CRA : DTC 転送カウントレジスタ A

Base address: DTCVBR

Offset address:  $0x0E + 0x4 \times$  ベクタ番号

(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)

Bit position:

15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CRAL	転送カウンタ A 下位 転送回数を設定	—
15:8	CRAH	転送カウンタ A 上位 転送回数を設定	—

注: 転送モードによって機能が異なります。

注: リピート転送モードとブロック転送モードでは、CRAH および CRAL レジスタには同じ値を設定してください。

CRA レジスタは 16 ビットです。CRAL は下位 8 ビット、CRAH は上位 8 ビットです。CRA はノーマル転送モードで使用されます。

CRAL と CRAH はリピート転送モードとブロック転送モードで使用されます。

CRA レジスタは、CPU から直接アクセスすることはできません。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0E）に CRA レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0E）から、CRA レジスタへ設定値を転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

(1) ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) の場合

ノーマル転送モードでは、CRA レジスタは 16 ビットの転送カウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回、0x0000 のときは 65536 回となります。CRA レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (-1) されます。

(2) リピート転送モード (MRA.MD[1:0] = 01b) の場合

リピート転送モードでは、CRAH レジスタは転送回数を保持し、CRAL レジスタは 8 ビットの転送カウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x01 のときは 1 回、0xFF のときは 255 回、0x00 のときは 256 回となります。CRAL レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (-1) されます。0x00 に達すると、CRAH レジスタの値が CRAL レジスタへ転送されます。

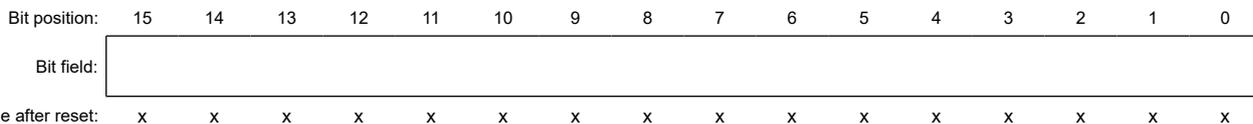
(3) ブロック転送モード (MRA.MD[1:0] = 10b) の場合

ブロック転送モードでは、CRAH レジスタはブロックサイズを保持し、CRAL レジスタは 8 ビットのブロックサイズカウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x01 のときは 1 回、0xFF のときは 255 回、0x00 のときは 256 回となります。CRAL レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (-1) されます。0x00 に達すると、CRAH レジスタの値が CRAL レジスタへ転送されます。

14.2.6 CRB : DTC 転送カウントレジスタ B

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x0C + 0x4 × ベクタ番号  
(CPU から直接アクセス不可。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。)



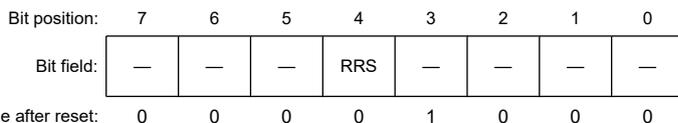
CRB レジスタは、ブロック転送モードのブロック転送回数を指定するレジスタです。転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回、0x0000 のときは 65536 回となります。CRB レジスタの値は、1 ブロックサイズの最終データ転送時にデクリメント (-1) されます。ノーマル転送モードまたはリピート転送モードを選択した場合、本レジスタは使用されず、設定値は無視されます。

CRB レジスタは CPU から直接アクセスすることはできません。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0C）に CRB レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0C）から、CRB レジスタへ設定値を転送します。「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

14.2.7 DTCCR : DTC コントロールレジスタ

Base address: DTC = 0x4000\_5400

Offset address: 0x00



ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
4	RRS	DTC 転送情報リードスキップ許可 0: 転送情報のリードスキップを行わない 1: ベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを行う	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

### RRS ビット (DTC 転送情報リードスキップ許可)

RRS ビットはベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを許可します。DTC ベクタ番号は、前回起動時のベクタ番号と比較されます。ベクタ番号が一致し、かつ RRS ビットが 1 になっていると、転送情報の読み出しを行わずに DTC のデータ転送が行われます。ただし、前回の転送がチェーン転送のときは、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

前回の転送がノーマル転送で転送カウンタ (CRA レジスタ) が 0 になっている場合と、ブロック転送で転送カウンタ (CRB レジスタ) が 0 になっている場合も、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

### 14.2.8 DTCVBR : DTC ベクタベースアドレス

Base address: DTC = 0x4000\_5400

Offset address: 0x04

Bit position: 31

0

Bit field:

Value after reset: 0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	DTC ベクタベースアドレス DTC ベクタベースアドレスを設定 (下位 10 ビットは 0 にしてください)	R/W

DTCVBR レジスタは、DTC ベクタテーブルのアドレス計算に用いられるベースアドレスを設定するレジスタです。0x0000\_0000~0xFFFF\_FFFF (4 GB) の範囲内で 1 KB 単位の設定が可能です。

### 14.2.9 DTCST : DTC モジュール起動レジスタ

Base address: DTC = 0x4000\_5400

Offset address: 0x0C

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

—	—	—	—	—	—	—	DTCST
---	---	---	---	---	---	---	-------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DTCST	DTC モジュール起動 0: DTC モジュール停止 1: DTC モジュール起動	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

### DTCST ビット (DTC モジュール起動)

DTC が転送要求を受け付けられるようにするには、DTCST ビットを 1 にしてください。DTCST ビットを 0 にすると、新たな転送要求を受け付けません。データ転送中に 0 に書き換えた場合、受け付け済みの転送要求は処理が終了するまで有効です。

下記の状態へ遷移する際は、事前に DTCST ビットを 0 にする必要があります。

- モジュールストップ状態
- スリープモードへの遷移を伴わないソフトウェアスタンバイモード

これらの遷移については、「14.9. 低消費電力機能」と「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 14.2.10 DTCSTS : DTC ステータスレジスタ

Base address: DTC = 0x4000\_5400

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ACT	—	—	—	—	—	—	—	VECN[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	VECN[7:0]	DTC アクティブベクタ番号モニタ DTC 転送動作中にその起動要因をベクタ番号で示します。 この値は、DTC 転送動作中 (ACT フラグが 1 の場合) にのみ有効です。	R
14:8	—	読むと 0 が読めます。	R
15	ACT	DTC アクティブフラグ 0: DTC 転送動作なし 1: DTC 転送動作中	R

#### VECN[7:0]ビット (DTC アクティブベクタ番号モニタ)

VECN[7:0]ビットは DTC 転送動作中に、その転送の起動要因をベクタ番号で示します。ACT フラグが 1 (DTC 転送動作中) であれば、読み出された VECN[7:0]ビットの値は有効であり、ACT フラグが 0 (DTC 転送動作なし) であれば、読み出された VECN[7:0]ビットの値は無効です。

#### ACT フラグ (DTC アクティブフラグ)

ACT フラグは DTC の転送動作状態を示します。

[1 になる条件]

- 転送要求によって DTC が起動したとき

[0 になる条件]

- 転送要求に対する DTC の転送が完了したとき

### 14.3 起動要因

DTC は割り込み要求によって起動します。ICU.DTCENSTx.STy (x = 0, 1, y = 0~41) ビットを 1 にすることで、対応する割り込みによる DTC の起動が許可されます。ここで、y は割り込み要求のイベント番号を示します。ソフトウェアイベントを使用することにより、DTC はソフトウェアで起動できます。DTC をソフトウェアで起動するためには、「15.2.2. ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1)」を参照してください。

割り込みベクタ番号は DTC ベクタテーブル番号と同等です。DTC が起動要求を受け付けると、その要求に対する転送が終了するまで、新たな起動要求は優先順位にかかわらず受け付けません。DTC 転送中に複数の起動要求が発生した場合、転送の終了時点で最も優先順位の高い要求が受け付けられます。DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) が 0 の状態で、複数の起動要求が発生した場合、DTC は、その後このビットが 1 になったときに最も優先順位の高い要求を受け付けます。割り込みベクタ番号が小さいほど優先順位は高くなります。

1 回のデータ転送開始時 (チェーン転送の場合、連続した最後の転送時)、DTC は以下のように動作します。

- 指定した回数のデータ転送が終了すると、ICU.DTCENSTx.STy ビットが 0 になり、CPU に割り込み要求が送信される
- MRB.DISEL ビットが 1 の場合、データ転送完了時に CPU に対して割り込み要求が発生する

### 14.3.1 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル

DTC は、起動要因ごとにベクタテーブルから転送情報の開始アドレスを読み出して、このアドレスから始まる転送情報を読み出します。

ベクタテーブルのベースアドレス（開始アドレス）は、下位 10 ビットが 0 になるように配置する必要があります。DTC ベクタベースレジスタ (DTCVBR) を用いて、DTC ベクタテーブルのベースアドレスを設定してください。転送情報は SRAM 領域に配置します。SRAM 領域では、ベクタ番号  $n$  を持つ転送情報  $n$  の開始アドレスは、ベクタテーブルのベースアドレス +  $4n$  番地でなければいけません。

図 14.2 に DTC ベクタテーブルと転送情報の対応関係を示します。図 14.3 に SRAM 領域上の転送情報の配置を示します。

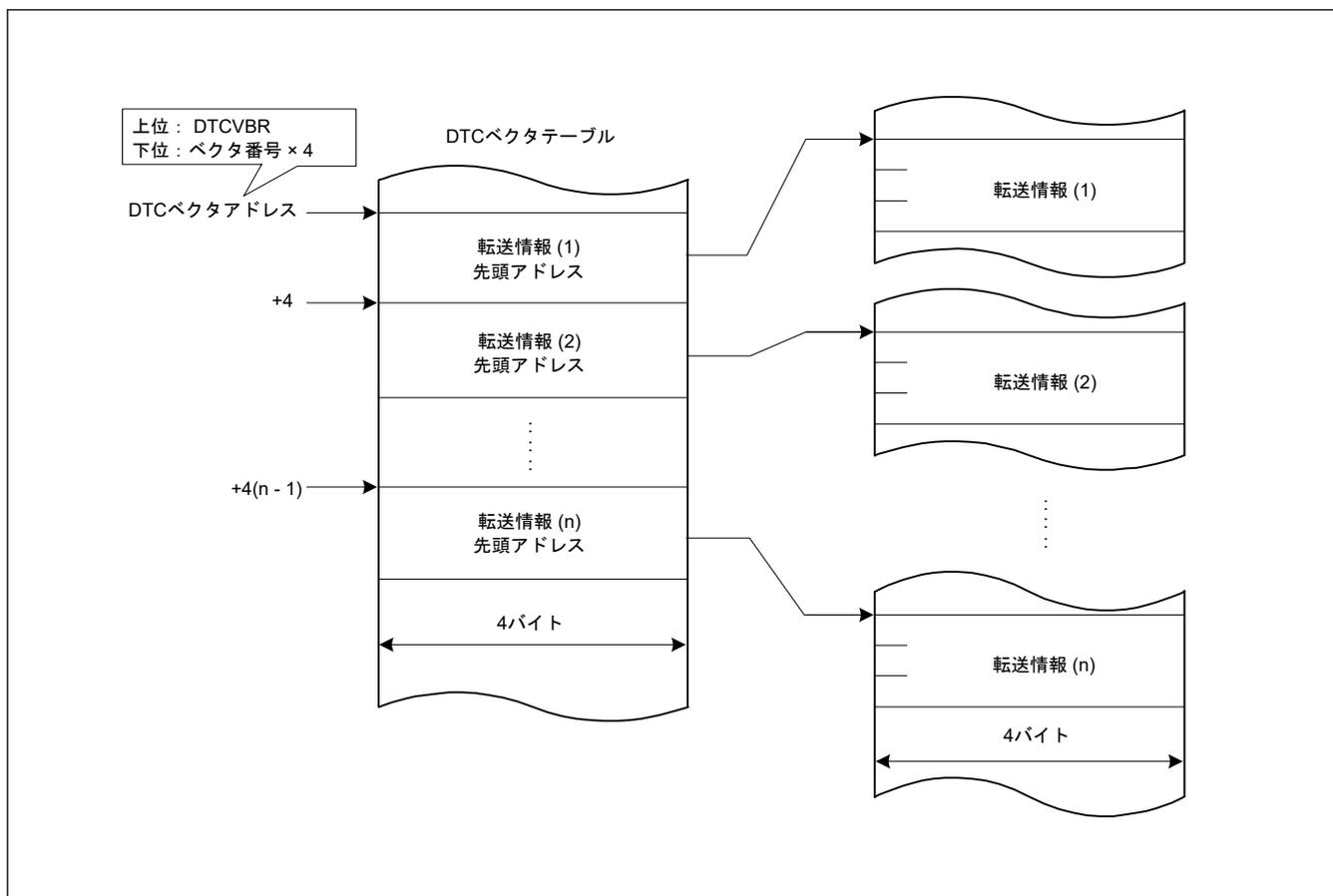


図 14.2 DTC ベクタテーブルと転送情報の対応関係

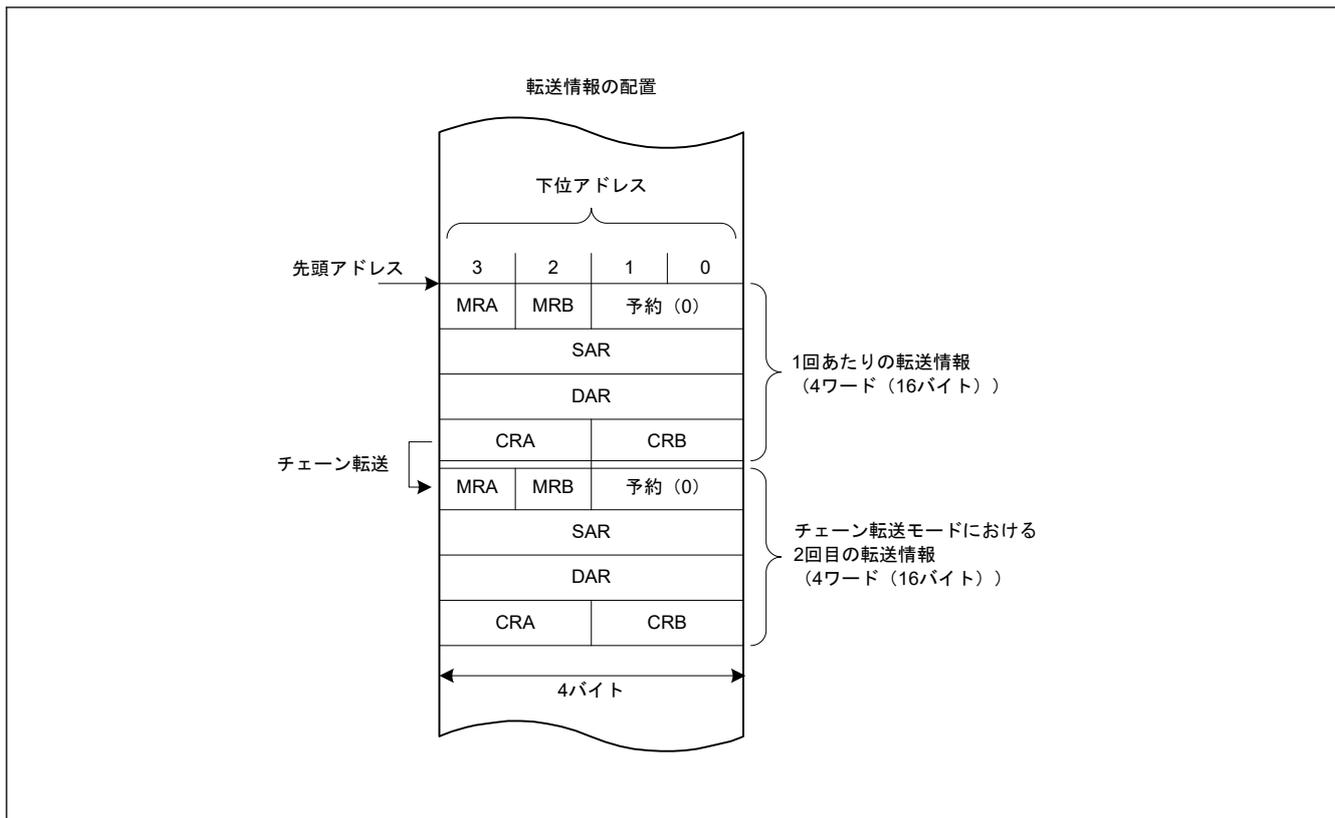


図 14.3 SRAM 領域上の転送情報の配置

### 14.4 動作説明

DTC は、転送情報に従ってデータを転送します。DTC を動作させるには、あらかじめ転送情報を SRAM 領域に格納しておく必要があります。DTC が起動すると、DTC はベクタ番号に対応する DTC ベクタを読み出します。次に DTC は、DTC ベクタが示す転送情報格納アドレスから転送情報を読み出して、データ転送を行います。データ転送後に、DTC は転送情報のライトバックを行います。転送情報を SRAM 領域に格納することで、任意のチャンネル数のデータ転送が可能になります。

転送モードには、下記の 3 種類があります。

- ノーマル転送モード
- リピート転送モード
- ブロック転送モード

DTC は転送元アドレスを SAR レジスタ、転送先アドレスを DAR レジスタで指定します。これらのレジスタ値は、データの転送後、それぞれ個別にインクリメント、デクリメント、あるいはアドレス固定されます。

表 14.2 に DTC の転送モードを示します。

表 14.2 DTC の転送モード

転送モード	1 回の転送要求で転送可能なデータサイズ	メモリアドレスの増減	指定可能な転送回数
ノーマル転送モード	1 バイト (8 ビット) / 1 ハーフワード (16 ビット) / 1 ワード (32 ビット)	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1~65536 回
リピート転送モード (注1)	1 バイト (8 ビット) / 1 ハーフワード (16 ビット) / 1 ワード (32 ビット)	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1~256 回(注3)
ブロック転送モード (注2)	CRAH レジスタで指定したブロックサイズ (1~256 バイト / 1~256 ハーフワード (2~512 バイト) / 1~256 ワード (4~1024 バイト))	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1~65536 回

注 1. 転送元または転送先のいずれかをリピート領域に設定します。

注 2. 転送元または転送先のいずれかをブロック領域に設定します。

注 3. 指定回数の転送終了後は、初期状態に戻り、動作を再開します。

MRB.CHNE ビットを 1 にすると、1 つの起動要因で複数転送またはチェーン転送が可能です。指定されたデータ転送終了時にチェーン転送を行う設定も可能です。

図 14.4 に DTC の動作フローチャートを示します。表 14.3 にチェーン転送の条件を示します。この表では、2 番目以降の転送に対する制御情報の組み合わせは省略されています。

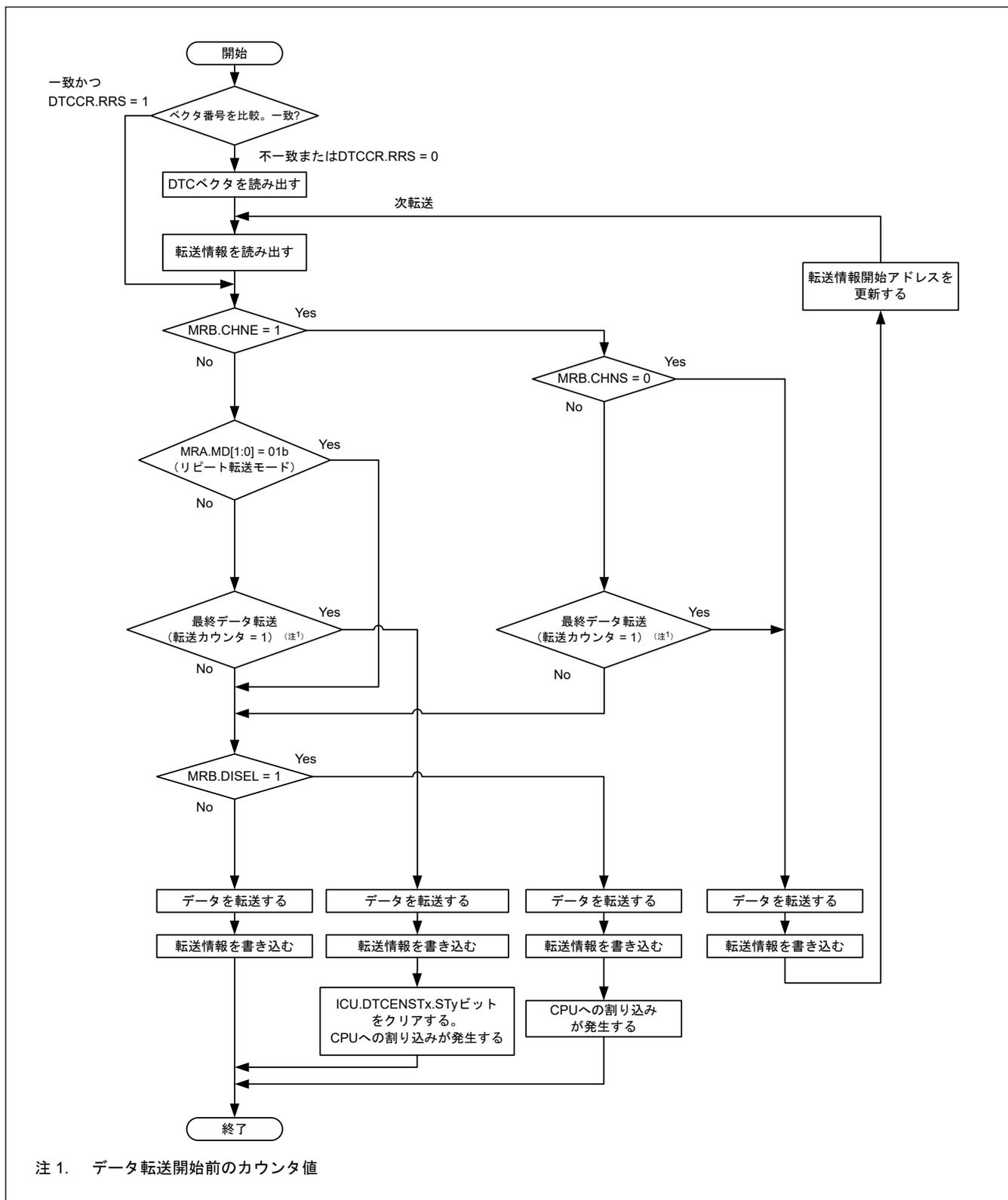


図 14.4 DTC 動作フローチャート

表 14.3 チェーン転送の条件

第 1 転送				第 2 転送 <sup>(注3)</sup>				DTC 転送
CHNE ビット	CHNS ビット	DISEL ビット	転送カウンタ <sup>(注1)(注2)</sup>	CHNE ビット	CHNS ビット	DISEL ビット	転送カウンタ <sup>(注1)(注2)</sup>	
0	—	0	(1→0) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了
0	—	0	(1→0)	—	—	—	—	第 1 転送で終了し CPU へ 割り込み要求
0	—	1	—	—	—	—	—	
1	0	—	—	0	—	0	(1→0) 以外	第 2 転送で終了
				0	—	0	(1→0)	第 2 転送で終了し CPU へ 割り込み要求
				0	—	1	—	
1	1	0	(1→*) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了
1	1	—	(1→*)	0	—	0	(1→0) 以外	第 2 転送で終了
				0	—	0	(1→0)	第 2 転送で終了し CPU へ 割り込み要求
				0	—	1	—	
1	1	1	(1→*) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了し CPU へ 割り込み要求

注 1. 使用する転送カウンタは、以下のようにより、各転送モードで異なります。

ノーマル転送モード：CRA レジスタ

リピート転送モード：CRAL レジスタ

ブロック転送モード：CRB レジスタ

注 2. 転送終了時のカウンタ動作は以下の通りです。

ノーマル転送モードとブロック転送モードでは (1→0)

リピート転送モードでは (1→CRAH)

表中の (1→\*) は、これら両方の動作を表します。

注 3. 2 番目以降の転送に対してチェーン転送の選択が可能です。第 2 転送と CHNE ビットが 1 の組み合わせに対する条件は省略しています。

#### 14.4.1 転送情報のリードスキップ機能

DTCCR.RRS ビットを設定することにより、ベクタアドレスと転送情報の読み出しをスキップできます。DTC 起動要求発生時に、今回の DTC ベクタ番号と前回起動時の DTC ベクタ番号が比較されます。ベクタ番号が一致し、かつ DTCCR.RRS ビットが 1 になっているときは、ベクタアドレスと転送情報の読み出しを行わずに DTC のデータ転送が行われます。ただし、前回の転送がチェーン転送の場合は、ベクタアドレスと転送情報が読み出されず、前回のノーマル転送中に転送カウンタ (CRA レジスタ) が 0 になっている場合と、前回のブロック転送中に転送カウンタ (CRB レジスタ) が 0 になっている場合も、DTCCR.RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。図 14.12 に転送情報の読み出しがスキップされる場合の例を示します。

DTC ベクタテーブルと転送情報を更新する場合は、DTCCR.RRS ビットを 0 にして、DTC ベクタテーブルと転送情報を更新した後、DTCCR.RRS ビットを 1 に戻してください。DTCCR.RRS ビットをいったん 0 にすることによって、格納されていたベクタ番号が破棄されます。次の起動時には、更新された DTC ベクタテーブルと転送情報が読み出されます。

#### 14.4.2 転送情報のライトバックスキップ機能

MRA.SM[1:0]ビットまたは MRB.DM[1:0]ビットを「アドレス固定」に設定すると、転送情報の一部はライトバックされません。表 14.4 に転送情報のライトバックスキップ条件と対応するレジスタを示します。CRA レジスタと CRB レジスタはライトバックされますが、MRA レジスタと MRB レジスタのライトバックはスキップされません。

表 14.4 転送情報ライトバックスキップ条件とライトバックスキップされるレジスタ

MRA.SM[1:0]ビット		MRB.DM[1:0]ビット		SAR レジスタ	DAR レジスタ
b3	b2	b3	b2		
0	0	0	0	スキップ	スキップ
0	0	0	1		
0	1	0	0		
0	1	0	1		
0	0	1	0	スキップ	ライトバック
0	0	1	1		
0	1	1	0		
0	1	1	1		
1	0	0	0	ライトバック	スキップ
1	0	0	1		
1	1	0	0		
1	1	0	1		
1	0	1	0	ライトバック	ライトバック
1	0	1	1		
1	1	1	0		
1	1	1	1		

#### 14.4.3 ノーマル転送モード

ノーマル転送モードでは、1つの起動要因で、1バイト（8ビット）、1ハーフワード（16ビット）、1ワード（32ビット）のデータ転送が可能です。転送回数は1～65536回まで設定できます。転送元アドレスと転送先アドレスは、それぞれ個別に、インクリメント、デクリメント、または固定に設定できます。このモードでは指定回数の転送が終了すると、CPUへの割り込み要求を発生させることができます。

表 14.5 にノーマル転送モードのレジスタ機能を、図 14.5 にノーマル転送モードのメモリマップを示します。

表 14.5 ノーマル転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値
SAR	転送元アドレス	インクリメント/デクリメント/固定(注1)
DAR	転送先アドレス	インクリメント/デクリメント/固定(注1)
CRA	転送カウンタ A	CRA - 1
CRB	転送カウンタ B	更新なし

注 1. アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

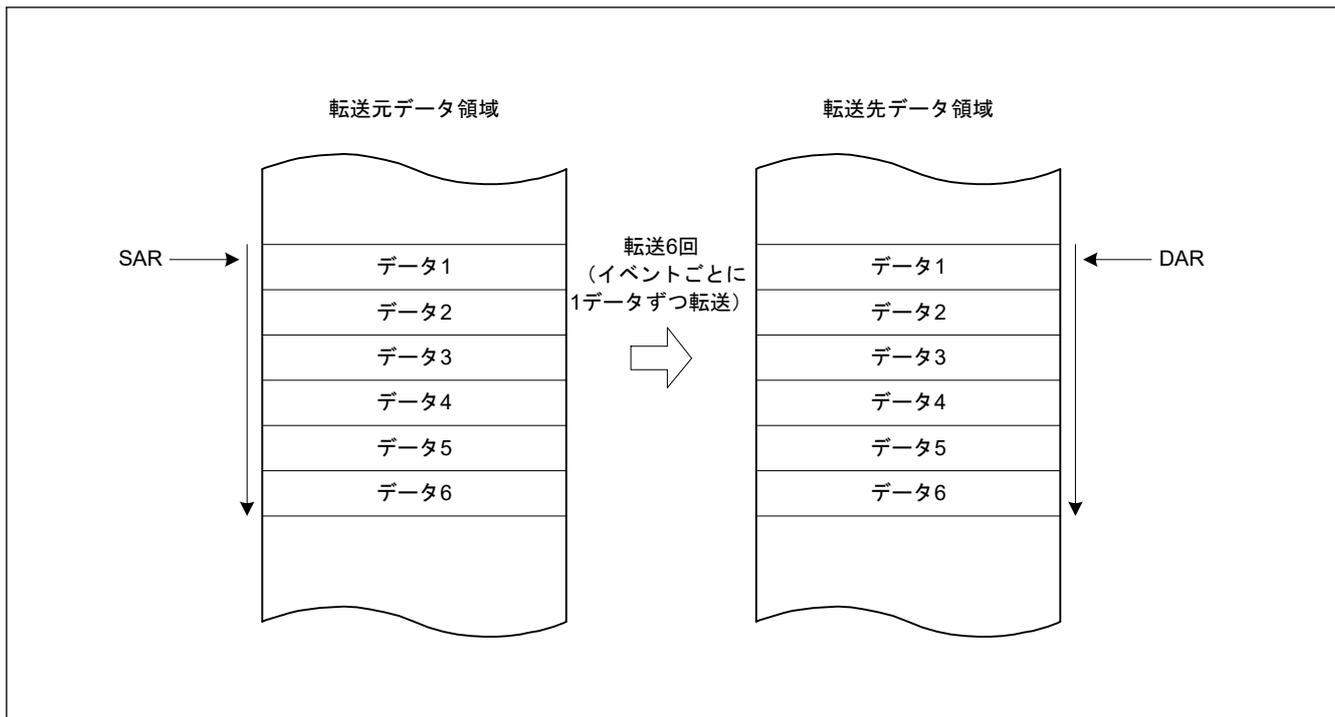


図 14.5 ノーマル転送モードのメモリマップ (MRA.SM[1:0] = 10b, MRB.DM[1:0] = 10b, CRA = 0x0006)

### 14.4.4 リピート転送モード

このモードでは、1つの起動要因で、1バイト（8ビット）、1ハーフワード（16ビット）、または1ワード（32ビット）のデータ転送が可能です。MRB.DTS ビットで、転送元と転送先のいずれかをリピート領域に指定する必要があります。転送回数は1～256回まで設定できます。指定回数の転送が終了すると、リピート領域に設定された方のアドレスレジスタは初期値に戻り、転送カウンタも初期値に戻ります。そして転送が繰り返されます。他方のアドレスレジスタは、連続してインクリメントまたはデクリメントされるか、あるいはアドレス固定になります。

リピート転送モードでは、転送カウンタ（CRAL レジスタ）が 0x00 になると、CRAL レジスタの値は CRAH レジスタで設定した値に更新されます。このため、転送カウンタが 0x00 にならないので、MRB.DISEL ビットが 0 になっていると、CPU への割り込み要求は発生しません。指定されたデータ転送が終了したとき、CPU への割り込みが発生します。

表 14.6 にリピート転送モードのレジスタ機能を、図 14.6 にリピート転送モードのメモリマップを示します。

表 14.6 リピート転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値	
		CRAL が 1 以外のとき	CRAL が 1 のとき
SAR	転送元アドレス	インクリメント/デクリメント/固定(注1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (MRB.DTS = 0 のとき) インクリメント/デクリメント/固定(注1)</li> <li>• (MRB.DTS = 1 のとき) SAR レジスタの初期値</li> </ul>
DAR	転送先アドレス	インクリメント/デクリメント/固定(注1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (MRB.DTS = 0 のとき) DAR レジスタの初期値</li> <li>• (MRB.DTS = 1 のとき) インクリメント/デクリメント/固定(注1)</li> </ul>
CRAH	転送カウンタ保持	CRAH	CRAH
CRAL	転送カウンタ A	CRAL - 1	CRAH
CRB	転送カウンタ B	更新なし	更新なし

注 1. アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

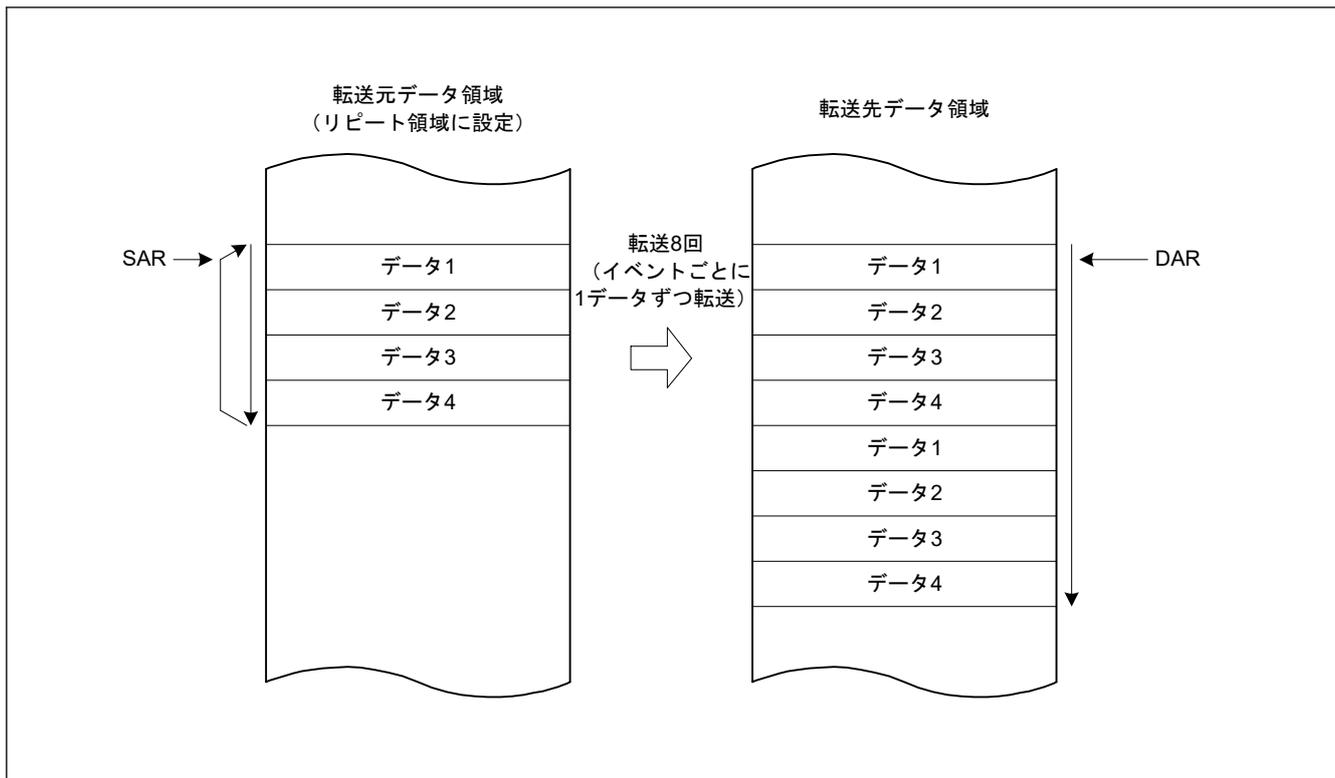


図 14.6 リピート転送モードのメモリマップ (転送元をリピート領域に設定した場合) (MRA.SM[1:0] = 10b, MRB.DM[1:0] = 10b, CRAH = 0x04)

### 14.4.5 ブロック転送モード

このモードでは、1つの起動要因で1ブロックのデータ転送が可能です。MRB.DTS ビットで、転送元と転送先のいずれかをブロック領域に指定する必要があります。ブロックサイズは、1~256 バイト、1~256 ハーフワード (2~512 バイト)、または1~256 ワード (4~1024 バイト) に設定できます。指定された1ブロックの転送が終了すると、ブロックサイズカウンタ (CRAL レジスタ) と、ブロック領域に指定したアドレスレジスタ (MRB.DTS ビットが1のときは SAR レジスタ、MRB.DTS ビットが0のときは DAR レジスタ) は初期値に戻ります。他方のアドレスレジスタは、連続してインクリメントまたはデクリメントされるか、あるいはアドレス固定になります。

転送回数 (ブロック数) は、1~65536 まで指定可能です。指定回数のブロック転送が終了すると、CPU への割り込み要求を発生させることができます。

表 14.7 にブロック転送モードのレジスタ機能を、図 14.7 にブロック転送モードのメモリマップを示します。

表 14.7 ブロック転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値
SAR	転送元アドレス	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (MRB.DTS = 0 のとき) インクリメント/デクリメント/固定(注1)</li> <li>• (MRB.DTS = 1 のとき) SAR レジスタの初期値</li> </ul>
DAR	転送先アドレス	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (MRB.DTS = 0 のとき) DAR レジスタの初期値</li> <li>• (MRB.DTS = 1 のとき) インクリメント/デクリメント/固定(注1)</li> </ul>
CRAH	ブロックサイズ保持	CRAH
CRAL	ブロックサイズカウンタ	CRAH
CRB	ブロック転送回数カウンタ	CRB - 1

注 1. アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

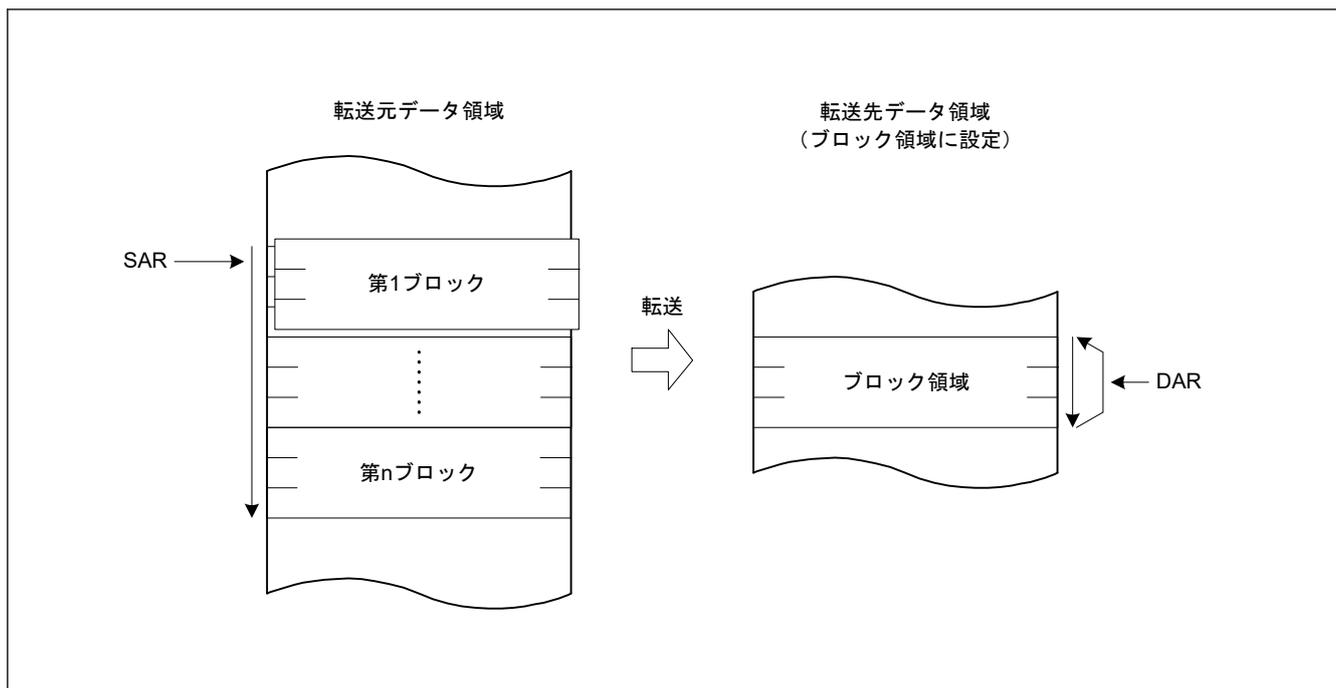


図 14.7 ブロック転送モードのメモリマップ

#### 14.4.6 チェーン転送

MRB.CHNE ビットを 1 にすると、1 つの起動要因で複数のデータ転送を連続して行うチェーン転送が可能になります。MRB.CHNE ビットを 1 にして、MRB.CHNS ビットを 0 にした場合は、指定した転送回数の終了による CPU への割り込み要求も、MRB.DISEL = 1 による CPU への割り込み要求も発生しません。割り込み要求は、DTC データ転送のたびに CPU に送信されます。

データ転送を定義するための SAR、DAR、CRA、CRB、MRA、および MRB レジスタは、それぞれ個別に設定可能です。図 14.8 にチェーン転送の動作を示します。

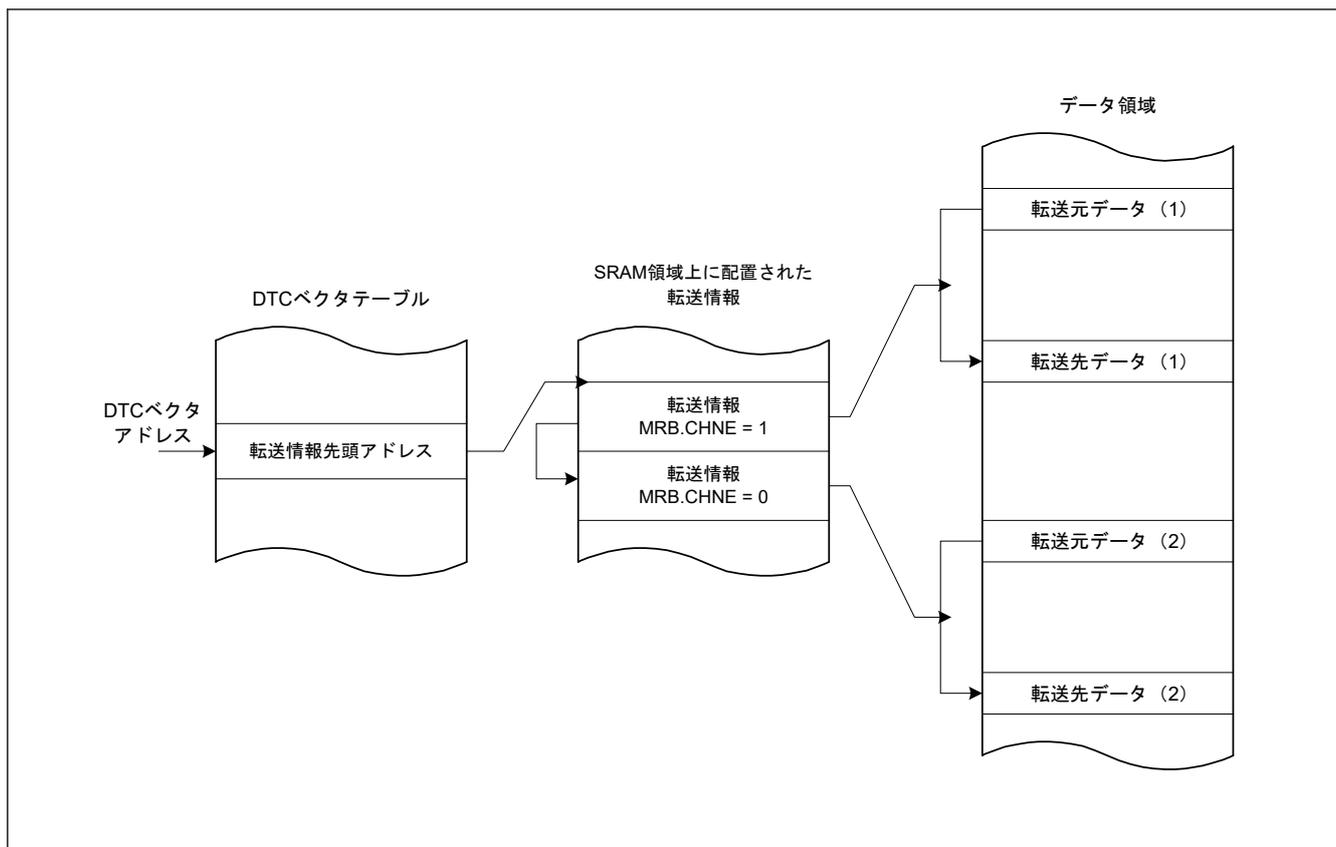


図 14.8 チェーン転送の動作

MRB.CHNE ビットと MRB.CHNS ビットを 1 にした場合、指定されたデータ転送終了時にのみチェーン転送を行います。リピート転送モードでも、指定されたデータ転送の終了時にチェーン転送が実行されます。チェーン転送の条件については、表 14.3 を参照してください。

#### 14.4.7 動作タイミング

図 14.9～図 14.12 に示すタイミング図は、最小実行サイクル数を示しています。

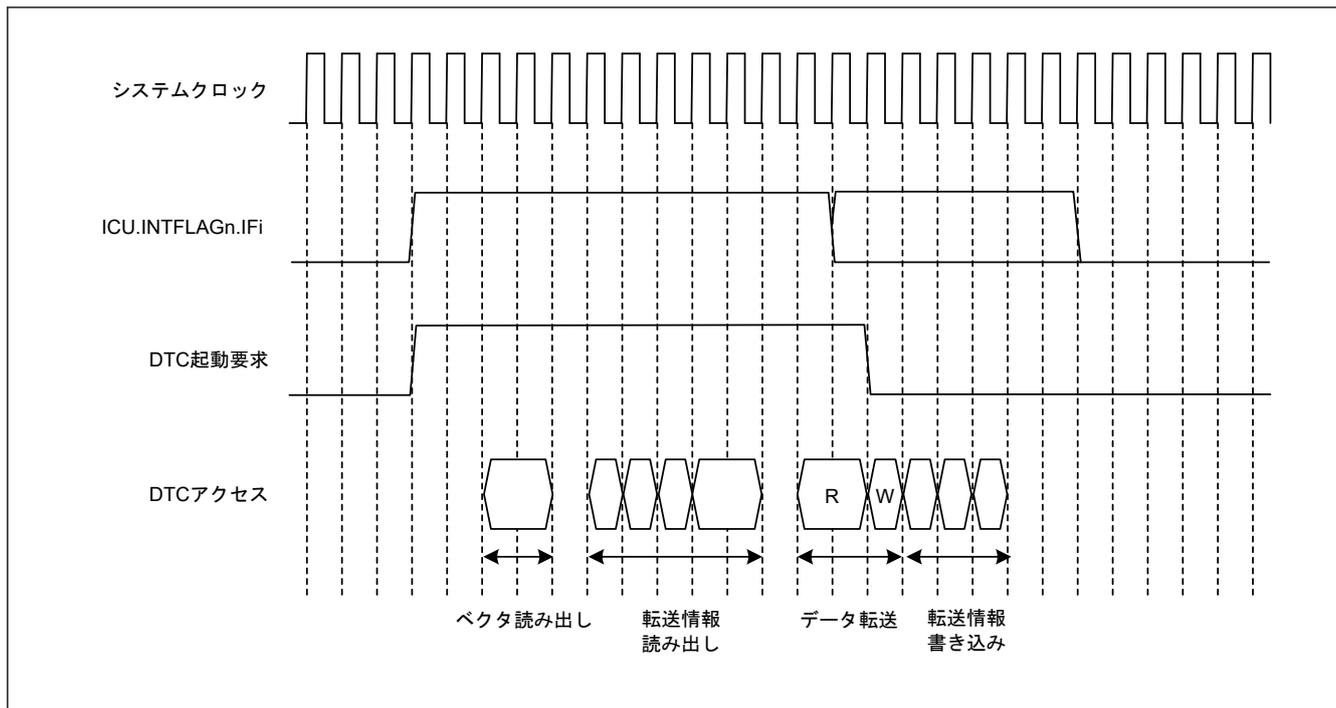


図 14.9 動作タイミング例 (1) (ノーマル転送モード、リピート転送モードの場合)

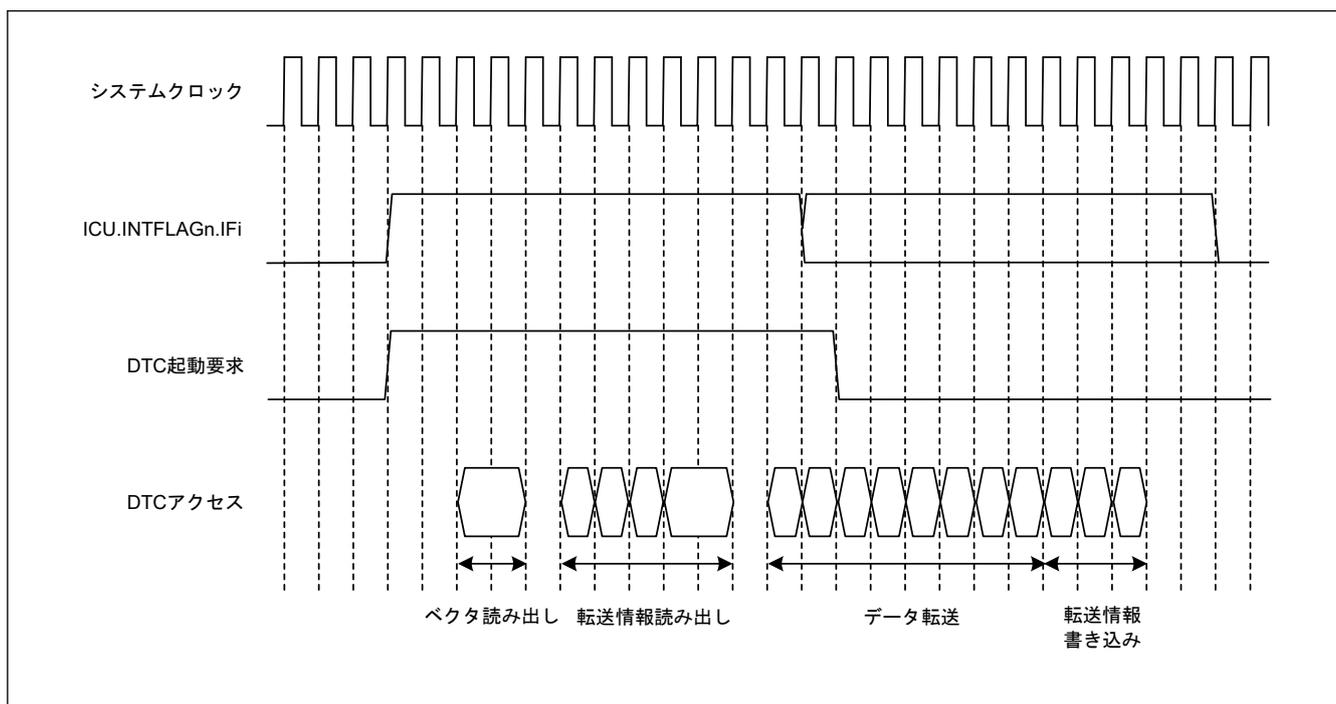


図 14.10 動作タイミング例 (2) (ブロック転送モード、ブロックサイズ=4 の場合)

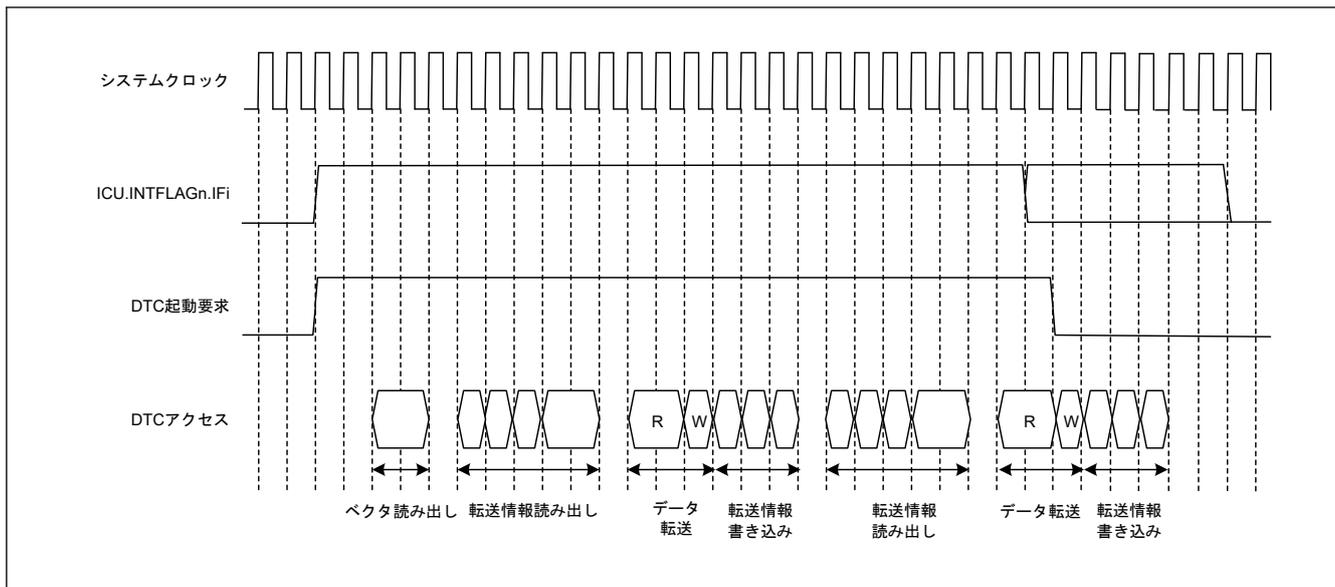


図 14.11 動作タイミング例 (3) (チェーン転送の場合)

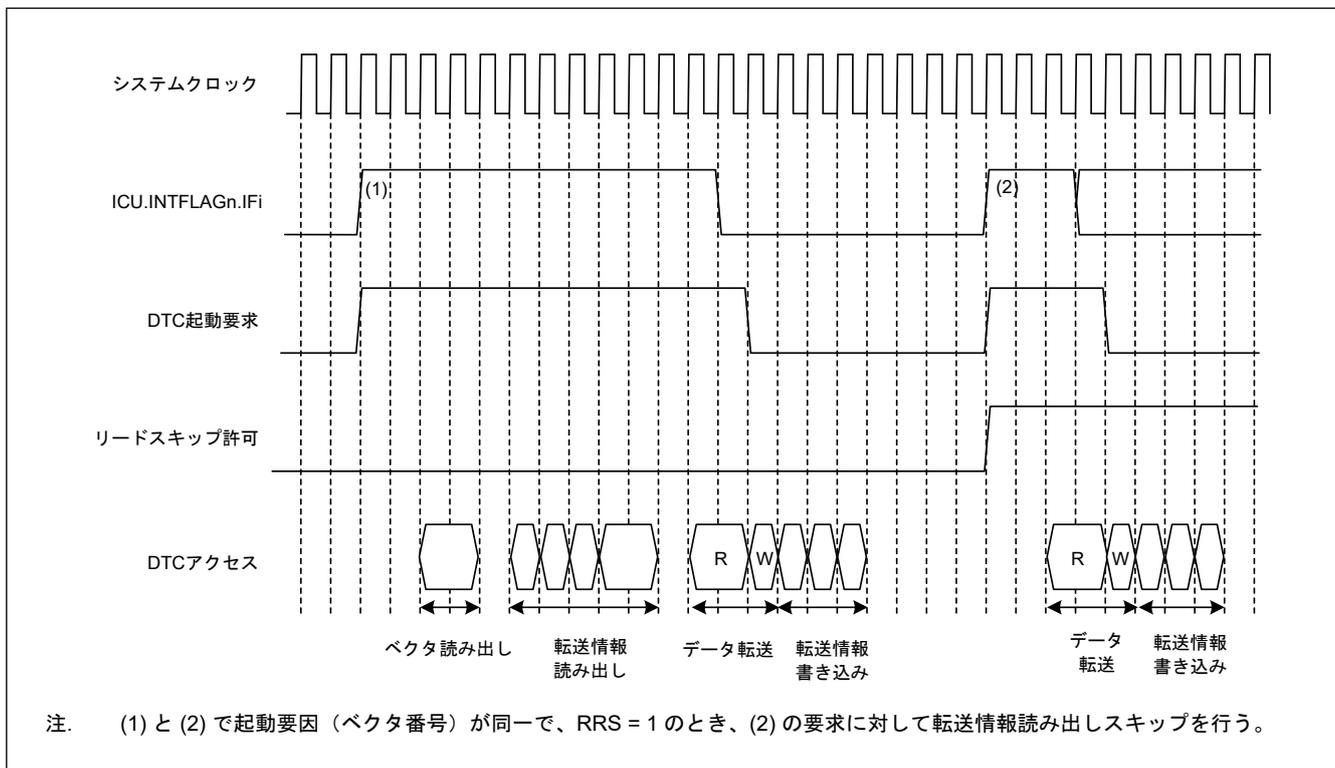


図 14.12 転送情報リードスキップ実行時の動作例 (ベクタ、転送情報、転送先データが SRAM にあり、転送元データが周辺モジュールにある場合)

### 14.4.8 DTC の実行サイクル

表 14.8 に DTC の 1 回のデータ転送の実行サイクルを示します。各実行状態の順序については、「14.4.7. 動作タイミング」を参照してください。

**表 14.8 DTC の実行サイクル**

P: ブロックサイズ (CRAH および CRAL レジスタの初期設定値)

Cv: ベクタ転送情報格納先へのアクセスサイクル

Ci: 転送情報格納先アドレスへのアクセスサイクル

Cr: データリード先へのアクセスサイクル

Cw: データライト先へのアクセスサイクル

ベクタ読み出し、転送情報読み出し、データ転送読み出しの各列に記載の“+1”の単位と、内部動作の列に記載の“2”の単位は、いずれもシステムクロック (ICLK) です。

Cv、Ci、Cr、Cw は対応するアクセス先で異なります。それぞれのアクセス先に対するサイクル数については、「27. SRAM」、「28. フラッシュメモリ」および「12. バス」を参照してください。

システムクロックと周辺クロックの周波数比も考慮されています。

DTC の応答時間は、DTC の起動要因が検出されてから DTC 転送が始まるまでの時間です。

表 14.8 には、DTC の起動要因がアクティブになってから DTC データ転送が始まるまでの時間は含まれていません。

転送モード	ベクタ読み出し		転送情報読み出し		転送情報書き込み			データ転送		内部動作	
								読み出し	書き込み		
ノーマル	Cv + 1	0 <sup>(注1)</sup>	4 × Ci + 1	0 <sup>(注1)</sup>	3 × Ci + 1 <sup>(注2)</sup>	2 × Ci + 1 <sup>(注3)</sup>	Ci <sup>(注4)</sup>	Cr + 1	Cw + 1	2	0 <sup>(注1)</sup>
リピート								Cr + 1	Cw + 1		
ブロック <sup>(注5)</sup>								P × Cr	P × Cw		

注 1. 転送情報がリードスキップされる場合

注 2. SAR レジスタと DAR レジスタがともにアドレス固定でない場合

注 3. SAR レジスタと DAR レジスタのいずれかがアドレス固定の場合

注 4. SAR レジスタと DAR レジスタがともにアドレス固定の場合

注 5. ブロックサイズが 2 以上の場合。ブロックサイズが 1 の場合は、ノーマル転送のサイクル数となります。

**14.4.9 DTC のバス権解放タイミング**

DTC は、転送情報の読み出し中はバス権を解放しません。転送情報の読み出しや書き込みが実施される前に、バスマスタ調停部によって決定された優先順位に従ってバス調停が行われます。バス調停については、「12. バス」を参照してください。

**14.5 DTC の設定手順**

DTC を使用する前に、DTC ベクタベースレジスタ (DTCVBR) を設定してください。NVIC で割り込みを禁止して、DTC を設定するために、表 14.9 の手順に従ってください。

**表 14.9 DTC の設定手順**

No.	手順	内容
1	DTCCR.RRS ビットを 0 に設定します。	DTCCR.RRS ビットを 0 にして、転送情報読み出しスキップフラグをリセットします。その後、DTC を起動したとき、転送情報読み出しはスキップされません。転送情報を更新したときは、この設定を行ってください。
2	転送情報 (MRA, MRB, SAR, DAR, CRA, CRB) を設定します。	転送情報 (MRA, MRB, SAR, DAR, CRA, CRB) を SRAM 領域に配置してください。転送情報の設定は、「14.2. レジスタの説明」を参照してください。転送情報の配置方法は、「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。
3	転送情報の先頭アドレスを DTC ベクタテーブルに設定します。	転送情報の先頭アドレスを DTC ベクタテーブルに設定してください。DTC ベクタテーブルの設定方法は、「14.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。
4	DTCCR.RRS ビットを 1 に設定します。	DTCCR.RRS ビットを 1 にすることで、同一の割り込み要因による連続した DTC 起動を行う場合の 2 回目以降の転送情報読み出しサイクルをスキップできます。RRS ビットは 1 に設定できますが、DTC 転送中の設定は、次の転送から有効になります。
5	ICU.DTCENSTx.Sty ビットを 1 に設定します。 この割り込みは NVIC で許可に設定する必要があります。	ICU.DTCENSTx.Sty ビットを 1 に設定してください。この割り込みは NVIC で許可に設定してください。
6	起動要因となる割り込みの許可ビットを 1 に設定します。	起動要因となる割り込みの許可ビットを 1 に設定してください。要因となる割り込みが発生すると、DTC が起動されます。割り込み要因許可ビットの設定については、起動要因となるモジュールの設定方法を参照してください。
7	DTCST.DTCST ビットを 1 に設定します。	DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) を 1 に設定してください。

注. DTCST.DTCST ビットの設定は、各起動要因の設定の後でなくても構いません。

## 14.6 DTC の使用例

### 14.6.1 ノーマル転送

本節では、A/D 変換結果を 40 回連続でキャプチャする場合の DTC の使用例と応用例を示します。

#### (1) 転送情報の設定

MRA レジスタには、転送元アドレス固定 (MRA.SM[1:0] = 00b)、ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b)、およびハーフワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 01b) を設定します。MRB レジスタには、転送先アドレスのインクリメント (MRB.DM[1:0] = 10b) と、1 回の割り込みで 1 回のデータ転送 (MRB.CHNE = 0, MRB.DISEL = 0) を設定します。MRB.DTS ビットは任意の値を設定できます。SAR レジスタには ADC12 の ADCR レジスタのアドレス、DAR レジスタにはデータを格納する SRAM 領域の開始アドレス、CRA レジスタには 40 回 (0x0028) を設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

#### (2) DTC ベクタテーブルの設定

ADC12\_ADI 割り込み用の転送情報の開始アドレスを、DTC のベクタテーブルに設定します。

#### (3) ICU の設定と DTC モジュールの起動

ICU.DTCENST0.ST31 ビットを 1 にします。この割り込みは NVIC で許可に設定してください。DTCST.DTCST ビットを 1 にします。

#### (4) ADC12 の設定

ADC12\_ADI を許可するために、ADC12.ADUL、ADC12.ADLL、ADC12.ADM2 レジスタを適切に設定します。ADC12\_ADI が発生しなければ、DTC は転送を開始しません。ADC12 の設定の詳細については、「[25.6. A/D コンバータ設定手順](#)」を参照してください。

#### (5) DTC 転送

ADC12 による A/D 変換が完了するたびに、ADC12\_ADI 割り込みが発生し、DTC が起動します。DTC によって、A/D 変換結果が ADC12 の ADCR レジスタから SRAM へ転送され、DAR レジスタのインクリメント、CRA レジスタのデクリメントが行われます。

#### (6) 割り込み処理

40 回のデータ転送が終了して CRA レジスタの値が 0 になると、CPU に対する ADC12\_ADI 割り込み要求が発生します。この割り込みに対して割り込み処理ルーチンで処理を終了してください。

### 14.6.2 チェーン転送

本節では、DTC によるチェーン転送の例を示します。ここでは、A/D 変換結果を連続キャプチャして、SAU の UART0 により送信する場合の使用例を説明します。A/D 変換結果を SRAM 領域に転送して、SAU の UART0 を使用して送信するために、チェーン転送を使用できます。

チェーン転送の最初の転送には、ADC12.ADCR レジスタから SRAM 領域への転送用にノーマル転送モードを指定します。チェーン転送の 2 番目の転送には、SRAM 領域の A/D 変換結果から SAU0.SDR00 レジスタへの転送用にノーマル転送モードを指定します。これは、起動要因のクリアや指定回数の転送終了時の割り込み発生が、チェーン転送の 2 番目の転送、すなわち MRB.CHNE = 0 のときの転送にのみ行われるからです。

以下の例では、DTC の起動要因として、A/D 変換終了割り込みの使用方法を説明します。

#### (1) 第 1 転送情報の設定

ADC12.ADCR レジスタから SRAM 領域への転送を設定します。

1. MRA レジスタで、転送元アドレスを固定 (MRA.SM[1:0] = 00b) に選択します。
2. ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) とハーフワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 01b) を設定します。
3. MRB レジスタで、転送先アドレスのインクリメント (MRB.DM[1:0] = 10b) を選択し、チェーン転送 (MRB.CHNE = 1, MRB.CHNS = 0) を設定します。
4. SAR レジスタに ADC12.ADCR レジスタのアドレスを設定します。
5. DAR レジスタに、A/D 変換結果を格納する SRAM 領域のデータテーブルのアドレスを設定します。

6. CRA レジスタにデータテーブルのサイズを設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

## (2) 第2転送情報の設定

SAU0.SDR00 レジスタへの転送を設定します。

1. MRA レジスタで、転送元アドレスのインクリメント (MRA.SM[1:0] = 10b) を選択します。
2. ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) とハーフワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 01b) を設定します。
3. MRB レジスタで、転送先アドレスを固定 (MRB.DM[1:0] = 00b) に選択し、1回の割り込みで1回のデータ転送 (MRB.CHNE = 0, MRB.DISEL = 0) を設定します。
4. SAR レジスタにデータテーブルの先頭アドレスを設定します。
5. DAR レジスタに SAU0.SDR00 レジスタのアドレスを設定します。
6. CRA レジスタにデータテーブルのサイズを設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

## (3) 転送情報の配置

SAU0.SDR00 レジスタへの転送で使用する転送情報は、ADC12.ADCR レジスタで使用する転送制御情報のすぐ後に配置します。

## (4) DTC ベクタテーブルの設定

DTC ベクタテーブルで、ADC12.ADCR レジスタへの転送で使用する転送制御情報の開始アドレスを設定します。

## (5) ICU の設定と DTC モジュールの起動

1. A/D 変換終了割り込みに対応する ICU.DTCENST0.ST31 ビットを設定します。
2. DTCST.DTCST ビットを1にします。

## (6) ADC12 の設定

ADC12\_ADI を許可するために、ADC12.ADUL、ADC12.ADLL、ADC12.ADM2 レジスタを適切に設定します。ADC12\_ADI が発生しなければ、DTC は転送を開始しません。ADC12 の設定の詳細については、「[25.6. A/D コンバータ設定手順](#)」を参照してください。

## (7) SAU の設定

SAU を使用した UART の設定の詳細については、[図 21.32](#) を参照してください。

## (8) DTC 転送

A/D 変換終了割り込みが発生するたびに、ADCR レジスタの値は SRAM 領域と SAU0.SDR00 レジスタに転送されます。SAU0.SDR00 レジスタに書き込むと、自動送信が開始します。

## (9) 割り込み処理

指定した回数のデータ転送終了後（たとえば、ADC12 転送用 CRA レジスタの値が 0 になると）、CPU に対して A/D 変換終了割り込みが発行されます。この割り込みに対して割り込み処理ルーチンで処理を終了してください。

### 14.6.3 転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送

第2転送は第1転送の転送カウンタが 0 になったときにだけ実行されます。第1転送情報は第2転送が実行されるたびに繰り返し変更されます。チェーン転送によって、256 回以上のリピータ転送が可能になります。

以下に、1 KB の入力バッファを構成する例を示します。入力バッファは下位アドレスが 0x00 から始まるように設定されています。[図 14.13](#) に転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送を示します。

1. 第1転送のデータ入力用にノーマル転送モードを設定します。以下のように設定してください。
  - (a) 転送元アドレス = 固定
  - (b) CRA = 0x0200 (512 回)
  - (c) MRB.CHNE = 1 (チェーン転送許可)

- (d) MRB.CHNS = 1 (転送カウンタが 0 の場合のみチェーン転送を行う)
  - (e) MRB.DISEL = 0 (指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生)
2. 第 1 転送の転送先アドレスの 512 回ごとに、開始アドレスの上位 8 ビットアドレスを別の領域 (コードフラッシュメモリなど) に用意してください。たとえば、入力バッファを 0x8000~0x83FF にする場合は、0x82 と 0x80 を用意します。
  3. 第 2 転送は以下のように設定してください。
    - (a) 第 1 転送の転送カウンタをリセットするため、リピート転送モード (転送元および転送先アドレスは固定) に設定
    - (b) 転送先として、第 1 転送情報領域の CAR レジスタを指定
    - (c) MRB.CHNE = 1 (チェーン転送許可)
    - (d) MRB.CHNS = 0 (連続チェーン転送を選択)
    - (e) MRB.DISEL = 0 (指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生)
    - (f) CRA = 0x0101 (転送回数は 1 回)
  4. 第 3 転送は以下のように設定してください。
    - (a) 第 1 転送の転送先アドレスをリセットするため、リピート転送モード (転送元をリピート領域) に設定
    - (b) 転送先として、第 1 転送情報領域の DAR レジスタの上位 8 ビットを指定
    - (c) MRB.CHNE = 0 (チェーン転送禁止)
    - (d) MRB.DISEL = 0 (指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生)
    - (e) 入力バッファを 0x8000~0x83FF にした場合は、転送カウンタ = 2
  5. 1 回の割り込みで、第 1 転送が 512 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 2 転送がスタートします。第 1 転送の転送カウンタを 0x0200 にしてください。第 1 転送の転送先アドレスの下位 8 ビット (転送カウンタ) は 0x0200 になっています。
  6. 1 回の割り込みで、第 2 転送が 1 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 3 転送がスタートします。第 1 転送の転送先アドレスの上位 8 ビットを 0x82 にしてください。転送先アドレスの下位 8 ビットは 0x00、第 1 転送の転送カウンタは 0x0200 になっています。
  7. 引き続き 1 回の割り込みで、第 1 転送用に指定された 512 回だけ、第 1 転送が実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 2 転送がスタートします。第 1 転送の転送カウンタを 0x0200 にしてください。第 1 転送の転送先アドレスの下位 8 ビット (転送カウンタ) は 0x0200 になっています。
  8. 1 回の割り込みで、第 2 転送が 1 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 3 転送がスタートします。第 1 転送の転送先アドレスの上位 8 ビットを 0x80 にしてください。転送先アドレスの下位 8 ビットは 0x00、第 1 転送の転送カウンタは 0x0200 になっています。
  9. 手順 5 と 8 が無限に繰り返されます。第 2 転送はリピート転送モードのため、CPU への割り込み要求は発生しません。

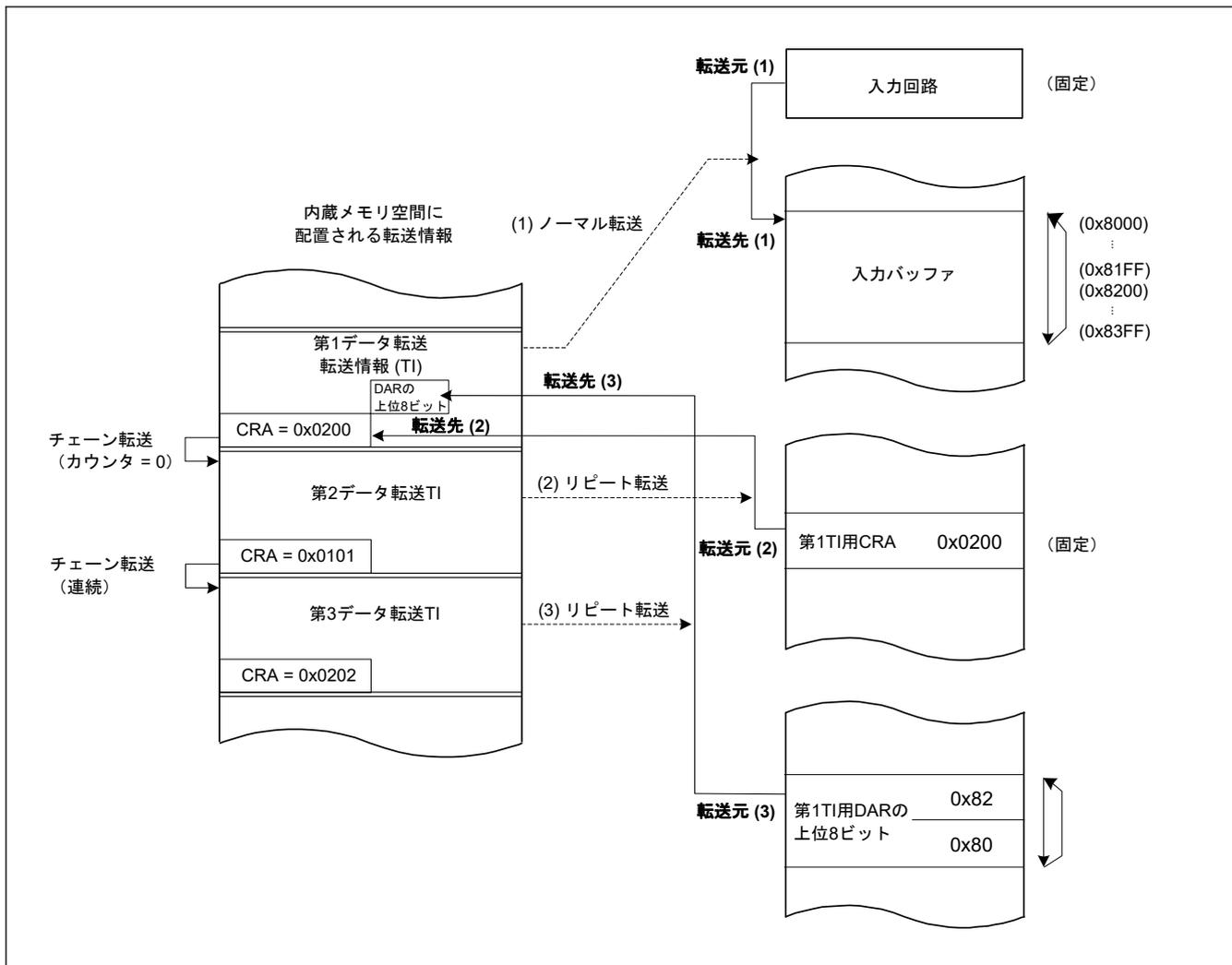


図 14.13 転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送

## 14.7 割り込み

### 14.7.1 割り込み要因

DTC が指定された回数のデータ転送を完了したとき、または MRB.DISEL ビットが 1 の状態でデータ転送が完了したとき、DTC の起動要因によって CPU に対する割り込みが発生します。DTC の起動に起因する割り込み（チャンネルごと）とイベント信号 DTC\_COMPLETE に起因する割り込み（全チャンネル共通）の 2 種類の割り込みが使用可能です。CPU に対する割り込みは、NVIC の設定に従って制御されます。「11. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。DTC により決定される起動要因の優先順位は、割り込みベクタ番号が小さいほど高くなります。CPU への割り込みの優先順位は、NVIC の優先順位で決定されます。

## 14.8 イベントリンク

1 転送要求分の転送完了時に、DTC はイベントリンク要求を出力できます。

## 14.9 低消費電力機能

モジュールストップ状態、またはスヌーズモードへの遷移を伴わないソフトウェアスタンバイモードへ遷移する際は、事前に DTCST.DTCST ビットを 0 にしてください。その後、本節に示す動作を実行してください。

### (1) モジュールストップ機能

MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 1 を書き込むと、DTC のモジュールストップ機能が有効になります。MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 1 を書き込むと、DTC 転送が動作中の場合は DTC 転送終了後にモジュールストップ

ブ状態へ遷移します。MSTPCRA.MSTPA22 ビットが 1 のときは、DTC のレジスタにアクセスしないでください。MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 0 を書き込むと、DTC のモジュールストップ状態が解除されます。

## (2) ソフトウェアスタンバイモード

「9.7.1. ソフトウェアスタンバイモードへの遷移」に記載された設定を使用してください。

WFI 命令実行時点で DTC 転送が動作中の場合、DTC 転送が終了してからソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

## (3) スヌーズモード

ソフトウェアスタンバイモード時に、スヌーズ制御回路がスヌーズ要求を受信すると、MCU はスヌーズモードへ遷移します。「9.8.1. スヌーズモードへの遷移」を参照してください。スヌーズモード時に DTC 動作を許可する場合、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、DTCST.DTCST ビットを 1 にしてください。

DTC 転送が完了したとき、ノーマルモードへ遷移する場合、ICU.SBYEDCRn.xxxED ビット (DTC を起動させる割り込みに対応するビット) を 1 にしてください。

## (4) 低消費電力機能に関する注意事項

WFI 命令とレジスタの設定手順については、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

スヌーズモードへ遷移しないで低消費電力モードから復帰した後に DTC 転送を行うには、再度 DTCST.DTCST ビットを 1 にしてください。

ソフトウェアスタンバイモード時に発生した要求を、DTC 起動要求ではなく CPU への割り込み要求として使用する場合は、「11.4.1. 割り込みの検出」に示すように、割り込み要求先を CPU に切り替えてから WFI 命令を実行してください。スヌーズモード時に DTC 動作を許可する場合、DTC のモジュールストップ機能を使用しないでください。

## 14.10 使用上の注意

### 14.10.1 転送情報の開始アドレス

ベクタテーブルに指定する転送情報の開始アドレスは 4n 番地でなければいけません。4n 番地以外を指定すると、アドレスの最下位 2 ビットは 00b としてアクセスされます。

## 15. イベントリンクコントローラ (ELC)

### 15.1 概要

イベントリンクコントローラ (ELC) は、各周辺モジュールで発生するイベント要求をソース信号として使用し、それらのモジュールを別のモジュールと接続することによって、CPU を介さずにモジュール間の直接リンクを実現します。

表 15.1 に ELC の仕様を、図 15.1 にブロック図を示します。

表 15.1 ELC の仕様

項目	内容
イベントリンク機能	26 種類のイベント信号を、モジュールに直接接続可能。ELC イベント信号と DTC 起動用のイベントの発生
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能

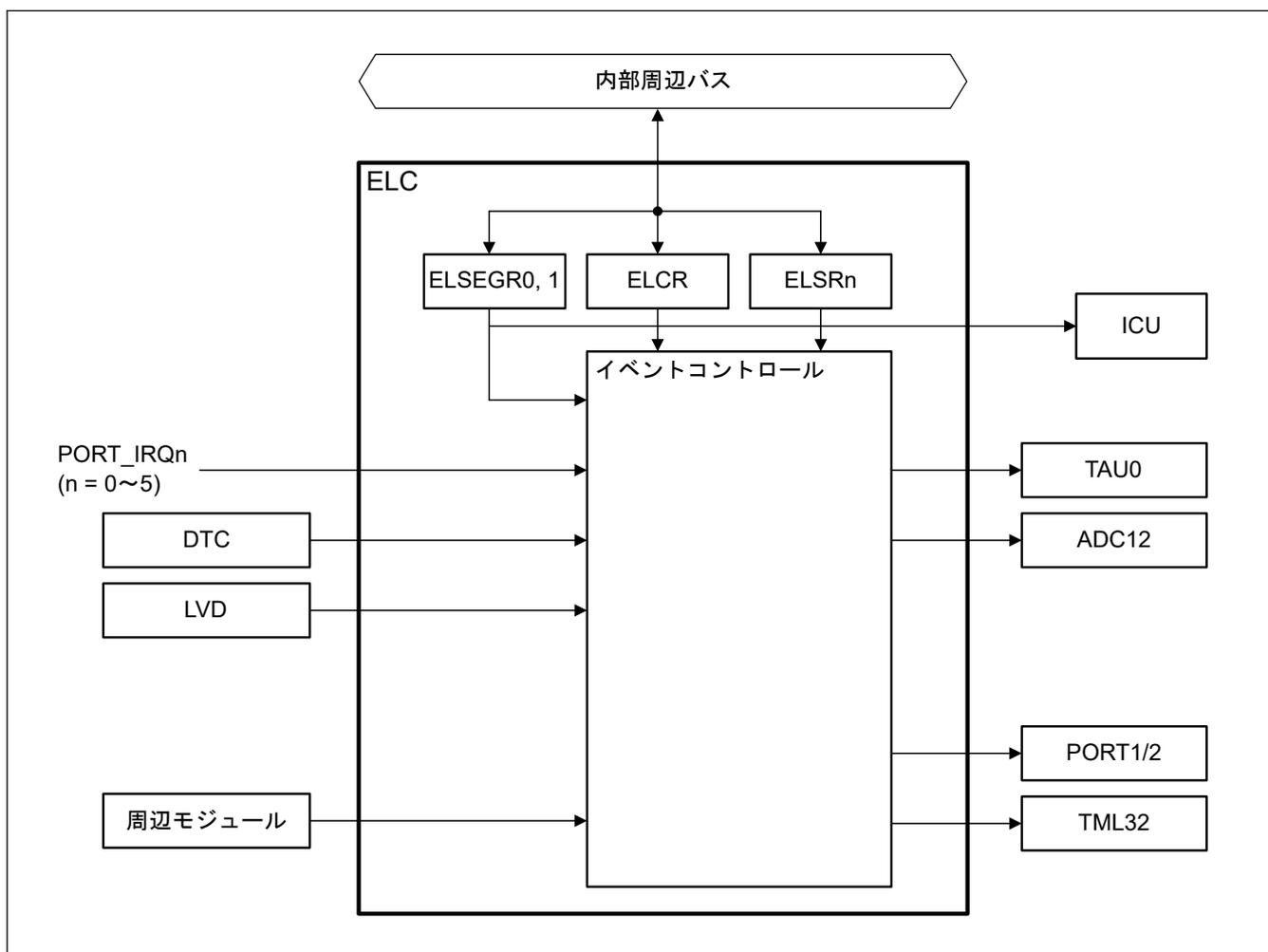


図 15.1 ELC のブロック図

## 15.2 レジスタの説明

### 15.2.1 ELCR : イベントリンクコントローラレジスタ

Base address: ELC = 0x4004\_1000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ELCON	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W
7	ELCON	全イベントリンク許可 0: 全イベントリンク動作禁止 1: 全イベントリンク動作許可	R/W

ELCR レジスタは、ELC の動作を制御します。

### 15.2.2 ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1)

Base address: ELC = 0x4004\_1000

Offset address: 0x02 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WI	WE	—	—	—	—	—	SEG
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SEG	ソフトウェアイベント発生 0: ソフトウェアイベント発生なし 1: ソフトウェアイベント発生あり	W
5:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W
6	WE	SEG ビット書き込み許可 0: SEG ビットへの書き込み禁止 1: SEG ビットへの書き込み許可	R/W
7	WI	ELSEGR レジスタ書き込み禁止 0: ELSEGR レジスタへの書き込み許可 1: ELSEGR レジスタへの書き込み禁止	W

#### SEG ビット (ソフトウェアイベント発生)

WE ビットが1の状態、SEG ビットに1を書き込み、WI ビットに0を書き込むと、ソフトウェアイベントが発生します。読むと0が読めます。本ビットに1を書いてもデータは格納されません。WE ビットを1にしてから、本ビットに書く必要があります。本ビットに書くとき、同時に WI ビットに0を書いてください。

ソフトウェアイベントは、DTC に対してイベントリンクをトリガすることができます。

#### WE ビット (SEG ビット書き込み許可)

WE ビットが1の場合にのみ、SEG ビットへ書き込むことができます。本ビットに書くとき、同時に WI ビットに0を書いてください。

[1になる条件]

- WI ビットに0を書いて、WE ビットに1を書くと、WE ビットは1になります。

[0になる条件]

- WI ビットに 0 を書いて、WE ビットに 0 を書くと、WE ビットは 0 になります。

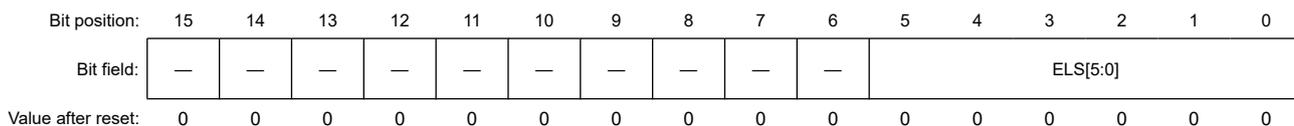
**WI ビット (ELSEGR レジスタ書き込み禁止)**

WI ビットへの書き込み値が 0 の場合にのみ、ELSEGR レジスタに書き込むことができます。読むと 1 が読めます。WE ビットまたは SEG ビットに書くとき、同時に WI ビットに 0 を書いてください。

**15.2.3 ELSRn : イベントリンク設定レジスタ n (n = 23~28)**

Base address: ELC = 0x4004\_1000

Offset address: 0x10 + 0x04 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	ELS[5:0]	イベントリンク選択 0x00: 対応する周辺モジュールへのイベント出力は禁止 0x01: リンクするイベント信号の番号を指定 ⋮ 0x1A: リンクするイベント信号の番号を指定 その他: 設定禁止	R/W
15:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ELSRn レジスタは、各周辺モジュールに対してリンクするイベント信号を指定します。表 15.2 に ELSRn レジスタと周辺モジュールの対応を示します。表 15.3 に ELSRn レジスタに設定するイベント信号の名称とイベント番号の対応を示します。

**表 15.2 ELSRn レジスタと周辺機能の対応**

レジスタ名称	周辺機能 (モジュール)	イベント名
ELSR23	ADC12	ELC_AD
ELSR24	TAU0	ELC_TAU00 <sup>(注1)</sup>
ELSR25	TAU0	ELC_TAU01 <sup>(注2)</sup>
ELSR26	PORT1	ELC_PORT1
ELSR27	PORT2	ELC_PORT2
ELSR28	TML32	ELC_ITLC

注 1. リンク先の周辺機能として、タイマアレギュニット 0 チャンネル 0 のタイマ入力を使用するためには、タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を使用してチャンネル 0 用動作クロックを ICLK に設定し、ノイズフィルタ有効レジスタ 1 (NFEN1) を使用して TI00 端子のノイズフィルタをオフ (TNFEN0 = 0) に設定し、それからタイマ入力選択レジスタ 0 (TIS0) を使用してチャンネル 0 に使用されるタイマ出力を ELC からのイベント入力信号に設定してください。

注 2. リンク先の周辺機能として、タイマアレギュニット 0 チャンネル 1 のタイマ入力を使用するためには、タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を使用してチャンネル 1 用動作クロックを ICLK に設定し、ノイズフィルタ有効レジスタ 1 (NFEN1) を使用して TI01 端子のノイズフィルタをオフ (TNFEN0 = 0) に設定し、それからタイマ入力選択レジスタ 0 (TIS0) を使用してチャンネル 1 に使用されるタイマ出力を ELC からのイベント入力信号に設定してください。

**表 15.3 ELSRn.ELS[5:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (1/2)**

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x01	PORT	PORT_IRQ0	外部端子割り込み 0
0x02		PORT_IRQ1	外部端子割り込み 1
0x03		PORT_IRQ2	外部端子割り込み 2
0x04		PORT_IRQ3	外部端子割り込み 3
0x05		PORT_IRQ4	外部端子割り込み 4
0x06		PORT_IRQ5	外部端子割り込み 5

表 15.3 ELSRn.ELS[5:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (2/2)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x07	RTC	RTC_ALM_OR_PRD	リアルタイムクロック/アラームの固定サイクル信号一致検出
0x08	TML32	TML32_ITL0	32 ビットインターバルタイマ 0 コンペアマッチ
0x09		TML32_ITL1	32 ビットインターバルタイマ 1 コンペアマッチ
0x0A		TML32_ITL2	32 ビットインターバルタイマ 2 コンペアマッチ
0x0B		TML32_ITL3	32 ビットインターバルタイマ 3 コンペアマッチ
0x0C	TAU0	TAU0_TMI00	タイマチャネル 00 カウントまたはキャプチャの終了
0x0D		TAU0_TMI01	タイマチャネル 01 カウントまたはキャプチャの終了
0x0E		TAU0_TMI02	タイマチャネル 02 カウントまたはキャプチャの終了
0x0F		TAU0_TMI03	タイマチャネル 03 カウントまたはキャプチャの終了
0x10	SAU0	SAU0_UART_TXI0 / SAU0_SPI_TXRXI00 / SAU0_IIC_TXRXI00	UART0 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み / SPI00 転送終了またはバッファエンプティ割り込み / IIC00 転送終了
0x11		SAU0_UART_RXI0	UART0 受信転送終了
0x12	DTC	DTC_DTCEND(注1)	DTC 転送終了
0x13	LVD	LVD_LVD1	電圧監視 1 割り込み
0x14	ELC	ELC_SWEVT0	ソフトウェアイベント 0
0x15		ELC_SWEVT1	ソフトウェアイベント 1
0x16	ADC12	ADC12_ADI	A/D 変換の終了
0x17	UARTA0	UARTA0_ERRRI	UARTA0 受信通信エラー発生
0x18		UARTA0_TXI	UARTA0 送信転送終了またはバッファエンプティ割り込み
0x19		UARTA0_RXI	UARTA0 受信転送終了
0x1A	IICA0	IICA0_TXRXI	IICA0 通信終了

注 1. このイベントはスヌーズモードでも発生可能です。

## 15.3 動作説明

### 15.3.1 割り込み処理とイベントリンクの関係

ELC で使用されるイベント番号は、ICU や DTC で使用される番号とは異なります。イベント信号の発生方法については、各イベント出力元モジュールの章を参照してください。

### 15.3.2 イベントリンク

イベントリンク設定レジスタ (ELSRn) にトリガとしてすでに設定されていたイベントが発生すると、対応するモジュールが起動します。起動するモジュールの動作は、事前に設定しておく必要があります。表 15.4 にイベント発生時のモジュール動作を示します。

表 15.4 イベント発生時のモジュール動作 (1/2)

モジュール	イベント入力時の動作
ADC12	A/D 変換開始
TAU	<ul style="list-style-type: none"> <li>遅延カウンタ</li> <li>入力パルス間隔測定</li> <li>外部イベントカウンタ</li> </ul>
I/O ポート	<ul style="list-style-type: none"> <li>EORR (リセット) または EOSR (セット) に基づく端子出力の変化</li> <li>ELC で使用可能なポート: <ul style="list-style-type: none"> <li>ポート 1</li> <li>ポート 2</li> </ul> </li> </ul>

表 15.4 イベント発生時のモジュール動作 (2/2)

モジュール	イベント入力時の動作
TML32	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アップカウント</li> <li>• キャプチャトリガ</li> </ul>

### 15.3.3 イベントリンクの手順例

イベントリンクの手順は以下の通りです。

1. イベントをリンクするモジュールの動作を設定してください。
2. イベントをリンクするモジュールに対して、ELSRn.ELS[5:0]ビットを設定します。
3. ELCR.ELCON ビットを 1 にして、すべてのイベントリンクを有効にしてください。
4. イベント出力元モジュールの設定を行い、モジュールを起動させてください。これにより、2つのモジュール間のリンクがアクティブになります。
5. モジュール単位でイベントリンク動作を停止させるためには、まず ELCR.ELCON ビットを 0 にしてから、そのモジュールに対応する ELSRn.ELS[5:0]ビットを 0 にします。最後に、ELCR.ELCON ビットを 1 に戻します。全イベントのリンク動作を停止させるためには、ELCR.ELCON ビットを 0 にします。

## 15.4 使用上の注意事項

### 15.4.1 ELSR レジスタの設定

入力イベントが有効の間に ELSRn レジスタを変更すると、リンク動作の異常を引き起こす可能性があります。イベントリンク動作が禁止 (ELCON.ELCON = 0)、ELC に入力される全イベント信号が無効、または ELC がイベントを出力する周辺機能が停止している期間中に、ELSRn レジスタを設定してください。

### 15.4.2 イベント出力元と同じ機能のイベント出力先へのイベントリンク

イベント出力元と同じ機能のモジュールにイベントリンクしないでください。

### 15.4.3 DTC 転送終了のイベントリンクを使用する場合

DTC 転送終了のイベントリンクを使用する場合、DTC 転送先とイベントリンク先を同一の周辺モジュールに設定しないでください。設定すると周辺モジュールへの DTC 転送が完了する前に、周辺モジュールが起動する可能性があります。

### 15.4.4 クロックの設定

イベントリンクを使用するには、ELC と関連モジュールが動作可能な状態でなければなりません。関連モジュールがモジュールストップ状態の場合、または対象モジュールが停止するような低消費電力モード（ソフトウェアスタンバイモード）の場合、そのモジュールは動作できません。

モジュールによっては、スヌーズモードで動作できるものもあります。詳細は、表 15.3 と「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 15.4.5 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) によって、ELC の動作を許可または禁止できます。リセット後の初期状態では、ELC の動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除すると、レジスタへのアクセスが可能になります。モジュールストップコントロールレジスタを用いて ELC の動作を禁止する場合は、事前に ELCON ビットを 0 にする必要があります。詳細は、表 15.3 と「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 15.4.6 ELC 遅延時間

図 15.2 に示すように、モジュール A は ELC を介してモジュール B にアクセスします。モジュール A とモジュール B の間には、ELC モジュールでの遅延時間が存在します。表 15.5 に ELC 遅延時間を示します。

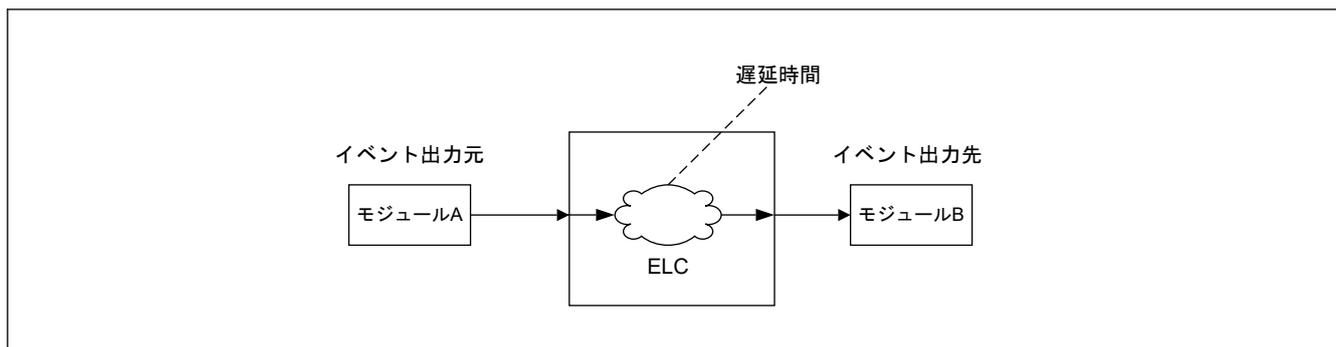


図 15.2 ELC 遅延時間

表 15.5 ELC 遅延時間

モジュール	イベント名	遅延時間
ADC12	ELC_AD	ELC へのイベント入力から ICLK で 4 または 5 サイクル経過後、ADC12 でハードウェアトリガが検出されます。
TAU0	ELC_TAU00	ELC へのイベント入力から ICLK で 4 または 5 サイクル経過後、TAU0 チャンネル 0 でエッジが検出されます。(注1)
TAU0	ELC_TAU01	ELC へのイベント入力から ICLK で 4 または 5 サイクル経過後、TAU0 チャンネル 1 でエッジが検出されます。(注1)
PORT1	ELC_PORT1	ELC へのイベント入力から ICLK で 3 または 4 サイクル経過後、PORT1 の出力が変化します。
PORT2	ELC_PORT2	ELC へのイベント入力から ICLK で 3 または 4 サイクル経過後、PORT2 の出力が変化します。
TML32	ELC_ITLC	32 ビットインターパルタイマへのイベントリンクに遅延はありません。

注 1. これは立ち上がりエッジ検出の場合です。立ち下がりエッジは、立ち上がりエッジ検出の以下のサイクルで検出されます。

### 15.4.7 スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモードにおけるリンクの使用可能性

表 15.6 に、各低消費電力モードにおいて、ELC が各リンク先へイベントリンクができるか否かを示します。各モードにおける入力イベントの使用可能性は、各モードにおけるモジュールの使用可能性によって決まります。各モードにおけるモジュールの使用可能性については、表 9.2 を参照してください。

表 15.6 各低消費電力モードにおけるリンクの使用可能性

モジュール	イベント名	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード
ADC12	ELC_AD	使用可能	使用不可	スヌーズモードで ADC12 のハードウェアトリガとしての ELC イベントは使用禁止
TAU0	ELC_TAU00	使用可能	使用不可	スヌーズモードで TAU は使用禁止
TAU0	ELC_TAU01	使用可能	使用不可	スヌーズモードで TAU は使用禁止
PORT1	ELC_PORT1	使用可能	使用不可	スヌーズモードで ADC12、DTC、SAU のいずれかが機能していれば使用可能
PORT2	ELC_PORT2	使用可能	使用不可	スヌーズモードで ADC12、DTC、SAU のいずれかが機能していれば使用可能
TML32	ELC_ITLC	使用可能	使用可能	使用可能

## 16. I/O ポート

### 16.1 概要

I/O ポート端子は、汎用入出力ポート端子、周辺モジュールの入出力端子、割り込み入力端子、アナログ入出力、ELC のポートグループ機能として動作します。

すべての端子は、リセット直後は入力端子として動作しますが、レジスタの設定によって機能を切り替えることができます。各端子の I/O ポートと周辺モジュールは、関連するレジスタで指定されます。

図 16.1 に、I/O ポートレジスタの接続図を示します。パッケージによって I/O ポートの構成は異なります。表 16.1 にパッケージ別の I/O ポートの仕様を、表 16.2 に I/O ポートの機能を示します。

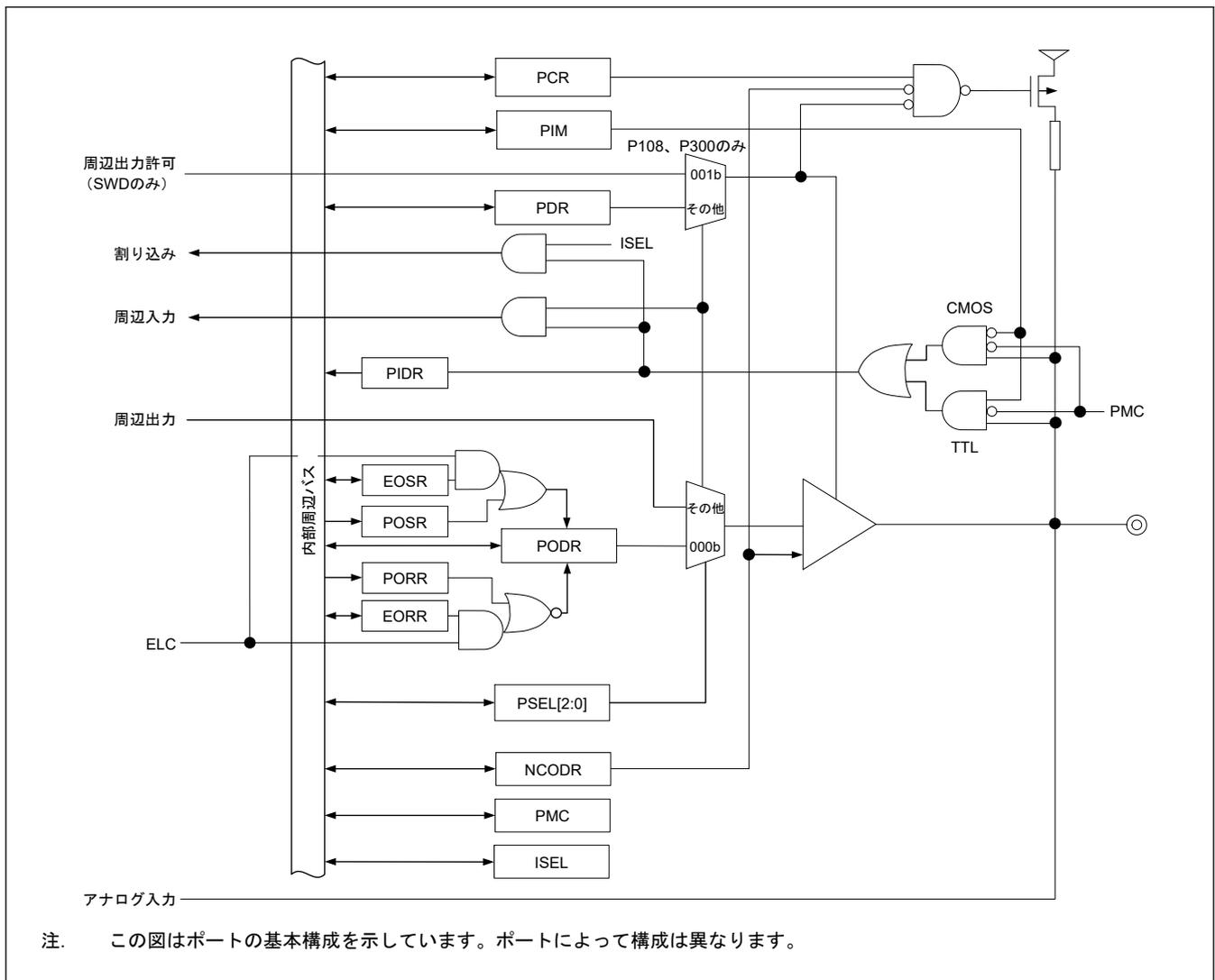


図 16.1 I/O ポートレジスタの接続図

表 16.1 に I/O ポートの仕様を、表 16.2 に I/O ポートの機能を示します。

表 16.1 I/O ポートの仕様 (1/2)

ポート	パッケージ		パッケージ		パッケージ		パッケージ	
	32 ピン	本数	24 ピン	本数	20 ピン	本数	16 ピン	本数
ポート 0	P008~P015	8	P010~P015	6	P010~P013	4	P010~P012	3

表 16.1 I/O ポートの仕様 (2/2)

ポート	パッケージ		パッケージ		パッケージ		パッケージ	
	32 ピン	本数	24 ピン	本数	20 ピン	本数	16 ピン	本数
ポート 1	P100~P103, P108~P110, P112	8	P100~P102, P108~P110, P112	7	P100~P102, P108~P110, P112	7	P100~P102, P108	4
ポート 2	P200, P201, P206~P208, P212~P215	9	P200, P201, P206, P212, P213	5	P200, P201, P206, P212, P213	5	P200, P201, P206, P212, P213	5
ポート 3	P300	1	P300	1	P300	1	P300	1
ポート 4	P407	1	—	0	—	0	—	0
ポート 9	P913, P914	2	P913, P914	2	—	0	—	0

注. — : 設定禁止

表 16.2 I/O ポートの機能

ポート	ポート名	入力プルアップ	入力モード切り替え	オープンドレイン出力	5V トレラント	入出力
ポート 0	P008~P015	—	—	—	—	入力/出力
ポート 1	P100~P103, P109, P110, P112	✓	CMOS/TTL	✓	—	入力/出力
	P108	✓	CMOS/TTL	—	—	入力/出力
ポート 2	P200, P214, P215	—	—	—	—	入力
	P201, P207, P208	✓	CMOS/TTL	✓	—	入力/出力
	P206	✓	—	—	—	入力/出力
	P212, P213	✓	—	✓	—	入力/出力
ポート 3	P300	✓	CMOS/TTL	—	—	入力/出力
ポート 4	P407	✓	CMOS/TTL	✓	—	入力/出力
ポート 9	P913, P914 (N チャネルオープンドレイン)	—	—	✓	✓	入力/出力

注. ✓ : 利用可能  
— : 設定禁止

## 16.2 レジスタの説明

### 16.2.1 PODRm : Pmn 出力データレジスタ (m = 0~9, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 0 to 9)

Offset address: 0x000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PODR 15	PODR 14	PODR 13	PODR 12	PODR 11	PODR 10	PODR 09	PODR 08	PODR 07	PODR 06	PODR 05	PODR 04	PODR 03	PODR 02	PODR 01	PODR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PODR15~PODR00	Pmn 出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W

Pmn 出力データレジスタ (PODRm) は、16 ビット読み出し/書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- PODR0 : P0n 出力データレジスタ (n = 08~15)
- PODR1 : P1n 出力データレジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- PODR2 : P2n 出力データレジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)
- PODR3 : P3n 出力データレジスタ (n = 00)
- PODR4 : P4n 出力データレジスタ (n = 07)
- PODR9 : P9n 出力データレジスタ (n = 13, 14)

**PODRn ビット (Pmn 出力データ)**

PODRn ビットは、汎用入出力端子から出力されるデータを格納します。存在しないポート m のビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。P200、P214、および P215 は入力専用なので、PODR2.PODR00、PODR14、および PODR15 は予約ビットです。PODRm レジスタの PODR ビットは、PmnPFS\_A レジスタの PODR ビットと同じ機能です。

注. RES 端子 (OFS1.PORTSELB = 1) が選択されているとき、PODR2.PODR06 ビット (P206) は読むと常に 0 が読めません。

**16.2.2 PDRm : Pmn 方向レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)**

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 0 to 9)

Offset address: 0x002

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PDR1 5	PDR1 4	PDR1 3	PDR1 2	PDR11	PDR1 0	PDR0 9	PDR0 8	PDR0 7	PDR0 6	PDR0 5	PDR0 4	PDR0 3	PDR0 2	PDR0 1	PDR0 0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PDR15~PDR00	Pmn 方向 0: 入力 (入力端子として機能) 1: 出力 (出力端子として機能)	R/W

Pmn 方向レジスタ (PDRm) は、16 ビット読み出し／書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- PDR0 : P0n 方向レジスタ (n = 08~15)
- PDR1 : P1n 方向レジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- PDR2 : P2n 方向レジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)
- PDR3 : P3n 方向レジスタ (n = 00)
- PDR4 : P4n 方向レジスタ (n = 07)
- PDR9 : P9n 方向レジスタ (n = 13, 14)

**PDRn ビット (Pmn 方向)**

PDRn ビットは、汎用入出力端子として設定されている個々のポート端子の入力／出力方向を選択します。ポート m の各端子はそれぞれ PDRm.PDRn ビットに対応しています。入出力方向は 1 ビット単位で指定できます。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P200、P214、および P215 は入力専用なので、PDM2.PDR00、PDR14、および PDR15 は予約ビットです。PDRm レジスタの PDR ビットは、PmnPFS\_A レジスタの PDRm ビットと同じ機能です。

注. RES 端子 (OFS1.PORTSELB = 1) が選択されているとき、PODR2.PODR06 ビット (P206) は読むと常に 0 が読めません。

### 16.2.3 PIDRm : Pmn 状態レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 0 to 9)

Offset address: 0x006

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PIDR1 5	PIDR1 4	PIDR1 3	PIDR1 2	PIDR1 1	PIDR1 0	PIDR0 9	PIDR0 8	PIDR0 7	PIDR0 6	PIDR0 5	PIDR0 4	PIDR0 3	PIDR0 2	PIDR0 1	PIDR0 0
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIDR15~PIDR00	Pmn 状態 0: Low レベル 1: High レベル	R

Pmn 状態レジスタ (PIDRm) は、16 ビット書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- PIDR0 : P0n 状態レジスタ (n = 08~15)
- PIDR1 : P1n 状態レジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- PIDR2 : P2n 状態レジスタ (n = 00, 01, 06~08, 12~15)
- PIDR3 : P3n 状態レジスタ (n = 00)
- PIDR4 : P4n 状態レジスタ (n = 07)
- PIDR9 : P9n 状態レジスタ (n = 13, 14)

#### PIDRn ビット (Pmn 状態)

PIDRn ビットは、PDRm.PDRn ビットの設定値にかかわらず、個々のポートの端子状態を反映します。PIDRm レジスタの PIDR ビットは、PmnPFS\_A レジスタの PIDR ビットと同じ機能です。

次の機能のいずれかが有効の場合、端子状態は PIDRn に反映できません。

- メインクロック発振器 (MOSC)
- サブクロック発振器 (SOSC)
- アナログ機能 (PmnPFS\_A.PMC = 1)
- 入力バッファへの入力は無効 (PmnPFS\_A.PMC = 1)

注. RES 端子 (OFS1.PORTSELB = 1) が選択されているとき、PIDR2.PIDR06 ビット (P206) は読むと常に 1 が読めず。

### 16.2.4 PORRm : Pmn 出力リセットレジスタ (m = 0~9, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 0 to 9)

Offset address: 0x008

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PORR 15	PORR 14	PORR 13	PORR 12	PORR 11	PORR 10	PORR 09	PORR 08	PORR 07	PORR 06	PORR 05	PORR 04	PORR 03	PORR 02	PORR 01	PORR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PORR15~PORR00	Pmn 出力リセット 0: 出力に影響なし 1: Low 出力	W

Pmn 出力リセットレジスタ (PORRm) は、16 ビット書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- PORR0 : P0n 出力リセットレジスタ (n = 08~15)
- PORR1 : P1n 出力リセットレジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- PORR2 : P2n 出力リセットレジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)
- PORR3 : P3n 出力リセットレジスタ (n = 00)
- PORR4 : P4n 出力リセットレジスタ (n = 07)
- PORR9 : P9n 出力リセットレジスタ (n = 13, 14)

### PORRn ビット (Pmn 出力リセット)

PORRn ビットがソフトウェア書き込みによってリセットされると、PODRn ビットが変更されます。たとえば P100 端子の場合、PORR1.PORR00 = 1 であると、PODR1.PODR00 は 0 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。

P200、P214、および P215 は入力専用なので、PORR2.PORR00、PORR14、および PORR15 は予約ビットです。

注. EORRm.EORRn = 1 または EOSRm.EOSRn = 1 の場合、PODRm.PODRn、PORRm.PORRn、および POSRm.POSRn への書き込みは禁止です。

## 16.2.5 POSRm : Pmn 出力設定レジスタ (m = 0~9, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 0 to 9)

Offset address: 0x00A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	POSR 15	POSR 14	POSR 13	POSR 12	POSR 11	POSR 10	POSR 09	POSR 08	POSR 07	POSR 06	POSR 05	POSR 04	POSR 03	POSR 02	POSR 01	POSR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	POSR15~POSR00	Pmn 出力設定 0: 出力に影響なし 1: High 出力	W

Pmn 出力セットレジスタ (POSRm) は、16 ビット書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- POSR0 : P0n 出力設定レジスタ (n = 08~15)
- POSR1 : P1n 出力設定レジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- POSR2 : P2n 出力設定レジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)
- POSR3 : P3n 出力設定レジスタ (n = 00)
- POSR4 : P4n 出力設定レジスタ (n = 07)
- POSR9 : P9n 出力設定レジスタ (n = 13, 14)

### POSRn ビット (Pmn 出力設定)

POSRn ビットがソフトウェア書き込みによってセットされると、PODRn ビットが変更されます。たとえば P100 端子の場合、POSR1.POSR00 = 1 であると、PODR1.PODR00 は 1 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。

P200、P214、および P215 は入力専用なので、POSR2.POSR00、POSR14、および POSR15 は予約ビットです。

注. EORRm.EORRn = 1 または EOSRm.EOSRn = 1 の場合、PODRm.PODRn、PORRm.PORRn、および POSRm.POSRn への書き込みは禁止です。

### 16.2.6 EORRm : Pmn イベント出力リセットレジスタ (m = 1~2, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 1 to 2)

Offset address: 0x00C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EORR 15	EORR 14	EORR 13	EORR 12	EORR 11	EORR 10	EORR 09	EORR 08	EORR 07	EORR 06	EORR 05	EORR 04	EORR 03	EORR 02	EORR 01	EORR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	EORR15~EORR00	Pmn イベント出力リセット ELC_PORT1 信号または ELC_PORT2 信号の発生時 0: 出力に影響なし 1: Low 出力	R/W

Pmn イベント出力リセットレジスタ (EORRm) は、16 ビット書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- EORR1 : P1n イベント出力リセットレジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- EORR2 : P2n イベント出力リセットレジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)

#### EORRn ビット (Pmn イベント出力リセット)

EORRn ビットが ELC\_PORT1 信号または ELC\_PORT2 信号の発生によってリセットされると、PODRn ビットが変更されます。たとえば P100 端子の場合、ELC\_PORT1 または ELC\_PORT2 の発生時に EORR1.EORR00 が 1 になると、PODR1.PODR00 は 0 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。P200、P214、および P215 は入力専用なので、EORR2.EORR00、EORR14、および EORR15 は予約ビットです。

注. EORRm.EORRn = 1 または EOSRm.EOSRn = 1 の場合、PODRm.PODRn、PORRm.PORRn、および POSRm.POSRn への書き込みは禁止です。

### 16.2.7 EOSRm : Pmn イベント出力設定レジスタ (m = 1~2, n = 00~15)

Base address: PORTm = 0x400A\_0000 + 0x0020 × m (m = 1 to 2)

Offset address: 0x00E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EOSR 15	EOSR 14	EOSR 13	EOSR 12	EOSR 11	EOSR 10	EOSR 09	EOSR 08	EOSR 07	EOSR 06	EOSR 05	EOSR 04	EOSR 03	EOSR 02	EOSR 01	EOSR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	EOSR15~EOSR00	Pmn イベント出力設定 ELC_PORT1 信号または ELC_PORT2 信号の発生時 0: 出力に影響なし 1: High 出力	R/W

注. 本製品に存在するポート

- EOSR1 : P1n イベント出力設定レジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- EOSR2 : P2n イベント出力設定レジスタ (n = 01, 06~08, 12, 13)

Pmn イベント出力設定レジスタ (EOSRm) は、16 ビット書き込みレジスタで、16 ビット単位でアクセスされます。

**EOSRn ビット (Pmn イベント出力設定)**

EOSRn ビットが ELC\_PORT1 信号または ELC\_PORT2 信号の発生によって設定されると、PODRn ビットが変更されます。たとえば P100 端子の場合、ELC\_PORT1 信号または ELC\_PORT2 の発生時に EOSR1.EOSR00 が 1 になると、PODR1.PODR00 は 0 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。P200、P214、および P215 は入力専用なので、EOSR2.EOSR00、EOSR14、および EOSR15 は予約ビットです。

注. EORRm.EORRn = 1 または EOSRm.EOSRn = 1 の場合、PODRm.PODRn、PORRm.PORRn、および POSRm.POSRn への書き込みは禁止です。

**16.2.8 PmnPFS\_A : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 1~4, n = 00~15)**

Base address: PFS\_A = 0x400A\_0200

Offset address: 0x000 + 0x020 × m + 0x002 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PMC	ISEL	—	—	—	PSEL[2:0]		—	NCODR	PIM	PCR	—	PDR	PIDR	PODR	
Value after reset:	0(注1)	0	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	0	0(注1)	0	0	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PODR	Pmn 出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W
1	PIDR	Pmn 状態 0: Low レベル 1: High レベル	R
2	PDR	Pmn 方向 0: 入力 (入力端子として機能) 1: 出力 (出力端子として機能)	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PCR	プルアップ制御 0: 入力プルアップ無効 1: 入力プルアップ有効	R/W
5	PIM	端子入力バッファ選択 0: 通常入力バッファ 1: TTL 入力バッファ	R/W
6	NCODR	N チャネルオープンドレイン制御 0: CMOS 出力 1: NMOS オープンドレイン出力	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	PSEL[2:0]	周辺機能選択 周辺機能を選択します。各端子の機能については、この章の関連する表を参照してください。	R/W
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	ISEL	IRQ 入力許可 0: IRQn 入力端子として使用しない 1: IRQn 入力端子として使用する	R/W
15	PMC	端子モード制御 0: デジタル入出力 1: アナログ入力機能。入力バッファへの入力は無効	R/W

注 1. P100、P101、P108、P206、および P300 の初期値は 0x0000 ではありません。P100 の初期値は 0x8000、P101 の初期値は 0x8000、P108 の初期値は 0x0110、P206 の初期値は 0x0010、および P300 の初期値は 0x0110 になります。

ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) は、16 ビットの読み出し/書き込みコントロールレジスタで、ポート mn 端子機能を選択し、16 ビット単位でアクセスされます。

注. 本製品に存在するポート

- P1nPFS\_A : ポート 1n 端子機能選択レジスタ (n = 00~03, 08~10, 12)
- P2nPFS\_A : ポート 2n 端子機能選択レジスタ (n = 00, 01, 06~08, 12~15)
- P3nPFS\_A : ポート 3n 端子機能選択レジスタ (n = 00)
- P4nPFS\_A : ポート 4n 端子機能選択レジスタ (n = 07)

### PODR ビット (Pmn 出力データ)、PIDR ビット (Pmn 状態)、PDR ビット (Pmn 方向)

PDR、PIDR、および PODR ビットは、PDRm、PIDRm、および PODRm と同じ機能を果たします。これらのビットが読み出されると、PDRm、PIDRm、および PODRm の値が読み出されます。

### PCR ビット (プルアップ制御)

PCR ビットは、ポートの各端子に対して入力プルアップ抵抗を有効または無効にします。入力状態にあり PmnPFS\_A.PCR の関連するビットが 1 になっている端子については、その端子に接続されたプルアップ抵抗が有効になります。汎用ポート出力端子に設定されている場合は、PCR の設定値にかかわらず、プルアップ抵抗は無効になります。リセット状態でもプルアップ抵抗は無効になります。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P200、P214、および P215 には PCR ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能レジスタの PCR ビットは予約ビットです。

注. PCR は、P206 (OFS1.PORTSELB = 0) を選択時に選択可能です。RES 端子 (OFS1.PORTSELB = 1) が選択されているとき、入力プルアップ抵抗が有効になります。

### PIM ビット (端子入力バッファ選択)

PIM ビットは入力バッファを設定します。TTL 入力バッファは、異なる電圧で動作中の外部デバイスとのシリアル通信の際に選択可能です。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P200、P206、P212、P213、P214、および P215 には PIM ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能レジスタの PIM ビットは予約ビットです。

### NCODR ビット (N チャネルオープンドレイン制御)

NCODR ビットは、ポート端子の出力タイプを設定します。N チャネルオープンドレイン出力 (VCC の耐電圧) モードは、異なる電圧で動作中の外部デバイスとのシリアル通信で選択可能です。また、同じ電圧で動作している外部デバイスとの簡易 I2C 通信の際に SDA00、SDA11、および SDA20 端子で選択可能です。また、NCODR は PCR と組み合わせて、内蔵プルアップ抵抗を使用するかどうかを指定するのに使用されます。内蔵プルアップ抵抗は、N チャネルオープンドレイン出力 (VCC の耐電圧) モード (NCODR = 1) が設定されたビットには接続されません。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P108、P200、P206、P214、P215、および P300 には NCODR ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能レジスタの NCODR ビットは予約ビットです。

### PSEL[2:0] ビット (周辺機能選択)

PSEL[2:0] ビットは、周辺機能を割り当てます。製品ごとの周辺選択設定に関する詳細は「[16.6. 製品ごとの周辺選択設定](#)」を参照してください。

存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P200、P214、および P215 には PSEL[2:0] ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能レジスタの PSEL[2:0] ビットは予約ビットです。

### ISEL ビット (IRQ 入力許可)

ISEL ビットは、IRQ 入力端子を指定します。周辺機能と組み合わせて使用することも可能です。ただし、同じ番号の IRQn (外部端子割り込み) を 2 つ以上の端子で許可することは禁止です。

存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P108、P206、P214、P215、および P300 には ISEL ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能機能レジスタの ISEL ビットは予約ビットです。

**PMC ビット (端子モード制御)**

PMC ビットは、デジタル入出力またはアナログ入力機能を指定します。本ビットでアナログ端子に設定する場合、以下のように指定します。

1. PSEL[2:0]ビットで、その端子を汎用入出力ポートに指定します。
2. プルアップ制御ビット (PmnPFS\_A.PCR) で、プルアップ抵抗を無効にします。
3. ポート方向ビット (PmnPFS\_A.PDR) で、入力に設定します。このとき、端子状態を読むことはできません。PmnPFS\_A レジスタは、ライトプロテクトレジスタ (PWPR) によって保護されています。書き込み禁止を解除してから、レジスタを書き換えてください。

また、PMC ビットは、入力バッファに貫通電流が流れ込むことを防ぐために使用されます。

異なる電圧で動作中の外部デバイスとのシリアル通信のために N チャネルオープンドレイン出力が選択されたとき、または入力ポートが使用されていないとき、対応する PMC ビットを 1 にすることにより低消費電力を達成できます。

存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

P206、P214、および P215 には PMC ビットがありません。そのため、それらのポート端子機能機能レジスタの PMC ビットは予約ビットです。

注. P214 と P215 では、クロック動作モード設定レジスタ (CMC) の MOSEL[1:0] = 01b を設定し、サブクロック発振器コントロールレジスタ (SOSCCR) の SOSTP = 1 を設定することにより、低消費電力を達成できます。

未指定の IRQn に対する ISEL ビットは予約ビットです。

**16.2.9 P0nPFS\_A : ポート 0n 端子機能選択レジスタ (n = 08~15)**

Base address: PFS\_A = 0x400A\_0200

Offset address: 0x000 + 0x002 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PMC	ISEL	—	—	—	PSEL[2:0]			—	—	—	—	—	PDR	PIDR	PODR
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PODR	P0n 出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W
1	PIDR	P0n 状態 0: Low 出力 1: High 出力	R
2	PDR	P0n 方向 0: 入力 (入力端子として機能) 1: 出力 (出力端子として機能)	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	PSEL[2:0]	周辺機能選択 周辺機能を選択します。各端子の機能については、この章の関連する表を参照してください。	R/W
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	ISEL	IRQ 入力許可 0: IRQn 入力端子として使用しない 1: IRQn 入力端子として使用する	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15	PMC	端子モード制御 0: デジタル入出力 1: アナログ入力機能。入力バッファへの入力は無効	R/W

### 16.2.10 P9nPFS\_A : ポート 9n 端子機能選択レジスタ (n = 13~14)

Base address: PFS\_A = 0x400A\_0200

Offset address: 0x0000 + 0x0020 × 9 + 0x0002 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PMC	—	—	—	—	PSEL[2:0]		—	—	—	—	—	—	PDR	PIDR	PODR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PODR	P9n 出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W
1	PIDR	P9n 状態 0: Low 出力 1: High 出力	R
2	PDR	P9n 方向 0: 入力 (入力端子として機能) 1: 出力 (出力端子として機能)	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	PSEL[2:0]	周辺機能選択 周辺機能を選択します。各端子の機能については、この章の関連する表を参照してください。	R/W
14:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	PMC	端子モード制御 0: デジタル入出力 1: アナログ入力機能。入力バッファへの入力は無効	R/W

### 16.2.11 PWPR : 書き込みプロテクトレジスタ

Base address: PFS\_A = 0x400A\_0200

Offset address: 0x0140

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BOWI	PFSWE	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	PFSWE	PmnPFS_A レジスタ書き込み許可 0: PmnPFS_A レジスタへの書き込みを禁止 1: PmnPFS_A レジスタへの書き込みを許可	R/W
7	BOWI	PFSWE ビット書き込み禁止 0: PFSWE ビットへの書き込みを許可 1: PFSWE ビットへの書き込みを禁止	R/W

### PFSWE ビット (PmnPFS\_A レジスタ書き込み許可)

PFSWE ビットを 1 にしたときのみ、PmnPFS\_A レジスタに対する書き込みが許可されます。最初に B0WI ビットに 0 を書いてから、PFSWE ビットを 1 にする必要があります。

### B0WI ビット (PFSWE ビット書き込み禁止)

B0WI ビットを 0 にしたときのみ、PFSWE ビットに対する書き込みが許可されます。

## 16.3 動作説明

### 16.3.1 汎用入出力ポート

P108 と P300 以外のすべての端子は、リセット後は汎用入出力ポートとして動作します。汎用入出力ポートは各ポート 16 ビットで構成され、PODR<sub>m</sub>、PDR<sub>m</sub>、PIDR<sub>m</sub>、PORR<sub>m</sub>、POSR<sub>m</sub>、EORR<sub>m</sub>、EOSR<sub>m</sub> によるアクセス、またはポート mn 端子機能選択レジスタによる端子単位のアクセスが可能です。これらのレジスタの詳細は、「16.2. レジスタの説明」を参照してください。

各ポートのビットを以下に示します。

- Pmn 方向ビット (PDR<sub>n</sub>) : 入力/出力の方向を選択する
- Pmn 出力データビット (PODR<sub>n</sub>) : 出力用データを格納する
- Pmn 入力データビット (PIDR<sub>n</sub>) : 端子状態を示す
- Pmn 出力設定ビット (POSR<sub>n</sub>) : ソフトウェア書き込み発生時の出力値を示す
- Pmn 出力リセットビット (PORR<sub>n</sub>) : ソフトウェア書き込み発生時の出力値を示す
- イベント出力設定ビット (EOSR<sub>n</sub>) : ELC\_PORT1 または ELC\_PORT2 信号発生時の出力値を示す
- イベント出力リセットビット (EORR<sub>n</sub>) : ELC\_PORT1 または ELC\_PORT2 信号発生時の出力値を示す

### 16.3.2 ポート機能選択

各端子の設定時、以下のポート機能を利用できます。

- 入出力設定 : CMOS 出力、NMOS オープンドレイン出力、プルアップ制御
- 汎用入出力ポート : ポート方向、出力データ設定、および読み出し入力データ
- 代替機能 : 端子への機能の割り当て

各端子は、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) に関連付けられます。このレジスタには対応するビット PODR、PIDR、および PDR があります。さらに、PmnPFS\_A レジスタには以下のビットがあります。

- PCR : 入力プルアップ MOS のオン/オフを切り替えるためのプルアップ抵抗制御ビット
- NCODR : 各端子の出力タイプを選択するための N チャネルオープンレイン制御ビット
- PIM : 通常入力または TTL 入力バッファを指定する端子入力バッファ選択ビット
- ISEL : IRQ 入力端子を設定するための IRQ 入力許可ビット
- PMC : アナログ端子と入力バッファへの貫通電流の流入防止を指定する端子モード制御ビット
- PSEL[2:0] : 対応する周辺機能を選択するためのポート機能選択ビット

これらは、ポート mn 端子機能選択レジスタへのシングルレジスタアクセスで設定することができます。詳細については、「16.2.8. PmnPFS\_A : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 1~4, n = 00~15)」、「16.2.9. P0nPFS\_A : ポート 0n 端子機能選択レジスタ (n = 08~15)」、および「16.2.10. P9nPFS\_A : ポート 9n 端子機能選択レジスタ (n = 13~14)」を参照してください。

### 16.3.3 ELC のポートグループ機能

本 MCU では、ポート 1 とポート 2 が ELC ポートグループ機能に割り当てられています。

### 16.3.3.1 ELC から ELC\_PORT1 または 2 が入力された場合の動作

ELC から ELC\_PORT1 信号または ELC\_PORT2 信号が入力されたとき、本 MCU は、以下に示す機能をサポートしています。

#### (1) EOSR および EORR による PODR からの出力

ELC\_PORT1 または 2 信号の発生時に、EOSR および EORR レジスタの設定値に基づいて、PODR から外部端子へデータが出力されます。

- EOSR を 1 にすると、ELC\_PORT1 または 2 信号発生時に PODR レジスタは外部端子へ 1 を出力します。EOSR = 0 の場合、PODR の値が保持されます。
- EORR を 1 にすると、ELC\_PORT1 信号または ELC\_PORT2 信号発生時に PODR レジスタは外部端子へ 0 を出力します。EORR = 0 の場合、PODR の値が保持されます。

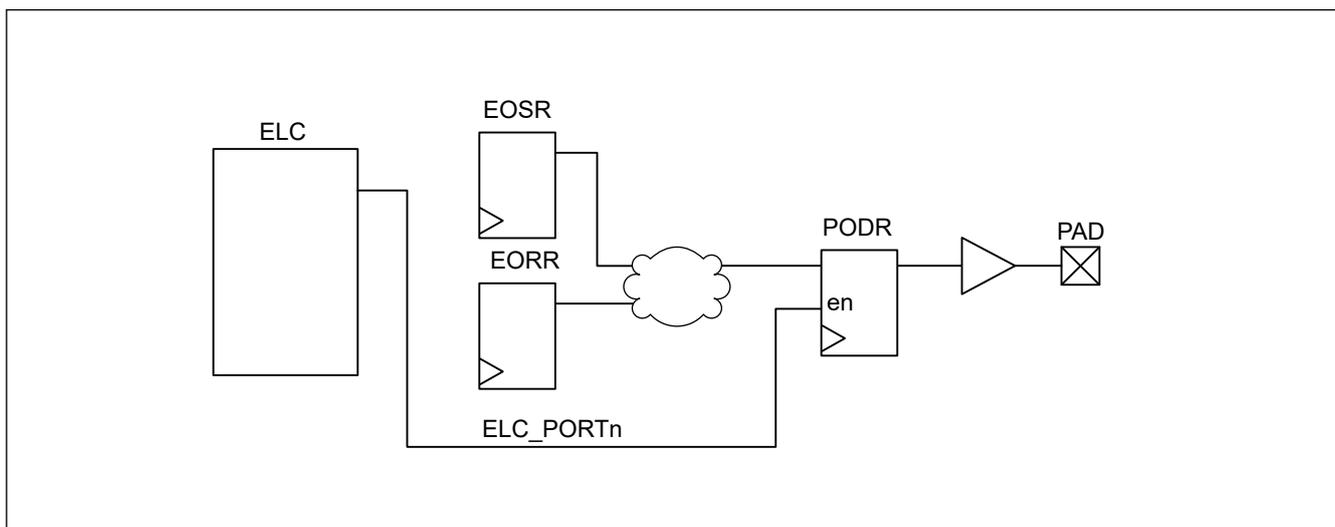


図 16.2 イベントポート出力データ

注. ポートをイベントとリンクしているときは、ELC 設定を Off にしないように、また、ELC イベントが転送されている間に CPU で PODR レジスタを書き換えないようにしてください。

注. リンクを設定した後でイベント出力を禁止するように ELC.ELSR の設定を変更すると、グリッチが発生することがあります。

## 16.4 未使用端子の処理

表 16.3 に、未使用端子の処理方法を示します。

表 16.3 未使用端子の処理 (1/2)

端子名	未使用時の処理
P206/RES	PORTSELB = 0 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 入力 (PDR2.PDR06 = 0) に方向を設定した場合、対応する端子を抵抗を介して VCC に接続 (プルアップ)、または抵抗を介して VSS に接続 (プルダウン) する。</li> <li>• 出力 (PDR2.PDR06 = 1) に方向を設定した場合、端子を解放する。</li> </ul> PORTSELB = 1 : 端子を解放するか、VCC に接続する。
P200/NMI	端子モード制御ビット (PmnPFS_A.PMC) を 1 に設定し、端子を解放する。 他の方法として、対応する端子を抵抗を介して VCC に接続 (プルアップ)、または抵抗を介して VSS に接続 (プルダウン) する。
P212/X1	メインクロック発振器を使用しない場合、MOSCCR.MOSTP ビットを 1 (汎用ポート P212) に設定する。この端子をポート P212 として使用しない場合、ポート 0~4 と同じ方法で設定する。外部クロックが EXCLK 端子に入力される場合、この端子は開放する。
P213/X2/EXCLK	メインクロック発振器を使用しない場合、MOSCCR.MOSTP ビットを 1 (汎用ポート P213) に設定する。この端子をポート P213 として使用しない場合、ポート 0~4 と同じ方法で設定する。

表 16.3 未使用端子の処理 (2/2)

端子名	未使用時の処理
P215/XCIN	サブクロック発振器を使用しない場合、SOSCCR.SOSTP ビットを 1 (汎用ポート P215) に設定する。この端子をポート P215 として使用しない場合、ポート 0~4 と同じ方法で設定する。
P214/XCOUT	サブクロック発振器を使用しない場合、SOSCCR.SOSTP ビットを 1 (汎用ポート P214) に設定する。この端子をポート P214 として使用しない場合、ポート 0~4 と同じ方法で設定する。
P0x~P4x	<ul style="list-style-type: none"> <li>入力 (PDRm.PDRn = 0) に方向を設定した場合、対応する端子を抵抗を介して VCC に接続 (プルアップ)、または抵抗を介して VSS に接続 (プルダウン) する。(注1)(注2)</li> <li>出力 (PDRm.PDRn = 1) に方向を設定した場合、端子を解放する。(注1)</li> </ul>
P913, P914	<ul style="list-style-type: none"> <li>入力 (PDR9.PDRn = 0) に方向を設定した場合、対応する端子を抵抗を介して VCC に接続 (プルアップ)、または抵抗を介して VSS に接続 (プルダウン) する。</li> <li>出力 (PDR9.PDRn = 1) に方向を設定した場合、ポートの出力ラッチを 0 に設定し、端子をオープンにする、またはポートの出力ラッチを 1 に設定し、端子を別々に抵抗を介して VCC または VSS に接続する。</li> </ul>

注 1. PmnPFS\_A.PSEL[2:0]ビット、PmnPFS\_A.ISEL ビット、PmnPFS\_A.PCR ビット、および PmnPFS\_A.PMC ビットを 0 にクリアしてください。

注 2. P108、P206、および P300 は初期値から入力プルアップを有効にする必要があります (PmnPFS\_A.PCR = 1)。

## 16.5 使用上の注意事項

### 16.5.1 端子機能の設定手順

入出力端子機能を設定するには、下記の手順に従ってください。

- PWPR.BOWI ビットをクリアします。PWPR.PFSWE ビットに書き込みできるようになります。
- PWPR.PFSWE ビットを 1 にします。PmnPFS\_A レジスタに書き込みが許可されます。
- PmnPFS\_A.PSEL[2:0]ビットによって、この端子の入出力機能を設定します。
- PWPR.PFSWE ビットをクリアします。PmnPFS レジスタへの書き込みが禁止されます。
- PWPR.BOWI ビットを 1 にします。PWPR.PFSWE ビットへの書き込みが禁止されます。

### 16.5.2 ポート出力データレジスタ (PODR) の概要

本レジスタは下記のようにデータを出力します。

- ELC\_PORT1、2 信号の発生時に EORRm.EORRn ビットを 1 にすると、0 を出力する。
- ELC\_PORT1、2 信号の発生時に EOSRm.EOSRn ビットを 1 にすると、1 を出力する。
- PORRm.PORRn が 1 になると、0 を出力する。
- POSRm.POSRn が 1 になると、1 を出力する。
- PODRm.PODRn が設定されると、0 または 1 を出力する。
- PmnPFS\_A.PODRn が設定されると、0 または 1 を出力する。

上記の番号は、PODRn への書き込み優先順位に相当しています。たとえば、上記の 1.と 3.が同時に発生した場合、優先順位の高い 1.が実行されます。

### 16.5.3 レジスタ設定とポート端子状態に関する注意事項

表 16.4 に、レジスタ設定とポート端子状態の対応を示します。

表 16.4 レジスタ設定とポート端子状態の対応 (1/2)

PDR	PMC	PCR	PODR	端子状態
0	1	0	x	アナログ入力/デジタル入力禁止
0	1	1	x	プルアップ
0	0	0	x	デジタル入力
0	0	1	x	プルアップ
1	1	x	1	High レベルポート出力/デジタル入力禁止

表 16.4 レジスタ設定とポート端子状態の対応 (2/2)

PDR	PMC	PCR	PODR	端子状態
1	0	x	1	High レベルポート出力
1	1	x	0	Low レベルポート出力/デジタル入力禁止
1	0	x	0	Low レベルポート出力

### 16.5.4 アナログ機能使用時の注意事項

アナログ機能を使用するには、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の端子モード制御ビット (PMC) を 1、N チャンネルオープンドレイン制御ビット (NCODR) を 0、ポート方向ビット (PDR) を 0 にしてください。

### 16.5.5 代替機能使用時の注意事項

代替機能を使用するには、PmnPFS\_A レジスタを設定します。ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例を以下の表に示します。ポート機能の制御に使用するレジスタは、以下の表に示すように設定する必要があります。

表 16.5 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (1/6)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力					
P008	P008	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN002	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P009	P009	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN003	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P010	P010	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN000	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P011	P011	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN001	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P012	P012	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN004	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P013	P013	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN005	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P014	P014	入力	000b	—	0	0	x
		出力	000b	—	x	1	0/1
	AN006	アナログ入力	000b	—	1	0	x
P015	P015	入力	000b	0	0	0	x
		出力	000b	0	x	1	0/1
	AN007	アナログ入力	000b	0	1	0	x
	IRQ1	入力	000b	1	0	0	x

表 16.6 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (2/6) (1/3)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR	
	機能名	入出力							
P100	P100	入力	000b	0	0	0	0	x	
		出力	000b	0	0	x	1	0/1	
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1	
	AN022	アナログ入力	000b	0	0	1	0	x	
	TI04	入力	001b	0	x	0	0	x	
	TO04	出力	001b	0	0	x	1	x	
	TI01	入力	010b	0	x	0	0	x	
	TO01	出力	010b	0	0	x	1	x	
	RxD0	入力	011b	0	x	0	0	x	
	SI00	入力	011b	0	x	0	0	x	
	SDA00	入出力	011b	0	1	0	1	x	
	SCLA0	入出力	100b	0	1	0	1	x	
	RxDA0	入力	101b	0	x	0	0	x	
	IRQ2	入力	000b	1	0	0	0	x	
P101	P101	入力	000b	0	0	0	0	x	
		出力	000b	0	0	x	1	0/1	
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1	
	AN021	アナログ入力	000b	0	0	1	0	x	
	TI07	入力	001b	0	0	0	0	x	
	TO07	出力	001b	0	0	x	1	x	
	TI00	入力	010b	0	0	0	0	x	
	TxD0	出力	011b	0	0/1	0/1	1	x	
	SO00	出力	011b	0	0/1	0/1	1	x	
	SDAA0	入出力	100b	0	1	0	1	x	
	TxDA0	出力	101b	0	0/1	0/1	1	x	
	IRQ3	入力	000b	1	0	0	0	x	
	P102	P102	入力	000b	0	0	0	0	x
			出力	000b	0	0	x	1	0/1
Nチャンネルオープンドレイン出力			000b	0	1	x	1	0/1	
TI06		入力	001b	0	0	0	0	x	
TO06		出力	001b	0	0	x	1	x	
TO00		出力	010b	0	0	x	1	x	
SCK00		入力	011b	0	x	0	0	x	
		出力	011b	0	0/1	0/1	1	x	
SCL00		出力	011b	0	0/1	0/1	1	x	
RTCOUT		出力	100b	0	0	x	1	x	
PCLBUZ		出力	101b	0	0	x	1	x	
IRQ4		入力	000b	1	0	0	0	x	

表 16.6 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (2/6) (2/3)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力						
P103	P103	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI06	入力	001b	0	0	0	0	x
	TO06	出力	001b	0	0	x	1	x
	SSI00	入力	010b	0	0	0	0	x
	IRQ4	入力	000b	1	0	0	0	x
P108	P108	入力	000b	—	—	0	0	x
		出力	000b	—	—	x	1	0/1
	SWDIO	入出力	001b	—	—	x	x	x
	TI03	入力	010b	—	—	0	0	x
	TO03	出力	010b	—	—	x	1	x
P109	P109	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI02	入力	001b	0	0	0	0	x
	TO02	出力	001b	0	0	x	1	x
	TxD0	出力	010b	0	0/1	0/1	1	x
	SO00	出力	010b	0	0/1	0/1	1	x
	SDAA0	入出力	011b	0	1	0	1	x
	TxDA0	出力	100b	0	0/1	0/1	1	x
IRQ3	入力	000b	1	0	0	0	x	
P110	P110	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI01	入力	001b	0	x	0	0	x
	TO01	出力	001b	0	0	x	1	x
	RxD2	入力	010b	0	x	0	0	x
	SI20	入力	010b	0	x	0	0	x
	SDA20	入出力	010b	0	1	0	1	x
	SCLA0	入出力	011b	0	1	0	1	x
	RxDA0	入力	100b	0	x	0	0	x
IRQ3	入力	000b	1	0	0	0	x	

表 16.6 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (2/6) (3/3)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力						
P112	P112	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI03	入力	001b	0	0	0	0	x
	TO03	出力	001b	0	0	x	1	x
	SCK20	入力	010b	0	x	0	0	x
		出力	010b	0	0/1	0/1	1	x
	SCL20	出力	010b	0	0/1	0/1	1	x
	SSI00	入力	011b	0	0	0	0	x
IRQ4	入力	000b	1	0	0	0	x	
P200	P200	入力	—	0	—	0	—	—
	IRQ0	入力	—	1	—	0	—	—
P201	P201	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI05	入力	001b	0	0	0	0	x
	TO05	出力	001b	0	0	x	1	x
	SSI00	入力	010b	0	0	0	0	x
	SCK11	入力	011b	0	x	0	0	x
		出力	011b	0	0/1	0/1	1	x
	SCL11	出力	011b	0	0/1	0/1	1	x
	RTCOUT	出力	100b	0	0	x	1	x
	PCLBUZ	出力	101b	0	0	x	1	x
IRQ5	入力	000b	1	0	0	0	x	

表 16.7 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (3/6)

端子名	使用機能		PORTSELB	PDR	PODR
	機能名	入出力			
P206	P206	入力	0	0	0
		出力	0	1	0/1
	RES	入力	1	—	—

表 16.8 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (4/6)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力						
P207	P207	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイ ン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TO00	出力	001b	0	0	x	1	x
	RxDA0	入力	010b	0	x	0	0	x
	IRQ2	入力	000b	1	0	0	0	x
P208	P208	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオープンドレイ ン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	TI00	入力	001b	0	0	0	0	x
	TxDA0	出力	010b	0	0/1	0/1	1	x
	IRQ3	入力	000b	1	0	0	0	x

表 16.9 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (5/6) (1/2)

端子名	使用機能		CMC			PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力	SOSEL[1:0]	MOSEL[1:0]	XTSEL						
P212	P212	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	0	0	0	x
		出力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	0	x	1	0/1
		Nチャンネルオ ープンドレイ ン出力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	1	x	1	0/1
	TO00	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	001b	0	0	x	1	x
	TI03	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	010b	0	0	0	0	x
	TO03	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	010b	0	0	x	1	x
	RxD1	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	011b	0	x	0	0	x
	SI11	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	100b	0	x	0	0	x
	SDA11	入出力	00b/10b	00b/10b	0/1	100b	0	1	0	1	x
	SCLA0	入出力	00b/10b	00b/10b	0/1	101b	0	1	0	1	x
	RxDA0	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	110b	0	x	0	0	x
	IRQ1	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	1	0	0	0	x
	X1	—	xxb	01b	0	000b	0	0	0	0	x
XCIN	—	01b	xxb	1	000b	0	0	0	0	x	

表 16.9 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (5/6) (2/2)

端子名	使用機能		CMC			PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力	SOSEL[1:0]	MOSEL[1:0]	XTSEL						
P213	P213	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	0	0	0	x
		出力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	0	x	1	0/1
		N チャネルオープンドレイン出力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	0	1	x	1	0/1
	TI00	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	001b	0	0	0	0	x
	TI02	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	010b	0	0	0	0	x
	TO02	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	010b	0	0	x	1	x
	TxD1	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	011b	0	0/1	0/1	1	x
	SO11	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	100b	0	0/1	0/1	1	x
	SDAA0	入出力	00b/10b	00b/10b	0/1	101b	0	1	0	1	x
	TxDA0	出力	00b/10b	00b/10b	0/1	110b	0	0/1	0/1	1	x
	IRQ0	入力	00b/10b	00b/10b	0/1	000b	1	0	0	0	x
	X2	—	xxb	01b	0	000b	0	0	0	0	x
XCOUT	—	01b	xxb	1	000b	0	0	0	0	x	
EXCLK	入力	xxb	11b	0	000b	0	0	0	0	x	
P214	P214	入力	00b/10b	xxb	0	—	—	—	—	—	—
	XCOUT	—	01b	xxb	0	—	—	—	—	—	—
P215	P215	入力	00b/10b	xxb	0	—	—	—	—	—	—
	XCIN	—	01b	xxb	0	—	—	—	—	—	—

表 16.10 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (6/6) (1/2)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力						
P300	P300	入力	000b	—	—	0	0	x
		出力	000b	—	—	x	1	0/1
	SWCLK	入力	001b	—	—	x	x	x
	TI04	入力	010b	—	—	0	0	x
	TO04	出力	010b	—	—	x	1	x
P407	P407	入力	000b	0	0	0	0	x
		出力	000b	0	0	x	1	0/1
		N チャネルオープンドレイン出力	000b	0	1	x	1	0/1
	SCK11	入力	001b	0	x	0	0	x
		出力	001b	0	0/1	0/1	1	x
	SCL11	出力	001b	0	0/1	0/1	1	x
	RTCOUT	出力	010b	0	0	x	1	x
	PCLBUZ	出力	011b	0	0	x	1	x
IRQ4	入力	000b	1	0	0	0	x	

表 16.10 ポートと代替機能に関するレジスタ設定の例 (6/6) (2/2)

端子名	使用機能		PSEL[2:0]	ISEL	NCODR	PMC	PDR	PODR
	機能名	入出力						
P913	P913	入力 (5 V トレラント)	000b	—	—	0	0	x
		N チャネルオープンドレイン出力	000b	—	—	1	1	0/1
	SDAA0	入出力	001b	—	—	0	1	x
P914	P914	入力 (5 V トレラント)	000b	—	—	0	0	x
		N チャネルオープンドレイン出力	000b	—	—	1	1	0/1
	SCLA0	入出力	001b	—	—	0	1	x

### 16.5.6 I/O バッファ切り替えにより異なる電圧 (1.8 V、2.5 V、または 3 V) で動作中のデバイスと通信する場合の注意事項

端子入力バッファ選択ビット (PIM) と N チャネルオープンドレイン制御ビット (NCODR) は、異なる動作電圧 (1.8 V、2.5 V、または 3 V) の外部デバイスと本デバイスの通信をするために I/O バッファを切り替えるのに使用できます。

#### (1) TTL 入力バッファで使用するために UART0~UART2、UARTA0、SPI00、SPI01、および SPI20 の入力端子を設定するための手順

- 対象デバイスの電圧で使用される入力端子を外部抵抗を介してプルアップします。内蔵プルアップ抵抗はこの目的で使用することができません。
- TTL 入力バッファに切り替えるため、PIM ビットを 1 にしてください。TTL 入力バッファを選択時、VIH と VIL については DC 特性を参照してください。
- シリアルアレイユニットの動作を有効にして、モードを UART/簡易 SPI モードに設定してください。

#### (2) N チャネルオープンドレイン出力モードで使用するために UART0~UART2、UARTA0、SPI00、SPI01、および SPI20 の出力端子を設定するための手順

- 対象デバイスの電圧で使用される入力端子を外部抵抗を介してプルアップします。内蔵プルアップ抵抗はこの目的で使用することができません。
- リセット状態を解除した後、ポート端子は入力 (Hi-Z) に設定されます。
- 入力バッファへの入力を禁止するため、PMC ビットを 1 にしてください。
- NCODR ビットを 1 にして、N チャネルオープンドレイン出力 (VCC の耐電圧) モードに設定してください。
- シリアルアレイユニットの動作を有効にして、モードを UART/簡易 SPI モードに設定してください。
- PDR ビットを出力モードに設定してください。このとき、出力データは High レベルなので、端子は Hi-Z 状態になります。

#### (3) 異なる電圧 (1.8 V、2.5 V、または 3 V) で動作中のデバイスと接続して使用するために IIC00、IIC01、および IIC20 の入出力端子を設定する手順

- 対象デバイスの電圧で使用される入力端子を外部抵抗を介してプルアップします。内蔵プルアップ抵抗はこの目的で使用することができません。
- リセット状態を解除した後、ポート端子は入力 (Hi-Z) に設定されます。
- NCODR ビットを 1 にして、N チャネルオープンドレイン出力 (VCC の耐電圧) モードに設定してください。
- TTL 入力バッファに切り替えるため、PIM ビットを 1 にしてください。TTL 入力バッファを選択時、VIH と VIL については DC 特性を参照してください。
- シリアルアレイユニットの動作を有効にして、モードを簡易 I<sup>2</sup>C モードに設定してください。
- PDR ビットを出力モードに設定してください。(データ入出力は出力モードが可能です。) このとき、出力データは High レベルなので、端子は Hi-Z 状態になります。

- 注. N チャネルオープンドレイン制御ビット (NCODR) の対応するビットで N チャネルオープンドレイン出力モードが選択されているときには、たとえ端子が出力として動作していても、入力バッファは有効です。このことにより、端子の電圧レベルが中間であるときに端子に貫通電流が流れる恐れがあります。しかし、当該 PMC ビットの対応するビットを 1 に設定することで、貫通電流が流れることを防止できます。
- 注. 端子が、ポート入力バッファ選択ビット (PIMx) により TTL 入力バッファに設定されて、High に駆動されているときは、TTL 入力バッファの構成により端子に貫通電流が流れることがあります。貫通電流を防止するために、端子を Low に駆動してください。
- 注. P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使った通信は不可能です。
- 注. P913、P914 端子が出力として動作していても、入力バッファは有効です。このことにより、端子の電圧レベルが中間であるときに端子に貫通電流が流れる恐れがあります。しかし、当該 PMC ビットの対応するビットを 1 に設定することで、貫通電流が流れることを防止できます。

### 16.5.7 P206 使用上の制約事項

電源投入後、P206 は RES 入力として機能します。オプション選択レジスタ 1 (OFS1) の PORTSELB ビットは、このポートを P206 または RES のどちらで動作するかを定義します。この端子が P206 に設定されているとき、パワーオンリセット (POR) 回路によるリセット中および POR 回路によるリセットからの解除から通常動作の開始までの間にこの端子に Low レベルを入力しないでください。この間に Low レベルの入力が継続すると、本チップは外部リセットに応じてリセット状態に留まります。内蔵プルアップ抵抗は、電源投入後に有効になります。

## 16.6 製品ごとの周辺選択設定

本項では、PmnPFS\_A レジスタでの端子機能選択設定について説明します。いくつかの信号名には、接尾語として A、B、C、D、E、または F が付加されていますが、これらの接尾語は、SAU および IICA を除き、機能の割り当て時には無視できます。SAU と IICA については、SCL11 と SCK11 を除き、同じ接尾語を持つ信号のみ選択可能です。異なる接尾語を持つ同じ信号を同時に使用することは禁止されています。PmnPFS\_A レジスタの PSEL ビットでは、許可された値 (機能) 以外に設定しないでください。このレジスタに許可されていない値を設定した場合、正しい動作は保証されません。

表 16.11 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT0)

PSEL[2:0] 設定	端子							
	P008	P009	P010	P011	P012	P013	P014	P015
000b	P0n 出力データ (初期値)							
PMC ビット	✓ (AN002)	✓ (AN003)	✓ (AN000/ VREFH0)	✓ (AN001/ VREFLO)	✓ (AN004)	✓ (AN005)	✓ (AN006)	✓ (AN007)
ISEL ビット	—	—	—	—	—	—	—	IRQ1_A
NCODR ビット	—	—	—	—	—	—	—	—
PIM ビット	—	—	—	—	—	—	—	—
PCR ビット	—	—	—	—	—	—	—	—
32 ピン製品	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
24 ピン製品	—	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
20 ピン製品	—	—	✓	✓	✓	✓	—	—
16 ピン製品	—	—	✓	✓	✓	—	—	—

✓ : 利用可能  
— : 設定禁止

表 16.12 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT1) (1/2)

PSEL[2:0] 設定	端子							
	P100	P101	P102	P103	P108	P109	P110	P112
000b	P1n 出力データ (初期値)				P1n 出力データ	P1n 出力データ (初期値)		
001b	TI04_A/TO04_A	TI07_A/TO07_A	TI06_A/TO06_A	TI05_A/TO05_A	SWDIO (初期値)	TI02_A/TO02_A	TI01_A/TO01_A	TI03_A/TO03_A
010b	TI01_B/TO01_B	TI00_C	TO00_C	SSI00_A	TI03_B/TO03_B	TxD2_A/SO20_A	RxD2_A/SI20_A/ SDA20_A	SCK20_A/ SCL20_A
011b	RXD0_A/SI00_A/ SDA00_A	TxD0_A/SO00_A	SCK00_A/ SCL00_A	—	—	SDAA0_C	SCLA0_C	SSI00_C
100b	SCLA0_D	SDAA0_D	RTCOUT_C	—	—	TxDA0_C	RxDA0_C	—

表 16.12 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT1) (2/2)

PSEL[2:0] 設定	端子							
	P100	P101	P102	P103	P108	P109	P110	P112
101b	RxDA0_D	TxDA0_D	PCLBUZ0_B	—	—	—	—	—
PMC ビット	✓ (AN022)	✓ (AN021)	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ISEL ビット	IRQ2_A	IRQ3_A	IRQ4_A	IRQ5_A	—	IRQ4_B	IRQ3_B	IRQ2_B
NCODR ビット	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓
PIM ビット	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
32 ピン製品	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
24 ピン製品	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓	✓
20 ピン製品	✓	✓	✓	—	✓	✓	✓	✓
16 ピン製品	✓	✓	✓	—	✓	—	—	—

✓：利用可能  
—：設定禁止

表 16.13 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT2)

PSEL[2:0] 設定	端子								
	P200	P201	P206	P207	P208	P212	P213	P214	P215
000b	Hi-Z (初期値)	P2n 出力データ (初期値)						Hi-Z (初期値)	
001b	—	TI05_B/TO05_B	—	TO00_B	TI00_B	TO00_A	TI00_A	—	—
010b	—	SSI00_B	—	RxDA0_A	TxDA0_A	TI03_C/TO03_C	TI02_B/TO02_B	—	—
011b	—	SCK11_B/ SCL11_B	—	—	—	RXD1_A	TxD1_A	—	—
100b	—	RTCOU_B	—	—	—	SI11_A/ SDA11_A	SO11_A	—	—
101b	—	PCLBUZ0_A	—	—	—	SCLA0_B	SDAA0_B	—	—
110b	—	—	—	—	—	RxDA0_B	TxDA0_B	—	—
PMC ビット	✓	✓	—	✓	✓	✓	✓	—	—
ISEL ビット	IRQ0_A	IRQ5_B	—	IRQ2_C	IRQ3_C	IRQ1_B	IRQ0_B	—	—
NCODR ビット	—	✓	—	✓	✓	✓	✓	—	—
PIM ビット	—	✓	—	✓	✓	—	—	—	—
PCR ビット	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—
32 ピン製品	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
24 ピン製品	✓	✓	✓	—	—	✓	✓	—	—
20 ピン製品	✓	✓	✓	—	—	✓	✓	—	—
16 ピン製品	✓	✓	✓	—	—	✓	✓	—	—

✓：利用可能  
—：設定禁止

表 16.14 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT3)

PSEL[2:0] 設定	端子
	P300
000b	P300 出力データ
001b	SWCLK (初期値)
010b	TI04_B/TO04_B
PMC ビット	✓
ISEL ビット	—
NCODR ビット	—
PIM ビット	✓
PCR ビット	✓
32 ピン製品	✓
24 ピン製品	✓
20 ピン製品	✓
16 ピン製品	✓

✓：利用可能

— : 設定禁止

表 16.15 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT4)

PSEL[2:0] 設定	端子
	P407
000b	P407 出力データ (初期値)
001b	SCK11_A/SCL11_A
010b	RTCOU_T_A
011b	PCLBUZ0_C
PMC ビット	✓
ISEL ビット	IRQ4_C
NCODR ビット	✓
PIM ビット	✓
PCR ビット	✓
32 ピン製品	✓
24 ピン製品	—
20 ピン製品	—
16 ピン製品	—

✓ : 利用可能  
— : 設定禁止

表 16.16 端子機能選択設定に関するレジスタ設定 (PORT9)

PSEL[2:0] 設定	端子	
	P913	P914
000b	P9n 出力データ (初期値)	
001b	SDAA0_A	SCLA0_A
010b	—	—
PMC ビット	✓	✓
ISEL ビット	—	—
NCODR ビット	—	—
PIM ビット	—	—
PCR ビット	—	—
32 ピン製品	✓	✓
24 ピン製品	✓	✓
20 ピン製品	—	—
16 ピン製品	—	—

✓ : 利用可能  
— : 設定禁止

## 17. タイマアレイユニット (TAU)

### 17.1 概要

タイマアレイユニットは 16 ビットタイマを 8 つ備えています。

各 16 ビットタイマはチャンネルと呼ばれ、個別に使用することができます。さらに、2 つ以上のチャンネルで高分解能タイマを構成することができます。

図 17.1 にタイマアレイユニット 1 つあたりのチャンネル構成を示します。

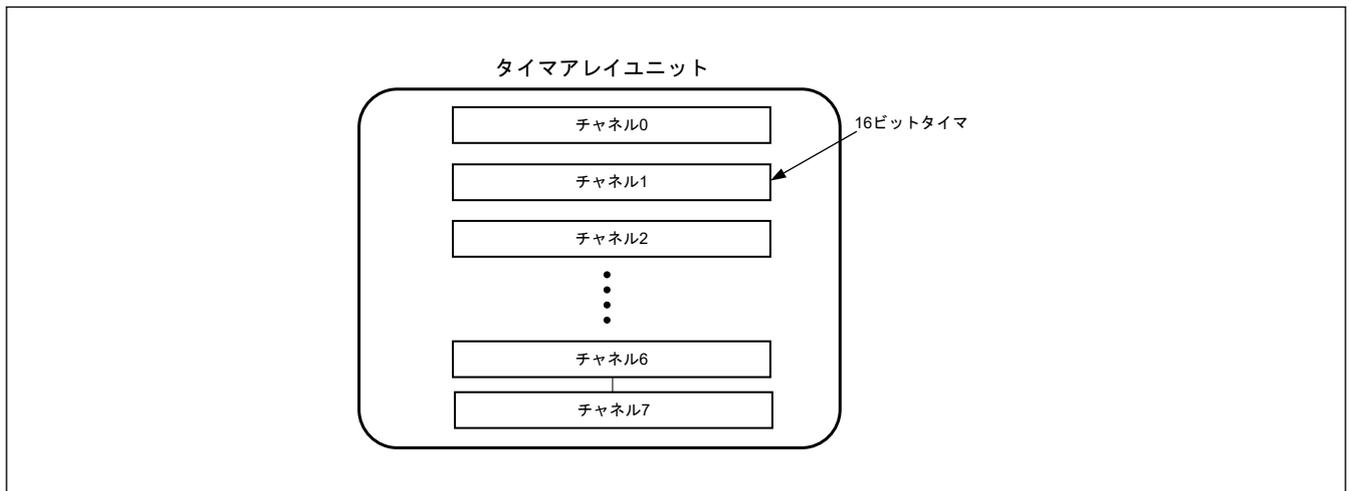


図 17.1 ユニット 1 つあたりのチャンネル構成

ユニット 0 のチャンネル 1 と 3 では、16 ビットタイマ 1 つを 8 ビットタイマ 2 つ（上位タイマと下位タイマ）に分割して使用することができます。チャンネル 1 と 3 で 8 ビットタイマを使用できる機能は以下の通りです。

- インターバルタイマ（上位または下位 8 ビットタイマ）および矩形波出力（下位 8 ビットタイマのみ）
- 外部イベントカウンタ（下位 8 ビットタイマのみ）
- 遅延カウンタ（下位 8 ビットタイマのみ）

ユニット 0 のチャンネル 7 とシリアルアレイユニットの UART2 とを連携して LIN-bus 通信動作を実現できます。周辺モジュールクロック (PCLKB) は、RA0E1 のシステムクロック (ICLK) と同じです。

表 17.1 に TAU の機能一覧を示します。図 17.2～図 17.11 に各機能のイメージを示します。

表 17.1 TAU の機能一覧

項目	説明	
単独チャネル動作機能(注1)	インターバルタイマ	ユニットの各タイマは、定周期で割り込み (TAU0_TMI0n) を生成する基準タイマとして使用できます。
	矩形波出力	TAU0_TMI0n 割り込みが発生するたびにトグル動作が行われ、タイマ出力端子 (TO0n) からデューティ比 50% の矩形波が出力されます。
	外部イベントカウンタ	ユニットの各タイマは、タイマ入力端子 (TI0n) に入力された信号の有効エッジの数が規定の値に達した時に割り込みを生成するイベントカウンタとして使用できます。
	分周器機能 (ユニット 0 のチャネル 0 のみ)	タイマ入力端子 (TI00) からのクロック入力 は分周され出力端子 (TO00) から出力されます。
	入力パルスのインターバルの測定	タイマ入力端子 (TI0n) に入力されるパルス信号の有効エッジでカウントが開始します。タイマのカウント値は次のパルスの有効エッジでキャプチャされます。この方法で入力パルスのインターバルは測定されます。
	入力信号の High/Low レベル幅の測定	タイマ入力端子 (TI0n) に入力される信号の片エッジでカウントが開始し、他エッジでカウント値がキャプチャされます。この方法で入力信号の High/Low レベル幅は測定されます。
	遅延カウンタ	タイマ入力端子 (TI0n) に入力される信号の有効エッジでカウントが開始し、任意の遅延周期で割り込みが発生します。
同時チャネル動作機能(注2)	ワンショットパルス出力	一対のチャネルを使用して特定の出力タイミングとパルス幅を持つワンショットパルスを生成します。
	PWM (Pulse Width Modulation) 出力	一対のチャネルを使用して特定の周期とデューティ比を持つパルスを生成します。
	マルチ PWM (Pulse Width Modulation) 出力	PWM 機能を拡張し、マスタチャネル 1 つと複数のスレーブチャネルを使用して、特定の周期とデューティ比を持つ PWM 信号を最大 7 種類生成できます。
8 ビットタイマ動作機能 (チャネル 1 と 3 のみ) (注3)		8 ビットタイマ動作機能を使用すると、8 ビットタイマ 2 チャネルで 16 ビットタイマ 1 チャネルを構成することができます。
LIN-bus サポート機能 (ユニット 0 のチャネル 7 のみ) (注4)	ウェイクアップ信号の検出	UART2 のシリアルデータ入力端子 (RxD2) に入力される信号の立ち下がりエッジでタイマはカウントを開始し、タイマのカウント値は立ち上がりエッジでキャプチャされます。この方法で Low レベル幅を測定できます。Low レベル幅が所定の値を上回る場合にウェイクアップ信号と認識されます。
	Break Field の検出	ウェイクアップ信号検出後、UART2 のシリアルデータ入力端子 (RxD2) に入力される信号の立ち下がりエッジでタイマはカウントを開始し、タイマのカウント値は立ち上がりエッジでキャプチャされます。この方法で Low レベル幅が測定されます。Low レベル幅が所定の値を上回る場合に Break Field と認識されます。
	Sync Field のパルス幅の測定	Break Field 検出後、UART2 のシリアルデータ入力端子 (RxD2) に入力される信号の Low レベル幅と High レベル幅が測定されます。この方法で測定された Sync Field のビットインターバルからボーレートが算出されます。

- 注 1. この機能は他のチャネルの動作モードの影響を受けることなく使用することができます。詳細は、「17.7. タイマアレイユニットの単独チャネル動作機能」を参照してください。
- 注 2. この機能を使用すると、マスタチャネル (おもにサイクルを制御する基準タイマ) とスレーブチャネル (マスタチャネルに応じて動作するタイマ) を組み合わせることができます。詳細は、「17.8. タイマアレイユニットの同時チャネル動作機能」を参照してください。
- 注 3. 8 ビットタイマ動作機能を使用する際に従わなければならない規則がいくつかあります。詳細は、「17.3.2. 8 ビットタイマ動作機能の基本規則 (チャネル 1 と 3 のみ)」を参照してください。
- 注 4. タイマアレイユニットは、LIN-bus 通信で受信した信号が LIN-bus 通信フォーマットに合致しているかどうかを確認するために使用します。LIN-bus 通信を実現するための動作設定の詳細については、「17.2.16. ISC: 入力切り替えコントロールレジスタ」と「17.7.5. 入力信号の High/Low レベル幅測定の動作」を参照してください。

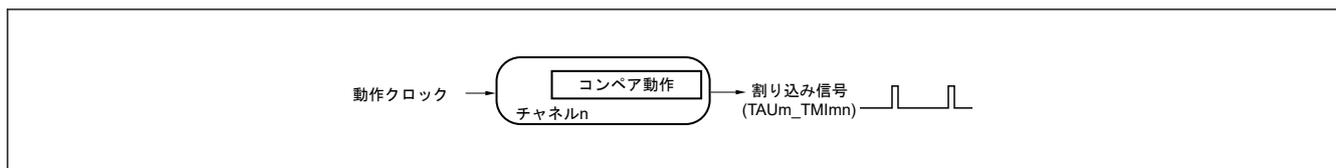


図 17.2 インターバルタイマの機能イメージ

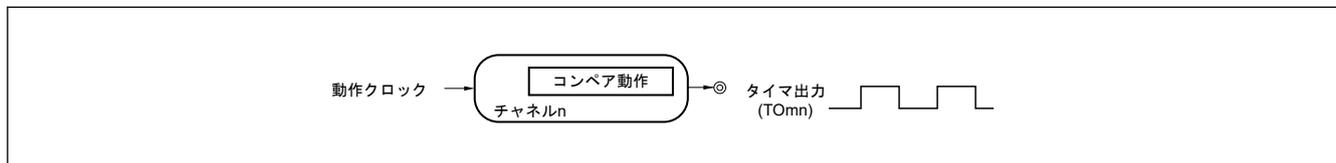


図 17.3 矩形波出力の機能イメージ

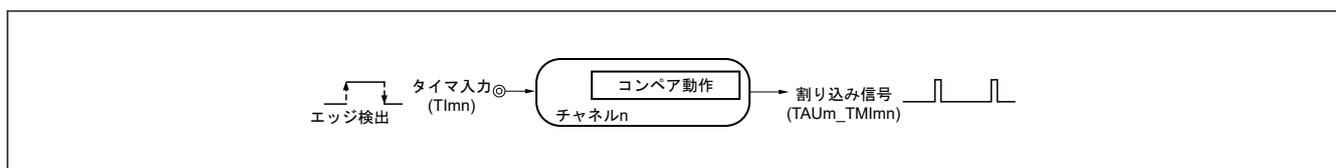


図 17.4 外部イベントカウンタの機能イメージ

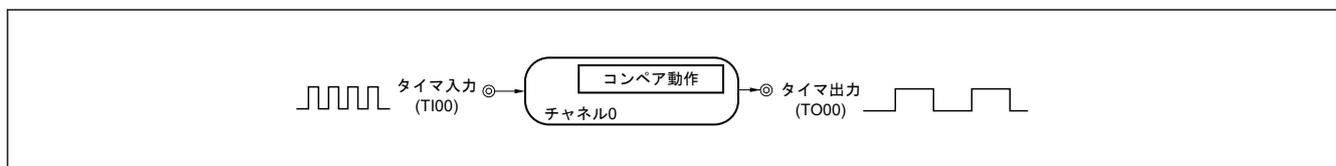


図 17.5 分周器機能の機能イメージ

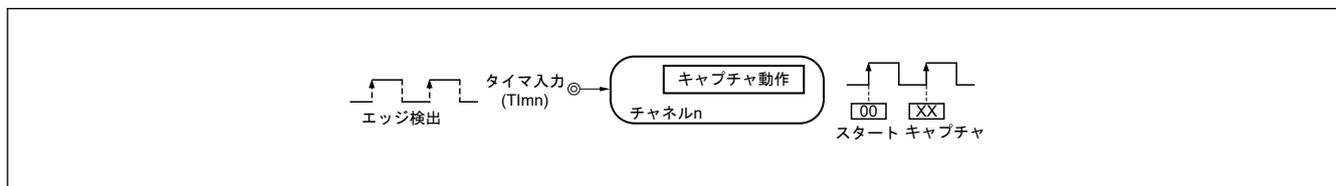


図 17.6 入力パルスのインターバル測定の機能イメージ

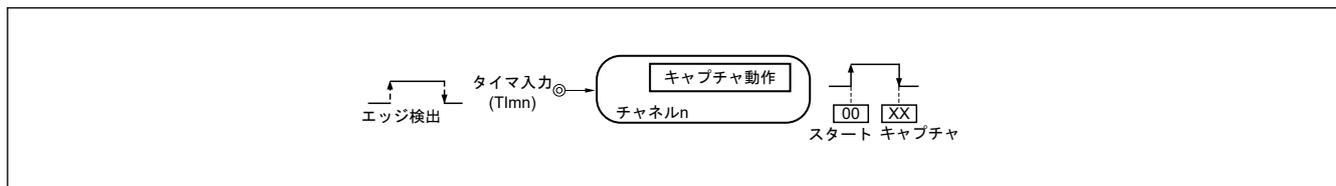


図 17.7 入力信号の High/Low レベル幅測定の機能イメージ

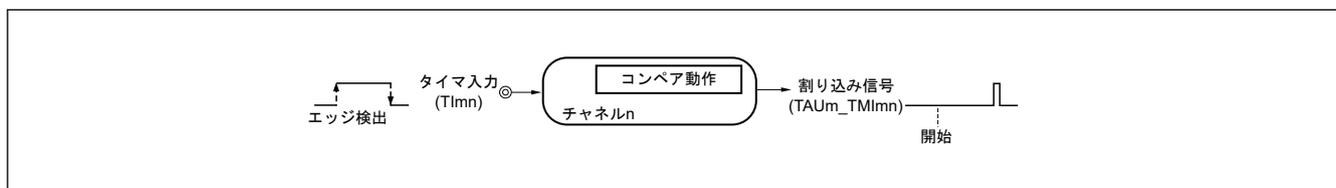


図 17.8 遅延カウンタの機能イメージ

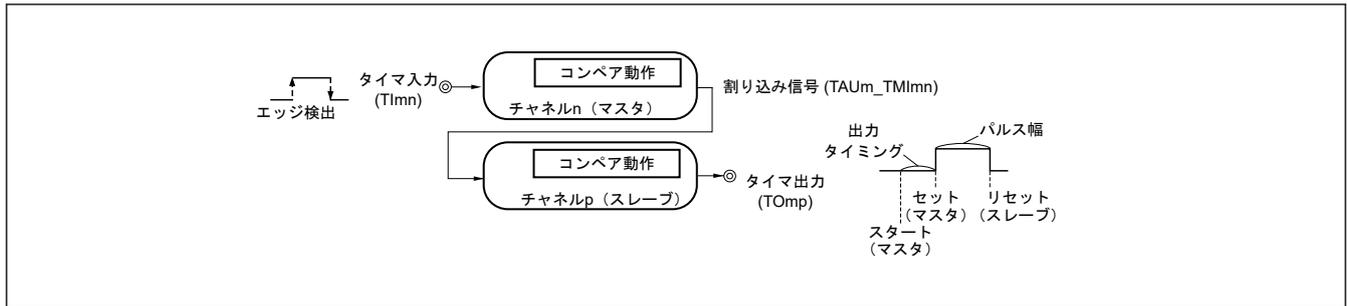


図 17.9 ワンショットパルス出力の機能イメージ

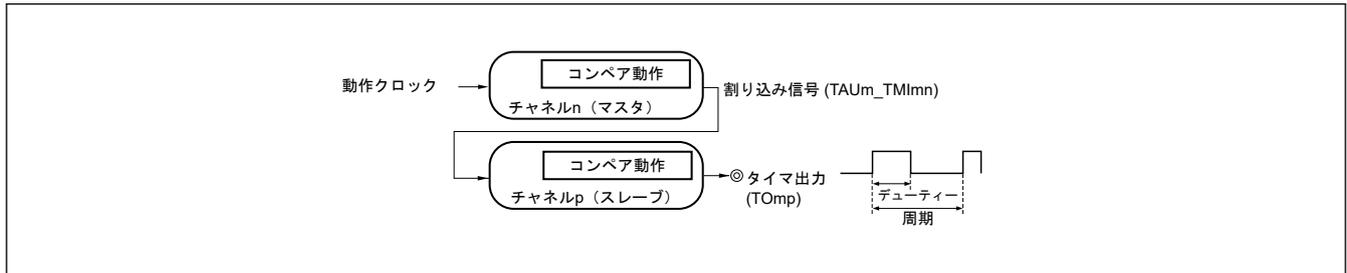


図 17.10 PWM 出力の機能イメージ

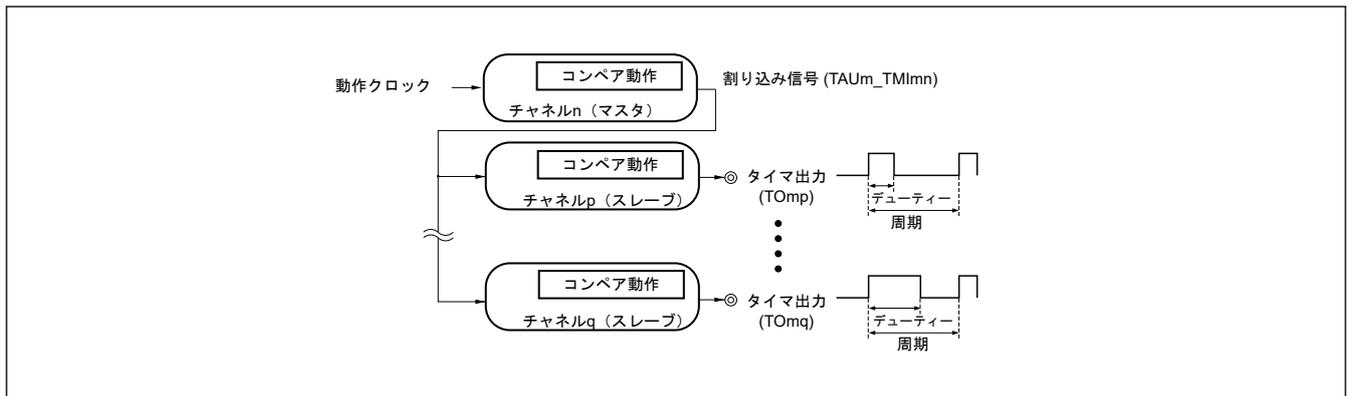


図 17.11 マルチ PWM 出力の機能イメージ

注. m : ユニット番号 (m = 0)、n : チャネル番号 (n = 0~7)、p, q : スレーブチャネル番号 (n < p < q ≤ 7)

タイマアレギュニットを構成するハードウェアを表 17.2 に示します。

表 17.2 タイマアレギュニットの構成

項目	設定
タイマ/カウンタ	タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n)
レジスタ	タイマデータレジスタ 0n (TDR0n)
タイマ入力	RxD2 端子 (LIN-bus 用)
タイマ出力	TO00~TO07 端子、出力コントローラ

図 17.12 にタイマアレギュニットのブロック図を示します。図 17.13~図 17.18 に各チャネルのブロック図を示します。

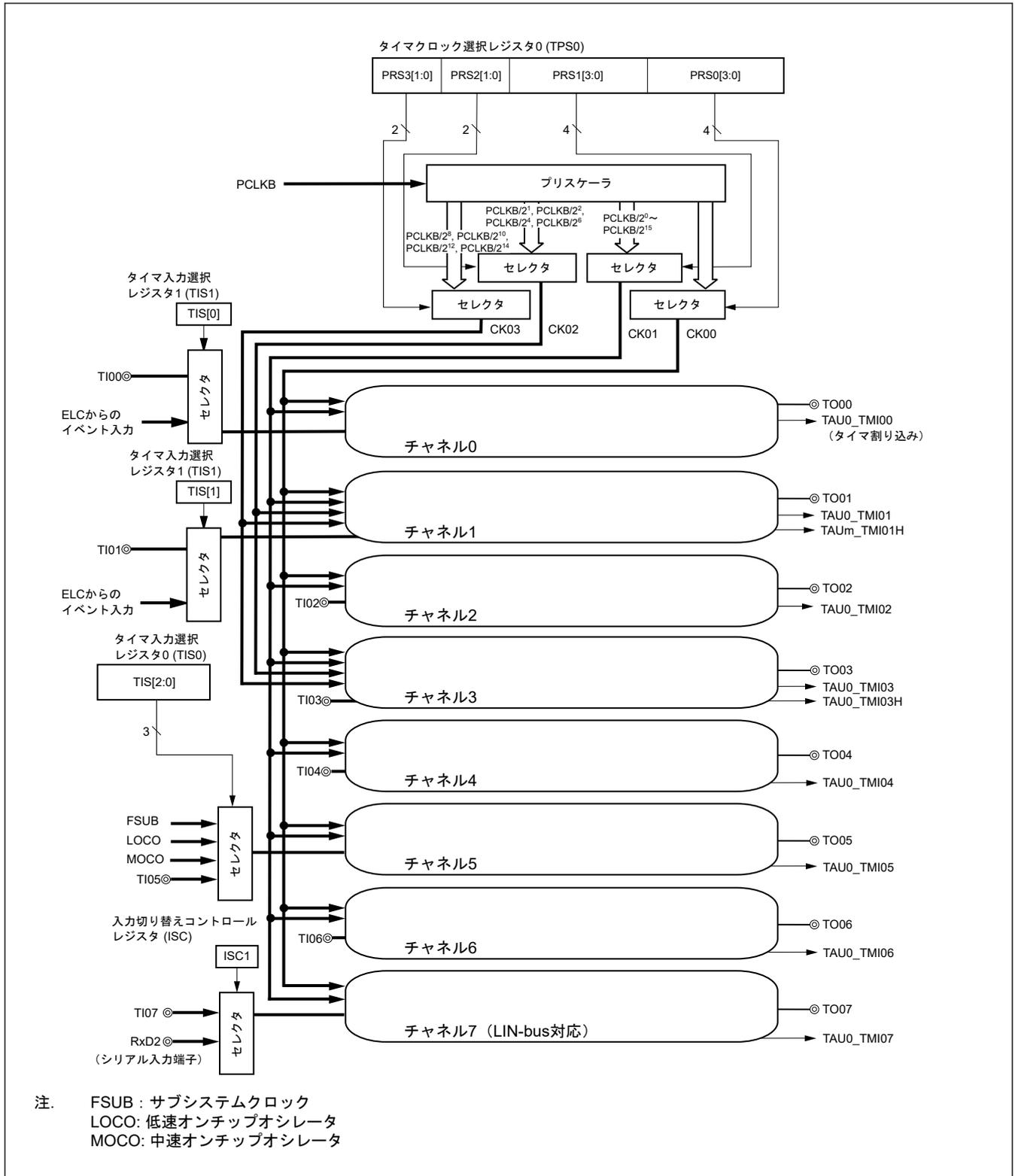


図 17.12 タイマアレユニット 0 の全体構成

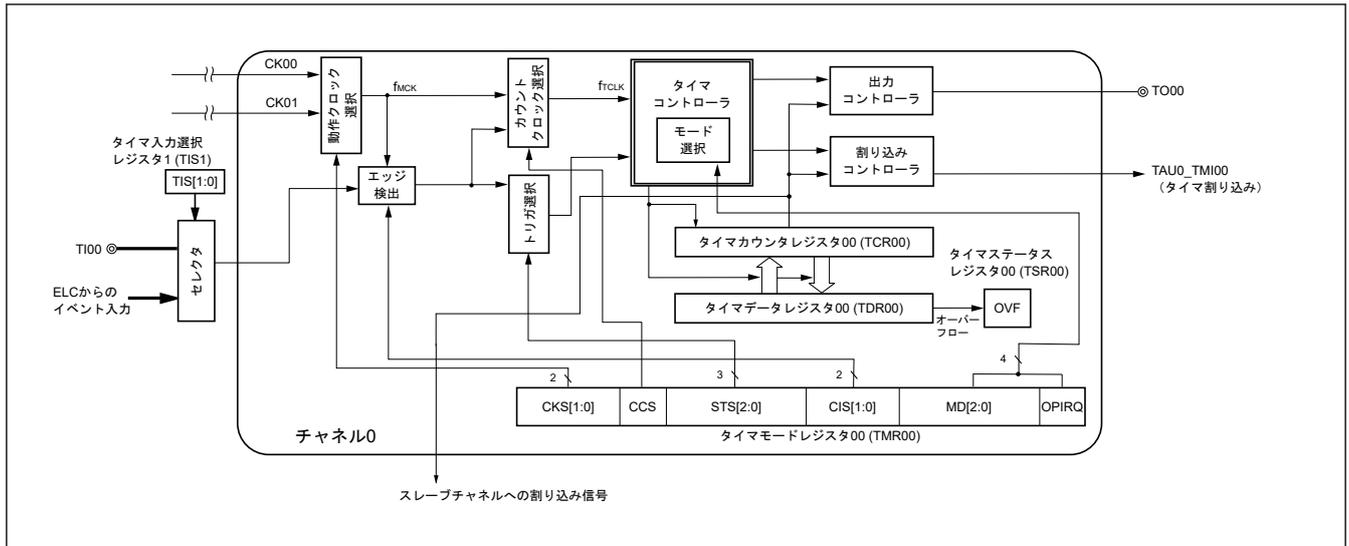


図 17.13 タイマアレユニット 0 のチャンネル 0 の内部ブロック図

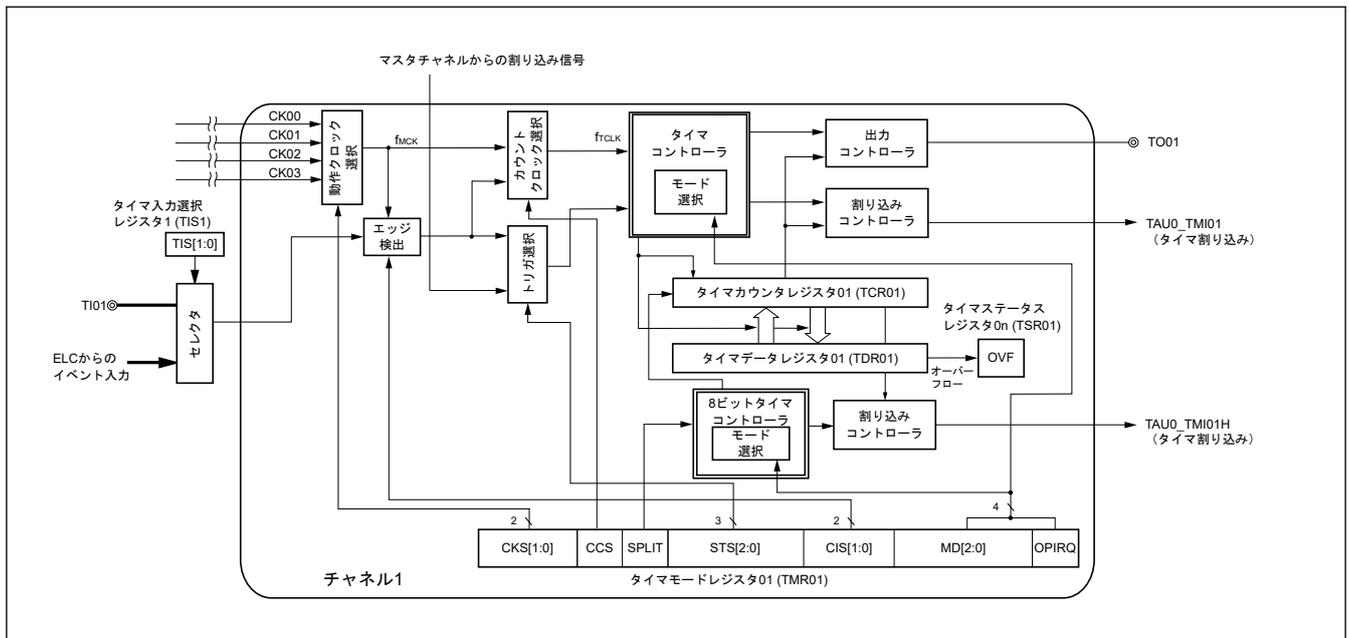


図 17.14 タイマアレユニット 0 のチャンネル 1 の内部ブロック図

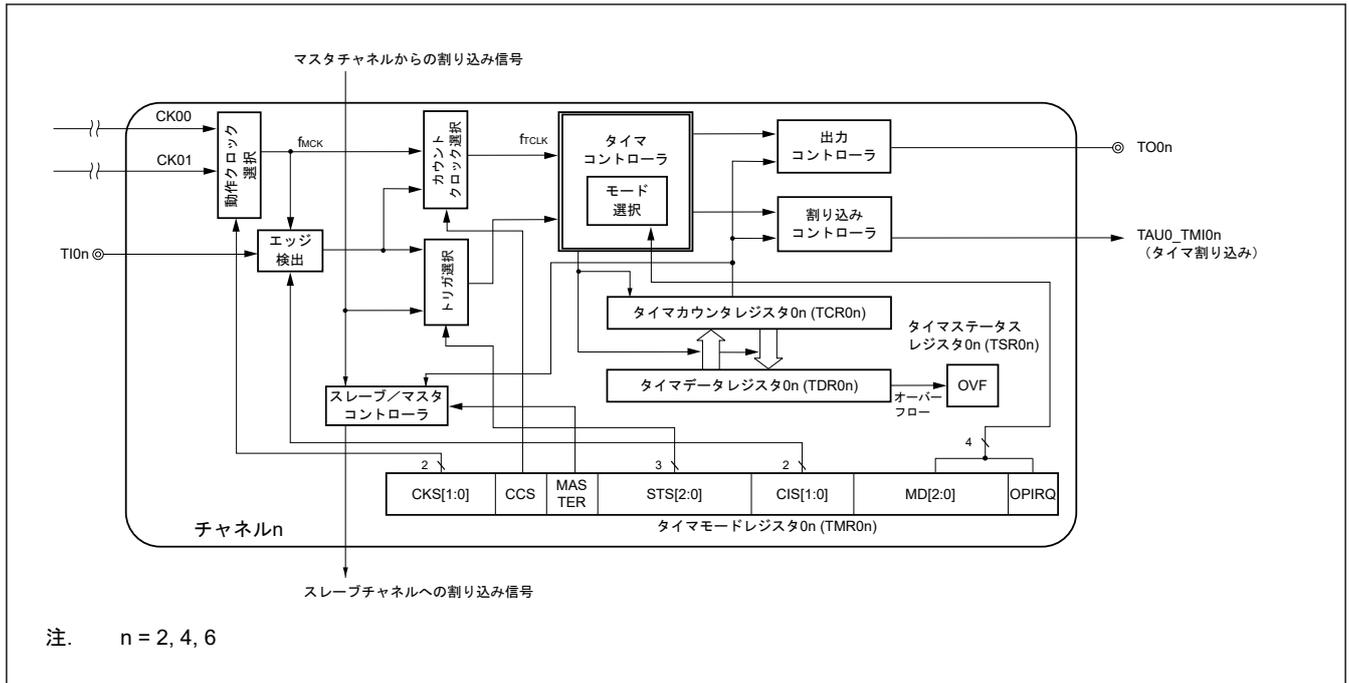


図 17.15 タイマアレユニット 0 のチャンネル 2、4、6 の内部ブロック図

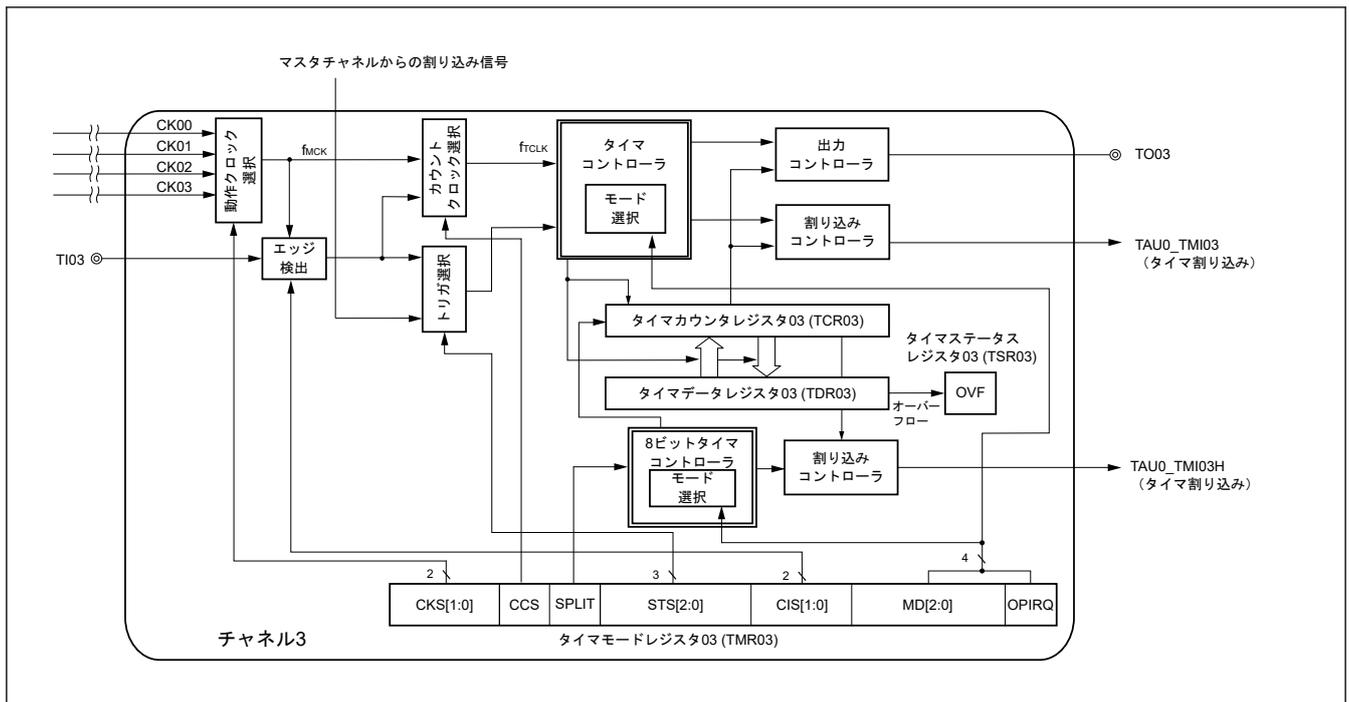


図 17.16 タイマアレユニット 0 のチャンネル 3 の内部ブロック図

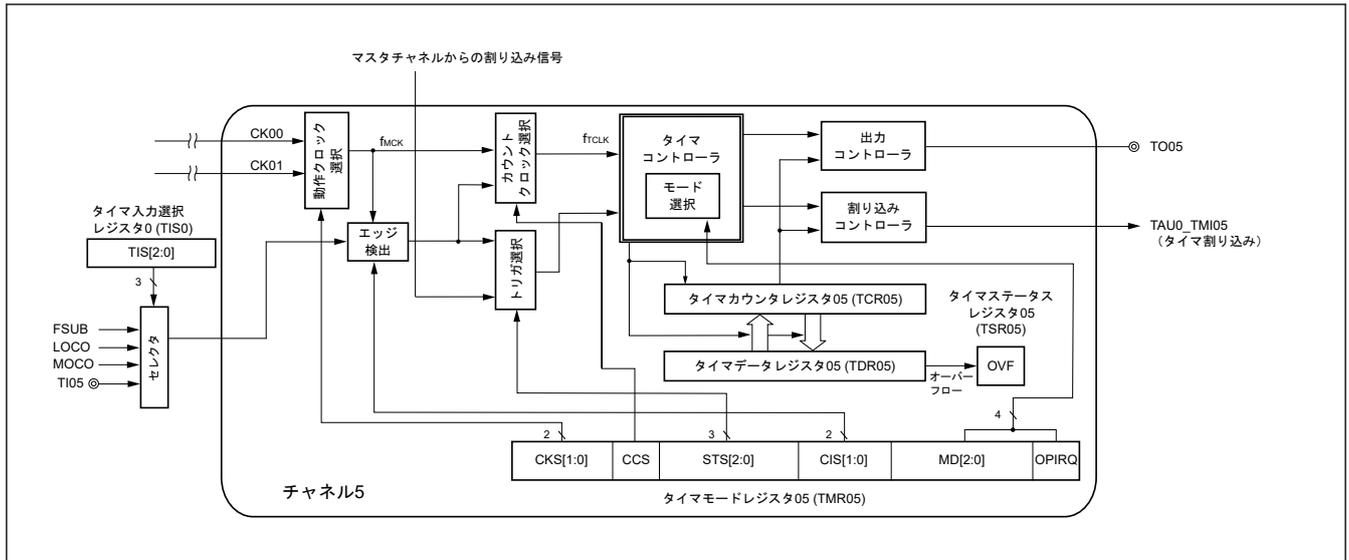


図 17.17 タイマアレイユニット 0 のチャンネル 5 の内部ブロック図

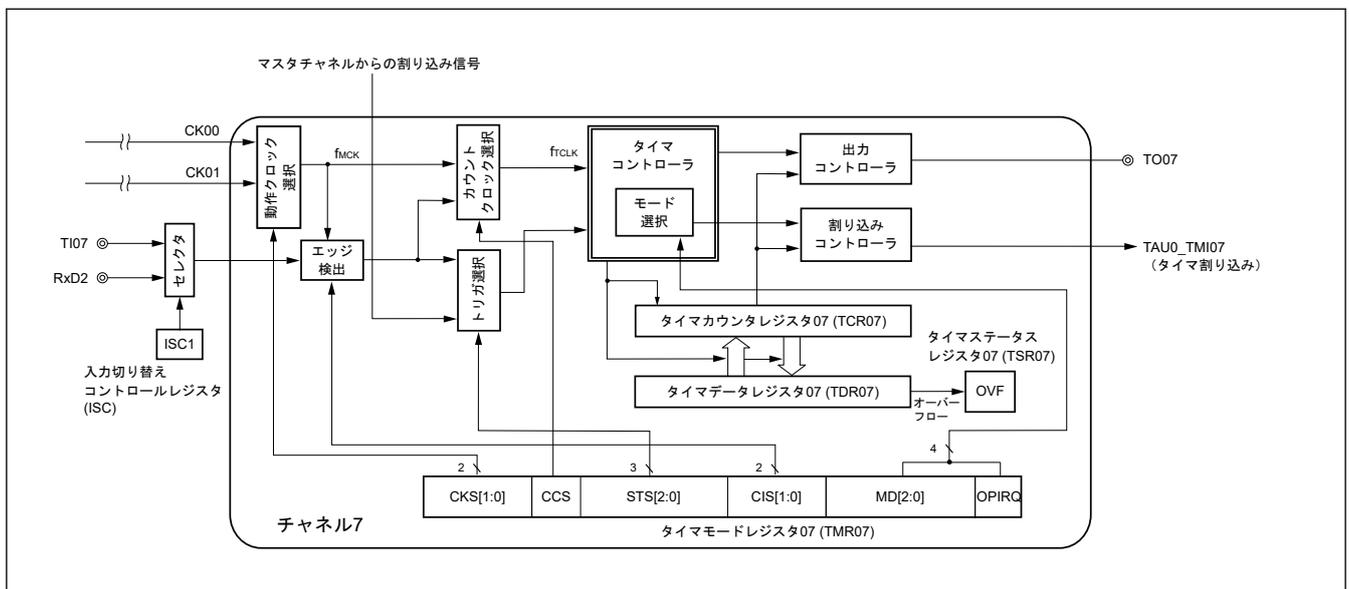


図 17.18 タイマアレイユニット 0 のチャンネル 7 の内部ブロック図

## 17.2 レジスタの説明

### 17.2.1 TCR0n : タイマカウンタレジスタ 0n (n = 0~7)

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0100 + 0x2 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	n/a															
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	ユニット m とチャンネル n の 16 ビットクロックカウント結果	R

TCR0n は、クロックのカウントに使用する読み出し専用 16 ビットレジスタです。

本カウンタの値は、カウント用クロックの立ち上がりエッジに同期してインクリメントまたはデクリメントします。インクリメントとデクリメントのどちらになるかは、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の MD[2:0] ビットと OPIRQ ビットで選択した動作モード(「17.2.4. TMR0n : タイマモードレジスタ 0n (n = 0, 2, 4, 5, 6, 7)」と「17.2.5. TMR0n : タイマモードレジスタ 0n (n = 1, 3)」を参照) に従います。

タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) を読み出すとカウント値が読めます。以下の場合ではカウント値が 0xFFFF になります。

- リセット信号が発生した
- PWM 出力モードでスレーブチャネルのカウントが完了した
- 遅延カウントモードでスレーブチャネルのカウントが完了した
- ワンショットパルス出力モードでマスタチャネルまたはスレーブチャネルのカウントが完了した
- マルチ PWM 出力モードでスレーブチャネルのカウントが完了した

以下の場合ではカウント値が 0x0000 にクリアされます。

- キャプチャモードで開始トリガが入力された
- キャプチャモードでキャプチャが完了した

注. TCR0n レジスタを読み出してもカウント値はタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にキャプチャされません。

TCR0n レジスタの読み出し値は、動作モードと動作状態によって異なります。詳細は、表 17.3 を参照してください。

表 17.3 各動作モードでのタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) の読み出し値

動作モード	カウントモード	タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) から読み出した値(注1)			
		リセット解除後に動作モードが変更された時の値	カウント動作を暫定的に停止した (TT0.TT[n] = 1) 時の値	カウント動作を暫定的に停止した (TT0.TT[n] = 1) 後に動作モードが変更された時の値	ワンカウント後の開始トリガを待っている時の値
インターバルタイマモード	ダウンカウント	0xFFFF	カウント停止時の値	不定	—
キャプチャモード	アップカウント	0x0000	カウント停止時の値	不定	—
イベントカウンタモード	ダウンカウント	0xFFFF	カウント停止時の値	不定	—
ワンカウントモード	ダウンカウント	0xFFFF	カウント停止時の値	不定	0xFFFF
キャプチャ & ワンカウントモード	アップカウント	0x0000	カウント停止時の値	不定	TRD0n レジスタのキャプチャ値 + 1

注 1. チャンネル n のタイマ動作が停止し (TE0.TE[n] = 0) カウンタ動作が許可されている (TS0.TS[n] = 1) 場合に TCR0n レジスタから読み出される値です。読み出した値はカウント動作が始まるまで TCR0n レジスタに保持されます。

## 17.2.2 TDR0n/TDR01x/TDR03x : タイマデータレジスタ 0n (n = 0~7) (x = L, H)

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0000 (TDR00)  
 0x0002 (TDR01/TDR01L)  
 0x0003 (TDR01H)  
 0x0004 (TDR02)  
 0x0006 (TDR03/TDR03L)  
 0x0007 (TDR03H)  
 0x0008 (TDR04)  
 0x000A (TDR05)  
 0x000C (TDR06)  
 0x000E (TDR07)

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16ビットタイマキャプチャ結果またはユニットmとチャンネルnのコンペアデータ設定	R/W

キャプチャ機能とコンペア機能の選択に使用する 16 ビットレジスタです。

キャプチャ機能とコンペア機能は、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の TMR0n.MD[2:0] ビットと TMR0n.OPIRQ ビットで選択した動作モードに応じて切り替わります。

TDR0n レジスタの値はいつでも変更できます。本レジスタは 16 ビット単位で読み出し/書き込みが可能です。

また、TDR01 レジスタと TDR03 レジスタについては、8 ビットタイマモードのとき (タイマモードレジスタ 01 と 03 (TMR01, TMR03) の SPLIT 01 ビットと SPLIT03 ビットが 1 のとき)、8 ビット単位でデータの読み出し/書き込みが可能です。このとき、TDR01H と TDR03H は上位 8 ビットとして、TDR01L と TDR03L は下位 8 ビットとして使用されます。

## (i) タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) をコンペアレジスタとして使用する場合

TDR0n レジスタの設定値を初期値にダウンカウントが開始します。カウント値が 0x0000 に達すると、割り込み信号 (TAU0\_TMI0n) が生成されます。TDR0n レジスタの値は書き換えられるまで保持されます。

注. コンペア機能設定時、キャプチャトリガが入力されても TDR0n レジスタはキャプチャ動作を行いません。

## (ii) タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) をキャプチャレジスタとして使用する場合

キャプチャトリガが入力されると、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) のカウント値が TDR0n レジスタにキャプチャされます。

TI0n 端子の有効エッジをキャプチャトリガとして選択できます。この選択は、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) で行えます。

## 17.2.3 TPS0 : タイマクロック選択レジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0136

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	PRS0[3:0]	動作クロック (CK00) の選択(注1) (注3) (注4) 0x0: PCLKB 0x1: PCLKB/2 0x2: PCLKB/2 <sup>2</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>3</sup> 0x4: PCLKB/2 <sup>4</sup> 0x5: PCLKB/2 <sup>5</sup> 0x6: PCLKB/2 <sup>6</sup> 0x7: PCLKB/2 <sup>7</sup> 0x8: PCLKB/2 <sup>8</sup> 0x9: PCLKB/2 <sup>9</sup> 0xA: PCLKB/2 <sup>10</sup> 0xB: PCLKB/2 <sup>11</sup> 0xC: PCLKB/2 <sup>12</sup> 0xD: PCLKB/2 <sup>13</sup> 0xE: PCLKB/2 <sup>14</sup> 0xF: PCLKB/2 <sup>15</sup>	R/W
7:4	PRS1[3:0]	動作クロック (CK01) の選択(注1) (注3) (注4) 0x0: PCLKB 0x1: PCLKB/2 0x2: PCLKB/2 <sup>2</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>3</sup> 0x4: PCLKB/2 <sup>4</sup> 0x5: PCLKB/2 <sup>5</sup> 0x6: PCLKB/2 <sup>6</sup> 0x7: PCLKB/2 <sup>7</sup> 0x8: PCLKB/2 <sup>8</sup> 0x9: PCLKB/2 <sup>9</sup> 0xA: PCLKB/2 <sup>10</sup> 0xB: PCLKB/2 <sup>11</sup> 0xC: PCLKB/2 <sup>12</sup> 0xD: PCLKB/2 <sup>13</sup> 0xE: PCLKB/2 <sup>14</sup> 0xF: PCLKB/2 <sup>15</sup>	R/W
9:8	PRS2[1:0]	動作クロック (CK02) の選択(注1) (注2) 0x0: PCLKB/2 0x1: PCLKB/2 <sup>2</sup> 0x2: PCLKB/2 <sup>4</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>6</sup>	R/W
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	PRS3[1:0]	動作クロック (CK03) の選択(注1) (注2) 0x0: PCLKB/2 <sup>8</sup> 0x1: PCLKB/2 <sup>10</sup> 0x2: PCLKB/2 <sup>12</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>14</sup>	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. PCLKB に選択したクロックを変更する時は、タイマアレイユニットを停止 (TT0 = 0x00FF) してください。

注 2. 動作クロック (f<sub>MCK</sub>) または TI0n 端子から入力された信号の有効エッジを選択した場合は、タイマアレイユニットも停止しなければなりません。

注 3. 動作クロック (CK00, CK01) として PCLKB (分周なし) が選択され TDR0n (n = 0~7) に 0x0000 が設定された場合、タイマアレイユニットから出力される割り込み要求は使用できません。

注 4. TPS0 レジスタで選択するクロックの、立ち上がりエッジから PCLKB の 1 サイクルの間 High レベルとなる波形。詳細は、「17.4.1. カウント用クロック (f<sub>TCLK</sub>)」を参照してください。

注. PCLKB : CPU と周辺ハードウェアのクロック周波数。

TPS0 は、各チャンネルに共通に供給される 2 種類または 4 種類の動作クロック (CK00, CK01, CK02, CK03) を選択するための 16 ビットレジスタです。CK00 は、TPS0 レジスタのビット 3~0 を使用して選択します。CK01 は、

TPS0 レジスタのビット 7~4 を使用して選択します。また、チャンネル 1 と 3 に限っては CK02 と CK03 も選択できます。CK02 は、TPS0 レジスタのビット 9 と 8 を使用して選択します。CK03 は、TPS0 レジスタのビット 13 と 12 を使用して選択します。

以下の場合では、タイマ動作中に TPS0 レジスタを書き換えることができます。

- PRS0[3:0]ビットが書き換え可能な場合 (n = 0~7) :  
動作クロックとして CK00 が選択されている (TMR0n.CKS[1:0] = 00b) 全てのチャンネルが停止します (TE0.TE[n] = 0)。
- PRS1[3:0]ビットが書き換え可能な場合 (n = 0~7) :  
動作クロックとして CK01 が選択されている (TMR0n.CKS[1:0] = 01b) 全てのチャンネルが停止します (TE0.TE[n] = 0)。
- PRS2[1:0]ビットが書き換え可能な場合 (n = 1, 3) :  
動作クロックとして CK02 が選択されている (TMR0n.CKS[1:0] = 10b) 全てのチャンネルが停止します (TE0.TE[n] = 0)。
- PRS3[1:0]ビットが書き換え可能な場合 (n = 1, 3) :  
動作クロックとして CK03 が選択されている (TMR0n.CKS[1:0] = 11b) 全てのチャンネルが停止します (TE0.TE[n] = 0)。

### PRS0[3:0]ビット (動作クロック (CK00) の選択)

PRS0[3:0] ビットで選択できる入力ソースを表 17.4 に示します。

### PRS1[3:0]ビット (動作クロック (CK01) の選択)

PRS1[1:0] ビットで選択できる入力ソースを表 17.4 に示します。

表 17.4 動作クロック (PRSk (k = 0, 1)) の選択

PRSk[3:0]	動作クロック (CK0k) <sup>(注1)</sup> (k = 0, 1) の選択					
		PCLKB = 2 MHz	PCLKB = 5 MHz	PCLKB = 10 MHz	PCLKB = 20 MHz	PCLKB = 32 MHz
0000b	PCLKB	2 MHz	5 MHz	10 MHz	20 MHz	32 MHz
0001b	PCLKB/2	1 MHz	2.5 MHz	5 MHz	10 MHz	16 MHz
0010b	PCLKB/2 <sup>2</sup>	500 kHz	1.25 MHz	2.5 MHz	5 MHz	8 MHz
0011b	PCLKB/2 <sup>3</sup>	250 kHz	625 kHz	1.25 MHz	2.5 MHz	4 MHz
0100b	PCLKB/2 <sup>4</sup>	125 kHz	313 kHz	625 kHz	1.25 MHz	2 MHz
0101b	PCLKB/2 <sup>5</sup>	62.5 kHz	156 kHz	313 kHz	625 kHz	1 MHz
0110b	PCLKB/2 <sup>6</sup>	31.3 kHz	78.1 kHz	156 kHz	313 kHz	500 kHz
0111b	PCLKB/2 <sup>7</sup>	15.6 kHz	39.1 kHz	78.1 kHz	156 kHz	250 kHz
1000b	PCLKB/2 <sup>8</sup>	7.81 kHz	19.5 kHz	39.1 kHz	78.1 kHz	125 kHz
1001b	PCLKB/2 <sup>9</sup>	3.91 kHz	9.77 kHz	19.5 kHz	39.1 kHz	62.5 kHz
1010b	PCLKB/2 <sup>10</sup>	1.95 kHz	4.88 kHz	9.77 kHz	19.5 kHz	31.3 kHz
1011b	PCLKB/2 <sup>11</sup>	977 Hz	2.44 kHz	4.88 kHz	9.77 kHz	15.6 kHz
1100b	PCLKB/2 <sup>12</sup>	488 Hz	1.22 kHz	2.44 kHz	4.88 kHz	7.81 kHz
1101b	PCLKB/2 <sup>13</sup>	244 Hz	610 Hz	1.22 kHz	2.44 kHz	3.91 kHz
1110b	PCLKB/2 <sup>14</sup>	122 Hz	305 Hz	610 Hz	1.22 kHz	1.95 kHz
1111b	PCLKB/2 <sup>15</sup>	61.0 Hz	153 Hz	305 Hz	610 Hz	977 Hz

注 1. PCLKB に選択したクロックを変更する時は、タイマアレギュニットを停止 (TT0 = 0x00FF) してください。

注. 動作クロック (CK0k) として PCLKB (分周なし) が選択され TDR0n (n = 0~7) に 0x0000 が設定された場合、タイマアレギュニットから出力される割り込み要求は使用できません。

注. PCLKB : CPU と周辺ハードウェアのクロック周波数。

注. TPS0 レジスタで選択するクロックの、立ち上がりエッジから PCLKB の 1 サイクルの間 High レベルとなる波形。詳細は、「17.4.1. カウント用クロック (f<sub>CLK</sub>)」を参照してください。

### PRS2[1:0]ビット (動作クロック (CK02) の選択)

PRS2[1:0]ビットで選択できる入力ソースを表 17.5 に示します。

表 17.5 動作クロック (PRS2[1:0]) の選択

PRS2[1:0]	動作クロック (CK02) の選択(注1)					
		PCLKB = 2 MHz	PCLKB = 5 MHz	PCLKB = 10 MHz	PCLKB = 20 MHz	PCLKB = 32 MHz
00b	PCLKB/2	1 MHz	2.5 MHz	5 MHz	10 MHz	16 MHz
01b	PCLKB/2 <sup>2</sup>	500 kHz	1.25 MHz	2.5 MHz	5 MHz	8 MHz
10b	PCLKB/2 <sup>4</sup>	125 kHz	313 kHz	625 kHz	1.25 MHz	2 MHz
11b	PCLKB/2 <sup>6</sup>	31.3 kHz	78.1 kHz	156 kHz	313 kHz	500 kHz

注 1. PCLKB に選択したクロックを変更する時は、タイマアレイユニットを停止 (TT0 = 0x00FF) してください。  
動作クロック (f<sub>MCK</sub>) または TI0n 端子から入力された信号の有効エッジを選択した場合は、タイマアレイユニットも停止しなければなりません。

### PRS3[1:0]ビット (動作クロック (CK03) の選択)

PRS3[1:0]ビットで選択できる入力ソースを表 17.6 に示します。

表 17.6 動作クロック (PRS3[1:0]) の選択

PRS3[1:0]	動作クロック (CK03) の選択(注1)					
		PCLKB = 2 MHz	PCLKB = 5 MHz	PCLKB = 10 MHz	PCLKB = 20 MHz	PCLKB = 32 MHz
00b	PCLKB/2 <sup>8</sup>	7.81 kHz	19.5 kHz	39.1 kHz	78.1 kHz	125 kHz
01b	PCLKB/2 <sup>10</sup>	1.95 kHz	4.88 kHz	9.77 kHz	19.5 kHz	31.3 kHz
10b	PCLKB/2 <sup>12</sup>	488 Hz	1.22 kHz	2.44 kHz	4.88 kHz	7.81 kHz
11b	PCLKB/2 <sup>14</sup>	122 Hz	305 Hz	610 Hz	1.22 kHz	1.95 kHz

注 1. PCLKB に選択したクロックを変更する時は、タイマアレイユニットを停止 (TT0 = 0x00FF) してください。  
動作クロック (f<sub>MCK</sub>) または TI0n 端子から入力された信号の有効エッジを選択した場合は、タイマアレイユニットも停止しなければなりません。

8 ビットタイマモードでチャンネル 1 と 3 を使用し動作クロックとして CK02 または CK03 を指定した場合、インターバルタイマ機能で表 17.7 に示すインターバルタイムを適用することが可能になります。

表 17.7 動作クロック CK02 または CK03 で適用可能なインターバルタイム

クロック		インターバルタイム(注1) (PCLKB = 32 MHz)			
		10 μs	100 μs	1 ms	10 ms
CK02	PCLKB/2	✓	—	—	—
	PCLKB/2 <sup>2</sup>	✓	—	—	—
	PCLKB/2 <sup>4</sup>	✓	✓	—	—
	PCLKB/2 <sup>6</sup>	✓	✓	—	—
CK03	PCLKB/2 <sup>8</sup>	—	✓	✓	—
	PCLKB/2 <sup>10</sup>	—	✓	✓	—
	PCLKB/2 <sup>12</sup>	—	—	✓	✓
	PCLKB/2 <sup>14</sup>	—	—	✓	✓

注 1. 5%以内が許容範囲です。

注. PCLKB : CPU と周辺ハードウェアのクロック周波数

注. TPS0 レジスタで選択した PCLKB/2<sup>i</sup> の信号の詳細については、「17.4.1. カウント用クロック (f<sub>CLK</sub>)」を参照してください。

17.2.4 TMR0n : タイマモードレジスタ 0n (n = 0, 2, 4, 5, 6, 7)

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0110 (TMR00)  
 0x0114 (TMR02)  
 0x0118 (TMR04)  
 0x011A (TMR05)  
 0x011C (TMR06)  
 0x011E (TMR07)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKS[1:0]		—	CCS	マスタ	STS[2:0]		CIS[1:0]		—	—	MD[2:0]		OPIR Q		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OPIRQ	カウント開始設定と割り込み	R/W
3:1	MD[2:0]	チャンネル n の動作モードの選択 0 0 0: インターバルタイマモード 0 1 0: キャプチャモード 0 1 1: イベントカウンタモード 1 0 0: ワンカウントモード(注1) 1 1 0: キャプチャ&ワンカウントモード その他: 設定禁止	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	CIS[1:0]	Ti0n 端子入力の有効エッジの選択 0 0: 立ち下がリエッジ 0 1: 立ち上がりエッジ 1 0: 両エッジ (Low レベル幅測定時) 開始トリガ: 立ち下がリエッジ、キャプチャトリガ: 立ち上がりエッジ 1 1: 両エッジ (High レベル幅測定時) 開始トリガ: 立ち上がりエッジ、キャプチャトリガ: 立ち下がリエッジ	R/W
10:8	STS[2:0]	チャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定 0 0 0: ソフトウェアトリガ起動のみ有効 (他のトリガ要因は未選択) 0 0 1: Ti0n 端子入力の有効エッジを開始トリガとキャプチャトリガの両方に使用 0 1 0: Ti0n 端子入力の両エッジを開始トリガとキャプチャトリガに使用 1 0 0: マスタチャンネルの割り込み信号を使用 (同時チャンネル動作機能と共にチャンネルがスレーブチャンネルとして使用されている場合) その他: 設定禁止	R/W
11	マスタ(注2)	チャンネル n を単独で使用するか他のチャンネルと同時に (スレーブまたはマスタとして) 使用するかの選択 0: 単独チャンネル動作機能で動作するか、または同時チャンネル動作機能でスレーブチャンネルとして動作する 1: 同時チャンネル動作機能でマスタチャンネルとして動作する	R/W
12	CCS	チャンネル n のカウント用クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 1: Ti0n 端子から入力される入力信号の有効エッジ ユニット 0 の場合: ● チャンネル 5 では、TIS0 レジスタで選択した入力信号の有効エッジ ● チャンネル 7 では、ISC レジスタで選択した入力信号の有効エッジ	R/W
13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	CKS[1:0]	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 0 0: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK00 0 1: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK02 1 0: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK01 1 1: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CKm03	R/W

注 1. ワンカウントモードでは、カウント動作開始時の割り込み出力 (TAU0\_TMI0n) と TO0n 出力は制御されません。  
 注 2. n = 0, 5, 7 の場合はサポートされません (ビット 11 は読み出し専用ビットであり、0 に固定されます)。このビットへの書き込みは無視されます。

注. TMR0n レジスタのビット 11 に割り当てられたビット機能はチャンネルによって変わります。

TMR00, TMR05, TMR07 : 0 に固定

TMR0n レジスタはチャンネル n の動作モードを設定します。本レジスタを使用して次の設定を行えます。・動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択・カウント用クロックの選択・マスタ/スレーブの選択・16 ビットタイマの選択・開始トリガとキャプチャトリガの指定・タイマ入力の有効エッジの選択・動作モード (インターバルタイマ/キャプチャ/イベントカウンタ/ワンカウント/キャプチャ&ワンカウント) の指定

レジスタ動作中 (TE0.TE[n] が 1 のとき) に TMR0n レジスタを書き換えることは禁止です。ただし、レジスタが何かの機能で動作しているとき (TE0.TE[n] が 1 のとき) であっても、ビット 7~6 (CIS[1:0]) は書き換え可能です。詳細は、「17.7. タイマアレイユニットの単独チャンネル動作機能」および「17.8. タイマアレイユニットの同時チャンネル動作機能」を参照してください。

注. PCLKB に選択したクロックを変更した場合は、CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック (f<sub>MCK</sub>) または TI0n 端子から入力された信号の有効エッジがカウント用クロック (f<sub>TCLK</sub>) に選択されていても、タイマアレイユニットを停止しなければなりません (TT0 = 0x00FF)。

### OPIRQ ビット (カウント開始設定と割り込み)

表 17.8 に、MD[2:0] ビットと OPIRQ ビットで選択できる動作モードを示します。

表 17.8 OPIRQ ビットで選択する OPIRQ 動作モード

動作モード (MD[2:0])	OPIRQ	カウント開始設定と割り込み
<ul style="list-style-type: none"> <li>インターバルタイマモード (000b)</li> <li>キャプチャモード (010b)</li> </ul>	0	カウント開始時にタイマ割り込みは生成されない (タイマ出力も変化しない)。
	1	カウント開始時にタイマ割り込みが生成される (タイマ出力も変化する)。
イベントカウンタモード (011b)	0	カウント開始時にタイマ割り込みは生成されない (タイマ出力も変化しない)。
ワンカウントモード (100b)	0	カウント動作中に発生する開始トリガは無効となる。その時、割り込みは生成されない。
	1	カウント動作中に発生する開始トリガは有効となる。(注1) その時、割り込みは生成されない。
キャプチャ & ワンカウントモード (110b)	0	カウント開始時にタイマ割り込みは生成されない (タイマ出力も変化しない)。カウント動作中に発生する開始トリガは無効となる。その時、割り込みは生成されない。
上記以外		設定禁止

注 1. 動作中に開始トリガ (TS0.TS[n] = 1) が発行されるとカウンタは初期化され、再カウントが開始します (割り込み要求は発生しません)。

### MD[2:0] ビット (チャンネル n の動作モードの選択)

各モードにおける動作は TMR0n.OPIRQ ビットの値によって変わります (表 17.8 参照)。

表 17.9 に、MD[2:0] ビットで選択できる動作モードを示します。

表 17.9 MD[2:0] ビットで選択する動作モード (1/2)

MD[2:0]	チャンネル n の動作モード	対応する機能	TGR のカウント動作
000b	インターバルタイマモード	インターバルタイマまたは矩形波出力または分周器機能または PWM 出力 (マスタ)	ダウンカウント
010b	キャプチャモード	入力パルスの間隔の測定	アップカウント
011b	イベントカウンタモード	外部イベントカウンタ	ダウンカウント
100b	ワンカウントモード	遅延カウンタまたはワンショットパルス出力または PWM 出力 (スレーブ)	ダウンカウント

表 17.9 MD[2:0] ビットで選択する動作モード (2/2)

MD[2:0]	チャンネル n の動作モード	対応する機能	TCR のカウント動作
110b	キャプチャ & ワンカウントモード	入力信号の High/Low レベル幅の測定	アップカウント
上記以外	設定禁止		

**CIS[1:0] ビット (TI0n 端子入力の有効エッジの選択)**

STS[2:0] ビットの値が 010b 以外で両エッジが指定されている場合は、CIS[1:0] ビットに 10b を設定してください。

**STS[2:0] ビット (チャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定)**

これらのビットはチャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定に使用します。

**マスタビット (チャンネル n を単独で使用するか他のチャンネルと同時に (スレーブまたはマスタとして) 使用するかの選択)**

マスタチャンネルとして設定できるのはチャンネル 2, 4, 6 だけです (マスタビット = 1)。

0 に固定されているチャンネル 0, 5, 7 を使うようにしてください (ビット設定に関係なく、チャンネル 0 は最上位チャンネルなのでマスタとして動作します)。

単独チャンネル動作機能で使用するチャンネルにはマスタビットを 0 にクリアしてください。

**CCS ビット (チャンネル n のカウント用クロック (f<sub>TCLK</sub>) の選択)**

カウントクロック (f<sub>TCLK</sub>) は、カウンタ、出力コントローラ、および割り込みコントローラに使用されます。

**CKS[1:0] ビット (チャンネル n の動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択)**

動作クロック (f<sub>MCK</sub>) はエッジ検出回路が使用します。カウントクロック (f<sub>TCLK</sub>) とサンプリングクロックは、CCS ビットの設定に従って生成されます。

動作クロック CK02、CK03 はチャンネル 1、3 のみ選択可能です。

17.2.5 TMR0n : タイマモードレジスタ 0n (n = 1, 3)

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0112 (TMR01)  
0x0116 (TMR03)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKS[1:0]		—	CCS	SPLIT	STS[2:0]			CIS[1:0]		—	—	MD[2:0]		OPIRQ	
Value after reset:	0 0		0	0	0	0 0 0			0 0		0	0	0 0 0		0	

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OPIRQ	カウント開始設定と割り込み	R/W
3:1	MD[2:0]	チャンネル n の動作モードの選択 000: インターバルタイマモード 010: キャプチャモード 011: イベントカウンタモード 100: ワンカウントモード 110: キャプチャ & ワンカウントモード その他: 設定禁止	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	CIS[1:0]	TI0n 端子入力の有効エッジの選択 00: 立ち下がリエッジ 01: 立ち上がりエッジ 10: 両エッジ (Low レベル幅測定時) 開始トリガ: 立ち下がリエッジ、キャプチャトリガ: 立ち上がりエッジ 11: 両エッジ (High レベル幅測定時) 開始トリガ: 立ち上がりエッジ、キャプチャトリガ: 立ち下がリエッジ	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
10:8	STS[2:0]	チャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定 000: ソフトウェアトリガ起動のみ有効 (他のトリガ要因は未選択) 001: Ti0n 端子入力の有効エッジを開始トリガとキャプチャトリガの両方に使用。 010: Ti0n 端子入力の両エッジを開始トリガとキャプチャトリガに使用。 100: マスタチャンネルの割り込み信号を使用 (同時チャンネル動作機能と共にチャンネルがスレーブチャンネルとして使用されている場合) その他: 設定禁止	R/W
11	SPLIT	チャンネル 1 とチャンネル 3 のタイマ動作選択 (8 ビット/16 ビット) 0: 16 ビットタイマとして動作 (単独チャンネル動作機能で動作するか、または同時チャンネル動作機能でスレーブチャンネルとして動作する) 1: 8 ビットタイマとして動作	R/W
12	CCS	チャンネル n のカウント用クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 1: Ti0n 端子から入力される入力信号の有効エッジ ユニット 0 の場合: <ul style="list-style-type: none"> <li>チャンネル 5 では、TIS0 レジスタで選択した入力信号の有効エッジ</li> <li>チャンネル 7 では、ISC レジスタで選択した入力信号の有効エッジ</li> </ul>	R/W
13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	CKS[1:0]	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK00 01: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK02 10: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK01 11: タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で設定した動作クロック CK03	R/W

注. TMR0n レジスタのビット 11 に割り当てられたビット機能はチャンネルによって変わります。  
TMR01, TMR03: SPLIT ビット (n = 1, 3)

TMR0n レジスタはチャンネル n の動作モードを設定します。本レジスタを使用して次の設定を行えます。・動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択・カウント用クロックの選択・マスタ/スレーブの選択・タイマ動作 (16 ビット/8 ビット) の選択 (チャンネル 1 と 3 のみ)・開始トリガとキャプチャトリガの指定・タイマ入力の有効エッジの選択・動作モード (インターバルタイマ/キャプチャ/イベントカウンタ/ワンカウント/キャプチャ & ワンカウント) の指定

レジスタ動作中 (TE0.TE[n] が 1 のとき) に TMR0n レジスタを書き換えることは禁止です。ただし、レジスタが何かの機能で動作しているとき (TE0.TE[n] が 1 のとき) であっても、ビット 7~6 (CIS[1:0]) は書き換え可能です。詳細は、「17.7. タイマアレユニットの単独チャンネル動作機能」および「17.8. タイマアレユニットの同時チャンネル動作機能」を参照してください。

注. PCLKB に選択したクロックを変更した場合は、CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック (f<sub>MCK</sub>) または Ti0n 端子から入力された信号の有効エッジがカウント用クロック (f<sub>TCLK</sub>) に選択されていても、タイマアレユニットを停止しなければなりません (TT0 = 0x00FF)。

### OPIRQ ビット (カウント開始設定と割り込み)

表 17.8 に、MD[2:0] ビットと OPIRQ ビットで選択できる動作モードを示します。

### MD[2:0] ビット (チャンネル n の動作モードの選択)

各モードにおける動作は TMR0n.OPIRQ ビットの値によって変わります (表 17.8 参照)。

表 17.9 に、MD[2:0] ビットで選択できる動作モードを示します。

### CIS[1:0] ビット (Ti0n 端子入力の有効エッジの選択)

STS[2:0] ビットの値が 010b 以外で両エッジが指定されている場合は、CIS[1:0] ビットに 10b を設定してください。

### STS[2:0] ビット (チャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定)

これらのビットはチャンネル n の開始トリガまたはキャプチャトリガの設定に使用します。

### SPLIT ビット (チャンネル 1 とチャンネル 3 のタイマ動作選択 (8 ビット/16 ビット))

このビットは、チャンネル 1 と 3 のタイマ動作 (8 ビット/16 ビット) を選択するときに使用します。

**CCS ビット (チャンネル n のカウント用クロック (f<sub>TCLK</sub>) の選択)**

カウントクロック (f<sub>TCLK</sub>) は、カウンタ、出力コントローラ、および割り込みコントローラに使用されます。

**CKS[1:0] ビット (チャンネル n の動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択)**

動作クロック (f<sub>MCK</sub>) はエッジ検出回路が使用します。カウントクロック (f<sub>TCLK</sub>) とサンプリングクロックは、CCS ビットの設定に従って生成されます。

**17.2.6 TSR0n : タイマステータスレジスタ 0n (n = 0~7)**

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0120 + 0x2 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OVF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVF	チャンネル n のカウンタオーバーフロー状態 0: オーバーフローの発生なし 1: オーバーフロー発生	R
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

TSR0n レジスタは、チャンネル n のカウンタのオーバーフロー状態を示します。

TSR0n レジスタが有効になるのは、キャプチャモード (TMR0n.MD[2:0] = 010b) とキャプチャ & ワンカウントモード (TMR0n.MD[2:0] = 110b) だけです。各動作モードでの OVF ビットの動作およびセット/クリア条件については、表 17.10 を参照してください。

TSR0n レジスタの下位 8 ビットは TSR0nL として扱うことができ、8 ビットメモリ操作命令で読み出すことができます。

**OVF ビット (チャンネル n のカウンタオーバーフロー状態)**

OVF が 1 の場合、オーバーフローの発生がないときに次の値がキャプチャされると、このフラグはクリア (OVF = 0) されます。

各動作モードでの OVF ビットの動作およびセット/クリア条件を表 17.10 に示します。

**表 17.10 各動作モードでの OVF ビットの動作およびセット/クリア条件**

タイマの動作モード	OVF ビット	セット/クリア条件
<ul style="list-style-type: none"> <li>キャプチャモード</li> <li>キャプチャ &amp; ワンカウントモード</li> </ul>	クリア	キャプチャ時にオーバーフローが発生していない場合
	セット	キャプチャ時にオーバーフローが発生している場合
<ul style="list-style-type: none"> <li>インターバルタイマモード</li> <li>イベントカウンタモード</li> <li>ワンカウントモード</li> </ul>	クリア	— (使用禁止)
	セット	

注. OVF ビットが変化するのはカウンタがオーバーフローした直後ではなく、次回キャプチャが行われた時です。

**17.2.7 TE0 : タイマチャンネル許可ステータスレジスタ 0**

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0130

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	TEH3	—	TEH1	—	TE[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TE[7:0]	チャンネル n の動作状態 (許可/停止) の表示 0: 動作停止 1: 動作許可	R
8	—	読むと 0 が読めます。	R
9	TEH1	チャンネル 1 が 8 ビットタイマモードの場合の上位 8 ビットタイマの動作状態 (許可/停止) の表示 0: 動作停止 1: 動作許可	R
10	—	読むと 0 が読めます。	R
11	TEH3	チャンネル 3 が 8 ビットタイマモードの場合の上位 8 ビットタイマの動作状態 (許可/停止) の表示 0: 動作停止 1: 動作許可	R
15:12	—	読むと 0 が読めます。	R

各チャンネルのタイマ動作の制御 (許可/停止) に TE0 レジスタを使用します。

TE0 レジスタの各ビットは、タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) とタイマチャンネル停止レジスタ 0 (TT0) の各ビットに対応します。TS0 レジスタのあるビットが 1 になると、それに対応する本レジスタのビットが 1 になります。TT0 レジスタのあるビットが 1 になると、それに対応する本レジスタのビットが 0 になります。

TE0 レジスタの下位 8 ビットは 8 ビットメモリ操作命令で設定できます。

### 17.2.8 TS0 : タイマチャンネル起動レジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0132

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	TSH3	—	TSH1	—	TS[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TS[7:0]	チャンネル n の動作許可 (起動) トリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TE[n] ビットが 1 になりカウント動作が許可される	R/W
8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9	TSH1	チャンネル 1 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作 (起動動作) を許可するトリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TEH1 ビットが 1 になりカウント動作が許可される	R/W
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	TSH3	チャンネル 3 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作 (起動動作) を許可するトリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TEH3 ビットが 1 になりカウント動作が許可される	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注: TI0n 端子入力を使用しない機能から使用する機能に切り替える場合は、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定してから TS[n] (TSH1/TSH3) ビットが 1 になるまでの間に、以下のウェイト期間が必要です。

TI0n 端子のノイズフィルタが有効の場合 (TNFEN.TNFEN0n = 1): 動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の 4 サイクル、TI0n 端子のノイズフィルタが無効 (TNFEN.TNFEN0n = 0) の場合: 動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の 2 サイクル

注: TS0 レジスタは常に 0 が読めます。

TS0 レジスタは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) の初期化と各チャンネルのカウント動作の開始に使用するトリガレジスタです。

本レジスタのいずれかのビットを 1 にすると、タイマチャンネル許可ステータスレジスタ 0 (TE0) の対応するビットが 1 になります。TE0 レジスタの TS[n]、TSH1、TSH3 の各ビットはトリガビットなので、動作が許可されると (TE0.TE[n], TEH1, TEH3)、即座にクリアされます。

#### TS[7:0]ビット (チャンネル n の動作許可 (起動) トリガ)

カウント動作が許可されている状態で TCR0n レジスタのカウントが開始するまでの動作は、動作モードによって異なります (「17.4.2. カウント開始タイミング」の表 17.11 を参照)。

このビットは、チャンネル 1 または 3 が 8 ビットタイマモードの場合に、TS01 ビットと TS03 ビットに対応する下位 8 ビットタイマの動作許可 (起動) トリガとして働きます。

#### TSH1 ビット (チャンネル 1 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作 (起動動作) を許可するトリガ)

インターバルタイマモードでカウント動作許可状態のときに TCR01 レジスタのカウント動作を開始します (「17.4.2. カウント開始タイミング」の表 17.11 を参照)。

#### TSH3 ビット (チャンネル 3 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作 (起動動作) を許可するトリガ)

インターバルタイマモードでカウント動作許可状態のときに TCR03 レジスタのカウント動作を開始します (「17.4.2. カウント開始タイミング」の表 17.11 を参照)。

### 17.2.9 TT0 : タイマチャンネル停止レジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0134

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	TTH3	—	TTH1	—	TT[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TT[7:0]	チャンネル n の動作停止トリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TE[n] ビットが 0 になりカウント動作が停止する	R/W
8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9	TTH1	チャンネル 1 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作を停止するトリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TEH1 ビットが 0 になりカウント動作が停止する	R/W
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	TTH3	チャンネル 3 が 8 ビットタイマモードの場合に上位 8 ビットタイマの動作を停止するトリガ 0: トリガ動作なし 1: TE0.TEH3 ビットが 0 になりカウント動作が停止する	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. TT0 レジスタは常に 0 が読めます。

TT0 レジスタは、各チャンネルのカウント動作の停止に使用するトリガレジスタです。

本レジスタのいずれかのビットを 1 にすると、タイマチャンネル許可ステータスレジスタ 0 (TE0) の対応するビットが 0 になります。TT0 レジスタの TT[n]、TTH1、TTH3 の各ビットはトリガビットなので、動作が停止されると (TE0.TE[n], TEH1, TEH3)、即座にクリアされます。

## 17.2.10 TIS0 : タイマ入力選択レジスタ 0

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0004

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	TIS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	TIS[2:0]	チャンネル 5 で使用するタイマ入力の選択 0 0 0: タイマ入力端子 (TI05) の入力信号 0 1 1: 中速オンチップオシレータ (MOCO) 1 0 0: 低速オンチップオシレータ (LOCO) 1 0 1: サブシステムクロック (FSUB) その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TIS0 は、ユニット 0 タイマ入力のチャンネル 5 を選択するとき使用するレジスタです。

注. 選択するタイマ入力の High レベル幅と Low レベル幅はどちらも  $1/f_{MCK} + 10$  (単位: ns) 以上でなければなりません。このため、PCLKB として FSUB を選択する場合は、TIS[2] ビットを 1 にすることができません。

## 17.2.11 TIS1 : タイマ入力選択レジスタ 1

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0005

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TIS1	TIS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TIS0	チャンネル 0 で使用するタイマ入力の選択 0: タイマ入力端子 (TI00) の入力信号 1: ELC からのイベント入力信号	R/W
1	TIS1	チャンネル 1 で使用するタイマ入力の選択 0: タイマ入力端子 (TI01) の入力信号 1: ELC からのイベント入力信号	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TIS1 は、ユニット 0 タイマ入力のチャンネル 0 と 1 を選択するとき使用するレジスタです。

注. このレジスタで ELC からのイベント入力信号を選択する場合、タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) で動作クロックとして PCLKB (分周なし) を選択します。

## 17.2.12 TOE0 : タイマ出力許可レジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x013A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	TOE[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TOE[7:0]	チャンネル n のタイマ出力の許可／禁止 0: タイマ出力を禁止する。 1: タイマ出力を許可する。	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

各チャンネルのタイマ出力の制御（許可／禁止）に TOE0 レジスタを使用します。

タイマ出力が許可されているチャンネル n は、タイマ出力レジスタ 0 (TO0)（後述）の TO0.TO[n] ビットの値をソフトウェアで書き換えることができなくなり、カウント動作時にタイマ出力機能の設定を反映する値はタイマ出力端子 (TO0n) から出力されます。

TOE0 レジスタの下位 8 ビットは 8 ビットメモリ操作命令で設定できます。

### TOE[7:0]ビット（チャンネル n のタイマ出力の許可／禁止）

TOE[n] が 0 の場合

この設定では、対応する TO0.TO[n] ビットにタイマ動作が反映されません。したがって、TO0.TO[n] ビットの出カレベルは TO0 レジスタに書き込まれたレベルから変わりません。

TO0.TO[n] ビットへの書き込みが許可され、TO0.TO[n] ビットに設定されたレベルが TO0n 端子から出力されます。

TOE[n] が 1 の場合

この設定では、対応する TO0.TO[n] ビットにタイマ動作が反映されます。したがって、出力波形が生成されます。

TO0.TO[n] ビットへの書き込みは無視されます。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)。

### 17.2.13 TO0 : タイマ出力レジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x0138

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TO[7:0]							
------------	---	---	---	---	---	---	---	---------	--	--	--	--	--	--	--

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TO[7:0]	チャンネル n のタイマ出力 0: タイマ出力値が 0 1: タイマ出力値が 1	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TO0 レジスタは、各チャンネルのタイマ出力のバッファレジスタです。

本レジスタの各ビットの値は各チャンネルのタイマ出力端子 (TO0n) から出力されます。

タイマ出力が禁止されているとき (TOE0.TO[n] = 0) に限り、ソフトウェアで本レジスタの TO0n ビットを書き換えることができます。タイマ出力が許可されているとき (TOE0.TO[n] = 1) は、ソフトウェアによる本レジスタの書き換えは無視され、タイマ動作によってのみ値は変化します。

タイマアレイユニットの入力と出力に兼用されているポートの機能を使用するときに機能を選択するには、PSEL[2:0] ビットを 1 にしてください。

TO0 レジスタの下位 8 ビットは 8 ビットメモリ操作命令で設定できます。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

## 17.2.14 TOL0 : タイマ出力レベルレジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x013C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	TOL[6:0]							—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:1	TOL[6:0]	チャンネル n のタイマ出力制御 0: 正論理出力 (アクティブ High) 1: 負論理出力 (アクティブ Low)	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TOL0 レジスタは、各チャンネルのタイマ出力レベルを制御します。

本レジスタによるチャンネル n の反転出力設定は、スレーブチャンネル出力モード (TOM0.TOM[n] = 1) でタイマ出力が許可 (TOE0.TOE[n] = 1) されているときにタイマ出力信号がセットまたはリセットされたタイミングで反映されます。マスタチャンネル出力モード (TOM0.TOM[n] = 0) では、本レジスタの設定は無効です。

TOL0 レジスタの下位 8 ビットは 8 ビットメモリ操作命令で設定できます。

注. タイマ動作中に本レジスタの値が書き換えられた場合は、(書き換え直後ではなく) タイマ出力信号が次回変化した時に、タイマ出力ロジックが反転します。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

## 17.2.15 TOM0 : タイマ出力モードレジスタ 0

Base address: TAU = 0x400A\_2600

Offset address: 0x013E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	TOM[6:0]							—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:1	TOM[6:0]	チャンネル n のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モード (タイマ割り込み要求信号 (TAU0_TMI0n) によるトグル出力の生成用) 1: スレーブチャンネル出力モード (マスタチャンネルのタイマ割り込み要求信号 (TAU0_TMI0n) で設定される出力およびスレーブチャンネルのタイマ割り込み要求信号 (TAU0_TMI0p) によるリセット)	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

各チャンネルのタイマ出力モードの制御に TOM0 レジスタを使用します。

単独チャンネル動作機能に使用するチャンネルについては、当該チャンネルに対応するビットを 0 にしてください。

同時チャンネル動作機能 (PWM 出力、ワンショットパルス出力、またはマルチ PWM 出力) に使用するチャンネルについては、マスタチャンネルに対応するビットを 0 に、スレーブチャンネルに対応するビットを 1 にしてください。

本レジスタによる各チャンネル (n) の設定が反映されるタイミングは、タイマ出力が許可されている (TOE0.TOE[n] = 1) 場合にタイマ出力信号がセットまたはリセットされた時です。

TOM0 レジスタの下位 8 ビットは 8 ビットメモリ操作命令で設定できます。

注. n : チャネル番号

n = 0~7 (マスタチャネルでは、n = 0、2、4、または 6)

p : スレーブチャネル番号

n < p ≤ 7

マスタチャネルとスレーブチャネルの関係の詳細については「17.3.1. 同時チャネル動作機能の基本規則」を参照してください。

### 17.2.16 ISC : 入力切り替えコントロールレジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0003

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SSIE0 0	ISC1	ISC0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ISC0	外部割り込み (IRQ0) 入力切り替え 0: IRQ0 端子の入力信号を外部割り込みに使用 (通常動作) 1: RXD2 端子の入力信号を外部割り込みに使用 (ウェイクアップ信号検出)	R/W
1	ISC1	タイマアレイユニットのチャンネル 7 入力切り替え 0: TI07 端子の入力信号をタイマ入力に使用する (通常動作) 1: RXD2 端子の入力信号をタイマ入力に使用 (ウェイクアップ信号を検出し、Break Field の Low 幅と同期フィールドのパルス幅を測定する)	R/W
2	SSIE00	スレーブモードでの SPI00 を使用した通信でのチャンネル 0 の SSI00 入力の設定 0: SSI00 入力は禁止。 1: SSI00 入力は許可。	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. LIN バス通信機能を使用する場合は、ISC1 ビットを 1 にして RxD2 端子の入力信号を選択します。

ISC レジスタの ISC1 および ISC0 ビットは、シリアルアレイユニットに関連するチャンネル 7 を使用して LIN バス通信動作を実装するために使用されます。ISC1 ビットが 1 に設定された場合、シリアルデータ入力端子 (RxD2) の入力信号はタイマ入力信号として選択されます。

ビット 1 を 1 に設定すると、シリアルデータ入力 (RxD0) 端子の入力信号がタイマ入力として選択され、ウェイクアップ信号の検出、Break Field の Low 幅、および同期フィールドのパルス幅をタイマで計測することができます。

SSIE00 ビットは、スレーブモードで SPI00 を使用した通信で、チャンネル 0 の SSI00 入力を制御するために使用されます。

SSI00 端子が High のときは、シリアルクロックが入力された場合でも、受信と送信は実行されません。

SSI00 端子が Low のときは、モード設定に従ってシリアルクロックの入力に対応して受信と送信が実行されません。

### 17.2.17 TNFEN : TAU ノイズフィルタ許可レジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0001

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TNFE N07	TNFE N06	TNFE N05	TNFE N04	TNFE N03	TNFE N02	TNFE N01	TNFE N00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TNFEN00	TI00 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
1	TNFEN01	TI01 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
2	TNFEN02	TI02 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
3	TNFEN03	TI03 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
4	TNFEN04	TI04 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
5	TNFEN05	TI05 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
6	TNFEN06	TI06 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W
7	TNFEN07	TI07 端子のノイズフィルタの使用の許可／禁止(注1) 0: ノイズフィルタを OFF にする。 1: ノイズフィルタを ON にする。	R/W

注 1. TI07 端子については、ISC レジスタの ISC1 ビットの設定によって制御対象が他の端子に切り替わります。  
ISC.ISC1 ビットが 0 の場合：ノイズフィルタの制御（許可／禁止）対象を TI07 端子とします。  
ISC.ISC1 ビットが 1 の場合：ノイズフィルタの制御（許可／禁止）対象を RxD2 端子とします。

注. チャンネル 0～7 のタイマ入出力端子の有無は製品によって異なります。

TNFEN レジスタは、各チャンネルへのタイマ入力信号に対してノイズフィルタの適用を可能にするかどうかを設定するために使用します。

ノイズ除去が必要な端子にノイズフィルタを許可するには、当該端子に対応するビットを 1 にしてください。

ノイズフィルタが許可された場合、対象チャンネルの動作クロック ( $f_{MCK}$ ) と同期した後に、信号が 2 クロックサイクルの間同じ値を維持するかどうかの確認が行われます。

ノイズフィルタが禁止された場合、入力信号は対象チャンネルの動作クロック ( $f_{MCK}$ ) と同期するだけです。(注1)。

注 1. 詳細については、(2) TI0n 端子からの入力信号の有効エッジを選択した場合 (TMR0n.CCS = 1)、「17.4.2. カウント開始タイミング」、および「17.6. タイマ入力 (TI0n) の制御」を参照してください。

### 17.2.18 タイマ I/O に使用する端子のポート機能を制御するレジスタ

以下のレジスタを設定して、タイマアレイユニットの入力と出力に兼用されているポートの機能を制御します。

- Pmn 方向レジスタ (PDRm) またはポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PDR ビット
- ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PSEL[2:0] ビット
- アナログ入力 (例：AN0xx) は使用しないでください。

詳細は以下のセクションを参照してください。

- 「16.2.2. PDRm : Pmn 方向レジスタ (m = 0～9, n = 00～15)」
- 「16.2.8. PmnPFS\_A : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 1～4, n = 00～15)」
- 「16.2.9. P0nPFS\_A : ポート 0n 端子機能選択レジスタ (n = 08～15)」
- 「16.2.10. P9nPFS\_A : ポート 9n 端子機能選択レジスタ (n = 13～14)」
- 「16.6. 製品ごとの周辺選択設定」

TO01～TO07 と兼用する端子をタイマの出力に使用する場合は、以下のレジスタを設定します。

- Pmn 方向レジスタ (PDRm) の PDRxx ビットまたはポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PDR ビットを設定します。  
PDRm.PDRxx ビットを 1 に設定します。または、PmnPFS\_A.PDR ビットを 1 に設定します。
- ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PSEL[2:0] ビット  
ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PSEL[2:0] ビットを設定して、TO0x 機能を選択します。

TI01～TI07 と兼用する端子をタイマの入力に使用する場合は、以下のレジスタを設定します。

- Pmn 方向レジスタ (PDRm) の PDRxx ビットまたはポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PDR ビットを設定します。  
PDRm.PDRxx ビットを 0 に設定します。または、PmnPFS\_A.PDR ビットを 0 に設定します。
- ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PSEL[2:0] ビット  
ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) の PSEL[2:0] ビットを設定して、TI0x 機能を選択します。

## 17.3 タイマアレイユニットの基本ルール

### 17.3.1 同時チャンネル動作機能の基本規則

複数のチャンネル—すなわち 1 本のマスタチャンネル (主にサイクルをカウントする基準タイマ) と複数のスレーブチャンネル (マスタチャンネルに応じて動作するタイマ) の組み合わせ—を同時に使用する場合は以下の規則が適用されます。

1. マスタチャンネルとして設定できるのは、偶数番号のチャンネル (チャンネル 0、2、4、...) だけです。
2. スレーブチャンネルには、チャンネル 0 以外の全てのチャンネルを設定できます。
3. スレーブチャンネルのチャンネル番号はマスタチャンネルのチャンネル番号より大きくなければなりません。  
(例) チャンネル 2 をマスタチャンネルに設定した場合にスレーブチャンネルに設定できるのは、チャンネル 3 以降 (チャンネル 3、4、5、...) です。
4. 1 本のマスタチャンネルに対して 2 本以上のスレーブチャンネルを設定できます。
5. 2 本以上のマスタチャンネルを使用する場合、マスタチャンネルを間に挟むスレーブチャンネルを設定できない場合があります。  
(例) マスタチャンネルとしてチャンネル 0 と 4 を設定した場合、マスタチャンネル 0 のスレーブチャンネルとして設定できるのはチャンネル 1～3 です。チャンネル 5～7 は、マスタチャンネル 0 のスレーブチャンネルとして設定できません。
6. マスタチャンネルと組み合わせるスレーブチャンネルには、マスタチャンネルの動作クロックを使用できません。マスタチャンネルとの組み合わせによって動作するスレーブチャンネルの CKS[1:0] ビット (タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) のビット 15～14) の設定は、マスタチャンネルの同ビット設定と一致させる必要があります。
7. マスタチャンネルは、TAU0\_TMI0n (割り込み)、開始ソフトウェアトリガ、およびカウント用クロックを、当該マスタチャンネルより番号の大きいチャンネルへ送達することができます。
8. スレーブチャンネルは、マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n (割り込み)、開始ソフトウェアトリガ、またはカウント用クロックをソースクロックとして使用できますが、当該スレーブチャンネルの TAU0\_TMI0n (割り込み)、開始ソフトウェアトリガ、またはカウント用クロックを、当該スレーブチャンネルより番号の大きいチャンネルへ送達することはできません。
9. 番号の大きいマスタチャンネルは、番号の小さいマスタチャンネルの TAU0\_TMI0n (割り込み)、開始ソフトウェアトリガ、またはカウント用クロックをソースクロックとして使用できません。
10. 連携して動作する複数のチャンネルを同時に起動する場合は、当該チャンネルの各チャンネル起動トリガビット (TS0.TS[n]) を同時に設定してください。
11. マスタチャンネルの TS0.TS[n] ビットまたは同時に動作している全てのチャンネルの各 TS0.TS[n] ビットはカウント動作中に設定することができます。この規則はスレーブチャンネルのみの TS0.TS[n] ビットには適用されません。
12. 連携して動作する複数のチャンネルを同時に停止する場合は、当該チャンネルの各チャンネル停止トリガビット (TT0.TT[n]) を同時に設定してください。
13. 複数のチャンネルが同時に動作しているときは、CK02 と CK03 を選択できません。これは、マスタチャンネルとスレーブチャンネルの動作クロックが同期する必要があるからです。

14. タイマモードレジスタ 00 (TMR00) にマスタビットはありません (0 に固定)。ただし、チャンネル 0 は最上位チャンネルなので、同時動作中にマスタチャンネルとして使用できます。

同時チャンネル動作機能の各規則は、チャンネルグループ (1 つの同時チャンネル動作機能を構成するマスタチャンネルとスレーブチャンネル) の単位で適用されます。

連携して動作しないチャンネルグループが複数指定されている場合は、本項に記している同時チャンネル動作機能の基本規則は当該チャンネルグループには適用されません。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

タイマアレイユニット (TAU) の使用例を図 17.19 に示します。

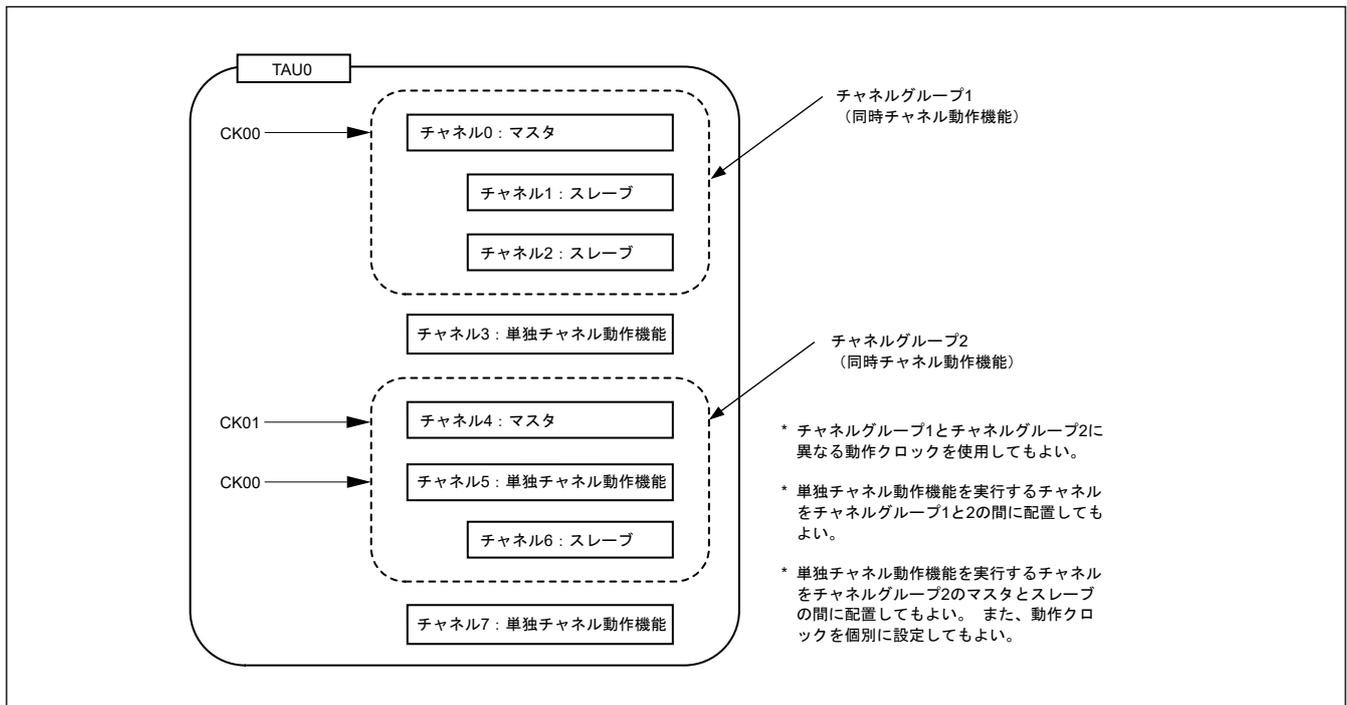


図 17.19 TAU の使用例

### 17.3.2 8ビットタイマ動作機能の基本規則 (チャンネル 1 と 3 のみ)

8ビットタイマ動作機能を使用すると、8ビットタイマ2チャンネルで16ビットタイマ1チャンネルを構成することができます。

本機能はチャンネル1と3でだけ使用でき、使用する際に従わなければならない規則がいくつかあります。

本機能の基本規則は以下の通りです。

- 8ビットタイマ動作機能を使用できるのはチャンネル1と3だけです。
- 8ビットタイマを使用するには、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の SPLIT ビットを1にします。
- 上位8ビットはインターバルタイマ機能として使用できます。
- 動作開始時に、上位8ビットは TAU0\_TMI01H と TAU0\_TMI03H (割り込み) を出力します (TMR0n.OPIRQ ビットを1にしたときと同じ動作です)。
- 上位8ビットの動作クロックは、下位ビットを担当する TMR0n レジスタの CKS[1:0] ビットに応じて選択されます。
- 上位8ビットについては、TS0 レジスタの TSH1 ビットと TSH3 ビットを操作してチャンネル動作を開始し、TT0 レジスタの TTH1 ビットと TTH3 ビットを操作して停止します。チャンネルの状態は、TE0 レジスタの TEH1 ビットと TEH3 ビットで確認できます。
- 下位8ビットは TMR0n レジスタの設定に従って動作します。下位8ビットの動作をサポートするのは以下の3つの機能です。

- インターバルタイマ機能と矩形波出力機能
  - 外部イベントカウンタ機能
  - 遅延カウント機能
8. 下位 8 ビットについては、TS0 レジスタの TS[1] ビットと TS[3] ビットを操作してチャンネル動作を開始し、TT0 レジスタの TT[1] ビットと TT[3] ビットを操作して停止します。チャンネルの状態は、TE0 レジスタの TE[1] ビットと TE[3] ビットで確認できます。
  9. 16 ビット動作中に TS0 レジスタの TSH1 ビットと TSH3 ビット、および TT0 レジスタの TTH1 ビットと TTH3 ビットを操作しても無効です。TS0 レジスタの TS[1] ビットと TS[3] ビット、および TT0 レジスタの TT[1] ビットと TT[3] ビットは、チャンネル 1 と 3 を操作するために使用します。TE0 レジスタの TEH1 ビットと TEH3 ビットは変更されません。
  10. 8 ビットタイマ機能には同時動作機能（ワンショットパルス、PWM、およびマルチ PWM）を使用できません。

注. n: チャンネル番号 (n = 1, 3)

## 17.4 カウンタの動作

### 17.4.1 カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ )

タイマアレイユニットのカウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) は、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の CCS ビットで選択できます。選択できるのは以下のクロックです。

- TMR0n.CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック ( $f_{MCK}$ )
- TI0n 端子から入力される入力信号の有効エッジ

タイマアレイユニットは PCLKB と同期して動作するため、カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) のタイミングは以下に示すようになります。

#### (1) TMR0n.CKS[1:0] ビットで指定した動作クロック ( $f_{MCK}$ ) を選択した場合 (TMR0n.CCS = 0)

カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) は、タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定することにより、PCLKB ~ PCLKB/2<sup>15</sup> の範囲内で選択できます。なお、分周した PCLKB を TPS0n レジスタで選択した場合、信号は PCLKB の立ち上がりエッジから 1 サイクルの間 High レベルとなります。分周しない PCLKB を選択した場合は常に High レベルとなります。

タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) のカウントは PCLKB と同期しているため、カウント用クロックの立ち上がりエッジから、PCLKB のクロックで 1 周期の遅延が生じます。しかしこれは便宜上「カウント用クロックの立ち上がりエッジでカウント」と説明されます。

図 17.20 に、TMR0n.CCS が 0 のときのカウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) の PCLKB からのタイミングを示します。

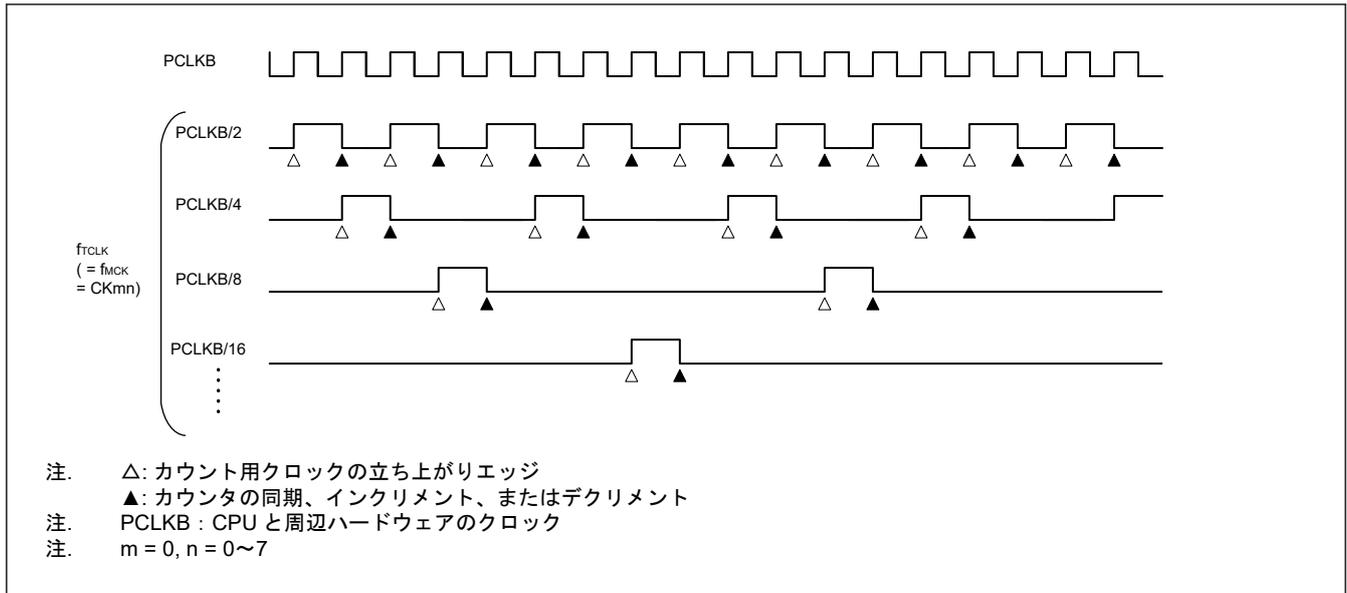


図 17.20 PCLKB とカウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) のタイミング (TMR0n.CCS が 0 のとき)

## (2) TI0n 端子からの入力信号の有効エッジを選択した場合 (TMR0n.CCS = 1)

カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) は、Ti0n 端子からの入力信号の有効エッジを検出する信号となり、 $f_{MCK}$  の次の立ち上がりエッジで同期します。カウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) では、Ti0n 端子からの入力信号に対して、 $f_{MCK}$  クロックで 1~2 周期分 (ノイズフィルタ使用時は 3~4 周期分) の遅延が生じます。

タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) のカウントは PCLKB と同期しているため、カウント用クロックの立ち上がりエッジから、PCLKB のクロックで 1 周期の遅延が生じます。しかしこれは便宜上「TI0n 端子からの入力信号の有効エッジでカウント」と説明されます。

図 17.21 に、TMR0n.CCS が 1 かつノイズフィルタ未使用のときのカウント用クロック ( $f_{TCLK}$ ) の PCLKB からのタイミングを示します。

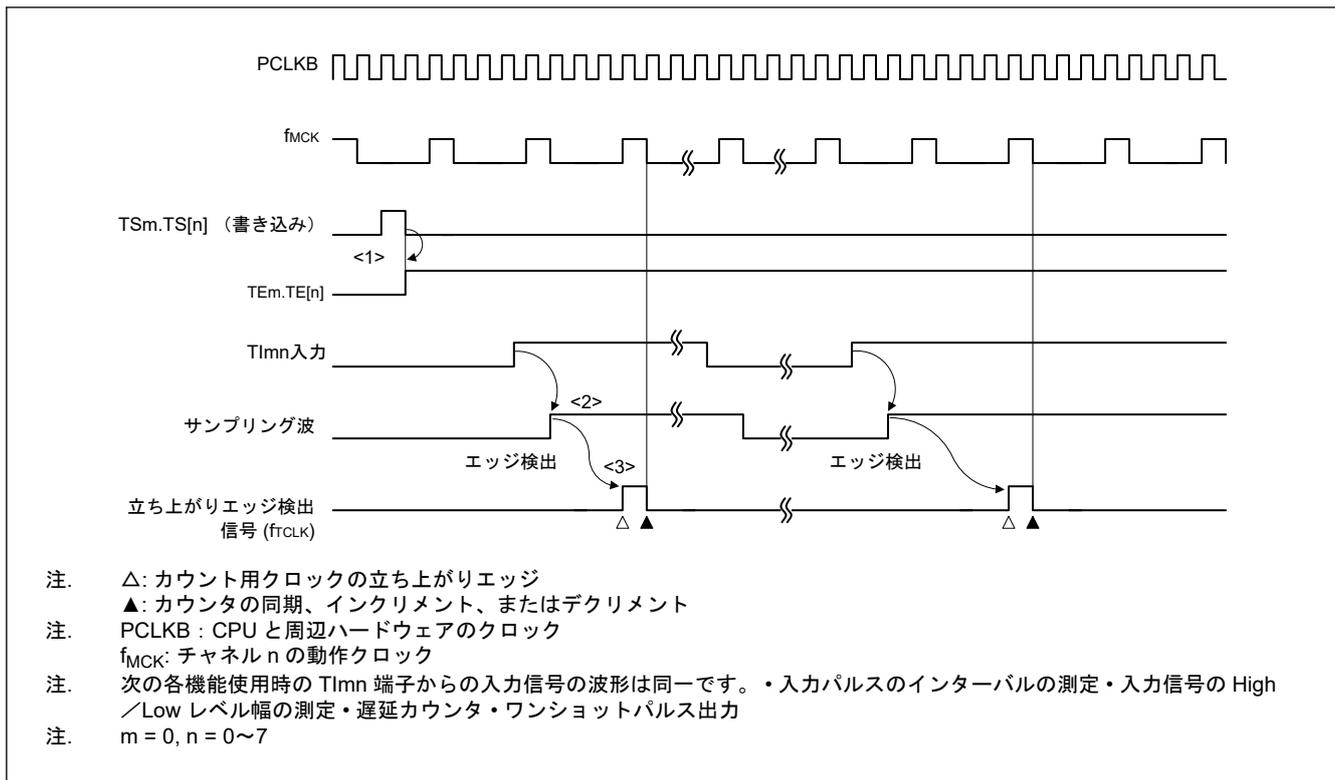


図 17.21 PCLKB とカウント用クロック (fTCLK) のタイミング (TMR0n.CCS が 1 かつノイズフィルタ未使用のとき)

<1> TS0.TS[n] ビットを 1 にすると、TI0n 端子からの入力信号の有効エッジの待ち状態でタイマを起動することが可能になる。

<2> TI0n 端子からの入力信号の立ち上がりが fMCK でサンプリングされる。

<3> サンプリングした信号の立ち上がりでエッジが検出され、検出信号 (カウント用クロック) が出力される。

### 17.4.2 カウント開始タイミング

タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) の動作は、タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) の TS[n] ビットを 1 にすることで許可されます。

カウント動作が許可状態になってからタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) によるカウントが開始するまでの動作を表 17.11 に示します。

表 17.11 カウント動作が許可状態になってからタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) によるカウントが開始するまでの動作 (1/2)

タイマの動作モード	TS0.TS[n] が 1 になった時の動作
● インターバルタイマモード	開始トリガを検出 (TS0.TS[n] = 1) してからカウント用クロックが生成されるまでは何も動作は実行されません。カウント用クロックの第 1 サイクルで TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタにロードされ、以降のサイクルでダウンカウント動作が行われます ((1) インターバルタイマモードでの動作参照)。
● イベントカウンタモード	TS0.TS[n] ビットに 1 を書き込むと TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタにロードされます。TI0n 入力のエッジを検出すると、カウント用クロックの以降のサイクルでダウンカウント動作が行われます ((2) イベントカウンタモードでの動作参照)。
● キャプチャモード	開始トリガを検出 (TS0.TS[n] = 1) してからカウント用クロックが生成されるまでは何も動作は実行されません。カウント用クロックの第 1 サイクルで 0x0000 が TCR0n レジスタにロードされ、以降のサイクルでアップカウント動作が行われます ((3) キャプチャモードでの動作 (入力パルスのインターバルの測定) 参照)。
● ワンカウントモード	タイマ停止時 (TE0.TE[n] = 0) に TS0.TS[n] ビットに 1 を書き込むと開始トリガ待ち状態に遷移します。開始トリガを検出してからカウント用クロックが生成されるまでは何も動作は実行されません。カウント用クロックの第 1 サイクルで TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタにロードされ、以降のサイクルでダウンカウント動作が行われます ((4) ワンカウントモードでの動作参照)。

表 17.11 カウント動作が許可状態になってからタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) によるカウントが開始するまでの動作 (2/2)

タイマの動作モード	TS0.TS[n] が 1 になった時の動作
<ul style="list-style-type: none"> <li>キャプチャ &amp; ワンカウントモード</li> </ul>	タイマ停止時 (TE0.TE[n] = 0) に TS0.TS[n] ビットに 1 を書き込むと開始トリガ待ち状態に移ります。開始トリガを検出してからカウント用クロックが生成されるまでは何も動作は実行されません。カウント用クロックの第 1 サイクルで 0x0000 が TCR0n レジスタにロードされ、以降のサイクルでアップカウント動作が行われます ((5) キャプチャ & ワンカウントモードでの動作 (High レベル幅の測定) 参照)。

### 17.4.3 カウンタの動作

ここでは、各モードにおけるカウンタ動作について説明します。

#### (1) インターバルタイマモードでの動作

<1> TS0.TS[n] ビットに 1 を書くことで動作が許可される (TE0.TE[n] = 1)。タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は、カウント用クロックが発生するまで初期値を保持する。

<2> 動作許可後、カウント用クロックの最初のサイクルで開始トリガが生成される。

<3> TMR0n.OPIRQ ビットが 1 になると、開始トリガによって TAU0\_TMI0n が生成される。

<4> 動作許可後、カウント用クロックの最初のサイクルまでにタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値が TCR0n レジスタにロードされ、インターバルタイマモードでカウントが開始する。

<5> TCR0n レジスタがダウンカウントを行い、カウント値が 0x0000 に達すると、TAU0\_TMI0n が生成され、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値が TCR0n レジスタにロードされ、カウントが続行する。

図 17.22 にインターバルタイマモードで動作しているときのタイミングを示します。

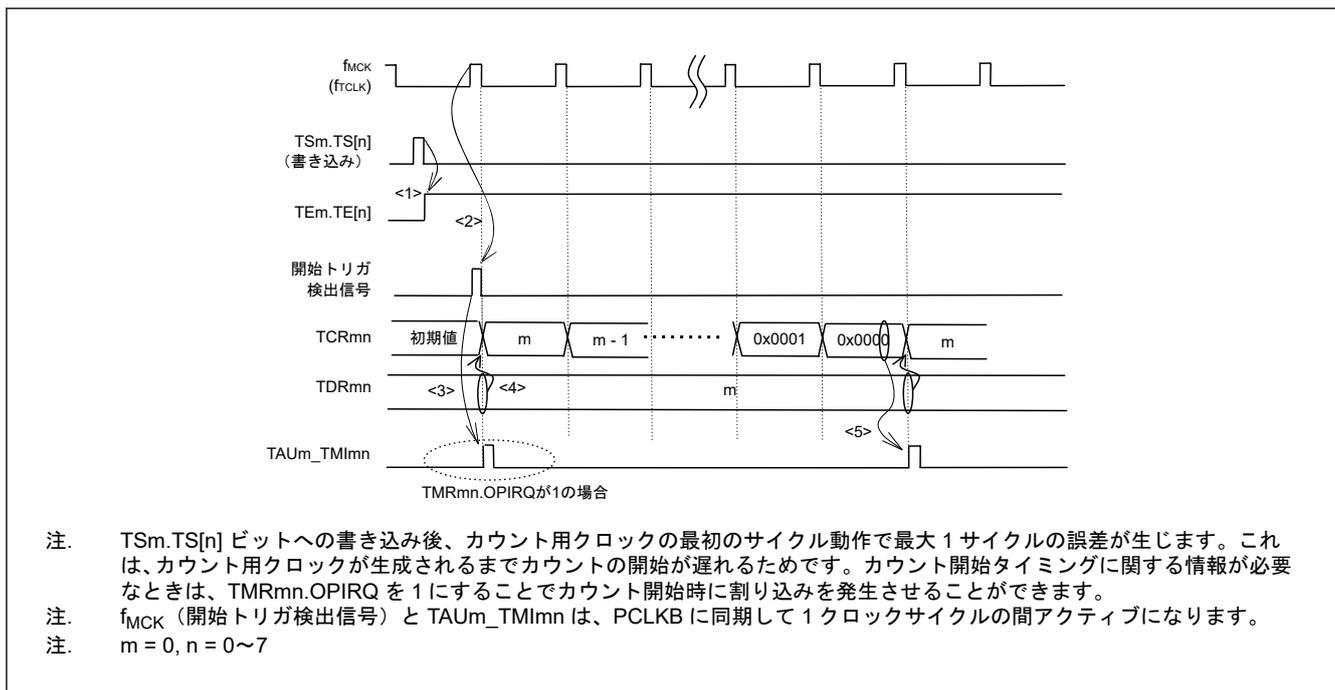


図 17.22 インターバルタイマモードで動作しているときのタイミング

#### (2) イベントカウンタモードでの動作

<1> 動作が停止している間 (TE0.TE[n] = 0) は、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は初期値を保持する。

<2> TS0.TS[n] ビットに 1 を書くことで動作が許可される (TE0.TE[n] = 1)。

<3> TS0.TS[n] ビットに 1 が書き込まれて TE0.TE[n] ビットが 1 になると、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値が TCR0n レジスタにロードされてカウントが開始する。

<4> その後、TCR0n レジスタは、TI0n 入力の有効エッジのカウント用クロックに従って値をダウンカウントする。

図 17.23 にイベントカウンタモードで動作しているときのタイミングを示します。

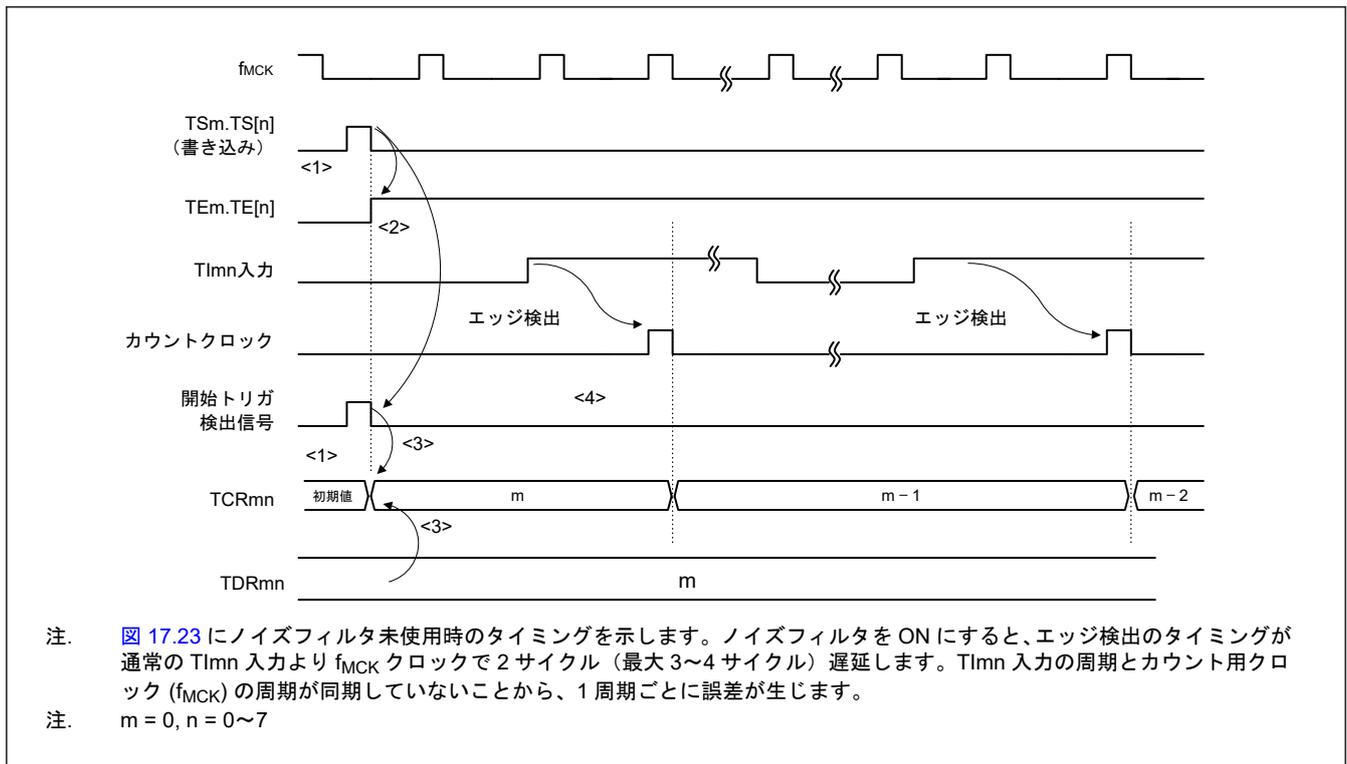


図 17.23 イベントカウンタモードで動作しているときのタイミング

### (3) キャプチャモードでの動作 (入力パルスのインターバルの測定)

<1> TS0.TS[n] ビットに 1 を書くことで動作が許可される ( $TE0.TE[n] = 1$ )。

<2> タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は、カウント用クロックが発生するまで初期値を保持する。

<3> 動作許可後、カウント用クロックの最初のサイクルで開始トリガが生成される。その後、値 0x0000 が TCR0n レジスタにロードされ、キャプチャモードでカウントが開始する。(TMR0n.OPIRQ ビットが 1 になると、開始トリガによって TAU0\_TMI0n が生成される。)

<4> TI0n 入力の有効エッジを検出すると、TCR0n レジスタの値がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にキャプチャされ、TAU0\_TMI0n が発生する。ただし、キャプチャされた値に意味はない。TCR0n レジスタは値 0x0000 からカウントを続行する。

<5> TI0n 入力の次の有効エッジを検出すると、TCR0n レジスタの値がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にキャプチャされ、TAU0\_TMI0n が発生する。

図 17.24 に、キャプチャモードで動作 (入力パルスのインターバルの測定) しているときのタイミングを示します。

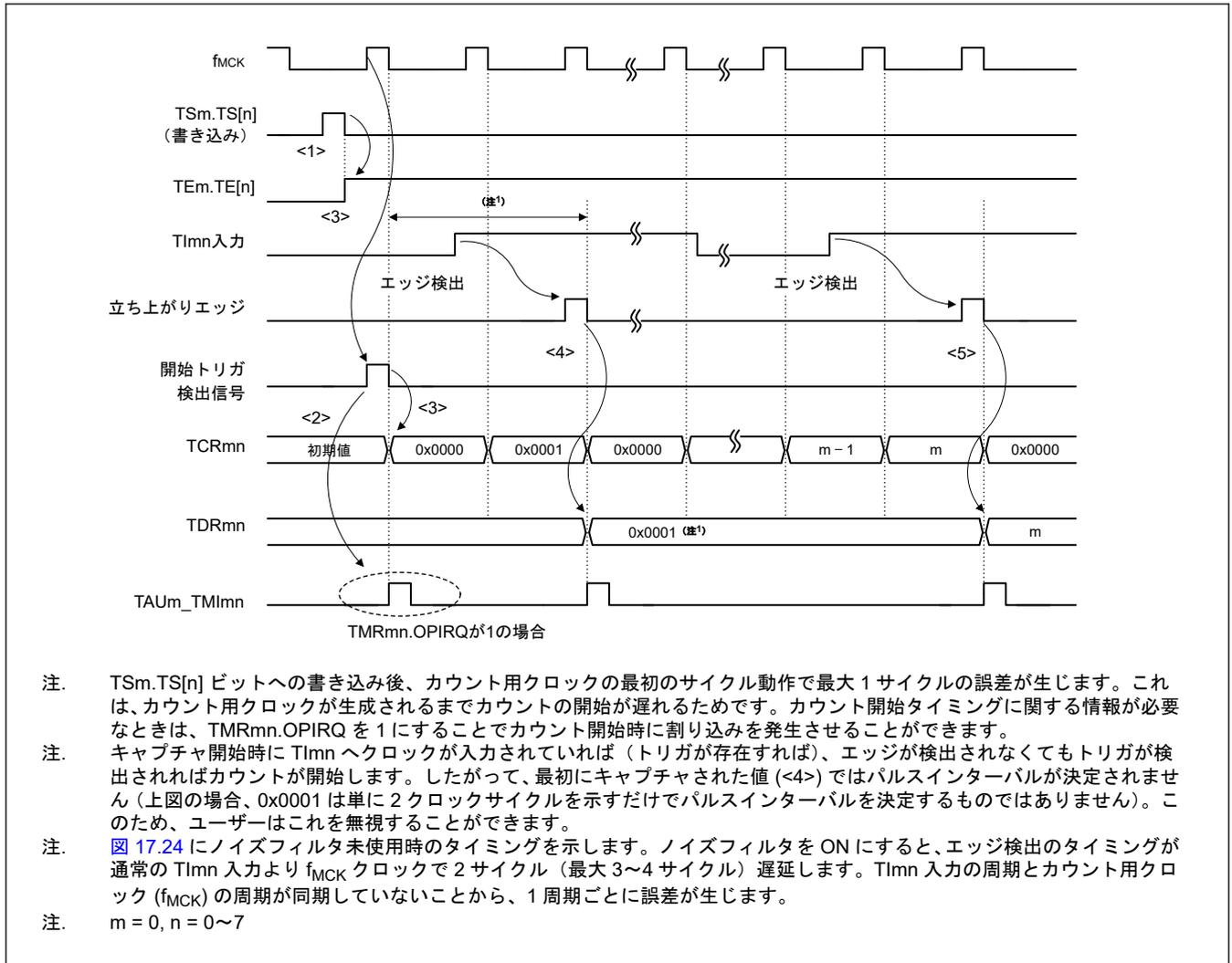


図 17.24 キャプチャモードで動作（入力パルスのインターバルの測定）しているときのタイミング

(4) ワンカウントモードでの動作

<1> TS0.TS[n] ビットに 1 を書くことで動作が許可される (TE0.TE[n] = 1)。

<2> タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は、開始トリガが発生するまで初期値を保持する。

<3> TI0n 入力の立ち上がりエッジが検出される。

<4> 開始トリガ検出時、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値が TCR0n レジスタにロードされてカウントが開始する。

<5> TCR0n レジスタがダウンカウントを行い、カウント値が 0x0000 に達すると、TAU0\_TMI0n が生成され TCR0n レジスタの値が 0xFFFF になり、カウントが停止する。

図 17.25 にワンカウントモードで動作しているときのタイミングを示します。

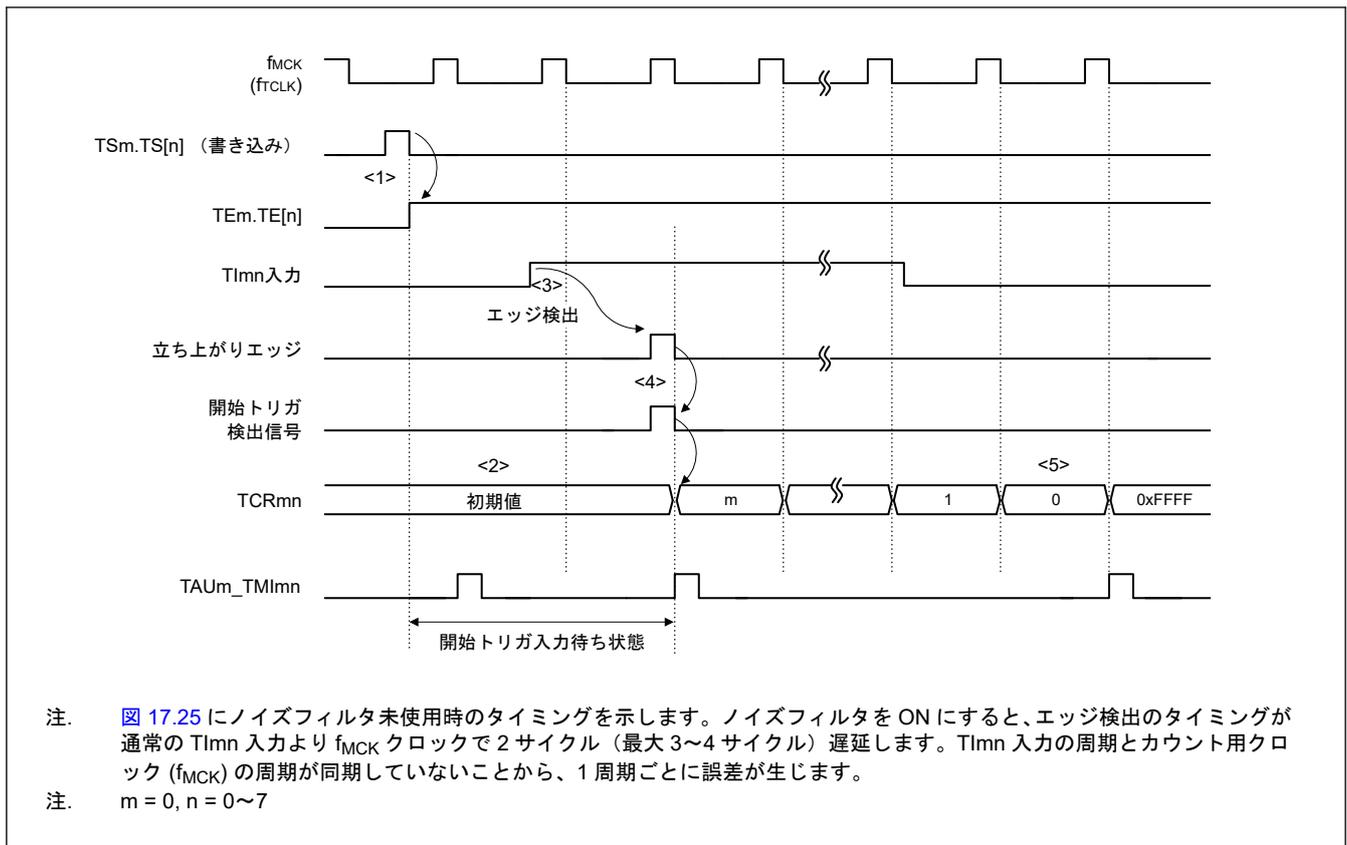


図 17.25 ワンカウントモードで動作しているときのタイミング

#### (5) キャプチャ & ワンカウントモードでの動作 (High レベル幅の測定)

<1> タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) の TS[n] ビットに 1 を書くことで動作が許可される ( $TE0.TE[n] = 1$ )。

<2> タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は、開始トリガが発生するまで初期値を保持する。

<3> TI0n 入力の立ち上がりエッジが検出される。

<4> 開始トリガ検出時、値 0x0000 が TCR0n レジスタにロードされてカウントが開始する。

<5> TI0n 入力の立ち下がりエッジを検出すると、TCR0n レジスタの値がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にキャプチャされ、TAU0\_TMI0n が発生する。

[図 17.26](#) に、キャプチャ & ワンカウントモードで動作 (High レベル幅の測定) しているときのタイミングを示します。

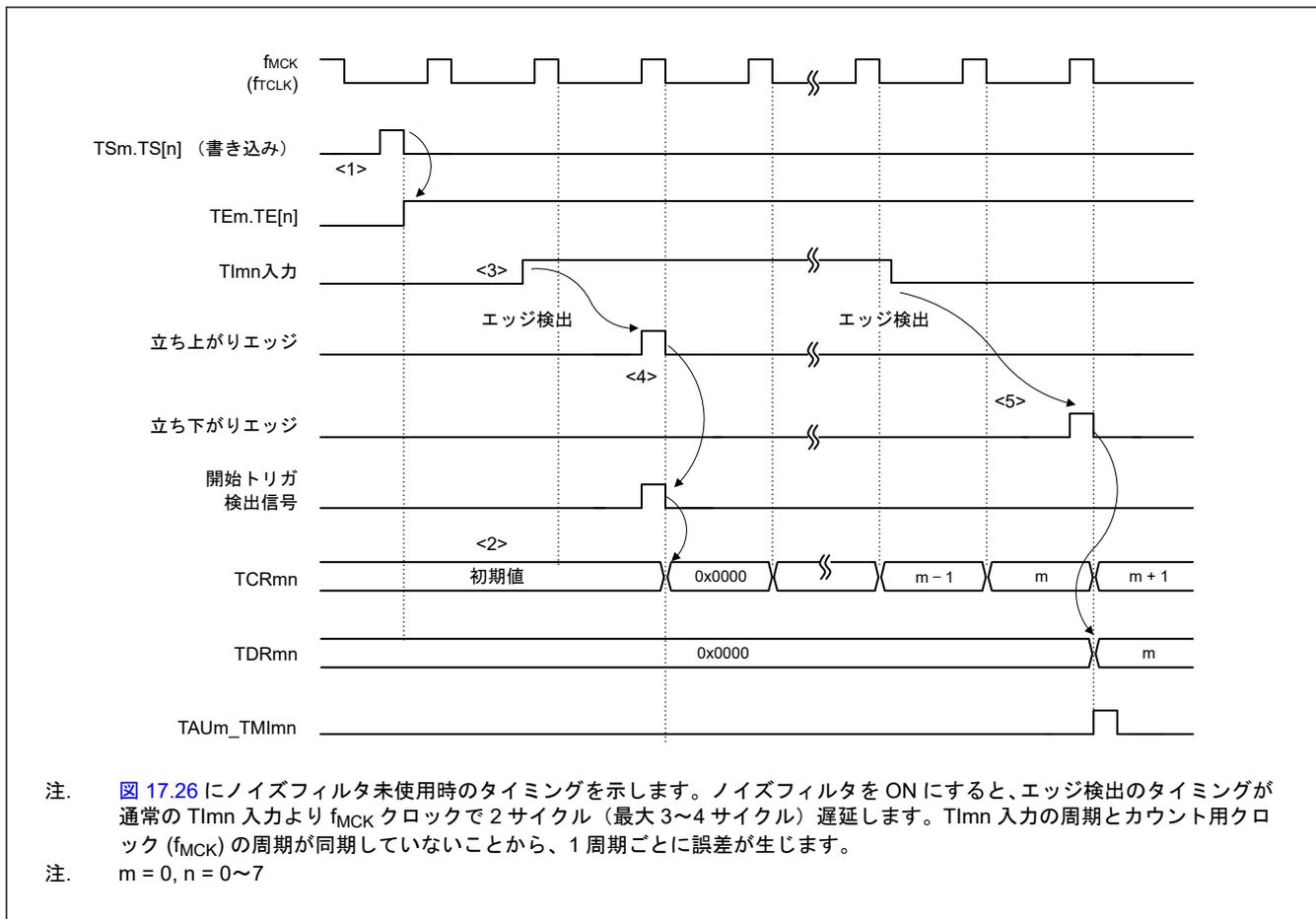


図 17.26 キャプチャ & ワンカウントモードで動作 (High レベル幅の測定) しているときのタイミング

## 17.5 チャネル出力 (TO0n Pin) 制御

### 17.5.1 TO0n 端子出力回路の構成

TO0n 端子出力回路を図 17.27 に示します。

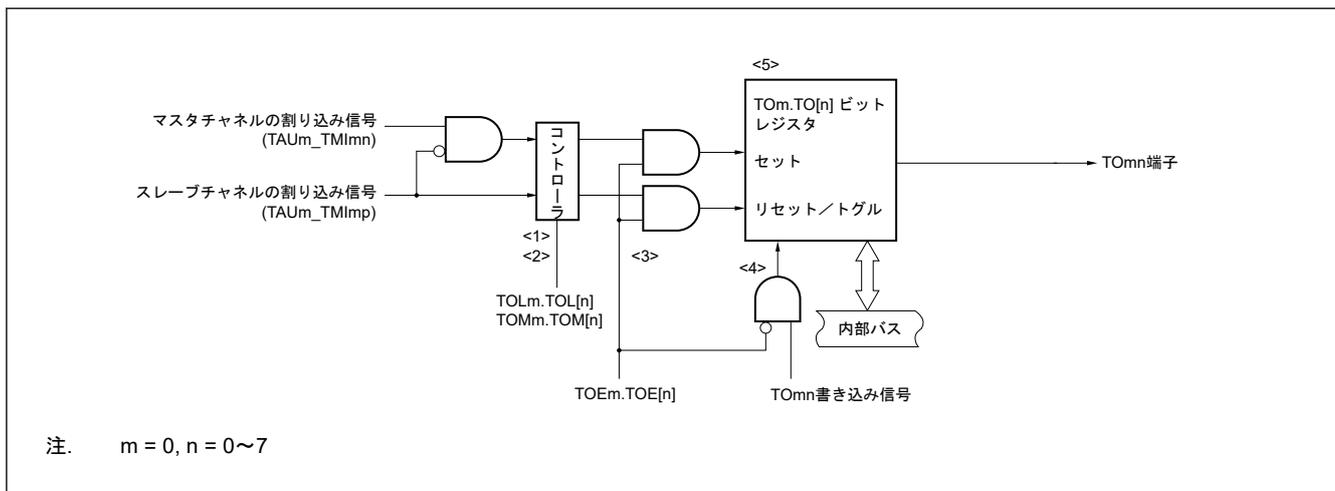


図 17.27 出力回路の構成

TO0n 端子出力回路を以下に説明します。

<1> TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のとき、タイマ出力レベルレジスタ 0 (TOL0) の設定値は無視され TAU0\_TMI0p (スレーブチャンネルのタイマ割り込み) だけがタイマ出力レジスタ 0 (TO0) に送信されます。

<2> TOM0.TOM[n] が 1 (スレーブチャンネル出力モード) のときは、TAU0\_TMI0n (マスタチャンネルのタイマ割り込み) と TAU0\_TMI0p (スレーブチャンネルのタイマ割り込み) の両方が TO0 レジスタに送信されます。

この時、TOL0 レジスタは有効になり、信号は以下のように制御されます。

TOL0.TOL[n] が 0 のとき：正論理出力 (TAU0\_TMI0n→セット、TAU0\_TMI0p→リセット)

TOL0.TOL[n] が 1 のとき：負論理出力 (TAU0\_TMI0n→リセット、TAU0\_TMI0p→セット)

TAU0\_TMI0n と TAU0\_TMI0p が同時に生成される場合 (PWM の 0%出力) は、TAU0\_TMI0p (リセット信号) が優先し、TAU0\_TMI0n (セット信号) はマスクされます。

<3> タイマ出力が許可されている (TOE0.TOE[n] = 1) ときは、TAU0\_TMI0n (マスタチャンネルのタイマ割り込み) と TAU0\_TMI0p (スレーブチャンネルのタイマ割り込み) が TO0 レジスタに送信されます。TO0 レジスタへの書き込み (TO0.TO[n] 書き込み信号) は無効になります。

TOE0.TOE[n] が 1 のとき、TO0n 端子出力は割り込み信号以外の信号では変化しません。

TO0n 端子の出力レベルを初期化する場合は、タイマ動作を停止 (TOE0.TOE[n] = 0) に設定して TO0 レジスタに値を書き込む必要があります。

<4> タイマ出力が禁止されている (TOE0.TOE[n] = 0) とき、対象チャンネルに対応する TO0.TO[n] ビット (TO0.TO[n] 書き込み信号) への書き込みは有効になります。タイマ出力が禁止されている (TOE0.TOE[n] = 0) ときは、TAU0\_TMI0n (マスタチャンネルのタイマ割り込み) と TAU0\_TMI0p (スレーブチャンネルのタイマ割り込み) のどちらも TO0 レジスタに送信されません。

<5> TO0 レジスタは常に読み出し可能なため TO0n 端子の出力レベルを確認できます。

注. n: チャンネル番号

n = 0~7 (マスタチャンネルでは、n = 0、2、4、または 6)

p: スレーブチャンネル番号

n < p ≤ 7

## 17.5.2 TO0n 端子出力設定

TO0n 出力端子の初期設定からタイマ動作の開始までの手順と状態遷移を [図 17.28](#) に示します。

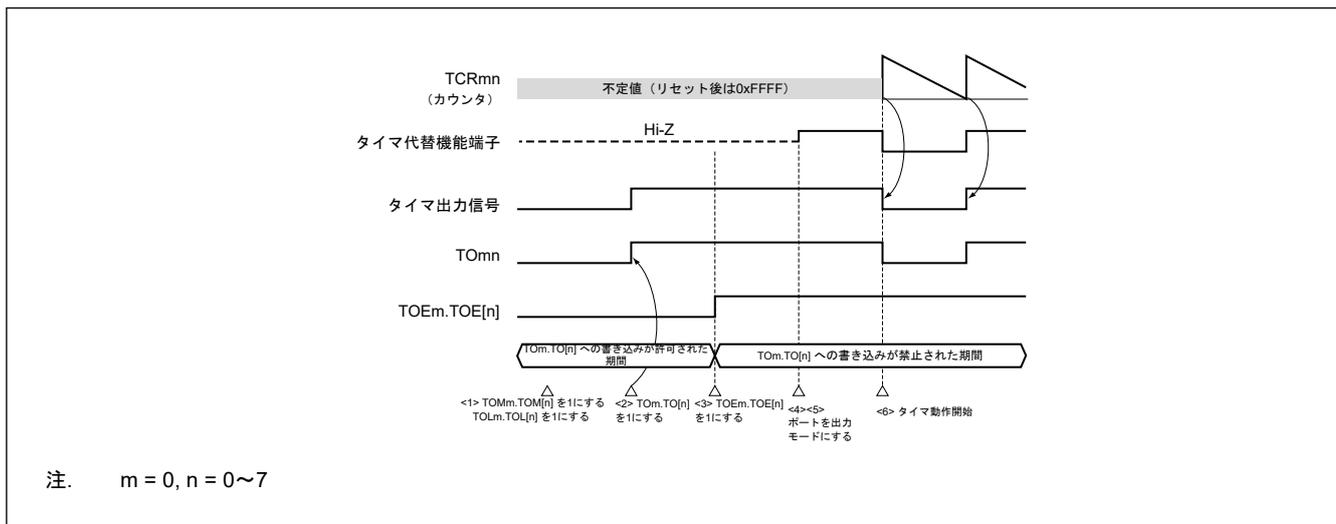


図 17.28 タイマ出力の設定からタイマ動作の開始までの状態遷移

<1> タイマ出力の動作モードが設定される。

- TOM0.TOM[n] ビット (0: マスタチャンネル出力モード、1: スレーブチャンネル出力モード)
- TOL0.TOL[n] ビット (0: 正論理出力、1: 負論理出力)

<2> タイマ出力レジスタ 0 (TO0) を設定することによりタイマ出力信号が初期状態になる。

<3> TOE0.TOE[n] ビットに 1 を書き込む (TO0 レジスタへの書き込みの禁止) ことでタイマ出力動作を許可する。

<4> ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS) (「16.2.8. PmnPFS\_A : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 1~4, n = 00~15)」, 「16.2.9. P0nPFS\_A : ポート 0n 端子機能選択レジスタ (n = 08~15)」, 「16.2.10. P9nPFS\_A : ポート 9n 端子機能選択レジスタ (n = 13~14)」を参照) の PSEL[2:0] ビットでポートを周辺出力に設定する。

<5> PmnPFS レジスタの PDR ビットでポートの入力/出力設定を「出力」に設定する (「17.2.18. タイマ I/O に使用する端子のポート機能を制御するレジスタ」を参照)。

<6> タイマ動作が許可される (TS0.TS[n] = 1)。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

### 17.5.3 チャンネル出力動作に関する注意

#### (1) タイマ動作中の TO0、TOE0、TOL0 の各レジスタの設定値の変更について

タイマ動作 (タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) とタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の動作) は TO0n 出力回路から独立しており、タイマ出力レジスタ 0 (TO0)、タイマ出力許可レジスタ 0 (TOE0)、およびタイマ出力レベルレジスタ 0 (TOL0) に設定された値を変更してもタイマ動作には影響がありません。このため、タイマ動作中にこれらの値を変更することができます。ただし、タイマ動作で TO0n 端子から期待する波形を出力するには、TO0、TOE0、TOL0、TOM0 の各レジスタを、「17.6. タイマ入力 (TI0n) の制御」と「17.7. タイマアレギュニットの単独チャンネル動作機能」の各動作設定例に記された値に設定してください。

各チャンネルのタイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) 発生と近いタイミングで TOE0 レジスタと TOM0 レジスタ (TO0 レジスタは含まれない) の設定値を変更する場合は注意が必要です。変更するタイミングがタイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) 発生の前か後かによって TO0n 端子に出力される波形が変わることがあります。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

#### (2) TO0n 端子の初期レベルとタイマ動作開始後の出力レベル

次に示す動作が順番に行われたとします。1) タイマ出力が禁止されている (TOE0.TOE[n] = 0) ときにタイマ出力レジスタ 0 (TO0) に書き込みが行われる 2) 初期レベルが変更される 3) ポート出力が許可される前にタイマ出力が許可される (TOE0.TOE[n] = 1) このときの TO0n 端子の出力レベルの変化を以下に示します。

##### a. マスタチャンネル出力モード (TOM0.TOM[n] = 0) 設定で動作が開始する場合

マスタチャンネル出力モード (TOM0.TOM[n] = 0) ではタイマ出力レベルレジスタ 0 (TOL0) の設定は無効になります。初期レベル設定後にタイマ動作が開始すると、トグル信号が生成され、TO0n 端子の出力レベルが反転します。

図 17.29 に、トグル出力時 (TOM0.TOM[n] = 0) の TO0n 端子の出力状態を示します。

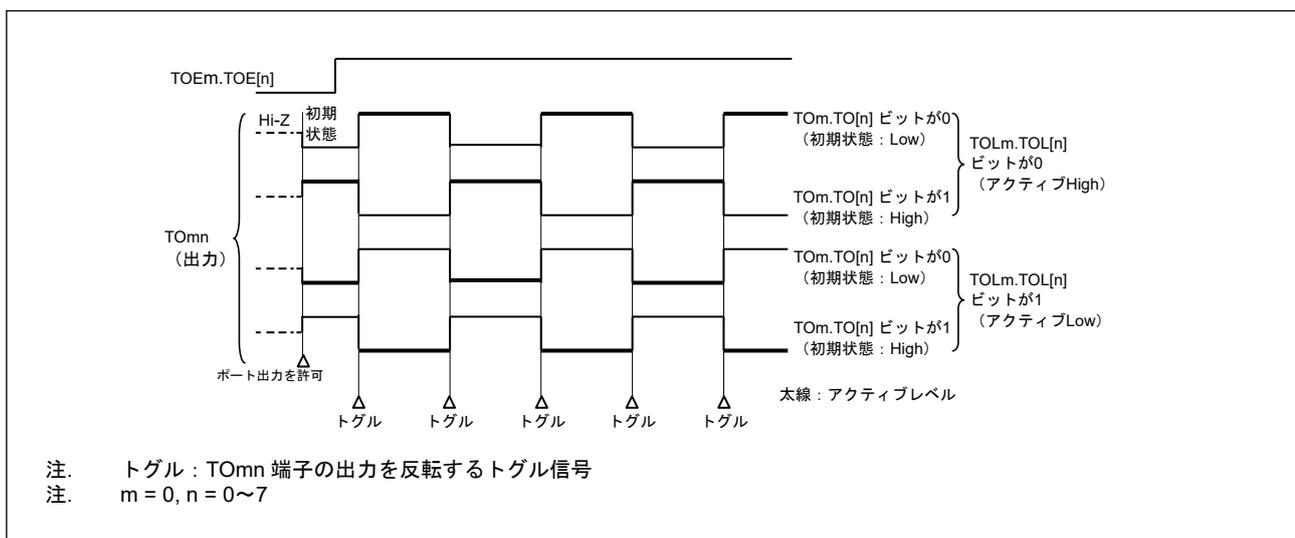


図 17.29 トグル出力時 (TOM0.TOM[n] = 0) の TOmn 端子の出力状態

- b. スレーブチャンネル出力モード (TOM0.TOM[p] = 1) 設定 (PWM 出力) で動作が開始する場合  
 スレーブチャンネル出力モード (TOM0.TOM[p] = 1) では、タイマ出力レベルレジスタ 0 (TOL0) の設定でアクティブレベルが決定されます。  
 図 17.30 に、PWM 出力時 (TOM0.TOM[p] = 1) の TO0p 端子の出力状態を示します。

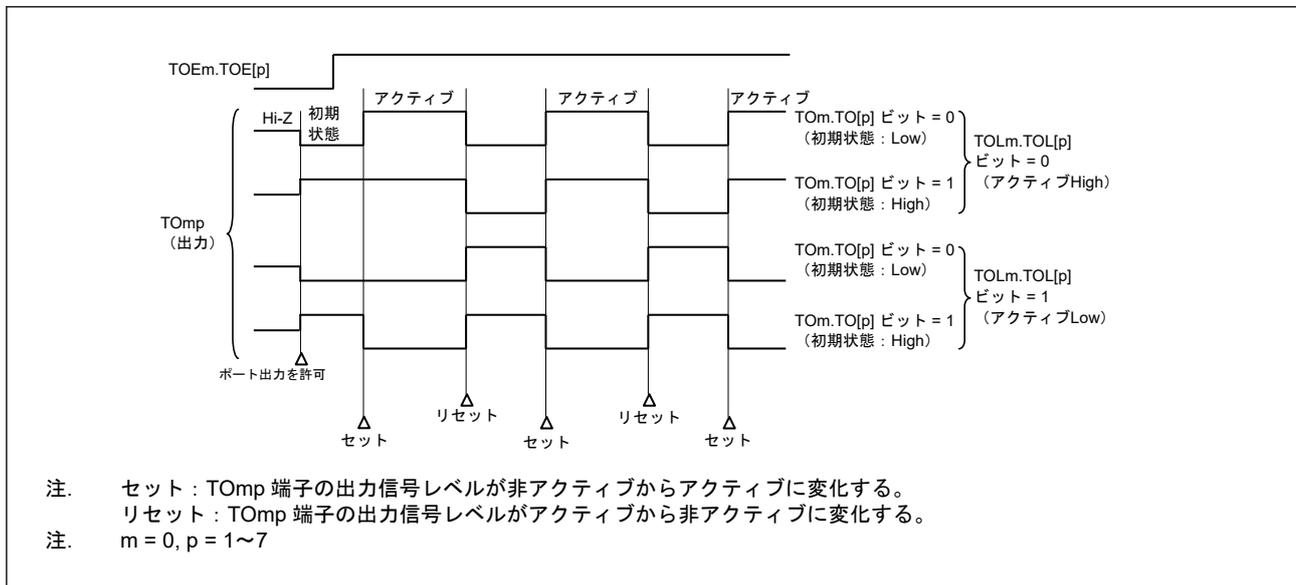


図 17.30 PWM 出力時 (TOM0.TOM[n] = 1) の TO0p 端子の出力状態

(3) スレーブチャンネル出力モード (TOM0.TOM[n] = 1) の TO0n 端子の動作

- a. タイマ動作中にタイマ出力レベルレジスタ 0 (TOL0) の該当ビットの値が変わる場合  
 タイマ動作中に TOL0 レジスタの設定が変わった場合、TO0n 端子変化条件が発生するタイミングで新しい設定が有効になります。TOL0 レジスタを書き換えても TO0n 端子の出力レベルは変わりません。  
 TOM0.TOM[n] が 1 でタイマ動作中 (TE0.TE[n] = 1) に TOL0 レジスタの値が変わった場合の動作を図 17.31 に示します。

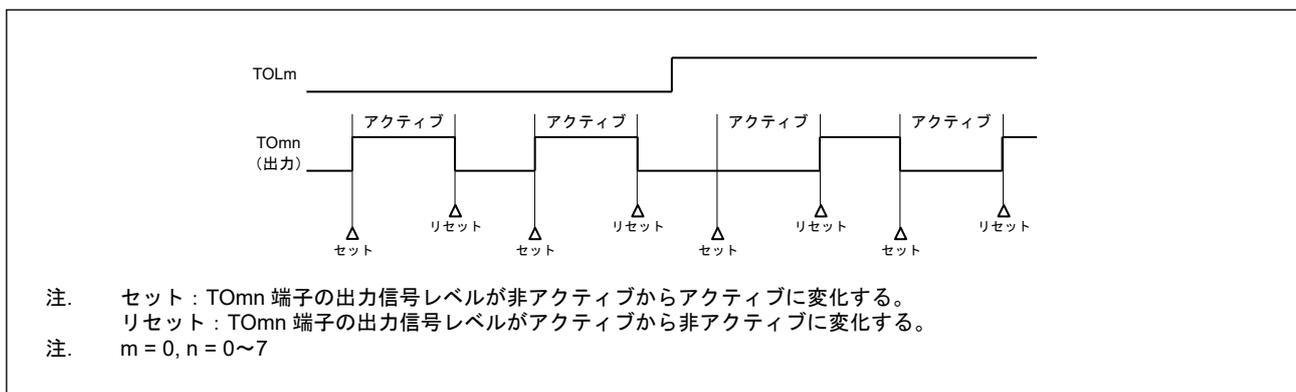


図 17.31 タイマ動作中に TOL0 レジスタの該当ビットが変化した場合の動作

- b. セットとリセットのタイミング  
 マスタチャンネル側でタイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) が発生した時は、スレーブチャンネル側でカウント用クロック 1 サイクルの遅延を行ってから TO0n 端子と TO0.TO[n] ビットをセットすることで、0%と 100%の PWM 出力を実現します。  
 セット条件とリセット条件が同時に発生した場合は、後者が優先となります。  
 図 17.32 に、マスタチャンネルとスレーブチャンネルが下記のように設定されている場合のセット信号とリセット信号発生後の動作状態を示します。  
 マスタチャンネル : TOE0.TOE[n] = 1, TOM0.TOM[n] = 0, TOL0.TOL[n] = 0  
 スレーブチャンネル : TOE0.TOE[p] = 1, TOM0.TOM[p] = 1, TOL0.TOL[p] = 0

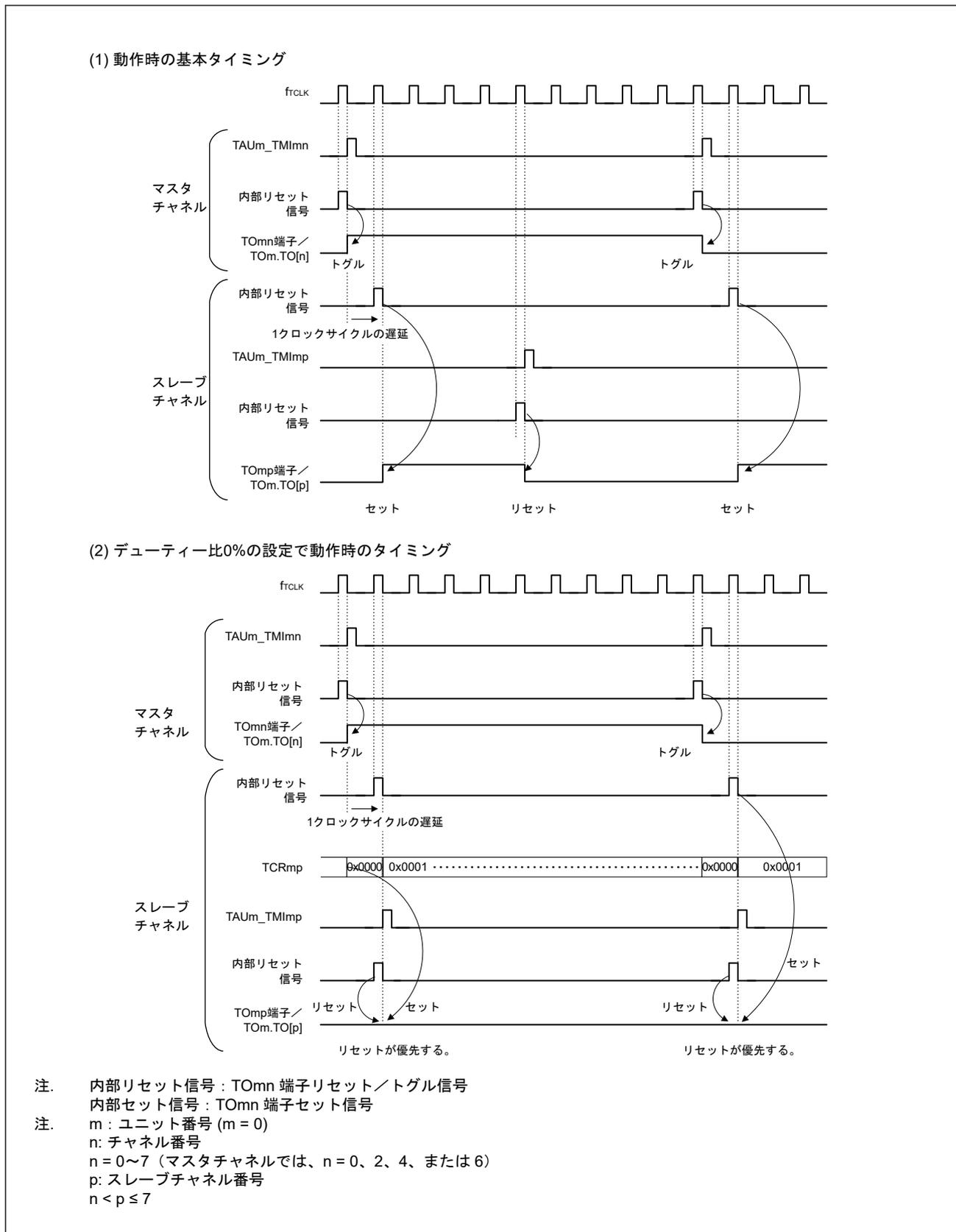


図 17.32 セット信号とリセット信号発生後の動作状態

### 17.5.4 TO0.TO[n] ビットの一括操作

タイマ出力レジスタ 0 (TO0) では、タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) と同様に、全てのチャンネルの設定ビットが 1 つのレジスタに集まっています。このため、全てのチャンネルの各 TO0.TO[n] ビットを一括して操作することができます。

出力に使用するチャンネル (TO0n) の該当ビットに対応する TO0.TO[n] ビットだけへの書き込みを許可する (TOE0.TOE[n] = 0) ことで、任意のビットだけを操作することもできます。

表 17.12 に、TO0n ビットの一括操作例を示します。

表 17.12 TO0.TO[n] ビットの一括操作例

ビット位置 :		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
書き込み前	TO0	—	—	—	—	—	—	—	—	TO[7]	TO[6]	TO[5]	TO[4]	TO[3]	TO[2]	TO[1]	TO[0]
	TOE0	—	—	—	—	—	—	—	—	TOE[7]	TOE[6]	TOE[5]	TOE[4]	TOE[3]	TOE[2]	TOE[1]	TOE[0]
書き込むデータ	TO0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1
	TOE0	0	0	0	0	0	0	0	0	↓	↓	↓ x	↓	↓ x	↓ x	↓ x	↓ x
書き込み後	TO0	—	—	—	—	—	—	—	—	TO[7]	TO[6]	TO[5]	TO[4]	TO[3]	TO[2]	TO[1]	TO[0]
		0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0

TOE0.TOE[n] ビットが 0 のときは TO0.TO[n] ビットへの書き込みが有効となり、TOE0.TOE[n] ビットが 1 のときは TO0.TO[n] ビットへの書き込みは無視されます。

TOE0.TOE[n] ビットに 1 を設定した TO0n (チャンネル出力) は書き込み動作による影響を受けません。TO0.TO[n] ビットへの書き込み動作が行われても無視され、タイマ動作による出力変更は正常に行われます。

図 17.33 に、TO0.TO[n] ビットの一括操作例を示します。

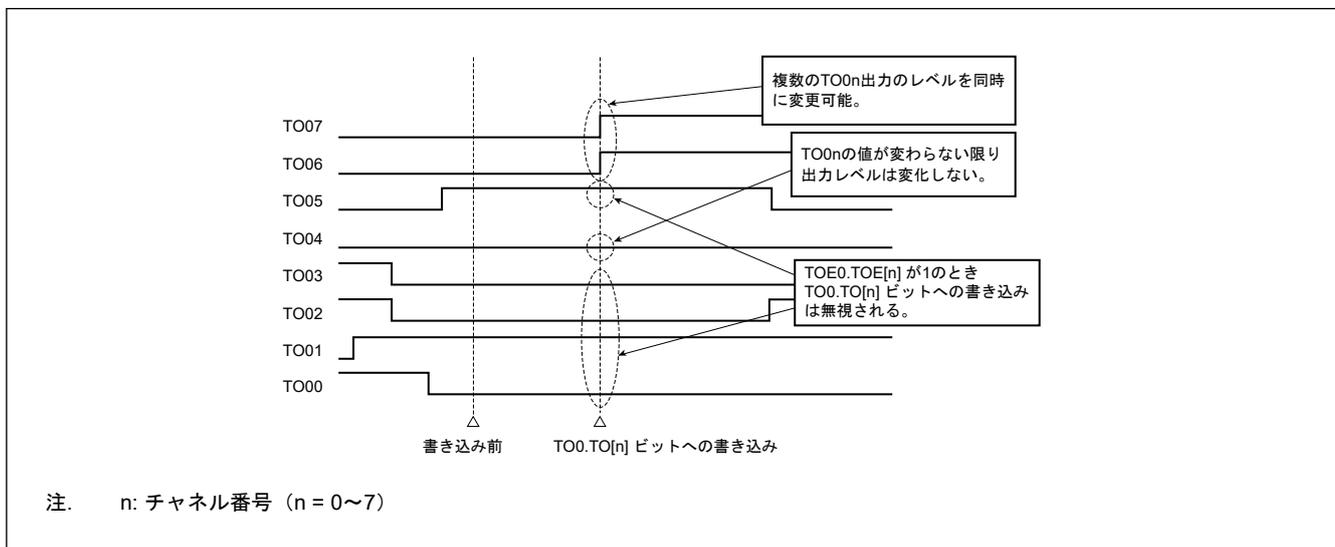


図 17.33 TO0.TO[n] ビットの一括操作による TO0n 端子の状態

### 17.5.5 カウント開始時のタイマ割り込みと TO0n 出力

インターバルタイマモードまたはキャプチャモードでは、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の TMR0n.OPIRQ ビットでカウント開始時にタイマ割り込みを生成するかどうかを設定します。

TMR0n.OPIRQ ビットを 1 にすると、タイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) を生成することによってカウント動作開始タイミングを知ることができます。それ以外のモードでは、カウント動作開始時にタイマ割り込みや TO0n 出力を制御できません。

インターバルタイマモード (TOE0.TOE[n] = 1, TOM0.TOM[n] = 0) 設定時の動作例を図 17.34 に示します。

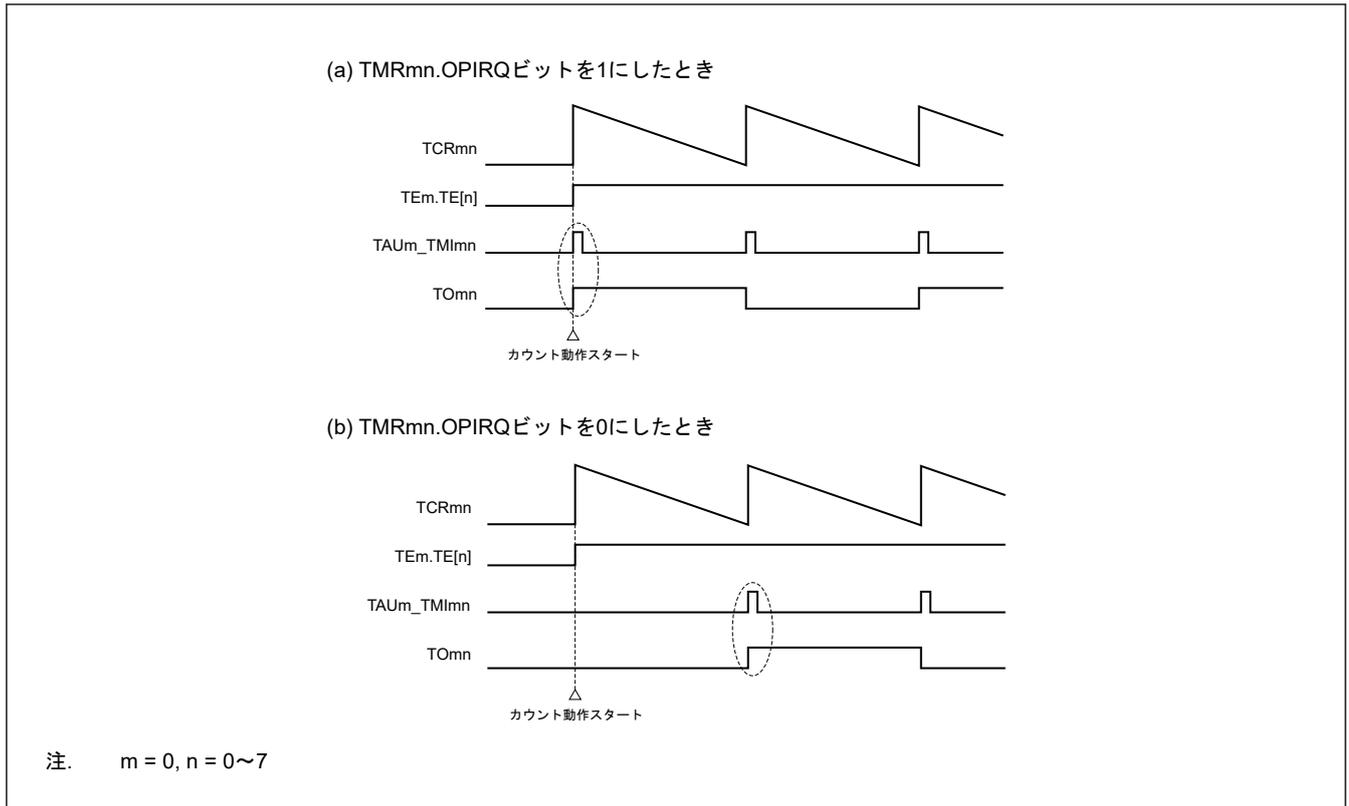


図 17.34 カウント開始時のタイマ割り込みと TOmn 出力の動作例

TMR0n.OPIRQ ビットを 1 にすると、カウント動作開始時にタイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) が出力され、TO0n はトグル動作を行います。

TMR0n.OPIRQ ビットを 0 にすると、カウント動作開始時にタイマ割り込み (TAU0\_TMI0n) は出力されず、TO0n も変化しません。1 サイクル経過してから TAU0\_TMI0n が出力され TO0n がトグル動作を行います。

## 17.6 タイマ入力 (TI0n) の制御

### 17.6.1 TI0n 入力回路の構成

タイマ入力端子から入力された信号はノイズフィルタとエッジ検出器を経由してタイマコントローラに送られます。ノイズ除去が必要な端子にはノイズフィルタを許可してください。図 17.35 に、入力回路の構成を示します。

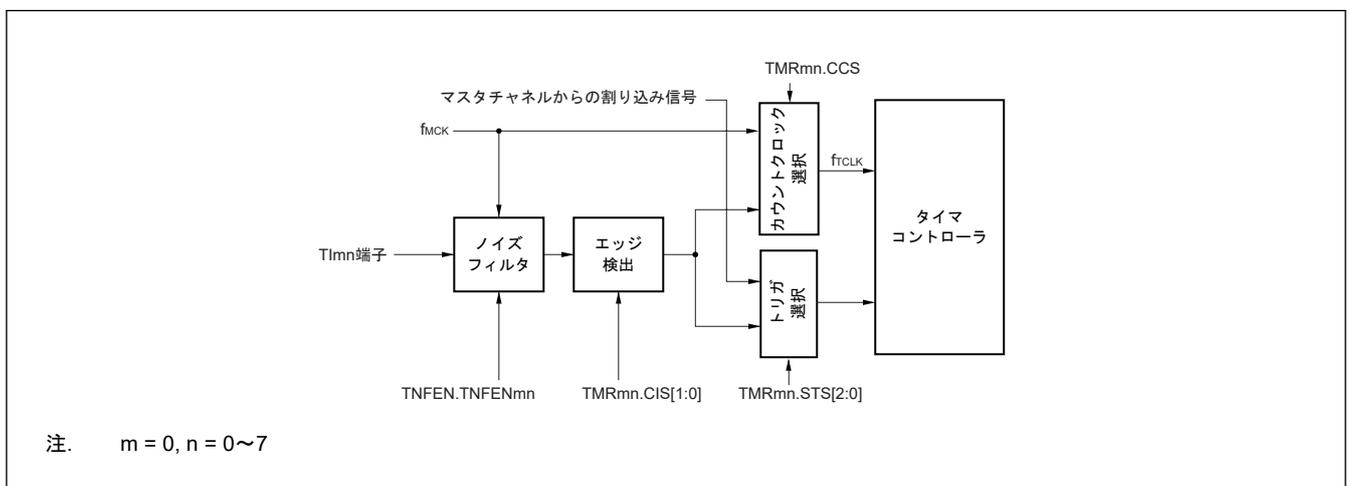


図 17.35 入力回路の構成

## 17.6.2 ノイズフィルタ

ノイズフィルタが無効の場合、入力信号はチャンネル  $n$  の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) とだけ同期します。ノイズフィルタが有効の場合、チャンネル  $n$  の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) と同期した後に、信号が 2 クロックサイクルの間同じ値を維持するかどうかを検出されます。図 17.36 に、ノイズフィルタが有効な場合と無効な場合のノイズフィルタからの出力波形の違いを示します。

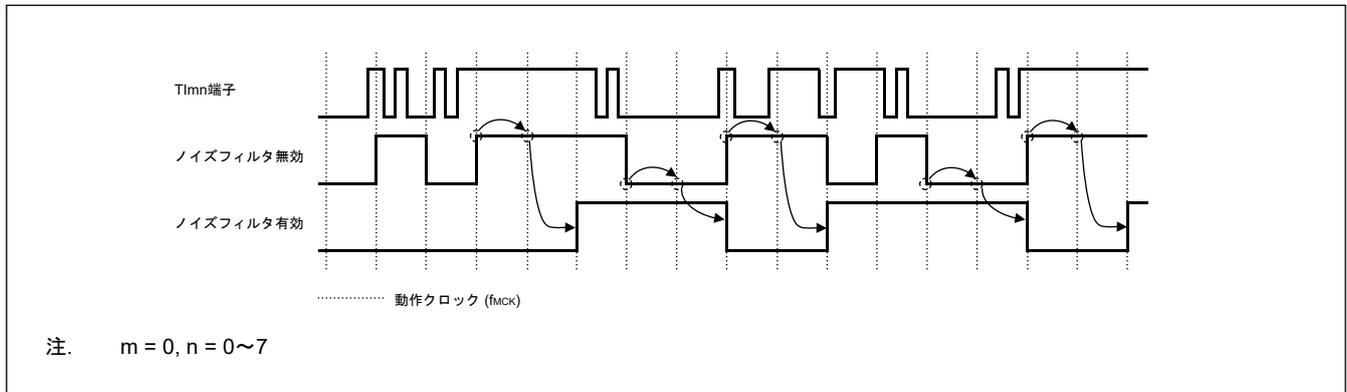


図 17.36 TI0n 入力端子から入力されるサンプリング波形とノイズフィルタが有効な場合と無効な場合の出力波形

## 17.6.3 チャンネル入力動作に関する注意

タイマ入力端子が未使用に設定されている場合、ノイズフィルタに動作クロックは供給されません。このため、タイマ入力端子を使用する設定を行った後は、下記に示すウェイトを行ってから、トリガを指定してタイマ入力端子に対応するチャンネルの動作を許可してください。

1. ノイズフィルタが無効の場合  
タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) のビット 12 (CCS) およびビット 9~8 (STS[1:0]) がすべて 0 の状況でいずれかのビットを 1 にした場合は、動作クロック ( $f_{MCK}$ ) が 2 サイクル以上経過するのを待ってから、タイマチャンネル起動レジスタ (TS0) の動作許可トリガビットを 1 にしてください。
2. ノイズフィルタが有効の場合  
タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) のビット 12 (CCS) およびビット 9~8 (STS[1:0]) がすべて 0 の状況でいずれかのビットを 1 にした場合は、動作クロック ( $f_{MCK}$ ) が 4 サイクル以上経過するのを待ってから、タイマチャンネル起動レジスタ (TS0) の動作許可トリガビットを 1 にしてください。

## 17.7 タイマアレユニットの単独チャンネル動作機能

### 17.7.1 インターバルタイマまたは矩形波出力機能の動作

#### (1) インターバルタイマ

定周期で TAU0\_TMI0n (タイマ割り込み) を生成する基準タイマとしてタイマアレユニットを使用できます。割り込み生成周期は以下の式より求めることができます。

$$\text{TAU0\_TMI0n (タイマ割り込み) の生成周期} = \text{カウント用クロックの周期} \times (\text{TDR0n の設定値} + 1)$$

#### (2) 矩形波出力機能の動作

TO0n は、TAU0\_TMI0n が生成されると即座にトグル動作を行い、デューティ比 50% で矩形波を出力します。TO0n が出力する矩形波の周期と周波数は以下の式より求めることができます。

- TO0n が出力する矩形波の周期 = カウント用クロックの周期  $\times$  (TDR0n の設定値 + 1)  $\times$  2
- TO0n が出力する矩形波の周波数 = カウント用クロックの周波数 / {(TDR0n の設定値 + 1)  $\times$  2}

インターバルタイマモードでは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はダウンカウンタとして動作します。

タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル開始トリガビット (TS[n], TSH1, TSH3) が 1 になった後、カウント用クロックの第 1 サイクルで、TCR0n レジスタにはタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値がロードされます。

この時にタイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の TMR0n.OPIRQ ビットが 0 であると、TAU0\_TMI0n は出力されず、TO0n の出力はトグルされません。TMR0n レジスタの TMR0n.OPIRQ ビットが 1 であると、TAU0\_TMI0n が出力され、TO0n の出力はトグルされます。

その後、TCR0n レジスタはカウント用クロックに同期してダウンカウントを行います。

TCR0n の値が 0x0000 に達すると、カウント用クロックの次のサイクルで TAU0\_TMI0n が出力され、TO0n の出力がトグルされます。それと同時に、TCR0n レジスタには TDR0n レジスタの値が再びロードされます。その後、同じ動作を繰り返します。

TDR0n レジスタはいつでも書き換えることができます。TDR0n レジスタの書き換え後の値は次の周期で有効になります。

注. n: チャンネル番号 (n = 0~7)

図 17.37 に、インターバルタイマまたは矩形波出力機能の動作のブロック図を示します。

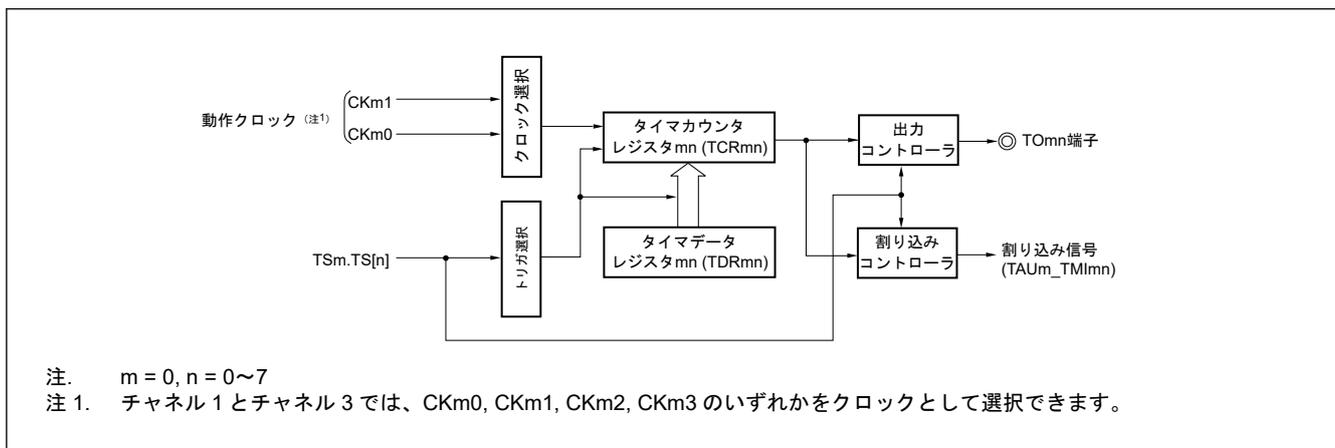


図 17.37 インターバルタイマまたは矩形波出力機能の動作のブロック図

図 17.38 に、インターバルタイマまたは矩形波出力機能 (TMR0n.OPIRQ = 1) として動作する場合の基本タイミング例を示します。

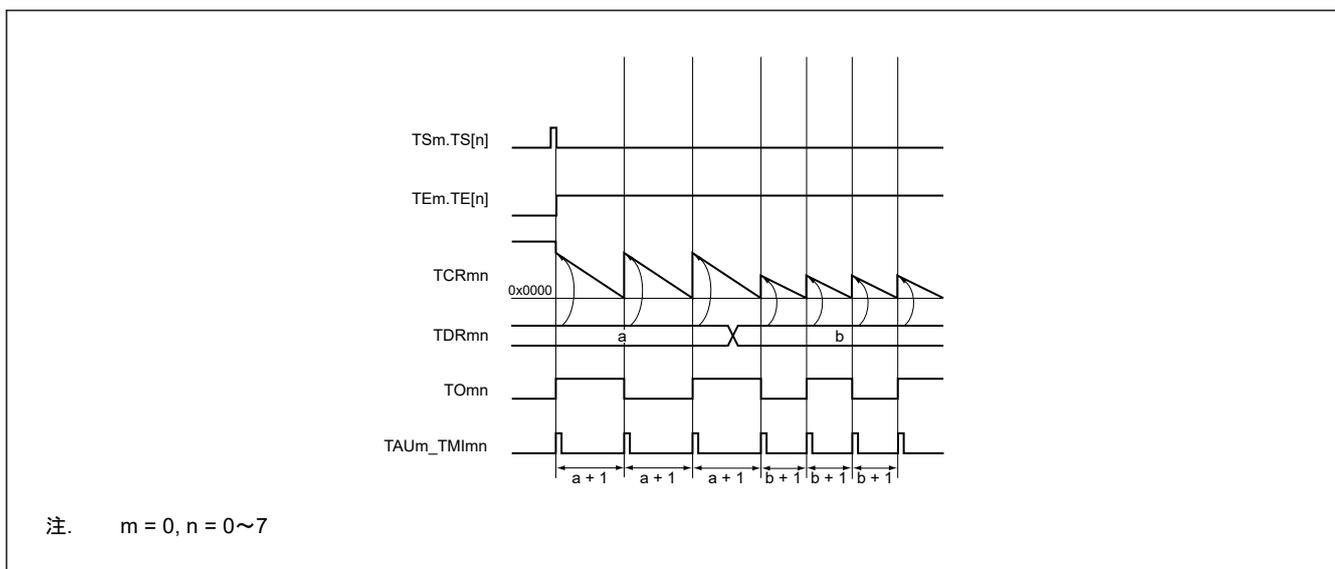


図 17.38 インターバルタイマまたは矩形波出力機能 (TMR0n.OPIRQ = 1) として動作する場合の基本タイミング例

表 17.13~表 17.18 に、インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時のレジスタ設定と手順を示します。

表 17.13 インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時の TMR0n 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1/0	カウント開始時の動作設定 0: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成せずタイマ出力の反転も行わない。 1: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成しタイマ出力の反転を行う。
3:1	MD[2:0]	000b	チャンネル n の動作モード 000: インターバルタイマモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TIO <sub>n</sub> 端子入力のエッジ選択 00: TIO <sub>n</sub> 入力端子は使用しないため 00b となる。
10:8	STS[2:0]	000b	開始トリガの選択 000: ソフトウェアの開始だけを選択する。
11	— (n = 0, 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 0/5/7)
	SPLIT (n = 1, 3)	1/0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード 1: 8 ビットタイマモード
	マスタ (n = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: 単独チャンネル動作機能。
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する。
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b ~ 11b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する。 01: 動作クロックとして CK02 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する。 11: 動作クロックとして CK03 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。

表 17.14 インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時の TO0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	1/0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する。 1: TO0n から 1 を出力する。

表 17.15 インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時の TOE0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	1/0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する。 1: カウンタとしての TO0n 出力動作を許可する。

表 17.16 インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時の TOL0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.17 インターバルタイマまたは矩形波出力機能動作時の TOM0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.18 インターバルタイマまたは矩形波出力機能使用時の動作手順

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPDI0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—
チャンネルのデフォルト設定	<3>	タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。 タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にインターバル (周期) の値を設定する。	チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
	<4>	TO0n 出力を使用するには タイマ出力モードレジスタ 0 (TOM0) の TOM0.TOM[n] ビットを 0 にクリアする (マスタチャンネル出力モード)。 TOL0.TOL[n] ビットを 0 にクリアする。	TO0n 端子が Hi-Z 出力状態になる。
		TO0.TO[n] ビットを 1 にし、TO0n 出力のデフォルトレベルを決定する。 TOE0.TOE[n] ビットを 1 にし、TO0n の動作を許可する。 Ppq 方向レジスタ (PDRp) を 1 に設定する。	→ Ppq 方向レジスタ (PDRp) が出力モードの場合、 TO0n のデフォルト設定レベルが出力される。 → チャンネルは動作を停止するため TO0n は変化しない。 → TO0n 端子から TO0n 設定レベルが出力される。
動作開始	<5>	(TO0n 出力を使用し動作を再開する場合のみ TOE0.TOE[n] ビットを 1 にする。) TS0.TS[n] (TSH1, TSH3) ビットを 1 にする。 TS0.TS[n] (TSH1, TSH3) ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[n] (TEH1, TEH3) に 1 が設定されカウント動作が開始する。TDR0n レジスタの値がタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードされる。TMR0n レジスタの TMR0n.OPIRQ ビットが 1 の場合は、TAU0_TMI0n が生成され TO0n はトグル動作を行う。
動作中	<6>	TMR0n レジスタの設定値は変更不可。 TOM0.TOM[n] ビットと TOL0.TOL[n] ビットの設定値も変更不可。 TDR0n レジスタの設定値の変更が可能。TCR0n レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n レジスタは使用しない。 TO0 レジスタと TOE0 レジスタの設定値の変更が可能。	カウンタ (TCR0n) がダウンカウントを行う。カウント値が 0x0000 に達すると、TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタに再びロードされ、カウント動作は続行する。TCR0n が 0x0000 になったことを検出すると、TAU0_TMI0n が生成され TO0n はトグル動作を行う。 その後、上記の動作を繰り返す。
動作停止	<7>	TT0.TT[n] (TTH1, TTH3) ビットが 1 になる。 TT0.TT[n] (TTH1, TTH3) ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[n] (TEH1, TEH3) に 0 が設定されカウント動作が停止する。TCR0n レジスタはカウント値を保持して停止する。 TO0n 出力は初期化されず現在の状態を維持する。
	<8>	TOE0.TOE[n] ビットが 0 にクリアされ、TO0.TO[n] ビットに値が設定される。 動作を再開する場合は、ステップ<5>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<9>へ進む	→ TO0n 端子から TO0.TO[n] ビットで設定したレベルが出力される。
TAU 停止	<9>	TO0n 端子の出力レベルを保持するには保持する値が Ppq 出力データレジスタ (PODRp) に設定された後、PSEL[2:0] ビットに 000b を設定する。 TO0n 端子の出力レベルを保持する必要がない場合は設定不要。	→ ポート機能により TO0n 端子の出力レベルが保持される。
	<10>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPDI0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0~7, p = 0~9, q = 00~15

### 17.7.2 外部イベントカウンタとしての動作

TI0n 端子で有効な入力エッジ (外部イベント) が検出された回数をカウントする外部イベントカウンタとしてタイマアレギュニットを使用することができます。規定のカウント値に達するとイベントカウンタは割り込みを生成します。規定のカウント値は以下の式より求めることができます。

$$\text{規定のカウント値} = \text{TDR0n の設定値} + 1$$

イベントカウンタモードでは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はダウンカウンタとして動作します。

いずれかの TS0.TS[n] ビットを 1 にすると、TCR0n レジスタにはタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値がロードされます。

TI0n 端子の有効な入力エッジを検出するたびに TCR0n レジスタはダウンカウントを行います。TCR0n の値が 0x0000 に達すると、TCR0n レジスタには TDR0n レジスタの値が再びロードされ、TAU0\_TMI0n を出力します。その後、上記の動作を繰り返します。

TO0n 端子からは外部イベントに依存する不規則な波形が出力されます。タイマ出力許可レジスタ 0 (TOE0) の TOE[n] ビットを 0 にして出力を停止してください。

TDR0n レジスタはいつでも書き換えることができます。TDR0n レジスタの書き換え後の値は次のカウント周期で有効になります。

外部イベントカウンタ機能に指定されたチャンネルでは、TI0n 端子入力を使用する代わりに、カウントを駆動するための入力ソースとして TIS0 レジスタまたは TIS1 レジスタで選択したタイマ入力を使用することもできます。

図 17.39 に、外部イベントカウンタとしての動作のブロック図を示します。

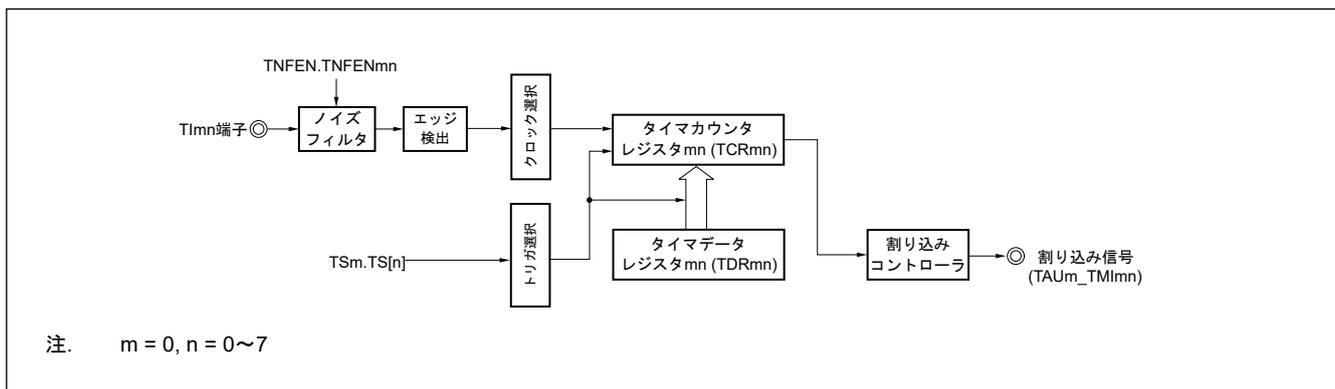


図 17.39 外部イベントカウンタとしての動作のブロック図

図 17.40 に、外部イベントカウンタとして動作する場合の基本タイミング例を示します。

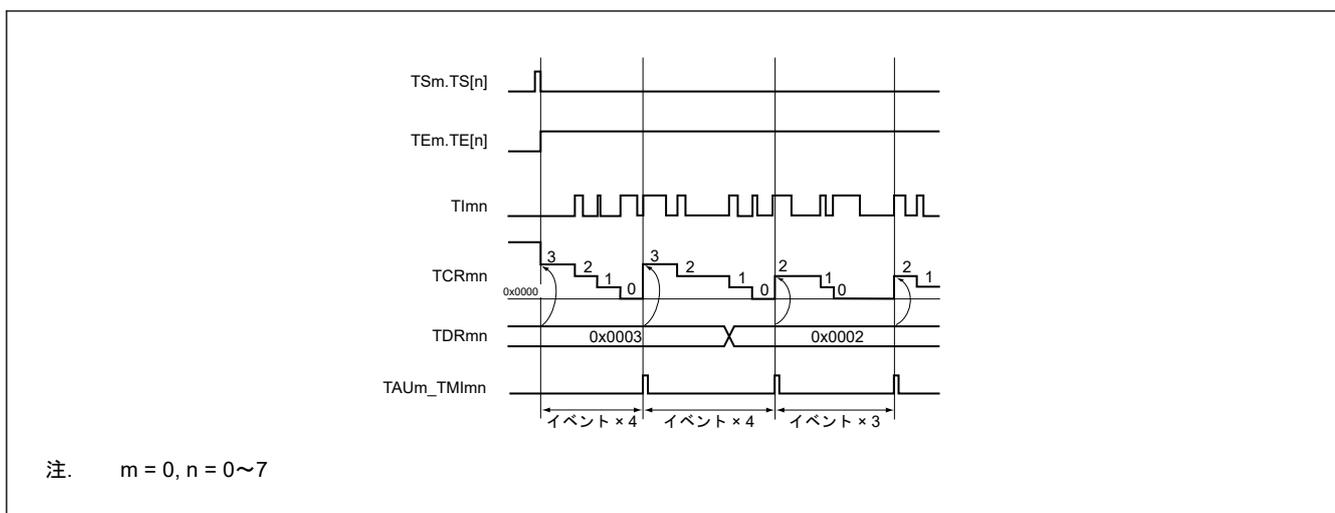


図 17.40 外部イベントカウンタとして動作する場合の基本タイミング例

表 17.19~表 17.24 に、外部イベントカウンタとして動作する場合のレジスタ設定と手順を示します。

表 17.19 外部イベントカウンタモードの TMR0n 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	0	カウント開始時の動作設定 0: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成せずタイマ出力の反転も行わない。
3:1	MD[2:0]	011b	チャンネル n の動作モード 011: イベントカウンタモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b ~ 10b	TIO <sub>n</sub> 端子入力のエッジ選択 00: 立ち下がりエッジを検出する。 01: 立ち上がりエッジを検出する。 10: 両エッジを検出する。 その他: 設定禁止。
10:8	STS[2:0]	000b	開始トリガの選択 000: ソフトウェアの開始だけを選択する。
11	— (n = 0, 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 0/5/7)
	SPLIT (n = 1, 3)	1/0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード 1: 8 ビットタイマモード
	マスタ (n = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: 単独チャンネル動作機能
12	CCS	1	カウント用クロックの選択 1: TIO <sub>n</sub> 端子入力の有効エッジを選択する。
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b ~ 11b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する。 01: 動作クロックとして CK02 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する。 11: 動作クロックとして CK03 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。

表 17.20 外部イベントカウンタモードの TO0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する。

表 17.21 外部イベントカウンタモードの TOE0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する。

表 17.22 外部イベントカウンタモードの TOL0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.23 外部イベントカウンタモードの TOM0 設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.24 外部イベントカウンタを使用する場合の動作手順

	ステップ	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—
チャンネルのデフォルト設定	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 0 (OFF) または 1 (ON) にする。タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。 タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) にカウント数を設定する。 タイマ出力許可レジスタ 0 (TOE0) の TOE[n] ビットを 0 にクリアする。	チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
動作開始	<4>	TS0.TS[n] ビットを 1 にする。 TS0.TS[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[n] が 1 になりカウント動作が始まる。 TDR0n レジスタの値がタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードされ、TIO[n] 端子入力のエッジ検出待ちとなる。
動作中	<5>	TDR0n レジスタの設定値の変更が可能。TCR0n レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n レジスタは使用しない。 TMR0n レジスタの設定値は変更不可。 TOM0.TOM[n] ビット、TOL0.TOL[n] ビット、TO0.TO[n] ビット、および TOE0.TOE[n] ビットの設定値も変更不可。	カウンタ (TCR0n) は、TIO[n] 端子の入力エッジを検出するたびにダウンカウントを行う。カウント値が 0x0000 に達すると、TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタに再びロードされ、カウント動作は続行する。TCR0n の値として 0x0000 を検出することで、TAU0_TMI0n 出力が生成される。 その後、上記の動作を繰り返す。
動作停止	<6>	TT0.TT[n] ビットが 1 になる。 TT0.TT[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。 動作を再開する場合は、ステップ <4> へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ <7> へ進む	→ TE0.TE[n] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR0n レジスタはカウント値を保持して停止する。
TAU 停止	<7>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0~7

### 17.7.3 周波数分周器としての動作 (ユニット 0 のチャンネル 0 のみ)

TIO0 端子へのクロック入力を分周して分周結果を TO00 端子から出力する周波数分周器としてタイマアレイユニットを使用できます。

TO00 端子から出力される分周後のクロック周波数は以下の式より求めることができます。

- 立ち上がりエッジまたは立ち下がりエッジを選択した場合：  
分周後のクロック周波数 = 入力クロック周波数 / {(TDR00 の設定値 + 1) × 2}
- 両エッジを選択した場合：  
分周後のクロック周波数 ≈ 入力クロック周波数 / (TDR00 の設定値 + 1)

インターバルタイマモードでは、タイマカウンタレジスタ 00 (TCR00) はダウンカウンタとして動作します。

タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル起動トリガビット (TS[0]) が 1 になった後、TIO0 の有効エッジを検出すると、TCR00 レジスタにはタイマデータレジスタ 00 (TDR00) の値がロードされます。

この時にタイマモードレジスタ 00 (TMR00) の OPIRQ ビットが 0 であると、TAU0\_TMI00 は出力されず、TO00 の出力はトグルされません。タイマモードレジスタ 00 (TMR00) の OPIRQ ビットが 1 であると、TAU0\_TMI00 は出力され、TO00 の出力はトグルされます。

その後、TCR00 レジスタは TI00 端子の有効エッジでダウンカウントを行います。TCR00 の値が 0x0000 に達すると、TO00 の出力はトグルされます。それと同時に、TCR00 レジスタは TDR00 レジスタの値を再びロードしてカウントを続けます。

TI00 端子の両エッジ検出を選択した場合、入力クロックのデューティー比の誤差が TO00 出力の分周後のクロック周期に影響します。

TO00 出力のクロック周期には、動作クロックの 1 周期分のサンプリング誤差が含まれます。

$$TO00 \text{ 出力のクロック周期} = \text{理想の TO00 出力クロック周期} \pm \text{動作クロック周期 (誤差)}$$

TDR00 レジスタはいつでも書き換えることができます。TDR00 レジスタの書き換え後の値は次のカウント周期で有効になります。

図 17.41 に、周波数分周器として動作する場合のブロック図を示します。

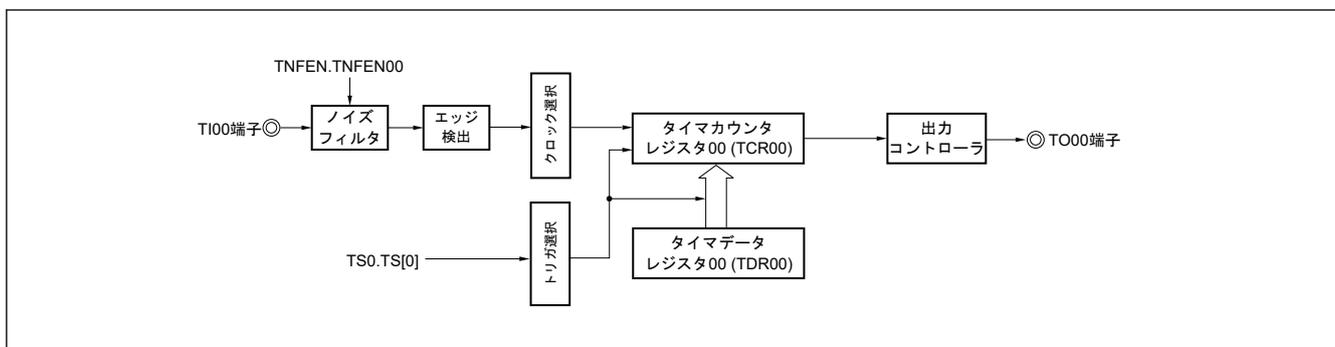


図 17.41 周波数分周器として動作する場合のブロック図

図 17.42 に、周波数分周器として動作する場合 (TMR00.OPIRQ = 1) の基本タイミング例を示します。

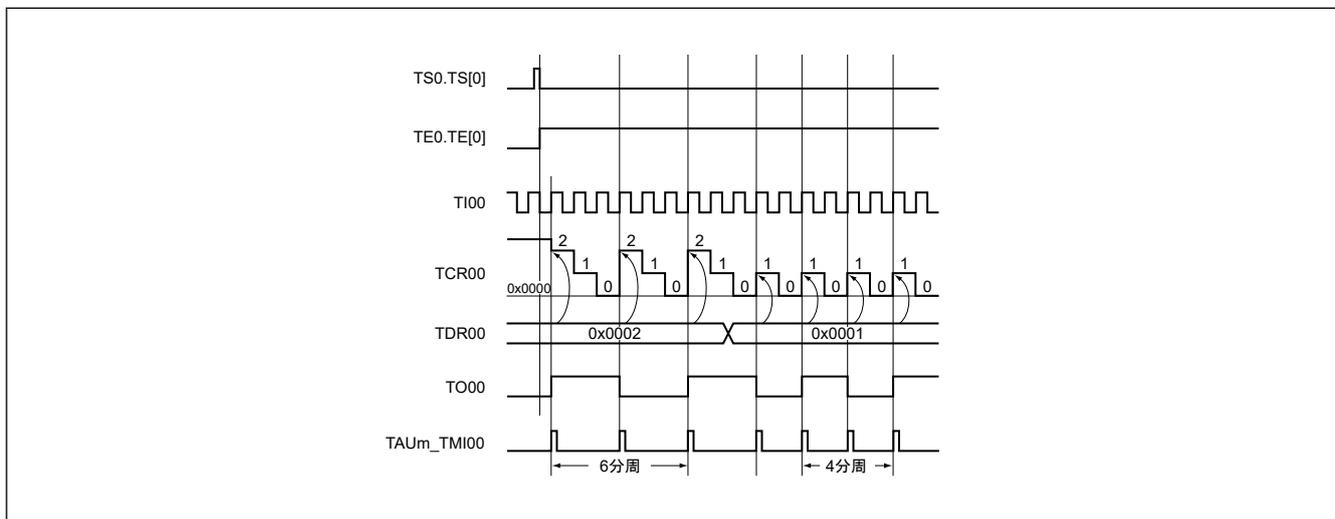


図 17.42 周波数分周器として動作する場合 (TMR00.OPIRQ = 1) の基本タイミング例

表 17.25～表 17.30 に、周波数分周器として動作する場合のレジスタ設定と手順を示します。

表 17.25 周波数分周器として動作する場合の TMR00 レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1/0	カウント開始時の動作設定 0: カウント開始時に TAU0_TMI00 を生成せずタイマ出力の反転も行わない。 1: カウント開始時に TAU0_TMI00 を生成しタイマ出力の反転を行う。

表 17.25 周波数分周器として動作する場合の TMR00 レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
3:1	MD[2:0]	000b	チャンネル 0 の動作モード 000: インターバルタイマモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b ~ 10b	Tl <sub>mn</sub> 端子入力のエッジ選択 00: 立ち下がりエッジを検出する。 01: 立ち上がりエッジを検出する。 10: 両エッジを検出する。 その他: 設定禁止。
10:8	STS[2:0]	000b	開始トリガの選択 000: ソフトウェアの開始だけを選択する。
11	—	0	0 に固定
12	CCS	1	カウント用クロックの選択 1: TI00 端子入力の有効エッジを選択する。
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル 0 の動作クロックとして CK00 を選択する。 10: チャンネル 0 の動作クロックとして CK01 を選択する。

表 17.26 周波数分周器として動作する場合の TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	TO[0]	1/0	チャンネル 0 のタイマ出力 0: TO00 から 0 を出力する。 1: TO00 から 1 を出力する。

表 17.27 周波数分周器として動作する場合の TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	TOE[0]	1/0	チャンネル 0 のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO00 出力動作を停止する。 1: カウンタとしての TO00 出力動作を許可する。

表 17.28 周波数分周器として動作する場合の TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	TOL[0]	0	チャンネル 0 のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[0] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.29 周波数分周器として動作する場合の TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	TOM[0]	0	チャンネル 0 のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.30 周波数分周器を使用する場合の動作手順

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—
チャネルのデフォルト設定	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 0 (OFF) または 1 (ON) にする。タイマモードレジスタ 00 (TMR00) を設定する (チャネルの動作モードを決定し検出エッジを選択する)。タイマデータレジスタ 00 (TDR00) にインターバル (周期) の値を設定する。	チャネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
	<4>	TO0.TO[0] ビットを 1 にし、TO00 出力のデフォルトレベルを決定する。  TOE0.TOE[0] ビットを 1 にし、TO00 の動作を許可する。  ポートレジスタとポートモードレジスタを 0 にクリアする。	→ TO00 端子が Hi-Z 出力状態になる。  → Ppq 方向レジスタ (PDRp) が出力モードの場合、TO00 のデフォルト設定レベルが出力される。  → チャネルは動作を停止するため TO00 は変化しない。  → TO00 端子から TO00 設定レベルが出力される。
動作開始	<5>	TOE0.TOE[0] ビットを 1 にする (動作を再開する場合のみ)。 TS0.TS[0] ビットを 1 にする。 TS0.TS[0] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[0] が 1 になりカウント動作が始まる。 TDR00 レジスタの値がタイマカウンタレジスタ 00 (TCR00) にロードされる。TMR00 レジスタの MD[0] ビットが 1 の場合は、TAU0_TMI00 が生成され TO00 はトグル動作を行う。
動作中	<6>	TDR00 レジスタの設定値の変更が可能。TCR00 レジスタは常に読み出し可能。 TSR00 レジスタは使用しない。 TO0 レジスタと TOE0 レジスタの設定値の変更が可能。 TMR00 レジスタの設定値の変更は不可能。	→ カウンタ (TCR00) がダウンカウントを行う。カウント値が 0x0000 に達すると、TDR00 レジスタの値が TCR00 レジスタに再びロードされ、カウント動作は続行する。TCR00 が 0x0000 になったことを検出すると、TAU0_TMI00 が生成され TO00 はトグル動作を行う。 その後、上記の動作を繰り返す。
動作停止	<7>	TT0.TT[0] ビットが 1 になる。 TT0.TT[0] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[0] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR00 レジスタはカウント値を保持して停止する。 TO00 出力は初期化されず現在の状態を維持する。
	<8>	TOE0.TOE[0] ビットが 0 にクリアされ、TO0.TO[0] ビットに値が設定される。 動作を再開する場合は、ステップ<5>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<9>へ進む	→ TO00 端子から TO00 設定レベルが出力される。
TAU 停止	<9>	TO0n 端子の出力レベルを保持するには保持する値が Ppq 出力データレジスタ (PODRp) に設定された後、PSEL[2:0] ビットに 000b を設定する。 TO0n 端子の出力レベルを保持する必要がある場合は設定不要。	→ ポート機能により TO0n 端子の出力レベルが保持される
	<10>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. p = 0~9, q = 00~15

### 17.7.4 入力パルスのインターバルの測定を行う際の動作

カウント値は TI0n の有効エッジでキャプチャできるため、TI0n に入力されるパルスのインターバルを測定することができます。また、TE0.TE[n] ビットが 1 のときはソフトウェア動作 (TS0.TS[n] = 1) をキャプチャトリガに使用することでカウント値をキャプチャすることができます。

パルスのインターバルは以下の式より求めることができます。

$$TI0n \text{ 入力パルスのインターバル} = \text{カウント用クロックの周期} \times ((0x10000 \times TSR0n.OVF) + (TDR0n \text{ からキャプチャされた値} + 1))$$

注. TI0n 端子入力のサンプリングはタイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の CKS[1:0] ビットで選択した動作クロックを基に実行されるため、動作クロックで 1 サイクル分の誤差が生じます。

キャプチャモードでは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はアップカウンタとして動作します。

タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル起動トリガビット (TS[n]) が 1 になると、TCR0n レジスタはカウント用クロックに同期して、0x0000 を初期値に、アップカウントを行います。

TI0n 端子入力の有効エッジが検出されると、TCR0n レジスタのカウンタ値がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に転送 (キャプチャ) されます。また、それと同時に TCR0n レジスタが 0x0000 にクリアされ、TAU0\_TMI0n が出力されます。この時、カウンタがオーバーフローすると、タイマステータスレジスタ 0n (TSR0n) の OVF ビットが 1 になります。カウンタがオーバーフローしないと OVF ビットがクリアされます。その後、上記の動作を繰り返します。

カウンタ値が TDR0n レジスタにキャプチャされるとその直後に、測定期間中にカウンタがオーバーフローしたかどうかに応じて TSR0n レジスタの OVF ビットが更新されます。このため、キャプチャされた値がオーバーフローしたかどうかを確認することができます。

カウンタ値が最大値になったまま 2 周期以上経過するとオーバーフローが発生したと見なされ、TSR0n レジスタの OVF ビットが 1 になります。なお、オーバーフローが 2 回以上発生した場合は、OVF ビットで通常のインターバル値を測定することはできません。

TI0n の有効エッジを開始トリガとキャプチャトリガとして使用するために、TMR0n レジスタの STS[2:0] ビットを 001b に設定してください。

TI0n 端子入力を使用する代わりに、開始トリガおよびキャプチャトリガとして、TIS0 レジスタまたは TIS1 レジスタで選択したタイマ入力、またはソフトウェア動作 (TS0.TS[n] = 1) を使用して、入力パルスのインターバルを測定することもできます。

図 17.43 に、入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合のブロック図を示します。

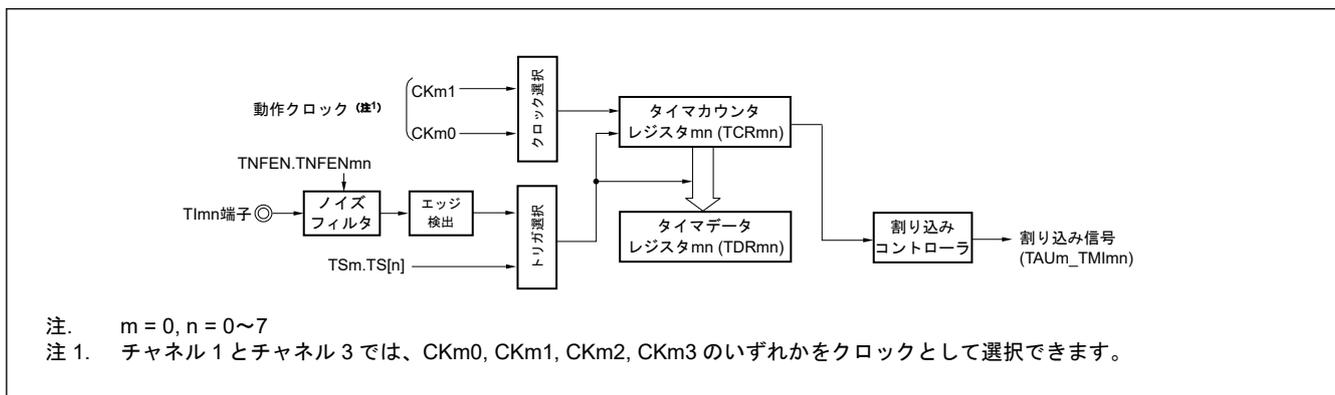


図 17.43 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合のブロック図

図 17.44 に、入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合 (TMR0n.OPIRQ = 0) の基本タイミング例を示します。

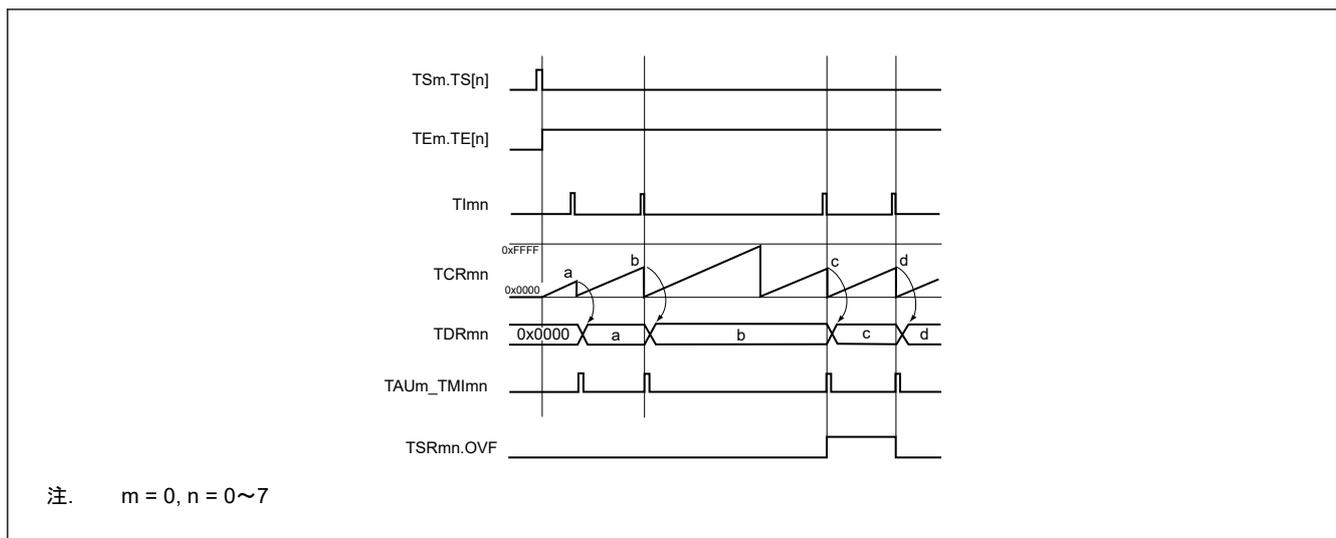


図 17.44 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合 (TMR0n.OPIRQ = 0) の基本タイミング例  
 表 17.31~表 17.36 に、入力パルスのインターバルを測定する動作に関するレジスタ設定と手順を示します。

表 17.31 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合の TMR0n レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1/0	カウント開始時の動作設定 0: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成せずタイマ出力の反転も行わない。 1: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成しタイマ出力の反転を行う。
3:1	MD[2:0]	010b	チャンネル n の動作モード 010: キャプチャモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b ~ 10b	TIO <sub>n</sub> 端子入力のエッジ選択 00: 立ち下がりエッジを検出する。 01: 立ち上がりエッジを検出する。 10: 両エッジを検出する。 その他: 設定禁止
10:8	STS[2:0]	001b	開始トリガの選択 001: TIO <sub>n</sub> 端子入力の有効エッジを選択する。
11	— (n = 0, 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 0/5/7)
	SPLIT (n = 1, 3)	0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (n = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: 単独チャンネル動作機能。
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する。
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b ~ 11b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する。 01: 動作クロックとして CK02 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する。 11: 動作クロックとして CK03 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。

表 17.32 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合の TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する。

表 17.33 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合の TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する。

表 17.34 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合の TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.35 入力パルスのインターバル測定機能として動作する場合の TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.36 入力パルスのインターバル測定機能を使用する場合の動作手順 (1/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
チャンネルのデフォルト設定	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—
	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 0 (OFF) または 1 (ON) にする。タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。	チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
動作開始	<4>	TS0.TS[n] ビットを 1 にする。 TS0.TS[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→ TE0.TE[n] が 1 になりカウント動作が始まる。 タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) が 0x0000 にクリアされる。 TMR0n レジスタの OPIRQ ビットが 1 になると TAU0_TMI0n が生成される。
動作中	<5>	TMR0n レジスタの CIS[1:0] ビットの設定値だけが変更可能。 TDR0n レジスタは常に読み出し可能。 TCR0n レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n レジスタは常に読み出し可能。 TOM0.TOM[n] ビット、TOL0.TOL[n] ビット、TO0.TO[n] ビット、および TOE0.TOE[n] ビットの設定値は変更不可。	カウンタ (TCR0n) が 0x0000 を初期値にアップカウントを行う。TI0n 端子入力の有効エッジが検出された時または TS0.TS[n] ビットが 1 になった時、カウント値がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に転送 (キャプチャ) される。それと同時に、TCR0n レジスタが 0x0000 にクリアされ、TAU0_TMI0n 信号が生成される。 この時、オーバーフローが発生すると、タイマステータスレジスタ 0n (TSR0n) の OVF ビットが 1 になる。オーバーフローが発生しないと OVF ビットがクリアされる。 その後、上記の動作を繰り返す。

表 17.36 入力パルスのインターバル測定機能を使用する場合の動作手順 (2/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
動作停止	<6>	TT0.TT[n] ビットが 1 になる。 TT0.TT[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。 動作を再開する場合は、ステップ<4>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<7>へ進む。	→ TE0.TE[n] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR0n レジスタはカウント値を保持して停止する。 TSR0n レジスタの OVF ビットも保持される。
TAU 停止	<7>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0~7

### 17.7.5 入力信号の High/Low レベル幅測定の動作

注. LIN-bus 通信を行うためにチャンネルを使用する場合は、入力切り替えコントロールレジスタ (ISC) のビット 1 (ISC1) を 1 にしてください。本項では、「TImn」を「RxD2」と読み替えてください。

TI0n 端子入力的一方のエッジでカウントを開始し、カウント数を他方のエッジでキャプチャすることによって、TI0n 端子の信号幅 (High/Low レベル幅) を測定することができます。TI0n の信号幅は以下の式より求めることができます。

$$\text{TI0n 入力の信号幅} = \text{カウント用クロックの周期} \times ((0x10000 \times \text{TSR0n.OVF}) + (\text{TDR0n からキャプチャした値} + 1))$$

注. TI0n 端子入力のサンプリングはタイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の CKS[1:0] ビットで選択した動作クロックを基に実行されるため、動作クロックで 1 サイクル分の誤差が生じます。

キャプチャ & ワンカウントモードでは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はアップカウンタとして動作します。

タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル起動トリガビット (TS[n]) が 1 になると、TE0.TE[n] ビットが 1 になり、TI0n 端子起動エッジ検出待ち状態になります。

TI0n 端子入力開始エッジ (High レベル幅測定時の TI0n 端子入力の立ち上がりエッジ) が検出されると、カウンタは、カウント用クロックに同期して、0x0000 を初期値にアップカウントを行います。その後、有効なキャプチャエッジ (High レベル幅測定時の TI0n 端子入力の立ち下がりエッジ) を検出すると、カウント値はタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に転送され、それと同時に TAU0\_TMI0n が出力されます。この時、カウンタがオーバーフローすると、タイマステータスレジスタ 0n (TSR0n) の OVF ビットが 1 になります。カウンタがオーバーフローしないと OVF ビットがクリアされます。TCR0n レジスタは、値が「TDR0n レジスタへ転送された値 + 1」になると停止し、TI0n 端子起動エッジ検出待ち状態になります。その後、上記の動作を繰り返します。

カウント値が TDR0n レジスタにキャプチャされるとその直後に、測定期間中にカウンタがオーバーフローしたかどうかに応じて TSR0n レジスタの OVF ビットが更新されます。このため、キャプチャされた値がオーバーフローしたかどうかを確認することができます。

カウンタ値が最大値になったまま 2 周期以上経過するとオーバーフローが発生したと見なされ、TSR0n レジスタの OVF ビットが 1 になります。なお、オーバーフローが 2 回以上発生した場合は、OVF ビットで通常のインターバル値を測定することはできません。

TI0n 端子の High レベル幅と Low レベル幅のどちらを測定するかは、TMR0n レジスタの CIS[1:0] ビットで選択できます。

本機能は TI0n 端子入力の信号幅を測定するために使用されるため、TE0.TE[n] ビットが 1 の間は TS0.TS[n] ビットを 1 にすることはできません。

TI0n 端子入力の代わりに、起動エッジおよびキャプチャエッジとして、TIS0 レジスタで選択したタイマ入力を使用することもできます。

TMR0n レジスタの CIS[1:0] ビットが 10b の場合 : Low レベル幅が測定されます。

TMR0n レジスタの CIS[1:0] ビットが 11b の場合 : High レベル幅が測定されます。

図 17.45 に、入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作のブロック図を示します。

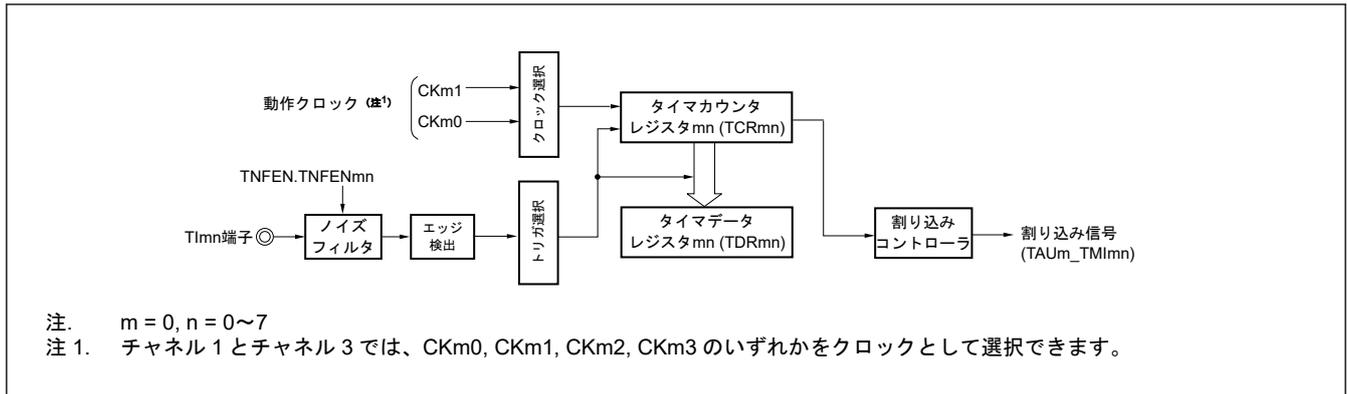


図 17.45 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作のブロック図

図 17.46 に、入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作の基本タイミング例を示します。

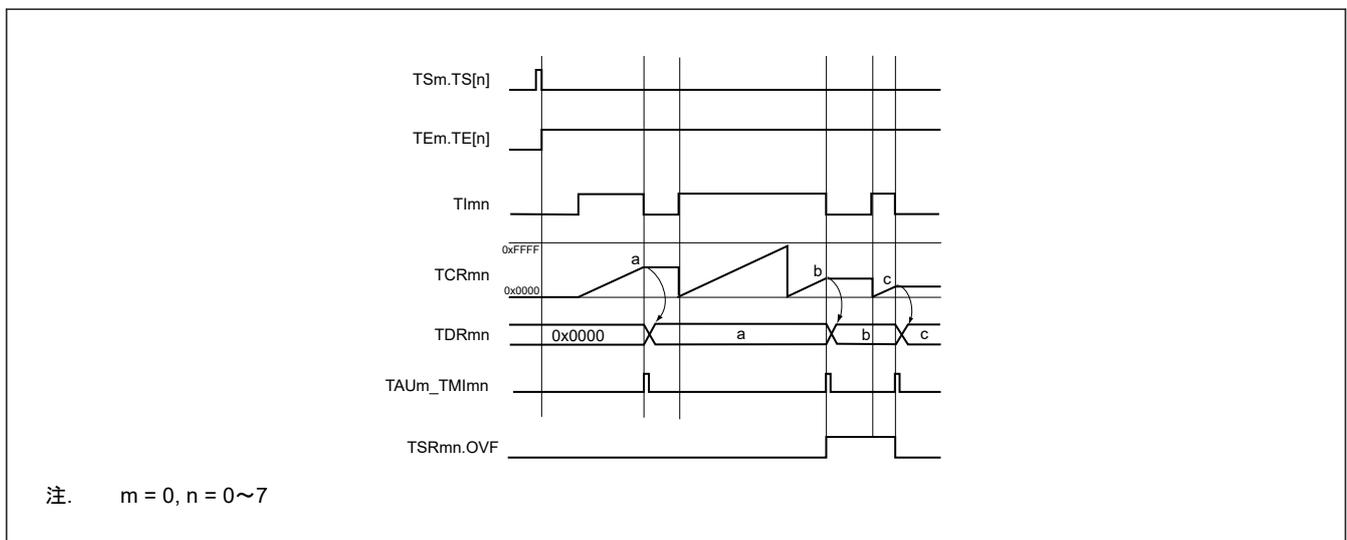


図 17.46 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作の基本タイミング例

表 17.37～表 17.42 に、入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関するレジスタ設定と手順を示します。

表 17.37 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TMR0n レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	0	カウント開始時の動作設定 0: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成せずタイマ出力の反転も行わない。
3:1	MD[2:0]	110b	チャンネル n の動作モード 110: キャプチャ & ワンカウント。
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	10b ~ 11b	TIO n 端子入力のエッジ選択 10: 両エッジ (Low レベル幅を測定する場合) 11: 両エッジ (High レベル幅を測定する場合) その他: 設定禁止
10:8	STS[2:0]	010b	開始トリガの選択 010: TIO n 端子入力の有効エッジを選択する。

表 17.37 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TMR0n レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
11	— (n = 0, 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 0/5/7)
	SPLIT (n = 1, 3)	0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (n = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: 単独チャンネル動作機能。
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する。
13	—	0	0 に固定
15:14	CKS[1:0]	00b ~ 11b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する。 01: 動作クロックとして CK02 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する。 11: 動作クロックとして CK03 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)。

表 17.38 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する。

表 17.39 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する。

表 17.40 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.41 入力信号の High/Low レベル幅を測定する動作に関する TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.42 入力信号 High/Low レベル幅測定機能を使用する場合の動作手順 (1/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPDD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—

表 17.42 入力信号 High/Low レベル幅測定機能を使用する場合の動作手順 (2/2)

	手順	ソフトウェアの動作		ハードウェアの状態
チャンネルのデフォルト設定	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 0 (OFF) または 1 (ON) にする。タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。TOE0.TOE[n] ビットを 0 にし、TO0n の動作を禁止する。		チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
動作開始	<4>	TS0.TS[n] ビットを 1 にする。 TS0.TS[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→	TE0.TE[n] が 1 になり、TI0n 端子起動エッジ検出待ち状態になる。
	<5>	TI0n 端子入力カウント開始の有効エッジを検出する。	→	タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) を 0x0000 にクリアしアップカウントを開始する。
動作中	<6>	TDR0n レジスタの設定値は常に読み出し可能。 TCR0n レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n レジスタは常に読み出し可能。 TMR0n レジスタの設定値は変更不可。 TOM0.TOM[n] ビット、TOL0.TOL[n] ビット、TO0.TO[n] ビット、および TOE0.TOE[n] ビットの設定値も変更不可。		TI0n 端子起動エッジが検出されると、カウンタ (TCR0n) は 0x0000 を初期値にアップカウントを行う。TI0n 端子のキャプチャエッジを検出するとカウント値はタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に転送され、TAU0_TMI0n が生成される。 この時、オーバーフローが発生すると、タイマステータスレジスタ 0n (TSR0n) の OVF ビットが 1 になる。オーバーフローが発生しないと OVF ビットがクリアされる。TCR0n レジスタは、次の TI0n 端子起動エッジを検出するまでカウント動作を停止する。
動作停止	<7>	TT0.TT[n] ビットが 1 になる。 TT0.TT[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。 動作を再開する場合は、ステップ<4>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<8>へ進む	→	TE0.TE[n] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR0n レジスタはカウント値を保持して停止する。 TSR0n レジスタの OVF ビットも保持される。
TAU 停止	<8>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→	これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0~7

### 17.7.6 遅延カウンタとしての動作

TI0n 端子入力の有効エッジの検出 (外部イベント) を契機にダウンカウントを開始したのち、任意のインターバルで TAU0\_TMI0n (タイマ割り込み) を生成することができます。

TE0.TE[n] が 1 のときにソフトウェアで TS0.TS[n] を 1 にすることによってダウンカウントを開始し、任意のインターバルで TAU0\_TMI0n (タイマ割り込み) を生成することもできます。

割り込み生成周期は以下の式より求めることができます。

$$\text{TAU0\_TMI0n (タイマ割り込み) の生成周期} = \text{カウント用クロックの周期} \times (\text{TDR0n の設定値} + 1)$$

ワンカウントモードでは、タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はダウンカウンタとして動作します。

タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル起動トリガビット (TS[n], TSH1, TSH3) を 1 にすると、TE0.TE[n]、TEH1、TEH3 の各ビットが 1 になり、TI0n 端子入力有効エッジ検出待ち状態になります。

タイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は、TI0n 端子入力有効エッジの検出を契機に動作を開始し、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) から値がロードされます。TCR0n レジスタは、TDR0n レジスタからロードされた値を初期値として、カウント用クロックに同期してダウンカウントを行います。TCR0n の値が 0x0000 に達すると、TAU0\_TMI0n を出力し、次の TI0n 端子入力有効エッジが検出されるまでカウントを停止します。

TDR0n レジスタはいつでも書き換えることができます。TDR0n レジスタの書き換え後の値は次の周期で有効になります。

遅延カウンタ機能に指定されたチャンネルでは、TI0n 端子入力を使用する代わりに、機能の開始トリガとして、TIS0 レジスタまたは TIS1 レジスタで選択したタイマ入力、またはソフトウェア動作 (TS0.TS[n] = 1) を使用することもできます。

図 17.47 に、遅延カウンタとして動作する場合のブロック図を示します。

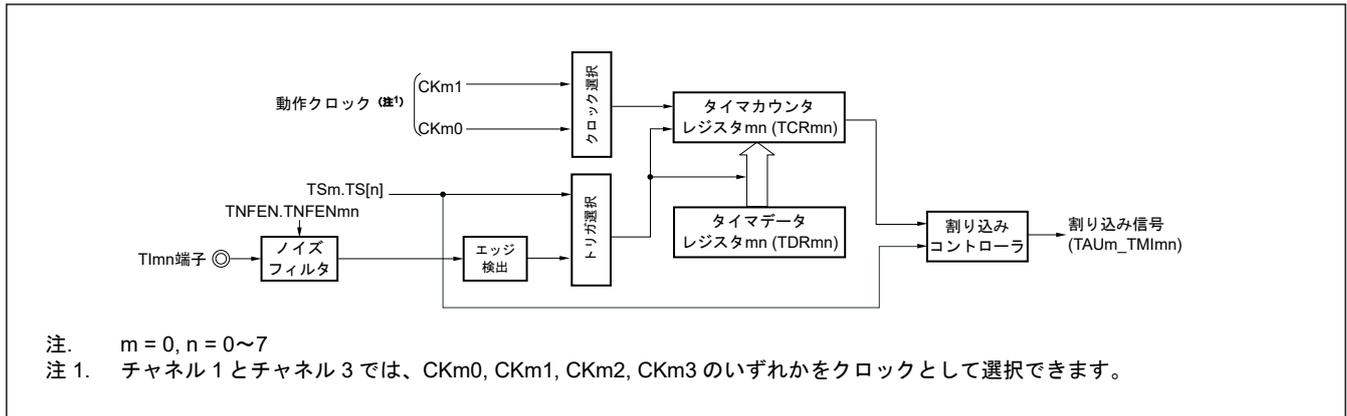


図 17.47 遅延カウンタとして動作する場合のブロック図

図 17.48 に、遅延カウンタとして動作する場合の基本タイミング例を示します。

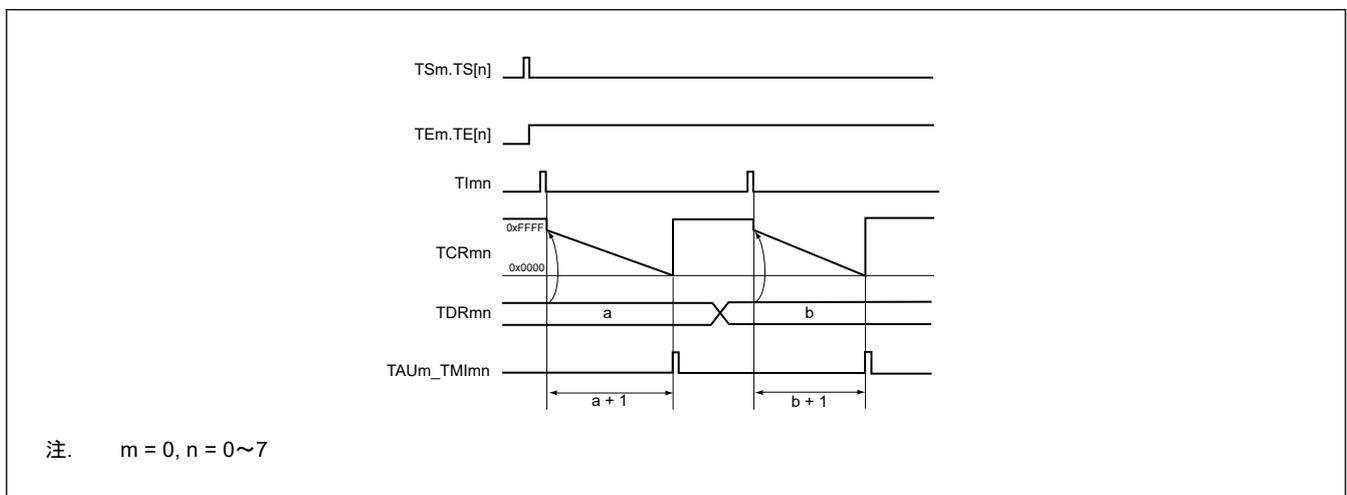


図 17.48 遅延カウンタとして動作する場合の基本タイミング例

表 17.43～表 17.48 に、遅延カウンタとして動作する場合のレジスタ設定と手順を示します。

表 17.43 遅延カウンタとして動作する場合の TMR0n レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1/0	動作中の開始トリガ 0: トリガ入力は無効 1: トリガ入力是有効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル n の動作モード 1 0 0: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b ~ 10b	TI0n 端子入力のエッジ選択 0 0: 立ち下がりエッジを検出する 0 1: 立ち上がりエッジを検出する 1 0: 両エッジを検出する その他: 設定禁止
10:8	STS[2:0]	001b	開始トリガの選択 0 0 1: TI0n 端子入力の有効エッジを選択する。

表 17.43 遅延カウンタとして動作する場合の TMR0n レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
11	— (n = 0, 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 0/5/7)
	SPLIT (n = 1, 3)	1/0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード 1: 8 ビットタイマモード
	マスタ (n = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: 単独チャンネル動作機能。
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する。
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b ~ 11b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する 01: 動作クロックとして CK02 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能) 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する 11: 動作クロックとして CK03 を選択する (チャンネル 1 と 3 にのみ選択可能)

表 17.44 遅延カウンタとして動作する場合の TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する

表 17.45 遅延カウンタとして動作する場合の TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する。

表 17.46 遅延カウンタとして動作する場合の TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する

表 17.47 遅延カウンタとして動作する場合の TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 1~7)		チャンネル n (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する。

表 17.48 遅延カウンタ機能を使用する場合の動作手順 (1/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00~CK03 のクロック周波数を決定する。	—

表 17.48 遅延カウンタ機能を使用する場合の動作手順 (2/2)

	手順	ソフトウェアの動作		ハードウェアの状態
チャンネルのデフォルト設定	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 0 (OFF) または 1 (ON) にする。タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。TAU0_TMI0n の出力遅延がタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に設定される。TOE0.TOE[n] ビットを 0 にし、TO0n の動作を禁止する。		チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
動作開始	<4>	TS0.TS[n] ビットを 1 にする。 TS0.TS[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。	→	TE0.TE[n] が 1 になり、開始トリガ検出 (TI0n 端子入力の有効エッジが検出されるか、TS0.TS[n] ビットが 1 になる) の待ち状態となる。
	<5>	次の開始トリガ検出を契機にカウンタはダウンカウントを開始する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>TI0n 端子入力の有効エッジを検出する。</li> <li>ソフトウェアが TS0.TS[n] ビットを 1 にする。</li> </ul>	→	TDR0n レジスタの値がタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードされる。
動作中	<6>	TDR0n レジスタの設定値の変更が可能。TCR0n レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n レジスタは使用しない。		カウンタ (TCR0n) がダウンカウントを行う。TCR0n のカウント値が 0x0000 に達すると、TAU0_TMI0n が生成され、次の開始トリガ検出 (TI0n 端子入力の有効エッジが検出されるか、TS0.TS[n] ビットが 1 になる) までカウント動作が停止する。
動作停止	<7>	TT0.TT[n] ビットが 1 になる。 TT0.TT[n] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に戻る。 動作を再開する場合は、ステップ<4>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<8>へ進む	→	TE0.TE[n] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR0n レジスタはカウント値を保持して停止する。
TAU 停止	<8>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→	これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0~7

## 17.8 タイマアレイユニットの同時チャンネル動作機能

### 17.8.1 ワンショットパルス出力機能の動作

一対のチャンネルを使用し、信号入力から TI0n 端子へ任意の遅延パルス幅を持つワンショットパルスを生成できます。

遅延時間とパルス幅は以下の式より求めることができます。

$$\text{遅延時間} = \{ \text{TDR0n の設定値 (マスタ)} + 2 \} \times \text{カウンタ用クロックの周期}$$

$$\text{パルス幅} = \{ \text{TDR0p の設定値 (スレーブ)} \} \times \text{カウンタ用クロックの周期}$$

マスタチャンネルはワンカウントモードで動作し遅延回数をカウントします。マスタチャンネルのタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) は開始トリガの検出を契機に起動し、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の値をロードします。

TCR0n レジスタは、TDR0n レジスタからロードされた値を初期値として、カウンタ用クロックに同期してダウンカウントを行います。TCR0n が 0x0000 に達すると TAU0\_TMI0n を出力し、次の開始トリガを検出するまでカウントを停止します。

スレーブチャンネルはワンカウントモードで動作しパルス幅をカウントします。スレーブチャンネルの TCR0p レジスタは、マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n を開始トリガとして動作を開始します。この時、TDR0p レジスタの値がロードされます。TCR0p レジスタは、TDR0p レジスタからロードされた値を初期値として、カウント値に同期してダウンカウントを行います。カウント値が 0x0000 に達すると、TAU0\_TMI0p を出力し、次の開始トリガ (マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n) を検出するまでカウントを停止します。マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成されてからカウンタ用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0p の出力レベルはアクティブになり、TCR0p の値が 0x0000 に達すると非アクティブになります。

TI0n 端子入力を使用する代わりにソフトウェア動作 (TS0.TS[n] = 1) を開始トリガにしてワンショットパルスを出力することもできます。

ただし、TI0n 端子入力がチャンネル 2 に対してのみ提供される 16 ピン製品では、チャンネル 0 をマスタチャンネルとして設定し、ELC からのイベント入力を開始トリガとして使用することで、この機能を使用できます。

注. マスタチャンネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) が値をロードするタイミングは、スレーブチャンネルの TDR0p レジスタがそれを行うタイミングとは異なります。TDR0n レジスタと TDR0p レジスタが動作中に書き換えられると、不正な波形が出力されます。TDR0n レジスタは TAU0\_TMI0n 生成後に書き換え、TDR0p レジスタは TAU0\_TMI0p 生成後に書き換えるようにしてください。

注. n = 0, 2, 4, 6 (マスタチャンネル番号)  
 n < p ≤ 7 (スレーブチャンネル番号)

図 17.49 に、ワンショットパルス出力機能として動作する場合のブロック図を示します。

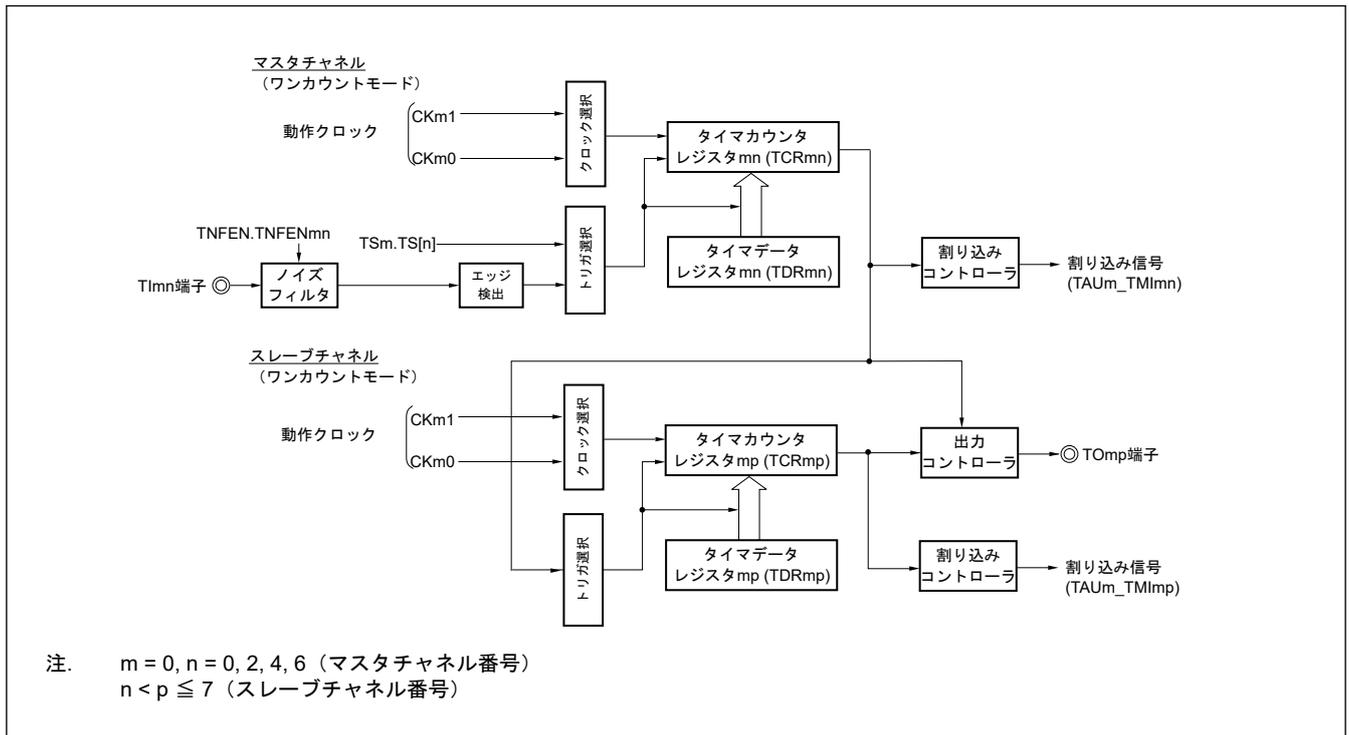


図 17.49 ワンショットパルス出力機能として動作する場合のブロック図

図 17.50 に、ワンショットパルス出力機能として動作する場合の基本タイミング例を示します。

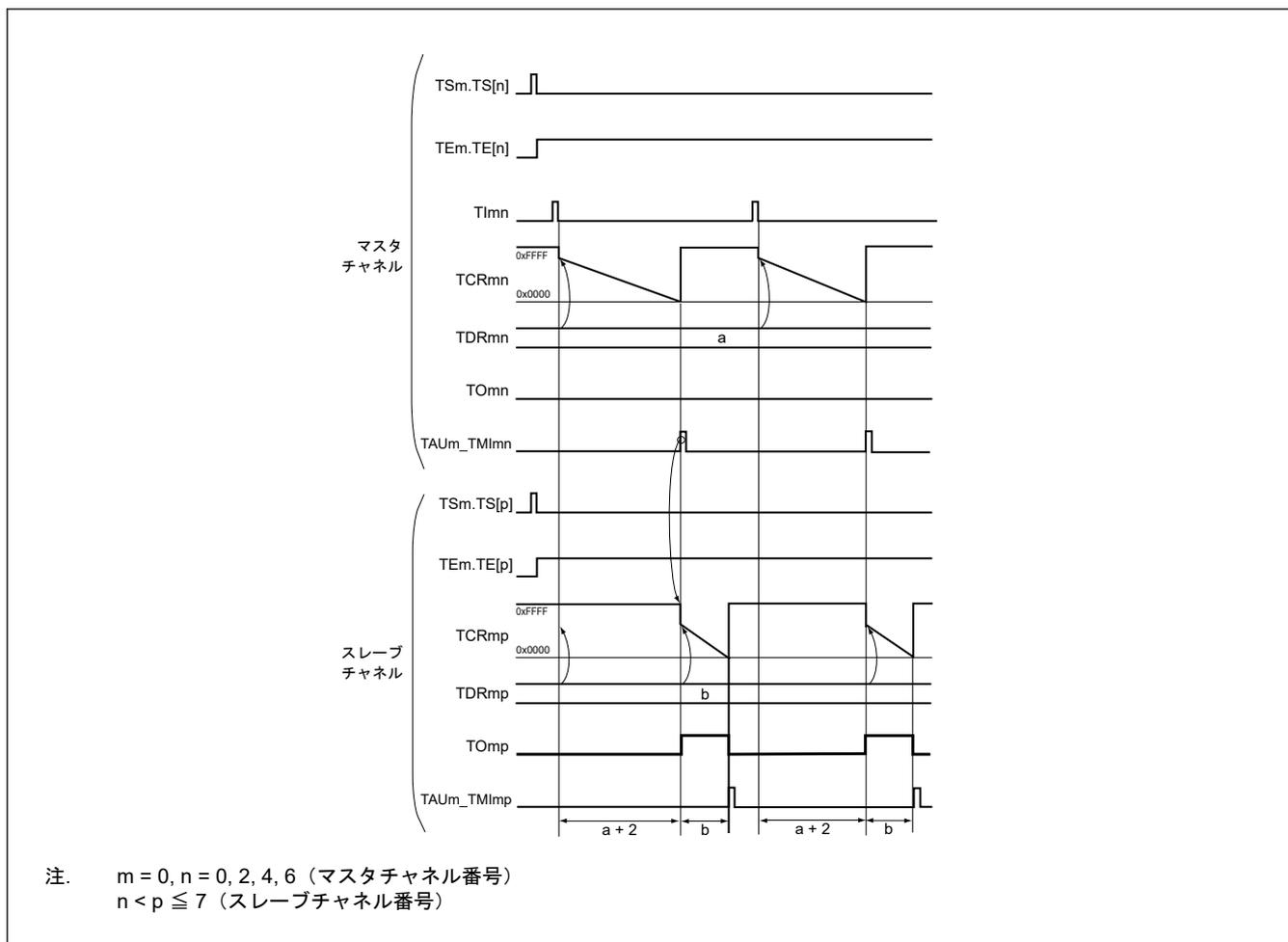


図 17.50 ワンショットパルス出力機能として動作する場合の基本タイミング例

表 17.49～表 17.53 に、ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルのレジスタ設定を示します。

表 17.49 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	0	動作中の開始トリガ 0: トリガ入力は無効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル n の動作モード 1 0 0: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b ~ 10b	TIO <sub>n</sub> 端子入力のエッジ選択 0 0: 立ち下がりエッジを検出する 0 1: 立ち上がりエッジを検出する 1 0: 両エッジを検出する その他: 設定禁止
10:8	STS[2:0]	001b	開始トリガの選択 0 0 1: TIO <sub>n</sub> 端子入力の有効エッジを選択する
11	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	マスタ (n = 2, 4, 6)	1	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 1: マスタチャンネル

表 17.49 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.50 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する

表 17.51 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可／禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する

表 17.52 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 2, 4, 6)		チャンネル n (チャンネル 2/4/6) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する

表 17.53 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 2, 4, 6)		チャンネル n (チャンネル 2/4/6) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する

表 17.54～表 17.58 に、ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルのレジスタ設定を示します。

表 17.54 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0p レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	0	動作中の開始トリガ 0: トリガ入力は無効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル p の動作モード 100: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TI0p 端子入力のエッジ選択 00: TI0p 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	100b	開始トリガの選択 100: マスタチャンネルの TAU0_TMI0n を選択する

表 17.54 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0p レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
11	— (p = 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 5/7)
	SPLIT (p = 1, 3)	0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (p = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: スレーブチャンネル動作機能
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 (マスタチャンネルと設定を合わせる) 00: チャンネルの動作クロックとして CK00 を選択する。 10: チャンネル p の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.55 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TO[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力 0: TO0p から 0 を出力する 1: TO0p から 1 を出力する

表 17.56 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOE[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0p 出力動作を停止する。 1: カウンタとしての TO0p 出力動作を許可する。

表 17.57 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOL[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の制御 0: 正論理出力 (アクティブ High) 1: 負論理出力 (アクティブ Low)

表 17.58 ワンショットパルス出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOM[p]	1	チャンネル p (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 1: スレーブチャンネル出力モードを設定する。

表 17.59 に、ワンショットパルス出力機能を使用する場合の動作手順を示します。

表 17.59 ワンショットパルス出力機能を使用する場合の動作手順 (1/3)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPDD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00 と CK01 のクロック周波数を決定する。	—

表 17.59 ワンショットパルス出力機能を使用する場合の動作手順 (2/3)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
チャンネルのデフォルト設定	<3>	TAU ノイズフィルタ許可レジスタ (TNFEN) の対応するビットを 1 にする。 使用する 2 チャンネルのタイマモードレジスタ 0n および 0p (TMR0n および TMR0p) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。 出力遅延がマスタチャンネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に設定され、パルス幅がスレーブチャンネルの TDR0p レジスタに設定される。	チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
	<4>	スレーブチャンネルを設定する。 タイマ出力モードレジスタ 0 (TOM0) の TOM[p] ビットは 1 になる (スレーブチャンネル出力モード)。 TOL0.TOL[p] ビットを設定する。  TO0.TO[p] ビットを 1 にし、TO0p 出力のデフォルトレベルを決定する。  TOE0.TOE[p] ビットを 1 にし、TO0p の動作を許可する。  Prs 方向レジスタ (PDRr) を 1 に設定する。	TO0p 端子が Hi-Z 出力状態になる。  → Prs 方向レジスタ (PDRr) が出力モードの場合、TO0p のデフォルト設定レベルが出力される。 → チャンネルは動作を停止するため TO0p は変化しない。 → TO0p 端子から TO0p 設定レベルが出力される。
動作開始	<5>	TOE0.TOE[p] ビット (スレーブ) を設定する (動作を再開する場合のみ)。 タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) の TS[n] ビット (マスタ) と TS[p] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TS0 レジスタの TS[n] ビットと TS[p] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0 レジスタの TE[n] ビットと TE[p] ビットは 1 になり、マスタチャンネルは開始トリガが検出される (TI0n 端子入力の有効エッジが検出されるか、マスタチャンネルの TS0.TS[n] ビットが 1 になる) のを待つ。カウンタは動作を停止する。
	<6>	マスタチャンネルの開始トリガが検出されるとマスタチャンネルのカウント動作が開始する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>TI0n 端子入力の有効エッジを検出する。</li> <li>ソフトウェアでマスタチャンネルの TS0.TS[n] ビットを 1 にする。(注1)。</li> </ul>	マスタチャンネルはカウントを開始する。
動作中	<7>	TMR0n レジスタの CIS[1:0] ビットの設定値だけが変更可能。 TMR0p レジスタ、TDR0n レジスタ、および TDR0p レジスタの設定値は変更不可。TOM0 レジスタの TOM[n] ビットと TOM[p] ビット、ならびに TOL0 レジスタの TOL[n] ビットと TOL[p] ビットも変更不可。TCR0n レジスタと TCR0p レジスタは常に読み出し可能。TSR0n レジスタと TSR0p レジスタは使用しない。 スレーブチャンネルによる TO0 レジスタと TOE0 レジスタの設定値の変更が可能。	開始トリガが検出される (TI0n 端子入力の有効エッジが検出されるか、マスタチャンネルの TS0.TS[n] ビットが 1 になる) と、マスタチャンネルは TDR0n レジスタの値をタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードし、カウンタはダウンカウントを開始する。TCR0n のカウンタ値が 0x0000 に達すると TAU0_TMI0n 出力が生成され、次の開始トリガが検出されるまでカウンタは停止する。 マスタチャンネルでの TAU0_TMI0n の発生を契機に、スレーブチャンネルは TDR0p レジスタの値を TCR0p レジスタにロードし、カウンタはダウンカウントを開始する。マスタチャンネルから TAU0_TMI0n が生成されてからカウンタ用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0p の出力レベルがアクティブになる。TCR0p の値が 0x0000 に達すると非アクティブになりカウンタ動作が停止する。 その後、上記の動作を繰り返す。
動作停止	<8>	TT0 レジスタの TT[n] ビット (マスタ) と TT[p] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TT0 レジスタの TT[n] ビットと TT[p] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0 レジスタの TE[n] と TE[p] が 0 になりカウント動作が停止する。 → TCR0n レジスタと TCR0p レジスタはカウンタ値を保持して停止する。 TO0p 出力は初期化されず現在の状態を維持する。
	<9>	スレーブチャンネルの TOE0.TOE[p] ビットは 0 にクリアされ、TO0.TO[p] ビットに値が設定される。 動作を再開する場合は、ステップ<5>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<10>へ進む	→ TO0p 端子から TO0p 設定レベルが出力される。

表 17.59 ワンショットパルス出力機能を使用する場合の動作手順 (3/3)

	手順	ソフトウェアの動作		ハードウェアの状態
TAU 停止	<10>	TO0p 端子の出力レベルを保持するには保持する値が Prs 出力データレジスタ (PODRr) に設定された後、PSEL[2:0] ビットに 000b を設定する。TO0p 端子の出力レベルを保持する必要がある場合は設定不要。	→	ポート機能により TO0p 端子の出力レベルが保持される
	<11>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPDI0 ビットを 1 に設定する。	→	これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。パワーオフ状態。

注 1. スレーブチャンネルの TS0.TS[n] ビットを 1 にしないでください。

注. n = 0, 2, 4, 6 (マスタチャンネル番号)

n < p ≤ 7 (スレーブチャンネル番号)

r = 0~9

s = 00~15

## 17.8.2 PWM 機能の動作

一对のチャンネルを使用して任意の周期とデューティ比を持つパルスを生成することができます。

出力パルスの周期とデューティ比は以下の式より求めることができます。

パルス周期 = {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1} × カウント用クロックの周期

デューティ比 [%] = {TDR0p の設定値 (スレーブ)} / {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1} × 100

0%出力 : TDR0p の設定値 (スレーブ) = 0x0000

100%出力 : TDR0p の設定値 (スレーブ) ≥ {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1}

注. 「TDR0p の設定値 (スレーブ) > (TDR0n の設定値 (マスタ) + 1)」の場合、デューティ比は 100%を超えますが、100%出力に集約されます。

マスタチャンネルはインターバルタイマモードで動作します。タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) のチャンネル起動トリガビット (TS[n]) が 1 になると、割り込み (TAU0\_TMI0n) が出力され、タイマデータレジスタ 0n (TDR0n) の設定値がタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードされ、カウンタはカウント用クロックに同期してダウンカウントを行います。カウンタの値が 0x0000 に達すると TAU0\_TMI0n が出力され、TDR0n レジスタの値が再び TCR0n レジスタにロードされ、カウンタはダウンカウントを行います。この動作は、タイマチャンネル停止レジスタ 0 (TT0) のチャンネル停止トリガビット (TT[n]) が 1 になるまで繰り返されます。

2 チャンネルを使って 1 つの PWM 波形を出力している場合、マスタチャンネルのダウンカウント値が 0x0000 に達するまでの期間が PWM 出力 (TO0p) の周期となります。

スレーブチャンネルはワンカウントモードで動作します。マスタチャンネルからの TAU0\_TMI0n を開始トリガとして使用することで、TDR0p レジスタの値が TCR0p レジスタにロードされ、カウンタは 0x0000 に達するまでダウンカウントを行います。カウンタが 0x0000 に達すると、カウンタは TAU0\_TMI0p を出力し、次の開始トリガ (マスタチャンネルからの TAU0\_TMI0n) が生成されるまで待機します。

2 チャンネルを使って 1 つの PWM 波形を出力している場合、スレーブチャンネルのダウンカウント値が 0x0000 に達するまでの期間が PWM 出力 (TO0p) のデューティ比となります。

マスタチャンネルで TAU0\_TMI0n が生成されてから 1 クロックサイクル以上が経過し、スレーブチャンネルの TCR0p レジスタが 0x0000 になると、PWM 出力 (TO0p) のレベルがアクティブになります。

16 ピン製品では、チャンネル 0 と 2 をそれぞれマスタチャンネルとスレーブチャンネルとして設定するとこの機能を使用できます。

注. マスタチャンネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) とスレーブチャンネルの TDR0p レジスタの両方を書き換える場合は、2 回の書き込みが必要です。TDR0n レジスタと TDR0p レジスタの値がそれぞれ TCR0n レジスタと TCR0p レジスタにロードされるタイミングは、マスタチャンネルで TAU0\_TMI0n が発生する時です。このため、マスタチャンネルで TAU0\_TMI0n が発生する前と後に分かれて書き換えが行われた場合、TO0p 端子からの出力は期待する波形になりません。したがって、マスタの TDR0n レジスタとスレーブの TDR0p レジスタの両方を書き換える場合は、マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成された直後に両方のレジスタを書き換えるようにしてください。

注.  $n = 0, 2, 4, 6$  (マスタチャンネル番号)  
 $n < p \leq 7$  (スレーブチャンネル番号)

図 17.51 に、PWM 機能として動作する場合のブロック図を示します。

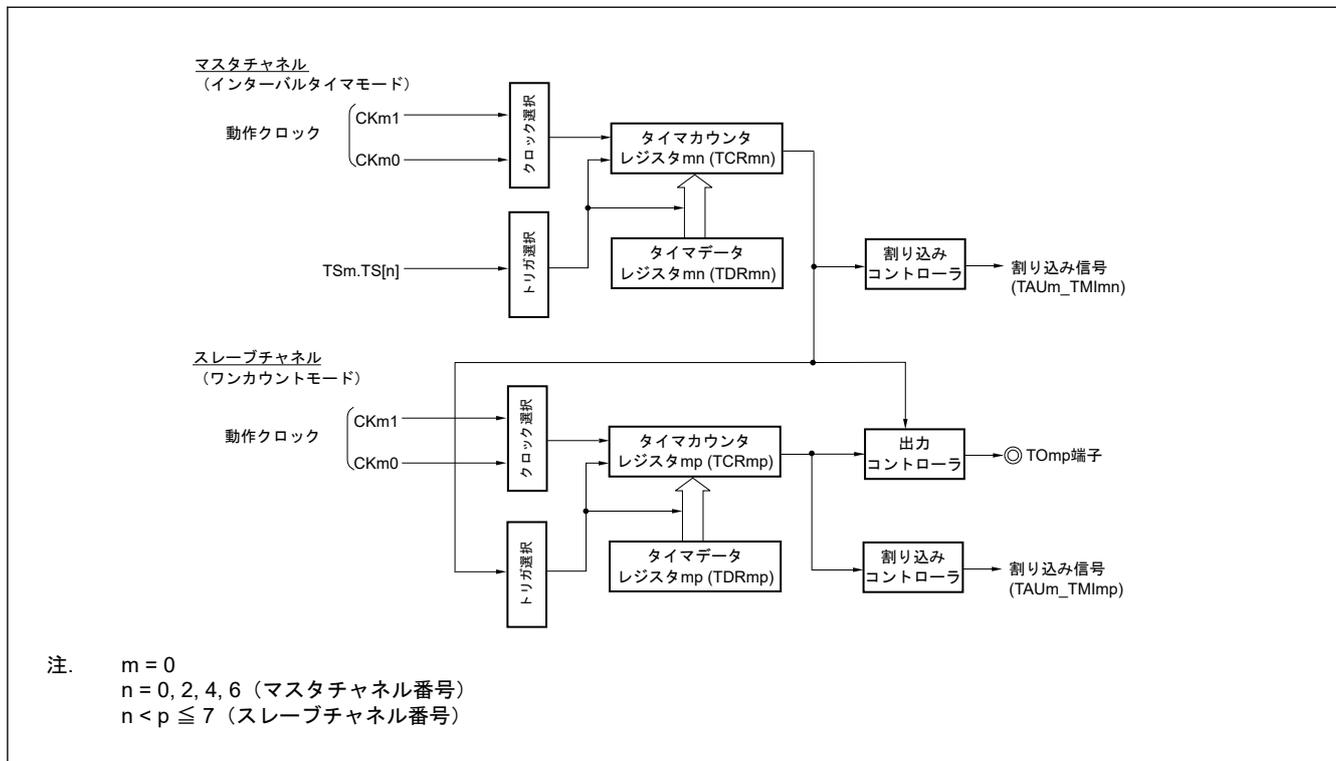


図 17.51 PWM 機能として動作する場合のブロック図

図 17.52 に、PWM 機能として動作する場合の基本タイミング例を示します。

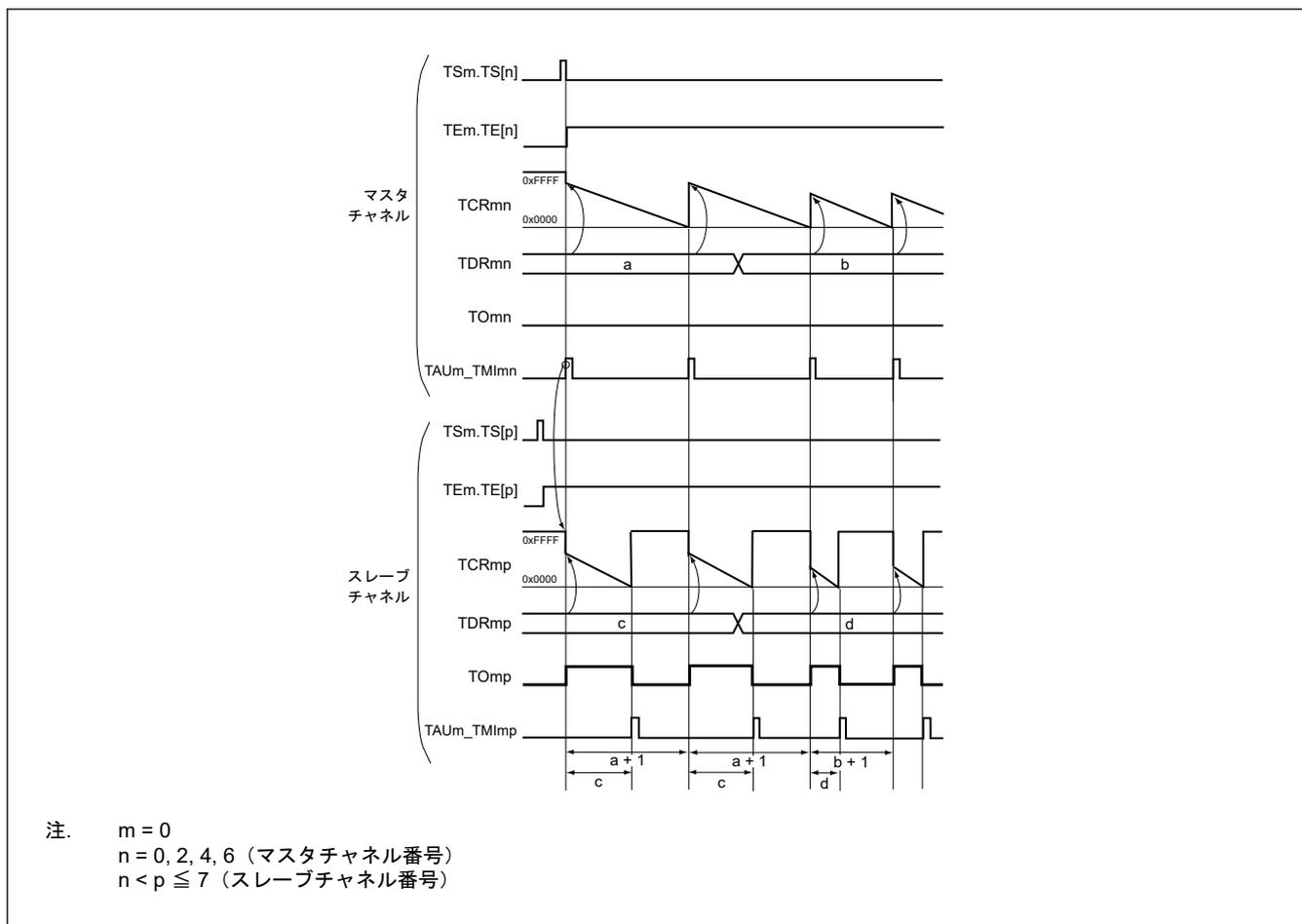


図 17.52 PWM 機能として動作する場合の基本タイミング例

表 17.60～表 17.64 に、PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルのレジスタ設定を示します。

表 17.60 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1	カウント開始時の動作設定 1: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成する
3:1	MD[2:0]	000b	チャンネル n の動作モード 000: インターバルタイマ
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TIO <sub>n</sub> 端子入力のエッジ選択 00: TIO <sub>n</sub> 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	000b	開始トリガの選択 000: ソフトウェアの開始だけを選択する
11	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	マスタ (n = 2, 4, 6)	1	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 1: マスタチャンネル
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定。

表 17.60 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 0 0: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する 1 0: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.61 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する。

表 17.62 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可／禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する

表 17.63 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 2, 4, 6)		チャンネル n (チャンネル 2/4/6) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する。

表 17.64 PWM 機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 2, 4, 6)		チャンネル n (チャンネル 2/4/6) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する

表 17.65～表 17.69 に、PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルのレジスタ設定を示します。

表 17.65 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0p レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1	動作中の開始トリガ 1: トリガ入力是有効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル p の動作モード 1 0 0: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TImp 端子入力のエッジ選択 0 0: TI0p 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	100b	開始トリガの選択 1 0 0: マスタチャンネルの TAU0_TMI0n を選択する
11	— (p = 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 5/7)
	SPLIT (p = 1, 3)		SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (p = 2, 4, 6)		マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: スレーブチャンネル

表 17.65 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0p レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定。
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 (マスタチャンネルと設定を合わせる) 00: チャンネル p の動作クロックとして CK00 を選択する 10: チャンネル p の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.66 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TO[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力 0: TO0p から 0 を出力する 1: TO0p から 1 を出力する

表 17.67 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOE[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0p 出力動作を停止する 1: カウンタとしての TO0p 出力動作を許可する

表 17.68 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOL[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の制御 0: 正論理出力 (アクティブ High) 1: 負論理出力 (アクティブ Low)

表 17.69 PWM 機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOM[p]	1	チャンネル p (チャンネル 1~7) のタイマ出力モードの制御 1: スレーブチャンネル出力モードを設定する

表 17.70 に、PWM 機能を使用する場合の動作手順を示します。

表 17.70 PWM 機能を使用する場合の動作手順 (1/2)

	ステップ	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャンネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00 と CK01 のクロック周波数を決定する。	—

表 17.70 PWM 機能を使用する場合の動作手順 (2/2)

	ステップ	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
チャンネルのデフォルト設定	<3>	使用する 2 チャンネルのタイマモードレジスタ 0n および 0p (TMR0n および TMR0p) を設定する (チャンネルの動作モードを決定する)。 インターバル (周期) の値がマスタチャンネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に設定され、デューティ比がスレーブチャンネルの TDR0p レジスタに設定される。	チャンネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
	<4>	スレーブチャンネルを設定する。 タイマ出力モードレジスタ 0 (TOM0) の TOM[p] ビットは 1 になる (スレーブチャンネル出力モード)。 TOL0.TOL[p] ビットを設定する。  TO0.TO[p] ビットを 1 にし、TO0p 出力のデフォルトレベルを決定する。  TOE0.TOE[p] ビットを 1 にし、TO0p の動作を許可する。  Prs 方向レジスタ (PDRr) を 1 に設定する。	TO0p 端子が Hi-Z 出力状態になる。  → Prs 方向レジスタ (PDRr) が出力モードの場合、TO0p のデフォルト設定レベルが出力される。 → チャンネルは動作を停止するため TO0p は変化しない。 → TO0p 端子から TO0p 設定レベルが出力される。
動作開始	<5>	TOE0.TOE[p] ビット (スレーブ) を設定する (動作を再開する場合のみ)。 タイマチャンネル起動レジスタ 0 (TS0) の TS[n] ビット (マスタ) と TS[p] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TS0 レジスタの TS[n] ビットと TS[p] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0.TE[n] = 1, TE0.TE[p] = 1 マスタチャンネルがカウントを開始する時に TAU0_TMI0n が生成される。この割り込みの発生を契機にスレーブチャンネルもカウントを開始する。
動作中	<6>	TMR0n レジスタおよび TMR0p レジスタの設定値は変更不可。TOM0 レジスタの TOM[n] ビットと TOM[p] ビット、ならびに TOL0 レジスタの TOL[n] ビットと TOL[p] ビットも変更不可。 マスタチャンネルの TAU0_TMI0n 生成後に、TDR0n レジスタおよび TDR0p レジスタの設定値を変更可能。TCR0n レジスタと TCR0p レジスタは常に読み出し可能。TSR0n レジスタと TSR0p レジスタは使用しない。	マスタチャンネルのカウントは TDR0n レジスタの値をタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードし、ダウンカウントを行う。TCR0n のカウント値が 0x0000 に達すると、TAU0_TMI0n 出力が生成される。同時に、TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタにロードされ、カウンタは再びダウンカウントを開始する。 スレーブチャンネルでは、マスタチャンネルでの TAU0_TMI0n の発生を契機に TDR0p レジスタの値が TCR0p レジスタにロードされ、カウンタがダウンカウントを開始する。マスタチャンネルから TAU0_TMI0n 出力が生成されてからカウント用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0p の出力レベルがアクティブになる。TCR0p の値が 0x0000 に達すると非アクティブになりカウント動作が停止する。その後、上記の動作を繰り返す。
動作停止	<7>	TT0 レジスタの TT[n] ビット (マスタ) と TT[p] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TT0 レジスタの TT[n] ビットと TT[p] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0 レジスタの TE[n] と TE[p] が 0 になりカウント動作が停止する。 TCR0n レジスタと TCR0p レジスタはカウント値を保持して停止する。 TO0p 出力は初期化されず現在の状態を維持する。
	<8>	スレーブチャンネルの TOE0.TOE[p] ビットは 0 にクリアされ、TOM.TOE[p] ビットに値が設定される。 動作を再開する場合は、ステップ<5>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<9>へ進む	→ TO0p 端子から TO0p 設定レベルが出力される。
TAU 停止	<9>	TO0p 端子の出力レベルを保持するには保持する値が Prs 出力データレジスタ (PODRr) に設定された後、PSEL[2:0] ビットに 000b を設定する。TO0p 端子の出力レベルを保持する必要がない場合は設定不要。	→ ポート機能により TO0p 端子の出力レベルが保持される
	<10>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0, 2, 4, 6 (マスタチャンネル番号)  
n < p ≤ 7 (スレーブチャンネル番号)  
r = 0~9  
s = 00~15

### 17.8.3 マルチ PWM 出力機能の動作

PWM 機能を拡張し複数のスレーブチャンネルを使用することによって、デューティ値の異なる多数の PWM 波形を出力することができます。

たとえば、スレーブチャンネルを 2 つ使用する場合、出力パルスの周期とデューティ比は以下の式より求めることができます。

パルス周期 = {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1} × カウント用クロックの周期

デューティ比 1 [%] = {TDR0p の設定値 (スレーブ 1)} / {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1} × 100

デューティ比 2 [%] = {TDR0q の設定値 (スレーブ 2)} / {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1} × 100

注. 「TDR0p の設定値 (スレーブ 1) > {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1}」の場合または「{TDR0q の設定値 (スレーブ 2)} > {TDR0n の設定値 (マスタ) + 1}」の場合、デューティ比は 100% を超えますが、100% 出力に集約されません。

マスタチャンネルのタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) はインターバルタイマモードで動作して周期をカウントします。スレーブチャンネル 1 の TCR0p レジスタはワンカウントモードで動作し、デューティ比をカウントし、TO0p 端子から PWM 波形を出力します。TCR0p レジスタは、マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n を開始トリガとしてダウンカウントを開始します。この時、タイマデータレジスタ 0p (TDR0p) の値がロードされます。TCR0p の値が 0x0000 に達すると、TCR0p は TAU0\_TMI0p を出力し、次の開始トリガ (マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n) が入力されるまでカウントを停止します。マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成されてからカウント用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0p の出力レベルはアクティブになり、TCR0p の値が 0x0000 に達すると非アクティブになります。

スレーブチャンネル 1 の TCR0p レジスタと同様に、スレーブチャンネル 2 の TCR0q レジスタはワンカウントモードで動作し、デューティ比をカウントし、TO0q 端子から PWM 波形を出力します。TCR0q レジスタは、マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n を開始トリガに使用して TDR0q レジスタの値をロードし、ダウンカウントを開始します。

TCR0q の値が 0x0000 に達すると、TCR0q レジスタは TAU0\_TMI0q を出力し、次の開始トリガ (マスタチャンネルの TAU0\_TMI0n) が入力されるまでカウントを停止します。マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成されてからカウント用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0q の出力レベルはアクティブになり、TCR0q の値が 0x0000 に達すると非アクティブになります。

上記のようにチャンネル 0 がマスタチャンネルとして使用されている場合、最大 7 種類の PWM 信号を同時に出力することができます。

注. マスタチャンネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) とスレーブチャンネル 1 の TDR0p レジスタの両方を書き換える場合は書き込みアクセスが 2 回以上必要になります。TDR0n レジスタと TDR0p レジスタの値が TCR0n レジスタと TCR0p レジスタにロードされるのは、マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成された後です。このため、TAU0\_TMI0n の生成前と生成後に別々に書き換えが行われると、TO0p 端子から期待通りの波形を出力することができません。マスタの TDR0n レジスタとスレーブの TDR0p レジスタの両方を書き換える場合は、マスタチャンネルから TAU0\_TMI0n が生成された直後に書き換えるようにしてください (スレーブチャンネル 2 の TDR0q レジスタを使用する場合も同様)。

注. n = 0, 2, 4 (マスタチャンネル番号)

p, q : スレーブチャンネル番号

n < p < q ≤ 7 (p と q は n より大きい整数)

図 17.53 に、マルチ PWM 出力機能のブロック図 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) を示します。

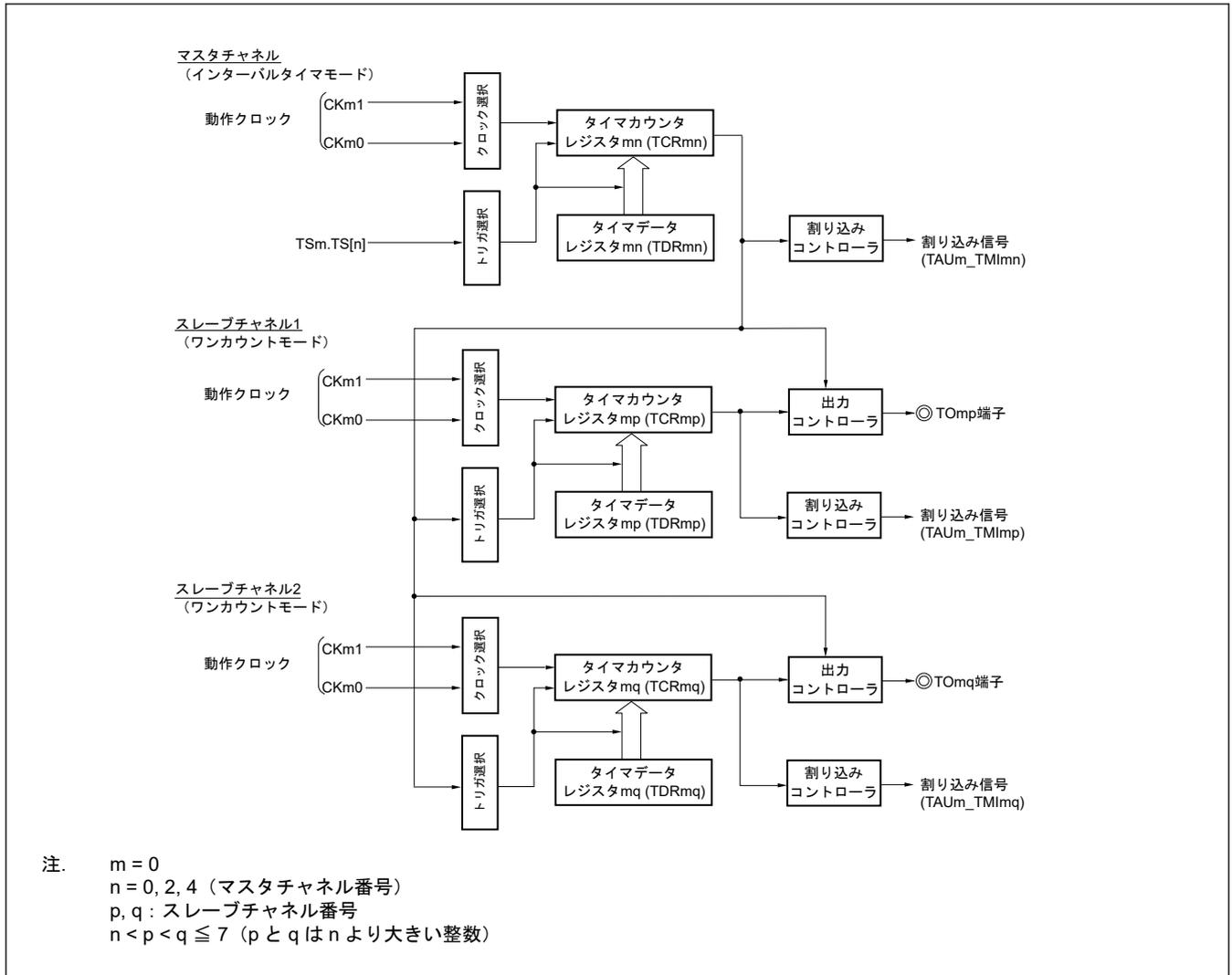


図 17.53 マルチ PWM 出力機能のブロック図 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

図 17.54 に、マルチ PWM 出力機能として動作する場合の基本タイミング例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) を示します。

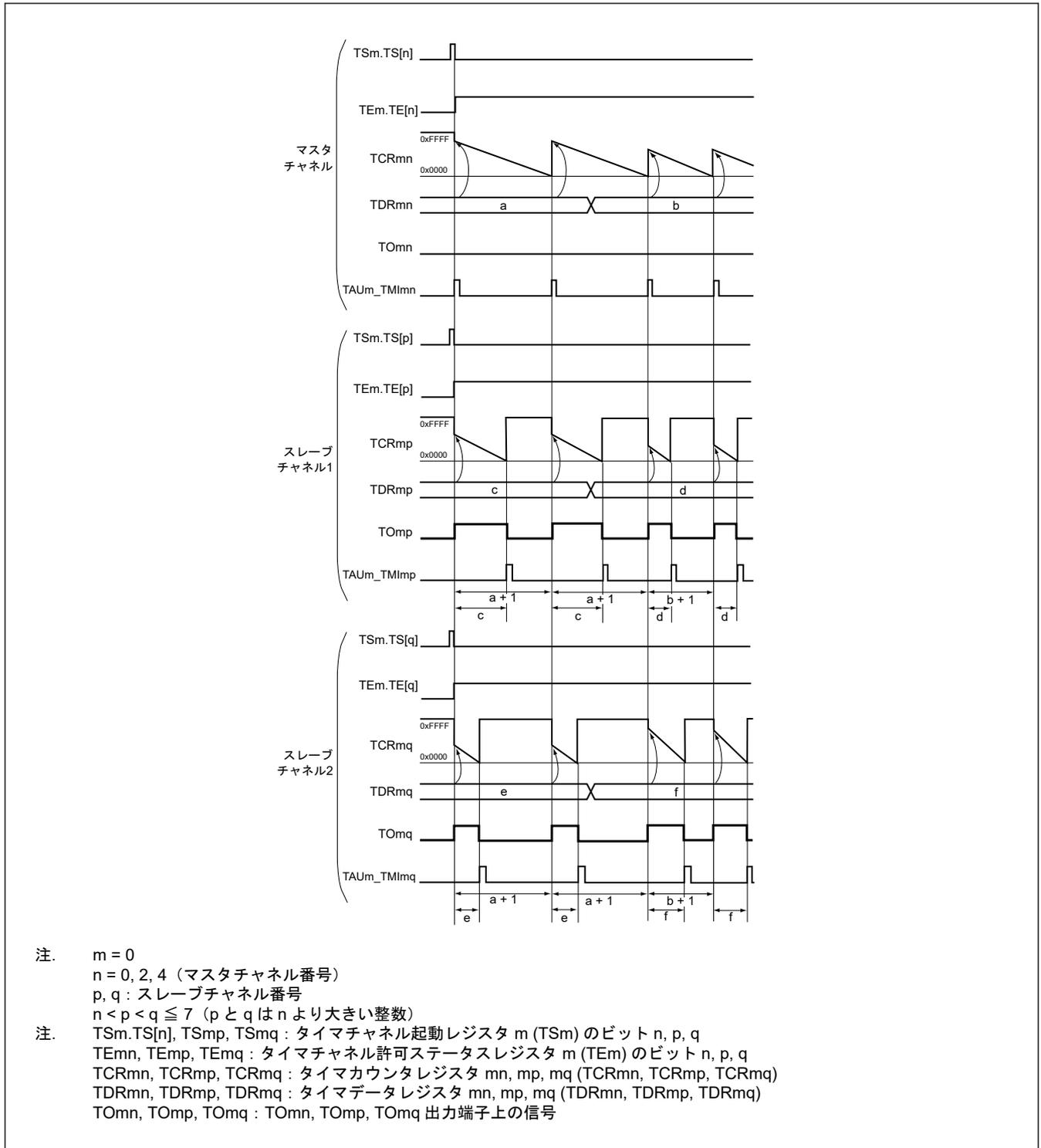


図 17.54 マルチ PWM 出力機能として動作する場合の基本タイミング例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

表 17.71~表 17.75 に、マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルのレジスタ設定を示します。

表 17.71 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1	カウント開始時の動作設定 1: カウント開始時に TAU0_TMI0n を生成する

表 17.71 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TMR0n レジスタ設定例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
3:1	MD[2:0]	000b	チャンネル n の動作モード 000: インターバルタイマ
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	Tl0n 端子入力のエッジ選択 00: Tl0n 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	000b	開始トリガの選択 000: ソフトウェアの開始だけを選択する
11	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	マスタ (n = 2, 4)	1	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4) 1: マスタチャンネル
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 00: チャンネル n の動作クロックとして CK00 を選択する 10: チャンネル n の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.72 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TO0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TO[n]	0	チャンネル n のタイマ出力 0: TO0n から 0 を出力する

表 17.73 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOE0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	TOE[n]	0	チャンネル n のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0n 出力動作を停止する

表 17.74 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOL0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOL[n] (n = 2, 4)		チャンネル n (チャンネル 2/4) のタイマ出力の制御 0: TOM0.TOM[n] が 0 (マスタチャンネル出力モード) のときにこのビットを 0 に設定する

表 17.75 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のマスタチャンネルの TOM0 レジスタ設定例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	— (n = 0)	0	0 に固定 (チャンネル 0)
	TOM[n] (n = 2, 4)		チャンネル n (チャンネル 2/4) のタイマ出力モードの制御 0: マスタチャンネル出力モードを設定する

表 17.76～表 17.81 に、マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルのレジスタ設定 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) を示します。

表 17.76 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0p レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1	動作中の開始トリガ 1: トリガ入力は有効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル p の動作モード 1 0 0: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TI0p 端子入力のエッジ選択 0 0: TI0p 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	100b	開始トリガの選択 1 0 0: マスタチャンネルの TAU0_TMI0n を選択する
11	— (p = 5)	0	0 に固定 (チャンネル 5)
	SPLIT (p = 1, 3)	0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 1/3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (p = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: スレーブチャンネル
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 (マスタチャンネルと設定を合わせる) 0 0: チャンネル p の動作クロックとして CK00 を選択する 1 0: チャンネル p の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.77 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0q レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	OPIRQ	1	動作中の開始トリガ 1: トリガ入力は無効
3:1	MD[2:0]	100b	チャンネル q の動作モード 1 0 0: ワンカウントモード
5:4	—	00b	0 に固定
7:6	CIS[1:0]	00b	TI0q 端子入力のエッジ選択 0 0: TI0q 入力端子は使用しないため 00b となる
10:8	STS[2:0]	100b	開始トリガの選択 1 0 0: マスタチャンネルの TAU0_TMI0n を選択する
11	— (q = 5, 7)	0	0 に固定 (チャンネル 5/7)
	SPLIT (q = 3)	0	SPLIT ビットの設定 (チャンネル 3) 0: 16 ビットタイマモード
	マスタ (q = 2, 4, 6)	0	マスタビットの設定 (チャンネル 2/4/6) 0: スレーブチャンネル
12	CCS	0	カウント用クロックの選択 0: 動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を選択する
13	—	0	0 に固定

表 17.77 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TMR0q レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
15:14	CKS[1:0]	00b または 10b	動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の選択 (マスタチャンネルと設定を合わせる) 0 0: チャンネル q の動作クロックとして CK00 を選択する 1 0: チャンネル q の動作クロックとして CK01 を選択する

表 17.78 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TO0 レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TO[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力 0: TO0p から 0 を出力する 1: TO0p から 1 を出力する
q	TO[q]	1/0	チャンネル q のタイマ出力 0: TO0q から 0 を出力する 1: TO0q から 1 を出力する

表 17.79 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOE0 レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOE[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0p 出力動作を停止する 1: カウンタとしての TO0p 出力動作を許可する
q	TOE[q]	1/0	チャンネル q のタイマ出力の許可/禁止 0: カウンタとしての TO0q 出力動作を停止する 1: カウンタとしての TO0q 出力動作を許可する

表 17.80 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOL0 レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOL[p]	1/0	チャンネル p のタイマ出力の制御 0: 正論理出力 (アクティブ High) 1: 負論理出力 (アクティブ Low)
q	TOL[q]	1/0	チャンネル q のタイマ出力の制御 0: 正論理出力 (アクティブ High) 1: 負論理出力 (アクティブ Low)

表 17.81 マルチ PWM 出力機能を使用する場合のスレーブチャンネルの TOM0 レジスタ設定例 (2 種類の PWM 波形を出力する場合)

ビット	シンボル	設定値	機能
p	TOM[p]	1	チャンネル p (チャンネル 1~6) のタイマ出力モードの制御 1: スレーブチャンネル出力モードを設定する。
q	TOM[q]	1	チャンネル q (チャンネル 2~7) のタイマ出力モードの制御 1: スレーブチャンネル出力モードを設定する。

表 17.82 に、PWM 機能を使用する場合の動作手順を示します。

表 17.82 マルチ PWM 出力機能を使用する場合の動作手順 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) (1/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
TAU のデフォルト設定		—	パワーオフ状態 (クロック供給停止、各レジスタへの書き込みを禁止)
	<1>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 0 に設定する。	→ パワーオン状態。各チャネルは動作を停止する。 (クロック供給開始、各レジスタへの書き込みを許可)
	<2>	タイマクロック選択レジスタ 0 (TPS0) を設定する。 CK00 と CK01 のクロック周波数を決定する。	—
チャネルのデフォルト設定	<3>	使用する各チャネルのタイマモードレジスタ 0n、0p、および 0q (TMR0n、TMR0p、および TMR0q) を設定する (チャネルの動作モードを決定する)。 インターバル (周期) の値がマスタチャネルのタイマデータレジスタ 0n (TDR0n) に設定され、デューティ比がスレーブチャネルの TDR0p レジスタと TDR0q レジスタに設定される。	チャネルは動作を停止する。 (クロックは供給されるため電力は多少消費される。)
	<4>	スレーブチャネルを設定する。 タイマ出力モードレジスタ 0 (TOM0) の TOM0.TOM[p] ビットと TOM0.TOM[q] ビットは 1 になる (スレーブチャネル出力モード)。  TOL0 レジスタの TOL[p] ビットと TOL[q] ビットを設定する。 TO0 レジスタの TO[p] ビットと TO[q] ビットを設定して TO0p 出力と TO0q 出力のデフォルトレベルを決定する。  TOE0 レジスタの TOE[p] ビットと TOE[q] ビットを 1 にし、TO0p と TO0q の動作を許可する。  Prs 方向レジスタ (PDRr) を 1 に設定する。	→ TO0p 端子と TO0q 端子が Hi-Z 出力状態になる。  Prs 方向レジスタ (PDRr) が出力モードの場合、TO0p と TO0q のデフォルト設定レベルが出力される。  → チャネルは動作を停止するため TO0p と TO0q は変化しない。  → TO0p 端子と TO0q 端子から TO0p と TO0q で設定したレベルが出力される。
動作開始	<5>	(動作を再開する場合のみ TOE0 レジスタの TOE[p] ビットと TOE[q] ビット (スレーブ) を 1 にする。) タイマチャネル起動レジスタ 0 (TS0) の TS[n] ビット (マスタ) と TS[p] ビットおよび TS[q] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TS0 レジスタの TS[n] ビット、TS[p] ビット、および TS[q] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0.TE[n] = 1, TE0.TE[p], TE[q] = 1 マスタチャネルがカウントを開始する時に TAU0_TMI0n が生成される。この割り込みの発生を契機にスレーブチャネルもカウントを開始する。
動作中	<6>	TMR0n レジスタ、TMR0p レジスタ、および TMR0q レジスタの設定値は変更不可。TOM0 レジスタの TOM[n] ビット、TOM[p] ビット、および TOM[q] ビット、ならびに TOL0 レジスタの TOL[n] ビット、TOL[p] ビット、および TOL[q] ビットも変更不可。 マスタチャネルの TAU0_TMI0n 生成後に、TDR0n レジスタ、TDR0p レジスタ、および TDR0q レジスタの設定値を変更可能。 TCR0n、TCR0p、TCR0q の各レジスタは常に読み出し可能。 TSR0n、TSR0p、TSR0q の各レジスタは使用しない。	マスタチャネルのカウントは TDR0n レジスタの値をタイマカウンタレジスタ 0n (TCR0n) にロードし、ダウンカウントを行う。TCR0n のカウント値が 0x0000 に達すると、TAU0_TMI0n 出力が生成される。同時に、TDR0n レジスタの値が TCR0n レジスタにロードされ、カウンタは再びダウンカウントを開始する。 スレーブチャネル 1 では、マスタチャネルでの TAU0_TMI0n の発生を契機に TDR0p レジスタの値が TCR0p レジスタへ転送され、カウンタがダウンカウントを開始する。マスタチャネルから TAU0_TMI0n 出力が生成されてからカウント用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0p の出力レベルがアクティブになる。TCR0p の値が 0x0000 に達すると非アクティブになりカウント動作が停止する。 スレーブチャネル 2 では、マスタチャネルでの TAU0_TMI0n の発生を契機に TDR0q レジスタの値が TCR0q レジスタへ転送され、カウンタがダウンカウントを開始する。マスタチャネルから TAU0_TMI0n 出力が生成されてからカウント用クロックの 1 サイクルが経過した後、TO0q の出力レベルがアクティブになる。TCR0q の値が 0x0000 に達すると非アクティブになりカウント動作が停止する。その後、上記の動作を繰り返す。

表 17.82 マルチ PWM 出力機能を使用する場合の動作手順 (2 種類の PWM 波形を出力する場合) (2/2)

	手順	ソフトウェアの動作	ハードウェアの状態
動作停止	<7>	TT0 レジスタの TT[n] ビット (マスタ)、および TT[p] ビットと TT[q] ビット (スレーブ) が同時に 1 になる。 TT0 レジスタの TT[n] ビット、TT[p] ビット、および TT[q] ビットはトリガビットなので自動的に 0 に復帰する。	→ TE0 レジスタの TE[n]、TE[p]、および TE[q] が 0 になりカウント動作が停止する。TCR0n、TCR0p、TCR0q の各レジスタはカウント値を保持して停止する。 TO0p 出力と TO0q 出力は初期化されず現在の状態を維持する。
	<8>	スレーブチャンネルの TOE0 レジスタの TOE[p] ビットと TOE[q] ビットは 0 にクリアされ、TO0 レジスタの TO[p] ビットと TO[q] ビットに値が設定される。 動作を再開する場合は、ステップ<5>へ進む。 動作を終了する場合は、ステップ<9>へ進む	→ TO0p 端子と TO0q 端子から TO0p と TO0q で設定したレベルが出力される。
TAU 停止	<9>	TO0p 端子と TO0q 端子の出力レベルを保持するには保持する値が Prs 出力データレジスタ (PODRr) に設定された後、PSEL[2:0] ビットに 000b を設定する。 TO0p 端子の出力レベルを保持する必要がない場合は設定不要。	→ ポート機能により TO0p 端子と TO0q 端子の出力レベルが保持される
	<10>	モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) の MSTPD0 ビットを 1 に設定する。	→ これによりタイマアレイユニット 0 への入力クロックの供給が停止する。 パワーオフ状態。

注. n = 0, 2, 4 (マスタチャンネル番号)  
p, q : スレーブチャンネル番号  
n < p < q ≤ 7 (p と q は n より大きい整数)  
r = 0~9  
s = 00~15

## 17.9 使用上の注意事項

### 17.9.1 タイマ出力使用時の注意

端子はタイマ出力機能と代替機能に兼用されることがあります。割り当ては製品によって異なります。タイマ出力を使用したい場合は、他の全ての兼用端子機能からの出力を初期値に設定してください。

詳細は、「16. I/O ポート」を参照してください。

### 17.9.2 タイマ出力を ELC のイベント入力として使用する時の注意点

タイマアレイユニット 0 のチャンネル 0~3 のタイマ出力 (TO00~TO03) は、イベントリンクコントローラ (ELC) のイベント入力として使用できます。

## 18. 32 ビットインターバルタイマ (TML32)

### 18.1 概要

32 ビットインターバルタイマは、8 ビットインターバルタイマ 4 つ（チャンネル 0～3）で構成されています。各 8 ビットインターバルタイマは独立して動作することができますが、異なる機能で動作することはできません。8 ビットインターバルタイマのチャンネル 2 つを接続して 16 ビットインターバルタイマ 1 つを構成することができます。8 ビットインターバルタイマのチャンネル 4 つを接続して 32 ビットインターバルタイマ 1 つを構成することができます。

32 ビットインターバルタイマは、HOCO、MOCO、MOSC、LOCO/SOSC、または CPU 動作と非同期の ELC からのイベント入力で動作します。表 18.1 に、32 ビットインターバルタイマの機能を示します。図 18.1～図 18.4 に各タイマ機能のイメージを示し、図 18.5 に 32 ビットインターバルタイマのブロック図を示します。

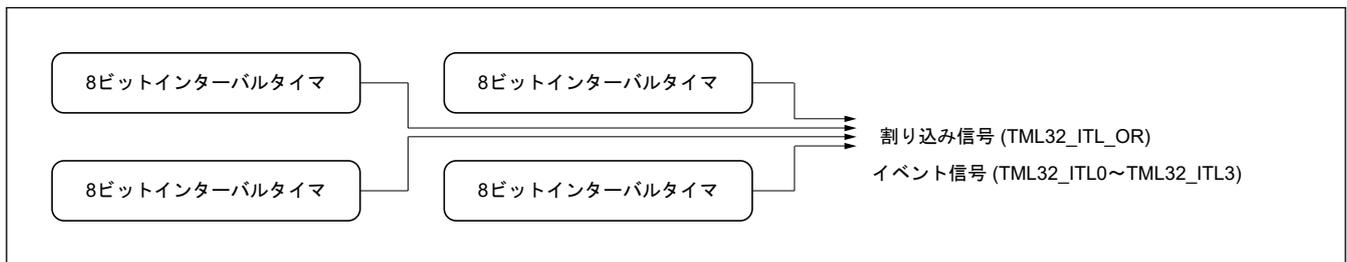


図 18.1 8 ビットインターバルタイマ×4の機能イメージ

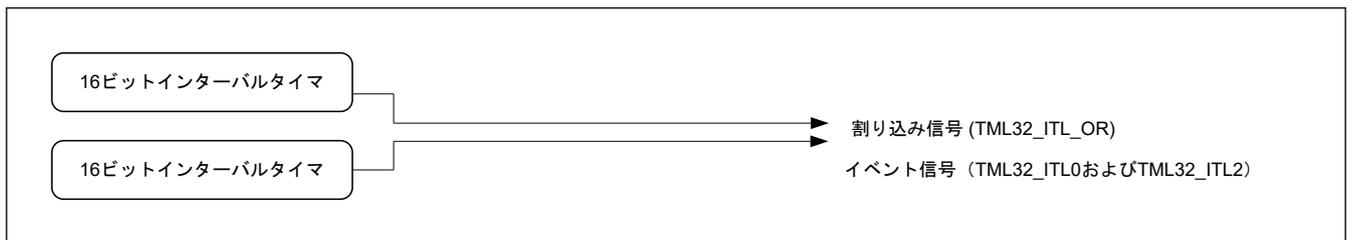


図 18.2 16 ビットインターバルタイマ×2の機能イメージ



図 18.3 16 ビットインターバルタイマと 16 ビットキャプチャの機能イメージ

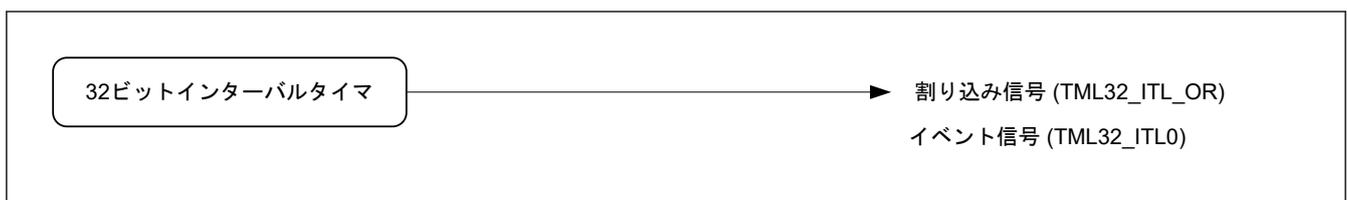


図 18.4 32 ビットインターバルタイマ×1の機能イメージ

表 18.1 32 ビットインターバルタイマの動作仕様

項目	説明
カウントソース (動作クロック)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HOCO</li> <li>• MOCO</li> <li>• MOSC</li> <li>• SOSC</li> <li>• LOCO</li> <li>• ELC からのイベント入力</li> </ul>
キャプチャクロック (キャプチャトリガを発生可能なタイマによる選択可能なカウントソース)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HOCO</li> <li>• MOCO</li> <li>• MOSC</li> <li>• SOSC</li> <li>• LOCO</li> <li>• ELC からのイベント入力</li> </ul>
分周比	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1/1, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, 1/32, 1/64, 1/128</li> </ul>
動作モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 ビットカウンタモード チャンネル 0~3 はそれぞれ独立した 8 ビットカウンタとして動作。</li> <li>• 16 ビットカウンタモード チャンネル 0~1 およびチャンネル 2~3 の組み合わせを 2 つの 16 ビットカウンタとしてカスケード接続可能。</li> <li>• 32 ビットカウンタモード チャンネル 0~3 を接続して 1 つの 32 ビットカウンタとして動作。</li> <li>• 16 ビットキャプチャモード チャンネル 0~1 を接続してカウントソース使用の 16 ビットカウンタとして動作。チャンネル 2~3 を接続してキャプチャクロック使用の 16 ビットカウンタとして動作。両カウンタを接続してキャプチャ動作に使用。</li> </ul>
割り込み	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 つの割り込み要因を 1 つの割り込み信号に統合し、TML32_ITL_OR 信号として出力。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- チャンネル 0~3 のいずれかのカウンタ値が比較値と一致した時に出力。</li> <li>- キャプチャモードでカウンタ値のキャプチャが完了した時に出力。</li> </ul> </li> </ul>
イベントリンク機能	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ELC に対して、4 つのトリガ信号 (TML32_ITL0~TML32_ITL3) を出力。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- チャンネル 0~3 のいずれかのカウンタ値が比較値と一致した時に出力。</li> </ul> </li> </ul>

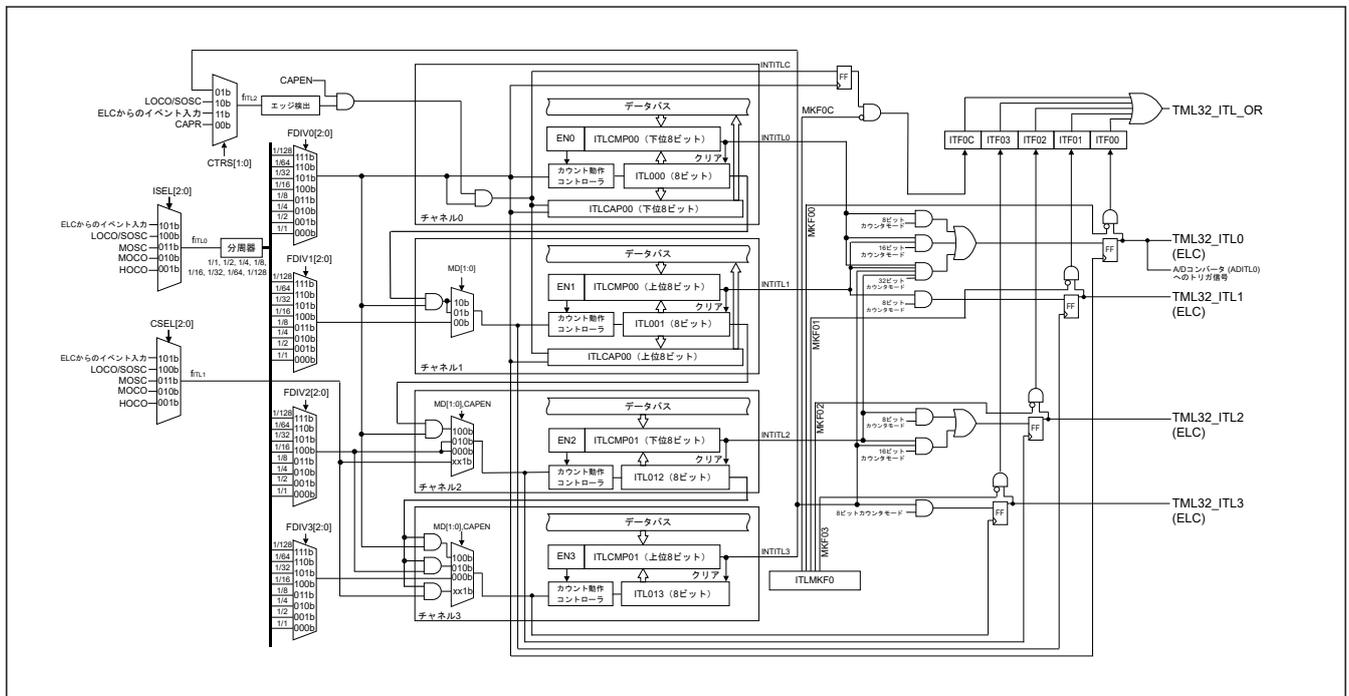


図 18.5 32 ビットインターバルタイマのブロック図

ITL000, ITL001, ITL012, ITL013: 8 ビットカウンタ

注. 16 ビットカウンタモードでは、チャンネル 0~1 のカウンタが接続 (ITL000+ITL001) され、チャンネル 2~3 のカウンタが接続 (ITL012+ITL013) されます。

32 ビットカウンタモードでは、チャンネル 0~3 のカウンタが接続 (ITL000+ITL001+ITL012+ITL013) されます。

## 18.2 レジスタの説明

### 18.2.1 ITLCMP0n/ITLCMP0n\_L/ITLCMP0n\_H: インターバルタイマコンペアレジスタ 0n (n = 0, 1)

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x00 + 0x2 × n (ITLCMP0n/ITLCMP0n\_L)  
0x01 + 0x2 × n (ITLCMP0n\_H)

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

--

Value after reset: 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16 ビットカウンタ (ITL0n) と 8 ビットカウンタ (ITL0n_H/ITL0n_L) の比較データを格納 ITLCMP00 は ITL00 (ITL000 + ITL001) と比較されます。 ITLCMP01 は ITL01 (ITL012 + ITL013) と比較されます。	R/W

注. ITLCMP0n\_H レジスタと ITLCMP0n\_L レジスタへの書き込みは、ITLCTL0 レジスタの EN0~EN3 ビットの設定が 0 のときに行ってください。

注. ITLCMP00L レジスタへの書き込みは、ITLCTL0 レジスタの IEN0 ビットが 0 のときに行ってください。ITLCMP01 レジスタへの書き込みは、16 ビットカウンタモードでは、ITLCTL0 レジスタの EN2 ビットが 0 のときに行ってください。32 ビットカウンタモードでは、ITLCTL0 レジスタの EN0 ビットが 0 のときに行ってください。

インターバルタイマコンペアレジスタ (ITLCMP0n/ITLCMP0n\_L/ITLCMP0n\_H) は、8 ビット、16 ビット、または 32 ビットのカウントモードで使用される比較値レジスタです。ITLCMP0n\_L (ITLCMP0n[7:0]) および ITLCMP0n\_H (ITLCMP0n[15:8]) は、8 ビットカウンタモードで使用します。

0x0001~0xFFFF の値が設定可能です。これらのレジスタに 0x0000 を設定することは禁止されています。

これらのレジスタには、ITL0n カウンタ値と比較される値を保持します。

ITLCTL0.MD[1:0] ビットを 10b に設定すると、これらのレジスタは、32 ビットカウンタモード用のコンペアレジスタとして使用されます。

上位 16 ビットの比較値を ITLCMP01 レジスタに、下位 16 ビットの比較値を ITLCMP00 レジスタに指定してください。

### 18.2.2 ITLCAP00: インターバルタイマキャプチャレジスタ 00

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x04

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

n/a
-----

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16 ビットカウンタ (ITL00) のキャプチャ結果を格納	R

インターバルタイマが 16 ビットキャプチャモードで動作しているときは、キャプチャした 16 ビット値が本レジスタに保持されます。

ITLCC0 レジスタの CAPEN ビットが 1 のときに、ITLCC0 レジスタで選択したキャプチャトリガが発生すると、16 ビットカウンタ (ITL000 + ITL001) の値が ITLCAP00 レジスタに格納されます。

「ITLCMP01 レジスタとのコンペアマッチ検出時に発生する割り込み」を使用する場合は、ITLSEL0 レジスタでカウント用クロックを選択し、ITLCMP01 レジスタで比較値を設定してください。

## 18.2.3 ITLCTL0 : インターバルタイマコントロールレジスタ

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MD[1:0]	—	—	EN3	EN2	EN1	EN0	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EN0	8 ビットカウンタモード : ITL000 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 16 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 32 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 + ITL012 + ITL013 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 0: カウント停止 1: カウント開始	R/W
1	EN1	8 ビットカウンタモード : ITL001 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 0: カウント停止 1: カウント開始	R/W
2	EN2	8 ビットカウンタモード : ITL012 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 16 ビットカウンタモード : ITL012 + ITL013 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 0: カウント停止 1: カウント開始	R/W
3	EN3	8 ビットカウンタモード : ITL013 によるカウントの許可 <sup>(注1)</sup> 0: カウント停止 1: カウント開始	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	MD[1:0]	カウンタモード (8 ビット/16 ビット/32 ビット) の選択 <sup>(注2)</sup> 00: 8 ビットカウンタモードでインターバルタイマが動作する。 01: 16 ビットカウンタモードでインターバルタイマが動作する (チャンネル 0 とチャンネル 1、およびチャンネル 2 とチャンネル 3 が接続)。 10: 32 ビットカウンタモードでインターバルタイマが動作する (チャンネル 0~3 が接続)。 11: 設定禁止	R/W

注 1. EN3~EN0 ビットのいずれかが 0 にクリアされたときは、対応するカウンタがカウント用クロックと非同期に 0 にクリアされます。

注 2. タイマモードを変更する場合は、EN0、EN1、EN2、および EN3 の各ビットがすべて 0 のときにだけ MD[1:0] ビットへの書き込みを行うようにしてください。

インターバルタイマによるカウントの開始/停止の制御、およびカウンタモード (8 ビット/16 ビット/32 ビット) の選択は本レジスタで行います。

#### EN0 ビット (8 ビットカウンタモード : ITL000 によるカウントの許可、16 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 によるカウントの許可、32 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 + ITL012 + ITL013 によるカウントの許可)

8 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL000 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

16 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL000+ITL001 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

32 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL000+ITL001+ITL012+ITL013 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

#### EN1 ビット (8 ビットカウンタモード : ITL001 によるカウントの許可)

8 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL001 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

16 ビットカウンタモードでは、このビットを 0 にしてください。

32 ビットカウンタモードでは、このビットを 0 にしてください。

**EN2 ビット (8 ビットカウンタモード : ITL012 によるカウントの許可、16 ビットカウンタモード : ITL012 + ITL013 によるカウントの許可)**

8 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL012 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

16 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL012+ITL013 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

32 ビットカウンタモードでは、このビットを 0 にしてください。

**EN3 ビット (8 ビットカウンタモード : ITL013 によるカウントの許可)**

8 ビットカウンタモードでは、このビットに 1 を書き込むと ITL013 カウンタによるカウントアップが開始し、0 を書き込むと停止します。

16 ビットカウンタモードでは、このビットを 0 にしてください。

32 ビットカウンタモードでは、このビットを 0 にしてください。

**MD[1:0]ビット (カウンタモード (8 ビット/16 ビット/32 ビット) の選択)**

TBD

表 18.2 に、MD[1:0]ビットおよび EN0~EN3 ビットの設定で許可できる対象カウンタを示します。

**表 18.2 対象カウンタ設定**

モード	MD[1:0]	EN3	EN2	EN1	EN0	対象カウンタ
8 ビットモード	00b	—	—	—	✓	ITL000
		—	—	✓	—	ITL001
		—	✓	—	—	ITL012
		✓	—	—	—	ITL013
16 ビットモード	01b	常に 0 となります。	—	常に 0 となります。	✓	ITL000+ITL001
		常に 0 となります。	✓	常に 0 となります。	—	ITL012+ITL013
32 ビットモード	10b	常に 0 となります。	常に 0 となります。	常に 0 となります。	✓	ITL000+ITL001+ITL012+ITL013

注. ✓ : 対象カウンタによるカウントが許可されることを示します。

注. 8 ビットカウンタモードでは、EN3~EN0 ビットのうちの複数のビットを同時に 1 または 0 に設定することができます。

注. 16 ビットカウンタモードでは、EN2 ビットと EN0 ビットを同時に 1 または 0 に設定することができます。

**18.2.4 ITLCSEL0 : インターバルタイマクロック選択レジスタ 0**

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x07

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	CSEL[2:0]	—	ISEL[2:0]
------------	---	-----------	---	-----------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ISEL[2:0]	インターバルタイマのカウンタクロックの選択 ( $f_{ITL0}$ ) <sup>(注1)</sup> 0 0 0: カウント停止 0 0 1: HOCO 0 1 0: MOCO 0 1 1: MOSC 1 0 0: LOCO/SOSC <sup>(注2)</sup> 1 0 1: ELC からのイベント入力 その他: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	CSEL[2:0]	キャプチャに使用するインターバルタイマのカウンタクロックの選択 ( $f_{ITL1}$ ) <sup>(注1)</sup> 0 0 0: カウンタ停止 0 0 1: HOCO 0 1 0: MOCO 0 1 1: MOSC 1 0 0: LOCO/SOSC <sup>(注2)</sup> 1 0 1: ELC からのイベント入力 その他: 設定禁止	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CSEL[2:0]ビットと ISEL[2:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0 レジスタの EN3~EN0 ビットがすべて 0 のときだけです。  
 注 2. LOCO と SOSC の間の切り替えは、OSMC.WUTMMCK0 ビットで設定します。詳細は、「8.2.18. OSMC : サブシステムクロック供給モードコントロールレジスタ」を参照してください。

本レジスタは、インターバルタイマのカウンタソースを選択する時に使用します。

### 18.2.5 ITLFDIV00 : インターバルタイマ分周レジスタ 0

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	FDIV1[2:0]		—	FDIV0[2:0]		—	—

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	FDIV0[2:0]	8 ビットカウンタモード : ITL000 に使用するカウンタクロック <sup>(注1)</sup> 16 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 に使用するカウンタクロック <sup>(注1)</sup> 32 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 + ITL012 + ITL013 に使用するカウンタクロック <sup>(注1)</sup> 0 0 0: $f_{ITL0}$ 0 0 1: $f_{ITL0}/2$ 0 1 0: $f_{ITL0}/4$ 0 1 1: $f_{ITL0}/8$ 1 0 0: $f_{ITL0}/16$ 1 0 1: $f_{ITL0}/32$ 1 1 0: $f_{ITL0}/64$ 1 1 1: $f_{ITL0}/128$	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	FDIV1[2:0]	8 ビットカウンタモード : ITL001 に使用するカウンタクロック <sup>(注2)</sup> 0 0 0: $f_{ITL0}$ 0 0 1: $f_{ITL0}/2$ 0 1 0: $f_{ITL0}/4$ 0 1 1: $f_{ITL0}/8$ 1 0 0: $f_{ITL0}/16$ 1 0 1: $f_{ITL0}/32$ 1 1 0: $f_{ITL0}/64$ 1 1 1: $f_{ITL0}/128$	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. FDIV0[2:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0.EN0 ビットが 0 のときだけです。  
 注 2. 8 ビットカウンタモードで FDIV1[2:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0.EN1 ビットが 0 のときだけです。

本レジスタは、インターバルタイマのカウンタ用クロックを選択する時に使用します。

**FDIV0[2:0]ビット (8 ビットカウンタモード : ITL000 に使用するカウントクロック、16 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 に使用するカウントクロック、32 ビットカウンタモード : ITL000 + ITL001 + ITL012 + ITL013 に使用するカウントクロック)**

8 ビットカウンタモードでは、ITL000 は、FDIV0[2:0]ビットで指定したカウント用クロックのサイクルをカウントします。

16 ビットカウンタモードでは、ITL000+ITL001 は、FDIV0[2:0]ビットで指定したカウント用クロックのサイクルをカウントします。

32 ビットカウンタモードでは、ITL000+ITL001+ITL012+ITL013 は、FDIV0[2:0]ビットで指定したカウント用クロックのサイクルをカウントします。

**FDIV1[2:0]ビット (8 ビットカウンタモード : ITL001 に使用するカウントクロック)**

8 ビットカウンタモードでは、ITL001 は、FDIV1[2:0]ビットで指定したカウント用クロックのサイクルをカウントします。

16 ビットカウンタモードでは、このビットを 000b にしてください。

32 ビットカウンタモードでは、このビットを 000b にしてください。

### 18.2.6 ITLFDIV01 : インターバルタイマ分周レジスタ 1

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x09

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—		FDIV3[2:0]		—		FDIV2[2:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	FDIV2[2:0]	8 ビットカウンタモード : ITL012 に使用するカウントクロック(注1) 16 ビットカウンタモード : ITL012 + ITL013 に使用するカウントクロック(注1) 0 0 0: $f_{ITL0}$ 0 0 1: $f_{ITL0}/2$ 0 1 0: $f_{ITL0}/4$ 0 1 1: $f_{ITL0}/8$ 1 0 0: $f_{ITL0}/16$ 1 0 1: $f_{ITL0}/32$ 1 1 0: $f_{ITL0}/64$ 1 1 1: $f_{ITL0}/128$	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	FDIV3[2:0]	8 ビットカウンタモード : ITL013 に使用するカウントクロック(注2) 0 0 0: $f_{ITL0}$ 0 0 1: $f_{ITL0}/2$ 0 1 0: $f_{ITL0}/4$ 0 1 1: $f_{ITL0}/8$ 1 0 0: $f_{ITL0}/16$ 1 0 1: $f_{ITL0}/32$ 1 1 0: $f_{ITL0}/64$ 1 1 1: $f_{ITL0}/128$	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 8 ビットカウンタモードまたは 16 ビットカウンタモードで FDIV2[2:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0.EN2 ビットが 0 のときだけです。

注 2. 8 ビットカウンタモードで FDIV3[2:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0.EN3 ビットが 0 のときだけです。

本レジスタは、インターバルタイマのカウント用クロックを選択する時に使用します。

**FDIV2[2:0]ビット (8 ビットカウンタモード : ITL012 に使用するカウントクロック、16 ビットカウンタモード : ITL012 + ITL013 に使用するカウントクロック)**

8 ビットカウンタモードでは、ITL012 は、FDIV2[2:0]ビットで指定したカウントクロックのサイクルをカウントします。

16 ビットカウンタモードでは、ITL012 + ITL013 は、FDIV2[2:0]ビットで指定したカウントクロックのサイクルをカウントします。

32 ビットカウンタモードでは、このビットは使用しないため、このビットには 000b を書き込んでください。

**FDIV3[2:0]ビット (8 ビットカウンタモード : ITL013 に使用するカウントクロック)**

8 ビットカウンタモードでは、ITL013 は、FDIV3[2:0]ビットで指定したカウント用クロックのサイクルをカウントします。

16 ビットカウンタモードでは、このビットを 000b にしてください。

32 ビットカウンタモードでは、このビットを 000b にしてください。

**18.2.7 ITLCC0 : インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0**

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x0A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CAPE N	CAPF CR	CAPF	CAPR	CAPC CR	—	CTRS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CTRS[1:0]	キャプチャトリガの選択 (注1) (注2) 0 0: ソフトウェアトリガ 0 1: ITLCMP01 とのコンペアマッチ検出時の割り込み 1 0: LOCO/SOSC (立ち上がりエッジ) 1 1: ELC からのイベント入力 (立ち上がりエッジ)	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	CAPCCR	キャプチャ完了後にキャプチャカウンタをクリアするか否かの選択(注3) 0: キャプチャカウンタの値はキャプチャ完了後も保持される 1: キャプチャカウンタの値はキャプチャ完了後にクリアされる	R/W
4	CAPR	ソフトウェアキャプチャトリガ(注2) (注4) 0: トリガ動作は抑止される 1: キャプチャ用ソフトウェアトリガが発生する	R/W
5	CAPF	キャプチャ完了フラグ CTRS[1:0]ビットで選択したキャプチャトリガの発生後に本フラグが 1 になり、キャプチャされたデータは ITLCAP00 に格納されます。 CAPFCR ビットに 1 を書き込むと本フラグが 0 になります。 0: キャプチャが完了していない 1: キャプチャが完了している	R
6	CAPFCR	キャプチャ完了フラグクリア(注5) 0: キャプチャ完了フラグ CAPF の値は保持される 1: キャプチャ完了フラグ CAPF の値はクリアされる	R/W
7	CAPEN	キャプチャ許可(注6) 0: キャプチャは禁止される 1: キャプチャは許可される	R/W

注 1. CTRS[1:0]ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0 レジスタの EN3~EN0 ビットがすべて 0 のときだけです。  
 注 2. キャプチャ動作では、キャプチャトリガが発生インターバルはカウント用クロックの 2 サイクル以上としてください。  
 注 3. CAPCCR ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0 レジスタの EN3~EN0 ビットがすべて 0 のときだけです。  
 注 4. CAPR ビットは読むと常に 0 が読めます。  
 注 5. CAPFCR ビットは読むと常に 0 が読めます。  
 注 6. CAPEN ビットに書き込みを行えるのは、ITLCTL0 レジスタの EN3~EN0 ビットがすべて 0 のときだけです。

本レジスタを使用して行えるのは、インターバルタイマのキャプチャ機能を許可するか否かを指定すること、キャプチャ完了フラグの値を保持するか否かを指定すること、ソフトウェアトリガを設定すること、およびキャプチャトリガを選択することです。

## 18.2.8 ITLS0 : インターバルタイマステータスレジスタ

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x0B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ITF0C	ITF03	ITF02	ITF01	ITF00

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ITF00	チャンネル0のコンペアマッチ検出フラグ 0: チャンネル0でコンペアマッチ信号は検出されていない 1: チャンネル0でコンペアマッチ信号は検出されている	R/W
1	ITF01	チャンネル1のコンペアマッチ検出フラグ 0: チャンネル1でコンペアマッチ信号は検出されていない 1: チャンネル1でコンペアマッチ信号は検出されている	R/W
2	ITF02	チャンネル2のコンペアマッチ検出フラグ 0: チャンネル2でコンペアマッチ信号は検出されていない 1: チャンネル2でコンペアマッチ信号は検出されている	R/W
3	ITF03	チャンネル3のコンペアマッチ検出フラグ 0: チャンネル3でコンペアマッチ信号は検出されていない 1: チャンネル3でコンペアマッチ信号は検出されている	R/W
4	ITF0C	キャプチャ検出フラグ 0: キャプチャの完了は検出されていない 1: キャプチャの完了は検出されている	R/W
7:5	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

- 注. 各ビットへの1の書き込みは無視されます。ITF0C ビットまたは ITF0i ビット (i = 0, 1, 2, 3) をクリアするには、対象ビットに0を書き込み、他のビットに1を書き込んでください。
- 注. ITF0C、ITF03、ITF02、ITF01、ITF00の各フラグビットのどれかを0にしてもITLS0レジスタの値が0x00にならない場合は、割り込み要求 (TML32\_ITL\_OR) が発生します。
- 注. ITLS0レジスタのフラグビットをクリアするときは、値が1のビットにだけ0を書き込んでください。これは、値が0のビットに0を書き込むと、それと同時に生成されたコンペアマッチ信号またはキャプチャ検出信号を検出できなくなる恐れがあるからです。たとえば、ITF01フラグビットの値が1のとき、ITLS0レジスタに00011101bを書き込むとITF01フラグビットがクリアされます。

これはインターバルタイマ用のステータスレジスタです。

ITL0mn カウンタ (mn = 00, 01, 12, 13) の値がITL0CMP00とITL0CMP01の両レジスタに指定された値と一致すると、対応するチャンネルのコンペアマッチフラグが設定されます。

ITL0LCC0レジスタのCAPENビットが1のときにキャプチャトリガが発生すると、ITL0mnカウンタの値がITL0CAP00レジスタに格納された後にキャプチャ検出フラグが設定されます。

本レジスタのITF0CビットおよびITF03～ITF00ビットの各値の論理和 (OR) が、TML32\_ITL\_OR 割り込み信号として出力されます。表 18.3 に、ITL0CTL0.MD[1:0]ビットで選択される各タイマモードでのステータスフラグが設定される条件を示します。

表 18.3 各タイマモードでのステータスフラグが設定される条件

モード	ITLCTL0.MD[1:0]	ITLCC0.CAPEN	ステータスフラグ	ステータスフラグが設定される条件
8 ビットモード	00b	x	ITF00	ITLCMP00_L の値と ITL000 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
		x	ITF01	ITLCMP00_H の値と ITL001 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
		x	ITF02	ITLCMP01_L の値と ITL012 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
		x	ITF03	ITLCMP01_H の値と ITL013 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
16 ビットモード	01b	x	ITF00	ITLCMP00 の値と ITL000+ITL001 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
		x	ITF02	ITLCMP01 の値と ITL012+ITL013 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
		1	ITF0C	キャプチャトリガ発生後に ITL000+ITL001 の値が ITLCAP00 に格納される
32 ビットモード	10b	—	ITF00	ITLCMP00+ITLCMP01 の値と ITL000+ITL001+ITL012+ITL013 の値が一致した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ

## 18.2.9 ITLMKF0 : インターバルタイマー致検出マスクレジスタ

Base address: TML32 = 0x400A\_3800

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	MKF0 C	MKF0 3	MKF0 2	MKF0 1	MKF0 0

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MKF00	チャンネル 0 のコンペアマッチステータスフラグのマスク(注1) 0: ITLS0.ITF00 をマスクしない。 1: ITLS0.ITF00 をマスクする。	R/W
1	MKF01	チャンネル 1 のコンペアマッチステータスフラグのマスク(注1) 0: ITLS0.ITF01 をマスクしない。 1: ITLS0.ITF01 をマスクする。	R/W
2	MKF02	チャンネル 2 のコンペアマッチステータスフラグのマスク(注1) 0: ITLS0.ITF02 をマスクしない。 1: ITLS0.ITF02 をマスクする。	R/W
3	MKF03	チャンネル 3 のコンペアマッチステータスフラグのマスク(注1) 0: ITLS0.ITF03 をマスクしない。 1: ITLS0.ITF03 をマスクする。	R/W
4	MKF0C	キャプチャ検出ステータスフラグのマスク(注1) 0: ITLS0.ITF0C をマスクしない。 1: ITLS0.ITF0C をマスクする。	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. マスクするためのすべての機能ビットを 1 にすると、ITLS0 レジスタの対応するビットの設定を押し止めます。これにより、コンペアマッチとキャプチャ完了のソフトウェア検出が順番に押し止されます。チャンネル 0~3 のうちのいずれかのチャンネルでコンペアマッチを使用する場合は、所定のステータスフラグに対応するビットを 0 にして、そのフラグがマスクされないようにしてください。一方、キャプチャ完了のステートについては、インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0) の CAPF フラグを使用して検出することができます。MKF0C ビットを 1 にして ITLS0.ITF0C フラグをマスクしている場合でも検出が可能です。

インターバルタイマステータスレジスタ (ITLS0) の各有効ビットを 1 にすることの許可/禁止を本レジスタで設定します。

MKF0C ビットまたは MKF0i (i=0~3) ビットを 1 にすると、ITF0C と ITF0i (i=0~3) の対応するステータスフラグがマスクされます。以後、コンペアレジスタとのコンペアマッチやキャプチャ完了が検出されても、該当のフラグは 1 になりません。ステータスフラグが 1 にならないため、インターバル検出割り込み (TML32\_ITL\_OR) も発生しません。

## 18.3 動作

### 18.3.1 カウンタモード設定

32 ビットインターバルタイマには 3 種類のカウンタモードがあります: 8 ビットカウンタモード、16 ビットカウンタモード、32 ビットカウンタモード。表 18.4~表 18.6 に、各カウンタモードに使用するレジスタと設定を示します。

表 18.4 8 ビットカウンタモードで使用するレジスタと設定

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマコンペアレジスタ 000 (ITLCMP00)	ビット 7~0	チャンネル 0 の 8 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコンペアレジスタ 001 (ITLCMP00)	ビット 7~0	チャンネル 1 の 8 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコンペアレジスタ 012 (ITLCMP01)	ビット 7~0	チャンネル 2 の 8 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコンペアレジスタ 013 (ITLCMP01)	ビット 7~0	チャンネル 3 の 8 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコントロールレジスタ 0 (ITLCTL0)	EN0	チャンネル 0 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN1	チャンネル 1 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN2	チャンネル 2 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN3	チャンネル 3 のカウントの開始/停止を指定する。
	MD[1:0]	00b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 0 (ITLFDIV00)	FDIV0[2:0]	チャンネル 0 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV1[2:0]	チャンネル 1 のカウント用クロックを選択する。
インターバルタイマ分周レジスタ 1 (ITLFDIV01)	FDIV2[2:0]	チャンネル 2 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV3[2:0]	チャンネル 3 のカウント用クロックを選択する。
インターバルタイマクロック選択レジスタ 0 (ITLCSEL0)	ISEL[2:0]	インターバルタイマのカウント用クロックを選択する。
	CSEL[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0)	ビット 7~0	0 に設定する。

表 18.5 16 ビットカウンタモードで使用するレジスタと設定 (1/2)

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマコンペアレジスタ 00 (ITLCMP00)	ビット 15~0	チャンネル 0 とチャンネル 1 の 16 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコンペアレジスタ 01 (ITLCMP01)	ビット 15~0	チャンネル 2 とチャンネル 3 の 16 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコントロールレジスタ 0 (ITLCTL0)	EN0	チャンネル 0 とチャンネル 1 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN1	0 に設定する。
	EN2	チャンネル 2 とチャンネル 3 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN3	0 に設定する。
	MD[1:0]	01b に設定する。

表 18.5 16 ビットカウンタモードで使用するレジスタと設定 (2/2)

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマ分周レジスタ 0 (ITLFDIV00)	FDIV0[2:0]	チャンネル 0 とチャンネル 1 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV1[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 1 (ITLFDIV01)	FDIV2[2:0]	チャンネル 2 とチャンネル 3 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV3[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマクロック選択レジスタ 0 (ITLCSEL0)	ISEL[2:0]	インターバルタイマのカウント用クロックを選択する。
	CSEL[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0)	ビット 7~0	0 に設定する。

表 18.6 32 ビットカウンタモードで使用するレジスタと設定

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマコンペアレジスタ 00 (ITLCMP00)	ビット 15~0	32 ビットカウンタモードの比較値を指定する。チャンネル 0 とチャンネル 1 の比較値の下位 16 ビットを指定する (ITLCMP00)。
インターバルタイマコンペアレジスタ 01 (ITLCMP01)	ビット 15~0	32 ビットカウンタモードの比較値を指定する。チャンネル 2 とチャンネル 3 の比較値の上位 16 ビットを指定する (ITLCMP01)。
インターバルタイマコントロールレジスタ 0 (ITLCTL0)	EN0	チャンネル 0~3 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN1	0 に設定する。
	EN2	0 に設定する。
	EN3	0 に設定する。
	MD[1:0]	10b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 0 (ITLFDIV00)	FDIV0[2:0]	チャンネル 0~3 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV1[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 1 (ITLFDIV01)	FDIV2[2:0]	000b に設定する。
	FDIV3[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマクロック選択レジスタ 0 (ITLCSEL0)	ISEL[2:0]	インターバルタイマのカウント用クロックを選択する。
	CSEL[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0)	ビット 7~0	0 に設定する。

### 18.3.2 キャプチャモード設定

チャンネル 0~1 に 16 ビットキャプチャモードが使用される場合、選択したキャプチャトリガに応じてインターバルタイマキャプチャレジスタ 00 (ITLCAP00) にカウンタ値が格納されます。

表 18.7 に、16 ビットキャプチャモードで使用するレジスタと設定を示します。

表 18.7 16 ビットキャプチャモードで使用するレジスタと設定 (1/2)

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマコンペアレジスタ 00 (ITLCMP00)	ビット 15~0	チャンネル 0 とチャンネル 1 の 16 ビット比較値を指定する。
インターバルタイマコンペアレジスタ 01 (ITLCMP01) <sup>(注1)</sup>	ビット 15~0	チャンネル 2 とチャンネル 3 の 16 ビット比較値を指定する。

表 18.7 16 ビットキャプチャモードで使用するレジスタと設定 (2/2)

レジスタ名 (シンボル)	ビット	設定
インターバルタイマコントロールレジスタ 0 (ITLCTL0)	EN0	チャンネル 0 とチャンネル 1 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN1	0 に設定する。
	EN2	チャンネル 2 とチャンネル 3 のカウントの開始/停止を指定する。
	EN3	0 に設定する。
	MD[1:0]	01b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 0 (ITLFDIV00)	FDIV0[2:0]	チャンネル 0 のカウント用クロックを選択する。
	FDIV1[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマ分周レジスタ 1 (ITLFDIV01)	FDIV2[2:0]	000b に設定する。
	FDIV3[2:0]	000b に設定する。
インターバルタイマクロック選択レジスタ 0 (ITLCSEL0)	ISEL[2:0]	チャンネル 0 とチャンネル 1 で使用するインターバルタイマのカウント用クロックを選択する。
	CSEL[2:0]	チャンネル 2 とチャンネル 3 で使用するキャプチャ用インターバルタイマのカウント用クロックを選択する。
インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0)	CAPEN	1 に設定する。
	CAPCCR	キャプチャ完了後にチャンネル 0 とチャンネル 1 のカウンタ値をクリアするか保持するかを指定する。
	CTRS[1:0]	キャプチャトリガを選択する。

注 1. 「ITLCMP01 とのコンペアマッチ検出時の割り込み」をキャプチャトリガに使用しない場合に 16 ビットカウンタモードで使用できるのはチャンネル 2 とチャンネル 3 だけです。

### 18.3.3 タイマ動作

ITL0mn カウンタは、インターバルタイマ分周レジスタ (ITLFDIV00 および ITLFDIV01) に指定したカウントクロックのサイクルをカウントアップします。カウンタ値が比較値と一致した後の 1 サイクル経過時に、割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) が発生します。割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) は、ITLS0 レジスタの値が 0x00 になるまで High のままとなります。

割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) が High の間は、動作中のチャンネルでコンペアマッチまたはキャプチャ完了が検出されても、以降の割り込み要求 (TML32\_ITL\_OR) の発生は抑止されます。

ITLCTL0 レジスタの EN0~EN3 ビットを 0 にするとカウンタ値はクリアされます。

図 18.6 にタイマの動作例を示します。

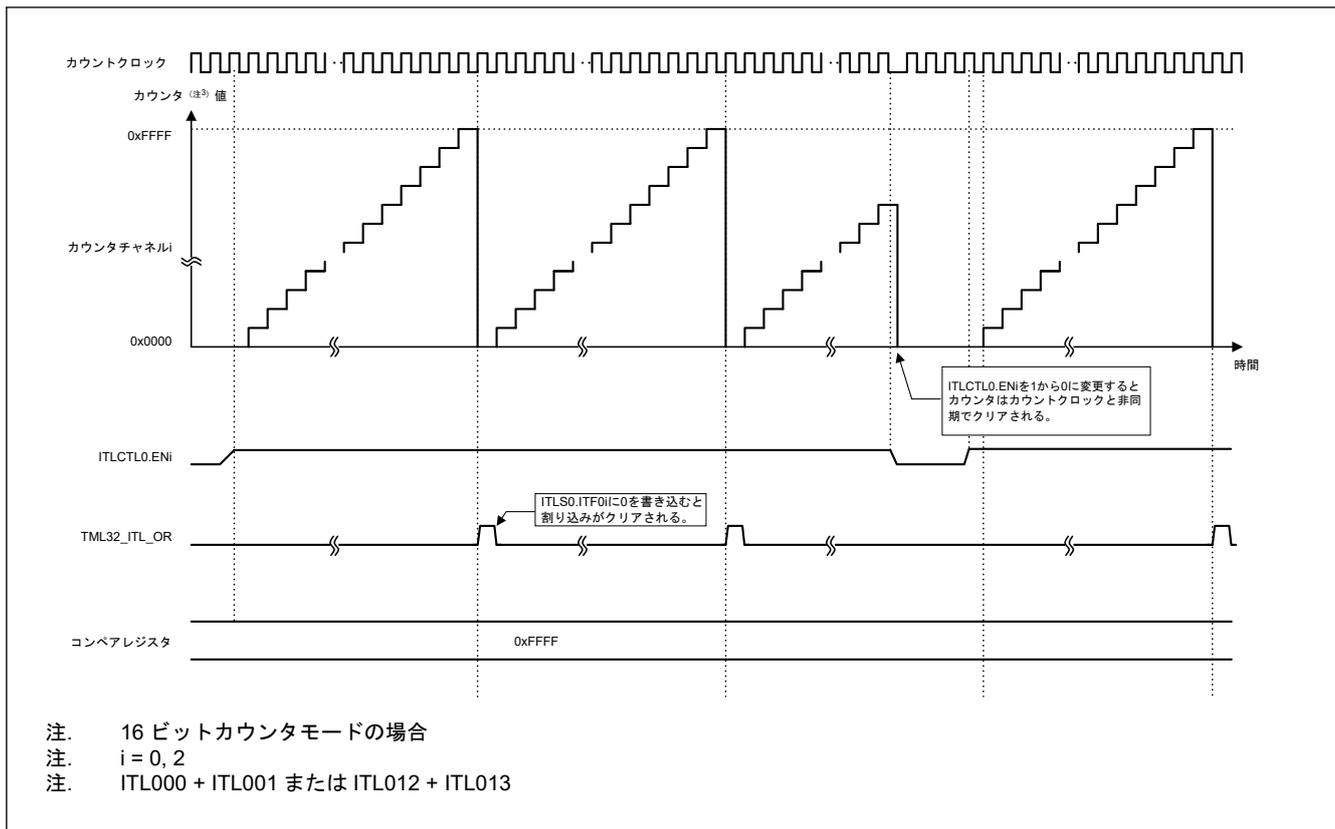


図 18.6 タイマの動作例

### 18.3.4 キャプチャ動作

インターバルタイマキャプチャコントロールレジスタ 0 (ITLCC0) の CAPEN ビットの設定が 1 のときに ITLCC0 レジスタに指定されたキャプチャトリガが発生すると、16 ビットカウンタ (ITL000 と ITL001) の値はインターバルタイマキャプチャレジスタ 00 (ITLCAP00) に格納されます。

キャプチャトリガとして選択できるのは、ITLCCMP01 とのコンペアマッチ検出時の割り込み、LOCO/SOSC、ELC からのイベント入力、およびソフトウェアトリガ (ITLCC0.CAPR ビットを 1 にする) です。ITLCCMP01 とのコンペアマッチ検出時の割り込みをキャプチャトリガに使用する場合は、インターバルタイマクロック選択レジスタ 0 (ITLCSSEL0) でカウントクロックを選択し、インターバルタイマコンペアレジスタ 01 (ITLCCMP01) で比較値を指定します。LOCO/SOSC、ELC からのイベント入力、またはソフトウェアトリガ (ITLCC0.CAPR ビットを 1 にする) をキャプチャトリガに使用する場合は、16 ビットカウンタモードでチャンネル 2 とチャンネル 3 を使用できます。

キャプチャトリガが入力されカウンタ値がインターバルタイマキャプチャレジスタに格納された後、割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) が出力され、キャプチャ完了フラグ (ITLCC0.CAPF) とキャプチャ検出フラグ (ITLS0.ITF0C) が 1 になります。これらのフラグ値は、明示的にクリアされるまで保持されます。

(注1) ITLCC0.CAPF フラグは、ITLCC0.CAPFCR ビットを 1 にすることでクリアできます。ITLS0 レジスタの ITF0C フラグは、0 の書き込みでクリアできます。キャプチャ動作はカウントクロックに基づくため、キャプチャトリガが発生インターバルはカウントクロックの 5 サイクル以上としてください。キャプチャトリガの発生後、カウントクロックの 2 サイクル以内に再びキャプチャトリガが発生した場合は、ITLCC0.CAPF ビットが設定されないことがあります。

注 1. ITLS0 レジスタの値が 0x00 以外の場合は、キャプチャ検出フラグ (ITF0C) が 1 になっても割り込み動作が抑止されず、これは、割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) が High レベルのままだからです。

図 18.7 にキャプチャ動作例を示します。

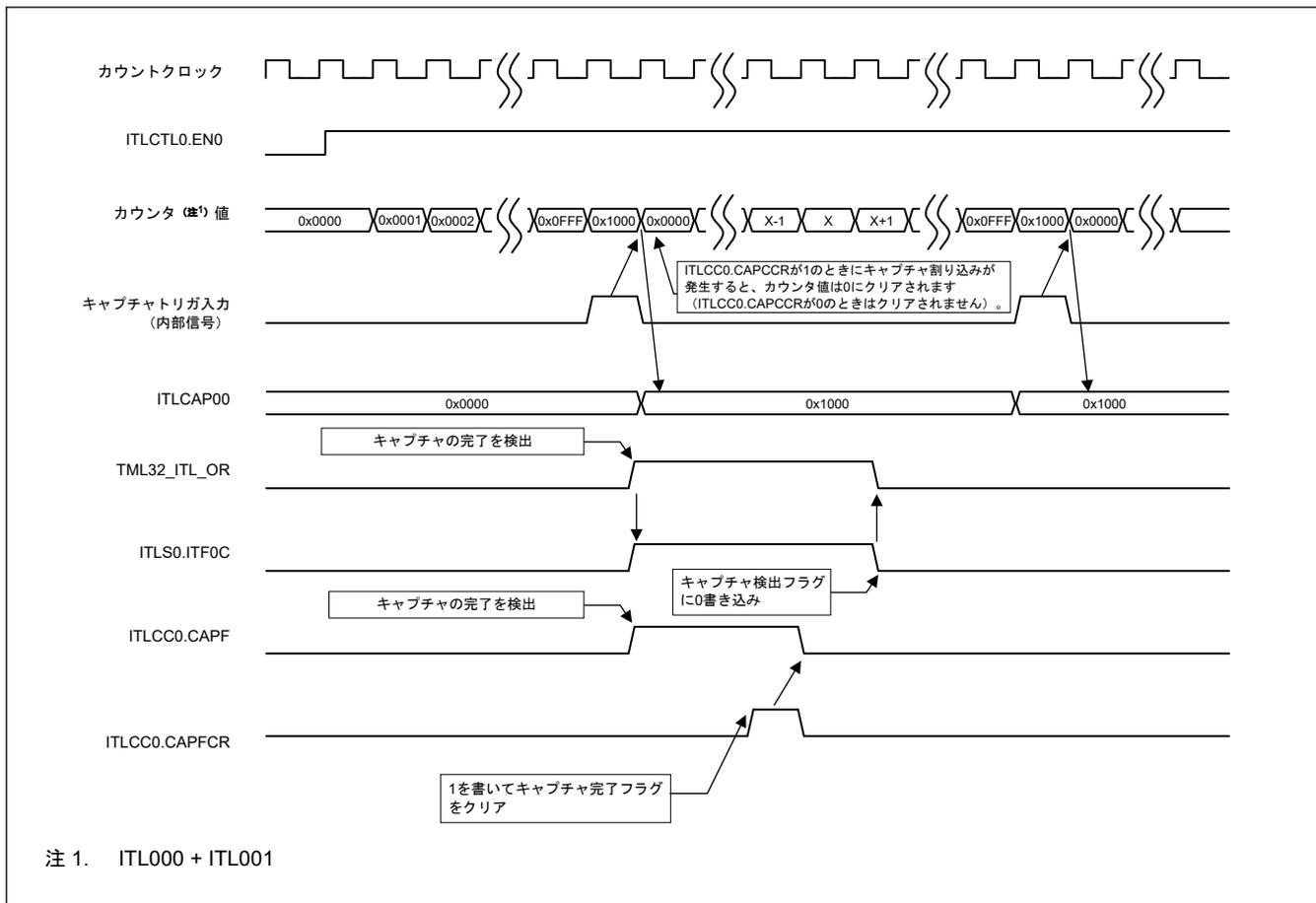


図 18.7 キャプチャ動作例

ITLCC0 レジスタの ITLCC0.CAPCCR ビットが 1 (キャプチャ完了後にキャプチャカウンタ値がクリアされるモード) の間に、カウンタ値が比較値と一致すると、次のカウントクロックでカウンタ値がクリアされます。ITLCC0.CAPCCR ビットが 0 (キャプチャ完了後もキャプチャカウンタ値が維持されるモード) の場合、この方法でカウンタ値がクリアされることはありません。

### 18.3.5 割り込み

表 18.8 に、8 ビット、16 ビット、32 ビットの各カウンタモードでの割り込み要因を示します。

ITF00~ITF03 ビットと ITF0C ビットは、ITLS0 レジスタにある割り込みステータスフラグです。これらの割り込みステータスフラグのいずれかが設定されると、TML32\_ITL\_OR 信号として割り込み要求が出力されます。

表 18.8 8 ビット、16 ビット、32 ビットの各カウンタモードでの割り込み要因 (1/2)

割り込み要因	8 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件	16 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件	32 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件
ITLS0.ITF00	チャンネル 0 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	チャンネル 0~1 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	コンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ
ITLS0.ITF01	チャンネル 1 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	発生しない	発生しない
ITLS0.ITF02	チャンネル 2 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	チャンネル 2~3 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	発生しない
ITLS0.ITF03	チャンネル 3 でコンペアマッチを検出した後のカウント用クロックの次の立ち上がりエッジ	発生しない	発生しない

表 18.8 8 ビット、16 ビット、32 ビットの各カウンタモードでの割り込み要因 (2/2)

割り込み要因	8 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件	16 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件	32 ビットカウンタモードでの割り込み発生条件
ITLS0.ITFOC	発生しない (ITLCC0 レジスタの設定が 0x00 の場合)	キャプチャトリガ入力後のキャプチャレジスタにカウンタ値を格納するタイミング	発生しない (ITLCC0 レジスタの設定が 0x00 の場合)

ITLS0 レジスタの値が 0x00 以外の場合、割り込み要求信号 (TML32\_ITL\_OR) は High レベルのままとなります。その結果、動作中のチャンネルでコンペアマッチやキャプチャ完了が検出されても、それ以降の割り込み要求 (TML32\_ITL\_OR) の発生は抑止されます。

ただし、ITLS0 レジスタのいずれかのビットが 8 ビットメモリ操作命令により 0 になった後の ITLS0 レジスタの値が 0x00 でない場合は、TML32\_ITL\_OR 端子に Low レベルパルス信号が出力されます。これにより、割り込み処理などの処理中に ITLS0 レジスタにあるステータスフラグのいずれかをクリアすると、他のステータスフラグが 1 になった時に発生する割り込みを検出することが可能になります。図 18.8 に、検出フラグのクリアとインターバル検出割り込み信号の関係を示します。

図 18.8 に示した動作を以下で説明します。

ITLS0 レジスタの値が 0x00 の間にチャンネル 1 でコンペアマッチが検出されると、ITF01 フラグが 1 になり、インターバル検出割り込み信号 (TML32\_ITL\_OR) が High になります。インターバル検出割り込み信号 (TML32\_ITL\_OR) が High の間は、動作中のチャンネルでコンペアマッチまたはキャプチャ完了が検出されても、以降の割り込み要求 (TML32\_ITL\_OR) の発生は抑止されます。

なお、ITLS0.ITF0x (x = 0, 1, 2, 3, C) フラグビットを 0 にする直前に他の検出フラグが 1 になった場合は、当該 ITLS0.ITF0x フラグビットが 0 になった後、TML32\_ITL\_OR 端子の出力は一時的に Low レベルになります。

<1> チャンネル 1 でコンペアマッチが検出されると ITLS0.ITF01 フラグが 1 になり、インターバル検出割り込み信号 (TML32\_ITL\_OR) は High になります。インターバル検出割り込み処理が実行されます。

<2> インターバル検出割り込み処理の内部から、ITLS0 レジスタにあるどの検出フラグが 1 になるかを確認します。図 18.8 に示す場合では、ITLS0 レジスタの ITF01 フラグと ITF00 フラグが 1 になるのを確認できます。

<3> ステップ 2 で検出された ITLS0 レジスタの ITF01 フラグと ITF00 フラグをクリアし、ITLS0 レジスタに 00011100b を書き込みます。当該レジスタの値は 0x00 になります。(注1)

<4> ITLS0 レジスタの ITF01 フラグと ITF00 フラグが 1 になると、それぞれに対応する処理シーケンスが実行されます。

注 1. 割り込み要因をクリアする処理をフラグごとに繰り返すことで、割り込み要因を見失うことを防ぐこともできます。

<5> チャンネル 1 で再びコンペアマッチが検出されると、ITLS0.ITF01 フラグが 1 になり、インターバル検出割り込み信号 (TML32\_ITL\_OR) は High になります。インターバル検出割り込み処理が実行されます。

<6> インターバル検出割り込み処理の内部から、ITLS0 レジスタにあるどの検出フラグが 1 になるかを確認します。図 18.8 に示す場合では、ITLS0 レジスタの ITF01 フラグが 1 になるのを確認できます。

<7> ステップ 6 で検出された ITLS0 レジスタの ITF01 フラグをクリアし、ITLS0 レジスタに 00011101b を書き込みます。当該レジスタの値は 0x00 になります。このとき、チャンネル 0 でコンペアマッチが検出されると ITLS0.ITF00 フラグも 1 になりますが、このフラグに対応する処理は抑止されるため、このフラグはクリアされません。

<8> ステップ 7 で ITLS0.ITF01 フラグが 0 にクリアされると同時に ITLS0.ITF00 フラグが 1 になるため、TML32\_ITL\_OR 信号は一時的に Low になります。

<9> ITLS0.ITF00 フラグが 1 になると対応する処理が実行されます。

<10> インターバル検出割り込み処理の内部から、ITLS0 レジスタにあるどの検出フラグが 1 になるかを確認します。

図 18.8 に示す場合では、ITLS0 レジスタの ITF00 フラグが 1 になるのを確認できます。

<11> ステップ 11 で検出された ITLS0 レジスタの ITF00 フラグをクリアし、ITLS0 レジスタに 00011101b を書き込みます。当該レジスタの値は 0x00 になります。

<12> ITLS0.ITF00 フラグが 1 になると対応する処理が実行されます。

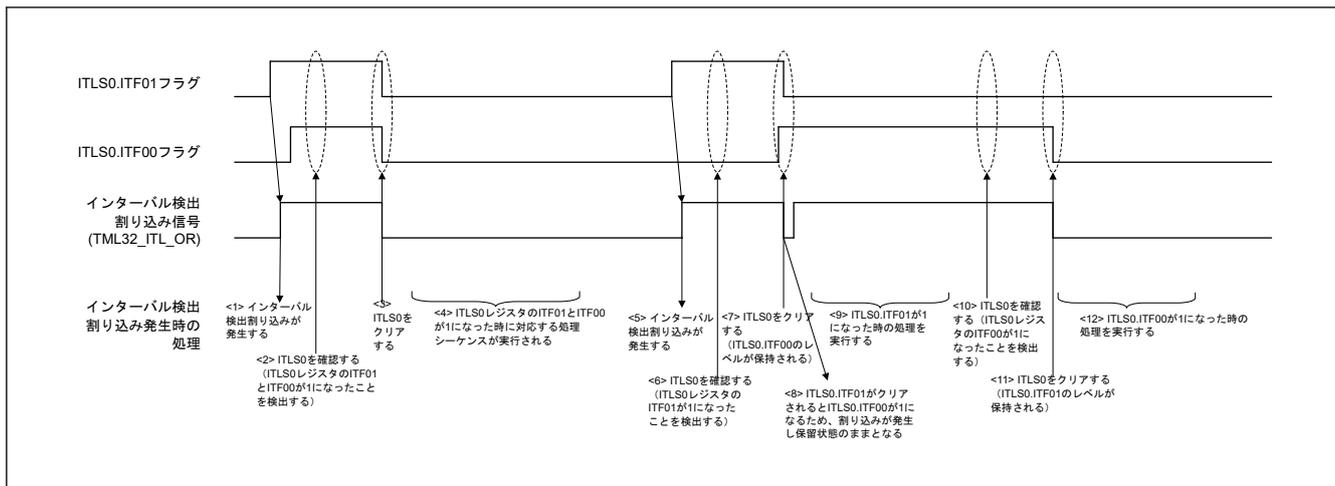


図 18.8 検出されたフラグがクリアされる例

### 18.3.6 インターバルタイマ設定手順

32 ビットインターバルタイマの設定手順を表 18.9 に示します。

表 18.9 32 ビットインターバルタイマの開始手順

手順	プロセス	詳細説明	
32 ビットインターバルタイマの開始	<1>	開始オペレーション	—
	<2>	カウンタモード (8 ビット/16 ビット/32 ビット) を選択する。	ITLCTL0.MD[1:0] ビットを設定する。
	<3>	インターバルタイマのカウンタ用クロックを選択する。 カウンタソースの分周比を選択する。 比較値を指定する。	ITLCSEL0.ISEL[2:0] ビットを設定する。 ITLFDIV0n レジスタを設定する。 ITLCMP0n レジスタを設定する。
	<4>	キャプチャ機能を使用する場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>キャプチャを許可する。</li> <li>キャプチャ完了フラグをクリアする。</li> <li>キャプチャタイマのカウンタ用クロックを選択する。</li> <li>キャプチャ完了後にチャンネル 0 とチャンネル 1 のカウンタ値をクリアすることを指定する。</li> <li>キャプチャトリガを選択する。</li> </ul>	ITLCC0.CAPEN ビットを設定する。 ITLCC0.CAPFCR ビットをクリアする。 ITLCSEL0.CSEL[2:0] ビットを設定する。 ITLCC0.CAPCCR ビットをクリアする。 ITLCC0.CTRS[1:0] ビットを設定する。
	<5>	割り込みを使用する場合(注1) <ul style="list-style-type: none"> <li>ITLS0.ITF0i 割り込みステータスフラグをクリアする。</li> <li>ITLS0.ITF0i ステータスフラグのマスクを設定する。</li> </ul>	ITLCC0.CAPFCR ビットをクリアする。 ITLCSEL0.CSEL[2:0] ビットを設定する。
	<6>	32 ビットインターバルタイマを開始する。	ITLCTL0.ENi ビットを設定する。
	<7>	ソフトウェアキャプチャトリガを使用する場合は ITLCC0.CAPR ビットを 1 にする。	ITLCC0.CAPR ビットを設定する。
	<8>	割り込みを待つ。	—

注. n = 0 または 1, i = 0 ~ 3

注 1. 本タイマをインターバルタイマとして使用する場合は、割り込みをマスクしないでください。チャンネル 2 とチャンネル 3 において、16 ビットカウンタモードでコンペアマッチをキャプチャトリガに選択する場合は、ITLMKF0.MKF02 ビットを 1 にしてマスクを指定してください。

32 ビットインターバルタイマの停止手順を表 18.10 に示します。

表 18.10 32 ビットインターバルタイマの停止手順

手順	プロセス	詳細説明	
32 ビットインターバルタイマの停止	<1>	カウンタ停止処理の開始	—
	<2>	ITLS0.ITF0i ステータスフラグのマスクを設定する。 ITLS0.ITF0i 割り込みステータスフラグをクリアする。	ITLMKF0.MKF0i ビットを設定する。 ITLS0.ITF0i ビットをクリアする。
	<3>	キャプチャ機能を使用している場合 ITLS0.ITF0C ステータスフラグのマスクを設定する。 ITLS0.ITF0C 割り込みステータスフラグをクリアする。	ITLMKF0.MKF0C ビットを設定する。 ITLS0.ITF0C ビットをクリアする。
	<4>	32 ビットインターバルタイマを停止する。 ソースクロックの1サイクル経過後にカウント動作が停止する。	ITLCTL0.ENi ビットをクリアする。
	<5>	カウンタ停止処理の完了	—

注. n=0 または 1, i=0~3

32 ビットインターバルタイマの動作モードの変更手順を表 18.11 に示します。

表 18.11 32 ビットインターバルタイマの動作モードの変更手順

手順	プロセス	詳細説明	
32 ビットインターバルタイマの動作モードの変更	<1>	動作モードの変更開始	—
	<2>	ITLS0.ITF0i ステータスフラグのマスクを設定する。 ITLS0.ITF0i 割り込みステータスフラグをクリアする。	ITLMKF0.MKF0i ビットを設定する。 ITLS0.ITF0i ビットをクリアする。
	<3>	キャプチャ機能を使用している場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ITLS0.ITF0C ステータスフラグのマスクを設定する。</li> <li>ITF0C 割り込みステータスフラグをクリアする。</li> </ul>	ITLMKF0.MKF0C ビットを設定する。 ITLS0.ITF0C ビットをクリアする。
	<4>	32 ビットインターバルタイマのカウンタをすべて無効にする。	ITLCTL0 レジスタの EN0~EN3 ビットをクリアする。
	<5>	タイマが停止するまでカウントソースが1サイクル以上経過するのを待つ。	停止を待つ。
	<6>	32 ビットインターバルタイマの動作モードを変更する。 (表 18.9 を参照。)	動作モードを変更する設定を行う。
	<7>	動作モード変更完了	—

注. i=0~3

ELC からのイベント入力を開始する手順を表 18.12 に示します。

表 18.12 ELC からのイベント入力の開始手順

手順	プロセス	詳細説明	
ELC からのイベント入力の開始	<1>	ELC からのイベント入力を開始する手順の開始	—
	<2>	出力先 32 ビットインターバルタイマを選択する。	ELSR28 <sup>(注1)</sup> レジスタを使用する。イベントをリンクする 32 ビットインターバルタイマに対して、ELSR28.ELS[5:0]ビットを設定する。
	<3>	ELCR レジスタを設定して出力を許可する。	ELCR.ELCON ビットを 1 にして、すべてのイベントのリンクを有効にする。
	<4>	イベント発生源の動作モードを指定する。	表 18.9 を参照。 カウントソースまたはキャプチャトリガとして ELC から入力するイベントを選択する。そのために、ITLCC0 レジスタの CSEL[2:0]ビットまたは ISEL[2:0]ビット、または ITLCC0 レジスタの CTRS[1:0]ビットを使用する。
	<5>	32 ビットインターバルタイマの動作モードを指定する。	停止を待つ。
	<6>	イベント発生源の動作を開始する。	—
	<7>	ELC からのイベント入力を開始する手順の完了	—

注 1. 詳細は、「15. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

ELC からのイベント入力を停止する手順を表 18.13 に示します。

表 18.13 ELC からのイベント入力の停止手順

手順	プロセス	詳細説明	
ELC からのイベント入力の停止	<1>	ELC からのイベント入力を停止する手順の開始	—
	<2>	イベント発生源の動作を停止する。	—
	<3>	32 ビットインターバルタイマを停止する。	表 18.10 を参照。
	<4>	ELSR28 レジスタ <sup>(注1)</sup> を設定して出力を禁止する。 (任意で、ELCR レジスタを設定してすべてのイベントリンクを無効にする。)	ELSR28.ELS[5:0]ビットを 0 にする。
	<5>	ELC からのイベント入力を停止する手順の完了	—

注 1. 詳細は、「15. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

## 19. リアルタイムクロック (RTC)

RTC 周辺モジュールの RTC\_C バージョンです。本章では、RTC\_C を RTC と呼びます。

### 19.1 概要

リアルタイムクロックには、以下の特長があります。

表 19.1 RTC の仕様

項目	内容
カウントモード	カレンダーカウントモード
カウントソース	<ul style="list-style-type: none"> <li>サブクロック (SOSC) または LOCO</li> <li>サブクロックから 128 Hz (SOSC/256)</li> </ul>
カレンダー機能	年、月、日、曜日、時、分、および秒を 99 年までカウント
割り込み (RTC_ALM_OR_PRD)	以下の 2 種類の割り込みは、リアルタイムクロック割り込み信号 (RTC_ALM_OR_PRD) のソースです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>固定周期割り込み                             <ul style="list-style-type: none"> <li>周期を 0.5 秒、1 秒、1 分、1 時間、1 日、1 か月から選択可能</li> </ul> </li> <li>アラーム割り込み                             <ul style="list-style-type: none"> <li>曜日、時、分でアラーム設定</li> </ul> </li> </ul>
端子出力機能	1 Hz クロック出力

リアルタイムクロック割り込み信号 (RTC\_ALM\_OR\_PRD) は、本 MCU をソフトウェアスタンバイモードからウェイクアップさせるために使用できます。また、スリープモードへ遷移する契機として使用することもできます。

図 19.1 にリアルタイムクロックのブロック図を示します。

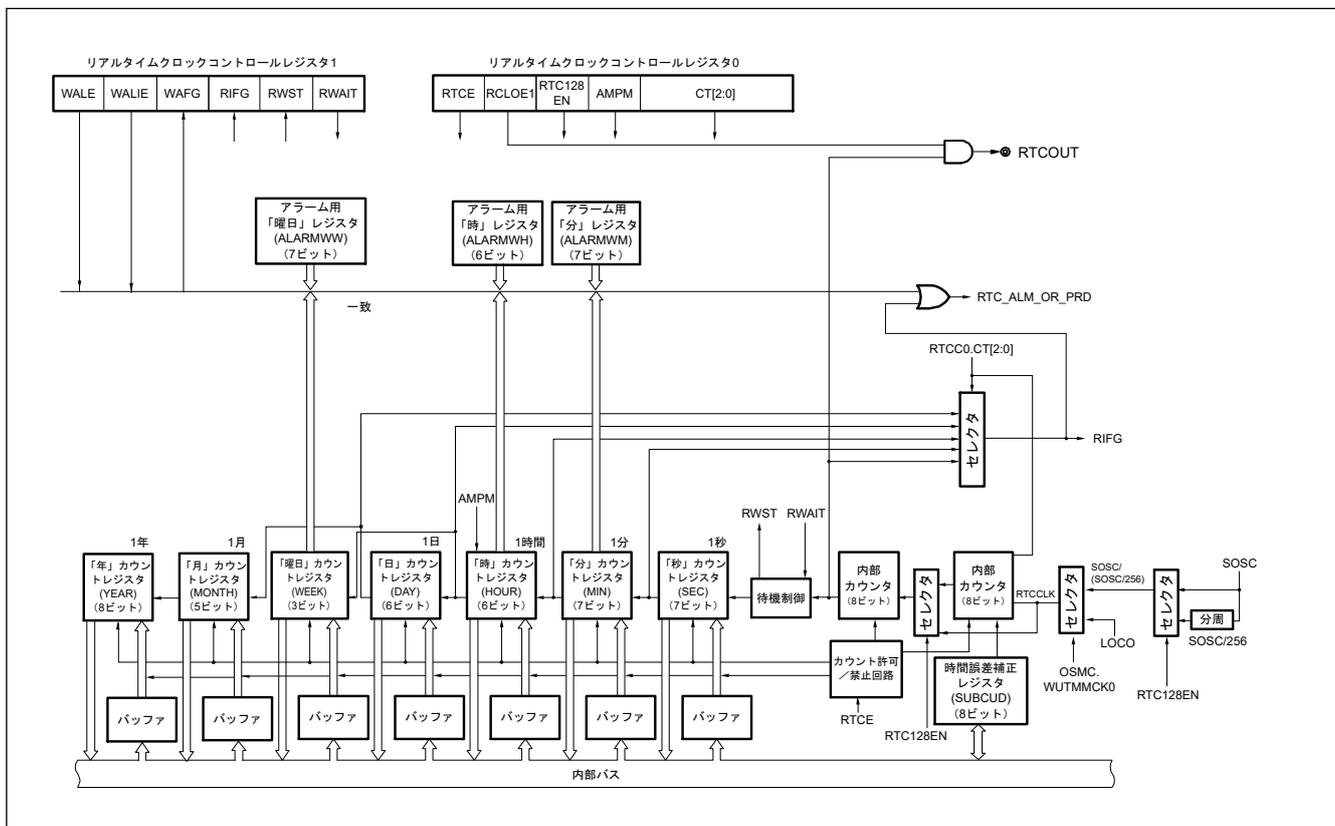


図 19.1 リアルタイムクロックのブロック図

注. 詳細は、「8. クロック発生回路」を参照してください。

注. 年、月、週、日、時、分、および秒のカウントは、リアルタイムクロック (RTCCLK) の動作クロックとしてサブクロック発振器 (SOSC = 32.768 kHz) が選択されている場合のみ進行可能です。低速オンチップオシレータクロック (LOCO = 32.768 kHz) が選択されている場合は、固定周期割り込みのみ使用可能です。

## 19.2 レジスタの説明

### 19.2.1 RTCC0 : リアルタイムクロックコントロールレジスタ 0

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x0B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RTCE	—	RCLOE1	RTC128EN	AMPM	CT[2:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CT[2:0]	固定周期割り込み (RTC_ALM_OR_PRD) 選択 000: 固定周期割り込みを使用しない 001: 0.5 秒ごと (秒のカウントアップに同期) 010: 1 秒ごと (秒のカウントアップと同時) 011: 1 分ごと (毎分の 00 秒) 100: 1 時間ごと (毎時の 00 分 00 秒) 101: 1 日ごと (毎日の 00 時 00 分 00 秒) その他: 1 月ごと (毎月の 1 日午前 00 時 00 分 00 秒)	R/W
3	AMPM	12 時間制/24 時間制の選択 0: 12 時間制 (「a.m.」または「p.m.」が表示される) 1: 24 時間制	R/W
4	RTC128EN	リアルタイムクロック (RTCCLK) に使用する動作クロックの選択 0: SOSC (32.768 kHz) 1: SOSC/256 (128 Hz)	R/W
5	RCLOE1	RTCOUT 端子出力制御 0: RTCOUT 端子の出力禁止 (1 Hz) 1: RTCOUT 端子の出力許可 (1 Hz)	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RTCE <sup>(注1)</sup>	リアルタイムクロック動作制御 0: カウンタの動作を停止する。 1: カウンタの動作を開始する。	R/W

注 1. RTCE ビットを 1 にした直後にソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、[図 19.3](#) に記した手順に従ってください。

注. RTCE が 1 のときは RCLOE1 ビットの値を変更しないでください。

注. RTCE が 0 のときは、RCLOE1 を 1 にしても 1 Hz の信号は出力されません。

RTCC0 は 8 ビットレジスタであり、リアルタイムクロックの動作の開始または停止、および RTCOUT 端子の制御に使用されます。また、12 時間制/24 時間制、および固定周期割り込みの設定にも使用されます。

#### CT[2:0]ビット (固定周期割り込み (RTC\_ALM\_OR\_PRD) 選択)

カウントが動作中 (RTCE = 1) のときに CT[2:0] ビットの値を変更するには、割り込みマスクフラグレジスタを使用して RTC\_ALM\_OR\_PRD の割り込み処理を禁止した後に CT[2:0] ビットの値を書き換えてください。そして CT[2:0] ビットの値を書き換えた後、RTCC1.RIFG フラグをクリアしてから割り込み処理を許可してください。

#### AMPM ビット (12 時間制/24 時間制の選択)

- リアルタイムクロックコントロールレジスタ 1 (RTCC1) の RWAIT ビットを 1 にした後に、AMPM ビットの値を書き換えてください。AMPM ビットの値が書き換わると、指定した時間制 (12 時間/24 時間) に応じて「時」カウントレジスタ (HOUR) の値も変わります。
- [表 19.2](#) に、このビットの設定による「時」データの違いを示します。

**RTC128EN ビット (リアルタイムクロック (RTCCLK) に使用する動作クロックの選択)**

- このビットを 1 にすると、リアルタイムクロックは 128 Hz で動作し、消費電力が低減されます。
- このビットが 1 のときはクロック誤差補正を行えません。
- このビットが 1 のときは、OSMC レジスタの WUTMMCK0 ビットを 0 にしてください。詳細は、「8. クロック発生回路」を参照してください。

**RCLOE1 ビット (RTCOUT 端子出力制御)**

このビットは RTCOUT 端子の出力制御に使用します。

**RTCE ビット (リアルタイムクロック動作制御)**

このビットはリアルタイムクロックの動作制御に使用します。

**19.2.2 RTCC1 : リアルタイムクロックコントロールレジスタ 1**

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WALE	WALIE	—	WAFG	RIFG	—	RWST	RWAIT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RWAIT	リアルタイムクロックの待機制御 0: カウントは動作可能。 1: SEC~YEAR の各カウントを停止する。カウンタ値の読み出しと書き込みが可能。	R/W
1	RWST	リアルタイムクロックの待機ステータスフラグ 0: カウント中 1: カウンタ値の読み出しと書き込みが可能	R
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	RIFG	固定周期割り込みステータスフラグ 0: 固定周期割り込み発生なし 1: 固定周期割り込み発生あり	R/W
4	WAFG	アラーム検出ステータスフラグ 0: アラーム不一致。 1: アラーム一致を検出。	R/W
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	WALIE	アラーム割り込みの制御 (RTC_ALM_OR_PRD) 0: アラーム一致時に割り込み発生なし 1: アラーム一致時に割り込み発生あり	R/W
7	WALE	アラーム動作制御 0: 一致処理を禁止 1: 一致処理を許可	R/W

注. 書き込み時に RIFG フラグと WAFG フラグがクリアされるのを防ぐには、対応するビットに 1 を設定して書き込みを禁止してください。ただし、RIFG フラグと WAFG フラグを使用しておらず値が変化しても問題が生じない場合は、RTCC1 レジスタへの書き込みにビット操作命令を使用しても構いません。

注. 固定周期割り込みとアラーム一致割り込みは同一の割り込み要因 (RTC\_ALM\_OR\_PRD) を使用します。これら 2 種類の割り込みを同時に使用している場合は、RTC\_ALM\_OR\_PRD 発生時に固定周期割り込みステータスフラグ (RIFG) とアラーム検出ステータスフラグ (WAFG) を確認することで、どちらの割り込みが発生したかを判別できます。

注. 「秒」カウントレジスタ (SEC) に値が書き込まれると内部カウンタ (16 ビット) がクリアされます。

RTCC1 レジスタはアラーム割り込みとカウンタの待機時間を制御するために使用します。

**RWAIT ビット (リアルタイムクロックの待機制御)**

このビットはカウンタの動作を制御します。

カウンタ値の読み書きを行う場合はこのビットに 1 を書き込んでください。

16 ビット内部カウンタの動作を続けるためには、読み出しまたは書き込みを 1 秒以内に完了し、このビットの値を 0 に戻してください。アラーム割り込み発生が許可されている間にカウンタの読み出し/書き込みが必要な場合は、まず RTCC0.CT[2:0] ビットを 010b (1 秒に 1 回の一定周期割り込み発生) に設定します。その後、RWAIT ビットを 1 にセットしてから 0 にセットするまでの処理を完了してから、次の一定周期割り込みを発生させます。

このビットを 1 にした後、RTCCLK クロックで最大 1 サイクル経過してからカウンタ値の読み書きを実際に行えるようになります (RWST = 1)。(注1)(注2)

このビットが 1 のときに内部カウンタ (16 ビット) がオーバーフローすると、RWAIT が 0 になった後、オーバーフローしたカウンタのインジケータは保持され、その後カウントアップが続行します。

なお、「秒」カウントレジスタに値が書き込まれた時にオーバーフロー状態は解除されます。

- 注 1. RTCC0.RTCE ビットを 1 にした後、RTCCLK が 1 サイクル経過する前に RWAIT ビットに 1 を設定しても、RWST ビットの設定が実際に 1 になるまでには動作クロック (RTCCLK) で最大 2 サイクルの時間が必要になる場合があります。
- 注 2. スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモードから抜けた後、RTCCLK の 1 サイクル以内に RWAIT ビットを 1 にしても、RWST ビットの設定が実際に 1 になるまでには動作クロック (RTCCLK) で最大 2 サイクルの時間が必要になる場合があります。

### RWST フラグ (リアルタイムクロックの待機ステータスフラグ)

本ステータスフラグは、RWAIT ビットの設定が有効か否かを示します。

カウンタ値の読み書きを行う前に、本フラグの値が 1 であることを確認してください。

注. 本フラグは読み出し専用です。

### RIFG フラグ (固定周期割り込みステータスフラグ)

本フラグは、固定周期割り込みの発生状態を示します。固定周期割り込みが発生すると 1 になります。本フラグは 0 の書き込みによりクリアされます。1 の書き込みは無効です。

### WAFG フラグ (アラーム検出ステータスフラグ)

アラームとの一致を検出したことを示すステータスフラグです。有効になるのは WALE が 1 のときだけです。アラームの一致を検出後、RTCCLK クロックが 1 サイクル経過した時に 1 になります。本フラグは 0 の書き込みによりクリアされます。1 の書き込みは無効です。

### WALIE ビット (アラーム割り込みの制御 (RTC\_ALM\_OR\_PRD))

#### WALE ビット (アラーム動作制御)

カウントが動作中 (RTCC0.RTCE = 1) かつ WALIE が 1 の場合に値を WALE ビットに設定するときは、RTC\_ALM\_OR\_PRD の割り込み処理を禁止した後に WALE ビットの値を書き換えてください。

そして、WALE ビットを書き換えた後に WAFG フラグをクリアしてください。アラーム関連レジスタ (リアルタイムクロックコントロールレジスタ 1 (RTCC1) の WALIE フラグ、アラーム用「分」レジスタ (ALARMWM)、アラーム用「時」レジスタ (ALARMWH)、アラーム用「曜日」レジスタ (ALARMWW)) のいずれかを設定するときは、WALE ビットを 0 にして一致処理を禁止してください。

## 19.2.3 SEC: 「秒」カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—		SEC10[2:0]			SEC1[3:0]		

Value after reset: 0 x x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SEC1[3:0]	1 秒単位カウント 1 秒ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位に 1 が加算されます。	R/W
6:4	SEC10[2:0]	10 秒単位カウント 10 秒単位のカウントを 0 から 5 まで計 60 秒間行います。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

注. 「秒」カウントレジスタ (SEC) に値が書き込まれると内部カウンタ (16 ビット) がクリアされます。

SEC は、0~59 の値 (10 進) で「秒」のカウント値を示す 8 ビットレジスタです。内部カウンタ (16 ビット) がオーバーフローするたびに本カウンタの値はインクリメントします。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK の最大 2 サイクル経過後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタには 00~59 の 10 進値を BCD コードで設定してください。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.4 MIN: 「分」カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MIN10[2:0]			MIN1[3:0]			
Value after reset:	0	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MIN1[3:0]	1 分単位カウント 1 分ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位に 1 が加算されます。	R/W
6:4	MIN10[2:0]	10 分単位カウント 10 分単位のカウントを 0 から 5 まで計 60 分間行います。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

MIN レジスタは、0~59 の値 (10 進) で「分」のカウント値を示すレジスタです。このカウンタは、「秒」カウンタがオーバーフローするたびにインクリメントされます。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大 2 サイクル後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタの書き込み中に「秒」カウントレジスタがオーバーフローしても、オーバーフローは無視されて本レジスタに値が書き込まれます。本レジスタには 00~59 の 10 進値を BCD コードで設定してください。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.5 HOUR: 「時」カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	HOUR10[1:0]		HOUR1[3:0]			
Value after reset:	0	0	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	HOUR1[3:0]	1 時間単位カウント 1 時間ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位に 1 が加算されます。	R/W
5:4	HOUR10[1:0]	10 時間単位カウント 一の位からの桁上げごとに 3 回、0 から 1 までカウントします。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. RTCC0.AMPM が 0 のとき (12 時間制選択時)、HOUR レジスタのビット 5 (HOUR10[1]) は、AM (午前) か PM (午後) かを示します。0 は AM、1 は PM を示します。

注. カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

HOUR レジスタは、00~23 または 01~12、および 21~32 の値 (10 進) で「時」のカウント値を示すレジスタです。このカウンタは、「分」カウンタがオーバーフローするたびにインクリメントされます。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大 2 サイクル後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタの書き込み中に「分」カウントレジスタがオーバーフローしても、オーバーフローは無視されて本レジスタに値が書き込まれます。リアルタイムクロックコントロールレジスタ 0 (RTCC0) の AMPM ビットで指定した時間制 (12 時間制/24 時間制) に応じて、00~23、01~12、または 21~32 の 10 進値を BCD コードで指定します。RTCC0.AMPM ビットの値が書き換わると、指定した時間制 (12 時間/24 時間) に応じて HOUR レジスタの値も変わります。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

表 19.2 に、RTCC0.AMPM ビットの設定値、「時」カウントレジスタ (HOUR) の値、および時刻の関係を示します。

表 19.2 「時」の桁に表示される値

24 時間表示 (RTCC0.AMPM = 1)		12 時間表示 (RTCC0.AMPM = 0)	
時間	HOUR レジスタ	時間	HOUR レジスタ
0	0x00	12 a.m.	0x12
1	0x01	1 a.m.	0x01
2	0x02	2 a.m.	0x02
3	0x03	3 a.m.	0x03
4	0x04	4 a.m.	0x04
5	0x05	5 a.m.	0x05
6	0x06	6 a.m.	0x06
7	0x07	7 a.m.	0x07
8	0x08	8 a.m.	0x08
9	0x09	9 a.m.	0x09
10	0x10	10 a.m.	0x10
11	0x11	11 a.m.	0x11
12	0x12	12 p.m.	0x32
13	0x13	1 p.m.	0x21
14	0x14	2 p.m.	0x22
15	0x15	3 p.m.	0x23
16	0x16	4 p.m.	0x24
17	0x17	5 p.m.	0x25
18	0x18	6 p.m.	0x26
19	0x19	7 p.m.	0x27
20	0x20	8 p.m.	0x28
21	0x21	9 p.m.	0x29
22	0x22	10 p.m.	0x30
23	0x23	11 p.m.	0x31

HOUR レジスタの値は RTCC0.AMPM ビットの設定によって変わります。当該ビットが 0 のときは 12 時間表示用の値、1 のときは 24 時間表示用の値となります。12 時間表示では、HOUR10[1] ビットで AM (午前) /PM (午後) の違いを表します。0 は AM を、1 は PM を表します。

### 19.2.6 DAY: 「日」 カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	DAY10[1:0]		DAY1[3:0]			
Value after reset:	0	0	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	DAY1[3:0]	1日単位カウント 1日ごとに0から9までカウントします。桁上げが生じると、十の位に1が加算されます。	R/W
5:4	DAY10[1:0]	10日単位カウント 一の位からの桁上げごとに3回、0から1までカウントします。	R/W
7:6	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注: カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

DAY レジスタは、1~31の値 (10進) で「日」のカウント値を示すレジスタです。

このカウンタは、「時」カウンタがオーバーフローするたびにインクリメントされます。「日」カウンタによるカウントは以下のように行われます。

- 01~31 (1月、3月、5月、7月、8月、10月、12月)
- 01~30 (4月、6月、9月、11月)
- 01~29 (2月、うるう年)
- 01~28 (2月、うるう年以外)

本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大2サイクル経過後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタの書き込み中に「時」カウントレジスタがオーバーフローしても、オーバーフローは無視されて本レジスタに値が書き込まれます。本レジスタには01~31の範囲の10進値をBCDコードで設定してください。

本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.7 WEEK: 「曜日」 カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	WEEK[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	WEEK[2:0]	曜日カウント 000: 日曜日 001: 月曜日 010: 火曜日 011: 水曜日 100: 木曜日 101: 金曜日 110: 土曜日 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

- 注: 「月」カウントレジスタ (MONTH) または「日」カウントレジスタ (DAY) に対応する値は、「曜日」カウントレジスタ (WEEK) に自動的に格納されません。「曜日」カウントレジスタは設定毎に設定してください。
- 注: カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

WEEK レジスタは、0～6 の値 (10 進) で「曜日」のカウント値を示すレジスタです。本レジスタの値は、「日」カウンタと同期してインクリメントします。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大 2 サイクル後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタには 00～06 の範囲の 10 進値を BCD コードで設定してください。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.8 MONTH: 「月」カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x05

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	MONT H10	MONTH1[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MONTH1[3:0]	1 か月単位カウント 1 か月ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位に 1 が加算されます。	R/W
4	MONTH10	10 か月単位カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 1 までカウントします。	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

- 注: カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

MONTH レジスタは、1～12 の値 (10 進) で「月」のカウント値を示すレジスタです。

このカウンタは、「日」カウンタがオーバーフローするたびにインクリメントされます。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大 2 サイクル経過後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタの書き込み中に「日」カウントレジスタがオーバーフローしても、オーバーフローは無視されて本レジスタに値が書き込まれます。本レジスタには 01～12 の 10 進値を BCD コードで設定してください。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.9 YEAR: 「年」カウントレジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	YEAR10[3:0]				YEAR1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	YEAR1[3:0]	1 年単位カウント 1 年ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位に 1 が加算されます。	R/W
7:4	YEAR10[3:0]	10 年単位カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 1 までカウントします。	R/W

- 注: カウンタ動作中 (RTCC0.RTCE = 1) に本レジスタからの読み出しまたは本レジスタへの書き込みを行う場合は、「19.3.3. リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き」に記載の手順に従ってください。

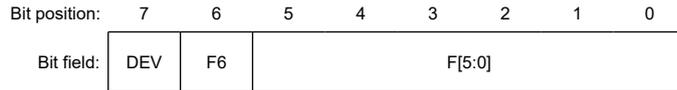
YEAR レジスタは、0～99 の値 (10 進) で「年」のカウント値を示すレジスタです。このカウンタは、「月」カウントレジスタ (MONTH) がオーバーフローするたびにインクリメントされます。

00、04、08、...、92、および96はうるう年です。本レジスタに書き込まれたデータは、いったんバッファに書き込まれた後、RTCCLK クロックの最大2サイクル経過後にカウンタへ書き込まれます。本レジスタの書き込み中に MONTH カウントレジスタがオーバーフローしても、オーバーフローは無視されて本レジスタに値が書き込まれます。本レジスタには00~99の範囲の10進値をBCDコードで設定してください。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

### 19.2.10 SUBCUD : 時間誤差補正レジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x07



Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	F[5:0]	補正值 プリスケアラの補正值を指定するビットです。	R/W
6	F6	時間誤差補正值の設定 0: $\{F[5:0] - 1\} \times 2$ の単位で値をインクリメントする。 1: $\{F[5:0] + 1\} \times 2$ の単位で値をデクリメントする。	R/W
7	DEV	時間誤差補正のタイミング 0: 「秒」の桁が00、20、および40の時に(20秒ごとに)時間誤差を補正する。 1: 「秒」の桁が00の時だけに(60秒ごとに)時間誤差を補正する。	R/W

本レジスタは、時間に遅れや進みが生じたときに高精度で時間を補正するために使用されます。内部カウンタ(16ビット)から「秒」カウントレジスタ (SEC) まで、オーバーフローと見なされる値を補正します(基準値: 0x7FFF)。

注. 時間誤差補正は128 Hz 動作モード (RTCC0.RTC128EN = 1) では行えません。RTCC0.RTC128EN ビットが0のときにだけ行えます。

#### F[5:0]ビット (補正值)

プリスケアラの補正值を指定するビットです。

#### F6 ビット (時間誤差補正值の設定)

(F6, F[5:0]) が\*00000\*b のとき、時間誤差は補正されません。「\*」は0または1です。

「F[5:0]」は各ビットを反転した値です(例: 111100b の場合、000011b)。

補正值の範囲

- (F6 が0のとき) 2、4、6、8、...、120、122、124
- (F6 が1のとき) -2、-4、-6、-8、...、-120、-122、-124

#### DEV ビット (時間誤差補正のタイミング)

下記のタイミングで SUBCUD レジスタに書き込みを行うことは禁止です。

- DEV が0の場合: SEC が0x00、0x20、または0x40の時
- DEV が1の場合: SEC が0x00の時

時間誤差補正レジスタ (SUBCUD) で補正できる値の範囲を表 19.3 に示します。

表 19.3 時間誤差補正レジスタ (SUBCUD) による補正可能範囲 (1/2)

	DEV = 0 (20秒ごとに補正)	DEV = 1 (60秒ごとに補正)
補正可能範囲	-189.2~189.2 ppm	-63.1~63.1 ppm
量子化誤差を含まない最大値	±1.53 ppm	±0.51 ppm

表 19.3 時間誤差補正レジスタ (SUBCUD) による補正可能範囲 (2/2)

	DEV = 0 (20 秒ごとに補正)	DEV = 1 (60 秒ごとに補正)
最小分解能	±3.05 ppm	±1.02 ppm

注. 補正可能範囲が-63.1 ppm 以下および 63.1 ppm 以上の場合は、DEV に 0 を設定してください。

### 19.2.11 ALARMWM : アラーム用「分」レジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x08

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	WM10[2:0]	WM1[3:0]
------------	---	-----------	----------

Value after reset: 0 x x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	WM1[3:0]	「分」の 1 の位の設定 「分」の 1 の位の値。	R/W
6:4	WM10[2:0]	「分」の 10 の位の設定 「分」の 10 の位の値。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

アラームの「分」の値を設定するレジスタです。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

注. 本レジスタには 00~59 の範囲の 10 進値を BCD コードで設定してください。範囲外の値を設定した場合、アラームは検出されません。

### 19.2.12 ALARMWH : アラーム用「時」レジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x09

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	WH10[1:0]	WH1[3:0]
------------	---	---	-----------	----------

Value after reset: 0 0 x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	WH1[3:0]	「時」の 1 の位の設定 「時」の 1 の位の値。	R/W
5:4	WH10[1:0]	「時」の 10 の位の設定 「時」の 10 の位の値。	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. RTCC0.AMPM が 0 のとき (12 時間制選択時) WH10[1] ビットは、AM (午前) か PM (午後) を示します。0 は AM、1 は PM を示します。

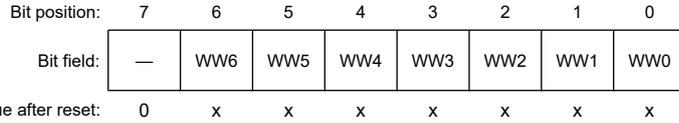
アラームの「時」の値を設定するレジスタです。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

注. 本レジスタには 00~23、01~12、または 21~32 の範囲の 10 進値を BCD コードで設定してください。範囲外の値を設定した場合、アラームは検出されません。

### 19.2.13 ALARMWW : アラーム用「曜日」レジスタ

Base address: RTC\_C = 0x400A\_2C00

Offset address: 0x0A



ビット	シンボル	機能	R/W
0	WW0	アラーム許可設定—日曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
1	WW1	アラーム許可設定—月曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
2	WW2	アラーム許可設定—火曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
3	WW3	アラーム許可設定—水曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
4	WW4	アラーム許可設定—木曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
5	WW5	アラーム許可設定—金曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
6	WW6	アラーム許可設定—土曜日 0: 当該曜日のアラーム設定を禁止する。 1: 当該曜日のアラーム設定を許可する。	R/W
7	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

アラームの「曜日」の値を設定するレジスタです。本レジスタはリセット信号では初期化されません。

表 19.4 に、アラームの設定例を示します。

表 19.4 アラームの設定例

アラームの時刻	曜日							12 時間表示				24 時間表示			
	日曜日 WW0	月曜日 WW1	火曜日 WW2	水曜日 WW3	木曜日 WW4	金曜日 WW5	土曜日 WW6	「時」の10の位	「時」の1の位	「分」の10の位	「分」の1の位	「時」の10の位	「時」の1の位	「分」の10の位	「分」の1の位
毎日、0:00 a.m.	1	1	1	1	1	1	1	1	2	0	0	0	0	0	0
毎日、1:30 a.m.	1	1	1	1	1	1	1	0	1	3	0	0	1	3	0
毎日、11:59 a.m.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	5	9	1	1	5	9
月～金曜日、0:00p.m.	0	1	1	1	1	1	0	3	2	0	0	1	2	0	0
日曜日、1:30 p.m.	1	0	0	0	0	0	0	2	1	3	0	1	3	3	0
月、水、金曜日、11:59 p.m.	0	1	0	1	0	1	0	3	1	5	9	2	3	5	9

## 19.3 動作

## 19.3.1 リアルタイムクロックの動作を開始する

リアルタイムクロックの動作を開始する手順を図 19.2 に示します。

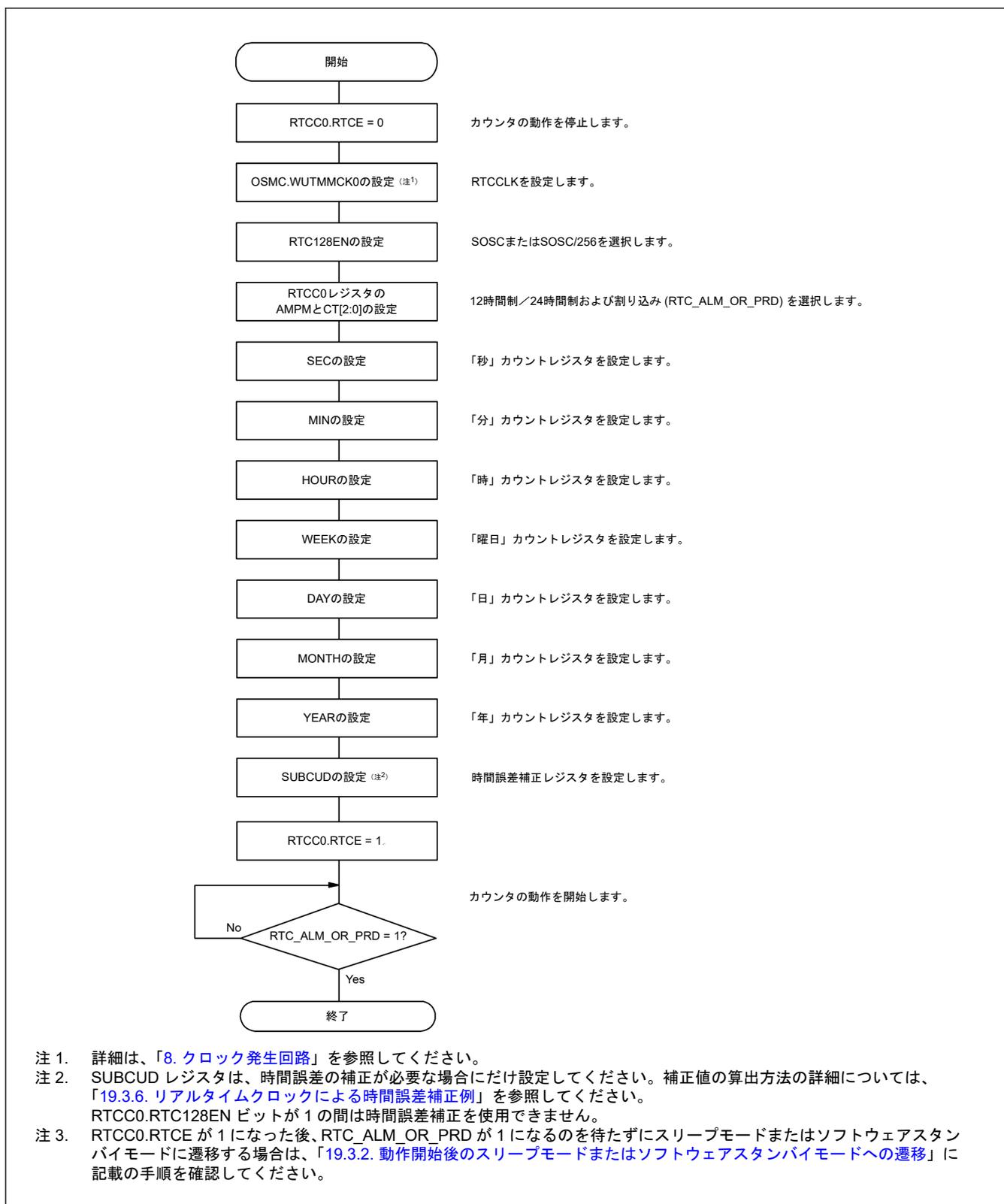


図 19.2 リアルタイムクロックの動作を開始する手順

### 19.3.2 動作開始後のスリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへの遷移

スリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、RTCC0.RTCE ビットを 1 にした直後に、次に示す操作のどちらかを実行してください。なお、RTC\_ALM\_OR\_PRD 割り込み発生後にスリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合はどちらの操作も実行する必要はありません。

- RTCC0.RTCE ビットを 1 にした後に、カウント用クロック (RTCCLK) が 2 サイクル以上経過してからスリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する (図 19.3 の「例 1」を参照)。
- RTCC0.RTCE を 1 にしてから RTCC1.RWAIT ビットを 1 にし、その後 RTCC1.RWST ビットのポーリングを行って 1 になったかどうかを確認する。RTCC1.RWAIT を 0 にし、RTCC1.RWST ビットのポーリングを行って 0 になったかどうかを確認した後で、スリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへの遷移が行われる (図 19.3 の「例 2」を参照)。

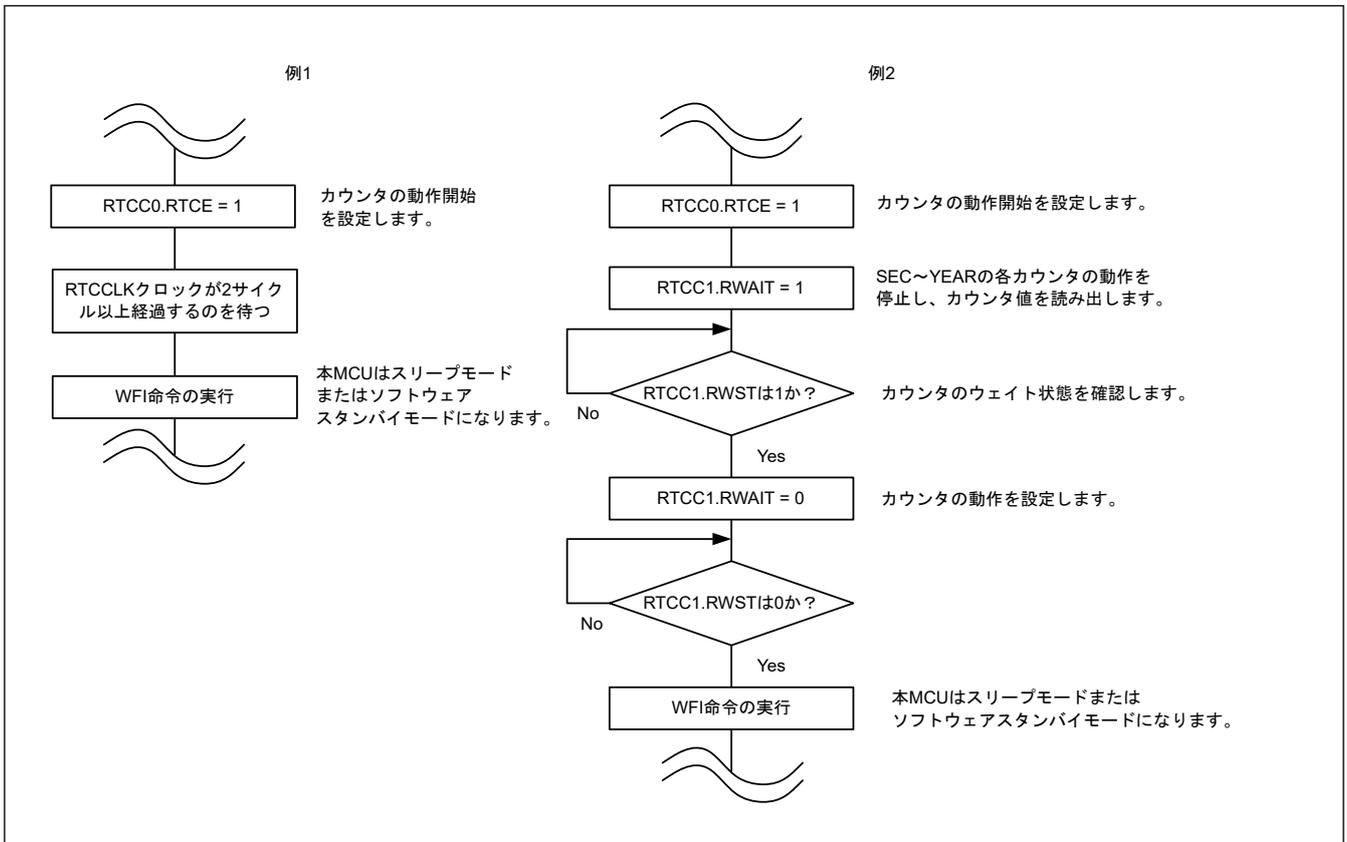


図 19.3 RTCC0.RTCE ビットを 1 にした後にスリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する手順

### 19.3.3 リアルタイムクロックのカウンタに対する読み書き

あらかじめ RTCC1.RWAIT ビットを 1 にしてからカウンタの読み書きを行ってください。

カウンタの読み書きが完了した後は、RTCC1.RWAIT ビットを 0 にしてください。

リアルタイムクロックに対して読み出しを行う時の手順を図 19.4 に示します。

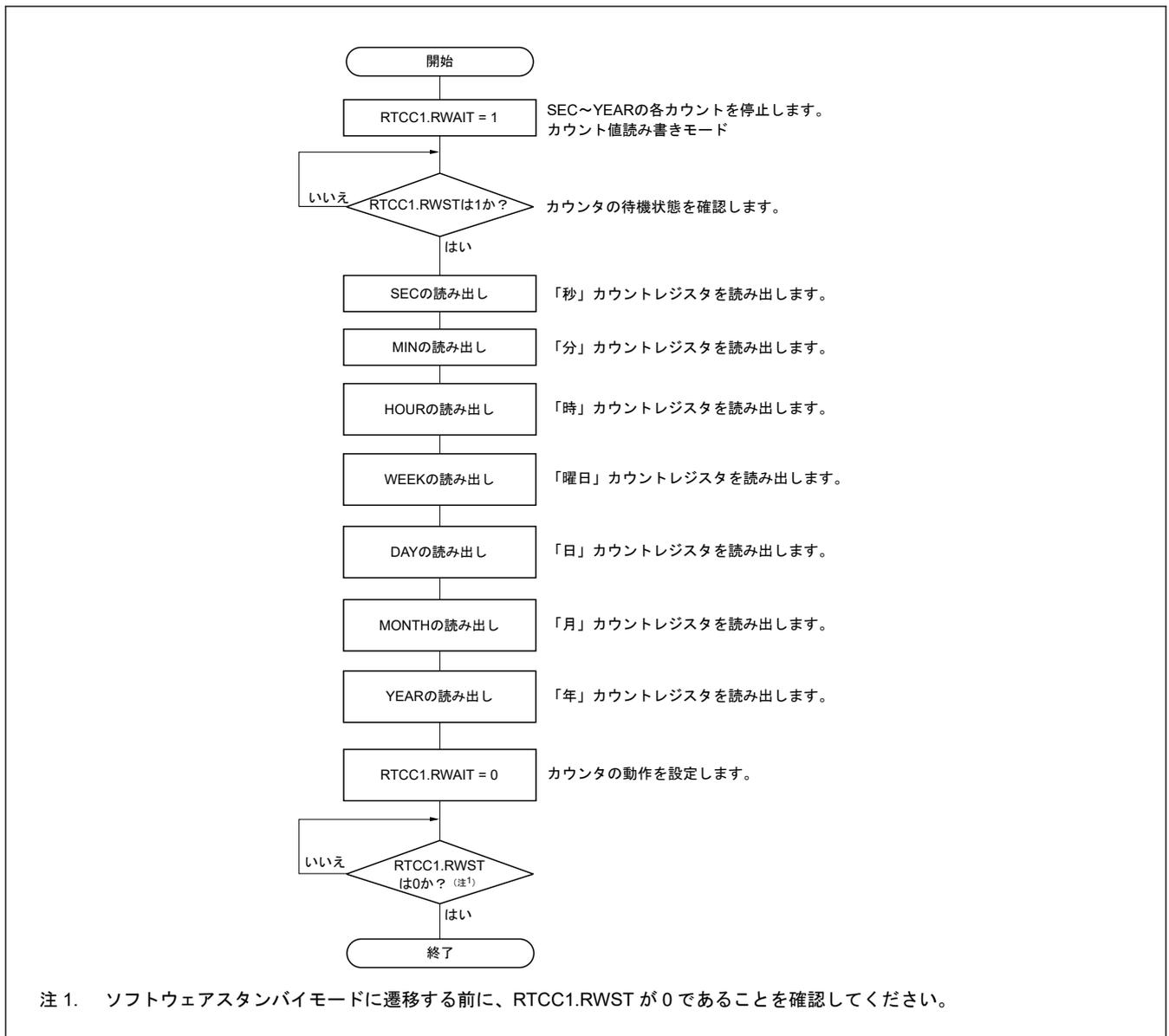


図 19.4 リアルタイムクロック読み出し手順

注. RTCC1.RWAIT を 1 にしてから 0 にするまでの一連の処理を 1 秒以内に完了させてください。アラーム割り込み発生が許可されている間にカウンタの読み出し／書き込みが必要な場合は、まず RTCC0.CT[2:0] ビットを 010b (1 秒に 1 回の一定周期割り込み発生) に設定します。その後、RWAIT ビットを 1 にセットしてから 0 にセットするまでの処理を完了してから、次の一定周期割り込みを発生させます。

注. 「秒」カウントレジスタ (SEC)、「分」カウントレジスタ (MIN)、「時」カウントレジスタ (HOUR)、「曜日」カウントレジスタ (WEEK)、「日」カウントレジスタ (DAY)、「月」カウントレジスタ (MONTH)、および「年」カウントレジスタ (YEAR) から読み出しを行う順序に決まりはありません。すべてのレジスタに読み出しを行う必要はありません。一部のレジスタだけに読み出しを行っても構いません。

リアルタイムクロックに対して書き込みを行う時の手順を図 19.5 に示します。

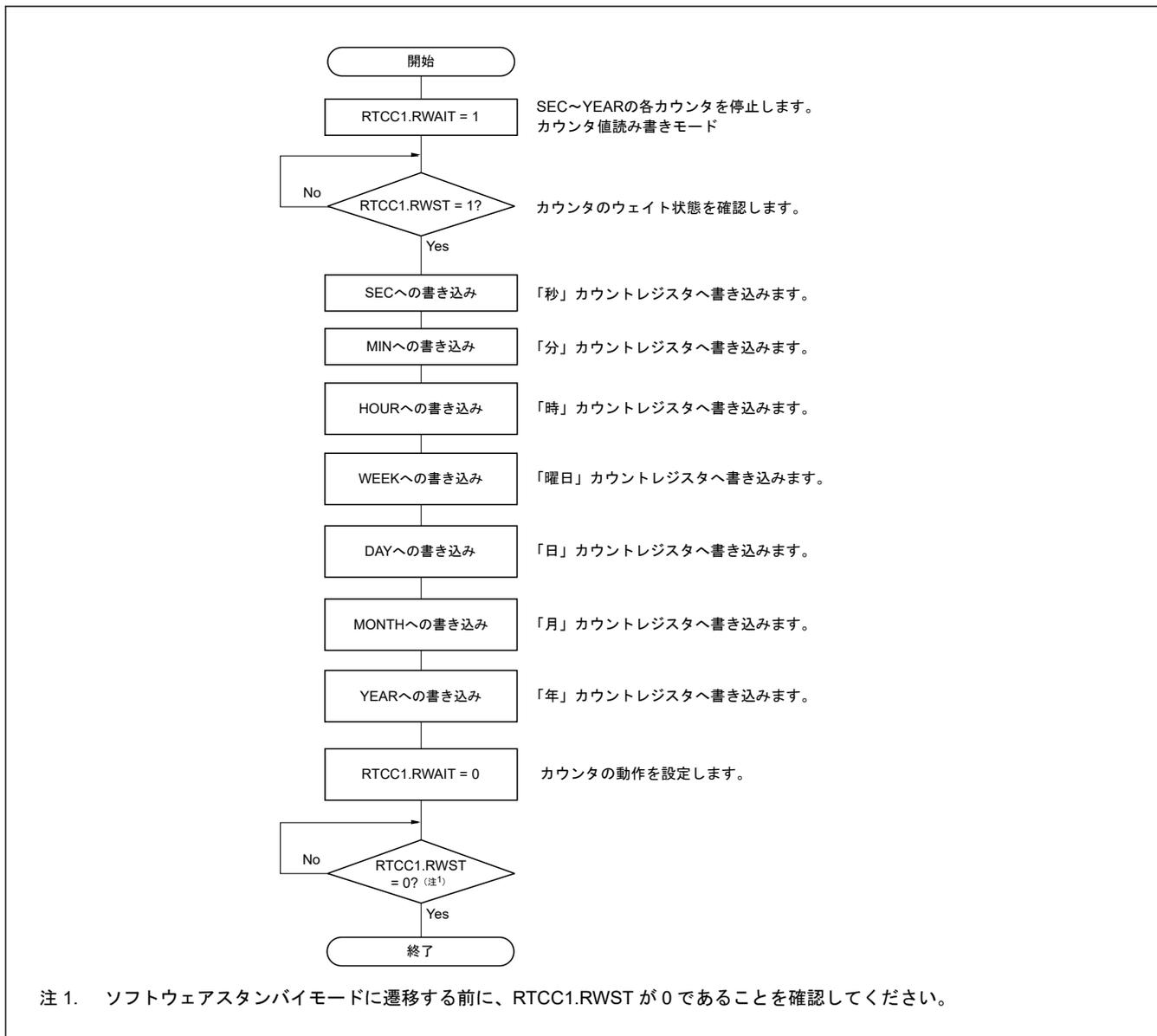


図 19.5 リアルタイムクロック書き込み手順

- 注. RTCC1.RWAIT を 1 にしてから 0 にするまでの一連の処理を 1 秒以内に完了させてください。アラーム割り込み発生が許可されている間にカウンタの読み出し／書き込みが必要な場合は、まず RTCC0.CT[2:0] ビットを 010b (1 秒に 1 回の一定周期割り込み発生) に設定します。その後、RWAIT ビットを 1 にセットしてから 0 にセットするまでの処理を完了してから、次の一定周期割り込みを発生させます。
- 注. カウンタが実行中 (RTCC0.RTCE = 1) の場合に SEC、MIN、HOUR、WEEK、DAY、MONTH、YEAR の各レジスタの値を変更するときは、割り込みマスクフラグレジスタを使用して RTC\_ALM\_OR\_PRD の割り込み処理を禁止してから各レジスタの値を書き換えてください。そして、各レジスタの値を書き換えた後に RTCC1.WAFG フラグと RTCC1.RIFG フラグをクリアしてください。
- 注. 「秒」カウントレジスタ (SEC)、「分」カウントレジスタ (MIN)、「時」カウントレジスタ (HOUR)、「曜日」カウントレジスタ (WEEK)、「日」カウントレジスタ (DAY)、「月」カウントレジスタ (MONTH)、および「年」カウントレジスタ (YEAR) に書き込みを行う順序に決まりはありません。すべてのレジスタに書き込みを行う必要はありません。一部のレジスタだけに書き込みを行っても構いません。

### 19.3.4 リアルタイムクロックによるアラーム設定

アラームを設定する前に、まず RTCC1.WALE ビットを 0 に (アラームの動作を禁止) します。

図 19.6 にアラームの処理手順を示します。

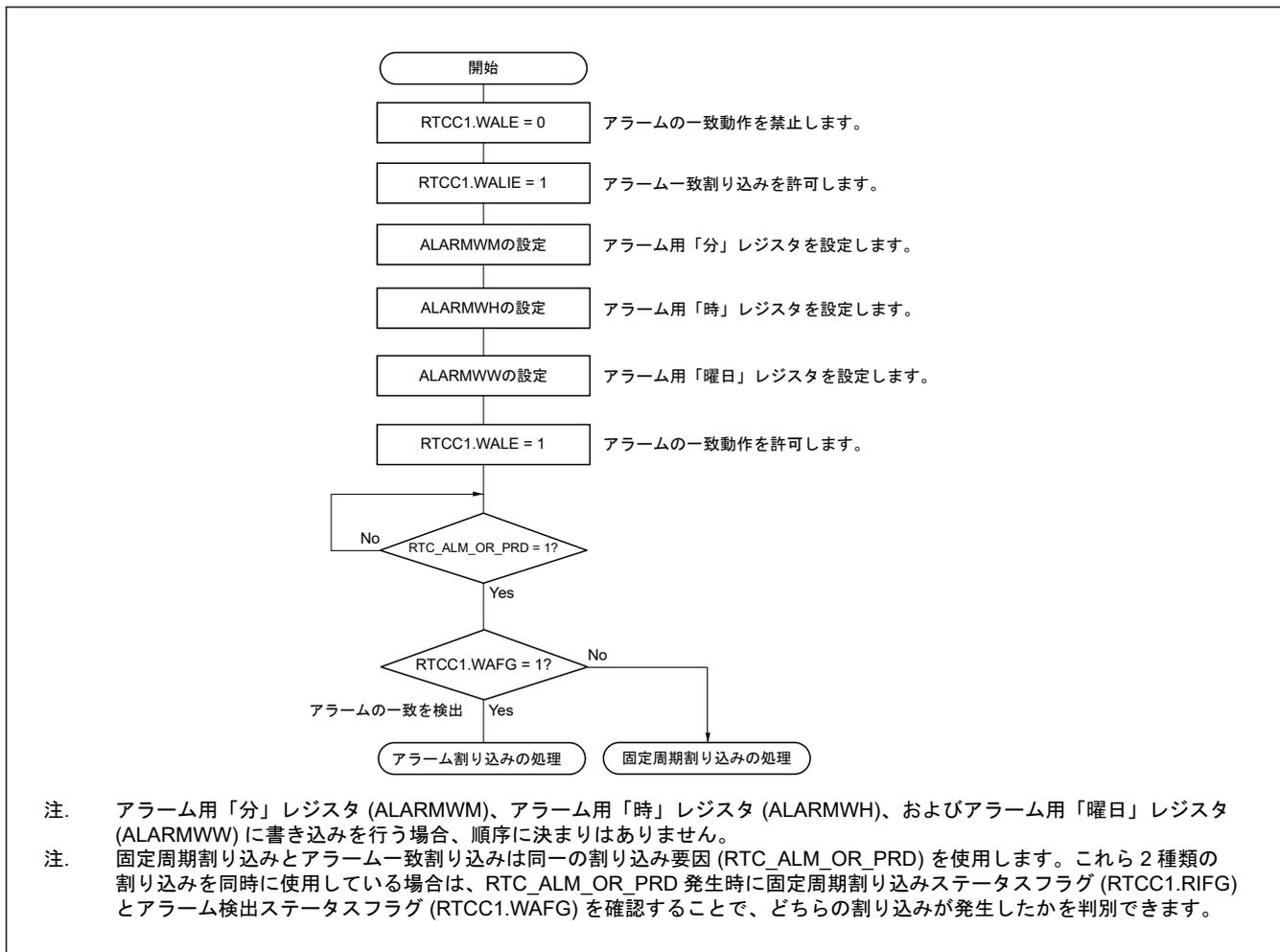


図 19.6 アラームの処理手順

### 19.3.5 リアルタイムクロックによる 1 Hz 出力

表 19.5 に 1 Hz 出力の設定手順を示します。

表 19.5 1 Hz 出力設定手順

手順	処理	詳細説明	
1 Hz 出力設定手順	<1>	1 Hz 出力設定開始。	—
	<2>	カウンタの動作を停止する。	RTCC0.RTCE ビットを 0 にする。
	<3>	ポートの設定。	「16. I/O ポート」を参照。
	<4>	RTCOUT 端子の出力を許可する。	RTCC0.RCLOE1 ビットを 1 にする。
	<5>	カウンタの動作を開始する。	RTCC0.RTCE ビットに 1 を設定する。
	<6>	RTCOUT 端子からの出力が開始する。	—

注. カウント用クロック (RTCCLK) の発振が安定しているときにまず RTCWEN ビットを 1 にしてください。

### 19.3.6 リアルタイムクロックによる時間誤差補正例

時間に誤差が生じたときは、時間誤差補正レジスタで高精度に補正をすることができます。

#### (1) 補正値の計算例

内部カウンタ (16 ビット) のカウント値を補正するときに使用する補正値は以下に示す式で求めます。

補正範囲が -63.1 ppm 以下または 63.1 ppm 以上の場合は SUBCUD.DEV ビットを 0 にしてください。

(SUBCUD.DEV = 0 の場合)

補正值(注1)(注2) = 補正カウント数毎分 ÷ 3 = (発振周波数(注3) ÷ 目標周波数(注4) - 1) × 32768 × 60 ÷ 3  
(SUBCUD.DEV = 1 の場合)

補正值(注1)(注2) = 補正カウント数毎分 = (発振周波数(注3) ÷ 目標周波数(注4) - 1) × 32768 × 60

注 1. 時間誤差補正レジスタ (SUBCUD) の F6 ビットおよび F[5:0] ビットを使用して算出した時間誤差補正値が補正値となります。

(SUBCUD.F6 = 0 の時) 補正値 = {(F[5:0]) - 1} × 2

(SUBCUD.F6 = 1 の時) 補正値 = {/F[5:0] + 1} × 2

(SUBCUD.F6, F[5:0] = \*0000\*b の時) 時間誤差補正は行われません。「\*」は 0 または 1 です。

「/F[5:0]」はビット反転値 (例: 111100b の場合は 000011b)。

注 2. 補正値は、2、4、6、8、... 120、122、124 または -2、-4、-6、-8、... -120、-122、-124。

注 3. カウント用クロック (RTCCLK) の値が発振周波数となります。

時間誤差補正レジスタの設定が初期値 (0x00) の場合、「RTCOUT 端子の出力周波数 × 32768」で算出できます。

注 4. 時間誤差補正レジスタを使用した補正によって得られた周波数が目標周波数です。

## (2) 補正例 1

32772.3 Hz から 32768 Hz への補正例 (32772.3 Hz - 131.2 ppm)

[発振周波数の測定]

各製品の発振周波数(注1)を測定する際に、時間誤差補正レジスタ (SUBCUD) の設定が初期値 (0x00) の場合は、約 32.768 kHz の信号を PCLBUZ0 端子から出力することができます。

注 1. RTCOUT 出力の設定手順については、「[19.3.5. リアルタイムクロックによる 1 Hz 出力](#)」を参照してください。  
PCLBUZ0 端子からの約 32 kHz の信号を出力する場合の設定手順については、「[8.5.5. 外部端子出力クロック \(CLKOUT\)](#)」を参照してください。

[補正値の計算]

PCLBUZ0 端子からの出力周波数が 32772.3 Hz の場合

目標周波数が 32768 Hz (32772.3 Hz - 131.2 ppm) の場合、つまり補正量が -131.2 ppm (-63.1 ppm 以下ではない) の場合は、SUBCUD.DEV を 0 に設定します。この場合、SUBCUD.DEV が 0 の場合の補正値計算式が適用されます。

補正値

= 1 分間カウントしたときの補正誤差 ÷ 3

= (発振周波数 ÷ 目標周波数 - 1) × 32768 × 60 ÷ 3

= (32772.3 ÷ 32768 - 1) × 32768 × 60 ÷ 3

= 86

[SUBCUD レジスタの F6 ビットと F[5:0] ビットに設定する値の算出]

補正値が 86 の場合

補正値が 0 以上の場合 (クロックに遅れが生じている場合) は SUBCUD.F6 を 0 に設定します。補正値から SUBCUD.F[5:0] ビットを算出します。

{ F[5:0] - 1 } × 2 = 86

F[5:0] = 44

F[5:0] = 101100b

したがって、32772.3 Hz から 32768 Hz (32772.3 Hz - 131.2 ppm) に補正する場合は、SUBCUD.DEV ビットが 0 で、補正値が 86 (SUBCUD.F6, F[5:0] = 0101100b) となるように補正レジスタを設定すると、希望通り 32768 Hz (誤差 0 ppm) の周波数が得られます。

図 19.7 に、(SUBCUD.DEV, F6, F[5:0]) の値が 00101100b の場合の補正動作を示します。

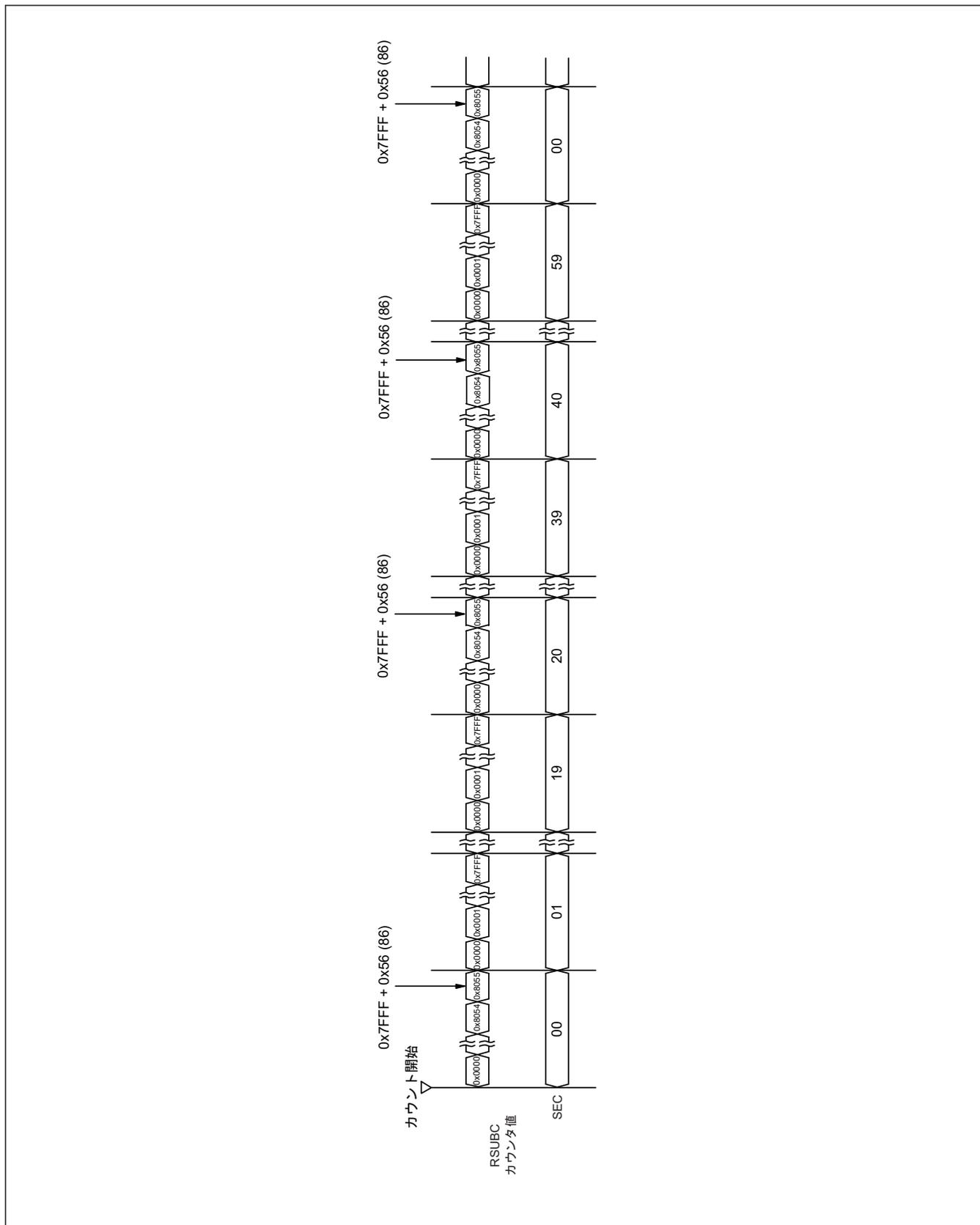


図 19.7 (SUBCUD.DEV, F6, F[5:0]) の値が (00101100b) の場合の補正動作

(3) 補正例 2

32767.4 Hz から 32768 Hz への補正例 (32767.4 Hz + 18.3 ppm)

[発振周波数の測定]

各製品の発振周波数(注1)を測定する際に、クロック誤差補正レジスタ (SUBCUD) の設定が初期値 (0x00) の場合は、約 1 Hz の信号を RTCOUT 端子から出力することができます。

注 1. RTCOUT 端子から約 1 Hz の信号を出力する場合の設定手順については、「[19.3.5. リアルタイムクロックによる 1 Hz 出力](#)」を参照してください。

[補正值の計算]

RTCOUT 端子からの出力周波数が 0.9999817 Hz の場合

発振周波数 =  $32768 \times 0.9999817 \approx 32767.4$  Hz

目標周波数が 32768 Hz の場合 (32767.4 Hz + 18.3 ppm)、SUBCUD.DEV を 0 に設定してください。この場合、SUBCUD.DEV が 1 の場合の補正值計算式が適用されます。

補正值

$$\begin{aligned} &= 1 \text{ 分間カウントしたときの補正誤差} \\ &= (\text{発振周波数} \div \text{目標周波数} - 1) \times 32768 \times 60 \\ &= (32767.4 \div 32768 - 1) \times 32768 \times 60 \\ &= -36 \end{aligned}$$

[(SUBCUD.F6 と F[5:0]) に設定する値の算出]

補正值が-36 の場合

補正值が 0 以下の場合 (クロックに進みが生じている場合) は SUBCUD.F6 を 0 に設定します。補正值から SUBCUD.F[5:0] ビットを算出します。

$$\begin{aligned} -\{F[5:0] + 1\} \times 2 &= -36 / F[5:0] = 17 \\ /F[5:0] &= 010001b \\ F[5:0] &= 101110b \end{aligned}$$

したがって、32767.4 Hz から 32768 Hz (32767.4 Hz + 18.3 ppm) に補正する場合は、SUBCUD.DEV が 1 で、補正值が-36 (SUBCUD.F6, F[5:0] = 1101110b) となるように補正レジスタを設定すると、希望通り 32768 Hz (誤差 0 ppm) の周波数が得られます。

図 19.8 に、(SUBCUD.DEV, F6, F[5:0]) の値が 11101110b の場合の補正動作を示します。

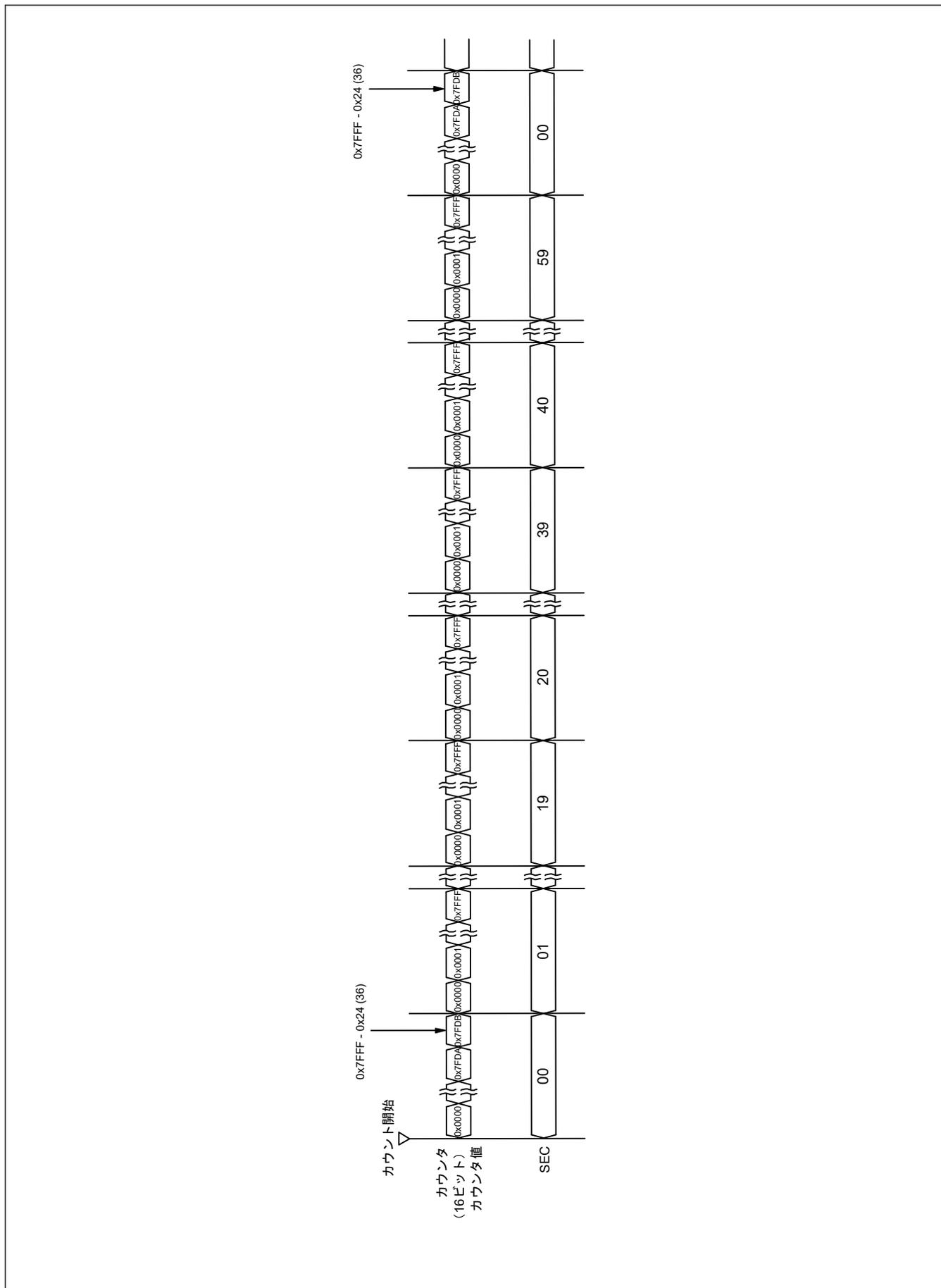


図 19.8 (SUBCUD.DEV, F6, F[5:0]) の値が (11101110b) の場合の補正動作

## 20. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)

### 20.1 概要

独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) は 14 ビットのダウンカウンタで、カウンタのアンダーフローを防止するために定期的に点検する必要があります。IWDT には、MCU をリセットする機能やノンマスクابل割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させる機能があります。このタイマは LOCO で動作するため、システム暴走時にフェイルセーフメカニズムとして、MCU を既知の状態に復帰させる際に特に有用です。IWDT は、レジスタのリセット、アンダーフロー、リフレッシュエラー、またはカウント値のリフレッシュにより自動的にトリガできません。

表 20.1 に IWDT の仕様を、図 20.1 に IWDT のブロック図を示します。

表 20.1 IWDT の仕様

項目	内容
カウントソース	IWDT クロック (IWDTCLK) = LOCO の 2 分周
クロック分周比	1 分周 / 16 分周 / 32 分周 / 64 分周 / 128 分周 / 256 分周
カウンタ動作	14 ビットのダウンカウンタによるダウンカウント
カウント開始条件	<ul style="list-style-type: none"> <li>リセット後、自動的にカウント開始</li> </ul>
カウント停止条件	<ul style="list-style-type: none"> <li>リセット (ダウンカウンタおよび他のレジスタが初期値に戻る)</li> <li>カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時自動的にカウント再開</li> </ul>
ウィンドウ機能	ウィンドウ開始 / 終了位置を設定可能 (リフレッシュ許可 / 禁止期間)
独立ウォッチドッグタイマリセット要因	<ul style="list-style-type: none"> <li>ダウンカウンタのアンダーフロー</li> <li>リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作 (リフレッシュエラー)</li> </ul>
ノンマスクابل割り込み / 割り込み要因	<ul style="list-style-type: none"> <li>ダウンカウンタのアンダーフロー</li> <li>リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作 (リフレッシュエラー)</li> </ul>
カウンタ値の読み出し	IWDTSR レジスタを読み出すことで、ダウンカウンタ値の読み出しが可能
出力信号 (内部信号)	<ul style="list-style-type: none"> <li>リセット出力</li> <li>割り込み要求出力</li> <li>スリープモードカウント停止制御出力</li> </ul>
オートスタートモード	以下のトリガに対して設定可能 : <ul style="list-style-type: none"> <li>リセット後のクロック分周比の選択 (OFS0.IWDTCKS[3:0]ビット)</li> <li>独立ウォッチドッグタイマのタイムアウト期間の選択 (OFS0.IWDTTOPS[1:0]ビット)</li> <li>独立ウォッチドッグタイマのウィンドウ開始位置の選択 (OFS0.IWDTRPSS[1:0]ビット)</li> <li>独立ウォッチドッグタイマのウィンドウ終了位置の選択 (OFS0.IWDRPES[1:0]ビット)</li> <li>リセット出力または割り込み要求出力の選択 (OFS0.IWDRSTIRQS ビット)</li> <li>スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモード遷移時のダウンカウント停止機能の選択 (OFS0.IWDTSTPCTL ビット)</li> </ul>

バスインタフェース部とレジスタ部は PCLKB で動作し、14 ビットカウンタと制御回路は IWDTCLK で動作します。

RA0E1 では、周辺モジュールクロック (PCLKB) はシステムクロック (ICLK) です。

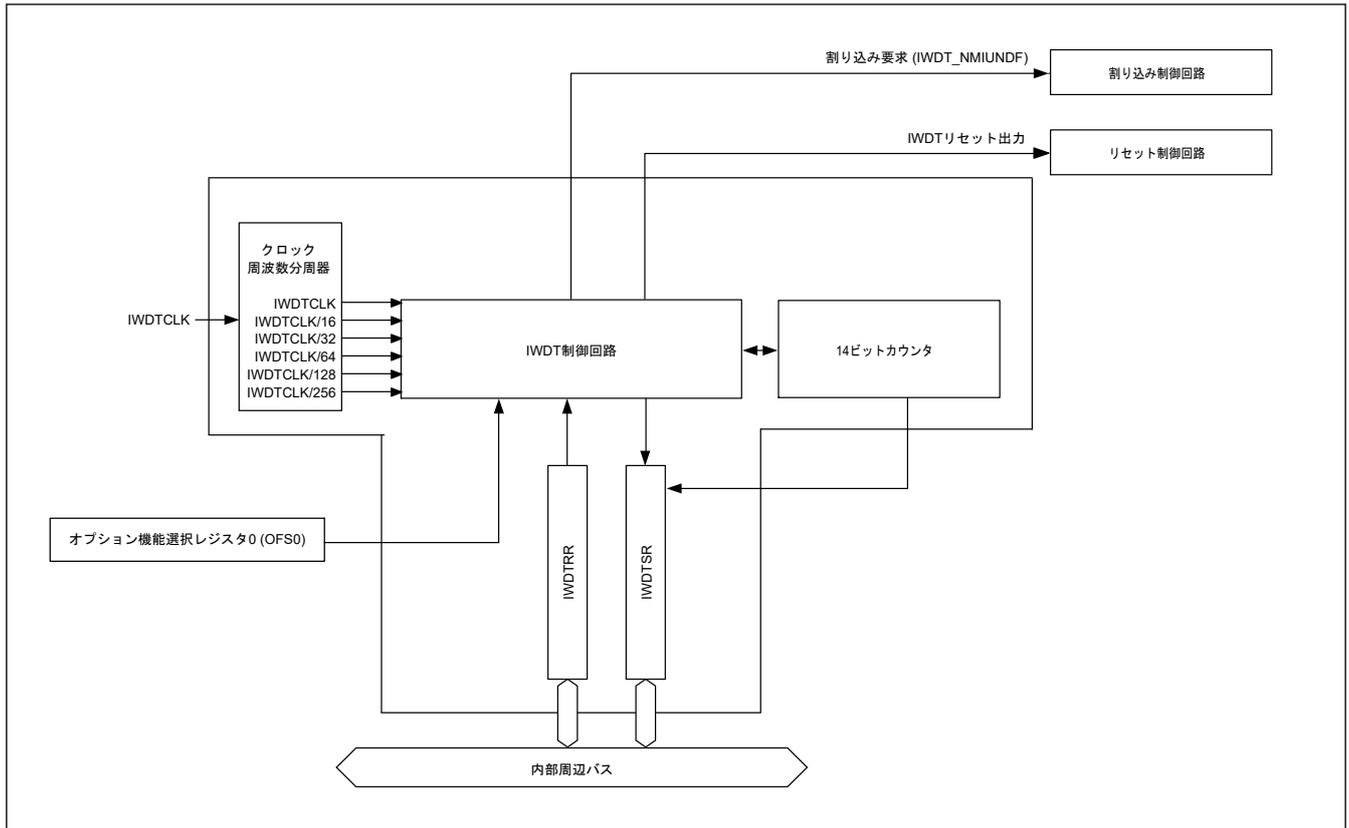


図 20.1 IWDT のブロック図

## 20.2 レジスタの説明

### 20.2.1 IWDTRR : IWDT リフレッシュレジスタ

Base address: IWDT = 0x4004\_4400

Offset address: 0x00



Value after reset: 1 1 1 1 1 1 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	このレジスタに対して、0x00 の書き込み後、0xFF の書き込みでダウンカウンタがリフレッシュ	R/W

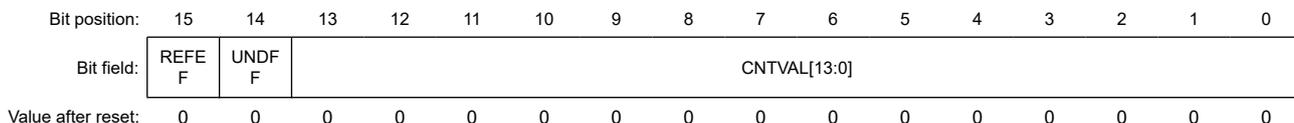
IWDTRR レジスタは、IWDT のダウンカウンタをリフレッシュするためのレジスタです。リフレッシュ許可期間内に、IWDTRR レジスタに 0x00 を書き込んだ後、0xFF を書き込むこと（リフレッシュ動作）により、IWDT のダウンカウンタがリフレッシュされます。ダウンカウンタがリフレッシュされると、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.IWDTTOPS[1:0]) で設定した値からダウンカウンタがスタートします。

読み出し値は、0x00 を書き込んだ場合は 0x00 であり、0x00 以外の値を書き込んだ場合は 0xFF となります。リフレッシュ動作の詳細は、「20.3.2. リフレッシュ動作」を参照してください。

## 20.2.2 IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ

Base address: IWDT = 0x4004\_4400

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	CNTVAL[13:0]	ダウンカウンタ値 ダウンカウンタのカウンタ値	R
14	UNDF	アンダーフローフラグ 0: アンダーフローなし 1: アンダーフロー発生	R/W(注1)
15	REFEF	リフレッシュエラーフラグ 0: リフレッシュエラーなし 1: リフレッシュエラー発生	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。

IWDTSR レジスタは、ダウンカウンタのカウンタ値表示、およびアンダーフロー、リフレッシュエラーの発生状態を表示するレジスタです。

### CNTVAL[13:0]ビット (ダウンカウンタ値)

CNTVAL[13:0]ビットを読み出すことにより、ダウンカウンタの値を確認できます。読み出し値は、実際のカウンタ値から 1 カウントずれる場合があります。

### UNDF フラグ (アンダーフローフラグ)

UNDF フラグを読み出すことにより、ダウンカウンタのアンダーフロー発生状態を確認できます。読み出し値が 1 のとき、ダウンカウンタがアンダーフローしたことを示します。値を 0 にするには、UNDF フラグに 0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

UNDF フラグのクリアには、IWDTCLK クロックの N+2 サイクルと PCLKB クロックの 2 サイクルを要します。また、アンダーフローの発生から IWDTCLK クロックの N+2 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、IWDTCKS[3:0]ビットで指定されます。

- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x0 の時、N = 1
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x2 の時、N = 16
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x3 の時、N = 32
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0xF の時、N = 128
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x5 の時、N = 256

### REFEF フラグ (リフレッシュエラーフラグ)

REFEF フラグを読み出すことにより、リフレッシュエラー発生状態を確認できます。読み出し値が 1 のとき、リフレッシュエラーが発生したことを示します。値を 0 にするには、REFEF フラグに 0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

REFEF フラグのクリアには、IWDTCLK クロックの N+2 サイクルと PCLKB クロックの 2 サイクルを要します。また、リフレッシュエラーの発生から IWDTCLK クロックの N+2 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、IWDTCKS[3:0]ビットで指定されます。

- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x0 の時、N = 1
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x2 の時、N = 16
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x3 の時、N = 32

- OFS0.IWDTCK[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- OFS0.IWDTCK[3:0] = 0xF の時、N = 128
- OFS0.IWDTCK[3:0] = 0x5 の時、N = 256

### 20.2.3 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の詳細は、「6.2.1. OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0」を参照してください。

#### IWDTTOPS[1:0]ビット (IWDT タイムアウト期間選択)

IWDTTOPS[1:0]ビットはタイムアウト期間 (ダウンカウンタがアンダーフローするまでの期間) を、IWDTCK[3:0]ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、128 サイクル/512 サイクル/1024 サイクル/2048 サイクルから選択します。

ダウンカウンタのリフレッシュ後、アンダーフローするまでの時間 (IWDTCLK サイクル数) は、IWDTCK[3:0]ビットと IWDTTOPS[1:0]ビットの組み合わせで決定されます。

表 20.2 に、IWDTCK[3:0]および IWDTTOPS[1:0]ビットの設定値、タイムアウト期間、および IWDTCLK サイクル数の関係を示します。

表 20.2 タイムアウト期間の設定

IWDTCK[3:0]ビット				IWDTTOPS[1:0]ビット		クロック分周比	タイムアウト期間 (サイクル数)	IWDTCLK クロックサイクル数
b7	b6	b5	b4	b3	b2			
0	0	0	0	0	0	IWDTCLK	128	128
				0	1		512	512
				1	0		1024	1024
				1	1		2048	2048
0	0	1	0	0	0	IWDTCLK/16	128	2048
				0	1		512	8192
				1	0		1024	16384
				1	1		2048	32768
0	0	1	1	0	0	IWDTCLK/32	128	4096
				0	1		512	16384
				1	0		1024	32768
				1	1		2048	65536
0	1	0	0	0	0	IWDTCLK/64	128	8192
				0	1		512	32768
				1	0		1024	65536
				1	1		2048	131072
1	1	1	1	0	0	IWDTCLK/128	128	16384
				0	1		512	65536
				1	0		1024	131072
				1	1		2048	262144
0	1	0	1	0	0	IWDTCLK/256	128	32768
				0	1		512	131072
				1	0		1024	262144
				1	1		2048	524288

**IWDTCKS[3:0]ビット (IWDT クロック分周比選択)**

IWDTCKS[3:0]ビットはダウンカウンタで使用するクロックの分周比を設定します。分周比は、IWDT クロック (IWDTCLK) の 1 分周/16 分周/32 分周/64 分周/128 分周/256 分周から選択できます。IWDTTOPS[1:0]ビット設定と組み合わせて、IWDT のカウント期間を IWDTCLK の 128~524,288 サイクルから設定できます。

**IWDRPES[1:0]ビット (IWDT ウィンドウ終了位置選択)**

IWDRPES[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ終了位置を設定します。ウィンドウ終了位置は、タイムアウト期間の 75%、50%、25%、0%から選択できます。ウィンドウ終了位置には、ウィンドウ開始位置より小さい値を設定してください (ウィンドウ開始位置 > ウィンドウ終了位置)。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

**IWDRPSS[1:0]ビット (IWDT ウィンドウ開始位置選択)**

IWDRPSS[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ開始位置を設定します。ウィンドウ開始位置は、タイムアウト期間の 100%、75%、50%、25%から選択できます。ウィンドウ開始位置には、ウィンドウ終了位置より大きい値を設定してください。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

ウィンドウ開始、終了位置のカウント値を表 20.3 に、IWDRPSS[1:0]、IWDRPES[1:0]、IWDTTOPS[1:0]ビットで設定されるリフレッシュ許可期間を図 20.2 に示します。

**表 20.3 タイムアウト期間とウィンドウ開始/終了カウンタ値の対応表**

IWDTTOPS[1:0]ビット		タイムアウト期間		ウィンドウ開始/終了カウンタ値			
b3	b2	サイクル数	カウンタ値	100%	75%	50%	25%
0	0	128	0x007F	0x007F	0x005F	0x003F	0x001F
0	1	512	0x01FF	0x01FF	0x017F	0x00FF	0x007F
1	0	1024	0x03FF	0x03FF	0x02FF	0x01FF	0x00FF
1	1	2048	0x07FF	0x07FF	0x05FF	0x03FF	0x01FF

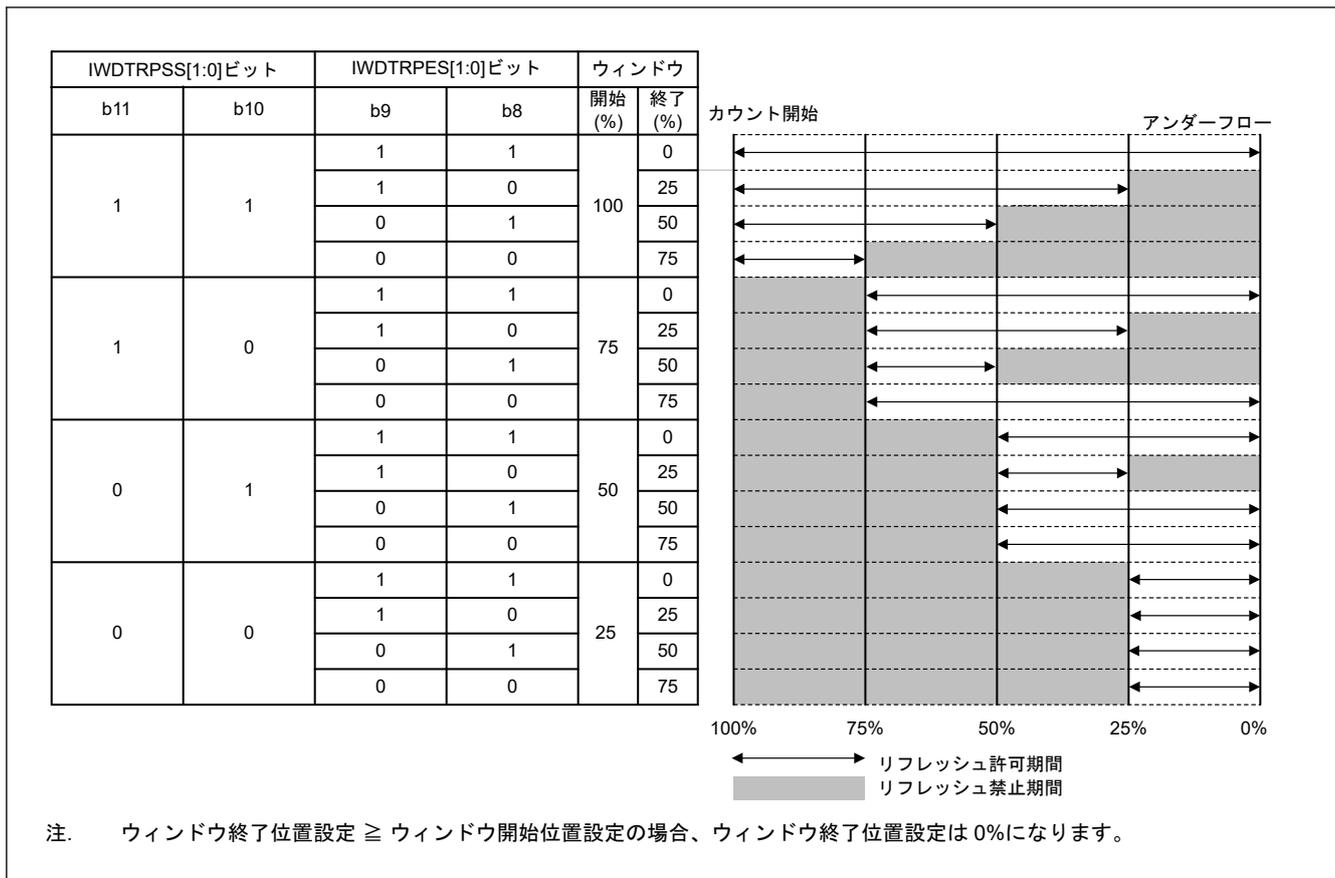


図 20.2 IWDTRPSS[1:0]および IWDTRPES[1:0]ビットとリフレッシュ許可期間

### IWDTRSTIRQS ビット (IWDT リセット割り込み要求選択)

IWDTRSTIRQS ビットは、アンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時の動作を指定します。1 にすると、リセット出力が選択されます。0 にすると、割り込みが選択されます。

### IWDSTPCTL ビット (IWDT 停止制御)

IWDSTPCTL ビットは、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードに遷移した時にカウントを停止させるかどうかを選択します。

## 20.3 動作説明

### 20.3.1 オートスタートモード

オプション機能選択レジスタ 0 の IWDT スタートモード選択ビット (OFS0.IWDTSTRT) が 0 の場合、オートスタートモードが選択されています。OFS0.IWDTSTRT ビットが 1 の場合、リセット後の IWDT は停止状態です。

リセット状態の間に、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の下記の設定値が IWDT のレジスタに設定されます。

- クロック分周比 (OFS0.IWDTCKS[3:0])
- ウィンドウ開始および終了位置 (OFS0.IWDRPSS[1:0]、OFS0.IWDTRPES[1:0])
- タイムアウト期間 (OFS0.IWDTTOPS[1:0])
- リセット出力または割り込み要求 (OFS0.IWDRSTIRQS)

リセット状態が解除されると、IWDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.IWDTTOPS[1:0]) で設定された値からダウンカウンタが自動でダウンカウントを開始します。

以降、プログラムが正常に動作し続けて、リフレッシュ許可期間内にカウンタがリフレッシュされている場合は、リフレッシュごとにカウンタ値がリセットされて、ダウンカウントを継続します。カウント継続中は、IWDT はリセット信号を出力しません。プログラムの暴走によりダウンカウンタのリフレッシュが行われず、ダウンカ

カウンタのアンダーフローが発生した場合、またはリフレッシュ許可期間以外でのリフレッシュ動作によりリフレッシュエラーが発生した場合は、IWDT はリセットを出力するか、もしくはノンマスカブル割り込み要求または割り込み要求 (IWDT\_NMIUNDF) を出力します。

リセット信号またはノンマスカブル割り込み要求/割り込み要求が発生してから 1 サイクルカウント後に、カウンタはタイムアウト期間をリロードします。ダウンカウンタにタイムアウト期間の値が設定され、カウントを開始します。リセット出力または割り込み要求出力は、IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDRSTIRQS) で選択できます。ノンマスカブル割り込み要求を許可する割り込みは、IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み許可ビット (NMIER.IWDTEN) で選択できます。

図 20.3 に、下記の条件下での動作例 (ノンマスカブル割り込み) を示します。

- オートスタートモード (OFS0.IWDTSTRT = 0)
- IWDT 動作選択 : 割り込み (OFS0.IWDRSTIRQS = 0)
- ノンマスカブル割り込み : IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー割り込み許可 (NMIER.IWDTEN = 1)
- ウィンドウ開始位置 75% (OFS0.IWDRPSS[1:0] = 10b)
- ウィンドウ終了位置 25% (OFS0.IWDRPES[1:0] = 10b)

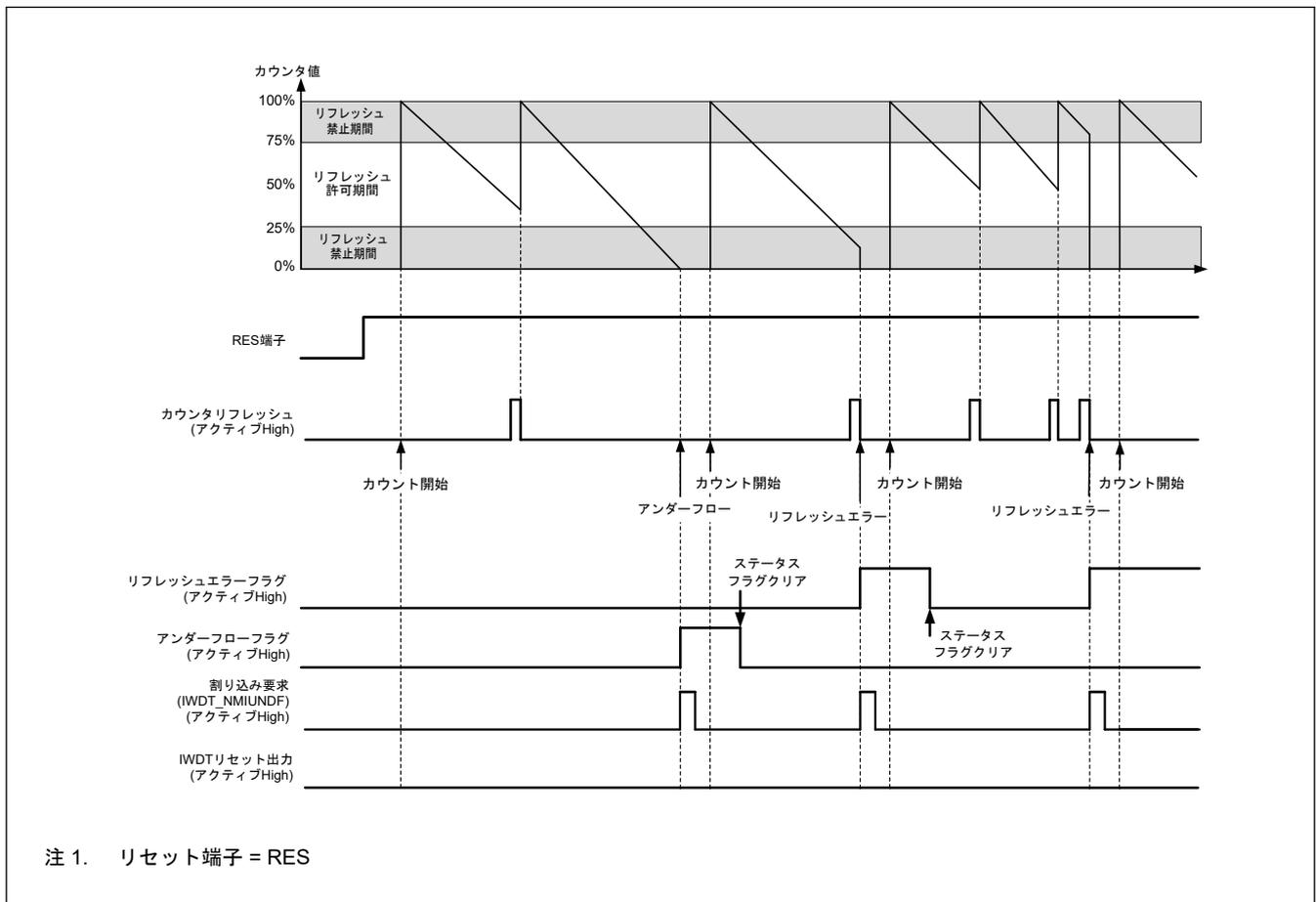


図 20.3 オートスタートモードでの動作例

### 20.3.2 リフレッシュ動作

ダウンカウンタをリフレッシュしてカウント動作を開始するには、IWDT リフレッシュレジスタ (IWDTRR) に 0x00 の書き込みに続けて 0xFF を書き込んでください。0x00 の書き込み後に 0xFF 以外の値を書き込むと、ダウンカウンタはリフレッシュされません。無効な値を書き込んだ場合は、IWDTRR レジスタに 0x00 の書き込みに続けて 0xFF を書き込むことにより、リフレッシュが正常に行われます。

0X00 (1 回目) → 0x00 (2 回目) の順で書き込みを行った場合でも、その後に 0xFF を書き込めば、0x00 → 0xFF の書き込み順序が成立します。0X00 (n-1 回目) → 0x00 (n 回目) → 0xFF という書き込み順序は有効であり、

正常にリフレッシュを行います。0x00 より前の書き込み値が 0x00 以外であっても、動作に 0x00 → 0xFF という書き込み順序が含まれている限り、正常にリフレッシュを行います。

また、IWDTRR レジスタへの 0x00 の書き込みと 0xFF の書き込みの間に、IWDTRR 以外のレジスタにアクセスするか、または IWDTRR レジスタを読み出しても、正常にリフレッシュを行います。カウンタをリフレッシュするための書き込みは、リフレッシュ許可期間中に行う必要があります。この判定は 0xFF の書き込み時に行われます。そのため、0x00 の書き込みがリフレッシュ許可期間外であっても、リフレッシュは正常に行われます。

【カウンタのリフレッシュに有効な書き込み順序の例】

- 0x00 → 0xFF
- 0x00 (n-1 回目) → 0x00 (n 回目) → 0xFF
- 0x00 → 別レジスタへのアクセスまたは IWDTRR レジスタの読み出し → 0xFF

【カウンタのリフレッシュに無効な書き込み順序の例】

- 0x23 (0x00 以外の値) → 0xFF
- 0x00 → 0x54 (0xFF 以外の値)
- 0x00 → 0xAA (0x00 および 0xFF 以外の値) → 0xFF

カウンタのリフレッシュには、IWDTRR レジスタに 0xFF を書き込んでから、カウント信号のサイクル数で最大 4 サイクルを要します (カウントの 1 サイクルの間の IWDT クロック (IWDTCCLK) 数は、IWDT クロック分周比選択ビット (OFS0.IWDTCCKS[3:0]) の設定値により異なります)。この要件を満たすには、リフレッシュ許可期間の終了またはダウンカウンタのアンダーフローが発生する 4 カウントサイクル前までに、IWDTRR レジスタへの 0xFF 書き込みを完了してください。カウンタの値はカウンタ値ビット (IWDTSR.CNTVAL[13:0]) で確認できます。

【リフレッシュ動作タイミング例】

- ウィンドウ開始位置を 0x01FF とした場合、IWDTRR レジスタへの 0x00 の書き込みが 0x01FF より前 (たとえば 0x0202) であっても、IWDTSR.CNTVAL[13:0] ビット値が 0x01FF になってから IWDTRR へ 0xFF を書き込めば、リフレッシュが発生します。
- ウィンドウ終了位置を 0x01FF とした場合、IWDTRR レジスタへ 0x00 → 0xFF を書き込んだ直後に IWDTSR.CNTVAL[13:0] ビットから読み出した値が 0x0203 (0x01FF の 4 カウントサイクル前) 以上であれば、リフレッシュを行います。
- リフレッシュ許可期間が 0x0000 まで続く場合、アンダーフローの直前でリフレッシュが可能です。この場合、IWDTRR レジスタへ 0x00 → 0xFF を書き込んだ直後に IWDTSR.CNTVAL[13:0] ビットから読み出した値が 0x0003 (アンダーフローの 4 カウントサイクル前) 以上であれば、アンダーフローは発生しないでリフレッシュを行います。

図 20.4 に、PCLKB > IWDTCCLK、かつクロック分周比が IWDTCCLK の 1 分周である場合の IWDT リフレッシュ動作波形を示します。

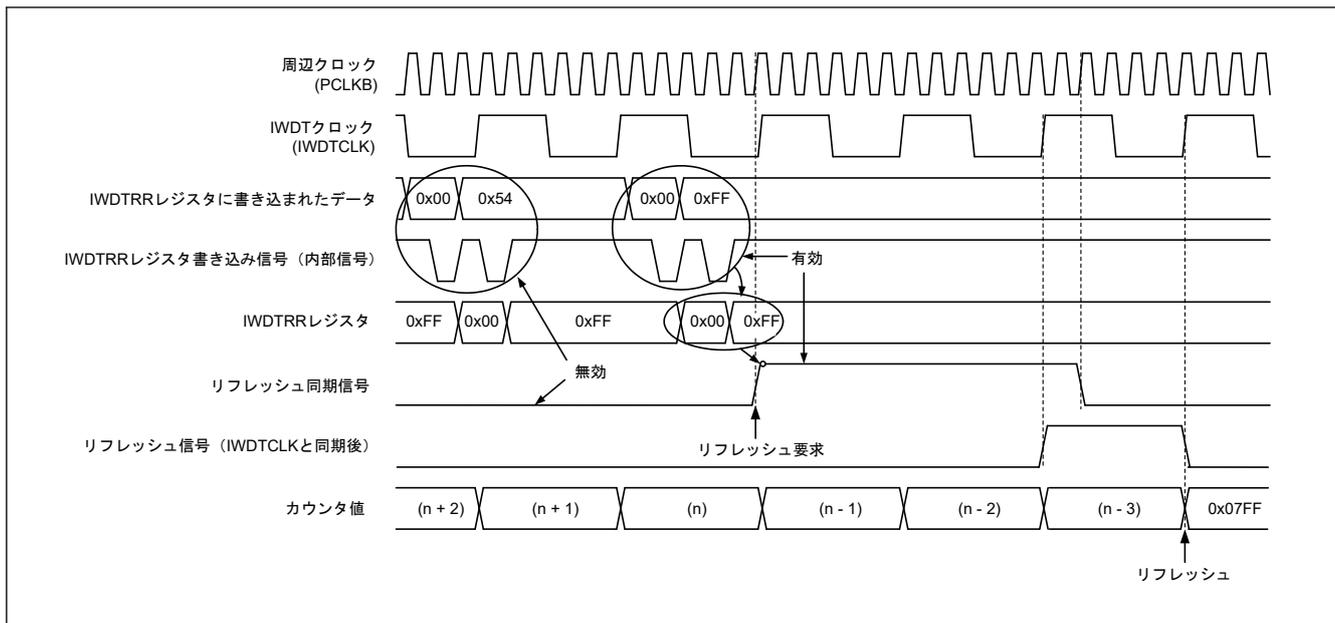


図 20.4 IWDT リフレッシュ動作波形 (OFS0.IWDTCK3[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合)

### 20.3.3 ステータスフラグ

リフレッシュエラーフラグ (IWDTSR.REFEF) とアンダーフローフラグ (IWDTSR.UNDF) は、IWDT の割り込み要求が発生した場合の割り込み要因を保持します。割り込み要求の発生後に、IWDTSR.REFEF フラグと IWDTSR.UNDF フラグを読み出すことで、割り込み要因の発生状態を確認できます。各フラグは、0 を書くことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。

ステータスフラグをそのままにしても、動作に影響を与えません。次に IWDT が割り込み要求を出力したときに、現在のフラグの値にかかわらず、新しい割り込み要因が書き込まれます。なお、各フラグに 0 を書いてから、その値が反映されるまでの時間は、「20.2.2. IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ」を参照してください。

### 20.3.4 リセット出力

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDRSTIRQS) を 1 にした場合、ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、リセット信号を出力します。リセットが解除された後、自動でダウンカウントを開始します。

### 20.3.5 割り込み要因

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDRSTIRQS) を 0 にした場合、カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、割り込み信号 (IWDT\_NMIUNDF) を生成します。この割り込みは、ノンマスカブル割り込みと割り込みの両方に対応しています。詳細は「11. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

表 20.4 IWDT の割り込み要因

名称	割り込み要因	CPU への割り込み	DTC の起動
IWDT_NMIUNDF	<ul style="list-style-type: none"> <li>ダウンカウンタのアンダーフロー</li> <li>リフレッシュエラー</li> </ul>	可能	不可能

### 20.3.6 ダウンカウンタ値の読み出し

IWDT のカウンタは IWDT クロック (IWDTCLK) で動作しているため、カウンタ値を直接読み出すことはできません。IWDT は、カウンタ値を周辺クロック (PCLKB) に同期させて、IWDT ステータスレジスタのダウンカウンタ値ビット (IWDTSR.CNTVAL[13:0]) へ格納します。これらのビットを確認して、間接的にカウンタ値を取得してください。

カウンタ値の読み出しには PCLKB クロックで数サイクル (最大 4 クロックサイクル) を要するため、読み出されるカウンタ値は、実際のカウンタ値から 1 カウントずれる場合があります。

図 20.5 に、 $PCLKB > IWDTCLK$ 、かつクロック分周比が  $IWDTCLK \times 1$  分周である場合の IWDT カウンタ値の読み出し処理を示します。

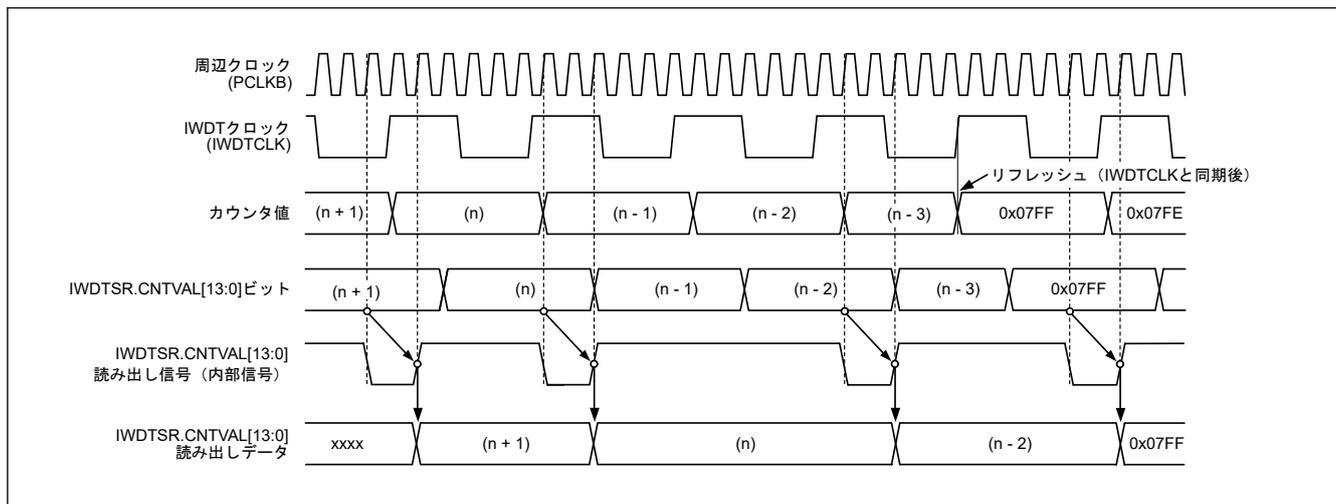


図 20.5 IWDT ダウンカウンタ値の読み出し処理 (OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合)

## 20.4 使用上の注意事項

### 20.4.1 リフレッシュ動作

リフレッシュ時間を設定する際は、PCLKB と IWDTCLK のクロックの発振精度を考慮してください。発振精度による誤差の範囲で周期が変動してもリフレッシュできる値を設定してください。

### 20.4.2 クロック分周比の設定に関する制限

周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数  $\geq 4 \times$  (カウントクロックソースの分周後の周波数) となるように設定してください。

## 21. シリアルアレイユニット (SAU)

### 21.1 概要

シリアルアレイユニットは1つのユニットに最大4つのシリアルチャンネルを備えています。各チャンネルは3線シリアル（簡易 SPI）、UART、および簡易 I<sup>2</sup>C の通信機能を実現できます。

本 MCU で対応している各チャンネルの機能割り当てを表 21.1 および表 21.2 で示します。

表 21.1 16 ピン製品の機能割り当て

ユニット	チャンネル	簡易 SPI として使用	UART として使用	簡易 I <sup>2</sup> C として使用
0	0	SPI00	UART0	IIC00
	1	—		—
	2	—	UART1	—
	3	SPI11		IIC11

表 21.2 24 ピン～32 ピン製品の機能割り当て

ユニット	チャンネル	簡易 SPI として使用	UART として使用	簡易 I <sup>2</sup> C として使用
0	0	SPI00	UART0	IIC00
	1	—		—
	2	—	UART1	—
	3	SPI11		IIC11
1	0	SPI20	UART2 (LIN バス対応)	IIC20
	1	—		—

同じチャンネルに割り当てられた複数の機能を同時に使用することはできません。

注. この章では、以降の主な説明を、例として 32 ピン製品のユニットおよびチャンネル構成で説明しています。

本 MCU がサポートする各シリアルインタフェースには、次のような機能を備えています。

- 簡易 SPI
- UART
- 簡易 I<sup>2</sup>C

#### 21.1.1 簡易 SPI

マスタから出力されるシリアルクロック (SCK) に同期してデータの送信/受信を行います。

シリアルクロック (SCK) 用に 1 本、シリアルデータ送信 (SO) 用に 1 本、そしてシリアルデータ受信 (SI) 用に 1 本の、計 3 本の通信ラインを使用して通信を行うクロック同期式の 3 線シリアル通信機能です。

設定の詳細は、「[21.5. 簡易 SPI の動作](#)」を参照してください。

[データ送受信]

- 7 または 8 ビットのデータ長
- 送受信データの位相制御
- MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能

[クロック制御]

- マスタ/スレーブの選択
- 入出力クロックの位相制御
- プリスケアラとチャンネル内カウンタによる転送周期の設定
- 最大転送速度<sup>(注1)</sup>

マスタ通信時：最大 PCLKB/2 (SPI00 のみ)、最大 PCLKB/4  
スレーブ通信時：最大  $f_{MCK}/6$

#### [割り込み機能]

- 転送終了割り込みまたはバッファエンプティ割り込み (SAU0\_SPI\_TXRXI00/SAU0\_SPI\_TXRXI11/  
SAU1\_SPI\_TXRXI20)

#### [エラー検出フラグ]

- オーバーランエラー

さらに、以下のチャンネルの簡易 SPI はスヌーズモードをサポートします。スヌーズモードでは、ソフトウェアスタンバイモード時に SCK 入力を検出すると、CPU 処理なしでデータを受信できます。スヌーズモードは、非同期受信をサポートする以下の簡易 SPI でのみ利用可能です。

- SPI00 と SPI20

注 1. 転送速度は、SCK サイクルタイム (tKCY) を満たす範囲内で設定してください。詳細は、 $T_A = -40 \sim +105^\circ\text{C}$  の場合「31. 電気的特性」を参照してください。

注. 必要な場合は、汎用ポート端子を使ってチップセレクト信号を送ってください。

## 21.1.2 UART

シリアルデータ送信 (TxD) とシリアルデータ受信 (RxD) の 2 本のラインによる、調歩同期式通信機能です。この 2 本の通信ラインを使用し、スタートビット、データ、パリティビット、およびストップビットからなる 1 データフレームごとにマイクロコントローラと通信相手間を非同期で (内部ボーレートを使用して) データを送受信します。送信専用 (偶数チャンネル) と受信専用 (奇数チャンネル) の 2 チャンネルを使用することで、全 2 重 UART 通信が実現できます。また、タイムアレイユニットと外部割り込み (IRQ0) を組み合わせて LIN バスにも対応可能です。

具体的な設定例は、「21.6. UART 通信の動作」を参照してください。

#### [データ送受信]

- 7、8、または 9 ビットのデータ長(注1)
- MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能
- 送受信データのレベル設定、および反転の選択
- パリティビット付加およびパリティチェック機能
- ストップビット付加

#### [割り込み機能]

- 転送終了割り込みおよびバッファエンプティ割り込み (SAU0\_UART\_TXI0/SAU0\_UART\_RXI0/  
SAU0\_UART\_TXI1/SAU0\_UART\_RXI1/SAU1\_UART\_TXI2/SAU1\_UART\_RXI2)
- フレーミングエラー、パリティエラー、またはオーバーランエラーの場合にエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0/SAU0\_UART\_ERRI1/SAU1\_UART\_ERRI2)

#### [エラー検出フラグ]

- フレーミングエラー、パリティエラー、またはオーバーランエラー

さらに、以下のチャンネルの UART 受信はスヌーズモードをサポートします。スヌーズモードでは、ソフトウェアスタンバイモード時に RxD 入力を検出すると、CPU 処理なしでデータを受信できます。スヌーズモードは、受信ボーレート調整機能をサポートする以下の UART でのみ利用可能です。

- UART0 と UART2

UART2 (ユニット 1 のチャンネル 0 とチャンネル 1) は、LIN バスに対応しています。

#### [LIN バス機能]

- ウェイクアップ信号検出

- ブレークフィールド (BF) 検出
- 同期フィールド測定、ボーレート算出

注 1. UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

### 21.1.3 簡易 I<sup>2</sup>C

シリアルクロック (SCL) とシリアルデータ (SDA) の 2 本のラインによる、複数デバイスとのクロック同期式通信機能です。この簡易 I<sup>2</sup>C では、EEPROM、フラッシュメモリ、A/D コンバータなどのデバイスとシングル通信を行うために設計されているので、マスタとしてのみ機能します。

スタートコンディションおよびストップコンディションの AC スペックを守るように、制御レジスタの操作とともに、ソフトウェアで処理してください。

設定の詳細は、「[21.8. 簡易 I<sup>2</sup>C モードの動作](#)」を参照してください。

[データ送受信]

- マスタ送信、マスタ受信 (シングルマスタでのマスタ機能のみ)
- ACK 出力機能<sup>(注1)</sup>および ACK 検出機能
- 8 ビットのデータ長  
(アドレス送信時は、上位 7 ビットでアドレス指定し、最下位 1 ビットは R/W 制御に使用)
- スタートコンディションおよびストップコンディションの手動生成

[割り込み機能]

- 転送終了割り込み (SAU0\_IIC\_TXRXI00/SAU0\_IIC\_TXRXI11/SAU1\_IIC\_TXRXI20)

[エラー検出フラグ]

- ACK エラーまたはオーバーランエラー

[簡易 I<sup>2</sup>C でサポートしていない機能]

- スレーブ送信、スレーブ受信
- アービトレーションロスト検出機能
- クロックストレッチ検出

注 1. 最終データの受信時は、SOE ビット (シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)) に 0 を書き込み、シリアル通信のデータ出力を停止することにより ACK を出力しません。詳細は、[\(2\) 処理フロー](#)を参照してください。

注. フル機能の I<sup>2</sup>C バスをご使用の場合は、「[22. I<sup>2</sup>C バスインタフェース \(IICA\)](#)」を参照してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)

## 21.2 シリアルアレイユニットの構成

シリアルアレイユニットは、[表 21.3](#) に示すレジスタと入出力端子により構成されます。

表 21.3 シリアルアレイの構成 (1/2)

項目	設定
シフトレジスタ	8 または 9 ビット <sup>(注1)</sup>
バッファレジスタ	シリアルデータレジスタ mn (SDRmn) の下位 8 ビットまたは 9 ビット <sup>(注1)</sup>
シリアルクロック入出力	SCK00、SCK11、SCK20 端子 (簡易 SPI 用) SCL00、SCL11、SCL20 端子 (簡易 I <sup>2</sup> C 用)
シリアルデータ入力	SI00、SI11、SI20 端子 (簡易 SPI 用) RxD0、RxD1 端子 (UART 用)、RxD2 端子 (LIN バスをサポートする UART 用)
シリアルデータ出力	SO00、SO11、SO20 端子 (簡易 SPI 用) TxD0、TxD1 端子 (UART 用)、TxD2 端子 (LIN バスをサポートする UART 用)

表 21.3 シリアルアレイの構成 (2/2)

項目	設定
シリアルデータ入出力	SDA00、SDA11、SDA20 端子 (簡易 I <sup>2</sup> C 用)
チップセレクト入力	SSI00 端子 (SPI00 用)
制御レジスタ	<p>&lt;ユニット設定部のレジスタ&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● シリアルクロック選択レジスタ m (SPSm)</li> <li>● シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ m (SEm)</li> <li>● シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)</li> <li>● シリアルチャンネル停止レジスタ m (STm)</li> <li>● シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)</li> <li>● シリアル出力レジスタ m (SOM)</li> <li>● シリアル出力レベルレジスタ m (SOLm)</li> <li>● シリアルスタンバイコントロールレジスタ 0 (SSC0)</li> <li>● 入力切り替え制御レジスタ (ISC)</li> <li>● SAU ノイズフィルタ許可レジスタ (SNFEN)</li> </ul> <p>&lt;各チャンネル部のレジスタ&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)</li> <li>● シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)</li> <li>● シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)</li> <li>● シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn)</li> <li>● シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn)</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>● UART ループバック選択レジスタ (ULBS)</li> </ul>

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

注 1. シフトレジスタおよびバッファレジスタとして使用されるビット数は、ユニットおよびチャンネルによって異なります。

- mn = 00, 01, 10, 11 : 下位 9 ビット
- 上記以外 : 下位 8 ビット

図 21.1 にシリアルアレイユニット 0 のブロック図を示します。

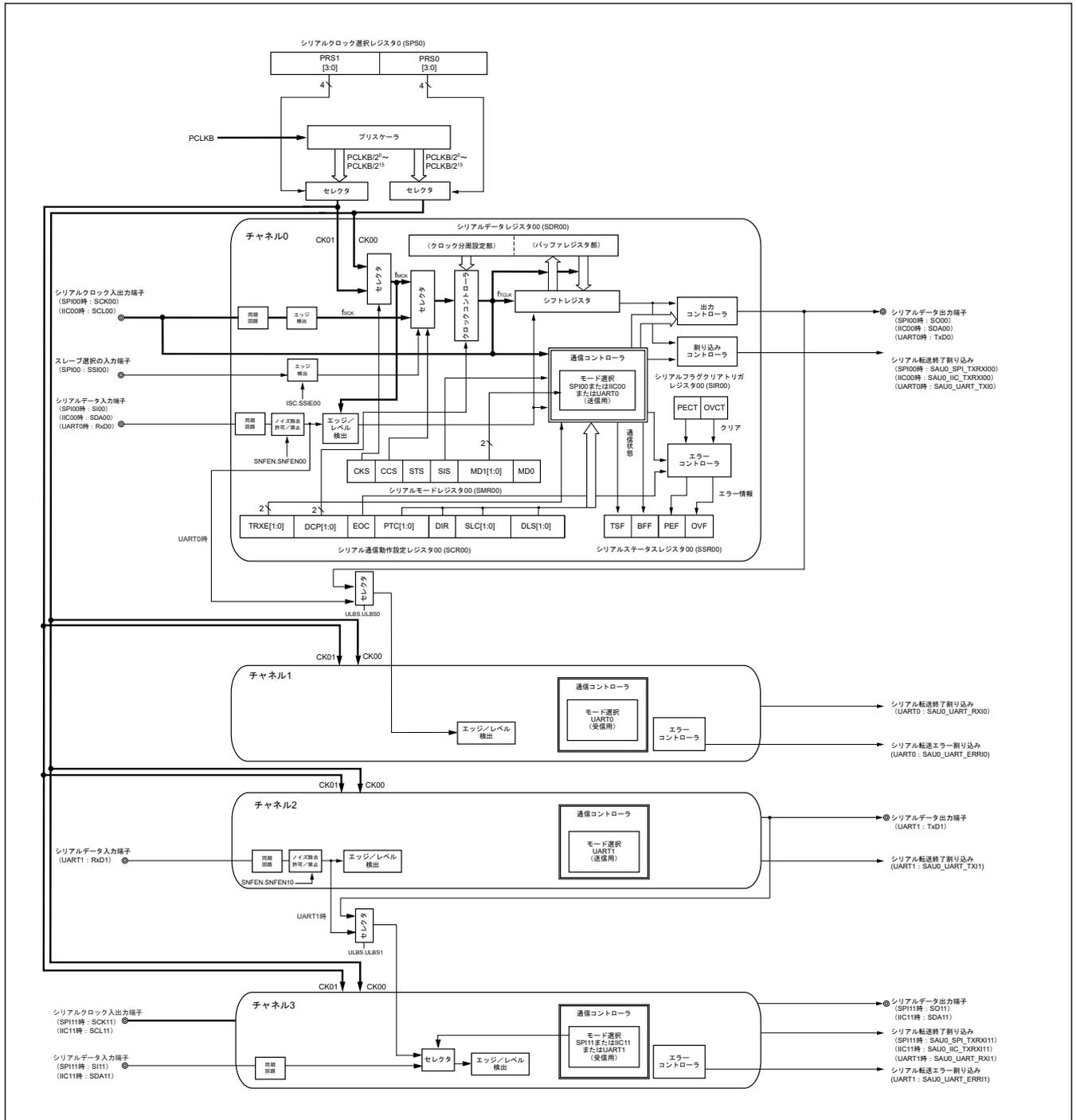


図 21.1 シリアルアレイユニット 0 のブロック図

図 21.2 にシリアルアレイユニット 1 のブロック図を示します。

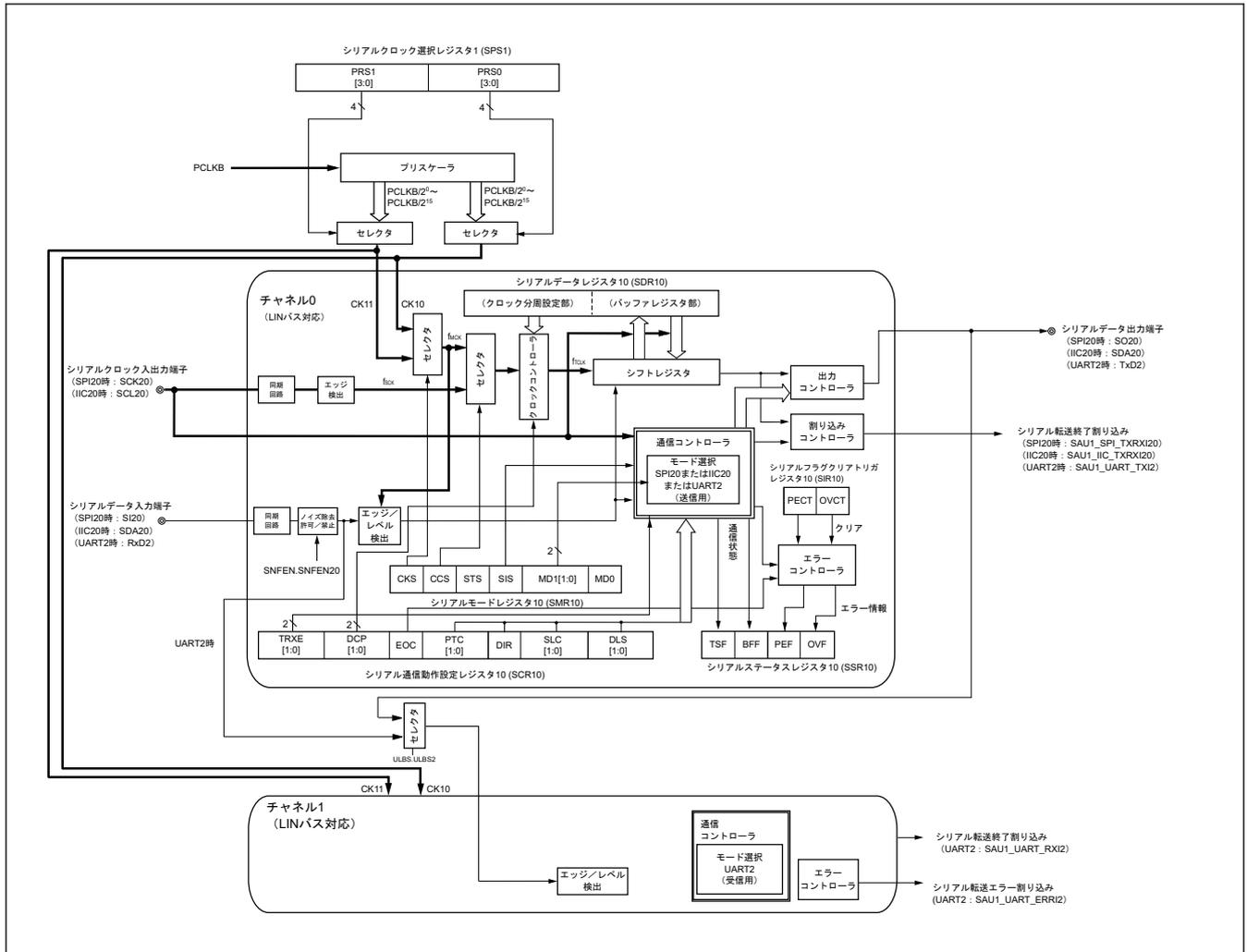


図 21.2 シリアルアレイユニット 1 のブロック図

## 21.3 レジスタの説明

### 21.3.1 SPSm : シリアルクロック選択レジスタ m (m = 0, 1)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0126

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	PRS1[3:0]				PRS0[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	PRS0[3:0]	動作クロック (CKm0) の選択(注1) 0x0: PCLKB 0x1: PCLKB/2 0x2: PCLKB/2 <sup>2</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>3</sup> 0x4: PCLKB/2 <sup>4</sup> 0x5: PCLKB/2 <sup>5</sup> 0x6: PCLKB/2 <sup>6</sup> 0x7: PCLKB/2 <sup>7</sup> 0x8: PCLKB/2 <sup>8</sup> 0x9: PCLKB/2 <sup>9</sup> 0xA: PCLKB/2 <sup>10</sup> 0xB: PCLKB/2 <sup>11</sup> 0xC: PCLKB/2 <sup>12</sup> 0xD: PCLKB/2 <sup>13</sup> 0xE: PCLKB/2 <sup>14</sup> 0xF: PCLKB/2 <sup>15</sup>	R/W
7:4	PRS1[3:0]	動作クロック (CKm1) の選択(注1) 0x0: PCLKB 0x1: PCLKB/2 0x2: PCLKB/2 <sup>2</sup> 0x3: PCLKB/2 <sup>3</sup> 0x4: PCLKB/2 <sup>4</sup> 0x5: PCLKB/2 <sup>5</sup> 0x6: PCLKB/2 <sup>6</sup> 0x7: PCLKB/2 <sup>7</sup> 0x8: PCLKB/2 <sup>8</sup> 0x9: PCLKB/2 <sup>9</sup> 0xA: PCLKB/2 <sup>10</sup> 0xB: PCLKB/2 <sup>11</sup> 0xC: PCLKB/2 <sup>12</sup> 0xD: PCLKB/2 <sup>13</sup> 0xE: PCLKB/2 <sup>14</sup> 0xF: PCLKB/2 <sup>15</sup>	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. PCLKB に選択しているクロックを変更する場合は、シリアルアレイユニット (SAU) の動作を停止 (シリアルチャネル停止レジスタ m (STm) = 0x000F) させてから変更してください。

SPSm は、各チャネルに共通して供給される 2 種類の動作クロック (CKm0, CKm1) を選択するのに使用される 16 ビットレジスタです。PRS1[3:0] ビットで CKm1 を、PRS0[3:0] で CKm0 を選択します。SPSm レジスタは、レジスタ動作中 (SEm.SE[n] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。

PRS0[3:0] ビットと PRS1[3:0] ビットで選択できる入力ソースを、表 21.4 に示します。

表 21.4 動作クロックの選択 (PRSk[3:0] (k = 0, 1)) (1/2)

PRSk[3:0]		動作クロック (CKmk) の選択 (k = 0, 1)				
		PCLKB = 2 MHz	PCLKB = 5 MHz	PCLKB = 10 MHz	PCLKB = 20 MHz	PCLKB = 32 MHz
0x0	PCLKB	2 MHz	5 MHz	10 MHz	20 MHz	32 MHz
0x1	PCLKB/2	1 MHz	2.5 MHz	5 MHz	10 MHz	16 MHz
0x2	PCLKB/2 <sup>2</sup>	500 kHz	1.25 MHz	2.5 MHz	5 MHz	8 MHz
0x3	PCLKB/2 <sup>3</sup>	250 kHz	625 kHz	1.25 MHz	2.5 MHz	4 MHz
0x4	PCLKB/2 <sup>4</sup>	125 kHz	313 kHz	625 kHz	1.25 MHz	2 MHz
0x5	PCLKB/2 <sup>5</sup>	62.5 kHz	156 kHz	313 kHz	625 kHz	1 MHz
0x6	PCLKB/2 <sup>6</sup>	31.3 kHz	78.1 kHz	156 kHz	313 kHz	500 kHz

表 21.4 動作クロックの選択 (PRSk[3:0] (k = 0, 1)) (2/2)

PRSk[3:0]	動作クロック (CKmk) の選択 (k = 0, 1)					
		PCLKB = 2 MHz	PCLKB = 5 MHz	PCLKB = 10 MHz	PCLKB = 20 MHz	PCLKB = 32 MHz
0x7	PCLKB/2 <sup>7</sup>	15.6 kHz	39.1 kHz	78.1 kHz	156 kHz	250 kHz
0x8	PCLKB/2 <sup>8</sup>	7.81 kHz	19.5 kHz	39.1 kHz	78.1 kHz	125 kHz
0x9	PCLKB/2 <sup>9</sup>	3.91 kHz	9.77 kHz	19.5 kHz	39.1 kHz	62.5 kHz
0xA	PCLKB/2 <sup>10</sup>	1.95 kHz	4.88 kHz	9.77 kHz	19.5 kHz	31.3 kHz
0xB	PCLKB/2 <sup>11</sup>	977 Hz	2.44 kHz	4.88 kHz	9.77 kHz	15.6 kHz
0xC	PCLKB/2 <sup>12</sup>	488 Hz	1.22 kHz	2.44 kHz	4.88 kHz	7.81 kHz
0xD	PCLKB/2 <sup>13</sup>	244 Hz	610 Hz	1.22 kHz	2.44 kHz	3.91 kHz
0xE	PCLKB/2 <sup>14</sup>	122 Hz	305 Hz	610 Hz	1.22 kHz	1.95 kHz
0xF	PCLKB/2 <sup>15</sup>	61.0 Hz	153 Hz	305 Hz	610 Hz	977 Hz

注. PCLKB に選択しているクロックを変更する場合は、シリアルアレイユニット (SAU) の動作を停止 (シリアルチャネル停止レジスタ m (STm) = 0x000F) させてから変更してください。

### 21.3.2 SMRmn : シリアルモードレジスタ mn (mn = 00, 02, 10)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0110 + 0x02 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKS	CCS	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MD1[1:0]	MD0	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MD0	チャンネル n 割り込み要因の選択 データが SDRmn レジスタからシフトレジスタに転送されるときに発生します。 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンピティ割り込み	R/W
2:1	MD1[1:0]	チャンネル n 動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード 01: UART モード 10: 簡易 I <sup>2</sup> C モード 11: 設定禁止	R/W
4:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
13:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	CCS	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック 1: SCKp 端子からのクロック入力 f <sub>SCK</sub> (簡易 SPI モードでのスレーブ転送)	R/W
15	CKS	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 0: SPSm レジスタで設定した動作クロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定した動作クロック CKm1	R/W

SMRmn レジスタは、チャンネル n の動作モードを設定するのに使用されるレジスタです。また、動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択、シリアルクロック (f<sub>SCK</sub>) 入力の使用可否、スタートトリガ設定、動作モード (簡易 SPI、UART、または簡易 I<sup>2</sup>C) 設定、および割り込み要因の選択にも使用されます。また UART モード時のみ、受信データのレベルを反転するのにも使用されます。

SMRmn レジスタは、レジスタ動作中 (SEm.SE[n] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。ただし MD0 ビットは、動作中でも書き換え可能です。

**MD0 ビット (チャンネル n 割り込み要因の選択)**

連続送信時はこのビットを 1 にして、SDRmn データが空になったら次送信データの書き込みを行います。

**MD1[1:0] ビット (チャンネル n 動作モードの設定)**

MD1[1:0] ビットはチャンネル n の動作モード設定に使用されます。

**CCS ビット (チャンネル n の転送クロック (f<sub>TCLK</sub>) の選択)**

転送クロック (f<sub>TCLK</sub>) は、シフトレジスタ、通信コントローラ、出力コントローラ、割り込みコントローラ、およびエラーコントローラに使用されます。CCS = 0 の場合は、SDRmn レジスタの上位 7 ビットで動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の分周設定を行います。

**CKS ビット (チャンネル n の動作クロック (f<sub>MCK</sub>) の選択)**

動作クロック (f<sub>MCK</sub>) は、エッジ検出回路に使用されます。また、CCS ビットと SDRmn レジスタの上位 7 ビットの設定により、転送クロック (f<sub>TCLK</sub>) を生成します。

**21.3.3 SMRmn : シリアルモードレジスタ mn (mn = 01, 03, 11)**

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0110 + 0x02 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKS	CCS	—	—	—	—	—	STS	—	SISO	—	—	—	MD1[1:0]	MD0	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MD0	チャンネル n 割り込み要因の選択 データが SDRmn レジスタからシフトレジスタに転送されるときに発生します。 0: 転送終了割り込み 1: パッファエンプティ割り込み	R/W
2:1	MD1[1:0]	チャンネル n 動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード 01: UART モード 10: 簡易 I <sup>2</sup> C モード 11: 設定禁止	R/W
4:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
6	SISO	UART モードでのチャンネル n 受信データのレベル反転の制御 0: 立ち下がリエッジをスタートビットとして検出 入力される通信データは、そのまま取り込まれます。 1: 立ち上がりエッジをスタートビットとして検出 入力される通信データは、反転して取り込まれます。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	STS	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択) 1: Rx/Dq 端子の有効エッジ (UART 受信時に選択)	R/W
13:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	CCS	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック 1: SCKp 端子からのクロック入力 f <sub>SCK</sub> (簡易 SPI モードでのスレーブ転送)	R/W
15	CKS	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の選択 0: SPSm レジスタで設定した動作クロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定した動作クロック CKm1	R/W

SMR<sub>mn</sub> レジスタは、チャンネル  $n$  の動作モードを設定するのに使用されるレジスタです。また、動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の選択、シリアルクロック ( $f_{SCK}$ ) 入力の使用可否、スタートトリガ設定、動作モード (簡易 SPI、UART、または簡易 I<sup>2</sup>C) 設定、および割り込み要因の選択にも使用されます。また UART モード時のみ、受信データのレベルを反転するのもにも使用されます。

SMR<sub>mn</sub> レジスタは、レジスタ動作中 (SEm.SE[n]=1 のとき) の書き換えは禁止です。ただし MD0 ビットは、動作中でも書き換え可能です。

#### MD0 ビット (チャンネル $n$ 割り込み要因の選択)

連続送信時はこのビットを 1 にして、SDR<sub>mn</sub> データが空になったら次送信データの書き込みを行います。

#### MD1[1:0] ビット (チャンネル $n$ 動作モードの設定)

MD1[1:0] ビットはチャンネル  $n$  の動作モード設定に使用されます。

#### SIS0 ビット (UART モードでのチャンネル $n$ 受信データのレベル反転の制御)

SIS0 ビットは、UART モードでチャンネル  $n$  の受信データレベル反転を制御するのに使用されます。

#### STS ビット (スタートトリガ要因の選択)

SS<sub>m</sub> レジスタに 1 を設定後、上記の要因が満たされてから転送開始となります。

#### CCS ビット (チャンネル $n$ の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択)

転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) は、シフトレジスタ、通信コントローラ、出力コントローラ、割り込みコントローラ、およびエラーコントローラに使用されます。CCS = 0 の場合は、SDR<sub>mn</sub> レジスタの上位 7 ビットで動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周設定を行います。

#### CKS ビット (チャンネル $n$ の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の選択)

動作クロック ( $f_{MCK}$ ) は、エッジ検出回路に使用されます。また、CCS ビットと SDR<sub>mn</sub> レジスタの上位 7 ビットの設定により、転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) を生成します。

### 21.3.4 SCR<sub>m0</sub> : シリアル通信動作設定レジスタ $m0$ ( $m = 0, 1$ )

Base address: SAU<sub>m</sub> = 0x400A\_2000 + 0x0200 ×  $m$  ( $m = 0, 1$ )

Offset address: 0x0118

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	TRXE[1:0]	DCP[1:0]	—	—	PTC[1:0]	DIR	—	SLC[1:0]	—	—	DLS[1:0]
------------	-----------	----------	---	---	----------	-----	---	----------	---	---	----------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DLS[1:0]	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定 0 0: 設定禁止 0 1: 9 ビットデータ長 (SDR <sub>m0</sub> レジスタのビット 0~8 に格納) (UART モードでのみ設定可能) 1 0: 7 ビットデータ長 (SDR <sub>m0</sub> レジスタのビット 0~6 に格納) 1 1: 8 ビットデータ長 (SDR <sub>m0</sub> レジスタのビット 0~7 に格納)	R/W
2	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	SLC[1:0]	UART モードでのストップビットの設定 0 0: ストップビットなし 0 1: ストップビット長 = 1 ビット 1 0: ストップビット長 = 2 ビット 1 1: 設定禁止	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	DIR	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う	R/W
9:8	PTC[1:0]	UART モードでのパリティビットの設定 00: 送信: パリティビットを出力しない 受信: パリティなしで受信 01: 送信: 0 パリティを出力(注1) 受信: パリティ判定を行わない 10: 送信: 偶数パリティを出力 受信: 偶数パリティとして判定を行う 11: 送信: 奇数パリティを出力 受信: 奇数パリティとして判定を行う	R/W
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	DCP[1:0]	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 00: タイプ 1 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ) 01: タイプ 2 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 10: タイプ 3 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 11: タイプ 4 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ)	R/W
15:14	TRXE[1:0]	チャンネル 0 の動作モード設定 00: 通信を無効にする 01: 受信のみ 10: 送信のみ 11: 送受信	R/W

注 1. データの内容にかかわらず必ず 0 が付加されます。

SCRm0 はチャンネル 0 の通信動作設定レジスタです。データ送受信モード、データとクロックの位相、エラー信号のマスクの有無、パリティビット、スタートビット、ストップビット、およびデータ長を設定するのに使用されます。

SCRm0 レジスタは、レジスタ動作中 (SEm.SE[0]=1 のとき) の書き換えは禁止です。

#### DLS[1:0]ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DLS[1:0]=11b に設定してください。

#### SLC[1:0]ビット (UART モードでのストップビットの設定)

転送終了割り込みが選択されている場合、すべてのストップビットが完全に転送されてから割り込みが発生しません。

UART 受信時で簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、1 ビット (SLC[1:0]=01b) に設定してください。簡易 SPI モード時には、ストップビットなし (SLC[1:0]=00b) に設定してください。

UART 送信中は 1 ビット (SLC[1:0]=01b) または 2 ビット (SLC[1:0]=10b) を設定します。

#### DIR ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DIR を 0 にクリアしてください。

#### PTC[1:0]ビット (UART モードでのパリティビットの設定)

簡易 SPI モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず PTC[1:0]=00b に設定してください。

#### DCP[1:0]ビット (簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択)

[図 21.3](#) を参照してください。

UART モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず DCP[1:0]=00b に設定してください。

[図 21.3](#) に、簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相を示します。

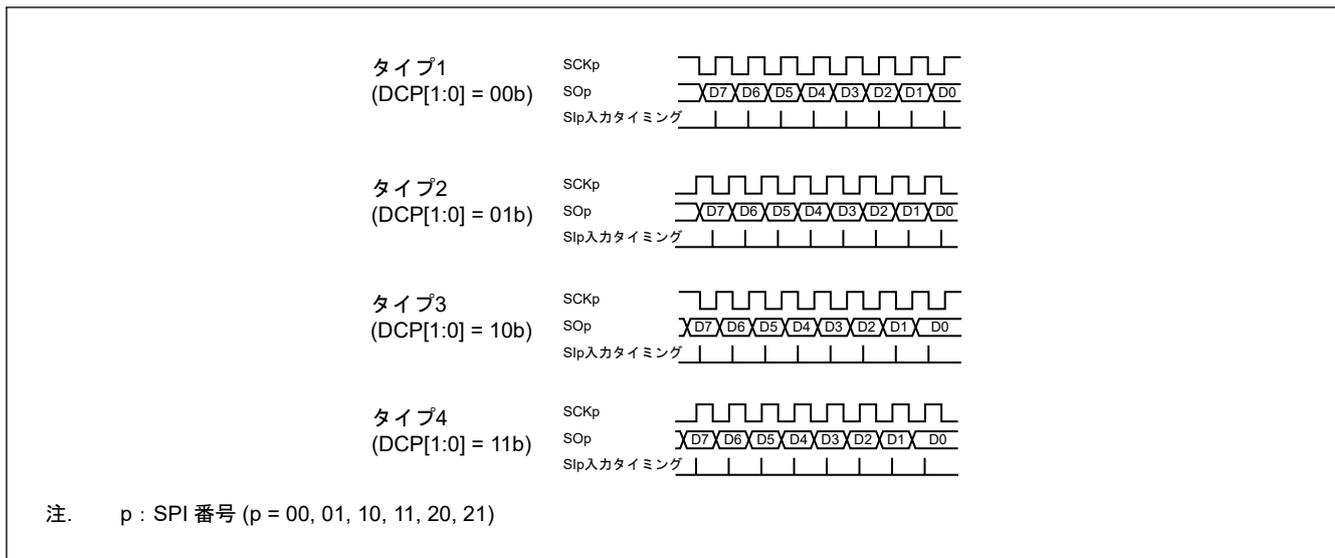


図 21.3 簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相

TRXE[1:0]ビット (チャンネル 0 の動作モード設定)

TRXE[1:0]ビットはチャンネル 0 の動作モード設定に使用されます。

21.3.5 SCRM1 : シリアル通信動作設定レジスタ m1 (m = 0, 1)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x011A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TRXE[1:0]		DCP[1:0]		—	EOC	PTC[1:0]		DIR	—	—	SLC	—	—	DLS[1:0]	
Value after reset:	0 0		0 0		0	0	0 0		1	0	0	0	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DLS[1:0]	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定 0 0: 設定禁止 0 1: 9 ビットデータ長 (SDRM1 レジスタの DAT[8:0] に格納) (UART モードでのみ設定可能) 1 0: 7 ビットデータ長 (SDRM1 レジスタの DAT[6:0] に格納) 1 1: 8 ビットデータ長 (SDRM1 レジスタの DAT[7:0] に格納)	R/W
2	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SLC	UART モードでのストップビットの設定 0: ストップビットなし 1: ストップビット長 = 1 ビット	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DIR	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う	R/W
9:8	PTC[1:0]	UART モードでのパリティビットの設定 0 0: 送信: パリティビットを出力しない 受信: パリティなしで受信 0 1: 送信: 0 パリティを出力(注1) 受信: パリティ判定を行わない 1 0: 送信: 偶数パリティを出力 受信: 偶数パリティとして判定を行う 1 1: 送信: 奇数パリティを出力 受信: 奇数パリティとして判定を行う	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
10	EOC	エラー割り込み信号 SAU0_UART_ERRI0 (m = 0)、SAU1_UART_ERRI2 (m = 1) のマスク制御 0: エラー割り込み SAU0_UART_ERRI0 (m = 0)、SAU1_UART_ERRI2 (m = 1) の発生を禁止 (SAUm_UART_RXIq が発生) 1: エラー割り込み SAU0_UART_ERRI0 (m = 0)、SAU1_UART_ERRI2 (m = 1) の発生を許可 (エラーが発生した場合、SAUm_UART_RXIq は発生しない)	R/W
11	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
13:12	DCP[1:0]	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 00: タイプ 1 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ) 01: タイプ 2 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ) 10: タイプ 3 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 11: タイプ 4 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ)	R/W
15:14	TRXE[1:0]	チャンネル 1 の動作モード設定 00: 通信を無効にする 01: 受信のみ 10: 送信のみ 11: 送受信	R/W

注 1. データの内容にかかわらず必ず 0 が付加されます。

SCRm1 はチャンネル 1 の通信動作設定レジスタです。データ送受信モード、データとクロックの位相、エラー信号のマスクの有無、パリティビット、スタートビット、ストップビット、およびデータ長を設定するのに使用されます。

SCRm1 レジスタは、レジスタ動作中 (SEm.SE[1] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。

#### DLS[1:0]ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DLS[1:0] = 11b に設定してください。

#### SLC ビット (UART モードでのストップビットの設定)

転送終了割り込みが選択されている場合、すべてのストップビットが完全に転送されてから割り込みが発生します。

UART 受信時で簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、1 ビット (SLC = 1) に設定してください。簡易 SPI モード時には、ストップビットなし (SLC = 0) に設定してください。

UART 送信中は 1 ビット (SLC = 0) を設定します。

#### DIR ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DIR を 0 にクリアしてください。

#### PTC[1:0]ビット (UART モードでのパリティビットの設定)

簡易 SPI モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず PTC[1:0] = 00b に設定してください。

#### EOC ビット (エラー割り込み信号 SAU0\_UART\_ERRI0 (m = 0)、SAU1\_UART\_ERRI2 (m = 1) のマスク制御)

簡易 SPI モード、簡易 I<sup>2</sup>C モード、および UART 送信中は EOC = 0 に設定してください。(注1)

#### DCP[1:0]ビット (簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択)

図 21.3 を参照してください。

UART モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず DCP[1:0] = 00b に設定してください。

#### TRXE[1:0]ビット (チャンネル 1 の動作モード設定)

TRXE[1:0]ビットはチャンネル 1 の動作モード設定に使用されます。

注 1. SCR01.EOC = 0 にせずに SPI01 を使用すると、エラー割り込み SAU0\_UART\_ERRI0 が発生することがあります。

SCR11.EOC = 0 にせずに SPI21 を使用すると、エラー割り込み SAU1\_UART\_ERRI2 が発生することがあります。

### 21.3.6 SCR02 : シリアル通信動作設定レジスタ 02

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x011C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TRXE[1:0]	DCP[1:0]	—	—	PTC[1:0]	DIR	—	SLC[1:0]	—	—	—	DLS				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DLS	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定 0: 7 ビットデータ長 (SDR02 レジスタの DAT[6:0] に格納) 1: 8 ビットデータ長 (SDR02 レジスタの DAT[7:0] に格納)	R/W
2:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	SLC[1:0]	UART モードでのストップビットの設定 00: ストップビットなし 01: ストップビット長 = 1 ビット 10: ストップビット長 = 2 ビット 11: 設定禁止	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DIR	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う	R/W
9:8	PTC[1:0]	UART モードでのパリティビットの設定 00: 送信: パリティビットを出力しない 受信: パリティなしで受信 01: 送信: 0 パリティを出力(注1) 受信: パリティ判定を行わない 10: 送信: 偶数パリティを出力 受信: 偶数パリティとして判定を行う 11: 送信: 奇数パリティを出力 受信: 奇数パリティとして判定を行う	R/W
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	DCP[1:0]	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 00: タイプ 1 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ) 01: タイプ 2 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 10: タイプ 3 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 11: タイプ 4 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ)	R/W
15:14	TRXE[1:0]	チャンネル 2 の動作モード設定 00: 通信を無効にする 01: 受信のみ 10: 送信のみ 11: 送受信	R/W

注 1. データの内容にかかわらず必ず 0 が付加されます。

SCR02 はチャンネル 2 の通信動作設定レジスタです。データ送受信モード、データとクロックの位相、エラー信号のマスクの有無、パリティビット、スタートビット、ストップビット、およびデータ長を設定するのに使用されます。

SCR02 レジスタは、レジスタ動作中 (SE0.SE[2] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。

#### DLS ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DLS = 1 に設定してください。

#### SLC[1:0] ビット (UART モードでのストップビットの設定)

転送終了割り込みが選択されている場合、すべてのストップビットが完全に転送されてから割り込みが発生します。

UART 受信時で簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、1 ビット (SLC[1:0] = 01b) に設定してください。簡易 SPI モード時には、ストップビットなし (SLC[1:0] = 00b) に設定してください。

UART 送信中は 1 ビット (SLC[1:0] = 01b) または 2 ビット (SLC[1:0] = 10b) を設定します。

#### DIR ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DIR を 0 にクリアしてください。

#### PTC[1:0] ビット (UART モードでのパリティビットの設定)

簡易 SPI モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず PTC[1:0] = 00b に設定してください。

#### DCP[1:0] ビット (簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択)

図 21.3 を参照してください。

UART モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず DCP[1:0] = 00b に設定してください。

#### TRXE[1:0] ビット (チャンネル 2 の動作モード設定)

TRXE[1:0] ビットはチャンネル 2 の動作モード設定に使用されます。

### 21.3.7 SCR03 : シリアル通信動作設定レジスタ 03

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x011E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TRXE[1:0]		DCP[1:0]		—	EOC	PTC[1:0]		DIR	—	—	SLC	—	—	—	DLS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DLS	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定 0: 7 ビットデータ長 (SDR03 レジスタの DAT[6:0] に格納) 1: 8 ビットデータ長 (SDR03 レジスタの DAT[7:0] に格納)	R/W
2:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SLC	UART モードでのストップビットの設定 0: ストップビットなし 1: ストップビット長 = 1 ビット	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DIR	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う	R/W
9:8	PTC[1:0]	UART モードでのパリティビットの設定 00: 送信: パリティビットを出力しない 受信: パリティなしで受信 01: 送信: 0 パリティを出力(注1) 受信: パリティ判定を行わない 10: 送信: 偶数パリティを出力 受信: 偶数パリティとして判定を行う 11: 送信: 奇数パリティを出力 受信: 奇数パリティとして判定を行う	R/W
10	EOC	エラー割り込み信号 SAU0_UART_ERRR1 のマスク制御 0: エラー割り込み SAU0_UART_ERRR1 の発生を禁止 (SAU0_UART_RXI1 が発生) 1: エラー割り込み SAU0_UART_ERRR1 の発生を許可 (エラーが発生した場合、SAU0_UART_RXI1 は発生しない)	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13:12	DCP[1:0]	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 0 0: タイプ 1 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ) 0 1: タイプ 2 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 1 0: タイプ 3 (SCK: 反転、入力タイミング: 立ち下がりエッジ) 1 1: タイプ 4 (SCK: 非反転、入力タイミング: 立ち上がりエッジ)	R/W
15:14	TRXE[1:0]	チャンネル 3 の動作モードの設定 0 0: 通信を無効にする 0 1: 受信のみ 1 0: 送信のみ 1 1: 送受信	R/W

注 1. データの内容にかかわらず必ず 0 が付加されます。

SCR03 はチャンネル 3 の通信動作設定レジスタです。データ送受信モード、データとクロックの位相、エラー信号のマスクの有無、パリティビット、スタートビット、ストップビット、およびデータ長を設定するのに使用されます。

SCR03 レジスタは、レジスタ動作中 (SE0.SE[3]=1 のとき) の書き換えは禁止です。

#### DLS ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ長の設定)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DLS = 1 に設定してください。

#### SLC ビット (UART モードでのストップビットの設定)

転送終了割り込みが選択されている場合、すべてのストップビットが完全に転送されてから割り込みが発生しません。

UART 受信時で簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、1 ビット (SLC = 1) に設定してください。簡易 SPI モード時には、ストップビットなし (SLC = 0) に設定してください。

UART 送信中は 1 ビット (SLC = 0) を設定します。

#### DIR ビット (簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択)

簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、必ず DIR を 0 にクリアしてください。

#### PTC[1:0] ビット (UART モードでのパリティビットの設定)

簡易 SPI モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず PTC[1:0] = 00b に設定してください。

#### EOC ビット (エラー割り込み信号 SAU0\_UART\_ERRI1 のマスク制御)

簡易 SPI モード、簡易 I<sup>2</sup>C モード、および UART 送信中は EOC = 0 に設定してください。(注1)

#### DCP[1:0] ビット (簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択)

図 21.3 を参照してください。

UART モードおよび簡易 I<sup>2</sup>C モード時には、必ず DCP[1:0] = 00b に設定してください。

#### TRXE[1:0] ビット (チャンネル 3 の動作モードの設定)

TRXE[1:0] ビットはチャンネル 3 の動作モード設定に使用されます。

注 1. EOC = 0 にせずに SPI11 を使用すると、エラー割り込み SAU0\_UART\_ERRI1 が発生することがあります。

### 21.3.8 SDRmn : シリアルデータレジスタ mn (mn = 00, 01, 02, 03, 10, 11)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0000 + 0x02 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	STCLK[6:0]						DAT[8:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DAT[8:0]	送受信データバッファ	R/W(注1)
15:9	STCLK[6:0]	動作クロックの分周による転送クロックの設定 0x00: $f_{MCK} / 2$ (UART および簡易 I <sup>2</sup> C の設定禁止) 0x01: $f_{MCK} / 4$ (UART の設定禁止) 0x02: $f_{MCK} / 6$ 0x03: $f_{MCK} / 8$ ⋮ 0x7C: $f_{MCK} / 250$ 0x7D: $f_{MCK} / 252$ 0x7E: $f_{MCK} / 254$ 0x7F: $f_{MCK} / 256$	R/W

注 1. SDR02.DAT[8]ビットと SDR03.DAT[8]ビットは予約ビットです。読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

SDRmn は、ユニット m、チャンネル n の送受信データレジスタ (16 ビット) です。

SDR00、SDR01、SDR10、および SDR11 の DAT[8:0]ビットまたは SDR02(注1)および SDR03(注1)の DAT[7:0]ビットは送受信バッファレジスタとして機能し、STCLK[6:0]ビットは動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周比を設定するレジスタとして使用されます。

シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CCS ビットを 0 にクリアした場合、動作クロックをこの STCLK[6:0]ビットで分周設定したクロックが、転送クロックとして使用されます。

シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CCS ビットが 1 に設定されている場合は、SDR00、SDR01、SDR10、および SDR11 の STCLK[6:0]ビットを 0000000b に設定してください。SCKp 端子からの入力クロック  $f_{SCK}$  (簡易 SPI モードのスレーブ転送) が転送クロックとして使用されます。

DAT[7:0]ビットまたは DAT[8:0]ビットが送受信バッファレジスタとして機能します。受信時は DAT[7:0]ビットまたは DAT[8:0]ビットにシフトレジスタで変換されたパラレルデータが格納され、送信時は DAT[7:0]ビットまたは DAT[8:0]ビットにシフトレジスタに送信するデータが設定されます。

SDRmn レジスタは、16 ビット単位で読み出し/書き込みが可能です。

ただし、STCLK[6:0]ビットは動作停止時 (SEm.SE[n] = 0) にのみ書き込みまたは読み出しが可能です。動作中 (SEm.SE[n]=1) は DAT[7:0]ビットまたは DAT[8:0]ビットにのみ値が書き込まれます。動作中に SDRmn レジスタを読み出すと、STCLK[6:0]ビットは読むと常に 0 が読み出されます。

DAT[7:0]ビットまたは DAT[8:0]ビットに格納されるデータは、データの出力順序に関係なく、シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の DLS[1:0]ビットの設定により以下のようになります。

- 7 ビットデータ長 (DAT[6:0]ビットに格納)
- 8 ビットデータ長 (DAT[7:0]ビットに格納)
- 9 ビットデータ長 (DAT[8:0]ビットに格納) (注1)

注 1. 以下の UART のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

- UART0 と UART2

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

### 21.3.9 SIRmn : シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (mn = 00, 02, 10)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0108 + 0x02 × n

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PECT	OVCT
------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------	------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVCT	チャンネル n のオーバーランエラーフラグのクリアトリガ 0: クリアしない 1: SSRmn レジスタの OVF ビットを 0 にクリアする	R/W
1	PECT	チャンネル n のパリティエラーフラグのクリアトリガ 0: クリアしない 1: SSRmn レジスタの PEF ビットを 0 にクリアする	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SIRmn は、チャンネル n の各エラーフラグをクリアするためのトリガレジスタです。

本レジスタの各ビット (PECT, OVCT) を 1 にすると、シリアルステータスレジスタ mn の対応ビット (PEF, OVF) が 0 にクリアされます。SIRmn はトリガレジスタなので、SSRmn レジスタの対応ビットをクリアするとすぐクリアされます。SIRmn レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.10 SIRmn : シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (mn = 01, 03, 11)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0108 + 0x02 × n

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PECT	PECT	OVCT
------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------	------	------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVCT	チャンネル n のオーバーランエラーフラグのクリアトリガ 0: クリアしない 1: SSRmn レジスタの OVF ビットを 0 にクリアする	R/W
1	PECT	チャンネル n のパリティエラーフラグのクリアトリガ 0: クリアしない 1: SSRmn レジスタの PEF ビットを 0 にクリアする	R/W
2	FECT	チャンネル n のフレーミングエラーフラグのクリアトリガ 0: クリアしない 1: SSRmn レジスタの FEF ビットを 0 にクリアする	R/W
15:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SIRmn は、チャンネル n の各エラーフラグをクリアするためのトリガレジスタです。

本レジスタの各ビット (FECT, PECT, OVCT) を 1 にすると、シリアルステータスレジスタ mn の対応ビット (FEF, PEF, OVF) が 0 にクリアされます。SIRmn はトリガレジスタなので、SSRmn レジスタの対応ビットをクリアするとすぐクリアされます。SIRmn レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.11 SSRmn : シリアルステータスレジスタ mn (mn = 00, 02, 10)

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0100 + 0x02 × n

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TSF	BFF	—	—	—	PEF	OVF
------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	-----	---	---	---	-----	-----

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVF	チャンネル n のオーバーランエラー検出フラグ 0: エラー発生なし 1: エラー発生	R

ビット	シンボル	機能	R/W
1	PEF	チャンネル n のパリティまたは ACK エラー検出フラグ 0: エラー発生なし 1: パリティエラー発生 (UART 受信時)、または ACK 未検出発生 (I <sup>2</sup> C 送信時)	R
4:2	—	読むと 0 が読めます。	R
5	BFF	チャンネル n のバッファレジスタ状態表示フラグ 0: 有効なデータが SDRmn レジスタに格納されていない 1: 有効なデータが SDRmn レジスタに格納されている	R
6	TSF	チャンネル n の通信状態表示フラグ 0: 通信動作停止状態または通信動作サスペンド状態 1: 通信動作状態	R
15:7	—	読むと 0 が読めます。	R

注. 簡易 SPI がスヌーズモード (SSC0.SWC = 1) で受信処理をしている場合、OVF フラグおよび BFF フラグは変化しません。

注. BFF = 1 のときに SDRmn レジスタに書き込みをすると、レジスタに格納されている送信/受信データが破棄され、オーバーランエラー (OVF = 1) が検出されます。

SSRmn レジスタは、チャンネル n の通信状態およびエラー発生状況を表示するレジスタです。表示するエラーは、フレーミングエラー、パリティエラー、およびオーバーランエラーです。

### OVF ビット (チャンネル n のオーバーランエラー検出フラグ)

<0 になる条件>

- SIRmn レジスタの OVCT ビットに 1 が書かれたとき

<1 になる条件>

- SCRmn レジスタの TRXE[0] ビットが 1 (各通信モードでの受信または送受信モード時) の状態で、受信データが SDRmn レジスタに格納されているのに、そのデータの読み出しをせずに送信データの書き込みもしくは次の受信データの書き込みをしたとき
- 簡易 SPI モードのスレーブ送信/送受信で、送信データが準備できていないとき

### PEF ビット (チャンネル n のパリティまたは ACK エラー検出フラグ)

<0 になる条件>

- SIRmn レジスタの PECT ビットに 1 が書かれたとき

<1 になる条件>

- UART 受信終了時に、送信データのパリティとパリティビットが一致しないとき (パリティエラー)
- I<sup>2</sup>C 送信時に、ACK 受信タイミングにスレーブ側から ACK 信号の応答がなかったとき (ACK 未検出)

### BFF ビット (チャンネル n のバッファレジスタ状態表示フラグ)

<0 になる条件>

- 送信時において SDRmn レジスタからシフトレジスタへ送信データの転送が終了したとき
- 受信時において SDRmn レジスタから受信データの読み出しが終了したとき
- STm レジスタの ST[n] ビットに 1 を設定時 (通信停止状態) または SSm レジスタの SS[n] ビットに 1 を設定時 (通信許可状態)

<1 になる条件>

- SCRmn レジスタの TRXE[1] ビットが 1 (各通信モードでの送信または送受信モード時) の状態で SDRmn レジスタに送信データを書き込んだとき
- SCRmn レジスタの TRXE[0] ビットが 1 (各通信モードでの受信または送受信モード時) の状態で SDRmn レジスタに受信データが格納されたとき
- 受信エラー時

**TSF ビット (チャンネル n の通信状態表示フラグ)**

&lt;0 になる条件&gt;

- STm レジスタの ST[n] ビットに 1 を設定時 (通信停止状態) または SSm レジスタの SS[n] ビットに 1 を設定時 (通信サスペンド状態)
- 通信動作が終了時

&lt;1 になる条件&gt;

- 通信動作を開始時

**21.3.12 SSRmn : シリアルステータスレジスタ mn (mn = 01, 03, 11)**

Base address: SAUm = 0x400A\_2000 + 0x0200 × m

Offset address: 0x0100 + 0x02 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TSF	BFF	—	—	FEF	PEF	OVF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVF	チャンネル n のオーバーランエラー検出フラグ 0: エラー発生なし 1: エラー発生	R
1	PEF	チャンネル n のパリティまたは ACK エラー検出フラグ 0: エラー発生なし 1: パリティエラー発生 (UART 受信時)、または ACK 未検出発生 (I <sup>2</sup> C 送信時)	R
2	FEF	チャンネル n のフレーミングエラー検出フラグ 0: エラー発生なし 1: エラー発生 (UART 受信時)	R
4:3	—	読むと 0 が読めます。	R
5	BFF	チャンネル n のバッファレジスタ状態表示フラグ 0: 有効なデータが SDRmn レジスタに格納されていない 1: 有効なデータが SDRmn レジスタに格納されている	R
6	TSF	チャンネル n の通信状態表示フラグ 0: 通信動作停止状態または通信動作サスペンド状態 1: 通信動作状態	R
15:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. 簡易 SPI がスヌーズモード (SSC0.SWC = 1) で受信処理をしている場合、OVF フラグおよび BFF フラグは変化しません。

注. BFF = 1 のときに SDRmn レジスタに書き込みをすると、レジスタに格納されている送信/受信データが破棄され、オーバーランエラー (OVF = 1) が検出されます。

**OVF ビット (チャンネル n のオーバーランエラー検出フラグ)**

&lt;0 になる条件&gt;

- SIRmn レジスタの OVCT ビットに 1 が書かれたとき

&lt;1 になる条件&gt;

- SCRmn レジスタの TRXE[0] ビットが 1 (各通信モードでの受信または送受信モード時) の状態で、受信データが SDRmn レジスタに格納されているのに、そのデータの読み出しをせずに送信データの書き込みもしくは次の受信データの書き込みをしたとき
- 簡易 SPI モードのスレーブ送信/送受信で、送信データが準備できていないとき

**PEF ビット (チャンネル n のパリティまたは ACK エラー検出フラグ)**

&lt;0 になる条件&gt;

- SIRmn レジスタの PECT ビットに 1 が書かれたとき

<1 になる条件>

- UART 受信終了時に、送信データのパリティとパリティビットが一致しないとき（パリティエラー）
- I<sup>2</sup>C 送信時に、ACK 受信タイミングにスレーブ側から ACK 信号の応答がなかったとき（ACK 未検出）

#### FEF ビット（チャンネル n のフレーミングエラー検出フラグ）

<0 になる条件>

- SIRmn レジスタの FECT ビットに 1 が書かれたとき

<1 になる条件>

- UART 受信終了時に、ストップビットが検出されないとき

#### BFF ビット（チャンネル n のバッファレジスタ状態表示フラグ）

<0 になる条件>

- 送信時において SDRmn レジスタからシフトレジスタへ送信データの転送が終了したとき
- 受信時において SDRmn レジスタから受信データの読み出しが終了したとき
- STm レジスタの ST[n] ビットに 1 を設定時（通信停止状態）または SSm レジスタの SS[n] ビットに 1 を設定時（通信許可状態）

<1 になる条件>

- SCRmn レジスタの TRXE[1] ビットが 1（各通信モードでの送信または送受信モード時）の状態では SDRmn レジスタに送信データを書き込んだとき
- SCRmn レジスタの TRXE[0] ビットが 1（各通信モードでの受信または送受信モード時）の状態では SDRmn レジスタに受信データが格納されたとき
- 受信エラー時

#### TSF ビット（チャンネル n の通信状態表示フラグ）

<0 になる条件>

- STm レジスタの ST[n] ビットに 1 を設定時（通信停止状態）または SSm レジスタの SS[n] ビットに 1 を設定時（通信サスペンド状態）
- 通信動作が終了時

<1 になる条件>

- 通信動作を開始時

### 21.3.13 SS0：シリアルチャンネル開始レジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0122

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SS[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SS[3:0]	チャンネル n の動作開始トリガ 0: トリガ動作なし 1: SE0.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする <sup>(注1)</sup>	R/W
15:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

- 注. UART 受信の場合は、SCR0n レジスタの TRXE[0]ビットを 1 に設定後に、f<sub>MCK</sub> クロックで 4 サイクル以上間隔をあけてから SS[n] ビットを 1 に設定してください。
- 注 1. 通信中に SS[n]ビットを 1 にすると、チャンネル n の通信が停止し、チャンネルは待ち状態になります。このとき、制御レジスタおよびシフトレジスタの値、SCKp 端子および SOp 端子の状態、および各エラーフラグ (SSR0n.FEF、PEF、および OVF) の値は保持されます。

SS0 は、通信／カウント開始の許可をシリアルアレイユニット 0 のチャンネルごとに設定するトリガレジスタです。このレジスタの各ビット (SS[n]) に 1 を書き込むと、シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ 0 (SE0) の対応ビット (SE[n]) が 1 になります (動作許可状態)。SS[n]ビットはトリガビットなので、SE0.SE[n]=1 になるとすぐ SS[n]ビットはクリアされます。SS0 レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.14 SS1 : シリアルチャンネル開始レジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x0122

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SS[1:0]
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SS[1:0]	チャンネル n の動作開始トリガ 0: トリガ動作なし 1: SE1.SE[n]ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする(注1)	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

- 注. UART 受信の場合は、SCR1n レジスタの TRXE[0]ビットを 1 に設定後に、f<sub>MCK</sub> クロックで 4 サイクル以上間隔をあけてから SS[n] ビットを 1 に設定してください。
- 注 1. 通信中に SS[n]ビットを 1 にすると、チャンネル n の通信が停止し、チャンネルは待ち状態になります。このとき、制御レジスタおよびシフトレジスタの値、SCKp 端子および SOp 端子の状態、および各エラーフラグ (SSR1n.FEF、PEF、および OVF) の値は保持されます。

SS1 レジスタは、通信／カウント開始の許可をシリアルアレイユニット 1 のチャンネルごとに設定するトリガレジスタです。

このレジスタの各ビット (SS[n]) に 1 を書き込むと、シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ 1 (SE1) の対応ビット (SE[n]) が 1 になります (動作許可状態)。SS[n]ビットはトリガビットなので、SE1.SE[n]=1 になるとすぐ SS[n]ビットはクリアされます。SS1 レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.15 ST0 : シリアルチャンネル停止レジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0124

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ST[3:0]
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	ST[3:0]	チャンネル n の動作停止トリガ 0: トリガ動作なし 1: SE0.SE[n]ビットを 0 にクリアし、通信動作を停止する(注1)	R/W
15:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

- 注 1. 制御レジスタおよびシフトレジスタの値、SCKp 端子および SOp 端子の状態、および各エラーフラグ (SSR0n.FEF、PEF、および OVF) の値は保持されます。

ST0 レジスタは、通信／カウント停止の許可をシリアルアレイユニット 0 のチャンネルごとに設定するトリガレジスタです。

このレジスタの各ビット (ST[n]) に 1 を書き込むと、シリアルチャネル許可ステータスレジスタ 0 (SE0) の対応ビット (SE[n]) が 0 にクリア (動作停止状態) されます。ST[n] ビットはトリガビットなので、SE0.SE[n] = 0 になるとすぐ ST[n] ビットはクリアされます。ST0 レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.16 ST1 : シリアルチャネル停止レジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x0124

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ST[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ST[1:0]	チャンネル n の動作停止トリガ 0: トリガ動作なし 1: SE1.SE[n] ビットを 0 にクリアし、通信動作を停止する(注1)	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 制御レジスタおよびシフトレジスタの値、SCKp 端子および SOp 端子の状態、および各エラーフラグ (SSR1n.FEF、PEF、および OVF) の値は保持されます。

ST1 レジスタは、通信/カウント停止の許可をシリアルアレイユニット 1 のチャンネルごとに設定するトリガレジスタです。

このレジスタの各ビット (ST[n]) に 1 を書き込むと、シリアルチャネル許可ステータスレジスタ 1 (SE1) の対応ビット (SE[n]) が 0 にクリア (動作停止状態) されます。ST[n] ビットはトリガビットなので、SE1.SE[n] = 0 になるとすぐ ST[n] ビットはクリアされます。ST1 レジスタの読み出し値は常に 0x0000 となります。

### 21.3.17 SE0 : シリアルチャネル許可ステータスレジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0120

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SE[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SE[3:0]	チャンネル n の動作許可/停止状態の表示 0: 動作停止状態 1: 動作許可状態	R
15:4	—	読むと 0 が読めます。	R

SE0 レジスタは、シリアルアレイユニット 0 の各チャンネルのデータ送受信動作許可/停止状態を表示するレジスタです。シリアルチャネル開始レジスタ 0 (SS0) の各ビットに 1 を書き込むと、このレジスタの対応ビットが 1 になります。シリアルチャネル停止レジスタ 0 (ST0) の各ビットに 1 を書き込むと、その対応ビットが 0 にクリアされます。

動作を許可したチャンネル n では、後述のシリアル出力レジスタ 0 (SO0) の CKO[n] ビットの値をソフトウェアによって書き換えできなくなり、通信動作によって反映された値がシリアルクロック端子から出力されます。

動作を停止したチャンネル n は、SO0 レジスタの CKO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができ、その値をシリアルクロック端子から出力できます。これにより、スタートコンディションあるいはストップコンディションなどの任意の波形をソフトウェアで作成することができます。

## 21.3.18 SE1 : シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x0120

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SE[1:0]	チャンネル n の動作許可/停止状態の表示 0: 動作停止状態 1: 動作許可状態	R
15:2	—	読むと 0 が読めます。	R

SE1 レジスタは、シリアルアレイユニット 1 の各チャンネルのデータ送受信動作許可/停止状態を表示するレジスタです。シリアルチャンネル開始レジスタ 1 (SS1) の各ビットに 1 を書き込むと、このレジスタの対応ビットが 1 になります。シリアルチャンネル停止レジスタ 1 (ST1) の各ビットに 1 を書き込むと、その対応ビットが 0 にクリアされます。

動作を許可したチャンネル n では、後述のシリアル出力レジスタ 1 (SO1) の CKO[n] ビットの値をソフトウェアによって書き換えできなくなり、通信動作によって反映された値がシリアルクロック端子から出力されます。

動作を停止したチャンネル n は、SO1 レジスタの CKO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができ、その値をシリアルクロック端子から出力できます。これにより、スタートコンディションあるいはストップコンディションなどの任意の波形をソフトウェアで作成することができます。

## 21.3.19 SOE0 : シリアル出力許可レジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x012A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SOE[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SOE[3:0]	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 0: シリアル通信動作による出力の停止 1: シリアル通信動作による出力許可	R/W
15:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SOE0 レジスタは、シリアルアレイユニット 0 の各チャンネルのシリアル通信動作の出力許可または停止を設定するレジスタです。

シリアル出力を許可したチャンネル n では、後述のシリアル出力レジスタ 0 (SO0) の SO[n] ビットの値をソフトウェアによって書き換えできなくなり、通信動作によって反映された値がシリアルデータ出力端子から出力されます。

シリアル出力を停止したチャンネル n は、SO0 レジスタの SO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができ、その値をシリアルデータ出力端子から出力できます。これにより、スタートコンディションあるいはストップコンディションなどの任意の波形をソフトウェアで作成することができます。

## 21.3.20 SOE1 : シリアル出力許可レジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x012A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SOE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SOE[1:0]	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 0: シリアル通信動作による出力の停止 1: シリアル通信動作による出力許可	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SOE1 レジスタは、シリアルアレイユニット 1 の各チャンネルのシリアル通信動作の出力許可または停止を設定するレジスタです。

シリアル出力を許可したチャンネル n では、後述のシリアル出力レジスタ 1 (SO1) の SO[n] ビットの値をソフトウェアによって書き換えできなくなり、通信動作によって反映された値がシリアルデータ出力端子から出力されます。

シリアル出力を停止したチャンネル n は、SO1 レジスタの SO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができ、その値をシリアルデータ出力端子から出力できます。これにより、スタートコンディションあるいはストップコンディションなどの任意の波形をソフトウェアで作成することができます。

## 21.3.21 SO0 : シリアル出力レジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0128

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CKO[3:0]				—	—	—	—	SO[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SO[3:0]	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	CKO[3:0]	チャンネル n のシリアルクロック出力 0: シリアルクロック出力値が 0 1: シリアルクロック出力値が 1	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SO0 は、シリアルアレイユニット 0 の各チャンネルのシリアル出力バッファレジスタです。

このレジスタの SO[n] ビットの値が、チャンネル n のシリアルデータ出力端子から出力されます。

このレジスタの CKO[n] ビットの値が、チャンネル n のシリアルクロック出力端子から出力されます。

このレジスタの SO[n] ビットのソフトウェアによる書き換えは、シリアル出力禁止 (SOE0.SOE[n] = 0) 時のみ可能です。シリアル出力許可 (SOE0.SOE[n] = 1) 時は、ソフトウェアによる書き換えは無視され、シリアル通信動作によってのみレジスタの値が変更されます。

このレジスタの CKO[n] ビットのソフトウェアによる書き換えは、チャンネル動作停止 (SE0.SE[n] = 0) 時のみ可能です。チャンネル動作許可 (SE0.SE[n] = 1) 時は、ソフトウェアによる書き換えは無視され、シリアル通信動作によってのみ CKO[n] の値が変更されます。

また、シリアルインタフェース用端子をポート機能端子として使用する場合は、該当する CKO[n]ビットおよび SO[n]ビットを 1 にしてください。

### 21.3.22 SO1 : シリアル出力レジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x0128

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CKO[1:0]	—	—	—	—	—	—	—	SO[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SO[1:0]	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	CKO[1:0]	チャンネル n のシリアルクロック出力 0: シリアルクロック出力値が 0 1: シリアルクロック出力値が 1	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SO1 は、シリアルアレイユニット 1 の各チャンネルのシリアル出力バッファレジスタです。

このレジスタの SO[n]ビットの値が、チャンネル n のシリアルデータ出力端子から出力されます。

このレジスタの CKO[n]ビットの値が、チャンネル n のシリアルクロック出力端子から出力されます。

このレジスタの SO[n]ビットのソフトウェアによる書き換えは、シリアル出力禁止 (SOE1.SOE[n] = 0) 時のみ可能です。シリアル出力許可 (SOE1.SOE[n] = 1) 時は、ソフトウェアによる書き換えは無視され、シリアル通信動作によってのみレジスタの値が変更されます。

このレジスタの CKO[n]ビットのソフトウェアによる書き換えは、チャンネル動作停止 (SE1.SE[n] = 0) 時のみ可能です。チャンネル動作許可 (SE1.SE[n] = 1) 時は、ソフトウェアによる書き換えは無視され、シリアル通信動作によってのみ CKO[n]の値が変更されます。

また、シリアルインタフェース用端子をポート機能端子として使用する場合は、該当する CKO[n]ビットおよび SO[n]ビットを 1 にしてください。

### 21.3.23 SOLO : シリアル出力レベルレジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0134

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SOL2	—	SOL0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SOL0	UART モードでのチャンネル 0 送信データのレベル反転の選択 0: 通信データをそのまま出力 1: 通信データを反転して出力	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	SOL2	UART モードでのチャンネル 2 送信データのレベル反転の選択 0: 通信データをそのまま出力 1: 通信データを反転して出力	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SOL0 レジスタは、シリアルアレイユニット 0 の各チャンネルのデータ出力レベルの反転を設定するレジスタです。このレジスタは UART モード時のみ設定できます。簡易 SPI モードまたは簡易 I<sup>2</sup>C モード時は、必ず使用するチャンネルに対応するビットに 0 を設定してください。

このレジスタによる各チャンネル n の反転設定は、シリアル出力許可 (SOE0.SOE[n] = 1) 時のみ端子出力に反映されます。

シリアル出力禁止 (SOE0.SOE[n] = 0) 時は SO0.SO[n] ビットの値がそのまま出力されます。

SOL0 レジスタは、レジスタ動作中 (SE0.SE[n] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。

図 21.4 に、UART 送信中に送信データのレベルを反転する例を示します。

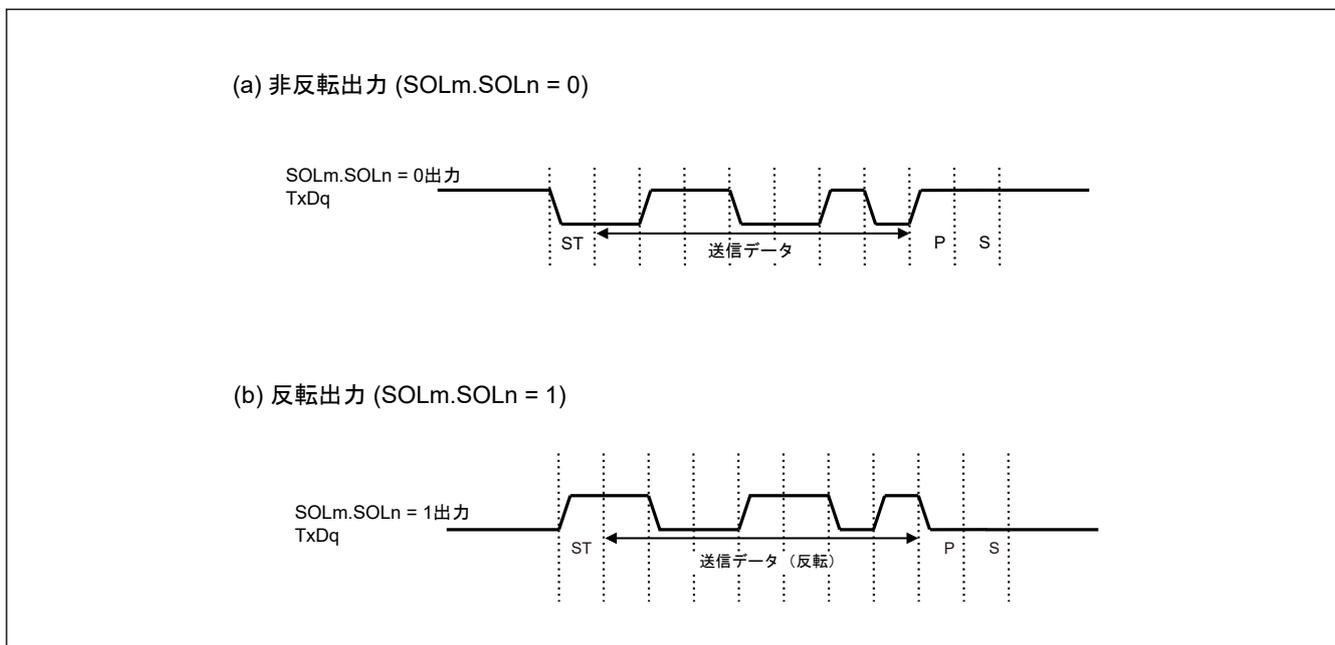


図 21.4 送信データ反転例

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0, 2)、q : UART 番号 (q = 0~2)

### 21.3.24 SOL1 : シリアル出力レベルレジスタ 1

Base address: SAU1 = 0x400A\_2200

Offset address: 0x0134

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SOL0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SOL0	UART モードでのチャンネル 0 送信データのレベル反転の選択 0: 通信データをそのまま出力 1: 通信データを反転して出力	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SOL1 レジスタは、シリアルアレイユニット 1 の各チャンネルのデータ出力レベルの反転を設定するレジスタです。

このレジスタは UART モード時のみ設定できます。簡易 SPI モードまたは簡易 I<sup>2</sup>C モード時は、必ず使用するチャネルに対応するビットに 0 を設定してください。

このレジスタによる各チャネル n の反転設定は、シリアル出力許可 (SOE1.SOE[n] = 1) 時のみ端子出力に反映されます。

シリアル出力禁止 (SOE1.SOE[n] = 0) 時は SO1.SO[n] ビットの値がそのまま出力されます。

SOL1 レジスタは、レジスタ動作中 (SE1.SE[n] = 1 のとき) の書き換えは禁止です。

図 21.4 に、UART 送信中に送信データのレベルを反転する例を示します。

### 21.3.25 SSC0 : シリアルスタンバイコントロールレジスタ 0

Base address: SAU0 = 0x400A\_2000

Offset address: 0x0138

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSEC	SWC
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SWC	スヌーズモードの設定 0: スヌーズモード機能を使用しない 1: スヌーズモード機能を使用する	R/W
1	SSEC	スヌーズモードにおける通信エラー割り込みの発生を許可するか禁止するかの選択 0: エラー割り込み SAU0_UART_ERRR10 の発生を許可 1: エラー割り込み SAU0_UART_ERRR10 の発生を禁止	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SSC0 レジスタは、SPI00 または UART0 のシリアルデータ受信時に、ソフトウェアスタンバイモード中の受信起動 (スヌーズモード) を制御するために使用します。

注. スヌーズモードでの最大転送速度は以下のとおりです。

- SPI00 を使用する場合：最大 1 Mbps
- UART0 を使用する場合：最大 115.2 kbps (SBYCR.FWKUP = 1, PCLKB = HOCO (32 MHz) を設定した場合)

#### SWC ビット (スヌーズモードの設定)

- ソフトウェアスタンバイ中にハードウェアトリガ信号があった場合、ソフトウェアスタンバイモードを終了し、CPU を動作させずに簡易 SPI 受信または UART 受信を行います (スヌーズモード)。
- スヌーズモード機能は、CPU および周辺ハードウェアクロック (PCLKB) に高速オンチップオシレータクロックまたは中速オンチップオシレータクロックが選択されている場合にのみ指定できます。他のクロックが選択されている場合、このモードの指定は禁止されています。
- スヌーズモードを使用する場合でも、通常動作モードでは必ず SWC ビットを 0 にし、ソフトウェアスタンバイモードに移行する直前に 1 に変更してください。

また、ソフトウェアスタンバイモードから通常動作モードに復帰した後は、必ず SWC ビットを 0 に変更してください。

#### SSEC ビット (スヌーズモードにおける通信エラー割り込みの発生を許可するか禁止するかの選択)

- SSEC ビットを 1 または 0 に設定できるのは、スヌーズモードで UART 受信中に SWC ビットと SCRmn.EOC ビットの両方が 1 に設定されている場合のみです。その他の場合は、SSEC ビットを 0 にクリアしてください。
- SSEC, SWC = 1, 0 にすることは禁止です。

スヌーズモードでの UART 受信動作中の割り込みを、表 21.5 に示します。

表 21.5 スヌーズモードでの UART 受信動作中の割り込み

SCRmn.EOC ビット	SSEC ビット	受信正常終了	受信エラー終了
0	0	SAU0_UART_RXI0 が発生	SAU0_UART_RXI0 が発生
0	1	SAU0_UART_RXI0 が発生	SAU0_UART_RXI0 が発生
1	0	SAU0_UART_RXI0 が発生	SAU0_UART_ERRI0 が発生
1	1	SAU0_UART_RXI0 が発生	割り込み発生なし

### 21.3.26 ISC : 入力切り替え制御レジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0003

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SSIE0 0	ISC1	ISC0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ISC0	外部割り込み (IRQ0) 入力切り替え 0: IRQ0 端子の入力信号を外部割り込みに使用 (通常動作) 1: RXD2 端子の入力信号を外部割り込みに使用 (ウェイクアップ信号検出)	R/W
1	ISC1	タイマアレイユニットのチャンネル7 入力切り替え 0: TI07 端子の入力信号をタイマ入力に使用 (通常動作) 1: RXD2 端子の入力信号をタイマ入力に使用 (ウェイクアップ信号を検出し、ブレークフィールドの Low 幅と同期フィールドのパルス幅を測定する)	R/W
2	SSIE00	スレーブモードでの SPI00 を使用した通信でのチャンネル0 の SSI00 入力の設定 0: SSI00 入力は禁止。 1: SSI00 入力は許可。	R/W
7:3	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. LIN バス通信機能を使用する場合は、ISC1 を 1 にして RxD2 端子の入力信号を選択します。

ISC レジスタの ISC1 および ISC0 ビットは、シリアルアレイユニットに関連するチャンネル7を使用して LIN バス通信動作を実装するために使用されます。ISC1 ビットが 1 に設定された場合、シリアルデータ入力端子 (RxD2) の入力信号はタイマ入力信号として選択されます。

ビット 1 を 1 に設定すると、シリアルデータ入力 (RxD0) 端子の入力信号がタイマ入力として選択され、ウェイクアップ信号の検出、ブレークフィールドの Low 幅、および同期フィールドのパルス幅をタイマで計測することができます。

SSIE00 ビットは、スレーブモードで SPI00 を使用した通信で、チャンネル0 の SSI00 入力を制御するために使用されます。

SSI00 端子が High のときは、シリアルクロックが入力された場合でも、受信と送信は実行されません。

SSI00 端子が Low のときは、モード設定に従ってシリアルクロックの入力に対応して受信と送信が実行されません。

### 21.3.27 SNFEN : SAU ノイズフィルタ許可レジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0000

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	SNFE N20	—	SNFE N10	—	SNFE N00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SNFEN00	RxD0 端子のノイズフィルタ使用 0: ノイズフィルタ OFF 1: ノイズフィルタ ON	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。(注1)	R/W
2	SNFEN10	RxD1 端子のノイズフィルタ使用 0: ノイズフィルタ OFF 1: ノイズフィルタ ON	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。(注1)	R/W
4	SNFEN20	RxD2 端子のノイズフィルタ使用 0: ノイズフィルタ OFF 1: ノイズフィルタ ON	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。(注1)	R/W

注 1. ビット[7:5]、ビット[3]およびビット[1]には、必ず 0 を設定してください。

SNFEN レジスタは、シリアルデータ入力端子からの入力信号に対するノイズフィルタの使用可否をチャンネルごとに設定するレジスタです。

簡易 SPI または簡易 I<sup>2</sup>C 通信に使用する端子は、本レジスタの対応するビットに 0 を設定して、ノイズフィルタを無効にしてください。

UART 通信に使用する端子は、対応するビットを 1 に設定して、ノイズフィルタを有効にしてください。ノイズフィルタが有効な場合、対象チャンネルの動作クロック ( $f_{MCK}$ ) と同期をとった後、2 クロック一致検出を行います。ノイズフィルタが無効な場合、対象チャンネルの動作クロック ( $f_{MCK}$ ) との同期のみが行われます。

#### SNFEN00 ビット (RxD0 端子のノイズフィルタ使用)

RxD0 端子を使用する場合は SNFEN00 を 1 に設定します。

RxD0 端子以外を使用する場合は SNFEN00 を 0 に設定します。

#### SNFEN10 ビット (RxD1 端子のノイズフィルタ使用)

RxD1 ピンを使用する場合は SNFEN10 を 1 に設定します。

RxD1 端子以外を使用する場合は SNFEN10 を 0 に設定します。

#### SNFEN20 ビット (RxD2 端子のノイズフィルタ使用)

RxD2 端子を使用する場合は SNFEN20 を 1 に設定します。

RxD2 端子以外を使用する場合は SNFEN20 を 0 に設定します。

### 21.3.28 ULBS : UART ループバック選択レジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0009

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ULBS4	—	ULBS2	ULBS1	ULBS0

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ULBS0	UART0 ループバック機能の選択 0: シリアルアレイユニット UART0 の RxD0 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	ULBS1	UART1 ループバック機能の選択 0: シリアルアレイユニット UART1 の RxD1 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
2	ULBS2	UART2 ループバック機能の選択 0: シリアルアレイユニット UART2 の RxD2 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	ULBS4	UARTA ループバック機能の選択 0: シリアルインタフェース UARTA0 の RxD A0 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ULBS レジスタは UART ループバック機能を有効にするために使用されます。このレジスタには UART チャネルを個別に制御するビットがあります。各チャネルに対応するビットが 1 に設定されると、UART ループバック機能が選択され、送信シフトレジスタからの出力が受信シフトレジスタにループバックされます。

## 21.4 動作停止モード

シリアルアレイユニットの各シリアルインタフェースには、動作停止モードがあります。

動作停止モードでは、シリアル通信を行いません。したがって、消費電力を低減できます。またこのモードでは、シリアルインタフェース用端子をポート機能端子として使用できます。

チャネルごとに動作停止する場合は、以下の各レジスタで設定します。

表 21.6～表 21.9 に、チャネルごとに動作停止とする場合の各レジスタの設定を示します。

### (a) シリアルチャネル停止レジスタ m (STm)

STm は、通信／カウント停止の許可をチャネルごとに設定するトリガレジスタです。

表 21.6 チャネルごとに動作停止とする場合のシリアルチャネル停止レジスタ m (STm) の設定

ビット	シンボル	設定値	機能
n	ST[n]	1	チャネル n の動作停止トリガ ST[n] ビットはトリガビットなので、SEm.SE[n] = 0 になるとすぐ ST[n] ビットはクリアされます。 1: SEm.SE[n] ビットを 0 にクリアし、通信動作を停止する

### (b) シリアルチャネル許可ステータスレジスタ m (SEm)

本レジスタは、各チャネルのデータ送受信動作許可／停止状態を表示するレジスタです。

表 21.7 チャネルごとに動作停止とする場合のシリアルチャネル許可ステータスレジスタ m (SEm) の状態

ビット	シンボル	読み出し値	機能
n	SE[n]	1 または 0	チャネル n の動作許可／停止状態の表示 動作を停止したチャネルは、SOM レジスタの CKO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができます。 SEm は読み出し専用のステータスレジスタであり、その動作は STm レジスタを使用して停止されます。 0: 動作停止 1: 動作許可

### (c) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

本レジスタは、各チャネルのシリアル通信動作の出力許可または停止を設定するレジスタです。

表 21.8 チャンネルごとに動作停止とする場合のシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) の設定

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	0	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 シリアル出力を停止したチャンネル n は、SOm レジスタの SO[n] ビットの値をソフトウェアで設定することができます。  0: シリアル通信動作による出力の停止

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

SOm は、各チャンネルのシリアル出力バッファレジスタです。

表 21.9 チャンネルごとに動作停止とする場合のシリアル出力レジスタ m (SOm) の設定

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	1	チャンネル n のシリアルデータ出力 各チャンネルに対応する端子をポート機能端子として使用する場合は、該当する SO[n] ビットを 1 にしてください。  1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	1	チャンネル n のシリアルクロック出力 各チャンネルに対応する端子をポート機能端子として使用する場合は、該当する CKO[n] ビットを 1 にしてください。  1: シリアルクロック出力値が 1

注. ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

## 21.5 簡易 SPI の動作

シリアルクロック (SCK) とシリアルデータ (SI および SO) の 3 本のラインによる、クロック同期式通信機能です。

## [データ送受信]

- 7 または 8 ビットのデータ長
- 送受信データの位相制御
- MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能

## [クロック制御]

- マスタ/スレーブの選択
- 入出力クロックの位相制御
- プリスケアラとチャンネル内カウンタによる転送周期の設定
- 最大転送速度<sup>(注1)</sup>
  - マスタ通信時 :
    - 最大 PCLKB/2 (SPI00 のみ)
    - 最大 PCLKB/4
  - スレーブ通信時 :
    - 最大  $f_{MCK}/6$

## [割り込み機能]

- 転送終了割り込みまたはバッファエンプティ割り込み (SAU0\_SPI\_TXRXI00/SAU0\_SPI\_TXRXI11/SAU1\_SPI\_TXRXI20)

## [エラー検出フラグ]

- オーバーランエラー

さらに、以下のチャンネルの簡易 SPI はスヌーズモードをサポートします。スヌーズモードでは、ソフトウェアスタンバイモード時に SCK 入力を検出すると、CPU 処理なしでデータを受信できます。スヌーズモードは、非同期受信をサポートする SPI00 および SPI20 のみ利用可能です。

注 1. 転送速度は、SCK サイクルタイム (tKCY) を満たす範囲内で設定してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

注. 必要な場合は、汎用ポート端子を使ってチップセレクト信号を送ってください。

簡易 SPI に対応しているチャンネルは、SAU0 のチャンネル 0 および 3 と SAU1 のチャンネル 0 です。表 21.1 と表 21.2 を参照してください。

簡易 SPI の通信動作は、以下の 7 種類があります。

- マスタ送信（「21.5.1. マスタ送信」を参照）
- マスタ受信（「21.5.2. マスタ受信」を参照）
- マスタ送受信（「21.5.3. マスタ送受信」を参照）
- スレーブ送信（「21.5.4. スレーブ送信」を参照）
- スレーブ受信（「21.5.5. スレーブ受信」を参照）
- スレーブ送受信（「21.5.6. スレーブ送受信」を参照）
- スヌーズモード機能（「21.5.7. スヌーズモード機能」を参照）

### 21.5.1 マスタ送信

マスタ送信とは、マイクロコントローラが転送クロックを出力し、他デバイスヘデータを送信する動作です。

表 21.10 に簡易 SPI のマスタ送信の仕様を示します。

表 21.10 簡易 SPI のマスタ送信の仕様

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCK00, SO00	SCK11, SO11	SCK20, SO20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU1_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファエンプティ割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	なし		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度(注1)	最大 PCLKB/2 [Hz] (SPI00 のみ)、PCLKB/4 [Hz] 最小 PCLKB (2 × 2 <sup>15</sup> × 128) [Hz] PCLKB : システムクロック周波数		
データ位相	SCRmn レジスタの DCP[1]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>● DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始からデータ出力を開始。</li> <li>● DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ出力を開始。</li> </ul>		
クロック位相	SCRmn レジスタの DCP[0]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>● DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>● DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

注 1. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

#### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のマスタ送信に対するレジスタ内容の例を表 21.11~表 21.16 に示します。

## (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.11 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンプティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択)
13:9	—	00000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.12 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。
15:14	TRXE[1:0]	10b	TRXE[1:0] = 10b の設定は、簡易 SPI マスタ送信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.13 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0x00 ~ 0xFF	送信データ (送信データの設定)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00 ~ 0x7F	ボーレート設定 (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周設定)

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

対象チャンネルのビットのみ設定してください。

表 21.14 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	0/1	クロック位相が非反転 (SCRmn.DCP[0] = 0) のときは 1 で通信開始します。クロック位相が反転 (SCRmn.DCP[0] = 1) のときは 0 で通信開始します

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.15 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.16 簡易 SPI のマスタ送信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. 0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 動作手順

表 21.17 に、マスタ送信の初期設定の手順を示します。

表 21.17 マスタ送信の初期設定手順

手順	処理	詳細	
マスタ送信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ボーレートを設定する (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	SOM レジスタの設定	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<7>	SOEm レジスタの設定	SOEm.SOE[n]ビットに 1 を設定し、対象チャンネルのデータ出力を許可する。
	<8>	ポートの設定	ポートレジスタとポートモードレジスタの設定 (対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を有効にする)
	<9>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n]ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n]ビット = 1 にして、動作を許可する。
	<10>	初期設定完了	SAU の設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを書き込み、通信開始する。

表 21.18 に、マスタ送信の停止手順を示します。

表 21.18 マスタ送信の停止手順

手順	処理	詳細	
マスタ送信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。緊急に停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n]ビットに 1 を書き込む (SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする)。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	マスタ送信が停止。 次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.19 に、マスタ送信の再開手順を示します。

表 21.19 マスタ送信の再開手順

手順	処理	詳細	
マスタ送信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	スレーブが準備完了になるまで待つ	通信対象 (スレーブ) を停止させるか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ボーレート設定 (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<8>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<9>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<10>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットに 1 を設定し、対象チャンネルからの出力を許可する。
	<11>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を有効にする。
	<12>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] = 1 に設定することにより動作を許可する。
	<13>	再開設定完了	設定完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを設定し、通信開始する。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー (シングル送信モード時)

図 21.5 に、マスタ送信のタイミングを示します (シングル送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

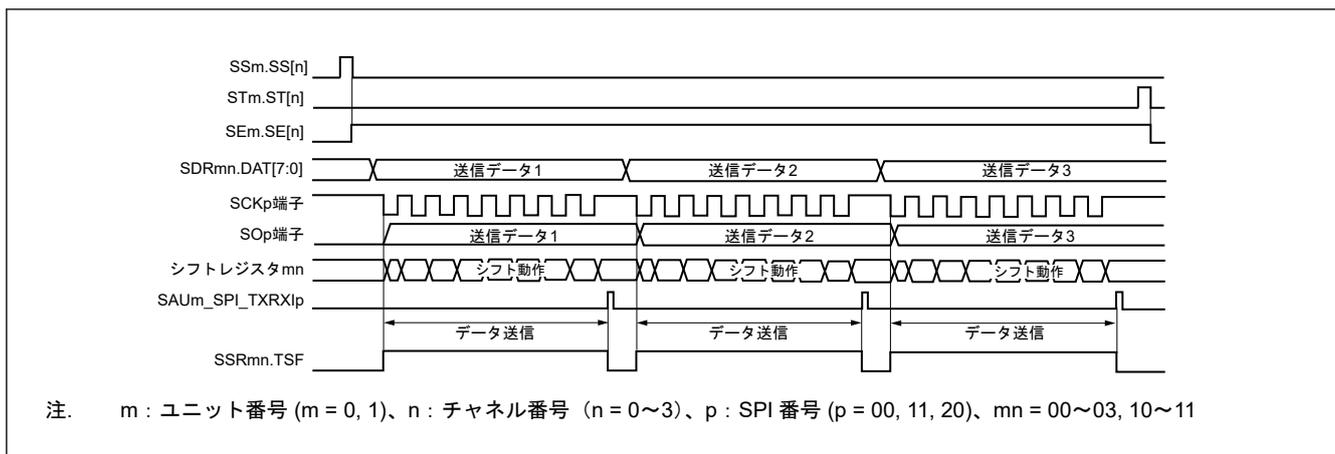


図 21.5 マスタ送信のタイミング (シングル送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.6 に、マスタ送信のフローチャート (シングル送信モードの場合) を示します。

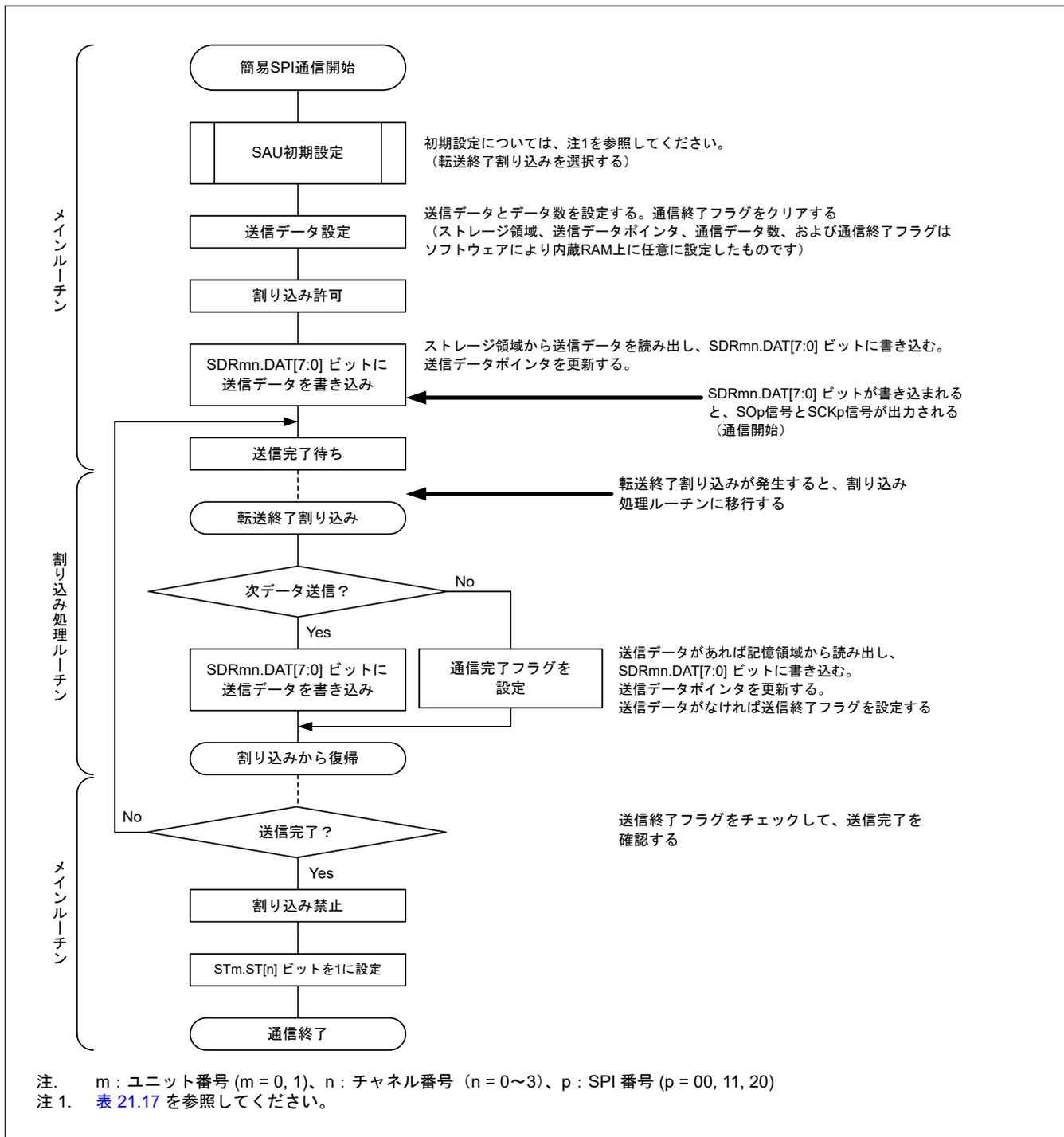


図 21.6 マスタ送信のフローチャート (シングル送信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続送信モード時)

図 21.7 に、マスタ送信のタイミングを示します (連続送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

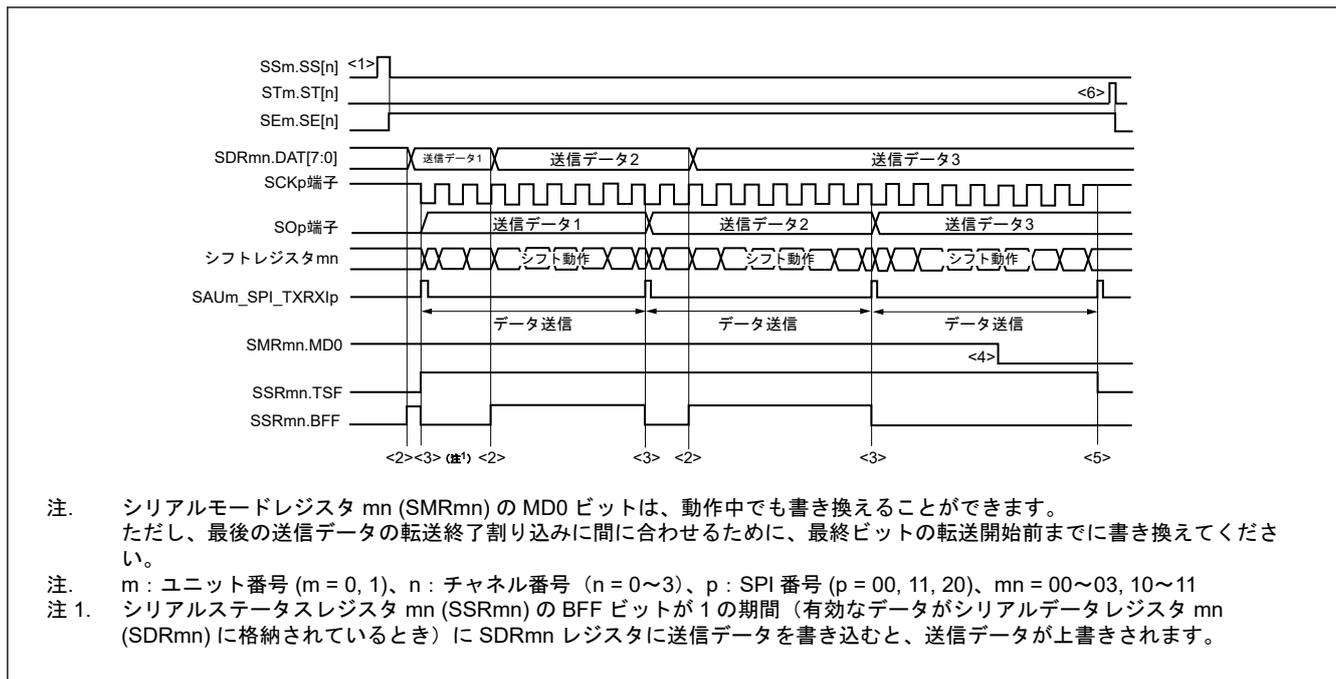


図 21.7 マスタ送信のタイミング (連続送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.8 に、マスタ送信のフローチャート (連続送信モードの場合) を示します。

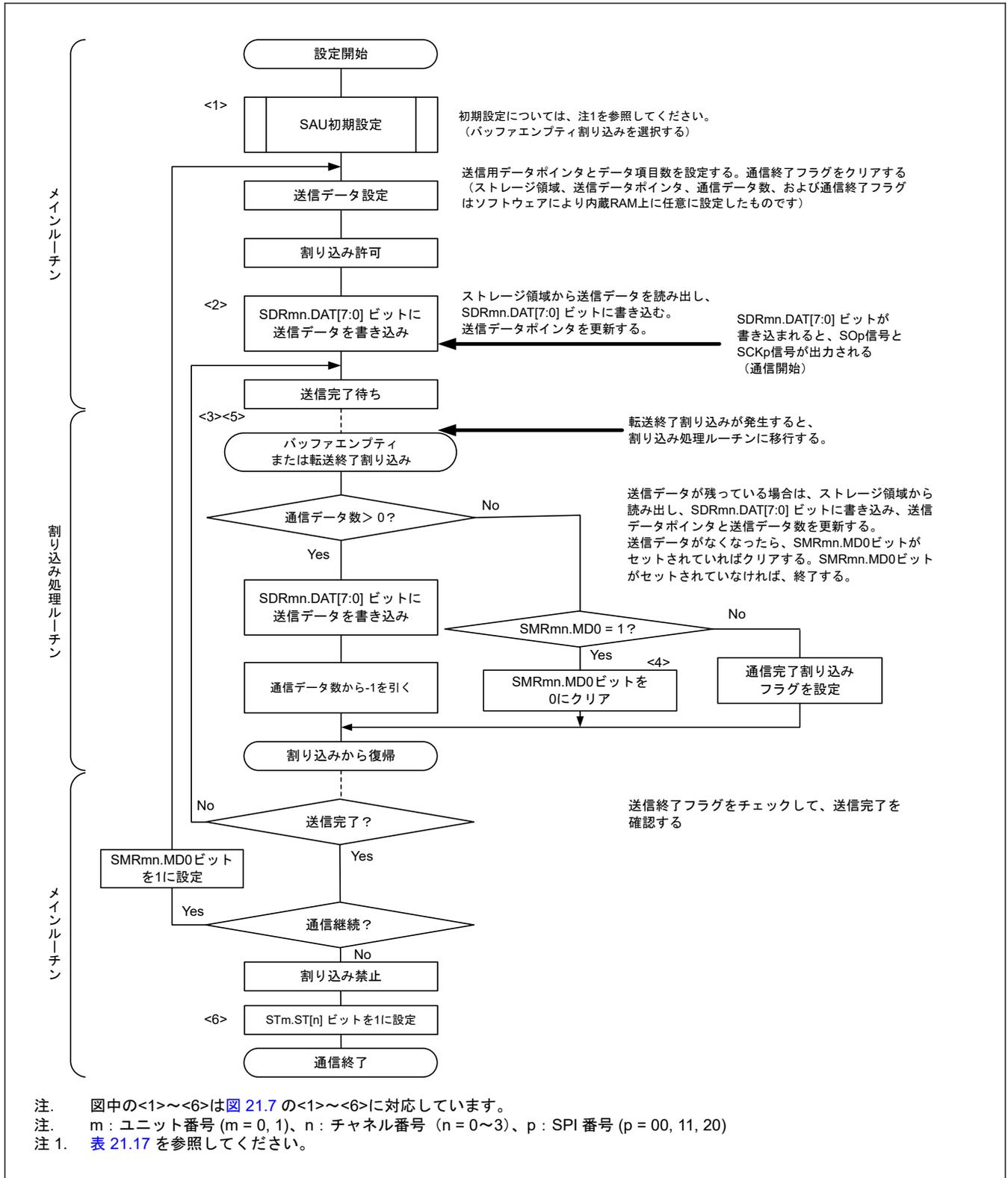


図 21.8 マスタ送信のフローチャート (連続送信モードの場合)

### 21.5.2 マスタ受信

マスタ受信とは、マイクロコントローラが転送クロックを出力し、他デバイスからデータを受信する動作です。表 21.20 に簡易 SPI のマスタ受信の仕様を示します。

表 21.20 簡易 SPI のマスタ受信の仕様

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCK00, SI00	SCK11, SI11	SCK20, SI20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU1_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファエンブティ割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度(注1)	最大 PCLKB/2 [Hz] (SPI00 のみ)、PCLKB/4 [Hz] 最小 PCLKB/(2 × 2 <sup>15</sup> × 128)[Hz]		
データ位相	SCRmn レジスタの DCP[1]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始からデータ入力を開始。</li> <li>DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ入力を開始。</li> </ul>		
クロック位相	SCRmn レジスタの DCP[0]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3), mn = 00~03, 10~11

注 1. 「31. 電気的特性」.

### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のマスタ受信に対するレジスタ内容の例を表 21.21～表 21.26 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.21 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンブティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効（初期値に設定されます）
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効（初期値に設定されます）
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効（簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択）
13:9	—	00000b	設定無効（初期値に設定されます）
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.22 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。
15:14	TRXE[1:0]	01b	TRXE[1:0] = 01b の設定は、簡易 SPI マスタ受信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.23 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0xFF	受信データ (ダミーデータとして 0xFF を書き込む)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00 ~ 0x7F	ボーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周設定)

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

対象チャンネルのビットのみ設定してください。

表 21.24 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	0/1	クロック位相が非反転 (SCRmn.DCP[0] = 0) のときは 1 で通信開始します。クロック位相が反転 (SCRmn.DCP[0] = 1) のときは 0 で通信開始します

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

このレジスタは本モードでは使用しません。

表 21.25 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

**(f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)**

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

**表 21.26 簡易 SPI のマスタ受信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例**

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1)、n: チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. ×: シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)

0/1: ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

**(2) 動作手順**

表 21.27 に、マスタ受信の初期設定の手順を示します。

**表 21.27 マスタ受信の初期設定手順**

手順	処理	詳細	
マスタ受信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モード等を設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ポーレートを設定する (動作クロック (fMCK) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	SOM レジスタの設定	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<7>	ポートの設定	対象チャンネルのクロック出力を有効にする。
	<8>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] = 1 に設定することにより動作を許可する。
	<9>	初期設定完了	初期設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットにダミーデータを設定し、通信開始する。

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1)、n: チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.28 に、マスタ受信の停止手順を示します。

**表 21.28 マスタ受信の停止手順**

手順	処理	詳細	
マスタ受信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込む (SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする)。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1)、n: チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.29 に、マスタ受信の再開手順を示します。

表 21.29 マスタ受信の再開手順

手順	処理	詳細	
マスタ送信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	スレーブの準備が完了するまで待つ	通信対象 (スレーブ) が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ポーレート設定 (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタを再設定する。
	<8>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<9>	エラーフラグのクリア	SSRmn.OVF フラグがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれをクリアする。
	<10>	ポート操作	対象チャンネルのクロック出力を有効にする。
	<11>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] = 1 に設定することにより動作を許可する。
	<12>	再開設定完了	設定完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットにダミーデータを設定し、通信開始する。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー (シングル受信モード時)

図 21.9 に、マスタ受信のタイミングを示します (シングル受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

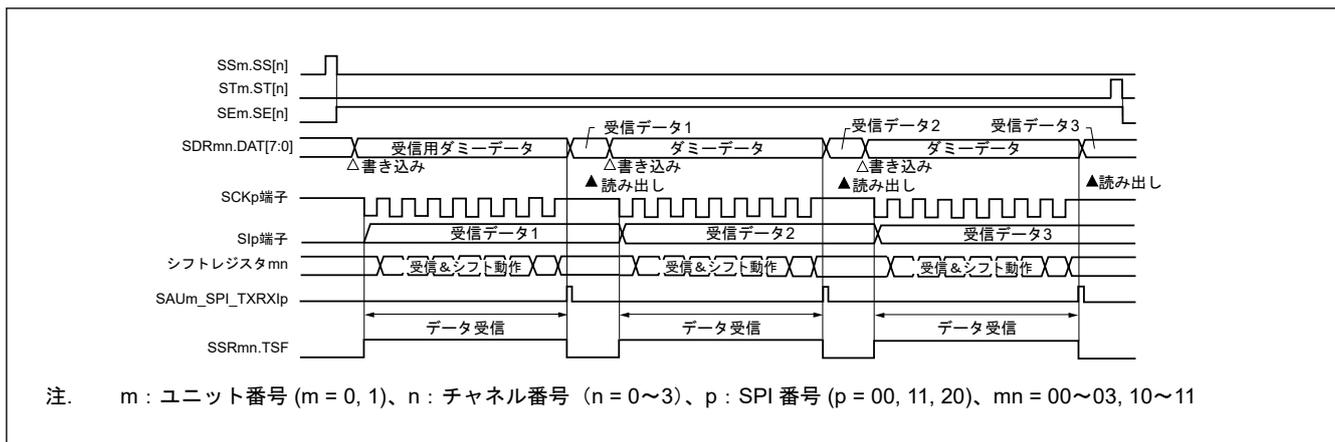


図 21.9 マスタ受信のタイミング (シングル受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.10 に、マスタ受信のフローチャート (シングル受信モードの場合) を示します。

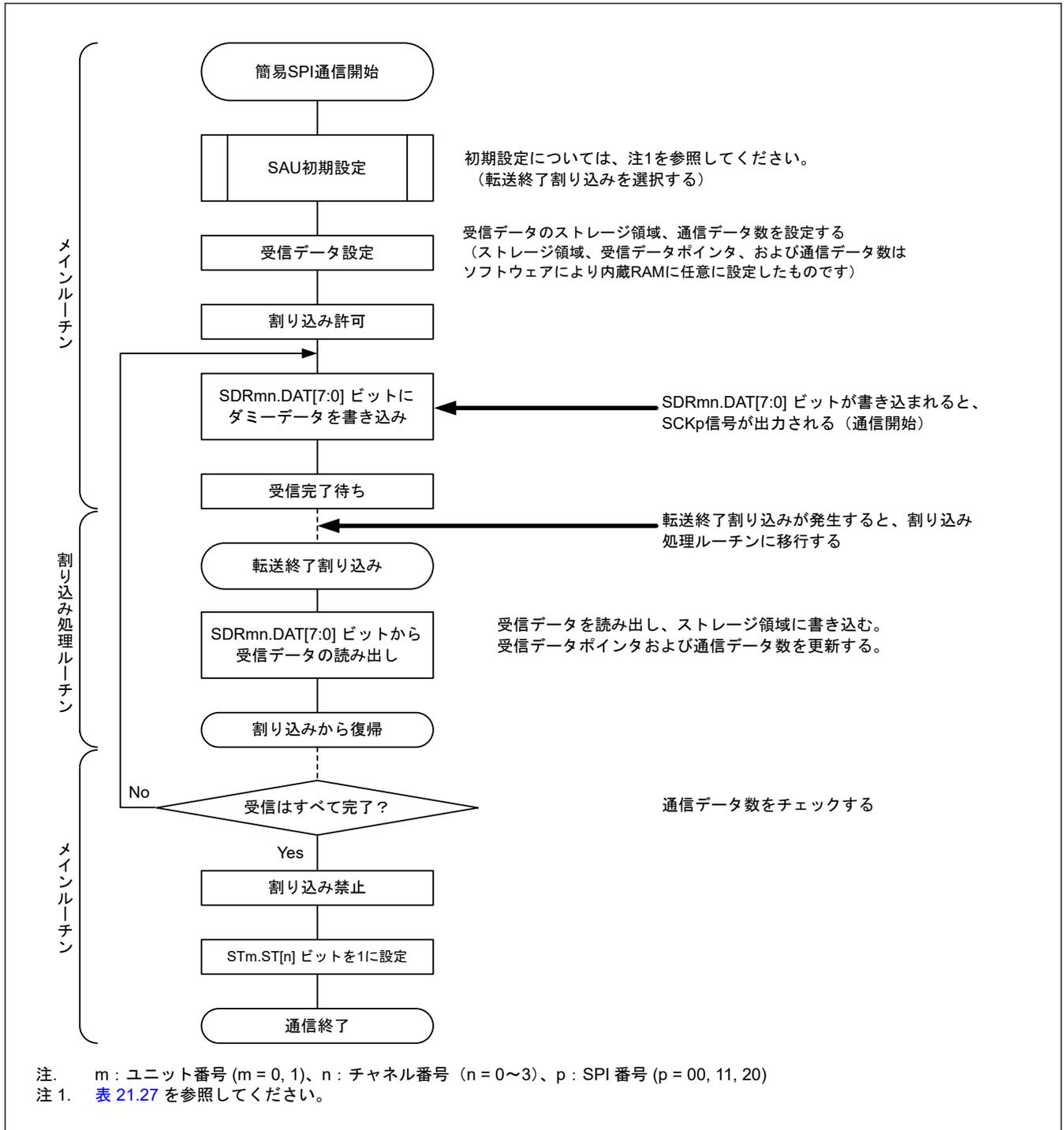


図 21.10 マスタ受信のフローチャート (シングル受信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続受信モード時)

図 21.11 に、マスタ受信のタイミングを示します (連続受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

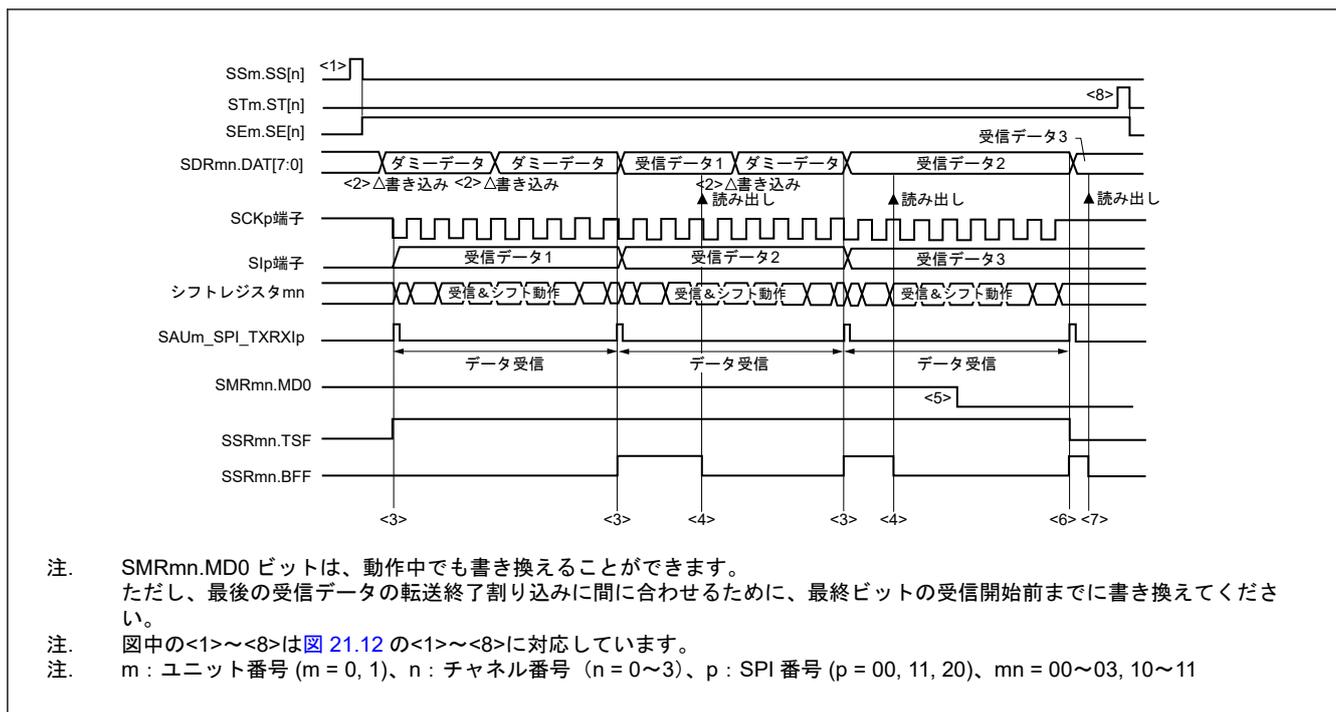


図 21.11 マスタ受信のタイミング (連続受信モードの場合) (タイプ 1 : DCPmn[1:0] = 00b)

図 21.12 に、マスタ受信のフローチャート (連続受信モードの場合) を示します。

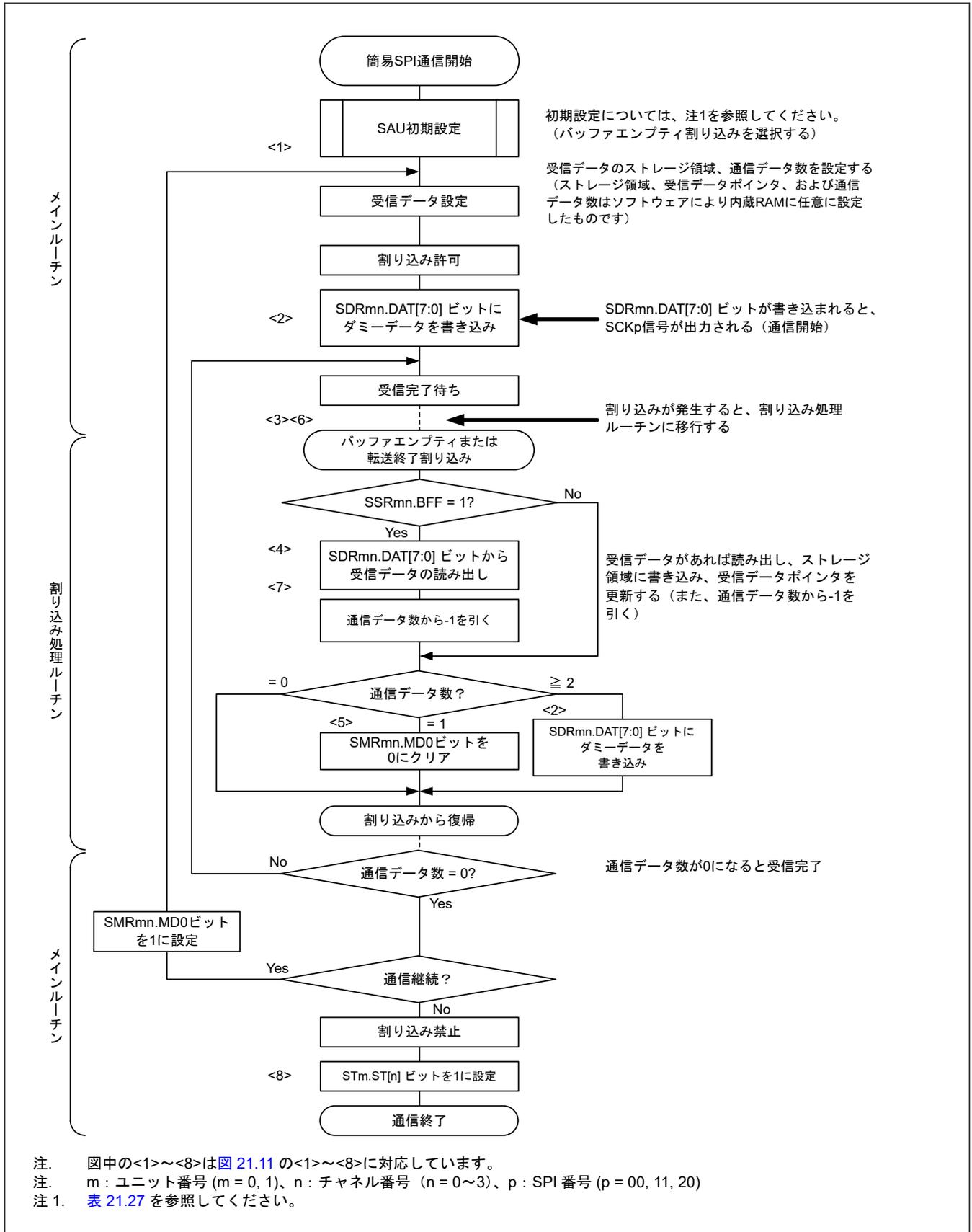


図 21.12 マスタ受信のフローチャート (連続受信モードの場合)

### 21.5.3 マスタ送受信

マスタ送受信とは、マイクロコントローラが転送クロックを出力し、他デバイスとデータを送受信する動作です。

表 21.30 に簡易 SPI のマスタ送受信の仕様を示します。

表 21.30 簡易 SPI のマスタ送受信の仕様

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCK00, SI00, SO00	SCK11, SI11, SO11	SCK20, SI20, SO20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU0_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファエンプティ割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度(注1)	最大 PCLKB / 2 [Hz] (SPI00 のみ)、PCLKB / 4 [Hz] 最小 PCLKB / (2 × 2 <sup>15</sup> × 128) [Hz]		
データ位相	SCRmn レジスタの DCP[1] ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始によりデータ入出力を開始。</li> <li>DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ入出力を開始。</li> </ul>		
クロック位相	SCRmn レジスタの DCP[0] ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3), mn = 00~03, 10~11

注 1. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

#### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のマスタ送受信に対するレジスタ内容の例を表 21.31~表 21.36 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.31 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンプティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効（初期値に設定されます）
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効（初期値に設定されます）
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効（簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択）
13:9	—	00000b	設定無効（初期値に設定されます）
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック

表 21.31 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.32 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。
15:14	TRXE[1:0]	11b	TRXE[1:0] = 11b の設定は、簡易 SPI マスタ送受信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.33 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0xFF	送信データまたは受信データ (送信データ設定および受信データ読み出し)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00 ~ 0x7F	ボーレート設定 動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周設定

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOM)

対象チャンネルのビットのみ設定してください。

表 21.34 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOM) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャンネル n のシリアルデータ出力 (n = 0~3) 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	0/1	クロック位相が非反転 (SCRmn.DCP[0] = 0) のときは 1 で通信開始します。クロック位相が反転 (SCRmn.DCP[0] = 1) のときは 0 で通信開始します

**(e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)**

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

**表 21.35 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例**

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

**(f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)**

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

**表 21.36 簡易 SPI のマスタ送受信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例**

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. 0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

**(2) 動作手順**

表 21.37 に、マスタ送受信の初期設定の手順を示します。

**表 21.37 マスタ送受信の初期設定手順**

手順	処理	詳細	
マスタ送受信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ボーレートを設定する (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	SOM レジスタの設定	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<7>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 1 を設定し、対象チャンネルのデータ出力を許可する。
	<8>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を有効にする。
	<9>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビットを 1 にすることにより動作を許可する。
	<10>	初期設定完了	初期設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを設定し、開始する。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.38 に、マスタ送受信の停止手順を示します。

表 21.38 マスタ送受信の停止手順

手順	処理	詳細	
マスタ送受信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.39 に、マスタ送受信の再開手順を示します。

表 21.39 マスタ送受信の再開手順

手順	処理	詳細	
マスタ送受信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	スレーブの準備完了を確認する	通信対象 (スレーブ) が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ボーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<8>	エラーフラグのクリア (任意)	SSRmn.OVF フラグがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれをクリアする。
	<9>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<10>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	シリアルクロック (SOM.CKO[n]) およびシリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<11>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n] ビットに 1 を設定し、対象チャンネルからの出力を許可する。
	<12>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を有効にする。
	<13>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビットを 1 にすることにより動作を許可する。
	<14>	再開設定完了	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

### (3) 処理フロー (シングル送受信モード時)

図 21.13 に、マスタ送受信のタイミングを示します (シングル送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

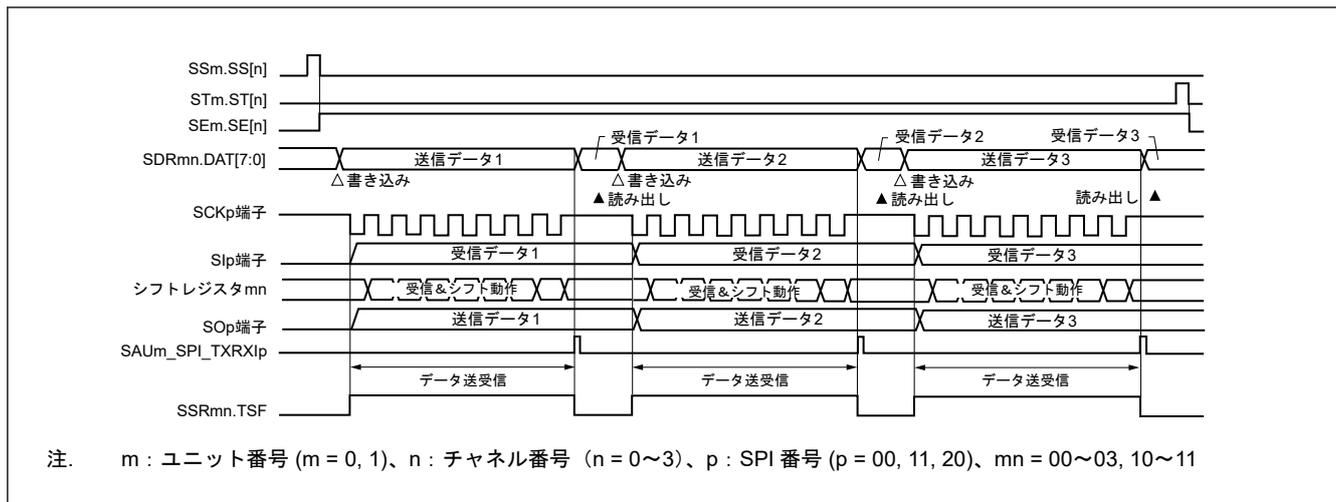


図 21.13 マスタ送受信のタイミング (シングル送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.14 に、マスタ送受信のフローチャート (シングル送受信モードの場合) を示します。

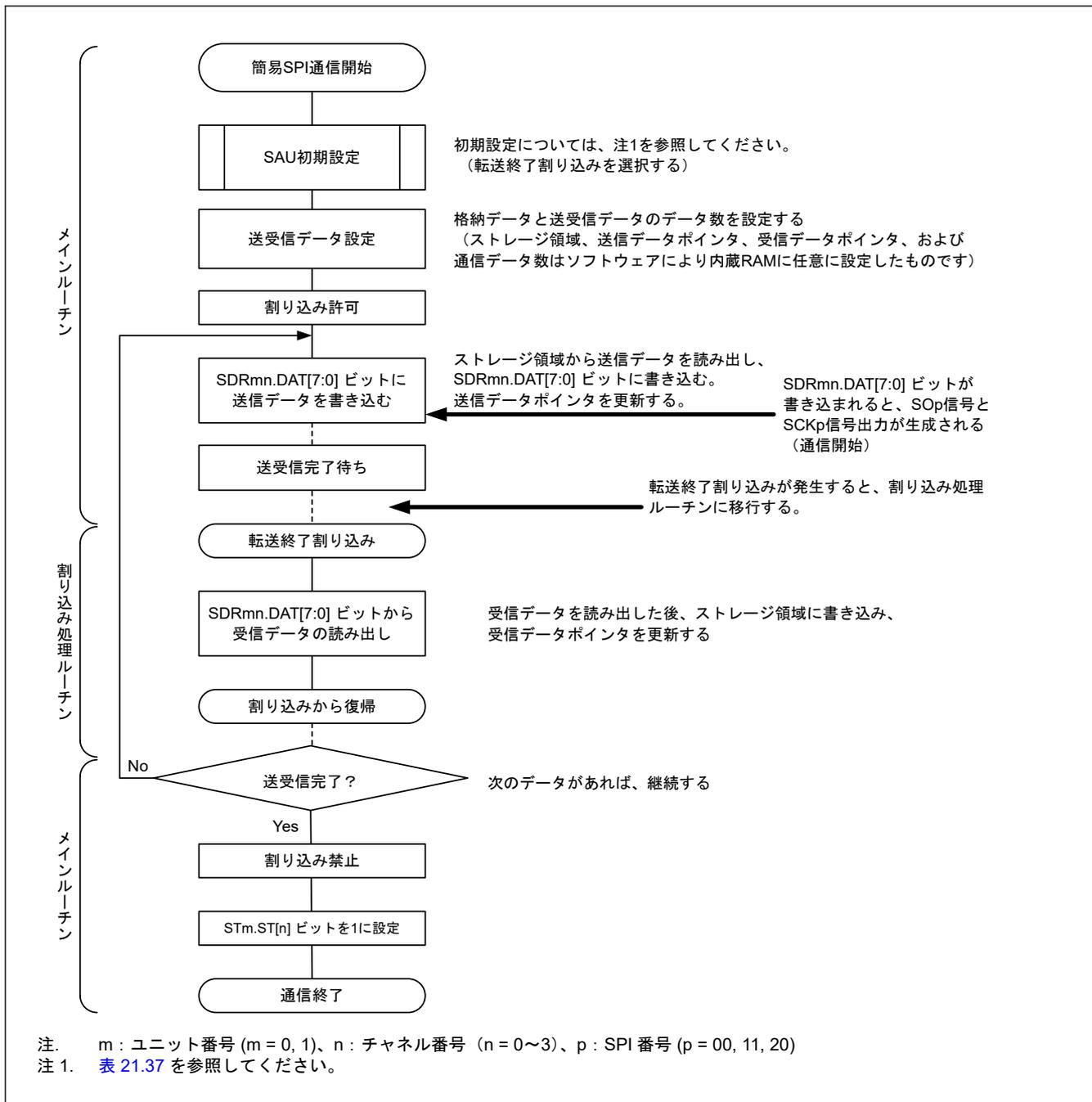


図 21.14 マスタ送受信のフローチャート (シングル送受信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続送受信モード時)

図 21.15 に、マスタ送受信のタイミングを示します (連続送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

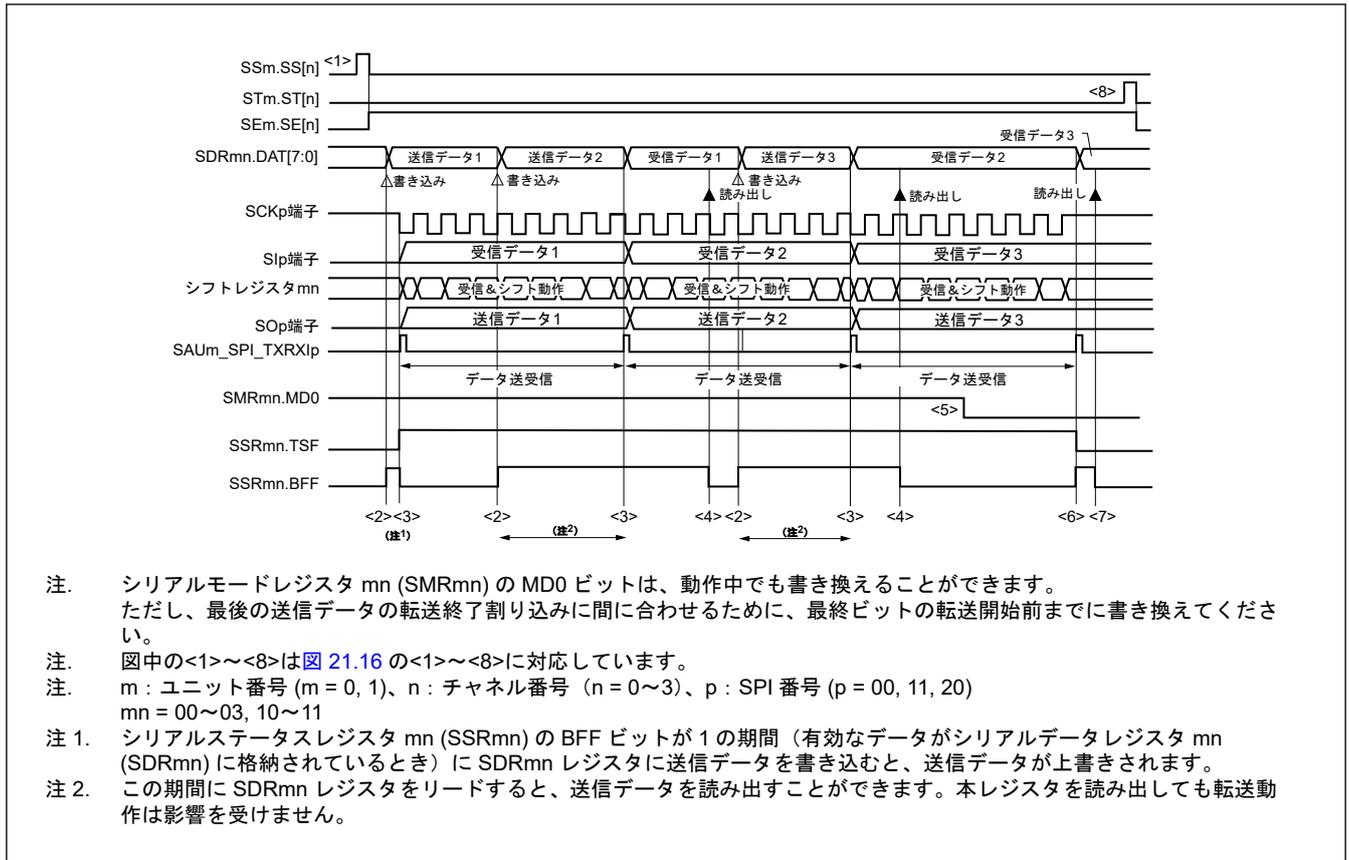


図 21.15 マスタ送受信のタイミング (連続送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.16 に、マスタ送受信のフローチャート (連続送受信モードの場合) を示します。

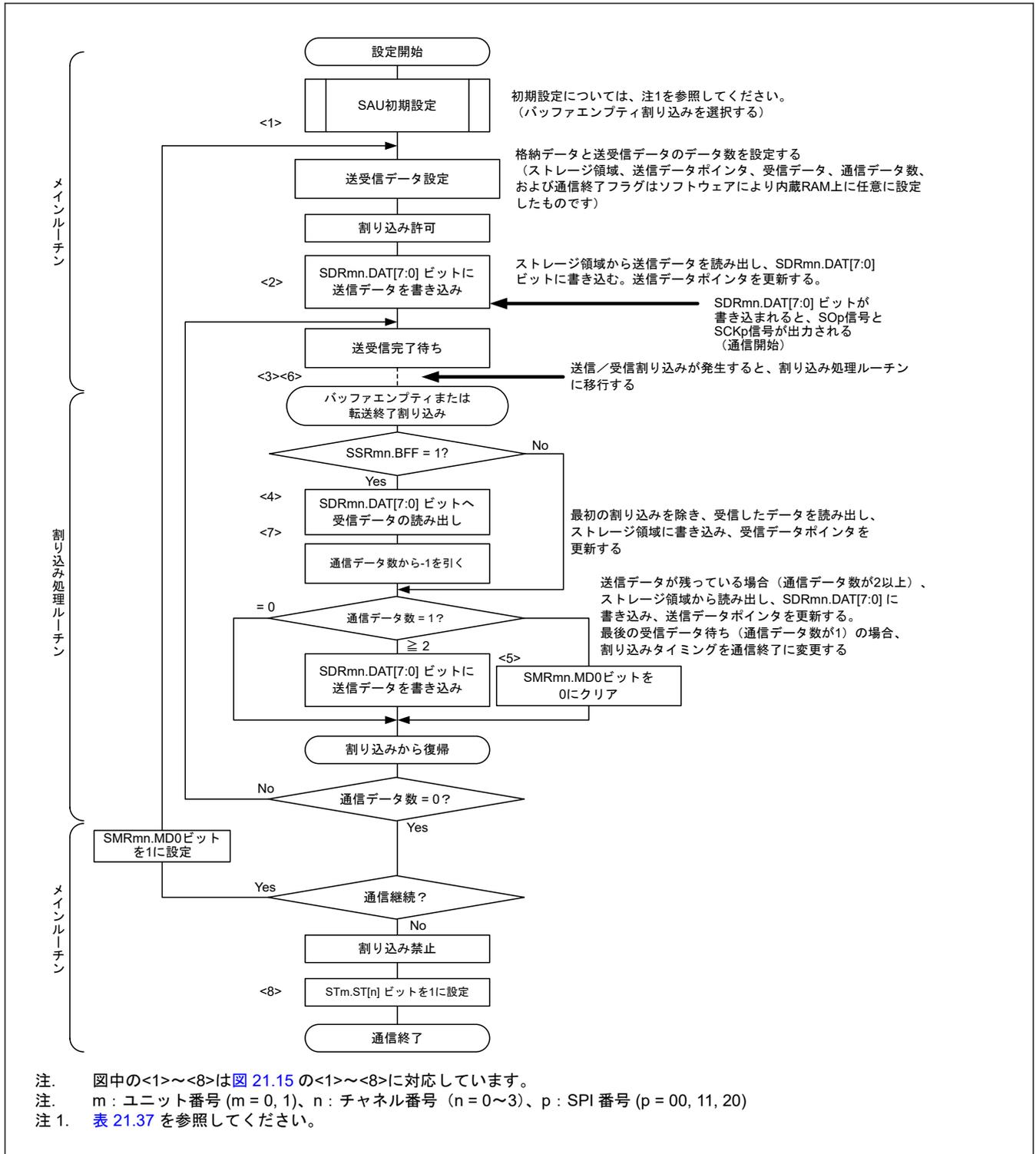


図 21.16 マスタ送受信のフローチャート (連続送受信モードの場合)

### 21.5.4 スレーブ送信

スレーブ送信とは、他デバイスから転送クロックを入力される状態で、マイクロコントローラが他デバイスへデータを送信する動作です。

表 21.40 に簡易 SPI のスレーブ送信の仕様を示します。

表 21.40 簡易 SPI のスレーブ送信の仕様

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCK00, SO00	SCK11, SO11	SCK20, SO20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU1_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファエンプティ割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度	最大 $f_{MCK}/6$ [Hz] <sup>(注1)</sup> <sup>(注2)</sup>		
データ位相	SCRmn レジスタの DCP[1]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始からデータ出力を開始</li> <li>DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ出力を開始</li> </ul>		
クロック位相	SCRmn レジスタの DCP[0]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$  : 対象チャンネルの動作クロック周波数  
 $f_{SCK}$  : シリアルクロック周波数

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3), mn = 00~03, 10~11

注 1. SCK00、SCK11、および SCK20 端子に入力される外部シリアルクロックは、内部でサンプリングして使用されるため、最大転送速度は  $f_{MCK}/6$  [Hz]となります。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のスレーブ送信に対するレジスタ内容の例を表 21.41～表 21.46 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.41 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンプティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効（初期値に設定されます）
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効（初期値に設定されます）
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効（簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択）
13:9	—	00000b	設定無効（初期値に設定されます）
14	CCS	1	チャンネル n の転送クロック ( $f_{CLK}$ ) の選択 1: SCKp 端子からのクロック入力 $f_{SCK}$ （簡易 SPI モードでのスレーブ転送）
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.42 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 データおよびクロック位相の選択 (設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。)
15:14	TRXE[1:0]	10b	TRXE[1:0] = 10b の設定は、簡易 SPI スレーブ送信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.43 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0x00 ~ 0xFF	送信データ 送信データの設定
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00	ポーレート設定 (スレーブモードでは使用しない)

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

対象チャネルのビットのみ設定してください。

表 21.44 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

対象チャネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.45 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

**(f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)**

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

**表 21.46 簡易 SPI のスレーブ送信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例**

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n]ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. × : シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)  
0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

**(2) 動作手順**

表 21.47 に、スレーブ送信の初期設定の手順を示します。

**表 21.47 スレーブ送信の初期設定手順**

手順	処理	詳細	
スレーブ送信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<3>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<4>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<5>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<6>	SDRmn レジスタの設定	ポーレート設定のために SDRmn.STCLK[6:0] ビットを 0x00 に設定する。
	<7>	S0m レジスタの設定	シリアルデータ (S0m.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<8>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットに 1 を設定し、対象チャンネルのデータ出力を許可する。
	<9>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ出力を有効にする。
	<10>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n]ビットを 1 に設定し、また SEm.SE[n]ビットを 1 に設定する (動作を許可する)。
	<11>	初期設定完了	初期設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを設定し、マスタからのクロックを待つ

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.48 に、スレーブ送信の停止手順を示します。

**表 21.48 スレーブ送信の停止手順**

手順	処理	詳細	
スレーブ送信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF ビットがクリアされるまで待つ (オプション)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] ビットを 0 に設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	S0m レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルデータ (S0m.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.49 に、スレーブ送信の再開手順を示します。

表 21.49 スレーブ送信の再開手順

手順	処理	詳細	
スレーブ送信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	マスタの準備が完了するまで待つ	通信対象 (マスタ) が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ポーレート設定 (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<8>	エラーフラグのクリア (任意)	SSRmn.OVF フラグがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれをクリアする。
	<9>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<10>	SOM レジスタの設定変更	シリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<11>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 1 を設定し、対象チャンネルからの出力を許可する。
	<12>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力を有効にする。
	<13>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットを 1、SEm.SE[n] を 1 に設定して、動作を許可する。
	<14>	通信開始	送信データを設定して SEm.SE[n] ビットをセットし、マスタからのクロックを待つ。
	<15>	再開設定完了	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー (シングル送信モード時)

図 21.17 に、スレーブ送信のタイミングを示します (シングル送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

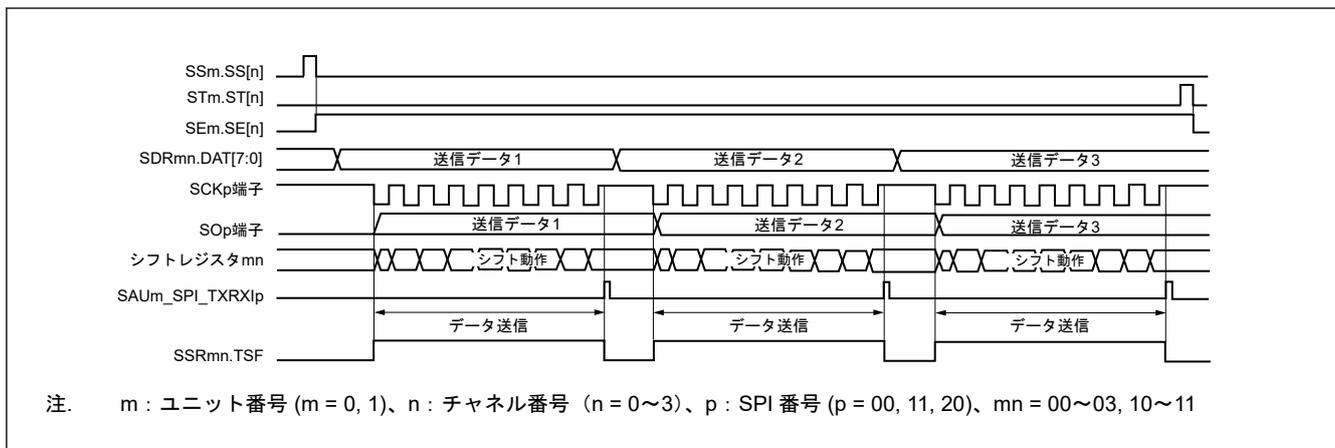


図 21.17 スレーブ送信のタイミング (シングル送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.18 に、スレーブ送信のフローチャート (シングル送信モードの場合) を示します。

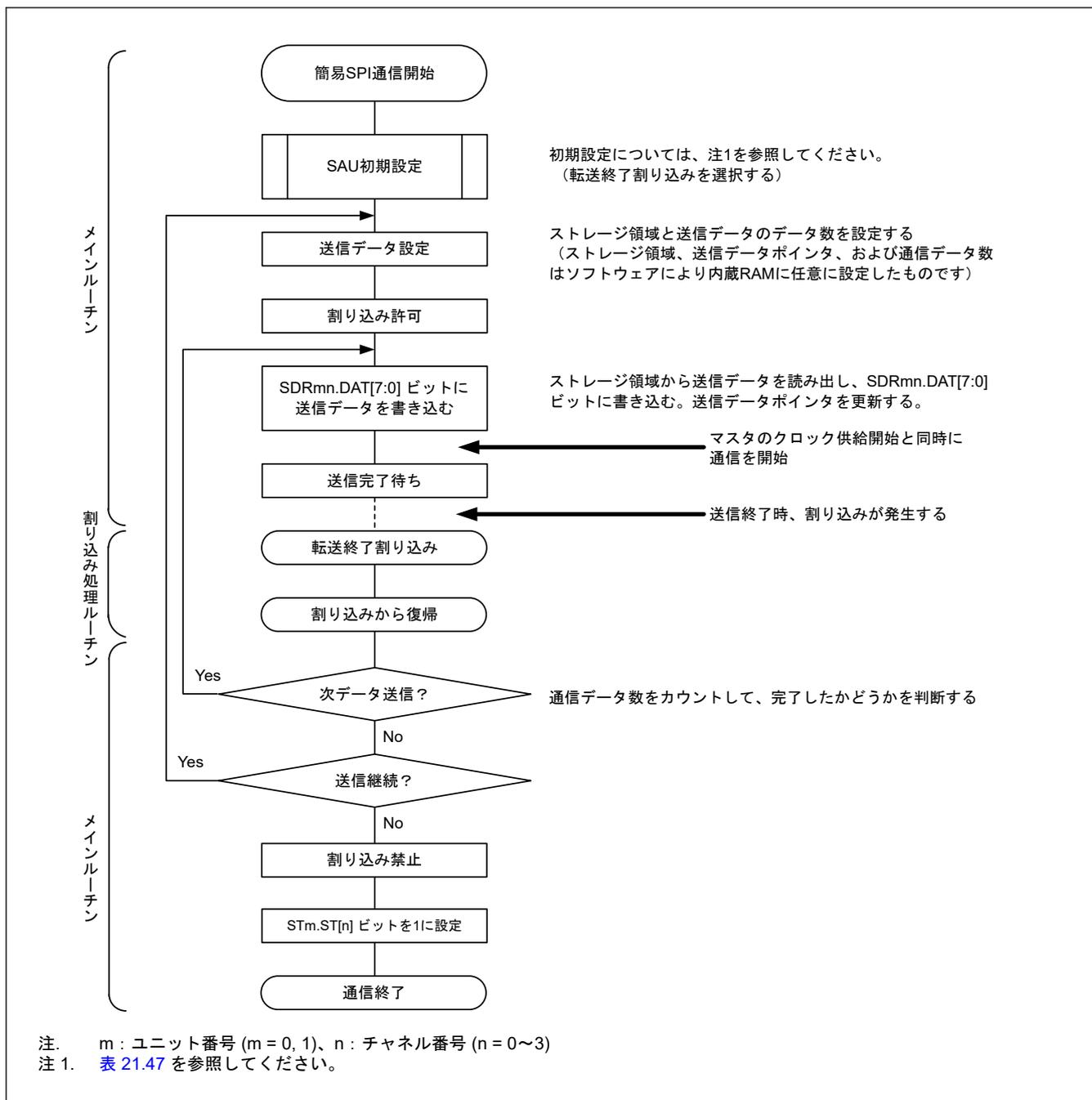


図 21.18 スレーブ送信のフローチャート (シングル送信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続送信モード時)

図 21.19 に、スレーブ送信のタイミングを示します (連続送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

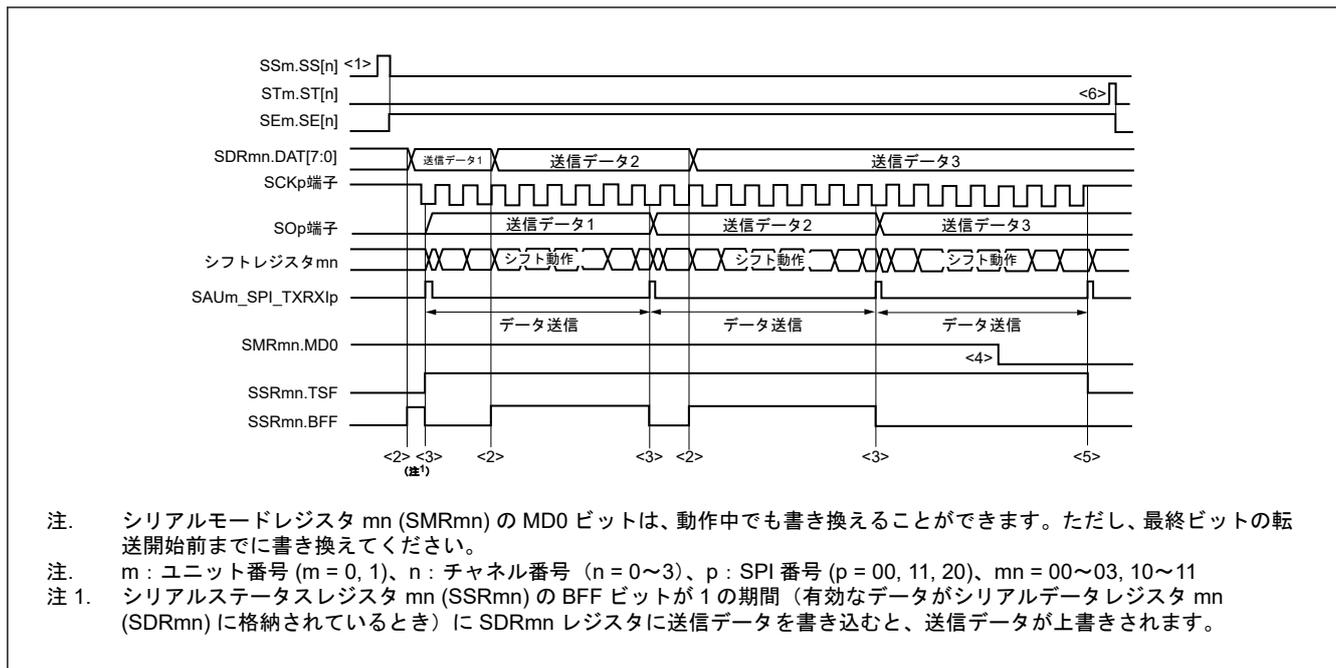


図 21.19 スレーブ送信のタイミング (連続送信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.20 に、スレーブ送信のフローチャート (連続送信モードの場合) を示します。

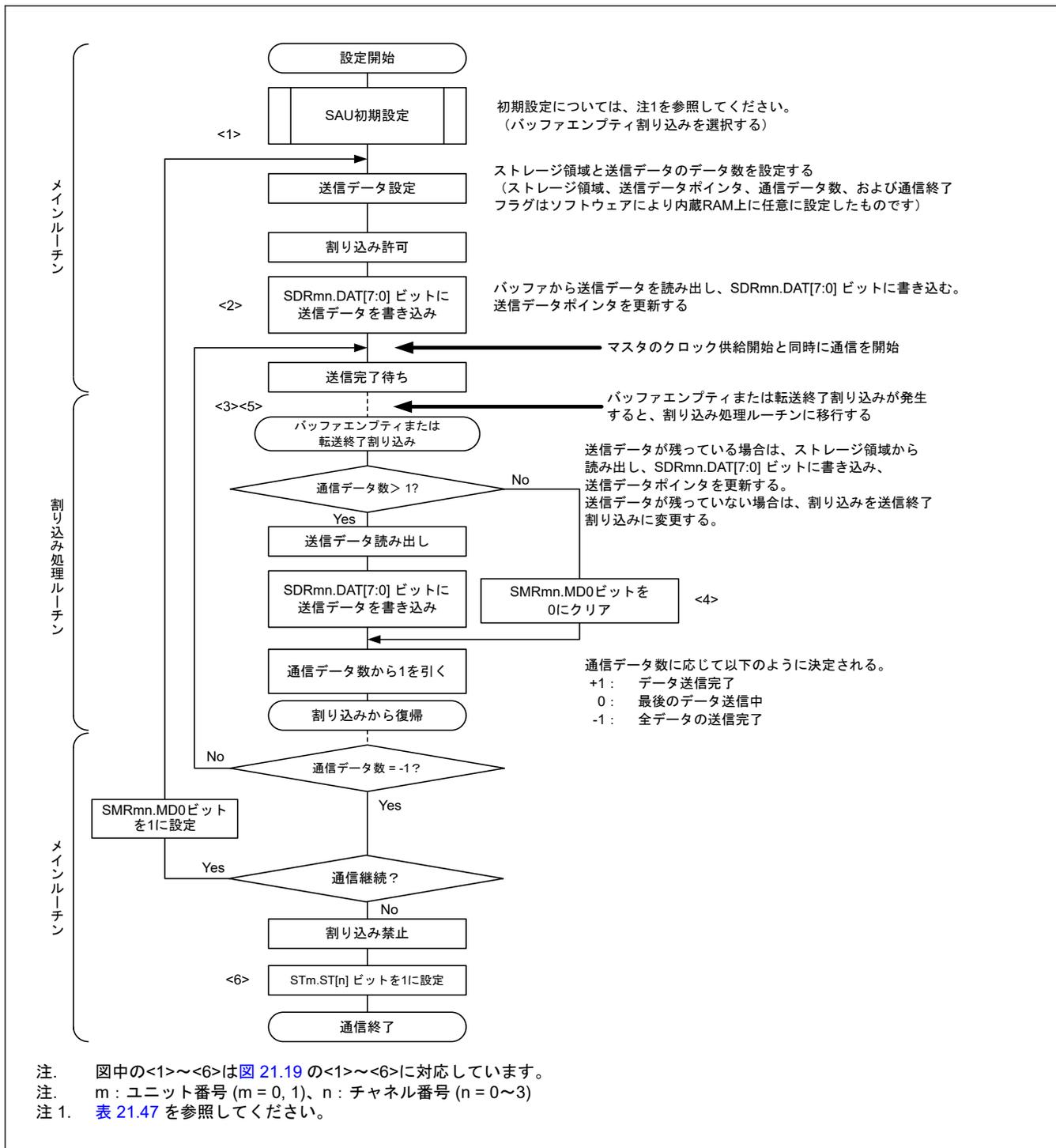


図 21.20 スレーブ送信のフローチャート (連続送信モードの場合)

### 21.5.5 スレーブ受信

スレーブ受信とは、他デバイスから転送クロックを入力される状態で、マイクロコントローラが他デバイスからデータを受信する動作です。

表 21.50 に簡易 SPI のスレーブ受信の仕様を示します。

表 21.50 簡易 SPI のスレーブ受信の仕様 (1/2)

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャネル	SAU0 のチャネル 0	SAU0 のチャネル 3	SAU1 のチャネル 0

表 21.50 簡易 SPI のスレーブ受信の仕様 (2/2)

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
使用端子	SCK00, SI00	SCK11, SI11	SCK20, SI20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU1_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込みのみ (バッファエンプティ割り込みは設定禁止。)		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度	最大 $f_{MCK}/6$ [Hz] <sup>(注1)</sup> <sup>(注2)</sup>		
データ位相	SCRMn レジスタの DCP[1] ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始からデータ入力を開始</li> <li>DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ入力を開始</li> </ul>		
クロック位相	SCRMn レジスタの DCP[0] ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$  : 対象チャネルの動作クロック周波数

$f_{SCK}$  : シリアルクロック周波数

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャネル番号 (n = 0~3), mn = 00~03, 10~11

注 1. SCK00、SCK11、および SCK20 端子に入力される外部シリアルクロックは、内部でサンプリングして使用されるため、最大転送速度は  $f_{MCK}/6$  [Hz] となります。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のスレーブ受信に対するレジスタ内容の例を表 21.51~表 21.56 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.51 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択)
13:9	—	00000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	1	チャンネル n の転送クロック ( $f_{CLK}$ ) の選択 1: SCKp 端子からのクロック入力 $f_{SCK}$ (簡易 SPI モードでのスレーブ転送)
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

**(b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)**

表 21.52 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS [1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。
15:14	TRXE[1:0]	01b	TRXE[1:0] = 01b の設定は、簡易 SPI スレーブ受信モードで固定

**(c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)**

読み出しのみ可能。

表 21.53 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0xFF	受信データ
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00	ボーレート設定 (スレーブモードでは使用しない)

**(d) シリアル出力レジスタ m (SOM)**

このレジスタは本モードでは使用しません。

表 21.54 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOM) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)
n+8	CKO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

**(e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)**

このレジスタは本モードでは使用しません。

表 21.55 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

**(f) シリアルチャネル開始レジスタ m (SSm)**

対象チャネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.56 簡易 SPI のスレーブ受信に対するシリアルチャネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. × : シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)  
0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 動作手順

表 21.57 に、スレーブ受信の初期設定の手順を示します。

表 21.57 スレーブ受信の初期設定手順

手順	処理	詳細	
スレーブ受信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	ボーレート設定のために SDRmn.STCLK[6:0] ビットを 0x00 に設定する。
	<6>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ入力およびクロック入力を有効にする。
	<7>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビットを 1 にすることにより動作を許可する。マスタからのクロックを待つ。
	<8>	初期設定完了	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.58 に、スレーブ受信の停止手順を示します。

表 21.58 スレーブ受信の停止手順

手順	処理	詳細	
スレーブ受信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF ビットがクリアされるまで待つ (オプション)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.59 に、スレーブ受信の再開手順を示します。

表 21.59 スレープ受信の再開手順

手順	処理	詳細	
スレープ受信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	マスタの準備が完了するまで待つ	通信対象 (マスタ) が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力およびクロック出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	エラーフラグのクリア (任意)	SSRmn.OVF フラグがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれをクリアする。
	<8>	ポート操作	対象チャンネルのクロック出力を有効にする。
	<9>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビット = 1 にして、動作を許可する。マスタからのクロックを待つ。
	<10>	再開設定完了	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー (シングル受信モード時)

図 21.21 に、スレープ受信のタイミングを示します (シングル受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

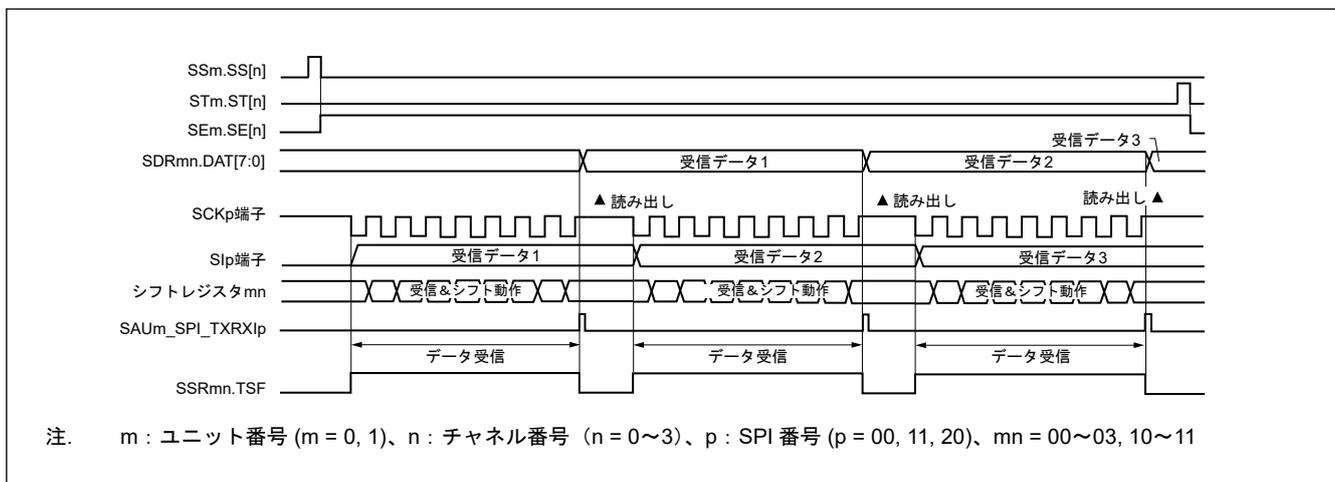


図 21.21 スレープ受信のタイミング (シングル受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.22 に、スレープ受信のフローチャート (シングル受信モードの場合) を示します。

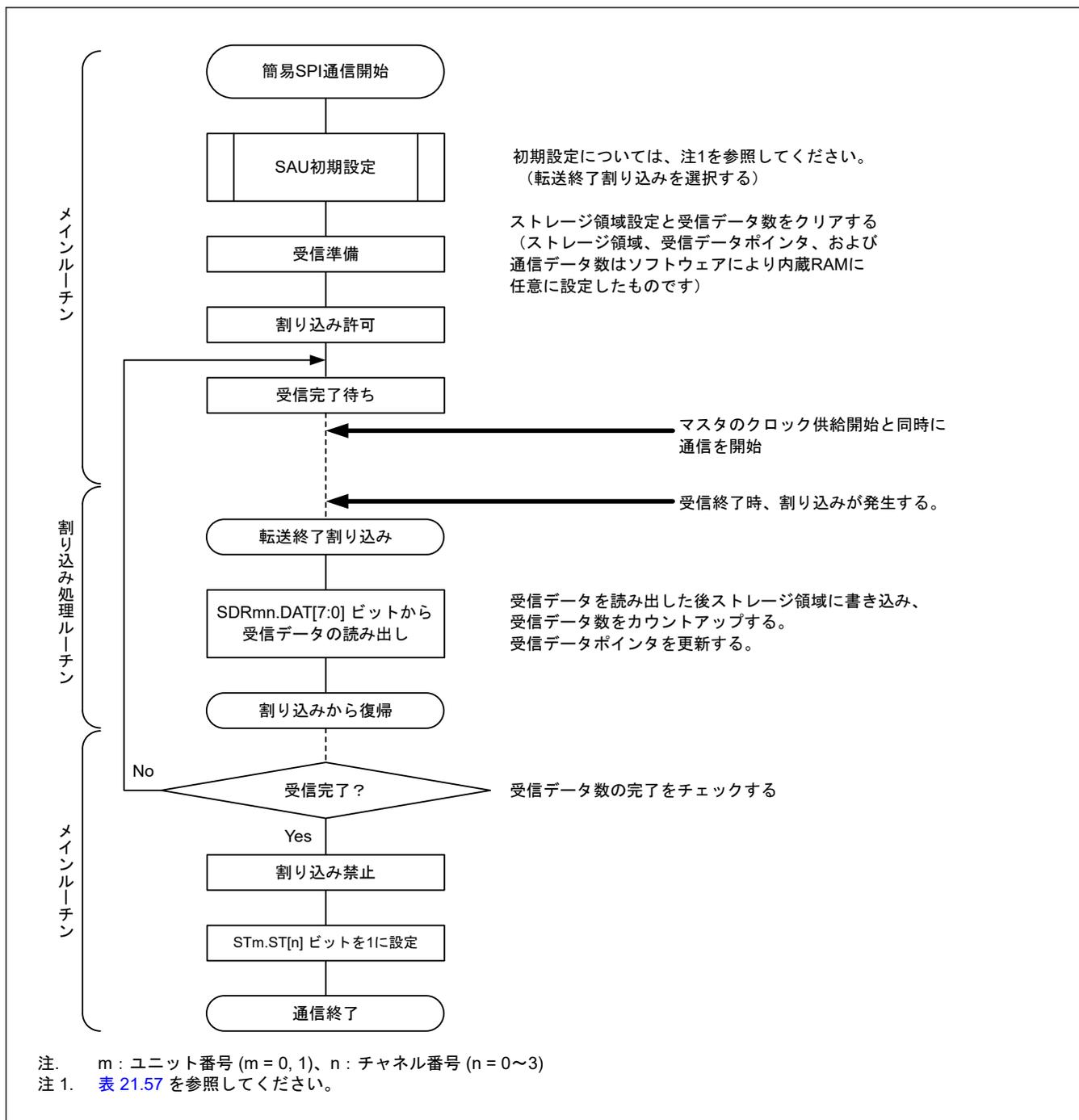


図 21.22 スレーブ受信のフローチャート (シングル受信モードの場合)

### 21.5.6 スレーブ送受信

スレーブ送受信とは、他デバイスから転送クロックを入力される状態で、マイクロコントローラが他デバイスとデータを送受信する動作です。

表 21.60 に簡易 SPI のスレーブ送受信の仕様を示します。

表 21.60 簡易 SPI のスレーブ送受信の仕様 (1/2)

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCK00, SI00, SO00	SCK11, SI11, SO11	SCK20, SI20, SO20

表 21.60 簡易 SPI のスレーブ送受信の仕様 (2/2)

簡易 SPI	SPI00	SPI11	SPI20
割り込み	SAU0_SPI_TXRXI00	SAU0_SPI_TXRXI11	SAU1_SPI_TXRXI20
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファエンプティ割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	7 ビットまたは 8 ビット		
転送速度	最大 $f_{MCK}/6$ [Hz] <sup>(注1)</sup> <sup>(注2)</sup>		
データ位相	SCRmn レジスタの DCP[1]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[1] = 0 : シリアルクロックの動作開始によりデータ入出力を開始</li> <li>DCP[1] = 1 : シリアルクロック動作開始の半クロックサイクル前からデータ入出力を開始</li> </ul>		
クロック位相	SCRmn レジスタの DCP[0]ビットにより選択可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>DCP[0] = 0 : 非反転</li> <li>DCP[0] = 1 : 反転</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$  : 対象チャンネルの動作クロック周波数

$f_{SCK}$  : シリアルクロック周波数

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3), mn = 00~03, 10~11

注 1. SCK00、SCK01、SCK10、SCK11、SCK20、および SCK21 端子に入力される外部シリアルクロックは、内部でサンプリングして使用されるため、最大転送速度は  $f_{MCK}/6$  [Hz] となります。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

簡易 SPI のスレーブ送受信に対するレジスタ内容の例を表 21.61～表 21.66 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.61 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンプティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	00b	チャンネル n の動作モードの設定 00: 簡易 SPI モード
5:3	—	100b	設定無効（初期値に設定されます）
6	SIS0	0	簡易 SPI モード時設定固定
7	—	0	設定無効（初期値に設定されます）
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効（簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択）
13:9	—	00000b	設定無効（初期値に設定されます）
14	CCS	1	チャンネル n の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択 1: SCKp 端子からのクロック入力 $f_{SCK}$ （簡易 SPI モードでのスレーブ転送）
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.62 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	10b または 11b	データ長の設定 10: 7 ビットデータ長 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、簡易 SPI モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b ~ 11b	簡易 SPI モードでのデータおよびクロック位相の選択 設定の詳細は、「21.3. レジスタの説明」を参照してください。
15:14	TRXE[1:0]	11b	TRXE[1:0] = 11b の設定は、簡易 SPI マスタ送受信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.63 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0xFF	送信データまたは受信データ (送信データ設定および受信データ読み出し)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00	ボーレート設定 (スレーブモードでは使用しない)

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

対象チャネルのビットのみ設定してください。

表 21.64 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャネル n のシリアルデータ出力 (n = 0~3) 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

対象チャネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.65 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (f) シリアルチャネル開始レジスタ m (SSm)

対象チャネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.66 簡易 SPI のスレーブ送受信に対するシリアルチャネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. マスタからのクロックが開始される前に、必ず送信データを SIOp レジスタへ設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. × : シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)

0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 動作手順

表 21.67 に、スレーブ送受信の初期設定の手順を示します。

表 21.67 スレーブ送受信の初期設定手順

手順	処理	詳細	
スレーブ送受信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	ポーレート設定のために SDRmn.STCLK[6:0] ビットを 0x00 に設定する。
	<6>	SOm レジスタの設定	シリアルデータ (SOm.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<7>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 1 を設定し、対象チャンネルのデータ出力を許可する。
	<8>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ出力を有効にする
	<9>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビット = 1 にして、動作を許可する。
	<10>	初期設定完了	初期設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを設定し、マスタからのクロックを待つ

注. マスタからのクロックが開始される前に、必ず送信データを SDRmn.DAT[7:0] ビットへ設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)

表 21.68 に、スレーブ送受信の停止手順を示します。

表 21.68 スレーブ送受信の停止手順

手順	処理	詳細	
スレーブ送受信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	SOm レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルデータ (SOm.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)

表 21.69 に、スレーブ送受信の再開手順を示します。

表 21.69 スレーブ送受信の再開手順

手順	処理	詳細	
スレーブ送受信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	マスタの準備が完了するまで待つ	通信対象 (マスタ) が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力を無効にする
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	エラーフラグのクリア (任意)	SSRmn.OVF ビットがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれをクリアする。
	<8>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n] ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<9>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	シリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<10>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n] ビットに 1 を設定し、対象チャンネルからの出力を許可する。
	<11>	ポート操作	対象チャンネルのデータ出力を有効にする。
	<12>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] = 1 に設定することにより動作を許可する。
	<13>	通信開始	SDRmn.DAT[7:0] ビットに送信データを設定し、マスタからのクロックを待つ
	<14>	再開設定完了	—

注. マスタからのクロックが開始される前に、必ず送信データを SDRmn.DAT[7:0] ビットへ設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー (シングル送受信モード時)

図 21.23 に、スレーブ送受信のタイミングを示します (シングル送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

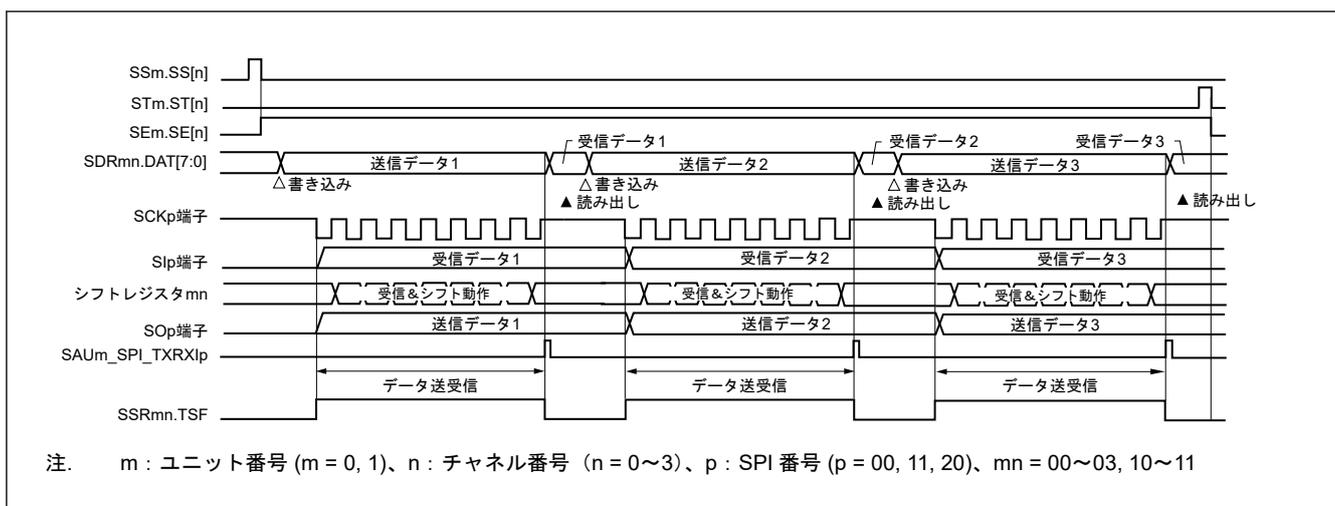


図 21.23 スレーブ送受信のタイミング (シングル送受信モードの場合)

図 21.24 に、スレーブ送受信のフローチャート (シングル送受信モードの場合) を示します。

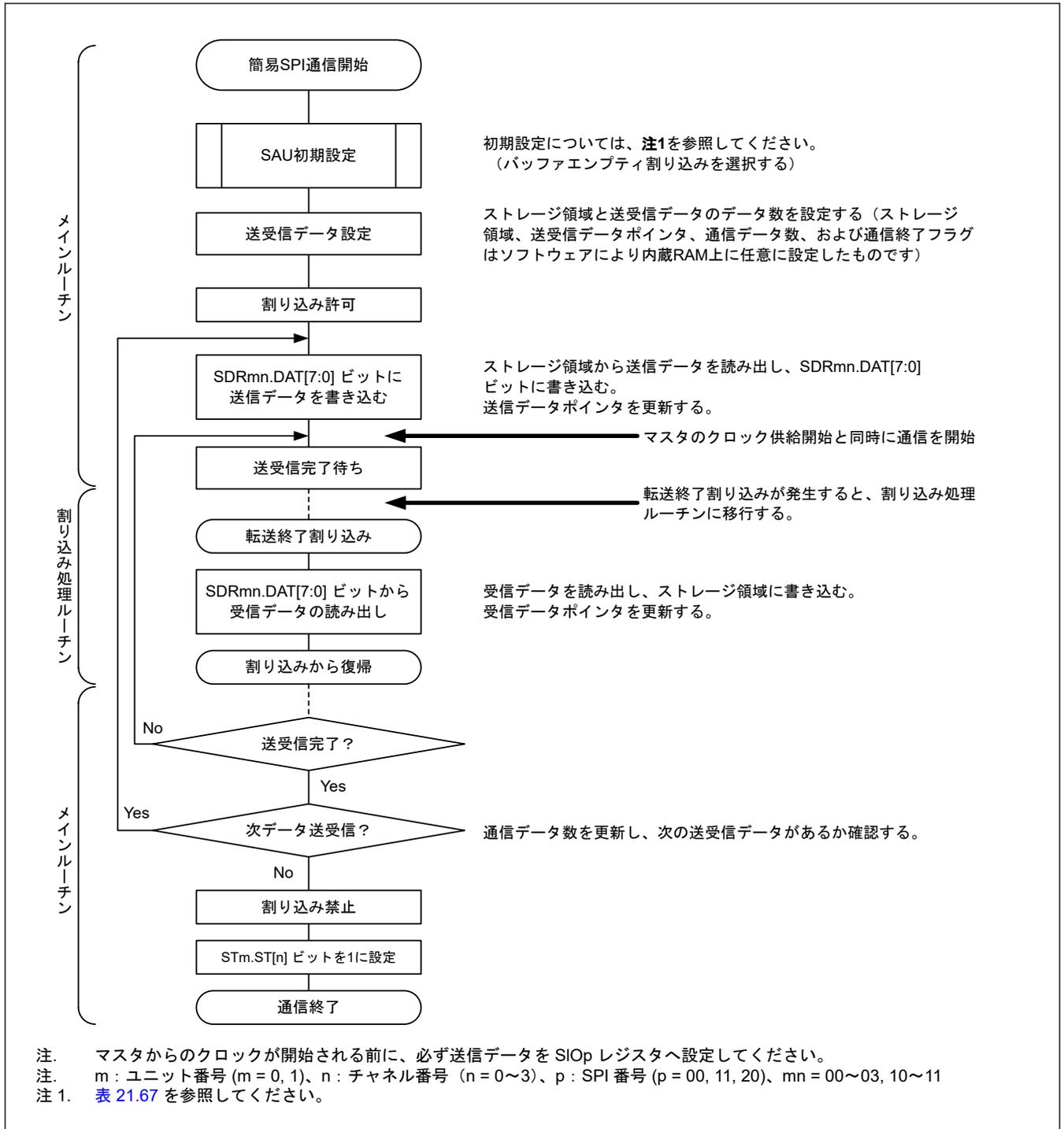


図 21.24 スレーブ送受信のフローチャート (シングル送受信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続送受信モード時)

図 21.25 に、スレーブ送受信のタイミングを示します (連続送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)。

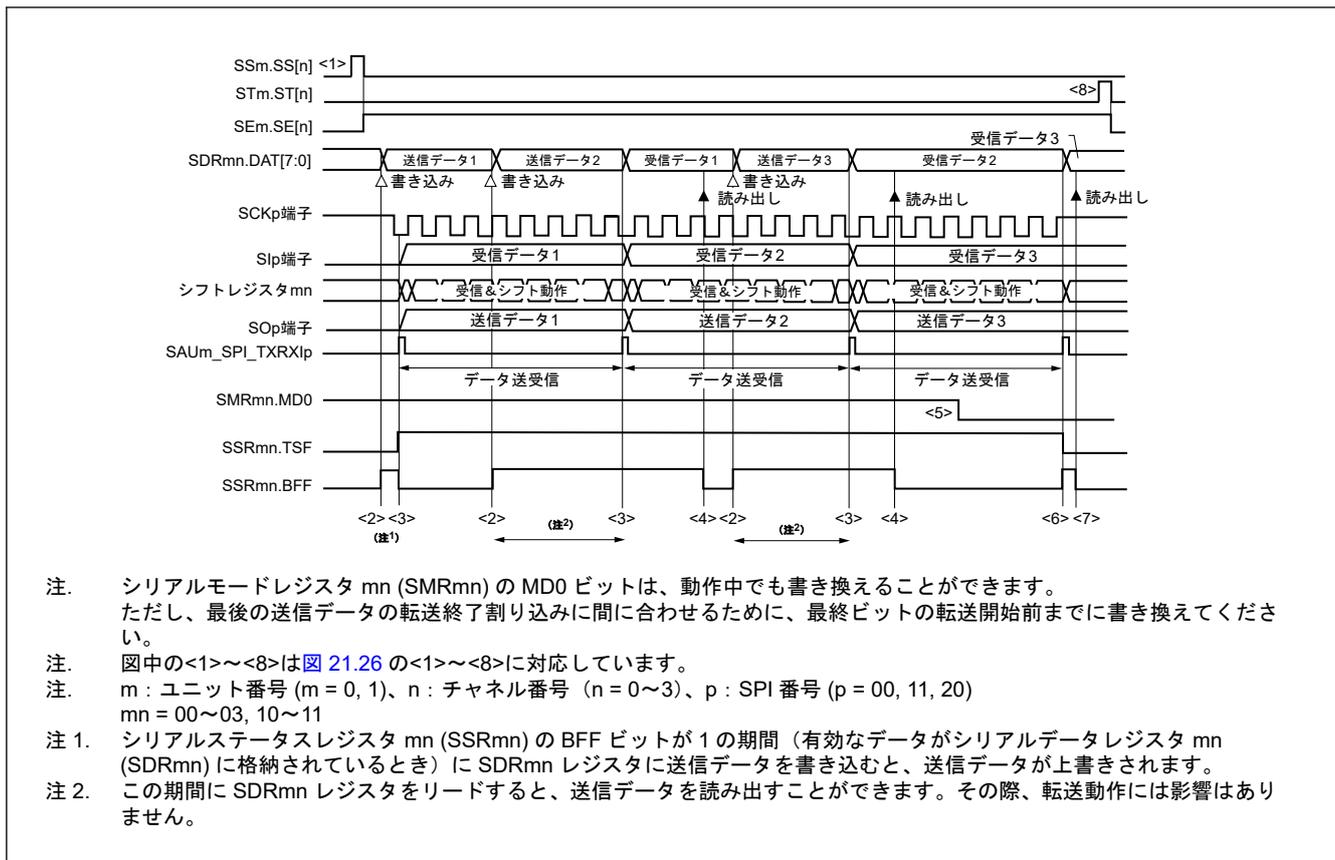


図 21.25 スレーブ送受信のタイミング (連続送受信モードの場合) (タイプ 1 : SCRmn.DCP[1:0] = 00b)

図 21.26 に、スレーブ送受信のフローチャート (連続送受信モードの場合) を示します。

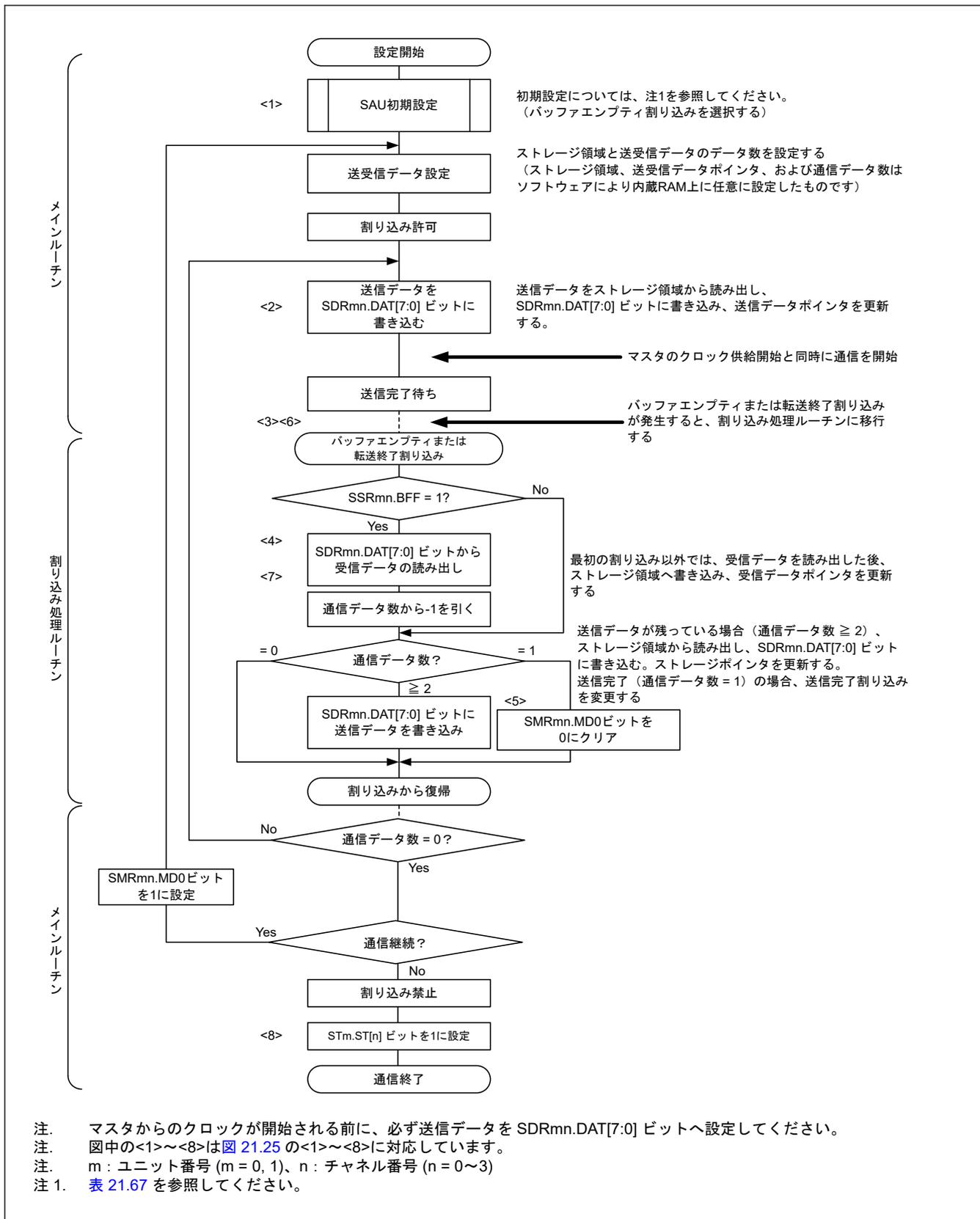


図 21.26 スレーブ送受信のフローチャート (連続送受信モードの場合)

### 21.5.7 スヌーズモード機能

スヌーズモードは、ソフトウェアスタンバイモード時に SCK00 端子入力の検出により簡易 SPI の受信動作をさせるモードです。通常ソフトウェアスタンバイモード時に簡易 SPI は通信動作を停止します。ただし、スヌーズ

モードを使うことで、SCK00 端子入力の検出によって CPU を動作させずに簡易 SPI の受信動作を行うことができます。スヌーズモードは、SPI00 チャンネルのみ設定可能です。

簡易 SPI をスヌーズモードで使用する場合は、ソフトウェアスタンバイモードに移行する前に次の設定を行います (図 21.28 および図 21.30 を参照)。

- スヌーズモード機能を使用する場合、ソフトウェアスタンバイモードに移行する直前にシリアルスタンバイコントロールレジスタ 0 (SSC0) の SWC ビットを 1 に設定してください。初期設定完了後、シリアルチャンネル開始レジスタ 0 (SS0) の SS[0] ビットを 1 に設定します。
- CPU は、ソフトウェアスタンバイモードに移行後、SCK00 信号の有効なエッジを検出すると、スヌーズモードに移行します。  
SPI00 は SCK00 端子のシリアルクロックの入力を検出すると受信を開始します。

注. スヌーズモードは、PCLKB に高速オンチップオシレータクロックまたは中速オンチップオシレータクロックが選択されている場合のみ指定できます。

注. SPI00 をスヌーズモードで使用する時の最大転送速度は 1 Mbps です。

### (1) スヌーズモード動作 (起動時)

図 21.27 に、スヌーズモード動作のタイミングを示します (起動時) (タイプ 1 : SCR00.DCP[1:0] = 00b)。

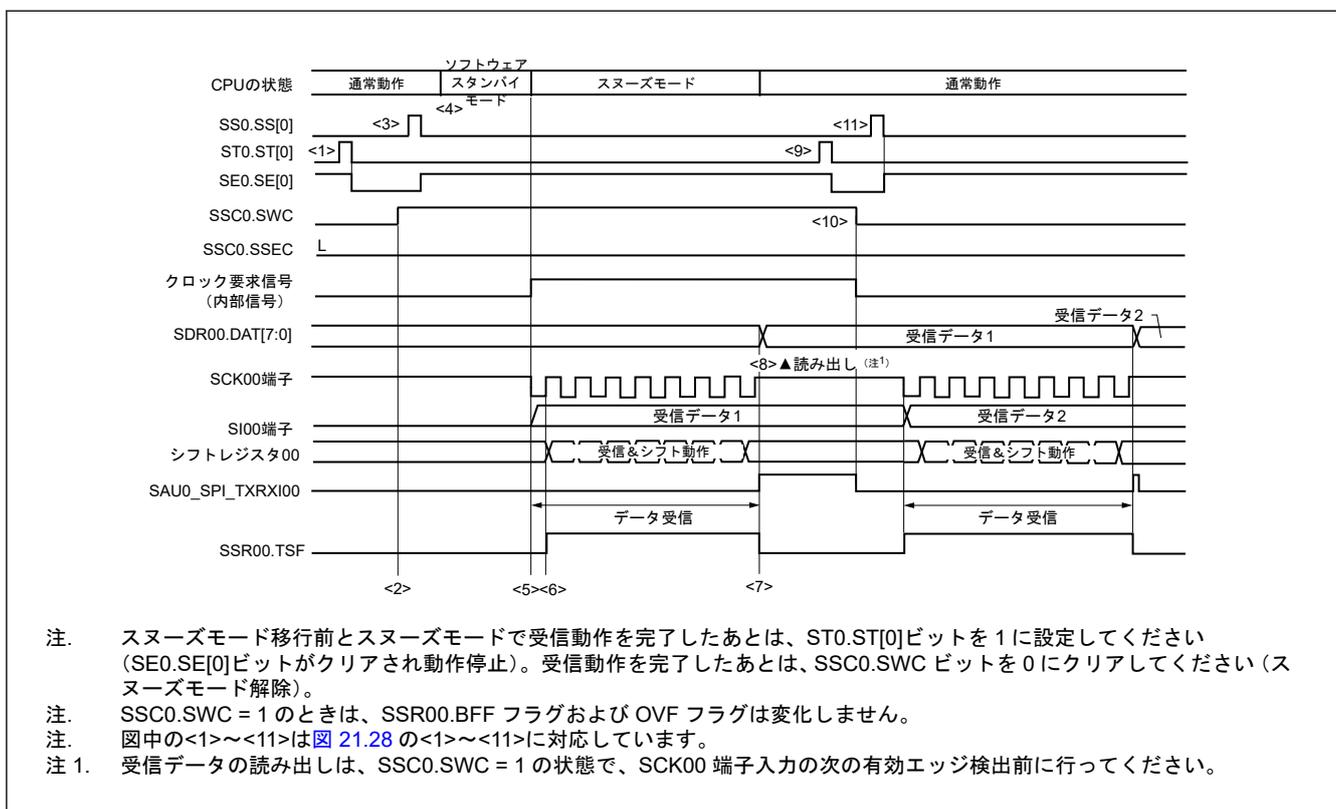


図 21.27 スヌーズモード動作のタイミング (起動時) (タイプ 1 : SCR00.DCP[1:0] = 00b)

図 21.28 に、スヌーズモード動作のフローチャート (起動時) を示します。

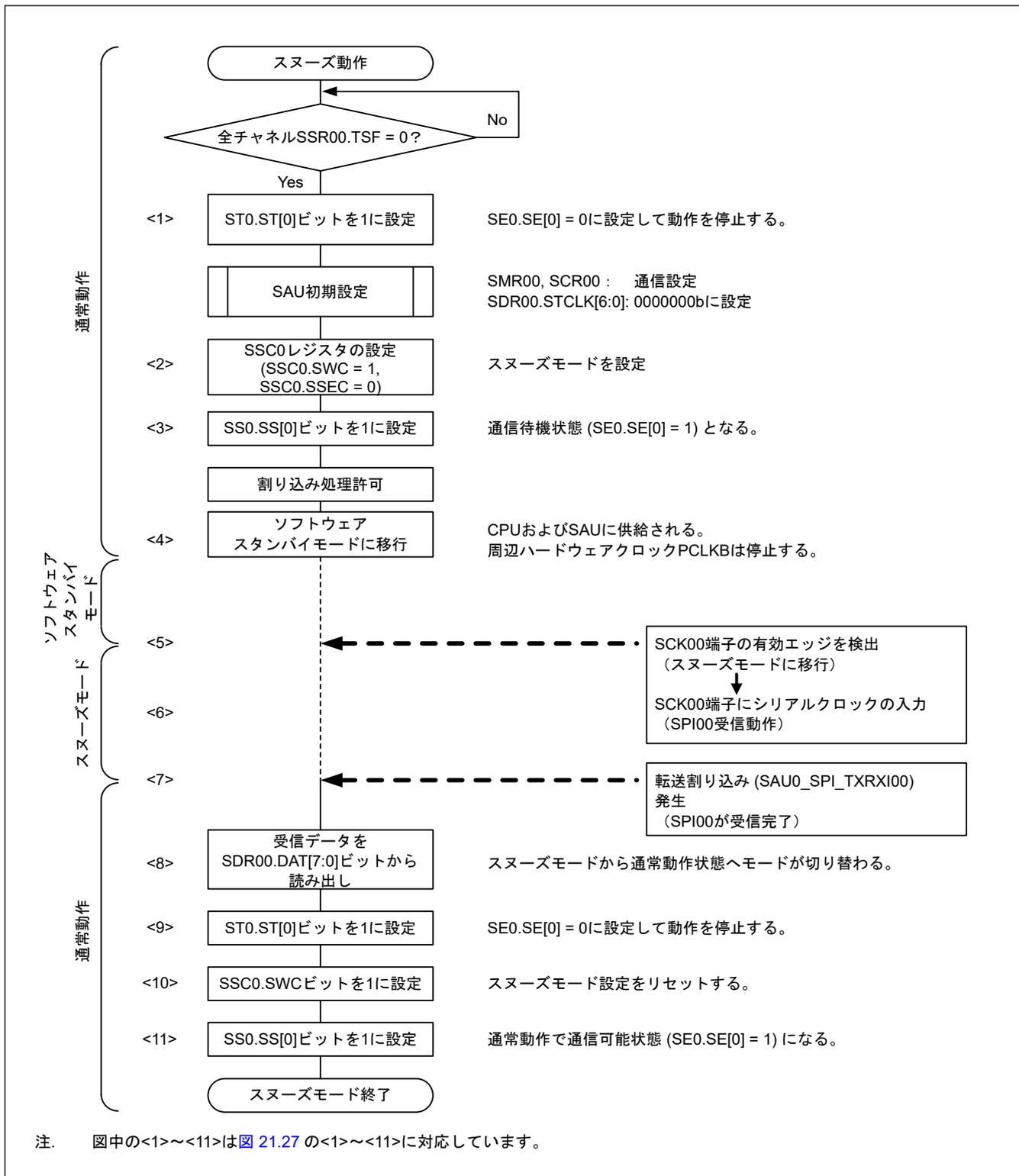


図 21.28 スヌーズモード動作のフローチャート (起動時)

(2) スヌーズモード動作 (連続起動)

図 21.29 に、スヌーズモードのタイミングを示します (連続起動) (タイプ 1 : SCR00.DCP[1:0] = 00b)。

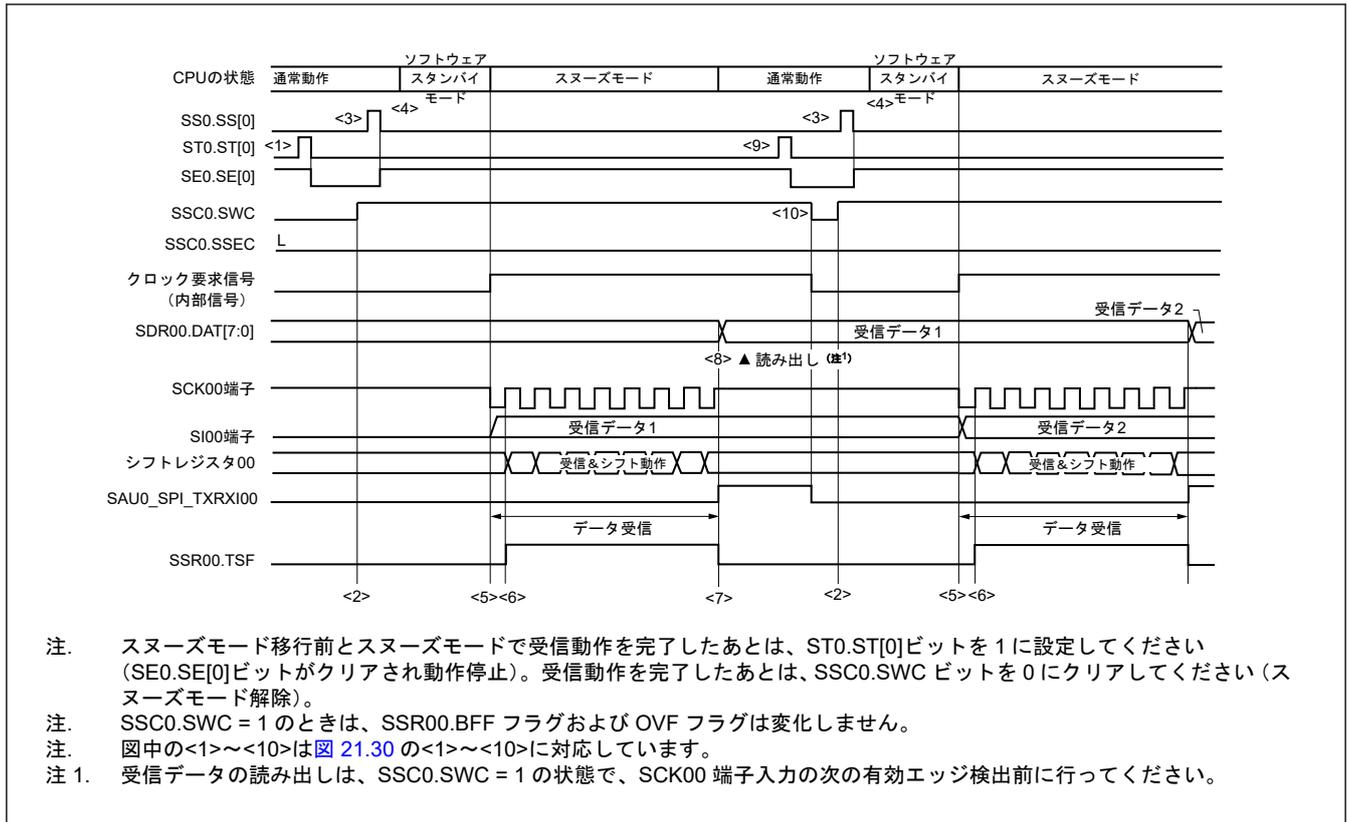


図 21.29 スリープモード動作のタイミング (連続起動) (タイプ 1 : SCR00.DCP[1:0] = 00b)

図 21.30 に、スリープモード動作のフローチャート (連続起動) を示します。

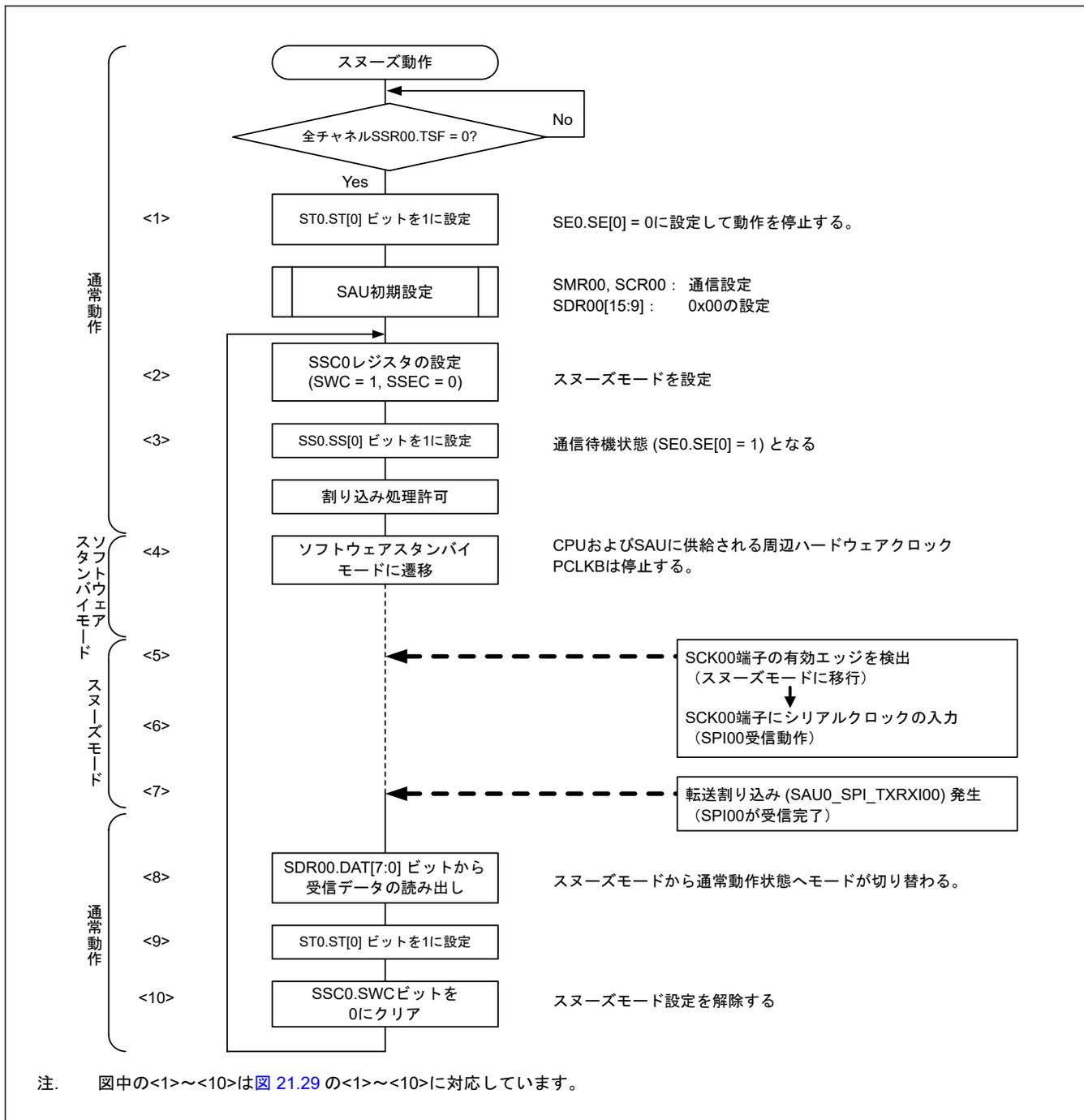


図 21.30 スヌーズモード動作のフローチャート (連続起動)

### 21.5.8 転送クロック周波数の算出

簡易 SPI 通信での転送クロック周波数は下記の計算式にて算出できます。

- マスタの場合  

$$(\text{転送クロック周波数}) = \{ \text{対象チャンネルの動作クロック (f}_{MCK}\text{) 周波数} \} \div (\text{SDRmn.STCLK}[6:0] + 1) \div 2 \text{ [Hz]}$$
- スレーブの場合  

$$(\text{転送クロック周波数}) = \{ \text{マスタが供給するシリアルクロック (SCK) 周波数} \}^{(注1)} \text{ [Hz]}$$

注 1. 最大許容転送クロック周波数は  $f_{MCK}/6$  となります。

表 21.70 に示すとおり、動作クロック ( $f_{MCK}$ ) は、シリアルクロック選択レジスタ m (SPSm) とシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットで決まります。

表 21.70 簡易 SPI、UART、および簡易 I<sup>2</sup>C の動作クロックの選択

SMRmn レジスタ	SPSm レジスタ		動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) (注1)	
CKS	PRS1[3:0]	PRS0[3:0]	PCLKB/2 <sup>n</sup>	PCLKB = 32 MHz
0	0xX	0x0	PCLKB	32 MHz
		0x1	PCLKB/2	16 MHz
		0x2	PCLKB/2 <sup>2</sup>	8 MHz
		0x3	PCLKB/2 <sup>3</sup>	4 MHz
		0x4	PCLKB/2 <sup>4</sup>	2 MHz
		0x5	PCLKB/2 <sup>5</sup>	1 MHz
		0x6	PCLKB/2 <sup>6</sup>	500 kHz
		0x7	PCLKB/2 <sup>7</sup>	250 kHz
		0x8	PCLKB/2 <sup>8</sup>	125 kHz
		0x9	PCLKB/2 <sup>9</sup>	62.5 kHz
		0xA	PCLKB/2 <sup>10</sup>	31.25 kHz
		0xB	PCLKB/2 <sup>11</sup>	15.63 kHz
		0xC	PCLKB/2 <sup>12</sup>	7.81 kHz
		0xD	PCLKB/2 <sup>13</sup>	3.91 kHz
		0xE	PCLKB/2 <sup>14</sup>	1.95 kHz
		0xF	PCLKB/2 <sup>15</sup>	977 Hz
1	0x0	0xX	PCLKB	32 MHz
		0x1	PCLKB/2	16 MHz
		0x2	PCLKB/2 <sup>2</sup>	8 MHz
		0x3	PCLKB/2 <sup>3</sup>	4 MHz
		0x4	PCLKB/2 <sup>4</sup>	2 MHz
		0x5	PCLKB/2 <sup>5</sup>	1 MHz
		0x6	PCLKB/2 <sup>6</sup>	500 kHz
		0x7	PCLKB/2 <sup>7</sup>	250 kHz
		0x8	PCLKB/2 <sup>8</sup>	125 kHz
		0x9	PCLKB/2 <sup>9</sup>	62.5 kHz
		0xA	PCLKB/2 <sup>10</sup>	31.25 kHz
		0xB	PCLKB/2 <sup>11</sup>	15.63 kHz
		0xC	PCLKB/2 <sup>12</sup>	7.81 kHz
		0xD	PCLKB/2 <sup>13</sup>	3.91 kHz
		0xE	PCLKB/2 <sup>14</sup>	1.95 kHz
		0xF	PCLKB/2 <sup>15</sup>	977 kHz
上記以外(注2)				設定禁止

注. X : Don't care

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注 1. PCLKB に選択しているクロックを変更する場合は、シリアルアレイユニット (SAU) の動作を停止 (シリアルチャネル停止レジスタ m (STm) = 0x000F) させてから変更してください。

注 2. 簡易 I<sup>2</sup>C モードでは、0xB を超える値の設定は禁止されています。

### 21.5.9 簡易 SPI 通信時におけるエラー発生時の処理手順

簡易 SPI 通信時にエラーが発生した場合の処理手順を表 21.71 に示します。

表 21.71 オーバーランエラー発生時の処理手順

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<1>	シリアルデータレジスタ mn (SDRmn) を読み出す	→	SSRmn レジスタの BFF ビットが 0 となり、チャンネル n はデータ受信可能状態になる。	エラー処理中に次の受信を完了した場合にオーバーランエラーになるのを防ぐために行う。
<2>	シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn) を読み出す	—	—	エラーの種類を判別を行い、読み出し値はエラーフラグのクリアに使用する。
<3>	シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) に 1 を書き込む	→	エラーフラグがクリアされる。	SSRmn レジスタの読み出し値をそのまま SIRmn レジスタに書き込むことで、読み出し時のエラーのみをクリアできる。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

## 21.6 UART 通信の動作

シリアルデータ送信 (TxD) とシリアルデータ受信 (RxD) の 2 本のラインによる、調歩同期式通信機能です。この 2 本の通信ラインを使用し、スタートビット、データ、パリティビット、およびストップビットからなる 1 データフレームごとにマイクロコントローラと通信相手間を非同期で (内部ボーレートを使用して) データを送受信します。送信専用 (偶数チャンネル) と受信専用 (奇数チャンネル) の 2 チャンネルを使用することで、全二重非同期通信 UART 通信が実現できます。UART2 とタイマアレイユニット 0 (チャンネル 7) と外部割り込み (IRQ0) を組み合わせて LIN バスにも対応可能です。

[データ送受信]

- 7、8、または 9 ビットのデータ長<sup>(注1)</sup>
- MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能
- 送受信データのレベル設定 (レベルを反転するかどうかの選択)
- パリティビット付加およびパリティチェック機能
- ストップビット付加およびストップビットチェック機能

[割り込み機能]

- 転送終了割り込みおよびバッファエンプティ割り込み (SAU0\_UART\_TXI0/SAU0\_UART\_RXI0/SAU0\_UART\_TXI1/SAU0\_UART\_RXI1/SAU1\_UART\_TXI2/SAU1\_UART\_RXI2)
- フレーミングエラー、パリティエラー、またはオーバーランエラーの場合にエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0/SAU0\_UART\_ERRI1/SAU1\_UART\_ERRI2)

[エラー検出フラグ]

- フレーミングエラー、パリティエラー、またはオーバーランエラー

さらに、以下のチャンネルの UART 受信はスヌーズモードをサポートします。スヌーズモードでは、ソフトウェアスタンバイモード時に RxD 入力を検出すると、CPU 処理なしでデータを受信できます。スヌーズモードは、受信ボーレート調整機能をサポートする UART0 および UART2 でのみ利用可能です。

UART2 (ユニット 1 のチャンネル 0 とチャンネル 1) は、LIN バスに対応しています。

[LIN バス機能]

LIN バス機能は、外部割り込み (IRQ0) とタイマアレイユニット 0 (チャンネル 7) を使用して実現されます。

- ウェイクアップ信号検出
- ブレークフィールド (BF) 検出
- 同期フィールド測定、ボーレート算出

注 1. UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

PCLKB に中速オンチップオシレータクロック (MOCO) または低速オンチップオシレータクロック (LOCO) が選択された場合、中速オンチップオシレータトリミングレジスタ (MIOTRM) および低速オンチップオシレータトリミングレジスタ (LIOTRM) を使用します。

- UART0 では、SAU0 のチャンネル 0 およびチャンネル 1 を使用します。
- UART1 では、SAU0 のチャンネル 2 およびチャンネル 3 を使用します。
- UART2 では、SAU1 のチャンネル 0 およびチャンネル 1 を使用します。

表 21.1 と表 21.2 を参照してください。

各チャンネルはどれか一つの機能を選択して使用します。選択された機能以外の動作はできません。たとえば、ユニット 0 のチャンネル 0 およびチャンネル 1 で UART0 を使用するときは、SPI00 および SPI01 機能を使用することはできません。ただしこの時、同じユニットのチャンネル 2 または 3 は、SPI10、UART1、IIC10 など、UART0 以外の機能に使用することができます。

注. シリアルアレイユニットを UART として使用する場合は、送信側（偶数チャンネル）と受信側（奇数チャンネル）のどちらも UART にしか使用できません。

UART の通信動作は、以下の 4 種類があります。

- UART 送信（「21.6.1. UART 送信」を参照）
- UART 受信（「21.6.2. UART 受信」を参照）
- LIN 送信（UART2 のみ）（「21.7.1. LIN 送信」を参照）
- LIN 受信（UART2 のみ）（「21.7.2. LIN 受信」を参照）

### 21.6.1 UART 送信

UART 送信は、マイクロコントローラから他デバイスへ、非同期（調歩同期）でデータを送信する動作です。

UART 送信では、UART に使用する 2 チャンネルのうち、偶数チャンネルのほうを使用します。

表 21.72 に UART 送信の仕様を示します。

表 21.72 UART 送信の仕様

UART	UART0	UART1	UART2
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 2	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	TxD0	TxD1	TxD2
割り込み	SAU0_UART_TXI0	SAU0_UART_TXI1	SAU1_UART_TXI2
	転送終了割り込み（シングル転送モード時）またはバッファEMPTY割り込み（連続転送モード時）を選択できます。		
エラー検出フラグ	なし		
転送データ長	7 ビット、8 ビットまたは 9 ビット(注1)		
転送速度(注2)	最大 $f_{MCK}/6$ [bps]（SDRmn.STCLK[6:0] = 2 以上）、最小 PCLKB/ (2 × 2 <sup>15</sup> × 128) [bps]		
データ位相	非反転出力（デフォルト：High レベル） 反転出力（デフォルト：Low レベル）		
パリティビット	以下の選択が可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>● パリティビットなし</li> <li>● 0 パリティを付加</li> <li>● 偶数パリティを付加</li> <li>● 奇数パリティを付加</li> </ul>		
ストップビット	以下の選択が可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 1 ビットを付加</li> <li>● 2 ビットを付加</li> </ul>		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$ ：対象チャンネルの動作クロック周波数

注. m：ユニット番号 (m = 0, 1), n：チャンネル番号 (n = 0, 2), mn = 00, 02, 10

注 1. UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

UART 送信に対するレジスタ内容の例を表 21.73～表 21.79 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.73 UART 送信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0/1	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み 1: バッファエンプティ割り込み
2:1	MD1[1:0]	01b	チャンネル n の動作モードの設定 0 1: UART モード
13:3	—	000_0000_0100 b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック $f_{MCK}$ の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

#### (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.74 UART 送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	01b ~ 11b	データ長の設定 0 1: 9 ビットデータ長 1 0: 7 ビットデータ長 1 1: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	01b または 10b	ストップビットの設定 0 1: 1 ビットを付加 1 0: 2 ビットを付加
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b ~ 11b	パリティビットの設定 0 0: パリティなし 0 1: 0 パリティを付加 1 0: 偶数パリティを付加 1 1: 奇数パリティを付加
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード専用なので、UART 送信モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b	このビットは他モード専用なので、UART モードでは固定
15:14	TRXE[1:0]	10b	TRXE[1:0] = 10b の設定は、UART 送信モードで固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.75 UART 送信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
6:0	DAT[6:0]	0x00 ~ 0x7F	送信データ[6:0]設定
7	DAT[7]	0/1	送信データ[7]設定 (8 ビットおよび 9 ビットデータ長)
		0	0 固定 (7 ビットデータ長)
8	DAT[8] <sup>(注1)</sup>	0/1	送信データ[8]設定 (9 ビットデータ長)
		0	0 固定 (7 ビットおよび 8 ビットデータ長)
15:9	STCLK[6:0]	0x02 ~ 0x7F	ポーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周設定)

注 1. UART0 が 9 ビットデータ長での通信を行う場合は、SDRm0.DAT[8:0]が送信データ指定領域になります。UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

## (d) シリアル出力レベルレジスタ m (SOLm)

対象チャンネルのビットのみ設定してください。

表 21.76 UART 送信に対するシリアル出力レベルレジスタ m (SOLm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOLn	0/1	UART モードでのチャンネル 0 送信データのレベル反転の選択 0: 非反転 (通常) 送信 1: 反転送信

## (e) シリアル出力レジスタ m (SOM)

対象チャンネルのビットのみ設定してください。

表 21.77 UART 送信に対するシリアル出力レジスタ m (SOM) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n] <sup>(注1)</sup>	0/1	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

注 1. 対象チャンネルの SOLm.SOLn ビットを 0 に設定している場合は 1 に、SOLm.SOLn ビットを 1 に設定している場合は 0 を送信開始前に必ず設定してください。通信動作中は通信データにより値が変わります。

## (f) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.78 UART 送信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (g) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.79 表 15.84 UART 送信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャンネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n]ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0, 2)、mn = 00, 02, 10

注. × : シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)  
0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 動作手順

表 21.80 に、UART 送信の初期設定の手順を示します。

表 21.80 UART 送信の初期設定手順

手順	処理	詳細	
UART 送信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ボーレートを設定する (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	SOLm レジスタの設定変更	出力データレベルを設定する。
	<7>	SOm レジスタの設定	シリアルデータ (SOm.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<8>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットに 1 を設定し、対象チャンネルのデータ出力を許可する。
	<9>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ出力を有効にする。
	<10>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] = 1 に設定することにより動作を許可する。
	<11>	初期設定完了	初期設定が完了。 SDRmn.DAT[7:0] (8 ビット) または SDRmn.DAT[8:0] (9 ビット) に、送信データを設定することで通信を開始する。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0, 2)、mn = 00, 02, 10

表 21.81 に、UART 送信の停止手順を示します。

表 21.81 UART 送信の停止手順

手順	処理	詳細	
UART 送信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n]ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	SOEm レジスタの設定	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を設定し、対象チャンネルの出力を停止する。
	<5>	SOm レジスタの設定変更 (任意)	必要に応じて、対象チャンネルのシリアルデータ (SOm.SO[n]) のレベルを変更可能。
	<6>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0, 2)、mn = 00, 02, 10

表 21.82 に、UART 送信の再開手順を示します。

表 21.82 UART 送信の再開手順

手順	処理	詳細	
UART 送信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	通信対象の準備ができるまで待つ	通信対象が停止するか、通信動作が完了するまで待つ。
	<3>	ポート操作	対象チャネルのデータ出力を無効にする。
	<4>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ポーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SMRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<8>	SOLm レジスタの設定変更 (選択)	シリアル出力レベルレジスタ m (SOLm) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<9>	SOEm レジスタの設定変更 (任意)	SOEm.SOE[n]ビットを 0 にクリアし、出力を停止する。
	<10>	SOM レジスタの設定変更 (任意)	シリアルデータ (SOM.SO[n]) の初期出力レベルを設定する。
	<11>	SOEm レジスタの設定変更	SOEm.SOE[n]ビットを 1 に設定し、出力を許可する。
	<12>	ポート操作	対象チャネルのデータ出力を有効にする。
	<13>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャネルの SSm.SS[n]ビットを 1 に設定し、また SEm.SE[n]ビットを 1 に設定する (動作を許可する)。
	<14>	再開設定完了	設定完了。 SDRmn.DAT[7:0] (8 ビット) または SDRmn.DAT[8:0] (9 ビット) に、送信データを設定することで通信を開始する。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0, 2)、mn = 00, 02, 10

(3) 処理フロー (シングル送信モード時)

図 21.31 に、UART 送信のタイミング (シングル送信モードの場合) を示します。

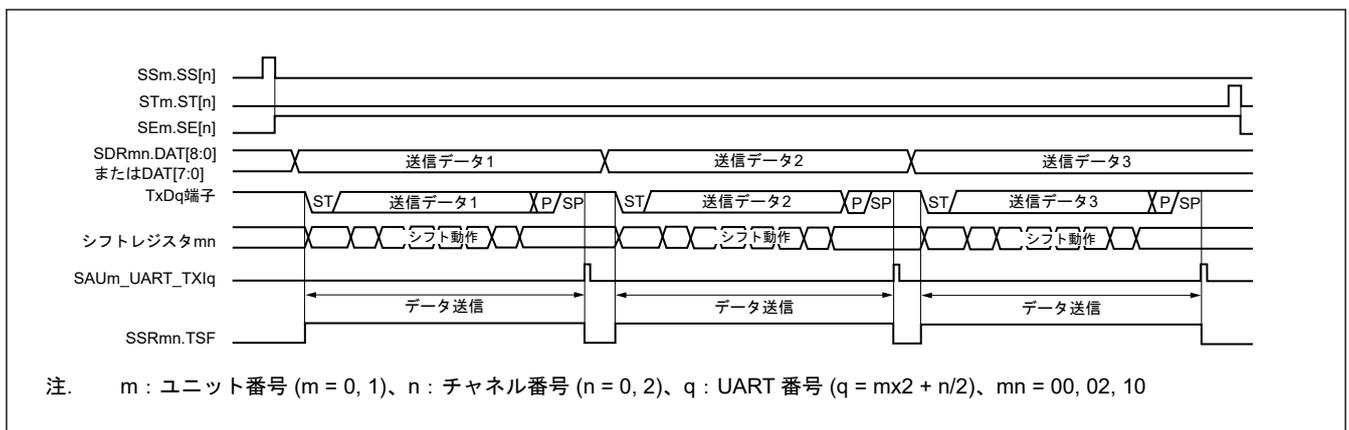


図 21.31 UART 送信のタイミング (シングル送信モードの場合)

図 21.32 に、UART 送信のフローチャート (シングル送信モードの場合) を示します。

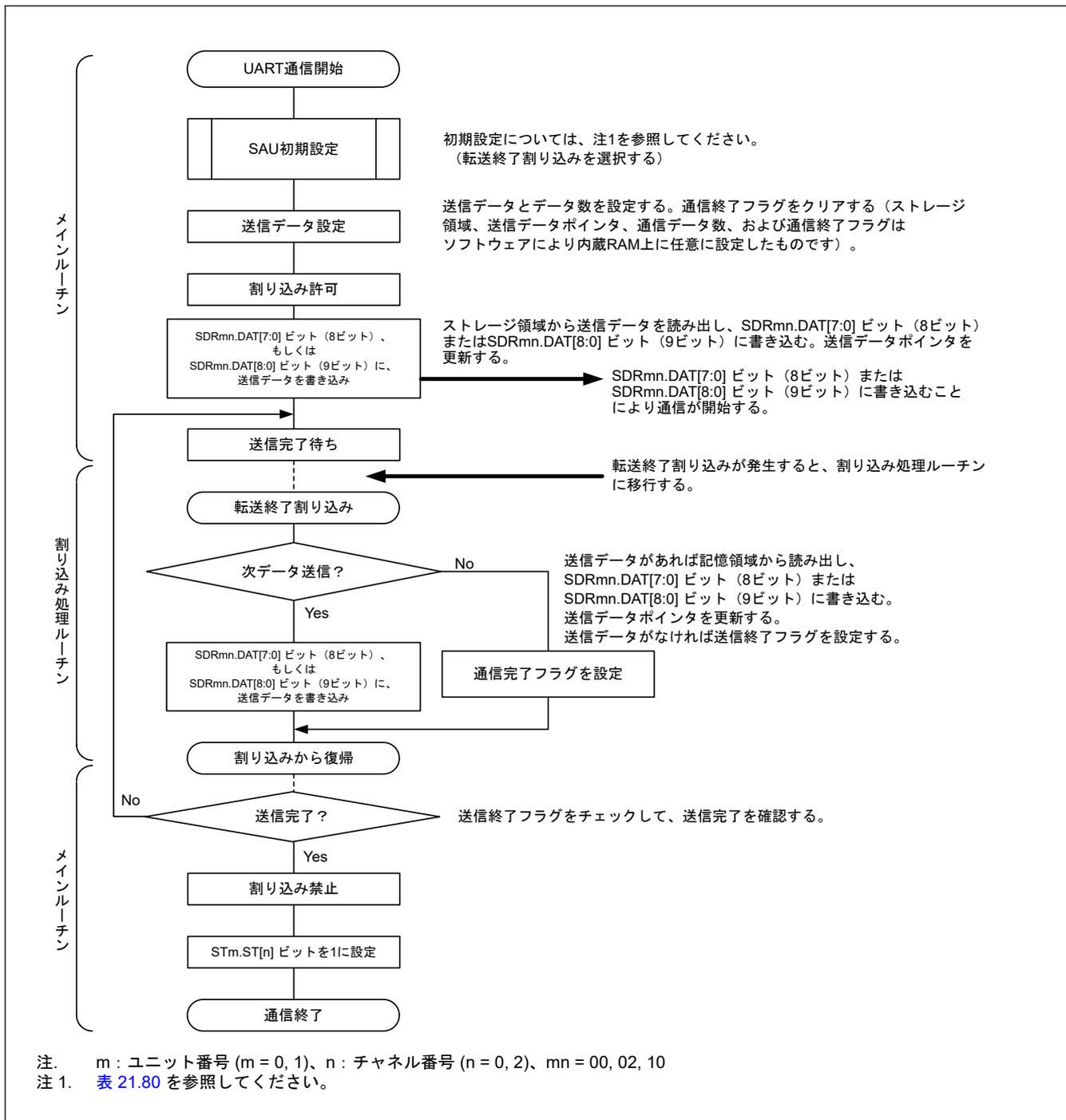


図 21.32 UART 送信のフローチャート (シングル送信モードの場合)

(4) 処理フロー (連続送信モード時)

図 21.33 に、UART 送信のタイミング (連続送信モードの場合) を示します。

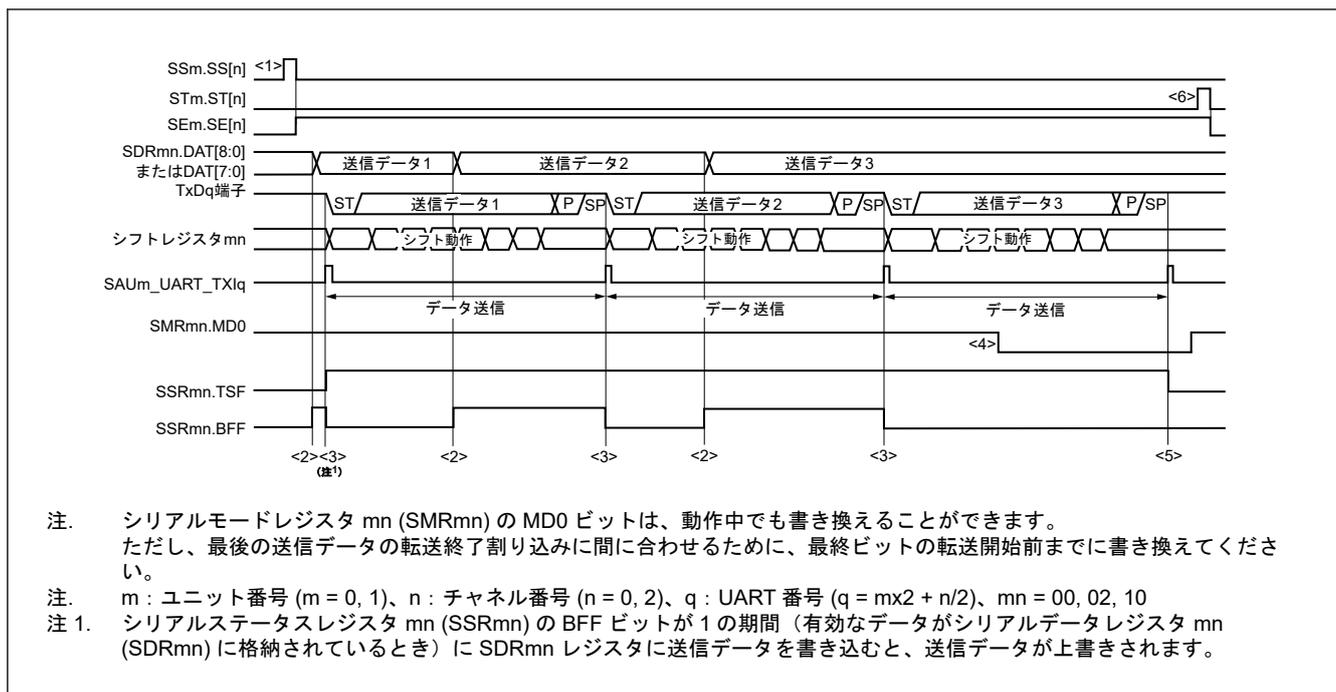


図 21.33 UART 送信のタイミング (連続送信モードの場合)

図 21.34 に、UART 送信のフローチャート (連続送信モードの場合) を示します。

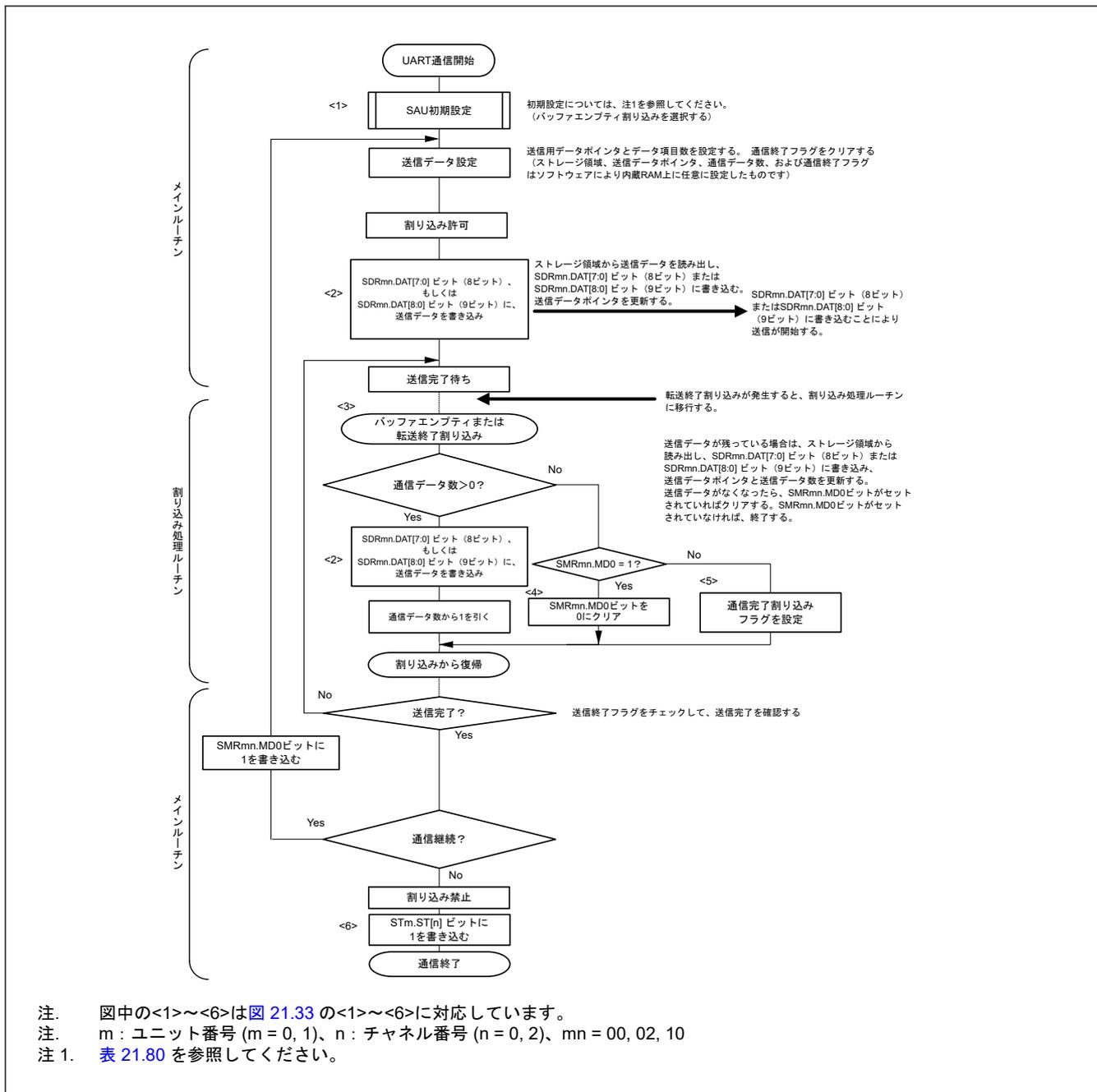


図 21.34 UART 送信のフローチャート (連続送信モードの場合)

### 21.6.2 UART 受信

UART 受信は、他デバイスからマイクロコントローラが非同期 (調歩同期) でデータを受信する動作です。

UART 受信では、その UART に使用する 2 チャンネルのうち、奇数チャンネルのほうを使用します。奇数チャンネルと偶数チャンネルの両方の SMRmn レジスタを設定する必要があります。

表 21.83 に UART 受信の仕様を示します。

表 21.83 UART 受信の仕様 (1/2)

UART	UART0	UART1	UART2
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 1	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 1
使用端子	RxD0	RxD1	RxD2

表 21.83 UART 受信の仕様 (2/2)

UART	UART0	UART1	UART2
割り込み	SAU0_UART_RXI0	SAU0_UART_RXI1	SAU1_UART_RXI2
	転送終了割り込みのみ (バッファエンプティ割り込みは設定禁止。)		
エラー割り込み	SAU0_UART_ERRI0	SAU0_UART_ERRI1	SAU1_UART_ERRI2
エラー検出フラグ	<ul style="list-style-type: none"> <li>フレーミングエラー検出フラグ (SSRmn.FEF)</li> <li>パリティエラー検出フラグ (SSRmn.PEF)</li> <li>オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF)</li> </ul>		
転送データ長	7 ビット、8 ビット、または 9 ビット(注1)		
転送速度(注2)	最大 $f_{MCK}/6$ [bps] (SDRmn.STCLK[6:0] = 2 以上)、最小 $PCLKB/(2 \times 2^{15} \times 128)$ [bps]		
データ位相	非反転出力 (デフォルト: High レベル) 反転出力 (デフォルト: Low レベル)		
パリティビット	以下の選択が可能 <ul style="list-style-type: none"> <li>パリティビットなし (パリティチェックなし)</li> <li>パリティ判定なし (0 パリティ)</li> <li>偶数パリティチェック</li> <li>奇数パリティチェック</li> </ul>		
ストップビット	1 ビットを付加		
データ方向	MSB ファーストまたは LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$ : 対象チャネルの動作クロック周波数

$f_{SCK}$ : シリアルクロック周波数

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1), n: チャネル番号 (n = 1, 3), mn = 01, 03, 11

注 1. UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

UART 受信に対するレジスタ内容の例を表 21.84～表 21.90 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.84 UART 受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	01b	チャネル n の動作モードの設定 0 1: UART モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0/1	UART モードでのチャネル n 受信データのレベル反転の制御 0: 通常の受信動作 1: 反転受信
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	1	スタートトリガ要因の選択 1: RxDq 端子の有効エッジ
13:9	—	0_0000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャネル n の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック $f_{MCK}$ の分周クロック

表 21.84 UART 受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアルモードレジスタ mr (SMRmr)

表 21.85 UART 受信に対するシリアルモードレジスタ mr (SMRmr) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャンネル r の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	01b	チャンネル r の動作モードの設定 0 1: UART モード
13:3	—	000_0000_0100 b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャンネル r の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック $f_{MCK}$ の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル r の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) (SMRmn.CKS ビットと同じ設定値) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (c) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.86 UART 受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	01b ~ 11b	データ長の設定 0 1: 9 ビットデータ長 1 0: 7 ビットデータ長 1 1: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	01b	ストップビットの設定 0 1: 1 ビットを付加
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0/1	簡易 SPI モードおよび UART モードでのデータ転送順序の選択 0: MSB ファーストでデータ入出力を行う 1: LSB ファーストでデータ入出力を行う
9:8	PTC[1:0]	00b ~ 11b	パリティビットの設定 0 0: パリティなし 0 1: 0 パリティを付加 1 0: 偶数パリティを付加 1 1: 奇数パリティを付加
10	EOC	0/1	エラー割り込み信号 SAUm_UART_ERRIq のマスク制御 0: エラー割り込み SAUm_UART_ERRIq の発生を禁止 (SAUm_UART_RXIq が発生) 1: エラー割り込み SAUm_UART_ERRIq の発生を許可 (エラーが発生した場合、SAUm_UART_RXIq は発生しない)

表 21.86 UART 受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b	このビットは他モード専用なので、UART モードでは固定
15:14	TRXE[1:0]	01b	TRXE[1:0] = 01b の設定は、UART 受信モードで固定

## (d) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.87 UART 受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
6:0	DAT[6:0]	0x00 ~ 0x7F	受信データ[6:0]
7	DAT[7]	0/1	受信データ[7] (8 ビットおよび 9 ビットデータ長)
		0	0 固定 (7 ビットデータ長)
8	DAT[8] <sup>(注1)</sup>	0/1	受信データ[8] (9 ビットデータ長)
		0	0 固定 (7 ビットおよび 8 ビットデータ長)
15:9	STCLK[6:0]	0x02 ~ 0x7F	ボーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周設定)

注 1. UART が 9 ビットデータ長での通信を行う場合は、SDRm1 レジスタのビット 0~8 が受信データ指定領域になります。UART0 と UART2 のみ 9 ビットのデータ長をサポートします。

## (e) シリアル出力レジスタ m (SOM)

このレジスタは本モードでは使用しません。

表 21.88 UART 受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOM) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)
n+8	CKO[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

## (f) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

このレジスタは本モードでは使用しません。

表 21.89 UART 受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	x	このモードでは使用できないビット (他のモードでも使用しない場合は初期値を設定)

## (g) シリアルチャネル開始レジスタ m (SSm)

対象チャネルのビットのみ 1 に設定してください。

表 21.90 UART 受信に対するシリアルチャネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	1	チャネル n の動作開始トリガ 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャネルを通信待機状態にする

注. UART 受信時は、チャネル n とペアになるチャネル r の SMRmr レジスタも必ず UART 送信モードに設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 1, 3)、mn = 01, 03, 11  
r : チャネル番号 (r = n - 1)、q : UART 番号 (q = m × 2 + n/2)

注. × : シリアルアレイユニットで使用しないビット (他の周辺機能の設定による)

0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 動作手順

表 21.91 に、UART 受信の初期設定の手順を示します。

**表 21.91 UART 受信の初期設定手順**

手順	処理	詳細	
UART 受信の初期設定の手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタおよび SMRmr レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ボーレートを設定する (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ入力を有効にする。
	<7>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビットを 1 にすることにより動作を許可する。スタートビット検出を待つ。
	<8>	初期設定完了	—

注. SCRmn レジスタの TRXEmn[0] ビットを 1 に設定後に、 $f_{MCK}$  クロックで 4 サイクル以上間隔をあけてから SSm.SS[n] ビットを 1 に設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.92 に、UART 受信の停止手順を示します。

**表 21.92 UART 受信の停止手順**

手順	処理	詳細	
UART 送信の停止手順	<1>	停止設定開始	—
	<2>	SSRmn.TSF がクリアされるまで待つ (任意)	転送中のデータがあれば、その完了を待つ。停止する必要がある場合は、待たない。
	<3>	STm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの STm.ST[n] ビットに 1 を書き込み、SEm.SE[n] = 0 を設定することにより動作停止状態にする。
	<4>	停止設定完了	停止設定完了後、次の処理に進む。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

表 21.93 に、UART 受信の再開手順を示します。

表 21.93 UART 受信の再開手順

手順	処理	詳細	
UART 受信の再開手順	<1>	再開設定開始	—
	<2>	通信対象の準備ができるまで待つ	通信対象が停止するか、通信動作が完了するまで待つ
	<3>	SPSm レジスタの設定変更 (任意)	動作クロックの設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<4>	SDRmn レジスタの設定変更 (任意)	転送ポーレート設定 (動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の分周による転送クロック設定) を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<5>	SMRmn レジスタおよび SMRmr レジスタの設定変更 (任意)	シリアルモードレジスタ mn、mr (SMRmn、SMRmr) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<6>	SCRmn レジスタの設定変更 (任意)	シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) の設定を変更する場合には、レジスタをリセットする。
	<7>	エラーフラグのクリア	SSRmn.FEF、PEF、および OVF フラグがセットされたままであれば、シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) を使用してこれらをクリアする。
	<8>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ入力を有効にする。
	<9>	SSm レジスタへの書き込み	対象チャンネルの SSm.SS[n] ビットに 1 を設定し、SEm.SE[n] ビットを 1 にすることにより動作を許可する。スタートビット検出を待つ
	<10>	再開設定完了	—

注. SCRmn レジスタの TRXE[0] ビットを 1 に設定後に、 $f_{MCK}$  クロックで 4 サイクル以上間隔をあけてから SSm.SS[n] ビットを 1 に設定してください。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

### (3) 処理フロー

図 21.35 に UART 受信のタイミングを示します。

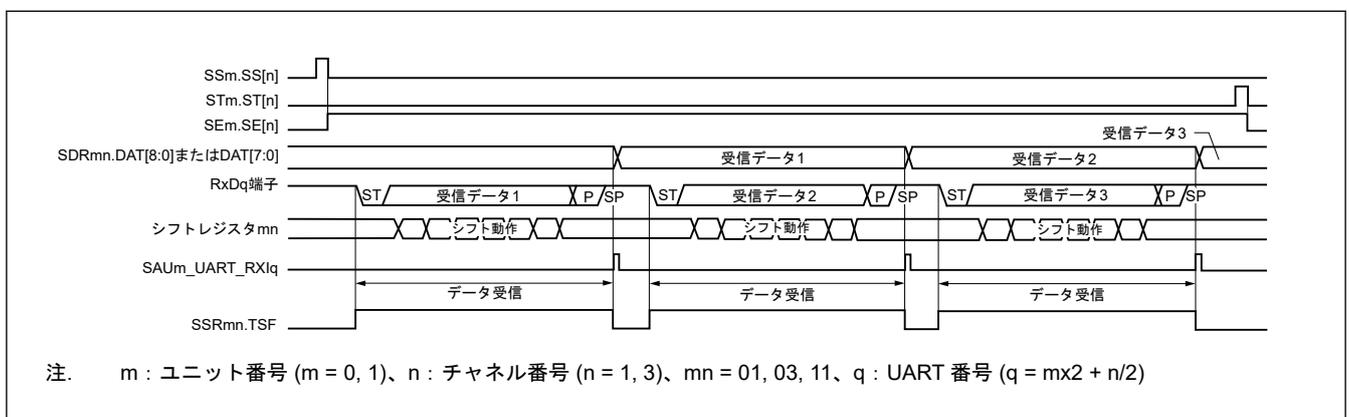


図 21.35 UART 受信のタイミング

図 21.36 に UART 受信のフローチャートを示します。

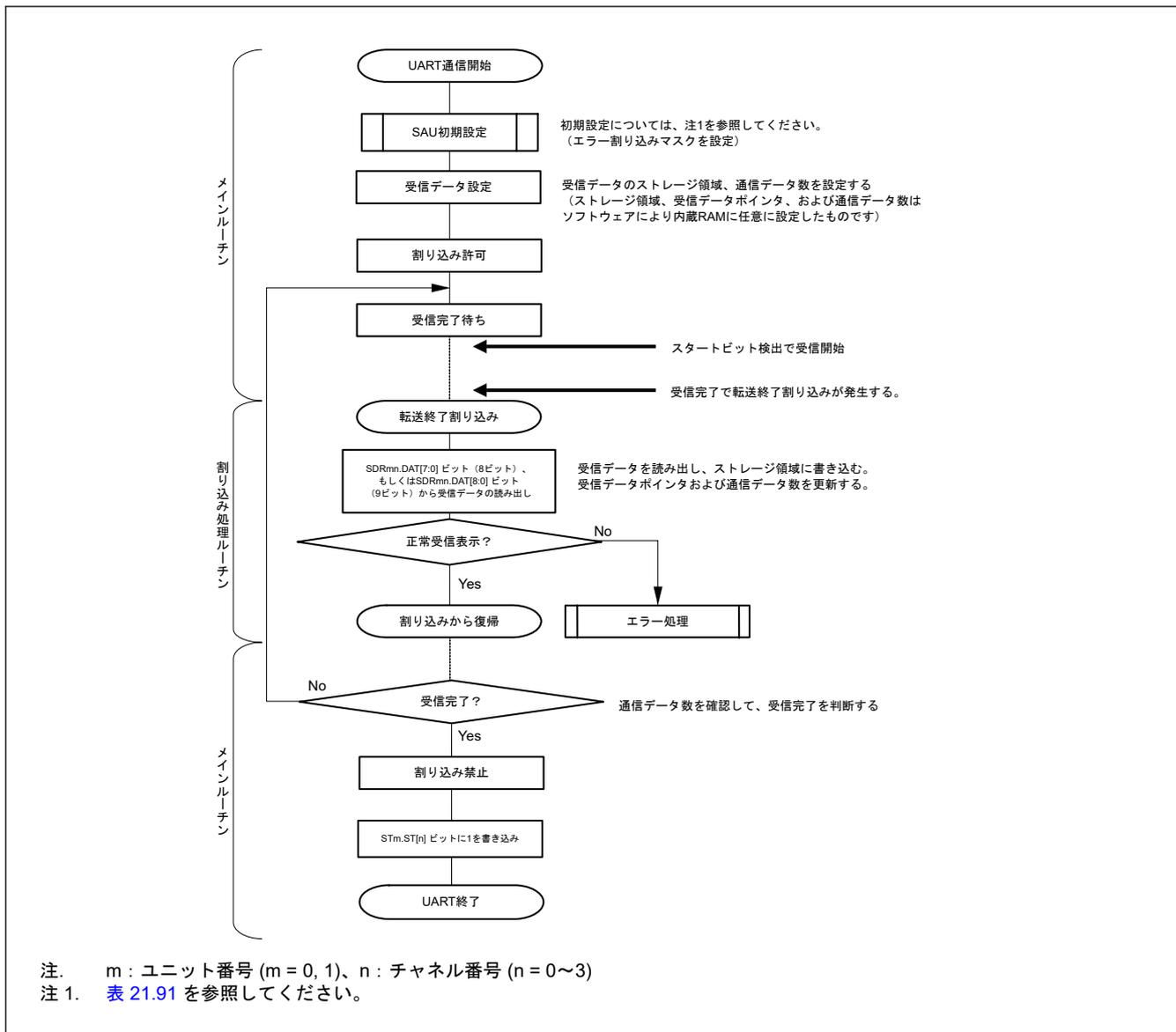


図 21.36 UART 受信のフローチャート

### 21.6.3 スヌーズモード機能

スヌーズモードは、ソフトウェアスタンバイモード時に RxD0 端子入力の検出により UART の受信動作をさせるモードです。通常、ソフトウェアスタンバイモード時に UART は通信動作を停止します。ただし、スヌーズモードを使用すると、UART は CPU 動作なしで受信動作を実行できます。

スヌーズモードは、UART0 チャンネルのみ設定可能です。

UART0 をスヌーズモードで使用する場合は、ソフトウェアスタンバイモードに移行する前に次の設定を行います。(図 21.39 と図 21.41 を参照してください。)

- スヌーズモード時は、UART 受信ボーレートの設定を通常動作時とは異なる値に変更する必要があります。表 21.94 を参照して SPS0 レジスタおよび SDR01.STCLK[6:0] ビットを設定してください。
- SCR01.EOC ビットと SSC0.SSEC ビットを設定。これにより、通信エラーが発生した場合にエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRIO) の発生許可/停止を設定することができます。
- スヌーズモード機能を使用する場合、ソフトウェアスタンバイモードに移行する直前にシリアルスタンバイコントロールレジスタ 0 (SSC0) の SWC ビットを 1 に設定してください。初期設定完了後、シリアルチャンネル開始レジスタ 0 (SS0) の SS[1] ビットを 1 に設定します。
- CPU がソフトウェアスタンバイモードに遷移後、RxD0 端子にスタートビット入力を検出すると、UART0 はスヌーズモードで受信を開始します。

- 注. スヌーズモードは、PCLKB に高速オンチップオシレータクロックまたは中速オンチップオシレータクロックが使用されている場合にのみ指定できます。  
中速オンチップオシレータクロックを選択した場合、中速オンチップオシレータトリミングレジスタ (MIOTRM) を使用して発振周波数の精度を補正してください。
- 注. スヌーズモードの最大転送速度は 115.2 kbps です (SBYCR.FWKUP = 1, PCLKB = HOCO (32 MHz) を設定した場合)。  
SBYCR.FWKUP を 1 に設定した後、PCLKB を HOCO = 32 MHz 以外の値に設定することはできません。
- 注. SSC0.SWC = 1 の設定では、ソフトウェアスタンバイモード中に受信動作開始した時のみ UART0 を使用できます。  
他のスヌーズモード機能や割り込みと同時に使用して、次のようなソフトウェアスタンバイモード以外の状態で受信動作開始した場合は、正しくデータ受信できず、フレーミングエラーもしくはパリティエラーが発生することがあります。
  - SSC0.SWC ビットを 1 に設定後、ソフトウェアスタンバイモードに移行する前に受信動作開始した場合
  - 他の機能がスヌーズモード中に受信動作開始した場合
  - ソフトウェアスタンバイモードから割り込みなどで通常動作に復帰後、SSC0.SWC ビットが 0 に戻る前に受信動作開始した場合
- 注. SSC0.SSEC ビットが 1 の設定では、パリティエラー、フレーミングエラー、オーバーランエラー時に SSR01.PEF、FEF、または OVF フラグはセットされず、エラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRIO) も発生しません。そのため、SSC0.SSEC = 1 の設定で使用するときは、SSC0.SWC ビットを 1 に設定する前に SSR01.PEF、FEF、および OVF フラグをクリアし、また、SDR01 レジスタのビット 7~0 を読み出してください。
- 注. CPU は、RxD0 信号の有効エッジ検出によりソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ移行します。  
ただし、RxD0 ピンの入力パルスが短すぎてスタートビットとして検出できない場合は、UART チャネルの転送が開始されず、CPU がスヌーズモードのままになることがあります。このような場合、次の UART 受信で正しくデータ受信できず、フレーミングエラーもしくはパリティエラーが発生することがあります。

表 21.94 にスヌーズモードでの UART 受信のボーレート設定を示します。

**表 21.94 スヌーズモードでの UART 受信のボーレート設定**

ボーレート	高速オンチップオシレータ (HOCO)	動作クロック (f <sub>MCK</sub> )	SDR01.STCLK[6:0]	最大許容値	最小許容値
4800 bps	32 MHz ± 1% (注1)	PCLKB/2 <sup>5</sup>	106	1.45%	-1.67%
	24 MHz ± 1% (注1)	PCLKB/2 <sup>5</sup>	79	1.77%	-1.37%
9600 bps	32 MHz ± 1% (注1)	PCLKB/2 <sup>4</sup>	106	1.45%	-1.67%
	24 MHz ± 1% (注1)	PCLKB/2 <sup>4</sup>	79	1.77%	-1.37%

- 注 1. 高速オンチップオシレータのクロック周波数精度が ±1.5% または ±2.0% の場合は、次のように許容範囲が狭くなります。
- HOCO ±1.5% の場合は、上表の最大許容値に -0.5%、最小許容値に +0.5% してください。
  - HOCO ±2.0% の場合は、上表の最大許容値に -1.0%、最小許容値に +1.0% してください。

**表 21.95 高速オンチップオシレータの開始が高速 (FWKUP = 1) のときのスヌーズモードでの UART 受信のボーレート設定**

ボーレート	高速オンチップオシレータ (HOCO)	動作クロック (f <sub>MCK</sub> )	SDR01[15:9]	最大許容値	最小許容値
4800 bps	32 MHz ± 1% (注1)	PCLKB/2 <sup>5</sup>	106	1.45%	-1.67%
9600 bps		PCLKB/2 <sup>4</sup>	106	1.45%	-1.67%
19200 bps		PCLKB/2 <sup>3</sup>	106	1.45%	-1.67%
31250 bps		PCLKB/2 <sup>3</sup>	65	1.05%	-2.06%
38400 bps		PCLKB/2 <sup>2</sup>	106	1.45%	-1.67%
76800 bps		PCLKB/2	106	1.45%	-1.67%
115200 bps		PCLKB/2	70	1.93%	-1.21%

- 注 1. 高速オンチップオシレータのクロック周波数精度が ±1.5% または ±2.0% の場合は、次のように許容範囲が狭くなります。
- HOCO ±1.5% の場合は、上表の最大許容値に -0.5%、最小許容値に +0.5% してください。
  - HOCO ±2.0% の場合は、上表の最大許容値に -1.0%、最小許容値に +1.0% してください。

注. 最大許容値および最小許容値は、UART 受信時のボーレート許容値です。この範囲に送信側のボーレートが収まるように設定してください。

(1) スヌーズモード動作 (SCR01.EOC = 0, SSC0.SSEC = 0/1)

SCR01.EOC = 0 の設定のため SSC0.SSEC ビットの設定にかかわらず、通信エラーが発生してもエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0) は発生しません。しかしながら、転送終了割り込み (SAU0\_UART\_RXI0) は発生します。

図 21.37 に、スヌーズモード動作のタイミングを示します (SCR01.EOC = 0, SSC0.SSEC = 0/1)。

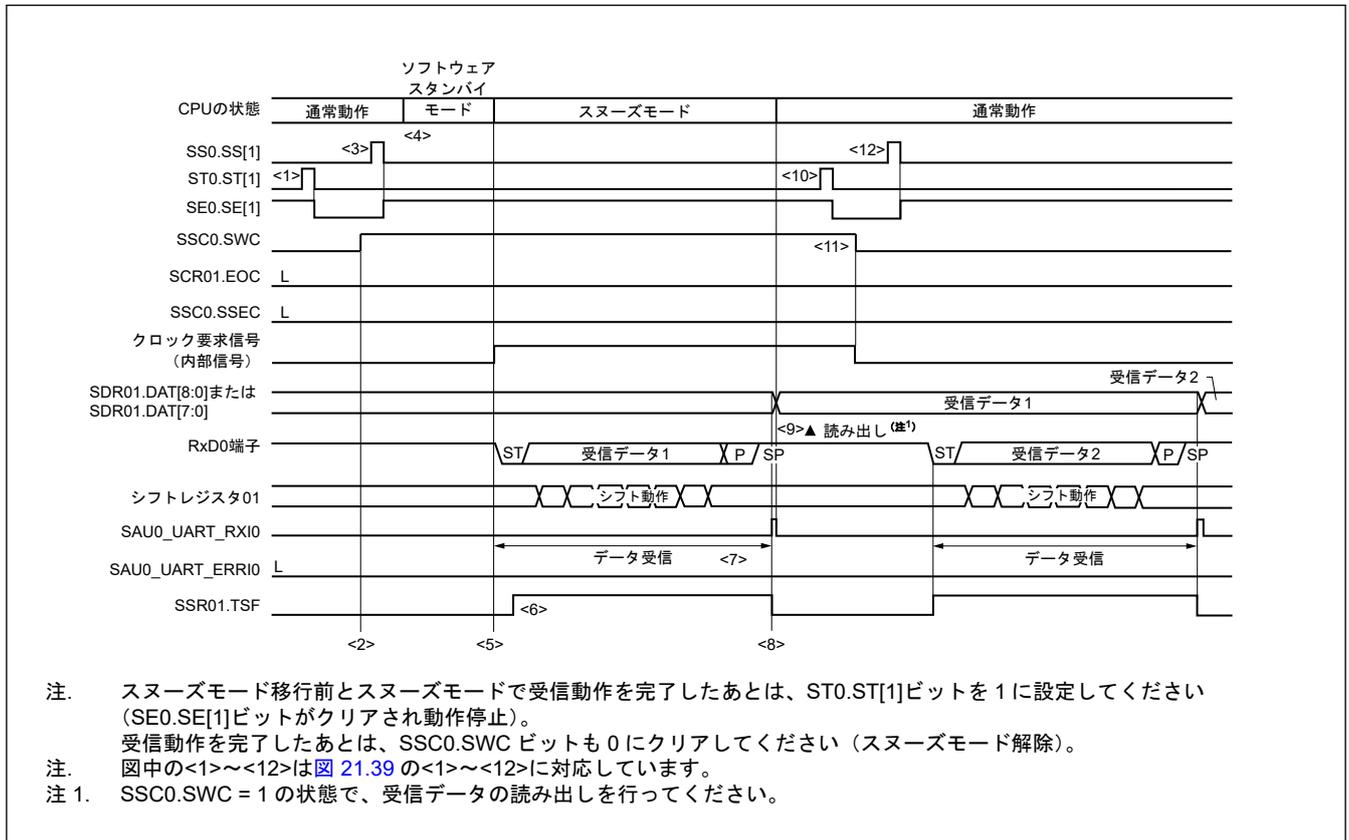


図 21.37 スヌーズモード動作のタイミング (SCR01.EOC = 0, SSC0.SSEC = 0/1)

(2) スヌーズモード動作 (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 0: エラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0) の発生が有効)

SCR01.EOC = 1 および SSC0.SSEC = 0 のため、通信エラーが発生した場合にエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0) を発生します。

図 21.38 に、スヌーズモード動作のタイミングを示します (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 0)。

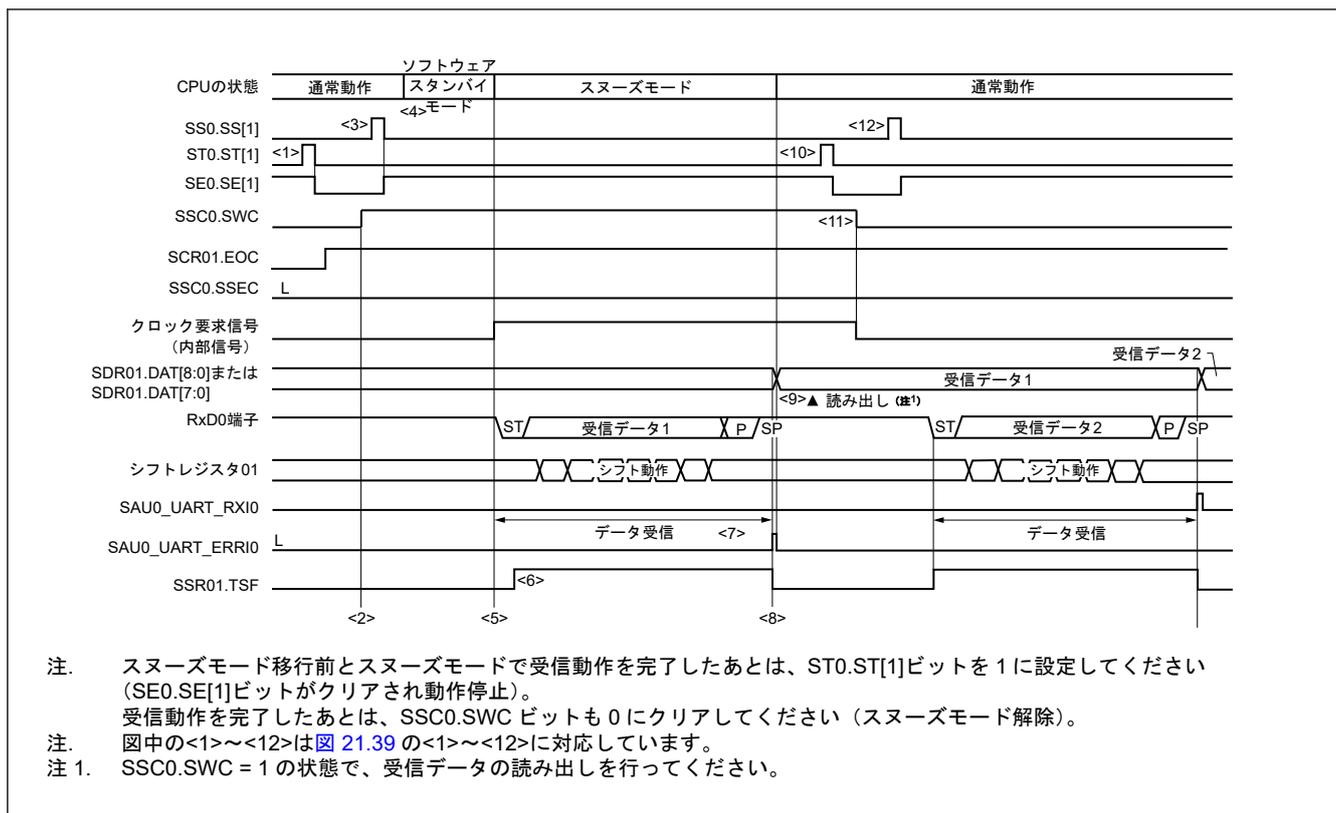


図 21.38 スヌーズモード動作のタイミング (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 0)

図 21.39 に、スヌーズモード動作のフローチャートを示します (SCR01.EOC = 0, SSC0.SSEC = 0/1 または SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 0)。

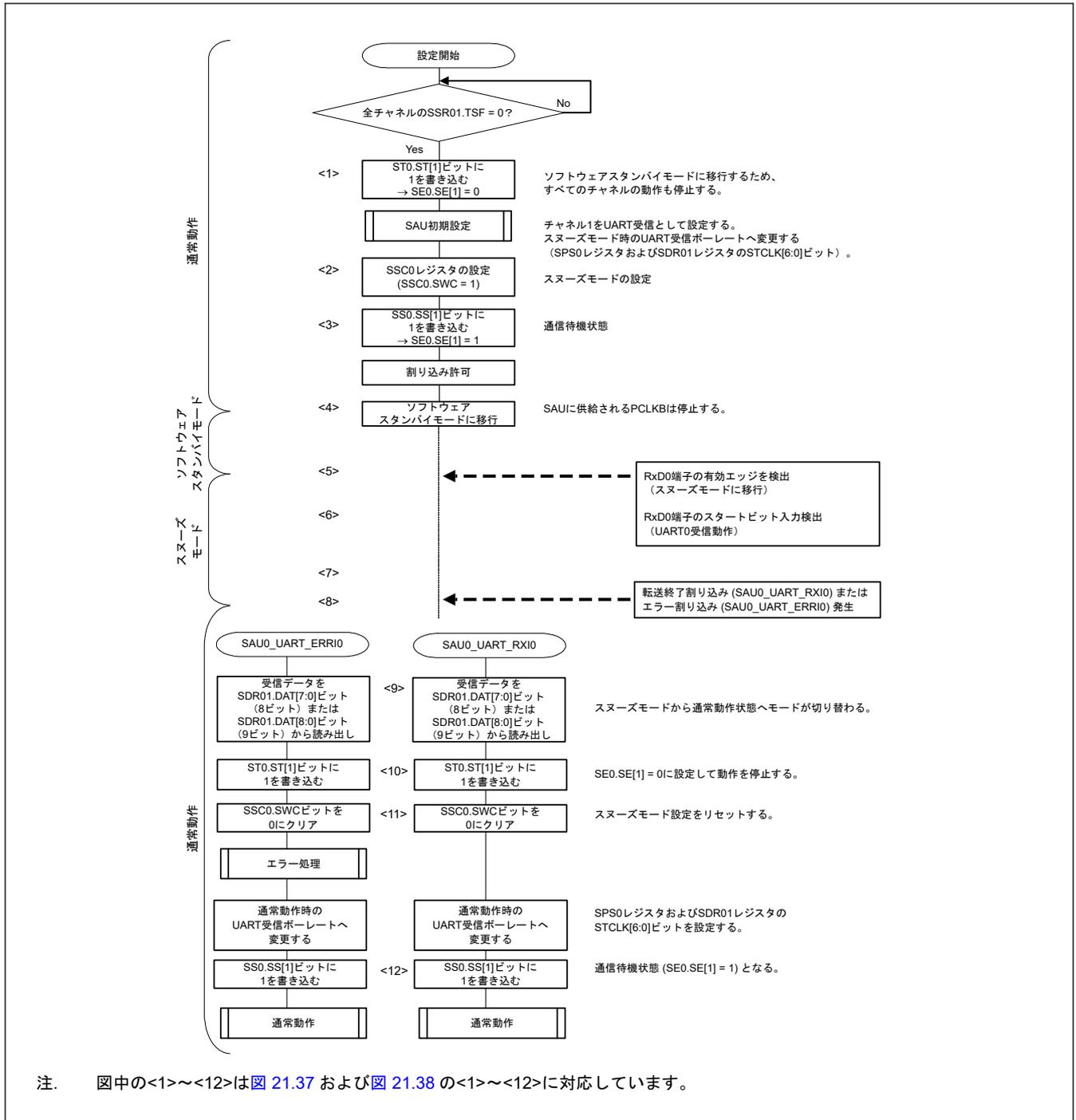


図 21.39 スヌーズモード動作のフローチャート (SCR01.EOC = 0、SSC0.SSEC = 0/1 または SCR01.EOC = 1、SSC0.SSEC = 0)

(3) スヌーズモード動作 (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 1: エラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0) の発生が停止)

SCR01.EOC = 1 および SSC0.SSEC = 1 のため、通信エラーが発生した場合にエラー割り込み (SAU0\_UART\_ERRI0) は発生しません。

図 21.40 に、スヌーズモード動作のタイミングを示します (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 1)。

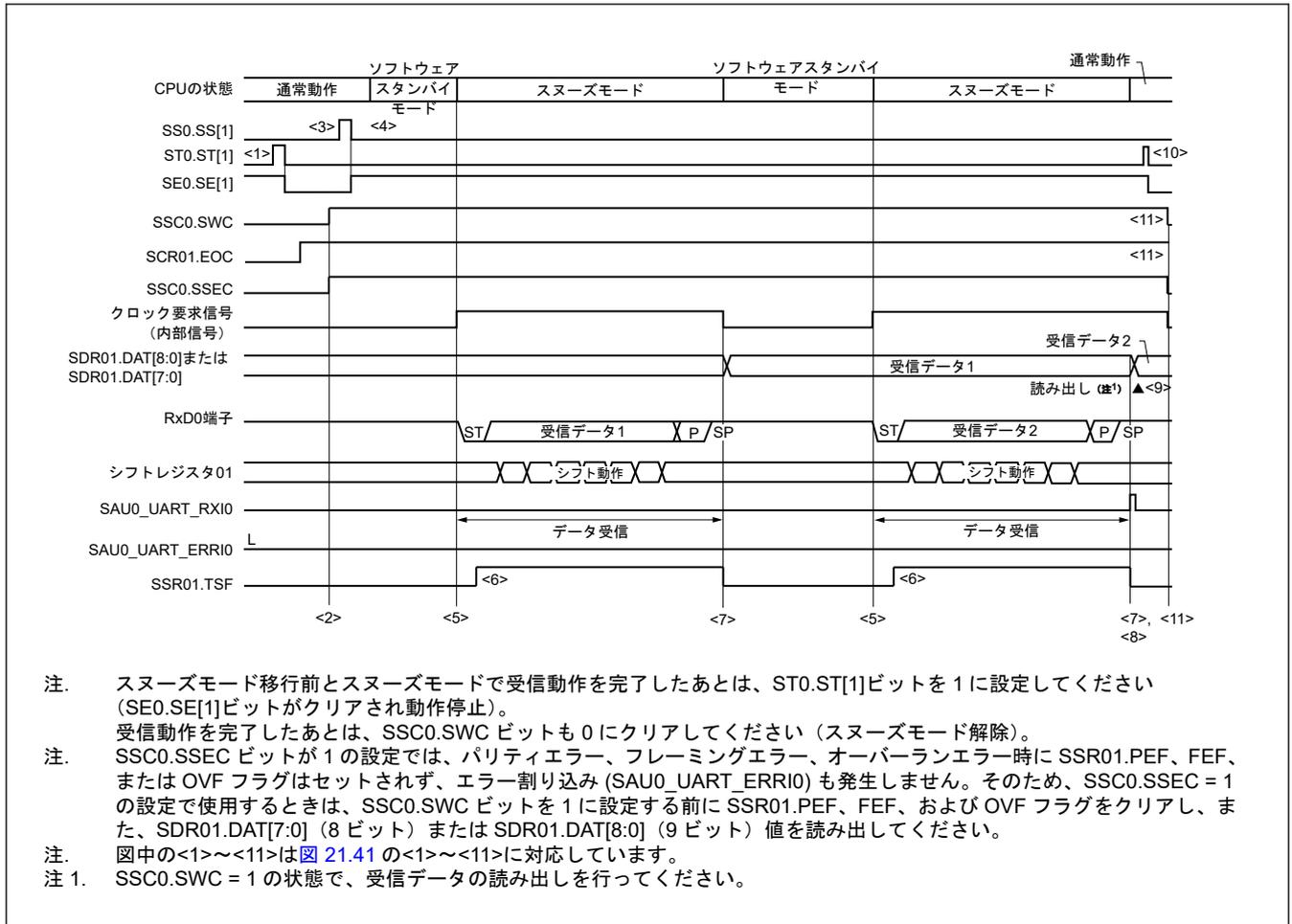


図 21.40 スヌーズモード動作のタイミング (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 1)

図 21.41 に、スヌーズモード動作のフローチャートを示します (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 1)。

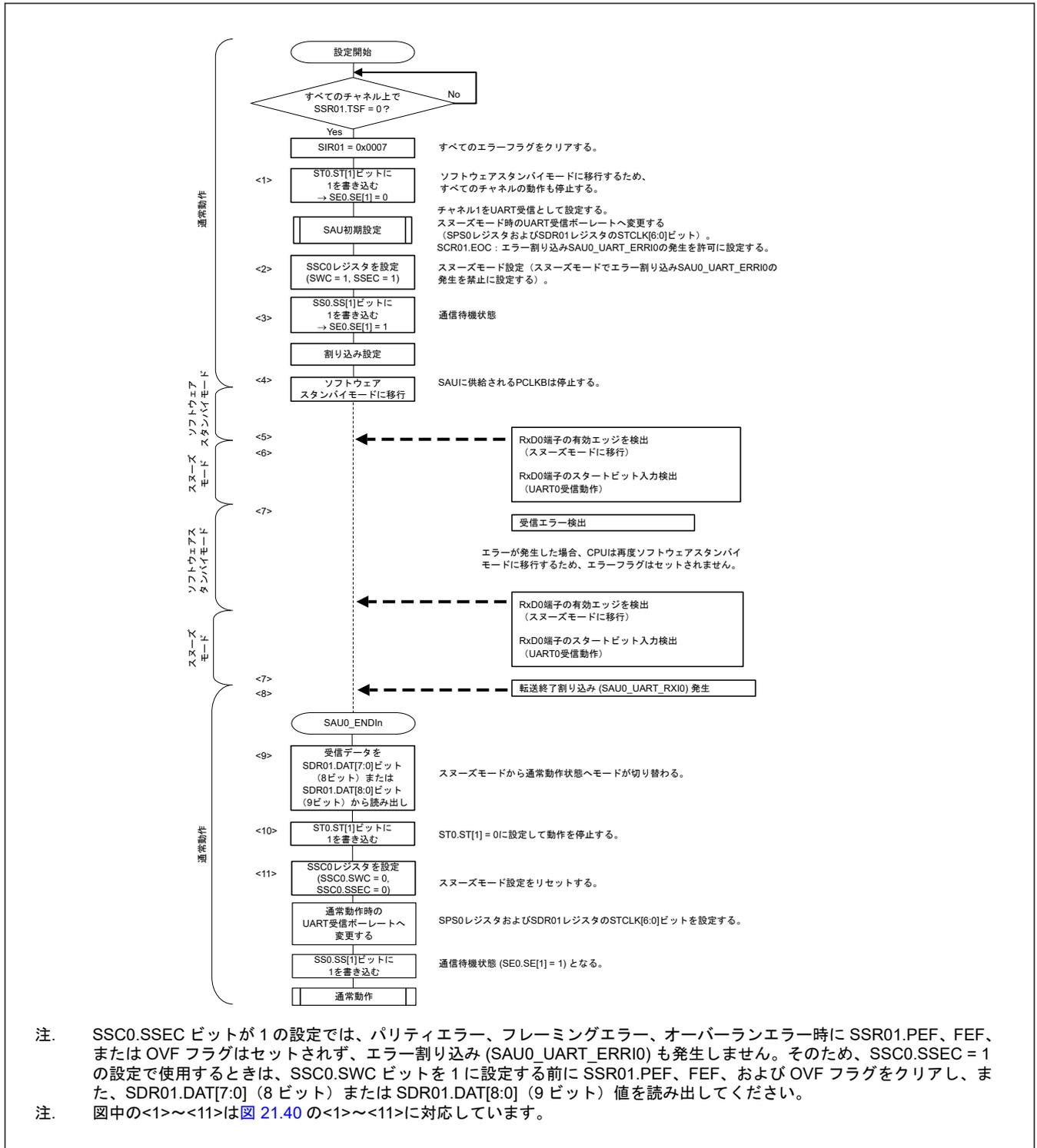


図 21.41 スヌーズモード動作のフローチャート (SCR01.EOC = 1, SSC0.SSEC = 1)

### 21.6.4 ボーレートの算出

#### (1) ボーレートの計算式

UART 通信でのボーレートは下記の計算式にて算出できます。

$$(\text{ボーレート}) = \{ \text{対象チャンネルの動作クロック (f}_{MCK}\text{) 周波数} \} \div (\text{SDRmn.STCLK}[6:0] + 1) \div 2 \text{ [bps]}$$

注. SDRmn.STCLK[6:0] = (0x00, 0x01) は設定禁止です。

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

動作クロック ( $f_{MCK}$ ) は、シリアルクロック選択レジスタ  $m$  (SPSm) とシリアルモードレジスタ  $mn$  (SMRmn) の CKS ビットで決まります。表 21.70 を参照してください。

## (2) 送信中のボーレート誤差

UART 通信の送信時のボーレート誤差は下記の計算式にて算出できます。送信側のボーレートが受信側の許容ボーレート範囲内であることを確認してください。

$$(\text{ボーレート誤差}) = (\text{計算されたボーレート値}) \div (\text{目標ボーレート}) \times 100 - 100 [\%]$$

表 21.96 に PCLKB = 32 MHz の場合の UART ボーレート設定例を示します。

表 21.96 PCLKB = 32 MHz の場合の UART ボーレート設定例

UART ボーレート (目標ボーレート)	PCLKB = 32 MHz			
	動作クロック ( $f_{MCK}$ )	SDRmn.STCLK[6:0]	算出ボーレート	目標ボーレートとの誤差
300 bps	PCLKB/2 <sup>9</sup>	103	300.48 bps	+0.16%
600 bps	PCLKB/2 <sup>8</sup>	103	600.96 bps	+0.16%
1200 bps	PCLKB/2 <sup>7</sup>	103	1201.92 bps	+0.16%
2400 bps	PCLKB/2 <sup>6</sup>	103	2403.85 bps	+0.16%
4800 bps	PCLKB/2 <sup>5</sup>	103	4807.69 bps	+0.16%
9600 bps	PCLKB/2 <sup>4</sup>	103	9615.38 bps	+0.16%
19200 bps	PCLKB/2 <sup>3</sup>	103	19230.8 bps	+0.16%
31250 bps	PCLKB/2 <sup>3</sup>	63	31250.0 bps	±0.0%
38400 bps	PCLKB/2 <sup>2</sup>	103	38461.5 bps	+0.16%
76800 bps	PCLKB/2	103	76923.1 bps	+0.16%
153600 bps	PCLKB	103	153846 bps	+0.16%
312500 bps	PCLKB	50	313725.5 bps	+0.39%

注.  $m$  : ユニット番号 ( $m = 0, 1$ )、 $n$  : チャンネル番号 ( $n = 0, 2$ )、 $mn = 00, 02, 10$

## (3) 受信時のボーレート許容範囲

UART 通信での、受信時のボーレート許容範囲は、下記の計算式にて算出できます。送信側のボーレートが受信側の許容ボーレート範囲内であることを確認してください。

$$(\text{受信可能な最大ボーレート}) = \frac{2 \times k \times Nfr}{2 \times k \times Nfr - k + 2} \times \text{Brate}$$

$$(\text{受信可能な最小ボーレート}) = \frac{2 \times k \times (Nfr - 1)}{2 \times k \times Nfr - k - 2} \times \text{Brate}$$

- Brate : 受信側の算出ボーレート値 ((1) ボーレートの計算式参照してください。)
- $k$  : SDRmn.STCLK[6:0] + 1
- Nfr : 1 データフレーム長 [ビット] = (スタートビット) + (データ長) + (パリティビット) + (ストップビット)

注.  $m$  : ユニット番号 ( $m = 0, 1$ )、 $n$  : チャンネル番号 ( $n = 1, 3$ )、 $mn = 01, 03, 11$

図 21.42 に受信時の許容ボーレート範囲 (1 データフレーム長 = 11 ビットの場合) を示します。

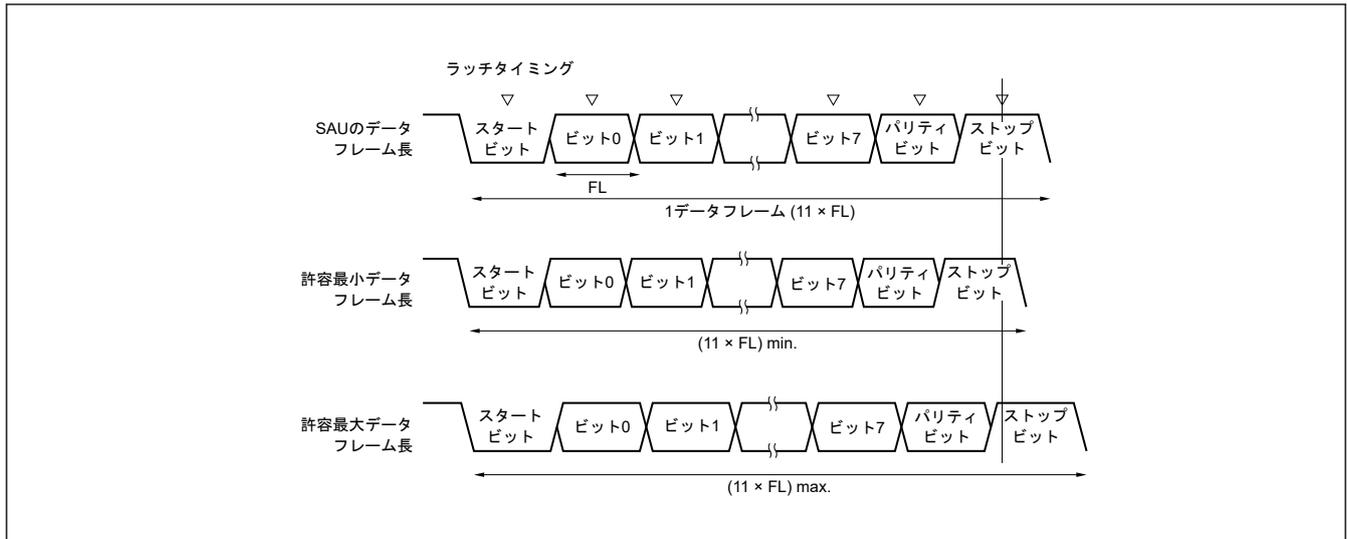


図 21.42 受信時の許容ポーレート範囲 (1 データフレーム長 = 11 ビットの場合)

図 21.42 に示すように、スタートビット検出後はシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) の STCLK[6:0] ビットで設定した分周比により、受信データのラッチタイミングが決定されます。このラッチタイミングに最終データ (ストップビット) までが間に合えば正常に受信できます。

### 21.6.5 UART 通信時におけるエラー発生時の処理手順

UART 通信時にエラーが発生した場合の処理手順を表 21.97 および表 21.98 に示します。

表 21.97 パリティエラーまたはオーバーランエラーの処理手順

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<1>	シリアルデータレジスタ mn (SDRmn) を読み出す	→	SSRmn レジスタの BFF ビットが 0 となり、チャンネル n はデータ受信可能状態になる。	エラー処理中に次の受信を完了した場合にオーバーランエラーになるのを防ぐために行う。
<2>	シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn) を読み出す。		—	エラーの種類を判別を行い、読み出し値はエラーフラグのクリアに使用する。
<3>	シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) に 1 を書き込む。	→	エラーフラグがクリアされる。	SSRmn レジスタの読み出し値をそのまま SIRmn レジスタに書き込むことで、読み出し時のエラーのみをクリアできる。

表 21.98 フレーミングエラーの処理手順 (1/2)

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<1>	シリアルデータレジスタ mn (SDRmn) を読み出す。	→	SSRmn レジスタの BFF ビットが 0 となり、チャンネル n はデータ受信可能状態になる。	エラー処理中に次の受信を完了した場合にオーバーランエラーになるのを防ぐために行う。
<2>	シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn) を読み出す。		—	エラーの種類を判別を行い、読み出し値はエラーフラグのクリアに使用する。
<3>	シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) に書き込む。	→	エラーフラグがクリアされる。	SSRmn レジスタの読み出し値をそのまま SIRmn レジスタに書き込むことで、読み出し時のエラーのみをクリアできる。
<4>	シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ m (ST[n]) の ST[n] ビットを 1 に設定する。	→	シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ m (SEm) の SE[n] ビットが 0 となり、チャンネル n は動作停止状態になる。	—

表 21.98 フレーミングエラーの処理手順 (2/2)

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<5>	通信相手との同期処理を行う		—	スタートビットがずれているためにフレーミングエラーが起きたと考えられるため、他の通信相手との同期を取り直して通信を再開する。
<6>	シリアルチャネル開始レジスタ m (SSm) の SSm.SS[n] ビットを 1 に設定する。	→	シリアルチャネル許可ステータスレジスタ m (SEm) の SE[n] ビットが 1 となり、チャネル n は動作可能状態になる。	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

## 21.7 LIN 通信の動作

### 21.7.1 LIN 送信

UART2 は LIN 通信に対応しています。

ユニット 1 のチャネル 0 は LIN 送信に使用されます。

表 21.99 に LIN 送信の仕様を示します。

表 21.99 LIN 送信の仕様

UART	UART0	UART1	UART2
LIN 通信対応	なし	なし	あり
対象チャネル	—	—	SAU1 のチャネル 0
使用端子	—	—	TxD2
割り込み	—	—	SAU1_UART_TXI2
	転送終了割り込み (シングル転送モード時) またはバッファエンプティ割り込み (連続転送モード時) を選択できます。		
エラー検出フラグ	なし		
転送データ長	8 ビット		
転送速度(注1)	最大 $f_{MCK}/6$ [bps] (SDR10.STCLK[6:0] = 2 以上)、最小 PCLKB/ (2 × 2 <sup>15</sup> × 128) [bps]		
データ位相	非反転出力 (デフォルト: High レベル) 反転出力 (デフォルト: Low レベル)		
パリティビット	パリティビットなし		
ストップビット	1 ビットを付加		
データ方向	LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$  : 対象チャネルの動作クロック周波数

注 1. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。LIN 通信では通常 2.4、9.6、または 19.2 kbps がよく用いられます。

LIN とは、Local Interconnect Network の略称で、車載ネットワークのコストダウンを目的とする低速 (1~20 kbps) のシリアル通信プロトコルです。

LIN の通信はシングルマスタ通信で、1 つのマスタに対し最大 15 のスレーブが接続可能です。LIN のスレーブは、スイッチ、アクチュエータ、およびセンサの制御に使用され、これらが LIN を介してマスタに接続されます。LIN のマスタは通常、CAN (Controller Area Network) などのネットワークに接続されます。

また、LIN バスはシングルワイヤ方式で、ISO9141 に準拠したトランシーバを介して各ノードが接続されます。

LIN のプロトコルでは、マスタはフレームにボーレート情報をつけて送信し、スレーブはこれを受信してマスタとのボーレート誤差を補正します。スレーブのボーレート誤差が ±15% 以下であれば、通信可能です。

LIN の送信動作の概略を、図 21.43 に示します。

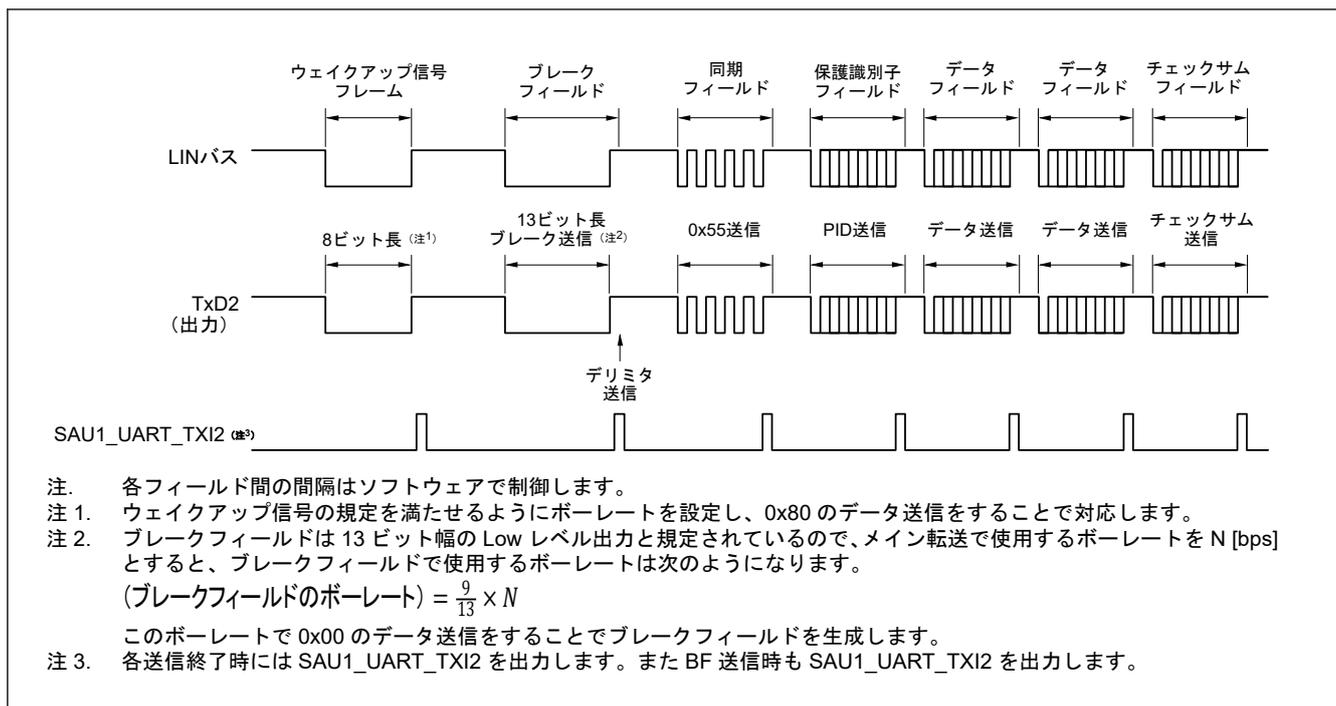


図 21.43 LIN の送信動作

図 21.44 に、LIN 送信のフローチャートを示します。

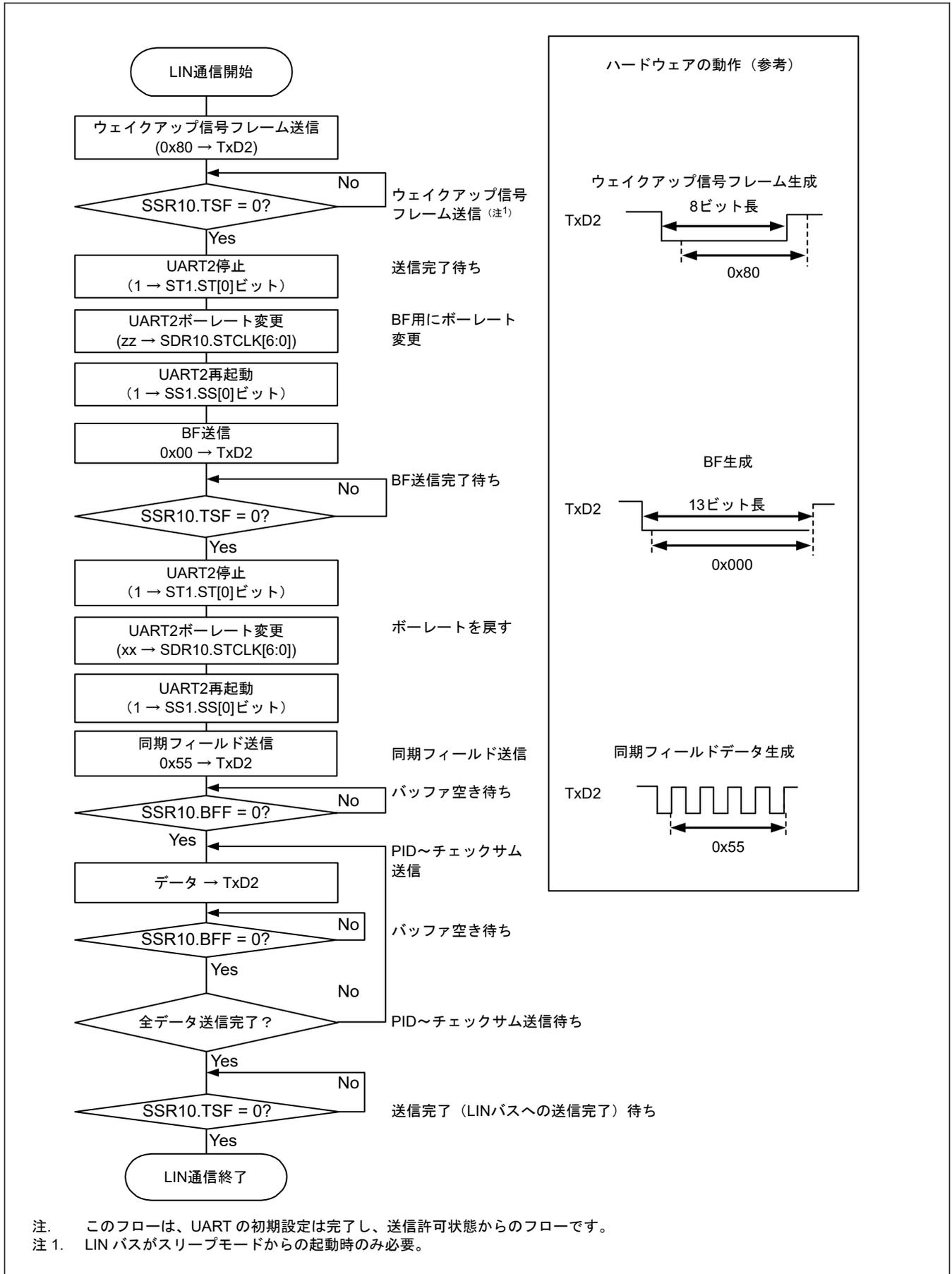


図 21.44 LIN 送信のフローチャート

## 21.7.2 LIN 受信

UART 受信のうち、UART2 は LIN 通信に対応しています。

LIN 受信では、ユニット 1 のチャンネル 1 を使用します。

表 21.100 に LIN 受信の仕様を示します。

表 21.100 LIN 受信の仕様

UART	UART0	UART1	UART2
LIN 通信対応	なし	なし	あり
対象チャンネル	—	—	SAU1 のチャンネル 1
使用端子	—	—	RxD2
割り込み	—		
	転送終了割り込みのみ (バッファエンプティ割り込みは設定禁止)		
エラー割り込み	—	—	SAU1_UART_ERRI2
エラー検出フラグ	<ul style="list-style-type: none"> <li>フレーミングエラー検出フラグ (SSR11.FEF)</li> <li>オーバーランエラー検出フラグ (SSR11.OVF)</li> </ul>		
転送データ長	8 ビット		
転送速度(注1)	最大 $f_{MCK}/6$ [bps] (SDR11.STCLK[6:0] = 2 以上)、最小 PCLKB/ (2 × 2 <sup>15</sup> × 128) [bps]		
データ位相	非反転出力 (デフォルト : High レベル) 反転出力 (デフォルト : Low レベル)		
パリティビット	パリティビットなし (パリティビットをチェックしない)		
ストップビット	最初のビットをチェック		
データ方向	LSB ファースト		

注.  $f_{MCK}$  : 対象チャンネルの動作クロック周波数

注 1. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

LIN の受信動作を図 21.45 に示します。

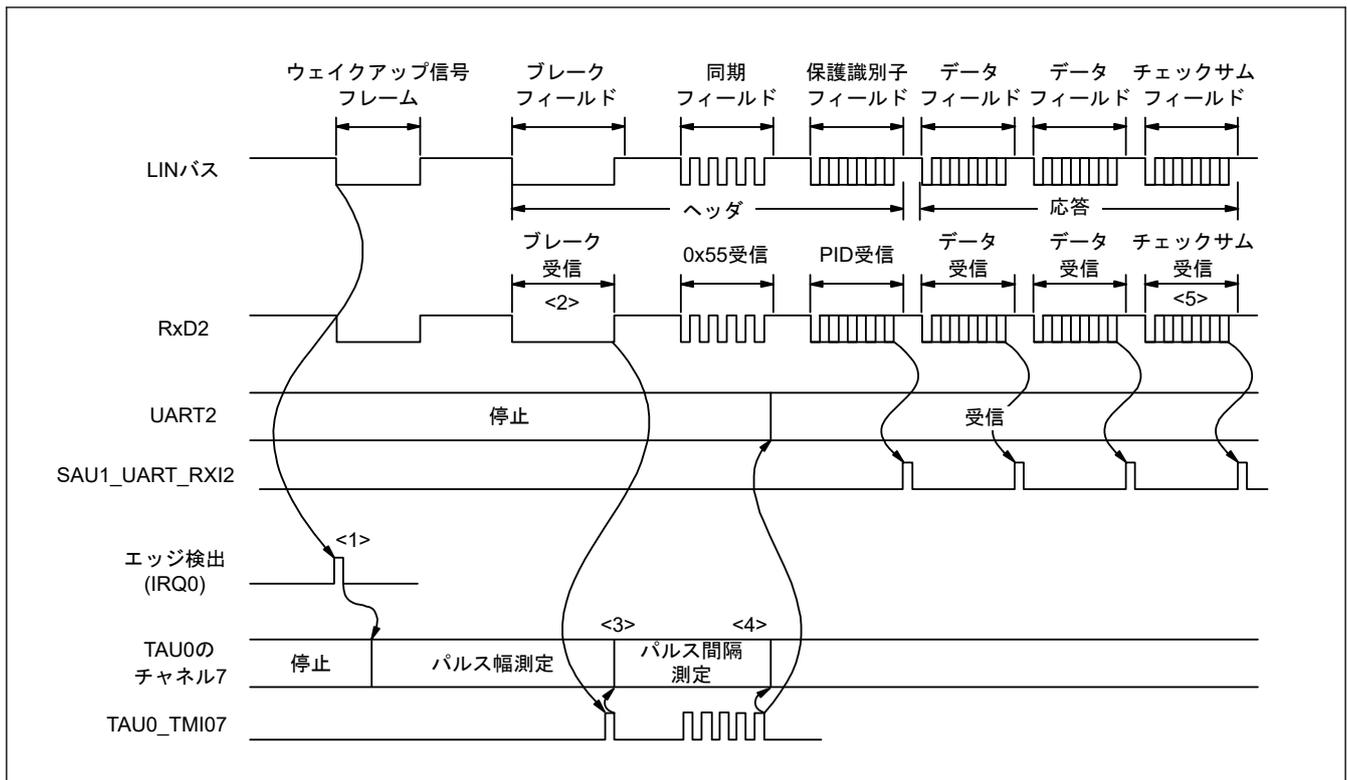


図 21.45 LIN の受信動作

受信処理の流れを次に示します。

<1> ウェイクアップ信号の検出は、外部割り込み端子 (IRQ0) のエッジ検出で行います。ウェイクアップ信号を検出したら、TAU0 のチャンネル 7 を BF 信号の Low レベル幅測定のためにパルス幅測定機能に設定します。その後、BF 信号受信待ち状態にします。

<2> TAU0 のチャンネル 7 は、BF 信号の立ち下がりを検出したら、Low レベル幅の測定を開始し、BF 信号の立ち上がりでデータキャプチャを行います。キャプチャされたデータから BF 信号かどうかの判定を行います。

<3> BF 信号受信を正常終了した場合、TAU0 のチャンネル 7 をパルス間隔測定に設定し、同期フィールドの RxD2 信号の立ち下がりとの間隔を 4 回測定します（[17.7.4. 入力パルスのインターバルの測定を行う際の動作](#)を参照してください）。

<4> 同期フィールド (SF) のビット間隔からボーレート誤差を算出します。いったん UART2 を動作停止にしてからボーレートを調整（再設定）します。

<5> チェックサムフィールドの区別はソフトウェアで行ってください。チェックサムフィールド受信後に UART2 を初期化し、再び BF 受信待ちに設定する処理もソフトウェアにて行ってください。

図 21.46 に LIN 受信のフローチャートを示します。

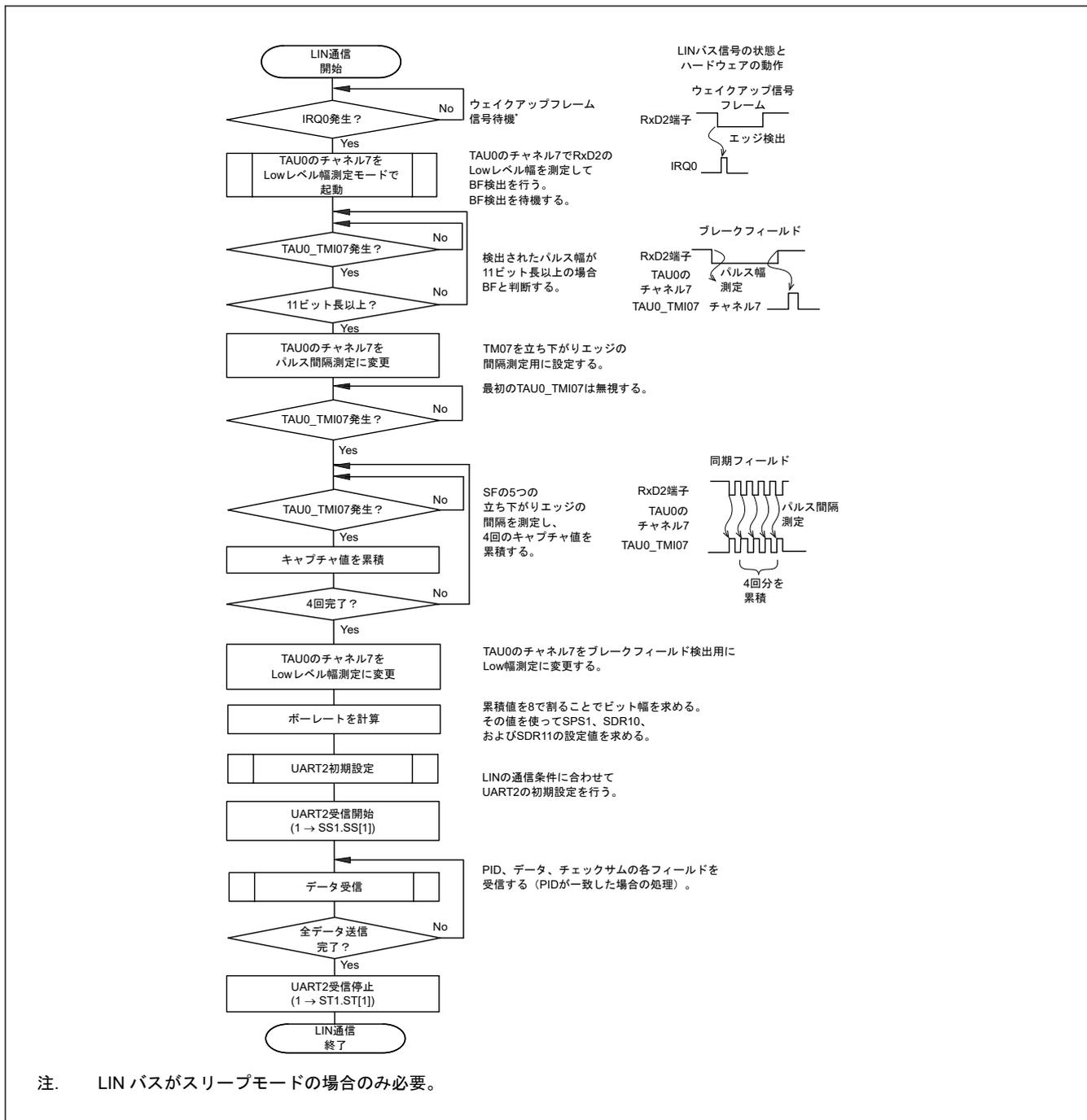


図 21.46 LIN 受信のフローチャート

図 21.47 に LIN 受信に使用されるポート設定を示します。

LIN のマスタから送信されるウェイクアップ信号の受信を、外部割り込み (IRQ0) のエッジ検出にて行います。また、マスタから送信される同期フィールドの長さをタイマアレイユニット 0 の外部イベントキャプチャ動作で計測し、ボーレート誤差を算出することができます。

ポート入力切り替え制御 (ISC.ISC0 および ISC.ISC1 ビット) により、外部で追加の結線をせずに、受信ポート (RxD2) への信号入力を、外部割り込み (IRQ0) として使用したり、タイマアレイユニットへ入力したりすることができます。

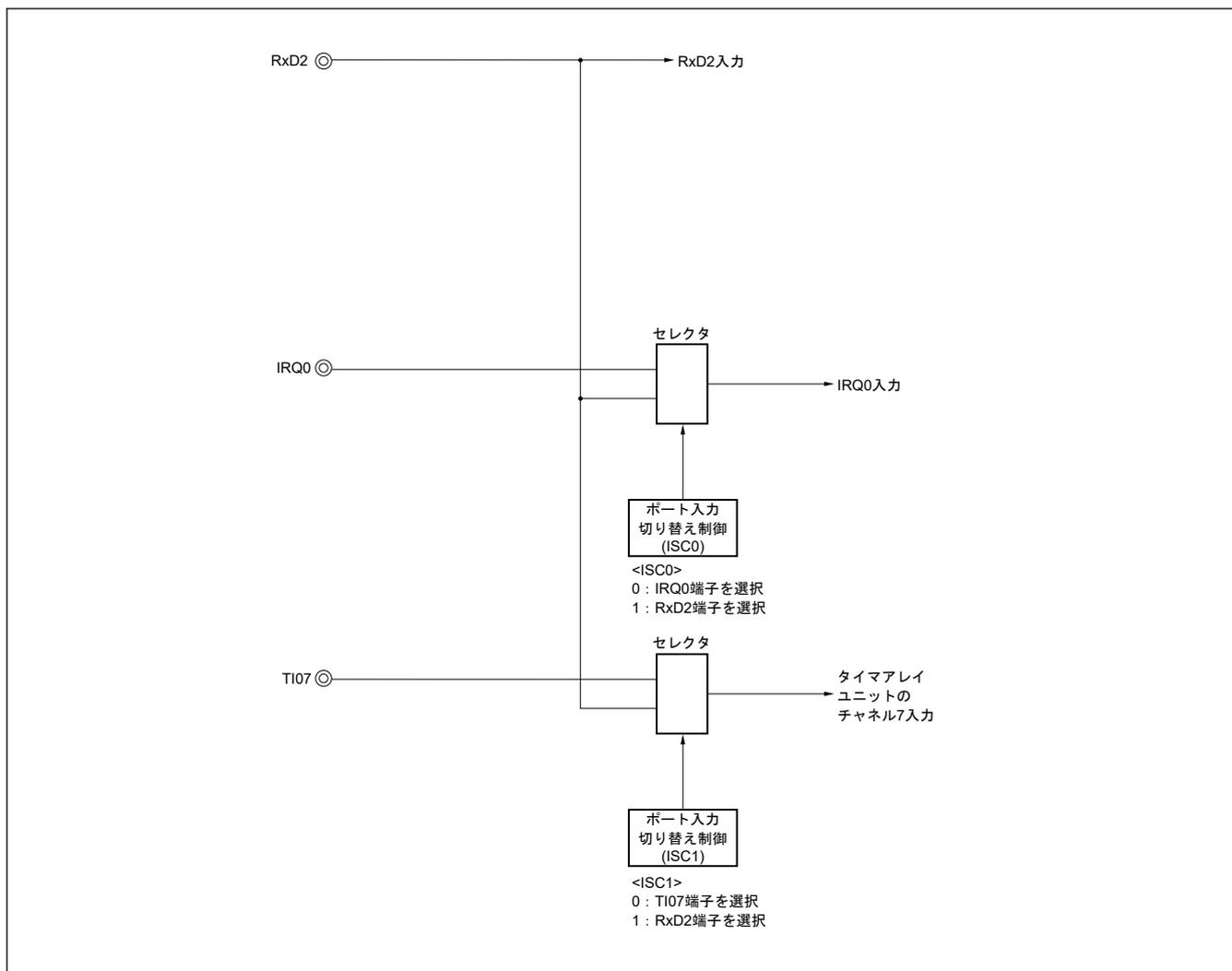


図 21.47 LIN 受信のポート設定

LIN 通信動作に使用される周辺機能は以下のとおりです。

<使用する周辺機能>

- 外部割り込み (IRQ0)、ウェイクアップ信号検出  
用途：ウェイクアップ信号のエッジを検出し、通信開始を検出
- タイマアレイユニットのチャンネル 7、ボーレート誤差検出、ブレークフィールド検出  
用途：同期フィールド (SF) の長さを検出し、ビット数で割ることでボーレート誤差を検出 (RxD2 へのエッジ入りの間隔をキャプチャモードで測定)  
Low レベル幅を測定し、ブレークフィールド (BF) かを判定
- シリアルアレイユニット 1 (SAU1) のチャンネル 0 とチャンネル 1 (UART2)

## 21.8 簡易 I<sup>2</sup>C モードの動作

シリアルクロック (SCL) とシリアルデータ (SDA) の 2 本のラインによる、複数デバイスとのクロック通信機能です。この簡易 I<sup>2</sup>C では、EEPROM、フラッシュメモリ、A/D コンバータなどのデバイスとシングル通信を行うために設計されているので、マスタとしてのみ機能します。

スタートコンディションおよびストップコンディションを設定するには、I<sup>2</sup>C バスのバスラインの特性を遵守して、ソフトウェアで制御レジスタを操作してください。

[データ送受信]

- マスタ送信、マスタ受信 (シングルマスタでのマスタ機能のみ)
- ACK 出力機能<sup>(注1)</sup>および ACK 検出機能

- 8ビットのデータ長  
(アドレス送信時は、上位7ビットでアドレス指定し、最下位1ビットはR/W制御に使用)
- ソフトウェアによるスタートコンディションおよびストップコンディションの生成

## [割り込み機能]

- 転送終了割り込み (SAU0\_IIC\_TXRXI00/SAU0\_IIC\_TXRXI11/SAU1\_IIC\_TXRXI20)

## [エラー検出フラグ]

- オーバーランエラー
- ACKエラー

[簡易 I<sup>2</sup>C でサポートしていない機能]

- スレーブ送信、スレーブ受信
- マルチマスタ機能 (アービトレーションロスト検出機能)
- クロックストレッチ検出

注 1. 最終データの受信時は、SOEm.SOE[n]ビットに0を書き込み、シリアル通信のデータ出力を停止することによりACKを出力しません。詳細は、(2) 処理フローを参照してください。

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1)、n: チャンネル番号 (n = 0~3)

簡易 I<sup>2</sup>C に対応しているチャンネルは、SAU0 のチャンネル 0~3 と SAU1 のチャンネル 0 とチャンネル 1 です。各製品において簡易 I<sup>2</sup>C をサポートしているチャンネルを「21. シリアルアレイユニット (SAU)」～「21. シリアルアレイユニット (SAU)」に示します。

簡易 I<sup>2</sup>C の通信動作は、以下の4種類があります。

- アドレスフィールド送信 (「21.8.1. アドレスフィールド送信」を参照)
- データ送信 (「21.8.2. データ送信」を参照)
- データ受信 (「21.8.3. データ受信」を参照)
- ストップコンディション生成 (「21.8.4. ストップコンディションの生成」を参照)

### 21.8.1 アドレスフィールド送信

アドレスフィールド送信は、転送対象 (スレーブ) を特定するために、I<sup>2</sup>C 通信でまず最初に行う送信動作です。スタートコンディションを生成したあとに、アドレス (7ビット) と転送方向 (1ビット) を1フレームとして送信します。

表 21.101 に簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信の仕様を示します。

表 21.101 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信の仕様 (1/2)

簡易 I <sup>2</sup> C	IIC00	IIC11	IIC20
対象チャンネル	SAU0 のチャンネル 0	SAU0 のチャンネル 3	SAU1 のチャンネル 0
使用端子	SCL00, SDA00(注1)	SCL11, SDA11(注1)	SCL20, SDA20(注1)
割り込み	SAU0_IIC_TXRXI00	SAU0_IIC_TXRXI11	SAU1_IIC_TXRXI20
	転送終了割り込みのみ (バッファエンプティ割り込みは設定禁止)		
エラー検出フラグ	ACK エラー検出フラグ (SSRmn.PEF)		
転送データ長	8ビット (上位7ビットをアドレス、下位1ビットをR/W制御として指定し送信)		
転送速度(注2)	最大 f <sub>MCK</sub> /4 [Hz] (SDRmn.STCLK[6:0] = 1 以上) f <sub>MCK</sub> : 対象チャンネルの動作クロック周波数ただし、I <sup>2</sup> C の各モードにより、以下の条件を満たしてください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 最大 1 MHz (ファーストモードプラス)</li> <li>● 最大 400 kHz (ファーストモード)</li> <li>● 最大 100 kHz (標準モード)</li> </ul>		

表 21.101 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信の仕様 (2/2)

簡易 I <sup>2</sup> C	IIC00	IIC11	IIC20
データレベル	非反転出力 (デフォルト: High レベル)		
パリティビット	パリティビットなし		
ストップビット	1 ビット付加 (ACK 送受信タイミング用)		
データ方向	MSB ファースト		

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1), n: チャネル番号 (n = 0~3)

注 1. 簡易 I<sup>2</sup>C による通信を行う場合は、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS) にて NMOS オープンドレイン出力モードを設定してください。詳細は、「16. I/O ポート」を参照してください。

注 2. この動作は、上記の条件および電氣的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電氣的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するレジスタ内容の例を表 21.102~表 21.107 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

表 21.102 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	10b	チャネル n の動作モードの設定 10: 簡易 I <sup>2</sup> C モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0	簡易 I <sup>2</sup> C モード時設定固定
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択)
13:9	—	00000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャネル n の転送クロック (f <sub>CLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック
15	CKS	0/1	チャネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

#### (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

表 21.103 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例 (1/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	11b	データ長の設定 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	01b	ストップビットの設定 01: 1 ビットを付加 (ACK)
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0	このビットは簡易 SPI モードと UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定

表 21.103 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例 (2/2)

ビット	シンボル	設定値	機能
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b	このビットは簡易 SPI モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
15:14	TRXE[1:0]	10b	TRXE[1:0] = 10b の設定は、簡易 I <sup>2</sup> C アドレスフィールド送信で固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.104 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0x00 ~ 0xFF	スレーブアドレス + R/W (送信データの設定)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00 ~ 0x7F	ボーレート設定 (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) の分周設定)

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

SOm.SO[n] ビットを操作して、スタートコンディションを生成します。

表 21.105 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	チャンネル n のシリアルデータ出力 0: シリアルデータ出力値が 0 1: シリアルデータ出力値が 1
n+8	CKO[n]	0/1	クロック位相が非反転 (SCRmn.DCP[0] = 0) のときは 1 で通信開始します。クロック位相が反転 (SCRmn.DCP[0] = 1) のときは 0 で通信開始します

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

スタートコンディションを生成までは SOEm.SOE[n] = 0 とし、生成後は SOEm.SOE[n] = 1 とします。

表 21.106 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	0/1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 0: シリアル通信動作による出力の停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)

対象チャンネルのビットのみ 1 に設定してください。スタートコンディションを生成までは SSm.SS[n] = 0 とし、生成後は SSm.SS[n] = 1 とします。

表 21.107 簡易 I<sup>2</sup>C のアドレスフィールド送信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	0/1	チャンネル n の動作開始トリガ 0: トリガ動作なし 1: SEm.SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

注. 0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

(2) 動作手順

表 21.108 に、簡易 I<sup>2</sup>C におけるアドレスフィールド送信の初期設定手順を示します。

表 21.108 簡易 I<sup>2</sup>C におけるアドレスフィールド送信の初期設定手順

手順	処理	詳細	
簡易 I <sup>2</sup> C におけるアドレスフィールド送信の初期設定手順	<1>	初期設定開始	—
	<2>	SPSm レジスタの設定	動作クロックを設定する。
	<3>	SMRmn レジスタの設定	動作モードを設定する。
	<4>	SCRmn レジスタの設定	通信フォーマットを設定する。
	<5>	SDRmn レジスタの設定	転送ボーレートを設定する (動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) を分周して転送クロックを設定)。
	<6>	SOm レジスタの設定	シリアルデータ (SOm.SO[n]) およびシリアルクロック (SOm.CKO[n]) の初期出力レベル (1) を設定する。
	<7>	ポートの設定	対象チャンネルのデータ出力、クロック出力、および NMOS オープンドレイン出力を有効にする。
	<8>	初期設定完了	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

(3) 処理フロー

図 21.48 に、アドレスフィールド送信のタイミングを示します。

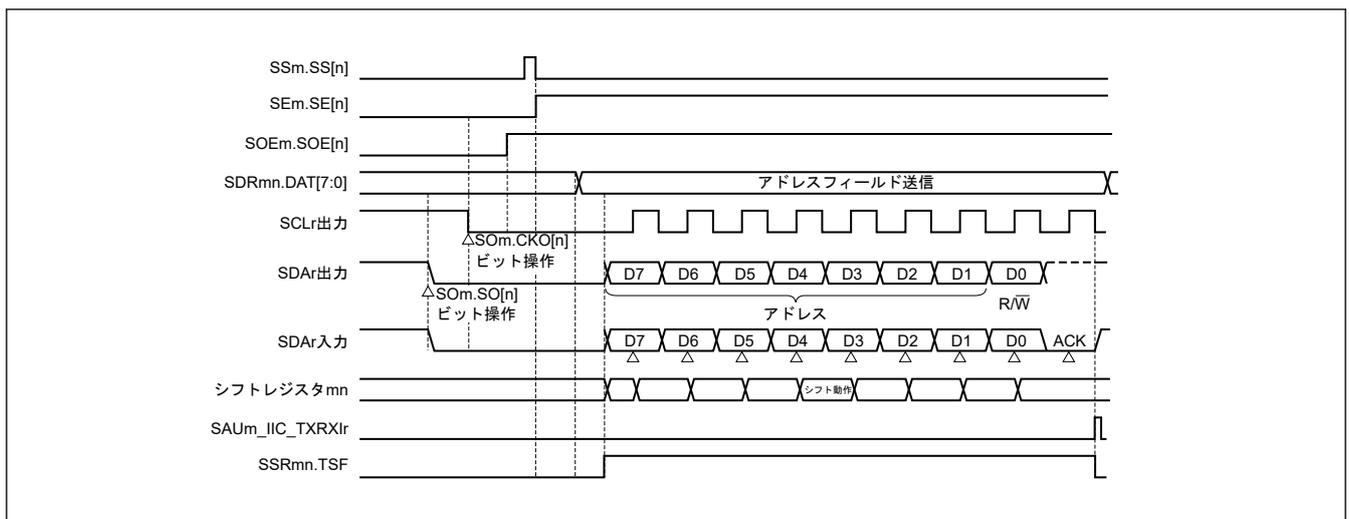


図 21.48 アドレスフィールド送信のタイミング

表 21.109 に、簡易 I<sup>2</sup>C におけるアドレスフィールド送信の手順を示します。

表 21.109 簡易 I<sup>2</sup>C におけるアドレスフィールド送信の手順

手順	処理	詳細	
簡易 I <sup>2</sup> C におけるアドレスフィールド送信の手順	<1>	アドレスフィールド送信	—
	<2>	初期設定	初期設定については、表 21.108 を参照してください。
	<3>	S0m.SO[n]ビットに 0 を書き込む	S0m.SO[n]ビットを 0 に設定
	<4>	ウェイト	スタートコンディション生成 SCL 信号のホールド時間を確保する
	<5>	S0m.CKO[n]ビットに 0 を書き込む	SCL 信号を立ち下げて通信準備をする。
	<6>	SOEm.SOE[n]ビットに 1 を書き込む	シリアル出力を許可する
	<7>	SSm.SS[n]ビットに 1 を書き込む	シリアル通信を許可する。
	<8>	SDRmn.DAT[7:0]ビットにアドレスと R/W のデータを書き込む	アドレスフィールド送信
	<9>	転送終了割り込みが発生するまで待つ。	アドレスフィールド送信完了待ち。割り込み要求フラグをクリア。
	<10>	ACK 応答を確認。 確認できた場合はステップ<11>に進む。 確認できなかった場合は通信エラー処理に進む	スレーブからの ACK 応答は SSRmn.PEF ビットで確認する。 ACK (SSRmn.PEF = 0) の場合は次の処理に、NACK (SSRmn.PEF = 1) の場合はエラー処理に進む。
	<11>	アドレスフィールド送信完了	—
	<12>	データ送信フローおよびデータ受信フローに進む	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)

### 21.8.2 データ送信

データ送信は、アドレスフィールド送信後にその転送対象（スレーブ）にデータを送信する動作です。対象スレーブにすべてのデータを送信した後は、ストップコンディションを生成し、バスを開放します。

表 21.110 に簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信の仕様を示します。

表 21.110 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信の仕様

簡易 I <sup>2</sup> C	IIC00	IIC11	IIC20
対象チャネル	SAU0 のチャネル 0	SAU0 のチャネル 3	SAU1 のチャネル 0
使用端子	SCL00, SDA00(注1)	SCL11, SDA11(注1)	SCL20, SDA20(注1)
割り込み	SAU0_IIC_TXRXI00	SAU0_IIC_TXRXI11	SAU1_IIC_TXRXI20
	転送終了割り込みのみ（パツファエンピティ割り込みは設定禁止。）		
エラー検出フラグ	ACK エラーフラグ (SSRmn.PEF)		
転送データ長	8 ビット		
転送速度(注2)	最大 f <sub>MCK</sub> /4 [Hz] (SDRmn[15:9] = 1 以上) ただし、I <sup>2</sup> C の各モードにより、以下の条件を満たしてください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 最大 1 MHz（ファーストモードプラス）</li> <li>● 最大 400 kHz（ファーストモード）</li> <li>● 最大 100 kHz（標準モード）</li> </ul>		
データレベル	非反転出力（デフォルト : High レベル）		
パリティビット	パリティビットなし		
ストップビット	1 ビット付加（ACK 受信タイミング用）		
データ方向	MSB ファースト		

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0~3)、mn = 00~03, 10~11

注. f<sub>MCK</sub>: 対象チャネルの動作クロック周波数

注 1. 簡易 I<sup>2</sup>C による通信を行う場合は、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS) にて NMOS オープンドレイン出力モードを設定してください。詳細は、「16. I/O ポート」を参照してください。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

## (1) レジスタ設定

簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するレジスタ内容の例を表 21.111～表 21.116 に示します。

## (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.111 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	10b	チャンネル n の動作モードの設定 10: 簡易 I <sup>2</sup> C モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0	簡易 I <sup>2</sup> C モード時設定固定
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択)
13:9	—	00000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック (f <sub>TCLK</sub> ) の選択 0: CKS ビットで指定した動作クロック f <sub>MCK</sub> の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック (f <sub>MCK</sub> ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

## (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

SCRmn.TRXE[1:0]ビット以外、データ送受信中はこのレジスタのビットを操作しないでください。

表 21.112 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	11b	データ長の設定 11: 8ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	01b	ストップビットの設定 01: 1ビットを付加 (ACK)
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0	このビットは簡易 SPI モードと UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b	このビットは簡易 SPI モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
15:14	TRXE[1:0]	10b	TRXE[1:0] = 10b の設定は、簡易 I <sup>2</sup> C データ送信で固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

データ送受信中は下位 8 ビットのみ有効です。

表 21.113 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0x00 ~ 0xFF	送信データ (送信データの設定)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0000000b ~ 1111111b	ボーレート設定 アドレスフィールドの送信で設定が完了しているので、以前と同じ値を設定してください。

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.114 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	通信動作中は通信データにより値が変わります。
n+8	CKO[n]	0/1	通信動作中は通信データにより値が変わります。

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.115 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (f) シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.116 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ送信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	0/1	チャンネル n の動作開始トリガ 0: トリガ動作なし 1: SE <sub>m</sub> .SE[n] ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

注. 0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定します。

## (2) 処理フロー

図 21.49 に、データ送信のタイミングを示します。

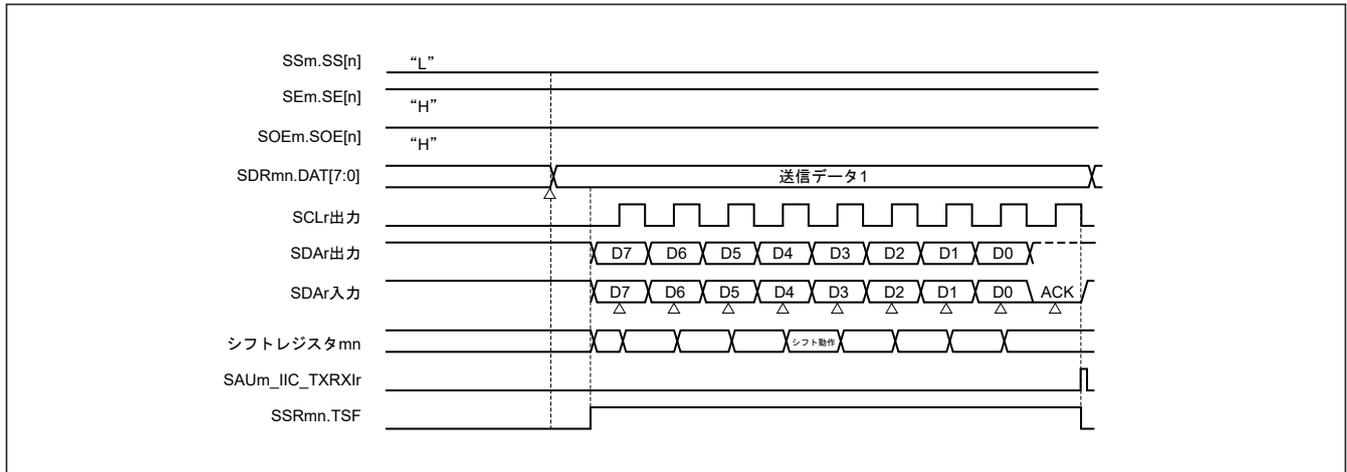


図 21.49 データ送信のタイミング

表 21.117 に、簡易 I<sup>2</sup>C におけるデータ送信の手順を示します。

表 21.117 簡易 I<sup>2</sup>C におけるデータ送信の手順

手順	処理	詳細	
簡易 I <sup>2</sup> C におけるデータ送信の手順	<1>	アドレスフィールド送信完了	—
	<2>	データ送信開始	—
	<3>	SDRmn.DAT[7:0]ビットにデータを書き込む	書き込みにより送信開始
	<4>	転送終了割り込みが発生するまで待つ。	送信完了を待つ。 割り込み要求フラグをクリアする。
	<5>	ACK 応答を確認 確認できた場合はステップ<6>に進む。 確認できなかった場合は通信エラー処理に進む。	スレーブからの ACK 応答を確認する。 ACK (SSRmn.PEF = 0) の場合は次の処理に進む。 NACK (SSRmn.PEF = 1) の場合はエラー処理に進む。
	<6>	データ転送が完了した場合はステップ<7>に進む。 完了していない場合はステップ<3>に進む。	—
	<7>	データ送信完了	—
	<8>	ストップコンディション生成	—

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャネル番号 (n = 0~3)

### 21.8.3 データ受信

データ受信は、アドレスフィールド送信後にその転送対象 (スレーブ) からデータを受信する動作です。対象スレーブからすべてのデータを受信した後は、ストップコンディションを生成し、バスを開放します。

表 21.118 に簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信の仕様を示します。

表 21.118 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信の仕様 (1/2)

簡易 I <sup>2</sup> C	IIC00	IIC11	IIC20
対象チャネル	SAU0 のチャネル 0	SAU0 のチャネル 3	SAU1 のチャネル 0
使用端子	SCL00, SDA00(注1)	SCL11, SDA11(注1)	SCL20, SDA20(注1)
割り込み	SAU0_IIC_TXRXI00	SAU0_IIC_TXRXI11	SAU1_IIC_TXRXI20
	転送終了割り込みのみ (パツファエンピティ割り込みは設定禁止)		
エラー検出フラグ	オーバーランエラー検出フラグ (SSRmn.OVF) のみ		
転送データ長	8 ビット		

表 21.118 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信の仕様 (2/2)

簡易 I <sup>2</sup> C	IIC00	IIC11	IIC20
転送速度 <sup>(注2)</sup>	最大 $f_{MCK}/4$ [Hz] (SDRmn.STCLK[6:0] = 1 以上) ただし、I <sup>2</sup> C の各モードにより、以下の条件を満たしてください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 最大 1 MHz (ファーストモードプラス)</li> <li>● 最大 400 kHz (ファーストモード)</li> <li>● 最大 100 kHz (標準モード)</li> </ul>		
データレベル	非反転出力 (デフォルト: High レベル)		
パリティビット	パリティビットなし		
ストップビット	1 ビットを付加 (ACK 送信)		
データ方向	MSB ファースト		

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1), n: チャンネル番号 (n = 0~3)

注.  $f_{MCK}$ : 対象チャンネルの動作クロック周波数

注 1. 簡易 I<sup>2</sup>C による通信を行う場合は、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS\_A) にて NMOS オープンドレイン出力モードを設定してください。詳細は、「16. I/O ポート」を参照してください。

注 2. この動作は、上記の条件および電気的特性で指定する周辺機能特性を満たす範囲内で使用してください。詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (1) レジスタ設定

簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するレジスタ内容の例を表 21.119~表 21.124 に示します。

#### (a) シリアルモードレジスタ mn (SMRmn)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.119 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
0	MD0	0	チャンネル n の割り込み要因 0: 転送終了割り込み
2:1	MD1[1:0]	10b	チャンネル n の動作モードの設定 10: 簡易 I <sup>2</sup> C モード
5:3	—	100b	設定無効 (初期値に設定されます)
6	SIS0	0	簡易 I <sup>2</sup> C モード時設定固定
7	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
8	STS	0	スタートトリガ要因の選択 0: ソフトウェアトリガのみ有効 (簡易 SPI、UART 送信、および簡易 I <sup>2</sup> C 時に選択)
13:9	—	00000b	設定無効 (初期値に設定されます)
14	CCS	0	チャンネル n の転送クロック ( $f_{TCLK}$ ) の選択 0: CKSmn ビットで指定した動作クロック $f_{MCK}$ の分周クロック
15	CKS	0/1	チャンネル n の動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm0 1: SPSm レジスタで設定したプリスケアラ出カクロック CKm1

#### (b) シリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn)

TRXEmn[1:0] ビット以外、データ送受信中はこのレジスタのビットを操作しないでください。

表 21.120 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアル通信動作設定レジスタ mn (SCRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
1:0	DLS[1:0]	11b	データ長の設定 11: 8 ビットデータ長
3:2	—	01b	設定無効 (初期値に設定されます)
5:4	SLC[1:0]	01b	ストップビットの設定 01: 1 ビットを付加 (ACK)
6	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
7	DIR	0	このビットは簡易 SPI モードと UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
9:8	PTC[1:0]	00b	このビットは UART モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
10	EOC	0	このビットは UART 受信モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
11	—	0	設定無効 (初期値に設定されます)
13:12	DCP[1:0]	00b	このビットは簡易 SPI モード用なので、簡易 I <sup>2</sup> C モードでは固定
15:14	TRXE[1:0]	01b	TRXE[1:0] = 01b の設定は、簡易 I <sup>2</sup> C データ受信で固定

## (c) シリアルデータレジスタ mn (SDRmn)

表 21.121 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアルデータレジスタ mn (SDRmn) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
7:0	DAT[7:0]	0xFF	受信データ (ダミー送信データ設定 0xFF)
8	DAT[8]	0	0 固定
15:9	STCLK[6:0]	0x00 ~ 0x7F	ポーレート設定 アドレスフィールドの送信で設定が完了しているので、以前と同じ値を設定してください。

## (d) シリアル出力レジスタ m (SOm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.122 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアル出力レジスタ m (SOm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SO[n]	0/1	通信動作中は通信データにより値が変わります。
n+8	CKO[n]	0/1	通信動作中は通信データにより値が変わります。

## (e) シリアル出力許可レジスタ m (SOEm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.123 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアル出力許可レジスタ m (SOEm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SOE[n]	0/1	チャンネル n のシリアル出力許可または停止 0: シリアル通信動作による出力の停止 1: シリアル通信動作による出力許可

## (f) シリアルチャネル開始レジスタ m (SSm)

データ送受信中はこのレジスタを操作しないでください。

表 21.124 簡易 I<sup>2</sup>C のデータ受信に対するシリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) 内容例

ビット	シンボル	設定値	機能
n	SS[n]	0/1	チャンネル n の動作開始トリガ 0: トリガ動作なし 1: SEm.SE[n]ビットに 1 を設定し、チャンネルを通信待機状態にする

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

注. 0/1 : ユーザの用途に応じて 0 または 1 に設定

## (2) 処理フロー

図 21.50 に、データ受信のタイミングを示します。

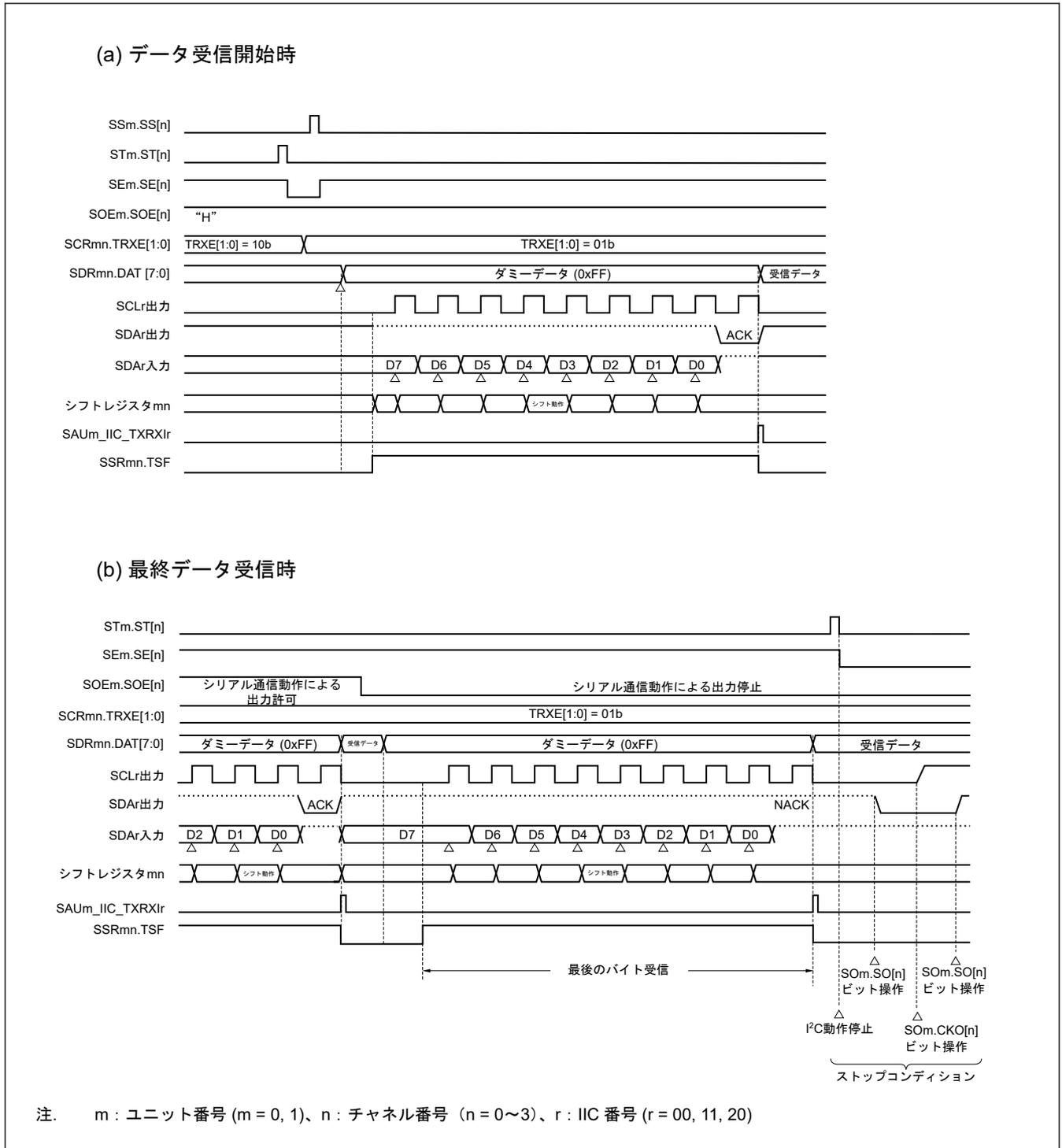


図 21.50 データ受信のタイミング

表 21.125 に、データ受信の手順を示します。

表 21.125 データ受信の手順

手順	処理	詳細	
データ受信の手順	<1>	アドレスフィールド送信完了	—
	<2>	データ受信	—
	<3>	STm.ST[n]ビットに 1 を書き込む	SCRmn レジスタ書き換えのために動作を停止する。
	<4>	SCRmn.TRXE[1:0]ビットに 01b を書き込む	チャンネルの動作モードを受信のみに設定する。
	<5>	SSm.SS[n]ビットに 1 を書き込む	動作再開
	<6>	最後のバイトを受信したかどうかを確認する 確認できた場合はステップ<7>に進む。 確認できない場合はステップ<8>に進む。	最後の受信データに ACK 応答しないよう出力を禁止する。
	<7>	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を書き込む	
	<8>	SDRmn.DAT[7:0]ビットにダミーデータ (0xFF) を書き込む	受信動作を起動する
	<9>	転送終了割り込みが発生したかどうかを確認する 確認できた場合はステップ<10>に進む。 確認できない場合はステップ<9>に進む。	受信完了を待つ。 割り込み要求フラグをクリアする。
	<10>	SDRmn.DAT[7:0]ビットを読み出す	受信データを読み出して、処理 (RAM に格納等) を行う。
	<11>	データ転送が完了したかどうかを確認する 確認できた場合はステップ<12>へ 確認できない場合はステップ<6>へ	—
	<12>	データ受信完了	—
	<13>	ストップコンディション生成	—

注. 最終データの受信時は ACK を出力しません (NACK)。その後、シリアルチャンネル停止レジスタ m (STm) の ST[n]ビットに 1 を設定して動作停止としてから、ストップコンディションを生成することにより通信完了します。

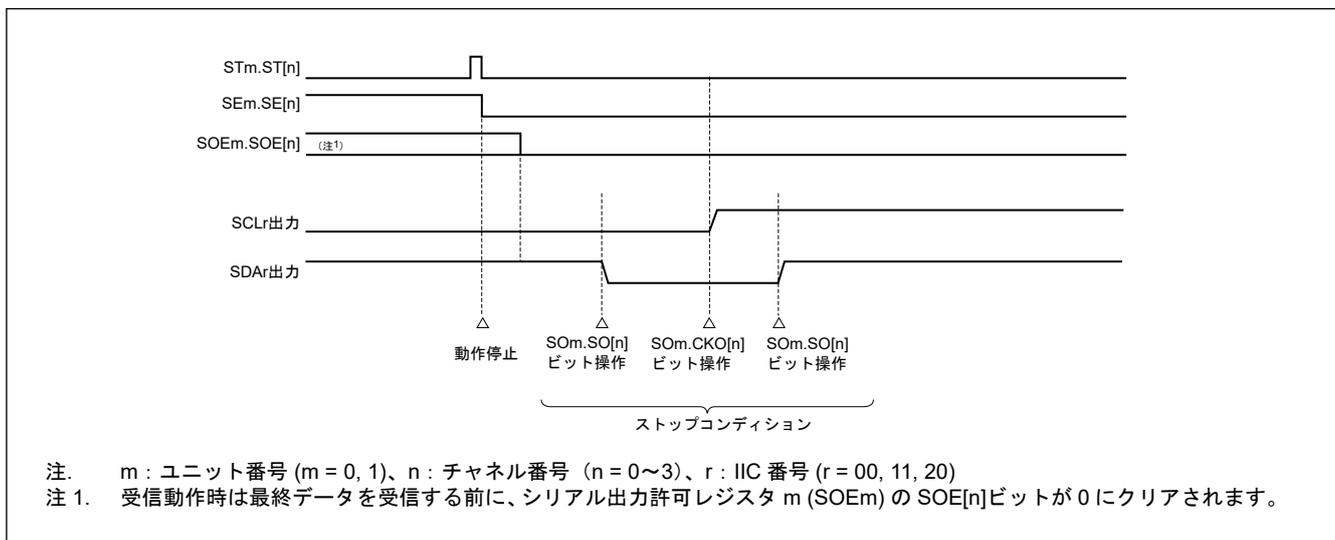
注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3)

### 21.8.4 ストップコンディションの生成

対象スレーブにすべてのデータを送信または対象スレーブからすべてのデータを受信した後は、ストップコンディションを生成し、バスを開放します。

#### (1) 処理フロー

図 21.51 に、ストップコンディション生成のタイミングを示します。



注. m : ユニット番号 (m = 0, 1), n : チャンネル番号 (n = 0~3), r : IIC 番号 (r = 00, 11, 20)

注 1. 受信動作時は最終データを受信する前に、シリアル出力許可レジスタ m (SOEm) の SOE[n]ビットが 0 にクリアされます。

図 21.51 ストップコンディション生成のタイミング

表 21.126 に、ストップコンディション生成の手順を示します。

表 21.126 ストップコンディション生成の手順

手順	処理	詳細	
ストップコンディション生成の手順	<1>	データ送信およびデータ受信完了	—
	<2>	ストップコンディション生成開始	—
	<3>	STm.ST[n]ビットに 1 を書き込む (SEm.SE[n]ビットは 0 にクリア)	動作停止状態 (SOm.CKO[n]操作可能)。
	<4>	SOEm.SOE[n]ビットに 0 を書き込む	出力禁止状態 (SOm.SO[n]操作可能)。
	<5>	SOm.SO[n]ビットに 0 を書き込む	—
	<6>	SOm.CKO[n]ビットに 1 を書き込む	I <sup>2</sup> C バスの SCL の Low 幅規格を満たすタイミングとしてください。
	<7>	ウェイト	スレーブ側において I <sup>2</sup> C バスの規格を満たすようにウェイト時間を確保します。
	<8>	SOm.SO[n]ビットに 1 を書き込む	—
	<9>	I <sup>2</sup> C 通信終了	—

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1), n: チャンネル番号 (n = 0~3)

### 21.8.5 転送速度の算出

簡易 I<sup>2</sup>C 通信での転送速度は下記の計算式にて算出できます。

$$(\text{転送速度}) = \{ \text{対象チャンネルの動作クロック (f}_{MCK} \text{ 周波数)} \} \div (\text{SDRmn.STCLK}[6:0] + 1) \div 2$$

注. SDRmn.STCLK[6:0] = 0x00 は設定禁止です。SDRmn.STCLK[6:0] = 0x01 以上に設定してください。

簡易 I<sup>2</sup>C の SCL 信号出力のデューティ比は 50%です。I<sup>2</sup>C バス規格では、SCL 信号の Low レベル幅が High レベル幅より長くなっています。このため、400 kbps (ファストモード) または 1 Mbps (ファストモードプラス) に設定すると、SCL 出力信号の Low レベル幅が I<sup>2</sup>C バスの規格値より短くなります。SDRmn.STCLK[6:0] には、この I<sup>2</sup>C バス規格を満たす値を設定してください。

注. m: ユニット番号 (m = 0, 1), n: チャンネル番号 (n = 0~3)

動作クロック (f<sub>MCK</sub>) は、シリアルクロック選択レジスタ m (SPSm) とシリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットで決まります。表 21.70 を参照してください。

表 21.127 に、f<sub>MCK</sub> = PCLKB = 32 MHz とする I<sup>2</sup>C 転送速度の設定例を示します。

表 21.127 f<sub>MCK</sub> = PCLKB = 32 MHz とする I<sup>2</sup>C 転送速度の設定例

I <sup>2</sup> C 転送モード (希望転送速度)	PCLKB = 32 MHz			
	動作クロック (f <sub>MCK</sub> )	SDRmn.STCLK[6:0]	算出転送速度	希望転送速度との誤差
100 kHz	PCLKB/2	79	100 kHz	0.0%
400 kHz	PCLKB	41	380 kHz	5.0%(注1)
1 MHz	PCLKB	18	0.84 MHz	16.0%(注1)

注 1. SCL 信号がデューティ比 50%なので、誤差を 0%程度に設定することはできません。

### 21.8.6 簡易 I<sup>2</sup>C 通信時におけるエラー発生時の処理手順

I<sup>2</sup>C 通信時にエラーが発生した場合の処理手順を表 21.128 および表 21.129 に示します。

表 21.128 オーバーランエラーの処理手順 (1/2)

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<1>	シリアルデータレジスタ mn (SDRmn) を読み出す。	→	SSRmn レジスタの BFF ビットが 0 となり、チャンネル n はデータ受信可能状態になる。	エラー処理中に次の受信を完了した場合にオーバーランエラーになるのを防ぐために行う。

表 21.128 オーバーランエラーの処理手順 (2/2)

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<2>	シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn) を読み出す。	→	—	エラーの種類を判別を行い、読み出し値はエラーフラグのクリアに使用する。
<3>	シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) に 1 を書き込む。		エラーフラグがクリアされる。	SSRmn レジスタの読み出し値をそのまま SIRmn レジスタに書き込むことで、読み出し時のエラーのみをクリアできる。

表 21.129 簡易 I<sup>2</sup>C モード時の ACK エラー発生時の処理手順

手順	ソフトウェア操作		ハードウェアの状態	備考
<1>	シリアルステータスレジスタ mn (SSRmn) を読み出す。	→	—	エラーの種類を判別を行い、読み出し値はエラーフラグのクリアに使用する。
<2>	シリアルフラグクリアトリガレジスタ mn (SIRmn) に書き込む。		エラーフラグがクリアされる。	SSRmn レジスタの読み出し値をそのまま SIRmn レジスタに書き込むことで、読み出し時のエラーのみをクリアできる。
<3>	シリアルチャンネル停止レジスタ m (STm) の ST[n] ビットを 1 に設定する。	→	シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ m (SEm) の SE[n] ビットが 0 となり、チャンネル n は動作停止状態になる。	ACK が返信されていないので、スレーブの受信準備ができていない。そのため、ストップコンディションを作成してバスを開放し、再度スタートコンディションから通信を開始する。もしくはリスタートコンディションを生成し、アドレス送信からやり直すことも可能。
<4>	ストップコンディションを作成する。	→	—	
<5>	スタートコンディションを作成する。	→	—	
<6>	シリアルチャンネル開始レジスタ m (SSm) の SS[n] ビットを 1 に設定する。	→	シリアルチャンネル許可ステータスレジスタ m (SEm) の SE[n] ビットが 1 となり、チャンネル n は動作可能状態になる。	

注. m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャンネル番号 (n = 0~3)

## 22. I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA)

### 22.1 概要

I<sup>2</sup>C バスインタフェースには次の 3 種類のモードがあります。

- 動作停止モード
- I<sup>2</sup>C バスモード (マルチマスタ対応)
- ウェイクアップモード

表 22.1 に、I<sup>2</sup>C バスインタフェースの仕様を示します。

表 22.1 I<sup>2</sup>C の仕様 (1/2)

項目	仕様
通信フォーマット	<ul style="list-style-type: none"> <li>● I<sup>2</sup>C バスフォーマット</li> <li>● マスタモード/スレーブモードを選択可能</li> <li>● 転送速度に応じたセットアップ時間、ホールド時間、およびバスフリー時間を自動確保</li> </ul>
転送速度	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 標準モード (~100 kbps)</li> <li>● ファストモード対応 (~400 kbps)</li> <li>● ファストモードプラス対応 (~1 Mbps)</li> </ul>
SCL クロック	マスタ動作時、SCLA0 クロックのデューティ比を選択可能
コンディション発行とコンディション検出	<ul style="list-style-type: none"> <li>● スタートコンディション、リスタートコンディション、およびストップコンディションの自動生成</li> <li>● スタートコンディション (リスタートコンディション含む) とストップコンディションの検出が可能</li> </ul>
スレーブアドレス	7 ビットおよび 10 ビットアドレスフォーマットに対応 (同時使用可能)
アクノリッジ応答	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 受信側は 8 ビットデータを受信するたびに ACK を返す。</li> <li>● 送信側は通常 8 ビットデータ送信後に ACK を受け取る。</li> <li>● データ受信時の ACK 生成方法は、以下に示すようにクロックストレッチのタイミング設定によって異なる。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 第 8 サイクルでクロックストレッチが挿入される場合: クロックストレッチ状態を解除する前に IICCTL00.ACKE ビットを 1 にすると、SCLA0 端子の第 8 クロックサイクルの立ち下がりエッジで ACK が生成される。</li> <li>- 第 9 サイクルでクロックストレッチが挿入される場合: あらかじめ IICCTL00.ACKE ビットを 1 にしている場合に ACK が生成される。</li> </ul> </li> </ul>
ウェイト機能 (クロックストレッチ)	受信時、SCLA0 クロックの Low ホールドによる下記期間のウェイトが可能: <ul style="list-style-type: none"> <li>● 第 8 クロックサイクルと第 9 クロックサイクルの間をウェイト</li> <li>● 第 9 クロックサイクルと次転送の第 1 クロックサイクルの間をウェイト</li> </ul>
アービトレーション	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 複数のマスタデバイスが同時にスタートコンディションを生成した場合、各マスタデバイス間の通信は、データが変化するまでクロック数が調整されるように行われる。</li> <li>● 1 台のマスタデバイスにアービトレーションロストが発生すると、SCLA0 ラインと SDAA0 ラインはどちらもハイインピーダンスとなり、バスが解放される。</li> <li>● アービトレーションロストは、次割り込み要求のタイミングでソフトウェアが「IICS0.ALD = 1」を確認することで検出される。</li> </ul>
ノイズ除去	SCLA0 信号および SDAA0 信号用のデジタルノイズフィルタ
割り込み要因 (IICA0_TXRXI)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 自局アドレスを受信する。</li> <li>● 全アドレス一致機能が有効のときに自局以外のアドレスを受信する。</li> <li>● 拡張コードを受信する。</li> <li>● ストップコンディションを検出する。</li> </ul>
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
IIC の動作モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>● マスタ送信</li> <li>● マスタ受信</li> <li>● スレーブ送信</li> <li>● スレーブ受信</li> </ul>
イベントリンク機能 (出力)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 自局アドレスを受信する。</li> <li>● 全アドレス一致機能が有効のときに自局以外のアドレスを受信する。</li> <li>● 拡張コードを受信する。</li> <li>● ストップコンディションを検出する。</li> </ul>

表 22.1 I<sup>2</sup>C の仕様 (2/2)

項目	仕様
ウェイクアップ機能	CPU はウェイクアップイベントを使用して、ソフトウェアスタンバイモードおよびスヌーズモードから復帰可能

図 22.1 に、I<sup>2</sup>C バスインタフェースのブロック図を示します。RA0E1 では、周辺モジュールクロック (PCLKB) はシステムクロック (ICLK) です。

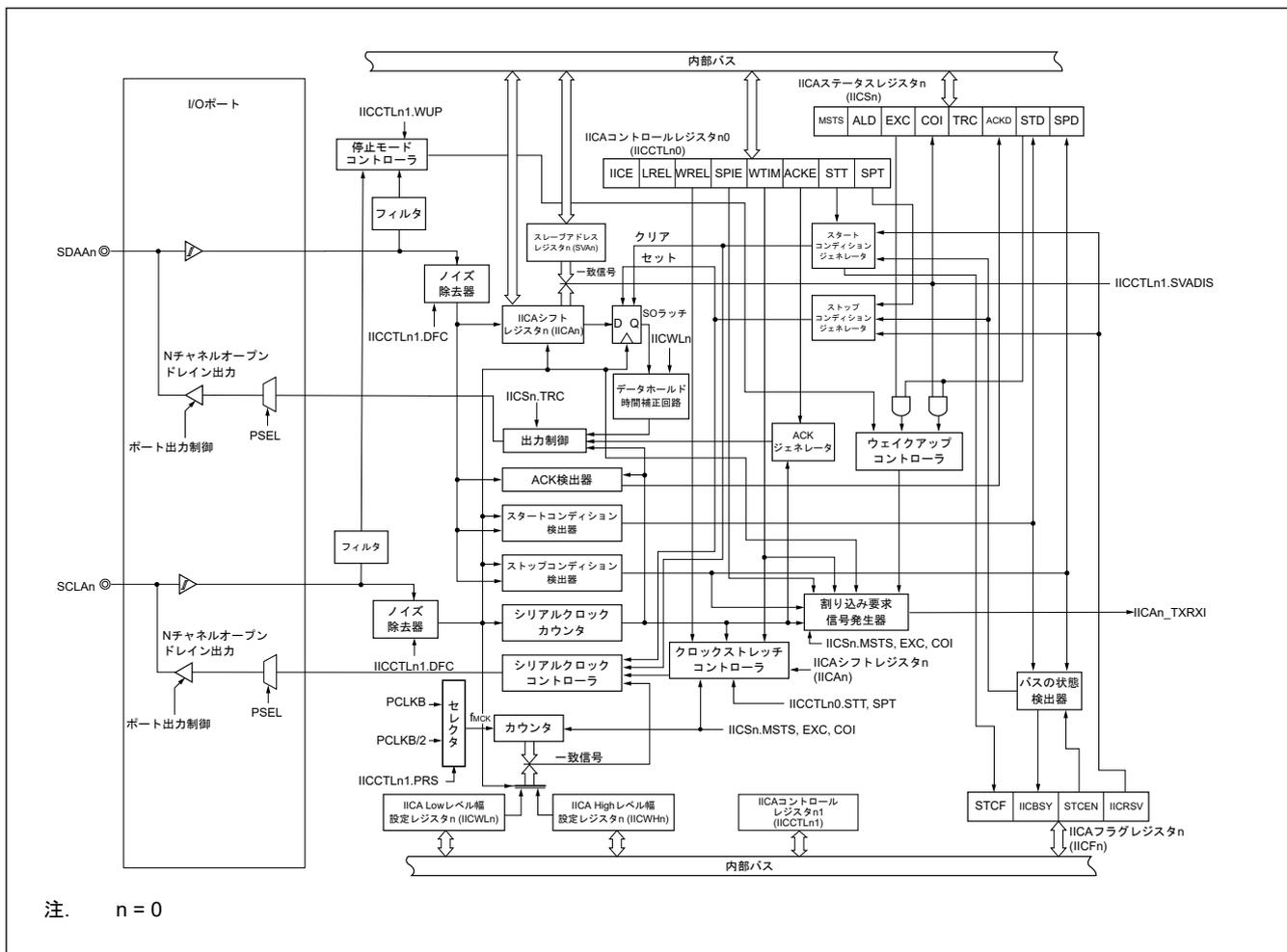


図 22.1 I<sup>2</sup>C バスインタフェースのブロック図

(1) 動作停止モード

シリアル転送が行われていない時に使用されるモードです。このモードでは動作電力を低減することが可能です。

(2) I<sup>2</sup>C バスモード (マルチマスタ対応)

このモードは、シリアルクロック (SCLA0) ラインとシリアルデータバス (SDAA0) ラインという 2 本のラインを使用した複数のデバイスによる 8 ビットデータ転送に使用されます。

このモードは I<sup>2</sup>C バスフォーマットに準拠します。このモードでは、シリアルデータバスを通じてマスタデバイスからスレーブデバイスへ、スタートコンディション、アドレス、転送方向、アックノリッジ (ACK)、データ、およびストップコンディションを送信することができます。スレーブデバイスはハードウェアでこれらの状態およびデータを自動的に検出します。本機能は I<sup>2</sup>C バスを制御するアプリケーションプログラムの一部を単純化することができます。

SCLA0 端子と SDAA0 端子はオープンドレイン出力に使用されるため、I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) には、シリアルクロックライン用とシリアルデータバスライン用のプルアップ抵抗が必要です。

### (3) ウェイクアップモード

ソフトウェアスタンバイモードは、ソフトウェアスタンバイモード中にマスタデバイスからの拡張コードまたは自局アドレスが受信されたときに割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) を生成することによって解除できます。これは、IICA コントロールレジスタ 01 (IICCTL01) の WUP ビットを使用して設定できます。

IICCTL01 レジスタの SVADIS ビットを 1 にすると全アドレス一致機能が有効になり、いずれの受信アドレスも一致アドレスとみなされることが可能になります。

### (4) SO ラッチ

SO ラッチは、SDAA0 端子の出力レベルを保持するために使用されます。

### (5) ウェイクアップコントローラ

この回路は、受信されたアドレスがスレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) に設定されているアドレス値と一致したとき、全アドレス一致機能が有効な期間中にいずれかのアドレスが受信されたとき、または拡張コードが受信されたときに割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) を生成します。

### (6) シリアルクロックカウンタ

送信/受信動作中に出力または入力されるシリアルクロックのサイクル数を数えるカウンタです。8 ビットデータが送信または受信されたことを確認するために使用します。

### (7) 割り込み要求信号発生器

この回路は、割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) の生成を制御します。I<sup>2</sup>C 割り込み要求は次の 2 種類のトリガによって生成されます。

- シリアルクロックの第 8 または第 9 サイクルのどちらか (IICCTL00.WTIM ビットで設定) の立ち下がりエッジ
- ストップコンディションが検出されたときに生成される割り込み要求 (IICCTL00.SPIE ビットで設定)

### (8) シリアルクロックコントローラ

この回路は、マスタモードで、SCLA0 端子を使用して出力されるシリアルクロックを生成します。

### (9) クロックストレッチコントローラ

クロックストレッチのタイミングを制御する回路です。

### (10) ACK ジェネレータ、ストップコンディション検出器、スタートコンディション検出器、および ACK 検出器

各種ステートの生成や検出を行う回路です。

### (11) データホールド時間補正回路

シリアルクロックの立ち下がりエッジ検出後に生成されるデータのホールド時間を補正する回路です。

### (12) スタートコンディションジェネレータ

IICCTL00.STT ビットが 1 になった時にスタートコンディションを生成する回路です。ただし、通信予約が無効で (IICF0.IICRSV ビット = 1) バスがビジー状態 (IICF0.IICBSY ビット = 1) の間、スタートコンディション要求は無視され、IICF0.STCF ビットが 1 に設定されます。

### (13) ストップコンディションジェネレータ

IICCTL00.SPT ビットが 1 になった時にストップコンディションを生成する回路です。

### (14) バスステート検出器

スタートコンディションまたはストップコンディションを検出することでバスが解放されているか否かを判定する回路です。なお、IICA の動作を許可した直後のバスステートは検出できないため、初期状態は IICF0.STCEN ビットで設定します。

図 22.2 に、I<sup>2</sup>C バスを使用したシリアルバス構成例を示します。

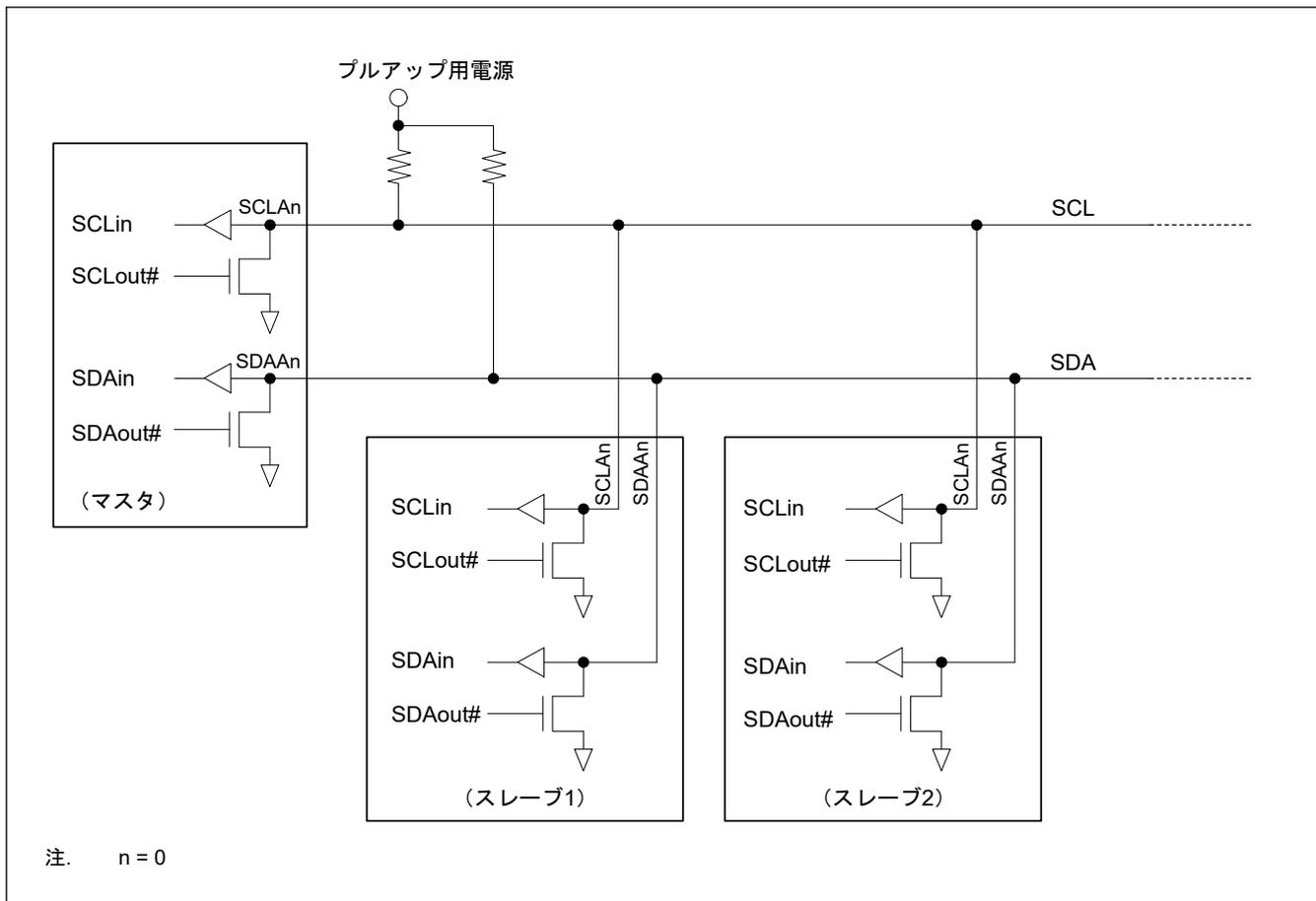


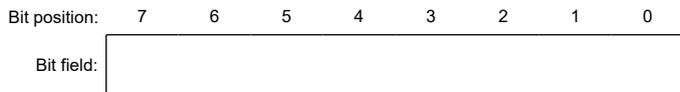
図 22.2 I<sup>2</sup>C バスを使用したシリアルバス構成例

## 22.2 レジスタの説明

### 22.2.1 IICA0 : IICA シフトレジスタ 0

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0000



Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	ユニット 0 の IICA 用の 8 ビット送信/受信データ	R/W

IICA0 レジスタは、シリアルクロックと同期して 8 ビットのシリアルデータを 8 ビットの平行データに（およびその逆方向に）変換するために使用されます。IICA0 レジスタは、送信と受信の両方に使用できます。

実際の送受信動作は IICA0 レジスタへの書き込みまたは IICA0 レジスタからの読み出しで制御できます。クロックストレッチ期間に IICA0 レジスタにデータを書き込むことで I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) のクロックストレッチ状態を解除しデータ転送を開始してください。

データ転送中は IICA0 レジスタにデータを書き込まないでください。

IICA0 レジスタとの書き込みや読み出しは、クロックストレッチ期間中のみ行ってください。通信状態にある IICA0 レジスタへのクロックストレッチ期間中以外のアクセスは禁止されています。ただし、デバイスがマスタとして動作している場合は、通信トリガビット (IICCTL00.STT) が 1 に設定された後、IICA0 レジスタに 1 回だけ書き込むことができます。

通信が予約されている場合は、ストップコンディションによってトリガされた割り込みが検出された後に IICA0 レジスタにデータを書き込みます。

### 22.2.2 SVA0 : スレーブアドレスレジスタ 0

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0104

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	A[6:0]							—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:1	A[6:0]	ユニット 0 のスレーブモード時の 7 ビット自局アドレス	R/W

このレジスタは、スレーブモード時の自局アドレスの 7 ビット (A[6:0]) を保持します。

このレジスタを IICS0.STD = 1 の間 (スタートコンディションが検出されている間) に書き換えることは禁止されています。

### 22.2.3 IICCTL00 : IICA コントロールレジスタ 00

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0100

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IICE	LREL	WREL	SPIE	WTIM	ACKE	STT	SPT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SPT(注1)	ストップコンディショントリガ 0: ストップコンディションを生成しない。 1: ストップコンディションを生成する (マスタデバイス転送の終了)。	R/W
1	STT(注2) (注3)	スタートコンディショントリガ 0: スタートコンディションを生成しない。 1: バスが解放されたとき (IICF0.IICBSY = 0 のときはスタンバイ状態にある) : このビットが 1 に設定された場合は、スタートコンディションが生成される (マスタとして起動)。 第三者が通信している場合 : <ul style="list-style-type: none"> <li>通信予約機能が許可されている場合 (IICF0.IICRSV = 0) スタートコンディション予約フラグとして機能しています。このビットが 1 のとき、バス解放後、スタートコンディションが自動的に生成されます。</li> <li>通信予約機能が禁止されている場合 (IICF0.IICRSV = 1) このビットが 1 に設定された場合でも、STT ビットはクリアされ、STT クリアフラグ (IICF0.STCF) は 1 に設定されます。スタートコンディションは生成されません。</li> </ul> クロックストレッチ状態の場合 (マスタデバイスの場合) : クロックストレッチ状態の解除後にリスタートコンディションが生成されます。	R/W
2	ACKE(注4) (注5)	アクノリッジ制御 0: アクノリッジを禁止する。 1: アクノリッジを許可する。第 9 クロック期間中に、SDAA0 ラインは Low レベルに設定される。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	WTIM <sup>(注4)</sup>	クロックストレッチの制御と割り込み要求の生成 0: 第8クロックサイクルの立ち下がりエッジで割り込み要求が生成される。 マスタモード: クロックパルスが8つ出力された後、クロック出力は Low レベルとなり、クロックストレッチが設定される。 スレーブモード: クロックパルスが8つ入力された後、クロックは Low レベルとなり、マスタデバイスにクロックストレッチが設定される。 1: 第9クロックサイクルの立ち下がりエッジで割り込み要求が生成される。 マスタモード: クロックパルスが9つ出力された後、クロック出力は Low レベルとなり、クロックストレッチが設定される。 スレーブモード: クロックパルスが9つ入力された後、クロックは Low レベルとなり、マスタデバイスにクロックストレッチが設定される。	R/W
4	SPIE <sup>(注6)</sup>	ストップコンディションが検出されたときの割り込み要求の生成の許可/禁止 0: 禁止 1: 許可	R/W
5	WREL <sup>(注6)</sup> (注7)	クロックストレッチ状態からの解除 0: インタフェースのクロックストレッチ状態は解除されない。 1: インタフェースのクロックストレッチ状態は解除される。クロックストレッチ状態の解除後、このビットは自動的に0になる。	R/W
6	LREL <sup>(注6)</sup> (注7)	通信の終了 0: 通常動作 1: IICA は現在の通信を終了し、スタンバイモードを設定する。実行後、本設定は自動的に0になる。 このビットは、ローカルでは無関係な拡張コードを受信した場合にも使用されません。 SCLA0 および SDAA0 ラインはハイインピーダンスに設定されます。 IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) と IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の次のフラグが0にクリアされます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● IICCTL00.STT</li> <li>● IICCTL00.SPT</li> <li>● IICS0.MSTS</li> <li>● IICS0.EXC</li> <li>● IICS0.COI</li> <li>● IICS0.TRC</li> <li>● IICS0.ACKD</li> <li>● IICS0.STD</li> </ul>	R/W
7	IICE	I <sup>2</sup> C 動作許可 0: 動作を停止する。IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) をリセットする <sup>(注8)</sup> 。内部動作を停止する。 1: 動作を許可する。	R/W

注 1. SPT ビットは読むと常に0が読めます。

注 2. IICE が0のときはこのビットの信号は無効になります。

注 3. STT ビットは読むと常に0が読めます。

注 4. IICE が0のときはこのビットの信号は無効になります。このビットはこの期間に設定してください。

注 5. コードが拡張コード以外の場合または全アドレス一致機能が無効の場合、アドレス転送時の設定値は無効です。

デバイスがスレーブとして動作しアドレスが一致する場合、設定値に関わらずアクノリッジが発生します。

注 6. IICE の設定が0のとき、このビットの設定は無効となります。

注 7. LREL ビットと WREL ビットを読み出すと常に0が返されます。

注 8. IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0)、IICA フラグレジスタ 0 (IICF0) の STCF および IICBSY ビット、IICA コントロールレジスタ 01 (IICCTL01) の CLD および DAD ビットがリセットされます。

このビットで行えるのは、I<sup>2</sup>C 動作の許可/禁止の制御、クロックストレッチのタイミング設定、およびその他の I<sup>2</sup>C 動作の設定です。

なお、SPIE、WTIM、ACKE の各ビットを1にする時は、IICE の設定が0であること、または本モジュールがクロックストレッチ状態にあることを確認してください。IICE ビットを1にする時に、これらの各ビットを同時に1にすることができます。

IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の TRC ビットが1 (送信状態) に設定されると、第9クロック中に IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WREL ビットが1に設定され、インタフェースがクロックストレッチ状態から解除されます。その後、IICS0.TRC ビットはクリアされ (受信状態)、SDAA0 ラインがハイインピーダンス状態に設定されます。クロックストレッチ状態からのインタフェースの解除は、IICS0.TRC ビットが1 (送信状態) である間に IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込むことによって行ってください。

SCLA0 ラインが High レベル、SDAA0 ラインが Low レベルであり、かつデジタルフィルタが ON (IICCTL01 レジスタの DFC ビット = 1) であるときに I<sup>2</sup>C の動作が許可される (IICE = 1) と、スタートコンディションが誤ってただちに検出されます。この場合は、I<sup>2</sup>C の動作を許可した (IICE = 1) 後に LREL ビットを 1 に設定します。

### SPT ビット (ストップコンディショントリガ)

設定タイミングに関する注意

- マスタ受信について：転送時にこのビットを 1 にすることはできません。  
ACKE ビットが 0 の場合、およびスレーブに最終受信が通知されている場合、このビットを 1 にすることができるのはクロックストレッチ期間だけです。
- マスタ送信について：アクノリッジ期間には通常ストップコンディションを生成できません。  
このため、第 9 クロックサイクル出力後のクロックストレッチ期間に 1 にしてください。
- このビットはスタートコンディションのトリガ (STT) と同時に 1 にすることはできません。
- SPT ビットを 1 にすることができるのはマスタモードのときだけです。
- WTIM ビットが 0 のとき、クロックパルスが 8 つ出力された後のクロックストレッチ期間に SPT ビットを 1 にする際は、クロックストレッチ状態解除後、High レベルの第 9 クロックサイクルでストップコンディションが生成されることに注意してください。クロックパルスが 8 つ出力された後のクロックストレッチ期間に WTIM ビットを 0 から 1 に変更し、第 9 クロックサイクル出力後のクロックストレッチ期間に SPT ビットを 1 にしてください。
- SPT が 1 に設定された後、クリア条件が満たされる前に、それを再び 1 に設定することは許可されません。

0 になる (SPT = 0) 条件

- アービトレーションロストによってクリアされた
- ストップコンディション検出後、自動的にクリアされた
- LREL を 1 にすることでクリア (通信終了) された
- IICE が 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (SPT = 1) 条件

- 命令による設定

注. SPT ビットはデータ設定後に読み出されると 0 になる

### STT ビット (スタートコンディショントリガ)

設定タイミングに関する注意

- マスタ受信について：転送時にこのビットを 1 にすることはできません。  
ACKE ビットが 0 の場合、およびスレーブに最終受信が通知されている場合、このビットを 1 にすることができるのはクロックストレッチ期間だけです。
- マスタ送信について：アクノリッジ期間には通常スタートコンディションを生成できません。  
第 9 クロックサイクル出力後のクロックストレッチ期間に 1 にしてください。
- このビットはストップコンディションのトリガ (SPT) と同時に 1 にすることはできません。
- STT が 1 に設定された後、クリア条件が満たされる前に、それを再び 1 に設定することは許可されません。

0 になる (STT = 0) 条件

- 通信予約が禁止されているときに STT ビットを 1 にすることでクリアされた
- アービトレーションロストによってクリアされた
- マスタデバイスによるスタートコンディション生成後にクリアされた
- LREL を 1 にすることでクリア (通信終了) された
- IICE が 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (STT = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### ACKE ビット (アクノリッジ制御)

0 になる (ACKE = 0) 条件

- 命令によってクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (ACKE = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### WTIM ビット (クロックストレッチの制御と割り込み要求の生成)

このビットの設定に関わらず、アドレス転送時、第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジで割り込みが発生します。アドレス転送が完了するとこのビットの設定が有効になります。マスタモードでは、アドレス転送時、第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジでクロックストレッチが挿入されます。自局アドレスを受信したスレーブデバイスについては、アクノリッジ (ACK) 発行後に第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジでクロックストレッチが挿入されます。ただし、スレーブデバイスが受信したのが拡張コードだった場合は、第 8 クロックサイクルの立ち下がりエッジでクロックストレッチが挿入されます。全アドレス一致機能が有効のときに自局以外アドレスを受信した場合は、第 8 クロックサイクルの立ち下がりエッジでクロックストレッチが挿入されません。

0 になる (WTIM = 0) 条件

- 命令によってクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (WTIM = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### SPIE ビット (ストップコンディションが検出されたときの割り込み要求の生成の許可/禁止)

IICA コントロールレジスタ 01 (IICCTL01) の WUP ビットが 1 である場合は、SPIE = 1 であってもストップコンディション割り込みは生成されません。

0 になる (SPIE = 0) 条件

- 命令によってクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (SPIE = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### WREL ビット (クロックストレッチ状態からの解除)

送信状態 (IICS0.TRC = 1) で第 9 クロックパルスのクロックストレッチ期間中に (クロックストレッチ状態からの解除のために) WREL ビットが設定されると、SDAA0 ラインはハイインピーダンス状態 (IICS0.TRC = 0) になります。

0 になる (WREL = 0) 条件

- 実行後、自動的にクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (WREL = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### LREL ビット (通信の終了)

通信が終了した後は、下記の通信遷移条件が満たされるまでスタンバイモードのままとなります。

- ストップコンディション検出後にマスタモードで再起動します。
- スタートコンディション検出後、アドレス一致、拡張コード受信、または全アドレス一致機能有効時のアドレス受信が発生します。

0 になる (LREL = 0) 条件

- 実行後、自動的にクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (LREL = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

### IICE ビット (I<sup>2</sup>C 動作許可)

このビットの 1 への設定は、必ず SCLA0 および SDAA0 ラインが High レベルにある間に行ってください。

クリア (IICE = 0) の条件

- 命令によってクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (IICE = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

## 22.2.4 IICS0 : IICA ステータスレジスタ 0

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0001

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MSTS	ALD	EXC	COI	TRC	ACKD	STD	SPD

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SPD	ストップコンディションの検出 0: ストップコンディションは検出されなかった。 1: ストップコンディションが検出された。マスタデバイスの通信は終了しバスは解放される。	R
1	STD	スタートコンディションの検出 0: スタートコンディションは検出されなかった。 1: スタートコンディションが検出された。アドレス転送周期が有効であることを示す。	R
2	ACKD	アクノリッジ (ACK) の検出 0: アクノリッジは検出されなかった。 1: アクノリッジが検出された。	R
3	TRC	送信/受信ステータスの検出 0: 受信ステータス (送信ステータス以外)。SDAA0 ラインがハイインピーダンスに設定されます。 1: 送信ステータス。SDAA0 ラインへの出力のために SOn ラッチ内の値がイネーブルになります (先頭バイトの第 9 クロックの立ち下がりがエッジから有効になります)。	R
4	COI	アドレス一致の検出 0: アドレス不一致。 1: アドレス一致。または、全アドレス一致機能が有効。	R
5	EXC	拡張コード受信の検出 0: 拡張コードは受信されなかった。 1: 拡張コードが受信された。または、全アドレス一致機能が有効。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
6	ALD	アービトレーションロストの検出 0: アービトレーションが行われなかったか、またはアービトレーションによって使用権を獲得したことを意味するステータス。 1: アービトレーションによって使用権を獲得できなかったことを意味するステータス。MSTS ビットはクリアされる。	R
7	MSTS	マスタステータス確認フラグ 0: スレーブデバイスステータスまたは通信スタンバイステータス。 1: マスタデバイス通信ステータス。	R

本レジスタは I<sup>2</sup>C の状態を示します。

IICS0 レジスタから読み出しを行えるのは、IICCTL00.STT が 1 のとき、または本モジュールがクロックストレッチ状態に置かれているときだけです。

ソフトウェアスタンバイモードでアドレス一致ウェイクアップ機能が有効のとき (IICCTL01.WUP = 1) に IICS0 レジスタの読み出しを行うことは禁止です。IICCTL01.WUP ビットが 1 から 0 に変更されると (ウェイクアップ動作が停止される)、IICA0\_TXRXI 割り込み要求信号には関係なく、ステータスの変更は、次のスタートコンディションまたはストップコンディションが検出されるまで反映されません。ウェイクアップ機能を使用するには、ストップコンディションを検出することによって生成される割り込みを許可し (SPIE = 1)、その割り込みが検出された後に IICS0 レジスタを読み出します。

#### SPD ビット (ストップコンディションの検出)

0 になる (SPD = 0) 条件

- このビットを設定しスタートコンディションを検出した後に、アドレス転送バイトの第 1 クロックサイクルの立ち上がりエッジを検出した
- IICCTL01.WUP ビットが 1 から 0 に変わった
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (SPD = 1) 条件

- ストップコンディションを検出した

#### STD ビット (スタートコンディションの検出)

0 になる (STD = 0) 条件

- ストップコンディションを検出した
- アドレス転送後に次バイトの第 1 クロックサイクルの立ち上がりエッジを検出した
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (STD = 1) 条件

- スタートコンディションを検出した

#### ACKD ビット (アクノリッジ (ACK) の検出)

0 になる (ACKD = 0) 条件

- ストップコンディションを検出した
- 次バイトの第 1 クロックサイクルの立ち上がりエッジを検出した
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (ACKD = 1) 条件

- SCLA0 ラインの第9クロックの立ち上がりエッジで SDAA0 ラインが Low レベルに設定された後

#### TRC ビット (送信/受信ステータスの検出)

0 になる (TRC = 0) 条件

<マスタとスレーブに共通>

- ストップコンディションを検出した
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- IICCTL00.WREL = 1 によってクリアされた (クロックストレッチ状態からの解除) (注1)
- ALD ビットが 0 から 1 (アービトラージョンロスト) に変わった
- リセットが発生した
- 通信に使用されていない (MSTS, EXC, COI = 0)

<マスタ>

- 先頭バイトの LSB (転送方向指示ビット) に 1 が出力された

<スレーブ>

- スタートコンディションを検出した
- 先頭バイトの LSB (転送方向指示ビット) に 0 が入力された

1 になる (TRC = 1) 条件

<マスタ>

- スタートコンディションが生成された
- 先頭バイトの LSB (転送方向指示ビット) に 0 (マスタ送信) が出力された (アドレス転送時)

<スレーブ>

- マスタから先頭バイトの LSB (転送方向指示ビット) に 1 (スレーブ送信) が入力された (アドレス転送時)

注 1. IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の TRC ビットが 1 (送信状態) に設定されると、第 9 クロック中に IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WREL ビットが 1 に設定され、インタフェースがクロックストレッチ状態から解除されます。その後、IICS0.TRD ビットはクリアされ (受信状態)、SDAA0 ラインがハイインピーダンス状態に設定されます。クロックストレッチ状態からのインタフェースの解除は、IICS0.TRD ビットが 1 (送信状態) である間に IICA シフトレジスタ 0 に書き込むことによって行ってください。

#### COI ビット (アドレス一致の検出)

0 になる (COI = 0) 条件

- スタートコンディションを検出した
- ストップコンディションを検出した
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (COI = 1) 条件

- 受信されたアドレスが自局アドレス (スレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0)) と一致した (第 8 クロックの立ち上がりエッジで設定される)
- 全アドレス一致機能が有効な (IICCTL01.SVADIS = 1) 期間中にアドレスが受信された (第 8 クロックの立ち上がりエッジで設定される)

**EXC ビット (拡張コード受信の検出)**

0 になる (EXC = 0) 条件

- スタートコンディションを検出した
- ストップコンディションを検出した
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (EXC = 1) 条件

- 受信したアドレスデータの上位 4 ビット (第 8 クロックサイクルの立ち上がりエッジで設定) が 0000b と 1111b のどちらか
- 全アドレス一致機能が有効な (IICCTL01.SVADIS = 1) 期間中にアドレスが受信された (第 8 クロックの立ち上がりエッジで設定される)

**ALD ビット (アービトレーションロストの検出)**

0 になる (ALD = 0) 条件

- IICS0 レジスタが読み出された後に自動的にクリアされた
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (ALD = 1) 条件

- アービトレーションによって使用权を獲得できなかった

**MSTS フラグ (マスタステータス確認フラグ)**

0 になる (MSTS = 0) 条件

- ストップコンディションを検出した
- ALD = 1 のとき (アービトレーションロスト)
- IICCTL00.LREL = 1 によってクリアされた (通信終了)
- IICCTL00.IICE ビットが 1 から 0 に変わった (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (MSTS = 1) 条件

- スタートコンディションが生成された

**22.2.5 IICF0 : IICA フラグレジスタ 0**

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0002

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	STCF	IICBS Y	—	—	—	—	STCE N	IICRS V
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IICRSV	通信予約機能禁止ビット 0: 通信予約を許可する。 1: 通信予約を禁止する。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	STCEN	初期スタート許可トリガ 0: 動作を許可 (IICCTL00.IICE = 1) にした後、ストップコンディション検出時にスタートコンディションの生成を許可する。 1: 動作を許可 (IICCTL00.IICE = 1) にした後、ストップコンディションを検出せずにスタートコンディションの生成を許可する。	R/W
5:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	IICBSY	I <sup>2</sup> C バスステータスフラグ 0: バス解放ステータス (STCEN が 1 のときの通信初期状態) 1: バス通信ステータス (STCEN が 0 のときの通信初期状態)	R
7	STCF	IICCTL00.STT クリアフラグ 0: スタートコンディションを生成する。 1: スタートコンディションの生成に失敗し、IICCTL00.STT フラグをクリアする。	R

I<sup>2</sup>C の動作モードを設定し、I<sup>2</sup>C バスの状態を示すレジスタです。

IICCTL00.STT クリアフラグ (STCF) および I<sup>2</sup>C バスステータスフラグ (IICBSY) ビットは読み出し専用です。

IICRSV ビットで通信予約の許可/禁止を制御できます。

STCEN ビットで IICBSY ビットの初期値を設定できます。

IICRSV ビットと STCEN ビットに書き込みを行えるのは、I<sup>2</sup>C の動作を禁止 (IICCTL00.IICE=0) にしているときだけです。I<sup>2</sup>C の動作を許可している場合、IICF0 レジスタは読み出し専用です。

STCEN ビットへの書き込みは、動作が停止 (IICCTL00.IICE = 0) しているときにだけ行ってください。

バス解放ステータス (IICBSY = 0) は、STCEN が 1 のときの実際のバス状態に関わらず認識されます。スタートコンディションを初めて生成するとき (IICCTL00.STT = 1) に、実行中の第三者通信がもしあればエラーになるため、第三者通信が実行中でないことを確認する必要があります。

IICRSV ビットへの書き込みは、動作が停止 (IICCTL00.IICE = 0) しているときにだけ行ってください。

#### IICRSV ビット (通信予約機能禁止ビット)

0 になる (IICRSV = 0) 条件

- 命令によってクリアされた
- リセットが発生した

1 になる (IICRSV = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### STCEN ビット (初期スタート許可トリガ)

0 になる (STCEN = 0) 条件

- 命令によってクリアされた
- スタートコンディションを検出した
- リセットが発生した

1 になる (STCEN = 1) 条件

- 命令によって 1 が設定された

#### IICBSY フラグ (I<sup>2</sup>C バスステータスフラグ)

0 になる (IICBSY = 0) 条件

- ストップコンディションを検出した
- IICCTL00.IICE = 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (IICBSY = 1) 条件

- スタートコンディションを検出した
- STCEN が 0 のときに IICCTL00.IICE ビットが 1 になる

### STCF フラグ (IICCTL00.STT クリアフラグ)

0 になる (STCF = 0) 条件

- 「IICCTL00.STT = 1」によってクリアされた
- IICCTL00.IICE = 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (STCF = 1) 条件

- 通信予約を禁止 (IICRSV = 1) にしているときにスタートコンディションの生成に失敗し IICCTL00.STT ビットが 0 になった

## 22.2.6 IICCTL01 : IICA コントロールレジスタ 01

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0101

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WUP	SVADIS	CLD	DAD	SMC	DFC	—	PRS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PRS	IICA 動作クロック ( $f_{MCK}$ ) 0: PCLKB の 1 分周を選択 ( $1 \text{ MHz} \leq \text{PCLKB} \leq 20 \text{ MHz}$ ) 1: PCLKB の 2 分周を選択 ( $20 \text{ MHz} < \text{PCLKB}$ )	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	DFC	デジタルフィルタ動作制御 0: デジタルフィルタ OFF 1: デジタルフィルタ ON	R/W
3	SMC	動作モード切り替え 0: 標準モードで動作 (最高転送速度: 100 kbps) 1: ファストモード (最高転送速度: 400 kbps) またはファストモードプラス (最高転送速度: 1 Mbps) で動作	R/W
4	DAD	SDAA0 端子レベルの検出 (IICCTL00.IICE = 1 の場合にのみ有効) 0: Low レベルで SDAA0 端子が検出された 1: High レベルで SDAA0 端子が検出された	R
5	CLD	SCLA0 端子レベルの検出 (IICCTL00.IICE = 1 の場合にのみ有効) 0: Low レベルで SCLA0 端子が検出された 1: High レベルで SCLA0 端子が検出された	R
6	SVADIS	アドレス一致無効化フラグ 0: 全アドレス一致機能を無効にする 1: 全アドレス一致機能を有効にする	R/W
7	WUP	アドレス一致ウェイクアップの制御 0: ソフトウェアスタンバイモードのアドレス一致ウェイクアップ機能の動作を停止する 1: ソフトウェアスタンバイモードのアドレス一致ウェイクアップ機能の動作を許可する	R/W

I<sup>2</sup>C の動作モードを設定し、SCLA0 端子と SDAA0 端子の状態を検出するために使用するレジスタです。

CLD および DAD ビットは読み出し専用です。

IICCTL01 レジスタ (WUP ビットを除く) は、I<sup>2</sup>C の動作が禁止されているとき (IICCTL00.IICE) に設定してください。

IICA 動作クロック ( $f_{MCK}$ ) の動作周波数は最高 20 MHz です。

IICA コントロールレジスタ 01 (IICCTL01) の PRS ビットの 1 への設定は、PCLKB が 20 MHz を超えている場合にのみ行ってください。

転送クロックを設定する時は、PCLKB 動作周波数の最小値に注意してください。

I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) の PCLKB の最低動作周波数はモードによって決まります。

ファストモード : PCLKB = 3.5 MHz (最小)

ファストモードプラス : PCLKB = 10 MHz (最小)

通常モード : PCLKB = 1 MHz (最小)

### PRS ビット (IICA 動作クロック ( $f_{MCK}$ ))

PRS ビットは、IICA 動作クロック ( $f_{MCK}$ ) を設定するために使用します。

### DFC ビット (デジタルフィルタ動作制御)

デジタルフィルタはファストモードまたはファストモードプラスでだけ使用してください。

デジタルフィルタはノイズ除去の目的で使用します。

DFC ビットが 1 に設定されるか、または 0 にクリアされるかには関係なく、転送クロックは変わりません。

### SMC ビット (動作モード切り替え)

SMC ビットは動作モードの切り替えに使用します。

### DAD ビット (SDAA0 端子レベルの検出 (IICCTL00.IICE = 1 の場合にのみ有効))

0 になる (DAD = 0) 条件

- SDAA0 端子が Low レベルにある
- IICCTL00.IICE = 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (DAD = 1) 条件

- SDAA0 端子が High レベルにある

### CLD ビット (SCLA0 端子レベルの検出 (IICCTL00.IICE = 1 の場合にのみ有効))

0 になる (CLD = 0) 条件

- SCLA0 端子が Low レベルにある
- IICCTL00.IICE = 0 (動作停止)
- リセットが発生した

1 になる (CLD = 1) 条件

- SCLA0 端子が High レベルにある

### SVADIS ビット (アドレス一致無効化フラグ)

SVADIS が 1 のとき、IICA はいずれのアドレスも一致したと見なし、拡張コード受信時と同じ動作を実行します。

そのため、IICS0.COI は 1 に設定され、IICS0.EXC は 1 に設定されます。

拡張コード受信の詳細については、「[22.4.11. 拡張コード](#)」を参照してください。

### WUP ビット (アドレス一致ウェイクアップの制御)

WUP = 1 のときにソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、WUP ビットを 1 に設定してから SBYCR.SSBY ビットが少なくとも  $f_{MCK}$  の 3 サイクル 1 になっている間に WFI 命令を実行します (表 22.5 を参照)。

WUP ビットの 0 へのクリアは、アドレスが一致したか、全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスが受信されたか、または拡張コードが受信された後に行ってください。WUP ビットを 0 にクリアすることによって、以降の通信に移行できます。(インタフェースはクロックストレッチ状態から解除する必要があり、送信データは WUP ビットが 0 にクリアされた後に書き込む必要があります。)

自局アドレスが一致した場合、全アドレス一致機能が有効で自局以外のアドレスを受信した場合、または拡張コードを受信した場合の WUP が 1 のときの割り込みタイミングは、WUP が 0 のときの割り込みタイミングと同じです。(クロックのサンプリング差異による遅延が発生します。) さらに、WUP が 1 のときは、IICCTL00.SPIE ビットが 1 であってもストップコンディション割り込みは生成されません。

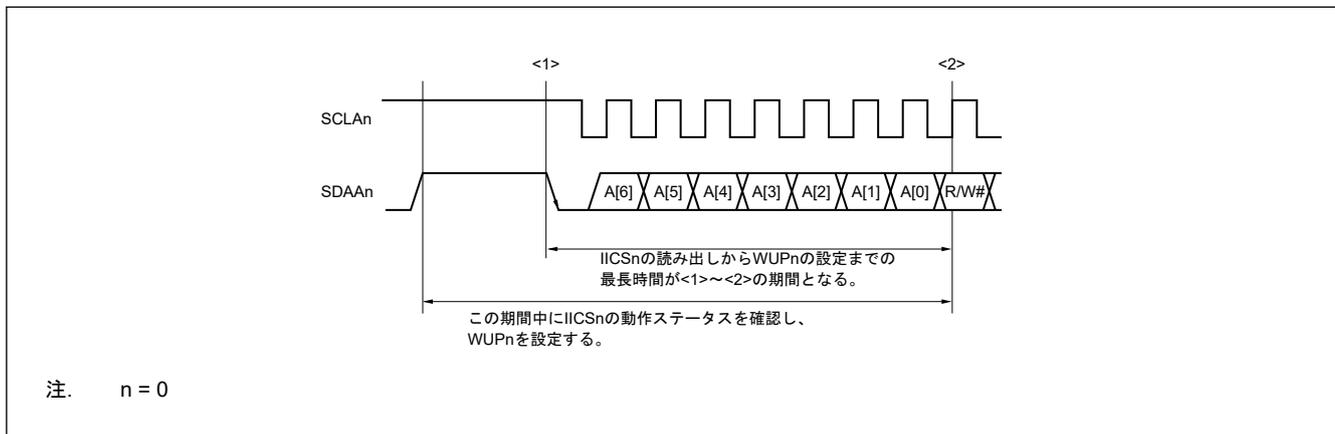
0 になる (WUP = 0) 条件

- 命令によってクリアされた (自局アドレスの一致、全アドレス一致機能有効時の自局以外のアドレスの受信、または拡張コードの受信)

1 になる (WUP = 1) 条件

- 命令によって設定された (IICS0.MSTS、IICS0.EXC、および IICS0.COI ビットが 0 であり、IICS0.STD ビットも 0 である (通信に移行していない))

図 22.3 に示す期間中に IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) のステータスを確認する必要があり、WUP ビットを設定する必要があります。



注. n = 0

図 22.3 WUP ビット設定期間

22.2.7 IICWL0 : IICA Low レベル幅設定レジスタ 0

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0102

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	[Empty Box]							
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	ユニット n の SCLA0 端子 Low 幅コンフィギュレーションデータ	R/W

I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) で出力される SCLA0 端子信号の Low レベル幅 (t<sub>LOW</sub>) の設定と、SDAA0 端子信号の制御に使用するレジスタです。

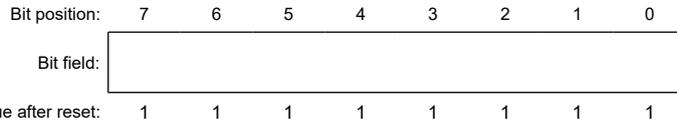
IICWL0 レジスタは、I<sup>2</sup>C の動作が禁止されている (IICCTL00.IICE) ときに設定してください。

IICWL0 レジスタの設定の詳細については、「22.3.2. IICWL0 および IICWH0 レジスタを使用した転送クロックの設定」を参照してください。データホールド時間は IICWL0 レジスタに設定された時間の 1/4 です。

## 22.2.8 IICWH0 : IICA High レベル幅設定レジスタ 0

Base address: IICA = 0x400A\_3000

Offset address: 0x0103



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	ユニット n の SCLA0 端子 High 幅コンフィグレーションデータ	R/W

I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) で出力される SCLA0 端子信号の High レベル幅の設定と、SDAA0 端子信号の制御に使用するレジスタです。

IICWH0 レジスタは、I<sup>2</sup>C の動作が禁止されている (IICCTL00.IICE) ときに設定してください。

マスタ側の転送クロックと、スレーブ側の IICWL0 および IICWH0 レジスタの設定手順については、それぞれ(1) [マスタ側の転送クロック設定](#)と(2) [スレーブ側での IICWL0 および IICWH0 レジスタの設定](#)を参照してください。

## 22.2.9 I<sup>2</sup>C 入出力端子と兼用するポートの機能を制御するレジスタ

I/O ポートを設定する方法については、「[16. I/O ポート](#)」を参照してください。

IICCTL00.IICE ビットが 0 であるときは SCLA0 および SDAA0 端子によって Low レベル (固定) が出力されるため、出力モードを設定する前に IICCTL00.IICE ビットを 1 に設定します。

## 22.3 I<sup>2</sup>C バスモードの機能

### 22.3.1 端子構成

シリアルクロック端子 (SCLA0) とシリアルデータバス端子 (SDAA0) は、次のように構成されています。

1. SCLA0 : 本端子はシリアルクロック入力とシリアルクロック出力に使用します。  
本端子は、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方に使用可能な N チャネルオープンドレイン出力です。  
入力はシュミット入力です。
2. SDAA0 : 本端子はシリアルデータ入力とシリアルデータ出力に使用します。  
本端子は、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方に使用可能な N チャネルオープンドレイン出力です。  
入力はシュミット入力です。

シリアルクロックラインとシリアルデータバスラインからの出力は N チャネルオープンドレイン出力なので、外部プルアップ抵抗が必要となります。図 22.2 に、I<sup>2</sup>C バスを使用したシリアルバス構成例を示します。

### 22.3.2 IICWL0 および IICWH0 レジスタを使用した転送クロックの設定

#### (1) マスタ側の転送クロック設定

$$\text{転送クロック} = \frac{f_{MCK}}{IICWL + IICWH + f_{MCK}(t_R + t_F)}$$

この時点で、IICWL0 および IICWH0 レジスタの最適な設定値は次のとおりです。(全ての設定値の小数部は切り上げとします。)

- ファストモードの場合
 
$$IICWL0 = \frac{0.52}{\text{転送クロック}} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = \left( \frac{0.48}{\text{転送クロック}} - t_R - t_F \right) \times f_{MCK}$$
- 通常モードの場合
 
$$IICWL0 = \frac{0.47}{\text{転送クロック}} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = \left( \frac{0.53}{\text{転送クロック}} - t_R - t_F \right) \times f_{MCK}$$

- ファストモードプラスの場合

$$IICWL0 = \frac{0.50}{\text{転送クロック}} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = \left( \frac{0.50}{\text{転送クロック}} - t_R - t_F \right) \times f_{MCK}$$

## (2) スレーブ側での IICWL0 および IICWH0 レジスタの設定

すべての設定値の小数部は切り上げとします。

- ファストモードの場合

$$IICWL0 = 1.3 \mu\text{s} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = (1.2 \mu\text{s} - t_R - t_F) \times f_{MCK}$$

- 通常モードの場合

$$IICWL0 = 4.7 \mu\text{s} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = (5.3 \mu\text{s} - t_R - t_F) \times f_{MCK}$$

- ファストモードプラスの場合

$$IICWL0 = 0.50 \mu\text{s} \times f_{MCK}$$

$$IICWH0 = (0.50 \mu\text{s} - t_R - t_F) \times f_{MCK}$$

注. SDAA0 および SCLA0 信号の立ち上がり時間 ( $t_R$ ) と立ち下がり時間 ( $t_F$ ) はプルアップ抵抗やケーブル負荷によって異なるため、これらの時間は個別に計算します。

注. IICWL0 : IICA Low レベル幅設定レジスタ 0

IICWH0 : IICA High レベル幅設定レジスタ 0

$t_F$ : SDAA0 および SCLA0 信号の立ち下がり時間

$t_R$ : SDAA0 および SCLA0 信号の立ち上がり時間

$f_{MCK}$ : IICA 動作クロック周波数

## 22.4 I<sup>2</sup>C のバス定義と制御方式

I<sup>2</sup>C バスのシリアルデータ通信フォーマットと I<sup>2</sup>C バスが使用する信号を次に示します。図 22.4 に、I<sup>2</sup>C のシリアルデータバス経由で出力される「スタートコンディション」、「アドレス」、「データ」、「ストップコンディション」の転送タイミングを示します。

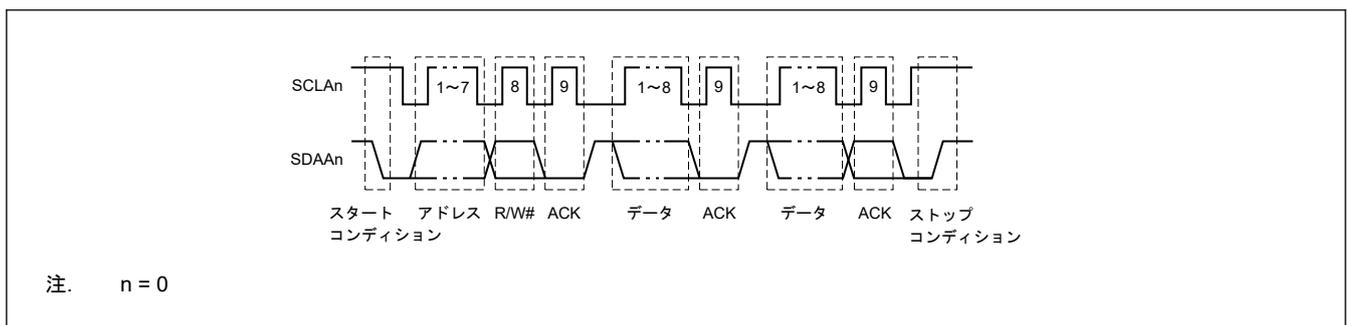


図 22.4 I<sup>2</sup>C バスのシリアルデータ転送タイミング

マスタデバイスはスタートコンディション、スレーブアドレス、およびストップコンディションを生成します。マスタデバイスからもスレーブデバイスからもアクノリッジ (ACK) を生成できます (通常は、8 ビットデータを受信するデバイスから出力されます)。

シリアルクロック (SCLA0) は、マスタデバイスによって継続的に出力されます。ただし、スレーブデバイスの場合は、SCLA0 端子が Low レベルにある期間を延長でき、クロックストレッチを挿入できます。

### 22.4.1 スタートコンディション

SCLAn 端子が High レベルにあるときは、SDAA0 端子を High レベルから Low レベルに変更すると、ストップコンディションが生成されます

ストップコンディションは、シリアル転送開始時にマスタデバイスがスレーブデバイスに送る信号です。デバイスがスレーブとして使用されている場合は、スタートコンディションを検出できます。図 22.5 にスタートコンディションを示します。

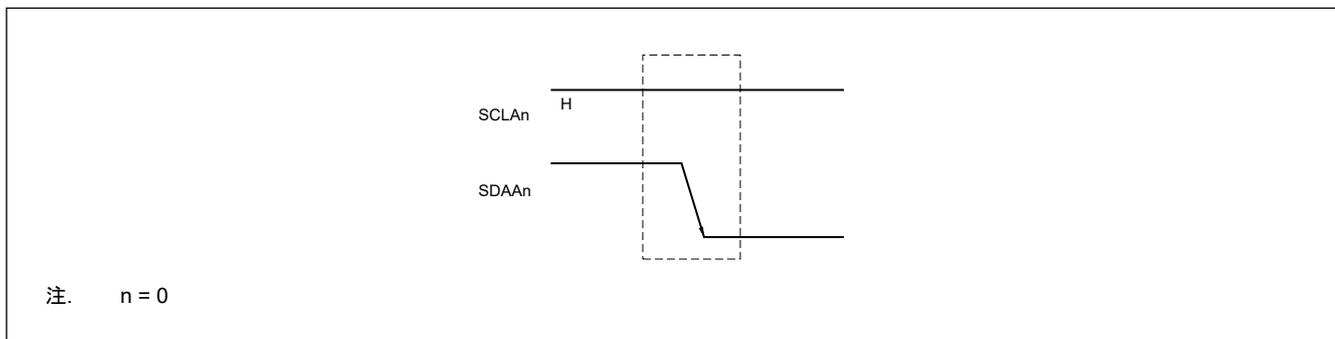


図 22.5 スタートコンディション

スタートコンディションは、ストップコンディションが検出された後に IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の STT ビットが 1 に設定されると出力されます (IICA ステータスレジスタ 0 (IICCS0) の SPD ビット = 1)。スタートコンディションが検出されると、IICCS0 レジスタの STD ビットが 1 に設定されます。

### 22.4.2 アドレス

アドレスはスタートコンディションに続く 7 ビットのデータで定義されます。

アドレスは、バスライン経由でマスタデバイスに接続されるスレーブデバイスの 1 つを選択するために出力される 7 ビットのデータセグメントです。このため、バスライン経由で接続される各スレーブデバイスは一意のアドレスを持つ必要があります。スレーブデバイスには、スタートコンディションを検出し、7 ビットアドレスデータがスレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) に格納されているデータ値と一致するかどうかを確認するハードウェアが含まれています。アドレスデータが SVA0 レジスタの値と一致する場合は、そのスレーブデバイスが選択され、マスタデバイスがスタートコンディションまたはストップコンディションを生成するまでマスタデバイスと通信します。図 22.6 にアドレスを示します。

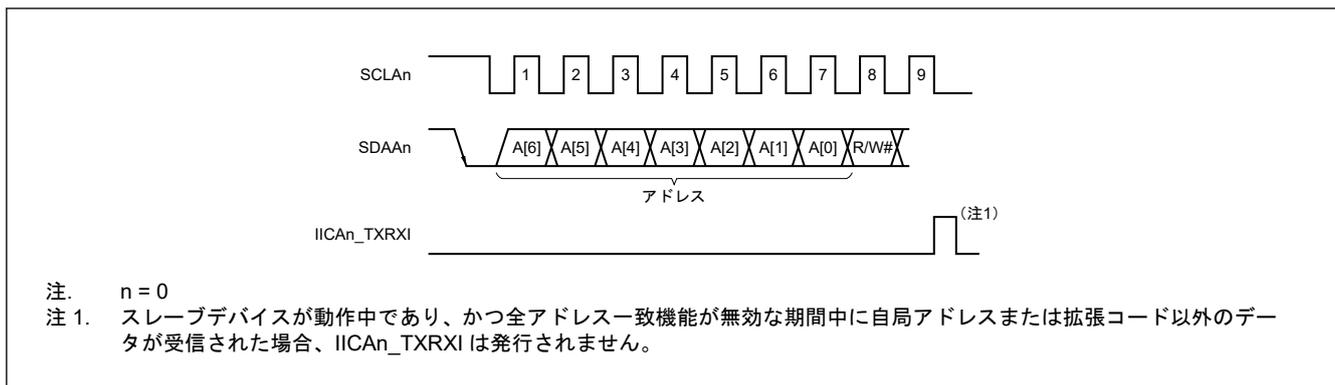


図 22.6 アドレス

アドレスは、スレーブアドレスと「22.4.3. 転送方向指示」で説明されている転送方向で構成される合計 8 ビットが IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込まれたときに出力されます。受信されたアドレスは IICA0 レジスタに書き込まれます。

スレーブアドレスは、IICA0 レジスタの上位 7 ビットに割り当てられます。

### 22.4.3 転送方向指示

マスタデバイスは 7 ビットアドレスデータを送信する際に転送方向を示す 1 ビットを付加します。

転送方向指示ビットの値が 0 のときはマスタデバイスがスレーブデバイスへデータを送信します。転送方向指示ビットの値が 1 のときはマスタデバイスがスレーブデバイスからデータを受信します。図 22.7 に転送方向指示を示します。

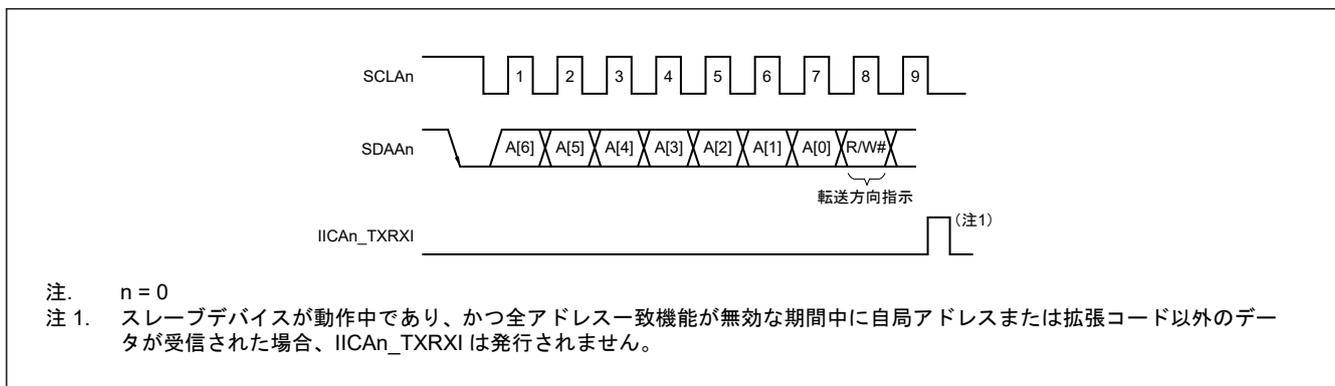


図 22.7 転送方向指示

#### 22.4.4 アクノリッジ (ACK)

送受信の両側でシリアルデータのステータスを確認するときにアクノリッジ (ACK) を使用します。受信側は、8 ビットデータを受信するたびに ACK を返します。

送信側は、通常 8 ビットデータ送信後に ACK を受け取ります。受信側から ACK が返されると、受信が正常に行われ処理が続行しているとみなされます。ACK が検出されたかどうかは、IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の ACKD ビットを使用して確認できます。

マスタが最後のデータを受信した時は、ACK を返さずにストップコンディションを生成します。データ受信後にスレーブが ACK を返さない場合、マスタはストップコンディションまたはリスタートコンディションを出力し、送信を停止します。ACK が返されない場合に考えられる原因を以下に示します。

1. 受信が正常に行われなかった。
2. 最後のデータが受信された。
3. アドレスで指定された受信側が存在しない。

ACK を生成するには、受信側が第 9 クロックで SDA0 ラインを Low にします (通常の受信を示す)。ACK の自動生成は、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の ACKE ビットを 1 に設定することによって有効になります。IICS0 レジスタの TRC ビットは、7 ビットアドレス情報に続く第 8 ビットの値に設定されます。通常、IICCTL00.ACKE ビットを 1 にして受信 (IICCTL00.TRC = 0) を設定してください。

受信時 (IICCTL00.TRC = 0) にスレーブがこれ以上データを受信できなくなった場合、またはスレーブが次のデータを必要としなくなった場合、スレーブは IICCTL00.ACKE ビットを 0 にして、後続データを受信しない旨をマスタに通知しなければなりません。

受信時 (IICCTL00.TRC = 0) にマスタが次のデータを必要としなくなった場合、ACK が発生しないよう、マスタは IICCTL00.ACKE ビットを 0 にしなければなりません。この場合、送信側のスレーブにマスタは後続データを必要としない旨 (送信の停止) を通知します。図 22.8 に ACK を示します。

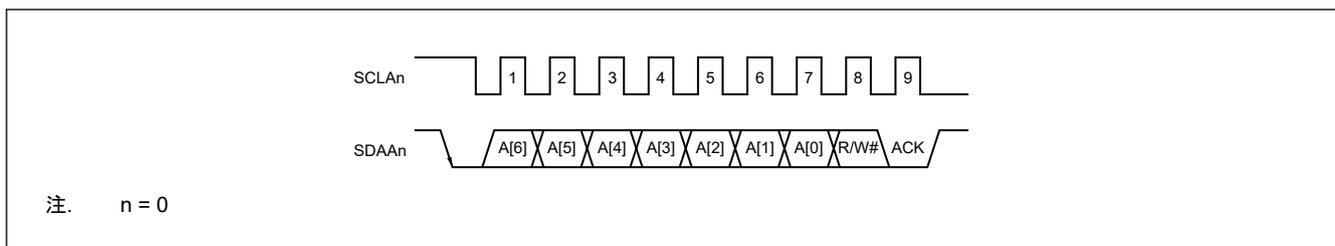


図 22.8 ACK

自局アドレスが受信されると、IICCTL00.ACKE ビットの値に関わらず ACK が自動的に生成されます。自局アドレス以外のアドレスが受信されても ACK は生成されません (NACK)。

拡張コードが受信された場合、または全アドレス一致機能有効時に自局以外のアドレスが受信された場合、あらかじめ IICCTL00.ACKE ビットが 1 になっていれば ACK が生成されます。

データ受信時の ACK 生成方法は、以下に示すようにクロックストレッチのタイミング設定によって異なります。

- 第 8 サイクルでクロックストレッチが挿入される設定 (IICCTL00.WTIM=0) の場合：  
クロックストレッチ状態からの解除の前に IICCTL00.ACKE ビットを 1 に設定すると、SCLA0 端子の第 8 クロックサイクルの立ち下がりエッジで ACK が生成されます。
- 第 9 サイクルでクロックストレッチが挿入される設定 (IICCTL00.WTIM=1) の場合：  
あらかじめ IICCTL00.ACKE ビットを 1 にしている場合に ACK が生成されます。

## 22.4.5 ストップコンディション

SCLA0 端子が High レベルにあるときは、SDAA0 端子を Low レベルから High レベルに変更すると、ストップコンディションが生成されます。ストップコンディションは、シリアル転送が完了したときにマスタデバイスがスレーブデバイスに対して生成する信号です。デバイスがスレーブとして使用されている場合は、ストップコンディションを検出できます。

図 22.9 にストップコンディションを示します。

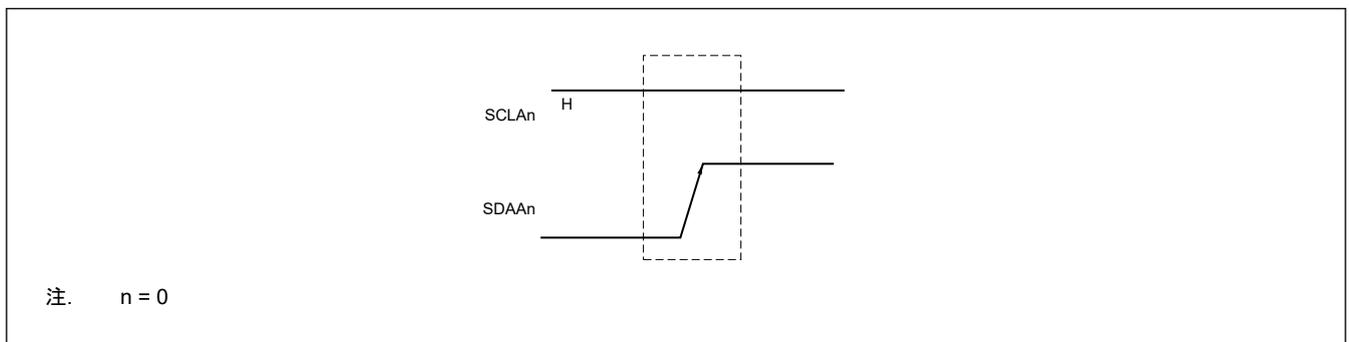


図 22.9 ストップコンディション

ストップコンディションは、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の SPT ビットが 1 に設定されたときに生成されます。ストップコンディションが検出されると、IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の SPD ビットが 1 に設定され、IICA0\_TXRXI は IICCTL00 レジスタの SPIE ビットが 1 に設定されたときに生成されます。

## 22.4.6 クロックストレッチ

クロックストレッチの使用目的は、デバイス（マスタまたはスレーブ）が通信相手にデータの送信または受信を準備中であること（インタフェースがクロックストレッチ状態であること）を通知することです。

SCLA0 端子を Low レベルに設定すると、通信相手にクロックストレッチ状態が示されます。マスタデバイスとスレーブデバイスのどちらもクロックストレッチ状態でなくなると次のデータ転送を行えます。図 22.10 にクロックストレッチを示します。

- (1) マスタデバイスでは第 9 クロックサイクルに、スレーブデバイスでは第 8 クロックサイクルにクロックストレッチを設定する場合（マスタ：送信、スレーブ：受信、IICCTL00.ACKE = 1）

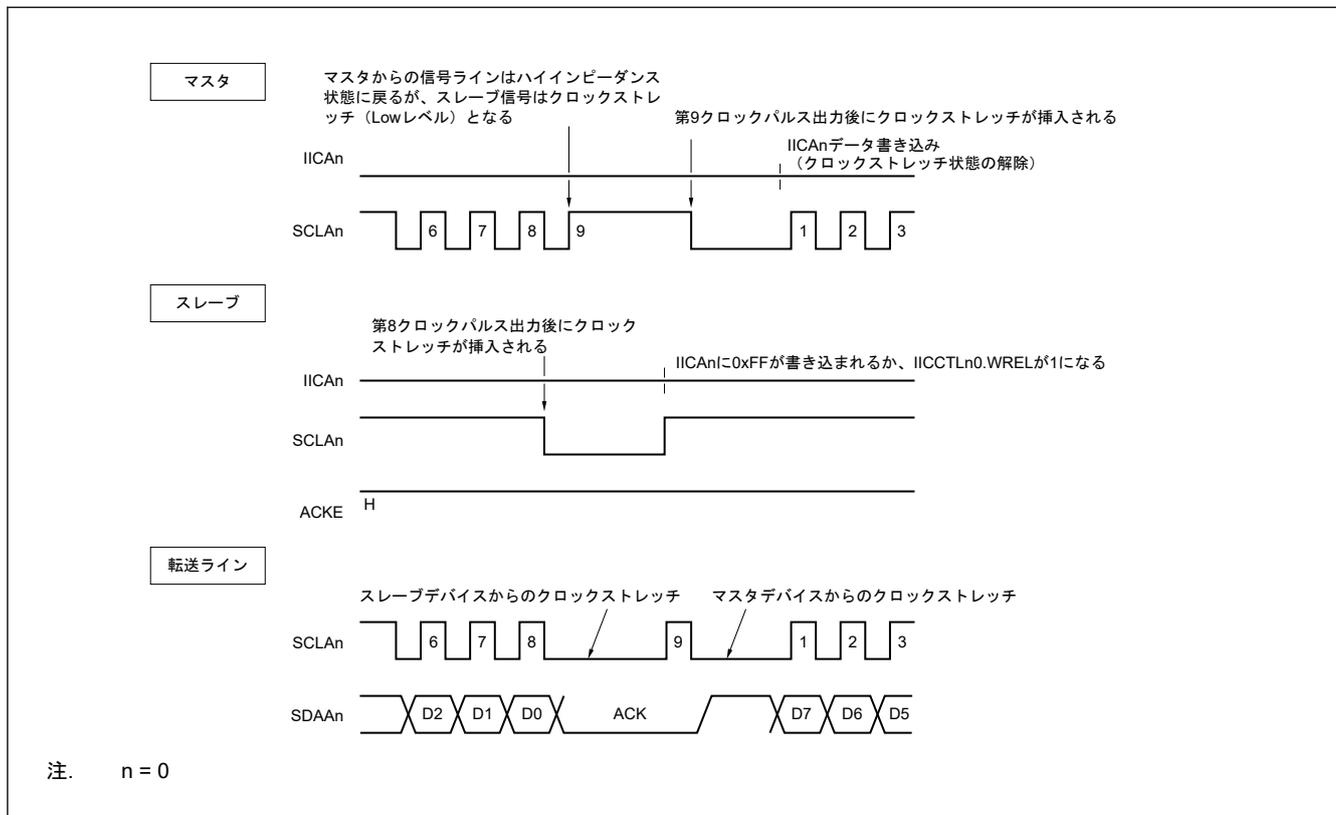


図 22.10    クロックストレッチ (1/2)

- (2) マスタデバイスとスレーブデバイスの両方で第9クロックサイクルにクロックストレッチを設定する場合（マスタ：送信、スレーブ：受信、IICCTL00.ACKE = 1）

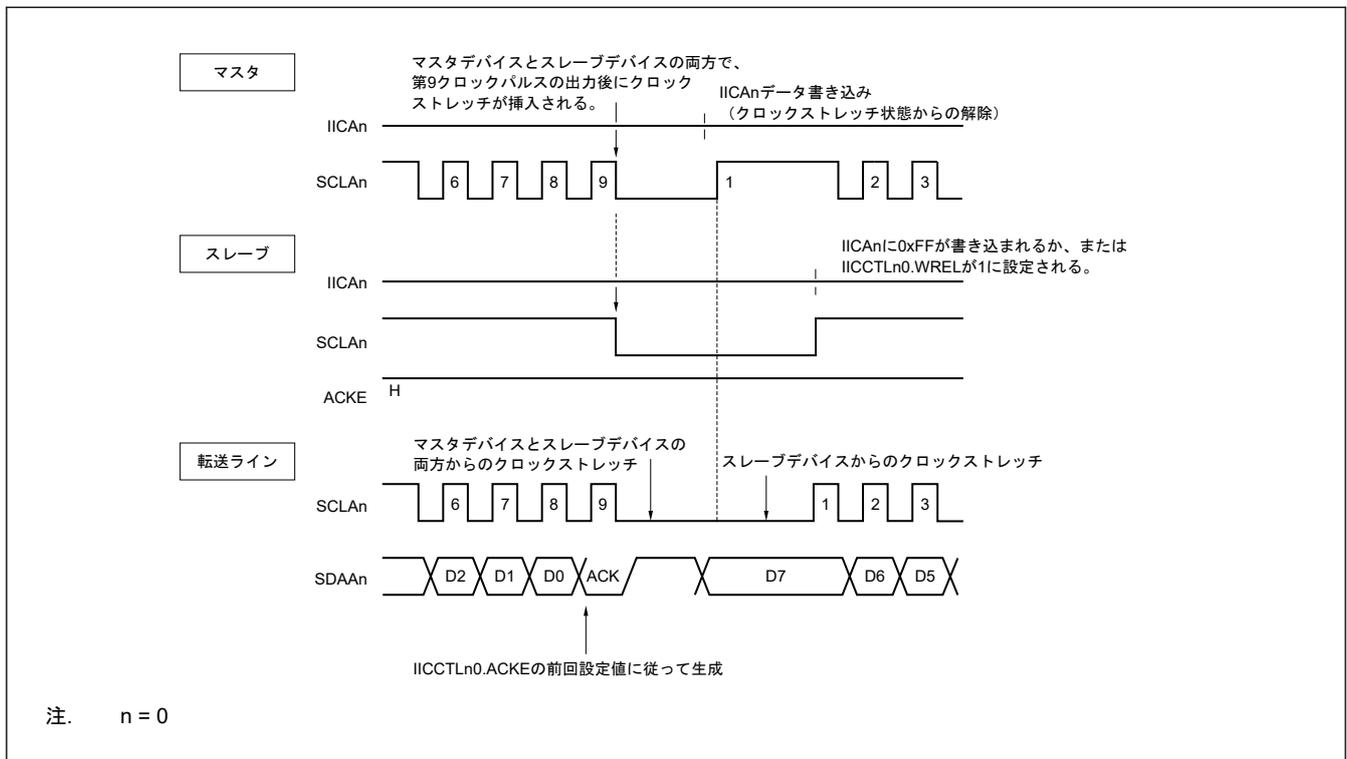


図 22.11 クロックストレッチ (2/2)

クロックストレッチは、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WTIM ビットの設定に応じて自動的に生成されます。

通常、受信側は、IICCTL00 レジスタの WREL ビットが 1 に設定されるか、または IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に 0xFF が書き込まれるとクロックストレッチ状態を解除し、送信側は、IICA0 レジスタにデータが書き込まれるとクロックストレッチ状態を解除します。

マスタデバイスは次のどちらかの方法でもクロックストレッチ状態を解除できます。

- IICCTL00 レジスタの STT ビットを 1 に設定する
- IICCTL00 レジスタの SPT ビットを 1 に設定する

#### 22.4.7 クロックストレッチの解除

I<sup>2</sup>C インタフェースでは、通常以下の処理でクロックストレッチ状態が解除されます。

- IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) へのデータの書き込み
- IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WREL ビットの設定（クロックストレッチ状態からの解除）
- IICCTL00 レジスタの STT ビットの設定（スタートコンディションの生成）(注1)
- IICCTL00 レジスタの SPT ビットの設定（ストップコンディションの生成）(注1)

##### 注 1. マスタの場合に限る

上記のクロックストレッチ状態解除処理を実行すると IICA はクロックストレッチ状態を解除します。その後通信が再開されます。

クロックストレッチ状態を解除し、データ（アドレスを含む）を送信するには、IICA0 レジスタにデータを書き込みます。

クロックストレッチ状態から解除した後にデータを受信するか、またはデータの送信を完了するには、IICCTL00 レジスタの WREL ビットを設定します。

クロックストレッチ状態から解除した後にリスタートコンディションを生成するには、IICCTL00 レジスタの STT ビットを設定します。

クロックストレッチ状態から解除した後にストップコンディションを生成するには、IICCTL00 レジスタの SPT ビットを設定します。

解除処理はクロックストレッチ状態の期間ごとに 1 回だけ行ってください。

SDAA0 ラインを変更するためのタイミングは IICA0 レジスタに書き込むためのタイミングと競合するため、たとえば、IICCTL00.WREL ビットを 1 に設定してクロックストレッチ状態から解除した後に IICA0 レジスタにデータが書き込まれた場合は、SDAA0 ラインに正しくない値が出力される可能性があります。

上記に加え、通信が中断しているときに IICCTL00.IICE ビットが 0 になると、クロックストレッチ状態を解除できるよう通信が停止します。

ノイズが原因で I<sup>2</sup>C バスにデッドロックが生じた場合は、IICCTL00 レジスタの LREL ビットを 1 にすることで、デバイスはクロックストレッチ状態を解除できるよう通信を終了することができます。

IICCTL01.WUP が 1 のときにクロックストレッチ状態解除処理を実行してもクロックストレッチ状態は解除されません。

## 22.4.8 割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) の生成のタイミングとクロックストレッチの制御

表 22.2 に示すように、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WTIM ビットの設定によって、IICA0\_TXRXI が生成されるタイミングが決定されると同時に、クロックストレッチが制御されます。

表中の数字はシリアルクロック信号のパルス数を示します。割り込み要求とクロックストレッチの制御はどちらもこれらのクロックパルスの立ち下がりエッジに同期します。

表 22.2 IICA0\_TXRXI の生成のタイミングとクロックストレッチの制御

WTIM	スレーブデバイス動作時			マスタデバイス動作時		
	アドレス	データ受信	データ送信	アドレス	データ受信	データ送信
0	g(注1)(注2)	g(注2)	g(注2)	9	8	8
1	g(注1)(注2)	g(注2)	g(注2)	9	9	9

### 1. アドレス送信／受信時

- スレーブデバイス動作：割り込みとクロックストレッチのタイミングは、IICCTL00.WTIM ビットの設定に関わらず、上記の(注1)と(注2)に示す条件に従います。
- マスタデバイス動作：IICCTL00.WTIM ビットの設定に関わらず、割り込みとクロックストレッチは第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジで発生します。

### 2. データ受信時

- 全ての動作：割り込みとクロックストレッチのタイミングは IICCTL00.WTIM ビットの設定に従います。

### 3. データ送信時

- 全ての動作：割り込みとクロックストレッチのタイミングは IICCTL00.WTIM ビットの設定に従います。

### 4. クロックストレッチの解除

クロックストレッチを解除する処理には次の 4 種類があります。

- IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) へのデータの書き込み
- IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の WREL ビットの設定 (クロックストレッチ状態からの解除)
- IICCTL00 レジスタの STT ビットの設定 (スタートコンディションの生成) (注3)
- IICCTL00 レジスタの SPT ビットの設定 (ストップコンディションの生成) (注3)

クロックストレッチ発生タイミングとして第 8 クロックサイクルを選択した場合 (IICCTL00.WTIM を 0 にした場合)、クロックストレッチ状態を解除する前に ACK 発生の有無を判定する必要があります。

### 5. ストップコンディションの検出

IICA0\_TXRXI は、ストップコンディションが検出されたときに生成されます (IICCTL00.SPIE = 1 の場合のみ)。

- 注 1. スレーブデバイスの IICA0\_TXRXI 信号とクロックストレッチは、スレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) に設定されているアドレスと一致する場合にのみ、第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジで発生します。  
この時、IICCTL00.ACKE ビットの設定値とは関係なく ACK が発生します。拡張コードを受信したか、または全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスを受信したスレーブデバイスの場合、IICA0\_TXRXI は第 8 クロックの立ち下がりエッジで発生します。  
ただし、リスタートの後にアドレスが一致しない場合、IICA0\_TXRXI は第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジで生成されますが、クロックストレッチは発生しません。
- 注 2. 受信されたアドレスがスレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) の内容と一致しない場合は、全アドレス一致機能が無効になり、拡張コードは受信されず、IICA0\_TXRXI もクロックストレッチも発生しません。
- 注 3. マスタの場合に限る

### 22.4.9 アドレス一致検出方法

I<sup>2</sup>C バスモードでは、マスタデバイスはスレーブデバイスのアドレスを送信することで特定のスレーブデバイスを選ぶことができます。

アドレス一致はハードウェアで自動的に検出できます。割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) は、スレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) に設定されたアドレスがマスタデバイスによって送信されたスレーブアドレスと一致したとき、全アドレス一致機能が有効な (IICCTL01.SVADIS = 1) 期間中にアドレスが受信されたとき、または拡張コードが受信されたときにのみ発生します。

#### 22.4.10 エラー検出

I<sup>2</sup>C バスモードでは、データ送信中のシリアルデータバス (SDAA0) のステータスが送信元デバイスの IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) によってキャプチャされるため、送信エラーの検出を可能にするために送信前の IICA データを送信後の IICA データと比較できます。両データ値が一致しなかった場合は送信エラーとみなされます。

#### 22.4.11 拡張コード

- 受信アドレスの上位 4 ビットが 0000b または 1111b のどちらかである場合は、拡張コード受信のために拡張コード受信フラグ (IICS0.EXC) が 1 に設定され、第 8 クロックの立ち下がりエッジで割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) が発行されます。  
全アドレス一致機能が有効のときにアドレスを受信すると、拡張コードが受信されたことも判定されます。スレーブアドレスレジスタ 0 (SVA0) に格納されている自局アドレスは影響を受けません。
- 次の設定は、SVA0 レジスタが 11110xx0b に設定されている間に 10 ビットアドレス転送を使用してマスタから 11110xx0b が転送された場合、または全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスが受信された場合に指定されます。IICA0\_TXRXI は第 8 クロックの立ち下がりエッジで発生することに注意してください。
  - データの上位 4 ビットが一致した場合または全アドレス一致機能が有効の場合：IICS0.EXC = 1
  - 7 ビットデータが一致した場合または全アドレス一致機能が有効の場合：IICS0.COI = 1
- 割り込み要求発生後の処理がソフトウェアによって行われます。この処理は、拡張コードに続くデータによって異なります。  
デバイスがスレーブとして動作しているときに、拡張コードが受信された場合、または全アドレス一致機能が有効で何らかのアドレスが受信された場合、当該スレーブデバイスはアドレスが一致しなくとも通信に参加します。  
たとえば、拡張コードが受信された後、対象デバイスをスレーブデバイスとして動作させたくない場合は、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の LREL ビットを 1 に設定して、次の通信動作でのスタンバイモードを設定します。

主要な拡張コードのビット定義を表 22.3 に示します。

表 22.3 主要な拡張コードのビット定義 (1/2)

スレーブアドレス	R/W#ビット	説明
0000000	0	ジェネラルコールアドレス
11110xx	0	10 ビットスレーブアドレスの指定 (アドレス認証時)

表 22.3 主要な拡張コードのビット定義 (2/2)

スレーブアドレス	R/W#ビット	説明
11110xx	1	10ビットスレーブアドレスの指定 (アドレス一致後の読み出しコマンド発行時)

注. 上記以外の拡張コードの詳細については、NXP 社によって発行されている I<sup>2</sup>C バス仕様書を参照してください。

### 22.4.12 アービトレーション

複数のマスタデバイスが同時にスタートコンディションを生成した場合 (IICS0.STD ビットが 1 になる前に IICCTL00.STT ビットが 1 になった場合)、各マスタデバイス間の通信は、データが変化するまでクロック数が調整されるように行われる。このような処理を「アービトレーション」と呼びます。

いずれかのマスタデバイスでアービトレーションロストが発生すると、アービトレーションロストが発生したタイミングでアービトレーションロストフラグ (IICS0.ALD) が 1 に設定され、SCLA0 ラインと SDAA0 ラインの両方がハイインピーダンスに設定され、それによってバスが解放されます。

アービトレーションロストは、次の割り込み要求のタイミング (たとえば、ストップコンディションが検出された場合は第 8 または第 9 クロックサイクル) で、ソフトウェアで IICS0.ALD = 1 を確認することによって検出されます。

割り込み要求のタイミングの詳細については、「22.4.8. 割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) の生成のタイミングとクロックストレッチの制御」を参照してください。

図 22.12 にアービトレーションタイミング例を示します。

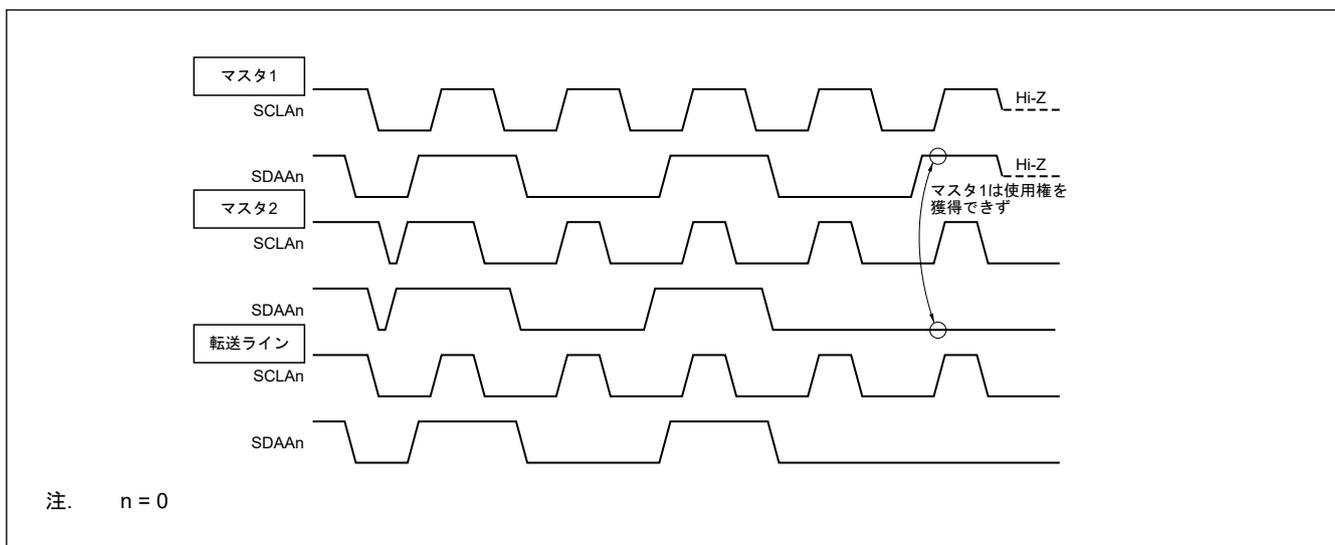


図 22.12 アービトレーションタイミング例

表 22.4 に、アービトレーション時のステータスと割り込み要求の発生タイミングを示します。

表 22.4 アービトレーション時のステータスと割り込み要求の発生タイミング (1/2)

アービトレーション時のステータス	割り込み要求発生タイミング
アドレス送信時	バイト転送後の第 8 または第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジ(注1)
アドレス送信後の読み出し/書き込みデータ	
拡張コード送信時	
拡張コード送信後の読み出し/書き込みデータ	
データ送信時	ストップコンディションが発生した (IICCTL00.SPIE が 1 のとき) (注2)
データ送信後の ACK 転送期間	
データ転送時にリスタートコンディションを検出した	バイト転送後の第 8 または第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジ(注1)
データ転送時にストップコンディションを検出した	
リスタートコンディション生成試行時にデータが Low レベルになった	

表 22.4 アービトレーション時のステータスと割り込み要求の発生タイミング (2/2)

アービトレーション時のステータス	割り込み要求発生タイミング
リスタートコンディション生成試行時にストップコンディションを検出した	ストップコンディションが発生した (IICCTL00.SPIE が 1 のとき) (注2)
ストップコンディション生成試行時にデータが Low レベルになった	バイト転送後の第 8 または第 9 クロックサイクルの立ち下がりエッジ(注1)
リスタートコンディション生成試行時に SCLA0 が Low レベルになった	

注 1. IICCTL00.WTIM = 1 の場合は、第 9 クロックの立ち下がりエッジで割り込み要求が発生します。IICCTL00.WTIM = 0 の場合、拡張コードのスレーブアドレスが受信された場合、および全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスが受信された場合は、第 8 クロックの立ち下がりエッジで割り込み要求が発生します。

注 2. アービトレーションが発生する可能性があれば、マスタデバイス動作に対して「IICCTL00.SPIE = 1」を設定してください。

### 22.4.13 ウェイクアップ機能

I<sup>2</sup>C バススレーブ機能は、自局アドレスが受信されたとき、全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスが受信されたとき、または拡張コードが受信されたときに割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) を生成する機能です。

この機能は、全アドレス一致機能が無効な期間中にアドレスが一致しない場合に不必要な IICA0\_TXRXI 信号が発生しないようにすることで処理をより効率的にします。

スタートコンディションが検出されると、ウェイクアップスタンバイモードに入ります。スタートコンディションを生成したマスタでも、アドレス送信中にウェイクアップスタンバイモードに入ります。それは、アービトレーションロストによってマスタがスレーブになる可能性があるからです。

ソフトウェアスタンバイモードでウェイクアップ機能を使用するには、IICCTL01.WUP ビットを 1 にしてください。動作クロックとは非同期にアドレスを受信することができます。また、自局アドレスが受信されたとき、全アドレス一致機能が有効な期間中にアドレスが受信されたとき、または拡張コードが受信されたときは割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) も生成されます。この割り込み要求信号の生成後に IICCTL01.WUP ビットをクリア (0 に) する命令を使用することで通常動作に復帰します。

IICCTL01.WUP を 1 にする手順を表 22.5 に示します。アドレス一致を検出した時 (または全アドレス一致機能を有効にした時) に IICCTL01.WUP を 0 にする手順を表 22.6 に示します。

表 22.5 IICCTL01.WUP を 1 にする手順

手順	処理	詳細説明	
IICCTL01.WUP を 1 にする	<1>	動作開始	—
	<2>	ステータスを確認	IICS0 (IICA ステータスレジスタ 0) が次の状態になるまで待つ。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• MSTS ビット = 0</li> <li>• STD ビット = 0</li> <li>• EXC ビット = 0</li> <li>• COI ビット = 0</li> </ul>
	<3>	アドレス一致ウェイクアップ機能の動作を許可する	IICCTL01.WUP ビットを設定する。
	<4>	ウェイト	f <sub>MCK</sub> が 3 サイクル経過するのを待つ。
	<5>	命令実行を停止	—

表 22.6 アドレス一致を検出した時（または全アドレス一致機能を有効にした時）に IICCTL01.WUP を 0 にする処理の流れ（拡張コードの受信を含む）

手順	処理	詳細説明	
アドレス一致を検出した時（または全アドレス一致機能を有効にした時）に IICCTL01.WUP を 0 にする（拡張コードの受信を含む）	<1>	動作開始	ソフトウェアスタンバイモード状態
	<2>	割り込みを確認	IICA0_TXRXI = 1 になるまで待つ。
	<3>	アドレス一致ウェイクアップ機能の動作を禁止する	IICCTL01.WUP ビットをクリアする。
	<4>	ウェイト	f <sub>MCK</sub> クロックが 5 サイクル経過するのを待つ。
	<5>	IICS0 の読み出し	I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA) の動作状態確認後に実行される動作に対応する処理を実行する。
	<6>	次の処理を実行する	—

I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) から発生する割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) 以外でソフトウェアスタンバイモードから復帰する処理を実行する際に使用するフローを以下に示します。

- 次の IIC 通信時にマスタとして動作する場合：表 22.7 に示すフロー
- 次の IIC 通信時にスレーブとして動作する場合：
  - IICA0\_TXRXI 割り込みによって解除される場合：表 22.6 に示すフローと同じです。
  - IICA0\_TXRXI 割り込み以外によって解除される場合：IICCTL01.WUP を 1 に設定されたままにして IICA0\_TXRXI 割り込みを待ちます。

表 22.7 IICA0\_TXRXI 以外によってソフトウェアスタンバイモードを解除した後にマスタデバイスとして動作している場合

手順	処理	詳細説明	
IICA0_TXRXI 以外によってソフトウェアスタンバイモードを解除した後マスタデバイスとして動作している場合	<1>	動作開始	—
	<2>	割り込み要求の生成を許可する	IICCTL00.SPIE ビットを設定する。
	<3>	アドレス一致ウェイクアップ機能の動作を許可する	IICCTL01.WUP ビットを設定する。
	<4>	ウェイト	f <sub>MCK</sub> クロックが 3 サイクル経過するのを待つ。
	<5>	命令実行を停止	ソフトウェアスタンバイ状態
	<6>	ソフトウェアスタンバイモードから復帰	IICA0_TXRXI 以外の割り込みによってソフトウェアスタンバイモードを解除する。
	<7>	アドレス一致ウェイクアップ機能の動作を禁止する	IICCTL01.WUP ビットをクリアする。
	<8>	割り込みを確認	IICA0_TXRXI = 1 になるまで待つ。
	<9>	IICS0 の読み出し	I <sup>2</sup> C バスインタフェース (IICA) の動作状態確認後に実行される動作に対応する処理を実行する。
	<10>	次の処理を実行する	—

## 22.4.14 通信予約

### (1) 通信予約機能が許可されている場合 (IICA フラグレジスタ 0 (IICF0) の IICRSV ビット = 0)

バス解放時のスタートコンディション送信を許可するために通信を予約しておく、バスがアイドルになった時にマスタデバイス通信を開始することができます。以下の 2 つの状況でバスがアイドルとなります。

- アービトレーションの結果がマスタ動作でもスレーブ動作でもない
- 全アドレス一致機能が無効な期間中、拡張コードが受信され、スレーブ動作が禁止されているとき (ACK が返されず、IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の LREL ビットが 1 に設定されてバスが解放され、通信が終了する)

バスがアイドルのときに IICCTL00 レジスタの STT ビットを 1 にするとスタートコンディションが自動的に生成され、バス解放後にウェイト状態に入ります (ストップコンディション検出後)。

IICCTL00 レジスタの SPIE ビットが 1 に設定された後に IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) にアドレスが書き込まれ、割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) の生成によってバスが解放されたことが検出された場合 (ストップコンディションの検出)、デバイスはマスタとして自動的に通信を開始します。ストップコンディションが検出される前に IICA0 レジスタに書き込まれたデータは無効です。

IICCTL00.STT ビットが 1 の場合は、バスの状態に応じて動作モード (スタートコンディション生成/通信予約) が決定されます。

- バスが解放されている場合...スタートコンディションが生成される
- バスが解放されていない場合 (スタンバイモード) ...通信が予約される

IICCTL00.STT ビットが 1 に設定され、待機時間が経過した後に IICS0.MSTS ビットを使用して、通信予約が機能しているかどうかを確認します。

以下の式から算出される待ち時間をソフトウェアで確保してください。

IICCTL00.STT = 1 の設定から IICS0.MSTS フラグの確認までの待機時間 :

$$(IICWL0 \text{ の設定値} + IICWH0 \text{ の設定値} + 4) / f_{MCK} + t_F \times 2$$

- 注. IICWL0 : IICA Low レベル幅設定レジスタ 0  
 IICWH0 : IICA High レベル幅設定レジスタ 0  
 $t_F$ : SDA0 および SCLA0 信号の立ち下がり時間  
 $f_{MCK}$ : IICA 動作クロック周波数

通信予約のタイミングを図 22.13 に示します。

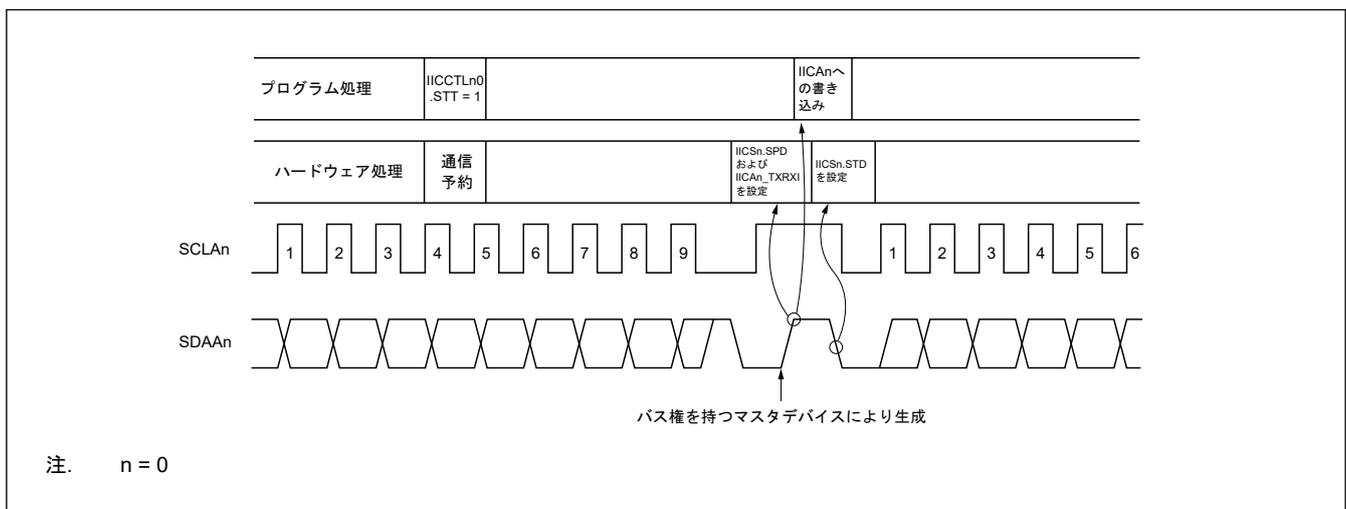


図 22.13 通信予約のタイミング

通信予約は図 22.14 に示すタイミングで受理されます。IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の STD ビットが 1 に設定された後、ストップコンディションが検出される前に IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の STT ビットを 1 に設定することによって通信予約を作成できます。

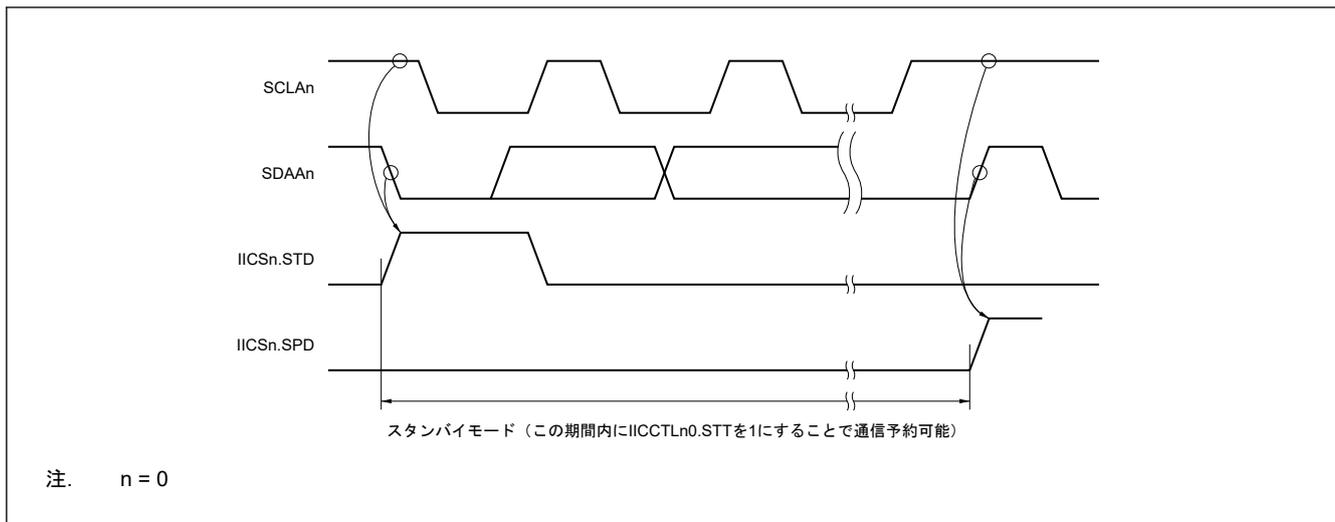


図 22.14 通信予約が受理されるタイミング

通信予約の処理手順を [図 22.15](#) に示します。

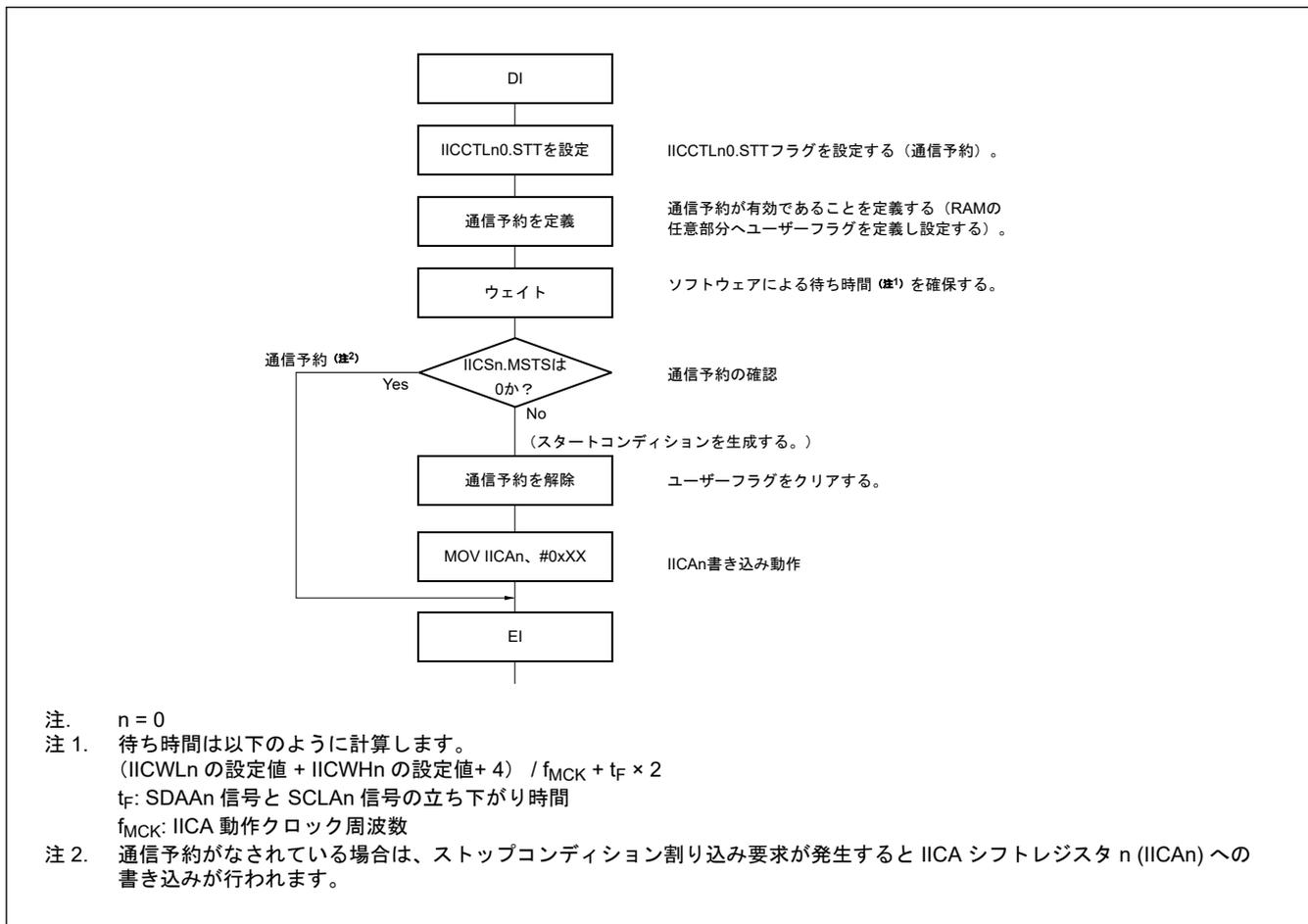


図 22.15 通信予約の処理手順

(2) 通信予約機能が禁止されている場合 (IICF0.IICRSV = 1)

バス通信中にバスが通信で使用されていないときに IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の STT ビットが 1 に設定された場合、この要求は拒否され、スタートコンディションは生成されません。バスがアイドルになる状態には次の 2 つがあります。

- アービトレーションの結果がマスタ動作でもスレーブ動作でもない

- 全アドレス一致機能が無効で拡張コードを受信しスレーブ動作が禁止されている (ACK が返されず IICCTL00 レジスタの LREL ビットを 1 にすることでバスが解放され通信が終了する)

スタートコンディションが生成されたか、または要求が拒否されたかを確認するには、IICF0.STCF ビットを確認します。IICCTL00.STT = 1 を設定した後、IICF0.STCF ビットが 1 に設定されるまでに最大  $f_{MCK}$  の 5 サイクルかかります。したがって、この時間をソフトウェアで確保してください。

### 22.4.15 使用上の注意事項

#### 1. IICF0.STCEN = 0 の場合

I<sup>2</sup>C の動作が許可された (IICCTL00.IICE = 1) 直後は、実際のバスステータスには関係なく、バス通信ステータス (IICF0.IICBSY = 1) が認識されます。ストップコンディションが検出されていないモードからマスタデバイス通信モードへ遷移するときは、ストップコンディションを生成してバスを解放してからマスタデバイス通信を行ってください。

複数マスタ使用時に、バスが解放されていない (ストップコンディションが検出されていない) 場合はマスタデバイス通信を行えません。

下記のシーケンスでストップコンディションを生成してください。

<1> IICA コントロールレジスタ 01 (IICCTL01) を設定します。

<2> IICA コントロールレジスタ 00 (IICCTL00) の IICE ビットを 1 に設定します。

<3> IICCTL00 レジスタの SPT ビットを 1 に設定します。

#### 2. IICF0.STCEN = 1 の場合

I<sup>2</sup>C の動作が許可された (IICCTL00.IICE = 1) 直後は、実際のバスステータスには関係なく、バス解放ステータス (IICF0.IICBSY = 0) が認識されます。初めてスタートコンディションを生成する場合 (IICCTL00.STT = 1) は、他の通信を妨げないようにバスが解放されていることを確認してください。

#### 3. 他の I<sup>2</sup>C 通信が既に実行中の場合

SDAA0 端子が Low で、SCLA0 端子が High のときに I<sup>2</sup>C の動作が許可され、すでに進行中の通信にデバイスが参加した場合、IICA は SDAA0 端子が Low になったことを認識します (スタートコンディションを検出します)。この時、バス上の値が拡張コードとして認識されることができ、または全アドレス一致機能が有効の場合、ACK が返されますが、これは他の I<sup>2</sup>C 通信の妨げとなります。これを避けるには、下記のシーケンスで IICA を起動してください。

<1> IICCTL00 レジスタの SPIE ビットを 0 にクリアして、ストップコンディションが検出されたときの割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) の生成を禁止します。

<2> IICCTL00 レジスタの IICE ビットを 1 に設定して、IICA の動作を許可します。

<3> スタートコンディションが検出されるまで待つ。

<4> IICCTL00.IICE ビットを 1 にしてから ACK が返るまでの間に ( $f_{MCK}$  クロックの 4~72 サイクル)、IICCTL00 レジスタの LREL ビットを 1 にして強制的に検出を無効にする。

#### 4. IICCTL00.STT ビットと IICCTL00.SPT ビットを 1 にした後、0 にする前に再び 1 にすることは禁止です。

- 送信が予約されている場合は、ストップコンディション検出時に割り込み要求が生成されるよう、IICCTL00.SPIE ビットを 1 にしてください。割り込み要求が生成された後に IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に通信データが書き込まれると、転送が開始されます。ストップコンディション検出時に割り込み要求が生成されない限り、通信開始時に割り込み要求が生成されないため、デバイスは待ち状態で停止します。ただし、IICS0.MSTS ビットがソフトウェアによって検出された場合、IICCTL00.SPIE ビットを 1 に設定する必要はありません。

### 22.4.16 通信動作

本項では、以下の 3 種類の動作手順をフローチャートと共に示します。

#### 1. シングルマスタシステムでのマスタ動作

本製品をシングルマスタシステムのマスタとして使用する場合のフローチャートを [図 22.16](#) に示します。このフローチャートは、初期設定と通信処理の二つの大きな区分に分かれています。初期設定は起動時に行います。スレーブとの通信が必要な場合は、通信の準備をしてから通信処理を行います。

#### 2. マルチマスタシステムでのマスタ動作

I<sup>2</sup>C バスのマルチマスタシステムにおいて、I<sup>2</sup>C バス仕様では、デバイスが通信に参加しているときにバスがアイドルかビジーかを判定することはできません。この動作では、データとクロックが一定期間 (1 フレーム) High レベルとなっている時に、本製品はバス解放状態で通信に参加します。

このフローチャートは、初期設定、通信待ち、通信処理の三つの大きな区分に分かれています。図 22.17 のフローチャートは、本製品がマスタとして動作している場合の処理だけを示します。アービトレーションロスとなりスレーブに指定された場合の処理は省略されています。起動時に初期設定を行って通信に参加してください。そして、マスタとして通信要求を待つか、スレーブに指示されるのを待ってください。実際の通信は通信処理で行われます。この通信処理では、スレーブとの送受信、および他マスタとのアービトレーションをサポートしています。

### 3. スレーブ動作

本製品を I<sup>2</sup>C バススレーブとして使用する場合の例を図 22.21 と図 22.22 に示します。

スレーブとして使用される場合、動作は割り込みによって開始されます。起動時に初期設定を実行してから、IICA0\_TXRXI 割り込み（通信待機中）の発生を待ちます。IICA0\_TXRXI 割り込みが発生すると、通信ステータスが判断され、その結果がフラグとしてメイン処理に渡されます。

このフラグを確認することで必要な通信処理が行われます。

#### (1) シングルマスタシステムでのマスタ動作

送信フォーマットと受信フォーマットについては、通信中の製品の仕様に従います。

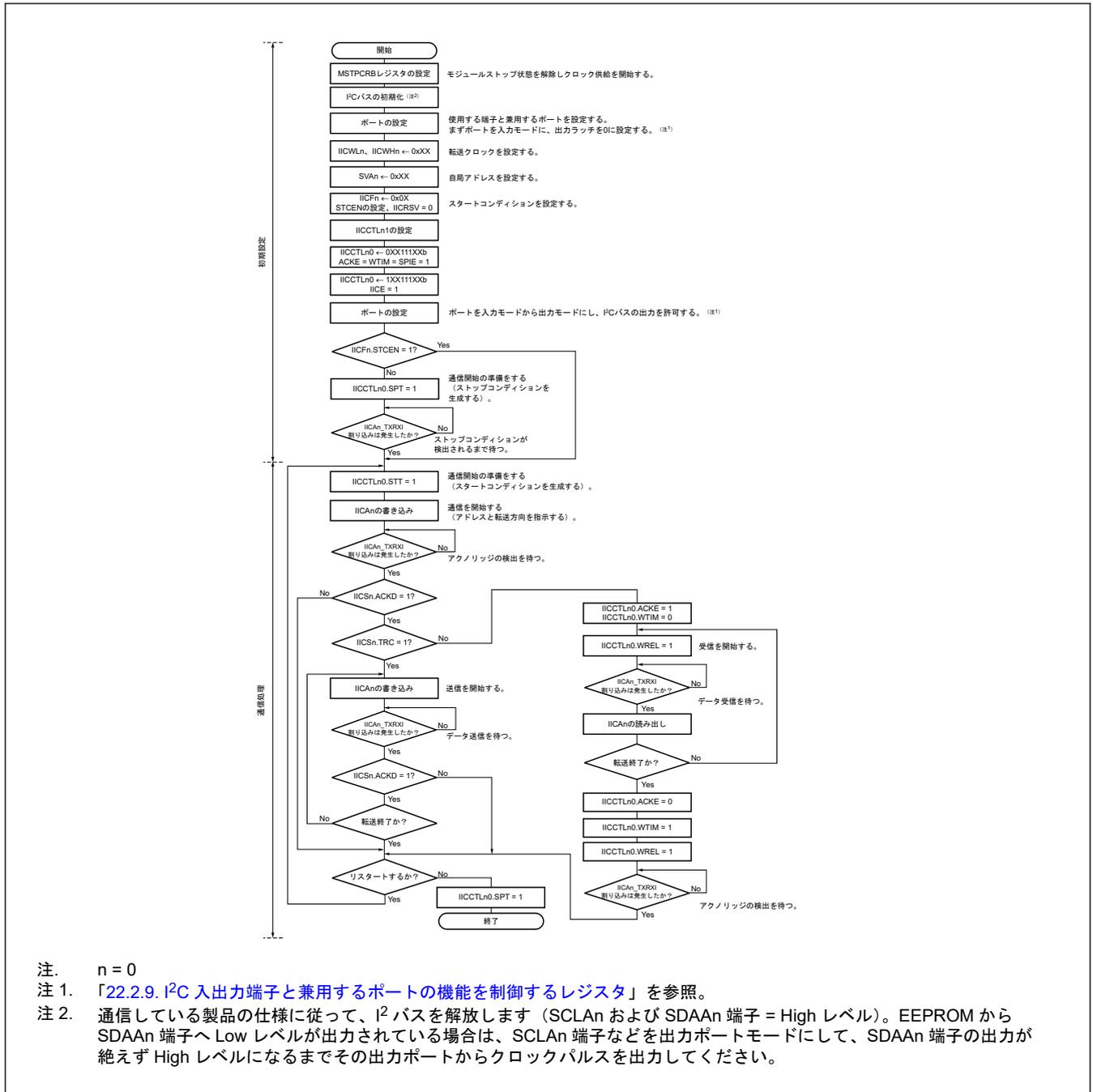


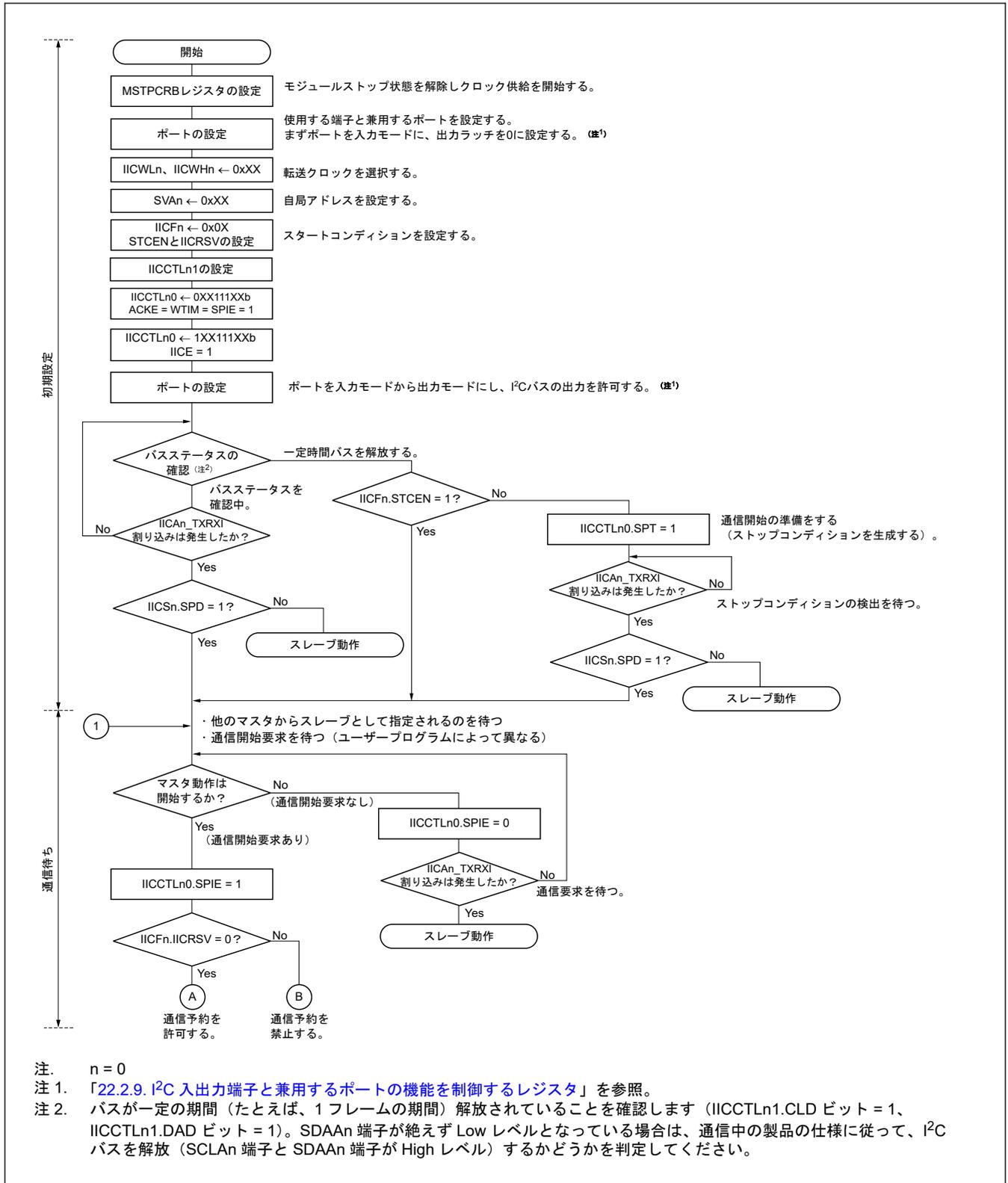
図 22.16 シングルマスタシステムでのマスタ動作

(2) マルチマスタシステムでのマスタ動作

送信フォーマットと受信フォーマットについては、通信中の製品の仕様に従います。

デバイスをマルチマスタシステム内のマスタとして使用するには、割り込み IICA0\_TXRXI が発生するたびに IICS0.MSTS ビットを読み出してアービトレーションの結果を確認します。

デバイスをマルチマスタシステム内のスレーブとして使用するには、割り込み IICA0\_TXRXI が発生するたびに IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) と IICA フラグレジスタ 0 (IICF0) を使用してステータスを確認し、次に実行する処理を決定します。



注. n = 0  
 注 1. 「22.2.9. I<sup>2</sup>C 入出力端子と兼用するポートの機能を制御するレジスタ」を参照。  
 注 2. バスが一定の期間 (たとえば、1 フレームの期間) 解放されていることを確認します (IICCTLn1.CLD ビット = 1、IICCTLn1.DAD ビット = 1)。SDAAn 端子が絶えず Low レベルとなっている場合は、通信中の製品の仕様に従って、I<sup>2</sup>C バスを解放 (SCLAn 端子と SDAAn 端子が High レベル) するかどうかを判定してください。

図 22.17 マルチマスタシステムでのマスタ動作 (1/3)

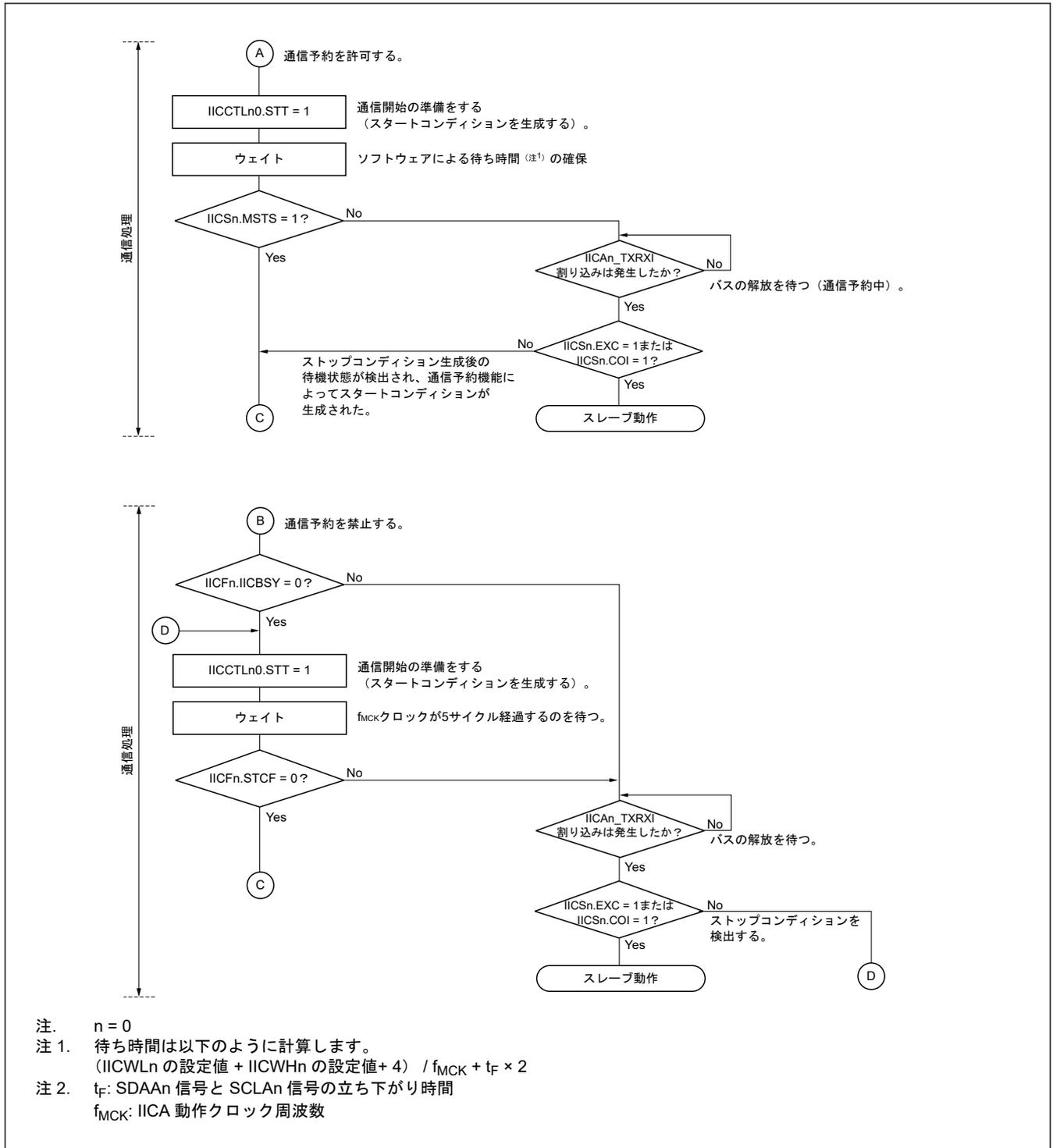


図 22.18 マルチマスタシステムでのマスタ動作 (2/3)

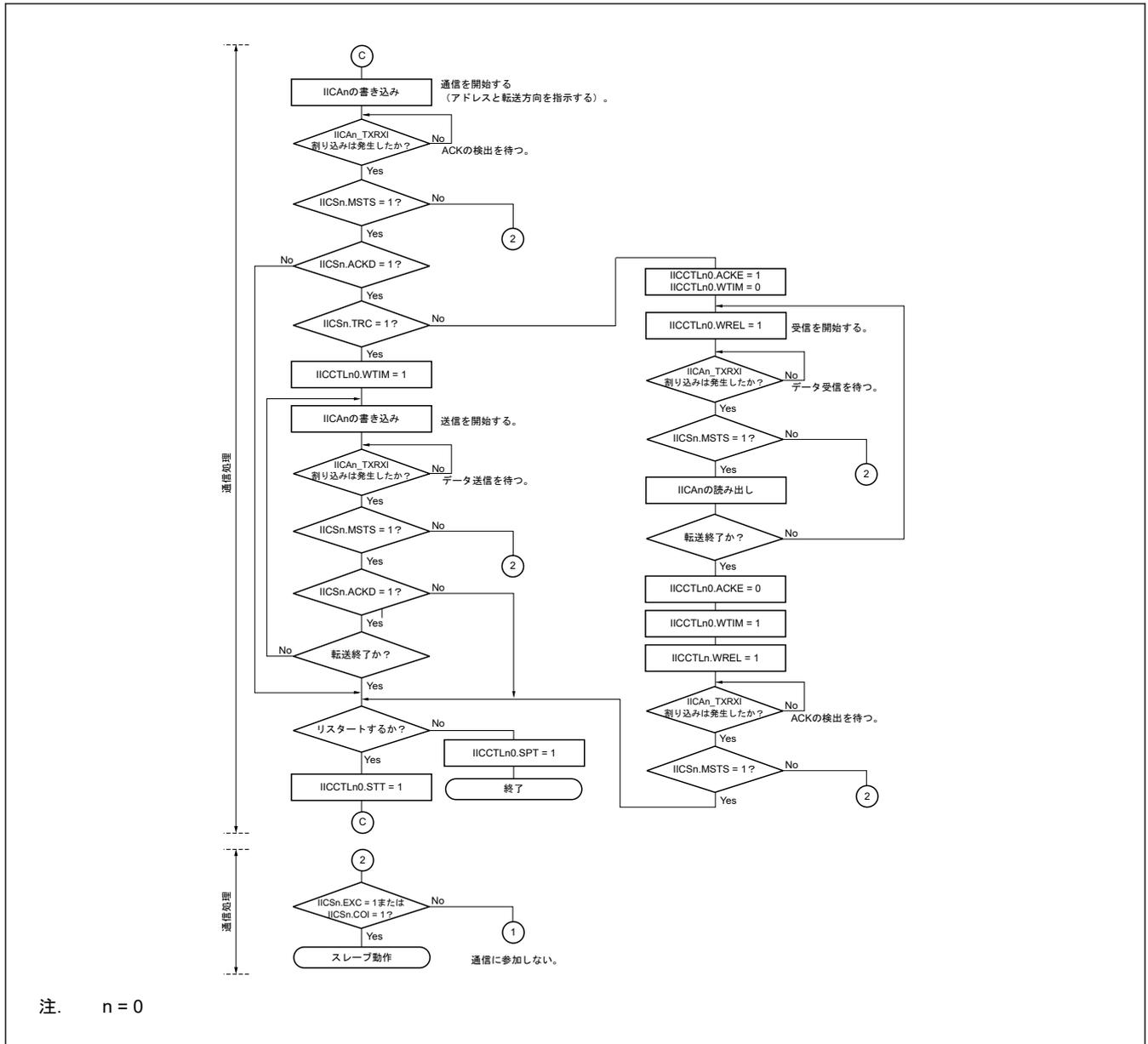


図 22.19 マルチマスタシステムでのマスタ動作 (3/3)

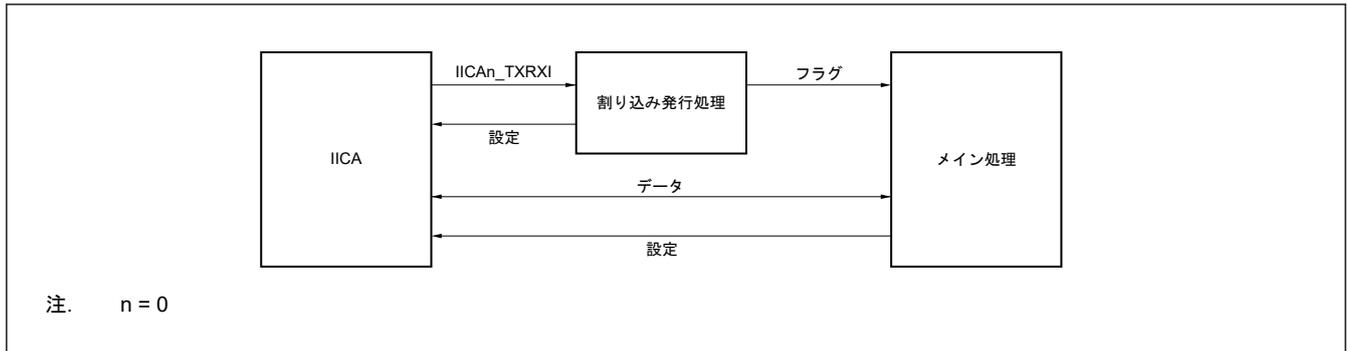
### (3) スレーブ動作

スレーブ動作の処理手順を以下に示します。

基本的に、スレーブ動作はイベント駆動で行われます。そのため、IICA0\_TXRXI 割り込みによる処理（通信中のストップコンディションの検出などの、動作ステータスを大幅に変更する必要がある処理）が必要です。

以下の説明は、全アドレス一致機能は無効でデータ通信については拡張コードをサポートしていない環境を前提としています。また、IICA0\_TXRXI 割り込みサービスではステータス遷移処理のみが実行されることや、実際のデータ通信がメイン処理によって実行されることも前提としています。

図 22.20 に、スレーブ動作におけるメイン処理によるインタフェース構成を示します。



**図 22.20 スレーブ動作におけるメイン処理によるインタフェース構成**

そのため、データ通信処理は、次の 3 つのフラグを準備し、それらを IICA0\_TXRXI の代わりにメイン処理に渡すことによって実行されます。

#### <1> 通信モードフラグ

このフラグは以下の 2 種類の通信ステータスを示します。

- クリアモード：データ通信が行われない状態
- 通信モード：データ通信が行われる状態（有効アドレスを検出してからストップコンディションを検出するまで。マスタからの ACK 検出なし。アドレス不一致）

#### <2> レディフラグ

このフラグはデータ通信が許可されていることを示します。その機能は、通常のデータ通信での IICA0\_TXRXI 割り込みと同じです。このフラグは割り込み発行処理によって 1 になり、メイン処理によって 0 にクリアされます。通信が開始されたら割り込み発行処理でこのフラグをクリアしてください。なお、最初のデータを送信する時に、割り込み発行処理ではレディフラグは 1 になりません。したがって、フラグがクリアされずに最初のデータは送信されます（アドレス一致は次データ要求と解釈されます）。

#### <3> 通信方向フラグ

このフラグは通信方向を示します。その値は、IICS0.TRC ビットと同じです。

スレーブ動作の主な処理を次に示します。

I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA) を起動し通信が許可されるまで待ちます。通信が許可されたら、通信モードフラグとレディフラグを使用して通信を実行します（ストップコンディションとスタートコンディションの処理は割り込みで実行されます。ここでは、これらのフラグを使ってステータスを確認します）。

マスタが ACK を返さなくなるまで送信動作が繰り返されます。マスタから ACK が返されなくなると通信完了です。

受信については必要量のデータを受信します。次データとして ACK が返されなくなると通信完了です。その後、マスタはストップコンディションまたはリスタートコンディションを生成します。通信状態はこのように終了します。

送信フォーマットと受信フォーマットについては、通信中の製品の仕様に従います。

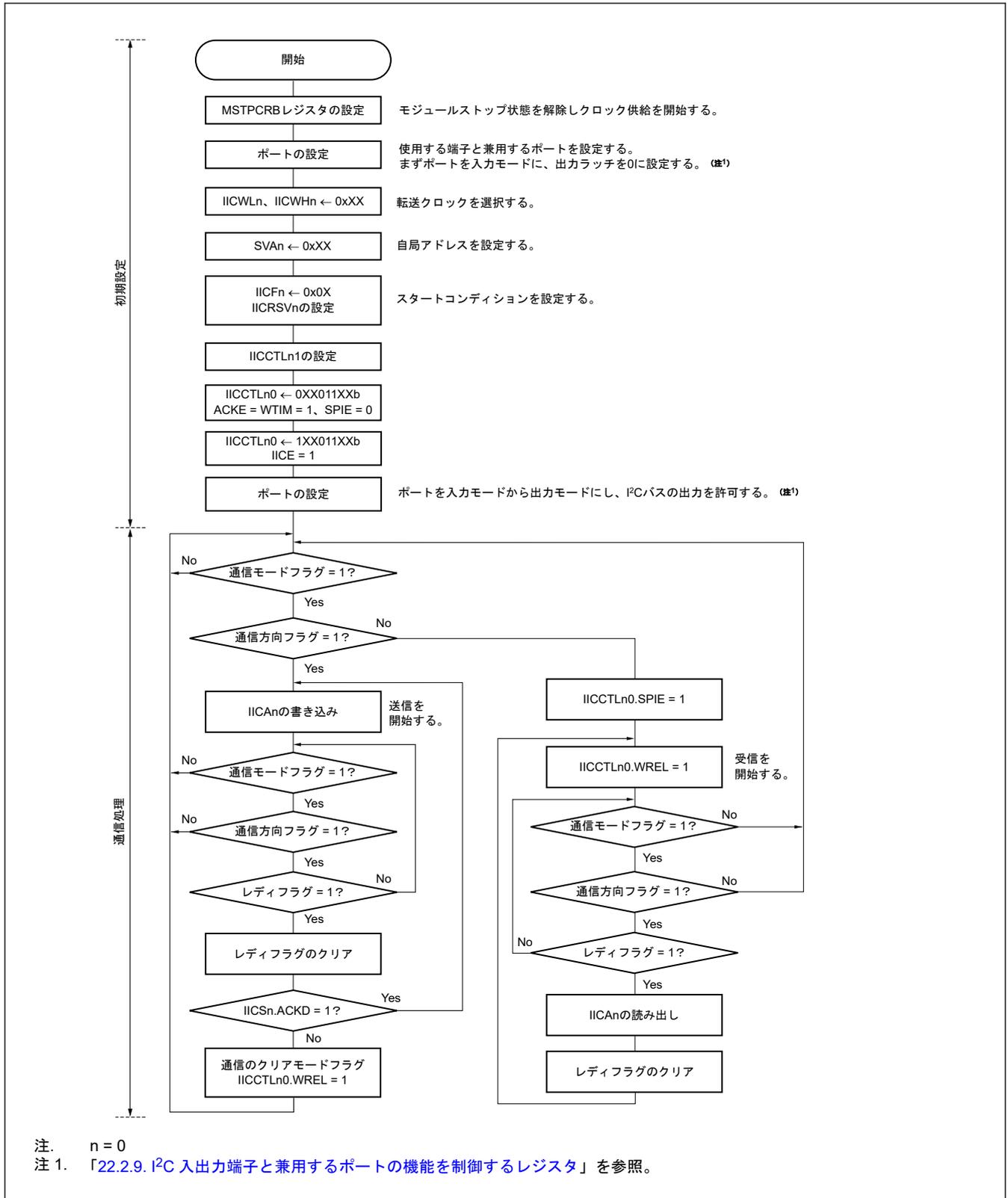


図 22.21 スレーブ動作のフローチャート (1)

IICA0\_TXRXI 割り込みを使用したスレーブの処理手順の例を次に示します (この処理は、全アドレス一致機能が無効であり、拡張コードが使用されないことを前提にして実行されます)。IICA0\_TXRXI 割り込みによってステータスが確認され、次の動作が実行されます。

<1> ストップコンディションが発行されると通信が停止する。

<2> スタートコンディションが発行されるとアドレス確認が行われ、アドレスが不一致の場合は通信完了となる。

アドレスが一致した場合、待ち状態が終了して通信モードとなり、割り込みから処理が復帰する（レディフラグがクリアされる）。

<3> データ送信／受信については、レディフラグだけが設定される。I<sup>2</sup>C バスが待機状態のままで割り込みから処理が復帰する。

注. <上記の 1>~<3> は、[図 22.22](#) の <1>~<3> に対応します。

スレーブ動作で使用される割り込みのフローチャートを [図 22.22](#) に示します。

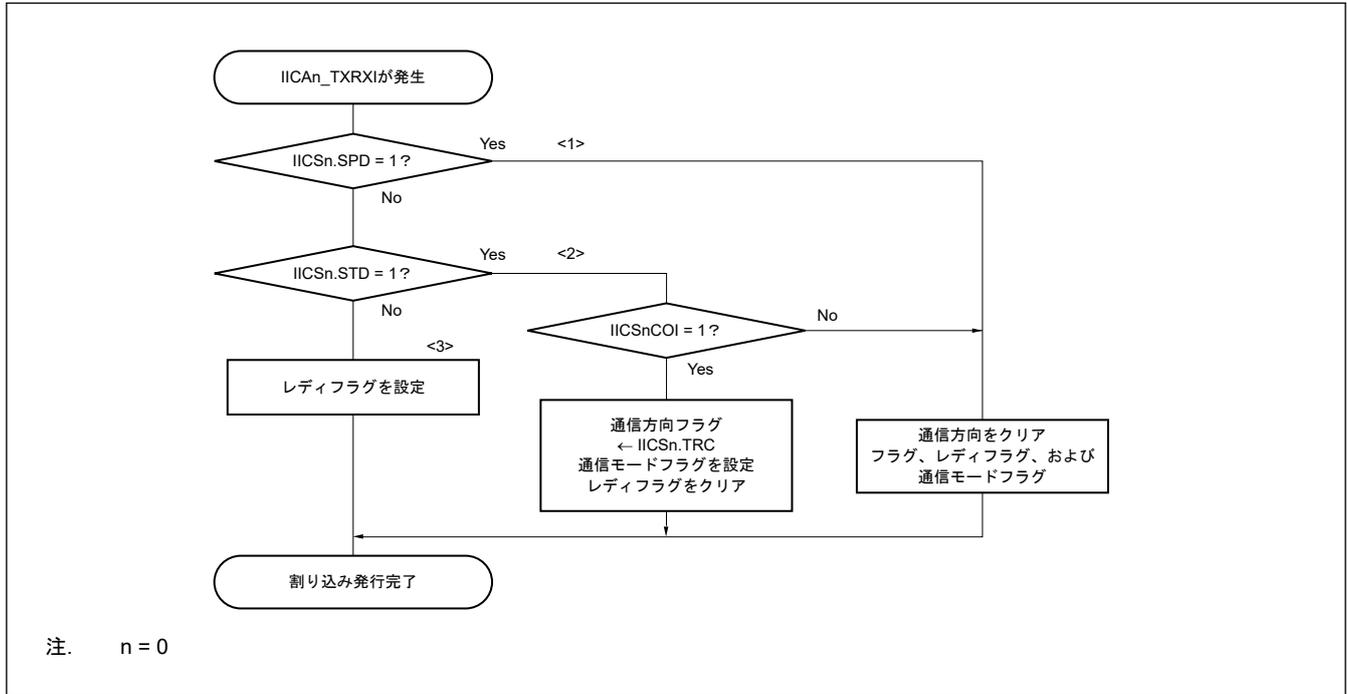


図 22.22 スレーブ動作のフローチャート (2)

### 22.4.17 I<sup>2</sup>C 割り込み要求信号 (IICA0\_TXRXI) 発生のタイミング

データの送信または受信と割り込み要求信号 IICA0\_TXRXI の生成のタイミング、および IICA0\_TXRXI 信号が生成されるとき IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) の値を [図 22.23](#)~[図 22.62](#) に示します。

- 注.
- ST: スタートコンディション
  - AD6~AD0: アドレスビット
  - R/W#: 転送方向指示ビット
  - ACK: アクノリッジビット
  - D7~D0: データビット
  - SP: ストップコンディション

#### (1) マスタデバイスの動作

##### (a) ST...アドレス...データ...データ...SP (受信／送信)

## 1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

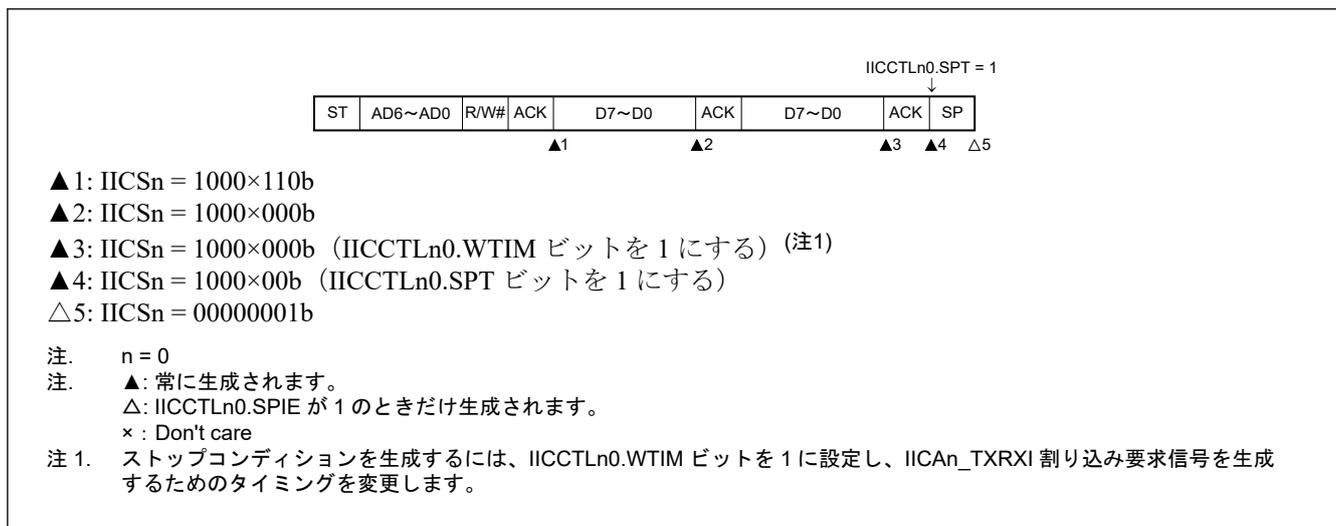


図 22.23 マスタデバイスの受信/送信の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

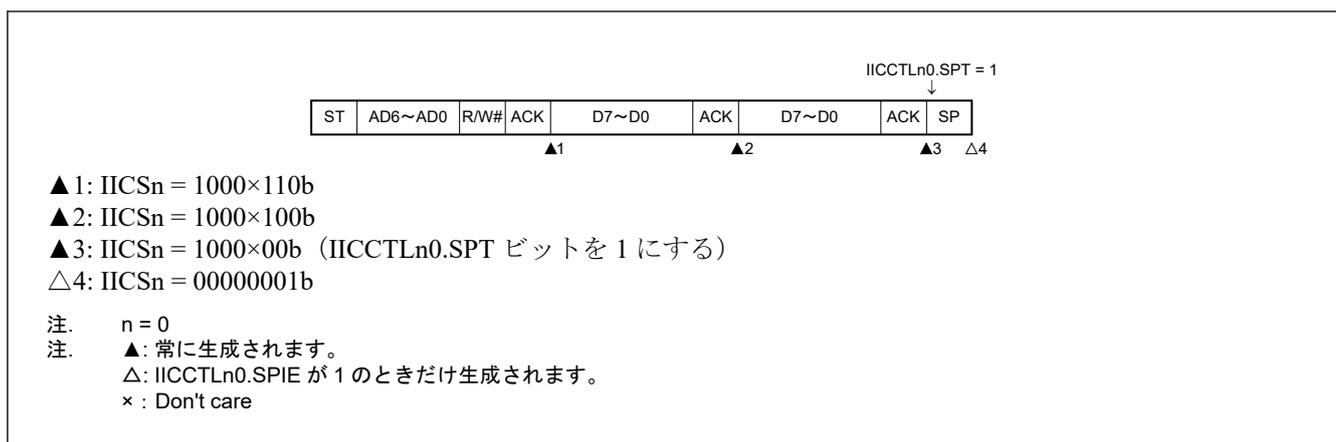


図 22.24 マスタデバイスの受信/送信の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

(b) ST...アドレス...データ...ST...アドレス...データ...SP (リスタート)

1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

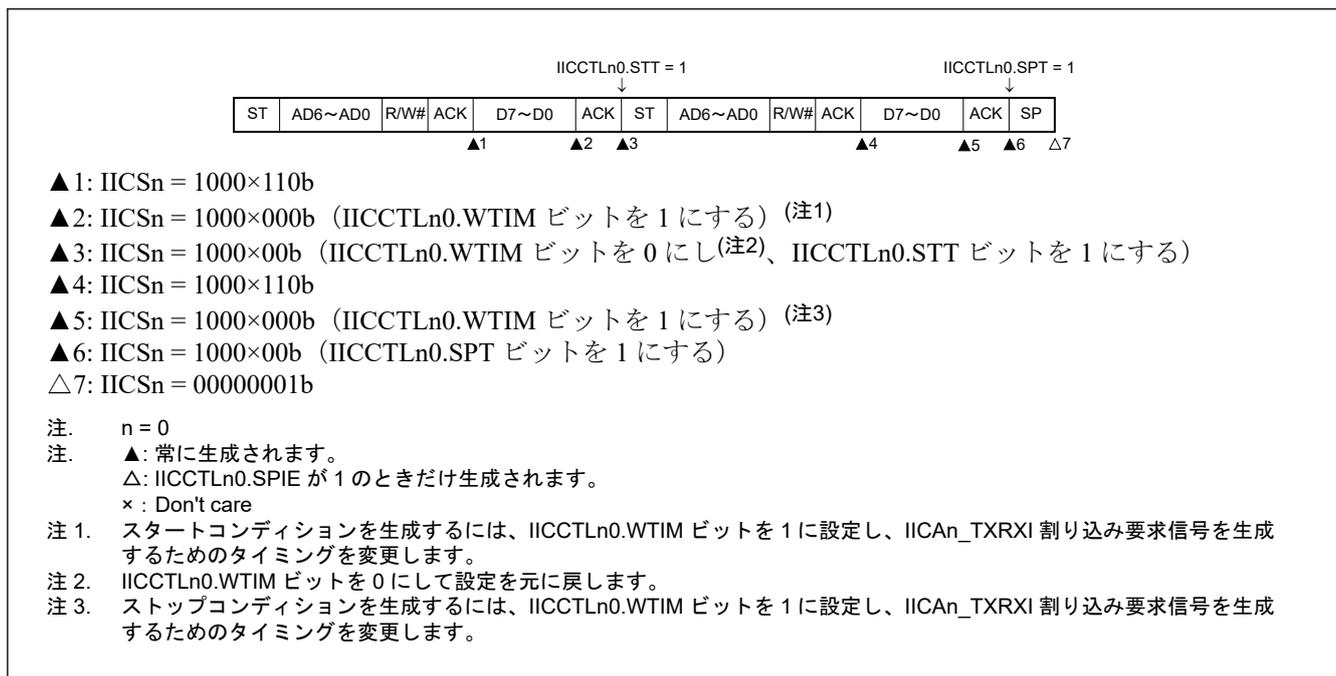


図 22.25 マスタデバイスのリスタートの動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

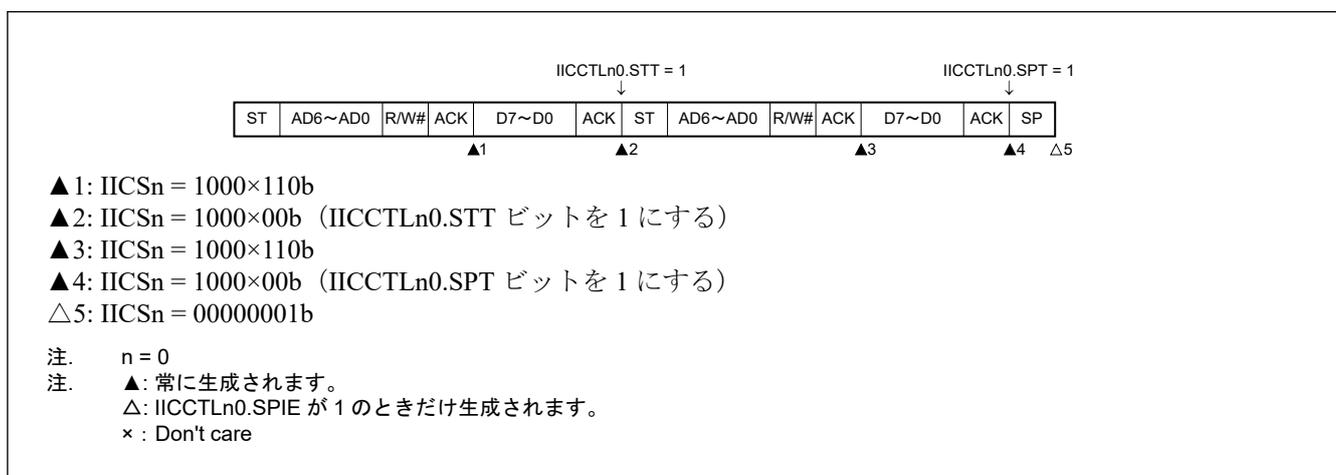


図 22.26 マスタデバイスのリスタートの動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

(c) ST...コード...データ...データ...SP (拡張コード送信)

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

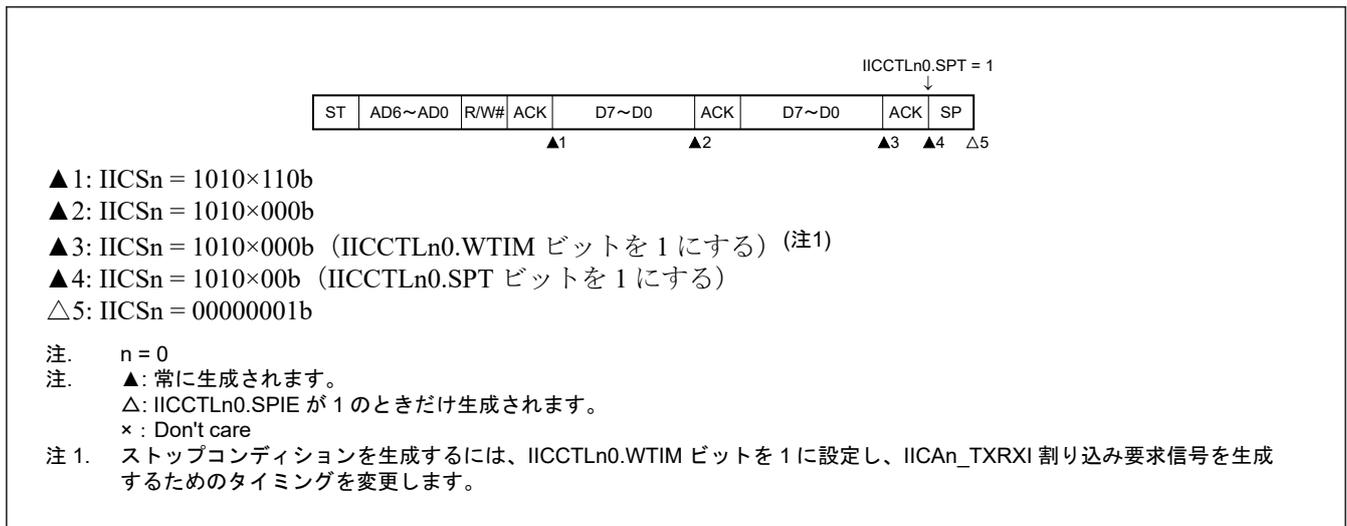


図 22.27 マスタデバイスの拡張コード送信の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合

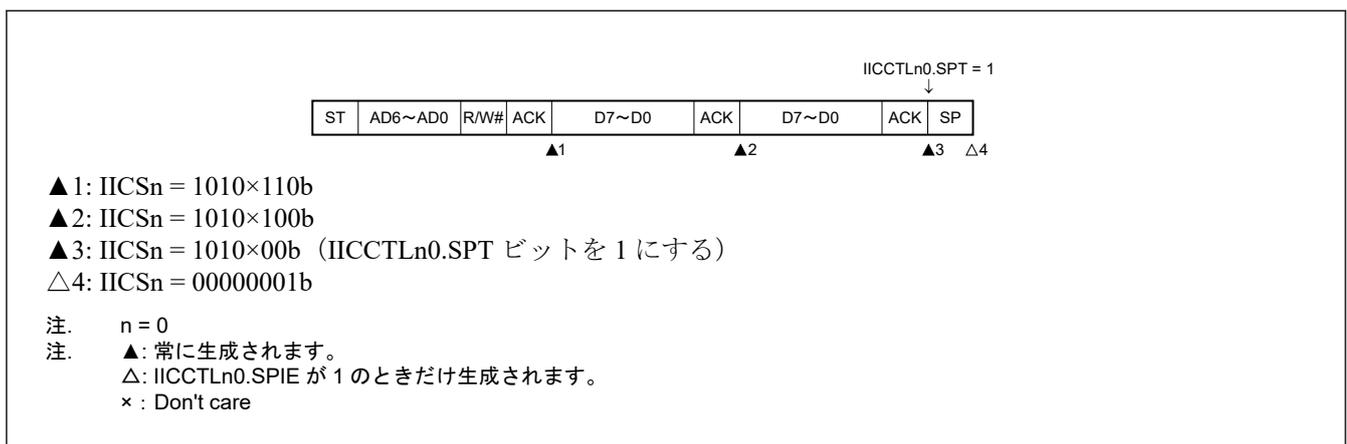


図 22.28 マスタデバイスの拡張コード送信の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

## (2) スレーブデバイスの動作 (スレーブアドレスデータ受信)

## (a) ST...アドレス...データ...データ...SP

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

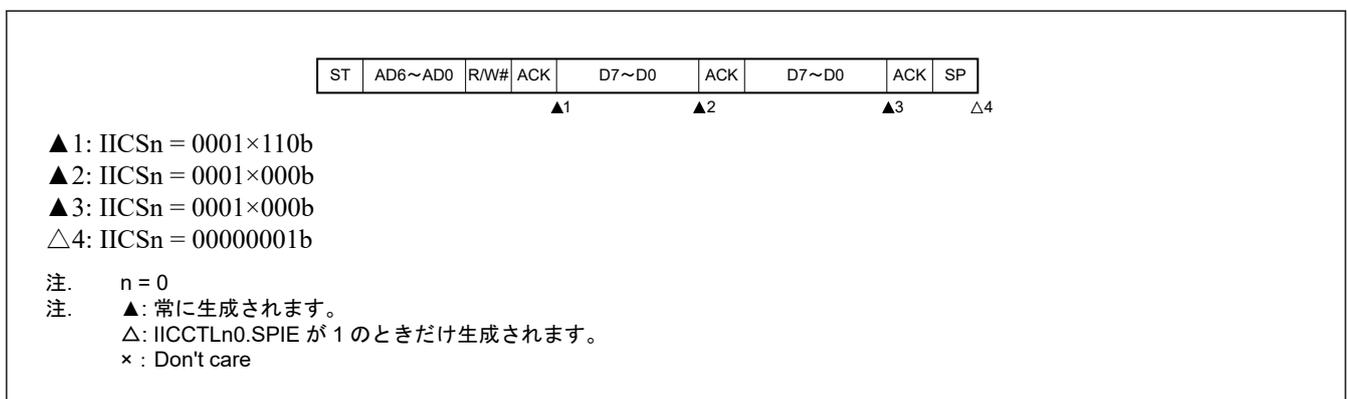


図 22.29 スレーブデバイスのスレーブアドレスデータ受信の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合

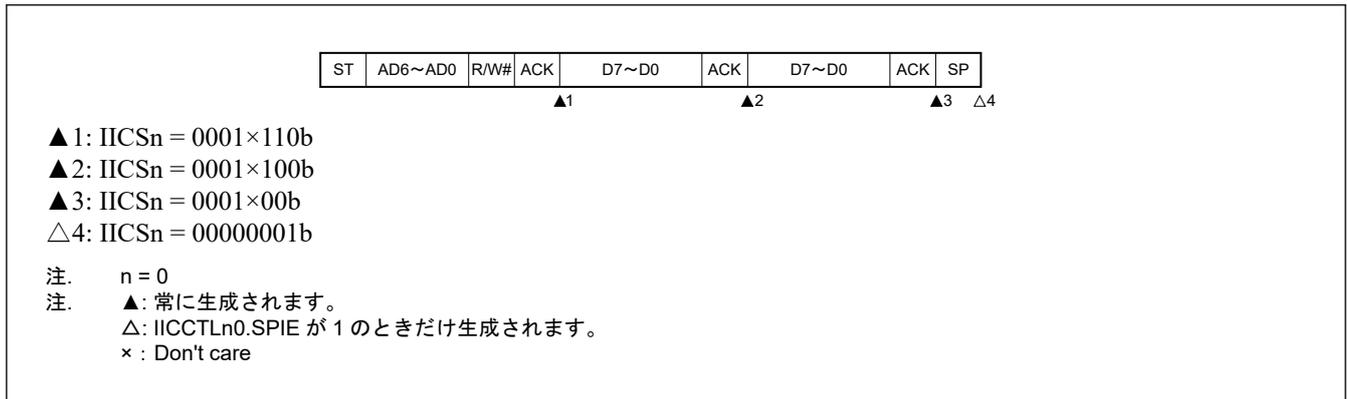


図 22.30 スレーブデバイスのスレーブアドレスデータ受信の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

(b) ST...アドレス...データ...ST...アドレス...データ...SP

1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合 (リスタートし、SVA0 と一致した後、全アドレス一致機能が無効になる)

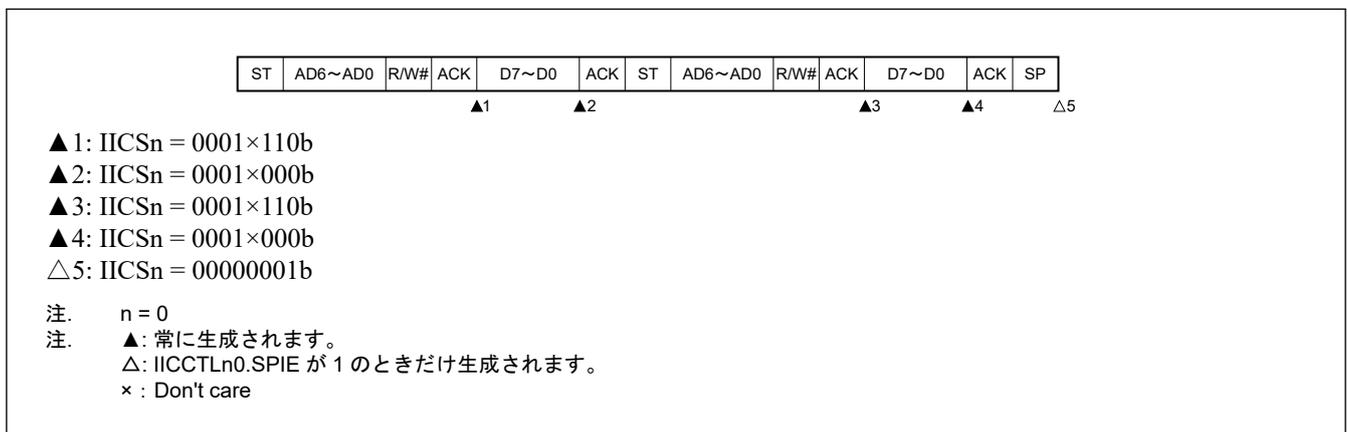


図 22.31 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、SVA0 と一致する (IICCTL00.WTIM = 0)

2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合 (リスタートし、SVA0 と一致した後、全アドレス一致機能が無効になる)

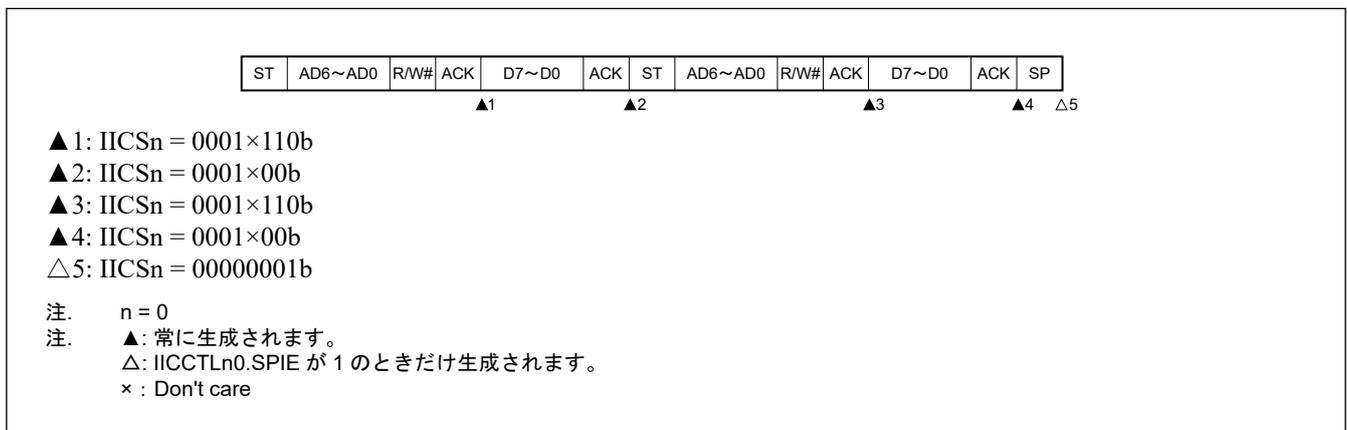


図 22.32 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、SVA0 と一致する (IICCTL00.WTIM = 1)

(c) ST...アドレス...データ...ST...コード...データ...SP

1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード、全アドレス一致機能は無効))

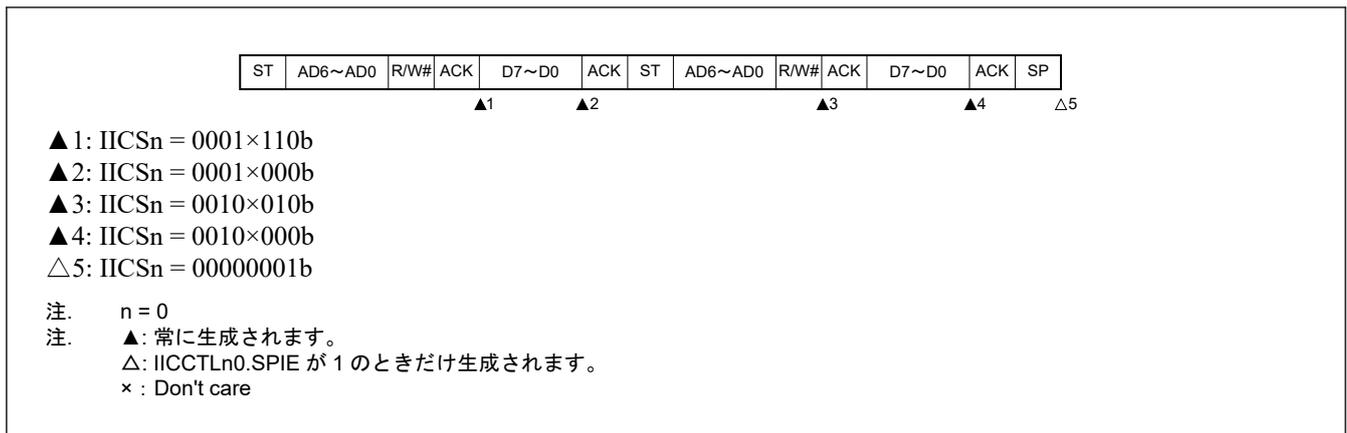


図 22.33 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、拡張コードと一致する (IICCTL00.WTIM = 0)

**2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合**

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード、全アドレス一致機能は無効))

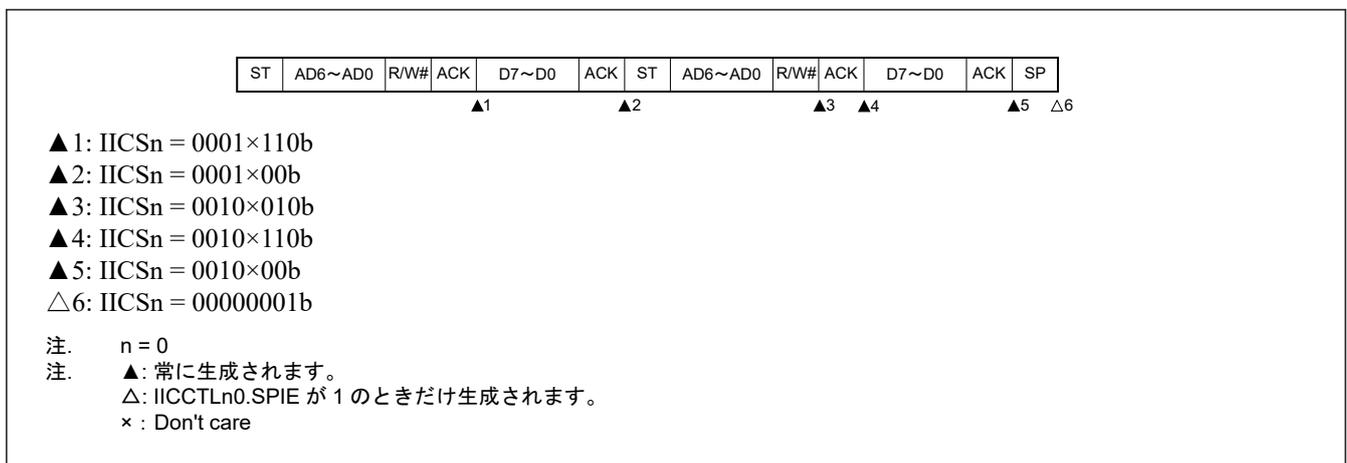


図 22.34 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、拡張コードと一致する (IICCTL00.WTIM = 1)

**(d) ST...アドレス...データ...ST...アドレス...データ...SP****1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合**

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード以外、全アドレス一致機能は無効))

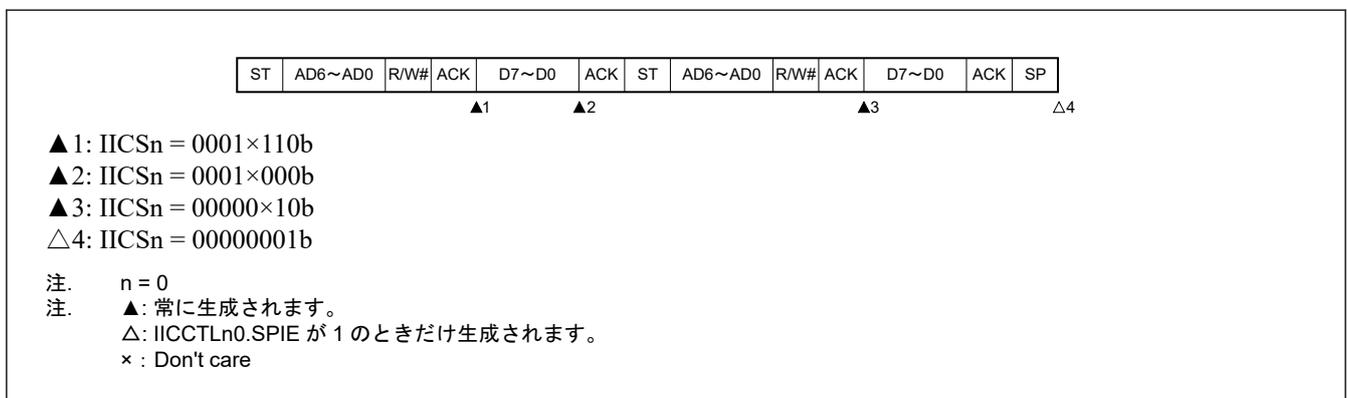


図 22.35 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、一致しない (IICCTL00.WTIM = 0)

**2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合**

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード以外、全アドレス一致機能は無効))

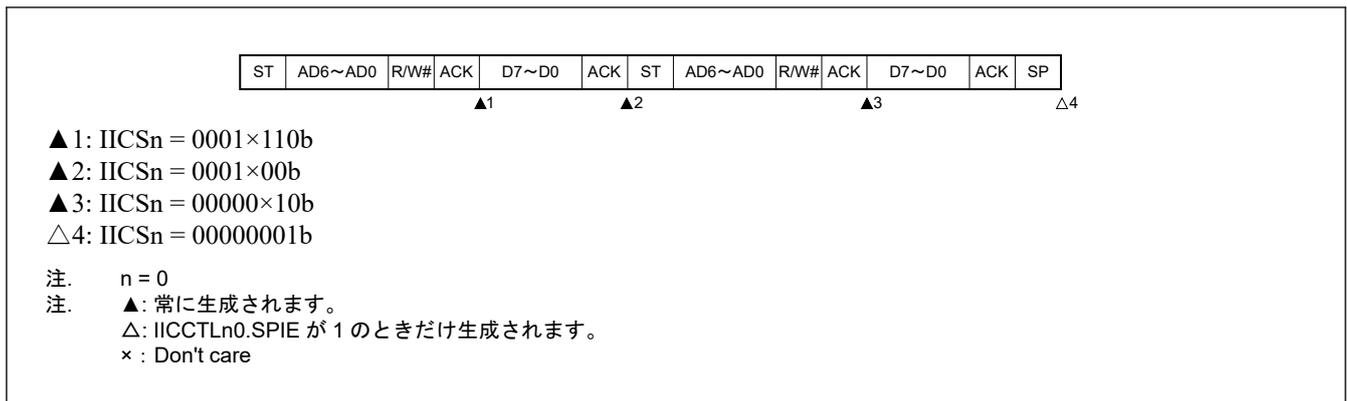


図 22.36 通常アクセスの後のスレーブデバイスの動作、一致しない (IICCTL00.WTIM = 1)

## (3) スレーブデバイスの動作 (拡張コード受信および全アドレス一致機能無効の場合)

デバイスが拡張コードを受信する時は常に通信に参加しています。

## (a) ST...コード...データ...データ...SP

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

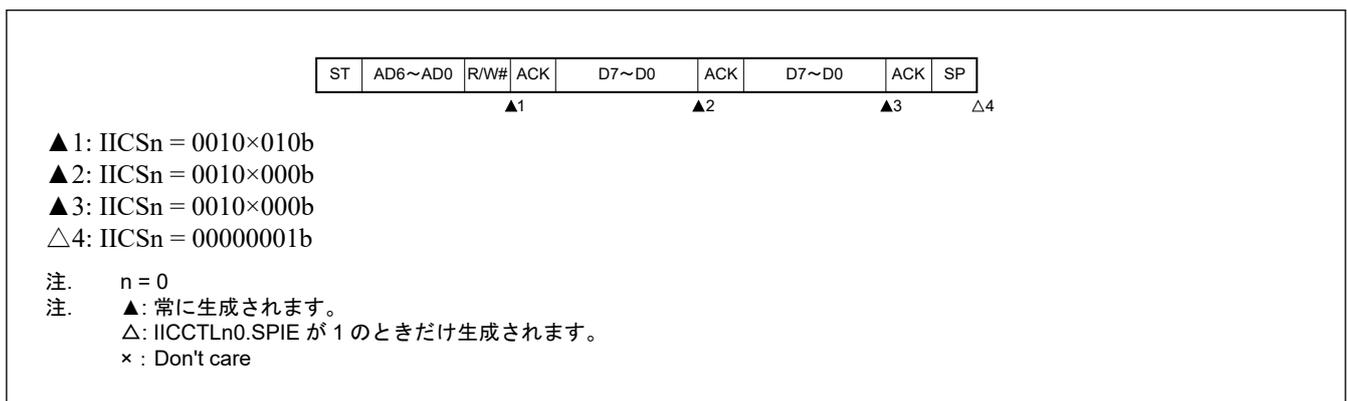


図 22.37 スレーブデバイスの拡張コード受信の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合

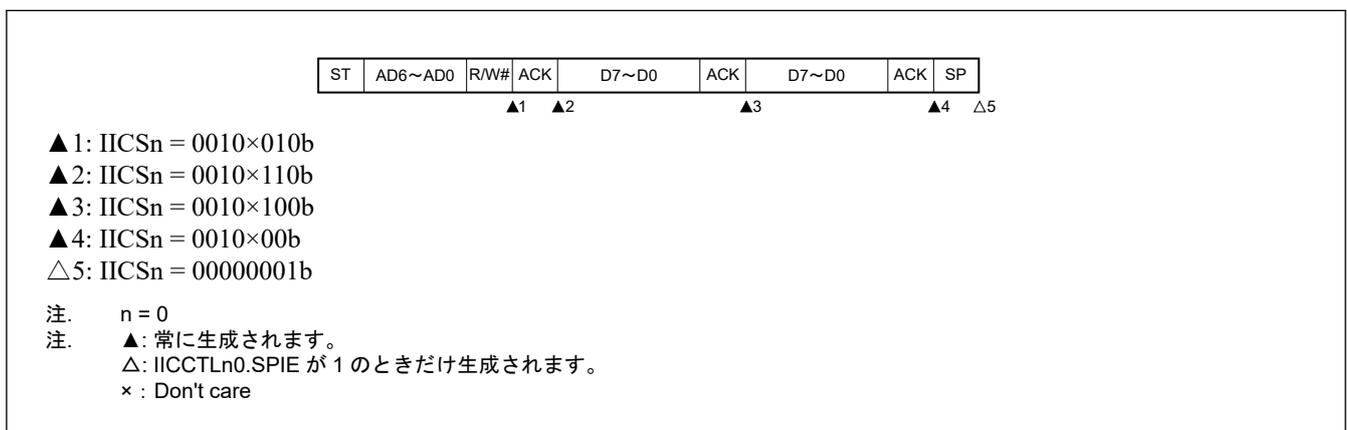


図 22.38 スレーブデバイスの拡張コード受信の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

## (b) ST...コード...データ...ST...アドレス...データ...SP

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合（リスタートし、SVA0 と一致した後、全アドレス一致機能が無効になる）

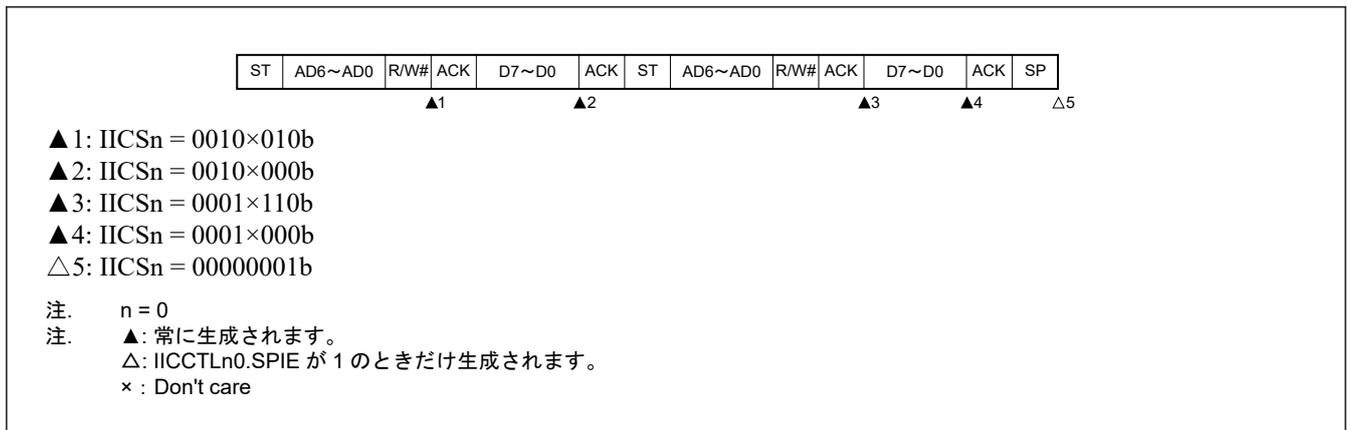


図 22.39 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、SVA0 と一致する (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合（リスタートし、SVA0 と一致した後、全アドレス一致機能が無効になる）

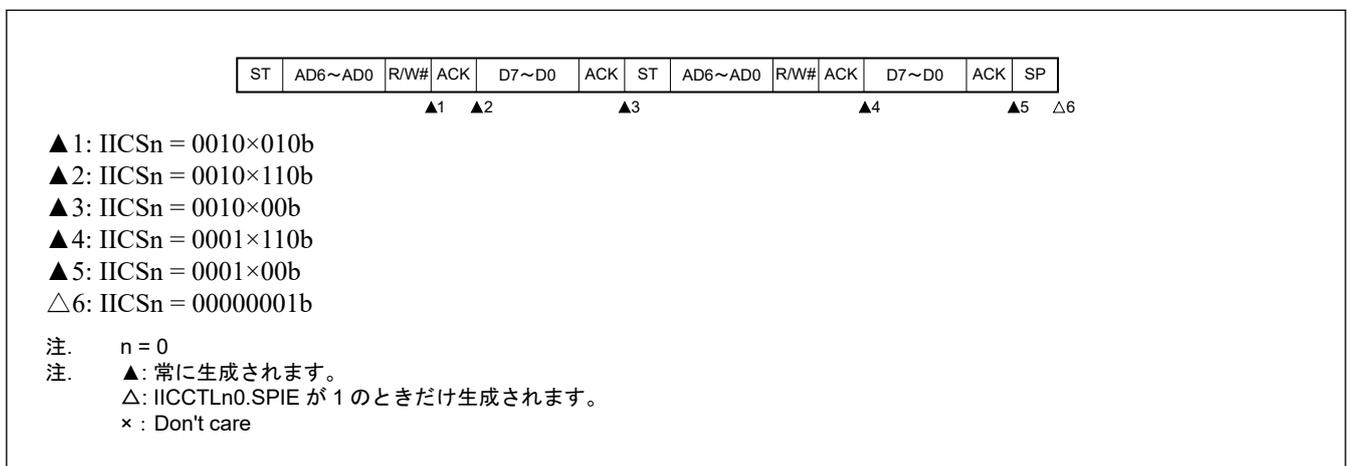


図 22.40 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、SVA0 と一致する (IICCTL00.WTIM = 1)

## (c) ST...コード...データ...ST...コード...データ...SP

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合（リスタートし、拡張コードを受信した後、全アドレス一致機能が無効になる）

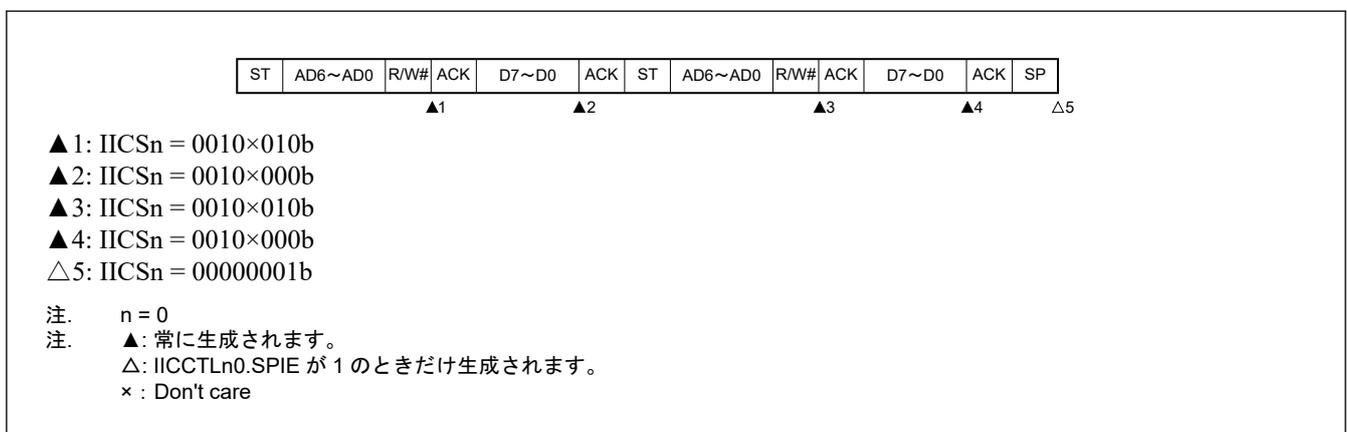


図 22.41 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、拡張コードと一致する (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合（リスタートし、拡張コードを受信した後、全アドレス一致機能が無効になる）

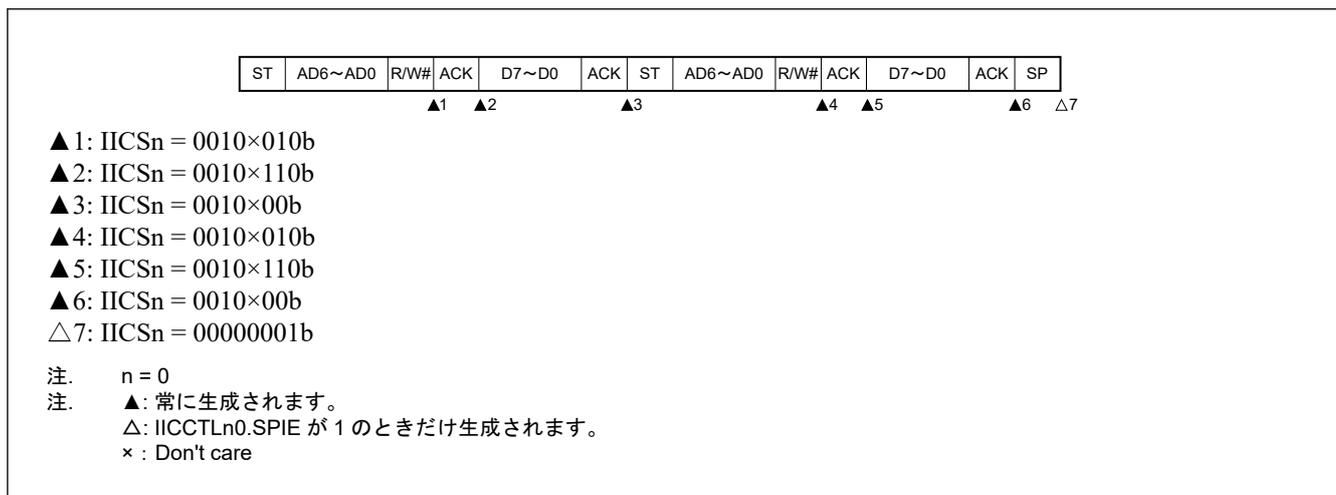


図 22.42 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、拡張コードと一致する (IICCTL00.WTIM = 1)

(d) ST...コード...データ...ST...アドレス...データ...SP

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード以外、全アドレス一致機能は無効))

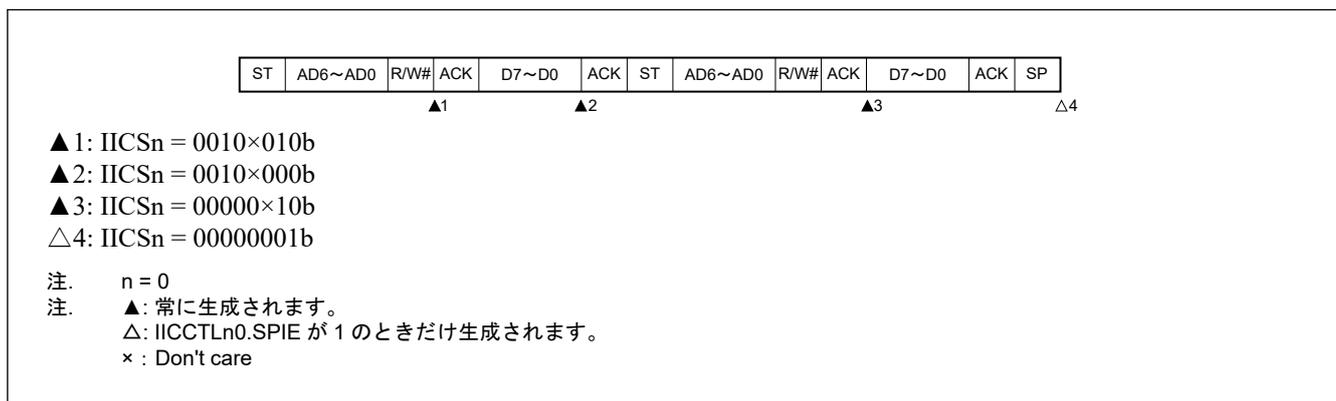


図 22.43 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、一致しない (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合

(リスタート後、アドレスが一致しない (= 拡張コード以外、全アドレス一致機能は無効))

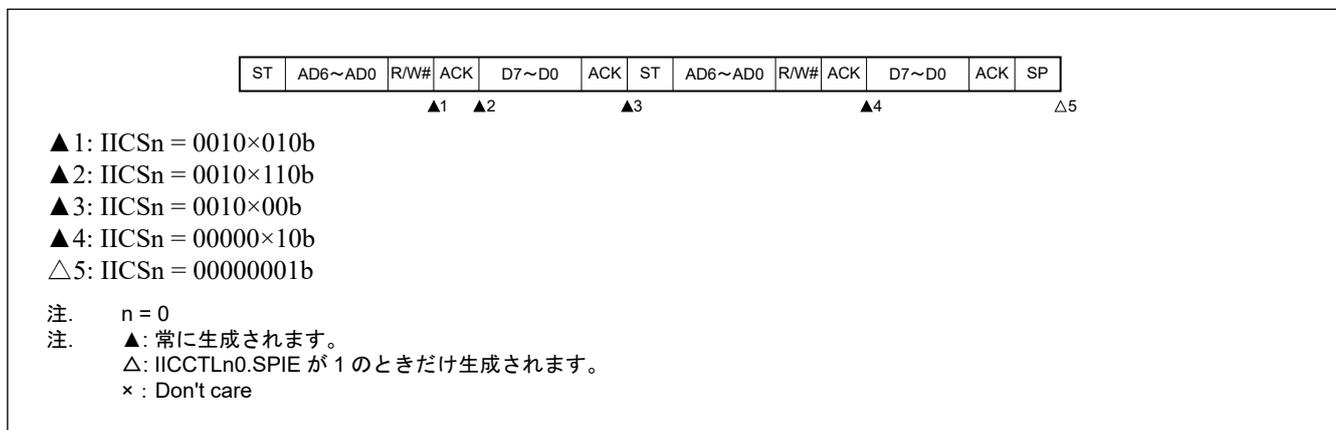


図 22.44 コードアクセスの後のスレーブデバイスの動作、一致しない (IICCTL00.WTIM = 1)

## (4) 通信を伴わない動作

## (a) ST...コード...データ...データ...SP



図 22.45 通信を伴わない動作

## (5) アービトレーションロスト動作（アービトレーションロスト後のスレーブ動作）

デバイスがマルチマスタシステム内のマスタとして使用されている場合は、割り込み要求信号 IICA0\_TXRXI が発生するたびに IICS0.MSTS ビットを読み出してアービトレーションの結果を確認します。

## (a) スレーブアドレスデータの送信時にアービトレーションロストが発生した場合

## 1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

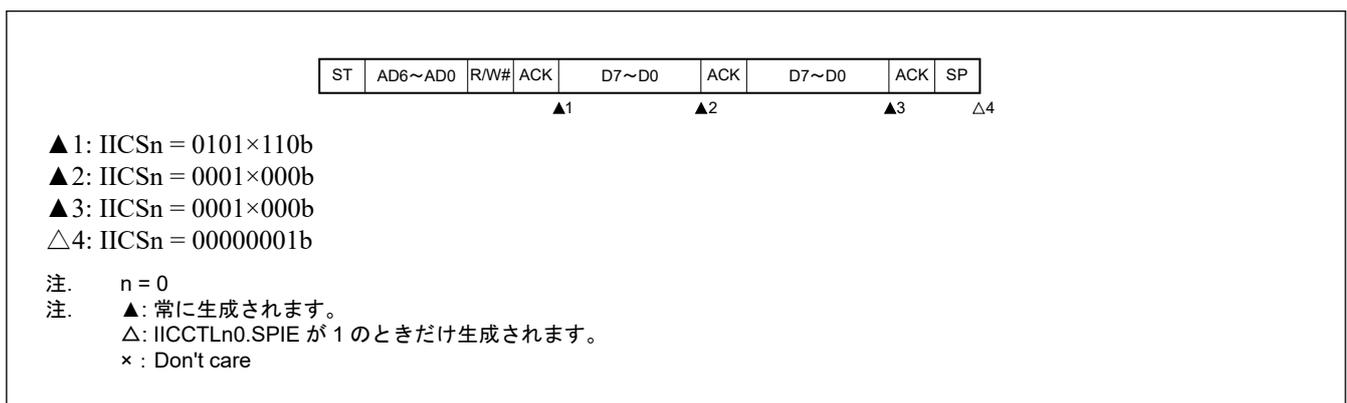


図 22.46 スレーブアドレスデータを送信しているときのアービトレーションロスト (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

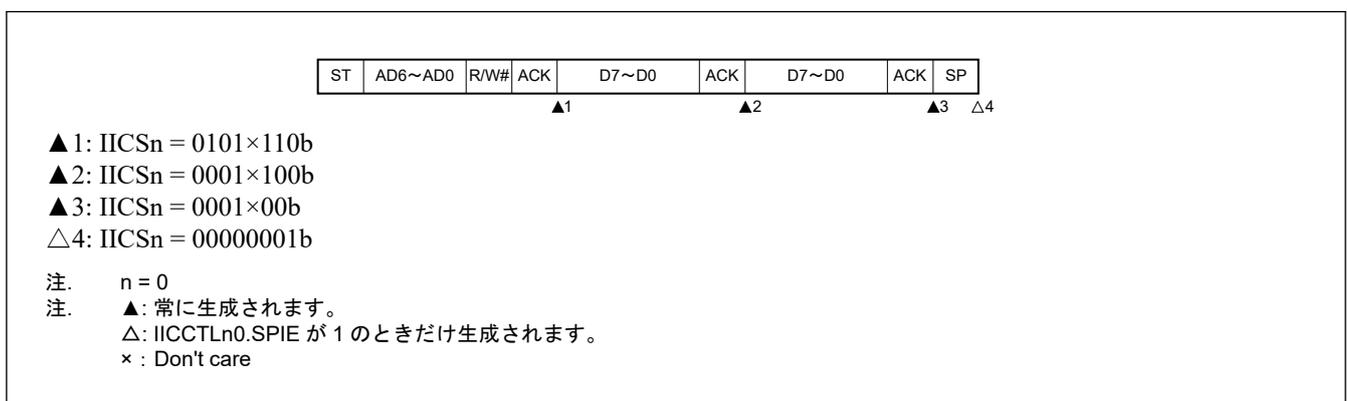


図 22.47 スレーブアドレスデータを送信しているときのアービトレーションロスト (IICCTL00.WTIM = 1)

## (b) 拡張コードの送信時にアービトレーションロストが発生した場合（全アドレス一致機能は無効）

## 1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

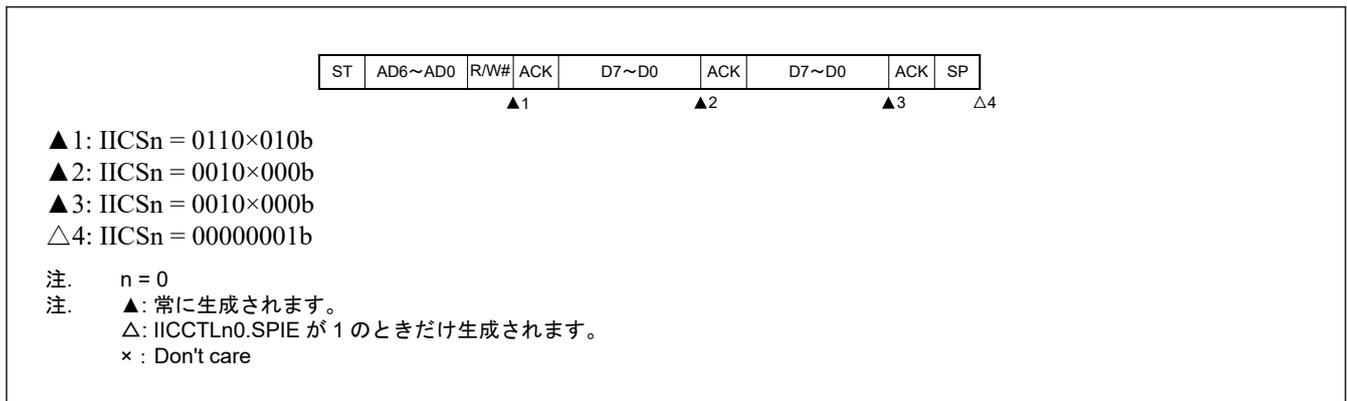


図 22.48 拡張コードを送信しているときのアービトレーションロスト (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

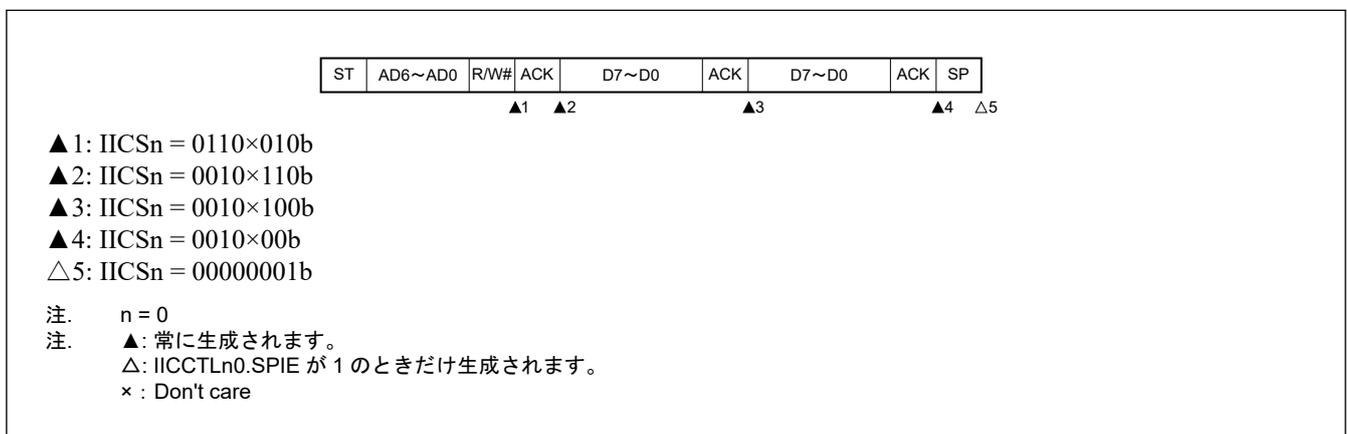


図 22.49 拡張コードを送信しているときのアービトレーションロスト (IICCTL00.WTIM = 1)

## (6) アービトレーションロスト発生時の動作 (アービトレーションロスト後に通信なし)

デバイスがマルチマスタシステム内のマスタとして使用されている場合は、割り込み要求信号 IICA0\_TXRXI が発生するたびに IICS0.MSTS ビットを読み出してアービトレーションの結果を確認します。

## (a) スレーブアドレスデータの送信時にアービトレーションロストが発生した場合 (IICCTL00.WTIM = 1 の場合)

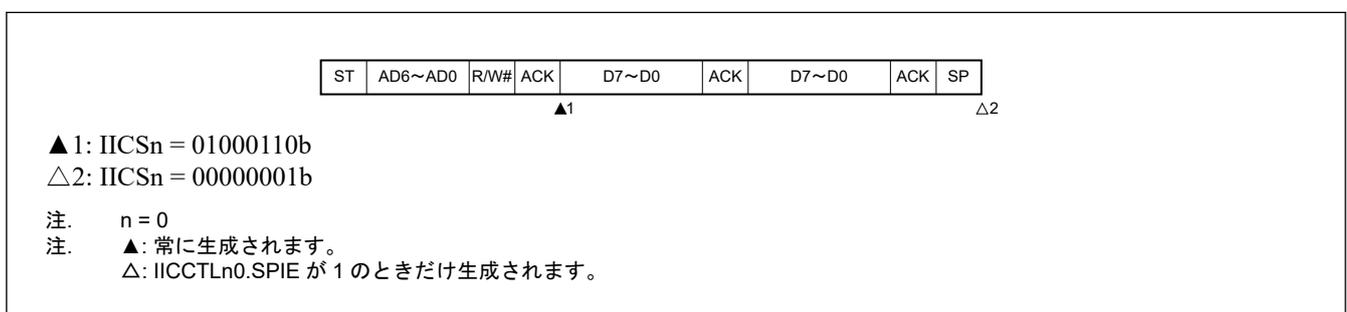


図 22.50 スレーブアドレスデータ転送中にアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

## (b) 拡張コードの送信時にアービトレーションロストが発生した場合（全アドレス一致機能は無効）

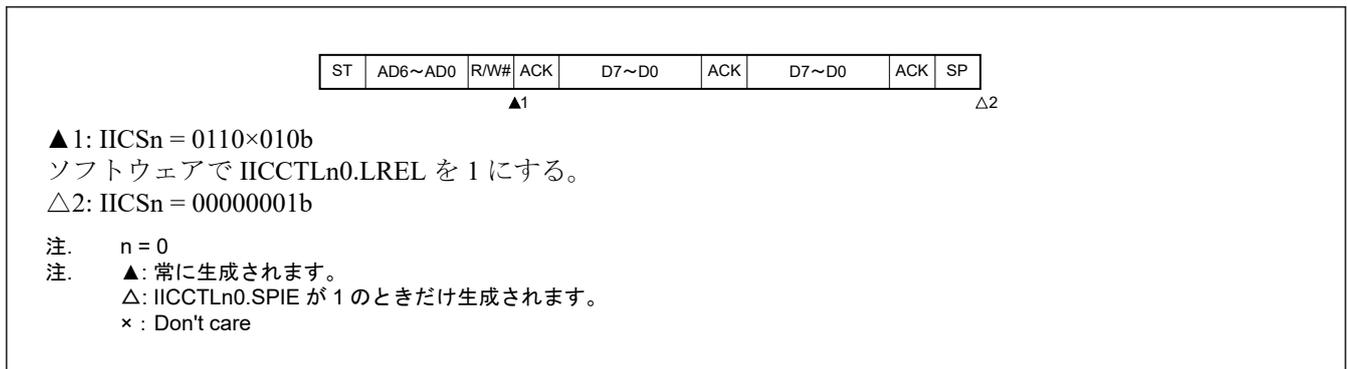


図 22.51 拡張コード転送時にアービトレーションロストが発生した場合の動作

## (c) データの送信時にアービトレーションロストが発生した場合

## 1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

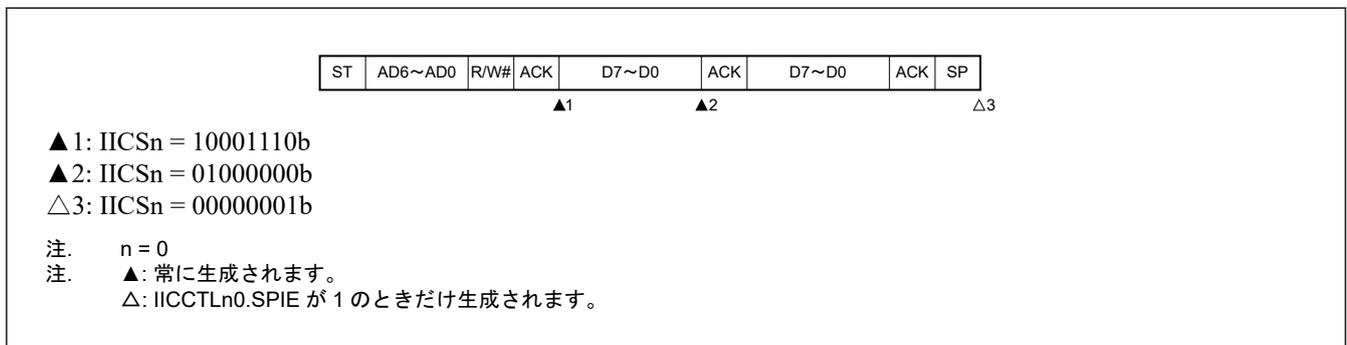


図 22.52 データ転送中にアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

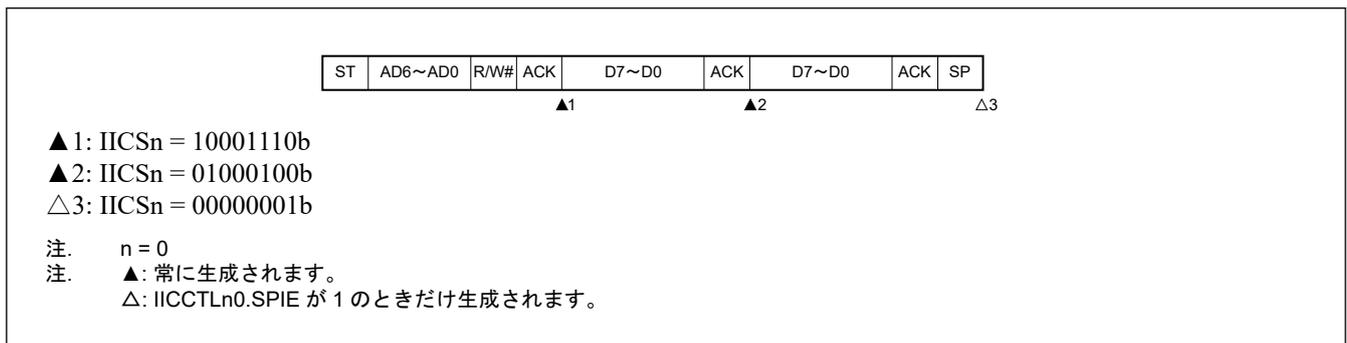


図 22.53 データ転送中にアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

## (d) データ転送時にリスタートコンディションによりアービトレーションロストが発生した場合

## 1. 拡張コード以外 (例: SVA0 と一致せず、全アドレス一致機能が無効になる)

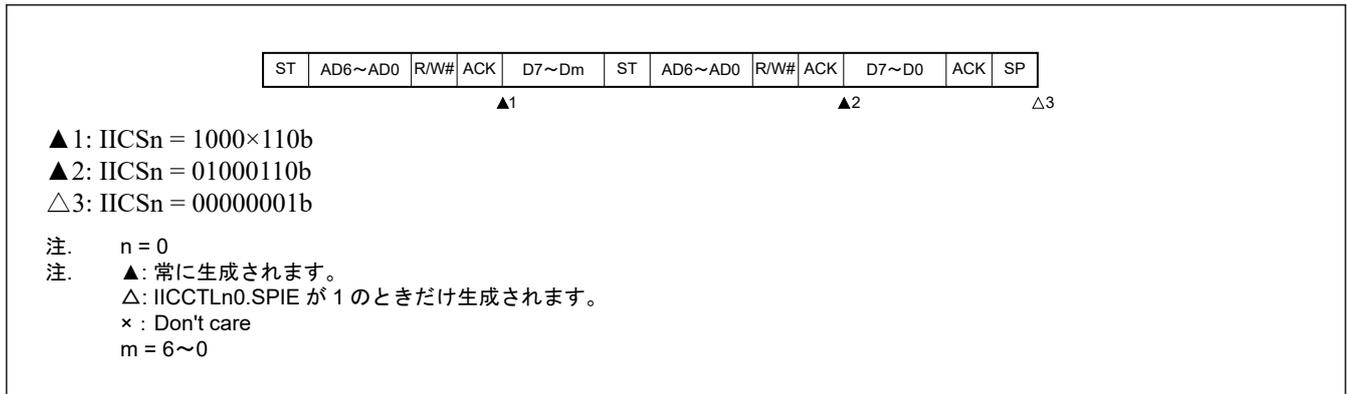


図 22.54 データ転送時にリスタートによりアービトレーションロストが発生した場合の動作 (拡張コード以外)

## 2. 拡張コード (全アドレス一致機能無効)

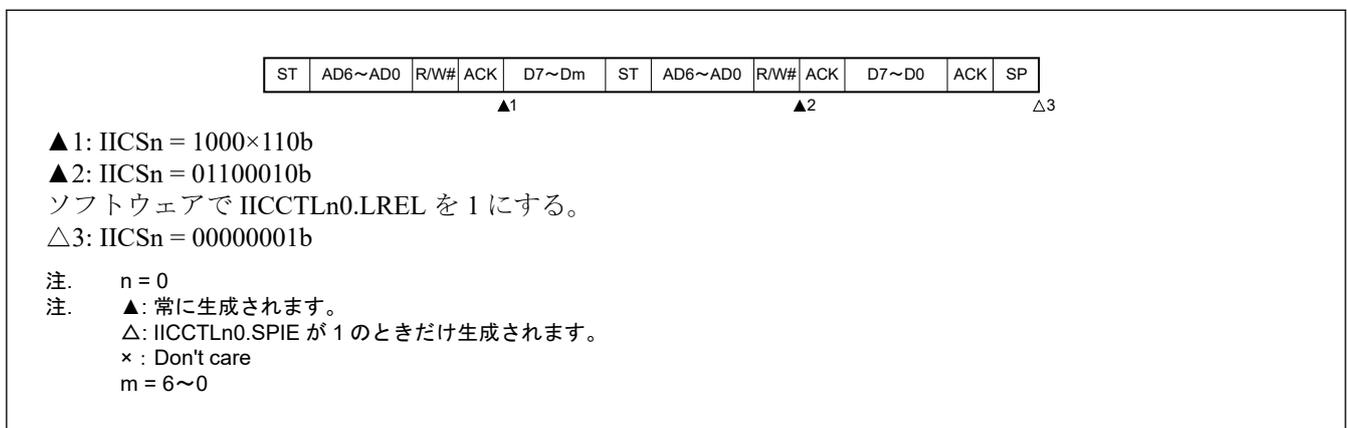


図 22.55 データ転送時にリスタートによりアービトレーションロストが発生した場合の動作 (拡張コード)

## (e) データ転送時にストップコンディションによりアービトレーションロストが発生した場合

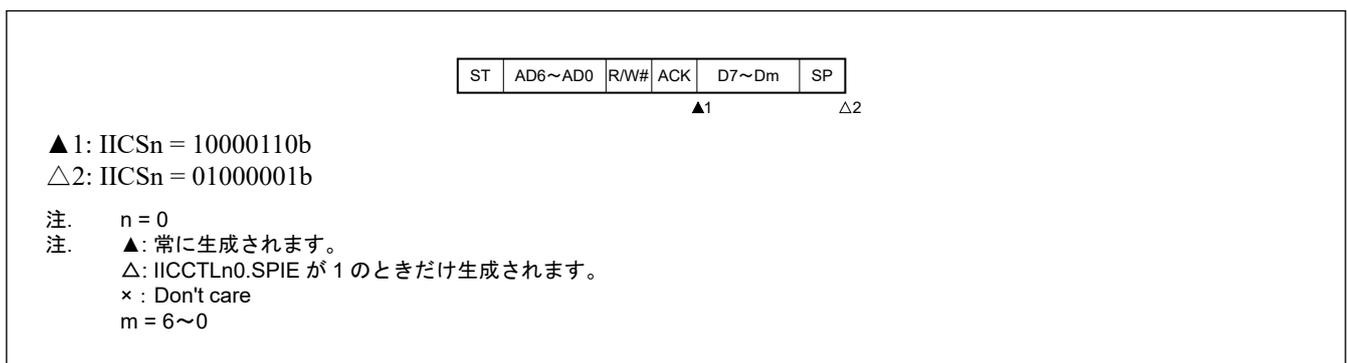


図 22.56 データ転送時にストップコンディションによりアービトレーションロストが発生した場合の動作

## (f) リスタートコンディションの生成を試みた時に Low レベルデータによりアービトレーションロストが発生した場合

1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

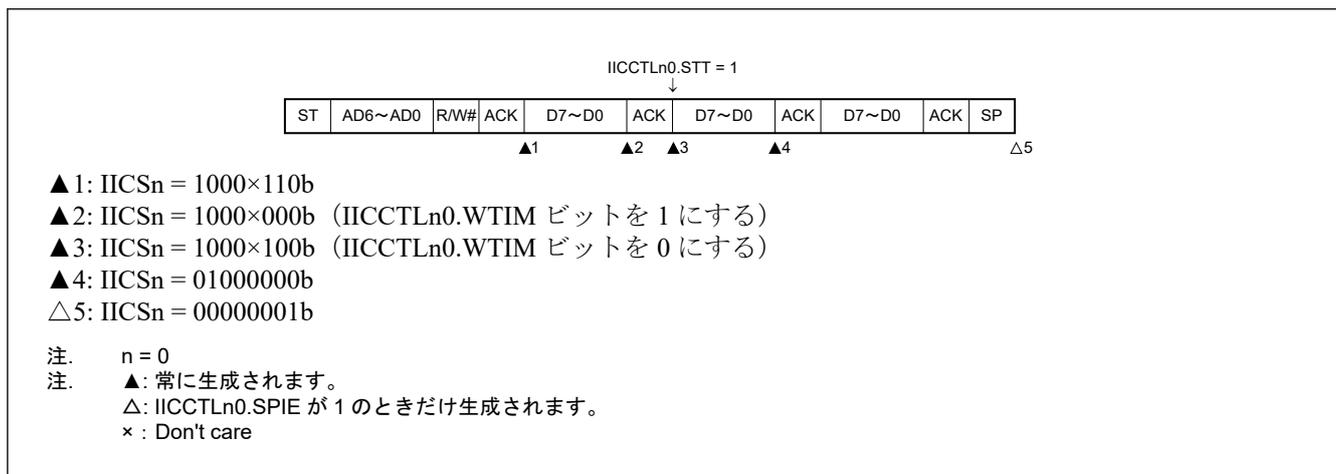


図 22.57 リスタートコンディションを生成しようとしたときの Low レベルデータのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

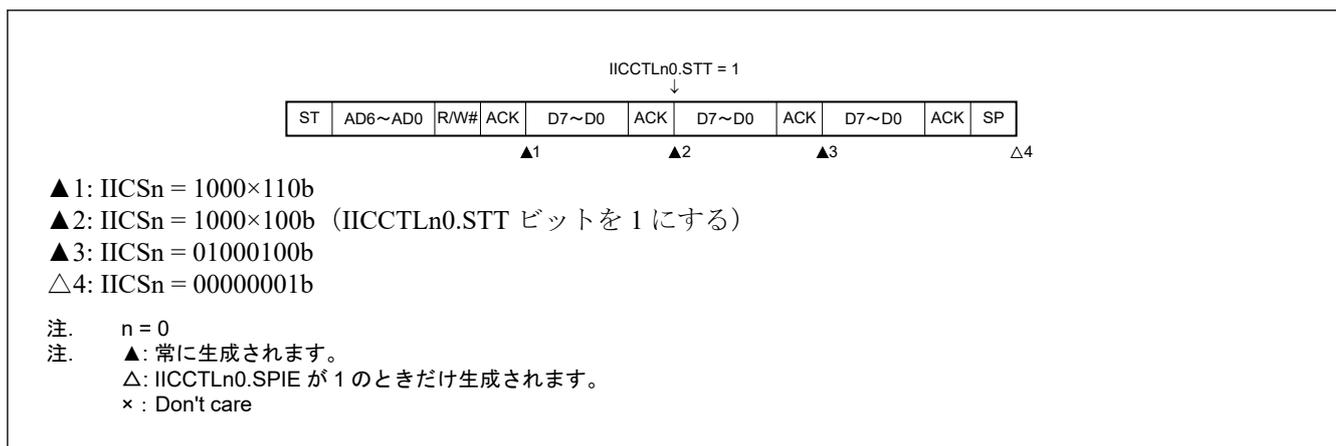


図 22.58 リスタートコンディションを生成しようとしたときの Low レベルデータのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

(g) リスタートコンディションの生成を試みた時にストップコンディションによりアービトレーションロストが発生した場合

## 1. IICCTL00.WTIM = 0 の場合

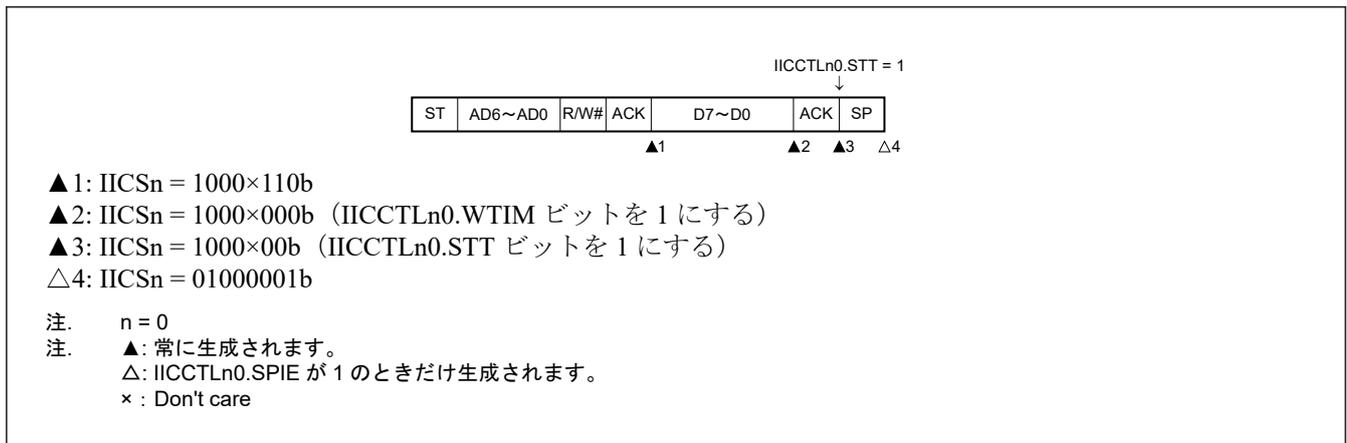


図 22.59 リスタートコンディションを生成しようとしたときのストップコンディションのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2. IICCTL00.WTIM = 1 の場合

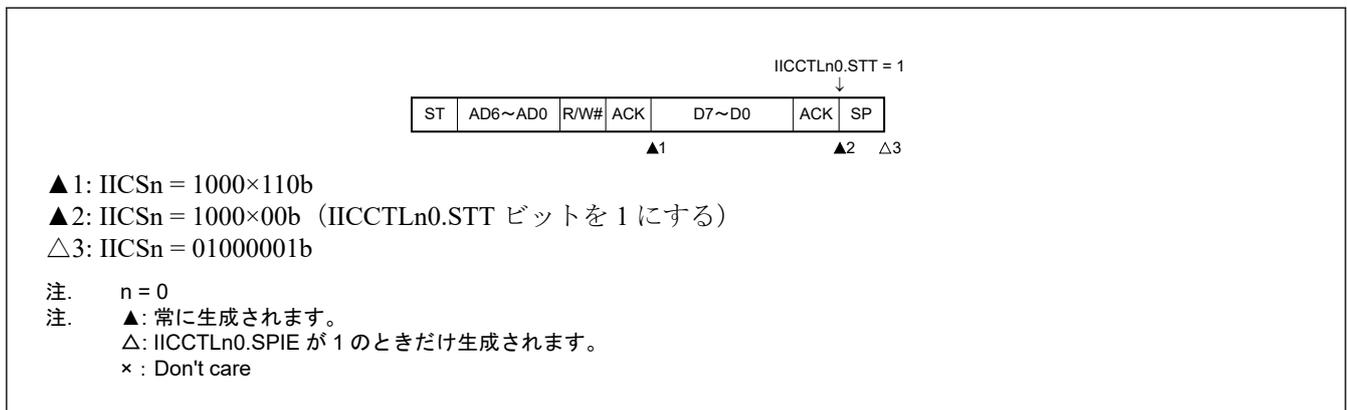


図 22.60 リスタートコンディションを生成しようとしたときのストップコンディションのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

(h) ストップコンディションの生成を試みた時に Low レベルデータによりアービトレーションロストが発生した場合

## 1.IICCTL00.WTIM = 0 の場合

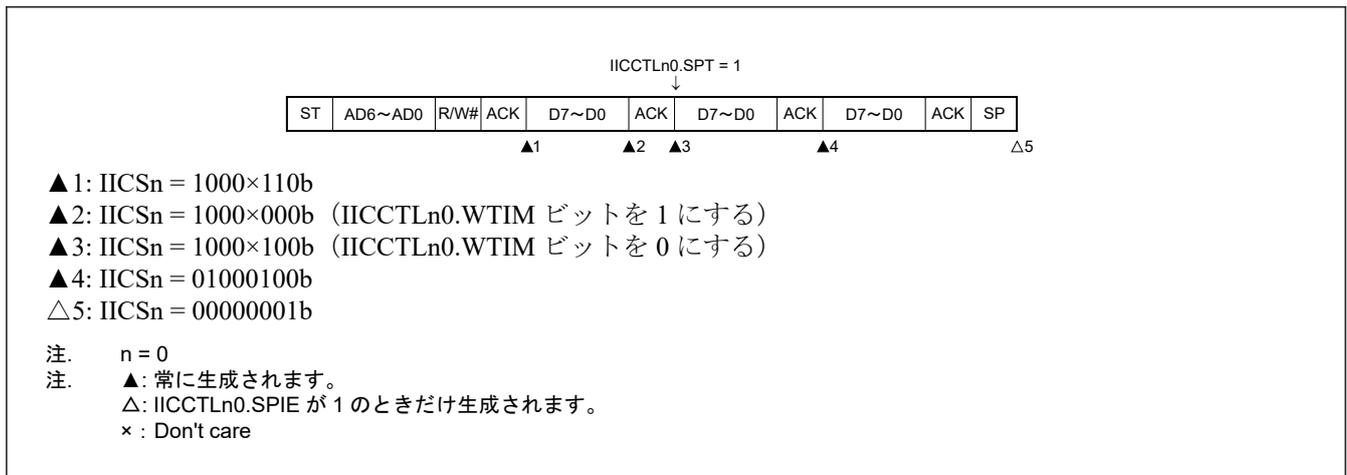


図 22.61 ストップコンディションを生成しようとしたときの Low レベルデータのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 0)

## 2.IICCTL00.WTIM = 1 の場合

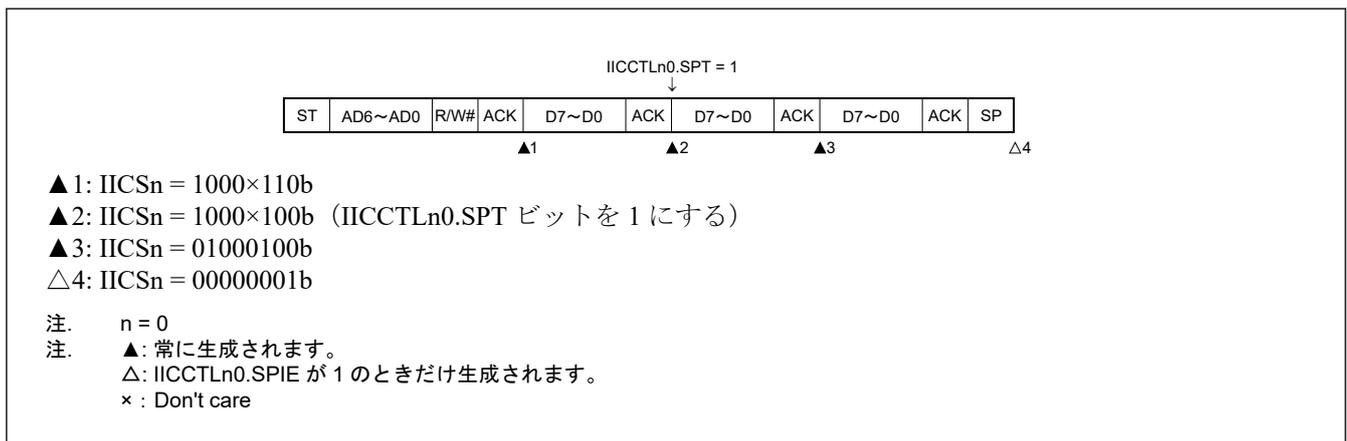


図 22.62 ストップコンディションを生成しようとしたときの Low レベルデータのためにアービトレーションロストが発生した場合の動作 (IICCTL00.WTIM = 1)

## 22.5 タイミングチャート

I<sup>2</sup>C バスモード使用時、マスタデバイスは、シリアルバスを通じてスレーブアドレスを出力し、通信相手となるスレーブデバイスを選択します。

スレーブアドレスを出力した後、マスタデバイスは、データ転送方向を指定する TRC ビット (IICA ステータスレジスタ 0 (IICS0) のビット 3) を送信してから、スレーブデバイスとのシリアル通信を開始します。

(1) マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合)と(2) スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合)にデータ通信のタイミングチャートを示します。

IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) のシフト動作は、シリアルクロック (SCLA0) の立ち下がりエッジと同期されます。送信データは SO ラッチに転送され、SDAA0 端子を使用して出力されます (MSB ファースト)。

SDAA0 端子を使用して入力されたデータは、SCLA0 の立ち上がりエッジで IICA0 にキャプチャされます。

本節に示すタイミングチャートは、全アドレス一致機能が無効になっていることを前提としています。

(1) マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合)

1. スタートコンディション → アドレス → データ

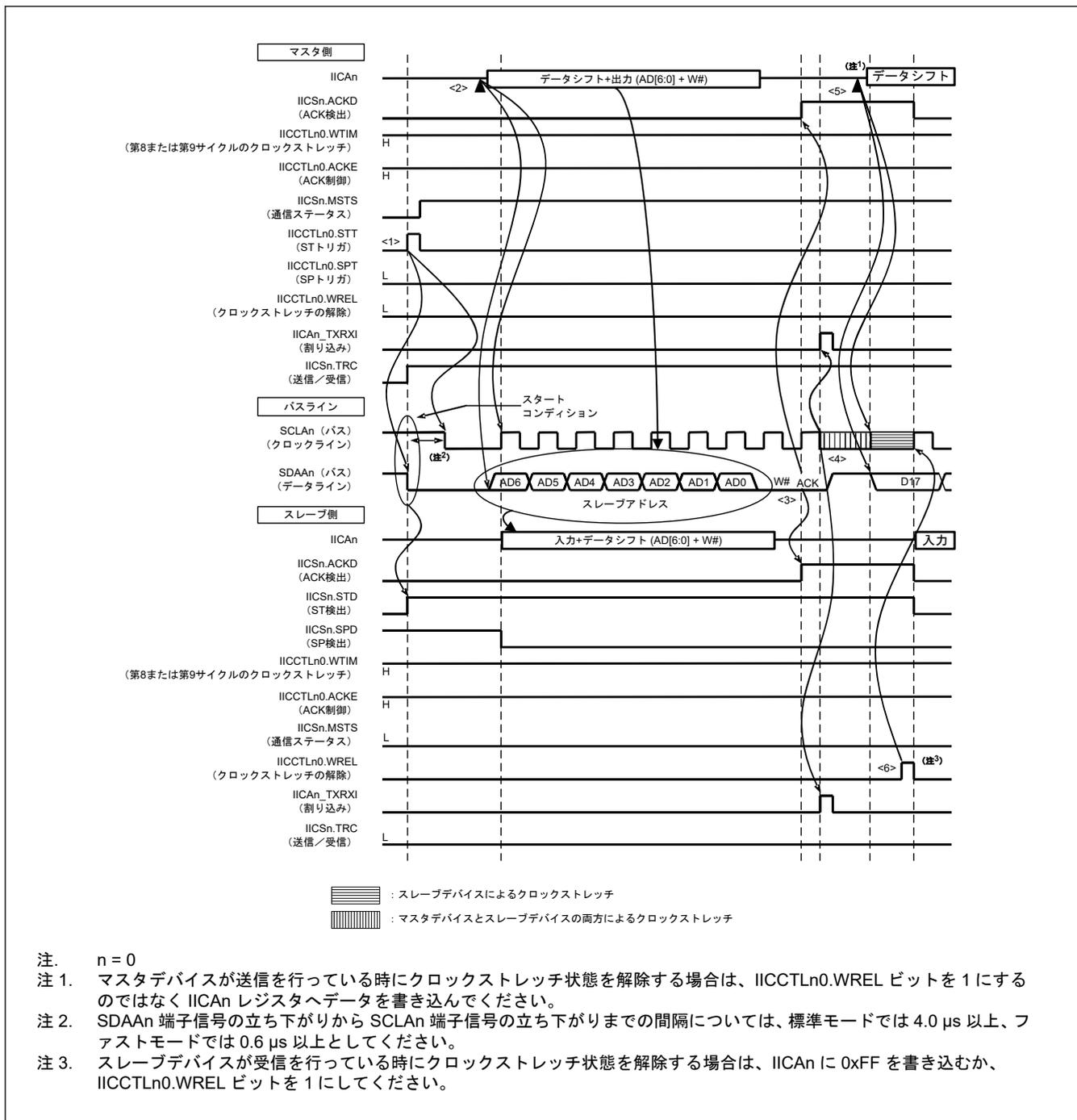


図 22.63 マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合) (1/4)

図 22.63 の <1> ~ <6> の意味を以下に示します。

<1> バスデータラインが Low になると (SDAA0)、マスタデバイスによってスタートコンディショントリガが設定され (IICCTL00.STT = 1)、スタートコンディションが生成されます (SCLA0 = 1、SDAA0 が 1 から 0 に変わる)。その後スタートコンディションが検出されたとき、マスタデバイスはマスタデバイス通信ステータスに移行し (IICSn.MSTS = 1)。ホールド時間が経過した後にバスクロックラインが Low になると (SCLA0 = 0)、マスタデバイスの通信準備は完了しています。

<2> マスタデバイスは、「アドレス+W (送信)」を IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込み、スレーブアドレスを送信します。

<3> スレーブデバイスで、受信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレス (SVA0 値) と一致する場合、そのスレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<4> マスタデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジで割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス送信の終了) を発行します。送信されたスレーブアドレスと一致するアドレスを持つスレーブデバイスは、クロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス一致) を発行します。

<5> マスタデバイスは、送信するデータを IICA0 レジスタに書き込み、マスタデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<6> スレーブデバイスがクロックストレッチ状態を解除すると (IICCTL00.WREL = 1)、マスタデバイスはスレーブデバイスへのデータの転送を開始します。

送信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレスと一致しない場合、スレーブデバイスはマスタデバイスに ACK を返しません (NACK: SDAA0 = 1)。スレーブデバイスはまた、IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス一致) の発行やクロックストレッチ状態の設定も行いません。

ただし、マスタデバイスは、ACK または NACK を受信したかどうかには関係なく IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス送信の終了) を発行します。

注. <(1) マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合)の 1> ~ <15> は、I<sup>2</sup>C バスを使ってデータ通信を行う場合の完全な手順を示します。

図 22.63 に、<1> ~ <6> の各ステップの処理を示します。

図 22.64 に、<3> ~ <10> の各ステップの処理を示します。

図 22.65 に、<7> ~ <15> の各ステップの処理を示します。

2. アドレス → データ → データ

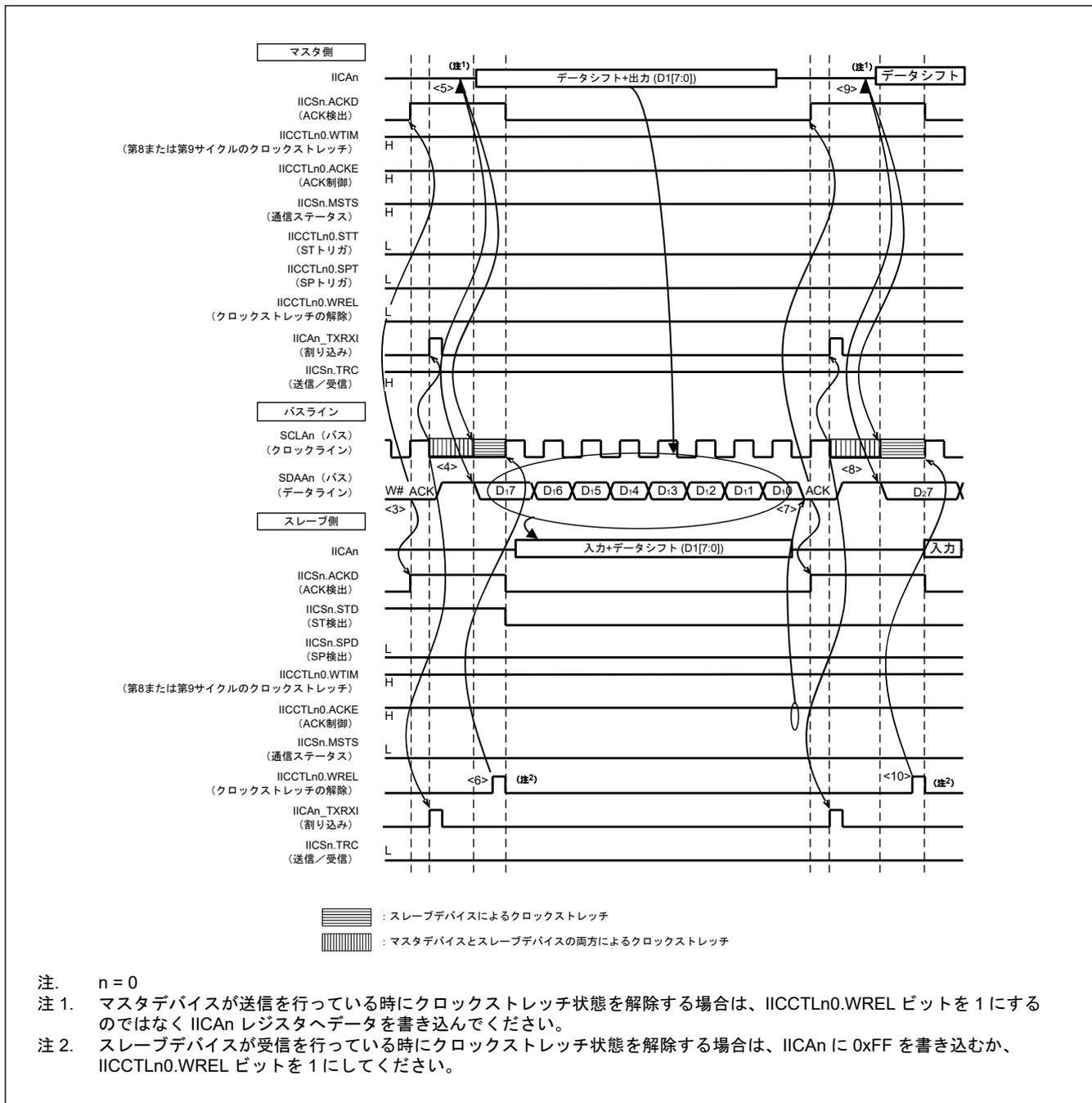


図 22.64 マスタからスレーブへ通信する場合の例（第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合）(2/4)

図 22.64 の <3> ~ <10> の意味を以下に示します。

<3> スレーブデバイスで、受信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレス (SVA0 値) と一致する場合、そのスレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICSn.ACKD = 1)。

<4> マスタデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジで割り込み (IICAn\_TXRXI : アドレス送信の終了) を発行します。送信されたスレーブアドレスと一致するアドレスを持つスレーブデバイスは、クロックストレッチ状態を設定し (SCLAn = 0)、割り込み (IICAn\_TXRXI : アドレス一致) を発行します。

<5> マスタデバイスは、送信するデータを IICA シフトレジスタ 0 (IICAn) に書き込み、マスタデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<6> スレーブデバイスがクロックストレッチ状態を解除すると (IICCTL00.WREL = 1)、マスタデバイスはスレーブデバイスへのデータの転送を開始します。

<7> データ転送が完了すると、IICCTL00.ACKE = 1 であるため、スレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<8> マスタデバイスとスレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方が割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。

<9> マスタデバイスは、送信するデータを IICA0 レジスタに書き込み、マスタデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<10> スレーブデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。マスタデバイスはスレーブデバイスへのデータ転送を開始します。

送信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレスと一致しない場合、スレーブデバイスはマスタデバイスに ACK を返しません (NACK: SDAA0 = 1)。スレーブデバイスはまた、IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス一致) の発行やクロックストレッチ状態の設定も行いません。

ただし、マスタデバイスは、ACK または NACK を受信したかどうかには関係なく IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス送信の終了) を発行します。

注. <(1) マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合)の 1> ~ <15> は、I<sup>2</sup>C バスを使ってデータ通信を行う場合の完全な手順を示します。

図 22.63 に、<1> ~ <6> の各ステップの処理を示します。

図 22.64 に、<3> ~ <10> の各ステップの処理を示します。

図 22.65 に、<7> ~ <15> の各ステップの処理を示します。

3.データ → データ → ストップコンディション

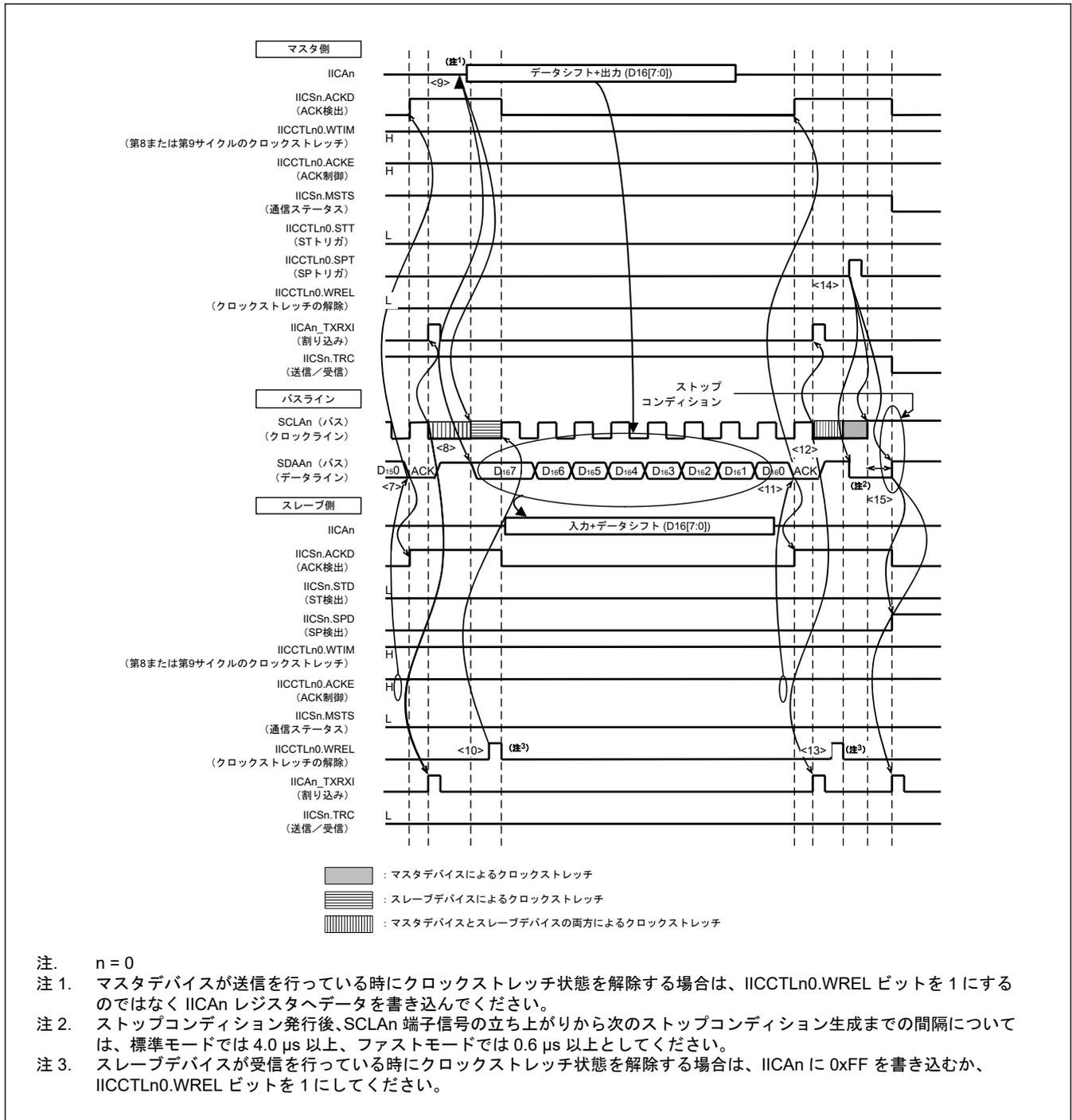


図 22.65 マスタからスレーブへ通信する場合の例（第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合）(3/4)

図 22.65 の <7> ~ <15> の意味を以下に示します。

<7> データ転送が完了すると、IICCTL00.ACKE = 1 であるため、スレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<8> マスタデバイスとスレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方が割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。

<9> マスタデバイスは、送信するデータを IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込み、マスタデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<10> スレーブデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。マスタデバイスはスレーブデバイスへのデータ転送を開始します。

<11> データ転送が完了すると、スレーブデバイス (IICCTL00.ACKE = 1) は、ハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。

この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<12> マスタデバイスとスレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方が割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。

<13> スレーブデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。

<14> マスタデバイスによってストップコンディショントリガが設定されると (IICCTL00.SPT = 1)、バスデータラインはクリアされ (SDAA0 = 0)、バスクロックラインが設定されます (SCLA0 = 1)。ストップコンディションセットアップ時間が経過した後にバスデータラインを設定すると (SDAA0 = 1)、ストップコンディションが生成されます (SCLA0 = 1、SDAA0 が 0 から 1 に変わる)。

<15> ストップコンディションが生成されると、スレーブデバイスはストップコンディションを検出し、割り込み (IICA0\_TXRXI : ストップコンディション) を発行します。

注. (1) マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合)の<1>~<15>は、I<sup>2</sup>C バスを使用してデータを通信するための全体の手順を表しています。

図 22.63 に、<1> ~ <6> の各ステップの処理を示します。

図 22.64 に、<3> ~ <10> の各ステップの処理を示します。

図 22.65 に、<7> ~ <15> の各ステップの処理を示します。

4. データ → リスタートコンディション → アドレス

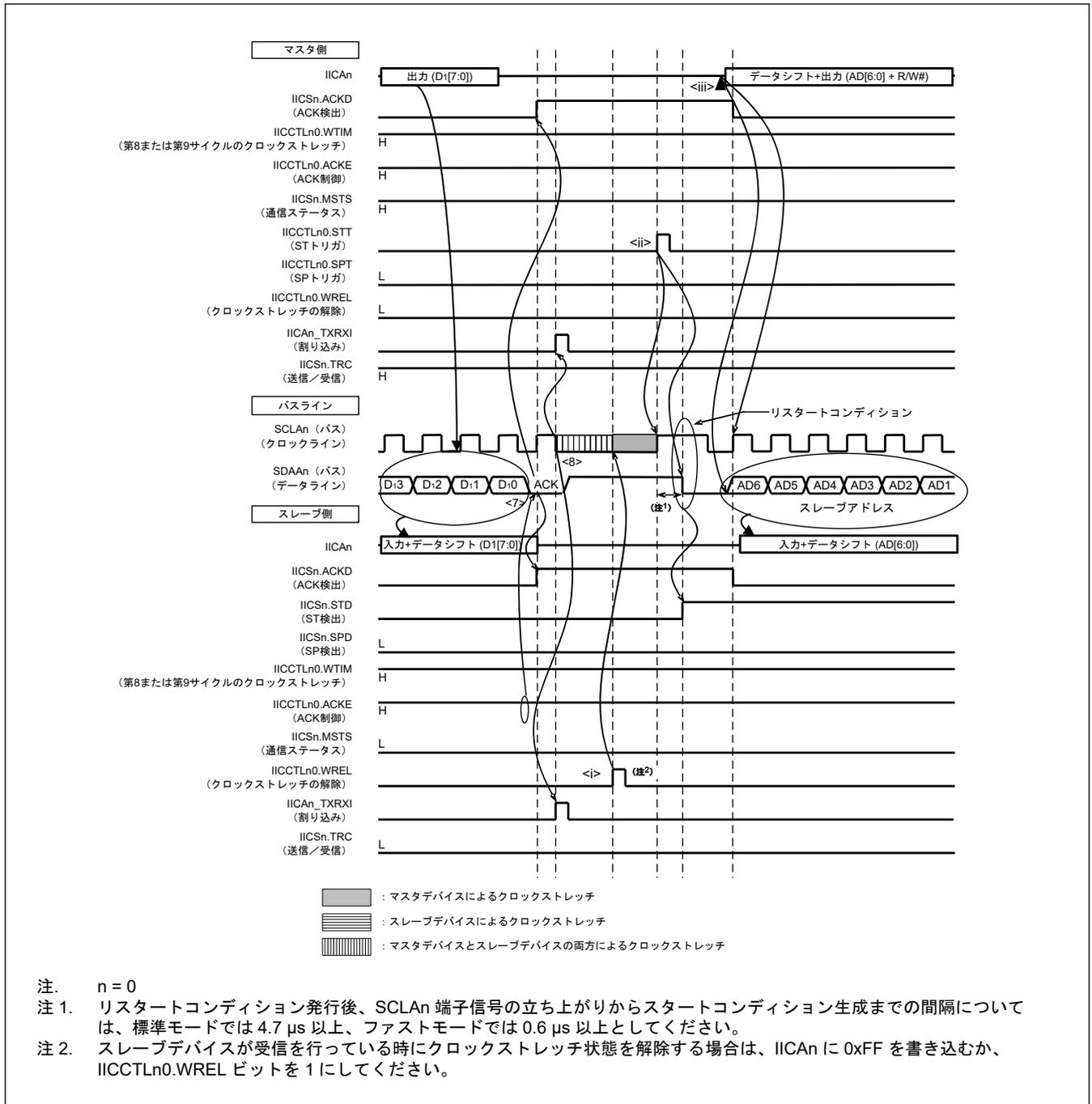


図 22.66 マスタからスレーブへ通信する場合の例 (第 9 サイクルでクロックストレッチがマスタとスレーブの両方に挿入される場合) (4/4)

図 22.66 に示した動作を以下で説明します。ステップ <7> とステップ <8> の動作後、ステップ <i> ~ <iii> の動作が行われます。その後、処理はデータ送信を行うステップ <3> に戻ります。

<7> データ転送が完了すると、IICCTL00.ACKE = 1 であるため、スレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICSn.ACKD = 1)。

<8> マスタデバイスとスレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLAn = 0)、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方が割り込み (IICAn.TXRXI : 転送終了) を発行します。

<i> スレーブデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。

<ii> リスタートコンディションセットアップ時間が経過した後にバスクロックラインが High になり (SCLA0 = 1)、バスデータラインが Low になると (SDAA0 = 0)、マスタデバイスによってスタートコンディショントリガが再び設定され (IICCTL00.STT = 1)、スタートコンディションが生成されます (SCLA0 = 1、SDAA0 が 1 から 0 に変わる)。その後スタートコンディションが検出されたとき、ホールド時間が経過した後にバスクロックラインが Low になると (SCLA0 = 0)、マスタデバイスの通信準備は完了しています。

<iii> マスタデバイスは、「アドレス + R/W (送信)」を IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込み、スレーブアドレスを送信できるようにします。

(2) スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合)

1. スタートコンディション → アドレス → データ

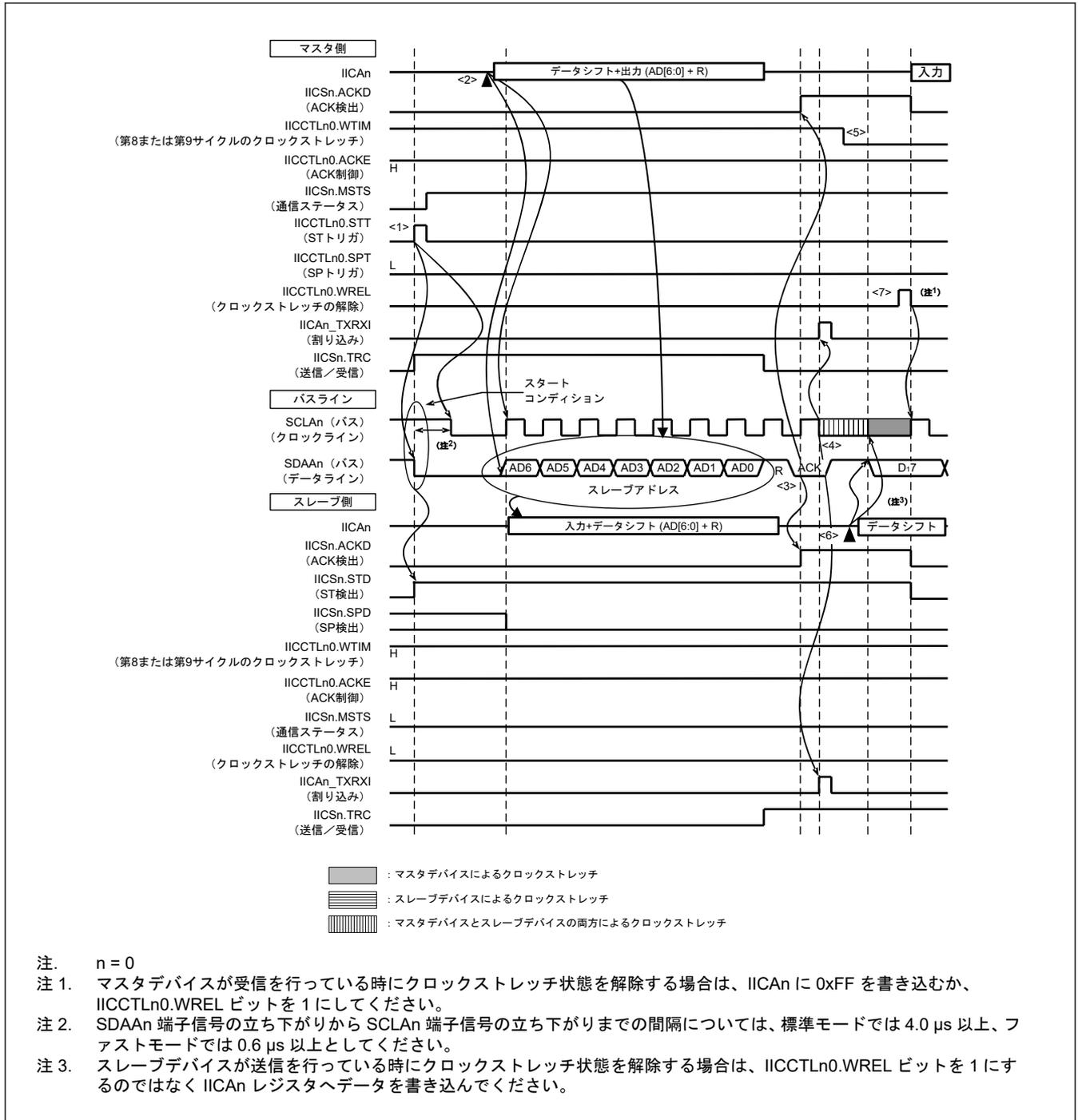


図 22.67 スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合) (1/3)

図 22.67 の <1> ~ <7> の意味を以下に示します。

<1> バスデータラインが Low になると (SDAA0)、マスタデバイスによってスタートコンディショントリガが設定され (IICCTL00.STT = 1)、スタートコンディションが生成されます (SCLA0 = 1、SDAA0 が 1 から 0 に変わる)。その後スタートコンディションが検出されたとき、マスタデバイスはマスタデバイス通信ステータスに移行します (IICSn.MSTS = 1)。ホールド時間が経過した後にバスクロックラインが Low になると (SCLA0 = 0)、マスタデバイスの通信準備は完了しています。

<2> マスタデバイスは、「アドレス+R (受信)」を IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込み、スレーブアドレスを送信します。

<3> スレーブデバイスで、受信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレス (SVA0 値) と一致する場合、そのスレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<4> マスタデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジで割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス送信の終了) を発行します。送信されたスレーブアドレスと一致するアドレスを持つスレーブデバイスは、クロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス一致) を発行します。

<5> マスタデバイスがクロックストレッチ状態を設定するタイミングが第 8 クロックに変わります (WTIM = 0)。

<6> スレーブデバイスは、送信するデータを IICA0 レジスタに書き込み、スレーブデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<7> マスタデバイスは、クロックストレッチ状態を解除し (IICCTL0.WREL = 1)、スレーブデバイスからマスタデバイスへのデータ転送を開始します。

送信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレスと一致しない場合、スレーブデバイスはマスタデバイスに ACK を返しません (NACK: SDAA0 = 1)。スレーブデバイスはまた、IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス一致) の発行やクロックストレッチ状態の設定も行いません。

ただし、マスタデバイスは、ACK または NACK を受信したかどうかには関係なく IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス送信の終了) を発行します。

注. <2> スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合) の 1> ~ <19> は、I<sup>2</sup>C バスを使ってデータ通信を行う場合の完全な手順を示します。

図 22.67 に、<1> ~ <7> の各ステップの処理を示します。

図 22.68 に、<3> ~ <12> の各ステップの処理を示します。

図 22.69 に、<8> ~ <19> の各ステップの処理を示します。

2. アドレス → データ → データ

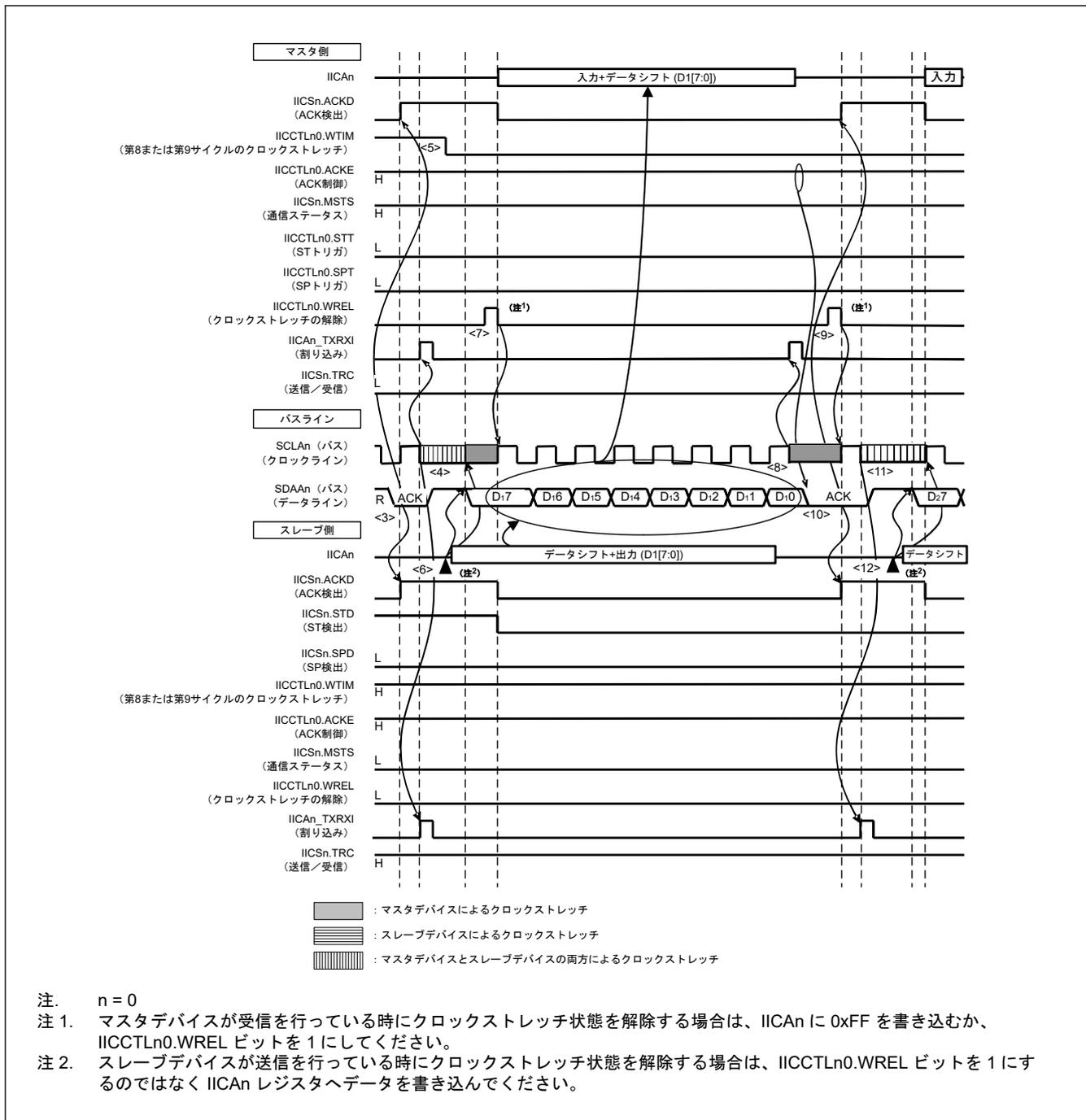


図 22.68 スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合) (2/3)

図 22.68 の <3> ~ <12> の意味を以下に示します。

<3> スレーブデバイスで、受信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレス (SVA0 値) と一致する場合、そのスレーブデバイスはハードウェアで ACK をマスタデバイスに送信します。この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでマスタデバイスによって検出されます (IICSn.ACKD = 1)。

<4> マスタデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジで割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス送信の終了) を発行します。送信されたスレーブアドレスと一致するアドレスを持つスレーブデバイスは、クロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : アドレス一致) を発行します。

<5> マスタデバイスは、クロックストレッチのタイミングを第 8 クロックに変更します (IICCTL00.WTIM = 0)。

<6> スレーブデバイスは、送信するデータを IICA シフトレジスタ 0 (IICA0) に書き込み、スレーブデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態を解除します。

<7> マスタデバイスは、クロックストレッチ状態を解除し (IICCTL00.WREL = 1)、スレーブデバイスからマスタデバイスへのデータ転送を開始します。

<8> マスタデバイスは、第 8 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。マスタデバイスでは IICCTL00.ACKE が 1 になるため、マスタデバイスはハードウェアで ACK をスレーブデバイスに送ります。

<9> マスタデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。

<10> この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでスレーブデバイスによって検出されます (IICS0.ACKD = 1)。

<11> スレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。

<12> スレーブデバイスが、送信するデータを IICA0 レジスタに書き込むと、スレーブデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態は解除されます。スレーブデバイスはマスタデバイスへのデータ転送を開始します。

送信されたアドレスがスレーブデバイスのアドレスと一致しない場合、スレーブデバイスはマスタデバイスに ACK を返しません (NACK: SDAA0 = 1)。スレーブデバイスはまた、IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス一致) の発行やクロックストレッチ状態の設定も行いません。

ただし、マスタデバイスは、ACK または NACK を受信したかどうかには関係なく IICA0\_TXRXI 割り込み (アドレス送信の終了) を発行します。

注. <(2) スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合) の 1> ~ <19> は、I<sup>2</sup>C バスを使ってデータ通信を行う場合の完全な手順を示します。

図 22.67 に、<1> ~ <7> の各ステップの処理を示します。

図 22.68 に、<3> ~ <12> の各ステップの処理を示します。

図 22.69 に、<8> ~ <19> の各ステップの処理を示します。

3. データ → データ → ストップコンディション

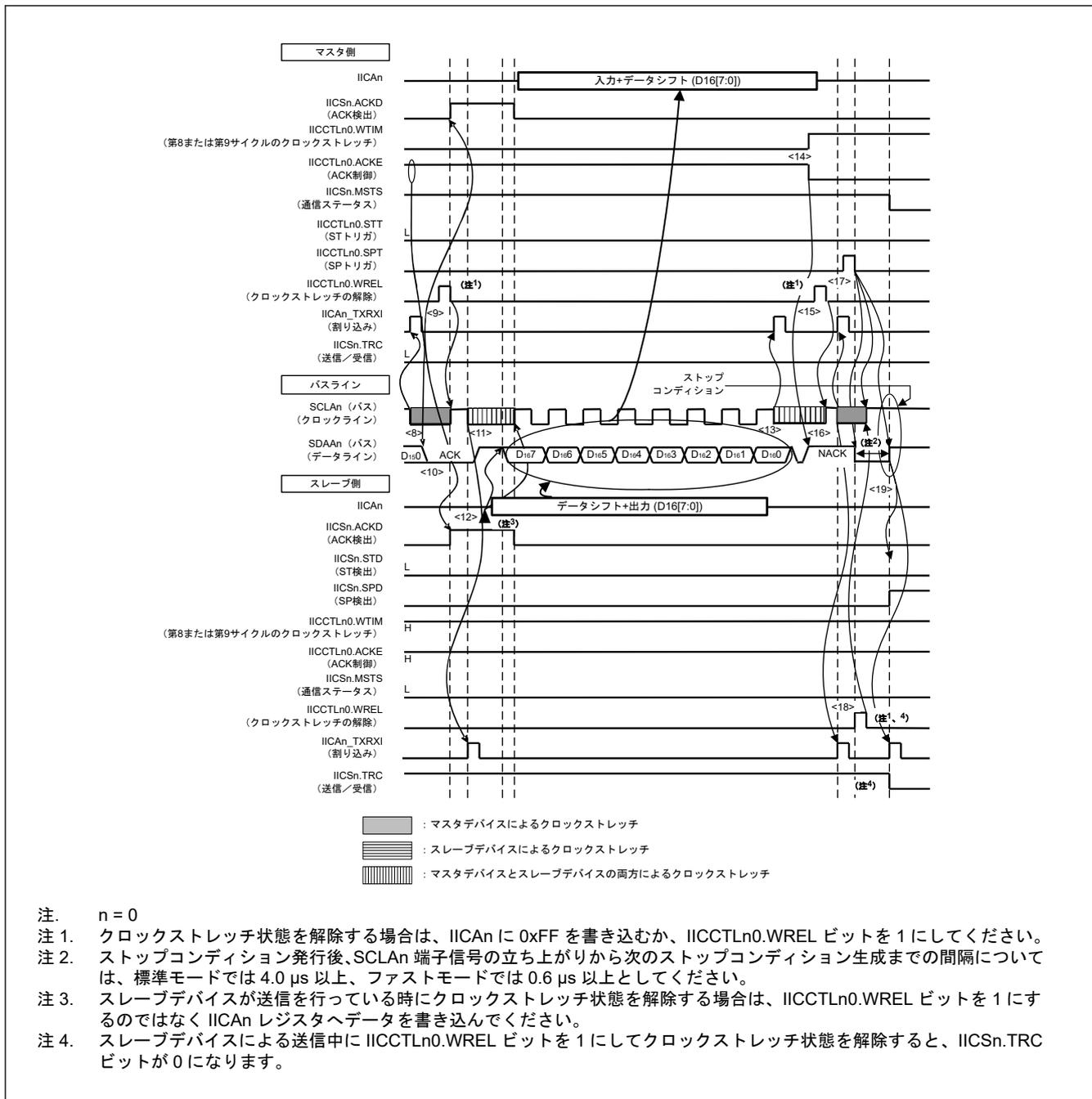


図 22.69 スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合) (3/3)

図 22.69 の <8> ~ <19> の意味を以下に示します。

<8> マスタデバイスは、第 8 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。マスタデバイスでは IICCTL00.ACKE が 0 になるため、マスタデバイスはハードウェアで ACK をスレーブデバイスに送ります。

<9> マスタデバイスは、受信されたデータを読み出し、クロックストレッチ状態を解除します (IICCTL00.WREL = 1)。

<10> この ACK は、第 9 クロックの立ち上がりエッジでスレーブデバイスによって検出されます (IICSn.ACKD = 1)。

<11> スレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。

- <12> スレーブデバイスが、送信するデータを IICA0 レジスタに書き込むと、スレーブデバイスによって設定されたクロックストレッチ状態は解除されます。スレーブデバイスはマスタデバイスへのデータ転送を開始します。
- <13> マスタデバイスは、第 8 クロックの立ち下がりエッジで割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行し、クロックストレッチ状態を設定します (SCLA0 = 0)。ACK 制御 (IICCTL00.ACKE = 1) が実行されるため、この段階でバスデータラインは Low レベルにあります (SDAA0 = 0)。
- <14> マスタデバイスは、応答として NACK を設定し (IICCTL00.ACKE = 0)、クロックストレッチ状態を設定するタイミングを第 9 クロックに変更します (IICCTL00.WTIM = 1)。
- <15> マスタデバイスがクロックストレッチ状態を解除すると (IICCTL00.WREL = 1)、スレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち上がりエッジで NACK (ACK = 0) を検出します。
- <16> マスタデバイスとスレーブデバイスは、第 9 クロックの立ち下がりエッジでクロックストレッチ状態を設定し (SCLA0 = 0)、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方が割り込み (IICA0\_TXRXI : 転送終了) を発行します。
- <17> マスタデバイスがストップコンディションを発行すると (IICCTL00.SPT = 1)、バスデータラインはクリアされ (SDAA0 = 0)、マスタデバイスはクロックストレッチ状態を解除します。その後、マスタデバイスは、バスクロックラインが設定される (SCLA0 = 1) まで待ちます。
- <18> スレーブデバイスは、NACK を認識して送信を停止し、クロックストレッチ状態を解除して (IICCTL00.WREL = 1) 通信を終了します。スレーブデバイスがクロックストレッチ状態を解除すると、バスクロックラインが設定されます (SCLA0 = 1)。
- <19> バスクロックラインが設定された (SCLA0 = 1) ことをマスタデバイスが認識し、ストップコンディションセットアップ時間が経過すると、マスタデバイスはバスデータラインを設定し (SDAA0 = 1)、ストップコンディションを発行します (SCLA0 = 1、SDAA0 が 0 から 1 に変わる)。スレーブデバイスは、生成されたストップコンディションを検出し、割り込み (IICA0\_TXRXI : ストップコンディション) を発行します。

注. <2> スレーブからマスタへ通信する場合の例 (クロックストレッチが第 8 サイクルでマスタに、第 9 サイクルでスレーブに挿入される場合)の 1> ~ <19> は、I<sup>2</sup>C バスを使ってデータ通信を行う場合の完全な手順を示します。

図 22.67 に、<1> ~ <7> の各ステップの処理を示します。

図 22.68 に、<3> ~ <12> の各ステップの処理を示します。

図 22.69 に、<8> ~ <19> の各ステップの処理を示します。

## 23. シリアルインタフェース UARTA (UARTA)

### 23.1 概要

シリアルインタフェース UARTA には 1 個のチャンネルがあります。表 23.1 にシリアルインタフェース UARTA の仕様を示します。

表 23.1 UARTA の仕様

項目	仕様
シリアルインタフェースモード	<ul style="list-style-type: none"> <li>動作停止モード</li> <li>UART モード</li> </ul>
インタフェース	<ul style="list-style-type: none"> <li>TxDA0 : 送信データ出力端子</li> <li>RxDA0 : 受信データ入力端子</li> </ul>
動作クロックソース	CPU や周辺ハードウェアクロックから独立した動作クロックを MOSC、LOCO/SOSC、HOCO、および MOCO から選択可能
転送速度	最大 153.6 kbps
ボーレート	専用の内部 8 ビットボーレートジェネレータで設定可能
データフォーマット	<ul style="list-style-type: none"> <li>MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能</li> <li>転送ビット長を 5 ビット、7 ビット、8 ビットから選択可能</li> </ul>
割り込み要因 (UARTA0_TXI/UARTA0_RXI/UARTA0_ERRI)	<ul style="list-style-type: none"> <li>転送完了割り込み</li> <li>受信転送終了</li> <li>受信エラー割り込み</li> </ul>
その他の機能	<ul style="list-style-type: none"> <li>送信と受信が互いに独立 (全二重通信)</li> <li>通信論理レベルの反転制御あり</li> <li>ループバックモード</li> </ul>
モジュールストップ機能	消費電力低減のためにモジュールストップ状態を設定可能

図 23.1 に UARTA0 のブロック図を、表 23.2 に UARTA0 の端子構成を示します。

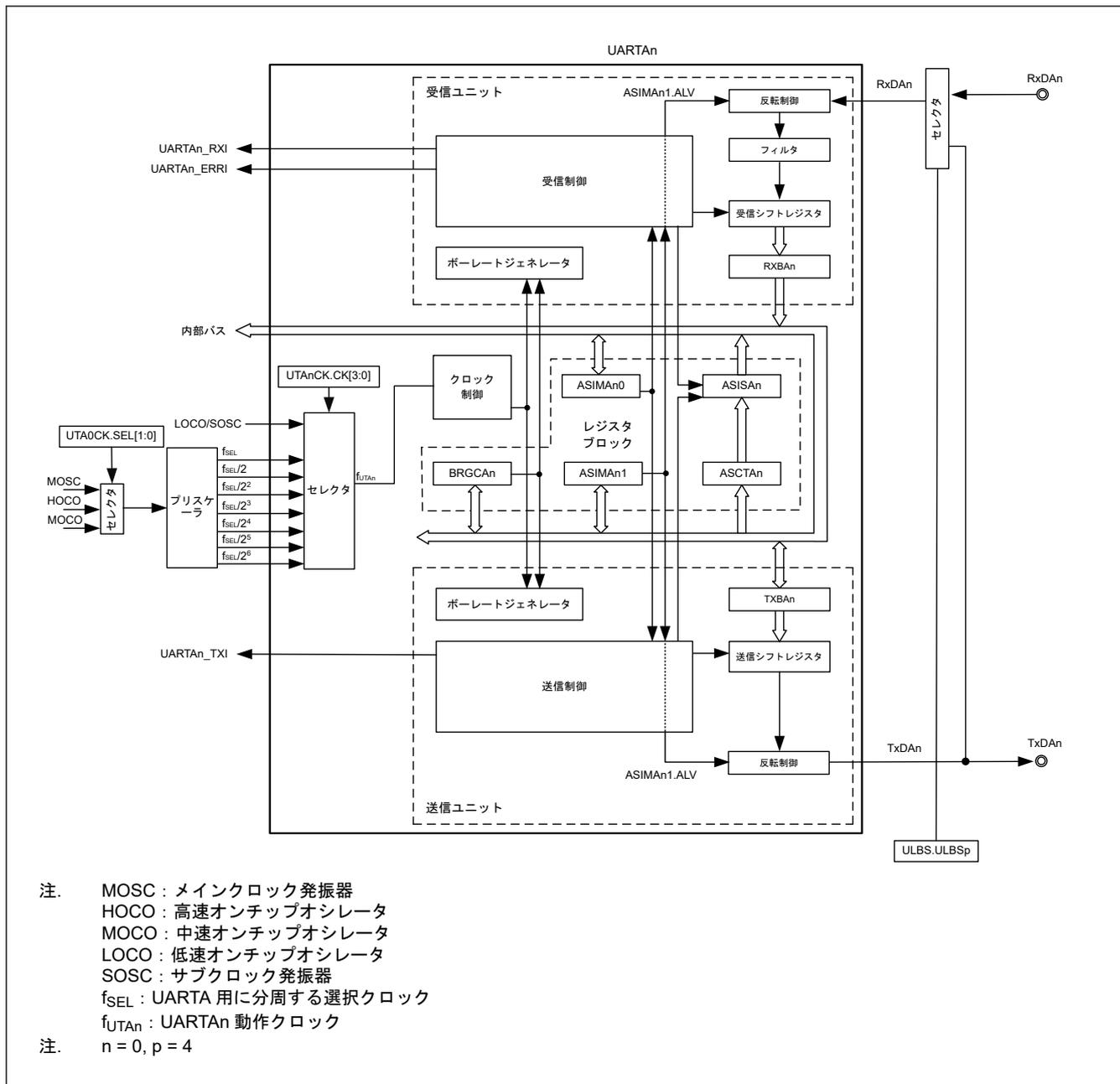


図 23.1 UARTA0 ブロック図

表 23.2 UARTA0 の端子構成

名称	入出力	機能
RxDA0	入力	シリアルデータ入力信号
TxDA0	出力	シリアルデータ出力信号

## 23.2 レジスタの説明

### 23.2.1 TXBA0 : 送信バッファレジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0000

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	n/a							
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	送信データバッファ	R/W

TXBA0 は、送信データを設定するためのバッファレジスタです。

送信用データを TXBA0 レジスタに書き込むことにより、送信開始します。

8 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- TXBA0 のビット[7:0]のデータが転送されます。

7 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- TXBA0 のビット[6:0]のデータが MSB ファーストモードまたは LSB ファーストモードで転送されます。ビット 7 は無効です。

5 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- TXBA0 のビット[4:0]のデータが MSB ファーストモードまたは LSB ファーストモードで転送されます。ビット[7:5]は無効です。

注. ASISA0 レジスタの TXBFA ビットが 1 のときは、送信用データを TXBA0 レジスタに書き込まないでください。

注. ASIMA00 レジスタの TXEA ビットを 1 にした後、UARTA0 動作クロック ( $f_{\text{UARTA0}}$ ) の 1 サイクル以上の期間待ってから、最初の送信用データを TXBA0 レジスタに設定してください。ASIMA00.TXEA ビットを 1 にしてから UARTA0 動作クロックの 1 サイクル以内に送信用データを設定すると、送信開始が UARTA0 動作クロックの 1 サイクル分遅れます。

注. データは TXBA0 レジスタから転送されてから、シリアルデータとして TxDA0 端子を介して送信されます。最初の送信では、TXBA0 レジスタにデータを書き込んだ直後に TXBA0 レジスタから本レジスタにデータが転送されます。連続送信では、1 フレームの送信後の転送完了割り込みの発生直前にデータが転送されます。

送信シフトレジスタはソフトウェアで直接操作できません。

### 23.2.2 RXBA0 : 受信バッファレジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0001

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	n/a							
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	受信データバッファ	R

RXBA0 レジスタは、受信シフトレジスタが変換したパラレルデータを格納します。1 バイト分のデータを受信するたびに、次の受信データが受信シフトレジスタ(注1)から本レジスタに転送されます。

注 1. 受信シフトレジスタは、RxD A0 端子を介して入力したシリアルデータをパラレルデータに変換します。

受信シフトレジスタはソフトウェアで直接操作できません。

8 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- 受信データは本レジスタのビット[7:0]に転送されます。

7 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- 受信データは本レジスタのビット[6:0]に MSB ファーストモードまたは LSB ファーストモードで転送されま  
す。ビット 7 は常に 0 です。

5 ビットのキャラクタ長を指定した場合：

- 受信データは本レジスタのビット[4:0]に MSB ファーストモードまたは LSB ファーストモードで転送されま  
す。ビット[7:5]は常に 0 です。

注. オーバーランエラー (ASISA0.OVEA) が発生した場合、その時点で受信したデータは RXBA0 レジスタに格納されま  
せん。

### 23.2.3 ASIMA00 : 動作モード設定レジスタ 00

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0002

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EN	TXEA	RXEA	—	—	—	ISSMA	ISRMA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ISRMA	受信割り込みモード選択 0: 受信エラー発生時に UARTA0_ERRI 割り込みを発生させる (UARTA0_RXI は発生しない) 1: 受信エラー発生時に UARTA0_RXI 割り込みを発生させる (UARTA0_ERRI は発生しない)	R/W
1	ISSMA	送信割り込みモード選択 0: 送信完了時に UARTA0_TXI 割り込みを発生させる 1: 送信バッファが空になったときに UARTA0_TXI 割り込みを発生させる (連続送信の場合)	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	RXEA	受信許可 0: 受信禁止 (受信回路をリセット) 1: 受信許可	R/W
6	TXEA	送信許可 0: 送信禁止 (送信回路をリセット) 1: 送信許可	R/W
7	EN <sup>(注1)</sup>	UART 動作許可 0: UART 動作クロック禁止 (内部回路をリセット <sup>(注2)</sup> ) 1: UART 動作クロック許可	R/W

注 1. EN = 0 のとき、TxDA0 端子から出力するレベルと RxD A0 端子から入力するレベルは以下に示すように ALVn ビット設定に従って決定されます。

- ASIMA01.ALV = 0 の場合、TxDA0 端子からの出力は High
- ASIMA01.ALV = 1 の場合、TxDA0 端子からの出力は Low

注 2. ASISA0 レジスタと RXBA0 レジスタは、EN ビットを 0 にクリアすることによりリセットされます。

ASIMA00 レジスタは、シリアルインタフェース UARTA0 のシリアル通信を制御する 8 ビットのレジスタです。

注. 送信を開始するには、EN ビットを 1 にした後、TXEA ビットを 1 にしてください。

送信を停止するには、TXEA ビットを 0 にクリアした後、EN ビットを 0 にクリアしてください。

注. 受信を開始するには、EN ビットを 1 にした後、RXEA ビットを 1 にしてください。

受信を停止するには、RXEA ビットを 0 にクリアした後、EN ビットを 0 にクリアしてください。

- 注. EN ビットを 1 にした後に RXEA ビットを 1 にする場合は、以下の手順で行います。
- ASIMA01.ALV = 0 の場合、RxDA0 端子に入力中のレベルが High のときに設定を行う必要があります。それ以外の場合、その時点で受信が開始され、フレーミングエラーになる可能性があります。
  - ASIMA01.ALV = 1 の場合、RxDA0 端子に入力中のレベルが Low のときに設定を行う必要があります。それ以外の場合、その時点で受信が開始され、フレーミングエラーになる可能性があります。
- 注. TXEA ビットと RXEA ビットは UARTA0 動作クロック (f<sub>UTA0</sub>) と同期されます。送信または受信を再度許可するには、TXEA ビットまたは RXEA ビットを 0 にクリアしてから UARTA0 動作クロックの 2 サイクル以上後に、TXEA ビットまたは RXEA ビットを 1 にします。クリアしてから UARTA0 動作クロックの 2 サイクル以内にビットを 1 にすると、送信または受信回路が初期化できない場合があります。
- 注. TXEA ビットを 1 にした後、UARTA0 動作クロック (f<sub>UTA0</sub>) の 1 サイクル以上待ってから送信データを TXBA0 レジスタに設定してください。
- 注. ISRMA ビットを変更する前に、RXEA ビットを 0 にクリアしてください。

### 23.2.4 ASIMA01 : 動作モード設定レジスタ 01

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0003

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	PS[1:0]	CL[1:0]	SL	DIR	ALV		
Value after reset:	0	0	0	1	1	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ALV	送受信レベル設定 0: 正論理 (ウェイトステート = High レベル、スタートビット = Low レベル、ストップビット = High レベル) 1: 負論理 (ウェイトステート = Low レベル、スタートビット = High レベル、ストップビット = Low レベル)	R/W
1	DIR	送受信順序設定 0: MSB ファースト 1: LSB ファースト	R/W
2	SL	送信ストップビット長設定 0: ストップビット長 = 1 ビット 1: ストップビット長 = 2 ビット	R/W
4:3	CL[1:0]	送受信キャラクタ長設定 00: データのキャラクタ長 = 5 ビット 01: 設定禁止 10: データのキャラクタ長 = 7 ビット 11: データのキャラクタ長 = 8 ビット	R/W
6:5	PS[1:0]	送受信パリティビット設定 00: 送信: パリティビットの出力なし。 受信: パリティなしでデータ受信。 01: 送信: ゼロパリティを出力。 受信: ゼロパリティでデータ受信(注1)。 10: 送信: 奇数パリティを出力。 受信: 奇数パリティのチェックを実行。 11: 送信: 偶数パリティを出力。 受信: 偶数パリティのチェックを実行。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 「ゼロパリティでデータ受信」を設定すると、パリティチェックは実行されません。したがって、ASISA0 レジスタの PEA ビットは設定されず、受信エラー割り込みは発生しません。

ASIMA01 レジスタは、シリアルインタフェース UARTA0 のシリアル通信を制御する 8 ビットのレジスタです。

ASIMA01 レジスタの変更は、ASIMA00.TXEA = 0 かつ ASIMA00.RXEA = 0 のときに行う必要があります。

注. ASIMA01 レジスタを変更する前に、ASIMA00.TXEA ビットと RXEA ビットの両方を 0 にクリアしてください。

注. 受信は常にストップビットを含むものとして扱われます。SL ビットの設定値は受信には影響しません。

### 23.2.5 BRGCA0 : ボーレートジェネレータコントロールレジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0004

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: 

n/a
-----

Value after reset: 1 1 1 1 1 1 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	UART ボーレート（シリアル転送速度）を制御 8 ビットカウンタ出力クロック ( $f_{\text{UTA0}} / \text{BRGCA0}$ ) の選択 0x02: $f_{\text{UTA0}}/2$ 0x03: $f_{\text{UTA0}}/3$ ⋮ 0xFC: $f_{\text{UTA0}}/252$ 0xFD: $f_{\text{UTA0}}/253$ 0xFE: $f_{\text{UTA0}}/254$ 0xFF: $f_{\text{UTA0}}/255$ その他: 設定禁止	R/W

BRGCA0 レジスタは、シリアルインタフェース UARTA0 の 8 ビットカウンタの分周比を設定します。

注. ASIMA00.TXEA ビットと RXEA ビットが 0（送受信停止状態）のときに、BRGCA0 レジスタのビットを変更してください。

注. ボーレートは、8 ビットカウンタからの出力信号クロックの周波数の 2 分の 1 です。

注. ボーレート設定例については、(c) [ボーレート設定例](#)を参照してください。

### 23.2.6 ASISA0 : ステータスレジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0005

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: 

—	—	TXBFA	TXSFA	—	PEA	FEA	OVEA
---	---	-------	-------	---	-----	-----	------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVEA	オーバーランエラーフラグ 0: エラーの発生なし 1: エラーの発生あり	R
1	FEA	フレーミングエラーフラグ 0: エラーの発生なし 1: エラーの発生あり	R
2	PEA	パリティエラーフラグ 0: エラーの発生なし 1: エラーの発生あり	R
3	—	読むと 0 が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
4	TXSFA	送信シフトレジスタデータフラグ 0: データ送信中ではない 1: データ送信中	R
5	TXBFA	送信バッファデータフラグ 0: TXBA0 レジスタに有効データなし 1: TXBA0 レジスタに有効データあり	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。	R

ASISA0 レジスタは、シリアルインタフェース UARTA0 の受信完了時のエラー状態および送信状態を示します。このレジスタは 3 つのエラーフラグビット (PEA、FEA、および OVEA) と 2 つの送信ステータスフラグビット (TXBFA および TXSFA) で構成されます。

PEA ビット、FEA ビット、および OVEA ビットは、ASIMA00.EN ビットまたは RXEA ビットを 0 にクリアすることにより初期化されます。これらのビットは ASCTA0 レジスタの対応するビットに書き込みをすることでもクリアされます。TXBFA ビットと TXSFA ビットは、ASIMA00.EN ビットまたは TXEA ビットを 0 にクリアすることにより初期化されます。

注. 連続送信の場合、最初の送信データ (1 バイト目) を TXBA0 レジスタに書き込んだ後、必ず TXBFA フラグが 0 であることを確認してから、次の送信データ (2 バイト目) を TXBA0 レジスタに書き込んでください。そうしないと、送信データは不定となります。

ただし、バッファエンpty割り込み (ASIMA00.ISSMA ビット = 1) を使用して連続送信を実行する場合は、TXBFA フラグの確認は不要です。

注. 連続送信の完了後に送信ユニットを初期化する (ASIMA00.TXEA = 0) 場合は、転送完了割り込みの発生後に、必ず TXSFA フラグが 0 であることを確認してからユニットを初期化してください。そうしないと、送信データは不定となります。

注. PEA ビットの動作は ASIMA01 レジスタの PS[1:0] ビットの設定値に依存します。

注. 受信データの場合、ストップビット長にかかわらずストップビットの最初の 1 ビットのみ確認します。

注. オーバーランエラーが発生すると、次の受信データを RXBA0 レジスタに書き込まずに破棄します。

### OVEA フラグ (オーバーランエラーフラグ)

[0 になる条件]

- ASIMA00.EN ビットまたは RXEA ビットを 0 にクリアしたとき。
- ASCTA0.OVECTA ビットに 1 を書き込んだとき。

[1 になる条件]

- RXBA0 レジスタの受信データを読み出す前に次の受信が完了したとき。

### FEA フラグ (フレーミングエラーフラグ)

[0 になる条件]

- ASIMA00.EN ビットまたは RXEA ビットを 0 にクリアしたとき。
- ASCTA0.FECTA ビットに 1 を書き込んだとき。

[1 になる条件]

- データの受信時に停止ビットが検出されないとき。

### PEA フラグ (パリティエラーフラグ)

[0 になる条件]

- ASIMA00.EN ビットまたは RXEA ビットを 0 にクリアしたとき。
- ASCTA0.PECTA ビットに 1 を書き込んだとき。

[1 になる条件]

- 受信データのパリティがパリティビットに一致しないとき。

### TXSFA フラグ (送信シフトレジスタデータフラグ)

[0 になる条件]

- ASIMA00.EN ビットまたは TXEA ビットを 0 にクリアしたとき。
- 送信シフトレジスタからデータを転送し、転送完了後に TXBA0 レジスタから次のデータ転送がなかったとき。

[1 になる条件]

- TXBA0 レジスタからデータを転送したとき。(データ送信中のとき)

### TXBFA フラグ (送信バッファデータフラグ)

[0 になる条件]

- ASIMA00.EN ビットまたは TXEA ビットを 0 にクリアしたとき。
- 送信シフトレジスタにデータを転送したとき。

[1 になる条件]

- TXBA0 レジスタにデータを書き込んだとき。(TXBA0 レジスタにデータが存在するとき)

## 23.2.7 ASCTA0 : ステータスクリアトリガレジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0006

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	PECT A	FECT A	OVEC TA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVECTA <sup>(注1)</sup>	オーバーランエラーフラグクリアトリガ 0: ASISA0.OVEA フラグをクリアしない (フラグを保持) 1: ASISA0.OVEA フラグをクリア	R/W
1	FECTA <sup>(注1)</sup>	フレーミングエラーフラグクリアトリガ 0: ASISA0.FEA フラグをクリアしない (フラグを保持) 1: ASISA0.FEA フラグをクリア	R/W
2	PECTA <sup>(注1)</sup>	パリティエラーフラグクリアトリガ 0: ASISA0.PEA フラグをクリアしない (フラグを保持) 1: ASISA0.PEA フラグをクリア	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. ASCTA0 レジスタを読むと、0 が返されます。

ASCTA0 レジスタは、シリアルインタフェース UARTA0 の受信の完了時にエラー状態をクリアするトリガを設定します。本レジスタには 3 ビットのエラークリアトリガフラグ (PECTA、FECTA、および OVECTA) が含まれます。

ASCTA0 レジスタの読み出し値は常に 0x00 になります。

PECTA ビット、FECTA ビット、および OVECTA ビットに 1 を書き込むと、ASISA0 レジスタの PEA ビット、FEA ビット、および OVEA ビットをそれぞれクリアします。0 を書き込んだとき、対応するエラーフラグはクリアされません。

注. トリガビットに 1 を書き込んだ後、対応するエラーフラグは動作クロック (f<sub>UTA0</sub>) の次の立ち上がりエッジでクリアされます。したがって、トリガビットに 1 を書き込んだ直後に ASISA0 レジスタを読み出すときは、対応するエラーフラグがまだクリアされていないことがあります。

### 23.2.8 UTA0CK : UARTA クロック選択レジスタ 0

Base address: UARTA = 0x400A\_3400

Offset address: 0x0100



Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CK[3:0]	UARTA0 動作クロック選択 ( $f_{UTA0}$ ) 0x0: $f_{SEL}$ 0x1: $f_{SEL}/2$ 0x2: $f_{SEL}/4$ 0x3: $f_{SEL}/8$ 0x4: $f_{SEL}/16$ 0x5: $f_{SEL}/32$ 0x6: $f_{SEL}/64$ 0x8: LOCO/SOSC その他: 設定禁止	R/W
5:4	SEL[1:0]	$f_{SEL}$ クロック選択 0 0: 停止 0 1: MOSC 1 0: HOCO 1 1: MOCO	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

UTA0CK レジスタは UARTA0 の動作クロックを選択します。SEL[1:0]ビットは、UARTA0 のクロックソース ( $f_{SEL}$ ) を MOSC、HOCO、および MOCO から選択します。CK[3:0]のビットは、UARTA0 の動作クロックを  $f_{SEL}/1 \sim f_{SEL}/64$ 、および LOCO/SOSC から選択します。

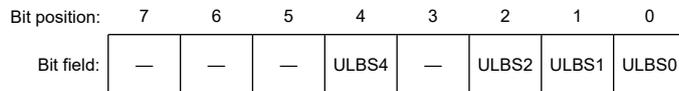
注. TXEA ビットと RXEA ビットが 0 (送受信停止状態) のときに、本レジスタを読み書きしてください。

注.  $f_{SEL}$  : UARTA 用に分周する選択クロック

### 23.2.9 ULBS : UART ループバック選択レジスタ

Base address: PORGA = 0x400A\_1000

Offset address: 0x0009



Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ULBS0	UART0 ループバック機能の選択 0: シリアルレイユニット UART0 の RxD0 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
1	ULBS1	UART1 ループバック機能の選択 0: シリアルレイユニット UART1 の RxD1 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	ULBS2	UART2 ループバック機能の選択 0: シリアルアレイユニット UART2 の RxD2 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	ULBS4	UARTA0 ループバック機能の選択 0: シリアルアレイユニット UARTA0 の RxD A0 端子の状態を受信シフトレジスタに入力 1: 送信シフトレジスタから受信シフトレジスタへ出力をループバック	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ULBS レジスタは、UART ループバック機能を有効にするために使用します。本レジスタには、UART チャンネルを個別に制御するビットがあります。各チャンネルに対応するビットを 1 にすると、UART ループバック機能が選択され、送信シフトレジスタの出力が受信シフトレジスタにループバックされます。

### 23.3 動作

UARTA0 は次の 2 つのモードで動作します。

- 動作停止モード
- UART モード

#### 23.3.1 動作停止モード

動作停止モードではシリアル通信を行わないので、消費電力を削減できます。また、このモードでは各端子を通常ポート端子として使用できます。動作停止モードを設定するには、ASIMA00 のビット 7、6、および 5 (EN, TXEA, RXEA) をすべて 0 にクリアしてください。

上記の設定ではバスクロックが停止しません。動作を完全に停止するには、上記の設定後に MSTPCRB レジスタのビット 15 を 1 にします。

#### 23.3.2 UART モード

本モードでは、1 バイトのデータが送信され、スタートビットに続いて 1 バイトが受信されます。これは全二重モードの動作を意味します。

UART 専用のボーレートジェネレータが組み込まれているので、広範囲のボーレートで通信が実行できます。

##### (1) 通信手順

表 23.3 に通信手順を示します。

表 23.3 通信手順

手順	プロセス	詳細説明	
通信手順	<1>	クロック供給許可	MSTPCRB レジスタのビット 15 を 0 にする。
	<2>	ボーレート設定	BRGCA0 レジスタを設定する。
	<3>	動作モード設定 1	ASIMA01 レジスタのビット 0~6 (ALV、DIR、SL、CL[1:0]、および PS[1:0]) を設定する。
	<4>	動作モード設定 2	ASIMAn0 レジスタのビット 0 とビット 1 (ISSMA と ISRMA) を設定する。
	<5>	動作許可	ASIMA00 レジスタのビット 7 (EN) を 1 にする。
	<6>	通信許可	ASIMA00 レジスタのビット 6 (TXEA) を 1 にして送信を許可する。 ASIMA00 レジスタのビット 5 (RXEA) を 1 にして受信を許可する。
	<7>	送信データ書き込み	送信データを TXBA0 レジスタに書き込む。
	<8>	送信開始	—

注. 受信機能を使うときは、受信用に割り当てたポート端子をポートモードレジスタで入力モードに設定します。送信機能を使うときは、送信用に割り当てたポート端子をポートモードレジスタで出力モードに設定し、さらにポートレジスタの各ビットを1にします。

入出力ポートの設定方法については、「16. I/O ポート」の説明を参照してください。

## (2) 送受信データのフォーマットと波形例

UARTA0 の通信データフォーマットについて以下に説明します。

図 23.2 にデータフォーマットを示します。

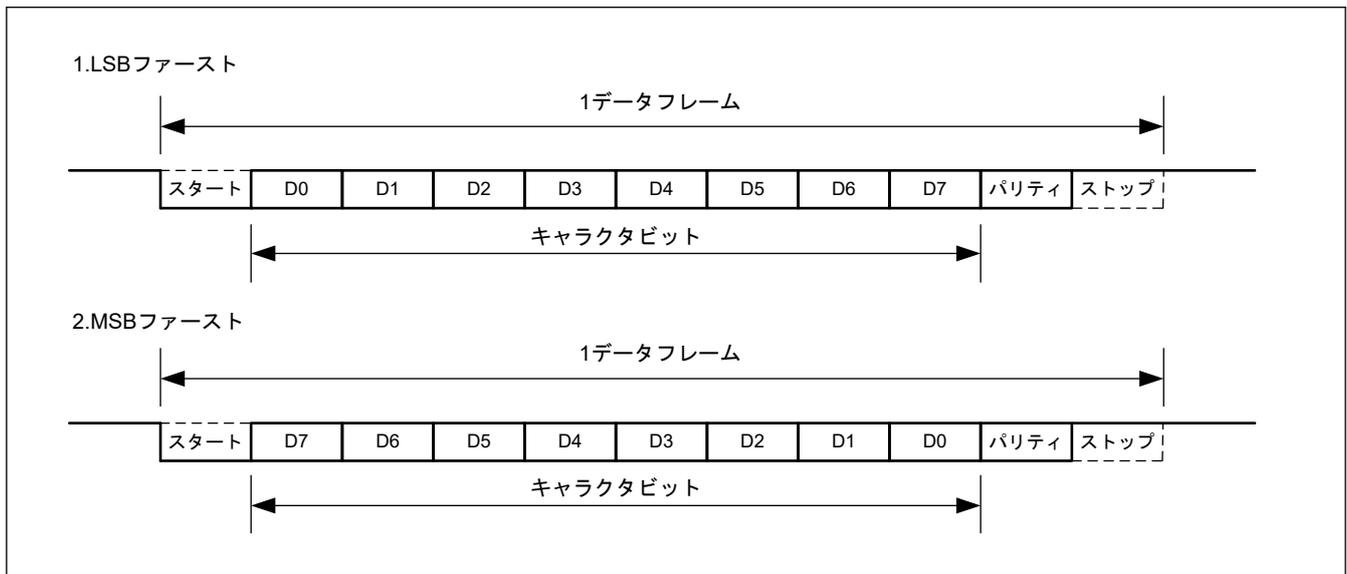


図 23.2 送受信データフォーマット

1 データフレームは以下のビットで構成されています。

- スタートビット：1 ビット
- キャラクタビット：5 ビット、7 ビット、または 8 ビット
- パリティビット：偶数パリティ、奇数パリティ、ゼロパリティ、またはパリティなし
- ストップビット：1 ビットまたは 2 ビット

1 データフレームのキャラクタビット長、パリティ、ストップビット長、転送方向 (LSB ファーストまたは MSB ファースト)、および TxDA0 端子出力 (直接または反転) は ASIMA01 レジスタで指定します。

図 23.3 に送受信データ波形の例を示します。

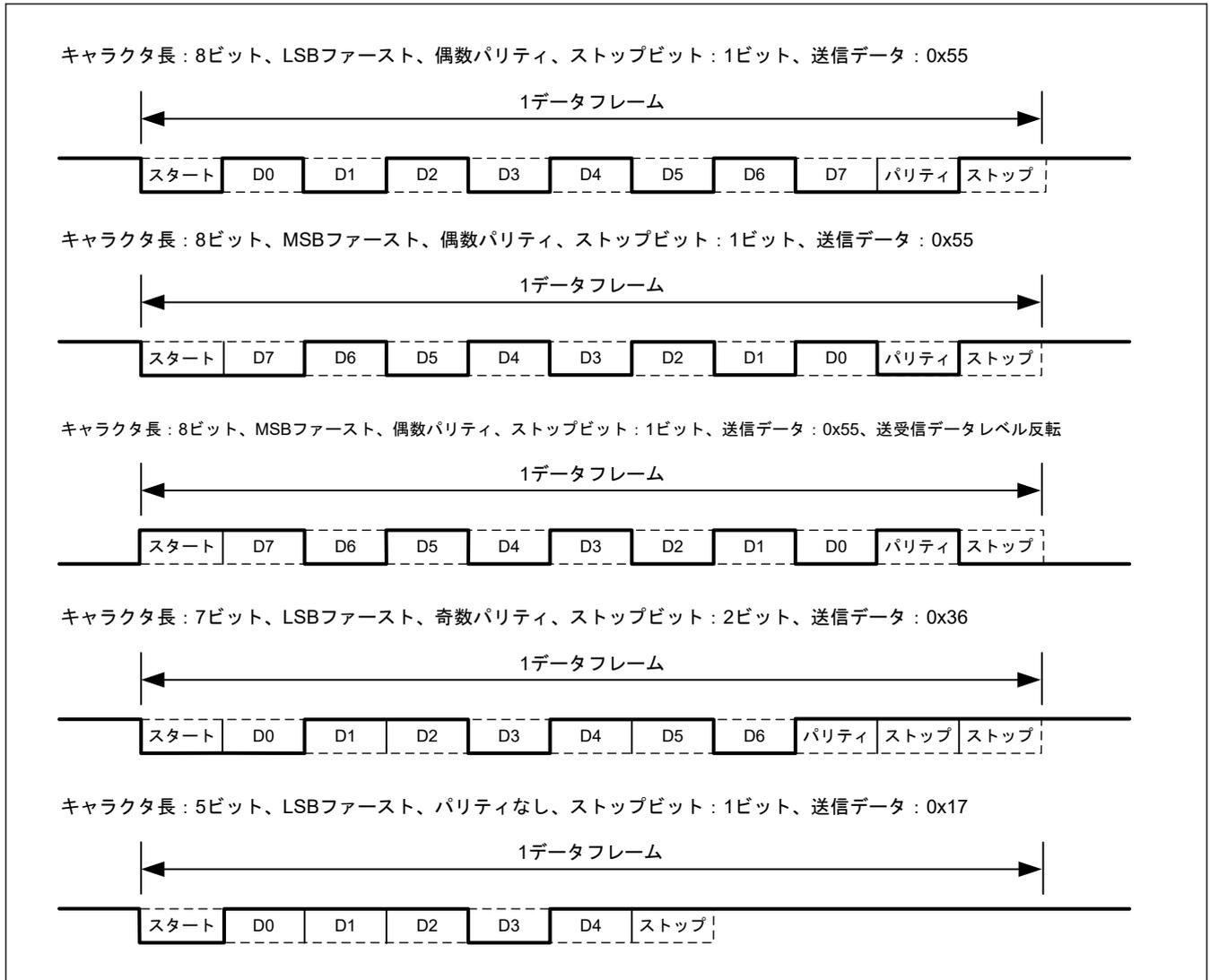


図 23.3 送受信データ波形の例

### (3) パリティの種類と動作

パリティビットは通信データ内のビットエラーの検出に使用します。通常は、送信側と受信側で同じ種類のパリティビットを使用します。偶数および奇数パリティの場合、1ビット（奇数個）エラーが検出できます。ゼロパリティおよびパリティなしの場合、エラーは検出できません。

#### (a) 偶数パリティ

##### ● 送信時

パリティビットを含む送信用データ内の、値が1のビット数が偶数個になるように制御します。パリティビットの値は以下のように設定します。

送信用データ内の値が1のビット数が奇数個の場合：1  
送信用データ内の値が1のビット数が偶数個の場合：0

##### ● 受信時

パリティビットを含む受信データ内の、値が1のビット数をカウントし、奇数個の場合、パリティエラーが発生します。

#### (b) 奇数パリティ

##### ● 送信時

偶数パリティとは異なり、パリティビットを含む送信用データ内の、値が1のビット数が奇数個になるように制御します。

送信用データ内の値が1のビット数が奇数個の場合：0  
送信用データ内の値が1のビット数が偶数個の場合：1

- 受信時

パリティビットを含む受信用データ内の、値が 1 のビット数をカウントし、偶数個の場合、パリティエラーが発生します。

- (c) ゼロパリティ

送信データにかかわらず、データの送信時にパリティビットを 0 にクリアします。

データの受信時にパリティビットの検出を行いません。したがって、パリティビットが 0 でも 1 でもパリティエラーは発生しません。

- (d) パリティなし

送信データにパリティを付加しません。

受信はパリティビットなしを想定して行います。パリティビットがないのでパリティエラーは発生しません。

#### (4) 通常送信

動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 7 (EN) を 1 にしてから ASIMA00 のビット 6 (TXEA) を 1 にすることにより、送信許可状態になります。送信用データを送信バッファレジスタ (TXBA0) に書き込むことにより、送信開始できます。データにはスタートビット、パリティビット、ストップビットが自動的に付加されます。送信開始時、TXBA0 レジスタのデータが送信シフトレジスタに転送されます。その後、送信シフトレジスタから TxDA0 端子に、送信データが転送方向指定に従って順次出力されます。送信完了すると、ASIMA00 レジスタで設定したパリティビットとストップビットが付加され、転送完了割り込み要求信号 (UARTA0\_TXI) が発生します。

次の送信データが TXBA0 レジスタに書き込まれるまで、送信はサスペンド状態になります。

図 23.4 に転送完了割り込み要求信号 (UARTA0\_TXI) のタイミングを示します。UARTA0\_TXI は以下のタイミングで発行されます。

- ASIMA00.ISSMA = 0 のとき (UARTA0\_TXI は転送完了割り込みとして機能)  
UARTA0\_TXI は最終ストップビットの出力後に発行されます。
- ASIMA00.ISSMA = 1 のとき (UARTA0\_TXI はバッファエンプティ割り込みとして機能)  
UARTA0\_TXI はスタートビットの出力時に発行されます。

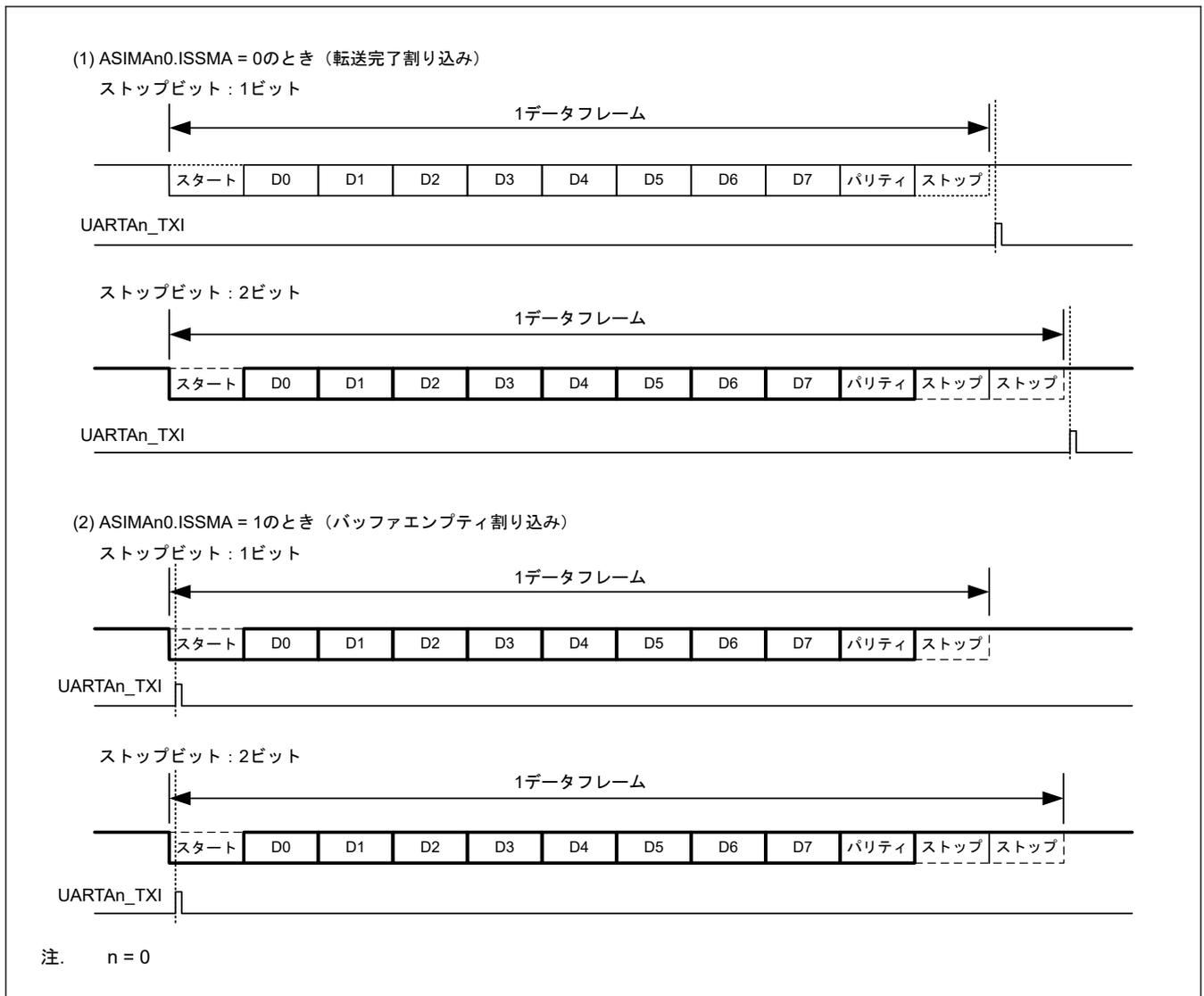


図 23.4 割り込み出カタイミング

### (5) 連続送信

UARTA0 では連続送信を実現するために送信バッファレジスタ (TXBA0) と送信シフトレジスタを分離しています。

送信シフトレジスタがシフト動作を開始した時点で、次の送信データを送信バッファレジスタ (TXBA0) に書き込むことができます。この動作により連続送信が可能となり、それにより通信レートを向上できます。

バッファエンプティ割り込みの発生から以下に定義した最大クロックサイクル数以内に TXBA0 への書き込みが完了しなければ、連続送信はできないので注意してください。

最大クロックサイクル数 = データ転送長 × 2k - (2k + 3)

k : BRGCA0 レジスタの設定値 (k = 2, 3, 4, 5, 6, ..., 255)

最大クロックサイクル数の算出例を以下に説明します。BRGCA0 レジスタ = 0x02 (k = 2)、

スタートビット = 1 ビット、キャラクタ長 = 8 ビット、パリティ使用、ストップビット = 1 ビットの場合

最大クロックサイクル数 = 転送長 × 2k - (2k + 3) = 11 × 2 × 2 - (2 × 2 + 3) = 37

(UARTA0 動作クロック (f<sub>UTA0</sub>) の 37 サイクル以内に書き込みを完了させる必要があります。)

連続送信には以下の 2 つの方法があります。

(a) ポーリングによる連続送信

ステータスレジスタ (ASISA0) の送信バッファデータフラグ (ビット 5: TXBFA) と送信シフトレジスタデータフラグ (ビット 4: TXSFA) のポーリングにより連続送信を実現します。

この方法を使用する場合は、動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 1 (ISSMA) を 0 にしてください。

### 連続送信の開始時および連続送信中

連続送信開始時は、TXBA0 レジスタに 1 バイト目のデータを書き込み、送信バッファデータフラグ (TXBFA) が 0 であることを確認してから 2 バイト目のデータを書き込みます。同様に、TXBFA フラグが 0 であることを確認してから、以降のデータを TXBA0 レジスタに書き込みます。

表 23.4 に連続送信開始時の TXBA0 への書き込み許可/禁止を示す判別フラグを示します。

表 23.4 連続送信開始時の TXBA0 への書き込み許可/禁止を示す判別フラグ

ASISA0.TXBFA	連続送信開始時の TXBA0 への書き込み許可/禁止を示す判別フラグ
0	書き込み許可
1	書き込み禁止

注. 連続送信を許可しているか禁止しているかを判別するには、ASISA0.TXBFA フラグのみを確認します。ASISA0.TXSFA フラグをこのフラグと組み合わせて判定に使用することはできません。

### 連続送信の完了

連続送信では、必要数のデータを TXBA0 レジスタに書き込んだ後に送信シフトレジスタおよび TXBA0 レジスタ内のデータを送信したときに連続送信が完了します。完了を確認するには、送信シフトレジスタデータフラグ (ASISA0.TXSFA) の設定を確認します。

表 23.5 に送信中かどうかを示す確認フラグを示します。

表 23.5 送信中かどうかを示す確認フラグ

ASISA0.TXSFA	送信中かどうかを示す確認フラグ
0	送信完了
1	送信中

注. 連続送信完了後に送信ユニットを初期化する場合は、転送完了割り込みの発生後に ASISA0.TXSFA フラグが 0 であることを確認してから、ユニットを初期化してください。

注. 連続送信中は、1 データフレームの送信後、UARTA0\_TXI 割り込み処理の実行前に次の送信が完了する可能性があります。対策として、送信データ数をカウントするプログラムを組み込み、ASISA0.TXSFA フラグを参照することで検出できます。

表 23.6 に、ポーリングによる連続送信処理手順の例を示します。

表 23.6 ポーリングによる連続送信処理手順の例

手順	プロセス	詳細	
ポーリングによる連続送信処理手順の例	<1>	レジスタの設定	ASIMA00.ISSMA = 0
	<2>	必要数の送信データを TXBA0 に書き込んだかどうかを確認する 確認できた場合は<5>に進む。 確認できない場合は<3>に進む。	—
	<3>	ASISA0.TXBFA ビットがクリアされるまで待つ。	データを送信シフトレジスタへ転送する。
	<4>	TXBA0 レジスタに送信データを書き込む。 <2>に進む。	—
	<5>	ASISA0.TXSFA ビットがクリアされるまで待つ。	送信シフトレジスタからデータを転送し、転送完了後に TXBA0 レジスタから次のデータ転送がなかったとき。
	<6>	送信処理の終了	—

#### (b) 割り込みを使用した連続送信

割り込み (UARTA0\_TXI) を使用して連続送信を実現します。

動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) の設定ビット 1 (ISSMA) を 1 にすることにより、送信バッファレジスタ (TXBA0) のデータを送信シフトレジスタに転送したときに割り込みを発生させることができます。

この設定で、バッファエンプティ割り込み発生時に TXBA0 レジスタにデータを書き込むことにより、連続送信が可能になります。

さらに、最後の送信データを TXBA0 レジスタに書き込んだ後に ISSMA ビットを 0 にすることにより、連続送信の完了時に転送完了割り込みを発生させることができます。

表 23.7 に、割り込みを使用した連続送信手順の例を示します。

表 23.7 割り込みを使用した連続送信手順の例

手順	プロセス	詳細
割り込みを使用した連続送信手順の例	<1> レジスタの設定	ASIMA00.ISSMA = 1
	<2> TXBA0 に書き込み	—
	<3> UARTA0_TXI の待機	バッファエンプティ割り込み
	<4> UARTA0_TXI の発生	—
	<5> 必要数の送信データを TXBA0 に書き込んだかどうか確認する。 確認できた場合はステップ<6>に進む。 確認できない場合はステップ<2>に進む。	—
	<6> ASIMA00 を設定	ASIMA00.ISSMA = 0
	<7> UARTA0_TXI の待機	転送完了割り込み
	<8> UARTA0_TXI の発生	—
	<9> 送信処理の終了	—

図 23.5 に連続送信開始のタイミングを、図 23.6 に連続送信完了のタイミングを示します。

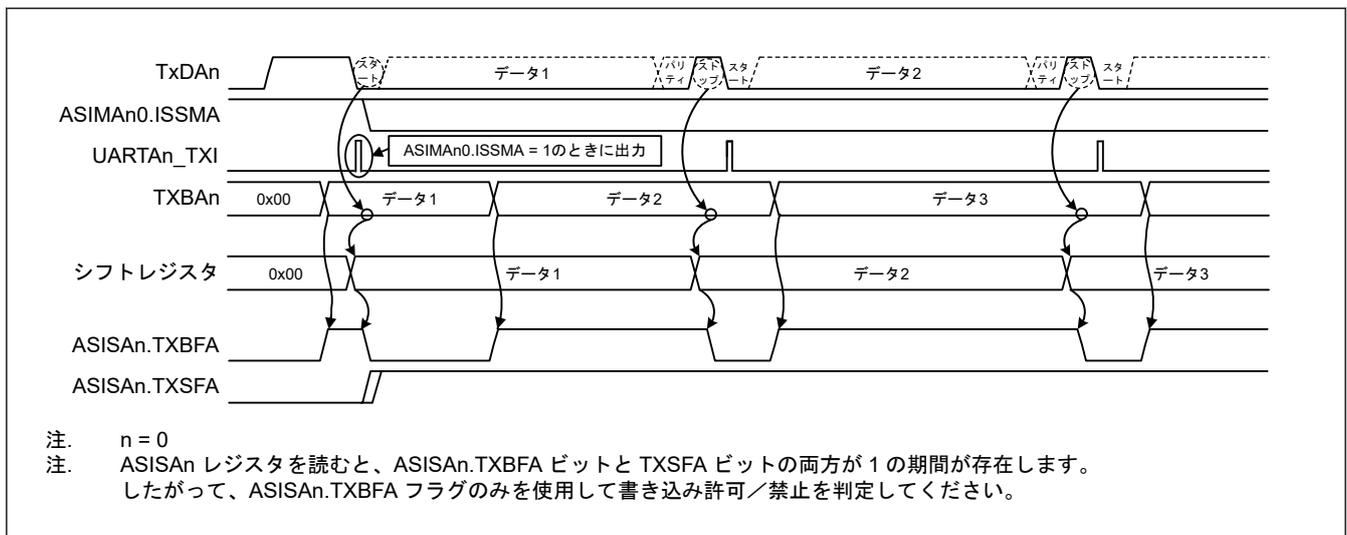


図 23.5 連続送信開始のタイミング

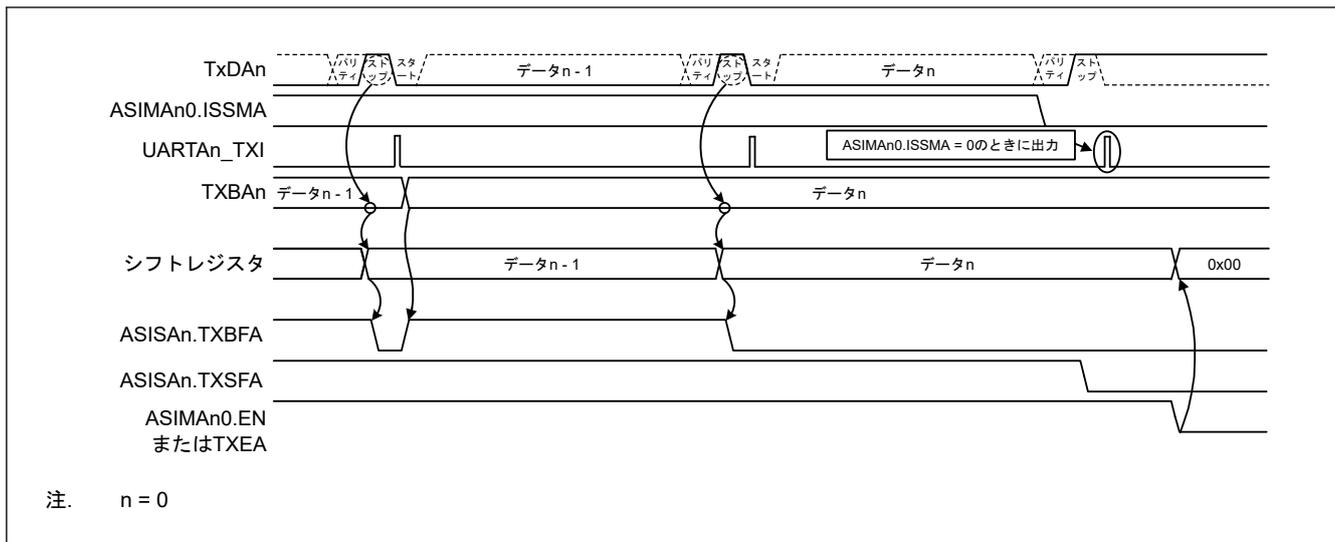


図 23.6 連続送信完了のタイミング

### (6) 通常の受信動作

動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 7 (EN) を 1 にしてから ASIMA00 レジスタのビット 5 (RXEA) を 1 にすると、受信許可状態となり、RxDAn 端子への入力のサンプリングを実行します。

ASIMA01.ALV ビットが 0 の場合、ボーレートジェネレータの 8 ビットカウンタは RxDAn 端子の立ち下がりエッジの検出でカウントを開始します。カウンタがボーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) の設定値に達すると、RxDAn 端子への入力が (図 23.7 の▽で示すポイントで) 再度サンプリングされます。RxDAn 端子が Low の場合、スタートビットと見なされます。

ASIMA01.ALV ビットが 1 の場合、ボーレートジェネレータの 8 ビットカウンタは RxDAn 端子の立ち上がりエッジの検出でカウントを開始します。カウンタがボーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) の設定値に達すると、RxDAn 端子への入力が (図 23.7 の▽で示すポイントで) 再度サンプリングされます。RxDAn 端子が High の場合、スタートビットと見なされます。

図 23.7 に、受信動作のタイミング図を示します。

スタートビットを検出すると受信動作を開始し、シリアルデータを指定されたボーレートで受信シフトレジスタに順次格納します。ストップビットを受信すると転送完了割り込み (UARTA0\_RXI) が発生し、同時に受信シフトレジスタ内のデータが受信バッファレジスタ (RXBA0) に書き込まれます。

オーバーランエラー (OVEA) が発生した場合、エラー発生時に受信したデータは RXBA0 レジスタに書き込まれないので注意してください。

受信中にパリティエラー (PEA) またはフレーミングエラー (FEA) が発生した場合、ストップビットを受信するまで受信継続します。受信完了後、ASIMA00.ISRMA ビットに設定した受信エラー割り込み (UARTA0\_RXI および UARTA0\_ERRI) が発生します。

受信エラーが発生した場合、ステータスレジスタ (ASISA0) を読み出してから受信バッファレジスタ (RXBA0) を読み出してエラーフラグをクリアしてください。

受信バッファレジスタ (RXBA0) を読み出さないと、次データの受信時にオーバーランエラーが発生し、受信エラー状態が継続します。

受信は常にストップビットを含むものとして扱われます。したがって、2 ビット目のストップビットは無視されます。

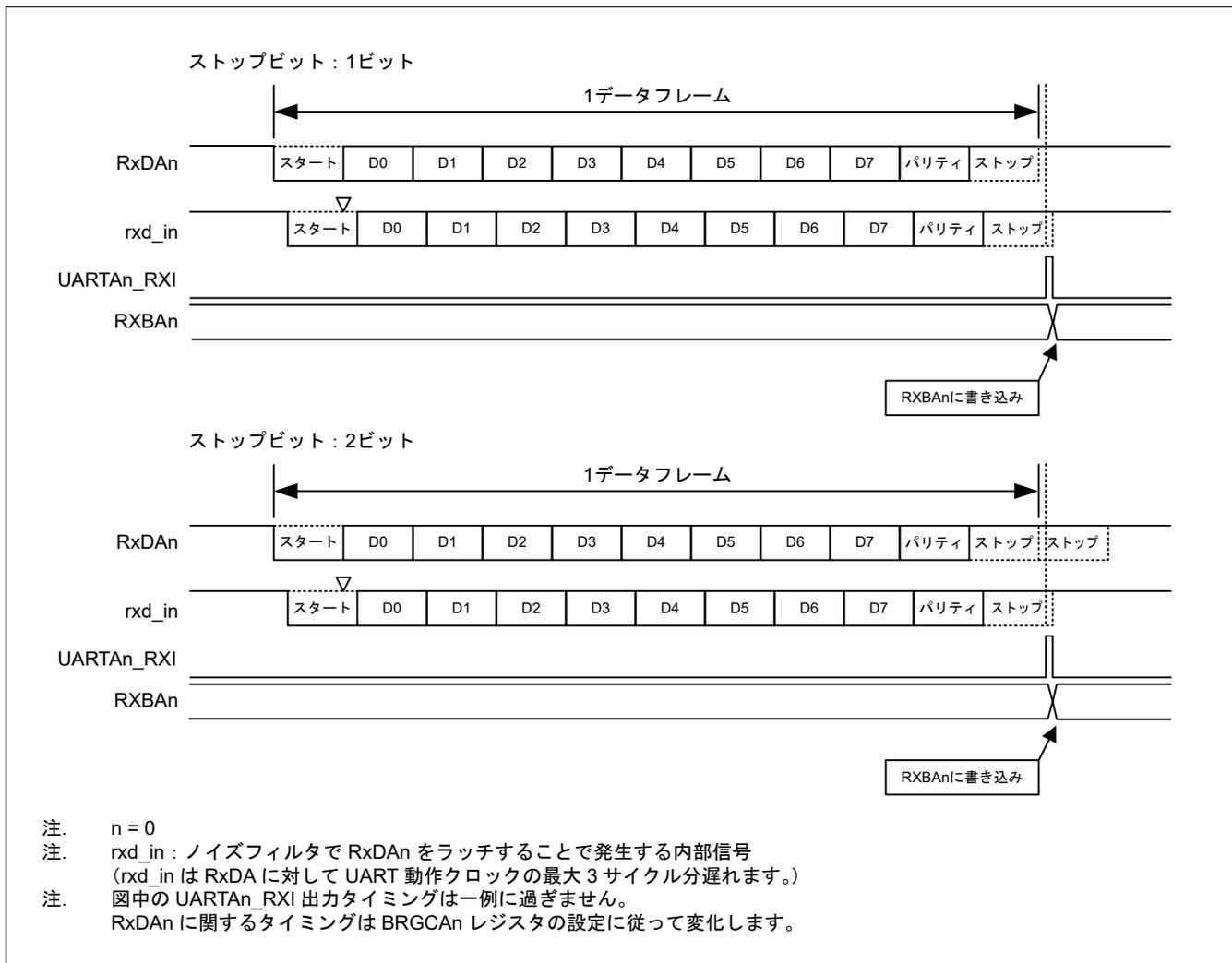


図 23.7 UART 受信動作のタイミング

(7) 受信エラー

受信中に発生する可能性があるエラーはパリティエラー、フレーミングエラー、オーバーランエラーの 3 種類です。

このようなエラーが発生した場合、対応するエラーフラグがステータスレジスタ (ASISA0) に設定されて、受信エラー割り込み要求信号 (UARTA0\_RXI または UARTA0\_ERRI) が発生します。

ステータスレジスタ (ASISA0) の内容を読み出して確認する受信エラー割り込み処理ルーチンにより、受信エラーの種類を識別できます。

ASISA0 レジスタの内容は、ステータスクリアトリガレジスタ (ASCTA0) の対応するビットを 1 にすることで 0 にクリアされます。

表 23.8 に各受信エラーの要因を示します。

表 23.8 受信エラーの要因

エラーフラグ	受信エラー	要因
ASISA0.PEA	パリティエラー	受信用に指定したパリティが受信データのパリティに一致しない。
ASISA0.FEA	フレーミングエラー	ストップビットが検出されない。
ASISA0.OVEA	オーバーランエラー	受信バッファから受信データを読み出す前に、次データの受信が完了。

動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 0 (ISRMA) を 0 にすると、受信エラー割り込みを UARTA0\_RXI から分離して、UARTA0\_ERRI として発生させることができます。

図 23.8 に、ASIMAn0.ISRMA ビット設定値によって変化する割り込み出力波形を示します。

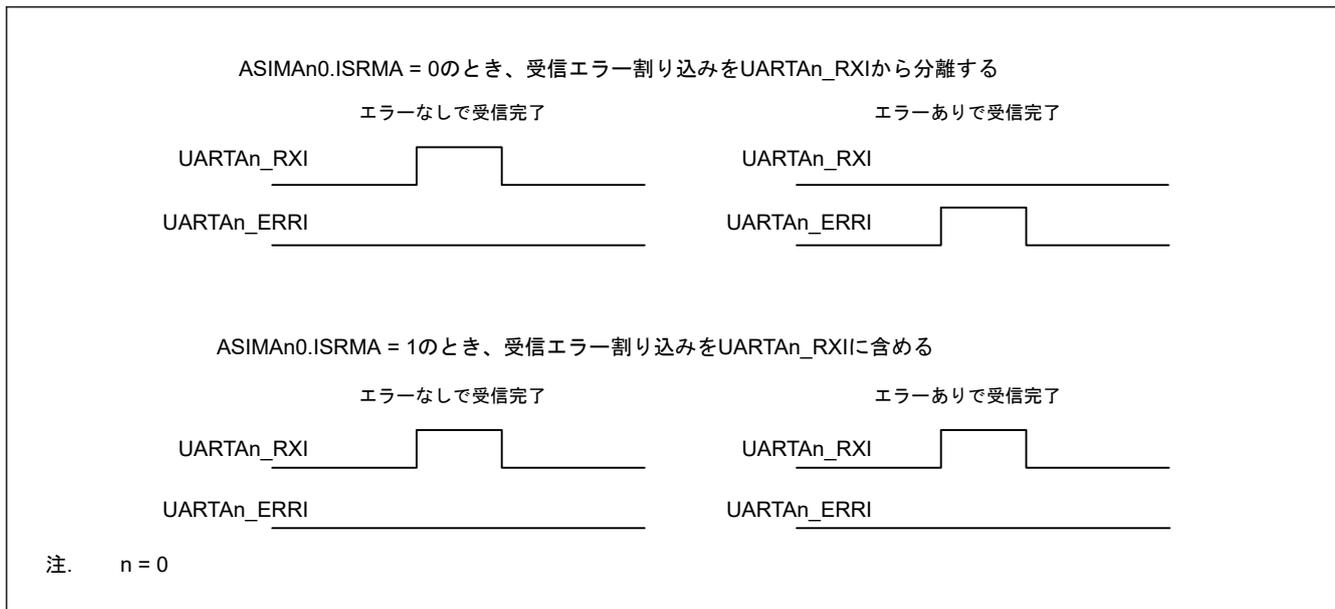


図 23.8 ASIMAn0.ISRMA 設定値によって変化する割り込み出力

### 23.3.3 受信データノイズフィルタ

本フィルタは受信データ (RxDAn) をサンプリングし、2 回一致したらレベルが確定したとみなします。回路構成により、受信データは動作クロックの最大 3 サイクル分遅れます。

図 23.9 にノイズフィルタ回路を示します。

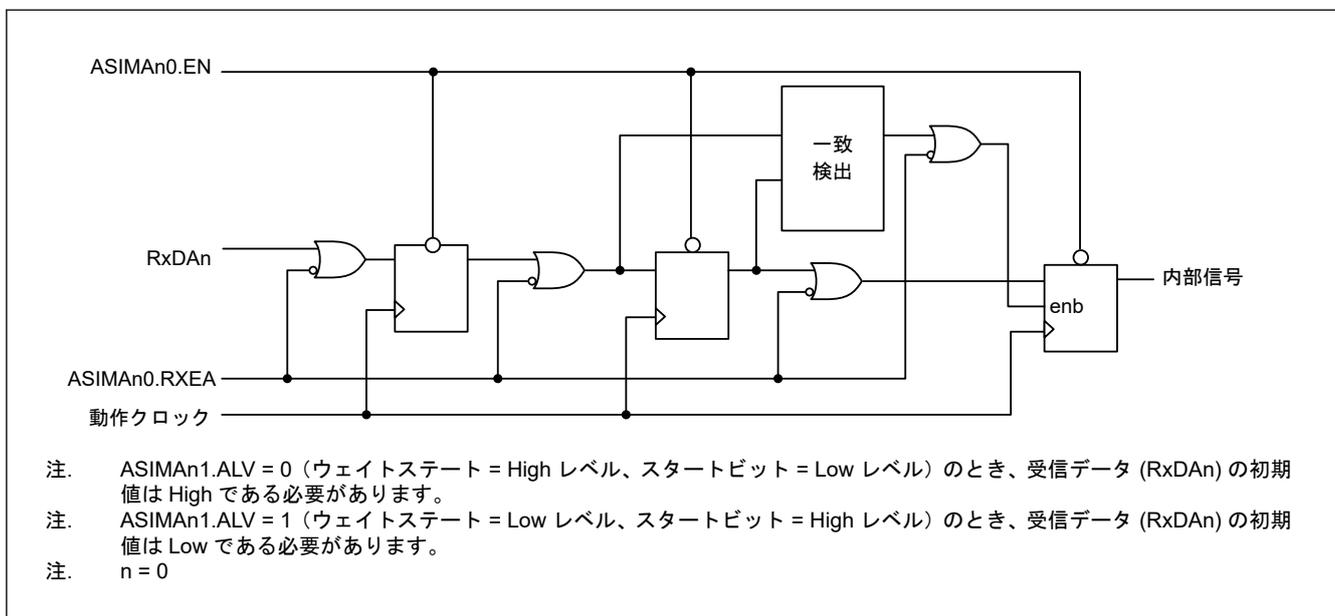


図 23.9 ノイズフィルタ

### 23.3.4 ボーレートジェネレータ

ボーレートジェネレータは 8 ビットプログラマブルカウンタで構成され、UARTA0 の送受信用のシリアルクロックを発生させます。

送信用と受信用にそれぞれ一つずつ 8 ビットカウンタが存在します。

## (1) ボーレートジェネレータの構成

### (a) UARTA0 動作クロック

動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 7 (EN) = 1 のとき、各モジュールに UARTA0 動作クロック ( $f_{UTA0}$ ) が供給されます。ASIMA00.EN = 0 のとき、UARTA0 動作クロックは Low レベルに固定されます。

### (b) 送信カウンタ

このカウンタは、動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 7 (EN) = 0 またはビット 6 (TXEA) = 0 のときに、0 にクリアされて停止します。ASIMA00.EN = 1 かつ ASIMA00.TXEA = 1 のときに、カウントを再開します。最初の送信データを送信バッファレジスタ (TXBA0) に書き込むと、カウンタが 0 にクリアされます。

連続送信を行う場合、1 フレーム分のデータの送信が完了すると、カウンタが再度 0 にクリアされます。次に送信するデータがない場合、カウンタは 0 にクリアされず、ASIMA00.EN ビットまたは TXEA ビットが 0 にクリアされるまでカウントを継続します。ASIMA00 レジスタの EN = 0 または TXEA = 0 のとき、カウンタは 0x00 で停止します。

### (c) 受信カウンタ

このカウンタは、動作モード設定レジスタ 00 (ASIMA00) のビット 7 (EN) = 0 またはビット 5 (RXEA) = 0 のときに、0 にクリアされて停止します。スタートビットの検出時にカウントを開始します。

1 フレームの受信後、次のスタートビットが検出されるまでカウンタ動作を停止します。ASIMA00 レジスタの EN = 0 または RXEA = 0 のとき、カウンタは 0x00 で停止します。

図 23.10 にボーレートジェネレータの構成を示します。

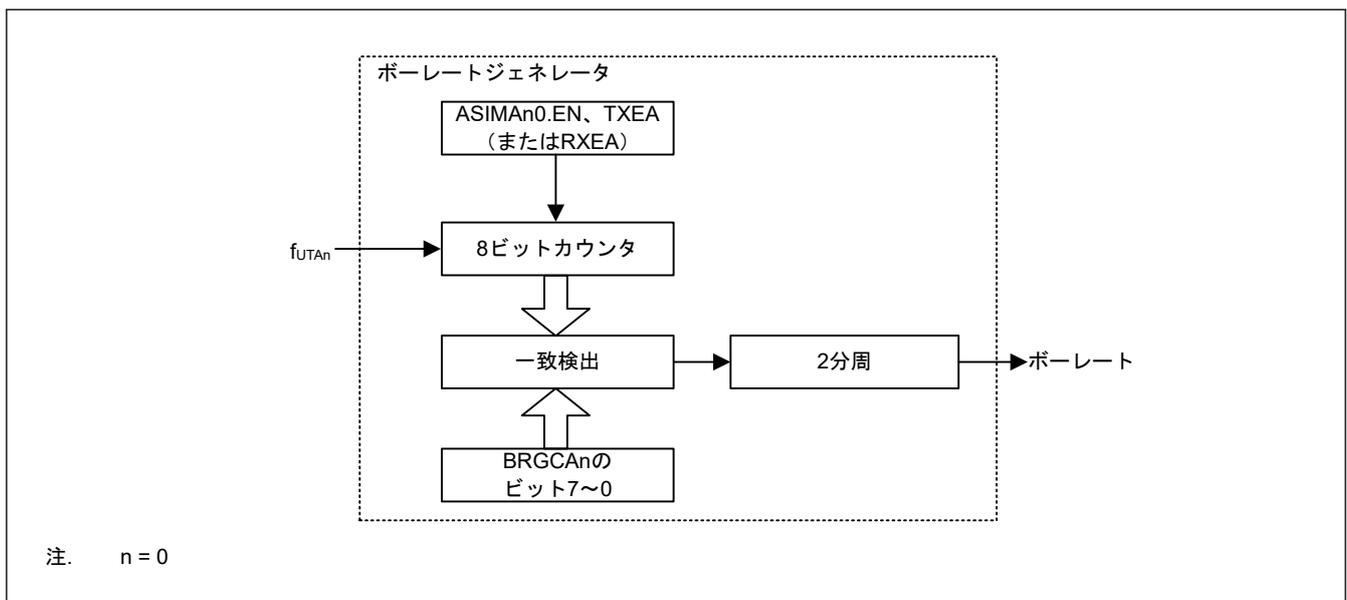


図 23.10 ボーレートジェネレータの構成

## (2) シリアルクロックの生成

生成対象のシリアルクロックはボーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) を使って指定できます。

ボーレートジェネレータは、8 ビットカウンタへの入力クロック信号 ( $f_{UTA0}$ ) の周波数を、BRGCA0 レジスタで設定した除数で分周します。この分周結果をさらに 2 分周してシリアルクロックを生成します。

## (3) ボーレートの計算

### (a) ボーレートの計算式

ボーレートは以下の式で算出できます。

$$\text{ボーレート} = f_{UTA0} \div (2 \times k) \text{ [bps]}$$

$f_{UTA0}$  動作クロックの周波数

k : BRGCA0 レジスタのビット 7~0 で設定した値 (k = 2, 3, 4, ..., 255)

(b) ボーレート誤差

ボーレート誤差は以下の式で算出できます。

$$\text{誤差} = \left[ \frac{\text{実際のボーレート(誤差ありのボーレート)}}{\text{所望のボーレート(正確なボーレート)}} - 1 \right] \times 100[\%]$$

注. 送信時のボーレート誤差は、受信側の許容誤差範囲内に抑えてください。

注. 受信時のボーレート誤差が、受信時の許容ボーレート誤差範囲を満たすようにしてください。受信時の許容ボーレート誤差は、(d) 受信時の許容ボーレート範囲で説明します。

(c) ボーレート設定例

表 23.9~表 23.12 にボーレートジェネレータの設定データを示します。

表 23.9 ボーレートジェネレータの設定データ (1/4)

		HOCO = 32 MHz (UTA0CK.SEL[1:0] = 10b) で動作時													
所望のボーレート		分周なし		2 分周		4 分周		8 分周		16 分周		32 分周		64 分周	
		(UTA0CK.CK[3:0] = 0000b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0001b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0010b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0011b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0100b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0101b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0110b)	
	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	
200 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	
300 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	
600 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	
1200 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	
2400 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	
4800 bps		禁止		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	
9600 bps		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	
19200 bps		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	
38400 bps		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%		禁止	
76800 bps	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%		禁止		禁止	
115200 bps	139	-0.08%	69	0.64%	35	-0.79%	17	2.12%		禁止		禁止		禁止	
153600 bps	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%		禁止		禁止		禁止	

注. k : ボーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) のビット 7~0 で設定した値 (k = 2, 3, 4, ..., 255)

表 23.10 ボーレートジェネレータの設定データ (2/4) (1/2)

		MOCO = 4 MHz (UTA0CK.SEL[1:0] = 11b) で動作時													
所望のボーレート		分周なし		2 分周		4 分周		8 分周		16 分周		32 分周		64 分周	
		(UTA0CK.CK[3:0] = 0000b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0001b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0010b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0011b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0100b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0101b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0110b)	
	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	k	所望のボーレートからの誤差	
200 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	156	0.16%	
300 bps		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	
600 bps		禁止		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	
1200 bps		禁止		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	
2400 bps		禁止		禁止	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	

表 23.10 ポーレートジェネレータの設定データ (2/4) (2/2)

所望のポーレート	MOCO = 4 MHz (UTA0CK.SEL[1:0] = 11b) で動作時													
	分周なし		2 分周		4 分周		8 分周		16 分周		32 分周		64 分周	
	(UTA0CK.CK[3:0] = 0000b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0001b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0010b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0011b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0100b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0101b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0110b)	
	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差
4800 bps	禁止		208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	禁止	
9600 bps	208	0.16%	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	禁止		禁止	
19200 bps	104	0.16%	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	禁止		禁止		禁止	
38400 bps	52	0.16%	26	0.16%	13	0.16%	禁止		禁止		禁止		禁止	
76800 bps	26	0.16%	13	0.16%	禁止									
115200 bps	17	2.12%	禁止											
153600 bps	13	0.16%	禁止											

注: k: ポーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) のビット 7~0 で設定した値 (k = 2, 3, 4, ..., 255)

表 23.11 ポーレートジェネレータの設定データ (3/4)

所望のポーレート	MOSC = 20 MHz (UTA0CK.SEL[1:0] = 01b) で動作時													
	分周なし		2 分周		4 分周		8 分周		16 分周		32 分周		64 分周	
	(UTA0CK.CK[3:0] = 0000b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0001b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0010b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0011b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0100b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0101b)		(UTA0CK.CK[3:0] = 0110b)	
	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差	k	所望のポーレートからの誤差
200 bps	禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	
300 bps	禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止	
600 bps	禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		255	2.12%
1200 bps	禁止		禁止		禁止		禁止		禁止		255	2.12%	130	0.16%
2400 bps	禁止		禁止		禁止		禁止		255	2.12%	130	0.16%	65	0.16%
4800 bps	禁止		禁止		禁止		255	2.12%	130	0.16%	65	0.16%	33	-1.36%
9600 bps	禁止		禁止		255	2.12%	130	0.16%	65	0.16%	33	-1.36%	16	1.73%
19200 bps	禁止		255	2.12%	130	0.16%	65	0.16%	33	-1.36%	16	1.73%	8	1.73%
38400 bps	255	2.12%	130	0.16%	65	0.16%	33	-1.36%	16	1.73%	8	1.73%	4	1.73%
76800 bps	130	0.16%	65	0.16%	33	-1.36%	16	1.73%	8	1.73%	4	1.73%	禁止	
115200 bps	87	-0.22%	43	0.94%	22	-1.36%	11	-1.36%	禁止		禁止		禁止	
153600 bps	65	0.16%	33	-1.36%	16	1.73%	8	1.73%	4	1.73%	禁止		禁止	

注: k: ポーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) のビット 7~0 で設定した値 (k = 2, 3, 4, ..., 255)

表 23.12 ポーレートジェネレータの設定データ (4/4) (1/2)

所望のポーレート	LOCO/SOSC = 32.768 kHz で動作時 (UTA0CK.CK[3:0] = 1000b)	
	k	所望のポーレートからの誤差
200 bps	82	-0.10%

表 23.12 ポーレートジェネレータの設定データ (4/4) (2/2)

所望のポーレート	LOCO/SOSC = 32.768 kHz で動作時 (UTA0CK.CK[3:0] = 1000b)	
	k	所望のポーレートからの誤差
300 bps	55	-0.70%
600 bps	27	-1.14%
1200 bps	14	-2.48%
2400 bps	7	-2.48%
4800 bps	禁止	
9600 bps	禁止	
19200 bps	禁止	
38400 bps	禁止	
76800 bps	禁止	
115200 bps	禁止	
153600 bps	禁止	

注. k : ポーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) のビット 7~0 で設定した値 (k = 2, 3, 4, ..., 255)

(d) 受信時の許容ポーレート範囲

図 23.11 に、受信時の送信側のポーレートの許容誤差を示します。

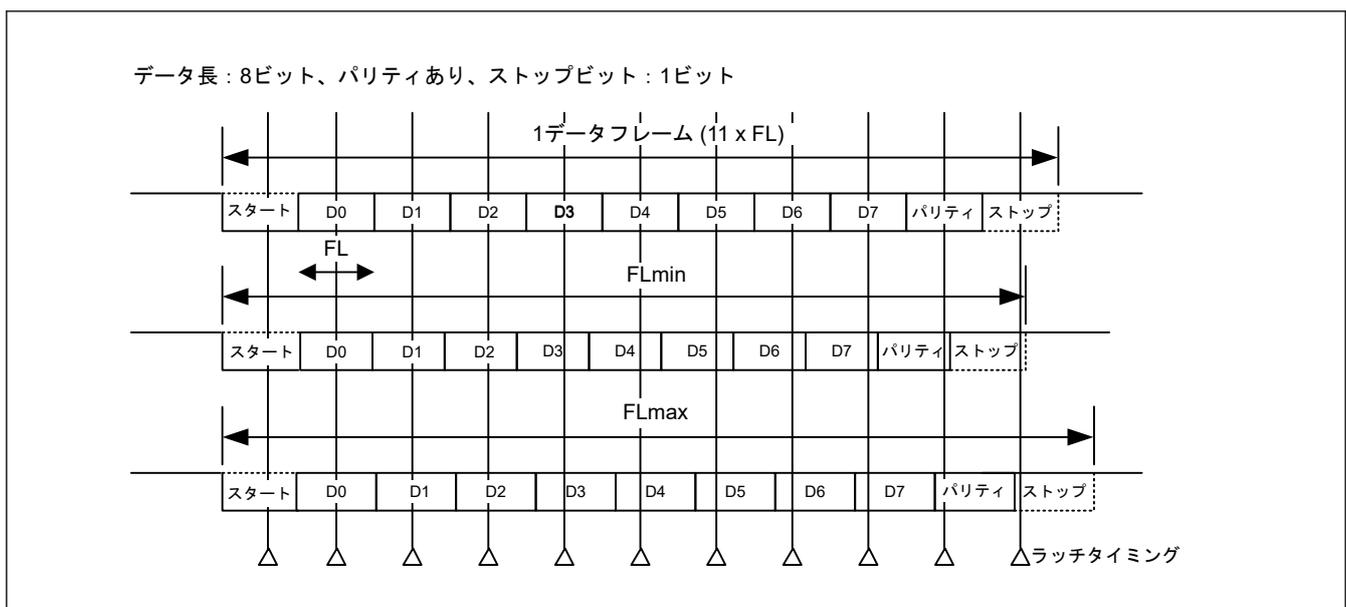


図 23.11 受信時の許容ポーレート範囲

注. 受信時のポーレート誤差が許容誤差範囲内になるように設定を行ってください。誤差が許容範囲内かどうかは以下の計算式で確認してください。

スタートビットの検出後、ポーレートジェネレータコントロールレジスタ (BRGCA0) で指定したカウンタにより、受信データのラッチタイミングが決定されます。ストップビットを含むフレーム全体をこのラッチより前に受信していれば、正常に受信できます。

11 ビットのデータを受信したと仮定した場合、理論値は以下のように算出できます。

- 1 ビットデータ長とポーレートとの関係
  - FL = (Brate) - 1
  - Brate : UART のポーレート
  - k : BRGCA0 の設定値、FL : 1 ビットデータ長
  - ラッチタイミングのマージン : 1 クロック

- 許容最小データフレーム長 (FLmin)  

$$FLmin = 11 \times FL - \frac{k-1}{2k} \times FL = \frac{21k+1}{2k} FL$$
- 受信可能な送信先の許容最大ボーレート (BRmax)  

$$BRmax = (FLmin/11)^{-1} = \frac{22k}{21k+1} Brate$$
- 許容最大データフレーム長 (FLmax)  

$$FLmax = \frac{21k+1}{20k} FL \times 11$$
- 受信可能な送信先の許容最小ボーレート (BRmin)  

$$BRmin = (FLmax/11)^{-1} = \frac{20k}{21k-1} Brate$$

表 23.13 に、上記の許容最大/最小ボーレート式から算出できる、UART と送信側との間の許容ボーレート誤差を示します。

表 23.13 許容最大/最小ボーレート誤差

分周比 (k)	許容最大ボーレート誤差	許容最小ボーレート誤差
2	+2.32%	-2.43%
4	+3.52%	-3.61%
8	+4.14%	-4.19%
20	+4.51%	-4.53%
50	+4.66%	-4.67%
100	+4.71%	-4.71%
255	+4.74%	-4.74%

注. 受信の許容誤差は、1 フレームのビット数、入力クロック周波数、および分周比 (k) に依存します。  
 入力クロック周波数と分周比 (k) が高いほど、許容誤差も大きくなります。

注. k : BRGCA0 の設定値

## 23.4 使用上の注意事項

### 23.4.1 RXDA0 端子のポート設定

ASIMA01.ALV = 0 (ウェイトステート = High レベル、スタートビット = Low レベル) のとき、受信データ (RXDA0) の初期値は High である必要があります。ASIMA01.ALV = 1 (ウェイトステート = Low レベル、スタートビット = High レベル) のとき、受信データ (RXDA0) の初期値は Low である必要があります。したがって、ASIMA00.EN = 1 を設定する前に RXDA0 端子のポート設定が必要です。

### 23.4.2 UARTA0 動作クロック (f<sub>UTA0</sub>) を選択するときの注意点

f<sub>UTA0</sub> に中速オンチップオシレータ (MOCO) を選択すると、中速オンチップオシレータの発振周波数精度により通信が正しく実行されないことがあります。したがって、MOCO トリミングレジスタ (MIOTRM) を使って精度を調整してください。

f<sub>UTA0</sub> に低速周辺クロック (LOCO/SOSC) を選択し、かつ LOCO/SOSC に低速オンチップオシレータ (LOCO) を選択すると、低速オンチップオシレータの発振周波数精度により通信が正しく実行されないことがあります。したがって、LOCO トリミングレジスタ (LIOTRM) を使って精度を調整してください。

## 24. 巡回冗長検査 (CRC)

### 24.1 概要

巡回冗長検査 (CRC: Cyclic Redundancy Check) は、CRC コードを生成してデータエラーを検出します。LSB ファーストでの通信用に、CRC 演算結果のビットオーダーを切り替えることができます。さらに、2つの CRC 生成多項式 (16 ビット CRC-CCITT と 32 ビット CRC-32) を使用できます。

表 24.1 に CRC 演算器の仕様を、図 24.1 にブロック図を示します。

表 24.1 CRC 演算器の仕様

項目	内容	
データサイズ	8 ビット	32 ビット
CRC 演算対象データ(注1)	8n ビット単位の任意データに対し CRC コードを生成 (n = 自然数)	32n ビット単位の任意データに対し CRC コードを生成 (n = 自然数)
CRC 演算処理方式	8 ビット並列実行	32 ビット並列実行
CRC 生成多項式	[16 ビット CRC] <ul style="list-style-type: none"> <li><math>X^{16} + X^{12} + X^5 + 1</math> (CRC-CCITT)</li> </ul>	[32 ビット CRC] <ul style="list-style-type: none"> <li><math>X^{32} + X^{26} + X^{23} + X^{22} + X^{16} + X^{12} + X^{11} + X^{10} + X^8 + X^7 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1</math> (CRC-32)</li> </ul>
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態を設定して消費電力を削減が可能	

注 1. 本機能は、CRC 演算で使用するデータを分割できません。8 ビット単位または 32 ビット単位で書いてください。

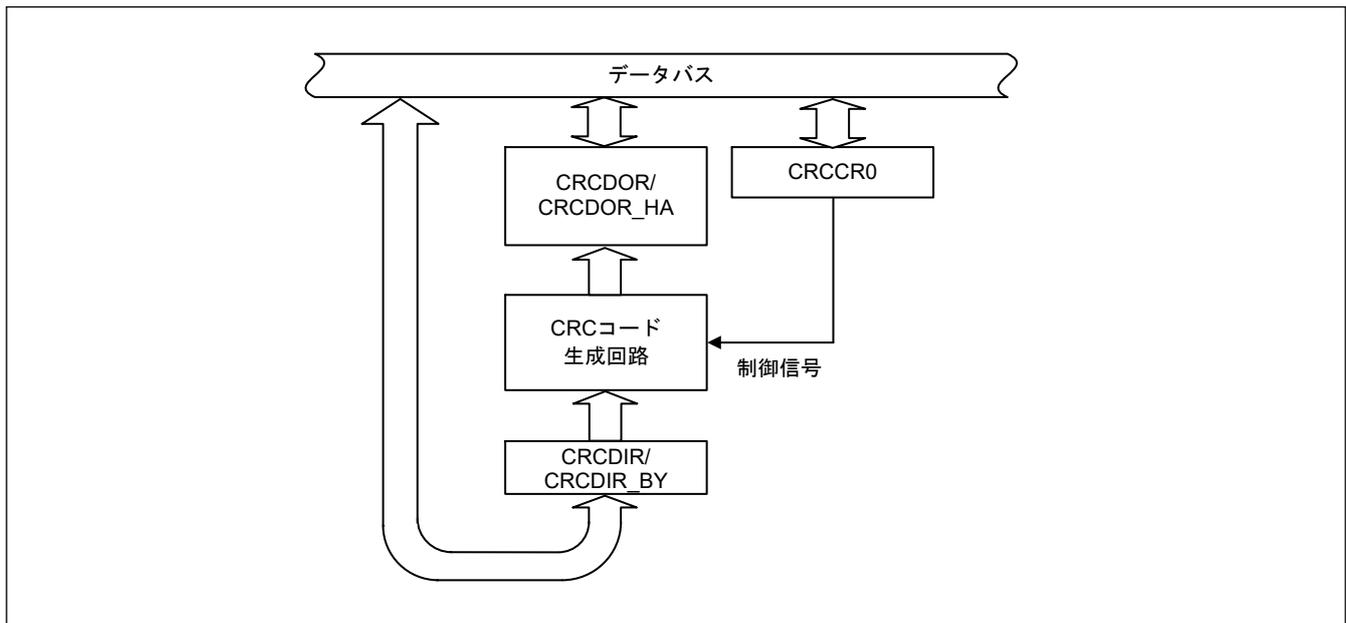


図 24.1 CRC 演算器のブロック図

### 24.2 レジスタの説明

#### 24.2.1 CRCCR0 : CRC コントロールレジスタ 0

Base address: CRC = 0x4007\_4000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DORC LR	—	—	—	—	GPS[2:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0



## 24.3 動作説明

### 24.3.1 基本動作

CRC 演算器は、LSB ファースト通信で使用する CRC コードを生成します。

16 ビットの CRC-CCITT 生成多項式 ( $X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ ) を使用して、入力データ (0xF0) に対し CRC コードを生成する例を以下に示します。この例では、CRC 演算の前に、CRC データ出力レジスタ (CRCDOR\_HA) の値をクリアします。

32 ビット CRC を使用している場合は、CRCDOR レジスタに有効な CRC コードのビットが得られます。

図 24.2 に LSB ファーストのデータ送信例を示します。図 24.3 に LSB ファーストのデータ受信例を示します。

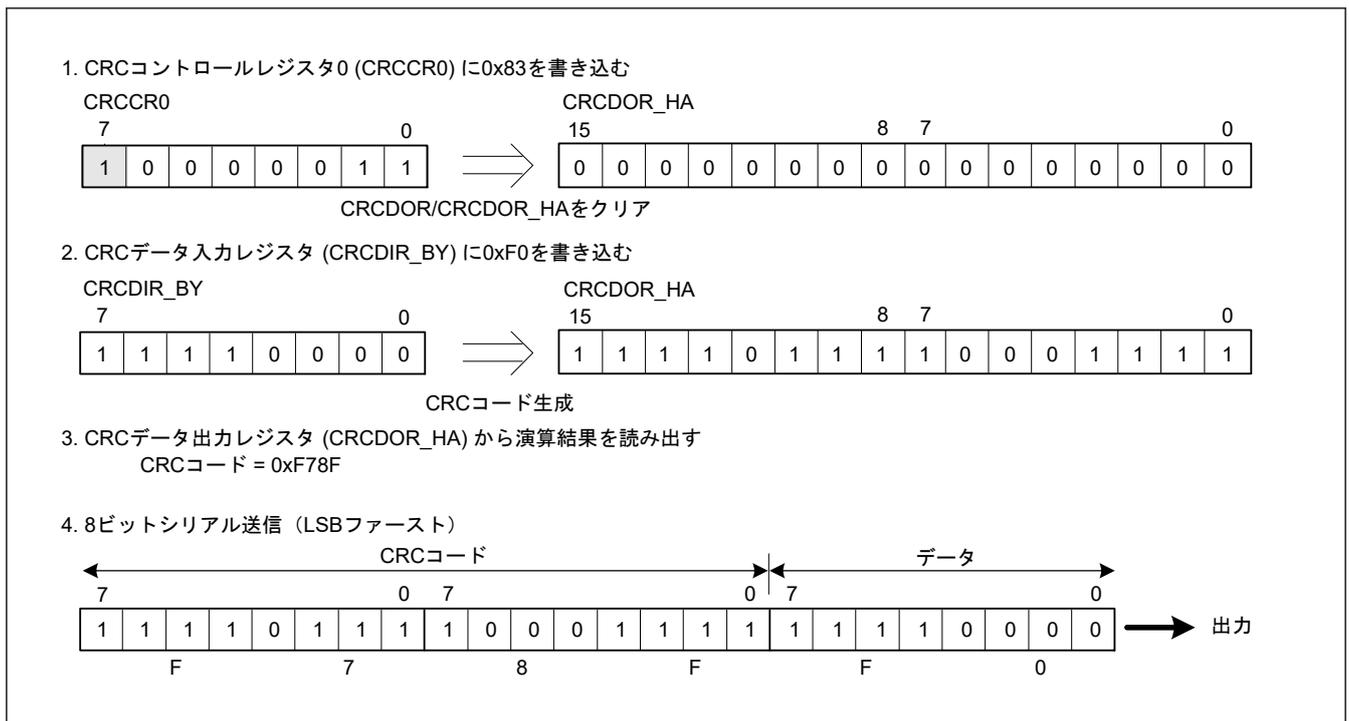


図 24.2 LSB ファーストのデータ送信

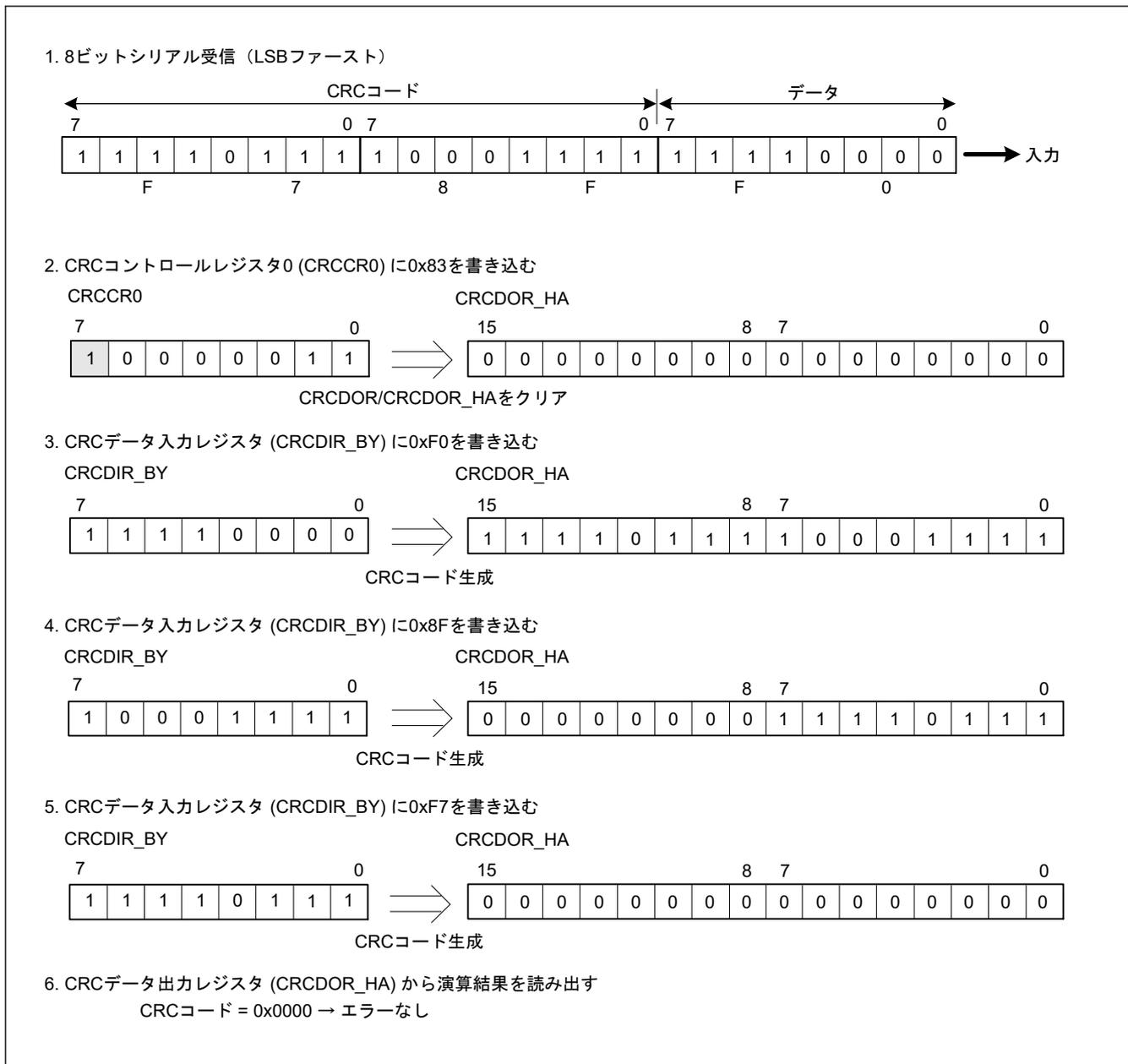


図 24.3 LSB ファーストのデータ受信

## 24.4 使用上の注意事項

### 24.4.1 モジュールストップ状態の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) により、CRC 演算器の動作禁止/許可を設定することが可能です。リセット後の値では、CRC 演算器の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 24.4.2 送信時の注意事項

LSB ファーストで送信する場合とそれ以外の場合とでは、CRC コードの送信順序が異なります。図 24.4 に LSB ファーストのデータ送信を示します。

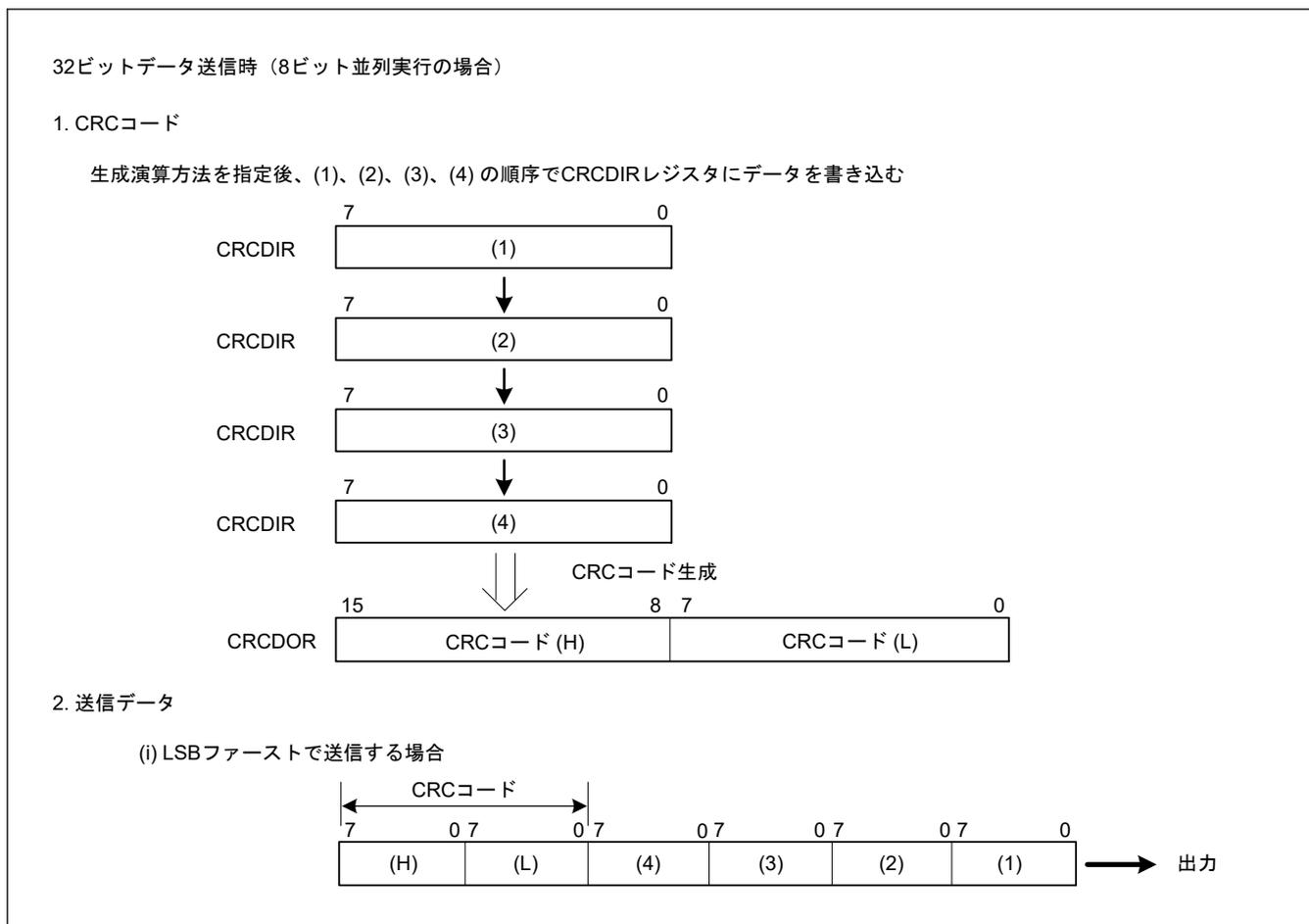


図 24.4 LSBファーストのデータ送信

## 25. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)

これは ADC12 周辺モジュールの ADC\_D バージョンです。本章では ADC\_D を ADC12 と呼びます。

### 25.1 概要

A/D コンバータは、アナログ入力信号をデジタル値に変換するために使用し、最大 10 チャンネルの A/D コンバータアナログ入力 (AN000~AN007、AN021、および AN022) を制御するように構成されています。A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADTYP[1:0] ビットで、12 ビット、10 ビット、8 ビットの分解能を選択できます。A/D コンバータには以下の機能があります。

表 25.1 に ADC12 の仕様を、図 25.1 に ADC12 のブロック図を示します。

表 25.1 ADC12 の仕様 (1/2)

パラメータ	内容
ユニット数	1 ユニット
入力チャンネル	最大 10 チャンネル (AN000~AN007、AN021、および AN022) (注1)
拡張アナログ機能	温度センサ出力、内部基準電圧
A/D 変換方式	逐次比較方式
分解能	12 ビット/10 ビット/8 ビット
変換時間	詳細は「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」～「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。
A/D 変換クロック	PCLKB(注3)および A/D 変換クロックの $f_{AD}$ は以下の分周比で設定できます： $f_{AD}$ と PCLKB の周波数比 = 1:1、1:2、1:4、1:8、1:16、1:32。
データレジスタ	<ul style="list-style-type: none"> <li>12 ビット/10 ビット A/D 変換用に 5 レジスタ</li> <li>8 ビット A/D 変換用に 5 レジスタ</li> </ul>
動作モード	表 25.2 と表 25.3 に示すモードの組み合わせを使って、各種 A/D 変換モードを指定できます。
A/D 変換開始条件	<ul style="list-style-type: none"> <li>ソフトウェアトリガ</li> <li>イベントリンクコントローラからのハードウェアトリガ</li> <li>タイマレイアウトのチャンネル 1 カウントまたはキャプチャ終了割り込みからのハードウェアトリガ</li> <li>リアルタイムクロック割り込みからのハードウェアトリガ</li> <li>32 ビットインターバルタイマ割り込みからのハードウェアトリガ</li> </ul>
機能説明	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADTYP[1:0] ビットで、12 ビット、10 ビット、8 ビットの分解能を選択できます。</li> <li>トリガモードは、ソフトウェアトリガ待機なしモード、ソフトウェアトリガ待機モード、ハードウェアトリガ待機なしモード、ハードウェアトリガ待機モードの 4 モードです。</li> <li>チャンネル選択モードは、選択モードとスキャンモードの 2 モードです。</li> <li>変換動作モードは、ワンショット変換モードと連続変換モードの 2 モードです。</li> <li>動作電圧モードは、通常 1、通常 2、低電圧 1、低電圧 2 の 4 モードです。</li> <li>スヌーズモード機能</li> </ul>
割り込み要因	<ul style="list-style-type: none"> <li>選択モードでは、スキャンが 1 回終了するごとに A/D 変換終了割り込み要求 (ADC12_ADI) を生成できます。</li> <li>スキャンモードでは、選択した全チャンネルのスキャン完了時に A/D 変換終了割り込み要求 (ADC12_ADI) を生成できます。</li> <li>A/D 変換結果と ADUL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内で割り込み信号 (ADC12_ADI) の生成を制御します。</li> <li>A/D 変換結果と ADLL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内で割り込み信号 (ADC12_ADI) の生成を制御します。</li> <li>ADC12_ADI は、データトランスファコントローラ (DTC) を起動できます。</li> </ul>
ELC インタフェース	<ul style="list-style-type: none"> <li>選択モードでは、スキャンが 1 回終了するごとにイベントを 1 つ生成できます。</li> <li>スキャンモードでは、選択した全チャンネルのスキャン完了時にイベントを 1 つ生成できます。</li> <li>A/D 変換結果と ADUL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内でイベントの生成を制御します。</li> <li>A/D 変換結果と ADLL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内でイベントの生成を制御します。</li> <li>ELC からのトリガで変換を開始できます。</li> </ul>
基準電圧	<ul style="list-style-type: none"> <li>VREFH0、VCC、または内部基準電圧 (BGR) (外部基準電圧または基準電圧生成回路からの出力電圧) をアナログ基準電圧として選択できます。</li> <li>VREFL0 または VSS をアナログ基準グランド電圧として選択できます。</li> </ul>

表 25.1 ADC12 の仕様 (2/2)

パラメータ	内容
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力を削減できます。(注2)

- 注 1. LQFP/HWQFN 32 ピンの場合、AN000~AN007、AN021、AN022  
HWQFN 24 ピンの場合、AN000、AN001、AN004~AN007、AN021、AN022  
LSSOP 20 ピンの場合、AN000、AN001、AN004、AN005、AN021、AN022  
HWQFN 16 ピンの場合、AN000、AN001、AN004、AN021、AN022
- 注 2. 詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。
- 注 3. 周辺モジュールクロック (PCLKB) は、RA0E1 のシステムクロック (ICKL) と同じです。

表 25.2 A/D 変換モード

トリガモード	ソフトウェアトリガ待機なしモード	ソフトウェアで ADCE ビットを 1 にしてから A/D 電源安定待機時間が経過した後に ADCS ビットを 1 にすることで、変換が開始されます。
	ソフトウェアトリガ待機モード	A/D 変換が停止中のときにソフトウェアで ADCS ビットを 1 にすることで電源がオンになり、A/D 電源安定待機時間が経過した後に自動的に変換が開始されます。
	ハードウェアトリガ待機なしモード	ハードウェアトリガの検出によって変換が開始されます。
	ハードウェアトリガ待機モード	A/D コンバータがオフで変換スタンバイ状態のときに、ハードウェアトリガの検出により A/D コンバータへの電源がオンになり、安定化待機時間が経過した後に自動的に変換が開始されます。スヌーズモード機能を使用する場合は、ハードウェアトリガ待機モードを指定してください。
チャンネル選択モード	選択モード	選択した 1 つのチャンネルのアナログ入力を A/D 変換します。
	スキャンモード	4 つのチャンネルのアナログ入力を順番に A/D 変換します。アナログ入力チャンネルには AN000~AN007 から 4 つの連続したチャンネルを選択できます。
変換動作モード	ワンショット変換モード	選択したチャンネルの A/D 変換を 1 回実行します。
	連続変換モード	ソフトウェアで停止するまで、選択したチャンネルの A/D 変換を順次実行します。

表 25.3 に動作電圧モードごとのサンプリングクロック周期を示します。

表 25.3 動作電圧モードごとのサンプリングクロック周期

動作電圧モード(注1)	サンプリングクロック周期	
通常モード 1	43 $f_{AD}$	アナログ入力ソースの出カインピーダンスに応じてサンプリングキャパシタが十分に充電されるように、サンプリングクロックサイクル数を設定します。
通常モード 2	160 $f_{AD}$	
低電圧モード 1	53 $f_{AD}$	
低電圧モード 2	80 $f_{AD}$	

- 注 1. 選択できる動作モードは、アナログ入力チャンネル、 $V_{CC}$  電圧、 $V_{REFH0}$  電圧、トリガモード、および PCLKB によって異なります。詳細は「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。

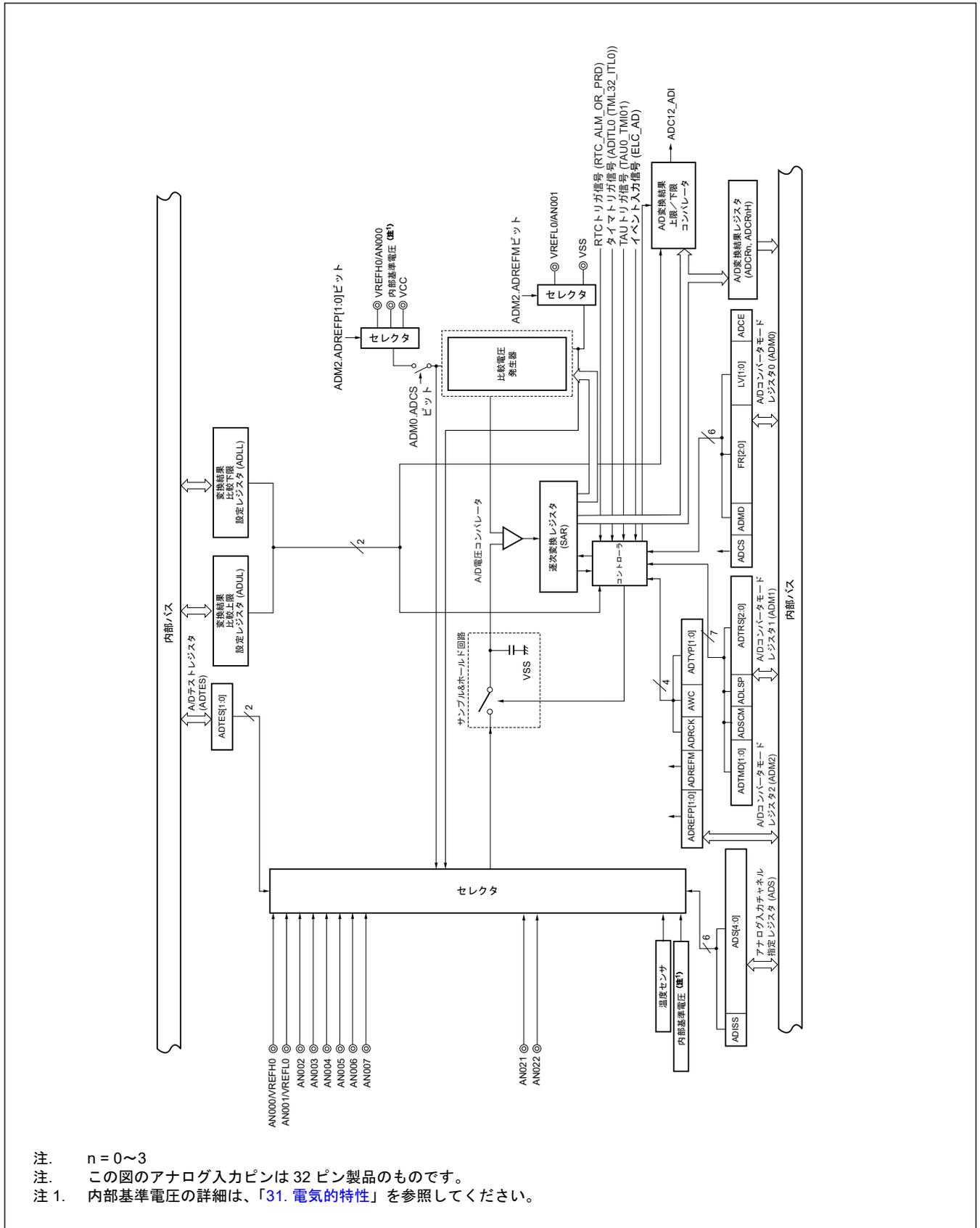


図 25.1 A/D コンバータのブロック図

A/D コンバータは以下のハードウェアを備えています。

1. AN000~AN007、AN021、および AN022 ピン

A/D コンバータの 10 チャネルのアナログ入力端子です。デジタル信号に変換するアナログ信号を入力します。アナログ入力端子に選択された端子以外の端子は、入出力ポート端子として使用できます。

## 2. サンプル&ホールド回路

サンプル&ホールド回路は、入力回路から順次送られてくるアナログ入力電圧をそれぞれサンプリングし、A/D 電圧コンパレータに送ります。この回路は、A/D 変換中にサンプリングされたアナログ入力電圧も保持します。

## 3. A/D 電圧コンパレータ

本 A/D 電圧コンパレータは、比較電圧発生器の電圧タップから発生した電圧とアナログ入力電圧を比較します。比較の結果、アナログ入力電圧が基準電圧 ( $1/2 AV_{REF}$ ) よりも大きいことが判明した場合は、逐次変換レジスタ (SAR) の最上位ビット (MSB) が設定されます。アナログ入力電圧が基準電圧 ( $1/2 AV_{REF}$ ) 未満の場合、SAR の MSB はリセットされます。その後、SAR レジスタのビット 10 が自動的に設定され、次の比較が行われます。比較電圧発生器の電圧タップは、結果がすでに設定されているビット 11 の値によって選択されます。

- ビット 11 = 0: ( $1/4 AV_{REF}$ )
- ビット 11 = 1: ( $3/4 AV_{REF}$ )

比較電圧発生器の電圧タップとアナログ入力電圧を比較し、比較結果に応じて SAR レジスタのビット 10 が操作されます。

- アナログ入力電圧  $\geq$  比較電圧発生器の電圧タップの場合：ビット 10 = 1
- アナログ入力電圧  $\leq$  比較電圧発生器の電圧タップの場合：ビット 10 = 0

このようにして SAR レジスタのビット 0 まで比較を続けます。

$AV_{REF}$  : A/D コンバータの「+」側の基準電圧。これは、VREFH0、内部基準電圧<sup>(注1)</sup>、および VCC から選択できます。

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。T<sub>A</sub> = -40~+105°C。

## 4. 比較電圧発生器

比較電圧発生器は、アナログ入力端子からの入力と比較する電圧を発生させます。

## 5. 逐次変換レジスタ (SAR)

SAR は、比較電圧発生器からの値がアナログ入力端子の電圧値と一致する電圧タップデータを、最上位ビット (MSB) から一度に 1 ビットずつ設定するために使用します。

SAR レジスタに最下位ビット (LSB) (A/D 変換の終わり) までデータを設定した場合、SAR レジスタの内容 (変換結果) は A/D 変換結果レジスタ (ADCRn) に保持されます。指定された A/D 変換動作がすべて終了すると、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。

## 6. 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ (ADCRn)

A/D 変換が終了するたびに、逐次変換レジスタから変換結果がロードされ、さらに以下の動作が実行されます。

本レジスタを使用して 12 ビット分解能を指定すると、A/D 変換結果をレジスタの下位 12 ビットで保持します (上位 4 ビットは 0 に固定されます)。

本レジスタを使用して 10 ビット分解能を指定すると、A/D 変換結果をレジスタの上位 10 ビットで保持します (下位 6 ビットは 0 に固定されます)。

## 7. 8 ビット A/D 変換結果レジスタ (ADCRnH)

A/D 変換が完了するたびに、逐次変換レジスタから本レジスタに A/D 変換結果がロードされ、ADCRnH レジスタは A/D 変換結果の上位 8 ビットを保持します。

## 8. コントローラ

本回路は、デジタル信号に変換するアナログ入力信号の変換時間、および変換動作の開始と停止を制御します。A/D 変換が完了すると、本コントローラは A/D 変換結果上限/下限コンパレータにより ADC12\_ADI を生成します。

## 9. VREFH0 端子

外部基準電圧 (VREFH0) を入力する端子です。

VREFH0 を A/D コンバータの「+」側基準電圧として使用する場合は、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADREFP[1:0] ビットをそれぞれ 01b に設定します。

AN000~AN007、AN021、および AN022 に入力されたアナログ信号は、VREFH0 と「-」側の基準電圧 (VREFL0/VSS) との間に印加される電圧に基づいてデジタル信号に変換されます。

VREFH0 に加えて、VCC または内部基準電圧(注1)を A/D コンバータの「+」側の基準電圧に選択できます。

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。TA = -40~+105°C。

10. VREFL0 端子

外部基準電圧 (VREFL0) を入力する端子です。VREFL0 を A/D コンバータの「-」側の基準電圧として使用するには、ADM2 レジスタの ADREFM ビットを 1 にしてください。

VREFL0 に加えて、VSS を A/D コンバータの「-」側の基準電圧に選択できます。

11. A/D コンバータのテスト

このテストは、A/D コンバータの正と負の基準電圧、アナログ入力チャンネル (ANxxx)、温度センサ出力電圧、および内部基準電圧を変換することによって、A/D コンバータが正常に動作しているかどうかをチェックします。

注. n = 0~3

## 25.2 A/D コンバータを制御するレジスタ

A/D コンバータの制御には以下のレジスタを使用します。

- 「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」
- 「25.2.2. ADM1 : A/D コンバータモードレジスタ 1」
- 「25.2.3. ADM2 : A/D コンバータモードレジスタ 2」
- 「25.2.4. ADCR/ADCRn: 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ n (n = 0~3)」
- 「25.2.5. ADCRH/ADCRnH : 8 ビット A/D 変換結果レジスタ n(n = 0~3)」
- 「25.2.6. ADS : アナログ入力チャンネル指定レジスタ」
- 「25.2.7. ADUL : 変換結果比較上限設定レジスタ」
- 「25.2.8. ADLL : 変換結果比較下限設定レジスタ」
- 「25.2.9. ADTES : A/D テストレジスタ」

### 25.2.1 ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADCS	ADMD	FR[2:0]		LV[1:0]		ADCE	

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ADCE	A/D 電圧コンパレータ動作制御(注2) 0: A/D 電圧コンパレータ動作を停止 1: A/D 電圧コンパレータ動作を許可	R/W
2:1	LV[1:0](注1)	動作電圧モードの選択 00: 通常モード 1 01: 通常モード 2 10: 低電圧モード 1 11: 低電圧モード 2	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5:3	FR[2:0] <sup>(注1)</sup>	変換クロック ( $f_{AD}$ ) の選択 0 0 0: PCLKB/32 0 0 1: PCLKB/16 0 1 0: PCLKB/8 0 1 1: PCLKB/4 1 0 0: PCLKB/2 1 0 1: PCLKB その他: 設定禁止	R/W
6	ADMD	A/D 変換チャンネル選択モードの指定 0: 選択モード 1: スキャンモード	R/W
7	ADCS	A/D 変換動作制御 0: 変換動作を停止 [読み出し時] ● 変換は停止中またはスタンバイ中 1: 変換動作を許可 [読み出し時] ● 待機なしモード中 (ソフトウェアトリガモードとハードウェアトリガモード) 変換有効 ● 待機モード中 (ソフトウェアトリガモードとハードウェアトリガモード) A/D 電源安定待機時間 + 変換	R/W

注 1. FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット、A/D 変換の詳細については、表 25.9～表 25.10 を参照してください。

注 2. ソフトウェアトリガ待機なしモードまたはハードウェアトリガ待機なしモード中は、A/D 電圧コンパレータの動作は ADCS ビットと ADCE ビットで制御され、動作開始から動作が安定するまで  $1\mu\text{s} + \text{変換クロック}(f_{AD})$  の 2 サイクルかかります。したがって、ADCS ビットを 1 に設定した直後、ADCE ビットを 1 に設定した時点から少なくとも  $1\mu\text{s} + \text{変換クロック}(f_{AD})$  の 2 サイクル経過していれば、変換結果が有効になります。ADCE = 0 の状態で ADCS を 1 に設定すると、安定待機時間の経過後に A/D 変換を開始します。1  $\mu\text{s} + \text{変換クロック}(f_{AD})$  の 2 サイクルが経過する前に ADCS を設定した場合は、1 回目の変換のデータを無視してください。

本レジスタは、アナログ入力をデジタルデータに変換する時間を設定し、変換の開始と停止を行います。

注. ADMD ビット、FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビットの変更は、変換が停止 (ADCS = 0, ADCE = 0) した後 0.2  $\mu\text{s}$  以上経過してから行います。

注. ADMD ビット、FR[2:0] ビット、LV[1:0] ビットを変更した後に ADCE = 1 または ADCS = 1 にする場合、4.8  $\mu\text{s}$  以上経過してから行ってください。

注. 変換停止状態 (ADCS = 0, ADCE = 0) から ADCE = 1 または ADCS = 1 にする場合、5  $\mu\text{s}$  以上待機してから行ってください。

注. ADCS = 1 かつ ADCE = 1 から ADCS = 1 かつ ADCE = 0 への設定変更は禁止です。

注. ADCS ビットと ADCE ビットを 8 ビット操作命令で同時に 0 から 1 に変更しないでください。必ず「25.6. A/D コンバータ設定手順」に記載の手順に従ってください。

表 25.4 ADCS ビットと ADCE ビットの関係と A/D 動作状態

ADCS	ADCE	A/D 変換モード	A/D 動作状態
0	0	全モード	変換停止状態
0	1	ハードウェアトリガ待機モード	トリガ待機状態
		ハードウェアトリガ待機モード以外	変換待機状態
1	0	ソフトウェアトリガ待機モード	変換動作状態
		ソフトウェアトリガ待機モード以外	変換停止状態
1	1	ハードウェアトリガ待機なしモード	トリガ待機状態または変換動作状態
		ハードウェアトリガ待機モード または ソフトウェアトリガ待機なしモード	変換動作状態

ADCS ビットが 1 になる条件と 0 になる条件を表 25.5 に示します。

表 25.5 ADCS ビットが 1 になる条件と 0 になる条件

A/D 変換モード			1 になる条件	0 になる条件
ソフトウェアトリガ 待機なしモード	選択モード	連続変換モード	ADCS に 1 を書き込んだとき	ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>
	スキャンモード	連続変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>指定された 4 つのチャンネルの A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>
ソフトウェアトリガ 待機モード	選択モード	連続変換モード	ハードウェアトリガ を入力したとき	ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>
	スキャンモード	連続変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>指定された 4 つのチャンネルの A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>
ハードウェアトリガ 待機なしモード	選択モード	連続変換モード	ハードウェアトリガ を入力したとき	ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
	スキャンモード	連続変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
ハードウェアトリガ 待機モード	選択モード	連続変換モード	ハードウェアトリガ を入力したとき	ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>
	スキャンモード	連続変換モード		ADCS に 0 を書き込んだとき
		ワンショット変換モード		<ul style="list-style-type: none"> <li>ADCS に 0 を書き込んだとき</li> <li>指定された 4 つのチャンネルの A/D 変換が終了すると、ビットは自動的に 0 にクリアされます。</li> </ul>

A/D 電圧コンパレータを使用するときのタイミングを図 25.2 と図 25.3 に示します。

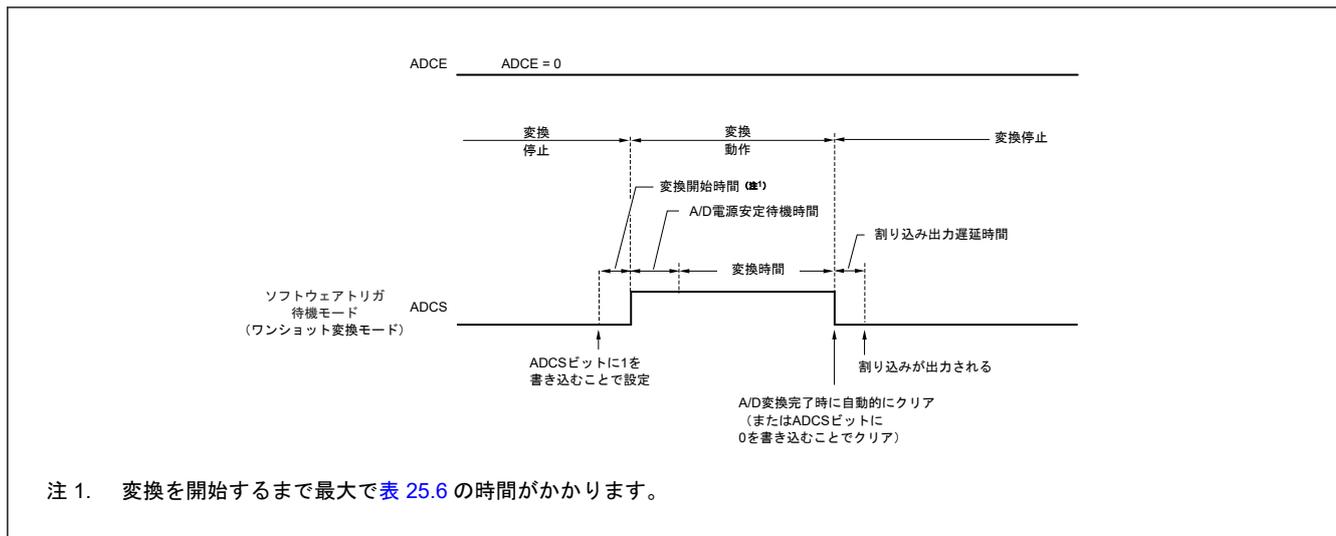


図 25.2 12 ビット A/D コンバータ使用時のタイミング (ソフトウェアトリガ待機モード)

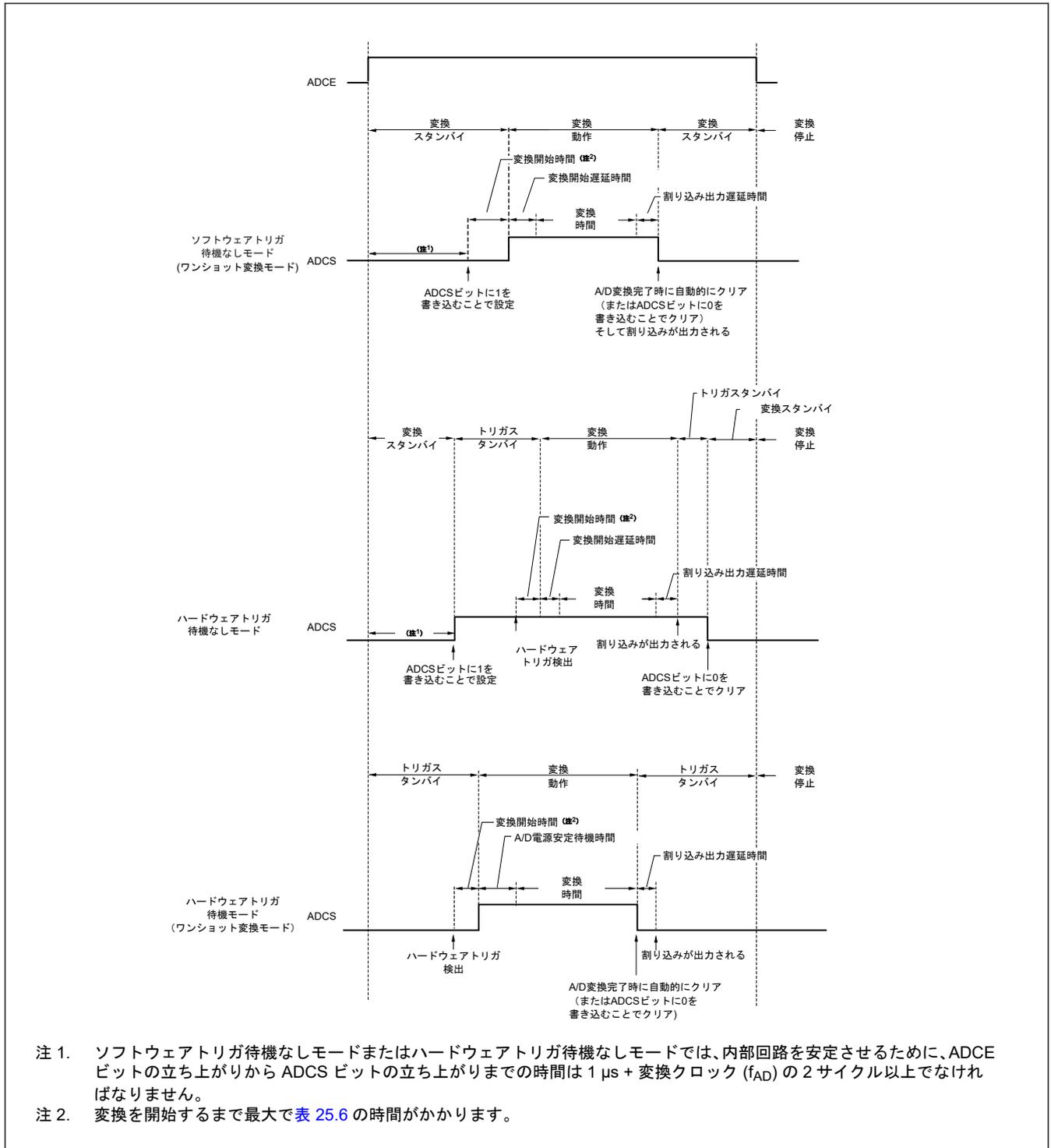


図 25.3 12 ビット A/D コンバータ使用時のタイミング (ソフトウェアトリガ待機モード以外)

FR[2:0]ビットと ADLSP ビットの設定値による変換開始時間を表 25.6 に示します。

表 25.6 変換開始時間の設定 (1/2)

ADM1	ADM0	変換クロック ( $f_{AD}$ )	変換開始時間 (PCLKB クロック数)	
			ソフトウェアトリガ待機なしモード/ ハードウェアトリガ待機なしモード	ソフトウェアトリガ待機モード/ ハードウェアトリガ待機モード
0	000b	PCLKB/32	31	1
0	001b	PCLKB/16	15	1

表 25.6 変換開始時間の設定 (2/2)

ADM1	ADM0	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	変換開始時間 (PCLKB クロック数)	
			ソフトウェアトリガ待機なしモード / ハードウェアトリガ待機なしモード	ソフトウェアトリガ待機モード / ハードウェアトリガ待機モード
0	010b	PCLKB/8	7	1
0	011b	PCLKB/4	3	1
0	100b	PCLKB/2	1	1
0	101b	PCLKB	1	1
1	011b	PCLKB/4	3	1
1	100b	PCLKB/2	1	1
1	101b	PCLKB	1	1

ただし、連続変換モードでの 2 回目以降の変換およびスキャン 1、2、3 用に指定されたチャネルのスキャンモードでの変換の場合、ハードウェアトリガの検出後は変換開始時間と A/D 電源の安定待機時間は発生しません。

注. ハードウェアトリガ待機モードを使用する場合、ADCS ビットを 1 に設定することは禁止です (ただし、このビットはハードウェアトリガ信号が検出されると自動的に 1 に切り替わります)。ただし、A/D 変換スタンバイ状態を指定するために ADCS ビットを 0 にクリアすることは可能です。

注. ハードウェアトリガ待機なしモードのワンショット変換モード中は、ADCS ビットは A/D 変換の終了時に自動的に 0 にクリアされません。その代わりに、1 を保持します。

注. ADCE ビットの値の書き換えは、ADCS = 0 (変換停止 / 変換スタンバイ状態) のときのみ行ってください。

注. A/D 変換を完了するには、下記以上の時間をハードウェアトリガ間隔に指定してください。

- ハードウェアトリガ待機なしモード : 2 PCLKB クロックサイクル + 変換開始時間 + 変換時間
- ハードウェアトリガ待機モード : 2 PCLKB クロックサイクル + 変換開始時間 + A/D 電源安定待機時間 + 変換時間 + 5 μs

表 25.7 に動作電圧モードと変換時間の関係を示します。

表 25.7 各動作モードの変換時間

動作電圧モード	ADM0.LV[1:0]	変換時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	
		選択モード	スキャンモード(注1)
通常モード 1	00b	64	256
通常モード 2	01b	181	724
低電圧モード 1	10b	80	320
低電圧モード 2	11b	107	428

注 1. この列の値は、4 チャネル分の変換時間を示しています。

表 25.8 に、変換開始遅延時間、A/D 電源安定待機時間、割り込み出力遅延時間の間の関係を示します。

表 25.8 変換開始遅延時間、A/D 電源安定待機時間、割り込み出力遅延時間の間の関係 (1/2)

ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	変換開始遅延時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	A/D 電源安定待機時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	割り込み出力遅延時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	
			待機なしモード (注1)	待機モード(注2)	待機なしモード (注1)	待機モード(注2) (注3)
0	000b	PCLKB/32	1	4	1	4
0	001b	PCLKB/16	1	4	1	4
0	010b	PCLKB/8	1	6	1	4
0	011b	PCLKB/4	1	10	1	4
0	100b	PCLKB/2	1	18	1	4

表 25.8 変換開始遅延時間、A/D 電源安定待機時間、割り込み出力遅延時間の関係 (2/2)

ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	変換開始遅延時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	A/D 電源安定待機時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	割り込み出力遅延時間 (f <sub>AD</sub> クロック数) [サイクル数]	
			待機なしモード (注1)	待機モード(注2)	待機なしモード (注1)	待機モード(注2)(注3)
0	101b	PCLKB	1	34	1	4
1	011b	PCLKB/4	1	4	1	4
1	100b	PCLKB/2	1	4	1	4
1	101b	PCLKB	1	6	1	4

注 1. 待機なしモードは、ソフトウェアトリガ待機なしモード、ハードウェアトリガ待機なしモードのいずれかです。

注 2. 待機モードは、ソフトウェアトリガ待機モード、ハードウェアトリガ待機モードのいずれかです。

注 3. この欄の値はワンショット変換モードを選択した場合に適用されます。連続変換モードを選択した場合は、クロックサイクル数が変換クロック (f<sub>AD</sub>) の 3 サイクル分短くなります。

FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット、ADLSP ビットの設定による A/D 変換時間を表 25.9~表 25.10 に示します。

表 25.9 通常モード 1 および 2 における A/D 変換時間 (1/2)

ADM0.LV[1:0]	ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	PCLKB の条件 [MHz]	電圧条件(注4)	A/D 変換時間[μs](注1)			
						選択モード		スキャンモード	
						待機なしモード(注2)	待機モード(注3)(注5)	待機なしモード(注2)	待機モード(注3)(注5)
00b (通常モード 1)	0	000b	PCLKB/32	PCLKB = 32	2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	66 × 32/ PCLKB	72 × 32/ PCLKB	258 × 32/ PCLKB	264 × 32/ PCLKB
	0	001b	PCLKB/16	16 ≤ PCLKB ≤ 32		66 × 16/ PCLKB	72 × 16/ PCLKB	258 × 16/ PCLKB	264 × 16/ PCLKB
	0	010b	PCLKB/8	8 ≤ PCLKB ≤ 32		66 × 8/ PCLKB	74 × 8/ PCLKB	258 × 8/ PCLKB	266 × 8/ PCLKB
	0	011b	PCLKB/4	4 < PCLKB ≤ 32		66 × 4/ PCLKB	78 × 4/ PCLKB	258 × 4/ PCLKB	270 × 4/ PCLKB
	0	100b	PCLKB/2	4 < PCLKB ≤ 32		66 × 2/ PCLKB	86 × 2/ PCLKB	258 × 2/ PCLKB	278 × 2/ PCLKB
	0	101b	PCLKB	4 < PCLKB ≤ 32		66 × 1/ PCLKB	102 × 1/ PCLKB	258 × 1/ PCLKB	294 × 1/ PCLKB
	1	011b	PCLKB/4	PCLKB = 4		66 × 4/ PCLKB	72 × 4/ PCLKB	258 × 4/ PCLKB	264 × 4/ PCLKB
	1	100b	PCLKB/2	2 ≤ PCLKB ≤ 4		66 × 2/ PCLKB	72 × 2/ PCLKB	258 × 2/ PCLKB	264 × 2/ PCLKB
	1	101b	PCLKB	1 ≤ PCLKB ≤ 4		66 × 1/ PCLKB	74 × 1/ PCLKB	258 × 1/ PCLKB	266 × 1/ PCLKB
	上記以外は設定しないでください。			—		—	—	—	—

表 25.9 通常モード 1 および 2 における A/D 変換時間 (2/2)

ADM0.LV[1:0]	ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	PCLKB の条件 [MHz]	電圧条件(注4)	A/D 変換時間[μs](注1)			
						選択モード		スキャンモード	
						待機なしモード(注2)	待機モード(注3)	待機なしモード(注2)	待機モード(注3)
01b (通常モード 2)	0	000b	PCLKB/32	PCLKB = 32	2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	183 × 32 / PCLKB	189 × 32 / PCLKB	726 × 32 / PCLKB	732 × 32 / PCLKB
	0	001b	PCLKB/16	16 ≤ PCLKB ≤ 32		183 × 16 / PCLKB	189 × 16 / PCLKB	726 × 16 / PCLKB	732 × 16 / PCLKB
	0	010b	PCLKB/8	8 ≤ PCLKB ≤ 32		183 × 8 / PCLKB	191 × 8 / PCLKB	726 × 8 / PCLKB	734 × 8 / PCLKB
	0	011b	PCLKB/4	4 < PCLKB ≤ 32		183 × 4 / PCLKB	195 × 4 / PCLKB	726 × 4 / PCLKB	738 × 4 / PCLKB
	0	100b	PCLKB/2	4 < PCLKB ≤ 32		183 × 2 / PCLKB	203 × 2 / PCLKB	726 × 2 / PCLKB	746 × 2 / PCLKB
	0	101b	PCLKB	4 < PCLKB ≤ 32		183 × 1 / PCLKB	219 × 1 / PCLKB	726 × 1 / PCLKB	762 × 1 / PCLKB
	1	011b	PCLKB/4	PCLKB = 4		183 × 4 / PCLKB	189 × 4 / PCLKB	726 × 4 / PCLKB	732 × 4 / PCLKB
	1	100b	PCLKB/2	2 ≤ PCLKB ≤ 4		183 × 2 / PCLKB	189 × 2 / PCLKB	726 × 2 / PCLKB	732 × 2 / PCLKB
	1	101b	PCLKB	1 ≤ PCLKB ≤ 4		183 × 1 / PCLKB	191 × 1 / PCLKB	726 × 1 / PCLKB	734 × 1 / PCLKB
	上記以外は設定しないでください。			—		—	—	—	—

- 注 1. A/D 変換時間は、変換開始遅延時間、A/D 電源安定待機時間、変換時間、割り込み出力遅延時間から成ります。  
図 25.2、図 25.3、表 25.7、表 25.8 を参照してください。
- 注 2. 待機なしモードは、ソフトウェアトリガ待機なしモード、ハードウェアトリガ待機なしモードのいずれかです。
- 注 3. 待機モードは、ソフトウェアトリガ待機モード、ハードウェアトリガ待機モードのいずれかです。連続変換モードでの 2 回目以降の変換およびスキャン 1、2、3 用に指定されたチャンネルのスキャンモードでの変換の場合、ソフトウェアトリガまたはハードウェアトリガの検出後は変換開始時間と A/D 電源安定待機時間は発生しません。
- 注 4. PCLKB の周波数と VCC の条件については、「9.5.2. 動作範囲」を参照してください。周波数と VCC は、この条件と「9.5.2. 動作範囲」を満たすように設定します。
- 注 5. この欄の値はワンショット変換モードを選択した場合に適用されます。連続変換モードを選択した場合は、クロックサイクル数が変換クロック (f<sub>AD</sub>) の 3 サイクル分短くなります。
- 注. A/D 変換時間も、「31.6.1. A/D 変換特性」に記載した変換時間の範囲内で設定してください。
- 注. FR[2:0] ビット、LV[1:0] ビットの別の値への書き換えは変換が停止しているとき (ADCS = 0, ADCE = 0) に行ってください。FR[2:0] ビットと LV[1:0] ビットの変更は、変換が停止 (ADCS = 0, ADCE = 0) した後 0.2 μs 以上経過してから行います。
- 注. 上記の A/D 変換時間には変換開始時間は含まれません。変換開始時間を加算して、1 回目の変換の時間を取得します。また、A/D 変換時間にはクロック周波数誤差は含まれません。A/D 変換時間を選択するときはクロック周波数誤差を考慮してください。
- 注. A/D 変換対象として内部基準電圧または温度センサ出力電圧を選択した場合は通常モード 2 を使用します。
- 注. 内部基準電圧を正の基準電圧に選択した場合、通常モード 1 と 2 は使用できません。低電圧モード 1 または 2 を使用してください。

表 25.10 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換時間 (1/2)

ADM0.LV[1:0]	ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	PCLKB の条件 [MHz] <sup>(注4)</sup>	電圧条件 <sup>(注4)</sup>	A/D 変換時間[μs] <sup>(注1)</sup>			
						選択モード		スキャンモード	
						待機なしモード <sup>(注2)</sup>	待機モード <sup>(注3)</sup> <sup>(注5)</sup>	待機なしモード <sup>(注2)</sup>	待機モード <sup>(注3)</sup> <sup>(注5)</sup>
10b (低電圧モード 1)	0	000b	PCLKB/32	PCLKB = 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 32/ PCLKB	88 × 32/ PCLKB	322 × 32/ PCLKB	328 × 32/ PCLKB
	0	001b	PCLKB/16	16 ≤ PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 16/ PCLKB	88 × 16/ PCLKB	322 × 16/ PCLKB	328 × 16/ PCLKB
	0	010b	PCLKB/8	8 ≤ PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 8/ PCLKB	90 × 8/ PCLKB	322 × 8/ PCLKB	330 × 8/ PCLKB
	0	011b	PCLKB/4	4 < PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 4/ PCLKB	94 × 4/ PCLKB	322 × 4/ PCLKB	334 × 4/ PCLKB
	0	100b	PCLKB/2	4 < PCLKB ≤ 16	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 2/ PCLKB	102 × 2/ PCLKB	322 × 2/ PCLKB	342 × 2/ PCLKB
				4 < PCLKB ≤ 32	2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
	0	101b	PCLKB	4 < PCLKB ≤ 8	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 1/ PCLKB	118 × 1/ PCLKB	322 × 1/ PCLKB	358 × 1/ PCLKB
				4 < PCLKB ≤ 16	2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
				4 < PCLKB ≤ 24	2.7 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
	1	011b	PCLKB/4	PCLKB = 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 4/ PCLKB	88 × 4/ PCLKB	322 × 4/ PCLKB	328 × 4/ PCLKB
	1	100b	PCLKB/2	2 ≤ PCLKB ≤ 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 2/ PCLKB	88 × 2/ PCLKB	322 × 2/ PCLKB	328 × 2/ PCLKB
	1	101b	PCLKB	1 ≤ PCLKB ≤ 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	82 × 1/ PCLKB	90 × 1/ PCLKB	322 × 1/ PCLKB	330 × 1/ PCLKB
	上記以外は設定しないでください。			—	—	—	—	—	—

表 25.10 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換時間 (2/2)

ADM0.LV[1:0]	ADM1.ADLSP	ADM0.FR[2:0]	変換クロック (f <sub>AD</sub> )	PCLKB の条件 [MHz] <sup>(注4)</sup>	電圧条件 <sup>(注4)</sup>	A/D 変換時間 [μs] <sup>(注1)</sup>			
						選択モード		スキャンモード	
						待機なしモード <sup>(注2)</sup>	待機モード <sup>(注3)</sup> <sup>(注5)</sup>	待機なしモード <sup>(注2)</sup>	待機モード <sup>(注3)</sup> <sup>(注5)</sup>
11b (低電圧モード 2)	0	000b	PCLKB/32	PCLKB = 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 32 / PCLKB	115 × 32 / PCLKB	430 × 32 / PCLKB	436 × 32 / PCLKB
	0	001b	PCLKB/16	16 ≤ PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 16 / PCLKB	115 × 16 / PCLKB	430 × 16 / PCLKB	436 × 16 / PCLKB
	0	010b	PCLKB/8	8 ≤ PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 8 / PCLKB	117 × 8 / PCLKB	430 × 8 / PCLKB	438 × 8 / PCLKB
	0	011b	PCLKB/4	4 < PCLKB ≤ 32	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 4 / PCLKB	121 × 4 / PCLKB	430 × 4 / PCLKB	442 × 4 / PCLKB
	0	100b	PCLKB/2	4 < PCLKB ≤ 16	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 2 / PCLKB	129 × 2 / PCLKB	430 × 2 / PCLKB	450 × 2 / PCLKB
					2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
	0	101b	PCLKB	4 < PCLKB ≤ 8	1.8 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 1 / PCLKB	145 × 1 / PCLKB	430 × 1 / PCLKB	466 × 1 / PCLKB
					2.4 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
					2.7 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V				
	1	011b	PCLKB/4	PCLKB = 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 4 / PCLKB	115 × 4 / PCLKB	430 × 4 / PCLKB	436 × 4 / PCLKB
	1	100b	PCLKB/2	2 ≤ PCLKB ≤ 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 2 / PCLKB	115 × 2 / PCLKB	430 × 2 / PCLKB	436 × 2 / PCLKB
	1	101b	PCLKB	1 ≤ PCLKB ≤ 4	1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V	109 × 1 / PCLKB	117 × 1 / PCLKB	430 × 1 / PCLKB	438 × 1 / PCLKB
	上記以外は設定しないでください。			—	—	—	—	—	—

注 1. A/D 変換時間は、変換開始遅延時間、A/D 電源安定待機時間、変換時間、割り込み出力遅延時間から成ります。  
 図 25.2、図 25.3、表 25.7、表 25.8 を参照してください。

注 2. 待機なしモードは、ソフトウェアトリガ待機なしモード、ハードウェアトリガ待機なしモードのいずれかです。

- 注 3. 待機モードは、ソフトウェアトリガ待機モード、ハードウェアトリガ待機モードのいずれかです。連続変換モードでの 2 回目以降の変換およびスキャン 1、2、3 用に指定されたチャネルのスキャンモードでの変換の場合、ソフトウェアトリガまたはハードウェアトリガの検出後は変換開始時間と A/D 電源安定待機時間は発生しません。
- 注 4. PCLKB の周波数と VCC の条件については、「9.5.2. 動作範囲」を参照してください。周波数と VCC は、この条件と「9.5.2. 動作範囲」を満たすように設定します。
- 注 5. この欄の値はワンショット変換モードを選択した場合に適用されます。連続変換モードを選択した場合は、クロックサイクル数が変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 3 サイクル分短くなります。
- 注. A/D 変換時間も、「31.6.1. A/D 変換特性」に記載した変換時間の範囲内で設定してください。
- 注. FR[2:0] ビット、LV[1:0] ビットの別の値への書き換えは変換が停止しているとき (ADCS = 0, ADCE = 0) に行ってください。FR[2:0] ビットと LV[1:0] ビットの変更は、変換が停止 (ADCS = 0, ADCE = 0) した後 0.2  $\mu$ s 以上経過してから行います。
- 注. 上記の A/D 変換時間には変換開始時間は含まれません。変換開始時間を加算して、1 回目の変換の時間を取得します。また、A/D 変換時間にはクロック周波数誤差は含まれません。A/D 変換時間を選択するときはクロック周波数誤差を考慮してください。
- 注. 内部基準電圧または温度センサ出力電圧を A/D 変換対象に選択した場合は、低電圧モード 2、および周波数が 16 MHz 以下の変換クロック ( $f_{AD}$ ) を使用してください。
- 注. 内部基準電圧を正の基準電圧に選択した場合は、変換クロック ( $f_{AD}$ ) は 1~2 MHz の範囲内になければなりません。

図 25.4 に、サンプリングと A/D 変換のタイミングを示します。

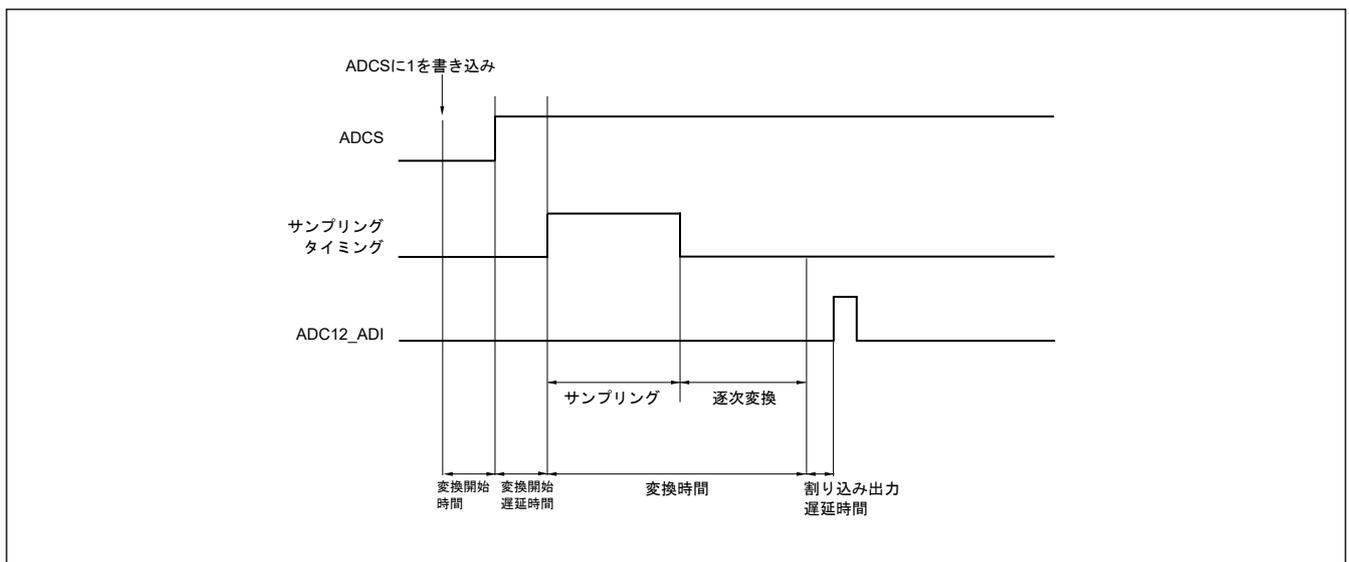


図 25.4 12 ビット A/D コンバータのサンプリングと A/D 変換のタイミング (ソフトウェアトリガ待機なしモード、選択モード、およびワンショット変換モードの例)

### 25.2.2 ADM1 : A/D コンバータモードレジスタ 1

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0002

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADTMD[1:0]		ADSC M	—	ADLS P	ADTRS[2:0]		

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ADTRS[2:0]	ハードウェアトリガ信号の選択 000: タイマアレイユニットチャネル1 カウントまたはキャプチャ終了割り込み信号 (TAU0_TMI01) 010: リアルタイムクロック割り込み信号 (RTC_ALM_OR_PRD) 011: 32 ビットインターバルタイマ割り込み信号 (ADITL0 (= TML32_ITL0)) 100: イベント入力信号 (ELC_AD) <sup>(注1)</sup> その他: 設定禁止	R/W
3	ADLSP	PCLKB 入力周波数設定 0: 4 MHz < PCLKB ≤ 32 MHz 1: 1 MHz ≤ PCLKB ≤ 4 MHz	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	ADSCM	A/D 変換モードの指定 0: 連続変換モード 1: ワンショット変換モード	R/W
7:6	ADTMD[1:0]	A/D 変換トリガモードの選択 10: ハードウェアトリガ待機なしモード 11: ハードウェアトリガ待機モード その他: ソフトウェアトリガ待機なしモードまたはソフトウェアトリガ待機モード	R/W

注 1. スヌーズモードでは、ELC によって A/D コンバータをトリガすることはできません。

本レジスタは、A/D 変換トリガ、変換モード、ハードウェアトリガ信号の指定に使用します。

注. ADM1 レジスタの値の書き換えは、変換動作が停止している (ADCS = 0, ADCE = 0) ときにのみ行ってください。

注. A/D 変換を完了するには、下記以上の時間をハードウェアトリガ間隔に指定してください。

ハードウェアトリガ待機なしモード: 2 PCLKB クロックサイクル + 変換開始時間 + A/D 変換時間

ハードウェアトリガ待機モード: 2 PCLKB クロックサイクル + 変換開始時間 + A/D 電源安定待機時間 + A/D 変換時間 + 5 μs

注. スヌーズモード以外のモードでは、最初の RTC\_ALM\_OR\_PRD または ADITL0 (= TML32\_ITL0) が入力されてから最大 4 PCLKB サイクルの間、次の RTC\_ALM\_OR\_PRD または ADITL0 (= TML32\_ITL0) の入力が有効なハードウェアトリガとして認識されません。

### 25.2.3 ADM2 : A/D コンバータモードレジスタ 2

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0110

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADREFP[1:0]	ADRE FM	—	ADRC K	AWC	ADTYP[1:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ADTYP[1:0]	分解能の選択 00: 分解能: 10 ビット 01: 分解能: 8 ビット 10: 分解能: 12 ビット その他: 設定禁止	R/W
2	AWC	スヌーズモードの指定 0: スヌーズモード機能を使用しない 1: スヌーズモード機能を使用する	R/W
3	ADRCK	変換結果の上限と下限の確認 0: ADLL レジスタ ≤ ADCRn レジスタ ≤ ADUL レジスタ (AREA 1) のときに、割り込み信号 (ADC12_ADI) を出力 1: ADCRn レジスタ ≤ ADLL レジスタ (AREA 2) または ADUL レジスタ < ADCRn レジスタ (AREA 3) のときに、割り込み信号 (ADC12_ADI) を出力	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5	ADREFM	A/D コンバータの「-」側の基準電圧の選択 0: V <sub>SS</sub> から供給 1: VREFL0/AN001 から供給	R/W
7:6	ADREFP[1:0]	A/D コンバータの「+」側の基準電圧源の選択 0 0: V <sub>CC</sub> から供給 0 1: VREFH0/AN000 から供給 1 0: 内部基準電圧から供給(注1) 1 1: 内部回路をディスチャージ	R/W

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電氣的特性」を参照してください。

本レジスタは、A/D コンバータの「+」側と「-」側の基準電圧の選択、A/D 変換結果の上限と下限の確認、分解能の選択、およびスヌーズモード使用の有無の指定に使用します。

注. ADM2 レジスタの値の書き換えは、変換動作が停止している (ADCS = 0, ADCE = 0) ときにのみ行ってください。

注. ソフトウェアスタンバイモードに移行するとき、または CPU がサブシステムクロックで動作中にスリープモードに移行するときは、ADREFP[1:0] ビットを 10 に設定しないでください。内部基準電圧を選択した場合 (ADREFP[1:0] = 10b)、「31.3.2. 動作電流とスタンバイ電流」に示す A/D コンバータ基準電圧電流 (I<sub>ADREF</sub>) が加算されます。

注. VREFH0 と VREFL0 を使用するとき、AN000 と AN001 をアナログ入力チャンネルとして指定し、ポート mn ピン機能選択レジスタ PmnPFS\_A のピンモード制御ビット (PMC) を 1 に、N チャンネルオープンドレイン制御ビット (NCODR) を 0 に、およびポート方向ビット (PDR) を 0 に設定します。

#### ADTYP[1:0] ビット (分解能の選択)

ハードウェアトリガ信号の選択に使用されるビットです。

#### AWC ビット (スヌーズモードの指定)

スヌーズモードの指定に使用されるビットです。

ソフトウェアスタンバイ中にハードウェアトリガ信号があった場合、ソフトウェアスタンバイモードを終了し、CPU を動作させずに A/D 変換を行います (スヌーズモード)。

- スヌーズモード機能を使用する場合、ソフトウェアトリガ待機モードでは AWC を 0 に設定し、ハードウェアトリガ待機モードでは AWC を 1 に設定します。
- ソフトウェアトリガ待機なしモードまたはハードウェアトリガ待機なしモードでのスヌーズモード機能の使用は禁止されています。
- ソフトウェアトリガ待機なしモード、ソフトウェアトリガ待機モード、またはハードウェアトリガ待機なしモードでのスヌーズモード機能の使用は禁止されています。
- スヌーズモード機能を使用する場合は、ハードウェアトリガ間隔を「スヌーズモード移行時間(注1)+変換開始時間+ A/D 電源安定待機時間+ A/D 変換時間+ PCLKB クロック 2 サイクル+ 5 μs」以上に指定してください。
- スヌーズモードを使用する場合でも、通常動作時は必ず AWC ビットを 0 にし、ソフトウェアスタンバイモードに移行する直前に 1 に変えてください。  
また、ソフトウェアスタンバイモードから通常動作に復帰後は、必ず AWC ビットを 0 に変えてください。AWC ビットを 1 のままにしておくと、以降のスヌーズモードまたは通常動作にかかわらず A/D 変換が正常に開始されなくなります。

注 1. 「31.4.2. ウェイクアップ時間」の表 31.21 を参照してください。

#### ADRCK ビット (変換結果の上限と下限の確認)

変換結果の上限と下限の確認に使用されるビットです。

図 25.5 に、領域 1 から領域 3 の割り込み信号 (ADC12\_ADI) の発生範囲を示します。

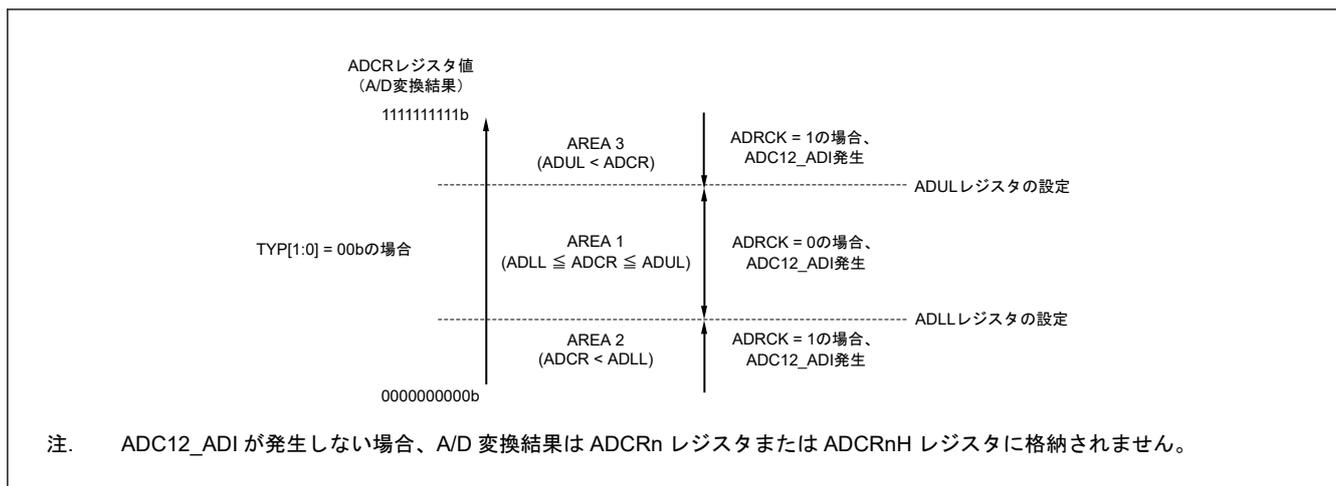


図 25.5 ADRCk ビット割り込み信号発生範囲 (10 ビット分解能モード時)

**ADREFM ビット (A/D コンバータの「-」側の基準電圧の選択)**

12 ビット A/D コンバータの「-」側の基準電圧の選択に使用されるビットです。

**ADREFP[1:0] ビット (A/D コンバータの「+」側の基準電圧源の選択)**

12 ビット A/D コンバータの「+」側の基準電圧ソースの選択に使用されるビットです。

ADREFP[1:0] ビットの書き換えは表 25.11 の手順で行ってください。

表 25.11 ADREFP[1:0]書き換え用のレジスタ設定

手順	プロセス	備考
ADREFP[1:0]書き換え用のレジスタ設定	<1> ADM0.ADCE = 0 を設定	ADC 停止
	<2> 0.2 μs 以上待機	—
	<3> ADREFP[1:0] = 11b を設定	この手順は、ADREFP[1:0]の値をそれぞれ、10b に変更した場合にのみ必要です。
	<4> 基準電圧ディスチャージ時間 : 1 μs	
	<5> ADREFP[1:0]の値を変更	「+」側の基準の設定
	<6> 基準電圧安定待機時間 (A)	ADREFP[1:0] = 10b の場合 : A = 5 μs ADREFP[1:0] = 00b または 01b の場合 : A = 4.8 μs
	<7> ADM0.CE = 1 を設定	ADC 開始
	<8> 基準電圧安定待機時間 (B)	B = 1 μs + 変換クロック (f <sub>AD</sub> ) の 2 サイクル
	<9> A/D 変換開始	—

25.2.4 ADCR/ADCRn: 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ n (n = 0~3)

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0006 (ADCR)  
0x0120 (ADCR0)  
0x0122 (ADCR1)  
0x0124 (ADCR2)  
0x0126 (ADCR3)

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	チャンネル n の 12 ビットまたは 10 ビット分解能 A/D 変換結果	R

注. 12 ビットモードを選択すると上位 4 ビットが 0 に固定され、10 ビットモードを選択すると下位 6 ビットが 0 に固定されます。  
 注. ADCR レジスタの内容は ADCR0 レジスタに格納されます。

ADCRn は、A/D 変換結果を保持する 16 ビットのレジスタです。

A/D 変換が終了するたびに、逐次変換レジスタ (SAR) から変換結果がロードされます。

選択モードでは、変換結果は ADCR レジスタまたは ADCR0 レジスタに格納されます(注1)。スキャンモードでは、スキャン 0 の変換結果は ADCR レジスタまたは ADCR0 レジスタに格納され、スキャン 1~3 の変換結果は ADCR1~ADCR3 レジスタに格納されます。(注1)

注 1. A/D 変換結果が A/D 変換比較機能で指定した範囲 (ADM2 レジスタの ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタで設定、図 25.5 参照) 外の場合、結果は格納されません。

注. 8 ビット分解能の A/D 変換を選択した場合 (A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADTYP[1:0] ビットを 01b に設定した場合)、ADCRn レジスタを読み出すと、上位 8 ビット以外のビットから 0 が読み出されます。

注. ADCRn レジスタに 16 ビット単位でアクセスし、10 ビット分解能の A/D 変換を選択した場合、変換結果の上位 10 ビットが ADCRn レジスタのビット 15 から順に読み出されます。

12 ビット分解能の A/D 変換を選択した場合、変換結果の上位 12 ビットが ADCRn レジスタのビット 11 から順に読み出されます。

注. 以下のレジスタのいずれかに書き込みを行うと、ADCRnH レジスタの内容が不定になる可能性があります。

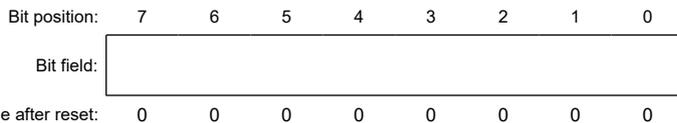
- A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0)
- アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS)

これらのレジスタに書き込みを行う前に、変換完了後の変換結果を読み出してください。さもないと、正しい変換結果が得られない場合があります。

### 25.2.5 ADCRH/ADCRnH : 8 ビット A/D 変換結果レジスタ n(n = 0~3)

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0007 (ADCRH)  
 0x0121 (ADCR0H)  
 0x0123 (ADCR1H)  
 0x0125 (ADCR2H)  
 0x0127 (ADCR3H)



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	チャネル n の 8 ビット分解能 A/D 変換結果	R

注. ADCRH レジスタの内容は ADCR0H レジスタに格納されます。

ADCRnH は、A/D 変換結果を保持する 8 ビットのレジスタです。12 ビット分解能の上位 8 ビットが格納されます(注1)。

注 1. A/D 変換結果が A/D 変換比較機能で指定した範囲 (ADM2 レジスタの ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタで設定、図 25.5 参照) 外の場合、結果は格納されません。

注. 以下のレジスタのいずれかに書き込みを行うと、ADCRnH レジスタの内容が不定になる可能性があります。

- A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0)
- アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS)

これらのレジスタに書き込みを行う前に、変換完了後の変換結果を読み出してください。さもないと、正しい変換結果が得られない場合があります。

## 25.2.6 ADS : アナログ入力チャネル指定レジスタ

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0001

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADISS	—	—	ADS[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	ADS[4:0]	アナログ入力チャネルの選択 (表 25.12~表 25.13 を参照)	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	ADISS	内部または外部アナログ入力の選択 (表 25.12~表 25.13 を参照) 0: 外部入力 1: 内部回路入力	R/W

本レジスタは、A/D 変換対象のアナログ電圧の入力チャネルを指定します。

表 25.12 および表 25.13 に、ADS[4:0]ビットと ADISS ビットに選択できる入力ソースを動作モードごとに示します。

<選択モード (ADMD = 0)>

表 25.12 選択モードでの ADS[4:0]ビットと ADISS ビットによる入力ソース選択

ADISS	ADS[4:0]	アナログ入力チャネル	入力ソース
0	00000b	AN000	P010
0	00001b	AN001	P011
0	00010b	AN002	P008
0	00011b	AN003	P009
0	00100b	AN004	P012
0	00101b	AN005	P013
0	00110b	AN006	P014
0	00111b	AN007	P015
0	10101b	AN021	P101
0	10110b	AN022	P100
1	00000b	—	温度センサ出力電圧
1	00001b	—	内部基準電圧(注1)
上記以外		設定禁止	

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電氣的特性」を参照してください。T<sub>A</sub> = -40~+105°C。

<スキャンモード (ADMD = 1)>

表 25.13 スキャンモードでの ADS[4:0]ビットと ADISS ビットによる入力ソース選択 (1/2)

ADISS	ADS[4:0]	アナログ入力チャネル			
		スキャン 0	スキャン 1	スキャン 2	スキャン 3
0	00000b	AN000	AN001	AN002	AN003
0	00001b	AN001	AN002	AN003	AN004
0	00010b	AN002	AN003	AN004	AN005
0	00011b	AN003	AN004	AN005	AN006
0	00100b	AN004	AN005	AN006	AN007

表 25.13 スキャンモードでの ADS[4:0]ビットと ADISS ビットによる入力ソース選択 (2/2)

ADISS	ADS[4:0]	アナログ入力チャネル			
		スキャン 0	スキャン 1	スキャン 2	スキャン 3
上記以外		設定禁止			

- 注. ADISS ビットの値の書き換えは、変換が停止している (ADCS = 0, ADCE = 0) ときに行ってください。
- 注. VREFH0 を A/D コンバータの「+」側の基準電圧として使用する場合は、AN000 を A/D 変換チャネルに選択しないでください。
- 注. VREFL0 を A/D コンバータの「-」側の基準電圧として使用する場合は、AN001 を A/D 変換チャネルに選択しないでください。
- 注. ADISS ビットの設定値が 1 の場合、内部基準電圧は A/D コンバータの「+」側の基準電圧には使えません。ADISS ビットを 1 に設定した後は、内部変換結果を使用できません。設定の流れについては、「[25.6.5. 温度センサ出力電圧または内部基準電圧と、ソフトウェアトリガ待機なしモードおよびワンショット変換モード選択時の ADC12 使用例](#)」を参照してください。  
内部基準電圧の詳細は、「[31. 電気的特性](#)」を参照してください。T<sub>A</sub> = -40~+105°C。
- 注. ソフトウェアスタンバイモードに移行するとき、または CPU がサブシステムクロックで動作中にスリープモードに移行するときは、ADISS ビットを 1 に設定しないでください。ADISS ビットを 1 に設定した場合、「[31.3.2. 動作電流とスタンバイ電流](#)」に示す A/D コンバータ基準電圧電流 (IADREF) が加算されます。
- 注. ADISS ビットの設定値が 1 の場合、ハードウェアトリガ待機モードとワンショット変換モードの同時使用はできません。

### 25.2.7 ADUL : 変換結果比較上限設定レジスタ

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0111

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 1 1 1 1 1 1 1 1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	A/D 変換結果の上限の設定	R/W

本レジスタは、A/D 変換結果の上限を確認する設定の指定に使用します。

A/D 変換結果と ADUL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内で割り込み信号 (ADC12\_ADI) の発生を制御します (図 25.5 参照)。

### 25.2.8 ADLL : 変換結果比較下限設定レジスタ

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0112

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	A/D 変換結果の下限の設定	R/W

本レジスタは、A/D 変換結果の下限を確認する設定の指定に使用します。

A/D 変換結果と ADLL レジスタの値を比較し、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) の ADRCK ビットで指定された範囲内で割り込み信号 (ADC12\_ADI) の発生を制御します (図 25.5 参照)。

注. 10 ビット分解能の A/D 変換を選択した場合、A/D 変換結果レジスタ ADCRn[15:8]の値を、ADUL レジスタおよび ADLL レジスタの値と比較します。12 ビット分解能の A/D 変換を選択した場合、A/D 変換結果レジスタ ADCRn[11:4]の値を、ADUL レジスタおよび ADLL レジスタの値と比較します。

注. ADUL レジスタおよび ADLL レジスタへの新しい値の書き込みは、変換が停止している (ADCS = 0, ADCE = 0) ときのみ行ってください。

注. ADUL レジスタの設定値は ADLL レジスタの設定値より大きくなければなりません。

### 25.2.9 ADTES : A/D テストレジスタ

Base address: ADC\_D = 0x400A\_1800

Offset address: 0x0113

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	ADTES[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ADTES[1:0]	テスト用 A/D 変換対象の選択 0 0: ANxxx、温度センサ出力電圧、または内部基準電圧(注1) (アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で設定) 1 0: 「-」側の基準電圧 (ADM2 レジスタの ADREFM ビットで選択) 1 1: 「+」側の基準電圧 (ADM2 レジスタの ADREFP[1:0]ビットで選択) その他: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。T<sub>A</sub> = -40~+105°C。

コンバータ、アナログ入力チャネル (ANxxx)、温度センサ出力電圧、または内部基準電圧(注1)の「+」側または「-」の基準電圧を A/D 変換対象に選択するレジスタです。

本レジスタを使ってコンバータをテストする場合は、以下のように設定します。

- ゼロスケール測定の場合は、「-」側の基準電圧を変換対象に選択します。
- フルスケール測定の場合は、「+」側の基準電圧を変換対象に選択します。

## 25.3 A/D コンバータの動作

A/D コンバータ変換動作を以下に説明します。

<1> 選択したアナログ入力チャネルに入力した電圧をサンプル&ホールド回路でサンプリングします。

<2> 一定期間サンプリングを行ってから、サンプル&ホールド回路はホールド状態となり、サンプリングされた電圧は A/D 変換動作が終了するまで保持されます。

<3> 逐次変換レジスタ (SAR) のビット 11 が 1 に設定されます。タップセレクタにより、直列抵抗ストリング電圧タップが 1/2 AV<sub>REF</sub> に設定されます。

<4> 電圧コンパレータで、直列抵抗ストリング電圧タップとサンプリングされた電圧との間の電圧差を比較します。アナログ入力に 1/2 AV<sub>REF</sub> より大きい場合、SAR レジスタの MSB は 1 に設定されたままとなります。アナログ入力に 1/2 AV<sub>REF</sub> より小さい場合、MSB は 0 にリセットされます。

<5> 次に、SAR レジスタのビット 10 が自動的に 1 になり、動作は次の比較へと進みます。以下に示すように、ビット 11 のプリセット値に従って直列抵抗ストリング電圧タップが選択されます。

- ビット 11 = 1 の場合 : (3/4) AV<sub>REF</sub>
- ビット 11 = 0 の場合 : (1/4) AV<sub>REF</sub>

電圧タップとサンプリングされた電圧を比較し、SAR レジスタのビット 10 を以下のように操作します。

- サンプルングされた電圧  $\geq$  電圧タップの場合：ビット 10 = 1
- サンプルングされた電圧  $<$  電圧タップの場合：ビット 10 = 0

<6> このようにして SAR レジスタのビット 0 まで比較を続けます。

<7> 12 ビットの比較が完了すると、SAR レジスタには有効なデジタル結果値が残り、その結果値は A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に転送されてからラッチされます(注1)。

同時に、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) を発生させることも可能です(注1)。

<8> ADCS ビットが 0 にクリアされるまで <1>~<7> を繰り返します。(注2)

A/D コンバータを停止するには、ADCS ビットを 0 にクリアしてください。

注 1. A/D 変換結果が ADRCK ビットと ADUL レジスタ、ADLL レジスタで指定された A/D 変換結果範囲外の場合 (図 25.5 参照)、A/D 変換終了割り込み要求信号は発生せず、A/D 変換結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

注 2. 連続変換モード中は、ADCS フラグは自動的に 0 にクリアされません。ハードウェアトリガ待機なしモードのワンショット変換モード中も、このフラグは自動的に 0 にクリアされません。その代わりに、1 を保持します。

注. 2 種類の A/D 変換結果レジスタが使用可能です。

- ADCRn レジスタ (16 ビット) : 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換値を格納
- ADCRnH レジスタ (8 ビット) : 8 ビット A/D 変換値を格納

注. AV<sub>REF</sub> : A/D コンバータの「+」側の基準電圧。VREFH0、内部基準電圧、および V<sub>CC</sub> から選択できます。内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

注. n = 0~3

図 25.6 に、ソフトウェアトリガ待機なしモード時の A/D コンバータの変換動作を示します。

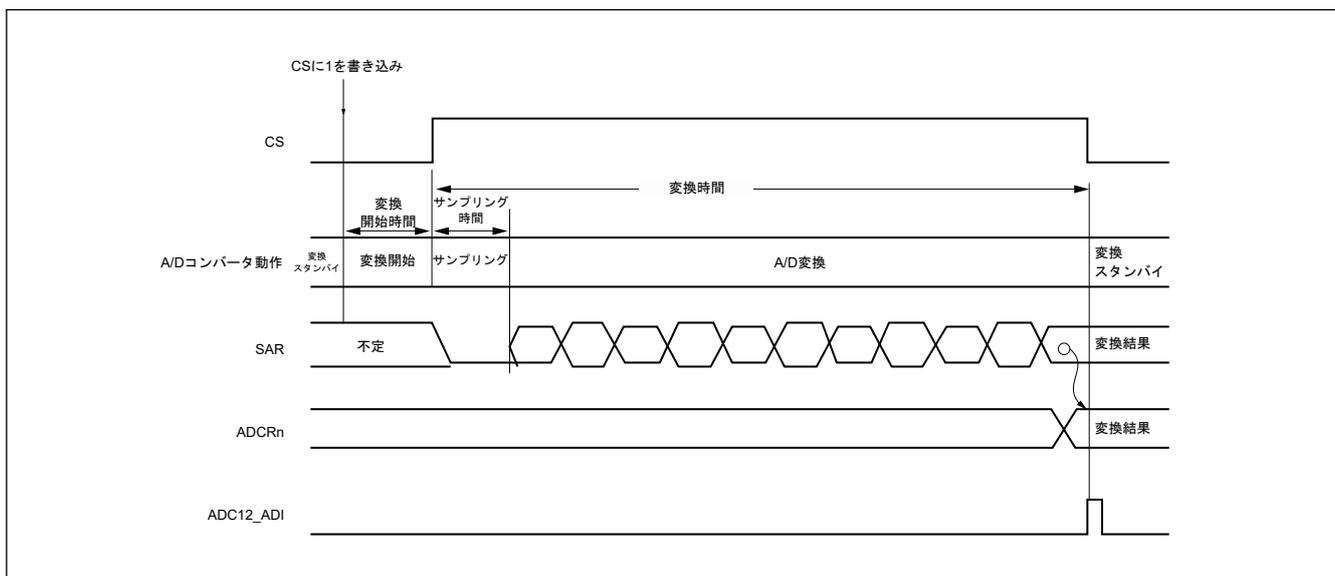


図 25.6 A/D コンバータの変換動作 (ソフトウェアトリガ待機なしモード)

ワンショット変換モードでは、ADCS ビットは A/D 変換完了後に自動的に 0 にクリアされます。

連続変換モードでは、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) のビット 7 (ADCS) がソフトウェアで 0 にクリアされるまで、A/D 変換動作は継続します。

A/D 変換中にアナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) に書き込みを行うと、現在の変換を中断してから、ADS レジスタで指定されたアナログ入力の A/D 変換を開始します。実行中だった A/D 変換のデータは破棄されます。

A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) の値は、リセット後に 0x00 または 0x0000 となります。

### 25.4 入力電圧と変換結果

アナログ入力端子 (AN000~AN007, AN021, および AN022) に入力したアナログ電圧と理論的な A/D 変換結果 (12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ (ADCRn) に格納) の関係は、次式で表されます。

$$ADCRn = INT\left(\frac{V_{AIN}}{AV_{REF}} \times 4096 + 0.5\right)$$

または

$$(ADCRn - 0.5) \times \frac{AV_{REF}}{4096} \leq V_{AIN} < (ADCRn + 0.5) \times \frac{AV_{REF}}{4096}$$

ここで、

INT () : 括弧内の値の整数部を返す関数

V<sub>AIN</sub> : アナログ入力電圧

AV<sub>REF</sub> : AV<sub>REF</sub> 端子電圧

ADCRn : 12 ビットまたは 10 ビット A/D 変換結果レジスタ (ADCRn) の値

図 25.7 にアナログ入力電圧と A/D 変換結果の関係を示します。

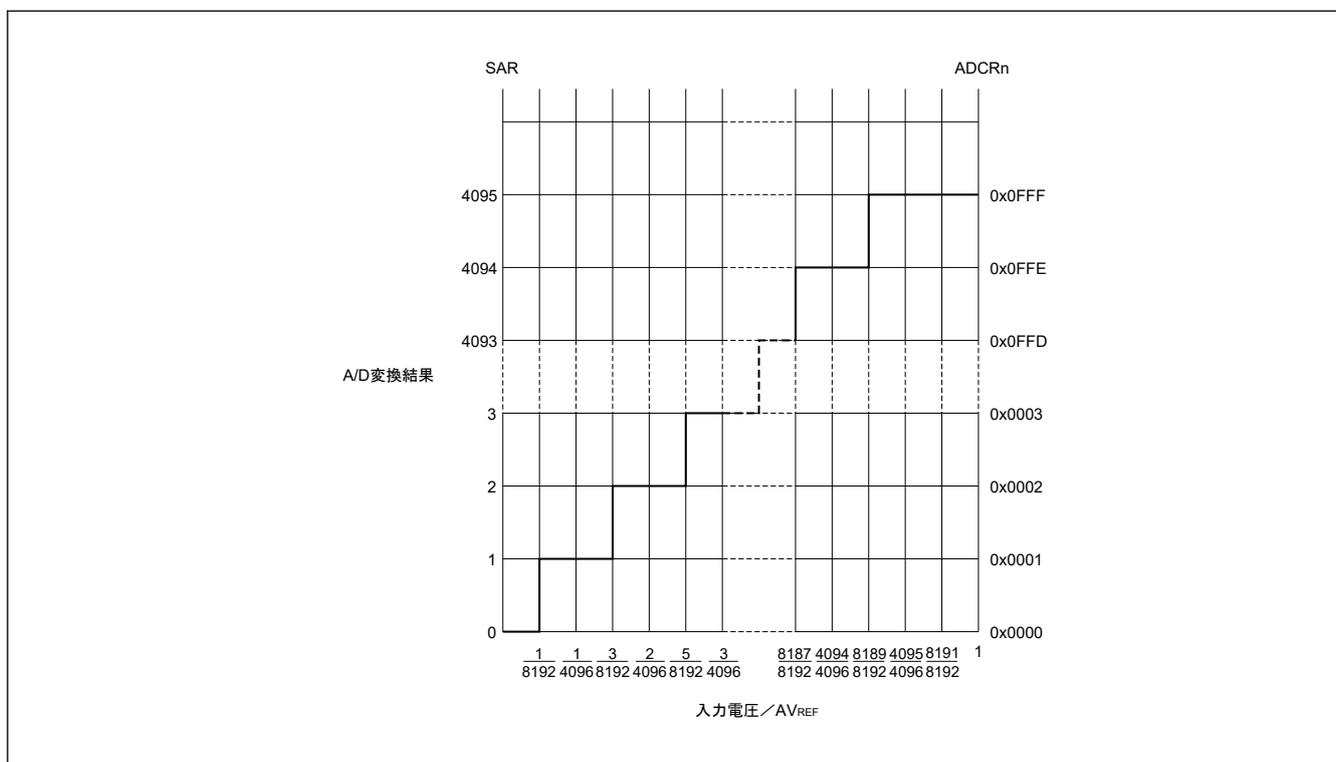


図 25.7 アナログ入力電圧と A/D 変換結果の関係

AV<sub>REF</sub> : A/D コンバータの「+」側の基準電圧。これは VREFH0、内部基準電圧、および(注1)V<sub>CC</sub> から選択できます。

注 1. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### 25.5 A/D コンバータの動作モード

各 A/D コンバータモードの動作を以下に説明します。また、各モードの指定手順を「25.6. A/D コンバータ設定手順」に説明します。

#### 25.5.1 ソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード)

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 (1  $\mu$ s + 変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 2 サイクル) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。

<3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。A/D 変換終了後、すぐに次の A/D 変換が開始されます。

<4> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き込むと、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、A/D 変換は開始しません。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に移ります。

<8> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に移ります。

図 25.8 にソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード) 動作タイミングの例を示します。

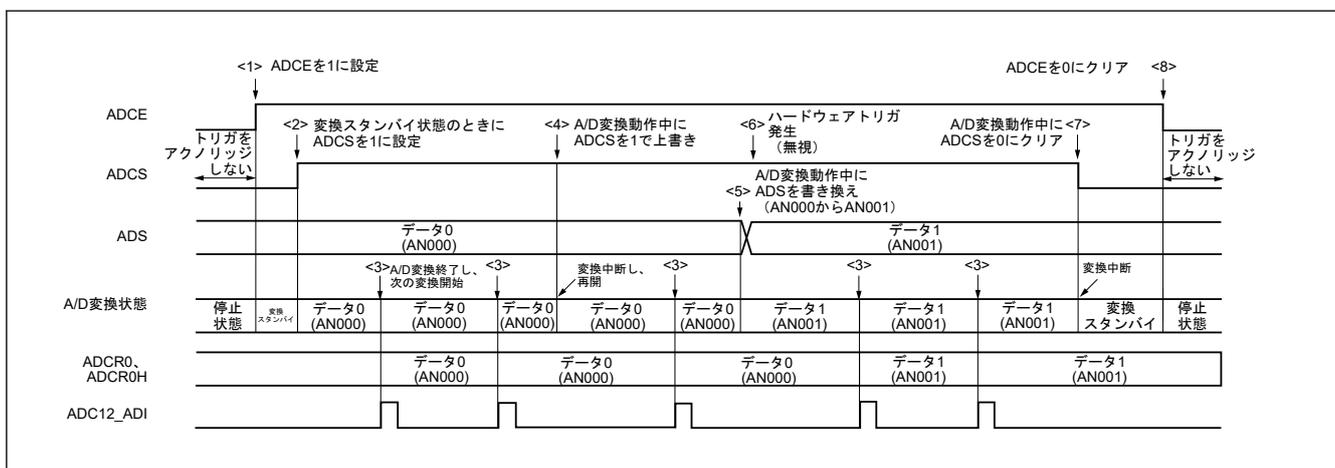


図 25.8 ソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード) 動作タイミングの例

注. 変換中に <4> または <5> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。(「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。)

### 25.5.2 ソフトウェアトリガ待機なしモード (選択モード、ワンショット変換モード)

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に移ります。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 (1  $\mu$ s + 変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 2 サイクル) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。

<3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。

<4> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータはスタンバイ状態に移ります。

<5> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<8> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。また、A/D 変換スタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力しても、A/D 変換を開始しません。

図 25.9 にソフトウェア選択待機なしモード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

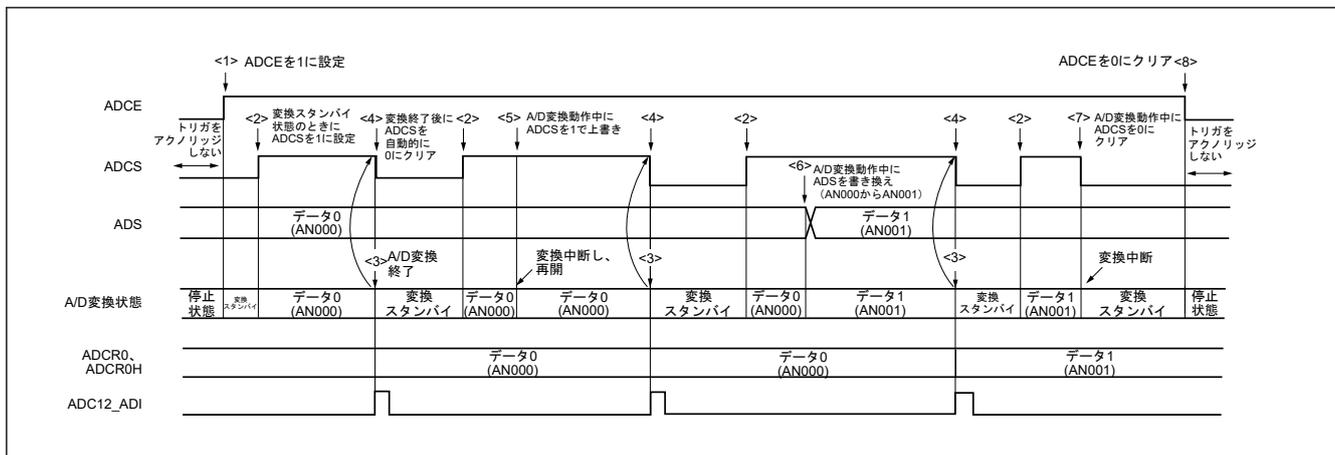


図 25.9 ソフトウェア選択待機なしモード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <5> または <6> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.3 ソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 ( $1 \mu s +$  変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 2 サイクル) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。4 つのチャネルの A/D 変換の終了後、指定されたチャネルの次の A/D 変換が自動的に開始されます（4 つのチャネルがすべて完了するまで）。

<4> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、A/D 変換は開始しません。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<8> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

図 25.10 にソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

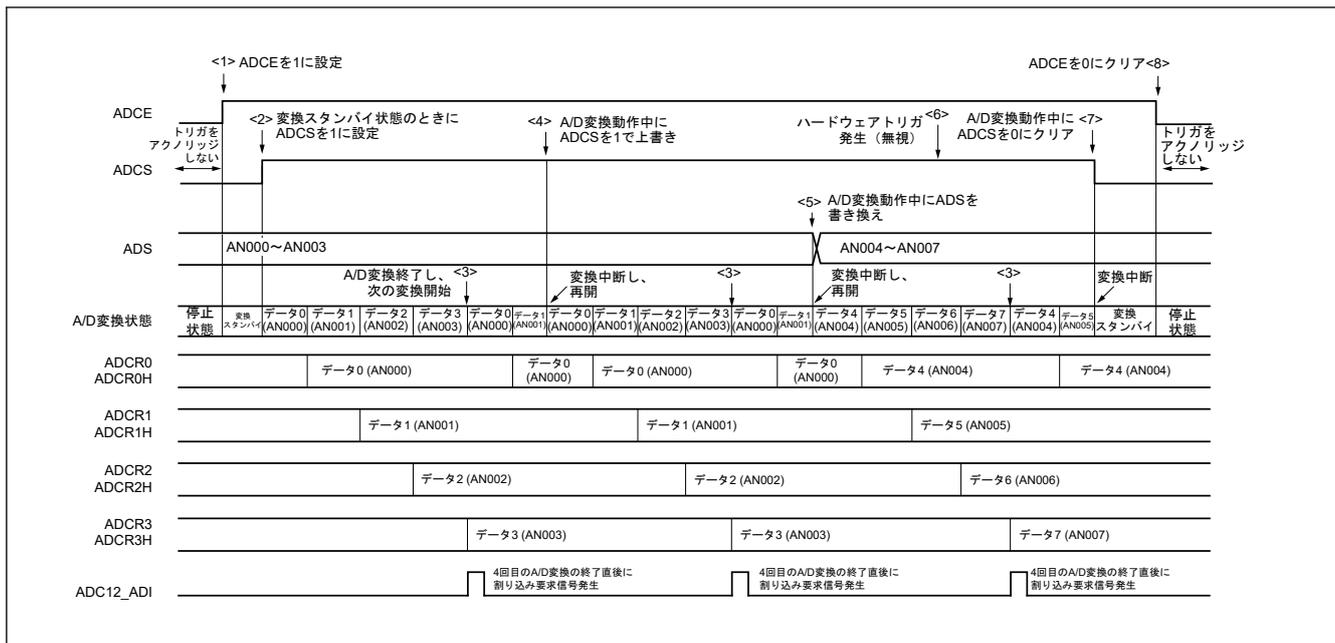


図 25.10 ソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <4> または <5> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.4 ソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 ( $1 \mu s + \text{変換クロック}(f_{AD})$  の 2 サイクル) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。

<4> 4 つのチャネルの A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<5> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<8> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。また、A/D 変換スタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力しても、A/D 変換を開始しません。

図 25.11 にソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

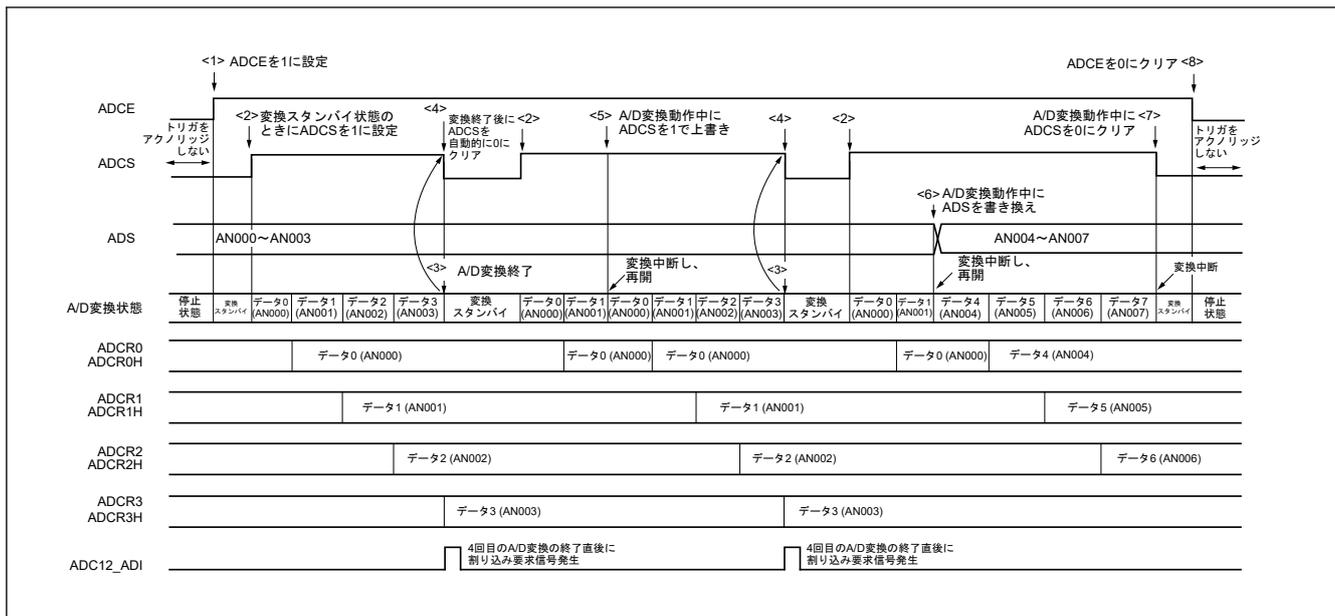


図 25.11 ソフトウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <5> または <6> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.5 ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）

<1> ソフトウェアトリガ待機モードに移行するには、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットを 0（停止状態）に設定する必要があります。

<2> 停止状態で ADCS を 1 に設定すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します（ソフトウェアトリガ待機モード）。

<3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。A/D 変換終了後、すぐに次の A/D 変換が開始されます。

<4> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、A/D 変換は開始しません。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

図 25.12 にソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

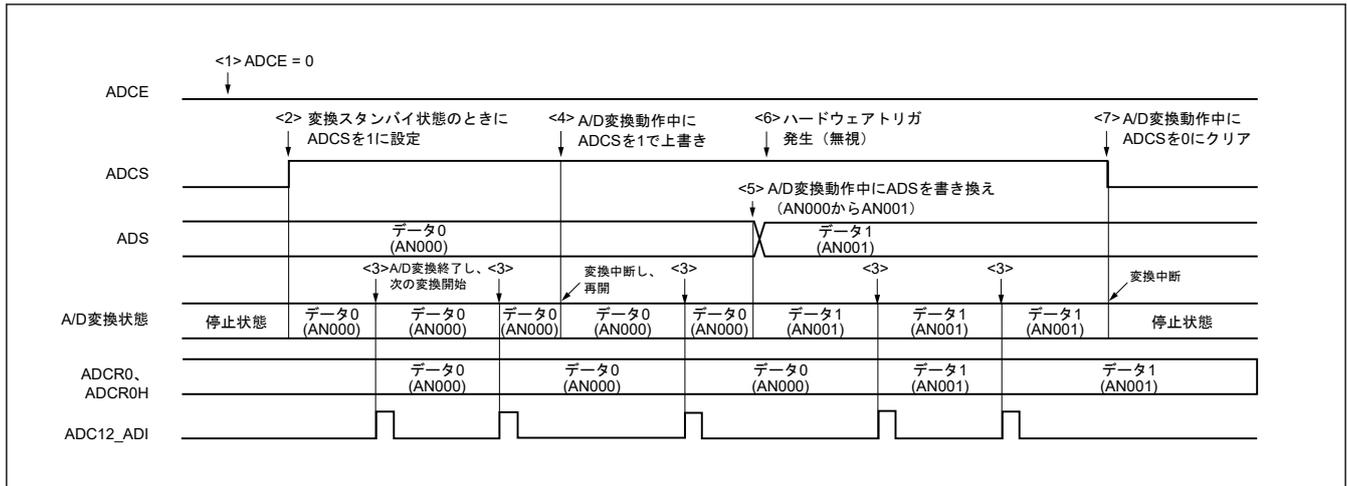


図 25.12 ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <4> または <5> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.6 ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）

- <1> ソフトウェアトリガ待機モードに移行するには、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットを 0（停止状態）に設定する必要があります。
- <2> 停止状態で ADCS を 1 に設定すると、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します（ソフトウェアトリガ待機モード）。
- <3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。
- <4> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータは停止状態に移ります。
- <5> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは初期化されます。
- <6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。
- <7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータは停止状態に移ります。
- <8> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、受け付けられません。

図 25.13 にソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

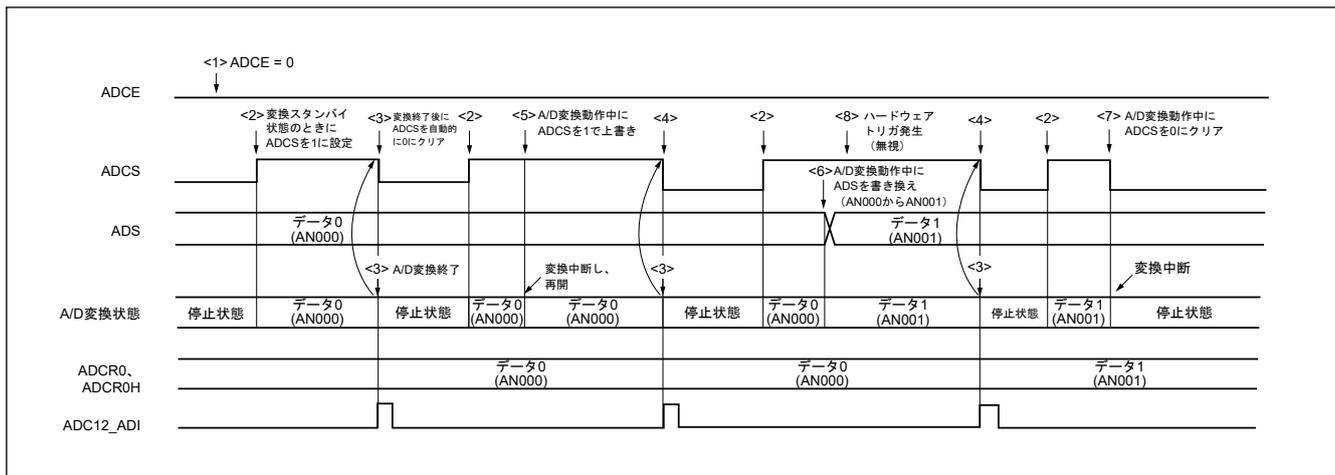


図 25.13 ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <5> または <6> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.7 ソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）

<1> ソフトウェアトリガ待機モードに移行するには、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットを 0（停止状態）に設定する必要があります。

<2> 停止状態で ADCS を 1 に設定すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャンネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します（ソフトウェアトリガ待機モード）。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャンネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャンネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャンネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。4 つのチャンネルの A/D 変換の終了後、指定されたチャンネルの次の A/D 変換が自動的に開始されます。

<4> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャンネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、受け付けられません。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータは停止状態に移ります。

図 25.14 にソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

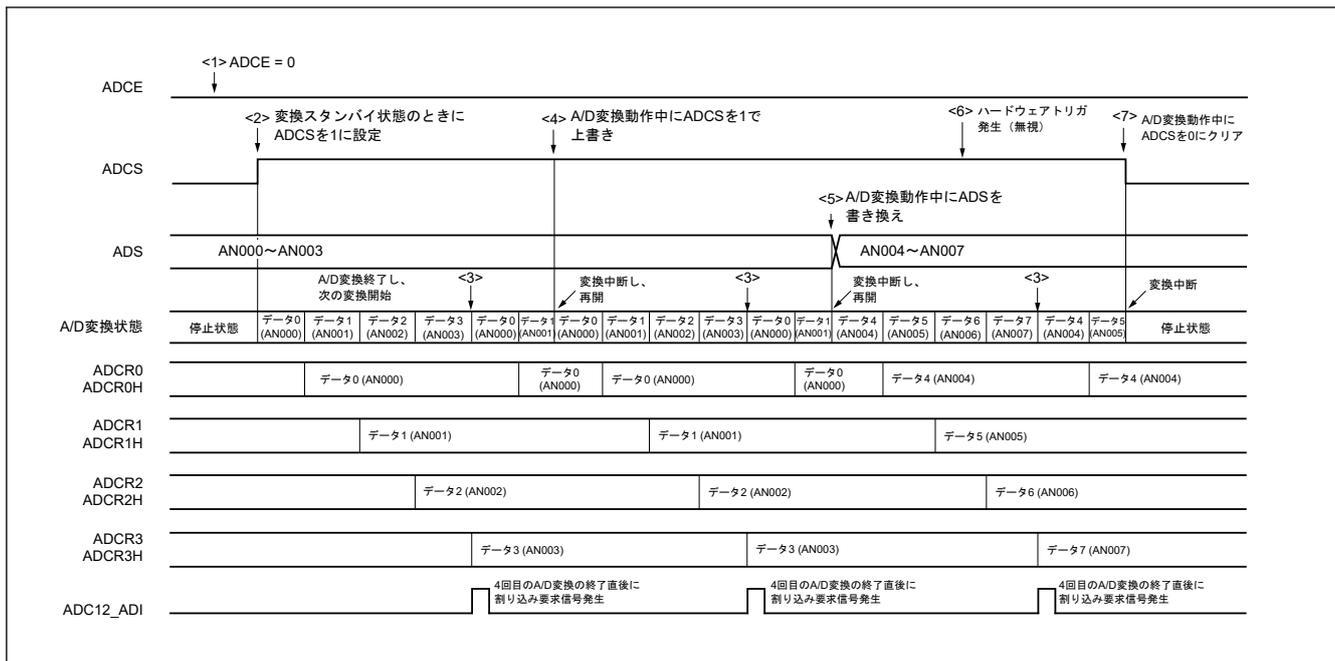


図 25.14 ソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <4> または <5> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.8 ソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）

<1> ソフトウェアトリガ待機モードに移行するには、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットを 0（停止状態）に設定する必要があります。

<2> 停止状態で ADCS を 1 に設定すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャンネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します（ソフトウェアトリガ待機モード）。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャンネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャンネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャンネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。

<4> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

<5> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャンネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

<8> 変換動作中にハードウェアトリガを入力しても、受け付けられません。

図 25.15 にソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

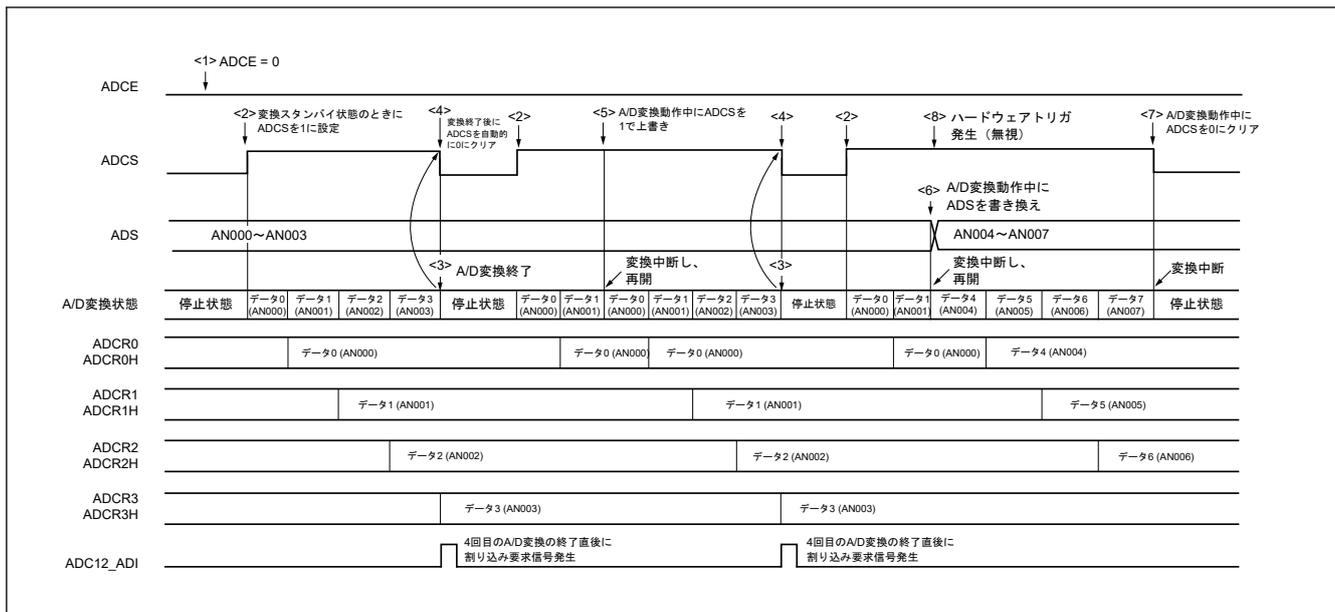


図 25.15 ソフトウェアトリガ待機モード (スキャンモード、ワンショット変換モード) 動作タイミングの例

注. 変換動作中に <5> または <6> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。(「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。)

### 25.5.9 ハードウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード)

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 ( $1 \mu s + \text{変換クロック } (f_{AD}) \text{ の } 2 \text{ サイクル}$ ) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態になります (この段階では変換は開始しません)。この状態では、ADCS を 1 にしても A/D 変換は開始しないので注意してください。

<3> ADCS = 1 の状態でハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。

<4> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。A/D 変換終了後、すぐに次の A/D 変換が開始されます。

<5> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。ただし、この状態では A/D コンバータは停止しません。

<9> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

ADCS = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.16 にハードウェアトリガ待機なしモード (選択モード、連続変換モード) 動作タイミングの例を示します。

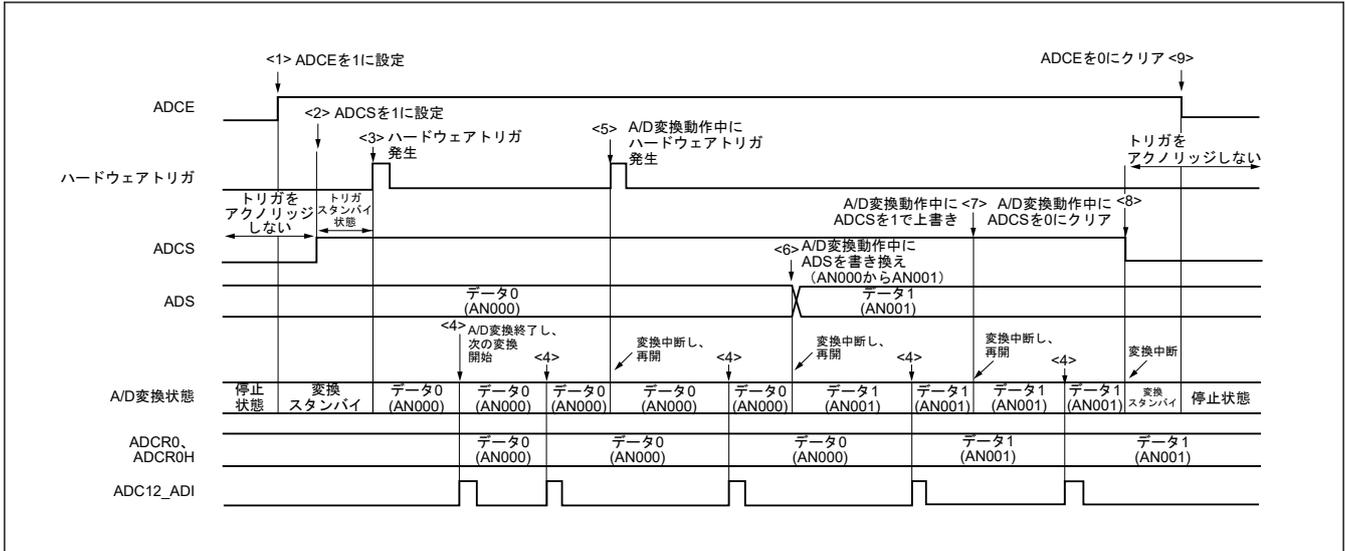


図 25.16 ハードウェアトリガ待機なしモード（選択モード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <5>、<6>、または <7> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.10 ハードウェアトリガ待機なしモード（選択モード、ワンショット変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 ( $1 \mu s + \text{変換クロック } (f_{AD}) \text{ の } 2 \text{ サイクル}$ ) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態になります（この段階では変換は開始しません）。この状態では、ADCS を 1 にしても A/D 変換は開始しないので注意してください。

<3> ADCS = 1 の状態でハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。

<4> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。

<5> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは 1 のままで、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<9> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。ただし、この状態では A/D コンバータは停止しません。

<10> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

ADCS = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.17 にハードウェアトリガ待機なしモード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

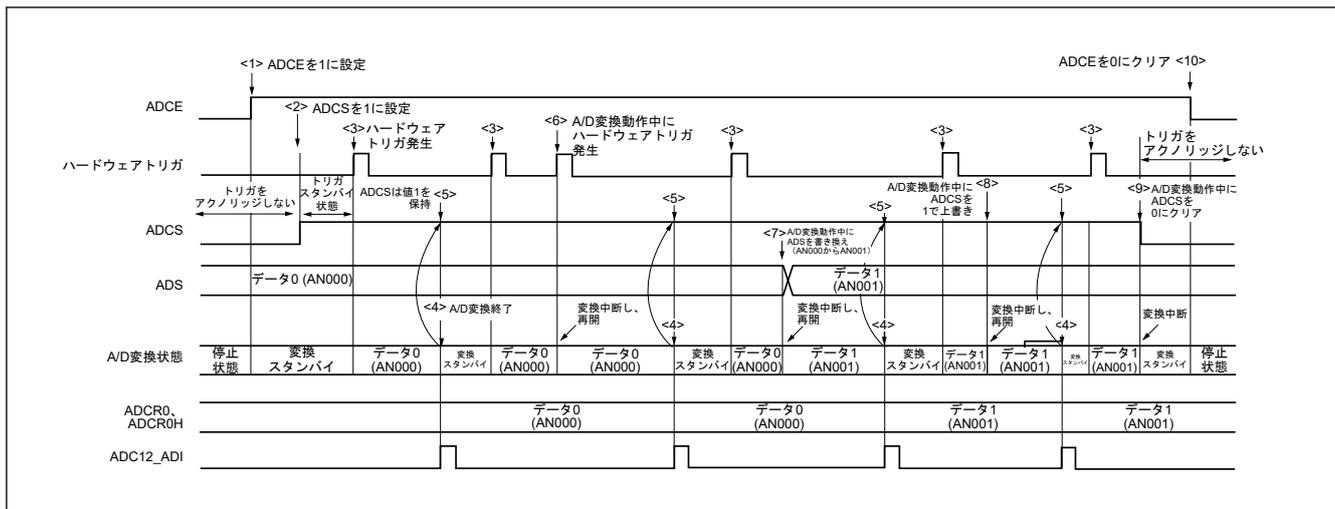


図 25.17 ハードウェアトリガ待機なしモード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <6>、<7>、または <8> が検出された場合、変換クロック ( $f_{AD}$ ) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.11 ハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に移ります。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 ( $1 \mu s + \text{変換クロック } (f_{AD}) \text{ の } 2 \text{ サイクル}$ ) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態になります（この段階では変換は開始しません）。この状態では、ADCS を 1 にしても A/D 変換は開始しないので注意してください。

<3> ADCS = 1 の状態でハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャネルから順に A/D 変換します。

<4> 4 つのアナログ入力チャネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。4 つのチャネルの A/D 変換の終了後、指定されたチャネルの次の A/D 変換が自動的に開始されます。

<5> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に移ります。ただし、この状態では A/D コンバータは停止しません。

<9> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に移ります。

ADCE = 0 の場合、ADCS に 1 を指定しても無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.18 にハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

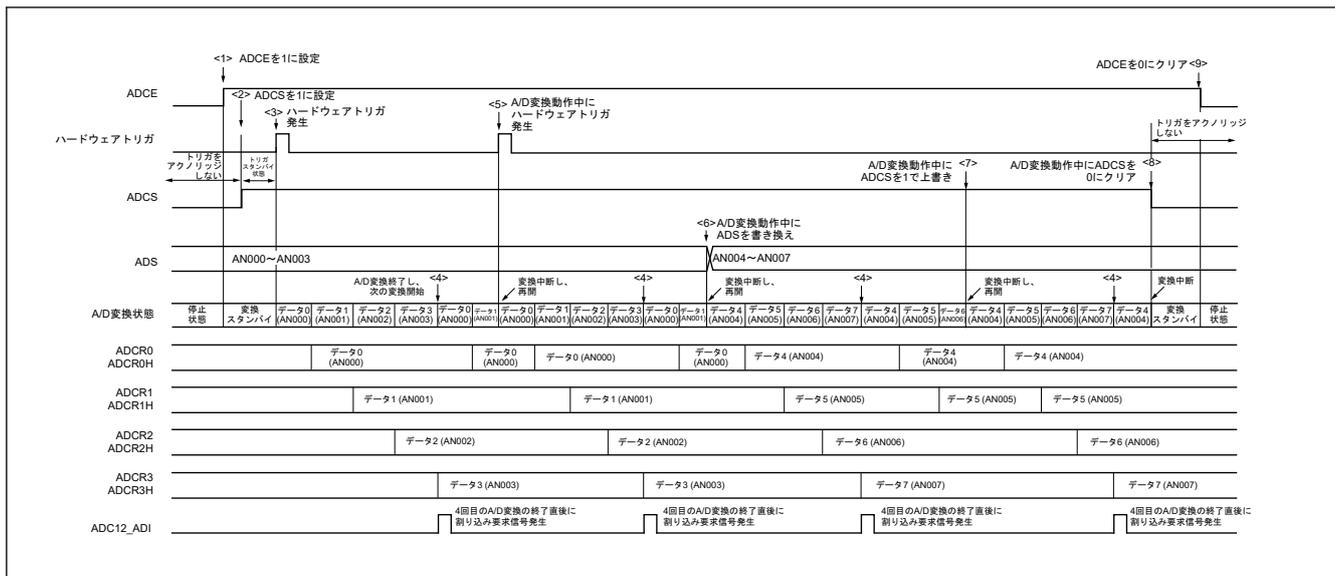


図 25.18 ハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <5>、<6>、または <7> が検出された場合、変換クロック (f<sub>AD</sub>) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の交換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.12 ハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ソフトウェアが安定待機時間 (1 μs + 変換クロック (f<sub>AD</sub>) の 2 サイクル) までカウントアップした後、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態になります (この段階では変換は開始しません)。この状態では、ADCS を 1 にしても A/D 変換は開始しないので注意してください。

<3> ADCS = 1 の状態でハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャネル (スキャン 0 ~ スキャン 3 で指定) の A/D 変換を実行します。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャネルから順に A/D 変換します。

<4> 4 つのアナログ入力チャネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。

<5> 4 つのチャネルの A/D 変換の終了後、ADCS ビットは 1 のままで、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<6> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<9> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。ただし、この状態では A/D コンバータは停止しません。

<10> A/D 変換スタンバイ状態のときに ADCE を 0 にクリアすると、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

ADCS = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.19 にハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

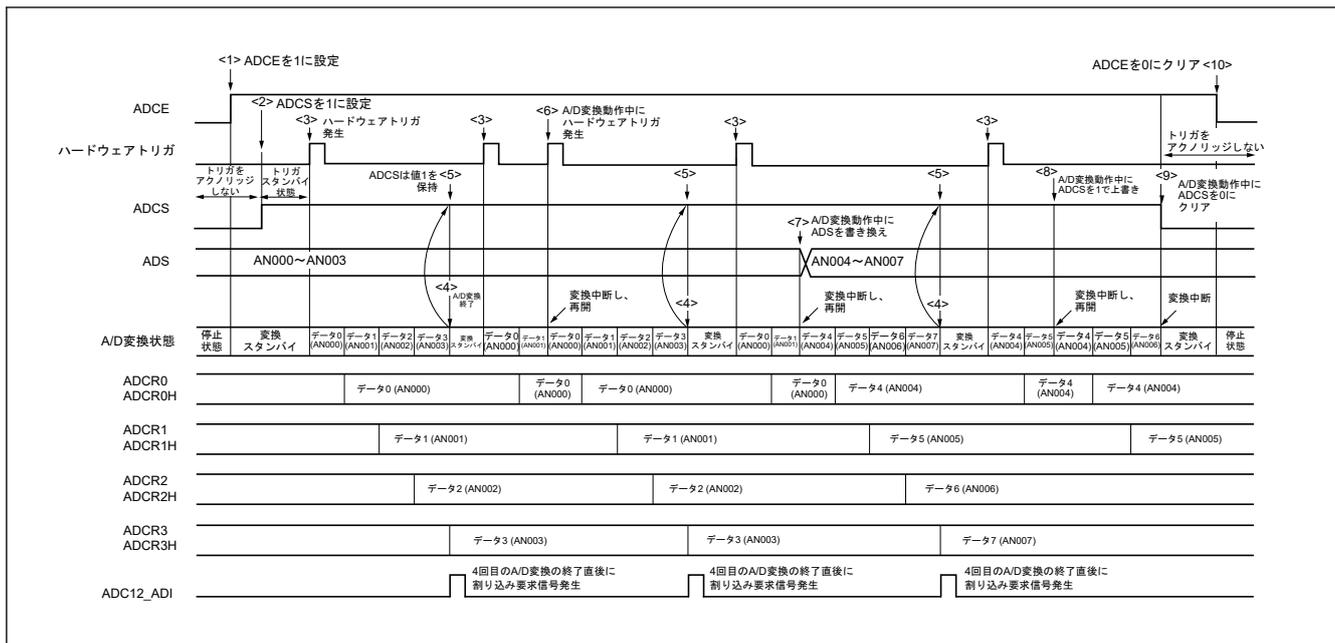


図 25.19 ハードウェアトリガ待機なしモード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換中に <6>、<7>、または <8> が検出された場合、変換クロック (f<sub>AD</sub>) の次のサイクルの立ち上がりエッジから変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.13 ハードウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移します。

<2> ハードウェアトリガスタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。ハードウェアトリガ入力に従い、ADM0 レジスタの ADCS ビットが自動的に 1 に設定されます。

<3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。A/D 変換終了後、すぐに次の A/D 変換が開始されます。（このとき、ハードウェアトリガは不要です。）

<4> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移してから、停止状態に遷移します。ADCE = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.20 にハードウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

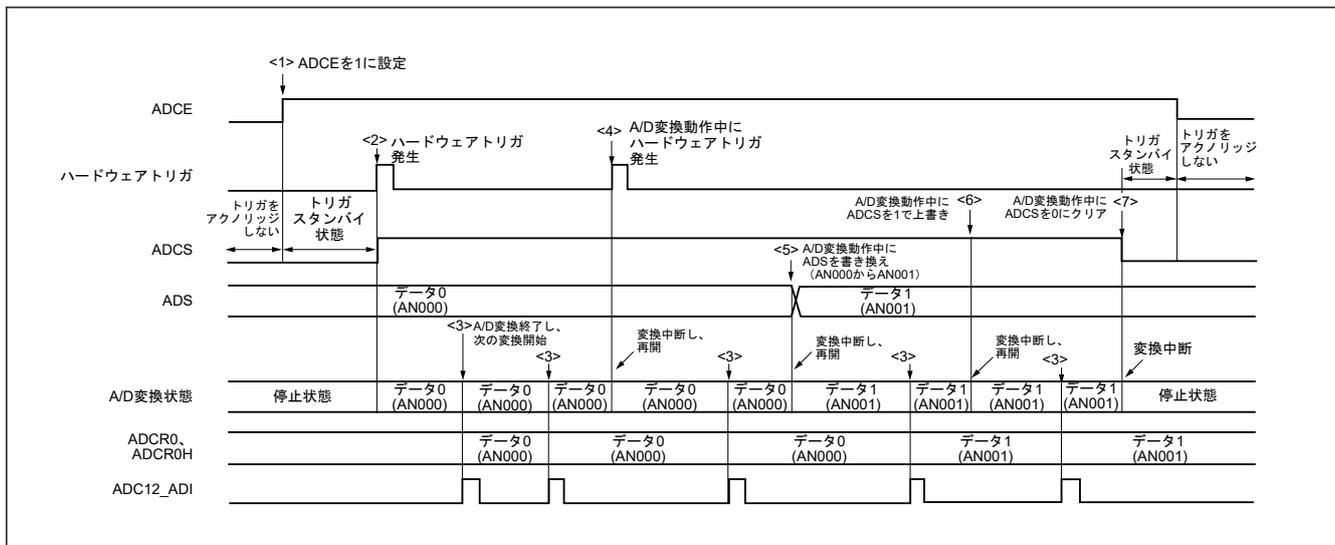


図 25.20 ハードウェアトリガ待機なしモード（選択モード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <4>、<5>、または <6> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.14 ハードウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移します。

<2> ハードウェアトリガスタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定されたアナログ入力を A/D 変換します。ハードウェアトリガ入力に従い、ADM0 レジスタの ADCS ビットが自動的に 1 に設定されます。

<3> A/D 変換が終了すると、変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCR, ADCRH, ADCR0, ADCR0H) に格納され、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されます。

<4> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

<5> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定されたアナログ入力を A/D 変換します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは初期化されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移してから、停止状態に遷移します。ADCE = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.21 にハードウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

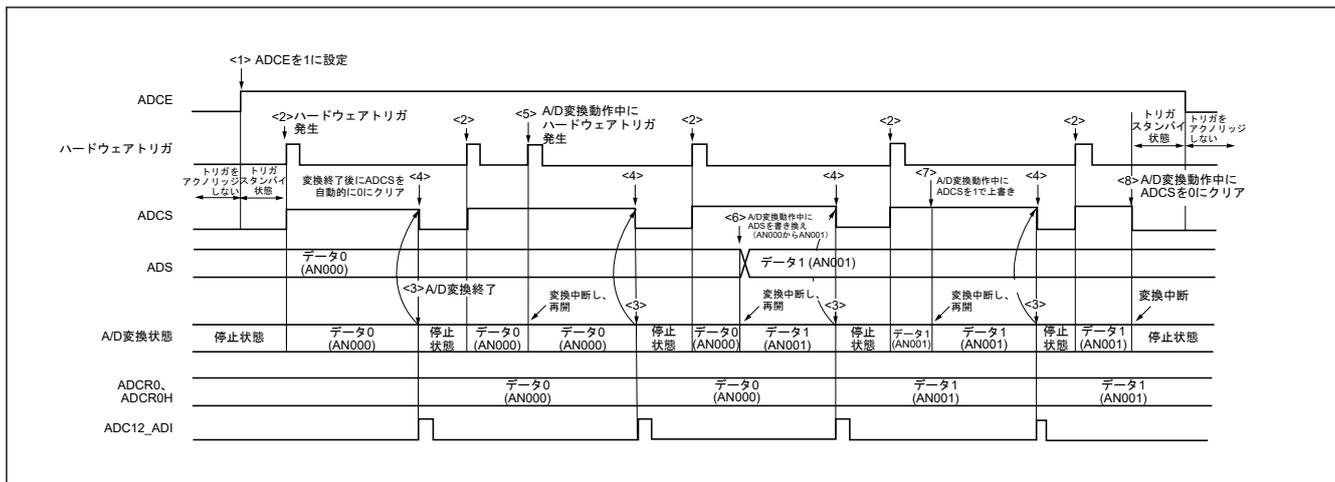


図 25.21 ハードウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <5>、<6>、または <7> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

注. ハードウェアトリガ待機モード（選択モードおよびワンショット変換モード）では、ADISS を 1（入力ソースは温度センサ出力電圧または内部基準電圧）に設定した使用はできません。

### 25.5.15 ハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<3> ハードウェアトリガスタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します。ハードウェアトリガ入力に従い、ADM0 レジスタの ADCS ビットが自動的に 1 に設定されます。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。4 つのチャネルの A/D 変換の終了後、指定されたチャネルの次の A/D 変換が自動的に開始されます。

<4> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<5> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移してから、停止状態に遷移します。ADCE = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.22 にハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例を示します。

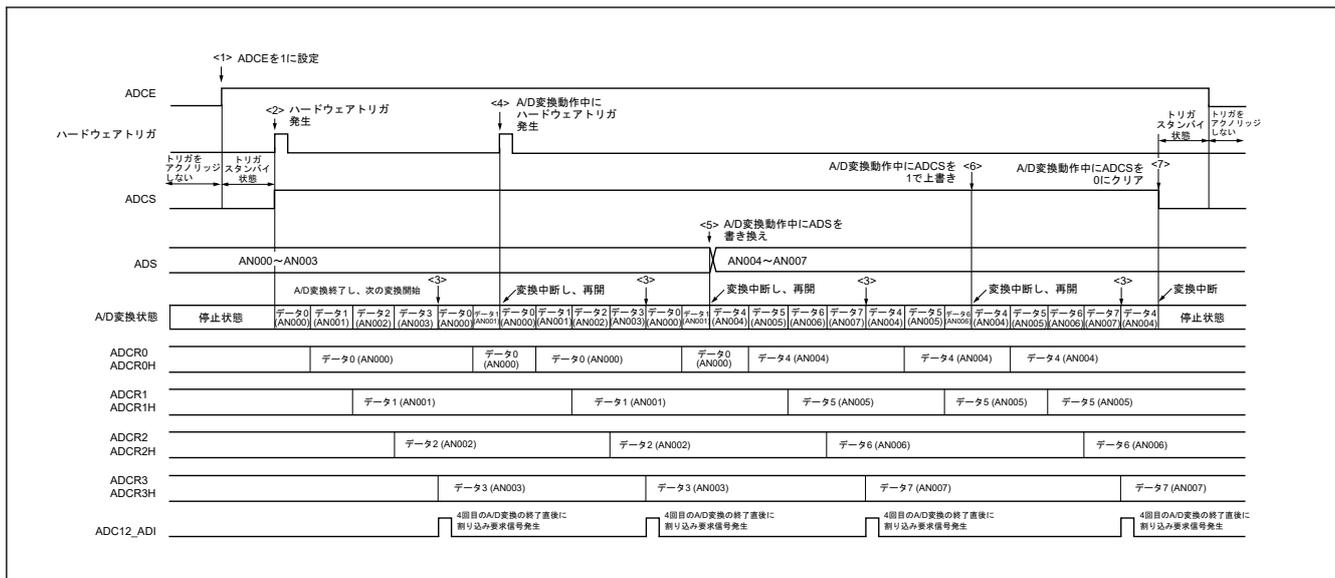


図 25.22 ハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <4>、<5>、または <6> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

### 25.5.16 ハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）

<1> 停止状態で、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) の ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。

<2> ハードウェアトリガスタンバイ状態のときにハードウェアトリガを入力すると、アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) で指定された 4 つのアナログ入力チャンネル（スキャン 0～スキャン 3 で指定）の A/D 変換を実行します。ハードウェアトリガ入力に従い、ADM0 レジスタの ADCS ビットが自動的に 1 に設定されます。スキャン 0 で指定したアナログ入力チャンネルから順に A/D 変換します。

<3> 4 つのアナログ入力チャンネルの A/D 変換を順次実行します。変換終了ごとに変換結果が A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) に格納され、4 つのチャンネルの A/D 変換が終了した直後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。

<4> A/D 変換の終了後、ADCS ビットは自動的に 0 にクリアされ、A/D コンバータは停止状態に遷移します。

<5> 変換動作中にハードウェアトリガを入力すると、現在の A/D 変換を中断し、最初のチャンネルから変換を再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<6> 変換動作中に ADS レジスタの値を書き換えまたは上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、ADS レジスタで再指定された最初のチャンネルの A/D 変換を実行します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<7> 変換動作中に ADCS を 1 で上書きすると、現在の A/D 変換を中断し、変換が再開します。部分的に変換したデータは破棄されます。

<8> 変換動作中に ADCS を 0 にクリアすると、現在の A/D 変換を中断し、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移してから、停止状態に遷移します。ADCE = 0 の場合、ハードウェアトリガの入力は無視され、A/D 変換は開始しません。

図 25.23 にハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例を示します。

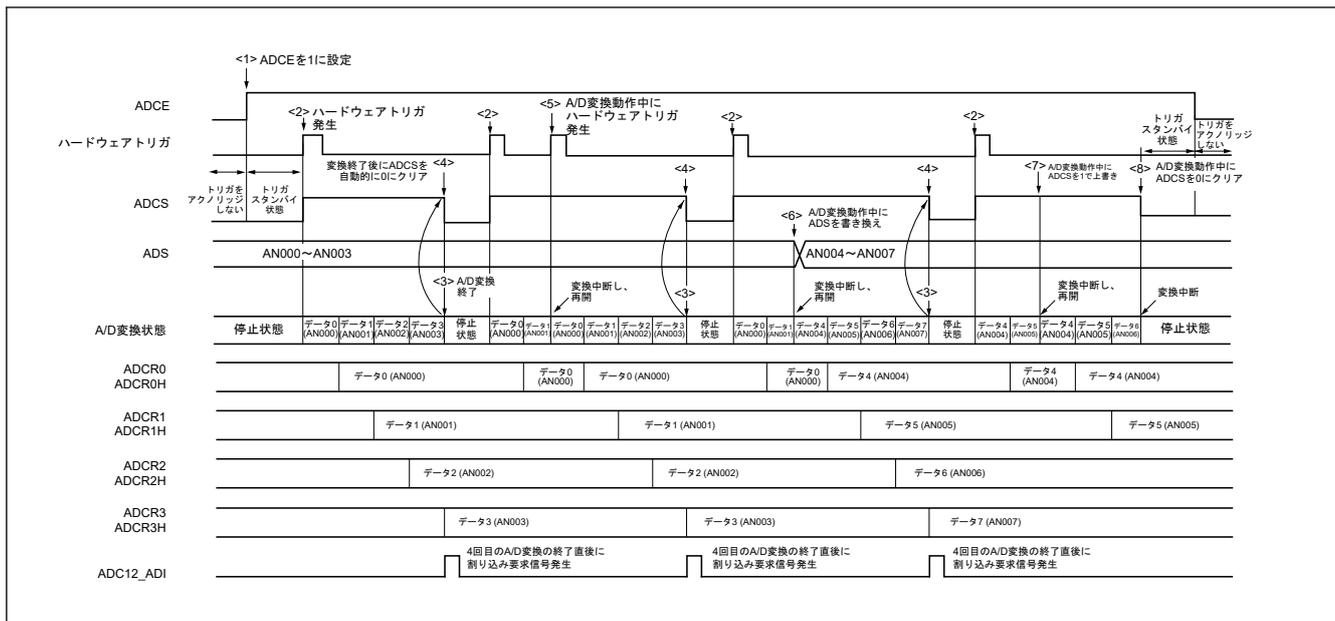


図 25.23 ハードウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）動作タイミングの例

注. 変換動作中に <5>、<6>、または <7> を検出すると、次の変換クロック ( $f_{AD}$ ) の立ち上がりエッジから安定待機時間が経過した後に変換が自動的に再開されます。最初の変換動作再開時の変換時間は、ソフトウェアトリガ待機モードまたはハードウェアトリガ待機モードで A/D 電源安定待機時間がある場合と同じです。（「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」と「25.2.1. ADM0 : A/D コンバータモードレジスタ 0」を参照してください。）

## 25.6 A/D コンバータ設定手順

動作モードごとの A/D コンバータ設定手順を次のセクションで説明します。

### 25.6.1 ソフトウェアトリガ待機なしモードの設定

表 25.14 に、ソフトウェアトリガ待機なしモードでの設定手順を示します。

表 25.14 ソフトウェアトリガ待機なしモードの設定

手順	処理	詳細	
ソフトウェアトリガ待機なしモードの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ソフトウェアトリガ待機なしモードの指定に使用します。 ADSCM ビット：連続変換モードまたはワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	内部基準電圧から供給かどうか	<ul style="list-style-type: none"> <li>内部基準電圧から供給の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタの設定：ADREFP[1:0]ビットを 11b に設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>基準電圧デイスチャージ時間：1 μs 待機</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>その他の電圧ソースから供給の場合 本手順は終了です。</li> </ul>
	<5>	ADM2 レジスタの設定 ADREFP[1:0]の値を変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタ ADREFM ビット：「-」側の基準電圧ソースの選択に使用します。 ADREFP[1:0]ビット：「+」側の基準電圧ソースの選択に使用します。内部基準電圧の供給設定 (ADREFP[1:0] = 10b) の前に、基準電圧デイスチャージ時間 (1 μs) が必要です。</li> </ul>
	<6>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 μs ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<7>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に移移します。
	<8>	基準電圧安定待機時間カウンタ B	ソフトウェアを使用して、基準電圧安定待機時間カウンタ B (1 μs + 変換クロック (fAD) の 2 サイクル) が経過するまで待機制御します。
	<9>	ADCS ビットの設定	基準電圧安定待機時間カウンタ B が経過してから、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D 変換が開始します。
	<10>	A/D 変換開始	—
	—	⋮	(A/D 変換動作が実行されます)
	<11>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<12>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

## 25.6.2 ソフトウェアトリガ待機モードの設定

表 25.15 に、ソフトウェアトリガ待機モードでの設定手順を示します。

表 25.15 ソフトウェアトリガ待機モードの設定

手順	処理	詳細	
ソフトウェアトリガ待機モードの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ソフトウェアトリガ待機モードの指定に使用します。 ADSCM ビット：連続変換モードまたはワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	内部基準電圧から供給かどうか	<ul style="list-style-type: none"> <li>内部基準電圧から供給の場合                             <ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタの設定：ADREFP[1:0]ビットを 11b に設定                                     <ul style="list-style-type: none"> <li>基準電圧ディスチャージ時間：1 μs 待機</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>その他の電圧ソースから供給の場合 本手順は終了です。</li> </ul>
	<5>	ADM2 レジスタの設定 ADREFP[1:0]の値を変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタ ADREFM ビット：「-」側の基準電圧ソースの選択に使用します。 ADREFP[1:0]ビット：「+」側の基準電圧ソースの選択に使用します。内部基準電圧の供給設定 (ADREFP[1:0] = 10b) の前に、基準電圧ディスチャージ時間 (1 μs) が必要です。</li> </ul>
	<6>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 μs ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<7>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビット (0) は設定しないでください。 A/D コンバータは停止状態のままではなりません。
	<8>	ADCS ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。
	<9>	A/D 電源の安定待機時間	A/D コンバータは、A/D 電源の安定待機時間まで自動的にカウントアップします。
	<10>	A/D 変換開始	A/D 電源の安定待機時間までのカウントアップが終了してから、A/D 変換が開始します。
	—	:	(A/D 変換動作が実行されます)
	<11>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<12>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

### 25.6.3 ハードウェアトリガ待機なしモードの設定

表 25.16 に、ハードウェアトリガ待機なしモードでの設定手順を示します。

表 25.16 ハードウェアトリガ待機なしモードの設定

手順	処理	詳細	
ハードウェアトリガ待機なしモードの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ハードウェアトリガ待機なしモードの指定に使用します。 ADSCM ビット：連続変換モードまたはワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	内部基準電圧から供給かどうか	<ul style="list-style-type: none"> <li>内部基準電圧から供給の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタの設定：ADREFP[1:0]ビットを 11b に設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>基準電圧デイスチャージ時間：1 <math>\mu</math>s 待機</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>その他の電圧ソースから供給の場合 本手順は終了です。</li> </ul>
	<5>	ADM2 レジスタの設定 ADREFP[1:0]の値を変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタ ADREFM ビット：「-」側の基準電圧ソースの選択に使用します。 ADREFP[1:0]ビット：「+」側の基準電圧ソースの選択に使用します。内部基準電圧の供給設定 (ADREFP[1:0] = 10b) の前に、基準電圧デイスチャージ時間 (1 <math>\mu</math>s) が必要です。</li> </ul>
	<6>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 $\mu$ s ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<7>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。
	<8>	基準電圧安定待機時間カウンタ B	ソフトウェアを使用して、基準電圧安定待機時間カウンタ B (1 $\mu$ s + 変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 2 サイクル) が経過するまで待機制御します。
	<9>	ADCS ビットの設定	基準電圧安定待機時間カウンタ B が経過してから、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはハードウェアトリガスタンバイ状態に遷移します。
	<10>	A/D 変換開始	—
	—	:	(A/D 変換動作が実行されます)
	<11>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<12>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

## 25.6.4 ハードウェアトリガ待機モードの設定

表 25.17 に、ハードウェアトリガ待機モードでの設定手順を示します。

表 25.17 ハードウェアトリガ待機モードの設定

手順	処理	詳細	
ハードウェアトリガ待機モードの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ハードウェアトリガ待機モードの指定に使用します。 ADSCM ビット：連続変換モードまたはワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	内部基準電圧から供給かどうか	<ul style="list-style-type: none"> <li>内部基準電圧から供給の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタの設定：ADREFP[1:0]ビットを 11b に設定 <ul style="list-style-type: none"> <li>基準電圧ディスチャージ時間：1 μs 待機</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>その他の電圧ソースから供給の場合 本手順は終了です。</li> </ul>
	<5>	ADM2 レジスタの設定 ADREFP[1:0]の値を変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタ ADREFM ビット：「-」側の基準電圧ソースの選択に使用します。 ADREFP[1:0]ビット：「+」側の基準電圧ソースの選択に使用します。内部基準電圧の供給設定 (ADREFP[1:0] = 10b) の前に、基準電圧ディスチャージ時間 (1 μs) が必要です。</li> </ul>
	<6>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 μs ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<7>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に移移します。
	<8>	ハードウェアトリガ発生	その他のモジュールのトリガ信号出力を設定します。
	<9>	A/D 電源の安定待機時間	A/D コンバータは、A/D 電源の安定待機時間まで自動的にカウントアップします。
	<10>	A/D 変換開始	A/D 電源の安定待機時間までのカウントが終了してから、A/D 変換が開始します。
	—	⋮	(A/D 変換動作が実行されます)
	<11>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<12>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

## 25.6.5 温度センサ出力電圧または内部基準電圧と、ソフトウェアトリガ待機なしモードおよびワンショット変換モード選択時の ADC12 使用例

表 25.18 に、温度センサ出力電圧と内部基準電圧を選択したときの設定手順を示します。

表 25.18 温度センサ出力電圧と内部基準電圧を選択したときの設定

手順	処理	詳細	
温度センサ出力電圧と内部基準電圧を選択したときの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。</li> <li>ADM0 ビット：選択モードの指定に使用します。</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ソフトウェアトリガ待機なしモードの指定に使用します。</li> <li>ADSCM ビット：ワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADREFP[1:0]ビットと ADREFM ビット：基準電圧の選択に使用します。</li> <li>ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。</li> <li>ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADISS ビットと ADS[4:0]ビット温度センサ出力電圧または内部基準電圧の選択に使用します。</li> </ul>
	<3>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、基準電圧安定待機時間カウンタ A が必要になる場合があります。ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。ADREFP[1:0]の値を 10b に設定することは禁止です。
	<4>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。
	<5>	基準電圧安定待機時間カウンタ B	ソフトウェアを使用して、基準電圧安定待機時間カウンタ B (1 $\mu$ s + 変換クロック (fAD) の 2 サイクル) が経過するまで待機制御します。
	<6>	ADCS ビットの設定	基準電圧安定待機時間カウンタ B が経過してから、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D 変換が開始します。
	<7>	A/D 変換開始	—
	<8>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。ADISS を 1 に設定した後は、初期変換結果を使用できません。
	<9>	ADCS ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D 変換が開始します。
	<10>	A/D 変換開始	—
	<11>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<12>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

## 25.6.6 テストモードの設定

表 25.19 に、テストモードでの設定手順を示します。

表 25.19 テストモードの設定

手順	処理	詳細	
テストモードの設定	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定</li> <li>ADTES レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードの指定に使用します。</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ソフトウェアトリガ待機なしモードの指定に使用します。 ADSCM ビット：ワンショット変換モードの指定に使用します。</li> <li>ADM2 レジスタ ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 2 に選択します。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ ADUL に 0xFF、ADLL に 0x00 を設定します (初期値)。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：AN000 の設定に使用します。</li> <li>ADTES レジスタ ADTES[1:0]ビット：VREFL0 または VREFH0</li> </ul>
	<3>	内部基準電圧から供給かどうか	<ul style="list-style-type: none"> <li>内部基準電圧から供給の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタの設定：ADREFP[1:0]ビットを 11b に設定</li> <li>基準電圧ディスチャージ時間：1 <math>\mu</math>s 待機</li> </ul> </li> <li>その他の電圧ソースから供給の場合 本手順は終了です。</li> </ul>
	<4>	ADM2 レジスタの設定 ADREFP[1:0]の値を変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM2 レジスタ ADREFM ビット：「-」側の基準電圧ソースの選択に使用します。 ADREFP[1:0]ビット：「+」側の基準電圧ソースの選択に使用します。内部基準電圧の供給設定 (ADREFP[1:0] = 10b) の前に、基準電圧ディスチャージ時間 (1 <math>\mu</math>s) が必要です。</li> </ul>
	<5>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 $\mu$ s ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<6>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。
	<7>	基準電圧安定待機時間カウンタ B	ソフトウェアを使用して、基準電圧安定待機時間カウンタ B (1 $\mu$ s + 変換クロック ( $f_{AD}$ ) の 2 サイクル) が経過するまで待機制御します。
	<8>	ADCS ビットの設定	基準電圧安定待機時間カウンタ B が経過してから、ADM0 レジスタの ADCS ビットが 1 に設定され、A/D 変換が開始します。
	<9>	A/D 変換開始	—
	<10>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<11>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。

注. A/D コンバータのテスト手順については、「25.8. A/D コンバータのテスト」を参照してください。

## 25.7 スヌーズモード機能

スヌーズモードでは、ソフトウェアスタンバイモードでソフトウェアトリガまたはハードウェアトリガを入力することにより、A/D 変換がトリガされます。通常、ソフトウェアスタンバイモードでは A/D 変換が停止しますが、スヌーズモード機能を使用することにより、CPU を作動させずに A/D 変換を行うことができます。これは動作電流の削減に効果があります。

### 25.7.1 ソフトウェアトリガの入力による A/D 変換

スヌーズモードでは、ソフトウェアトリガの入力により A/D 変換がトリガされます。DTC により作成されたソフトウェアトリガが、A/D 変換の入力トリガとして使われます。スヌーズモードでソフトウェアトリガを入力することで A/D 変換を実行する場合は、以下の 4 つの変換モードのみ使用できます。

- ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、ワンショット変換モード）
- ソフトウェアトリガ待機モード（選択モード、連続変換モード）
- ソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、ワンショット変換モード）
- ソフトウェアトリガ待機モード（スキャンモード、連続変換モード）

注. スヌーズモードは、PCLKB に高速オンチップオシレータクロックまたは中速オンチップオシレータクロックが使用されている場合のみ指定できます。

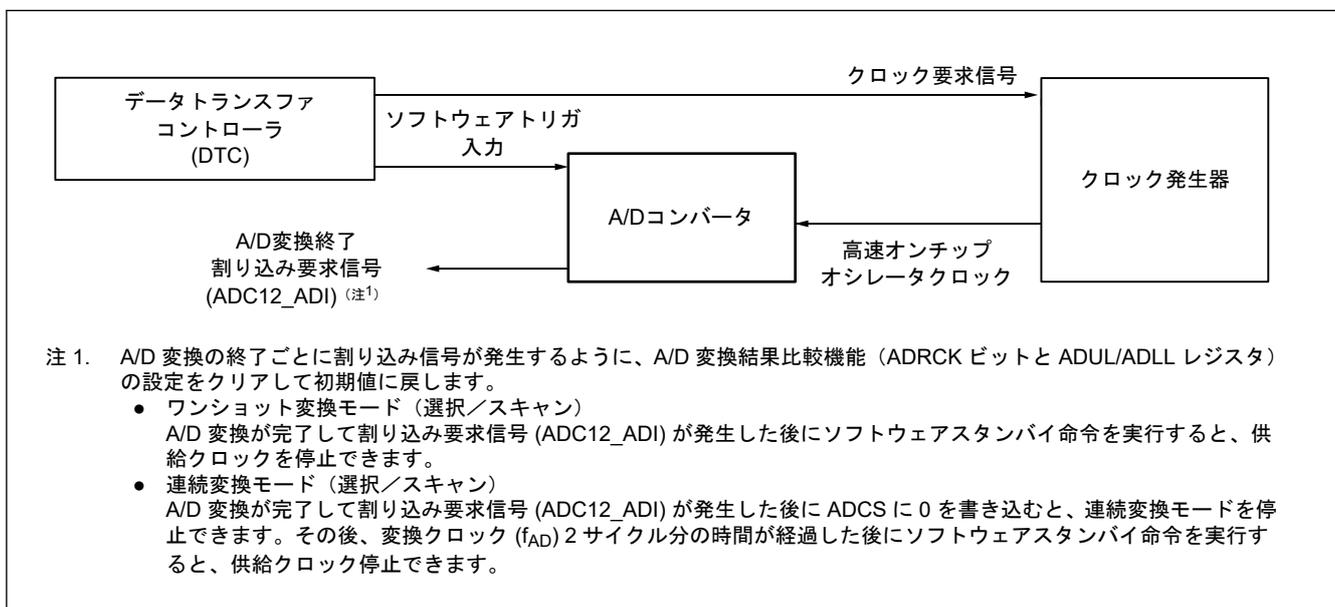


図 25.24 ソフトウェアトリガ待機モードでスヌーズモードを使用するときのブロック図

スヌーズモードを使用する場合は、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に各レジスタの初期設定を指定します（各設定の詳細については、「25.6.2. ソフトウェアトリガ待機モードの設定」を参照）。ソフトウェア待機モードへの切り替え後にソフトウェアトリガ (ADCS = 1) が入力された場合は、高速オンチップオシレータクロックが A/D コンバータに供給されます。このクロックの供給後、A/D コンバータは、A/D 電源安定待機時間まで自動的にカウントアップを行ってから A/D 変換を開始します。

表 25.20 ソフトウェアトリガ待機なしモードの設定

手順	処理	詳細	
通常動作	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット：A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット：選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット：ソフトウェアトリガ待機モードの指定に使用します。 ADSCM ビット：ワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADREFP[1:0]ビットと ADREFM ビット：基準電圧の選択に使用します。 ADRCK ビット：割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット：12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット：アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合：A = 5 $\mu$ s。上記の変更を行う前に、ADREFP[1:0] = 11b を設定して基準電源ディスチャージ (1 $\mu$ s) を実行してください。ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
ソフトウェアスタンバイモード	<5>	ソフトウェアスタンバイモードに移行	AWC ビットと ADCE ビットは初期値 0 のままにします。これらのビットはリセットされません。
スヌーズモード	<6>	ソフトウェアトリガ発生	ソフトウェアトリガ (ADCS = 1) の発生後、A/D コンバータは A/D 電源安定待機時間まで自動的にカウントアップを行ってから、スヌーズモードで A/D 変換を開始します。
		:	(A/D 変換動作が実行されます)
	<7>	A/D 変換終了	—
	<8>	ADC12_ADI の発生(注2)	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<9>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。
	<10>	終了処理(注3)	—
ソフトウェアスタンバイモード	<11>	ソフトウェアスタンバイ命令を使用可能(注4)	—

- 注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により、割り込み信号が発生しない可能性があります。この場合、結果を ADCRn レジスタや ADCRnH レジスタに格納しません。
- 注 2. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、および ADLL レジスタをクリアして初期設定時の初期値に戻し、A/D 変換の完了ごとに割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生するように設定を行います。
- 注 3. 連続変換モードには終了処理が必要です。ADC12\_ADI の発生後に ADCS に 0 を書き込んでください。その後、変換クロック ( $f_{AD}$ ) 2 サイクル分の時間が経過すれば、ソフトウェアスタンバイ命令を実行できます。
- 注 4. さらに、ソフトウェアスタンバイ命令の実行後にソフトウェアトリガを入力すると、スヌーズモードで再度 A/D 変換動作が実行されます。

## 25.7.2 ハードウェアトリガの入力による A/D 変換

スヌーズモードでは、ハードウェアトリガの入力により A/D 変換がトリガされます。

スヌーズモードでハードウェアトリガを入力することで A/D 変換を実行する場合、以下の 2 つの変換モードのみ使用できます。

- ハードウェアトリガ待機モード (選択モード、ワンショット変換モード)

- ハードウェアトリガ待機モード (スキャンモード、ワンショット変換モード)

ADUL レジスタと ADLL レジスタを使って A/D 変換結果の範囲を指定した場合、一定間隔で A/D 変換結果を判定できます。この機能を使用すれば、A/D 入力に基づいた電源電圧監視と入力キー判定ができます。

注. スヌーズモードは、PCLKB に高速オンチップオシレータクロックまたは中速オンチップオシレータクロックが使用されている場合にのみ指定できます。

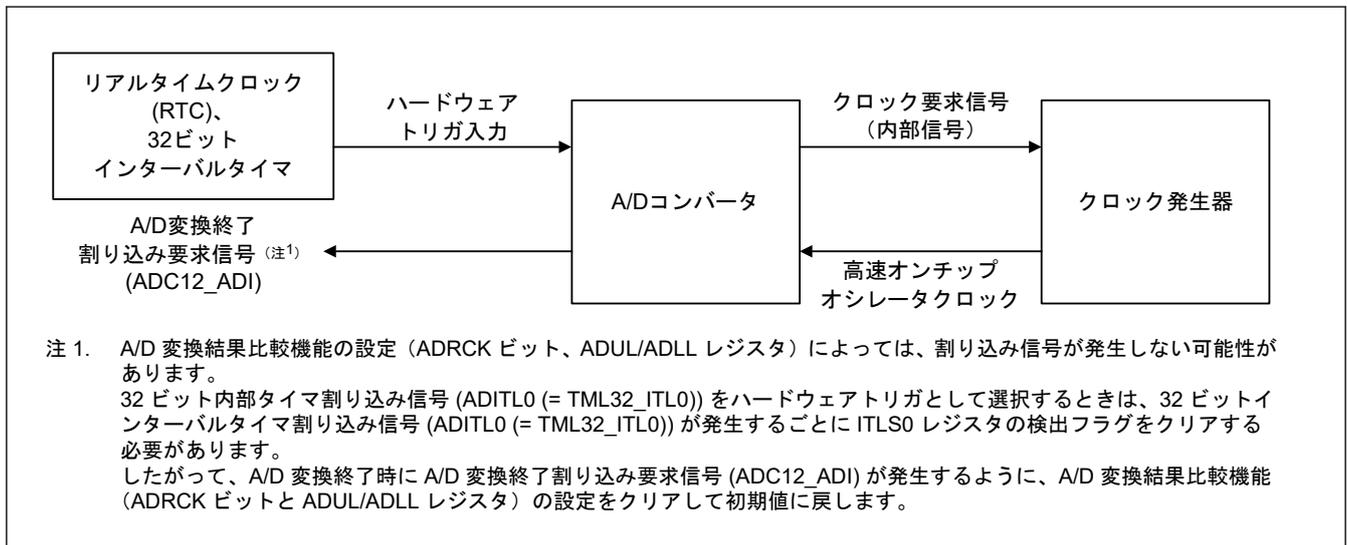


図 25.25 ハードウェアトリガ待機モードでスヌーズモードを使用するときのブロック図

スヌーズモード機能を使用する場合、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に各レジスタの初期設定を指定します (各設定の詳細については、表 25.21 を参照)。ソフトウェアスタンバイモードへの移行直前に、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) のビット 2 (AWC) を 1 にしてください。初期設定の指定後、A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) のビット 0 (ADCE) を 1 にしてください。

ソフトウェア待機モードへの切り替え後にハードウェアトリガが入力された場合、A/D コンバータには高速オンチップオシレータクロックが供給されます。このクロックの供給後、A/D コンバータは、A/D 電源安定待機時間まで自動的にカウントアップを行ってから A/D 変換を開始します。

A/D 変換終了後のスヌーズモードの動作は、割り込み信号の発生の有無によって異なります。(注1)

注. ハードウェアトリガ信号は、リアルタイムクロック割り込み信号 (RTC\_ALM\_OR\_PRD) または 32 ビット内部タイマ割り込み信号 (ADITL0 (= TML32\_ITL0)) を選択します。

注. スヌーズモードでは、ELC によって A/D コンバータをトリガすることはできません。

### (1) A/D 変換終了後に割り込みが発生する場合

A/D 変換結果の値が A/D 変換結果比較機能で指定した値の範囲 (ADRCK ビット、ADUL レジスタ、および ADLL レジスタで設定) 内である場合は、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生します。

- 選択モード時

A/D 変換が終了して A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生すると、A/D コンバータはスヌーズモードから通常動作モードに戻ります。この時点で、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) のビット 2 をクリアしてください (AWC = 0 : スヌーズモード解除)。AWC ビットを 1 のままにしておくと、以降のスヌーズモードまたは通常動作モードで A/D 変換が正常に開始されなくなります。

- スキャンモード時

4 つのチャンネルの A/D 変換結果の値が 1 つでも A/D 変換結果比較機能で指定した範囲内に入っていて、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生した場合、A/D コンバータはスヌーズモードから通常動作モードに切り替わります。この時点で、A/D コンバータモードレジスタ 2 (ADM2) のビット 2 をクリアしてください (AWC = 0 : スヌーズモード解除)。AWC ビットを 1 のままにしておくと、以降のスヌーズモードまたは通常動作モードで A/D 変換が正常に開始されなくなります。

図 25.26 に、A/D 変換終了後に割り込みが発生する場合の動作例 (スキャンモード時) を示します。

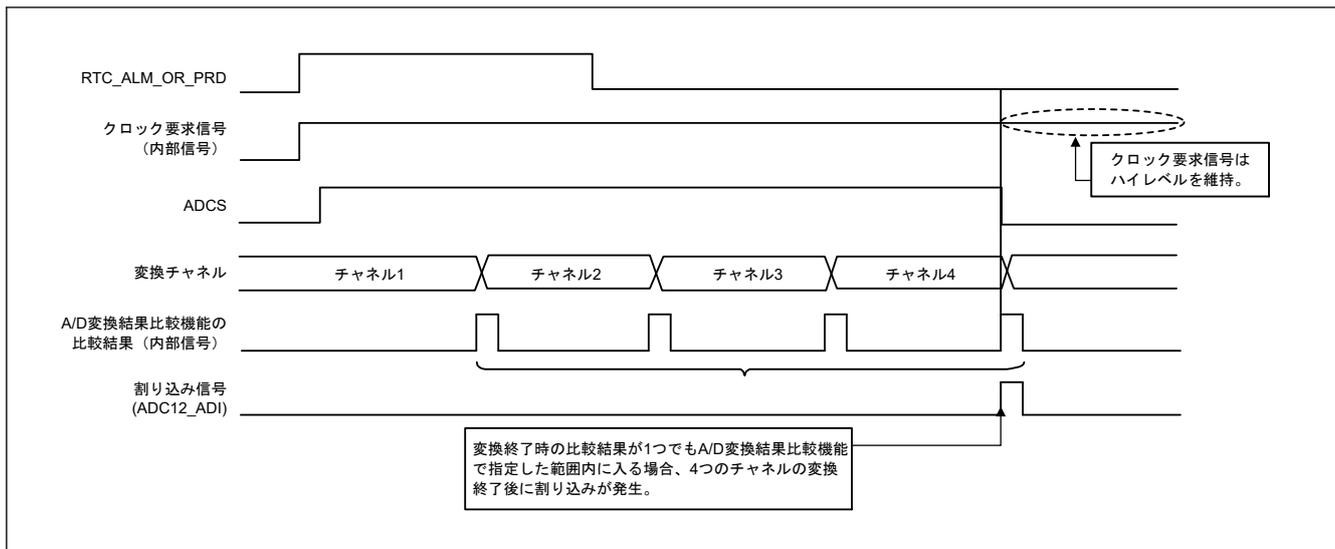


図 25.26 A/D 変換終了後に割り込みが発生した場合の動作例 (スキャンモード時)

(2) A/D 変換終了後に割り込みが発生しない場合

A/D 変換結果の値が A/D 変換結果比較機能で指定した値の範囲 (ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタで設定) 外の場合、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) は発生しません。

- 選択モード時  
A/D 変換終了後に A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が生成されなかった場合は、クロック要求信号 (内部信号) が自動的にローレベルになって、クロックが停止します。その後ハードウェアトリガを入力すると、スヌーズモードで再度 A/D 変換動作を実行します。
- スキャンモード時  
4つのチャンネルの A/D 変換結果の値が1つも A/D 変換結果比較機能で指定した範囲内に入らず、A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生しなかった場合は、4つのチャンネル A/D 変換が終了した後にクロック要求信号 (内部信号) が自動的に Low レベルになって、クロックが停止します。その後ハードウェアトリガを入力すると、スヌーズモードで再度 A/D 変換動作を実行します。

図 25.27 に、A/D 変換終了後に割り込みが発生しない場合の動作例 (スキャンモード時) を示します。

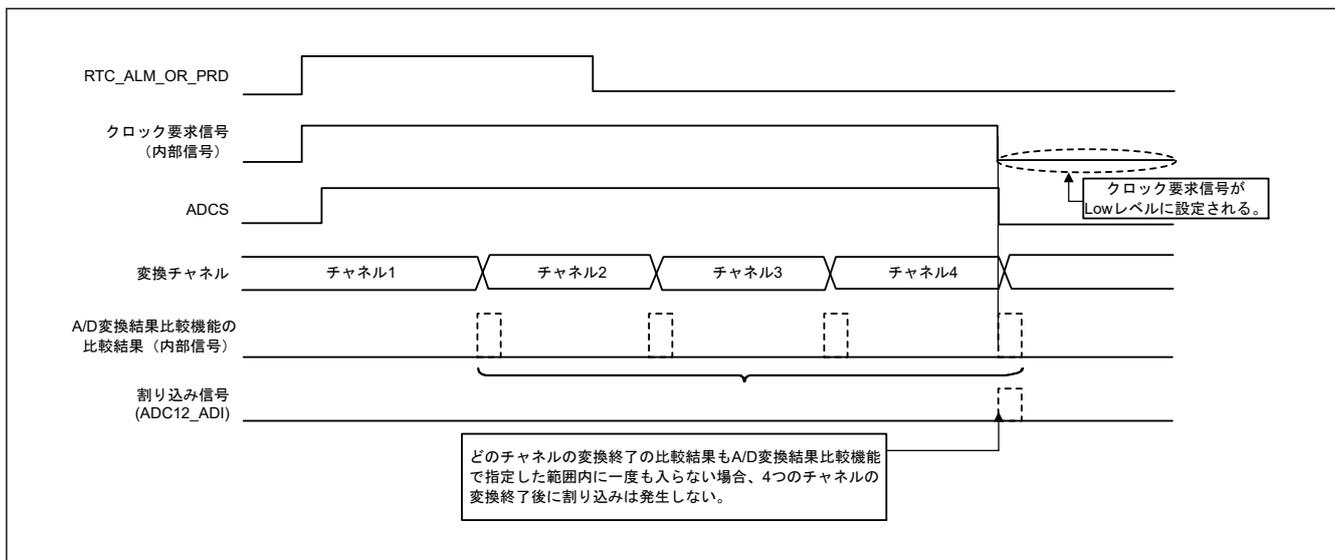


図 25.27 A/D 変換終了後に割り込みが発生しなかった場合の動作例 (スキャンモード時)

表 25.21 に、スヌーズモード (ハードウェアトリガ) の設定手順を示します。

表 25.21 スヌーズモード (ハードウェアトリガ) の設定手順

手順	処理	詳細	
通常動作	<1>	MSTPCRD レジスタの設定	MSTPCRD レジスタの ADC ビットを 0 に設定し、クロック供給を開始します。
	<2>	PmnPFS_A レジスタの設定	ポートをアナログ入力として設定します。 (「16.5.4. アナログ機能使用時の注意事項」を参照)
	<3>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタの設定</li> <li>ADM1 レジスタの設定</li> <li>ADM2 レジスタの設定</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタの設定</li> <li>ADS レジスタの設定 (設定の順序は関係なし)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADM0 レジスタ FR[2:0]ビット、LV[1:0]ビット : A/D 変換時間の指定に使用します。 ADMD ビット : 選択モードまたはスキャンモード</li> <li>ADM1 レジスタ ADTMD1 ビットと ADTMD0 ビット : ハードウェアトリガ待機モードの指定に使用します。 ADSCM ビット : ワンショット変換モード</li> <li>ADM2 レジスタ ADREFP[1:0]ビットと ADREFM ビット : 基準電圧の選択に使用します。 ADRCK ビット : 割り込み信号を発生させる A/D 変換結果比較値の範囲を AREA 1、AREA 3、AREA 2 から選択するビットです。 ADTYP[1:0]ビット : 12 ビット、10 ビット、8 ビット分解能</li> <li>ADUL レジスタと ADLL レジスタ A/D 変換結果比較値の上限と下限の指定に使用します。</li> <li>ADS レジスタ ADS[4:0]ビット : アナログ入力チャネルの選択に使用します。</li> </ul>
	<4>	基準電圧安定待機時間カウンタ A	ADREFP[1:0]ビットの値を変更すると、以下 A に示す基準電圧安定待機時間カウンタが必要になる場合があります。 ADREFP[1:0]の値を 10b に変更した場合 : A = 5 μs 上記の変更を行う前に、ADREFP[1:0]を 11b に設定して基準電源デイスチャージ (1 μs) を実行してください。 ADREFP[1:0]の値を 00b または 01b に変更した場合は、待機は不要です。
	<5>	AWC = 1	ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する直前に、ADM2 レジスタの AWC ビットを 1 にしてスヌーズモードを許可してください。
ソフトウェアスタンバイモード	<6>	ADCE ビットの設定	ADM0 レジスタの ADCE ビットが 1 に設定され、A/D コンバータはスタンバイ状態に遷移します。
	<7>	ソフトウェアスタンバイモードに遷移	—
スヌーズモード	<8>	ハードウェアトリガ発生	ハードウェアトリガ発生後、A/D コンバータは、A/D 電源の安定待機時間まで自動的にカウントアップしてから、スヌーズモードで A/D 変換を開始します。
	—	⋮	(A/D 変換動作が実行されます)
	<9>	A/D 変換終了	A/D 変換終了割り込み (ADC12_ADI) が発生します。(注1)
	<10>	ADC12_ADI の発生	<ul style="list-style-type: none"> <li>ADC12_ADI が発生 : &lt;12&gt;に進みます。</li> <li>ADC12_ADI が発生しない : クロック要求信号 (内部信号) がスヌーズモードで自動的に Low レベルになります。ステップ&lt;9&gt;に進む。</li> </ul>
通常動作	<11>	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納	変換結果を ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納します。
	<12>	AWC = 0	ADM2 レジスタの AWC ビットを 0 にクリアしてスヌーズモードを解除します。(注2)
	<13>	通常動作 ⋮	—

注 1. ADRCK ビット、ADUL レジスタ、ADLL レジスタの設定により A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) が発生しない場合、結果は ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに格納されません。A/D コンバータは再度ソフトウェアスタンバイモードになります。その後、ハードウェアトリガを入力すると、スヌーズモードで再度 A/D 変換動作を実行します。

注 2. AWC ビットを 1 のままにしておくと、以降のスヌーズモードまたは通常動作モードで A/D 変換が正常に開始されなくなります。必ず AWC ビットを 0 にクリアしてください。

## 25.8 A/D コンバータのテスト

IEC60730 標準では A/D コンバータのテストが必須です。このテストは、A/D コンバータの正と負の基準電圧、アナログ入力チャネル (ANxxx)、温度センサ出力電圧、および内部基準電圧を変換することによって、A/D コンバータが正常に動作しているかどうかをチェックします。チェック方法の詳細は、アプリケーションノート (R01AN0955) 「セーフティ機能」 (A/D テスト) を参照してください。

アナログマルチプレクサのテストは下記の手順で行います。

<1> ADTES レジスタを使い、A/D 変換用の ANxxx ピンを選択します (ADTES1 = 0, ADTES0 = 0)。

<2> ANxxx ピンの A/D 変換を行います (変換結果 1-1)。

<3> ADTES レジスタを使い、A/D 変換用に A/D コンバータの負の基準電圧を選択します (ADTES1 = 1, ADTES0 = 0)。

<4> A/D コンバータの負の基準電圧の A/D 変換を行います (変換結果 2-1)。

<5> ADTES レジスタを使い、A/D 変換用の ANxxx ピンを選択します (ADTES1 = 0, ADTES0 = 0)。

<6> ANxxx ピンの A/D 変換を行います (変換結果 1-2)。

<7> ADTES レジスタを使い、A/D 変換用に A/D コンバータの正の基準電圧を選択します (ADTES1 = 1, ADTES0 = 1)。

<8> A/D コンバータの正の基準電圧の A/D 変換を行います (変換結果 2-2)。

<9> ADTES レジスタを使い、A/D 変換用の ANxxx ピンを選択します (ADTES1 = 0, ADTES0 = 0)。

<10> ANxxx ピンの A/D 変換を行います (変換結果 1-3)。

<11> 変換結果 1-1、1-2、および 1-3 が等しいことを確認します。

<12> A/D 変換結果 2-1 がすべてゼロであること、および A/D 変換結果 2-2 がすべて 1 であることを確認します。

上記の手順を使用すれば、アナログマルチプレクサが選択されていること、およびすべての配線が接続されていることを確認できます。

注. 上記の手順<1>~<10>の A/D 変換時にアナログ入力電圧が変化する場合は、別の方法を使ってアナログマルチプレクサをチェックしてください。

注. 通常、変換の結果には誤差が含まれます。変換の結果を比較するにあたっては、妥当なレベルの誤差を見込んでください。

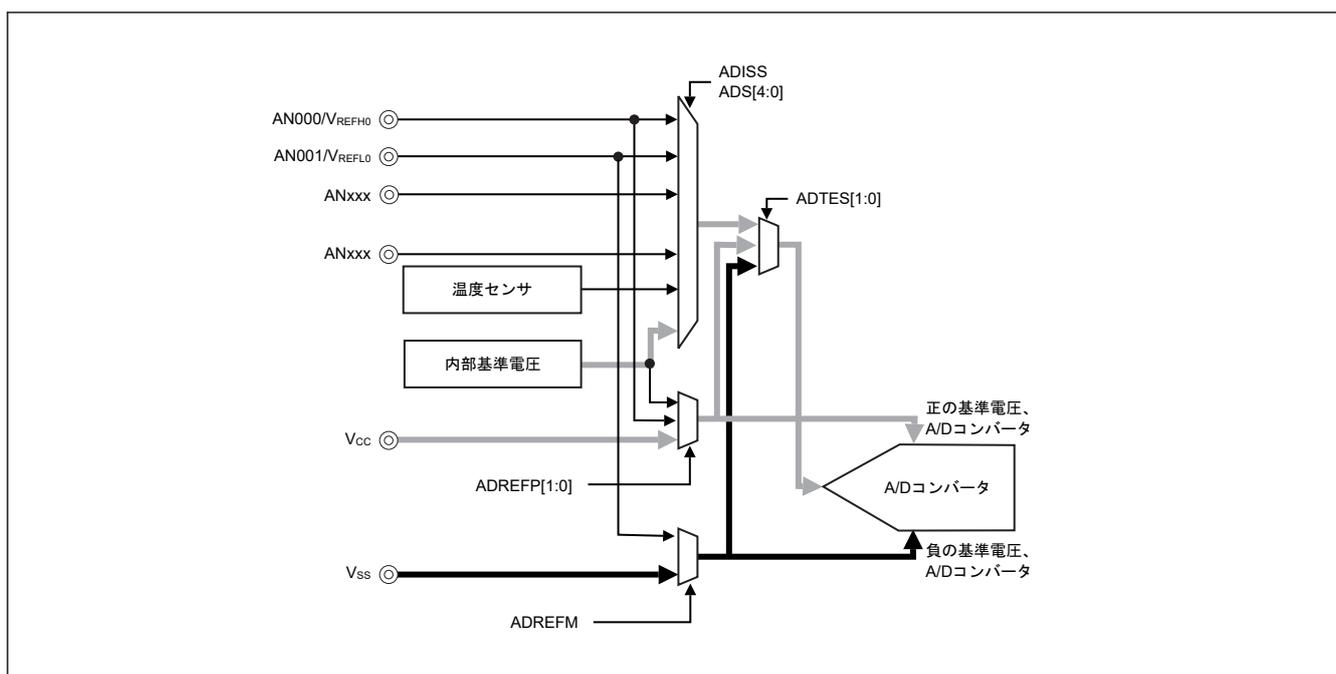


図 25.28 A/D コンバータのテスト構成

## 25.9 A/D コンバータ特性表の読み方

本節では、A/D コンバータ独自の専門用語を説明します。

### (1) 分解能

識別可能な最小のアナログ入力電圧です。つまり、デジタル出力のビットあたりのアナログ入力電圧のパーセンテージを、1 LSB (最下位ビット) と呼びます。フルスケールに対する 1 LSB のパーセンテージは、%FSR (フルスケール範囲) で表されます。

分解能が 12 ビットの場合の 1 LSB は以下の通りです。

$$1 \text{ LSB} = 1/2^{12} = 1/4096 \\ \approx 0.024\% \text{ FSR}$$

精度は分解能とは無関係ですが、総合誤差により判定されます。

### (2) 総合誤差

実際の測定値と理論値との間の最大誤差値を示します。

ゼロスケール誤差、フルスケール誤差、積分直線性誤差、微分直線性誤差、およびこれらの誤差の組み合わせで総合誤差を表します。

量子化誤差は、特性表の総合誤差には含まれないので注意してください。

### (3) 量子化誤差

アナログ値をデジタル値に変換すると、 $\pm 1/2$  LSB 誤差が自然に発生します。A/D コンバータでは、 $\pm 1/2$  LSB の範囲内のアナログ入力電圧は同じデジタルコードに変換されるので、量子化誤差は避けられません。

量子化誤差は、特性表の総合誤差、ゼロスケール誤差、フルスケール誤差、積分直線性誤差、微分直線性誤差には含まれないので注意してください。

図 25.29 に総合誤差を、図 25.30 に量子化誤差を示します。

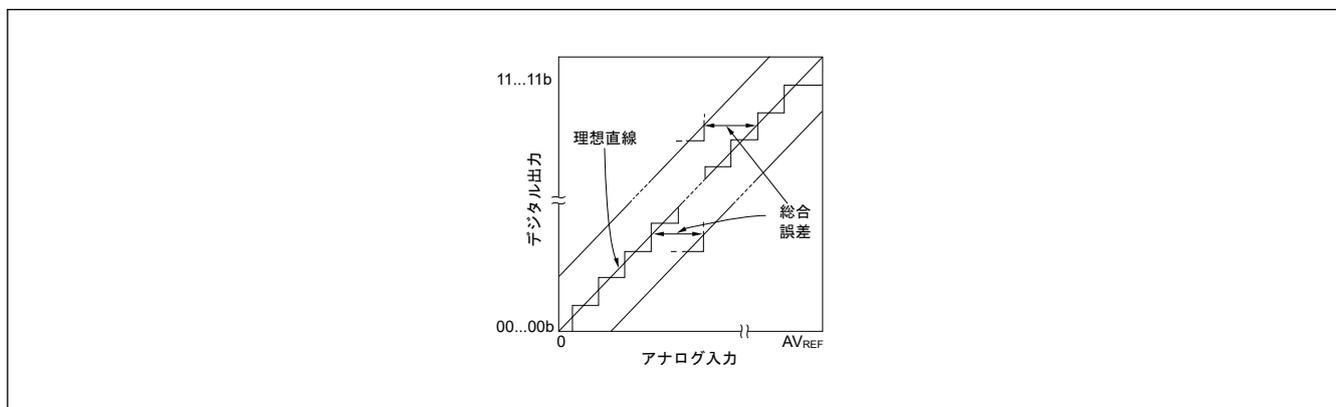


図 25.29 総合誤差

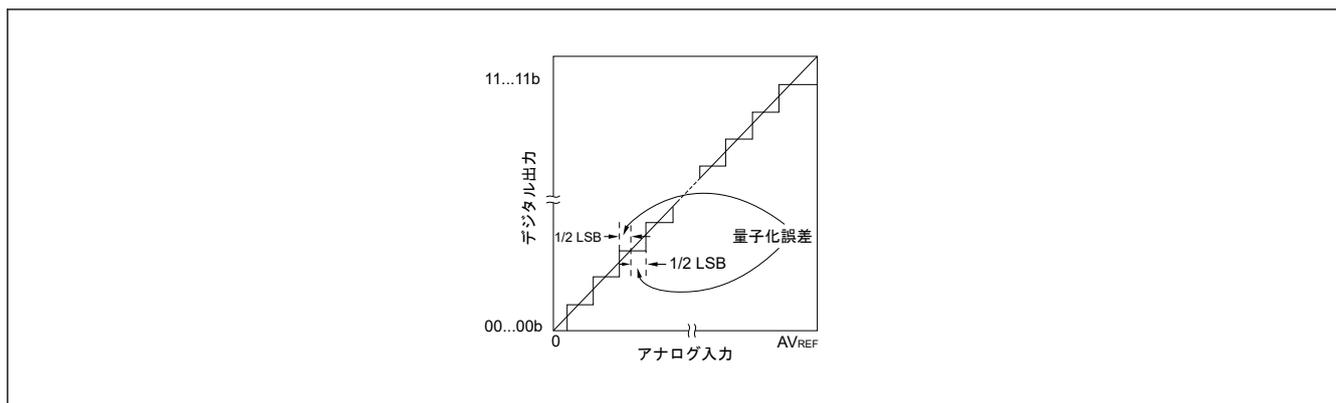


図 25.30 量子化誤差

## (4) ゼロスケール誤差

デジタル出力が 0.....000b から 0.....001b に変化したときのアナログ入力電圧の実際の測定値と理論値 (1/2 LSB) との差を示します。

実際の測定値が理論値より大きい場合、デジタル出力が 0.....001b から 0.....010b に変化したときのアナログ入力電圧の実際の測定値と理論値 (3/2 LSB) との差を示します。

## (5) フルスケール誤差

デジタル出力が 1.....110b から 1.....111b に変化したときのアナログ入力電圧の実際の測定値と理論値 (フルスケール - 3/2 LSB) との差を示します。

## (6) 積分直線性誤差

変換特性が理想的な線形関係からどの程度逸脱しているかを示します。ゼロスケール誤差とフルスケール誤差が 0 のときの、実際の測定値と理想直線との差の最大値を示します。

## (7) 微分直線性誤差

コード出力の理想的な幅が 1 LSB のとき、実際の測定値と出力コードの幅の理想値との差を示します。

差動入力の場合の、ゼロスケール誤差を図 25.31 に、フルスケール誤差を図 25.32 に、積分直線性誤差を図 25.33 に、微分直線性誤差を図 25.34 に示します。

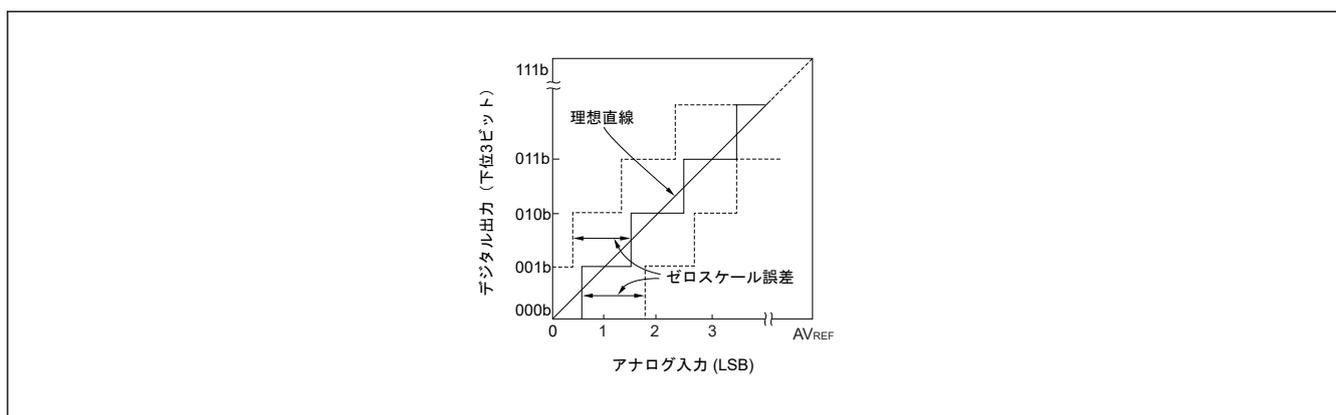


図 25.31 ゼロスケール誤差

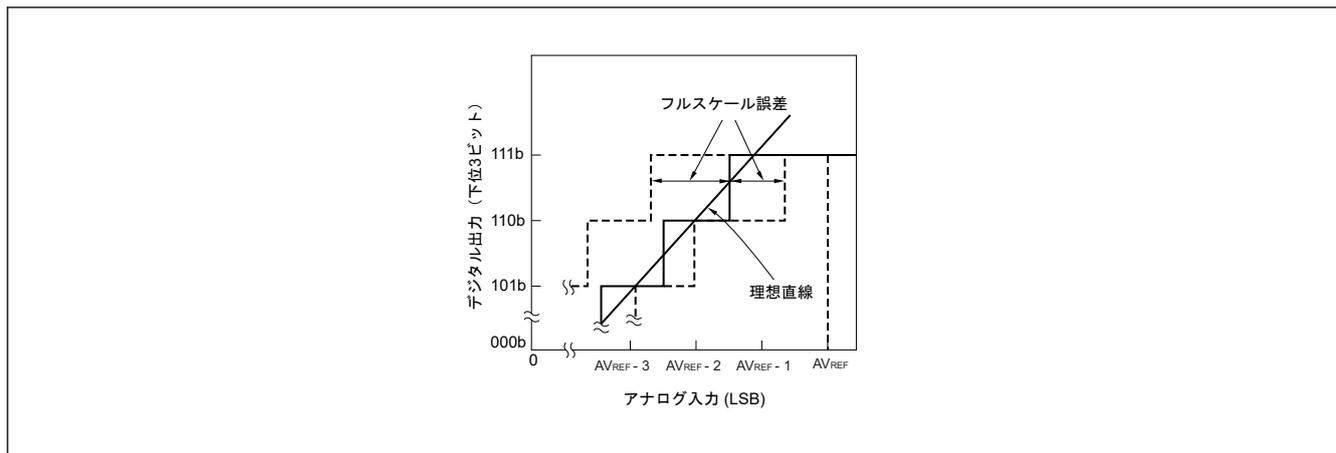


図 25.32 フルスケール誤差

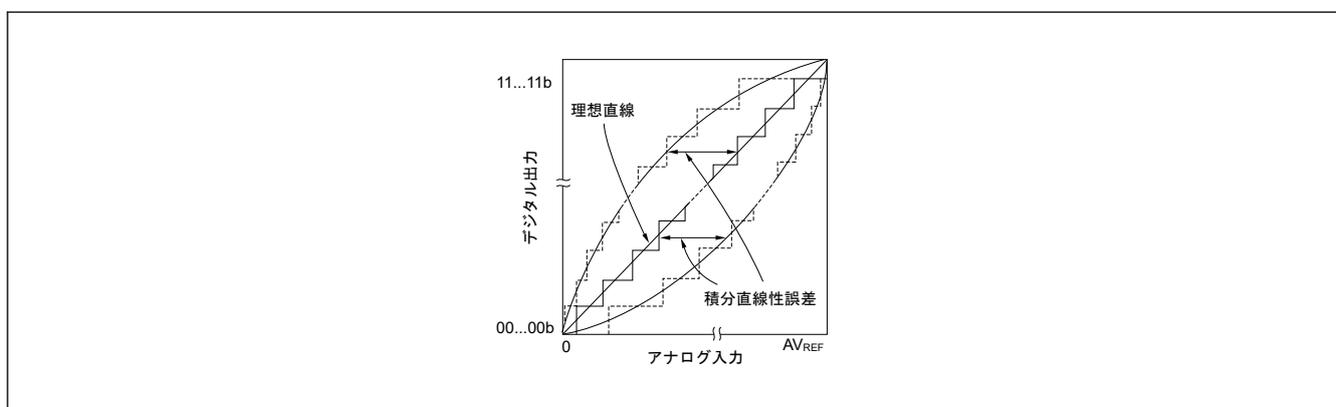


図 25.33 積分直線性誤差

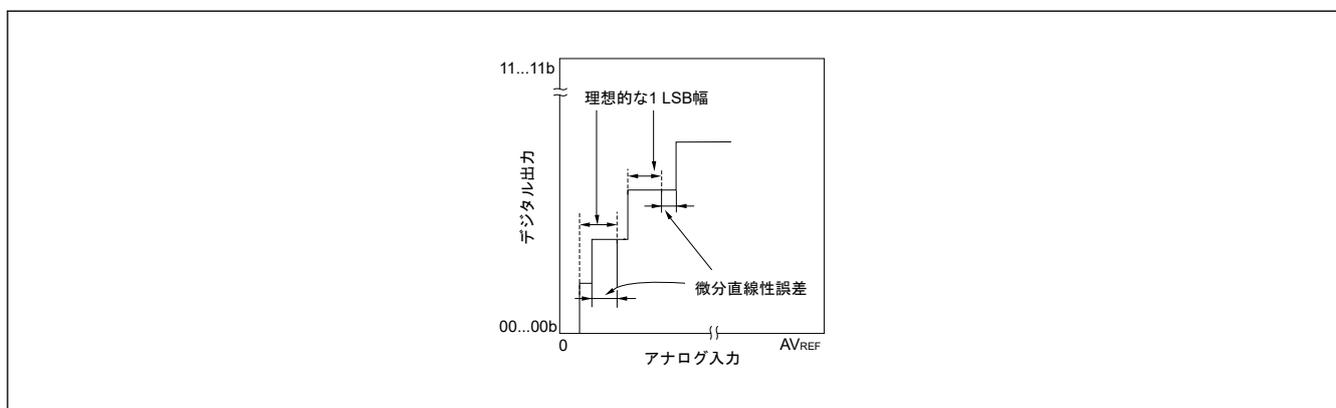


図 25.34 微分直線性誤差

(8) 変換時間

サンプリング開始からデジタル出力を取得するまでの時間を表します。サンプリング時間は特性表の変換時間に含まれます。

(9) サンプリング時間

サンプル&ホールド回路でアナログ電圧をサンプリングするためにアナログスイッチがオンになる時間です。

図 25.35 に A/D 変換時間のサンプリング時間を示します。



図 25.35 A/D 変換時間のサンプリング時間

## 25.10 A/D コンバータを使用する場合の注意事項

### (1) ソフトウェアスタンバイモード時の動作電流

(A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0) のビット 7 (ADCS) を 0 にして) A/D コンバータを停止後、ソフトウェアスタンバイモードに移行します。同時に ADM0 レジスタのビット 0 (ADCE) を 0 にすることで、動作電流を削減できます。

スタンバイ状態から再開する場合は、対応する NVIC\_ICPR0 レジスタの ADC12\_ADI ビットをクリアしてから動作を開始します。

### (2) AN000～AN007 端子、AN021 端子、および AN022 端子の入力範囲

AN000～AN007 端子、AN021 端子、および AN022 端子の入力電圧の定格範囲を順守してください。VCC および VREFH0 を超えた電圧または VSS および VREFL0 より低い電圧（絶対最大定格の範囲内でも）をアナログ入力チャンネルに入力すると、そのチャンネルの変換値が不定になります。また、他のチャンネルの変換値にも影響を与える恐れがあります。

A/D コンバータの「+」側の基準電圧に内部基準電圧を選択した場合は、内部基準電圧以上の電圧を ADS レジスタで選択した端子に入力しないでください。ただし、ADS レジスタで選択していない端子に内部基準電圧以上の電圧を入力しても問題ありません。

注. 内部基準電圧の詳細は、「31. 電気的特性」を参照してください。

### (3) 競合動作

<1> 変換終了時の A/D 変換結果レジスタ (ADCRn または ADCRnH) への変換結果の格納と、命令による ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタの読み出しアクセスとの競合

ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタの読み出しを優先します。読み出し動作後、新しい変換結果が ADCRn レジスタまたは ADCRnH レジスタに書き込まれます。

<2> 変換終了時の A/D 変換結果レジスタ (ADCRn または ADCRnH) への変換結果の格納と、命令による A/D 変換モードレジスタ 0 (ADM0) またはアナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) の書き込みアクセスとの競合

ADM0 レジスタおよび ADS レジスタの書き込みを優先します。ADCRn レジスタと ADCRnH レジスタの書き込みは実行されず、変換終了割り込み信号 (ADC12\_ADI) も発生しません。

### (4) ノイズ対策

12 ビットまたは 10 ビットの分解能を維持するには、VREFH0、VCC、AN000～AN007、AN021、および AN022 端子へのノイズ入力に注意する必要があります。

<1> 等価抵抗が低く、周波数応答が良好なキャパシタ（容量約 0.1  $\mu$ F）を、比較的太い配線とできるだけ短い距離で VCC 端子と VREFH0 端子に接続します。

<2> アナログ入力ソースの出力インピーダンスが高いほど、影響が大きくなります。ノイズを削減するには、外部キャパシタを図 25.36 に示すように接続することをお勧めします。

<3> 変換中は上記の端子を他の端子に切り替えないでください。

<4> 変換開始直後にスリープモードを設定すると、精度が向上します。

図 25.36 に、VCC 端子、VREFH0 端子、アナログ入力端子の接続を示します。

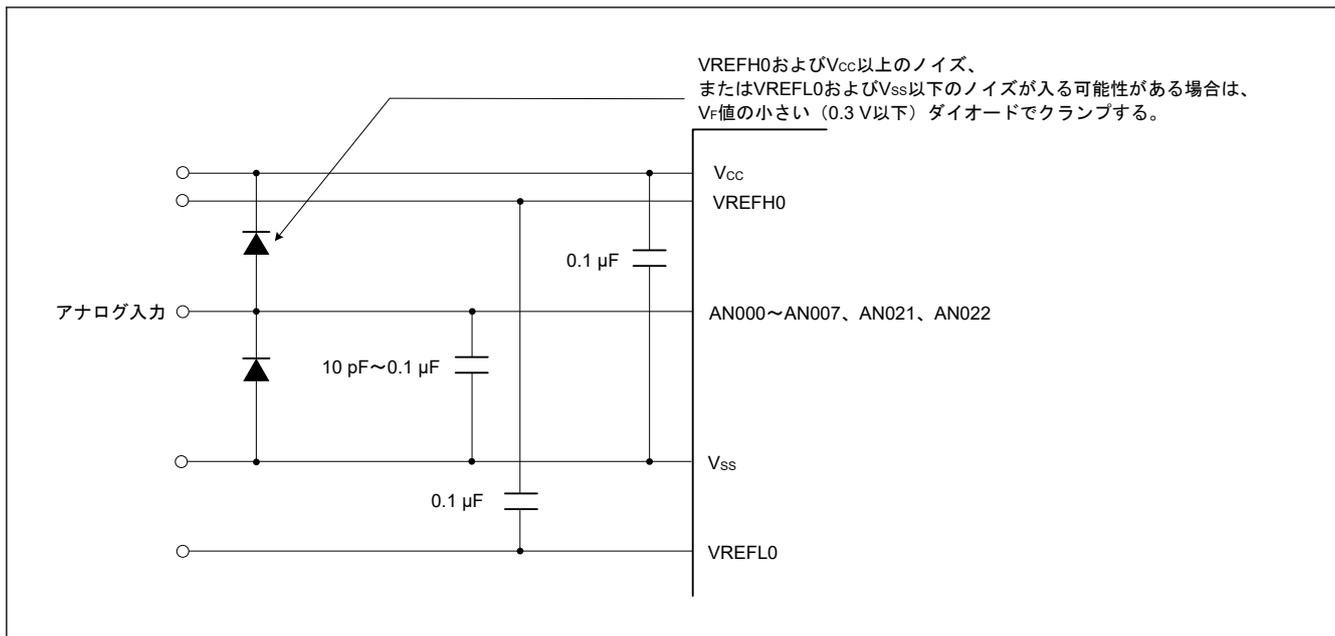


図 25.36 VCC 端子、VREFH0 端子、アナログ入力端子の接続

### (5) アナログ入力 (ANxxx) 端子

<1> アナログ入力端子 (AN000~AN007、AN021、および AN022) は、入力ポート端子 (P008~P015、P100、および P101) としても使用されます。AN000~AN007、AN021、および AN022 端子のいずれかを選択して A/D 変換を行う場合、変換中は出力値 P008~P015、P100、および P101 を変更しないでください。変更した場合、変換分解能が低下する可能性があります。

<2> A/D 変換中の端子に隣接する端子をデジタル入出力ポート端子として使用している場合、結合ノイズのために A/D 変換結果が期待値と異なることがあります。変換中は、デジタル信号や同様の急激な遷移を持つ信号の入力または出力を避けてください。

### (6) アナログ入力 (ANxxx) 端子の入力インピーダンス

本 A/D コンバータは、サンプリング時間中にサンプリングキャパシタに充電してサンプリングを行います。

したがって、サンプリング実行中でないときはリーク電流のみが流れ、サンプリング中はキャパシタを充電する電流が流れます。その結果、入力インピーダンスはサンプリングが実行中かどうかによって変動します。

ただし、サンプリングが効果的であることを確認するには、出力インピーダンスが 1 kΩ 以下のアナログ入力ソースでコンバータを使用することをお勧めします。ソースの出力インピーダンスが高い場合は、サンプリング時間を長くするか、ソースが接続されている AN000~AN007、AN021、および AN022 の端子により大きいキャパシタ (0.1 μF 程度) を接続してください (図 25.36 参照)。サンプリングキャパシタは ADCS ビットの設定が 0 のときやサンプリングの再開直後に充電中の場合があるので、これらの時点では定義されていません。したがって、ADCS ビットを 1 にした後の次回の変換ラウンドでの充電開始後、または変換を繰り返す場合の変換状態は不定です。したがって、アナログ信号の変動の大きさに関係なく確実にフル充電するには、アナログ入力ソースの出力インピーダンスが低いことを確認するか、サンプリングの完了に十分な時間を確保してください。

### (7) 割り込みクリア保留レジスタ (NVIC\_ICPR0)

アナログ入力チャンネル指定レジスタ (ADS) を変更しても、割り込みクリア保留レジスタ (NVIC\_ICPR0) はクリアされません。

したがって、A/D 変換中にアナログ入力を変更すると、ADS レジスタの書き換え前に、変更前のアナログ入力に対する A/D 変換結果と NVIC\_ICPR0 が設定されている場合があります。ADS レジスタの書き換え直後に NVIC\_ICPR0 を読み出すと、変更後のアナログ入力に対する A/D 変換が終了していても NVIC\_ICPR0 が設定されるので、注意してください。

A/D 変換を停止してから再開する場合は、A/D 変換動作を再開する前に NVIC\_ICPR0 をクリアしてください。

図 25.37 に A/D 変換終了割り込み要求発生タイミングを示します。

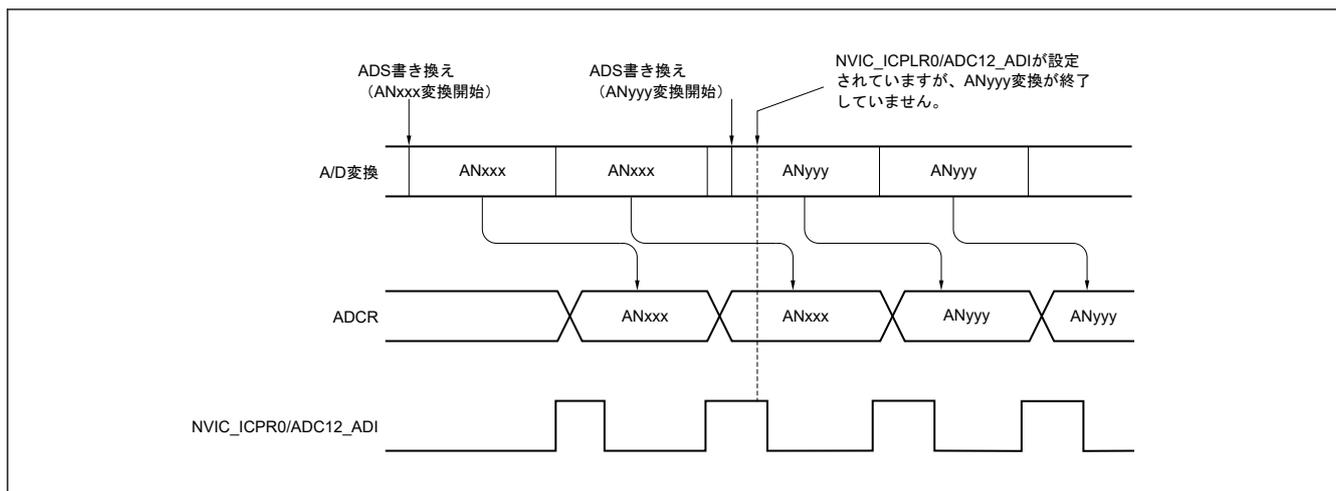


図 25.37 A/D 変換終了割り込み要求発生時のタイミング

### (8) A/D 変換開始直後の変換結果

ソフトウェアトリガ待機なしモードまたはハードウェアトリガ待機なしモードでは、ADCE ビットを 1 にしてから  $1\ \mu\text{s} + \text{変換クロック}(f_{\text{AD}})2$  サイクル以内に ADCS ビットを 1 にした場合、A/D 変換開始直後の最初の A/D 変換値が定格範囲に入らないことがあります。A/D 変換終了割り込み要求信号 (ADC12\_ADI) をポーリングし、最初の変換結果を削除するなどの対策を行ってください。

### (9) A/D 変換結果レジスタ (ADCRn, ADCRnH) の読み出し動作

A/D コンバータモードレジスタ 0 (ADM0)、アナログ入力チャネル指定レジスタ (ADS)、I/O ポートレジスタ (PODRm、PDRm、PORRm、POSRm、EORRm、EOSRm、および PmnPFS\_A) に書き込み操作が実行されると、ADCRn レジスタと ADCRnH レジスタの内容が不定になることがあります。変換完了後、ADM0、ADS、I/O ポートレジスタ (PODRm、PDRm、PORRm、POSRm、EORRm、EOSRm、および PmnPFS\_A) に書き込む前に変換結果を読み出してください。さもないと、間違った変換結果が読み出される可能性があります。

### (10) A/D コンバータの開始

A/D コンバータは VREFH0 電圧と  $V_{\text{CC}}$  電圧が安定してから開始してください。

## 26. 温度センサ回路 (TSN)

### 26.1 概要

デバイス動作の信頼性確保のため、内蔵されている温度センサ (TSN) でチップの温度を決定し、監視します。センサはチップの温度と正比例する電圧を出力します。チップ温度と出力電圧はほとんどリニアの関係にあります。出力された電圧は ADC12 で変換されてから、末端の応用機器で使用できます。

表 26.1 に TSN の仕様を、図 26.1 に TSN のブロック図を示します。

表 26.1 TSN の仕様

項目	内容
温度センサ電圧出力	温度センサは 12 ビット A/D コンバータへ電圧を出力します。

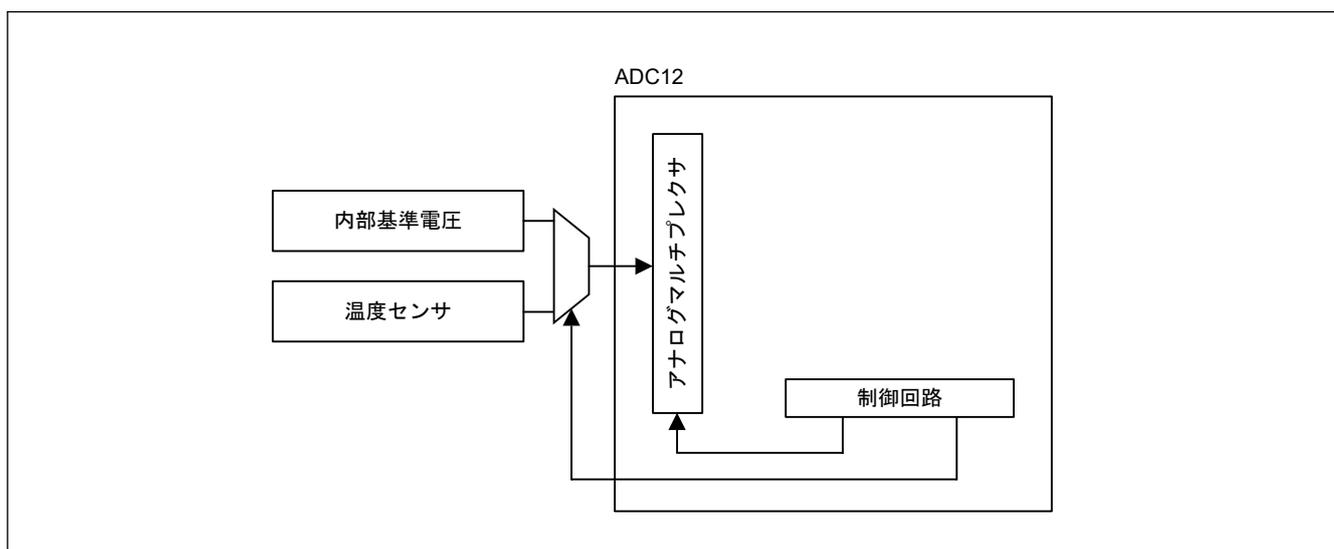


図 26.1 TSN のブロック図

### 26.2 温度センサ回路の使用方法

温度センサが出力する電圧は、温度により変化します。この電圧は 12 ビット A/D コンバータでデジタル値に変換されます。チップの温度は、この値を温度に変換することで求められます。

#### 26.2.1 使用前の準備

MCU の周囲温度 (T) は温度センサの電圧出力 ( $V_s$ ) と比例関係にあるため、以下の式で MCU の周囲温度を求められます。

$$T = (V_s - V_1) / \text{slope} + T_1$$

- T: 計算結果である MCU の周囲温度 (°C)
- $V_s$ : 温度測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- $T_1$ : 1 点目の試行測定時の温度 (°C)
- $V_1$ :  $T_1$  測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- $T_2$ : 2 点目の試行測定時の温度 (°C)
- $V_2$ :  $T_2$  測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- Slope: 温度センサの温度傾斜 (V/°C)  $\text{Slope} = (V_2 - V_1) / (T_2 - T_1)$

温度センサには個体間ばらつきがあるため、以下のような異なる温度 2 点の試行測定を実施して温度傾斜を求めておくことを推奨します。

1. 12 ビット A/D コンバータを使用して、温度  $T_1$  で温度センサにより出力される電圧  $V_1$  を測定してください。

- 再度、12 ビット A/D コンバータを使用して、異なる温度 T2 で温度センサにより出力される電圧 V2 を測定してください。
- 両者の測定結果から、温度傾斜 ( $\text{Slope} = (V2 - V1)/(T2 - T1)$ ) を求めます。
- この slope の値を温度特性の式 ( $T = (Vs - V1)/\text{Slope} + T1$ ) に代入し、温度を求めます。

また、「[31. 電気的特性](#)」に記載の温度傾斜を slope として用いる場合は、1 回の試行測定で V1 と T1 を決定します。

$$T = (Vs - V1) / \text{slope} + T1$$

注. ただし、この方法では、2 点を測定する方法よりも測定温度精度が劣ります。

### 26.2.2 温度センサ回路の使用手順

詳細は、「[25. 12 ビット A/D コンバータ \(ADC12\)](#)」を参照してください。

## 27. SRAM

### 27.1 概要

本 MCU は、パリティビットチェック機能を備えた高密度内蔵 SRAM モジュールを搭載しています。パリティチェックは、全 SRAM 領域で実行されます。

表 27.1 に SRAM の仕様を示します。

表 27.1 SRAM の仕様

項目	内容
SRAM 容量	SRAM0: 12 KB
SRAM アドレス	SRAM0: 0x2000_4000~0x2000_6FFF
アクセス(注1)	読み出し/書き込みともに 0 ウェイトで動作
パリティ	8 ビットデータと 1 ビットパリティの偶数パリティ
エラーチェック機能	偶数パリティエラーチェック

注. SRAM0 と Trace RAM は共有されます。Trace RAM の仕様については、ARM® CoreSight™ MTB-M23 Technical Reference Manual (ARM DDI 0564C)を参照してください。

注 1. 詳細は、「27.3.3. アクセスサイクル」を参照してください。

### 27.2 レジスタの説明

#### 27.2.1 PARIOAD : SRAM パリティエラー検出後動作レジスタ

Base address: SRAM = 0x4000\_2000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	OAD

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

PARIOAD レジスタは、パリティエラー検出時の動作を制御します。本レジスタへの書き込みは SRAM プロテクトレジスタ (SRAMPRCR) によって保護されています。このビットに書き込む前に、常に SRAMPRCR レジスタの SRAMPRCR ビットを 1 に設定してください。SRAM にアクセス中は、PARIOAD レジスタへ書き込まないでください。

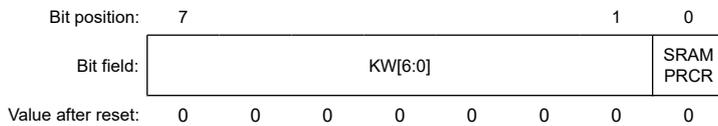
#### OAD ビット (検出後の動作)

OAD ビットは、パリティエラーが検出された場合、リセットまたはノンマスカブル割り込みのどちらを発生させるか指定します。OAD ビットは SRAM0 に対して共用です。

## 27.2.2 SRAMPRCR : SRAM プロテクトレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000\_2000

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRAMPRCR	レジスタ書き込み制御 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW[6:0]	書き込みキーコード SRAMPRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

### SRAMPRCR ビット (レジスタ書き込み制御)

SRAMPRCR ビットは、PARIOAD レジスタのライトモードを制御します。1 にすると PARIOAD レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットに書き込む場合は、常に KW[6:0] ビットに 0x78 を同時に書き込んでください。

### KW[6:0] ビット (書き込みキーコード)

KW[6:0] ビットは、SRAMPRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。SRAMPRCR ビットに書き込む場合、常にそれらのビットに 0x78 を同時に書き込んでください。0x78 以外の値を KW[6:0] ビットに書き込むと、SRAMPRCR ビットは更新されません。KW[6:0] ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

## 27.2.3 トレースコントロール (MTB 用)

マイクロトレースバッファ (MTB) には、トレース機能の動作を制御するプログラマブルレジスタ、POSITION レジスタ、MASTER レジスタ、FLOW レジスタ、BASE レジスタがあります。表 27.2 にベースアドレスのオフセット順にレジスタを示します。

表 27.2 MTB レジスタのアドレス

アドレス	レジスタ	リセット時の値
MTB_BASE + 0x000	MTB_POSITION	ビット[31:0] = UNKNOWN
MTB_BASE + 0x004	MTB_MASTER	ビット[31] = 0、ビット[30:10] = UNKNOWN、 ビット[9:8] = 0、ビット[7] = 1、ビット[6:5] = 0、 ビット[4:0] = UNKNOWN
MTB_BASE + 0x008	MTB_FLOW	ビット[31:2] = UNKNOWN、ビット[1:0] = 0
MTB_BASE + 0x00C	MTB_BASE	ビット[31:0] = 0x2000_4000

注. MTB\_BASE: 0x4001\_9000

これらのレジスタの詳細については、ARM® CoreSight™ MTB-M23 Technical Reference Manual (ARM DDI 0564C) を参照してください。

注. 予約アドレスまたは未使用アドレスの場所にはアクセスしないでください。

トレース用の MTB は 0x2000\_4000~0x2000\_6FFF の範囲に制限されています。

## 27.2.4 CoreSight™ (MTB 用)

レジスタおよびアクセスタイプの詳細については、ARM® CoreSight™ Architecture Specification を参照してください。表 27.3 にベースアドレスのオフセット順にレジスタを示します。

表 27.3 CoreSight のアドレス

アドレス	レジスタ
MTB_BASE + 0xFF0~0xFFC	コンポーネント ID
MTB_BASE + 0xFE0~0xFDC	ペリフェラル ID
MTB_BASE + 0xFC	デバイス種別 ID
MTB_BASE + 0xFC8	デバイスコンフィグレーション
MTB_BASE + 0xFBC	デバイスアーキテクチャ
MTB_BASE + 0xFB8	認証ステータス
MTB_BASE + 0xFB4	ロックステータス
MTB_BASE + 0xFB0	ロックアクセス

注: MTB\_BASE: 0x4001\_9000

これらのレジスタの詳細については、ARM® CoreSight™ MTB-M23 Technical Reference Manual (ARM DDI 0564C)を参照してください。

注: 予約アドレスまたは未使用アドレスの場所にはアクセスしないでください。

## 27.3 動作説明

### 27.3.1 パリティ計算機能

IEC60730 規格に準拠するには、SRAM データのチェックが必要です。データ書き込み時に 32 ビットデータ幅の SRAM に格納されている 8 ビットデータごとにパリティビットが付与され、データ読み出し時にパリティチェックが行われます。パリティエラーが発生すると、パリティエラー通知が生成されます。この機能は、リセットを実行するためにも使用できます。

パリティエラー通知には、PARIOAD.OAD ビットで、ノンマスカブル割り込みまたはリセットのいずれかを指定できます。OAD ビットが 1 のとき、パリティエラーはリセット機能に出力されます。OAD ビットが 0 のとき、パリティエラーはノンマスカブル割り込みとして ICU に出力されます。

パリティエラーはノイズにより発生することもあります。パリティエラーの原因がノイズか破損かを確認するには、[図 27.1](#) および [図 27.2](#) に示されたパリティチェックフローに従ってください。

ライトアクセスの後にリードアクセスを続けて実行すると、リードアクセスが優先的に実行されます。したがって、初期化中は、ライトアクセスの後に続けてリードアクセスを行わないでください。

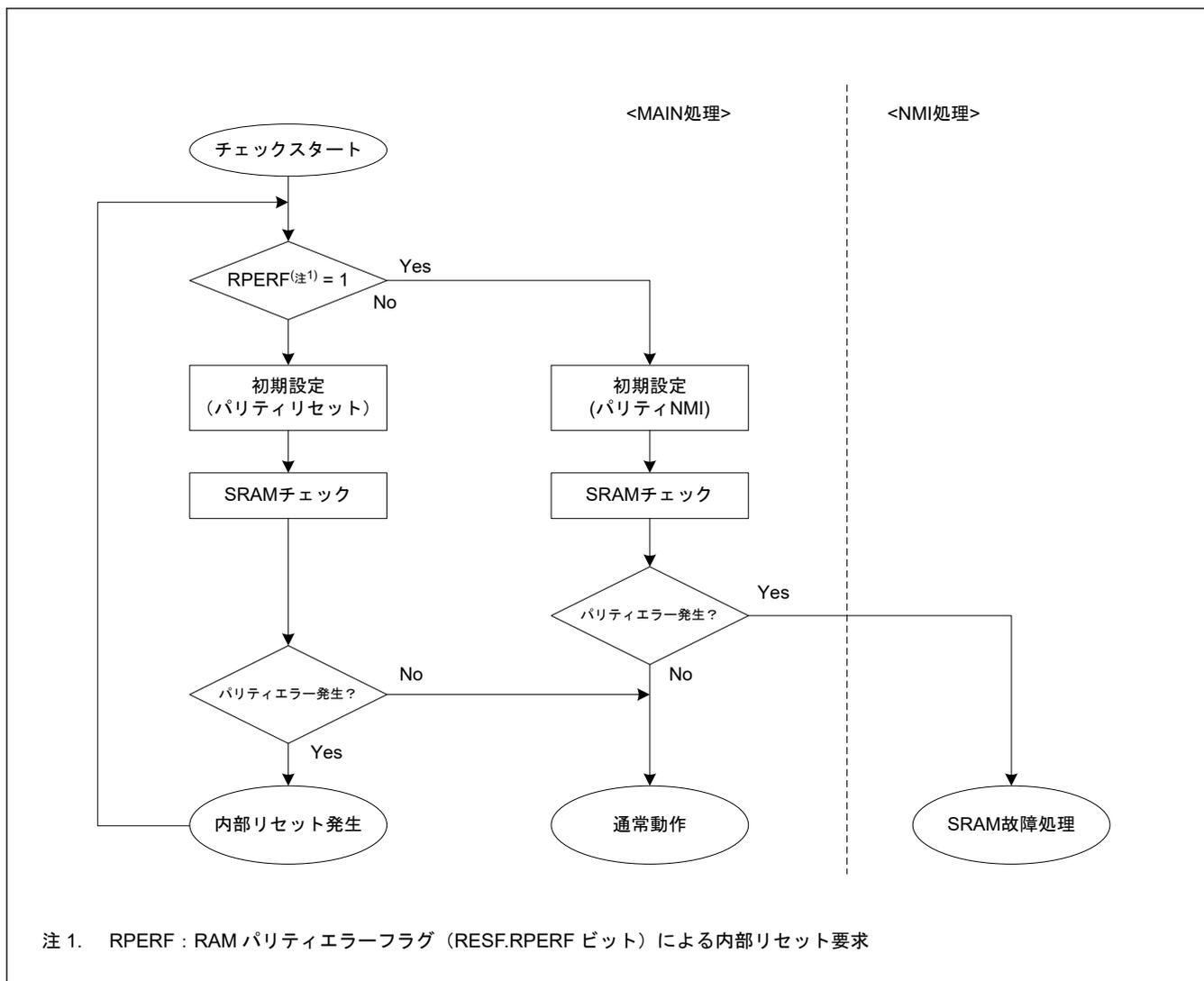


図 27.1 SRAM パリティリセット許可の場合の SRAM パリティチェックのフロー

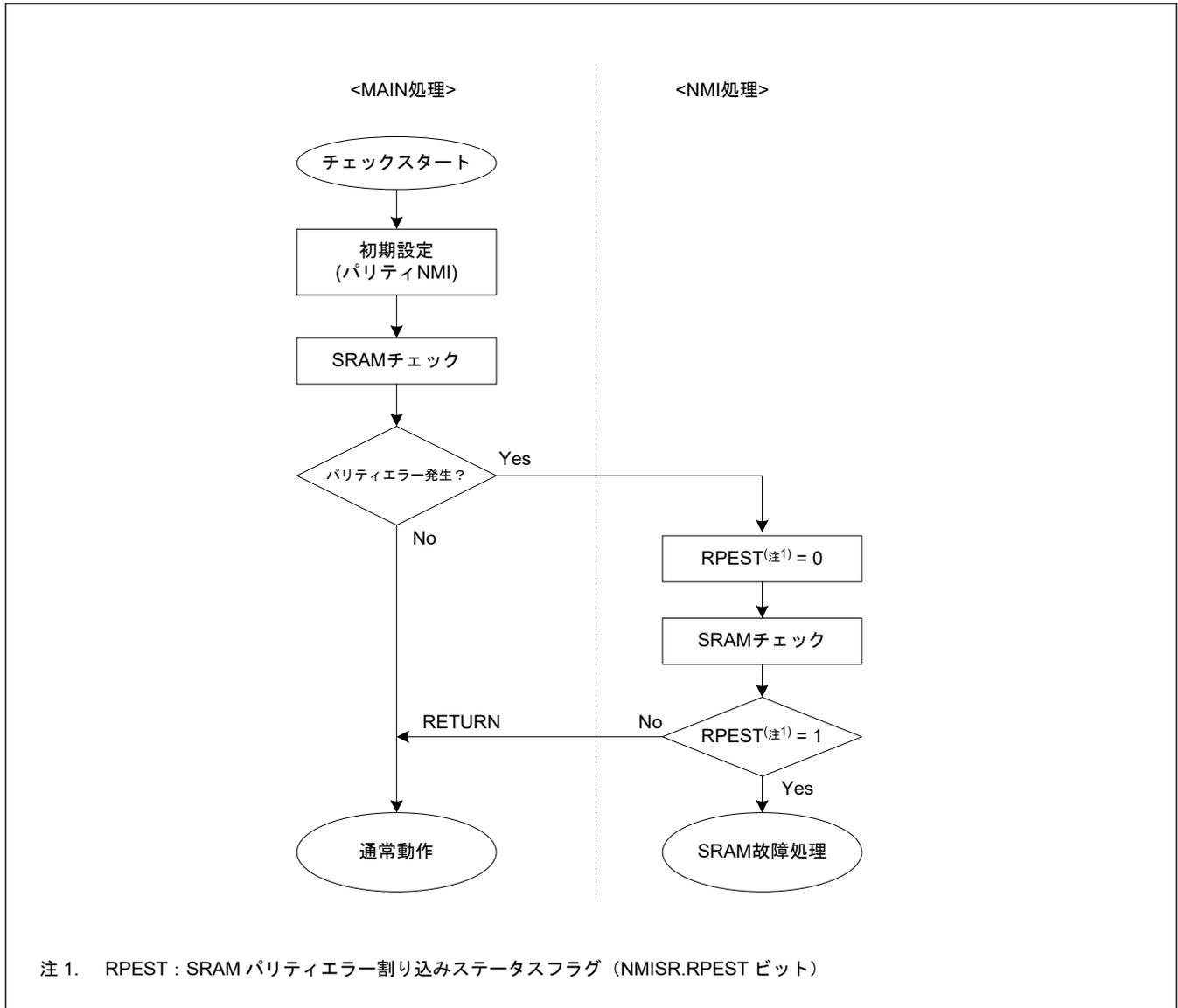


図 27.2 SRAM パリティ割り込み許可の場合の SRAM パリティチェックのフロー

### 27.3.2 SRAM エラー要因

SRAM エラーはパリティエラーです。パリティエラーは、PARIOAD.OAD ビットの選択に基づき、ノンマスカブル割り込みまたはリセットのいずれかを発生させることができます。SRAM パリティエラーでは、DTC の起動はサポートされていません。

表 27.4 SRAM エラー要因

SRAM エラー要因	DTC の起動
パリティエラー (SRAM0 領域)	不可能

### 27.3.3 アクセスサイクル

表 27.5 SRAM0 (パリティ領域 0x2000\_4000~0x2000\_6FFF)

読み出し (サイクル)		書き込み (サイクル)	
ワードアクセス	ハーフワード/バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード/バイトアクセス
2		2	

### 27.3.4 低消費電力機能

SRAM0 (パリティ領域) の SRAM0 (0x2000\_4000~0x2000\_4FFF) のヘッド領域の 4 KB を除き、SRAM0 の供給電圧はオフにできるため、ソフトウェアスタンバイモードでの消費電力はさらに低減できます。ソフトウェアスタンバイモードの詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

## 27.4 使用上の注意事項

### 27.4.1 SRAM 領域からの命令フェッチ

SRAM0 を使用してプログラムを実行する場合、SRAM 領域を初期化して CPU が正確にデータをプリフェッチできるようにしてください。初期化されていない SRAM 領域から CPU がデータをプリフェッチすると、パリティエラーが発生する場合があります。4 バイト境界のプログラムの終了アドレスから追加の 2 バイト領域を初期化してください。弊社は、データの初期化には NOP 命令の使用を推奨します。

### 27.4.2 SRAM ストアバッファ

SRAM と CPU 間的高速アクセスのために、ストアバッファを使用します。SRAM へのストア命令の後、ロード命令が同じアドレスから実行されるとき、ロード命令は、SRAM のデータを読み出す代わりにバッファからデータを読み出すことがあります。SRAM のデータを正しく読み出すためには、以下の手順のいずれかを使います。

- SRAM (address = A) へ書き込みを行った後、NOP 命令を使い、それから SRAM (address = A) から読み出しを行います。
- SRAM (address = A) へ書き込みを行った後、SRAM (address = A) 以外の領域からデータ読み出しを行い、それから SRAM (address = A) から読み出しを行います。

## 28. フラッシュメモリ

### 28.1 概要

本 MCU は、最大 64 KB のコードフラッシュメモリと 1 KB のデータフラッシュメモリを内蔵しています。フラッシュコントロールブロック (FCB) は、プログラムコマンドを制御します。本製品では Silicon Storage Technology 社のライセンスである SuperFlash<sup>®</sup>技術を使用しています。

表 28.1 にコードフラッシュメモリとデータフラッシュメモリの仕様を、図 28.1 に関連モジュールのブロック図を示します。図 28.2 にコードフラッシュメモリの構成を、図 28.3 にデータフラッシュメモリの構成を示します。

表 28.1 コードフラッシュメモリとデータフラッシュメモリの仕様

項目	コードフラッシュメモリ	データフラッシュメモリ
メモリ容量	<ul style="list-style-type: none"> <li>64 KB/32 KB のユーザー領域</li> <li>コンフィグレーション設定領域（「6. オプション設定メモリ」を参照）</li> </ul>	1 KB のデータ領域
リードサイクル	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 回の読み出し動作に 2 サイクル必要</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 回の読み出し動作に 6 サイクル必要</li> </ul>
イレース後の値	0xFF	0xFF
プログラム/イレース方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>レジスタに設定した FCB コマンドを使用してコードフラッシュメモリおよびデータフラッシュメモリをプログラム/イレース</li> <li>ユーザープログラムによるフラッシュメモリのプログラム（セルフプログラミング）（注1）</li> </ul>	
セキュリティ機能	フラッシュメモリの不正改ざん/不正リードを防止	
プロテクション機能	フラッシュメモリの誤オーバーライトを防止	
バックグラウンド動作 (BGO)	データフラッシュメモリのプログラム中にコードフラッシュメモリの読み出しが可能	
プログラム/イレース単位	<ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザー領域のプログラム：32 ビット単位</li> <li>ユーザー領域のイレース：2 KB 単位</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>データ領域のプログラム：8 ビット単位</li> <li>データ領域のイレース：256 バイト単位</li> </ul>
その他の機能	セルフプログラミング中の割り込み受け付け	
	本 MCU の初期設定でフラッシュメモリ拡張領域（オプションバイト）の設定可能	
オンボードプログラミング	オンチップデバッグモードによるプログラム <ul style="list-style-type: none"> <li>SWD インタフェースを使用</li> <li>専用ハードウェアは必要なし</li> </ul> ユーザープログラム中のコードフラッシュメモリ/データフラッシュメモリ書き換えルーチンによるプログラム <ul style="list-style-type: none"> <li>システムをリセットすることなくコードフラッシュメモリ/データフラッシュメモリのプログラムが可能</li> </ul>	

注 1. HOCO を安定発振させてください。「28.9. セルフプログラミング」を参照してください。

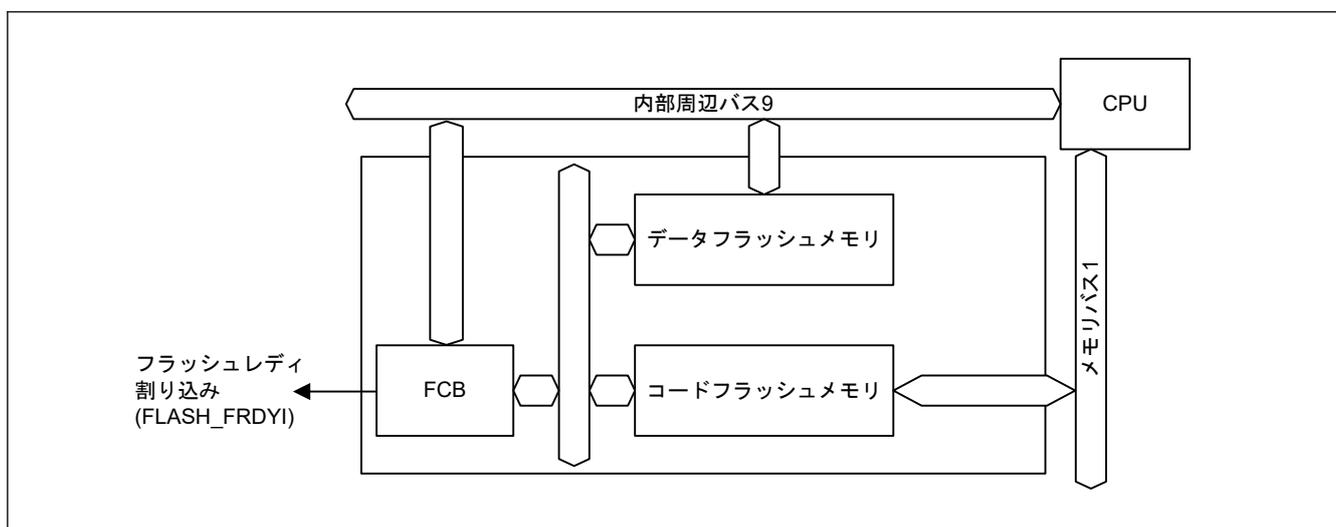


図 28.1 フラッシュメモリ関連モジュールのブロック図

## 28.2 メモリ構造

図 28.2 にコードフラッシュメモリのマッピングを、表 28.2 にコードフラッシュメモリのリードアドレスとプログラム/イレース (P/E) アドレスを示します。コードフラッシュメモリのユーザー領域は 2 KB のブロックに分割されており、各ブロック単位でイレース可能です。ユーザー領域は、ユーザープログラムの格納に使用できます。

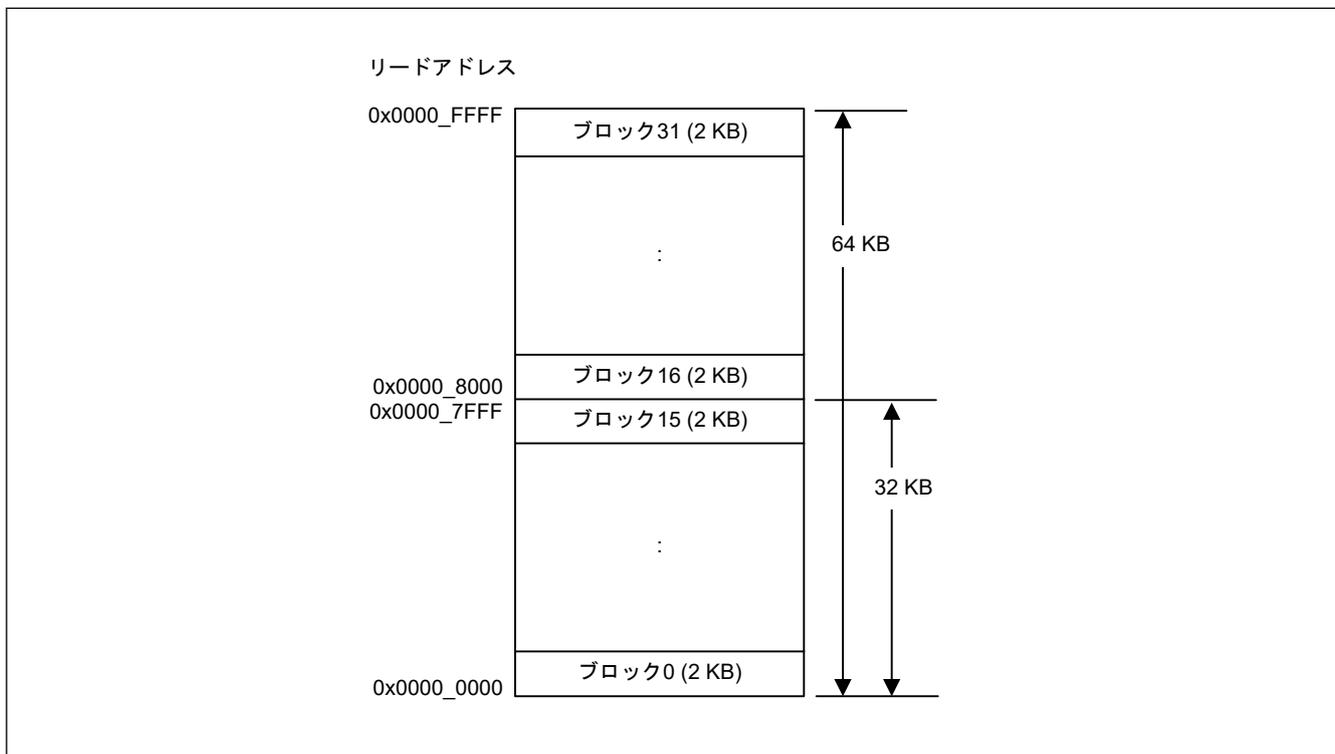


図 28.2 コードフラッシュメモリマッピング

表 28.2 コードフラッシュメモリのリードアドレスと P/E アドレス

コードフラッシュメモリのサイズ	リードアドレス	P/E アドレス	ブロック数
64 KB	0x0000_0000~0x0000_FFFF	0x0000_0000~0x0000_FFFF	0~31
32 KB	0x0000_0000~0x0000_7FFF	0x0000_0000~0x0000_7FFF	0~15

図 28.3 にデータフラッシュメモリのマッピングを、表 28.3 にデータフラッシュメモリのリードアドレスとプログラム/イレース (P/E) アドレスを示します。データフラッシュメモリのデータ領域は 256 バイトのブロックに分割されており、各ブロック単位でイレース可能です。

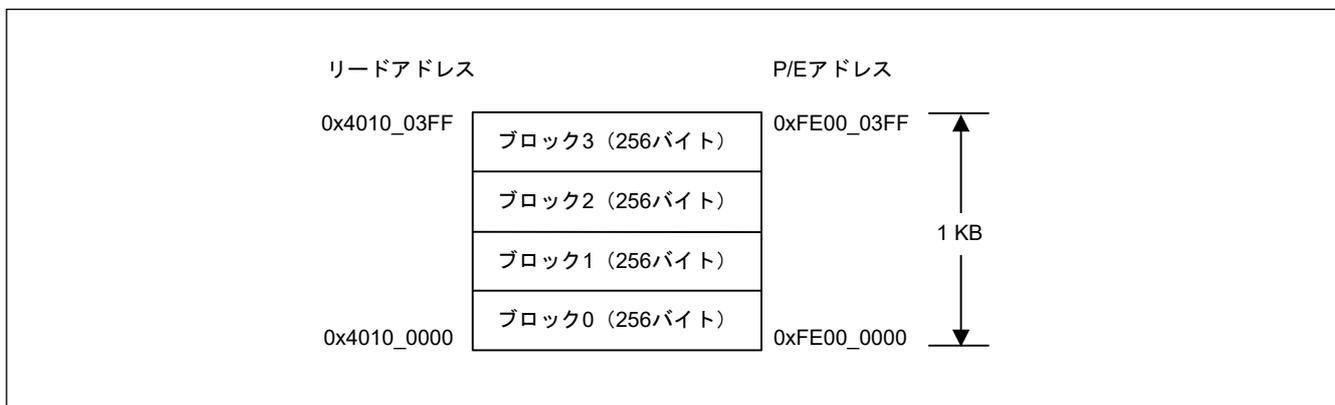


図 28.3 データフラッシュメモリマッピング

表 28.3 データフラッシュメモリのリードアドレスと P/E アドレス

データフラッシュメモリのサイズ	リードアドレス	P/E アドレス	ブロック数
1 KB	0x4010_0000~0x4010_03FF	0xFE00_0000~0xFE00_03FF	0, 1, 2, 3

## 28.3 レジスタの説明

### 28.3.1 DFLCTL : データフラッシュコントロールレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0090

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DFLEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DFLEN	データフラッシュアクセス許可(注1) 0: データフラッシュへのアクセス禁止 1: データフラッシュへのアクセス許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. スタートアップ領域情報およびセキュリティプログラムコマンド、アクセスウィンドウ情報プログラムコマンド、および OCDID プログラムコマンドを発行する前に、DFLCTL.DFLEN ビットが 1 になっている必要があります。

DFLCTL レジスタは、データフラッシュへのアクセス（読み出し、プログラム、イレース）の許可/禁止を設定します。DFLCTL.DFLEN ビットを設定すると、データフラッシュの読み出し前、またはデータフラッシュ P/E モード移行前に、データフラッシュ STOP 復帰時間 (t<sub>DSSTOP</sub>) が必要になります。

### 28.3.2 FENTRYR : フラッシュ P/E モードエントリレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x021A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FEKEY[7:0]								FENTRYD	—	—	—	—	—	—	FENTRY0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FENTRY0	コードフラッシュ P/E モードエントリ 0 0: コードフラッシュはリードモード 1: コードフラッシュは P/E モード	R/W
6:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	FENTRYD	データフラッシュ P/E モードエントリ 0: データフラッシュはリードモード 1: データフラッシュは P/E モード	R/W
15:8	FEKEY[7:0]	キーコード	W

コードフラッシュやデータフラッシュの書き込みをするには、FENTRY0 ビットまたは FENTRYD ビットのいずれかに 1 を設定して、P/E モードに遷移する必要があります。FENTRY0 ビットまたは FENTRYD ビットをクリアすると、コードフラッシュやデータフラッシュはリードモードになりますが、これらのビットの値を変更する際はその値を事前に確認する必要があります。「28.10.1. シークンサモード」を参照してください。

#### FENTRY0 ビット (コードフラッシュ P/E モードエントリ 0)

[1 になる条件]

- FENTRYR レジスタが 0x0000 から 0xAA01 になったとき

[0 になる条件]

- バイトアクセスによってデータが書き込まれたとき
- FEKEY[7:0] ビットに 0xAA 以外の値が設定され、FENTRYR レジスタに書き込まれたとき
- FENTRYR レジスタが 0xAA00 に設定されたとき
- FENTRYR レジスタが 0x0000 以外の状態で、レジスタにデータが書き込まれたとき

#### FENTRYD ビット (データフラッシュ P/E モードエントリ)

[1 になる条件]

- FENTRYR レジスタが 0x0000 から 0xAA80 になったとき

[0 になる条件]

- バイトアクセスによってデータが書き込まれたとき
- FEKEY[7:0] ビットに 0xAA 以外の値が設定され、FENTRYR レジスタに書き込まれたとき
- FENTRYR レジスタが 0xAA00 に設定されたとき
- FENTRYR レジスタが 0x0000 以外の状態で、レジスタにデータが書き込まれたとき

#### FEKEY[7:0] ビット (キーコード)

FEKEY[7:0] ビットは、FENTRY0 ビットまたは FENTRYD ビットを不正な設定から保護します。

FEKEY[7:0] を 0xAA にすると、FENTRY0 ビットまたは FENTRYD ビットの設定が許可されます。FEKEY[7:0] ビットは、読むと 0x00 が読めます。

### 28.3.3 FPR : プロテクションアンロックレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0180

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: FPR[7:0]

Value after reset: x x x x x x x x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	FPR[7:0]	プロテクションの解除 本レジスタは、CPU が暴走したときに、FPMCR レジスタが誤って書き換えられないよう保護します。	W

#### FPR[7:0] ビット (プロテクションの解除)

FPMCR レジスタへの書き込みは、以下の手順を使用してレジスタにアクセスした際にのみ許可されます。

プロテクションを解除する手順：

1. FPR レジスタに 0xA5 を書きます。
2. FPMCR レジスタに設定値を書きます。
3. FPMCR レジスタに反転した設定値を書きます。
4. FPMCR レジスタにもう一度設定値を書きます。

データの書き込みに指定した手順以外が使用された場合、FPSR.PERR フラグが 1 になります。

### 28.3.4 FPSR : プロテクションアンロックステータスレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0184

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	PERR

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PERR	プロテクトエラーフラグ 0: エラーなし 1: エラー発生	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。	R

#### PERR ビット (プロテクトエラーフラグ)

FPMCR レジスタが「プロテクションを解除する手順」で説明した方法以外でアクセスされた場合、データはレジスタに書き込まれず、このフラグが 1 になります。

[1 になる条件]

- FPMCR レジスタが「[28.3.3. FPR : プロテクションアンロックレジスタ](#)」の「プロテクションを解除する手順」に記載した方法以外でアクセスされたとき

[0 になる条件]

- FPMCR レジスタが「[28.3.3. FPR : プロテクションアンロックレジスタ](#)」の「プロテクションを解除する手順」に記載した方法でアクセスされたとき

### 28.3.5 FPMCR : フラッシュ P/E モードコントロールレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0100

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	FMS1	RPDIS	—	FMS0	—

Value after reset: 0 0 0 0 1 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	FMS0	フラッシュ動作モード選択 0 0: FMS1 = 0: 読み出しモード FMS1 = 1: データフラッシュ P/E モード 1: FMS1 = 0: コードフラッシュ P/E モード FMS1 = 1: 設定禁止	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	RPDIS	コードフラッシュ P/E 禁止 0: コードフラッシュ書き込みを許可 1: コードフラッシュ書き込みを禁止	R/W
4	FMS1	フラッシュ動作モード選択 1 FMS0 ビットの説明を参照	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FLWT レジスタは、フラッシュメモリの動作モードを設定します。権限なく設定はできないように保護されています。

このレジスタ書き込み制御方法については、[図 28.13](#) と [図 28.15](#) を参照してください。

保護の解除の方法については、「[28.3.3. FPR: プロテクションアンロックレジスタ](#)」を参照してください。

### FMS0 ビット、FMS1 ビット（フラッシュ動作モード選択 0、フラッシュ動作モード選択 1）

本ビットは、フラッシュメモリの動作モードを設定します。

[コードフラッシュメモリをリードモードからフラッシュ P/E モードに遷移する方法]

FMS1 = 0、FMS0 = 1、RPDIS = 0 に設定してください。モード設定時間  $t_{MS}$ （[31. 電気的特性](#)）を参照）待機してください。

[データフラッシュメモリをリードモードからフラッシュ P/E モードに遷移する方法]

FMS1 = 1、FMS0 = 0、RPDIS = 0 に設定してください。

[コードフラッシュメモリをコードフラッシュ P/E モードからリードモードに遷移する方法]

FMS1 = 0、FMS0 = 0、RPDIS = 1 に設定してください。

リードモード遷移時間（[31. 電気的特性](#)）を参照）待機してください。

### RPDIS ビット（コードフラッシュ P/E 禁止）

RPDIS ビットは、権限なく書き込みができないように保護されています。RPDIS ビットを 0 に設定することで、コードフラッシュメモリの書き込みをできるようになります。

## 28.3.6 FISR：フラッシュ初期設定レジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01D8

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SAS[1:0]		—	PCKA[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	PCKA[4:0]	Flash-IF クロック通知	R/W
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	SAS[1:0]	スタートアップ領域選択 10: スタートアップ領域が一時的にデフォルト領域に切り替わる 11: スタートアップ領域が一時的に代替領域に切り替わる その他: スタートアップ領域はエクストラ領域の設定に従って選択される	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。また、SAS[1:0]ビットは、FSPR が 1 の時のみ設定およびクリアできます。FSPR ビットはアクセスウィンドウの保護フラグで、エクストラ領域に格納されます。

### PCKA[4:0]ビット（Flash-IF クロック通知）

フラッシュ書き込みのハードウェアシーケンサは、PCKA[4:0]ビットに従ってコマンドを実行します。そのため、書き込みの実行前かつ書き込み中でない時に、PCKA[4:0]ビットを Flash-IF クロック (ICLK) に従って設定する必要があります。

注. 誤った周波数設定は、フラッシュマクロを破損する恐れがあります。

周波数が整数でない（たとえば 31.5 MHz）ときに、PCKA[4:0] ビットを設定する方法を以下に説明します。

[周波数が 4 MHz より高い場合]

非整数の周波数の切り上げ値を設定します。

たとえば、周波数が 31.5 MHz ならば、32 MHz (PCKA = 11111b) を設定します。

[周波数が 4 MHz 以下である場合]

非整数の周波数を使用してはなりません。1、2、3、または 4 MHz の周波数を使用します。

表 28.4 周波数設定

Flash-IF クロック 周波数 [MHz]	PCKA[4:0]	Flash-IF クロック 周波数 [MHz]	PCKA[4:0]	Flash-IF クロック 周波数 [MHz]	PCKA[4:0]
32	11111b	24	10111b	20	10011b
19	10010b	18	10001b	17	10000b
16	01111b	15	01110b	14	01101b
13	01100b	12	01011b	11	01010b
10	01001b	9	01000b	8	00111b
7	00110b	6	00101b	5	00100b
4	00011b	3	00010b	2	00001b
1	00000b	—	—	—	—

### SAS[1:0] ビット (スタートアップ領域選択)

SAS[1:0] ビットは、スタートアップ領域を選択します。スタートアップ領域を変更するには、次の方法を使用できます。

- SAS[1:0] ビットが 00b または 01b で、エクストラ領域のスタートアップ領域設定に従ってスタートアップ領域を選択する場合、スタートアップ領域はその設定に従って選択されます。設定は、リセット解除後に有効になります。
- SAS[1:0] ビットに 10b を書いて、スタートアップ領域を一時的にデフォルト領域に切り替える場合、エクストラ領域のスタートアップ領域設定に関わらず、本レジスタにデータが書き込まれた直後に、スタートアップ領域がデフォルト領域に切り替わります。その後にリセットが発生した場合、領域は、エクストラ領域のスタートアップ領域設定に従って選択されます。
- SAS[1:0] ビットに 11b を書いて、スタートアップ領域を一時的に代替領域に切り替える場合、エクストラ領域のスタートアップ領域設定に関わらず、スタートアップ領域は代替領域に切り替わります。その後にリセットが発生した場合、領域は、エクストラ領域のスタートアップ領域設定に従って選択されます。

### 28.3.7 FRESETR: フラッシュリセットレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0124

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	FRES ET
------------	---	---	---	---	---	---	------------

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FRESET	レジスタのソフトウェアリセット 0: フラッシュプログラミング関連のレジスタをリセットしない 1: フラッシュプログラミング関連のレジスタをリセットする	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

### FRESET ビット (レジスタのソフトウェアリセット)

このビットが 1 になると、FASR、FSARH、FSARL、FEARH、FEARL、FWBH0、FWBL0、FCR、および FEXCR レジスタがリセットされます。このビットを 0 にすると、対応するレジスタのリセット状態を解除できます。FRESET ビットが 1 のとき、ソフトウェアコマンドの実行は許可されません。

### 28.3.8 FASR : フラッシュ領域選択レジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0104

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	EXS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EXS	エクストラ領域選択 0: ユーザー領域またはデータ領域 1: エクストラ領域	R/W
7:1	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。

#### EXS ビット (エクストラ領域選択)

FEXCR レジスタを使用してエクストラ領域をプログラムするときは、EXS ビットを1に設定してください。エクストラ領域をプログラムしない場合は、本ビットを0にします。

### 28.3.9 FCR : フラッシュコントロールレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0114

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OPST	STOP	—	—	CMD[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CMD[3:0]	ソフトウェアコマンド設定 0x1: プログラム 0x3: ブランクチェック (コードフラッシュ) 0x4: ブロックイレース 0xB: ブランクチェック (データフラッシュ) その他: 設定禁止(注1)	R/W
5:4	—	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W
6	STOP	処理強制停止 本ビットを1に設定すると、実行中の処理を強制的に停止できます。	R/W
7	OPST	処理開始 0: 処理停止 1: 処理開始	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。また、ソフトウェアコマンドを実行している時には、FRESETR レジスタでリセットできません。

注1. FSTATR1.FRDY ビットが1である場合の、FCR レジスタへの0x00 書き込みは除きます。

#### CMD[3:0]ビット (ソフトウェアコマンド設定)

以下に、各ソフトウェアコマンドの機能を説明します。

[プログラム]

FWBH0 レジスタと FWBL0 レジスタのデータをフラッシュマクロへ FSARH レジスタと FSARL レジスタで示すアドレスに書き込みます。

[ブランクチェック]

フラッシュマクロが FSARH レジスタと FSARL レジスタで示す開始アドレスから FEARH レジスタと FEARL レジスタで示す終了アドレスにかけてブランク（書き込みされていない）状態であるかどうかを確認します。ブランクチェックコマンドは、フラッシュマクロの領域内で実行可能です。

注. ブランクチェック結果で、フラッシュメモリが消去されたことを保証することはできません。

#### [ブロックイレース]

フラッシュメモリのブロックを消去します。

消去対象のブロックの開始アドレスを FSARH レジスタと FSARL レジスタで設定し、消去対象のブロックの終了アドレスを FEARH レジスタと FEARL レジスタで設定します。指定以外の設定をした場合、消去は正しく実行されません。ブロックイレースコマンドは、フラッシュマクロの領域内で実行可能です。

#### STOP ビット（処理強制停止）

STOP ビットは、イレースコマンドやブランクチェックコマンドの実行を停止します。

STOP ビットに 1 を設定したら、FSTATR1.FRDY ビットが 1（処理完了）になるのを待ってから、OPST ビットを 0 にしてください。

#### OPST ビット（処理開始）

OPST ビットは、CMD[2:0] ビットに設定されたコマンドを開始します。OPST ビットを 0 に設定したら、FSTATR1 レジスタの FRDY ビットが 1 になってからコマンドの実行を停止します。それから、FRDY ビットが 0 になったことを確認する必要があります。

- 注.
- フラッシュプログラムの ID 認証がフェイルした場合は、コマンドを実行できません。
  - プログラミング、ブロックイレース、およびリードコマンドは、各コマンドがアクセスウィンドウで保護された領域を指定した場合、実行できません。

### 28.3.10 FEXCR：フラッシュエクストラ領域コントロールレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01DC

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OPST	—	—	—	—	CMD[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CMD[2:0]	ソフトウェアコマンドの設定 0 1 0: アクセスウィンドウ情報プログラム スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定 0 1 1: OCDID1 プログラム 1 0 0: OCDID2 プログラム 1 0 1: OCDID3 プログラム 1 1 0: OCDID4 プログラム その他: 設定禁止 <sup>(注1)</sup>	R/W
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	OPST	処理開始 0: 処理が停止する 1: 処理が開始する	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。また、ソフトウェアコマンドを実行している時には、FRESETR レジスタでリセットできません。

注 1. これには、FSTATR1.EXRDY ビットが 1 のときに FEXCR レジスタに 0x00 を書くことは含まれません。

FEXCR レジスタは、エクストラ領域をプログラムします。各コマンドを実行する前に、FWBL0 レジスタおよび FWBH0 レジスタを設定する必要があります。

FEXCR レジスタを使用してプログラムする場合、実行前にプログラミング領域が自動的に消去されるため、事前に消去する必要はありません。

**CMD[2:0]ビット (ソフトウェアコマンドの設定)**

CMD[2:0]ビットは、以下からソフトウェアコマンドを選択します。

- スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定
- アクセスウィンドウ情報プログラム
- OCDID プログラム

各ソフトウェアコマンドの機能を以下に記載します。

[スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定]

FWBL0/FWBH0 レジスタにデータを設定すると、このコマンドでスタートアップ領域をデフォルト領域 (8 KB) と代替領域 (次の 8 KB) から選択し、セキュリティを設定することができます。詳細は、「28.8.1. スタートアッププログラムプロテクション」を参照してください。

FWBH0 レジスタのビット[15]が 0 のとき、代替領域 (次の 8 KB) がスタートアップ領域として選択されます。

FWBH0 レジスタのビット[15]が 1 のとき、デフォルト領域 (8 KB) がスタートアップ領域として選択されます。

FWBL0 レジスタのビット[15]は 0 です。

- アクセスウィンドウ情報プログラムコマンドを実行できないため、アクセスウィンドウは更新できません。
- スタートアップ領域は変更できません。
- FISR レジスタの SAS ビットのデータは変更できません。

注. スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定コマンドは、エクストラ領域の対応するビットを一度 0 にした後、1 にすることはできません。

スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定のエクストラビットのマッピングを以下に示します。

**表 28.5 スタートアップ領域選択およびセキュリティ設定のエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0010)**

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
SASM F(注1)	—	—	—	—	FAWE[10:0]										
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
FSPR (注1)	—	—	—	—	FAWS[10:0]										

注 1. これらのビットは、一度 0 にすると 1 に変更することはできません。

[アクセスウィンドウ情報プログラム]

このコマンドは、領域プロテクションに使用されるアクセスウィンドウを設定します。保護された領域のプログラムコマンドおよびブロックイレースコマンドは実行できません。アクセスウィンドウ情報プログラムコマンドを実行する前に、アクセスウィンドウの開始ブロックアドレスを FWBL0 レジスタのビット[10:0]に設定し、アクセスウィンドウの終了ブロックアドレスの次のブロックアドレスを FWBH0 レジスタのビット[10:0]に設定する必要があります。開始アドレスと終了アドレスを同じ値に設定すると、コードフラッシュの全領域がアクセス可能になります。開始アドレスが終了ブロックアドレスより大きい場合、コードフラッシュの全領域がアクセス不可能になります。

アクセスウィンドウを設定する (アクセスウィンドウの終了ブロックアドレスが開始ブロックアドレスより大きい) 場合、開始ブロックアドレスの FWBL0[10]ビットは 0 にしなければなりません。

アクセスウィンドウ情報プログラムのエクストラビットのマッピングを以下に示します。

**表 28.6 アクセスウィンドウ情報プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0010) (1/2)**

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
SASM F(注1)	—	—	—	—	FAWE[10:0]										
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0

表 28.6 アクセスウィンドウ情報プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0010) (2/2)

FSPR (注1)	—	—	—	—	FAWS[10:0]
--------------	---	---	---	---	------------

注 1. これらのビット内のデータは、一度 0 にすると 1 に変更することはできません。

[OCDID1-4 プログラム]

これらのコマンドは、OCDID[127:0]ビットを設定します。

表 28.7 OCDID 設定

コマンド	OCDID	FWBH0	FWBL0
OCDID1 プログラム	OCDID[31:0]	OCDID[31:16]	OCDID[15:0]
OCDID2 プログラム	OCDID[63:32]	OCDID[63:48]	OCDID[47:32]
OCDID3 プログラム	OCDID[95:64]	OCDID[95:80]	OCDID[79:64]
OCDID4 プログラム	OCDID[127:96]	OCDID[127:112]	OCDID[111:96]

OCDID1-4 プログラムのエクストラビットのマッピングを以下に示します。

表 28.8 OCDID1-4 プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0018)

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
OCDID[31:16]															
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
OCDID[15:0]															

表 28.9 OCDID1-4 プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0020)

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
OCDID[63:48]															
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
OCDID[47:32]															

表 28.10 OCDID1-4 プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0028)

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
OCDID[95:80]															
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
OCDID[79:64]															

表 28.11 OCDID1-4 プログラムのエクストラビットのマッピング (アドレス (P/E): 0x0000\_0030)

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16
OCDID[127:112]															
b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
OCDID[111:96]															

### OPST ビット (処理開始)

OPST ビットは、CMD[2:0] ビットに設定されたコマンドを開始します。OPST ビットを 0 にすると、FSTATR1 レジスタの EXRDY ビットが 1 になった後、コマンドの実行が終了されます。EXRDY ビットが 0 であることを確認する必要があります。

### 28.3.11 FSARH: フラッシュ処理開始アドレスレジスタ H

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0110

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: FSARH[15:0]

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FSARH[15:0]	フラッシュ処理開始アドレス H フラッシュ処理開始アドレス上位 16 ビット 詳細は、FSARL を参照してください。	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。b8~b4 ビットに書き込む場合は、0 としてください。読むと 0 が読めます。

### 28.3.12 FSARL : フラッシュ処理開始アドレスレジスタ L

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0108

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: FSARL[15:0]

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FSARL[15:0]	フラッシュ処理開始アドレス L フラッシュ処理開始アドレス下位 16 ビット	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。

FSARH および FSARL レジスタは、ソフトウェアコマンドの開始アドレスを設定します。FEXCR レジスタで設定されるソフトウェアコマンドを実行中に、FSARH レジスタおよび FSARL レジスタを読み出すと、値は不定値になります。

注. 本製品には、プログラムコマンドの自動インクリメント機能がありません。フラッシュをプログラミングするごとに FSARH レジスタと FSARL レジスタに次のアドレスを設定する必要があります。

フラッシュメモリのアドレス詳細については、[図 28.2](#) と [図 28.3](#) を参照してください。

### 28.3.13 FEARH: フラッシュ処理終了アドレスレジスタ H

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0120

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: FEARH[15:0]

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FEARH[15:0]	フラッシュ処理終了アドレス H フラッシュ処理終了アドレスの上位 16 ビット 詳細は、FEARL を参照してください。	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。b8~b4 ビットに書き込む場合は、0 としてください。読むと 0 が読めます。

### 28.3.14 FEARL : フラッシュ処理終了アドレスレジスタ L

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0118

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FEARL[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FEARL[15:0]	フラッシュ処理終了アドレス L フラッシュ処理終了アドレスの下位 16 ビット	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。

FEARH レジスタと FEARL レジスタは、ブランクチェックとブロックイレースコマンドの終了アドレスを設定します。FEXCR レジスタで設定されるソフトウェアコマンドを実行中に、FEARH レジスタおよび FEARL レジスタを読み出すと、読み出し値は不定値になります。

フラッシュメモリのアドレスについて詳しくは、[図 28.2](#) と [図 28.3](#) を参照してください。

### 28.3.15 FWBL0 : フラッシュライトバッファレジスタ L0

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0130

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WDATA[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WDATA[15:0]	フラッシュライトバッファ L0 フラッシュライトバッファデータ下位 16 ビット 詳細は、FWBH0 を参照してください。	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。

### 28.3.16 FWBH0 : フラッシュライトバッファレジスタ H0

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x0138

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WDATA[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/Wf
15:0	WDATA[15:0]	フラッシュライトバッファ H0 フラッシュライトバッファデータの上位 16 ビット	R/W

注. 本レジスタは、P/E モード時のみ設定およびクリアできます。

FWBH0 レジスタと FWBL0 レジスタは、プログラムコマンド、スタートアップ選択とセキュリティ設定コマンド、アクセスウィンドウ情報プログラムコマンドと OCDID プログラムコマンドのプログラムデータを設定します。以下の表に、各コマンドによるデータの設定方法を説明します。

レジスタ	レジスタに設定される内容
FWBH0 FWBL0	<ul style="list-style-type: none"> <li>コードフラッシュのプログラムコマンドのプログラムデータのビット[31:0]</li> <li>データフラッシュのプログラムコマンドのプログラムデータのビット[7:0]</li> <li>スタートアップ選択およびセキュリティ設定コマンド、アクセスウィンドウ情報プログラムコマンド、およびOCDIDプログラムコマンドのプログラムデータのビット[31:0]</li> </ul>

### 28.3.17 FSTATR1: フラッシュステータスレジスタ 1

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x012C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EXRD Y	FRDY	—	—	—	—	—	—

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 1 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読むと 0 が読めます。	R
2	—	読むと 1 が読めます。	R
5:3	—	読むと 0 が読めます。	R
6	FRDY	フラッシュレディフラグ 0: FCR レジスタのソフトウェアコマンドが終了していない。 1: FCR レジスタのソフトウェアコマンドが終了した。	R
7	EXRDY	エクストラ領域レディフラグ 0: FEXCR レジスタのソフトウェアコマンドが終了していない。 1: FEXCR レジスタのソフトウェアコマンドが終了した。	R

FSTATR1 は、ソフトウェアコマンドの実行結果を確認するために使用されるステータスレジスタです。各フラグは、次のソフトウェアコマンド実行時に 0 にセットされます。

### 28.3.18 FSTATR2: フラッシュステータスレジスタ 2

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01F0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	EILGL ERR	ILGLE RR	BCER R	—	PRGE RR	ERER R

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ERERR	イレースエラーフラグ 0: イレースが正常終了 1: イレース中にエラー発生	R
1	PRGERR	プログラムエラーフラグ 0: プログラムが正常終了 1: プログラム中にエラー発生	R
2	—	読むと 0 が読めます。	R
3	BCERR	ブランクチェックエラーフラグ 0: ブランクチェックが正常終了 1: ブランクチェック中にエラー発生	R
4	ILGLERR	イリーガルコマンドエラーフラグ 0: 不正なソフトウェアコマンドまたは不正なアクセスの検出なし 1: 不正なコマンドまたは不正なアクセスの検出あり	R

ビット	シンボル	機能	R/W
5	EILGLERR	エクストラ領域イリーガルコマンドエラーフラグ 0: エクストラ領域への不正なコマンドまたは不正なアクセスの検出なし 1: エクストラ領域への不正なコマンドまたは不正なアクセスの検出あり	R
15:6	—	読むと 0 が読めます。	R

FSTATR2 は、ソフトウェアコマンド実行結果を確認するために使うステータスレジスタです。各エラーフラグは、次のソフトウェアコマンド実行時に 0 に設定されます。

#### ERERR フラグ (イレースエラーフラグ)

消去時に FCR.STOP ビットが 1 (処理が強制停止した) になったとき、ERERR ビットの値は不定になります。

#### PRGERR フラグ (プログラムエラーフラグ)

FCR レジスタのプログラムコマンドまたは FEXCR レジスタの各コマンドが異常終了すると、PRGERR ビットが 1 になります。

#### ILGLERR フラグ (イリーガルコマンドエラーフラグ)

ILGLERR フラグは、FCR レジスタのソフトウェアコマンドの実行が予期しない状態であることを示します。

[1 になる条件]

- プログラミング、イレース、リードコマンドが、アクセスウィンドウ範囲で保護された領域に対して実行された。
- FSARH および FSARL レジスタに設定された開始アドレスが FEARH および FEARL レジスタに設定された終了アドレスより大きい状態で、ブランクチェックコマンドおよびブロックイレースコマンドが実行された。
- FASR.EXS ビットが 1 の状態で、プログラム、ブロックイレース、およびブランクチェックコマンドが実行された。
- データフラッシュアドレスが FSARH レジスタと FSARL レジスタに設定され、ソフトウェアコマンドがコードフラッシュ P/E モードで実行された。
- コードフラッシュアドレスが FSARH レジスタと FSARL レジスタに設定され、ソフトウェアコマンドがデータフラッシュ P/E モードで実行された。
- コードフラッシュとデータフラッシュが同時に P/E モードに設定され、ソフトウェアコマンドが実行された。

[0 になる条件]

- 以下のソフトウェアコマンドが実行された。

#### EILGLERR フラグ (エクストラ領域イリーガルコマンドエラーフラグ)

EILGLERR フラグは、FEXCR レジスタのソフトウェアコマンドの実行が予期しない状態であることを示します。

[1 になる条件]

- FASR レジスタの EXS ビットが 0 の時に、FEXCR レジスタのソフトウェアコマンドが実行された。
- FSPR ビットが 0 の時に、アクセスウィンドウ情報プログラムコマンドが実行された。

[0 になる条件]

- 以下のソフトウェアコマンドが実行された。

### 28.3.19 FEAMH: フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ H

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01E8

Bit position: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: FEAMH[15:0]

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FEAMH[15:0]	フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ H フラッシュエラーアドレスモニタの上位 16 ビット 詳細は、FEAML を参照してください。	R

### 28.3.20 FEAML : フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ L

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01E0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FEAML[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FEAML[15:0]	フラッシュエラーアドレスモニタレジスタ L フラッシュエラーアドレスモニタの下位 16 ビット	R

ソフトウェアコマンドの実行の後、エラーアドレスが FEAMH レジスタと FEAML レジスタから取り出されます。フラッシュメモリのアドレス詳細については、[図 28.2](#) と [図 28.3](#) を参照してください。

### 28.3.21 FSCMR : フラッシュスタートアップ設定モニタレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01C0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	FSPR	—	—	—	—	—	SASMF	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	x <sup>(注1)</sup>	0	0	0	0	x	x	x <sup>(注1)</sup>	0	0	0	0	0	0	0

注 1. リセット後の値は、エクストラ領域の状態によって決まります。

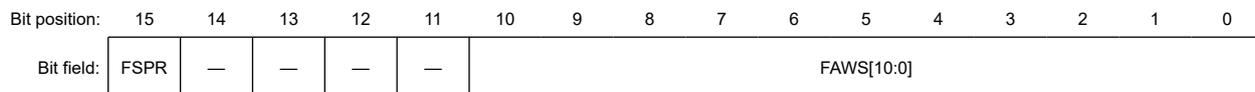
ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。	R
8	SASMF	スタートアップ領域設定モニタフラグ 0: 代替領域を使用して起動する設定 1: デフォルト領域を使用して起動する設定	R
10:9	—	読み出し値は不定です。	R
11	—	読むと 0 が読めます。	R
13:12	—	読み出し値は不定です。	R
14	FSPR	アクセスウィンドウプロテクションフラグ 0: アクセスウィンドウ設定禁止 1: アクセスウィンドウ設定許可	R
15	—	読むと 0 が読めます。	R

FSCMR レジスタは、エクストラ領域設定をモニタします。本レジスタのデータは、リセットシーケンス時、または FEXCR レジスタのソフトウェアコマンド実行時に更新されます。

### 28.3.22 FAWSMR : フラッシュアクセスウィンドウ開始アドレスモニタレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01C8



Value after reset: 0 0 0 0 0 The value set by the user(注1)

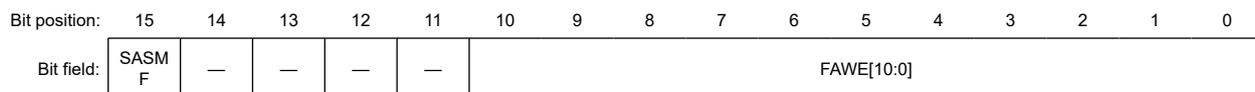
注 1. ブランク品は、1 です。アクセスウィンドウ情報プログラムコマンド実行後は、FWBH0 レジスタの[10:0]ビットに設定された値と同じになります。

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FAWS[10:0]	アクセスウィンドウ開始アドレス このレジスタは、領域プロテクションに使用されるアクセスウィンドウ開始アドレスの設定値を確認するために使用されます。	R
14:11	—	読むと 0 が読めます。	R
15	FSPR	アクセスウィンドウプロテクションフラグ このビットは、FSCMR レジスタの FSPR ビットと同じ値になります。	R

### 28.3.23 FAWEMR : フラッシュアクセスウィンドウ終了アドレスモニタレジスタ

Base address: FLCN = 0x407E\_C000

Offset address: 0x01D0



Value after reset: 0 0 0 0 0 The value set by the user(注1)

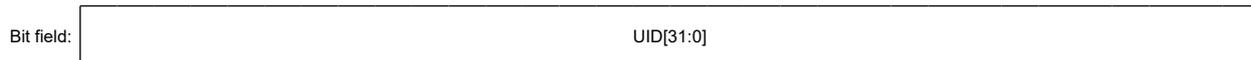
注 1. ブランク品は、1 です。アクセスウィンドウ情報プログラムコマンド実行後は、FWBL0 レジスタの[10:0]ビットに設定された値と同じになります。

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FAWE[10:0]	アクセスウィンドウ終了アドレス このレジスタは、領域プロテクションに使用されるアクセスウィンドウ終了アドレスの設定値を確認するために使用されます。	R
14:11	—	読むと 0 が読めます。	R
15	SASMF	スタートアップ領域設定モニタフラグ このビットは、FSCMR レジスタの SASMF ビットと同じ値になります。	R

### 28.3.24 UIDRn: ユニーク ID レジスタ n (n = 0~3)

Address: 0x0101\_1070 + n × 4

Bit position: 31 0



Value after reset: チップごとのユニーク値

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	UID[31:0]	ユニーク ID	R

UIDRn は、個々の MCU を識別するための 16 バイトの ID コード (ユニーク ID) を格納する読み出し専用レジスタです。UIDRn レジスタは 32 ビット単位で読み出してください。

## 28.3.25 PNRn:型名レジスタ n (n = 0~3)

Address: 0x0101\_1080 + n × 4



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	PNR[31:0]	型名	R

PNRn レジスタは、16 バイトの型名を格納する読み出し専用レジスタです。PNRn レジスタは 32 ビット単位で読み出してください。各バイトは製品一覧に示すように、製品の型名の ASCII コードに対応しています。

型名が「R7FA0E1073CNK」である場合、16 バイトの型名は以下のように格納されます。

アドレス 0x0101\_1080 : 'K', 0x4B (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1081 : 'N', 0x4E (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1082 : 'C', 0x43 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1083 : '3', 0x33 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1084 : '7', 0x37 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1085 : '0', 0x30 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1086 : '1', 0x31 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1087 : 'E', 0x45 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1088 : '0', 0x30 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1089 : 'A', 0x41 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1090 : 'F', 0x46 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1091 : '7', 0x37 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1092 : 'R', 0x52 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1093 : '' (空白), 0x20 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1094 : '' (空白), 0x20 (ASCII コード)

アドレス 0x0101\_1095 : '' (空白), 0x20 (ASCII コード)

## 28.3.26 MCUVER : MCU バージョンレジスタ

Address: 0x0101\_1090



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MCUVE[7:0]	MCU バージョン	R

MCUVER レジスタは、MCU バージョンを格納する読み出し専用レジスタです。MCUVER レジスタは 8 ビット単位で読み出してください。値が高いほど MCU バージョンが新しいです。

## 28.4 フラッシュメモリ関連の動作モード

図 28.4 にフラッシュメモリに関するモード遷移図を示します。モードの設定方法については、「3. 動作モード」を参照してください。

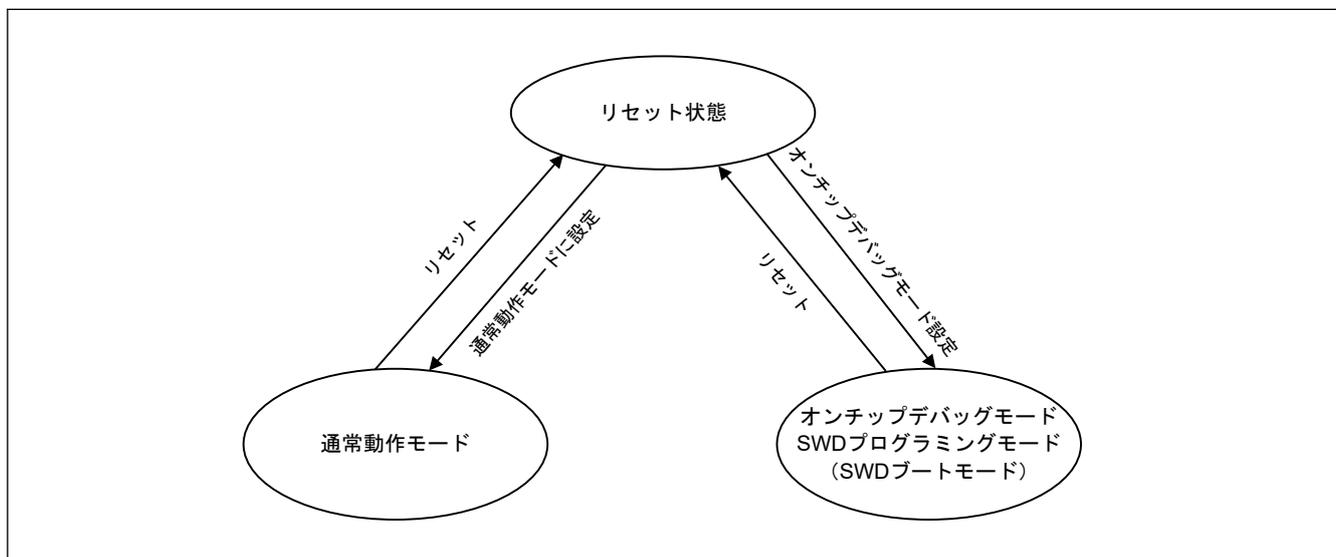


図 28.4 フラッシュメモリに関するモード遷移図

プログラム/イレースが可能なフラッシュメモリの領域、およびリセット時ブートプログラムを実行するフラッシュメモリの領域は各モードで異なります。表 28.12 に各モードの相違点を示します。

表 28.12 各モードの相違点

項目	通常動作モード	オンチップデバッグモード SWDプログラミングモード (SWDブートモード)
プログラム/イレースが可能な領域	<ul style="list-style-type: none"> <li>コードフラッシュメモリ</li> <li>データフラッシュメモリ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>コードフラッシュメモリ</li> <li>データフラッシュメモリ</li> </ul>
ブロック単位イレース	可能	可能
リセット時のブートプログラム	ユーザー領域のプログラム	デバッグコマンドに依存

### 28.4.1 IDコードプロテクト

この機能は、プログラミングとオンチップデバッグを禁止します。IDコードプロテクト機能が有効な場合、デバイスはホストが送信したIDコードをフラッシュメモリに格納されているIDコードと比較し、有効または無効にします。プログラミングとオンチップデバッグは、この2つが一致する場合に限り許可されます。

フラッシュメモリのIDコードは、4つの32ビットワードで構成されます。IDコードのビット127とビット126は、IDコードプロテクト機能の有効/無効を判定し、ホストで使用する認証方法を決定します。IDコードがどのように認証方法を決定するかについて、表 28.13 に示します。

表 28.13 ID コードプロテクト機能の仕様

ブートアップ時の動作モード	ID コード	プロテクト状態	プログラマまたはオンチップデバッグ接続時の動作
オンチップデバッグモード (SWD ブートモード)	0xFF, ..., 0xFF (すべてのバイトが 0xFF)	プロテクト無効	ID コードはチェックされません。ID コードは常に一致であり、オンチップデバッグ(注1)への接続は許可されます。
	ビット[127]=1、ビット[126]=1、かつ 16 バイトのうちの少なくとも 1 バイトが 0xFF 以外	プロテクト有効	ID コードの一致 = 認証が完了し、オンチップデバッグへの接続が許可されます。ID コードの不一致は、ID コードプロテクト待機状態への遷移を示します。オンチップデバッグから送られてきた ID コードが ASCII コードの ALERASE (0x414C_6552_4153_45FF_FFFF_FFFF_FFFF_FFFF) の場合、ユーザーフラッシュメモリ領域の内容は消去され、OSIS レジスタの全ビットが 1 になります。ただし、AWS.FSPR ビットが 0 である場合は、ユーザーフラッシュメモリ領域の内容は消去されません。
	ビット[127]=1 およびビット[126]=0	プロテクト有効	ID コードの一致 = 認証が完了し、オンチップデバッグへの接続が許可されます。ID コードの不一致は、ID コードプロテクト待機状態への遷移を示します。
	ビット[127]=0	プロテクト有効	ID コードは検証されません。ID コードは常に不一致であり、オンチップデバッグへの接続は禁止されます。

注 1. オンチップデバッグから ID コードを送信しないでください。または、オンチップデバッグから 0xFF (すべてのバイトが 0xFF) の ID コードを送信してください。

## 28.5 機能概要

SWD インタフェース経由 (オンチップデバッグモード) で専用フラッシュメモリプログラマを使用して内蔵フラッシュメモリを書き換えることにより、ターゲットシステムへの実装前/実装後にかかわらずデバイスのプログラムが可能です。また、ユーザープログラムの書き換えを禁止するセキュリティ機能により、第三者によるプログラムの改ざんを防止できます。

ユーザープログラムによるプログラミング (セルフプログラミング) は、システムの製造/出荷後の更新が必要なアプリケーションに有効です。フラッシュメモリ領域を安全に書き換えるためのプロテクト機能もサポートしています。また、セルフプログラミング中の割り込み処理もサポートされており、外部通信およびその他の機能を実行している間もプログラミングを継続できます。表 28.14 は、プログラミング方式と関連する動作モードを示しています。

表 28.14 プログラミング方式

プログラミング方式	機能概要	動作モード
セルフプログラミング	メモリに書き込まれたユーザープログラムによっても、フラッシュメモリの書き換えが可能です。データフラッシュメモリの書き換え時には、バックグラウンドオペレーション機能によりコードフラッシュメモリからの命令フェッチまたはデータの読み出しが可能です。そのため、コードフラッシュメモリ上のプログラムを実行して、データフラッシュメモリを書き換えることができます。	通常動作モード
SWD プログラミング	SWD 経由で接続されている専用フラッシュメモリプログラマまたはオンチップデバッグを用いて、ターゲットシステムへの実装後もフラッシュメモリのオンボード書き換えが可能です。 SWD および専用プログラミングアダプタボードを経由して接続されている専用フラッシュメモリプログラマまたはオンチップデバッグを用いて、ターゲットシステム実装前にフラッシュメモリのオフボード書き換えが可能です。	オンチップデバッグモード

表 28.15 に内蔵フラッシュメモリの機能一覧を示します。セルフプログラミングでは、プログラミングコマンドを使用して内蔵フラッシュメモリの読み出しまたはユーザープログラムの実行を行ってください。

表 28.15 基本機能

機能	機能概要	サポートの有無
		セルフプログラミング/SWD プログラミング
ブランクチェック	指定したブロックがプログラムされていないことを確認します。	あり
ブロックイレース	指定したブロックのメモリ内容のイレースを行います。	あり
プログラム	指定したアドレスのプログラムを行います。	あり
リード	フラッシュメモリにプログラムしたデータの読み出しを行います。	なし（ユーザープログラムにて読み出しは可能）
ID コードプロテクト機能	ホストが送信した ID コードとコードフラッシュメモリに格納されているコードとを比較します。これら 2 つが一致する場合、FCB は待機状態に遷移してホストからのプログラミングとイレースコマンドを待ちます。	なし（ID 認証は行わない）
プロテクション設定	コードフラッシュメモリにおけるフラッシュ領域プロテクションのアクセスウィンドウを設定します。	あり

内蔵フラッシュメモリは ID コードチェック機能をサポートしています。ID コードチェック認証は、シリアルプログラミングと SWD プログラミングで使用できるセキュリティ機能です。表 28.16 に、使用可能な動作とセキュリティ設定を示します。

表 28.16 使用可能な動作とセキュリティ設定

機能	各セキュリティ設定時のイレース/プログラミング/リード動作		セキュリティ設定に関する制限事項
	オンチップデバッグモード	セルフプログラミングモード	
ID 認証	ID が不一致の場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ブロックイレースコマンド：使用不可</li> <li>プログラミングコマンド：使用不可</li> <li>リードコマンド：使用不可</li> <li>セキュリティ設定コマンド：使用不可</li> <li>プロテクション設定コマンド：使用不可</li> </ul> ID が一致した場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>ブロックイレースコマンド：使用可能</li> <li>プログラミングコマンド：使用可能</li> <li>リードコマンド：使用可能</li> <li>セキュリティ設定コマンド：使用可能</li> <li>プロテクション設定コマンド：使用可能</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ブランクチェック：使用可能</li> <li>ブロックイレース：使用可能</li> <li>プログラミング：使用可能</li> <li>セキュリティ設定：使用可能</li> <li>プロテクション設定：使用可能</li> </ul>	ID 認証は行わない

### 28.5.1 コンフィグレーション設定領域ビットマップ

図 28.5 に、ID 認証、スタートアップ領域の選択、アクセスウィンドウプロテクション、セキュリティ設定機能で使用するビットを示します。ブートプログラムは、必ずこれらのビットを 16 進数データとして使用しなければなりません。

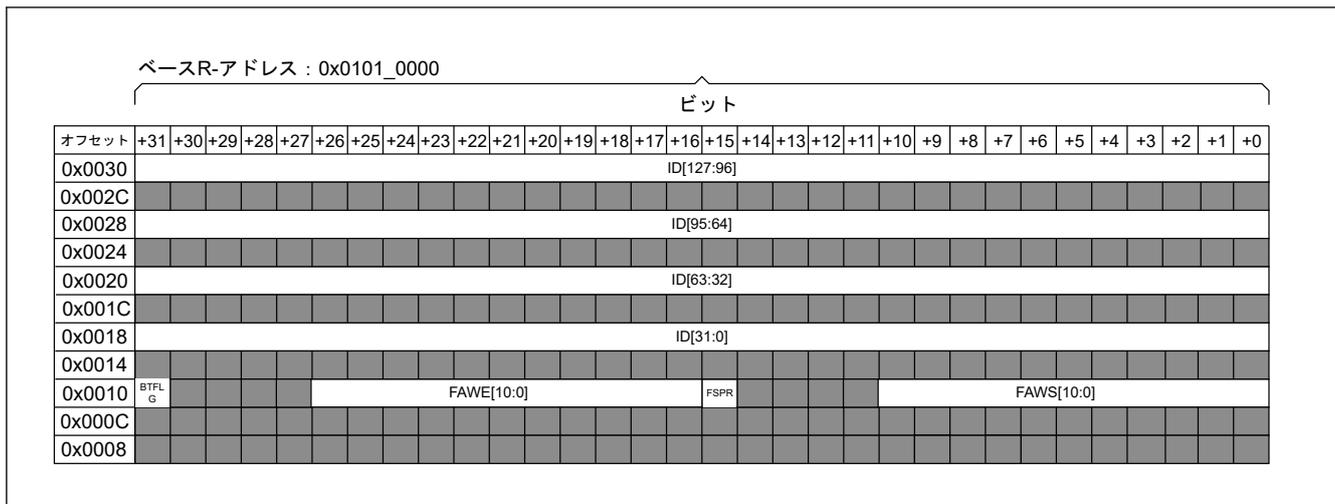


図 28.5 構成領域ビットマップ

### 28.5.2 スタートアップ領域選択

スタートアップ領域選択機能によって、ブートプログラムの安全な更新が可能になります。スタートアップ領域のサイズは 8 KB で、ユーザー領域に配置されています。FCB は、構成領域スタートアップ領域選択フラグ (AWS.BTFLG) に基づきスタートアップ領域のアドレスを制御します。スタートアップ領域は FSPR ビットでロックすることが可能です。

図 28.6 に、スタートアッププログラムのプロテクションの概要を示します。

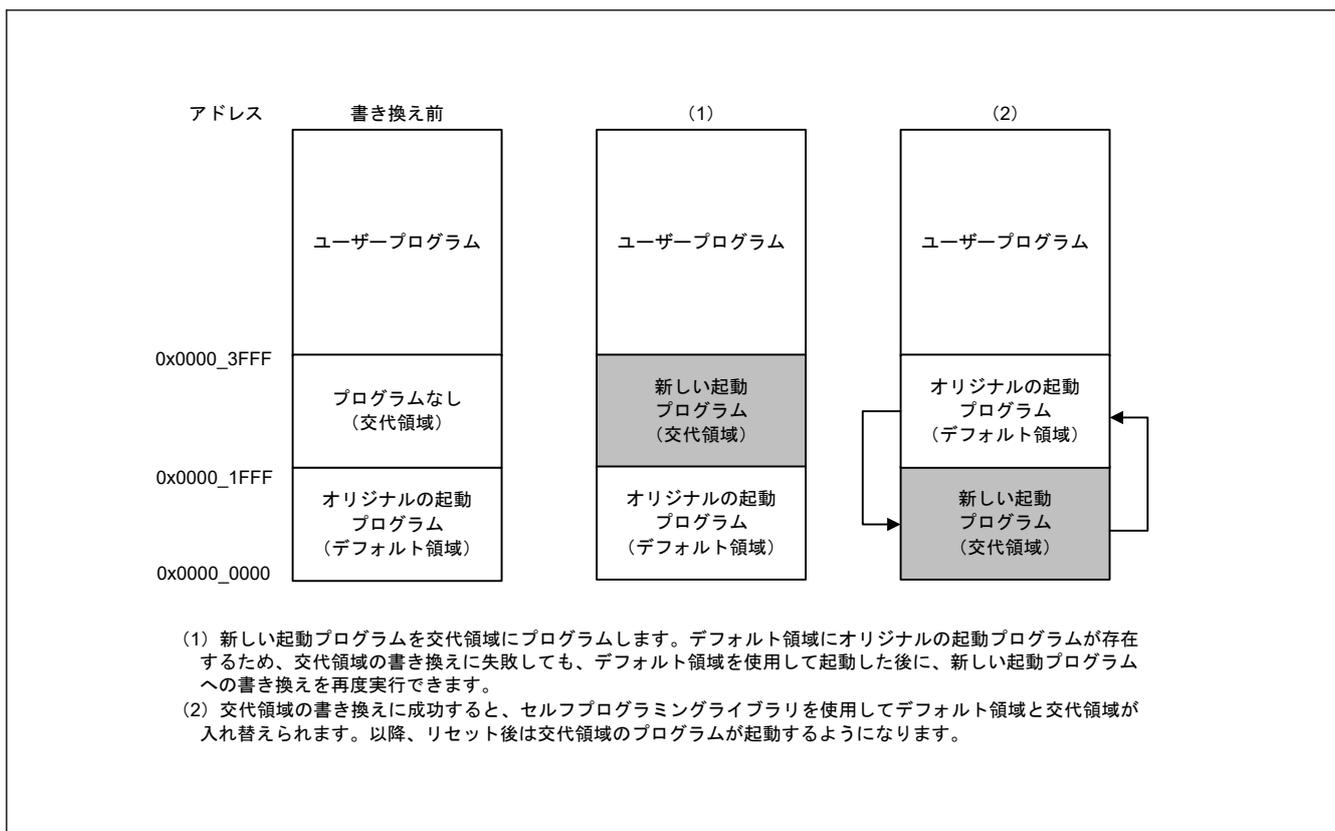


図 28.6 スタートアッププログラムプロテクションの概要

### 28.5.3 アクセスウィンドウによるプロテクション

アクセスウィンドウの外側にあるフラッシュメモリ領域にプログラムまたはブロックイレーズコマンドを発行すると、コマンドロック状態に陥ります。アクセスウィンドウは、コードフラッシュメモリのユーザー領域にお

いてのみ有効です。アクセスウィンドウは、セルフプログラミングモードおよびオンチップデバッグモードにおいて、プロテクション機能を提供します。図 28.7 に、フラッシュ領域プロテクションの概要を示します。

アクセスウィンドウは、FAWS[10:0]ビットおよびFAWE[10:0]ビットの両方で指定されています。「6.2.3. AWS : アクセスウィンドウ設定レジスタ」を参照してください。以下に、各種条件でのFAWE[10:0]ビットおよびFAWS[10:0]ビットの設定を説明します。

- FAWE[10:0] = FAWS[10:0] : P/E コマンドは、コードフラッシュメモリのユーザー領域のどこでも実行できます。
- FAWE[10:0] > FAWS[10:0] : P/E コマンドは、FAWS ビットで指示されたブロックから、FAWE[10:0]ビットで指示されたブロックより 1 つ下のブロックまでのウィンドウにおいてのみ実行できます。
- FAWE[10:0] < FAWS[10:0] : P/E コマンドは、コードフラッシュメモリのユーザー領域のどこでも実行できません。

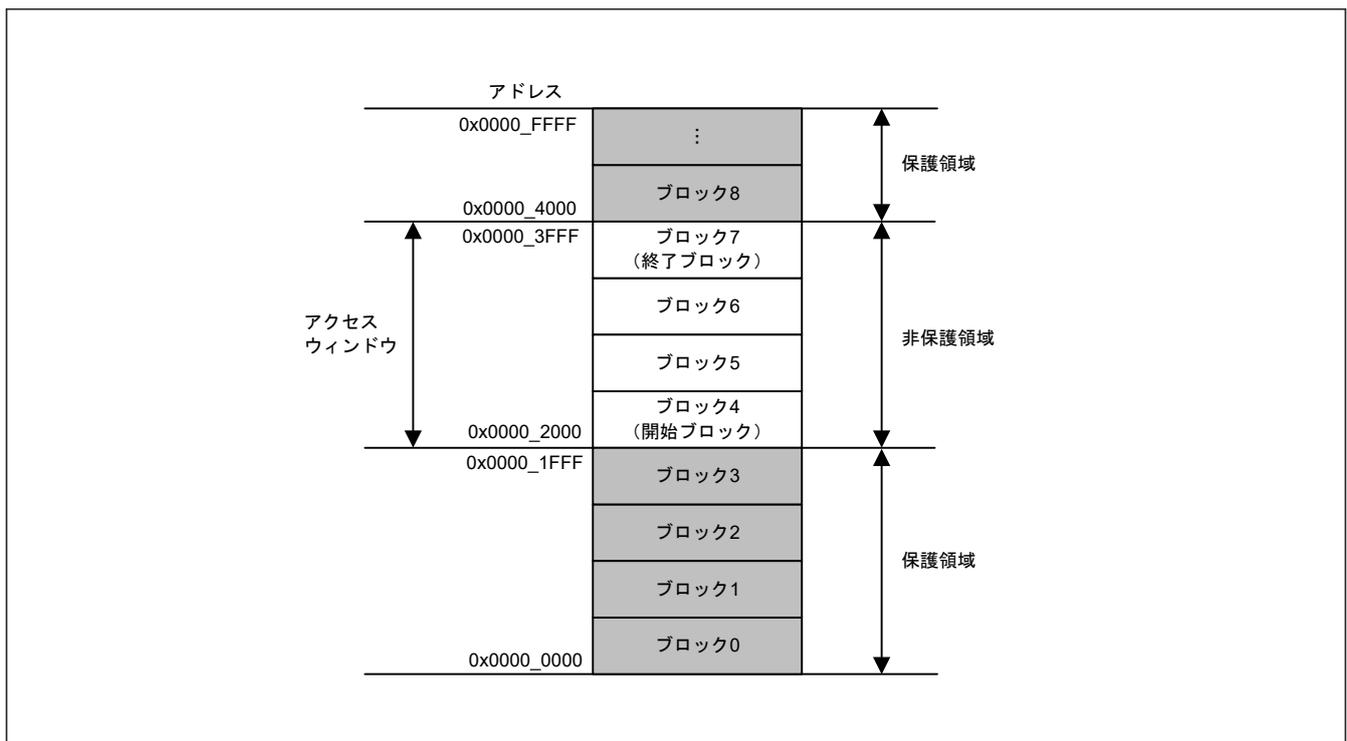


図 28.7 フラッシュ領域プロテクションの概要

## 28.6 プログラムコマンド

FCB は、プログラムコマンドを制御します。

## 28.7 サスペンド動作

強制停止コマンドは、ブランクチェックコマンドまたはブロックイレースコマンドを強制的に停止します。強制停止が実行されると、停止されたアドレスの値はレジスタに格納されます。これらの格納されたアドレス値をコピーすることにより、コマンド実行用レジスタをリセットした後、停止アドレスからコマンドを再開できます。

## 28.8 プロテクション機能

以下の種類のプロテクションが提供されています。

- ソフトウェアプロテクション
- エラープロテクション
- ブートプログラムプロテクション

### 28.8.1 スタートアッププログラムプロテクション

一時的な停電によってスタートアップ領域のプログラムが中断した場合、スタートアッププログラムが正常にプログラムされず、ユーザープログラムが正常に起動しないことがあります。

スタートアッププログラムプロテクションにより、既存のスタートアッププログラムを消去せずにスタートアッププログラムを書き込むことで、この問題を回避できます。

図 28.8 に、スタートアッププログラムプロテクションの概要を示します。この図では、開始アドレスから 8 KB の領域がデフォルト領域、それに続く 8 KB の領域が代替領域を示しています。

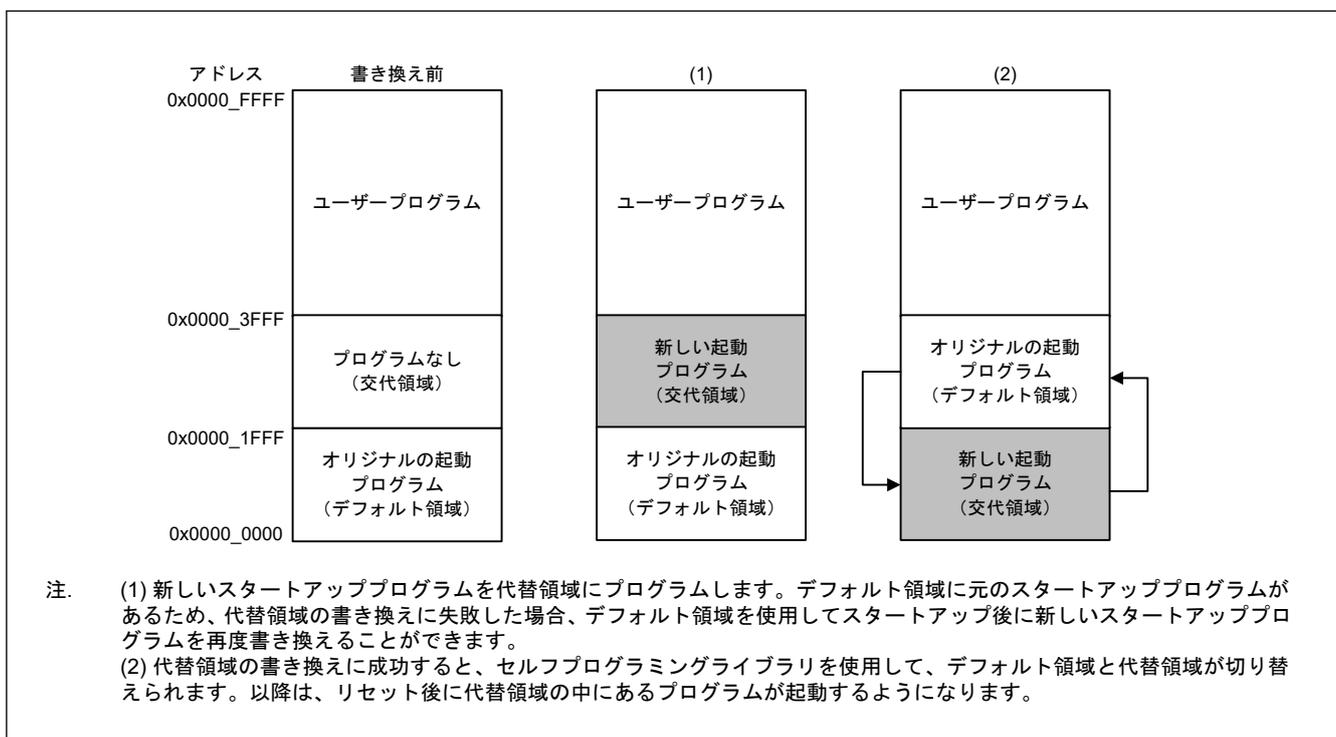


図 28.8 スタートアッププログラムプロテクションの概要

### 28.8.2 領域プロテクション

領域プロテクションは、ユーザー領域の選択したブロックのみ（アクセスウィンドウ）の書き換えを許可し、他のブロックのプログラミングを禁止します。データフラッシュはアクセスウィンドウで保護されません。

開始ブロックと終了ブロックを選択し、アクセスウィンドウを設定します。アクセスウィンドウは、プログラミングモード（セルフプログラミングモードと OCD モード）において変更可能かつ有効です。

図 28.9 に領域プロテクションの概要を示します。

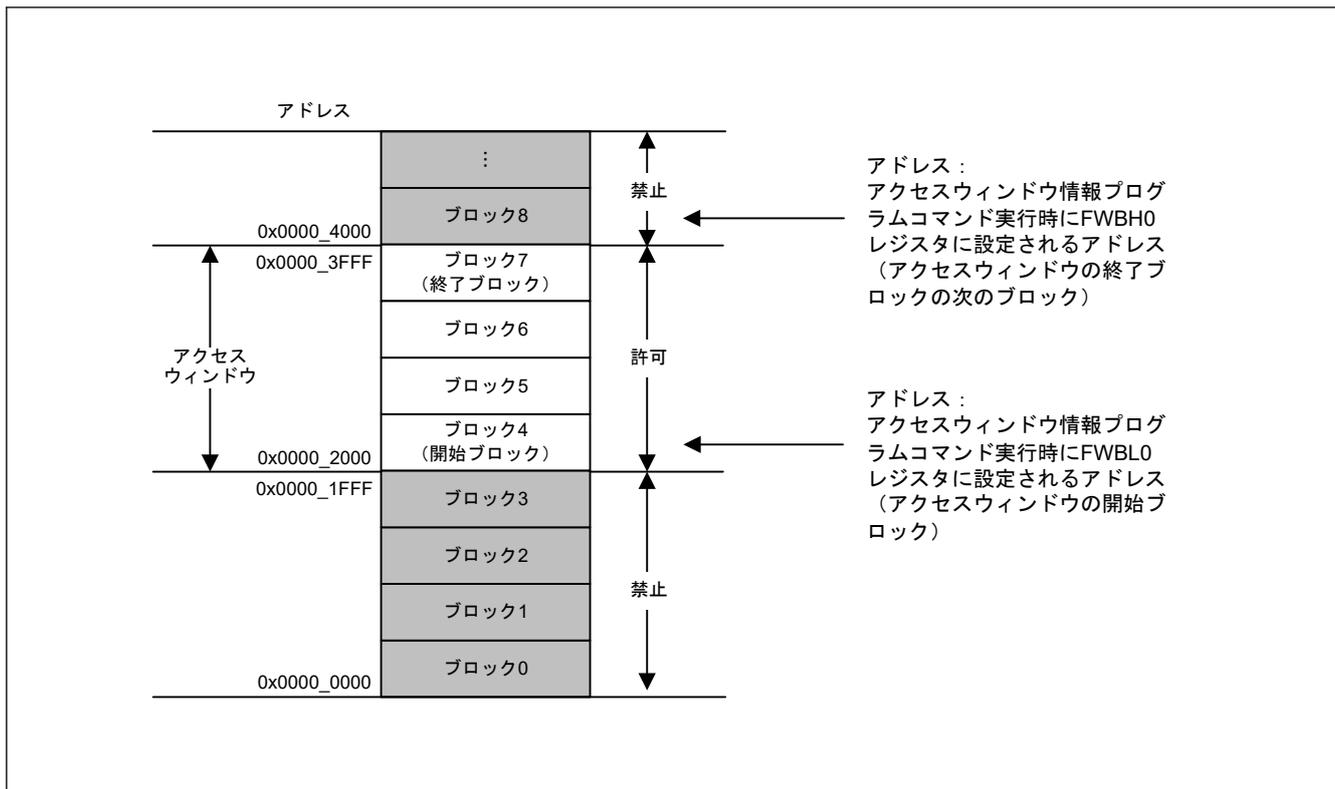


図 28.9 領域プロテクションの概要

## 28.9 セルフプログラミング

### 28.9.1 概要

本 MCU は、ユーザープログラムによるフラッシュメモリの書き換えをサポートします。プログラムコマンドをユーザーのプログラムで使用するにより、コードフラッシュメモリとデータフラッシュメモリを書き換えることができます。したがって、ユーザープログラムの更新と、定数データフィールドの書き換えが可能になります。

セルフプログラミングでは、プログラム電圧とイレース電圧を生成するために安定した HOCO クロックをフラッシュメモリに供給する必要があります。したがって、システムクロックとして他のクロックソースが選択されて HOCO が停止していた場合、セルフプログラミングの実行を開始する前に、HOCO の動作を開始して発振が安定状態であることを確認する必要があります。HOCO クロック発振安定確認の詳細は、「[8.2.14. OSCSF : 発振安定フラグレジスタ](#)」を参照してください。

バックグラウンドオペレーション機能を利用して [図 28.10](#) に示す条件でコードフラッシュメモリ上のプログラムを実行して、データフラッシュメモリを書き換えることができます。このプログラムを事前に内蔵 SRAM に複製し、そこから実行することも可能です。内蔵 SRAM からの実行時、本プログラムはコードフラッシュメモリ領域を書き換えることもできます。

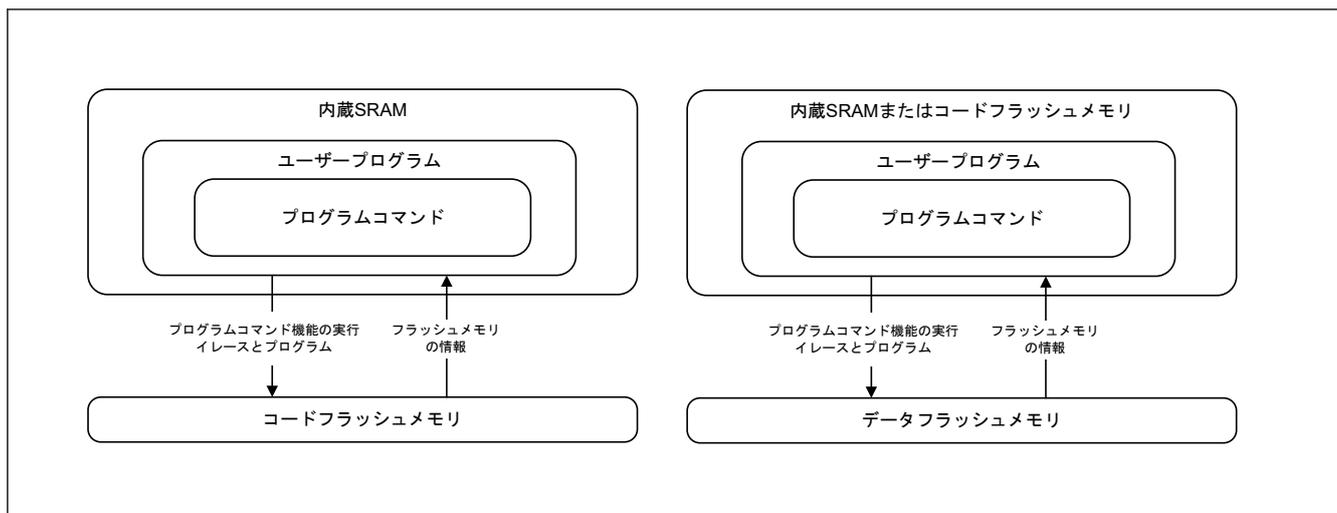


図 28.10 セルフプログラミングの概念

## 28.9.2 バックグラウンドオペレーション

書き込み対象および読み出し対象のフラッシュメモリが表 28.17 に示す組み合わせである場合には、バックグラウンドオペレーションを利用することができます。

表 28.17 バックグラウンドオペレーションの利用可能な条件

製品	書き込み可能範囲	読み出し可能範囲
全製品	データフラッシュメモリ	コードフラッシュメモリ

## 28.10 プログラムとイレース

コードフラッシュとデータフラッシュのプログラムとイレースは、プログラムおよびイレース用専用シーケンサのモードを変更するか、プログラムおよびイレース用のコマンドを発行することによって行えます。

コードフラッシュとデータフラッシュのプログラムまたはイレースに必要なモード遷移とコマンドについて、この後の各項で説明します。以下の説明は、シングルチップモードに共通して適用されます。

### 28.10.1 シーケンサモード

シーケンサには4つのモードがあります。モード間の遷移は、DFLCTL レジスタへの書き込み、または FPMCR レジスタを設定するコマンドの発行によって発生します。図 28.11 にフラッシュメモリのモード遷移を示します。

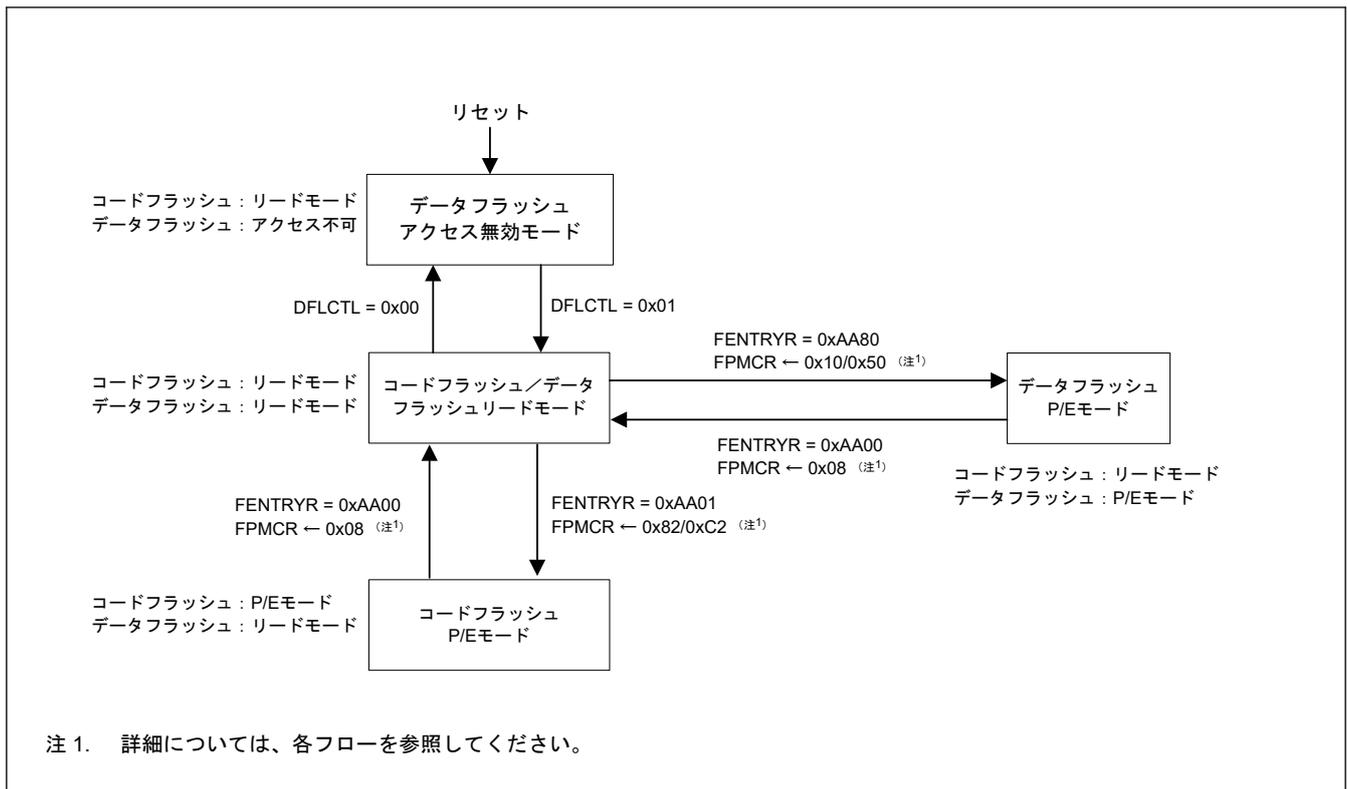


図 28.11 フラッシュメモリのモード遷移

### 28.10.1.1 データフラッシュアクセス禁止モード

データフラッシュアクセス禁止モードは、データフラッシュへのアクセスを禁止します。このモードはリセット時に発生します。DFLCTL.DFLEN ビットを 1 にすると、データフラッシュはリードモードに遷移します。

### 28.10.1.2 リードモード

リードモードは、コードフラッシュとデータフラッシュの高速読み出しに使用します。

#### (1) コードフラッシュおよびデータフラッシュリードモード

このモードは、コードフラッシュおよびデータフラッシュの読み出しに使用されます。FENTRYR.FENTRY0 ビットが 0 で、かつ FENTRYR.FENTRYD ビットが 0 のとき、シーケンサはこのモードに遷移します。

### 28.10.1.3 P/E モード

#### (1) コードフラッシュ P/E モード

コードフラッシュ P/E モードは、コードフラッシュのプログラムとイレースに使用されます。FENTRYR.FENTRYD ビットが 0 で、かつ FENTRYR.FENTRY0 ビットが 1 のとき、シーケンサはこのモードに遷移します。このモードでは、データフラッシュにアクセスすることはできません。

#### (2) データフラッシュ P/E モード

データフラッシュ P/E モードは、データフラッシュのプログラムとイレースに使用されます。コードフラッシュからの高速読み出しが可能です。FENTRYR.FENTRY0 ビットが 0 で、かつ FENTRYR.FENTRYD ビットが 1 のとき、シーケンサはこのモードに遷移します。

## 28.10.2 ソフトウェアコマンド

ソフトウェアコマンドは、プログラムとイレースのためのコマンドと、スタートアッププログラム領域情報およびアクセスウィンドウ情報をプログラムするためのコマンドで構成されます。表 28.18 にフラッシュメモリで使用できるソフトウェアコマンドの一覧を示します。

表 28.18 ソフトウェアコマンド

コマンド	機能
プログラム	コードフラッシュプログラミング (4 バイト) データフラッシュプログラミング (1 バイト)
ブロックイレース	コードフラッシュ/データフラッシュイレース
ブランクチェック	指定された領域がブランクであるかどうかをチェックします。 領域にデータがプログラムされていないことを確認します。このコマンドは、領域が消去されたままであることを保証するものではありません。
スタートアップ領域情報およびセキュリティプログラム	FSPR または SASMF をエクストラ領域に設定します。
アクセスウィンドウ情報プログラム	領域プロテクションに使用されるアクセスウィンドウをエクストラ領域に設定します。
OCDID プログラム	OCDID をエクストラ領域に設定します。

### 28.10.3 ソフトウェアコマンドの使用法

以下の各項では、各ソフトウェアコマンドの使用法について説明します。

#### (1) データフラッシュアクセス禁止モードからリードモードへの切り替え

データフラッシュアクセス禁止モードから、コードフラッシュ/データフラッシュリードモードに遷移する必要があります。図 28.12 に、データフラッシュアクセス禁止モードからコードフラッシュ/データフラッシュリードモードに遷移する手順を示します。

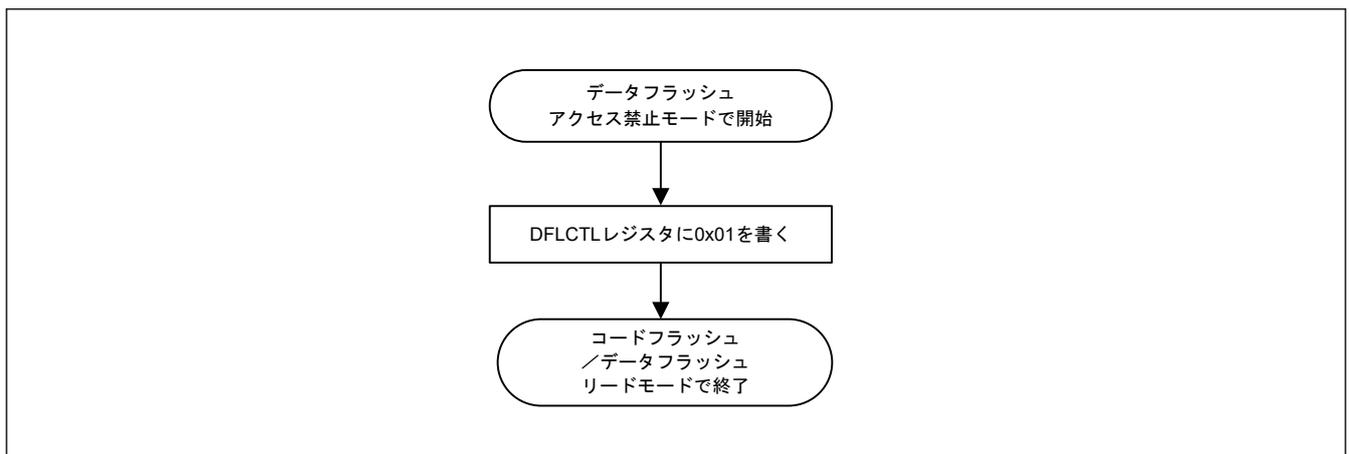


図 28.12 データフラッシュアクセス禁止モードからリードモードへのモード遷移

#### (2) コードフラッシュ P/E モードへの切り替え

コードフラッシュのソフトウェアコマンドを実行する前に、FENTRYR レジスタの FENTRY0 ビットを設定して、コードフラッシュ P/E モードに遷移する必要があります。図 28.13 に、コードフラッシュ P/E モードに遷移する手順を示します。

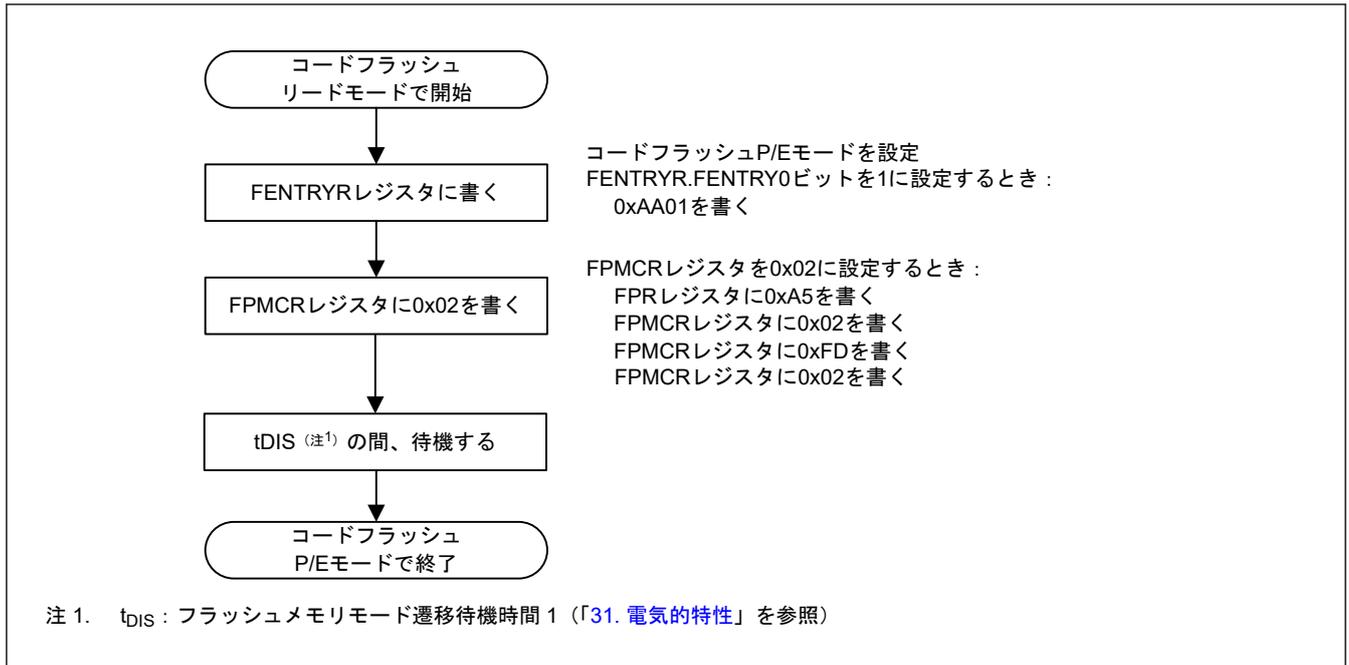


図 28.13 リードモードからコードフラッシュ P/E モードへの変更手順

データフラッシュのソフトウェアコマンドを実行する前に、FENTRYR レジスタの FENTRYD ビットを設定して、データフラッシュ P/E モードに遷移する必要があります。図 28.14 に、データフラッシュ P/E モードに遷移する手順を示します。

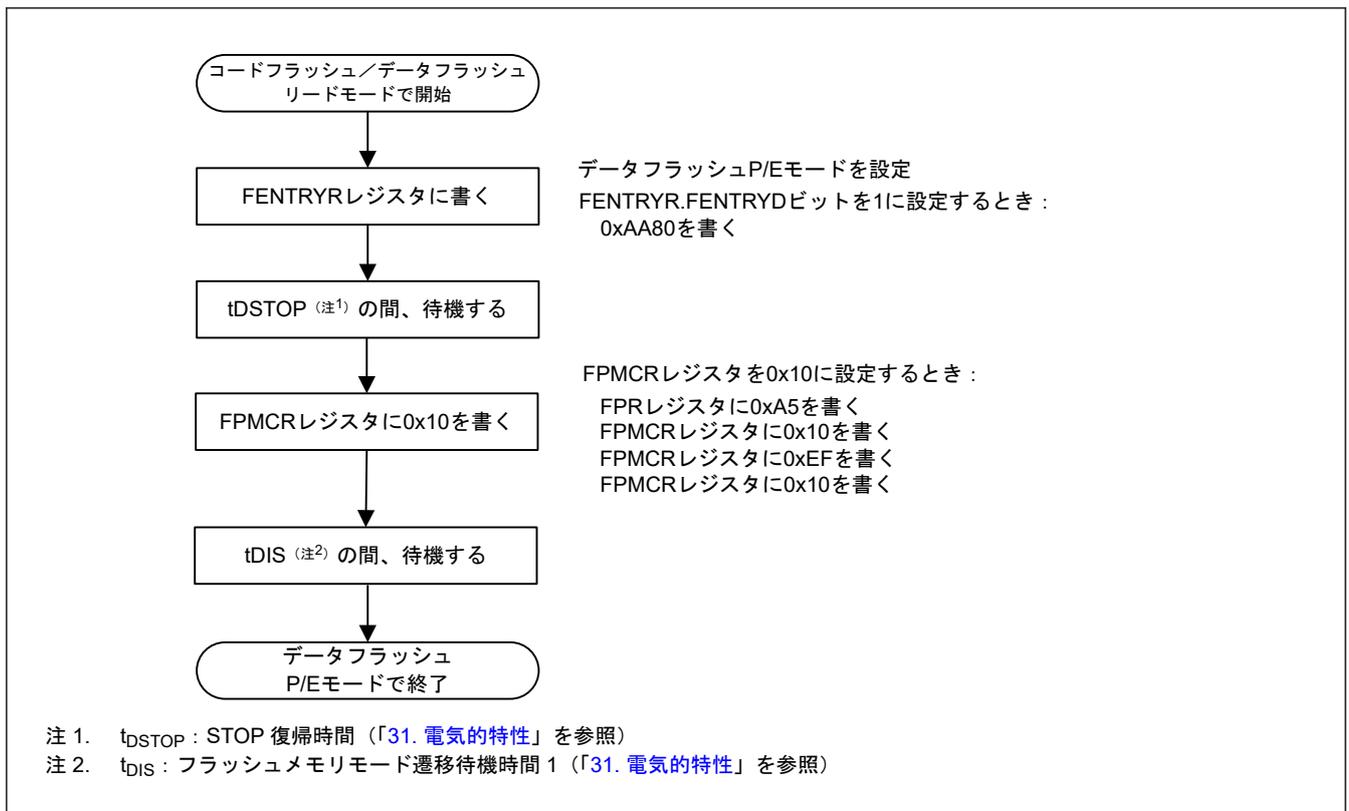


図 28.14 リードモードからデータフラッシュ P/E モードに切り替える手順

(3) コードフラッシュ P/E モードまたはデータフラッシュ P/E モードからリードモードへの切り替え

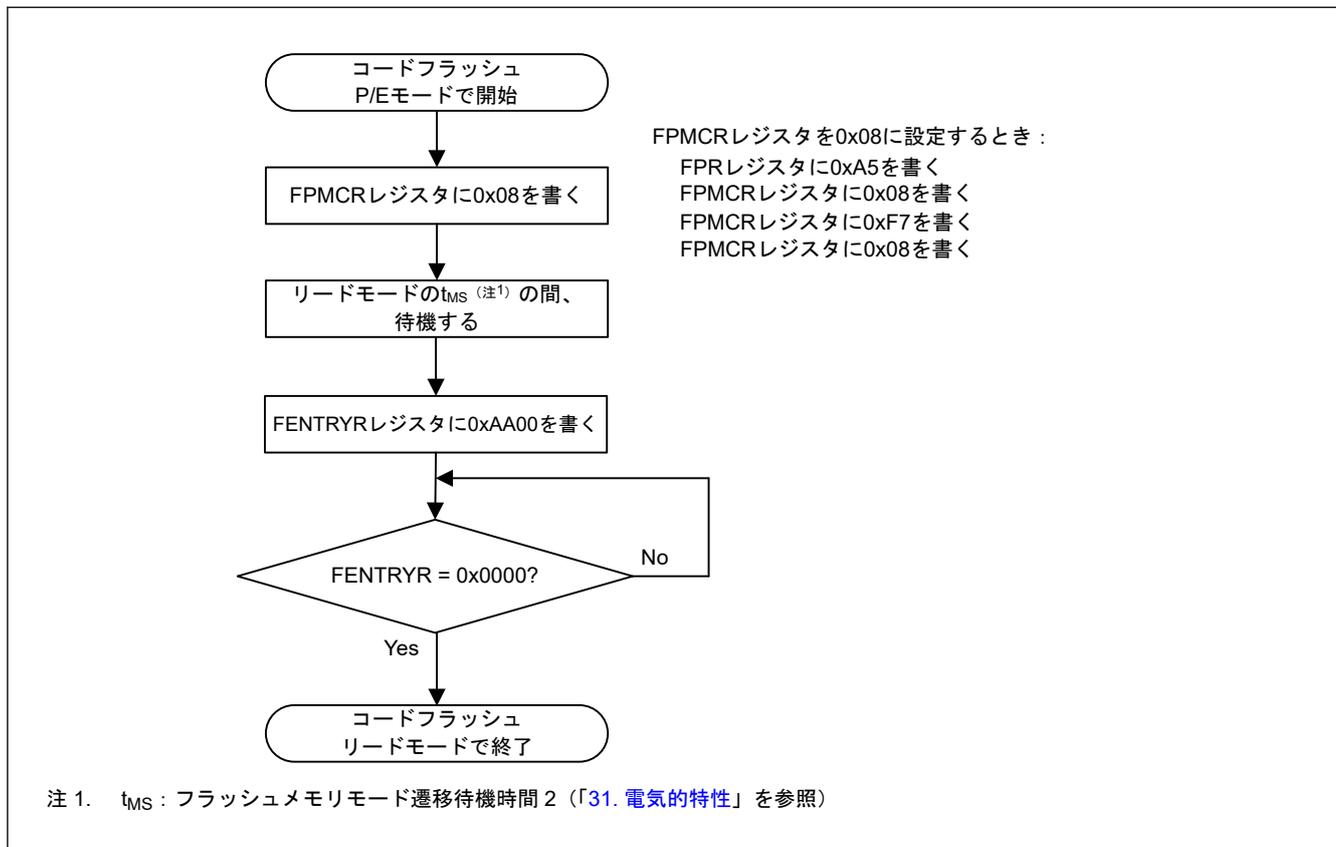


図 28.15 コードフラッシュ P/E モードからリードモードへの変更手順

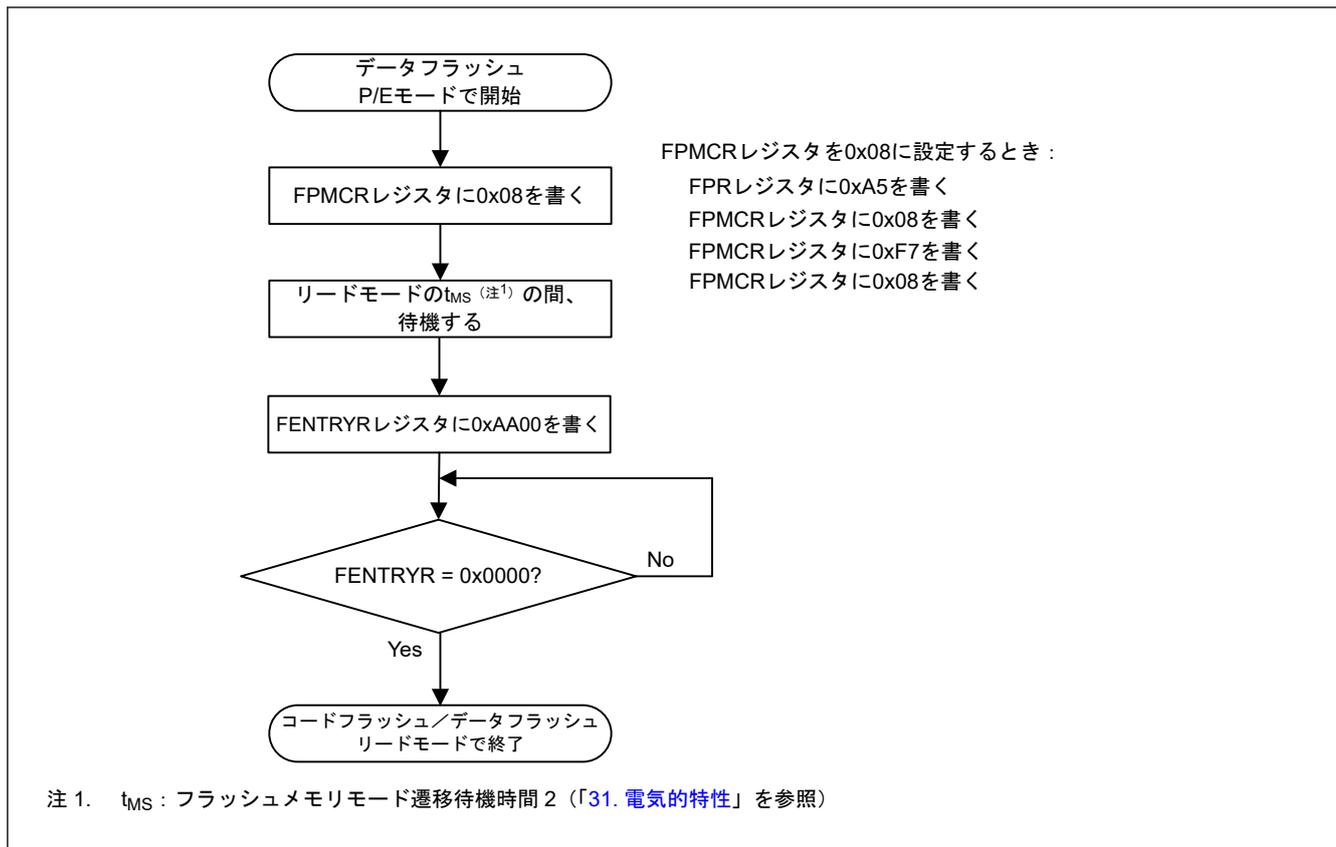


図 28.16 データフラッシュ P/E モードからリードモードへの変更手順

(4) コードフラッシュまたはデータフラッシュのプログラム時のフローチャート

以下の図は、コードフラッシュまたはデータフラッシュをプログラムするフローを示します。

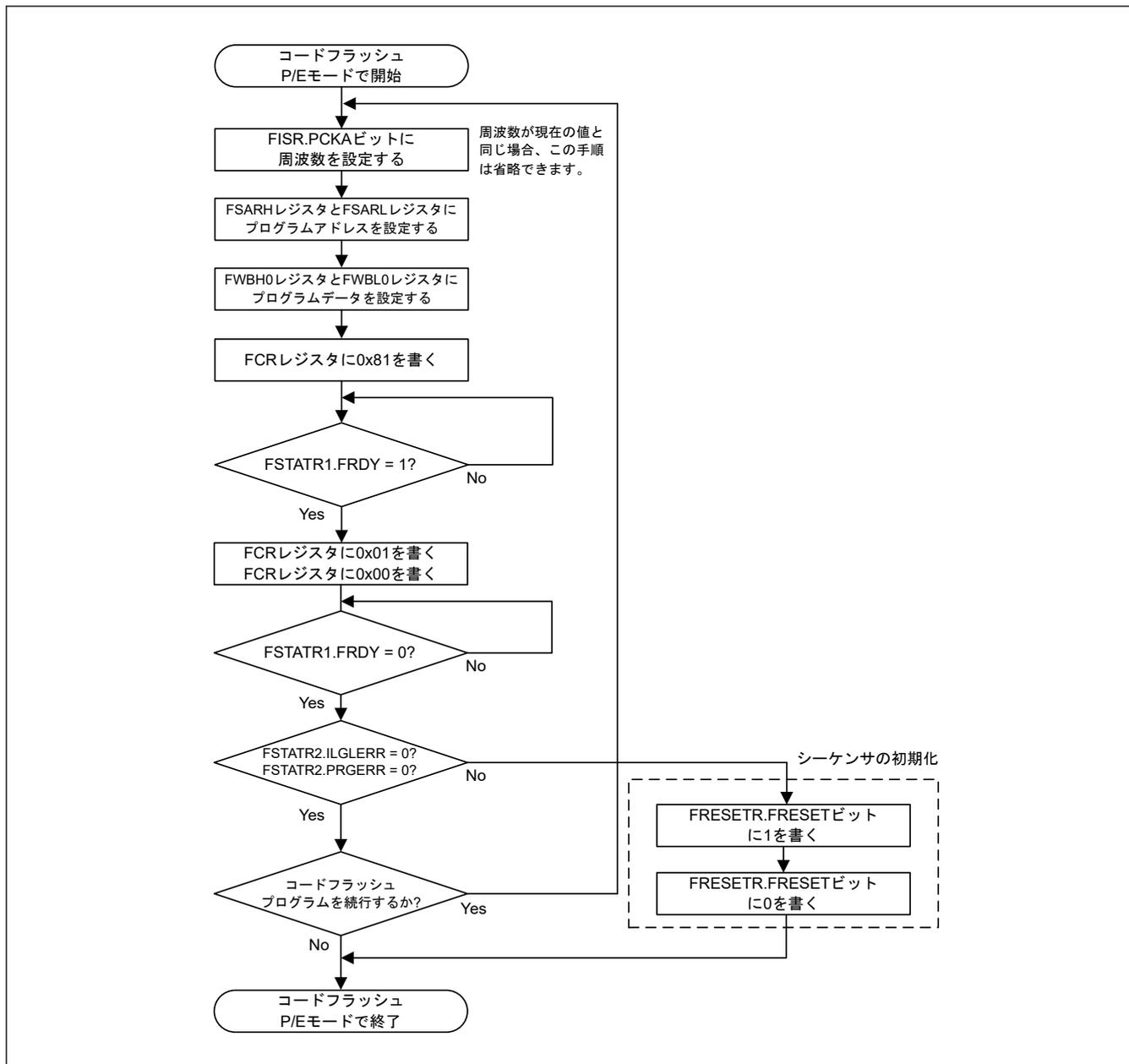


図 28.17 コードフラッシュのプログラム時のフローチャート

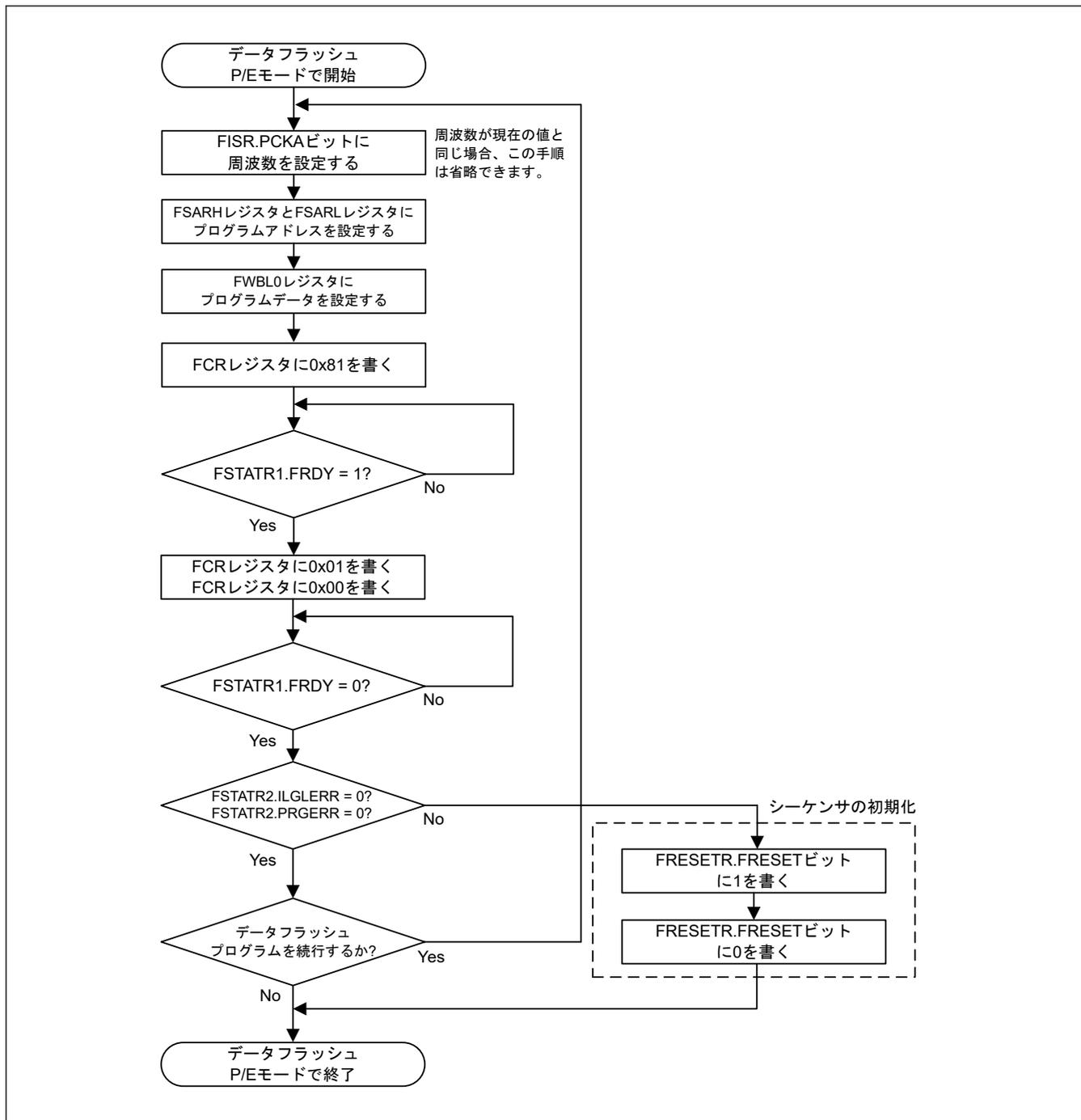


図 28.18 データフラッシュのプログラム時のフローチャート

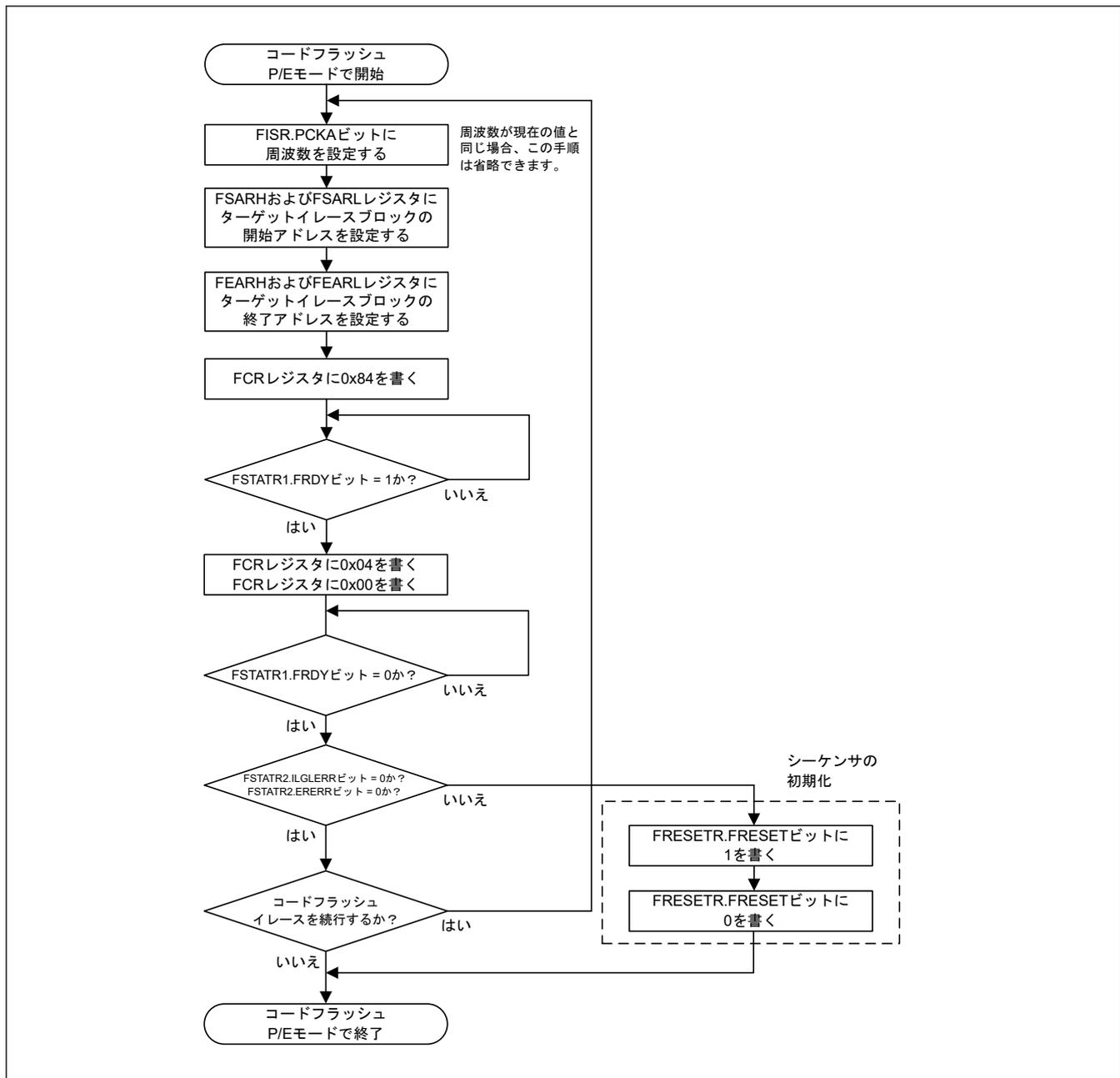


図 28.19 コードフラッシュブロックイレース手順のフローチャート

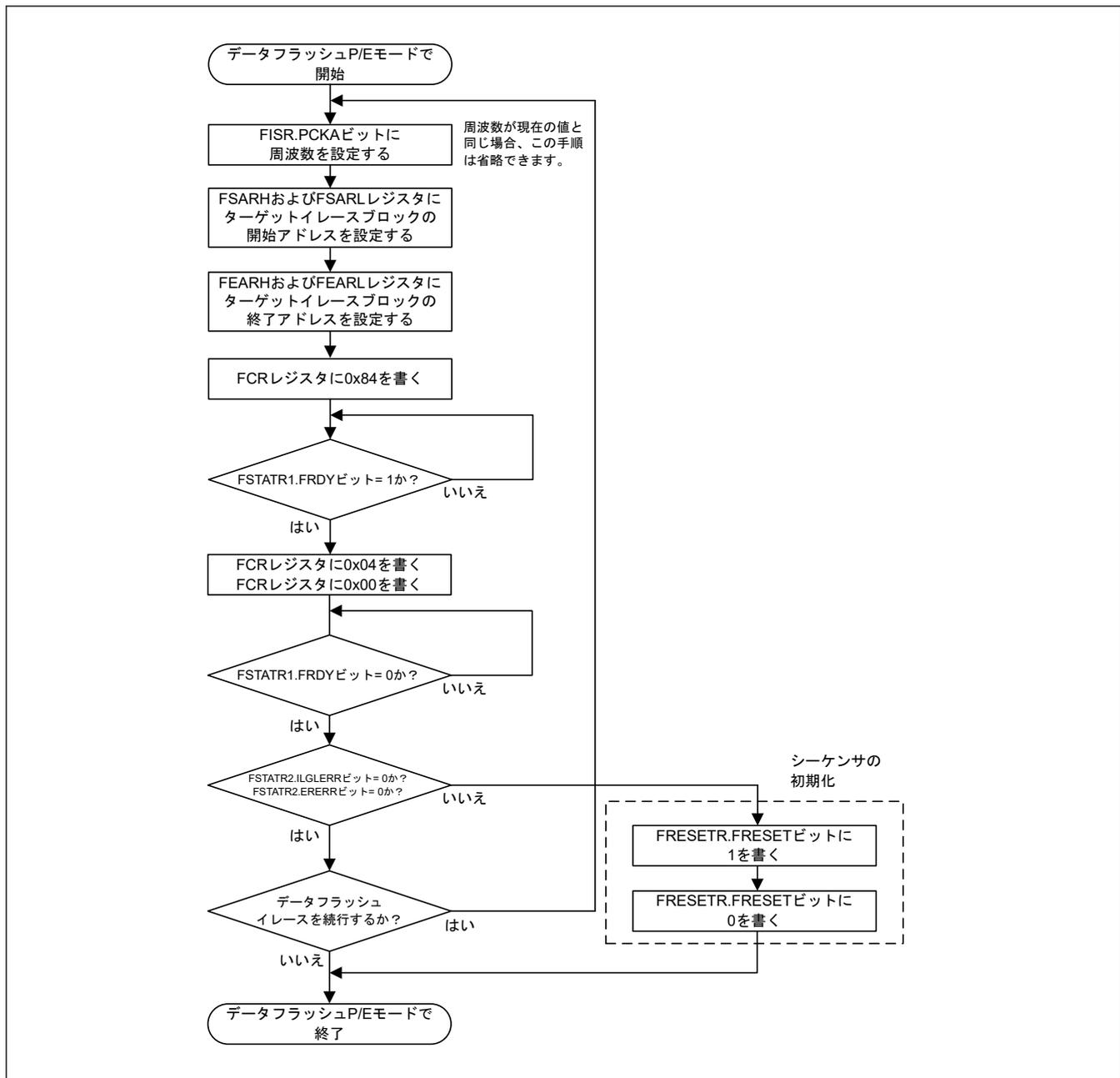


図 28.20 データフラッシュブロックイレース手順のフローチャート

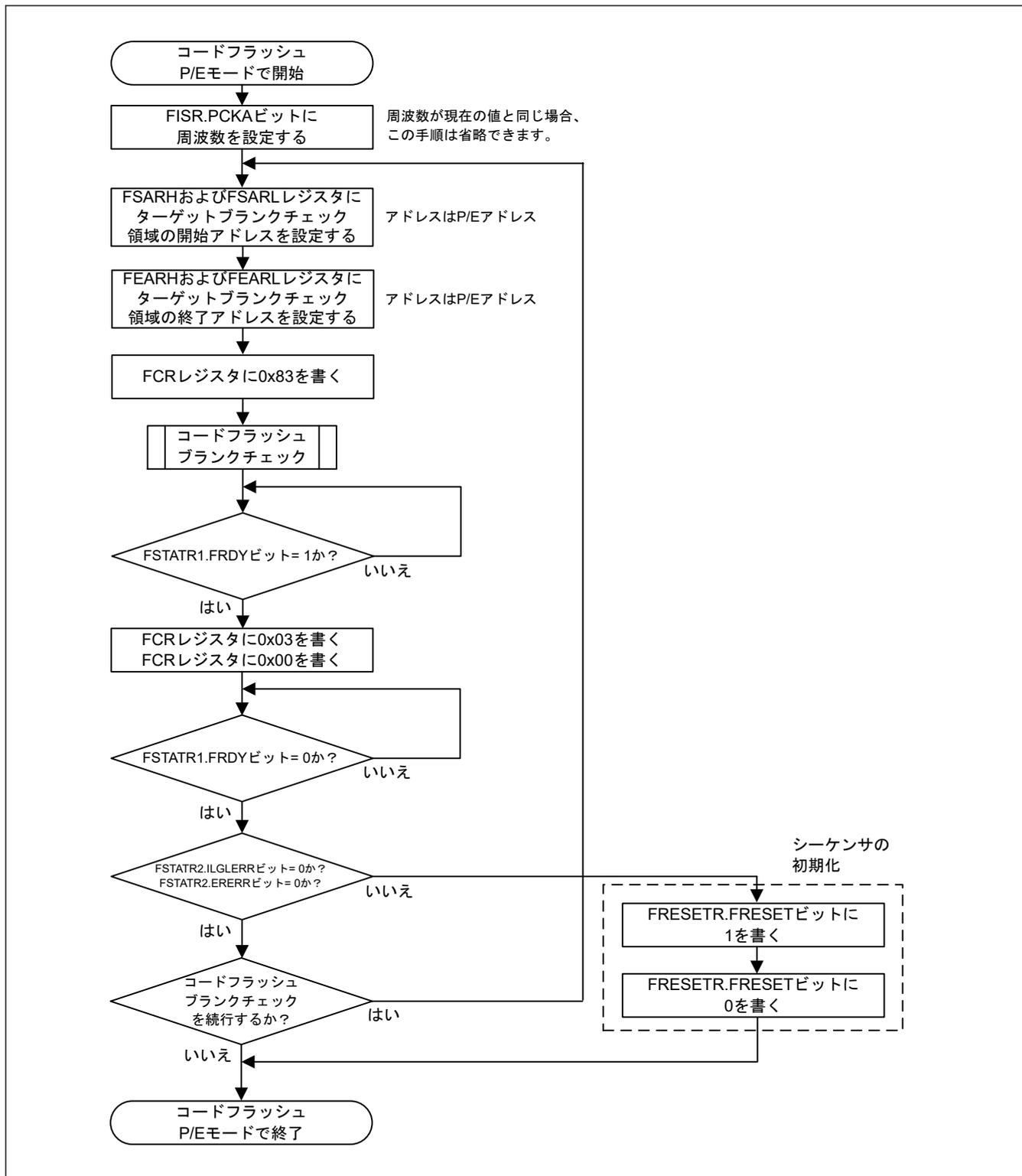


図 28.21 コードフラッシュブランクチェック手順のフローチャート

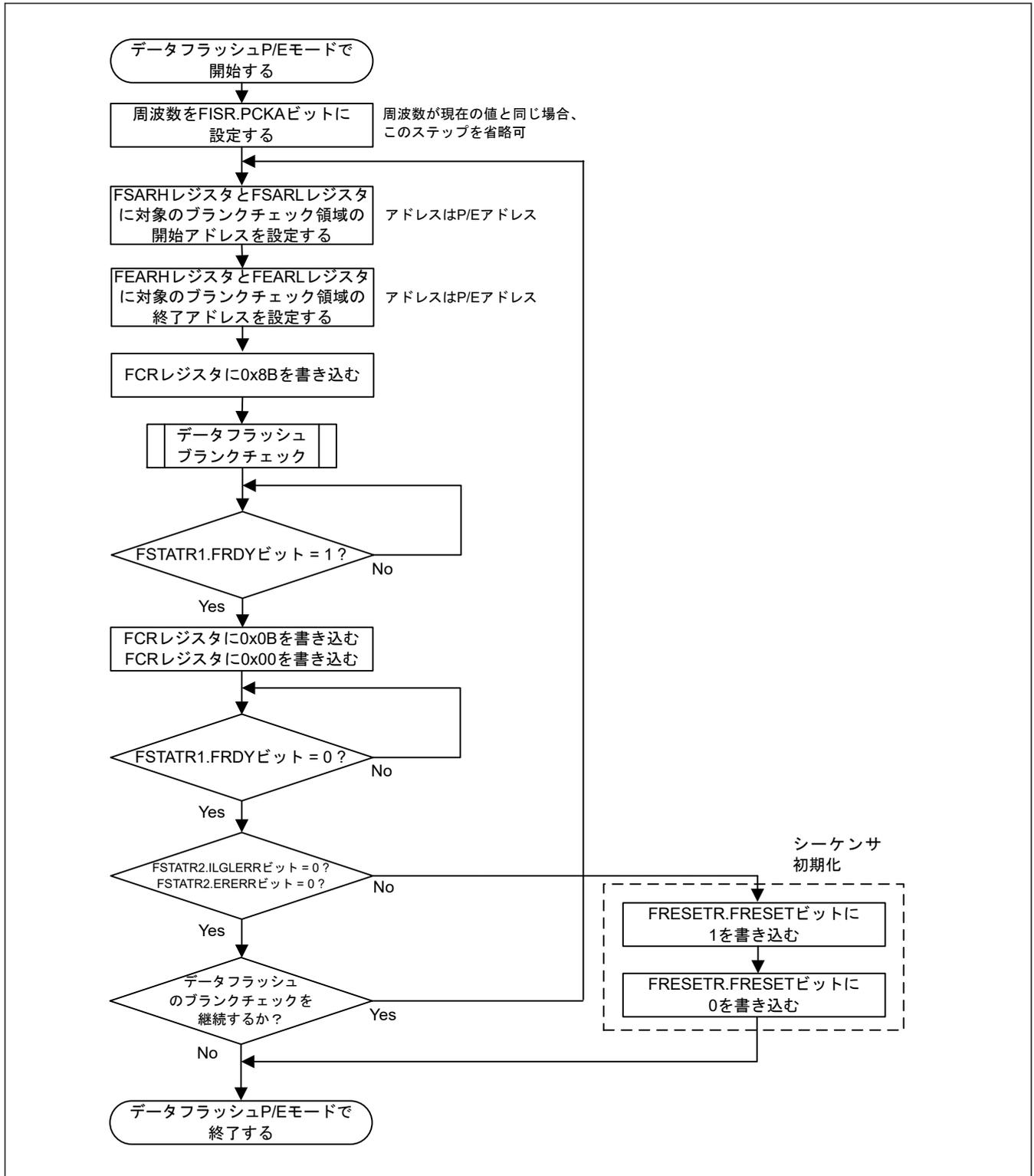


図 28.22 データフラッシュブランクチェック手順のフローチャート

(5) スタートアップ領域情報および FSPR プログラム/アクセスウィンドウ情報プログラム/OCDID 情報プログラム

図 28.23 は、スタートアップ領域情報および FSPR プログラム/アクセスウィンドウ情報プログラム/OCDID 情報プログラムの手順を示す簡易フローチャートです。

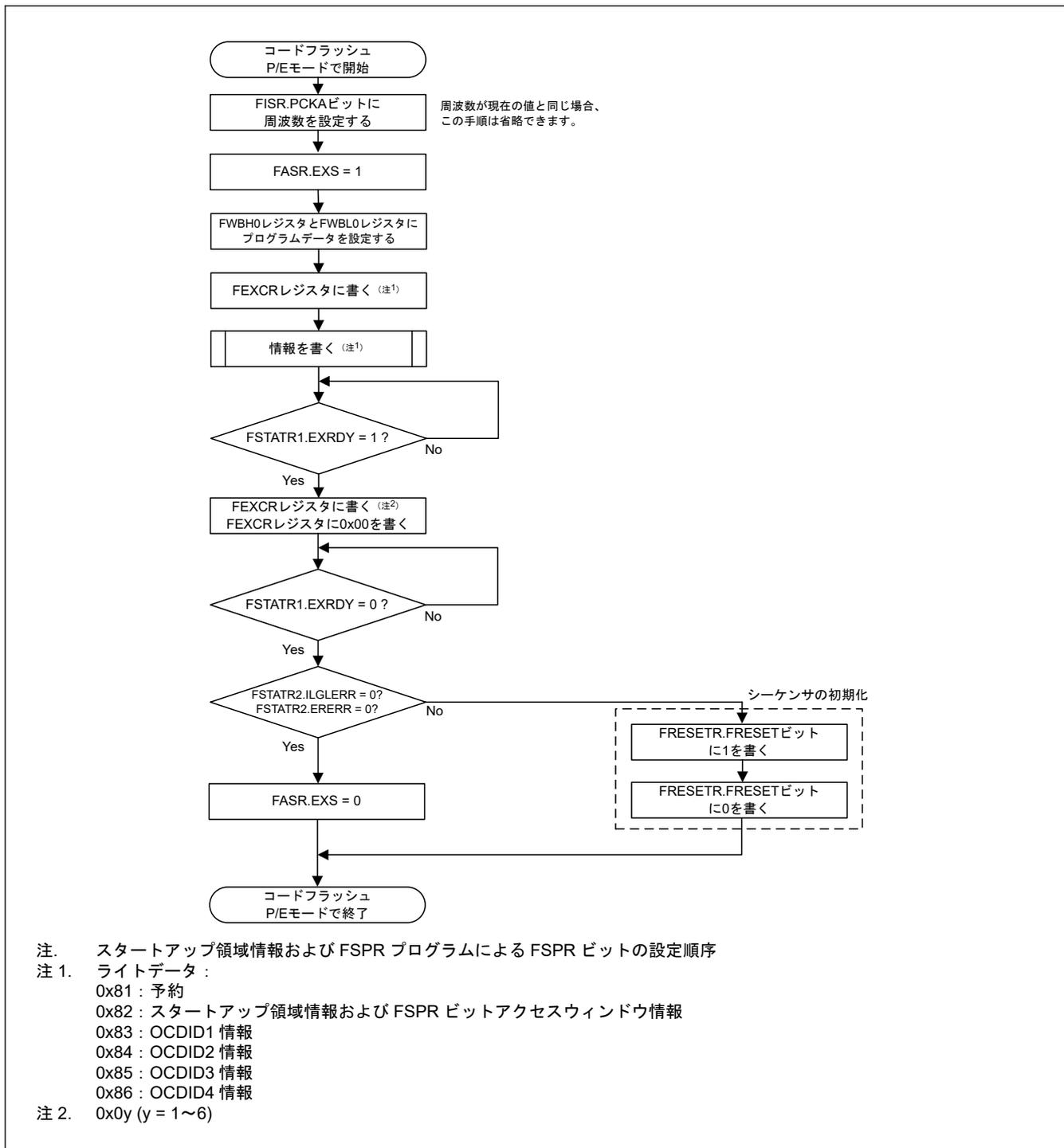


図 28.23 スタートアップ領域情報および FSPR プログラム/アクセスウィンドウ情報プログラム/OCDID 情報プログラムの手順を示す簡易フローチャート

FSPR ビットの設定は、スタートアップ領域情報とアクセスウィンドウ情報をプログラムしてから行ってください。先に FSPR ビットを設定した場合、FSPR のセキュリティ機能によって、スタートアップ領域情報とアクセスウィンドウ情報をプログラムすることができなくなります。ヘキサファイルを使用してプログラムする場合、プログラムはアドレスの昇順になります。この場合、アクセスウィンドウ情報の前に FSPR ビットが書き込まれます。そのため、FSPR のヘキサファイルを別のファイルに分割し、アクセスウィンドウ情報を設定した後にそのファイルを使用してください。

(6) ソフトウェアコマンドによる強制停止

図 28.24 は、ブランクチェックコマンドまたはブロックイレースを強制的に停止する、強制停止手順の簡易フローチャートを示しています。強制停止コマンドを実行すると、FEAMH/FEAML レジスタに停止されたアドレス

値が格納されます。ブランクチェックコマンドの場合、FEAMH/FEAML レジスタの値を FSARH/FSARL レジスタにそれぞれコピーすることで、停止されたアドレスからブランクチェックを再開できます。

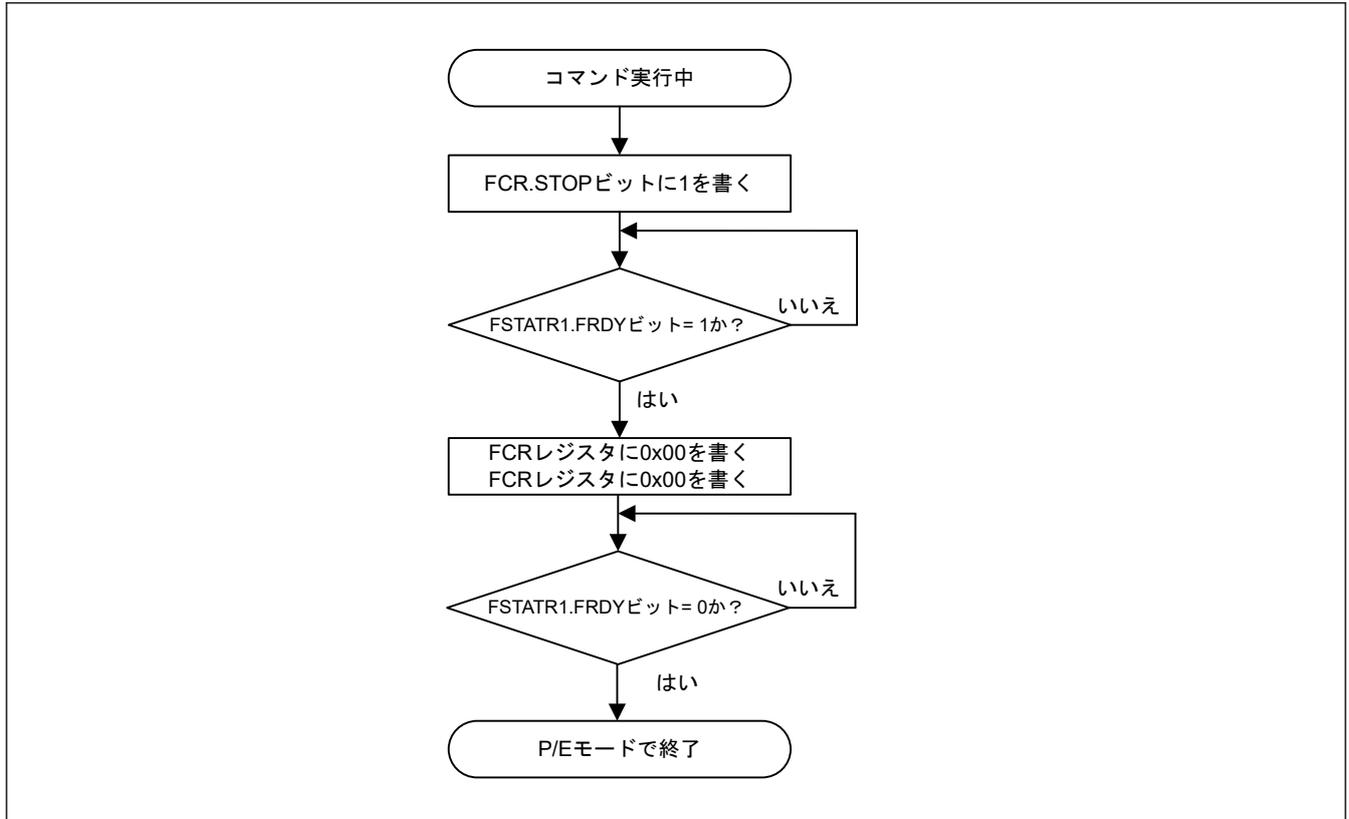


図 28.24 強制停止手順の簡易フローチャート

## 28.11 フラッシュメモリの読み出し

### 28.11.1 コードフラッシュメモリの読み出し

通常モードでコードフラッシュメモリを読み出すのに、特別な設定は必要ありません。コードフラッシュメモリのアドレスにアクセスすることで、データを読み出すことが可能です。イレース後に再プログラミングしていない（未プログラム状態の）コードフラッシュメモリを読み出すと、全ビットから 1 が読み出されます。

### 28.11.2 データフラッシュメモリの読み出し

通常モードでデータフラッシュメモリを読み出すのに、特別な設定は必要ありません。ただし、データフラッシュアクセス無効モードが読み出しを無効にするリセットを発行する場合があります。この場合、アプリケーションはデータフラッシュ読み出しモードへの移行が必要です。イレース後に再プログラミングしていない（未プログラム状態の）データフラッシュを読み出すと、全ビットから 1 が読み出されます。

## 28.12 使用上の注意事項

### 28.12.1 イレースを中断した領域

イレース動作を中断した領域のデータは不定です。不定データの読み出しによる誤動作を回避するためには、イレース動作を中断した領域でコマンドやデータリードを実行しないでください。

### 28.12.2 追加の書き込みに関する制限

構成領域を除き、同一領域に 2 回以上の書き込みを行うことはできません。フラッシュメモリ領域への書き込みが完了したら、その領域の書き換えを行う前にイレースしてください。構成領域は上書き可能です。

### 28.12.3 プログラム/イレース中のリセット

RES 端子からリセットを入力する場合、 $t_{RESW}$  以上のリセット入力時間が経過してからリセットを解除してください。「31.4.1. リセットタイミング」を参照してください。タイミングのリセットは、電気的特性で定義された動作電圧の範囲内で行ってください。

IWDT リセットおよびソフトウェアリセットでは、 $t_{RESW}$  入力時間は必要ありません。

### 28.12.4 プログラム/イレース中に禁止されるノンマスカブル割り込み

プログラムまたはイレース中にノンマスカブル割り込み(注1)が発生すると、コードフラッシュメモリからベクタがフェッチされ、不定データが読み出されます。そのため、コードフラッシュメモリのプログラムおよびイレース中に、ノンマスカブル割り込みを発生させないでください。この制限はコードフラッシュメモリに限り適用されます。

注 1. ノンマスカブル割り込みは、NMI 端子割り込み、発振停止検出割り込み、IWDT アンダーフロー/リフレッシュエラー、電圧監視割り込み、SRAM パリティエラーです。

### 28.12.5 プログラム/イレース中における割り込みベクタの配置

デフォルト設定として、プログラムおよびイレース中に割り込みが発生すると、コードフラッシュメモリからベクタをフェッチできます。コードフラッシュメモリからベクタをフェッチしないようにするには、割り込み表でコードフラッシュメモリ以外の領域を割り込みベクタのフェッチ先に指定してください。

### 28.12.6 Subosc-speed 動作モードでのプログラム/イレース

消費電力低減機能のために ICLKSCR レジスタで Subosc-speed 動作モードが選択されている場合、フラッシュメモリのプログラム/イレースは実行しないでください。

### 28.12.7 プログラム/イレース中の異常終了

プログラムおよびイレース中に電圧が動作電圧範囲を超えた場合、またはリセットや「28.12.8. プログラム/イレース中に禁止されているアクション」に記載の禁止動作が原因でプログラム/イレース動作が正常に終了しなかった場合、その領域を再度イレースしてください。

### 28.12.8 プログラム/イレース中に禁止されているアクション

フラッシュメモリの損傷を防ぐため、プログラム/イレース中は以下の指示に従ってください。

- 動作電圧範囲外の MCU 電源を使用しない
- FLMODE.MODE[1:0] ビット値を更新しない
- ICLKSCR.CKSEL ビット値を更新しない
- システムクロック (ICLK) の分周比を変更しない
- MCU をソフトウェアスタンバイモードにしない
- コードフラッシュメモリへのプログラム/イレース中にデータフラッシュメモリにアクセスしない
- データフラッシュメモリへのプログラム/イレース中にデータフラッシュアクセス制御設定を変更しない

### 28.12.9 プログラム/イレース中の Flash-IF クロック (ICLK)

セルフプログラミングによるプログラム/イレースでは、フラッシュ初期設定レジスタ (FISR) を設定することで整数の周波数を指定する必要があります。

## 29. 真性乱数生成器 (TRNG)

### 29.1 概要

真性乱数生成器は、32 ビットの乱数のシード値 (真性乱数) を生成します。

シード値自身を検定することにより生成されるデータとシード値から生成される乱数 (NIST FIPS140-2 に定められた連続乱数生成器検定を使用して生成) は、2 つの生成された乱数のビット長に応じた一定の確率で同一です。

n 番目のビット (理論値) で比較対象の乱数が同一である確率は  $1/2^n$  です。

表 29.1 TRNG の仕様

項目	説明
シード値の仕様	32 ビット乱数のシード値
動作クロック	周辺モジュールクロック (PCLK)
割り込み	読み出し要求信号 TRNG_RDREQ を生成
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態を設定して消費電力の低減が可能 <sup>(注1)</sup>

注: RA0E1 では、周辺モジュールクロック (PCLK) はシステムクロック (ICLK) と同一です。

注 1. 詳細は、「9. 低消費電力モード」を参照してください。

### 29.2 レジスタの説明

#### 29.2.1 TRNGSDR : TRNG シードデータレジスタ

Base address: TRNG = 0x400D\_1000

Offset address: 0x00

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	シードデータ シード値は 32 ビットデータとして生成されます。TRNGSCR0.RDRDY = 1 である場合は、TRNGSDR レジスタを 4 回読み出す必要があります。ハードウェアにより、TRNGSCR0.RDRDY ビットは自動的に 0 に設定されます。TRNGSCR0.RDRDY = 0 のとき、読み出し値は 0x00 です。	R

注: シードデータを乱数として使用するため、読み出しを暗号化してください。

#### 29.2.2 TRNGSCR0 : TRNG シードコマンドレジスタ 0

Base address: TRNG = 0x400D\_1000

Offset address: 0x02

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field: 

RDRDY	—	—	—	SGCEN	SGSTART	—	—
-------	---	---	---	-------	---------	---	---

Value after reset: 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	SGSTART	シード値生成開始 0: 影響なし 1: シードデータの生成を開始する	W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	SGCEN	シード値生成回路有効 0: シード値生成回路は無効 1: シード値生成回路は有効	R/W
6:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RDRDY	リードレディ シードデータの生成が完了したとき、RDRDY ビットが 1 になります。SGCEN = 0 である場合、このビットの値は 0 です。	R

### 29.2.3 TRNGSCR1 : TRNG シードコマンドレジスタ 1

Base address: TRNG = 0x400D\_1000

Offset address: 0x03

Bit position: 7 6 5 4 3 2 1 0

Bit field:	—	—	—	—	—	—	INTEN
------------	---	---	---	---	---	---	-------

Value after reset: 0 0 0 x 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	INTEN	TRNG 割り込み許可 0: TRNG 割り込みを禁止 1: TRNG 割り込みを許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

## 29.3 動作説明

### 29.3.1 全体処理フロー

表 29.2 に、TRNG 起動の全体処理フローを示します。

表 29.2 真性乱数生成器を使い乱数シード値を生成する手順

No	手順	説明
1	モジュールストップ設定	MSTPCRC.MSTPC28 = 0 を設定し、モジュールストップ状態を解除する。
2	ウェイト	周辺モジュールクロック (PCLK) の 6 サイクル分待機する。
3	TRNG 許可設定	TRNGSCR0.SGCEN = 1 を設定し、真性乱数生成器を有効にする。
4	TRNG 割り込み設定	TRNGSCR1.INTEN ビットを設定し、TRNG 割り込み出力を許可/禁止する。
5	TRNG 動作開始設定	TRNGSCR0.SGSTART = 1 を設定し、乱数シード値の生成を開始する。
6	シードデータの読み出し	TRNG のシード値生成には、ポーリングと割り込みの 2 つの動作がある。 1. ポーリング動作 : TRNGSCR0.RDRDY = 1 が設定された後に、TRNGSDR レジスタを 4 回読み出す。 2. 割り込み動作 : TRNG 割り込みの発生後に、TRNGSDR レジスタを 4 回読み出す。
7	TRNG 動作停止設定	TRNGSCR0.SGCEN = 0 を設定し、真性乱数生成器を無効にする。TRNGSCR0.SGSTART = 0 を設定し、乱数シード値の生成を停止する。
8	モジュールストップ設定	MSTPCRC.MSTPC28 = 1 を設定し、モジュールストップ状態に移る。

## 30. 内部電圧レギュレータ

### 30.1 概要

本 MCU は 1 つの内部電圧レギュレータを内蔵しています。

- リニアレギュレータ (LDO)

このレギュレータは、I/O およびアナログドメイン以外のすべての内部回路およびメモリに電圧を供給します。

### 30.2 動作説明

表 30.1 に LDO の端子設定を、図 30.1 に LDO の設定を示します。

表 30.1 LDO 端子

端子	設定内容
VCC 端子	<ul style="list-style-type: none"><li>● VCC 端子をシステムの電源に接続してください。</li><li>● VCC 端子を <math>0.1 \mu\text{F}</math> の積層セラミックコンデンサを介して VSS 端子に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。</li></ul>
VCL 端子	端子を $0.47 \mu\text{F} \sim 1 \mu\text{F}$ の積層セラミックコンデンサを介して VSS 端子に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。

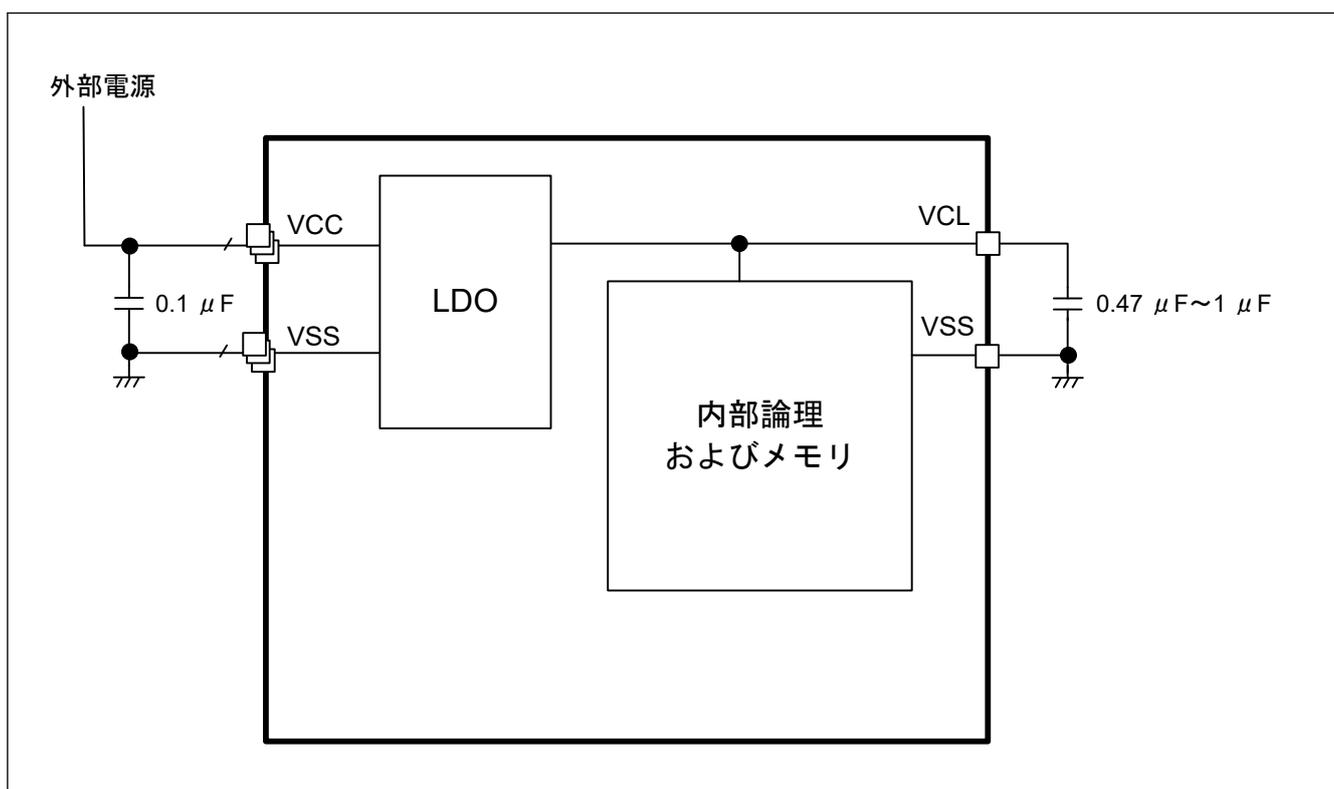


図 30.1 LDO モード設定

### 31. 電気的特性

特に記載のない限り、本 MCU の電気的特性は以下の条件で定義されています。

$$VCC(\text{注1}) = VREFH0 = 1.6 \sim 5.5 \text{ V}$$

$$VSS = VREFL0 = 0 \text{ V}, Ta = T_{opr}$$

注 1. 通常は  $VCC = 3.3 \text{ V}$  に設定されています。

図 31.1 は、タイミング条件を示しています。

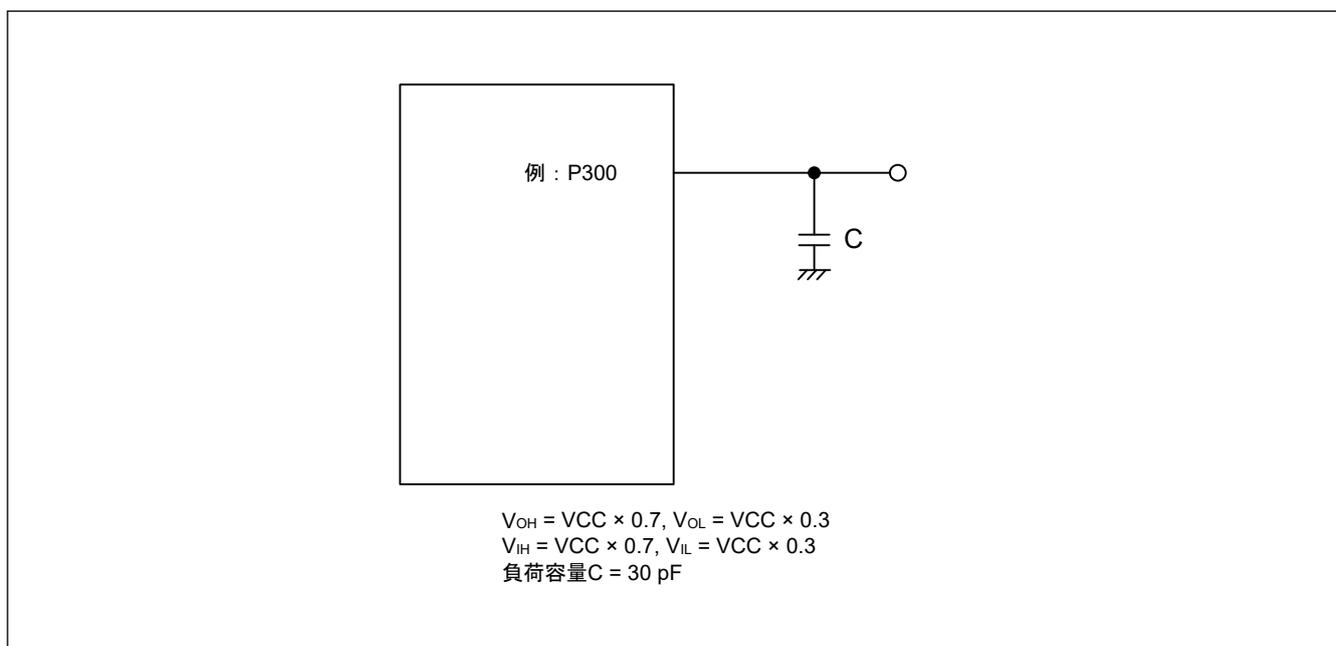


図 31.1 入出力タイミング計測条件

各周辺モジュールのタイミング仕様の計測条件は、最適な周辺動作に推奨されるものです。ただし、ユーザーシステムの条件に合うように、各端子の駆動能力を調整してください。

同じ機能に使用される各機能端子は、同じ駆動能力を選択してください。各機能端子の I/O 駆動能力が混在する場合、各機能の A/C 仕様は保証されません。

#### 31.1 絶対最大定格

表 31.1 絶対最大定格 (1/2)

項目	シンボル	値	単位	
電源電圧	VCC	-0.5~+6.5	V	
VCL 端子入力電圧	$V_{IVCL}$	-0.3~+2.1 および -0.3~VCC + 0.3(注1)	V	
入力電圧	P100~P103, P108~P110, P112, P200, P201, P206~P208, P300, P407	$V_{I1}$	-0.3~VCC + 0.3	V
	P913, P914 (5 V トレラント)	$V_{I2}$	-0.3~+6.5	V
	P008~P015, P212~P215	$V_{I3}$	-0.3~VCC + 0.3	V
出力電圧	P100~P103, P108~P110, P112, P201, P206~P208, P300, P407	$V_{O1}$	-0.3~VCC + 0.3	V
	P913, P914 (N チャネルオープンドレイン)	$V_{O2}$	-0.3~+6.5	V
	P008~P015, P212, P213	$V_{O3}$	-0.3~VCC + 0.3(注2)	V

表 31.1 絶対最大定格 (2/2)

項目	シンボル		値	単位	
アナログ入力電圧	AN000~AN007		$V_{AI1}$ -0.3~VCC + 0.3 および-0.3~VREFH0 + 0.3(注2) (注3)	V	
	AN021, AN022		$V_{AI2}$ -0.3~VCC + 0.3 および-0.3~VREFH0 + 0.3(注2) (注3)	V	
High レベル出力電流	P100~P103, P108~ P110, P112, P201~ P207, P208, P300, P407	端子ごと	$I_{OH1}$	-40	mA
		全端子の合計		-100	mA
	P008~P015, P212, P213	端子ごと	$I_{OH2}$	-5	mA
		全端子の合計		-20	mA
Low レベル出力電流	P100~P103, P108~ P110, P112, P201, P206 ~P208, P300, P407, P913, P914	端子ごと	$I_{OL1}$	40	mA
		全端子の合計		100	mA
	P008~P015, P212, P213	端子ごと	$I_{OL2}$	10	mA
		全端子の合計		20	mA
動作温度	通常動作モード		$T_a$	-40~+105	°C
	フラッシュメモリプログラミングモード			-40~+105	°C
保存温度			$T_{stg}$	-65~+150	°C

注 1. コンデンサ (0.47~1  $\mu$ F) を介して VCL 端子を VSS 端子に接続してください。表に記載された値は、VCL 端子の絶対最大定格です。コンデンサ接続のみを使用してください。この端子には特定の電圧を印加しないでください。

注 2. この電圧は 6.5 V 以下にしてください。

注 3. A/D 変換に使用する端子の電圧は、VREFH0 + 0.3 を超えないでください。

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

注. VREFH0 は A/D コンバータの正の基準電圧を参照します。

注. 基準電圧は VSS です。

**【使用上の注意】** 瞬間的にでも、いずれかの項目が絶対最大定格を超えた場合、製品の品質が損なわれる可能性があります。つまり、絶対最大定格は、製品に物理的損傷が生じる寸前で評価された値です。したがって、絶対最大定格を超えない条件下で、製品を使用してください。

表 31.2 推奨動作条件

項目	シンボル		Min	Typ	Max	単位
電源電圧	VCC		1.6	—	5.5	V
	VSS		—	0	—	V
アナログ電源電圧	VREFH0	ADC12 基準として使用時	1.6	—	VCC	V
	VREFL0		—	0	—	V

### 31.1.1 Tj/Ta の定義

表 31.3 Tj/Ta の定義

条件：動作温度が  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$  の製品

項目	シンボル	Typ	Max	単位	測定条件
許容ジャンクション温度	$T_j$	—	125(注1)	°C	High-speed モード Middle-speed モード Low-speed モード Subosc-speed モード

注 1. 動作温度の上限は 105°C です。

注.  $T_j = T_a + \theta_{ja} \times \text{総消費電力 (W)}$  となるようにしてください。このとき、総消費電力 =  $(V_{CC} - V_{OH}) \times \Sigma I_{OH} + V_{OL} \times \Sigma I_{OL} + I_{CCmax} \times V_{CC}$  です。

## 31.2 オシレータ特性

## 31.2.1 メインクロック発振器特性

表 31.4 メインクロック発振器特性

条件: VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		Min	Typ	Max	単位	測定条件
メインクロック発振許可入力サイクル時間(注1)	セラミック発振子 水晶振動子	0.05	—	1	μs	—

注 1. この表に記載された時間と周波数は、発振器の許容範囲を示します。実際のアプリケーションについては、適切な値を使用できるように、基板に搭載された発振器回路のメーカーによる評価を要求してください。命令実行時間は、AC 特性を参照してください。

注. CPU は、リセット状態解除後の高速オンチップオシレータクロックにより起動するので、X1 クロック発振安定時間をチェックするために、ユーザーは発振安定時間カウンタ状態レジスタ (OSTC) を使用してください。使用している発振子の発振安定時間を十分評価した後、OSTC レジスタと発振安定時間選択レジスタ (OSTS) で発振安定時間の値を設定してください。

## 31.2.2 サブクロック発振器特性

表 31.5 サブクロック発振器特性

条件: VCC = 2.4~5.5 V (16~24 ピン製品), VCC = 1.6~5.5 V (32 ピン製品), VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		Min	Typ	Max	単位	測定条件
サブクロック発振周波数 (f <sub>SOSC</sub> )(注1)	水晶振動子	—	32.768	—	kHz	—

注 1. この表に記載された時間と周波数は、発振器の許容範囲を示します。実際のアプリケーションについては、適切な値を使用できるように、基板に搭載された発振器回路のメーカーによる評価を要求してください。命令実行時間は、AC 特性を参照してください。

## 31.2.3 オンチップオシレータ特性

表 31.6 オンチップオシレータ特性

条件: VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
高速オンチップオシレータクロック周波数	f <sub>HOCO</sub>	1	—	32	MHz	—
高速オンチップオシレータクロック周波数精度	OCSF.HOCOSF = 1	-1.0	—	+1.0	%	Ta = -40~+105°C, 1.6 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
	OCSF.HOCOSF = 0(注3)	-15	—	0	%	
高速オンチップオシレータクロック補正分解能	—	—	0.05	—	%	—
中速オンチップオシレータクロック周波数(注1)	f <sub>MOCO</sub>	1	—	4	MHz	—
中速オンチップオシレータクロック周波数精度	—	-12	—	12	%	—
中速オンチップオシレータクロック補正分解能	—	—	0.15	—	%	—
中速オンチップオシレータ周波数温度係数	—	—	—	±0.17(注2)	%/°C	—
低速オンチップオシレータクロック周波数(注1)	f <sub>LOCO</sub>	—	32.768	—	kHz	—
低速オンチップオシレータクロック周波数精度	—	-15	—	15	%	—
低速オンチップオシレータクロック補正分解能	—	—	0.3	—	%	—
低速オンチップオシレータ周波数温度係数	—	—	—	±0.21(注2)	%/°C	—

注 1. この表に記載された値は、オシレータ特性のみを示しています。命令実行時間は、AC 特性を参照してください。

注 2. 特性結果によって、保証されます。

注 3. この表に記載された条件は、OFS1.HOCOFQR1[2:0] = 010b の場合に適用されます。

## 31.3 DC 特性

## 31.3.1 端子特性

表 31.7 I/O I<sub>OH</sub>

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
許容 High レベル出力電流 (注1)	P100~P103, P108~ P110, P112, P201, P206~ P208, P300, P407 の端子 ごと	I <sub>OH1</sub>	—	—	-10(注2)	mA	1.6 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	
			全端子の合計 (デューティ比 ≤ 70% の場合(注3))	—	—	-80(注4)	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
				—	—	-19	mA	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V
				—	—	-10	mA	1.8 V ≤ VCC < 2.7 V
				—	—	-5	mA	1.6 V ≤ VCC < 1.8 V
	P008~P015, P212, P213 の端子ごと	I <sub>OH2</sub>	—	—	-3(注2)	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	
			—	—	-1(注2)	mA	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V	
			—	—	-1(注2)	mA	1.8 V ≤ VCC < 2.7 V	
			—	—	-0.5(注2)	mA	1.6 V ≤ VCC < 1.8 V	
			全端子の合計 (デューティ比 ≤ 70% の場合(注3))	—	—	-20	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
—	—	-10		mA	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V			
—	—	-5		mA	1.8 V ≤ VCC < 2.7 V			
—	—	-5		mA	1.6 V ≤ VCC < 1.8 V			

注 1. 電流が VCC 端子から出力端子まで流れていても、デバイスの動作は表に記載された電流値で保証されます。

注 2. これらの端子と他の端子の組み合わせにおいても、全電流の最大値を超えてはいけません。

注 3. デューティ比が 70% 以下の場合、表に記載された電流値が適用されます。デューティ比が 70% より大きい場合は (n はデューティ比)、出力電流値を算出するために、以下の式を使用してください。

- 表に記載された端子からの合計出力電流値 = (I<sub>OH</sub> × 0.7)/(n × 0.01)

例 : n = 80% で、I<sub>OH</sub> = -10.0 mA のとき、

表に記載された端子からの合計出力電流値 = (-10.0 × 0.7)/(80 × 0.01) = -8.75 mA

デューティ比は 1 つの端子に流入可能な電流に影響を与えないことに注意してください。絶対最大定格より大きい電流を 1 つの端子に流してはいけません。

注 4. 動作温度範囲 85°C~105°C で、最大値は -50 mA です。

注. 以下の端子は、N チャネルオープンドレインモードで High レベル信号を出力できません。

P100~P103, P109, P110, P112, P201, P207, P208, P212, P213, P407

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

表 31.8 I/O  $I_{OL}$ 

条件: VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件						
許容 Low レベル出力電流 (注1)	P100~P103, P108~ P110, P112, P201, P206~ P208, P300, P407 の端子 ごと	—	—	20(注2)	mA	—						
							P913, P914 の端子ごと	—	—	15(注2)	mA	—
	全端子の合計 (デューティ比 ≤ 70% の場合(注3))	—	—	80(注4)	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V						
						2.7 V ≤ VCC < 4.0 V						
						1.8 V ≤ VCC < 2.7 V						
						1.6 V ≤ VCC < 1.8 V						
	P008~P015, P212, P213 の端子ごと	I <sub>OL2</sub>	—	—	8.5(注2)	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V					
							2.7 V ≤ VCC < 4.0 V					
							1.8 V ≤ VCC < 2.7 V					
							1.6 V ≤ VCC < 1.8 V					
							全端子の合計 (デューティ比 ≤ 70% の場合(注3))	—	—	20	mA	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
												2.7 V ≤ VCC < 4.0 V
1.8 V ≤ VCC < 2.7 V												
1.6 V ≤ VCC < 1.8 V												

注 1. 電流が出力端子から VSS 端子まで流れていても、デバイスの動作は表に記載された電流値で保証されます。

注 2. これらの端子と他の端子の組み合わせにおいても、全電流の最大値を超えてはいけません。

注 3. デューティ比が 70% 以下の場合、表に記載された電流値が適用されます。デューティ比が 70% より大きい場合は (n はデューティ比)、出力電流値を算出するために、以下の式を使用してください。

- 表に記載された端子からの合計出力電流値 =  $(I_{OL} \times 0.7) / (n \times 0.01)$

例: n = 80% で、 $I_{OL} = 10.0$  mA のとき、表に記載された端子からの合計出力電流値 =  $(10.0 \times 0.7) / (80 \times 0.01) = 8.75$  mA

デューティ比は 1 つの端子に流入可能な電流に影響を与えないことに注意してください。

絶対最大定格より大きい電流を 1 つの端子に流してはいけません。

注 4. 動作温度範囲 85°C~105°C で、最大値は 40 mA です。

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

表 31.9 I/O  $V_{IH}$ ,  $V_{IL}$  (1/2)

条件: VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
入力電圧、High	P100~P103, P108~P110, P112, P200, P201, P206~ P208, P300, P407	通常入力バッ ファ	$V_{IH1}$	$VCC \times 0.8$	—	VCC	V	—
	2.0	—	VCC	V	3.3 V ≤ VCC < 4.0 V			
	1.5	—	VCC	V	1.6 V ≤ VCC < 3.3 V			
	P008~P015	$V_{IH3}$	$VCC \times 0.7$	—	VCC	V	—	
	P913, P914	$V_{IH4}$	$VCC \times 0.7$	—	6.0	V	—	
P212~P215	$V_{IH5}$	$VCC \times 0.8$	—	VCC	V	—		

表 31.9 I/O  $V_{IH}$ ,  $V_{IL}$  (2/2)条件 :  $V_{CC} = 1.6 \sim 5.5 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件	
入力電圧、Low	P100~P103, P108~P110, P112, P200, P201, P206~ P208, P300, P407	通常入力バッファ	$V_{IL1}$	0	—	$V_{CC} \times 0.2$	V	—
	P100~P103, P108~P110, P112, P201, P207, P208, P300, P407	TTL 入力バッファ	$V_{IL2}$	0	—	0.8	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$
				0	—	0.5	V	$3.3 \text{ V} \leq V_{CC} < 4.0 \text{ V}$
				0	—	0.32	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} < 3.3 \text{ V}$
	P008~P015		$V_{IL3}$	0	—	$V_{CC} \times 0.3$	V	—
	P913, P914		$V_{IL4}$	0	—	$V_{CC} \times 0.3$	V	—
P212~P215		$V_{IL5}$	0	—	$V_{CC} \times 0.2$	V	—	

注. N チャネルオープンドレインモードでも、P100~P103, P109, P110, P112, P201, P207, P208, P212, P213, P407 端子の  $V_{IH}$  の最大値は、 $V_{CC}$  です。

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

表 31.10 I/O  $V_{OH}$ ,  $V_{OL}$  (1/2)条件 :  $V_{CC} = 1.6 \sim 5.5 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力電圧、High	P100~P103, P108~ P110, P112, P201, P206 ~P208, P300, P407	$V_{OH1}$	$V_{CC} - 1.5$	—	—	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH1} = -10 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.7$	—	—	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH1} = -3 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.6$	—	—	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH1} = -2 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.5$	—	—	V	$1.8 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH1} = -1.5 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.5$	—	—	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH1} = -1 \text{ mA}$
	P008~P015, P212, P213	$V_{OH2}$	$V_{CC} - 0.7$	—	—	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OH2} = -3 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.5$	—	—	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} < 4.0 \text{ V}$ $I_{OH2} = -1 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.5$	—	—	V	$1.8 \text{ V} \leq V_{CC} < 2.7 \text{ V}$ $I_{OH2} = -1 \text{ mA}$
			$V_{CC} - 0.5$	—	—	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} < 1.8 \text{ V}$ $I_{OH2} = -0.5 \text{ mA}$

表 31.10 I/O  $V_{OH}$ ,  $V_{OL}$  (2/2)条件 :  $V_{CC} = 1.6 \sim 5.5 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力電圧、Low	P100~P103, P108~P110, P112, P201, P206~P208, P300, P407	$V_{OL1}$	—	—	1.3	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 20 \text{ mA}$
			—	—	0.7	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 8.5 \text{ mA}$
			—	—	0.6	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 3 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 1.5 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.8 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 0.6 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL1} = 0.3 \text{ mA}$
	P008~P015, P212, P213	$V_{OL2}$	—	—	0.7	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL2} = 8.5 \text{ mA}$
			—	—	0.5	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} < 4.0 \text{ V}$ $I_{OL2} = 1.5 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.8 \text{ V} \leq V_{CC} < 2.7 \text{ V}$ $I_{OL2} = 0.6 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} < 1.8 \text{ V}$ $I_{OL2} = 0.4 \text{ mA}$
	P913, P914	$V_{OL3}$	—	—	2.0	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL3} = 15 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$4.0 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL3} = 5 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL3} = 3 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.8 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL3} = 2 \text{ mA}$
			—	—	0.4	V	$1.6 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$ $I_{OL3} = 1 \text{ mA}$

注. P100~P103, P109, P110, P112, P201, P207, P208, P212, P213, P407 は、N チャネルオープンドレインモードで High レベル信号を出力しません。

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

表 31.11 I/O その他の特性 (1/2)

条件 :  $V_{CC} = 1.6 \sim 5.5 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力リーク電流、High	P100~P103, P108~P110, P112, P200, P201, P206~P208, P300, P407, P913, P914	$I_{LIH1}$	—	—	1	$\mu\text{A}$	$V_I = V_{CC}$
	P008~P015	$I_{LIH2}$	—	—	1	$\mu\text{A}$	$V_I = V_{CC}$
	P212~P214	$I_{LIH3}$	—	—	1	$\mu\text{A}$	$V_I = V_{CC}$

表 31.11 I/O その他の特性 (2/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力リーク電流、Low	P100~P103, P108~P110, P112, P200, P201, P206~P208, P300, P407, P913, P914	I <sub>LIL1</sub>	—	—	-1	μA	V <sub>I</sub> = VSS
	P008~P015	I <sub>LIL2</sub>	—	—	-1	μA	V <sub>I</sub> = VSS
	P212~P214	I <sub>LIL3</sub>	—	—	-1	μA	V <sub>I</sub> = VSS
内蔵プルアップ抵抗	P100~P103, P108~P110, P112, P201, P206~P208, P212, P213, P300, P407	R <sub>U</sub>	10	20	100	kΩ	V <sub>I</sub> = VSS 入力ポート
入力容量	P200	C <sub>in</sub>	—	—	30	pF	V <sub>in</sub> = 0 V, f = 1 MHz, Ta = 25°C
	その他の入力端子		—	—	15		

注. ある端子の多重化された機能の特性は、他に指定がなければ、ポート端子の特性と同じです。

31.3.2 動作電流とスタンバイ電流

表 31.12 動作電流とスタンバイ電流 (1) (1/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V

項目				シンボル	Typ (注5)	Max	単位	測定条件	
消費電流 (注1)	High-speed モード(注2)	通常モード	すべての周辺クロックが無効、CoreMark コードはフラッシュから実行	ICLK = 32 MHz	lcc	2.7	—	mA	—
			すべての周辺クロックが有効、CoreMark コードはフラッシュから実行(注6)	ICLK = 32 MHz	—	5.0	—	—	
		スリープモード	すべての周辺クロックが無効	ICLK = 32 MHz	0.82	—	—	—	
			すべての周辺クロックが有効(注6)	ICLK = 32 MHz	—	2.7	—	—	
	Middle-speed モード(注2)	通常モード	すべての周辺クロックが無効、CoreMark コードはフラッシュから実行	ICLK = 24 MHz	2.1	—	—		
				ICLK = 16 MHz	1.5	—	—		
				ICLK = 8 MHz	1.0	—	—		
				ICLK = 4 MHz	0.70	—	—		
		すべての周辺クロックが有効、CoreMark コードはフラッシュから実行(注6)	ICLK = 24 MHz	—	3.8	—	—		
			ICLK = 16 MHz	—	2.7	—	—		
			ICLK = 8 MHz	—	1.6	—	—		
			ICLK = 4 MHz	—	1.1	—	—		
		スリープモード	すべての周辺クロックが無効	ICLK = 24 MHz	0.67	—	—		
				ICLK = 16 MHz	0.61	—	—		
				ICLK = 8 MHz	0.50	—	—		
				ICLK = 4 MHz	0.44	—	—		
	すべての周辺クロックが有効(注6)	ICLK = 24 MHz	—	2.1	—	—			
		ICLK = 16 MHz	—	1.6	—	—			
		ICLK = 8 MHz	—	1.1	—	—			
		ICLK = 4 MHz	—	0.8	—	—			
Low-speed モード(注3)	通常モード	すべての周辺クロックが無効、CoreMark コードはフラッシュから実行	ICLK = 2 MHz	180	—	μA	—		
			すべての周辺クロックが有効、CoreMark コードはフラッシュから実行(注6)	ICLK = 2 MHz	—	323	—	—	
	スリープモード	すべての周辺クロックが無効	ICLK = 2 MHz	47	—	—	—		
			すべての周辺クロックが有効(注6)	ICLK = 2 MHz	—	161	—	—	

表 31.12 動作電流とスタンバイ電流 (1) (2/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V

項目					シンボル	Typ (注5)	Max	単位	測定条件	
消費電流 (注1)	Subosc- speed モ ード(注4)	通常モー ド	周辺クロックが無 効	ICLK = 32.768 kHz	Ta = -40°C	lcc	3.3	—	μA	—
					Ta = 25°C	3.7	—			
					Ta = 50°C	3.9	—			
					Ta = 70°C	4.3	—			
					Ta = 85°C	4.8	—			
					Ta = 105°C	6.2	—			
			周辺クロックが有 効(注6)	ICLK = 32.768 kHz	Ta = -40°C	—	7.2			
					Ta = 25°C	—	7.9			
					Ta = 50°C	—	9.6			
					Ta = 70°C	—	13.0			
	スリープ モード	周辺クロックが無 効	ICLK = 32.768 kHz	Ta = -40°C	1.0	—	—			
				Ta = 25°C	1.3	—				
				Ta = 50°C	1.5	—				
				Ta = 70°C	1.8	—				
				Ta = 85°C	2.2	—				
				Ta = 105°C	3.2	—				
		周辺クロックが有 効(注6)	ICLK = 32.768 kHz	Ta = -40°C	—	4.8				
				Ta = 25°C	—	5.4				
				Ta = 50°C	—	7.0				
				Ta = 70°C	—	10.5				
			Ta = 85°C	—	16.1					
			Ta = 105°C	—	33.3					

注 1. 消費電流は、VCC に流れ込む電流の合計です。内部プルアップ MOS が OFF 状態のとき、消費電流値が適用されます。また、これらの値にはいずれの端子からの出力充放電電流も含まれません。

注 2. クロックソースは高速オンチップオシレータ (HOCO) です。

注 3. クロックソースは中速オンチップオシレータ (MOCO) です。

注 4. クロックソースはサブクロック発振器 (SOSC) で、CMC.SODRV[1:0] は 10b (低消費電力モード 2) です。

注 5. VCC = 3.3 V

注 6. PCLBUZ、TAU、SAU、および IICA 機能のみの動作電流を含みます。その他の周辺機能の動作電流については、表 31.14 の周辺機能消費電流を追加してください。

表 31.13 動作電流とスタンバイ電流 (2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V

項目					シンボル	Typ(注3)	Max	単位	測定条件
消費電流(注1)	ソフトウェアスタンバイモード(注2)	周辺モジュール停止	PSMCR.RA MSD[1:0] = 00b	すべての SRAM (0x2000_4000~ 0x2000_6FFF) がオン	Ta = -40°C	0.20	1.1	μA	—
					Ta = 25°C	0.20	1.1		
					Ta = 50°C	0.30	2.4		
					Ta = 70°C	0.50	5.5		
					Ta = 85°C	0.80	11		
					Ta = 105°C	1.8	28		
					PSMCR.RA MSD[1:0] = 11b	4KB SRAM (0x2000_4000~ 0x2000_4FFF) のみ オン	Ta = -40°C		
			Ta = 25°C	0.20	1.1				
			Ta = 50°C	0.30	2.4				
			Ta = 70°C	0.50	5.0				
			Ta = 85°C	0.70	10				
			Ta = 105°C	1.7	25				

注 1. 消費電流は、VCC に流れ込む電流の合計です。内部プルアップ MOS が OFF 状態のとき、消費電流値が適用されます。また、これらの値にはいずれの端子からの出力充放電電流も含まれません。

注 2. IWDТ と LVD は動作していません。

注 3. VCC = 3.3 V

表 31.14 周辺機能消費電流

条件 : VCC = 1.6~5.5 V

項目			シンボル	Typ <sup>(注12)</sup>	Max	単位	測定条件	
周辺機能消費電流 <sup>(注1)</sup>	高速オンチップオシレータ動作電流 <sup>(注1)</sup>	OFS1.HOCOFRQ1[2:0] = 010b	I <sub>HOCO</sub>	320	—	μA	—	
	中速オンチップオシレータ動作電流 <sup>(注1)</sup>		I <sub>MOCO</sub>	20	—	μA	—	
	低速オンチップオシレータ動作電流 <sup>(注1)</sup>		I <sub>LOCO</sub>	0.24	—	μA	—	
	メインクロック発振器	AMPH = 0	f <sub>MOSC</sub> = 10 MHz	I <sub>MOSC</sub>	160	—	μA	—
		AMPH = 1	f <sub>MOSC</sub> = 20 MHz		330	—	μA	—
	サブクロック発振器	SBYCR.RTCLPC が 1	CMC.SODRV[1:0] = 11b (低消費電力モード 3)	I <sub>SOSC</sub>	0.13	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 10b (低消費電力モード 2)		0.34	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 00b (低消費電力モード 1)		0.49	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 01b (通常モード)		0.62	—	μA	—
		SBYCR.RTCLPC が 0	CMC.SODRV[1:0] = 11b (低消費電力モード 3)		0.30	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 10b (低消費電力モード 2)		0.51	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 00b (低消費電力モード 1)		0.65	—	μA	—
			CMC.SODRV[1:0] = 01b (通常モード)		0.80	—	μA	—
	RTC <sup>(注1)(注2)(注3)</sup>	RTCC0.RTC128EN = 0		I <sub>RTC</sub>	0.006	—	μA	—
		RTCC0.RTC128EN = 1			0.001	—	μA	—
	32 ビットインターバルタイマ動作電流 <sup>(注1)(注2)(注4)</sup>			I <sub>IT</sub>	0.06	—	μA	—
	独立ウォッチドッグタイマ動作電流 <sup>(注1)(注2)(注5)</sup>		f <sub>LOCO</sub> = 32.768 kHz (typ.)	I <sub>IWDT</sub>	0.03	—	μA	—
	A/D コンバータ動作電流 <sup>(注1)(注6)</sup>	最高速度で変換時	通常モード、VREFH0 = VCC = 5.0 V	I <sub>ADC</sub>	0.81	1.6	mA	—
			低電圧モード、VREFH0 = VCC = 3.0 V		0.46	0.75	mA	—
	VREFH0 電流 <sup>(注7)</sup>		VREFH0 = 5.0 V	I <sub>ADREF</sub>	62	—	μA	—
A/D コンバータ内部基準電圧電流 <sup>(注1)</sup>			I <sub>ADREF</sub>	82	—	μA	—	
温度センサ動作電流 <sup>(注1)</sup>			I <sub>TMPS</sub>	100	—	μA	—	
LVD 動作電流 <sup>(注1)</sup>	LVD0 有効 <sup>(注8)</sup>		I <sub>LVD0</sub>	0.03	—	μA	—	
	LVD1 有効 <sup>(注9)</sup>		I <sub>LVD1</sub>	0.03	—	μA	—	
セルフプログラミング動作電流 <sup>(注1)(注10)</sup>			I <sub>FSP</sub>	—	12.2	mA	—	
データフラッシュ書き換え動作電流 <sup>(注1)(注11)</sup>			I <sub>BGO</sub>	—	12.2	mA	—	
真性乱数生成器の動作電流 <sup>(注1)</sup>			I <sub>TRNG</sub>	1.1	—	mA	—	
DTC		RAM へのデータ転送	I <sub>DTC</sub>	1.82	—	mA	—	

注 1. この電流は V<sub>CC</sub> に流れます。

注 2. 表に記載された電流値は、高速オンチップオシレータ (HOCO)、中速オンチップオシレータ (MOCO)、およびメインクロック発振器 (MOSC) が停止している場合に適用されます。

注 3. この電流はリアルタイムクロック (RTC) に流れます。低速オンチップオシレータ (LOCO) またはサブクロック発振器 (SOSC) の動作電流を含みません。

RA0 マイクロコントローラの消費電流は、I<sub>CC</sub> と I<sub>RTC</sub> の合計です。

低速オンチップオシレータ (LOCO) を選択する場合、I<sub>LOCO</sub> が消費電流に含まれます。

サブクロック発振器 (SOSC) を選択する場合、I<sub>SOSC</sub> が消費電流に含まれます。

- 注 4. この電流は 32 ビットインターバルタイムにのみ流れます。低速オンチップオシレータ (LOCO) またはサブクロック発振器 (SOSC) の動作電流を含みません。  
RA0 マイクロコントローラの消費電流は、 $I_{CC}$  と  $I_{IT}$  の合計です。  
低速オンチップオシレータ (LOCO) を選択する場合、 $I_{LOCO}$  が消費電流に含まれます。  
サブクロック発振器 (SOSC) を選択する場合、 $I_{SOSC}$  が消費電流に含まれます。
- 注 5. この電流は独立ウォッチドッグタイマにのみ流れます。低速オンチップオシレータ (LOCO) の動作電流を含みません。  
RA0 マイクロコントローラの消費電流は、 $I_{CC}$ 、 $I_{WDT}$ 、 $I_{LOCO}$  の合計です。
- 注 6. この電流は A/D コンバータにのみ流れます。A/D コンバータが動作中またはスリープモードの場合、RA0 マイクロコントローラの消費電流は、 $I_{CC}$  と  $I_{ADC}$  の合計です。
- 注 7. この電流は VREFH0 に流れます。
- 注 8. この電流は LVD0 回路にのみ流れます。LVD0 回路が動作中の場合、RA0 マイクロコントローラの消費電流は、 $I_{CC}$  と  $I_{LVD0}$  の合計です。
- 注 9. この電流は LVD1 回路にのみ流れます。LVD1 回路が動作中の場合、RA0 マイクロコントローラの消費電流は、 $I_{CC}$  と  $I_{LVD1}$  の合計です。
- 注 10. この電流はセルフプログラミング中にのみ流れます。
- 注 11. この電流はデータフラッシュメモリが書き換えられている間にのみ流れます。
- 注 12.  $VCC = 3.3 V$

### 31.4 AC 特性

表 31.15 AC 特性 (1/2)

条件 :  $VCC = 1.6 \sim 5.5 V$ ,  $VSS = 0 V$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ C$

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件	
命令サイクル (最小命令実行時間)	メインシステムクロック (FMAIN) 動作	High-speed モード	0.03125	—	1	$\mu s$	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$
			0.25	—	1	$\mu s$	$1.6 V \leq VCC < 1.8 V$
		Middle-speed モード	0.04167	—	1	$\mu s$	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$
			0.25	—	1	$\mu s$	$1.6 V \leq VCC < 1.8 V$
	サブシステムクロック (FSUB) 動作	Low-speed モード	0.5	—	1	$\mu s$	$1.6 V \leq VCC \leq 5.5 V$
			26.041	30.5	31.3	$\mu s$	$1.6 V \leq VCC \leq 5.5 V$
	セルフプログラミングモード	High-speed モード	0.03125	—	1	$\mu s$	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$
			0.04167	—	1	$\mu s$	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$
外部システムクロック周波数	$f_{EX}$	1.0	—	20.0	MHz	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$	
		1.0	—	4.0	MHz	$1.6 V \leq VCC < 1.8 V$	
外部システムクロック入力 High レベル幅、Low レベル幅	$t_{EXH} t_{EXL}$	24	—	—	ns	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$	
		120	—	—	ns	$1.6 V \leq VCC < 1.8 V$	
TI00~TI07 入力 High レベル幅、Low レベル幅	$t_{TIH} t_{TIL}$	$1/f_{MCK} + 10$ (注1)	—	—	ns		
TO00~TO07 出力周波数	High-speed モード、Middle-speed モード	—	—	16	MHz	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	
		—	—	8	MHz	$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$	
		—	—	4	MHz	$1.8 V \leq VCC < 2.7 V$	
		—	—	2	MHz	$1.6 V \leq VCC < 1.8 V$	
	Low-speed モード	—	—	2	MHz	$1.6 V \leq VCC \leq 5.5 V$	

表 31.15 AC 特性 (2/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
PCLBUZ0 出力周波数	High-speed モード、Middle-speed モード	$f_{PCL}$	—	—	16	MHz	$4.0\text{ V} \leq VCC \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	8	MHz	$2.7\text{ V} \leq VCC < 4.0\text{ V}$
			—	—	4	MHz	$1.8\text{ V} \leq VCC < 2.7\text{ V}$
			—	—	2	MHz	$1.6\text{ V} \leq VCC < 1.8\text{ V}$
	Low-speed モード	—	—	2	MHz	$1.6\text{ V} \leq VCC \leq 5.5\text{ V}$	
割り込み入力 High レベル幅、Low レベル幅	NMI/IRQ0, IRQ1~IRQ5	$f_{IRQH}$ $f_{IRQL}$	1	—	—	$\mu\text{s}$	$1.6\text{ V} \leq VCC \leq 5.5\text{ V}$
RES Low レベル幅		$t_{RSL}$	10	—	—	$\mu\text{s}$	—

注 1.  $f_{MCK}$ : タイマアレイユニット動作クロック周波数  
 この動作クロックを設定するために、タイマモードレジスタ 0n (TMR0n) の CKS[1:0] ビットを使用してください。  
 m : ユニット番号 (m = 0)、n : チャネル番号 (n = 0~7)

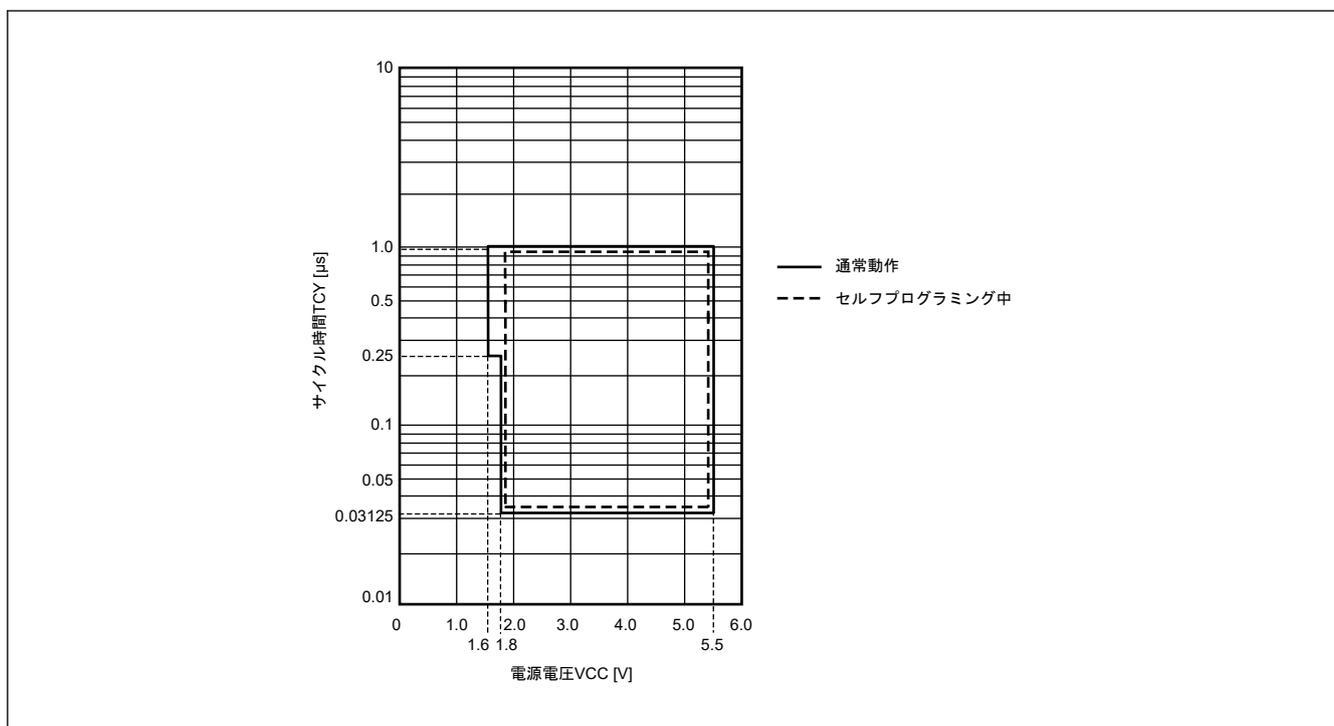


図 31.2 TCY vs VCC (High-speed モード)

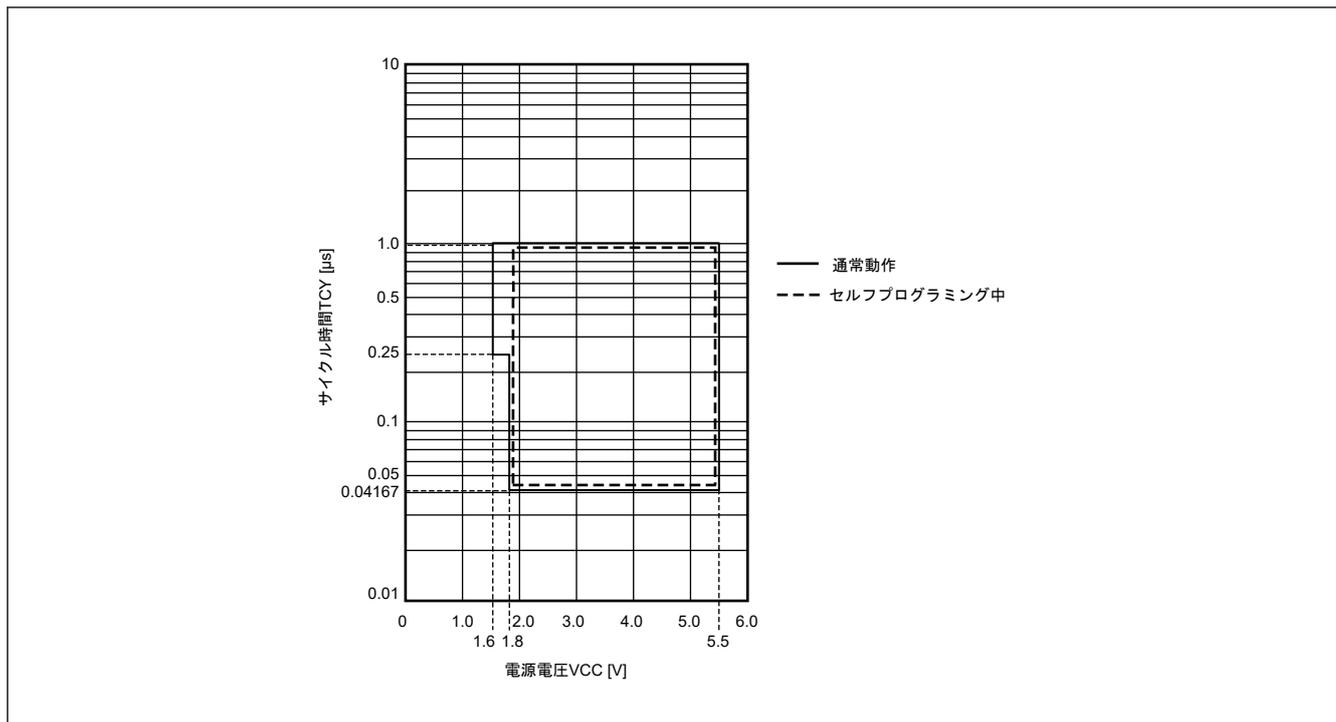


図 31.3 T<sub>cy</sub> vs V<sub>cc</sub> (Middle-speed モード)

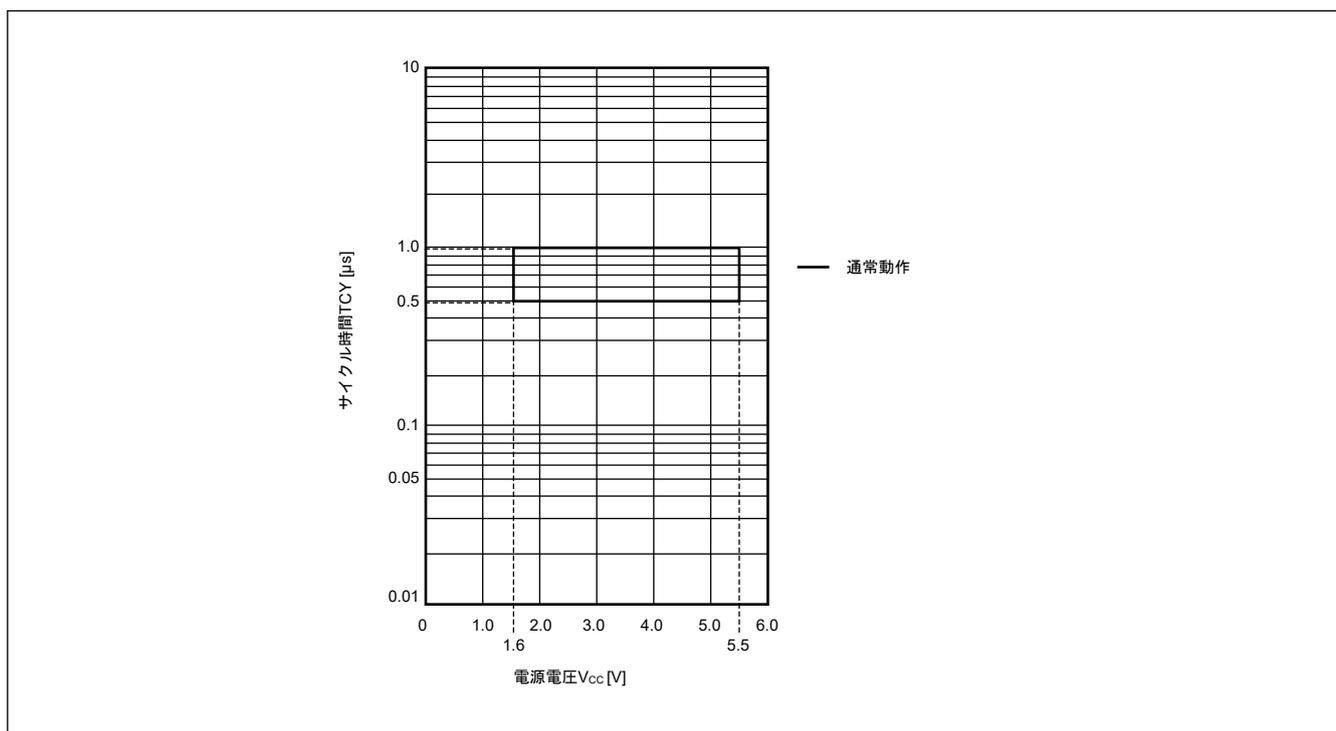


図 31.4 T<sub>cy</sub> vs V<sub>cc</sub> (Low-speed モード)

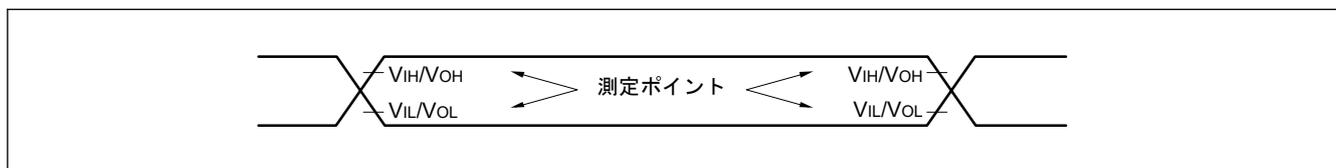


図 31.5 AC タイミング測定ポイント

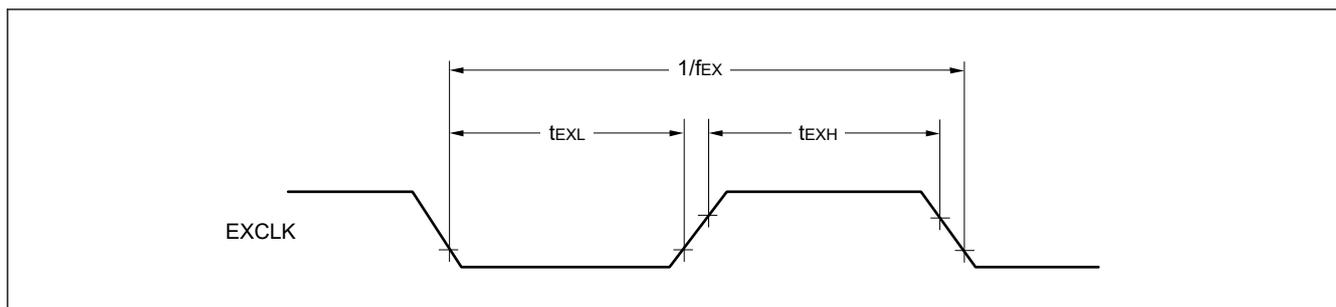


図 31.6 外部システムクロックタイミング

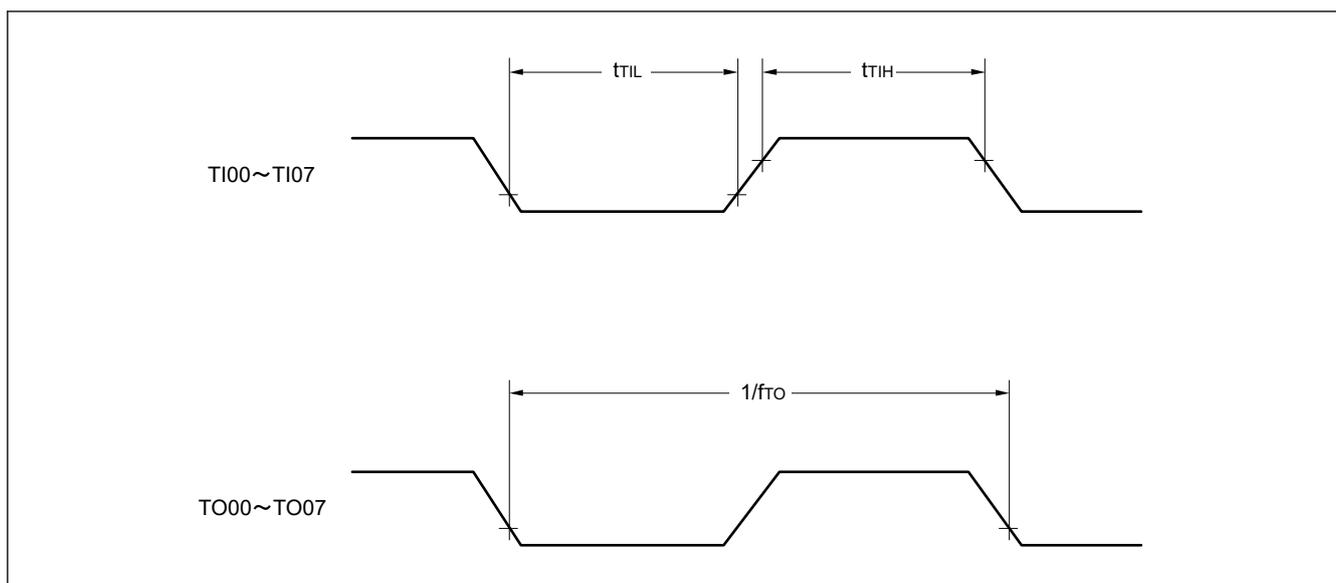


図 31.7 TI/TO タイミング

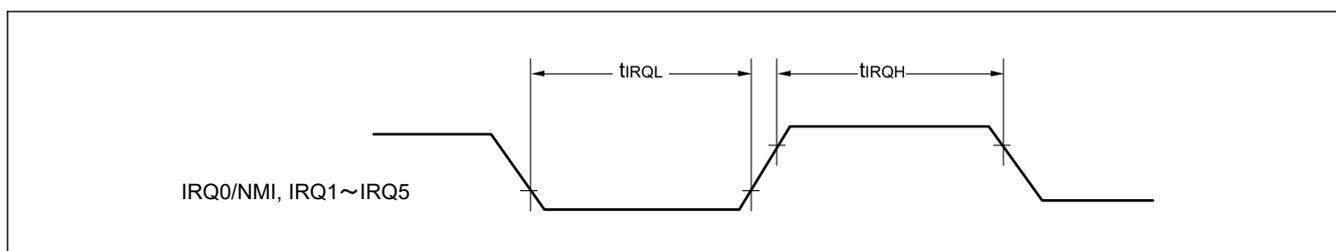


図 31.8 IRQ 割り込み入力タイミング

### 31.4.1 リセットタイミング

表 31.16 リセットタイミング (1/2)

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
RES パルス幅	電源投入時 <sup>(注3)</sup>	$t_{RESWP}$	9.9	—	—	ms	—
	電源投入時以外	$t_{RESW}$	10	—	—	$\mu$ s	—
RES 解除後の待機時間 (電源投入時)	LVD0 有効 <sup>(注1)</sup>	$t_{RESWT}$	—	0.506	0.694	ms	—
	LVD0 無効 <sup>(注2)</sup>		—	0.201	0.335	ms	—
RES 解除後の待機時間 (電源投入状態中)	LVD0 有効 <sup>(注1)</sup>	$t_{RESWT2}$	—	0.476	0.616	ms	—
	LVD0 無効 <sup>(注2)</sup>		—	0.170	0.257	ms	—

表 31.16 リセットタイミング (2/2)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
内部リセット解除後の待機時間 (独立ウォッチドッグタイマリセット、SRAM パリティエラーリセット、ソフトウェアリセット)	$t_{RESWT3}$	—	0.04	0.041	ms	—

注 1. OFS1.LVDAS = 0 のとき

注 2. OFS1.LVDAS = 1 のとき

注 3. RES 端子が外部リセット入力として使用されない場合、この仕様は無視できます。

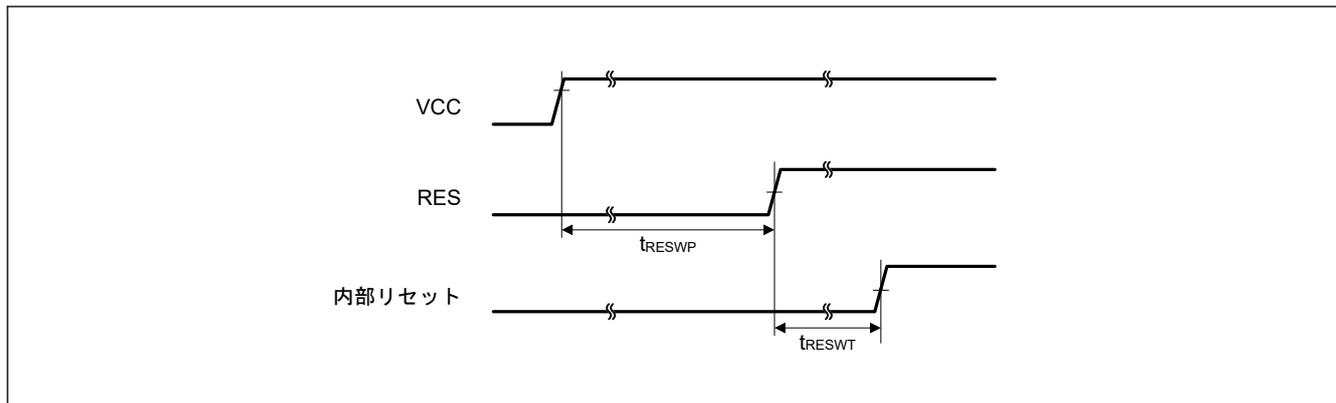


図 31.9 電源投入時リセット入力タイミング

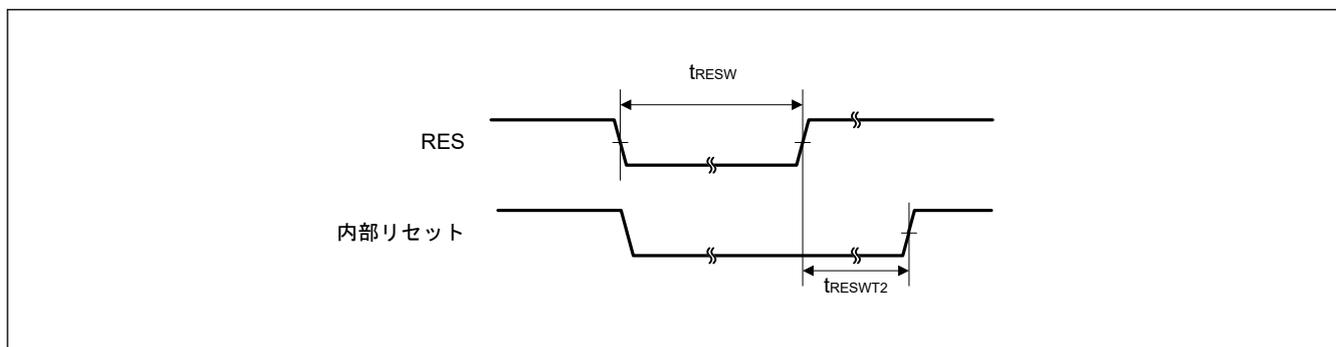


図 31.10 リセット入力タイミング (1)

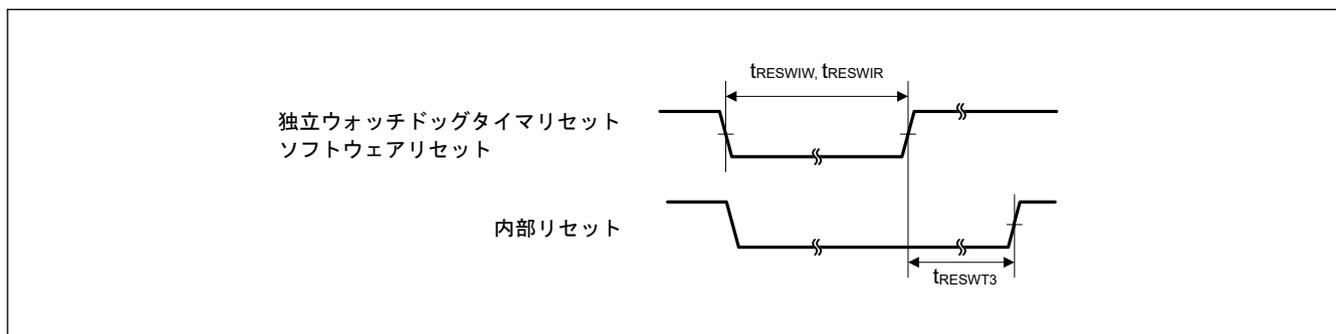


図 31.11 リセット入力タイミング (2)

## 31.4.2 ウェイクアップ時間

表 31.17 低消費電力モードからの復帰タイミング (1)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
ソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間(注1)	High-speed モード メインクロック発振器 に水晶振動子を接続	システムクロックソ ースはメインクロッ ク発振器 (20 MHz) (注2) VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SBYMC</sub>	—	1.64	—	ms	図 31.12
		システムクロックソ ースはメインクロッ ク発振器 (4 MHz)(注2) VCC = 1.6 V~1.8 V	—	8.19	—	ms		
	メインクロック発振器 に外部クロックを入力	システムクロックソ ースはメインクロッ ク発振器 (20 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SBYEX</sub>	—	2.8	2.8	μs	
		システムクロックソ ースはメインクロッ ク発振器 (4 MHz) VCC = 1.6 V~1.8 V	—	13.8	14.0	μs		
	システムクロックソー スは HOCO	システムクロックソ ースは HOCO (32 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V SBYCR.FWKUP = 0	t <sub>SBYHO</sub>	—	4.2	4.6	μs	
		システムクロックソ ースは HOCO (32 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V SBYCR.FWKUP = 1	—	0.9	1.1	μs		
		システムクロックソ ースは HOCO (4 MHz) VCC = 1.6 V~1.8 V	—	5.2	5.6	μs		
	システムクロックソースは MOCO (4 MHz)	t <sub>SBYMO</sub>	—	3.3	4.2	μs		

注 1. ICLK の分周比は許容周波数範囲の最小分周比です。

復帰時間は、システムクロックソースにより決定されます。

注 2. 発振安定時間選択レジスタ (OSTS) は 0x05 に設定されます。

表 31.18 低消費電力モードからの復帰タイミング (2)

項目				シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
ソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間 <sup>(注1)</sup>	Middle-speed モード	メインクロック発振器に水晶振動子を接続	システムクロックソースはメインクロック発振器 (20 MHz) <sup>(注2)</sup> VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SBYMC</sub>	—	1.64	—	ms	図 31.12
			システムクロックソースはメインクロック発振器 (4 MHz) <sup>(注2)</sup> VCC = 1.6 V~1.8 V		—	8.19	—	ms	
	メインクロック発振器に外部クロックを入力	システムクロックソースはメインクロック発振器 (20 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SBYEX</sub>	—	2.8	2.8	μs		
				システムクロックソースはメインクロック発振器 (4 MHz) VCC = 1.6 V~1.8 V	—	13.8	14.0	μs	
	システムクロックソースは HOCO	システムクロックソースは HOCO (24 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SBYHO</sub>	—	5.1	5.5	μs		
				システムクロックソースは HOCO (3 MHz) VCC = 1.6 V~1.8 V	—	5.6	6.1	μs	
	システムクロックソースは MOCO (4 MHz)	t <sub>SBYMO</sub>	—	3.3	4.2	μs			

注 1. ICLK の分周比は許容周波数範囲の最小分周比です。  
 復帰時間は、システムクロックソースにより決定されます。  
 注 2. 発振安定時間選択レジスタ (OSTS) は 0x05 に設定されます。

表 31.19 低消費電力モードからの復帰タイミング (3)

項目				シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
ソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間 <sup>(注1)</sup>	Low-speed モード	メインクロック発振器に水晶振動子を接続	システムクロックソースはメインクロック発振器 (2 MHz) <sup>(注2)</sup>	t <sub>SBYMC</sub>	—	4.1	—	ms	図 31.12
			システムクロックソースはメインクロック発振器 (2 MHz) <sup>(注2)</sup>						
		システムクロックソースは MOCO (2 MHz)	t <sub>SBYMO</sub>	—	6.0	7.5	μs		

注 1. ICLK の分周比は許容周波数範囲の最小分周比です。  
 復帰時間は、システムクロックソースにより決定されます。  
 注 2. 発振安定時間選択レジスタ (OSTS) は 0x05 に設定されます。  
 水晶振動子の周波数は 8 MHz で、メインシステムクロック分周レジスタ (MOSCDIV) は 0x02 に設定されます。

表 31.20 低消費電力モードからの復帰タイミング (4)

項目				シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
ソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間 <sup>(注1)</sup>	Subosc-speed モード	システムクロックソースはサブクロック発振器 (32.768 kHz)	SBYCR.RTCLPC = 0	t <sub>SBYSC</sub>	—	0.29	0.31	ms	図 31.12
			SBYCR.RTCLPC = 1			0.32	0.34		
		システムクロックソースは LOCO (32.768 kHz)	t <sub>SBYLO</sub>	—	0.29	0.36	ms		

注 1. Subosc-speed モードでは、サブクロック発振器または LOCO はソフトウェアスタンバイモードでも引き続き発振します。

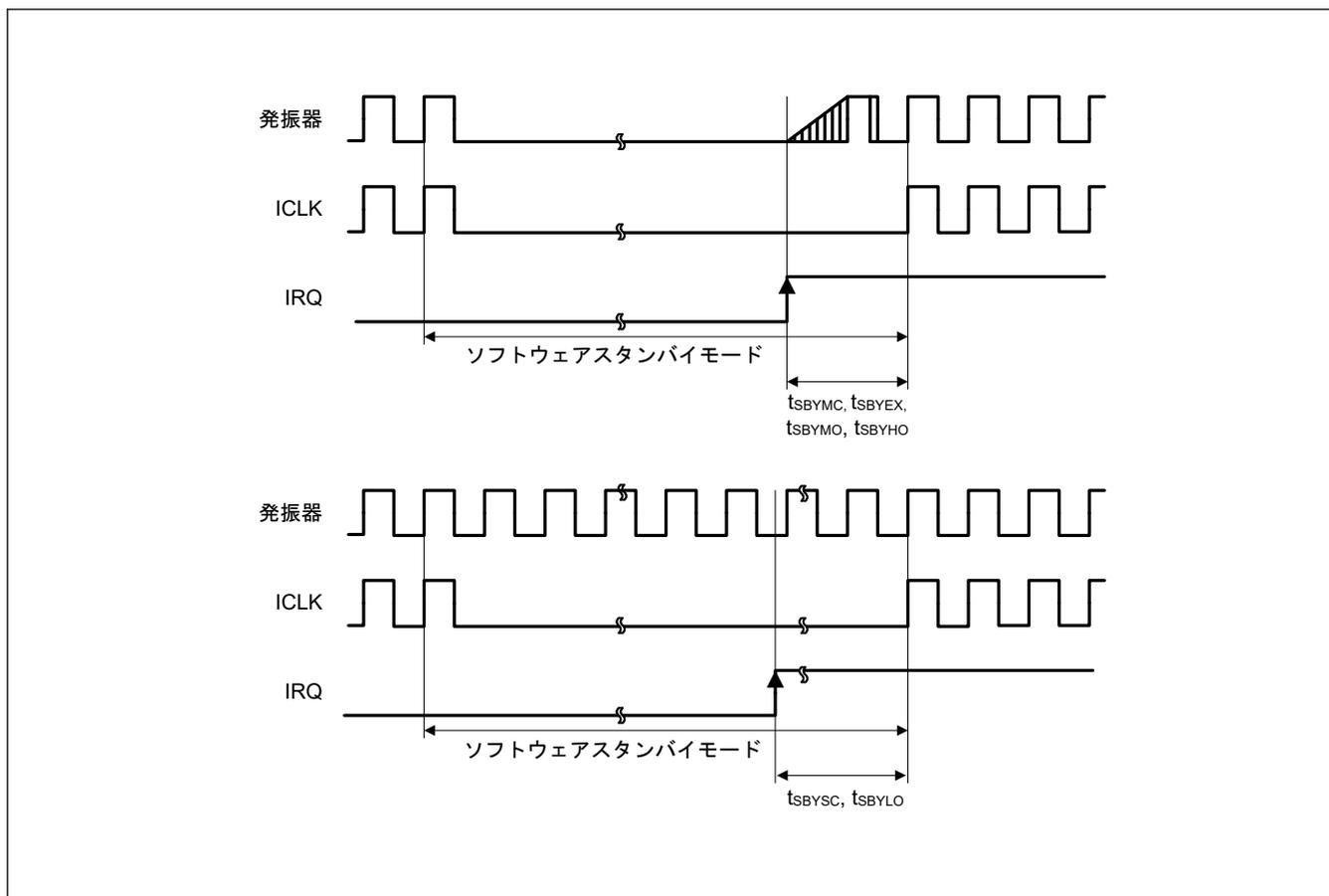


図 31.12 ソフトウェアスタンバイモード解除タイミング

表 31.21 低消費電力モードからの復帰タイミング (5)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
ソフトウェアスタンバイモードからスリープモードへの復帰時間	High-speed モード システムクロックソースは HOCO	SBYCR.FWKUP = 0	t <sub>SNZ</sub>	—	4.1	4.4	μs	図 31.13
		SBYCR.FWKUP = 1	—	0.9	1.0	μs		
	Middle-speed モード システムクロックソースは HOCO (24 MHz) VCC = 1.8 V~5.5 V	t <sub>SNZ</sub>	—	4.2	4.4	μs		
	Middle-speed モード システムクロックソースは HOCO (3 MHz) VCC = 1.6 V~1.8 V	t <sub>SNZ</sub>	—	4.8	5.3	μs		
	Low-speed モード システムクロックソースは MOCO (2 MHz)	t <sub>SNZ</sub>	—	4.0	5.4	μs		

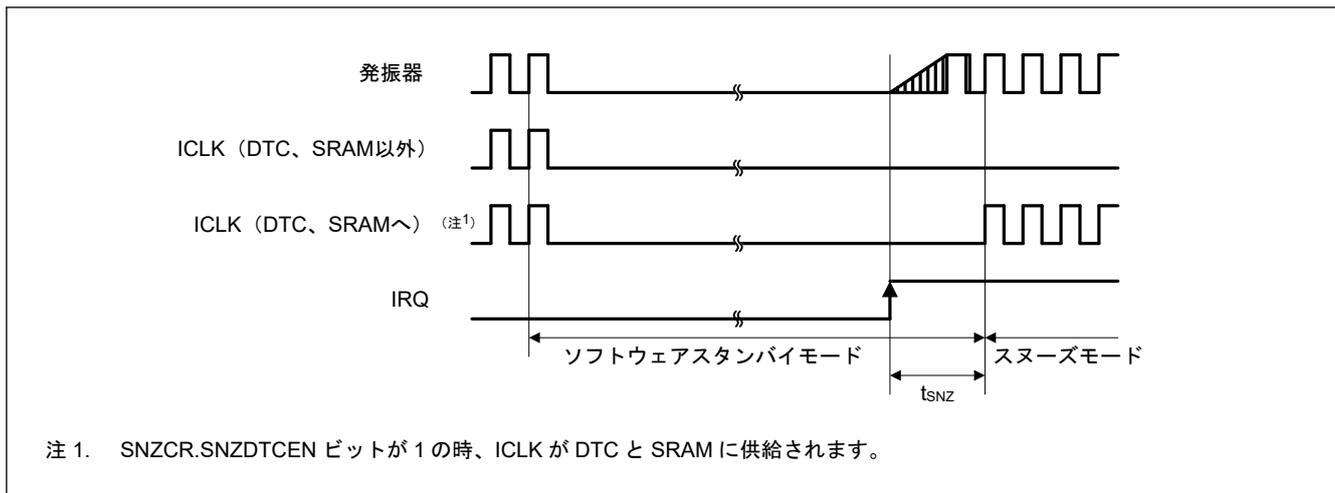


図 31.13 ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの復帰タイミング

### 31.5 周辺機能特性

#### 31.5.1 シリアルアレイユニット (SAU)

表 31.22 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信時

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件
		Min	Max	Min	Max	Min	Max		
転送速度 (注1)	1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V	—	f <sub>MCK</sub> /6	—	f <sub>MCK</sub> /6	—	f <sub>MCK</sub> /6	bps	図 x.x
	最大転送速度の理論値 f <sub>MCK</sub> = ICLK(注2)	—	5.3	—	4	—	0.33	Mbps	

注 1. スヌーズモードでの転送速度は 4800~9600 bps の範囲内です。

注 2. システムクロック (ICLK) の最高動作周波数は以下のとおりです。

High-speed モード : 32 MHz (1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V)、4 MHz (1.6 V ≤ VCC ≤ 5.5 V)

Middle-speed モード : 24 MHz (1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V)、4 MHz (1.6 V ≤ VCC ≤ 5.5 V)

Low-speed モード : 2 MHz (1.6 V ≤ VCC ≤ 5.5 V)

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、RxDq 端子の通常入力バッファと TxDq 端子の通常出力モードを選択してください。

gh : ポート番号 (gh = 100, 101, 109, 110, 212, 213)

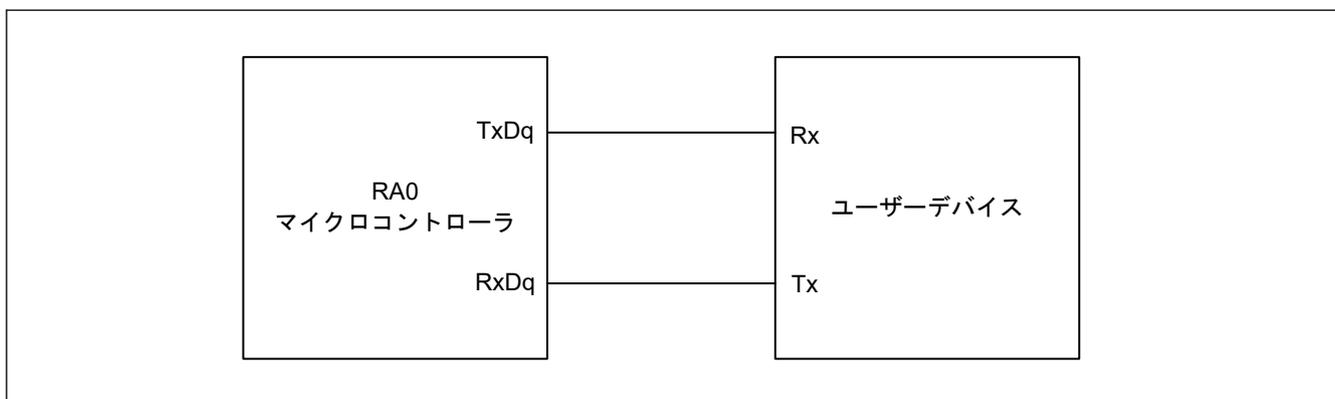


図 31.14 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信での接続

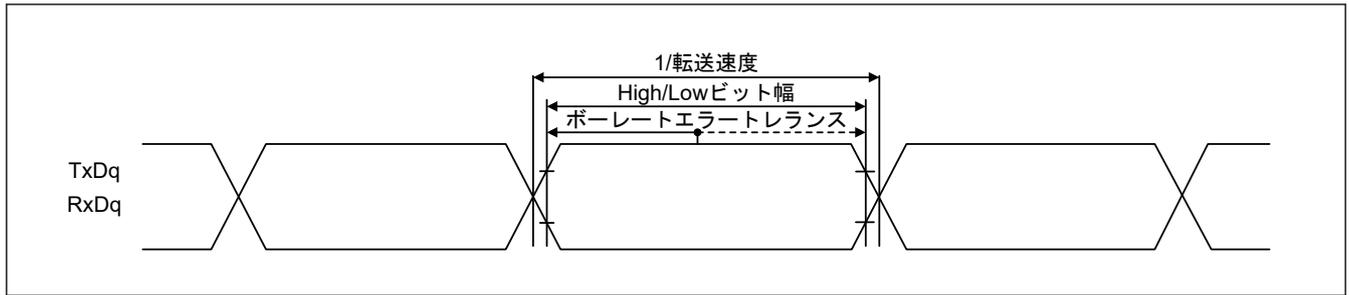


図 31.15 インタフェースデバイスが同じ電圧レベルで動作している場合の UART 通信のビット幅 (参考)

- 注.
- q : UART 番号 (q = 0~2)、gh : ポート番号 (gh = 100, 101, 109, 110, 212, 213)
  - $f_{MCK}$  : シリアルアレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを設定してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 01, 02, 03, 10, 11)

表 31.23 内部 SCKp クロックを使って同じ電圧レベルで動作しているデバイスとマスタモードで簡易 SPI 通信する場合 (以下の定格は SPI00 にのみ適用可)

条件 : VCC = 2.7~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+85°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
SCKp サイクル時間	$t_{KCY1} \geq 2/CLK$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	62.5	—	83.3	—	1000	—	ns	図 x.x
		$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$	83.3	—	125	—	1000	—	ns	
SCK 高/低レベル幅	$t_{KH1}, t_{KL1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{KCY1}/2 - 7$	—	$t_{KCY1}/2 - 10$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{KCY1}/2 - 10$	—	$t_{KCY1}/2 - 15$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns	
Slp セットアップ時間 (SCKp↑まで) (注1)	$t_{SIK1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	23	—	33	—	110	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$	33	—	50	—	110	—	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↑から) (注1)	$t_{KSH1}$	$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$	10	—	10	—	10	—	ns	
SCKp↓から SOp 出力までの遅延時間(注2)	$t_{KSO1}$	$C = 20 pF$ (注3)	—	10	—	10	—	10	ns	

- 注 1. SCRmn.DCP0[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP0[1:0] = 01b または 10b の場合、Slp セットアップ時間の設定は「SCKp↑まで」になり、Slp ホールド時間の設定は「SCKp↓から」になります。
- 注 2. SCRmn.DCP0[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP0[1:0] = 01b または 10b の場合、SOp 出力までの遅延時間の設定は「SCKp↑から」になります。
- 注 3. C は SCKp および SOp 出力回線の負荷容量です。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の通常入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の通常出力モードを選択してください。

- 注.
- 表に示す時間は、SPI00 の周辺 I/O リダイレクト機能を使用していない場合のみ有効です。
  - p : 簡易 SPI 番号 (p = 00)、m : ユニット番号 (m = 0)、n : チャネル番号 (n = 0)、gh : ポート番号 (gh = 100 ~ 103, 112, 201)
  - $f_{MCK}$  : シリアルアレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00)

表 31.24 内部 SCKp クロックを使って同じ電圧レベルで動作しているデバイスとマスタモードで簡易 SPI 通信する場合

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件		
		Min	Max	Min	Max	Min	Max				
SCKp サイクル時間	$t_{KCY1} \geq 4/CLK$ $2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{KCY1}$	125	—	166	—	2000	—	ns	図 x.x	
			$2.4 V \leq VCC \leq 5.5 V$	250	—	250	—	2000	—		ns
			$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$	500	—	500	—	2000	—		ns
			$1.6 \leq VCC \leq 5.5 V$	1000	—	1000	—	2000	—		ns
SCK 高/低レベル幅	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{KH1}, t_{KL1}$	$t_{KCY1}/2 - 12$	—	$t_{KCY1}/2 - 21$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns		
	$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$		$t_{KCY1}/2 - 18$	—	$t_{KCY1}/2 - 25$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns		
	$2.4 V \leq VCC \leq 5.5 V$		$t_{KCY1}/2 - 38$	—	$t_{KCY1}/2 - 38$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns		
	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$		$t_{KCY1}/2 - 50$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns		
	$1.6 \leq VCC \leq 5.5 V$		$t_{KCY1}/2 - 100$	—	$t_{KCY1}/2 - 100$	—	$t_{KCY1}/2 - 100$	—	ns		
Slp セットアップ時間 (SCKp↑まで) (注1)	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{SIK1}$	44	—	54	—	110	—	ns		
	$2.7 V \leq VCC \leq 5.5 V$		44	—	54	—	110	—	ns		
	$2.4 V \leq VCC \leq 5.5 V$		75	—	75	—	110	—	ns		
	$1.8 V \leq VCC \leq 5.5 V$		110	—	110	—	110	—	ns		
	$1.6 \leq VCC \leq 5.5 V$		220	—	220	—	220	—	ns		
Slp ホールド時間 (SCKp↓から) (注1)	$1.6 \leq VCC \leq 5.5 V$	$t_{KSI1}$	19	—	19	—	19	—	ns		
SCKp↓から SOp 出力までの遅延時間(注2)	$1.6 \leq VCC \leq 5.5 V$ C = 30 pF(注3)	$t_{KSO1}$	—	25	—	25	—	25	ns		

注 1. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、Slp セットアップ時間の設定は「SCKp↓まで」になり、Slp ホールド時間の設定は「SCKp↓から」になります。

注 2. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、SOp 出力までの遅延時間の設定は「SCKp↑から」になります。

注 3. C は SCKp および SOp 出力回線の負荷容量です。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の通常入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の通常出力モードを選択してください。

- 注.
- p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0, 3)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 03, 10)

表 31.25 SCKp 外部クロックを使って同じ電圧レベルで動作しているデバイスとスレープモードで簡易 SPI 通信する場合

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	条件	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
			Min	Max	Min	Max	Min	Max			
SCKp サイクルタイム(注4)	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	20 MHz < f <sub>MCK</sub>	t <sub>KCY2</sub>	8/f <sub>MCK</sub>	—	8/f <sub>MCK</sub>	—	—	—	ns	図 x.x
		f <sub>MCK</sub> ≤ 20 MHz		6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	ns	
	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	16 MHz < f <sub>MCK</sub>		8/f <sub>MCK</sub>	—	8/f <sub>MCK</sub>	—	—	—	ns	
		f <sub>MCK</sub> ≤ 16 MHz		6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	ns	
	2.4 V ≤ VCC ≤ 5.5 V			6/f <sub>MCK</sub> + 500	—	6/f <sub>MCK</sub> + 500	—	6/f <sub>MCK</sub> + 500	—	ns	
	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V			6/f <sub>MCK</sub> + 750	—	6/f <sub>MCK</sub> + 750	—	6/f <sub>MCK</sub> + 750	—	ns	
1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V		6/f <sub>MCK</sub> + 1500	—	6/f <sub>MCK</sub> + 1500	—	6/f <sub>MCK</sub> + 1500	—	ns			
SCK 高/低レベル幅	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	t <sub>KH2</sub> 、 t <sub>KL2</sub>	t <sub>KCY2</sub> /2 - 7	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 7	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 7	—	ns		
	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V		t <sub>KCY2</sub> /2 - 8	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 8	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 8	—	ns		
	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V		t <sub>KCY2</sub> /2 - 18	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 18	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 18	—	ns		
	1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V		t <sub>KCY2</sub> /2 - 66	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 66	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 66	—	ns		
Slp セットアップ時間 (SCKp↑まで) (注1)	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	t <sub>SIK2</sub>	1/f <sub>MCK</sub> + 20	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	ns		
	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V		1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	ns		
	1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V		1/f <sub>MCK</sub> + 40	—	1/f <sub>MCK</sub> + 40	—	1/f <sub>MCK</sub> + 40	—	ns		
Slp ホールド時間 (SCKp↓から) (注1)	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	t <sub>KSI2</sub>	1/f <sub>MCK</sub> + 31	—	1/f <sub>MCK</sub> + 31	—	1/f <sub>MCK</sub> + 31	—	ns		
	1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V		1/f <sub>MCK</sub> + 250	—	1/f <sub>MCK</sub> + 250	—	1/f <sub>MCK</sub> + 250	—	ns		
SCKp↓から SOp 出力までの遅延時間(注2)	C = 30 pF(注3)	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V	t <sub>KSO2</sub>	—	2/f <sub>MCK</sub> + 44	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	ns	
		2.4 V ≤ VCC ≤ 5.5 V		—	2/f <sub>MCK</sub> + 75	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	ns	
		1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V		—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	—	2/f <sub>MCK</sub> + 110	ns	
		1.6 ≤ VCC ≤ 5.5 V		—	2/f <sub>MCK</sub> + 220	—	2/f <sub>MCK</sub> + 220	—	2/f <sub>MCK</sub> + 220	ns	

注 1. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、Slp セットアップ時間の設定は「SCKp↑まで」になり、Slp ホールド時間の設定は「SCKp↓から」になります。

注 2. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、SOp 出力までの遅延時間の設定は「SCKp↑から」になります。

注 3. C は SOp 出力回線の負荷容量です。

注 4. スヌーズモードでの転送速度は最大 1 Mbps です。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子と SCKp 端子の通常入力バッファと SOp 端子の通常出力モードを選択してください。

注. ● p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号 (m = 0, 1)、n : チャネル番号 (n = 0, 3)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)

● f<sub>MCK</sub> : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 03, 10)

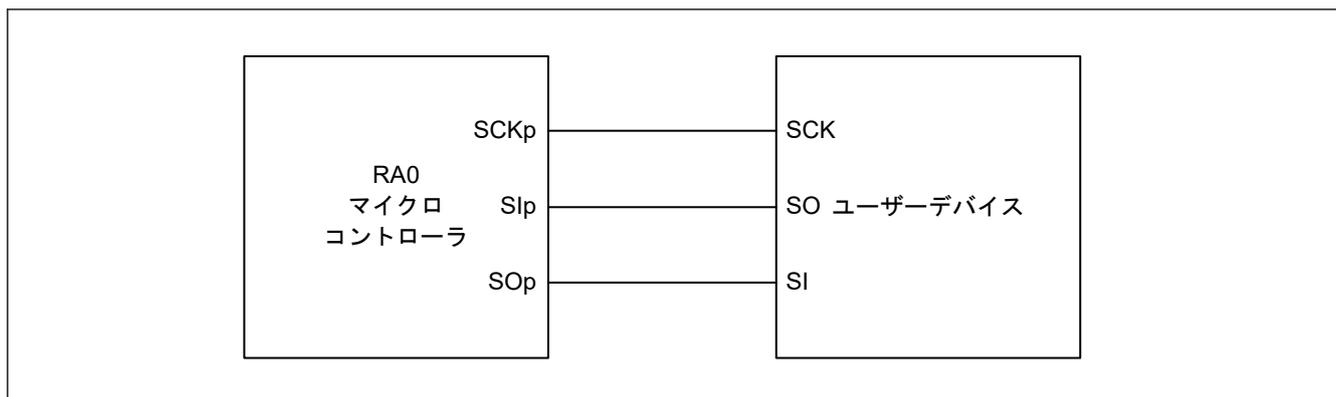


図 31.16 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 SPI 通信での接続

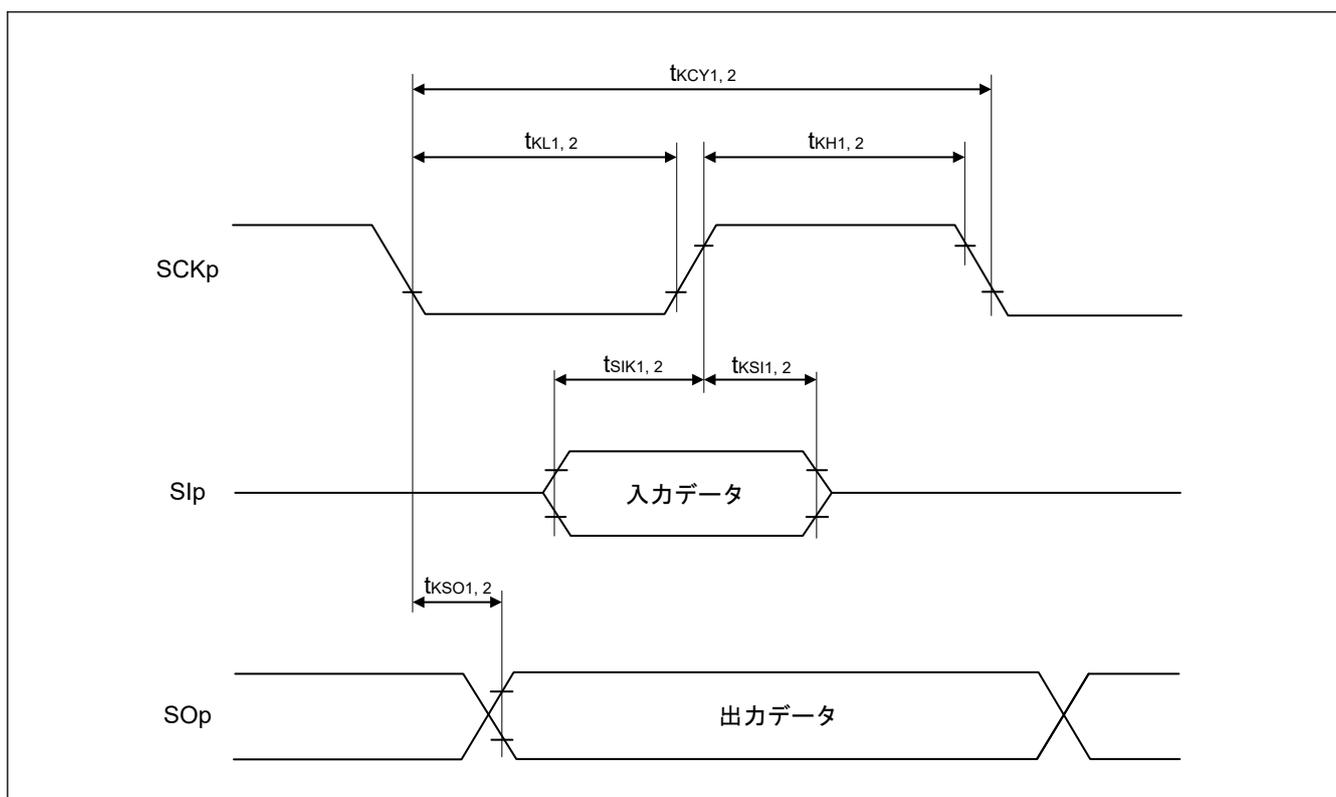


図 31.17 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合)

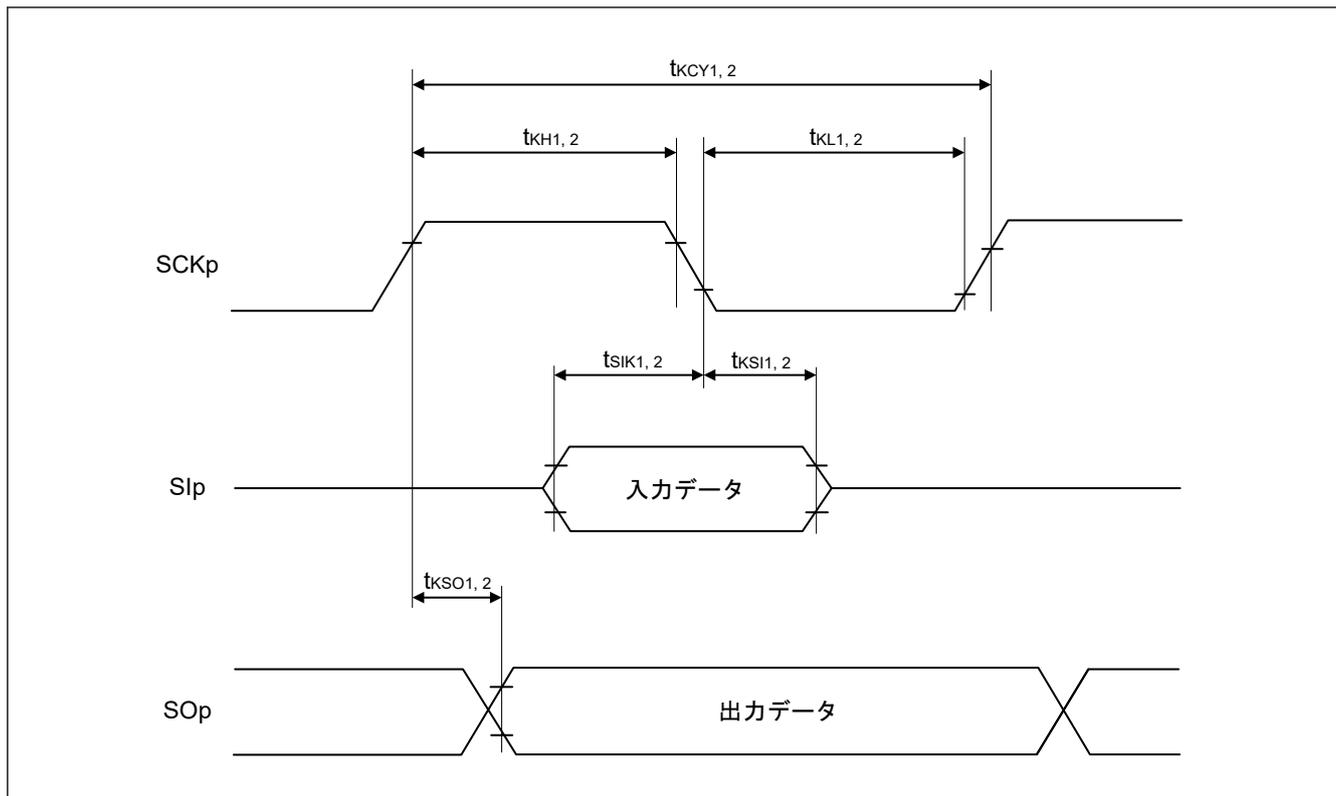


図 31.18 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合)

- 注.
- p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、
  - m : ユニット番号、n : チャンネル番号 (mn = 00, 03, 10)

表 31.26 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信時 (1/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
SCLr クロック 周波数	$f_{SCL}$	2.7 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 50 pF, Rb = 2.7 k $\Omega$	—	1000 (注1)	—	1000 (注1)	—	400(注1)	kHz	図 x.x
		1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 100 pF, Rb = 3 k $\Omega$	—	400(注1)	—	400(注1)	—	400(注1)	kHz	
		1.8 V $\leq$ VCC < 2.7 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	—	300(注1)	—	300(注1)	—	300(注1)	kHz	
		1.6 V $\leq$ VCC < 1.8 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	—	250(注1)	—	250(注1)	—	250(注1)	kHz	
SCLr が Low の 場合のホールド 時間	$t_{LOW}$	2.7 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 50 pF, Rb = 2.7 k $\Omega$	475	—	475	—	1150	—	ns	
		1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 100 pF, Rb = 3 k $\Omega$	1150	—	1150	—	1150	—	ns	
		1.8 V $\leq$ VCC < 2.7 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	1550	—	1550	—	1550	—	ns	
		1.6 V $\leq$ VCC < 1.8 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	1850	—	1850	—	1850	—	ns	
SCLr が High の 場合のホールド 時間	$t_{HIGH}$	2.7 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 50 pF, Rb = 2.7 k $\Omega$	475	—	475	—	1150	—	ns	
		1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V, Cb = 100 pF, Rb = 3 k $\Omega$	1150	—	1150	—	1150	—	ns	
		1.8 V $\leq$ VCC < 2.7 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	1550	—	1550	—	1550	—	ns	
		1.6 V $\leq$ VCC < 1.8 V, Cb = 100 pF, Rb = 5 k $\Omega$	1850	—	1850	—	1850	—	ns	

表 31.26 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信時 (2/2)

条件 : VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
データセットアップ時間 (受信)	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, Cb = 50 pF, Rb = 2.7 kΩ	t <sub>SU:DAT</sub>	1/f <sub>MCK</sub> + 85(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 85(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 145(注2)	—	ns	図 x.x
			1/f <sub>MCK</sub> + 145(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 145(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 145(注2)	—	ns	
			1/f <sub>MCK</sub> + 230(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 230(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 230(注2)	—	ns	
			1/f <sub>MCK</sub> + 290(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 290(注2)	—	1/f <sub>MCK</sub> + 290(注2)	—	ns	
データホールド時間 (送信)	2.7 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, Cb = 50 pF, Rb = 2.7 kΩ	t <sub>HD:DAT</sub>	0	305	0	305	0	305	ns	
			0	355	0	355	0	355	ns	
			0	405	0	405	0	405	ns	
			0	405	0	405	0	405	ns	

注 1. 表に示す時間は、f<sub>MCK</sub>/4 以下である必要があります。

注 2. SCLr が Low または High の場合に f<sub>MCK</sub> がホールド時間を超えないように設定してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、SDAr 端子の通常入力バッファと N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードおよび SCLr 端子の通常出力モードを選択してください。

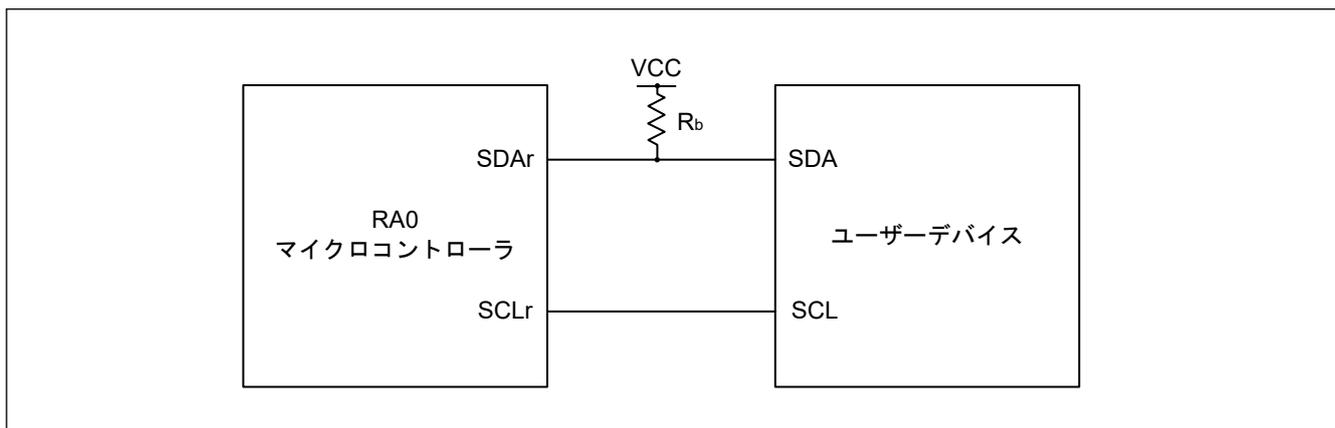


図 31.19 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信での接続

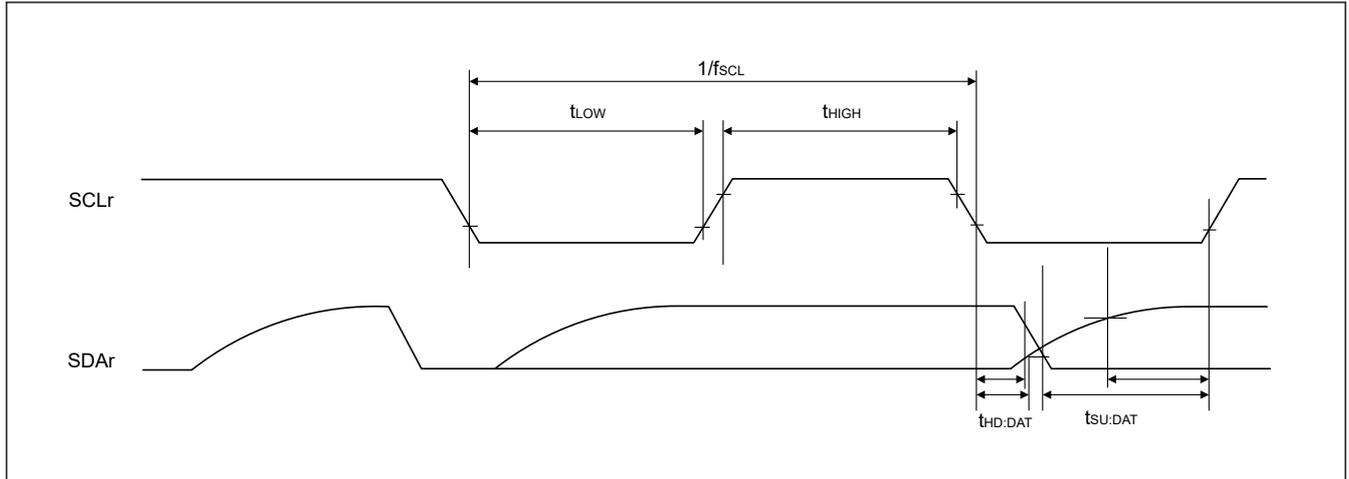


図 31.20 同じ電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信でのシリアル転送のタイミング

- 注.
- $R_b[\Omega]$  : 通信回線 (SDAr) プルアップ抵抗、 $C_b[F]$  : 通信回線 (SDAr, SCLr) 負荷容量
  - $r$  : IIC 番号 ( $r = 00, 11, 20$ )、 $gh$  : ポート番号 ( $gh = 100 \sim 102, 110, 112, 201, 212, 407$ )
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ  $mn$  (SMRmn) の CKSmn ビットを使用してください。  
 $m$  : ユニット番号、 $n$  : チャンネル番号 ( $mn = 00, 03, 10$ )

表 31.27 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信時 (1.8 V, 2.5 V, 3 V) (1)

条件 :  $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5 V$ ,  $V_{SS} = 0 V$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ C$

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件
		Min	Max	Min	Max	Min	Max		
転送速度 baud rate	$4.0 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ 、 $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ 最大転送速度の理論値 $f_{MCK} = ICLK^{(注3)}$	—	$f_{MCK}/6$ (注1)	—	$f_{MCK}/6^{(注1)}$	—	$f_{MCK}/6$ (注1)	bps	図 x.x
		—	5.3	—	4	—	0.33	Mbps	
	$2.7 V \leq V_{CC} < 4.0 V$ 、 $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ 最大転送速度の理論値 $f_{MCK}^{(注3)} = ICLK^{(注3)}$	—	$f_{MCK}/6$ (注1)	—	$f_{MCK}/6^{(注1)}$	—	$f_{MCK}/6$ (注1)	bps	
		—	5.3	—	4	—	0.33	Mbps	
$1.8 V \leq V_{CC} < 3.3 V$ 、 $1.6 V \leq V_b \leq 2.0 V$ 最大転送速度の理論値 $f_{MCK} = ICLK^{(注3)}$	—	$f_{MCK}/6$ (注1) (注2)	—	$f_{MCK}/6^{(注1)}$ (注2)	—	$f_{MCK}/6$ (注1) (注2)	bps		
	—	5.3	—	4	—	0.33	Mbps		

注 1. スヌーズモードでの転送速度は 4800~9600 bps の範囲内です。

注 2.  $V_{CC} \geq V_b$  ではこの速度を使用してください。

注 3. システムクロック (ICLK) の最高動作周波数は以下のとおりです。  
 High-speed モード : 32 MHz ( $1.8 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ )、4 MHz ( $1.6 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ )  
 Middle-speed モード : 24 MHz ( $1.8 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ )、4 MHz ( $1.6 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ )  
 Low-speed モード : 2 MHz ( $1.6 V \leq V_{CC} \leq 5.5 V$ )

注. ポート  $gh$  端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、 $RxDq$  端子の TTL 入力バッファと  $TxDq$  端子の N チャンネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、 $V_{IH}$  と  $V_{IL}$  については DC 特性を参照してください。

- 注.
- $V_b[V]$  : 通信回線電圧
  - $q$  : UART 番号 ( $q = 0 \sim 2$ )、 $gh$  : ポート番号 ( $gh = 100, 101, 109, 110, 212, 213$ )
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ  $mn$  (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。

m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 01, 02, 03, 10, 11)

- P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

表 31.28 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信時 (1.8 V, 2.5 V, 3 V) (2)

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件		
		Min	Max	Min	Max	Min	Max				
転送速度 送信	—	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V		—	(注1)	—	(注1)	—	(注1)	bps	図 x.x
		最大転送速度の理論値 Cb = 50 pF、 Rb = 1.4 kΩ、 Vb = 2.7 V		—	2.8(注2)	—	2.8(注2)	—	2.8(注2)	Mbps	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V		—	(注3)	—	(注3)	—	(注3)	bps	
		最大転送速度の理論値 Cb = 50 pF、 Rb = 2.7 kΩ、 Vb = 2.3 V		—	1.2(注4)	—	1.2(注4)	—	1.2(注4)	Mbps	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V		—	(注5) (注6)	—	(注5) (注6)	—	(注5) (注6)	bps	
		最大転送速度の理論値 Cb = 50 pF、 Rb = 5.5 kΩ、 Vb = 1.6 V		—	0.43(注7)	—	0.43(注7)	—	0.43(注7)	Mbps	

注 1. fMCK/6 または以下の式を使用して得られる小さい最大転送速度が有効な最大転送速度です。  
4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V および 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V の場合の転送速度を算出する式

$$\text{最大転送速度} = \frac{1}{\{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{2.2}{V_b}\right)\} \times 3} [\text{bps}]$$

$$\text{ボーレートエラー (理論値)} = \frac{\frac{1}{\text{転送速度} \times 2} - \{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{2.2}{V_b}\right)\}}{\left(\frac{1}{\text{転送速度}}\right) \times \text{転送ビット数}} \times 100[\%]$$

この値は送信側と受信側の相対的な差分の理論値です。

注 2. 条件の列に記載された条件を満たす場合に、この速度は例として算出されます。ユーザーの条件下で最大転送速度を算出するためには、上記の(注1)を参照してください。

注 3. fMCK/6 または以下の式を使用して得られる小さい最大転送速度が有効な最大転送速度です。  
2.7 V ≤ VCC < 4.0 V および 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V の場合の転送速度を算出する式

$$\text{最大転送速度} = \frac{1}{\{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{2.0}{V_b}\right)\} \times 3} [\text{bps}]$$

$$\text{ボーレートエラー (理論値)} = \frac{\frac{1}{\text{転送速度} \times 2} - \{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{2.0}{V_b}\right)\}}{\left(\frac{1}{\text{転送速度}}\right) \times \text{転送ビット数}} \times 100[\%]$$

この値は送信側と受信側の相対的な差分の理論値です。

注 4. 条件の列に記載された条件を満たす場合に、この速度は例として算出されます。ユーザーの条件下で最大転送速度を算出するためには、上記の(注3)を参照してください。

注 5. VCC ≥ Vb ではこの速度を使用してください。

注 6. fMCK/6 または以下の式を使用して得られる小さい最大転送速度が有効な最大転送速度です。  
1.8 V ≤ VCC < 3.3 V および 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V の場合の転送速度を算出する式

$$\text{最大転送速度} = \frac{1}{\{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{1.5}{V_b}\right)\} \times 3} [\text{bps}]$$

$$\text{ボーレートエラー (理論値)} = \frac{\frac{1}{\text{転送速度} \times 2} - \{-C_b \times R_b \times \ln\left(1 - \frac{1.5}{V_b}\right)\}}{\left(\frac{1}{\text{転送速度}}\right) \times \text{転送ビット数}} \times 100[\%]$$

この値は送信側と受信側の相対的な差分の理論値です。

注 7. 条件の列に記載された条件を満たす場合に、この速度は例として算出されます。ユーザーの条件下で最大転送速度を算出するためには、上記の(注6)を参照してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、RxDq 端子の TTL 入力バッファと TxDq 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、 $V_{IH}$  と  $V_{IL}$  については DC 特性を参照してください。

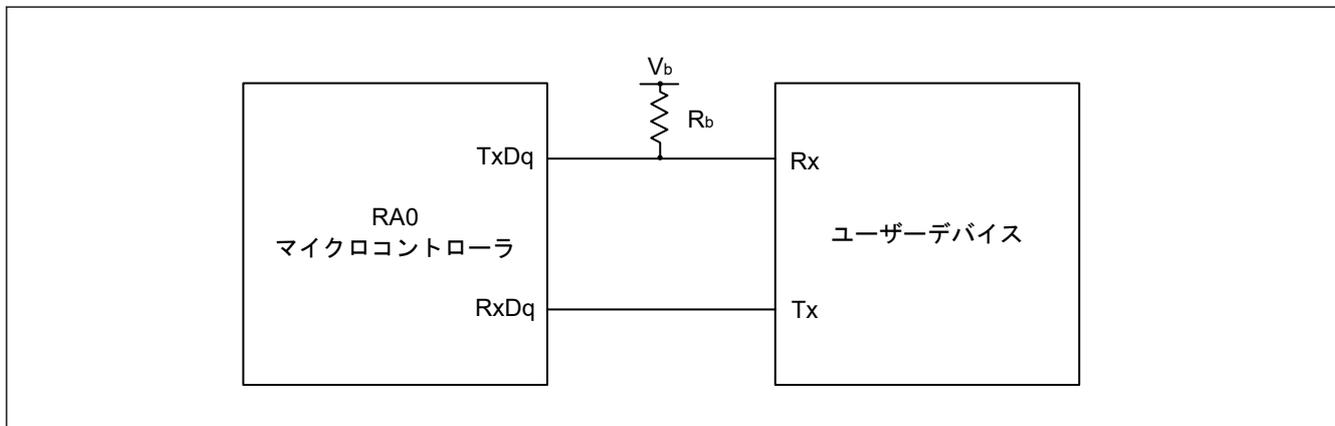


図 31.21 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信時

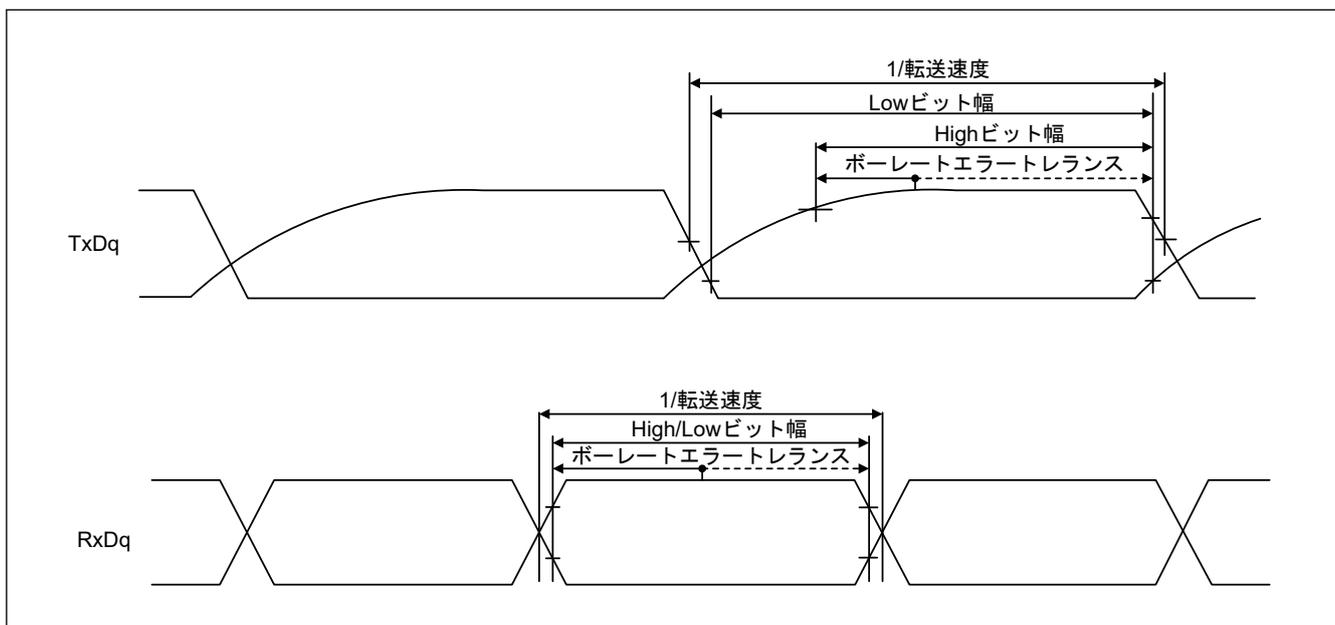


図 31.22 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの UART 通信でのビット幅 (参考)

- 注.
- $R_b[\Omega]$  : 通信回線 (TxDq) プルアップ抵抗、 $C_b[F]$  : 通信回線 (TxDq) 負荷容量、 $V_b[V]$  : 通信回線電圧
  - q : UART 番号 (q = 0~2)、gh : ポート番号 (gh = 100, 101, 109, 110, 212, 213)
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 01, 02, 03, 10, 11)
  - P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

**表 31.29 内部 SCKp クロックを使用して異なる電圧レベル (2.5 V または 3 V) で動作しているデバイスとマスターモードで簡易 SPI 通信をする場合 (以下の定格は SPI00 にのみ適用可能)**

条件 : VCC = 2.7~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
SCKp サイクル時間	$t_{KCY1} \geq 2/CLK$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	200	—	200	—	2300	—	ns	図 x.x
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	300	—	300	—	2300	—	ns	
SCKp High レベル幅	$t_{KH1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	$t_{KCY1}/2 - 120$	—	$t_{KCY1}/2 - 120$	—	$t_{KCY1}/2 - 120$	—	ns	
SCKp Low レベル幅	$t_{KL1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	$t_{KCY1}/2 - 7$	—	$t_{KCY1}/2 - 7$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	$t_{KCY1}/2 - 10$	—	$t_{KCY1}/2 - 10$	—	$t_{KCY1}/2 - 50$	—	ns	
Slp セットアップ時間 (SCKp↑ まで) (注1)	$t_{SIK1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	58	—	58	—	479	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	121	—	121	—	479	—	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↑ から) (注1)	$t_{KSI1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	10	—	10	—	10	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	10	—	10	—	10	—	ns	
SCKp↓ から SOp 出力までの遅延時間 (注1)	$t_{KSO1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	—	60	—	60	—	60	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	—	130	—	130	—	130	ns	
Slp セットアップ時間 (SCKp↓ まで) (注2)	$t_{SIK1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	23	—	23	—	110	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	33	—	33	—	110	—	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↓ から) (注2)	$t_{KSI1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	10	—	10	—	10	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	10	—	10	—	10	—	ns	
SCKp↑ から SOp 出力までの遅延時間 (注2)	$t_{KSO1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ , $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 1.4 k\Omega$	—	10	—	10	—	10	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ , $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ , $C_b = 20 pF$ , $R_b = 2.7 k\Omega$	—	10	—	10	—	10	ns	

注 1. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。  
 注 2. SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、本設定が適用されます。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の TTL 入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、 $V_{IH}$  と  $V_{IL}$  については DC 特性を参照してください。

- 注.
- $R_b[\Omega]$  : 通信回線 (SCKp, SOp) プルアップ抵抗、 $C_b[F]$  : 通信回線 (SCKp, SOp) 負荷容量、 $V_b[V]$  : 通信回線電圧
  - p : 簡易 SPI 番号 (p = 00)、m : ユニット番号 (m = 0)、n : チャネル番号 (n = 0)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 112, 201)
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS<sub>mn</sub> ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00)

**表 31.30 内部 SCKp クロックを使用して異なる電圧レベル (1.8 V、2.5 V または 3 V) で動作しているデバイスとマスターモードで簡易 SPI 通信をする場合 (1)**

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード	Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件		
			Min	Max	Min	Max			Min	Max
SCKp サイクル時間	$t_{KCY1} \geq 4/ICLK$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ 、 $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 1.4 k\Omega$	300	—	300	—	2300	—	ns	図 x.x
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ 、 $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 2.7 k\Omega$	500	—	500	—	2300	—	ns	
		$1.8 V \leq VCC < 3.3 V$ 、 $1.6 V \leq V_b \leq 2.0 V$ (注1)、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 5.5 k\Omega$	1150	—	1150	—	2300	—	ns	
SCKp High レベル幅	$t_{KH1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ 、 $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 1.4 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 75$	—	$t_{KCY1/2} - 75$	—	$t_{KCY1/2} - 75$	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ 、 $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 2.7 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 170$	—	$t_{KCY1/2} - 170$	—	$t_{KCY1/2} - 170$	—	ns	
		$1.8 V \leq VCC < 3.3 V$ 、 $1.6 V \leq V_b \leq 2.0 V$ (注1)、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 5.5 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 458$	—	$t_{KCY1/2} - 458$	—	$t_{KCY1/2} - 458$	—	ns	
SCKp Low レベル幅	$t_{KL1}$	$4.0 V \leq VCC \leq 5.5 V$ 、 $2.7 V \leq V_b \leq 4.0 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 1.4 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 12$	—	$t_{KCY1/2} - 12$	—	$t_{KCY1/2} - 50$	—	ns	
		$2.7 V \leq VCC < 4.0 V$ 、 $2.3 V \leq V_b \leq 2.7 V$ 、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 2.7 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 18$	—	$t_{KCY1/2} - 18$	—	$t_{KCY1/2} - 50$	—	ns	
		$1.8 V \leq VCC < 3.3 V$ 、 $1.6 V \leq V_b \leq 2.0 V$ (注1)、 $C_b = 30 pF$ 、 $R_b = 5.5 k\Omega$	$t_{KCY1/2} - 50$	—	$t_{KCY1/2} - 50$	—	$t_{KCY1/2} - 50$	—	ns	

注 1.  $VCC \geq V_b$  ではこの設定を使用してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の TTL 入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、 $V_{IH}$  と  $V_{IL}$  については DC 特性を参照してください。

**表 31.31 内部 SCKp クロックを使用して異なる電圧レベル (1.8 V、2.5 V または 3 V) で動作しているデバイスとマスターモードで簡易 SPI 通信をする場合 (2)**

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
Slp セットアップ時間 (SCKp↑まで) (注1)	t <sub>SIK1</sub>	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、 R <sub>b</sub> = 1.4 kΩ	81	—	81	—	479	—	ns	図 x.x
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、 R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	177	—	177	—	479	—	ns	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.0 V(注2)、 C <sub>b</sub> = 30 pF、 R <sub>b</sub> = 5.5 kΩ	479	—	479	—	479	—	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↑から) (注1)	t <sub>KS11</sub>	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 1.4 kΩ	19	—	19	—	19	—	ns	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	19	—	19	—	19	—	ns	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.0 V(注2)、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 5.5 kΩ	19	—	19	—	19	—	ns	
SCKp↓から SOp 出力までの 遅延時間(注1)	t <sub>KSO1</sub>	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 1.4 kΩ	—	100	—	100	—	100	ns	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	—	195	—	195	—	195	ns	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.0 V(注2)、 C <sub>b</sub> = 30 pF、R <sub>b</sub> = 5.5 kΩ	—	483	—	483	—	483	ns	

注 1. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。

注 2. VCC ≥ V<sub>b</sub> ではこの設定を使用してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の TTL 入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、V<sub>IH</sub> と V<sub>IL</sub> については DC 特性を参照してください。

**表 31.32 内部 SCKp クロックを使用して異なる電圧レベル (1.8 V、2.5 V または 3 V) で動作しているデバイスとマスターモードで簡易 SPI 通信をする場合 (3)**

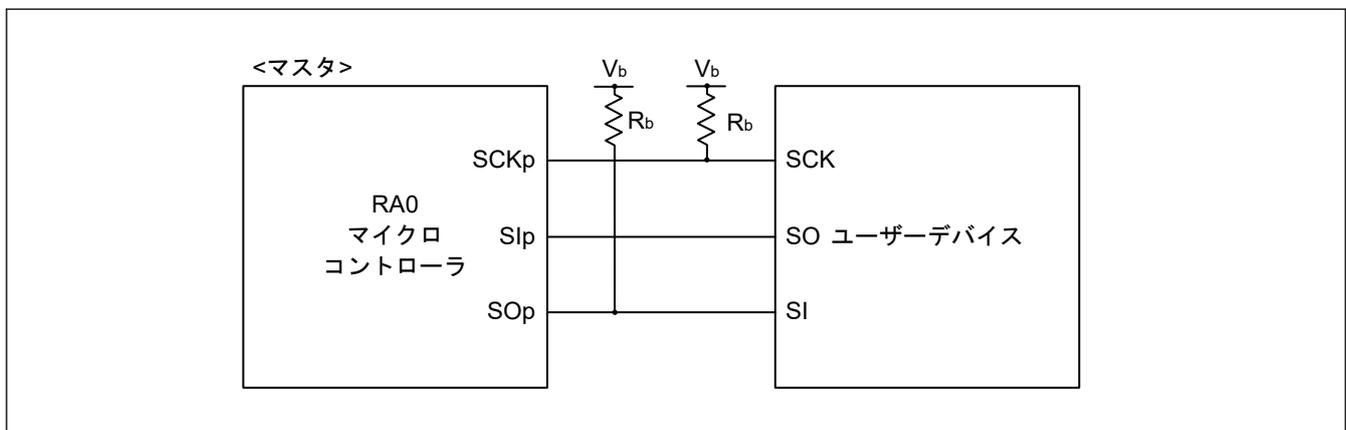
条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
Slp セットアップ時間 (SCKp↓まで) (注1)	$t_{SIK1}$	$4.0\text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5\text{ V}$ 、 $2.7\text{ V} \leq V_b \leq 4.0\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 1.4\text{ k}\Omega$	44	—	44	—	110	—	ns	図 x.x
		$2.7\text{ V} \leq V_{CC} < 4.0\text{ V}$ 、 $2.3\text{ V} \leq V_b \leq 2.7\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 2.7\text{ k}\Omega$	44	—	44	—	110	—	ns	
		$1.8\text{ V} \leq V_{CC} < 3.3\text{ V}$ 、 $1.6\text{ V} \leq V_b \leq 2.0\text{ V}$ (注2)、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 5.5\text{ k}\Omega$	110	—	110	—	110	—	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↓から) (注1)	$t_{KSI1}$	$4.0\text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5\text{ V}$ 、 $2.7\text{ V} \leq V_b \leq 4.0\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 1.4\text{ k}\Omega$	19	—	19	—	19	—	ns	
		$2.7\text{ V} \leq V_{CC} < 4.0\text{ V}$ 、 $2.3\text{ V} \leq V_b \leq 2.7\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 2.7\text{ k}\Omega$	19	—	19	—	19	—	ns	
		$1.8\text{ V} \leq V_{CC} < 3.3\text{ V}$ 、 $1.6\text{ V} \leq V_b \leq 2.0\text{ V}$ (注2)、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 5.5\text{ k}\Omega$	19	—	19	—	19	—	ns	
SCKp↑から SOp 出力までの遅延時間(注1)	$t_{KSO1}$	$4.0\text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5\text{ V}$ 、 $2.7\text{ V} \leq V_b \leq 4.0\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 1.4\text{ k}\Omega$	—	25	—	25	—	25	ns	
		$2.7\text{ V} \leq V_{CC} < 4.0\text{ V}$ 、 $2.3\text{ V} \leq V_b \leq 2.7\text{ V}$ 、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 2.7\text{ k}\Omega$	—	25	—	25	—	25	ns	
		$1.8\text{ V} \leq V_{CC} < 3.3\text{ V}$ 、 $1.6\text{ V} \leq V_b \leq 2.0\text{ V}$ (注2)、 $C_b = 30\text{ pF}$ 、 $R_b = 5.5\text{ k}\Omega$	—	25	—	25	—	25	ns	

注 1. SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、本設定が適用されます。

注 2. VCC ≥ Vb ではこの設定を使用してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の TTL 入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、V<sub>IH</sub> と V<sub>IL</sub> については DC 特性を参照してください。



**図 31.23 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 SPI 通信での接続**

注. ● R<sub>b</sub>[Ω] : 通信回線 (SCKp, SOp) プルアップ抵抗、C<sub>b</sub>[F] : 通信回線 (SCKp, SOp) 負荷容量、V<sub>b</sub>[V] : 通信回線電圧  
● p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 03, 10)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)

- $f_{MCK}$  : シリアルアレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャンネル番号 (mn = 00, 03, 10)
- P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

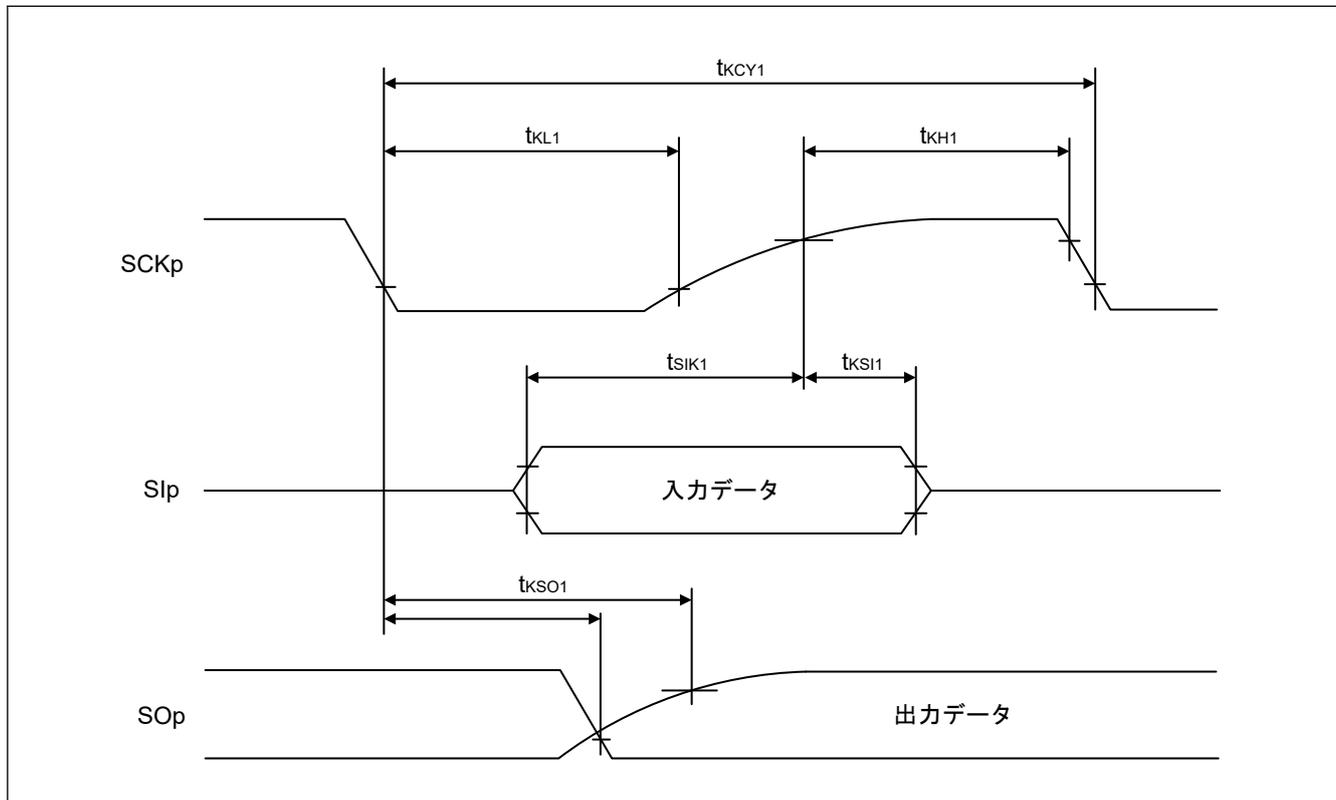


図 31.24 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとのマスタモードでの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合)

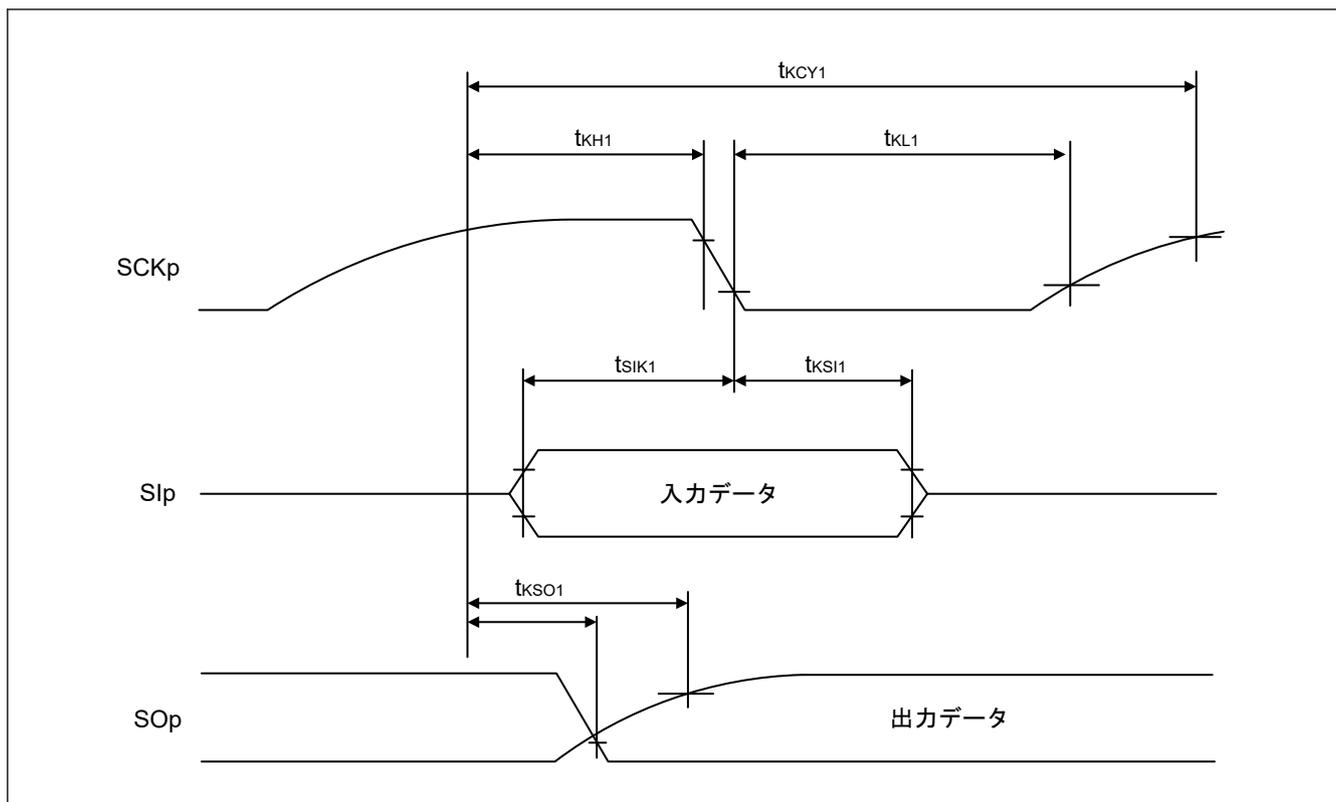


図 31.25 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとのマスターモードでの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合)

- 注.
- p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号、n : チャンネル番号 (mn = 00, 03, 10)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)
  - P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

**表 31.33 外部 SCKp クロックを使用して異なる電圧レベル (1.8 V、2.5 V または 3 V) で動作しているデバイスとスレープモードで簡易 SPI 通信をする場合**

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
SCKp サイクルタイム (注1)	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V	24 MHz < fMCK	t <sub>KCY2</sub>	14/f <sub>MCK</sub>	—	—	—	—	ns	図 X.X
		20 MHz < fMCK ≤ 24 MHz		12/f <sub>MCK</sub>	—	12/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		8 MHz < fMCK ≤ 20 MHz		10/f <sub>MCK</sub>	—	10/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		4 MHz < fMCK ≤ 8 MHz		8/f <sub>MCK</sub>	—	8/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		fMCK ≤ 4 MHz		6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	10/f <sub>MCK</sub>	ns	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V	24 MHz < fMCK	t <sub>KCY2</sub>	20/f <sub>MCK</sub>	—	—	—	—	ns	
		20 MHz < fMCK ≤ 24 MHz		16/f <sub>MCK</sub>	—	16/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		16 MHz < fMCK ≤ 20 MHz		14/f <sub>MCK</sub>	—	14/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		8 MHz < fMCK ≤ 16 MHz		12/f <sub>MCK</sub>	—	12/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		4 MHz < fMCK ≤ 8 MHz		8/f <sub>MCK</sub>	—	8/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
	1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)	fMCK ≤ 4 MHz	t <sub>KCY2</sub>	6/f <sub>MCK</sub>	—	6/f <sub>MCK</sub>	—	10/f <sub>MCK</sub>	ns	
		24 MHz < fMCK		48/f <sub>MCK</sub>	—	—	—	—	ns	
		20 MHz < fMCK ≤ 24 MHz		36/f <sub>MCK</sub>	—	36/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		16 MHz < fMCK ≤ 20 MHz		32/f <sub>MCK</sub>	—	32/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
		8 MHz < fMCK ≤ 16 MHz		26/f <sub>MCK</sub>	—	26/f <sub>MCK</sub>	—	—	ns	
SCKp High/Low レベル幅	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V	t <sub>KH2</sub> 、t <sub>KL2</sub>	t <sub>KCY2</sub> /2 - 12	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 12	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 50	ns		
			2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V	t <sub>KCY2</sub> /2 - 18	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 18	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 50	ns	
			1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)	t <sub>KCY2</sub> /2 - 50	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 50	—	t <sub>KCY2</sub> /2 - 50	ns	
Slp セットアップ時間 (SCKp↑まで) (注3)	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V	t <sub>SIK2</sub>	1/f <sub>MCK</sub> + 20	—	1/f <sub>MCK</sub> + 20	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	ns		
			2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V	1/f <sub>MCK</sub> + 20	—	1/f <sub>MCK</sub> + 20	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	ns	
			1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	—	1/f <sub>MCK</sub> + 30	ns	
Slp ホールド時間 (SCKp↓から) (注3)		t <sub>KS12</sub>	1/f <sub>MCK</sub> + 31	—	1/f <sub>MCK</sub> + 31	—	1/f <sub>MCK</sub> + 31	ns		
SCKp↓から SOp 出力までの遅延時間(注4)	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 30 pF、Rb = 1.4 kΩ	t <sub>KSO2</sub>	—	2/f <sub>MCK</sub> + 120	—	2/f <sub>MCK</sub> + 120	—	2/f <sub>MCK</sub> + 573	ns	
			2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 30 pF、Rb = 2.7 kΩ	—	2/f <sub>MCK</sub> + 214	—	2/f <sub>MCK</sub> + 214	—	2/f <sub>MCK</sub> + 573	ns
			1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)、 Cb = 30 pF、Rb = 5.5 kΩ	—	2/f <sub>MCK</sub> + 573	—	2/f <sub>MCK</sub> + 573	—	2/f <sub>MCK</sub> + 573	ns

注 1. スヌーズモードでの転送速度 : 1 Mbps (max)

注 2. VCC ≥ Vb ではこの設定を使用してください。

注 3. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、Slp セットアップ時間は「SCKp↑まで」になり、Slp ホールド時間は「SCKp↓から」になります。

注 4. SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合、本設定が適用されます。SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合、SOp 出力までの遅延時間は「SCKp↑から」になります。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、Slp 端子の TTL 入力バッファと SOp 端子と SCKp 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入力バッファを選択時、 $V_{IH}$  と  $V_{IL}$  については DC 特性を参照してください。

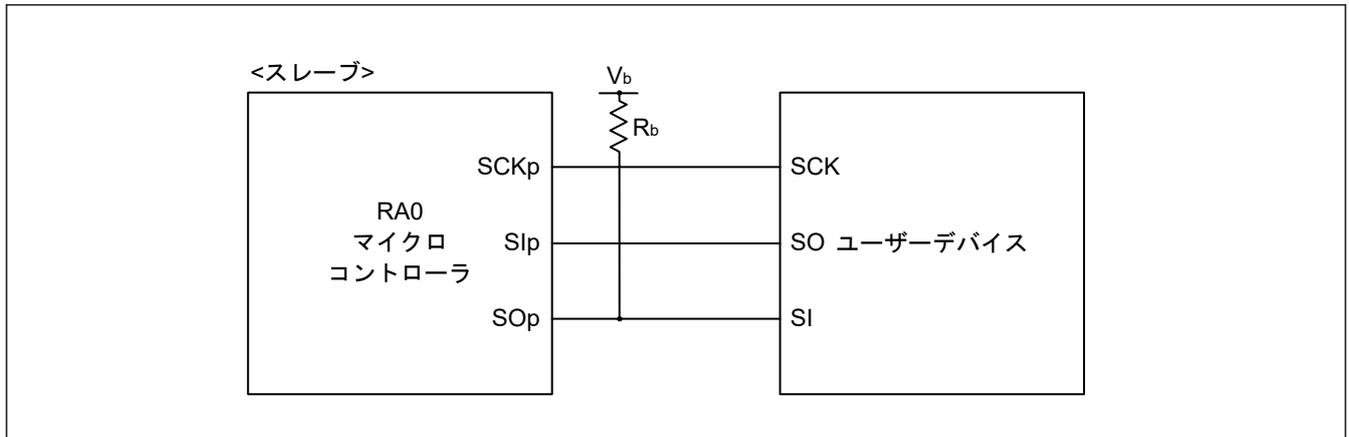


図 31.26 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 SPI 通信での接続

- $R_b[\Omega]$  : 通信回線 (SOp) プルアップ抵抗、 $C_b[F]$  : 通信回線 (SOp) 負荷容量、 $V_b[V]$  : 通信回線電圧
- p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 03, 10)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)
- $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ mn (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
m : ユニット番号、n : チャネル番号 (mn = 00, 03, 10)
- P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

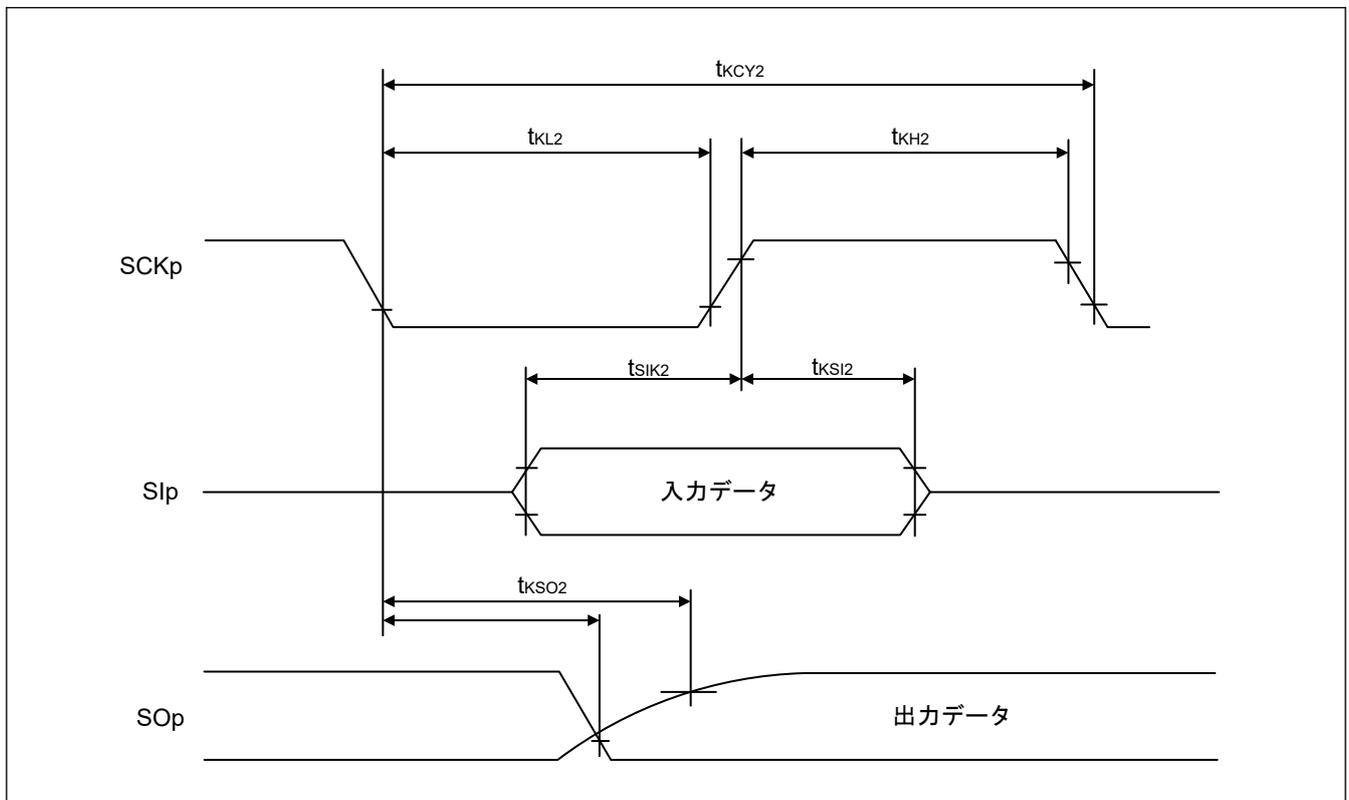


図 31.27 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとのスレーブモードでの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 00b または 11b の場合)

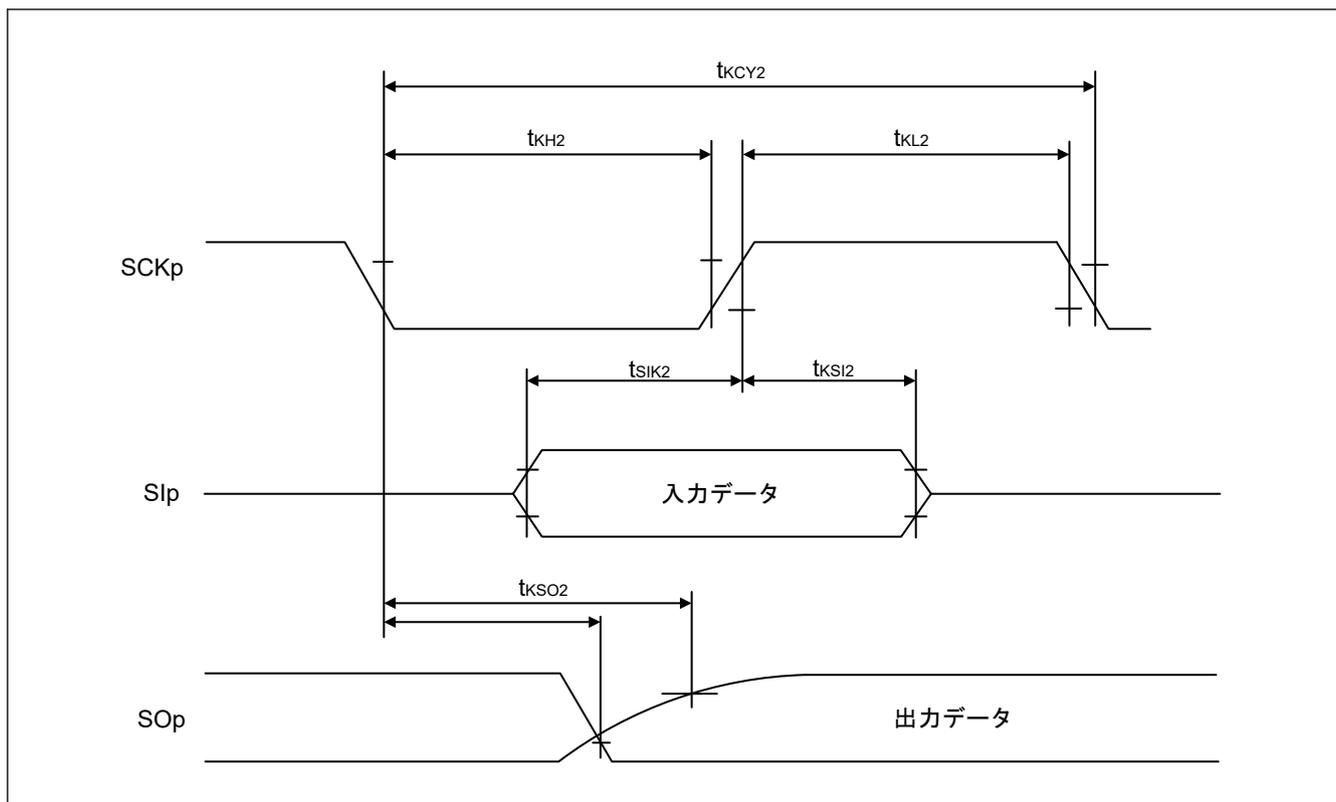


図 31.28 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとのスレーブモードでの簡易 SPI 通信でのシリアル転送のタイミング (SCRmn.DCP[1:0] = 01b または 10b の場合)

- 注.
- p : 簡易 SPI 番号 (p = 00, 11, 20)、m : ユニット番号、n : チャンネル番号 (mn = 00, 03, 10)、gh : ポート番号 (gh = 100~103, 109, 110, 112, 201, 212, 213, 407)
  - P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

表 31.34 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信時 (1.8 V、2.5 V または 3 V) (1/2)

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件
		Min	Max	Min	Max	Min	Max		
SCLr クロック 周波数	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	—	1000 (注1)	—	1000 (注1)	—	300 (注1)	kHz	図 x.x
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	—	1000 (注1)	—	1000 (注1)	—	300 (注1)	kHz	
	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.8 kΩ	—	400 (注1)	—	400 (注1)	—	300 (注1)	kHz	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.7 kΩ	—	400 (注1)	—	400 (注1)	—	300 (注1)	kHz	
	1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)、 Cb = 100 pF、Rb = 5.5 kΩ	—	300 (注1)	—	300 (注1)	—	300 (注1)	kHz	
SCLr が Low の 場合のホール ド時間	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	475	—	475	—	1550	—	ns	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	475	—	475	—	1550	—	ns	
	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.8 kΩ	1150	—	1550	—	1550	—	ns	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.7 kΩ	1150	—	1550	—	1550	—	ns	
	1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)、 Cb = 100 pF、Rb = 5.5 kΩ	1550	—	1550	—	1550	—	ns	
SCLr が High の場合のホー ルド時間	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	245	—	245	—	610	—	ns	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 50 pF、Rb = 2.7 kΩ	200	—	200	—	610	—	ns	
	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ Vb ≤ 4.0 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.8 kΩ	675	—	675	—	610	—	ns	
	2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ Vb ≤ 2.7 V、 Cb = 100 pF、Rb = 2.7 kΩ	600	—	600	—	610	—	ns	
	1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ Vb ≤ 2.0 V(注2)、 Cb = 100 pF、Rb = 5.5 kΩ	610	—	610	—	610	—	ns	

表 31.34 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信時 (1.8 V、2.5 V または 3 V) (2/2)

条件 : VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	High-speed モード		Middle-speed モード		Low-speed モード		単位	測定条件	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max			
データセットアップ時間 (受信)	t <sub>SU, DAT</sub>	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 50 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	1/f <sub>MCK</sub> + +135(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +135(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	ns	図 x.x
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 50 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	1/f <sub>MCK</sub> + +135(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +135(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	ns	
		4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 2.8 kΩ	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	ns	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	ns	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.0 V(注2)、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 5.5 kΩ	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	1/f <sub>MCK</sub> + +190(注3)	—	ns	
データ保持時間 (送信)	t <sub>HD, DAT</sub>	4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 50 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	0	305	0	305	0	305	ns	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 50 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	0	305	0	305	0	305	ns	
		4.0 V ≤ VCC ≤ 5.5 V、 2.7 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 4.0 V、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 2.8 kΩ	0	355	0	355	0	355	ns	
		2.7 V ≤ VCC < 4.0 V、 2.3 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.7 V、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 2.7 kΩ	0	355	0	355	0	355	ns	
		1.8 V ≤ VCC < 3.3 V、 1.6 V ≤ V <sub>b</sub> ≤ 2.0 V(注2)、 C <sub>b</sub> = 100 pF、R <sub>b</sub> = 5.5 kΩ	0	405	0	405	0	405	ns	

注 1. 表に示す時間は、f<sub>MCK</sub>/4 以下である必要があります。

注 2. VCC ≥ V<sub>b</sub> ではこの設定を使用してください。

注 3. SCLr が Low または High の場合に f<sub>MCK</sub> がホールド時間を超えないように設定してください。

注. ポート gh 端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、SDAr 端子の TTL 入カバッファと N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードおよび SCLr 端子の N チャネルオープンドレイン出力[VCC 耐圧]モードを選択してください。TTL 入カバッファを選択時、V<sub>IH</sub> と V<sub>IL</sub> については DC 特性を参照してください。

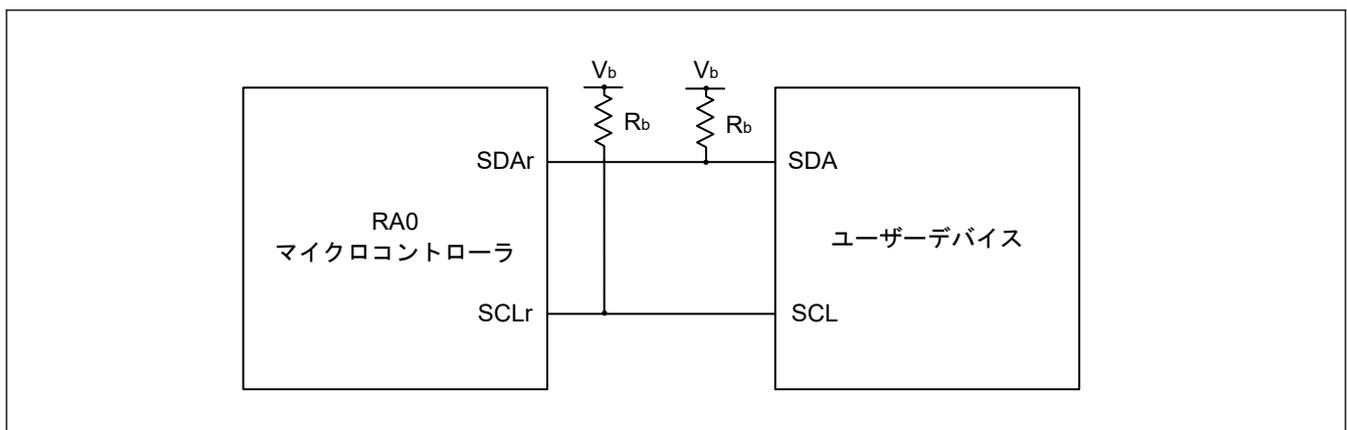


図 31.29 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの IIC 通信での接続

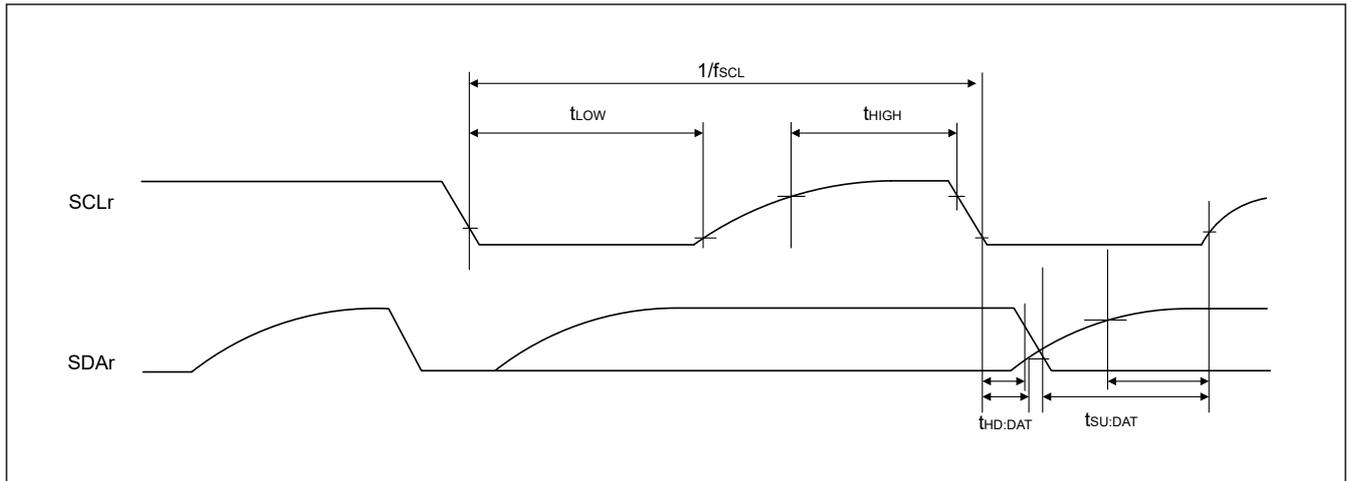


図 31.30 異なる電圧レベルで動作しているデバイスとの簡易 IIC 通信でのシリアル転送のタイミング

- 注.
- $R_b[\Omega]$  : 通信回線 (SDAr, SCLr) プルアップ抵抗、 $C_b[F]$  : 通信回線 (SDAr, SCLr) 負荷容量、 $V_b[V]$  : 通信回線電圧
  - $r$  : 簡易 IIC 番号 ( $r = 00, 11, 20$ )、 $gh$  : ポート番号 ( $gh = 100 \sim 102, 110, 112, 201, 212, 407$ )
  - $f_{MCK}$  : シリアルレイユニット動作クロック周波数  
この動作クロックを設定するために、シリアルモードレジスタ  $mn$  (SMRmn) の CKS ビットを使用してください。  
 $m$  : ユニット番号、 $n$  : チャネル番号 ( $mn = 00, 03, 10$ )

### 31.5.2 UART インタフェース (UARTA)

表 31.35 UARTA 通信

条件 :  $VCC = 1.6 \sim 5.5 V$ ,  $VSS = 0 V$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ C$

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
転送速度	—	200	0	153600	bps	—

- 注.
- ポート  $gh$  端子機能選択レジスタ (PghPFS\_A.PIM, PghPFS\_A.NCODR) を使用して、 $RxDA0$  端子の通常入力バッファと  $TxDA0$  端子の通常出力モードを選択してください。
  - $n$  : ユニット番号 ( $n = 0$ )、 $gh$  : ポート番号 ( $gh = 100, 101, 109, 110, 207, 208, 212, 213$ )
  - P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

31.5.3 I<sup>2</sup>C バスインタフェース (IICA)表 31.36 I<sup>2</sup>C 標準モード

条件: VCC = 1.6~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SCLA0 クロック周波数	標準モード: ICLK $\geq$ 1 MHz	f <sub>SCL</sub>	0	—	100	kHz	図 x.x
リスタートコンディションセットアップ時間	—	t <sub>SU:STA</sub>	4.7	—	—	$\mu$ s	
ホールド時間(注1)	—	t <sub>HD:STA</sub>	4	—	—	$\mu$ s	
SCLA0 が Low の場合のホールド時間	—	t <sub>LOW</sub>	4.7	—	—	$\mu$ s	
SCLA0 が High の場合のホールド時間	—	t <sub>HIGH</sub>	4	—	—	$\mu$ s	
データセットアップ時間 (受信)	—	t <sub>SU:DAT</sub>	250	—	—	ns	
データホールド時間 (送信) (注2)	—	t <sub>HD:DAT</sub>	0	—	3.45	$\mu$ s	
ストップコンディションセットアップ時間	—	t <sub>SU:STO</sub>	4	—	—	$\mu$ s	
バスフリー時間	—	t <sub>BUF</sub>	4.7	—	—	$\mu$ s	

注 1. スタートコンディションまたはリスタートコンディションの検出時、この期間の後に 1 つ目のクロックパルスが生成されます。

注 2. t<sub>HD:DAT</sub> の最大値は通常転送に適用されます。クロックストレッチはアクノリッジ (ACK) 信号の受信時に挿入されます。

注. P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

注. 通信回線容量 (C<sub>b</sub>) と通信回線プルアップ抵抗 (R<sub>b</sub>) の最大値は以下のとおりです。

$$C_b = 400 \text{ pF}, R_b = 2.7 \text{ k}\Omega$$

表 31.37 I<sup>2</sup>C ファストモード

条件: VCC = 1.8~5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SCLA0 クロック周波数	ファストモード: ICLK $\geq$ 3.5 MHz 1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	f <sub>SCL</sub>	0	—	400	kHz	図 x.x
リスタートコンディションセットアップ時間	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>SU:STA</sub>	0.6	—	—	$\mu$ s	
ホールド時間(注1)	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>HD:STA</sub>	0.6	—	—	$\mu$ s	
SCLA0 が Low の場合のホールド時間	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>LOW</sub>	1.3	—	—	$\mu$ s	
SCLA0 が High の場合のホールド時間	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>HIGH</sub>	0.6	—	—	$\mu$ s	
データセットアップ時間 (受信)	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>SU:DAT</sub>	100	—	—	ns	
データホールド時間 (送信) (注2)	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>HD:DAT</sub>	0	—	0.9	$\mu$ s	
ストップコンディションセットアップ時間	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>SU:STO</sub>	0.6	—	—	$\mu$ s	
バスフリー時間	1.8 V $\leq$ VCC $\leq$ 5.5 V	t <sub>BUF</sub>	1.3	—	—	$\mu$ s	

注 1. スタートコンディションまたはリスタートコンディションの検出時、この期間の後に 1 つ目のクロックパルスが生成されます。

注 2. t<sub>HD:DAT</sub> の最大値は通常転送に適用されます。クロックストレッチはアクノリッジ (ACK) 信号の受信時に挿入されます。

注. P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

注. 通信回線容量 ( $C_b$ ) と通信回線プルアップ抵抗 ( $R_b$ ) の最大値は以下のとおりです。

$$C_b = 320 \text{ pF}, R_b = 1.1 \text{ k}\Omega$$

**表 31.38 I<sup>2</sup>C ファストモードプラス**

条件 :  $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5 \text{ V}$ ,  $V_{SS} = 0 \text{ V}$ ,  $T_a = -40 \sim +105^\circ\text{C}$

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SCLA0 クロック周波数	ファストモードプラス : $ICLK \geq 10 \text{ MHz}$ $2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$f_{SCL}$	0	—	1000	kHz	図 x.x
リスタートコンディションセットアップ時間	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{SU:STA}$	0.26	—	—	$\mu\text{s}$	
ホールド時間(注1)	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{HD:STA}$	0.26	—	—	$\mu\text{s}$	
SCLA0 が Low の場合のホールド時間	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{LOW}$	0.5	—	—	$\mu\text{s}$	
SCLA0 が High の場合のホールド時間	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{HIGH}$	0.26	—	—	$\mu\text{s}$	
データセットアップ時間 (受信)	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{SU:DAT}$	50	—	—	ns	
データホールド時間 (送信) (注2)	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{HD:DAT}$	0	—	0.45	$\mu\text{s}$	
ストップコンディションセットアップ時間	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{SU:STO}$	0.26	—	—	$\mu\text{s}$	
バスフリー時間	$2.7 \text{ V} \leq V_{CC} \leq 5.5 \text{ V}$	$t_{BUF}$	0.5	—	—	$\mu\text{s}$	

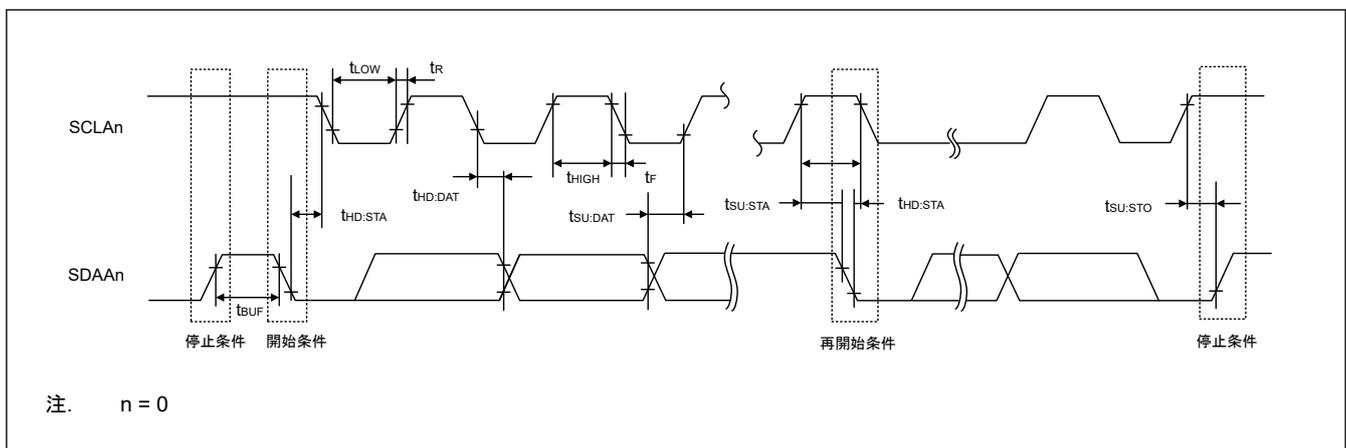
注 1. スタートコンディションまたはリスタートコンディションの検出時、この期間の後に 1 つ目のクロックパルスが生成されます。

注 2.  $t_{HD:DAT}$  の最大値は通常転送に適用されます。クロックストレッチはアクノリッジ (ACK) 信号の受信時に挿入されます。

注. P212PFS\_A と P213PFS\_A レジスタに PIM ビットがないため、異なる電圧レベルで動作中のデバイスとの P212 と P213 を使用した通信は不可能です。

注. 通信回線容量 ( $C_b$ ) と通信回線プルアップ抵抗 ( $R_b$ ) の最大値は以下のとおりです。

$$C_b = 120 \text{ pF}, R_b = 1.1 \text{ k}\Omega$$



注.  $n = 0$

**図 31.31 I2C シリアル転送タイミング**

31.6 アナログ特性

31.6.1 A/D 変換特性

表 31.39 通常モード 1 および 2 における A/D 変換特性

条件 :  $2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} \leq \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$ ,  $\text{VSS} = 0\text{ V}$ ,  $\text{Ta} = -40 \sim +105^\circ\text{C}$   
 基準電圧範囲を VREFH0 (ADVREFP[1:0] = 01b) および VREFL0 (ADVREFM = 1b) に印加  
 対象端子 : AN000~AN007、内部基準電圧、および温度センサ出力電圧

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件	
分解能	RES	8	—	12	ビット	—	
変換クロック	$f_{\text{AD}}$	1	—	32	MHz	—	
総合誤差(注1) (注3) (注4) (注5)	分解能 : 12 ビット	AINL	—	—	±7.5	LSB	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±9.0	LSB	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±9.0	LSB	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
変換時間(注6)	分解能 : 12 ビット	$t_{\text{CONV}}$	2.0	—	—	μs	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			2.0	—	—	μs	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			2.0	—	—	μs	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
ゼロスケール誤差(注1) (注2) (注3) (注4) (注5)	分解能 : 12 ビット	$E_{\text{ZS}}$	—	—	±0.17	%FSR	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±0.21	%FSR	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±0.21	%FSR	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
フルスケール誤差(注1) (注2) (注3) (注4) (注5)	分解能 : 12 ビット	$E_{\text{FS}}$	—	—	±0.17	%FSR	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±0.21	%FSR	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±0.21	%FSR	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
積分直線性誤差(注1) (注4) (注5)	分解能 : 12 ビット	ILE	—	—	±3.0	LSB	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±3.0	LSB	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	—	±3.0	LSB	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
微分直線性誤差(注1)	分解能 : 12 ビット	DLE	—	±1.0	—	LSB	$4.5\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	±1.0	—	LSB	$2.7\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
			—	±1.0	—	LSB	$2.4\text{ V} \leq \text{VREFH0} = \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$
アナログ入力電圧	$V_{\text{AIN}}$	0	—	VREFH0	V	—	

- 注 1. この値には量子化誤差 (±1/2 LSB) は含まれません。
- 注 2. この値はフルスケール値に対する比率 (%FSR) を示します。
- 注 3. AN021 端子と AN022 端子を変換対象端子に選択した場合の最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差 : 最大値に ±3 LSB を加える。  
 ゼロスケール誤差 / フルスケール誤差 : 最大値に ±0.04%FSR を加える。
- 注 4. 基準電圧 (+) = VCC (ADVREF[1:0] = 00b) かつ基準電圧 (-) = VSS (ADVREFM = 0b) のとき、最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差 : 最大値に ±10 LSB を加える。  
 ゼロスケール誤差 / フルスケール誤差 : 最大値に ±0.25%FSR を加える。  
 積分直線性誤差 : 最大値に ±4 LSB を加える。
- 注 5. VREFH0 < VCC のとき、最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差 / ゼロスケール誤差 / フルスケール誤差 : 最大値に (±0.75 LSB × (VCC 電圧 (V) - VREFH0 電圧 (V))) を加える。  
 積分直線性誤差 : 最大値に (±0.2 LSB × (VCC 電圧 (V) - VREFH0 電圧 (V))) を加える。
- 注 6. 内部基準電圧または温度センサ出力電圧を変換対象に選択した場合、サンプリング時間は 5 μs 以上である必要があります。したがって、これより長いサンプリング時間の標準モード 2 を使用してください。

表 31.40 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換特性 (1) (1/2)

条件 :  $1.6\text{ V} \leq \text{VREFH0} \leq \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$ ,  $\text{VSS} = 0\text{ V}$ ,  $\text{Ta} = -40 \sim +105^\circ\text{C}$   
 基準電圧範囲を VREFH0 (ADVREFP[1:0] = 01b) および VREFL0 (ADVREFM = 1b) に印加  
 対象端子 : AN000~AN007、内部基準電圧(注7)、および温度センサ出力電圧(注7)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
分解能	RES	8	—	12	ビット	—
変換クロック	$f_{\text{AD}}$	1	—	24	MHz	—

**表 31.40 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換特性 (1) (2/2)**

条件：1.6 V ≤ VREFH0 ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C  
 基準電圧範囲を VREFH0 (ADVREFP[1:0] = 01b) および VREFL0 (ADVREFM = 1b) に印加  
 対象端子：AN000~AN007、内部基準電圧<sup>(注7)</sup>、および温度センサ出力電圧<sup>(注7)</sup>

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
総合誤差 <sup>(注1)</sup> (注3) (注4) (注5)	分解能：12 ビット	AINL	—	—	±9	LSB	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±9	LSB	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±11.5	LSB	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±12.0	LSB	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
変換時間 <sup>(注6)</sup>	分解能：12 ビット	t <sub>CONV</sub>	3.3	—	—	μs	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			5.0	—	—	μs	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			10.0	—	—	μs	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			20.0	—	—	μs	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
ゼロスケール誤差 <sup>(注1)</sup> (注2) (注3) (注4) (注5)	分解能：12 ビット	E <sub>ZS</sub>	—	—	±0.21	%FSR	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.21	%FSR	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.27	%FSR	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.28	%FSR	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
フルスケール誤差 <sup>(注1)</sup> (注2) (注3) (注4) (注5)	分解能：12 ビット	E <sub>FS</sub>	—	—	±0.21	%FSR	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.21	%FSR	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.27	%FSR	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±0.28	%FSR	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
積分直線性誤差 <sup>(注1)</sup> (注4) (注5)	分解能：12 ビット	ILE	—	—	±4.0	LSB	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±4.0	LSB	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±4.5	LSB	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	—	±4.5	LSB	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
微分直線性誤差 <sup>(注1)</sup>	分解能：12 ビット	DLE	—	±1.5	—	LSB	2.7 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	±1.5	—	LSB	2.4 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	±2.0	—	LSB	1.8 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
			—	±2.0	—	LSB	1.6 V ≤ VREFH0 = VCC ≤ 5.5 V
アナログ入力電圧		V <sub>AIN</sub>	0	—	VREFH0	V	—

- 注 1. この値には量子化誤差 (±1/2 LSB) は含まれません。
- 注 2. この値はフルスケール値に対する比率 (%FSR) を示します。
- 注 3. AN021 端子と AN022 端子を変換対象端子に選択した場合の最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差：最大値に±3 LSB を加える。  
 ゼロスケール誤差／フルスケール誤差：最大値に±0.04%FSR を加える。
- 注 4. 基準電圧 (+) = VCC (ADVREFP[1:0] = 00b) かつ基準電圧 (-) = VSS (ADVREFM = 0b) のとき、最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差：最大値に±10 LSB を加える。  
 ゼロスケール誤差／フルスケール誤差：最大値に±0.25%FSR を加える。  
 積分直線性誤差：最大値に±4 LSB を加える。
- 注 5. VREFH0 < VCC のとき、最大値は以下のとおりです。  
 総合誤差／ゼロスケール誤差／フルスケール誤差：最大値に (±0.75 LSB × (VCC 電圧 (V) - VREFH0 電圧 (V))) を加える。  
 積分直線性誤差：最大値に (±0.2 LSB × (VCC 電圧 (V) - VREFH0 電圧 (V))) を加える。
- 注 6. 内部基準電圧または温度センサ出力電圧を変換対象に選択した場合、サンプリング時間は 5 μs 以上である必要があります。したがって、これより長いサンプリング時間の標準モード 2 と最高 16 MHz の変換クロック (f<sub>AD</sub>) を使用してください。
- 注 7. 内部基準電圧または温度センサ出力電圧を A/D 変換する場合、VCC は 1.8 V 以上でなければなりません。

**表 31.41 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換特性 (2) (1/2)**

条件：1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C  
 基準電圧範囲を内部基準電圧 (ADVREFP[1:0] = 10b) および VREFL0 (ADVREFM = 1b) に印加

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
分解能	RES	8			ビット	—

表 31.41 低電圧モード 1 および 2 における A/D 変換特性 (2) (2/2)

条件 : 1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

基準電圧範囲を内部基準電圧 (ADVREFP[1:0] = 10b) および VREFL0 (ADVREFM = 1b) に印加

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
変換クロック	f <sub>AD</sub>	1	—	2	MHz	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
ゼロスケール誤差(注1)(注2)(注4)	E <sub>ZS</sub>	—	—	±0.6	%FSR	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
積分直線性誤差(注1)(注4)	ILE	—	—	±2.0	LSB	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
微分直線性誤差(注1)	DLE	—	±1.0	—	LSB	1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V
アナログ入力電圧	V <sub>AIN</sub>	0	—	VBGR(注3)	V	—

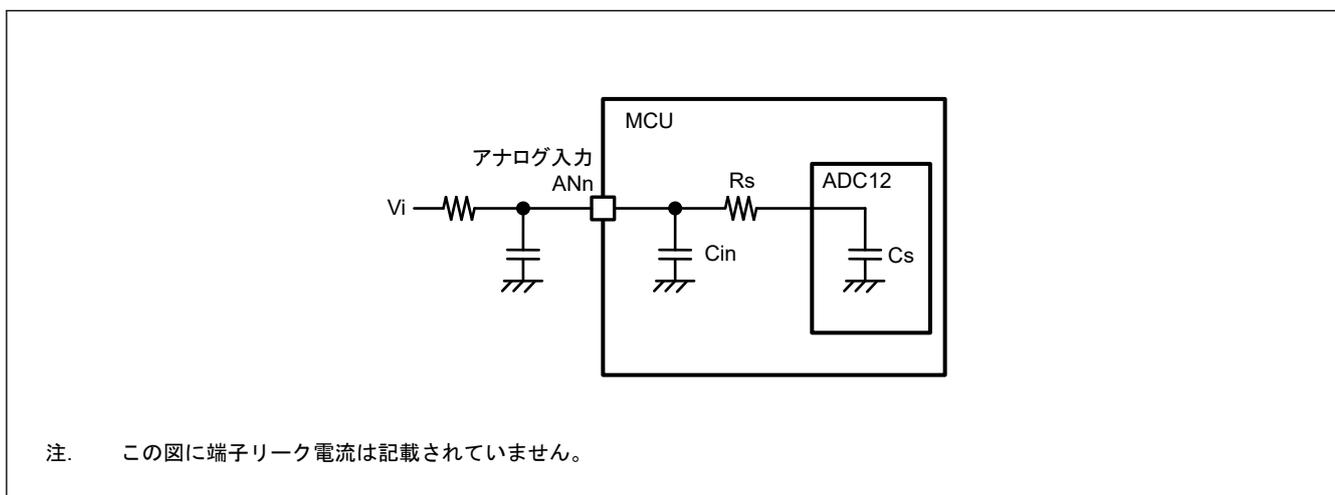
- 注 1. この値には量子化誤差 (±1/2 LSB) は含まれません。
- 注 2. この値はフルスケール値に対する比率 (%FSR) を示します。
- 注 3. 表 31.43 を参照してください。
- 注 4. 基準電圧 (-) に VSS を選択した場合の最大値は以下のとおりです。  
 ゼロスケール誤差 : 最大値に ±0.35%FSR を加える。  
 積分直線性誤差 : 最大値に ±0.5 LSB を加える。

表 31.42 等価回路の抵抗値と容量値 (参考データ)

項目	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
アナログ入力容量	I/O 入力容量 (Cin) については、表 31.11 を参照してください。						
Cs(注2)	高精度チャネル(注1)	—	—	9	pF	—	
	通常精度チャネル(注1)	—	—	10		—	
アナログ入力抵抗	Rs(注2)	高精度チャネル(注1)	—	—	11	kΩ	VCC = 2.4~5.5 V
			—	—	55		VCC = 1.8~2.4 V
			—	—	110		VCC = 1.6~1.8 V
	通常精度チャネル(注1)	—	—	12	VCC = 2.4~5.5 V		
		—	—	60	VCC = 1.8~2.4 V		
		—	—	120	VCC = 1.6~1.8 V		

- 注 1. AN000~AN007 は高精度チャネルです。AN021 と AN022 は通常精度チャネルです。
- 注 2. これらの値はシミュレーションに基づいています。出荷検査はされていません。

図 31.32 にアナログ入力の等価回路を示します。



注. この図に端子リーク電流は記載されていません。

図 31.32 アナログ入力の等価回路

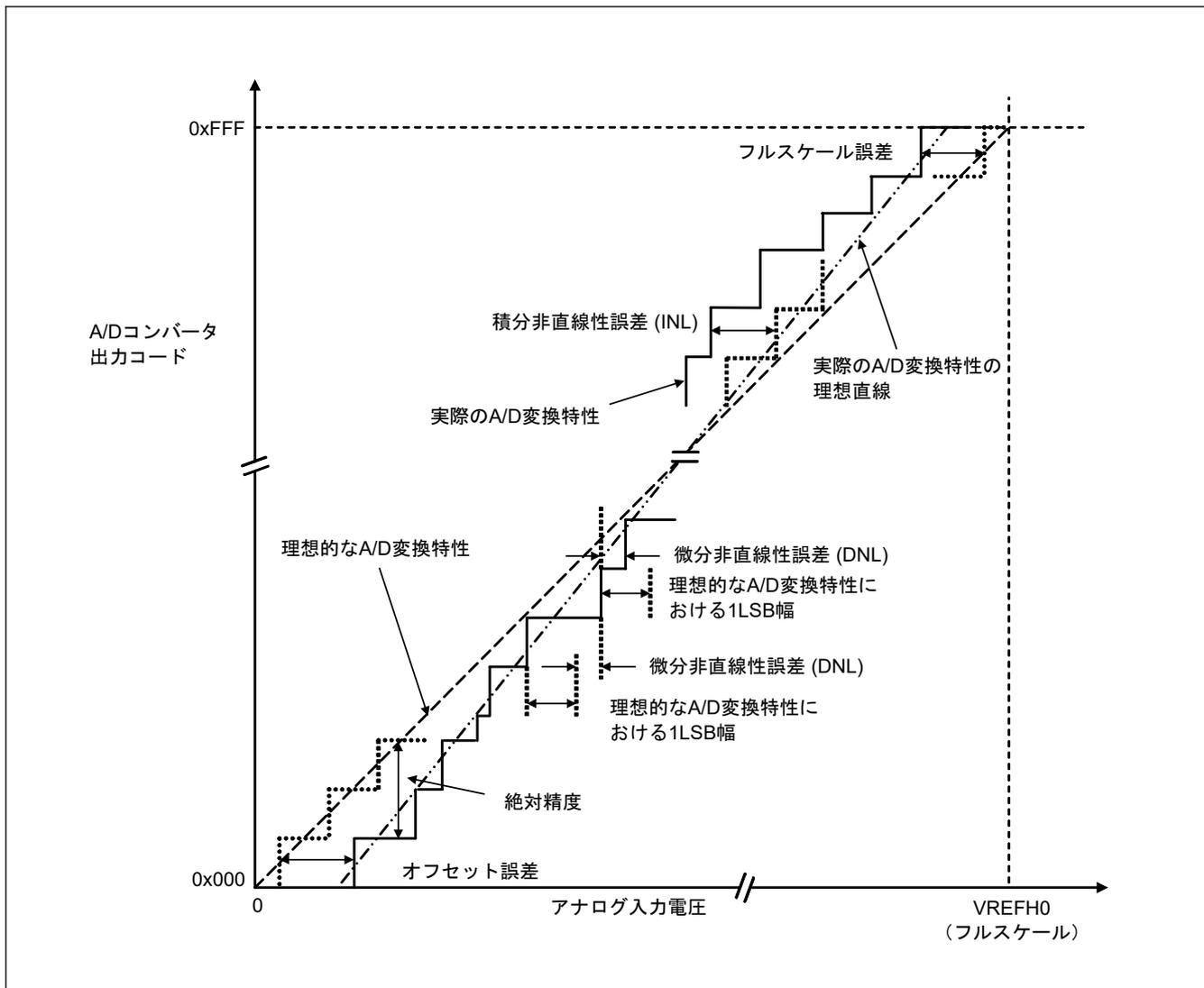


図 31.33 12ビット A/D コンバータ特性用語の解説図

### 絶対精度

絶対精度とは、理論的 A/D 変換特性に基づく出力コードと、実際の A/D 変換結果との差です。絶対精度を測定する場合、理論的 A/D 変換特性において同じ出力コードが期待できるアナログ入力電圧の幅 (1-LSB 幅) の中点の電圧を、アナログ入力電圧として使用します。たとえば、分解能が 12 ビットで、基準電圧  $V_{REFH0} = 3.072 \text{ V}$  の場合、1 LSB 幅は  $0.75 \text{ mV}$  になり、アナログ入力電圧には  $0 \text{ mV}$ 、 $0.75 \text{ mV}$ 、および  $1.5 \text{ mV}$  が使用されます。 $\pm 5 \text{ LSB}$  の絶対精度とは、アナログ入力電圧が  $6 \text{ mV}$  の場合、理論的 A/D 変換特性から期待される出力コードが  $0x008$  であっても、実際の A/D 変換結果は  $0x003 \sim 0x00D$  の範囲になることを意味します。

### 積分非直線性誤差 (INL)

積分非直線性誤差とは、測定されたオフセット誤差とフルスケール誤差をゼロにした場合の理想的な直線と実際の出力コードとの最大偏差です。

### 微分非直線性誤差 (DNL)

微分非直線性誤差とは、理想的 A/D 変換特性に基づく 1 LSB 幅と、実際の出力コード幅との差です。

### オフセット誤差

オフセット誤差とは、理想的な最初の出力コードの変化点と実際の最初の出力コードとの差です。

### フルスケール誤差

フルスケール誤差とは、理想的な最後の出力コードの変化点と実際の最後の出力コードとの差です。

## 31.6.2 温度センサ／内部基準電圧特性

表 31.43 温度センサ／内部基準電圧特性

条件 :  $1.8\text{ V} \leq \text{VCC} \leq 5.5\text{ V}$ ,  $\text{VSS} = 0\text{ V}$ ,  $\text{Ta} = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
温度センサ出力電圧	$V_{\text{TMPS25}}$	—	1.05	—	V	—
内部基準電圧	$V_{\text{BGR}}$	1.40	1.48	1.56	V	—
温度係数	$F_{\text{VTMPS}}$	—	-3.3	—	mV/°C	—
動作安定待機時間	$t_{\text{AMP}}$	5	—	—	$\mu\text{s}$	—

## 31.6.3 POR 特性

表 31.44 POR 特性

条件 :  $\text{VSS} = 0\text{ V}$ ,  $\text{Ta} = -40 \sim +105^\circ\text{C}$ 

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
検出電圧	$V_{\text{POR}}$ $V_{\text{PDR}}$	1.43	1.50	1.57	V	—
最小パルス幅(注1)	$\text{TPW}$	300	—	—	$\mu\text{s}$	—

注 1. この幅は、VCC が  $V_{\text{PDR}}$  よりも降下するときに、POR リセットに必要な最小時間です。この幅は、ソフトウェアスタンバイモード時またはメインシステムクロックが  $\text{HOCOCR.HCSTOP}$  ビットと  $\text{MOSCCR.MOSTP}$  ビットの設定により停止している間、VCC が  $0.7\text{ V}$  よりも降下するときから VCC が  $V_{\text{POR}}$  を超えるときまでに、POR リセットに必要な最小時間です。

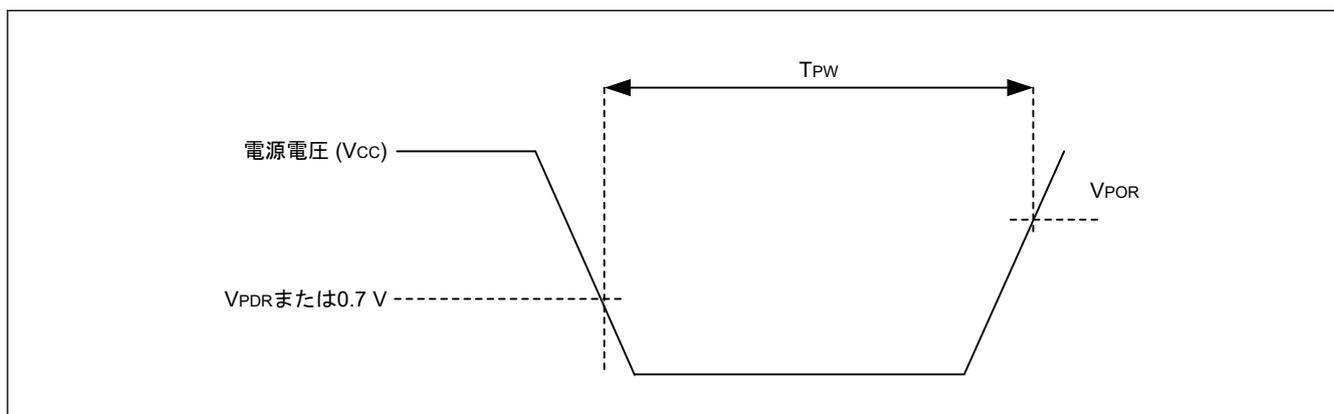


図 31.34 最小 VCC パルス幅

## 31.6.4 LVD 特性

表 31.45 LVD0 特性

条件 : VPDR  $\leq$  VCC  $\leq$  5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件		
検出電圧	電源電圧レベル	V <sub>det0_0</sub>	3.84	3.96	4.08	V	電源電圧上昇中		
			3.76	3.88	4.00	V	電源電圧下降中		
		V <sub>det0_1</sub>	2.88	2.97	3.06	V	電源電圧上昇中		
			2.82	2.91	3.00	V	電源電圧下降中		
		V <sub>det0_2</sub>	2.59	2.67	2.75	V	電源電圧上昇中		
			2.54	2.62	2.70	V	電源電圧下降中		
		V <sub>det0_3</sub>	2.31	2.38	2.45	V	電源電圧上昇中		
			2.26	2.33	2.40	V	電源電圧下降中		
		V <sub>det0_4</sub>	1.84	1.90	1.95	V	電源電圧上昇中		
			1.80	1.86	1.91	V	電源電圧下降中		
		V <sub>det0_5</sub>	1.64	1.69	1.74	V	電源電圧上昇中		
			1.60	1.65	1.70	V	電源電圧下降中		
		最小パルス幅		t <sub>LW</sub>	500	—	—	$\mu$ s	—
		検出遅延時間		—	—	—	500	$\mu$ s	—

表 31.46 LVD1 特性 (1/2)

条件 : VPDR  $\leq$  VCC  $\leq$  5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
検出電圧	電源電圧レベル	V <sub>det1_0</sub>	4.08	4.16	4.24	V	電源電圧上昇中
			4.00	4.08	4.16	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_1</sub>	3.88	3.96	4.04	V	電源電圧上昇中
			3.80	3.88	3.96	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_2</sub>	3.68	3.75	3.82	V	電源電圧上昇中
			3.60	3.67	3.74	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_3</sub>	3.48	3.55	3.62	V	電源電圧上昇中
			3.40	3.47	3.54	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_4</sub>	3.28	3.35	3.42	V	電源電圧上昇中
			3.20	3.27	3.34	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_5</sub>	3.07	3.13	3.19	V	電源電圧上昇中
			3.00	3.06	3.12	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_6</sub>	2.91	2.97	3.03	V	電源電圧上昇中
			2.85	2.91	2.97	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_7</sub>	2.76	2.82	2.87	V	電源電圧上昇中
			2.70	2.76	2.81	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_8</sub>	2.61	2.66	2.71	V	電源電圧上昇中
			2.55	2.60	2.65	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_9</sub>	2.45	2.50	2.55	V	電源電圧上昇中
			2.40	2.45	2.50	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_A</sub>	2.35	2.40	2.45	V	電源電圧上昇中
			2.30	2.35	2.40	V	電源電圧下降中

表 31.46 LVD1 特性 (2/2)

条件 : VPDR ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
検出電圧	電源電圧レベル	V <sub>det1_B</sub>	2.25	2.30	2.34	V	電源電圧上昇中
			2.20	2.25	2.29	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_C</sub>	2.15	2.20	2.24	V	電源電圧上昇中
			2.10	2.15	2.19	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_D</sub>	2.05	2.09	2.13	V	電源電圧上昇中
			2.00	2.04	2.08	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_E</sub>	1.94	1.98	2.02	V	電源電圧上昇中
			1.90	1.94	1.98	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_F</sub>	1.84	1.88	1.91	V	電源電圧上昇中
			1.80	1.84	1.87	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_10</sub>	1.74	1.78	1.81	V	電源電圧上昇中
			1.70	1.74	1.77	V	電源電圧下降中
		V <sub>det1_11</sub>	1.64	1.67	1.70	V	電源電圧上昇中
			1.60	1.63	1.66	V	電源電圧下降中
最小パルス幅		t <sub>LW</sub>	500	—	—	μs	—
検出遅延時間		—	—	—	500	μs	—

## 31.6.5 電源電圧上昇スロープ特性

表 31.47 電源電圧上昇スロープ特性

条件 : VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
電源電圧上昇スロープ	S <sub>VCC</sub>	—	—	54	V/ms	—

注. VCC が AC 特性に示された動作電圧範囲に到達するまでは、LVD0 回路による内部リセット状態または外部リセットを維持していることを確認してください。

## 31.7 RAM データ保持特性

表 31.48 RAM データ保持特性

条件 : VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
データ保持電源電圧	V <sub>DDDR</sub>	1.43(注1)	—	5.5	V	—

注 1. この電圧は POR 検出電圧によって決まります。電圧降下時、RAM データは POR までは保持されますが、POR の後では保持されません。

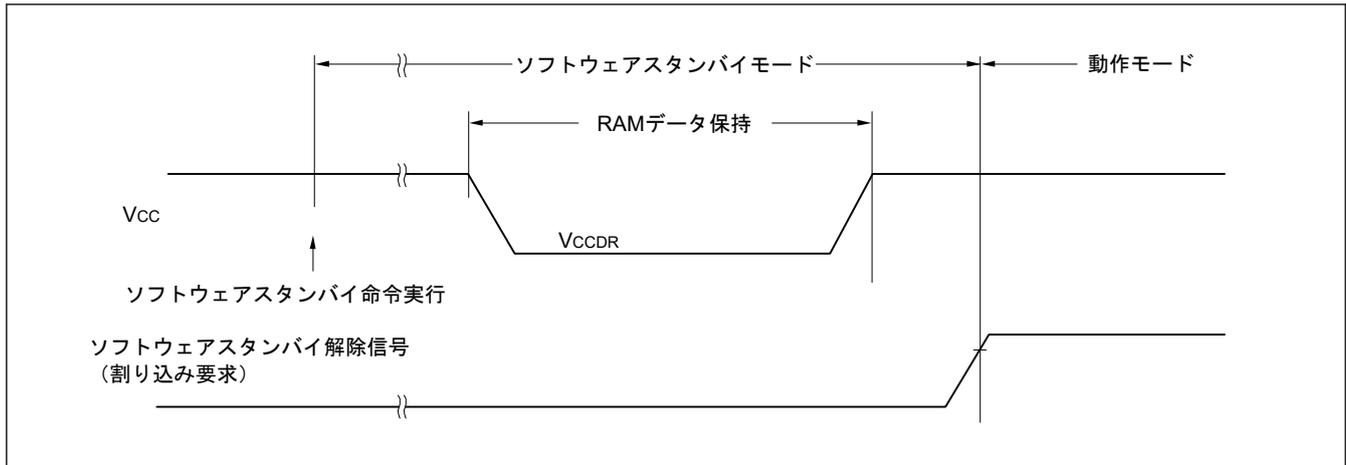


図 31.35 RAM データ保持

### 31.8 フラッシュメモリプログラミング特性

表 31.49 フラッシュメモリプログラミング特性

条件 : 1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
CPU/周辺ハードウェアクロック周波数	lCLK	1	—	32	MHz	—
コードフラッシュの書き換え回数(注1)(注2)(注3)	Cerwr	10000	—	—	回	10年保持 Ta = 85°C
		1000	—	—		20年保持 Ta = 85°C
データフラッシュの書き換え回数(注1)(注2)(注3)		—	1000000	—		1年保持 Ta = 25°C
		100000	—	—		5年保持 Ta = 85°C
		10000	—	—		20年保持 Ta = 85°C

- 注 1. 1回消去して、消去後に1回書き込むと、1回書き換えたと同みなされます。保持年数は、書き換え後から次の書き換えまでです。
- 注 2. 表に記載された回数は、フラッシュメモリプログラムと弊社提供のセルフプログラミングライブラリを使用した場合に適用されます。
- 注 3. これらはフラッシュメモリの特性であり、弊社による信頼性試験から得られた結果です。

表 31.50 コードフラッシュメモリ特性

条件 : 1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	ICLK = 1 MHz			ICLK = 2 MHz, 3 MHz			4 MHz ≤ ICLK < 8 MHz			8 MHz ≤ ICLK < 32 MHz			ICLK = 32 MHz			単位	
		Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max		
プログラム時間	4 バイト	tp4	—	74.7	656.5	—	51.0	464.6	—	41.7	384.8	—	37.1	346.2	—	34.2	321.9	μs
イレース時間	2 KB	te2K	—	10.4	312.2	—	7.7	258.5	—	6.4	231.8	—	5.8	218.4	—	5.6	214.4	ms
ブランクチェック時間	4 バイト	tbC4	—	—	38.4	—	—	19.2	—	—	13.1	—	—	10.2	—	—	8.3	μs
	2 KB	tbC2K	—	—	2618.9	—	—	1309.5	—	—	658.3	—	—	332.8	—	—	234.1	μs
消去の強制停止に要する時間		tsED	—	—	18.0	—	—	14.0	—	—	12.0	—	—	11.0	—	—	10.3	μs
セキュリティ設定時間		tawSSAS	—	18.0	525.5	—	14.3	468.7	—	12.5	440.7	—	11.6	426.7	—	11.3	422.3	ms
ソフトウェアスタンバイ命令の解除の後にプログラミングを開始するまでの時間			20	—	—	20	—	—	20	—	—	20	—	—	20	—	—	μs
フラッシュメモリモード遷移待機時間 1		tDIS	2	—	—	2	—	—	2	—	—	2	—	—	2	—	—	μs
フラッシュメモリモード遷移待機時間 2		tMS	15	—	—	15	—	—	15	—	—	15	—	—	15	—	—	μs

注. 表に記載された値は、ソフトウェアによる命令実行の後にフラッシュメモリの動作を開始するまでの時間を含みません。

**表 31.51 データフラッシュメモリ特性**

条件 : 1.8 V ≤ VCC ≤ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40~+105°C

項目	シンボル	ICLK = 1 MHz			ICLK = 2 MHz, 3 MHz			4 MHz ≤ ICLK < 8 MHz			8 MHz ≤ ICLK < 32 MHz			ICLK = 32 MHz			単位	
		Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max		
プログラム時間	1 バイト	t <sub>P4</sub>	—	74.7	656.5	—	51.0	464.6	—	41.7	384.8	—	37.1	346.2	—	34.2	321.9	μs
イレース時間	256 バイト	t <sub>E2K</sub>	—	7.8	259.2	—	6.4	232.0	—	5.8	218.5	—	5.5	211.8	—	5.4	209.7	ms
ブランクチェック時間	1 バイト	t <sub>BC4</sub>	—	—	38.4	—	—	19.2	—	—	13.1	—	—	10.2	—	—	8.3	μs
	256 バイト	t <sub>BC2K</sub>	—	—	1326.1	—	—	663.1	—	—	335.1	—	—	171.2	—	—	121.0	μs
消去の強制停止に要する時間		t <sub>SED</sub>	—	—	18.0	—	—	14.0	—	—	12.0	—	—	11.0	—	—	10.3	μs
ソフトウェアスタンバイ命令の解除の後にプログラミングを開始するまでの時間		—	20	—	—	20	—	—	20	—	—	20	—	—	20	—	—	μs
DFLEN = 1 設定後に読み出しを開始するまでの時間		t <sub>DSTOP</sub>	0.25	—	—	0.25	—	—	0.25	—	—	0.25	—	—	0.25	—	—	μs
フラッシュメモリモード遷移待機時間 1		t <sub>DIS</sub>	2	—	—	2	—	—	2	—	—	2	—	—	2	—	—	μs
フラッシュメモリモード遷移待機時間 2		t <sub>MS</sub>	15	—	—	15	—	—	15	—	—	15	—	—	15	—	—	μs

注. 表に記載された値は、ソフトウェアによる命令実行の後にフラッシュメモリの動作を開始するまでの時間を含みません。

### 31.9 シリアルワイヤデバッグ (SWD)

**表 31.52 SWD 特性 (1)**

条件 : VCC = 2.4~5.5 V

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SWCLK クロックサイクル時間	t <sub>SWCKcyc</sub>	80	—	—	ns	図 31.36
SWCLK クロック High レベルパルス幅	t <sub>SWCKH</sub>	35	—	—	ns	
SWCLK クロック Low レベルパルス幅	t <sub>SECKL</sub>	35	—	—	ns	
SWCLK クロック立ち上がり時間	t <sub>SWCKr</sub>	—	—	5	ns	
SWCLK クロック立ち下がり時間	t <sub>SWCKf</sub>	—	—	5	ns	
SWDIO セットアップ時間	t <sub>SWDS</sub>	16	—	—	ns	図 31.37
SWDIO ホールド時間	t <sub>SWDH</sub>	16	—	—	ns	
SWDIO データ遅延時間	t <sub>SWDD</sub>	2	—	70	ns	

**表 31.53 SWD 特性 (2) (1/2)**

条件 : VCC = 1.6~2.4 V

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SWCLK クロックサイクル時間	t <sub>SWCKcyc</sub>	250	—	—	ns	図 31.36
SWCLK クロック High レベルパルス幅	t <sub>SWCKH</sub>	120	—	—	ns	
SWCLK クロック Low レベルパルス幅	t <sub>SECKL</sub>	120	—	—	ns	
SWCLK クロック立ち上がり時間	t <sub>SWCKr</sub>	—	—	5	ns	
SWCLK クロック立ち下がり時間	t <sub>SWCKf</sub>	—	—	5	ns	

表 31.53 SWD 特性 (2) (2/2)

条件 : VCC = 1.6~2.4 V

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SWDIO セットアップ時間	t <sub>SWDS</sub>	50	—	—	ns	図 31.37
SWDIO ホールド時間	t <sub>SWDH</sub>	50	—	—	ns	
SWDIO データ遅延時間	t <sub>SWDD</sub>	2	—	170	ns	

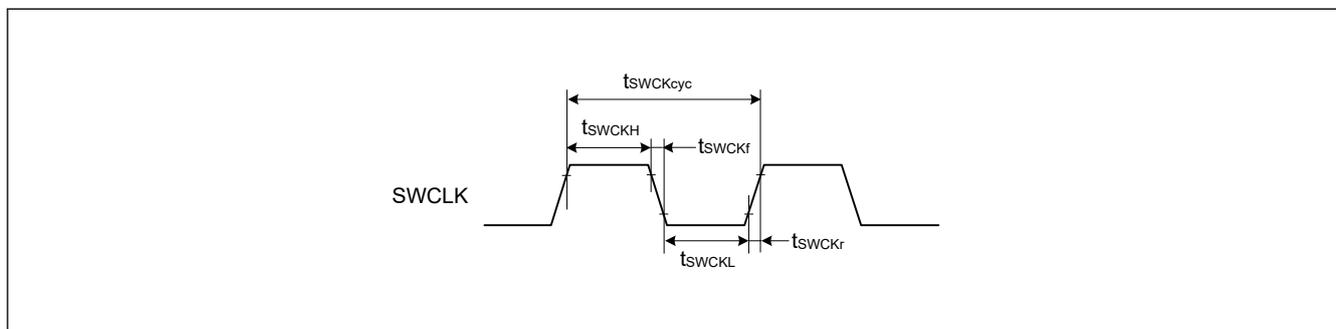


図 31.36 SWD SWCLK タイミング

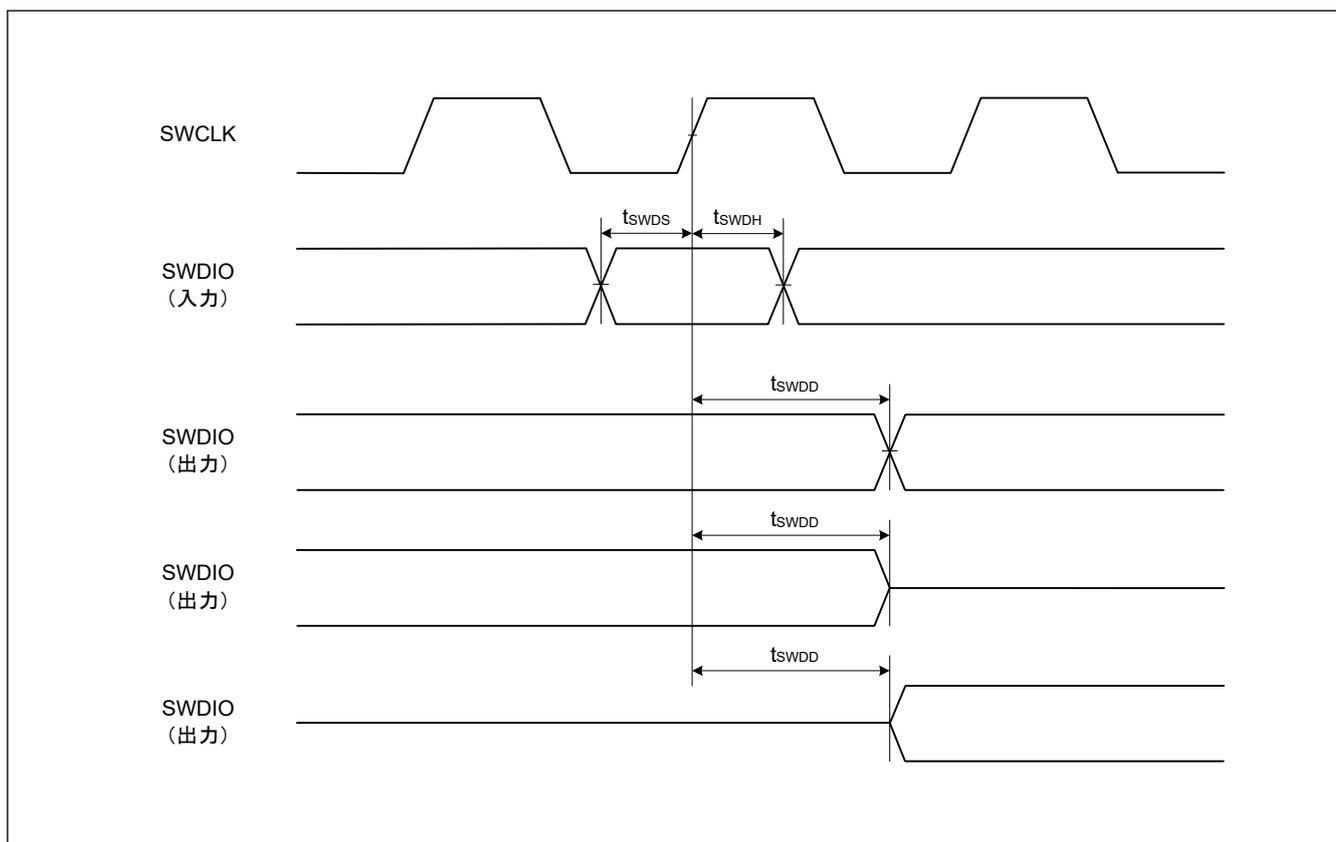


図 31.37 SWD 入出力タイミング

## 付録 1. 各プロセスモードのポート状態

表 1.1 各プロセスモードのポート状態 (1/3)

ポート名	リセット	ソフトウェアスタンバイモード
P008/AN002	Hi-Z	Keep-O
P009/AN003	Hi-Z	Keep-O
P010/VREFH0/AN000	Hi-Z	Keep-O
P011/VREFL0/AN001	Hi-Z	Keep-O
P012/AN004	Hi-Z	Keep-O
P013/AN005	Hi-Z	Keep-O
P014/AN006	Hi-Z	Keep-O
P015/AN007/IRQ1_A	Hi-Z	[IRQ1_A 選択] IRQ1_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P100/AN022/IRQ2_A/TI04_A/TO04_A/TI01_B/TO01_B/RxD0_A/SI00_A/SDA00_A/RXDA0_D/SCLA0_D	Hi-Z	[IRQ2_A 選択] IRQ2_A 入力 <sup>(注2)</sup> [SCLA0_D 選択] SCLA0_D 入力 <sup>(注2)</sup> [RXDA0_D 選択] RXDA0_D 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P101/AN021/IRQ3_A/TI07_A/TO07_A/TI00_C/TXD0_A/SO00_A/TXDA0_D/SDAA0_D	Hi-Z	[IRQ3_A 選択] IRQ3_A 入力 <sup>(注2)</sup> [SDAA0_D 選択] SDAA0_D 入力 <sup>(注2)</sup> [TXDA0_D 選択] TXDA0_D 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P102/IRQ4_A/TI06_A/TO06_A/TO00_C/RTCOU_T_C/PCLBUZ0_B/SCK00_A/SCL00_A	Hi-Z	[IRQ4_A 選択] IRQ4_A 入力 <sup>(注2)</sup> [RTCOU_T_C 選択] RTCOU_T_C 出力 <sup>(注2)</sup> [PCLBUZ0_B 選択] PCLBUZ0_B 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P103/IRQ5_A/TI05_A/TO05_A/SSI00_A	Hi-Z	[IRQ5_A 選択] IRQ5_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P108/SWDIO/TI03_B/TO03_B	プルアップ	Keep-O
P109/IRQ4_B/TI02_A/TO02_A/TXD2_A/SO20_A/TXDA0_C/SDAA0_C	Hi-Z	[IRQ4_B 選択] IRQ4_B 入力 <sup>(注2)</sup> [TXDA0_C 選択] TXDA0_C 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P110/IRQ3_B/TI01_A/TO01_A/RXD2_A/SI20_A/SDA20_A/RXDA0_C/SCLA0_C	Hi-Z	[IRQ3_B 選択] IRQ3_B 入力 <sup>(注2)</sup> [RXDA0_C 選択] RXDA0_C 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O

表 1.1 各プロセスモードのポート状態 (2/3)

ポート名	リセット	ソフトウェアスタンバイモード
P112/IRQ2_B/TI03_A/TO03_A/SCK20_A/SCL20_A/SSI00_C	Hi-Z	[IRQ2_B 選択] IRQ2_B 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P200/NMI/IRQ0_A	Hi-Z	[NMI/IRQ0_A 選択] NMI/IRQ0_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Hi-Z
P201/IRQ5_B/TI05_B/TO05_B/RTCOU_T_B/PCLBUZ0_A/SSI00_B/SCK11_B/ SCL11_B	Hi-Z	[IRQ5_B 選択] IRQ5_B 入力 <sup>(注2)</sup> [RTCOU_T_B 選択] RTCOU_T_B 出力 <sup>(注2)</sup> [PCLBUZ0_A 選択] PCLBUZ0_A 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
RES/P206	プルアップ	[RES (OFS1.PORTSELB = 1) 選択] RES 入力 [P206 (OFS1.PORTSELB = 0) 選択] Keep-O
P207/IRQ2_C/TO00_B/RXDA0_A	Hi-Z	[IRQ2_C 選択] IRQ2_C 入力 <sup>(注2)</sup> [RXDA0_A 選択] RXDA0_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P208/IRQ3_C/TI00_B/TXDA0_A	Hi-Z	[IRQ3_C 選択] IRQ3_C 入力 <sup>(注2)</sup> [TXDA0_A 選択] TXDA0_A 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P212/X1/(XCIN <sup>(注1)</sup> )/IRQ1_B/TO00_A/TI03_C/TO03_C/RXD1_A/SI11_A/SDA11_A/ RXDA0_B/SCLA0_B	Hi-Z	[サブクロック発振器を選択] <sup>(注1)</sup> サブクロック発振器動作 [IRQ1_B 選択] IRQ1_B 入力 <sup>(注2)</sup> [RXDA0_B 選択] RXDA0_B 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P213/X2/(XCOUT <sup>(注1)</sup> )/EXCLK/IRQ0_B/TI00_A/TI02_B/TO02_B/TXD1_A/SO11_A/ TXDA0_B/SDAA0_B	Hi-Z	[サブクロック発振器を選択] <sup>(注1)</sup> サブクロック発振器動作 [IRQ0_B 選択] IRQ0_B 入力 <sup>(注2)</sup> [TXDA0_B 選択] TXDA0_B 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P214/XCOUT	Hi-Z	[サブクロック発振器を選択] サブクロック発振器動作 [上記以外] Hi-Z
P215/XCIN	Hi-Z	[サブクロック発振器を選択] サブクロック発振器動作 [上記以外] Hi-Z
P300/SWCLK/TI04_B/TO04_B	プルアップ	Keep-O

表 1.1 各プロセスモードのポート状態 (3/3)

ポート名	リセット	ソフトウェアスタンバイモード
P407/IRQ4_C/RTCOU_T_A/PCLBUZ0_C/SCK11_A/SCL11_A	Hi-Z	[IRQ4_C 選択] IRQ4_C 入力 <sup>(注2)</sup> [RTCOU_T_A 選択] RTCOU_T_A 出力 <sup>(注2)</sup> [PCLBUZ0_C 選択] PCLBUZ0_C 出力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P913/SDAA0_A	Hi-Z	[SDAA0_A 選択] SDAA0_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O
P914/SCLA0_A	Hi-Z	[SCLA0_A 選択] SCLA0_A 入力 <sup>(注2)</sup> [上記以外] Keep-O

注. Hi-Z : ハイインピーダンス

Keep-O : 出力端子は前の値を保持します。入力端子はハイインピーダンスになります。

注 1. 24 ピン、20 ピン、16 ピン製品用に CMC.XTSEL = 1 を設定した場合

注 2. SBYCR.RTCLPC = 1 で SOSC がカウントソースに選択されている場合、UARTA/IICA/RTCOU\_T/PCLBUZ/NMI の IRQ 割り込みが許可されます。

## 付録 2. 外形寸法図

外形寸法図の最新版や実装に関する情報は、弊社のウェブサイトの「パッケージ」を参照してください。

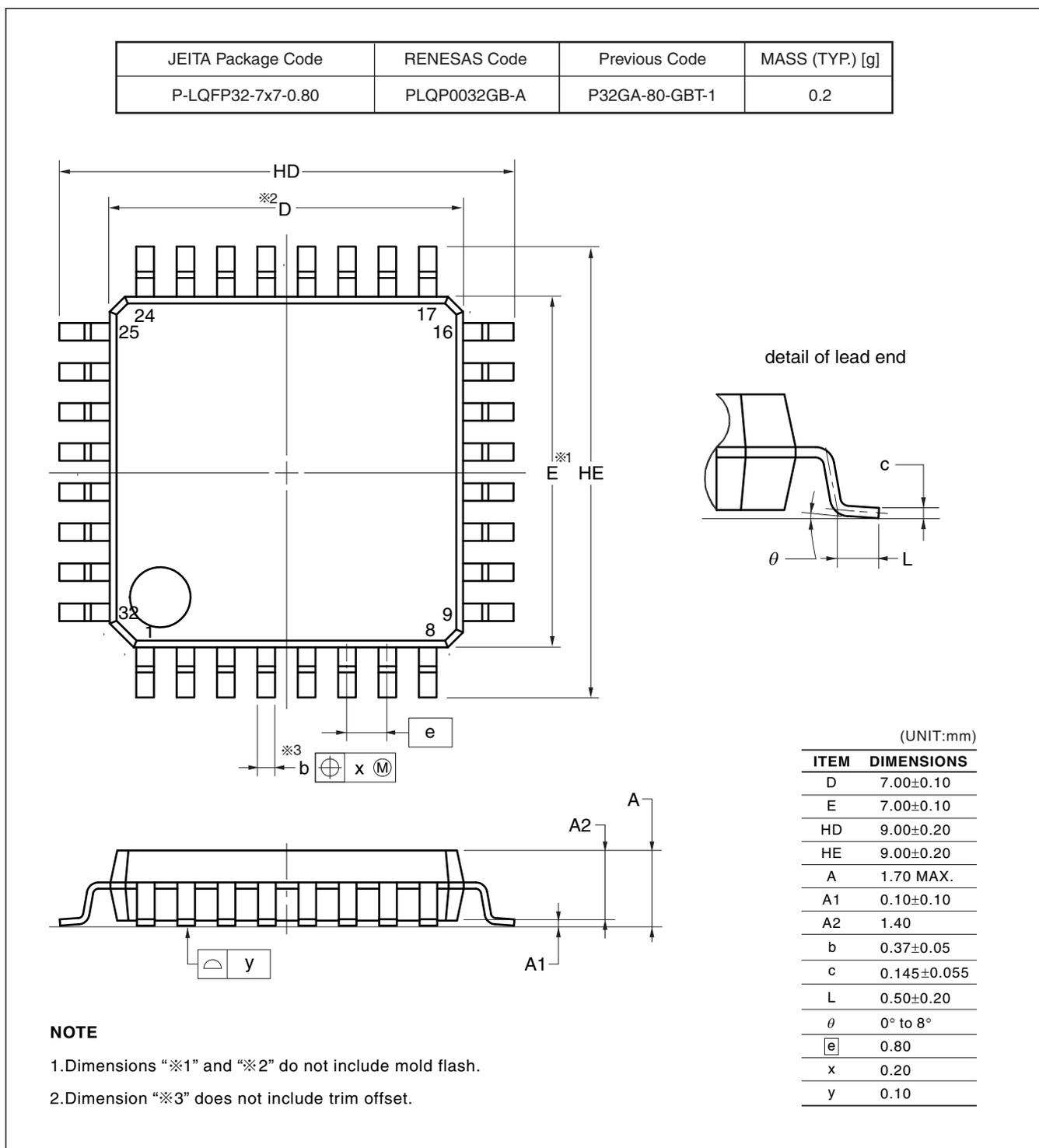


図 2.1 LQFP 32 ピン

JEITA Package code	RENESAS code	MASS(TYP.)[g]
P-HWQFN032-5x5-0.50	PWQN0032KE-A	0.06

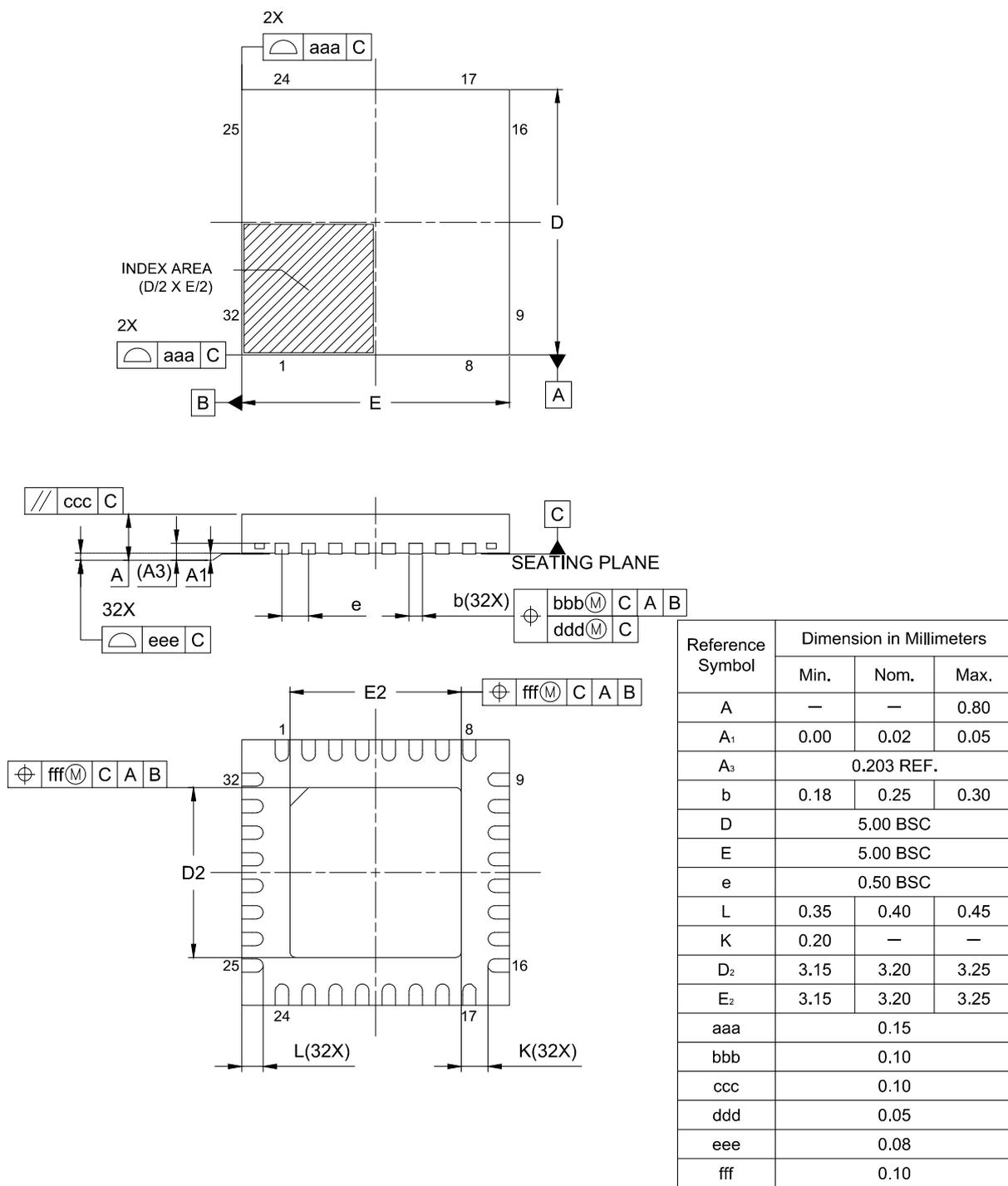
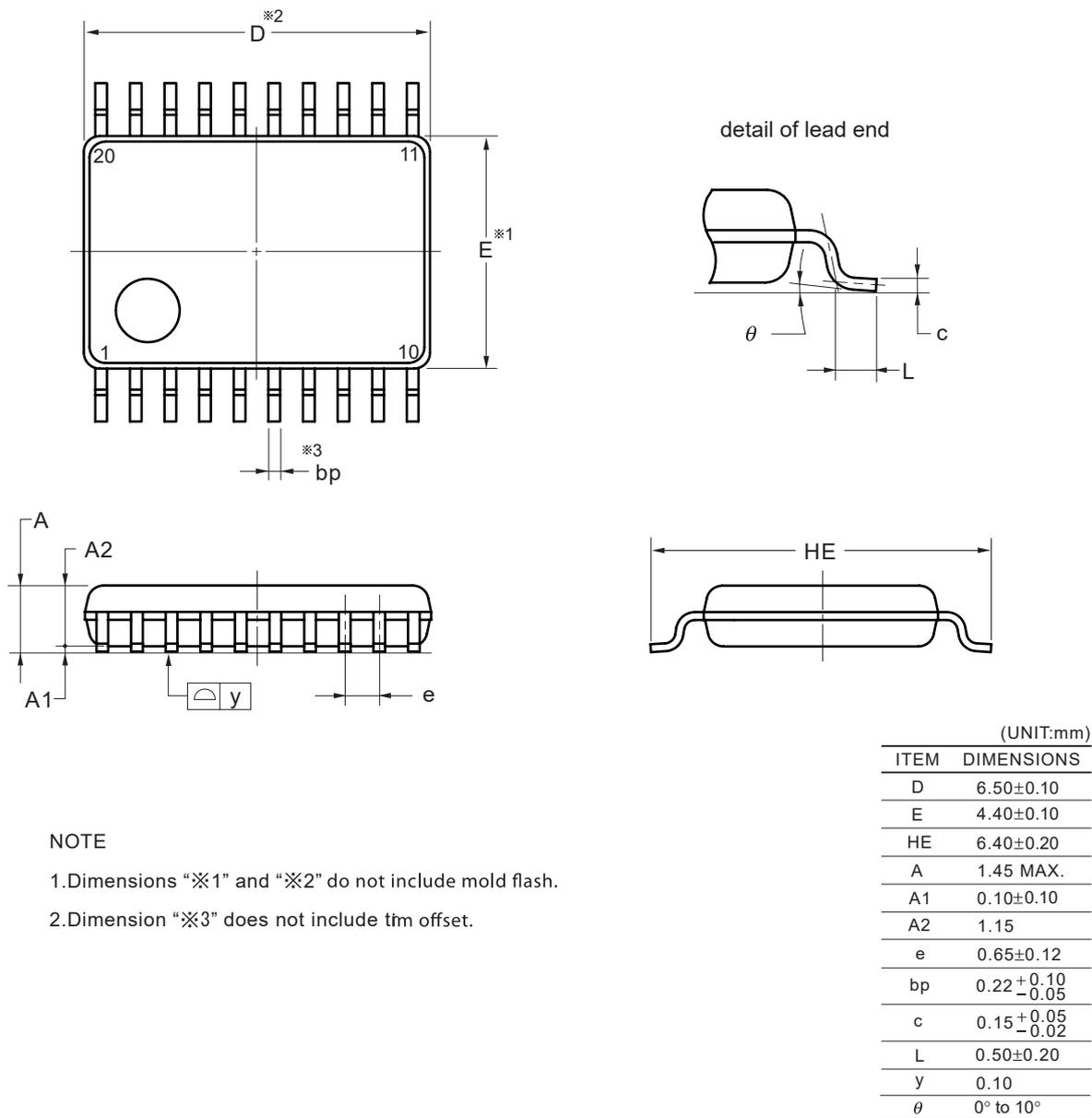


図 2.2 HWQFN 32 ピン



JEITA Package Code	RENESAS Code	Previous Code	MASS (TYP.) [g]
P-LSSOP20-4.4x6.5-0.65	PLSP0020JB-A	P20MA-65-NAA-1	0.1

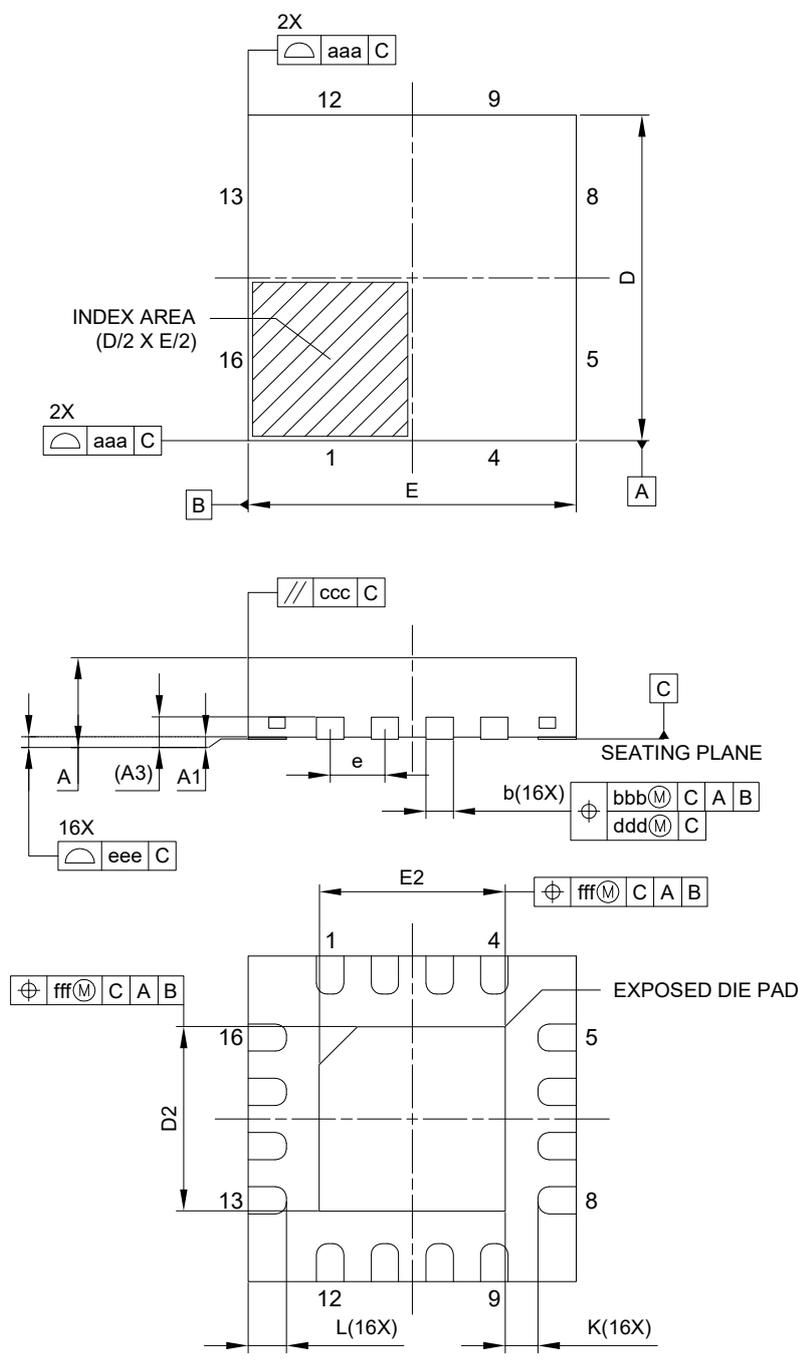


NOTE

1. Dimensions "※1" and "※2" do not include mold flash.
2. Dimension "※3" does not include trim offset.

図 2.4 LSSOP 20 ピン

JEITA Package code	RENESAS code	MASS(TYP.)[g]
P-HWQFN016-3x3-0.50	PWQN0016KD-A	0.02



Reference Symbol	Dimension in Millimeters		
	Min.	Nom.	Max.
A	—	—	0.80
A1	0.00	0.02	0.05
A3	0.203 REF.		
b	0.20	0.25	0.30
D	3.00 BSC		
E	3.00 BSC		
e	0.50 BSC		
L	0.30	0.35	0.40
K	0.20	—	—
D2	1.65	1.70	1.75
E2	1.65	1.70	1.75
aaa	0.15		
bbb	0.10		
ccc	0.10		
ddd	0.05		
eee	0.08		
fff	0.10		

図 2.5 HWQFN 16 ピン

## 付録 3. I/O レジスタ

この付録では、I/O レジスタアドレス、アクセスサイクル、リセット値について機能ごとに説明します。

### 3.1 周辺機能のベースアドレス

本マニュアルに記載の周辺機能のベースアドレスは下記のとおりです。

表 3.1 に、各周辺機能の名前、説明、ベースアドレスを示します。

表 3.1 周辺機能のベースアドレス

名称	内容	ベースアドレス
SRAM	SRAM 制御	0x4000_2000
BUS	バス制御	0x4000_3000
DTC	データトランスファコントローラ	0x4000_5400
ICU	割り込みコントローラ	0x4000_6000
DBG	デバッグ機能	0x4001_B000
SYSC	システム制御	0x4001_E000
ELC	イベントリンクコントローラ	0x4004_1000
IWDT	独立ウォッチドッグタイマ	0x4004_4400
MSTP	モジュールストップ制御	0x4004_7000
CRC	CRC 演算器	0x4007_4000
PORT0	ポート 0 制御	0x400A_0000
PORT1	ポート 1 制御	0x400A_0020
PORT2	ポート 2 制御	0x400A_0040
PORT3	ポート 3 制御	0x400A_0060
PORT4	ポート 4 制御	0x400A_0080
PORT9	ポート 9 制御	0x400A_0120
PFS	Pmn 端子機能選択	0x400A_0200
PORGA	製品構成	0x400A_1000
ADC_D	12 ビット A/D コンバータ	0x400A_1800
SAU0	シリアルアレイユニット 0	0x400A_2000
SAU1	シリアルアレイユニット 1	0x400A_2200
TAU	タイマアレイユニット	0x400A_2600
RTC_C	リアルタイムクロック	0x400A_2C00
IICA	I <sup>2</sup> C バスインタフェース	0x400A_3000
UARTA	シリアルインタフェース UARTA	0x400A_3400
TML32	32 ビットインターバルタイマ	0x400A_3800
PCLBUZ	クロック出力/ブザー出力コントローラ	0x400A_3B00
TRNG	真性乱数生成器	0x400D_1000
FLCN	フラッシュ I/O レジスタ	0x407E_C000

注. 名称 = 周辺機能の名称  
 内容 = 周辺機能  
 ベースアドレス = 最下位の予約アドレスまたは周辺機能が使用するアドレス

### 3.2 アクセスサイクル

本項では、本マニュアルに記載の I/O レジスタのアクセスサイクル情報を示します。

以下の情報は、表 3.2 に適用されます。

- レジスタは対応するモジュールごとにグループ化されています。
- アクセスサイクル数については、指定の基準クロックのサイクル数を示しています。
- 内部 I/O 領域では、レジスタに割り当てられていない予約アドレスにアクセスしないでください。アクセスした場合、動作は保証されません。
- I/O アクセスサイクル数は、内部周辺バスのバスサイクル、分周クロック同期化サイクル、および各モジュールのウェイトサイクルによって異なります。

注. CPU からのレジスタアクセスが、外部メモリへの命令フェッチや、DTC のような他のバスマスタのバスアクセスと競合せずに実行された場合のサイクル数です。

表 3.2 にレジスタのアクセスサイクルを示します。

表 3.2 アクセスサイクル

周辺機能	アドレス		アクセスサイクル数			関連機能
	ここから	ここまで	読み出し	書き込み	サイクル単位	
SRAM, BUS, DTC, ICU, DBG	0x4000_2000	0x4001_BFFF	3		ICLK	メモリプロテクションユニット、SRAM、バス、データトランスファコントローラ、割り込みコントローラ、CPU、フラッシュメモリ
SYSC	0x4001_E000	0x4001_E6FF	2		ICLK	低消費電力モード、リセット、低電圧検出、クロック発生回路、レジスタライトプロテクション
ELC, IWDI, MSTP	0x4004_0000	0x4004_7FFF	3		ICLK	イベントリンクコントローラ、ウォッチドッグタイマ、モジュールストップコントロール
CRC	0x4007_4000	0x4007_4FFF	3		ICLK	CRC 演算器
PORT, PFS, PORGA, ADC12, SAU0, SAU1, TAU, RTC, IICA, UARTA, TML32, PCLBUZ	0x400A_0000	0x400A_3FFF	2		ICLK	I/O ポート、12 ビット A/D コンバータ、シリアルアレイユニット 0、シリアルアレイユニット 1、タイマアレイユニット、リアルタイムクロック、I <sup>2</sup> C バスインタフェース、シリアルインタフェース UARTA、32 ビットインターバルタイマ、クロックノブザー出力コントローラ
TRNG	0x400D_1000	0x400D_1FFF	3		ICLK	真性乱数生成器
FLCN	0x407E_C000	0x407E_FFFF	7		ICLK	データフラッシュ、フラッシュ制御

## 付録 4. ペリフェラル変数

表 4.1 に本マニュアルで使用されるモジュール名とペリフェラル変数の対応関係を示します。

表 4.1 モジュール名とペリフェラル変数の対応関係

モジュール名	ペリフェラル変数
ADC12	ADC_D
RTC	RTC_C

## 改訂履歴

Revision 1.00 — 2024 年 3 月 28 日

初版発行

---

RA0E1 グループ ユーザーズマニュアル ハードウェア編

発行年月日 Rev.1.00 Mar 28, 2024

発行 ルネサスエレクトロニクス株式会社

---

32 ビット MCU  
RA0E1 グループ