

お客様各位

---

## カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

---

2010年4月1日を以ってNECエレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願ひ申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010年4月1日  
ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】<http://japan.renesas.com/inquiry>

## ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事事務の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。  
標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット  
高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）  
特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

改訂一覧は表紙をクリックして直接ご覧になれます。

改訂一覧は改訂箇所をまとめたものであり、  
詳細については必ず本文の内容をご確認ください。

# SH7619 グループ

ハードウェアマニュアル

ルネサス32ビットRISC マイクロコンピュータ

SuperH™ RISC engine ファミリ / SH7619 シリーズ

SH7619

R4S76190  
R4S76191



## 本資料ご利用に際しての留意事項

1. 本資料は、お客様に用途に応じた適切な弊社製品をご購入いただくための参考資料であり、本資料中に記載の技術情報について弊社または第三者の知的財産権その他の権利の実施、使用を許諾または保証するものではありません。
2. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例など全ての情報の使用に起因する損害、第三者の知的財産権その他の権利に対する侵害に関し、弊社は責任を負いません。
3. 本資料に記載の製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的、あるいはその他軍用用途の目的で使用しないでください。また、輸出に際しては、「外国為替および外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、それらの定めるところにより必要な手続を行ってください。
4. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例などの全ての情報は本資料発行時点のものであり、弊社は本資料に記載した製品または仕様等を予告なしに変更することがあります。弊社の半導体製品のご購入およびご使用に当たりましては、事前に弊社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、弊社ホームページ (<http://www.renesas.com>) などを通じて公開される情報に常にご注意ください。
5. 本資料に記載した情報は、正確を期すため慎重に制作したのですが、万一本資料の記述の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、弊社はその責任を負いません。
6. 本資料に記載の製品データ、図、表などに示す技術的な内容、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例などの情報を流用する場合は、流用する情報を単独で評価するだけでなく、システム全体で十分に評価し、お客様の責任において適用可否を判断してください。弊社は、適用可否に対する責任を負いません。
7. 本資料に記載された製品は、各種安全装置や運輸・交通用、医療用、燃焼制御用、航空宇宙用、原子力、海底中継用の機器・システムなど、その故障や誤動作が直接人命を脅かしあるいは人体に危害を及ぼすおそれのあるような機器・システムや特に高度な品質・信頼性が要求される機器・システムでの使用を意図して設計、製造されたものではありません（弊社が自動車用と指定する製品を自動車に使用する場合を除きます）。これらの用途に利用されることをご検討の際には、必ず事前に弊社営業窓口へご照会ください。なお、上記用途に使用されたことにより発生した損害等については弊社はその責任を負いかねますのでご了承願います。
8. 第7項にかかわらず、本資料に記載された製品は、下記の用途には使用しないでください。これらの用途に使用されたことにより発生した損害等につきましては、弊社は一切の責任を負いません。
  - 1) 生命維持装置。
  - 2) 人体に埋め込み使用するもの。
  - 3) 治療行為（患部切り出し、薬剤投与等）を行うもの。
  - 4) その他、直接人命に影響を与えるもの。
9. 本資料に記載された製品のご使用につき、特に最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件およびその他諸条件につきましては、弊社保証範囲内でご使用ください。弊社保証値を越えて製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
10. 弊社は製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、特に半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。弊社製品の故障または誤動作が生じた場合も人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないよう、お客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計などの安全設計（含むハードウェアおよびソフトウェア）およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特にマイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
11. 本資料に記載の製品は、これを搭載した製品から剥がれた場合、幼児が口に入れて誤飲する等の事故の危険性があります。お客様の製品への実装後に容易に本製品が剥がれることがなきよう、お客様の責任において十分な安全設計をお願いします。お客様の製品から剥がれた場合の事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
12. 本資料の全部または一部を弊社の文書による事前の承諾なしに転載または複製することを固くお断りいたします。
13. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせ、その他お気付きの点等がございましたら弊社営業窓口までご照会ください。

## 製品に関する一般的注意事項

### 1. NC 端子の処理

【注意】NC端子には、何も接続しないようにしてください。

NC(Non-Connection)端子は、内部回路に接続しない場合の他、テスト用端子やノイズ軽減などの目的で使用します。このため、NC端子には、何も接続しないようにしてください。接続された場合については保証できません。

### 2. 未使用入力端子の処理

【注意】未使用の入力端子は、ハイまたはローレベルに固定してください。

CMOS製品の入力端子は、一般にハイインピーダンス入力となっています。未使用端子を開放状態で動作させると、周辺ノイズの誘導により中間レベルが発生し、内部で貫通電流が流れて誤動作を起こす恐れがあります。未使用の入力端子は、ハイまたはローレベルに固定してください。

### 3. 初期化前の処置

【注意】電源投入時は、製品の状態は不定です。

すべての電源に電圧が印加され、リセット端子にローレベルが入力されるまでの間、内部回路は不確定であり、レジスタの設定や各端子の出力状態は不定となります。この不定状態によってシステムが誤動作を起こさないようにシステム設計を行ってください。リセット機能を持つ製品は、電源投入後は、まずリセット動作を実行してください。

### 4. 未定義・リザーブアドレスのアクセス禁止

【注意】未定義・リザーブアドレスのアクセスを禁止します。

未定義・リザーブアドレスは、将来の機能拡張用の他、テスト用レジスタなどが割り付けられている場合があります。これらのレジスタをアクセスしたときの動作および継続する動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

---

# 本書の構成

---

本書は、以下の構成で制作しています。

1. 製品に関する一般的な注意事項
2. 本書の構成
3. はじめに
4. 目次
5. 概要
6. 各機能モジュールの説明

- ・CPU およびシステム制御系
- ・内蔵周辺モジュール

各モジュールの機能説明の構成は、モジュール毎に異なりますが、一般的には、①特長、②入出力端子、③レジスタの説明、④動作説明、⑤使用上の注意事項等の節で構成されています。

本 LSI を用いた応用システムを設計する際、注意事項を十分確認の上設計してください。各章の本文中には説明に対する注意事項と、各章の最後には使用上の注意事項があります。必ずお読みください（使用上の注意事項は必要により記載されます）。

7. レジスタ一覧
8. 電気的特性
9. 付録
10. 本版で改訂または追加された主な箇所（改訂版のみ適用）

改定来歴は、前版の記載内容について訂正・追加された主な箇所についてまとめたものです。改定内容の全てについて記載したものではありませんので、詳細については、本書の本文上でご確認ください。

11. 索引

---

# はじめに

---

SH7619 グループは、ルネサス テクノロジオリジナルの RISC 方式の CPU をコアにして、システム構成に必要な周辺機能を集積したシングルチップ RISC マイコンです。

**対象者** このマニュアルは、SH7619 を用いた応用システムを設計するユーザを対象としています。  
このマニュアルを使用される読者には、電気回路、論理回路、およびマイクロコンピュータに関する基本的な知識を必要とします。

**目的** このマニュアルは、SH7619 のハードウェア機能と電気的特性をユーザに理解していただくことを目的にしています。  
なお、実行命令の詳細については、「SH-1/SH-2/SH-DSP ソフトウェアマニュアル」に記載しておりますので、あわせてご覧ください。

## 読み方

- 機能全体を理解しようとするとき。
  - 目次にしたがって読んでください。  
本書は、大きく分類すると、CPU、システム制御機能、周辺機能、電気的特性の順に構成されています。
- CPU機能の詳細を理解したいとき。
  - 別冊の「SH-1/SH-2/SH-DSPソフトウェアマニュアル」を参照してください。
- レジスタ名がわかっていて、詳細機能を知りたいとき。
  - 本書の後ろに、「索引」があります。索引からページ番号を検索してください。  
「第24章 レジスタ一覧」にアドレス、ビット内容、初期化についてまとめています。

**凡例** レジスタ表記 : シリアルコミュニケーションなど、同一または類似した機能が複数チャンネルに存在する場合に、次の表記を使用します。

XXX\_N (XXX は基本レジスタ名称、N はチャンネル番号)

ビット表記 : 左側が上位ビット、右側が下位ビットの順に表記します。

数字の表記 : 2進数は B'xxxx、16進数は H'xxxx、10進数は xxxx

信号の表記 : ローアクティブの信号にはオーバーバーを付けます。xxxx

**関連資料一覧** ウェブ・サイトに最新資料を掲載しています。ご入手の資料が最新版であるかを確認してください。

( <http://japan.renesas.com/> )



- SH7619グループに関するユーザーズマニュアル

資料名	資料番号
SH7619 グループ ハードウェアマニュアル	本マニュアル
SH-1/SH-2/SH-DSP ソフトウェアマニュアル	RJJ09B0228

- 開発ツール関連ユーザーズマニュアル

資料名	資料番号
SuperH™ RISC engine C/C++コンパイラ、アセンブラ、最適化リンケージエディタ ユーザーズマニュアル	RJJ10B0156
SuperH RISC engine High-performance Embedded Workshop 3 ユーザーズマニュアル	RJJ10B0028
SuperH RISC engine High-Performance Embedded Workshop 3 チュートリアル	RJJ10B0026

- アプリケーションノート

資料名	資料番号
SuperH RISC engine C/C++コンパイラパッケージアプリケーションノート	RJJ05B0557

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。



---

# 目次

---

1. 概要	1-1
1.1 特長	1-2
1.2 ブロック図	1-5
1.3 ピン配置図	1-6
1.4 端子機能	1-7
2. CPU	2-1
2.1 特長	2-1
2.2 レジスタの構成	2-1
2.2.1 汎用レジスタ (Rn)	2-3
2.2.2 コントロールレジスタ	2-3
2.2.3 システムレジスタ	2-4
2.2.4 レジスタの初期値	2-4
2.3 データ形式	2-5
2.3.1 レジスタのデータ形式	2-5
2.3.2 メモリのデータ形式	2-5
2.3.3 イミディエイトデータのデータ形式	2-5
2.4 命令の特長	2-6
2.4.1 RISC 方式	2-6
2.4.2 アドレッシングモード	2-8
2.4.3 命令形式	2-11
2.5 命令セット	2-14
2.5.1 分類順命令セット	2-14
2.6 処理状態	2-23
2.6.1 状態遷移	2-23
3. キャッシュ	3-1
3.1 特長	3-1
3.1.1 キャッシュの構成	3-1
3.1.2 部分空間とキャッシュの関係	3-3
3.2 レジスタの説明	3-3
3.2.1 キャッシュ制御レジスタ 1 (CCR1)	3-3
3.3 動作説明	3-4
3.3.1 キャッシュの検索	3-4

3.3.2	リード動作.....	3-5
3.3.3	ライト動作.....	3-6
3.3.4	ライトバックバッファ.....	3-6
3.3.5	キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ.....	3-6
3.4	メモリ割り付けキャッシュの構成.....	3-7
3.4.1	アドレスアレイ.....	3-7
3.4.2	データアレイ.....	3-8
3.4.3	使用例.....	3-10
<b>4.</b>	<b>Uメモリ.....</b>	<b>4-1</b>
4.1	特長.....	4-1
4.2	使用上の注意事項.....	4-1
<b>5.</b>	<b>例外処理.....</b>	<b>5-1</b>
5.1	概要.....	5-1
5.1.1	例外処理の種類と優先順位.....	5-1
5.1.2	例外処理の動作.....	5-2
5.1.3	例外処理ベクタテーブル.....	5-3
5.2	リセット.....	5-5
5.2.1	リセットの種類.....	5-5
5.2.2	パワーオンリセット.....	5-5
5.2.3	H-UDI リセット.....	5-6
5.3	アドレスエラー.....	5-7
5.3.1	アドレスエラー発生要因.....	5-7
5.3.2	アドレスエラー例外処理.....	5-7
5.4	割り込み.....	5-8
5.4.1	割り込み要因.....	5-8
5.4.2	割り込み優先順位.....	5-8
5.4.3	割り込み例外処理.....	5-9
5.5	命令による例外.....	5-9
5.5.1	命令による例外の種類.....	5-9
5.5.2	トラップ命令.....	5-10
5.5.3	スロット不当命令.....	5-10
5.5.4	一般不当命令.....	5-10
5.6	例外要因の受け付け.....	5-11
5.7	例外処理後のスタックの状態.....	5-12
5.8	使用上の注意事項.....	5-13
5.8.1	スタックポインタ (SP) の値.....	5-13
5.8.2	ベクタベースレジスタ (VBR) の値.....	5-13
5.8.3	アドレスエラー例外処理のスタッキングで発生するアドレスエラー.....	5-13

5.8.4	スロット不当命令例外処理に関する注意事項	5-14
6.	割り込みコントローラ (INTC)	6-1
6.1	特長	6-1
6.2	入出力端子	6-2
6.3	レジスタの説明	6-2
6.3.1	割り込みコントロールレジスタ 0 (ICR0)	6-2
6.3.2	IRQ コントロールレジスタ (IRQCR)	6-3
6.3.3	IRQ ステータスレジスタ (IRQSR)	6-5
6.3.4	インタラプトプライオリティレジスタ A~G (IPRA~IPRG)	6-9
6.4	割り込み要因	6-11
6.4.1	外部割り込み要因	6-11
6.4.2	内蔵周辺モジュール割り込み	6-12
6.4.3	ユーザブレイク割り込み	6-12
6.4.4	H-UDI 割り込み	6-12
6.5	割り込み例外処理ベクタテーブル	6-13
6.6	動作説明	6-15
6.6.1	割り込み動作の流れ	6-15
6.6.2	割り込み例外処理終了後のスタックの状態	6-17
6.7	割り込み応答時間	6-18
7.	バスステートコントローラ (BSC)	7-1
7.1	特長	7-1
7.2	入出力端子	7-4
7.3	エリアの概要	7-5
7.3.1	空間分割	7-5
7.3.2	シャドウ空間	7-5
7.3.3	アドレスマップ	7-6
7.3.4	エリア 0 メモリタイプおよびメモリバス幅	7-7
7.3.5	データアライメント	7-7
7.4	レジスタの説明	7-8
7.4.1	共通コントロールレジスタ (CMNCR)	7-8
7.4.2	CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) (n=0, 3, 4, 5B, 6B)	7-10
7.4.3	CSn 空間ウェイトコントロールレジスタ (CSnWCR) (n=0, 3, 4, 5B, 6B)	7-12
7.4.4	SDRAM コントロールレジスタ (SDCR)	7-25
7.4.5	リフレッシュタイマコントロール/ステータスレジスタ (RTCSCR)	7-27
7.4.6	リフレッシュタイマカウンタ (RTCNT)	7-28
7.4.7	リフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR)	7-28
7.5	動作説明	7-28
7.5.1	エンディアン/アクセスサイズとデータアライメント	7-28

7.5.2	通常空間インタフェース.....	7-33
7.5.3	アクセスウェイト制御.....	7-38
7.5.4	$\overline{CSn}$ アサート期間拡張.....	7-40
7.5.5	SDRAM インタフェース.....	7-41
7.5.6	バイト選択付き SRAM インタフェース.....	7-62
7.5.7	PCMCIA インタフェース.....	7-67
7.5.8	アクセスサイクル間ウェイト.....	7-72
7.5.9	その他.....	7-73
<b>8.</b>	<b>クロック発振器 (CPG) .....</b>	<b>8-1</b>
8.1	特長.....	8-1
8.2	入出力端子.....	8-4
8.3	クロック動作モード.....	8-4
8.4	レジスタの説明.....	8-6
8.4.1	周波数制御レジスタ (FRQCR) .....	8-6
8.4.2	PHY クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR) .....	8-7
8.4.3	使用上の注意事項.....	8-7
8.5	周波数変更方法.....	8-8
8.5.1	逡倍率の変更.....	8-8
8.5.2	分周率の変更.....	8-9
8.5.3	クロック動作モードの変更.....	8-9
8.6	ボード設計上の注意事項.....	8-10
<b>9.</b>	<b>ウォッチドッグタイマ (WDT) .....</b>	<b>9-1</b>
9.1	特長.....	9-1
9.2	WDTのレジスタの説明.....	9-2
9.2.1	ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT) .....	9-2
9.2.2	ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR) .....	9-3
9.2.3	レジスタアクセス時の注意.....	9-4
9.3	WDTの動作説明.....	9-5
9.3.1	ソフトウェアスタンバイ解除の手順.....	9-5
9.3.2	周波数変更の手順.....	9-5
9.3.3	ウォッチドッグタイマモードの使用法.....	9-6
9.3.4	インターバルタイマモードの使用法.....	9-6
9.4	使用上の注意事項.....	9-6
<b>10.</b>	<b>低消費電力モード.....</b>	<b>10-1</b>
10.1	特長.....	10-1
10.1.1	低消費電力モードの種類.....	10-1
10.2	入出力端子.....	10-2

10.3	レジスタの説明	10-2
10.3.1	スタンバイコントロールレジスタ (STBCR)	10-2
10.3.2	スタンバイコントロールレジスタ 2 (STBCR2)	10-3
10.3.3	スタンバイコントロールレジスタ 3 (STBCR3)	10-4
10.3.4	スタンバイコントロールレジスタ 4 (STBCR4)	10-5
10.4	スリープモード	10-6
10.4.1	スリープモードへの遷移	10-6
10.4.2	スリープモードの解除	10-6
10.5	ソフトウェアスタンバイモード	10-7
10.5.1	ソフトウェアスタンバイモードへの遷移	10-7
10.5.2	ソフトウェアスタンバイモードの解除	10-8
10.6	モジュールスタンバイ機能	10-9
10.6.1	モジュールスタンバイ機能への遷移	10-9
10.6.2	モジュールスタンバイ機能の解除	10-9
11.	イーサネットコントローラ (EtherC)	11-1
11.1	特長	11-1
11.2	入出力端子	11-2
11.3	レジスタの説明	11-3
11.3.1	EtherC モードレジスタ (ECMR)	11-4
11.3.2	EtherC ステータスレジスタ (ECSR)	11-6
11.3.3	EtherC 割り込み許可レジスタ (ECSIPR)	11-7
11.3.4	PHY 部インタフェースレジスタ (PIR)	11-8
11.3.5	MAC アドレス上位設定レジスタ (MAHR)	11-8
11.3.6	MAC アドレス下位設定レジスタ (MALR)	11-8
11.3.7	受信フレーム長上限レジスタ (RFLR)	11-9
11.3.8	PHY 部ステータスレジスタ (PSR)	11-9
11.3.9	送信リトライオーバーカウンタレジスタ (TROCR)	11-10
11.3.10	遅延衝突検出カウンタレジスタ (CDCR)	11-10
11.3.11	キャリア消失カウンタレジスタ (LCCR)	11-10
11.3.12	キャリア未検出カウンタレジスタ (CNDCR)	11-10
11.3.13	CRC エラーフレーム受信カウンタレジスタ (CEFCR)	11-11
11.3.14	フレーム受信エラーカウンタレジスタ (FRECR)	11-11
11.3.15	64 バイト未満フレーム受信カウンタレジスタ (TSFRCR)	11-11
11.3.16	指定バイト超フレーム受信カウンタレジスタ (TLFRCR)	11-11
11.3.17	端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ (RFCR)	11-12
11.3.18	マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ (MAFCR)	11-12
11.3.19	IPG 設定レジスタ (IPGR)	11-12
11.3.20	自動 PAUSE フレーム設定レジスタ (APR)	11-13
11.3.21	手動 PAUSE フレーム設定レジスタ (MPR)	11-13

11.3.22	自動 PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ (TPAUSER)	11-13
11.4	動作説明	11-14
11.4.1	送信動作	11-14
11.4.2	受信動作	11-15
11.4.3	MII フレームタイミング	11-16
11.4.4	MII レジスタのアクセス方法	11-18
11.4.5	Magic Packet の検出	11-21
11.4.6	IPG 設定による動作	11-21
11.4.7	フロー制御	11-22
11.5	PHY-LSIとの接続	11-23
11.6	使用上の注意事項	11-24
12.	イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)	12-1
12.1	特長	12-1
12.2	レジスタの説明	12-2
12.2.1	E-DMAC モードレジスタ (EDMR)	12-3
12.2.2	E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR)	12-4
12.2.3	E-DMAC 受信要求レジスタ (EDRRR)	12-4
12.2.4	送信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (TDLAR)	12-5
12.2.5	受信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (RDLAR)	12-5
12.2.6	EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR)	12-5
12.2.7	EtherC/E-DMAC ステータス割り込み許可レジスタ (EESIPR)	12-9
12.2.8	送受信ステータスコピー指示レジスタ (TRSCER)	12-11
12.2.9	ミスドフレームカウンタレジスタ (RMFCR)	12-13
12.2.10	送信 FIFO しきい値指定レジスタ (TFTR)	12-13
12.2.11	FIFO 容量指定レジスタ (FDR)	12-15
12.2.12	受信方式制御レジスタ (RMCR)	12-15
12.2.13	E-DMAC 動作制御レジスタ (EDOCR)	12-16
12.2.14	受信バッファライトアドレスレジスタ (RBWAR)	12-16
12.2.15	受信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (RDFAR)	12-17
12.2.16	送信バッファリードアドレスレジスタ (TBRAR)	12-17
12.2.17	送信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (TDFAR)	12-17
12.2.18	フロー制御開始 FIFO しきい値設定レジスタ (FCFTR)	12-18
12.2.19	送信割り込み設定レジスタ (TRIMD)	12-18
12.3	動作説明	12-19
12.3.1	ディスクリプタリストとデータバッファ	12-19
12.3.2	送信機能	12-24
12.3.3	受信機能	12-26
12.3.4	マルチバッファフレームの送受信処理について	12-27



12.4	使用上の注意事項	12-29
12.4.1	SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について	12-29
12.4.2	SH-Ether 送信アンダフロー発生時の使用上の注意について	12-36
<b>13.</b>	<b>ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)</b>	<b>13-1</b>
13.1	特長	13-1
13.2	入出力端子	13-3
13.3	レジスタの説明	13-3
13.3.1	DMA ソースアドレスレジスタ <sub>0</sub> ~ <sub>3</sub> (SAR <sub>0</sub> ~SAR <sub>3</sub> )	13-4
13.3.2	DMA デスティネーションアドレスレジスタ <sub>0</sub> ~ <sub>3</sub> (DAR <sub>0</sub> ~DAR <sub>3</sub> )	13-5
13.3.3	DMA トランスファカウンタレジスタ <sub>0</sub> ~ <sub>3</sub> (DMATCR <sub>0</sub> ~DMATCR <sub>3</sub> )	13-5
13.3.4	DMA チャンネルコントロールレジスタ <sub>0</sub> ~ <sub>3</sub> (CHCR <sub>0</sub> ~CHCR <sub>3</sub> )	13-5
13.3.5	DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)	13-10
13.3.6	DMA 拡張ソースセクタ 0~1 (DMARS0~DMARS1)	13-12
13.4	動作説明	13-14
13.4.1	転送フロー	13-14
13.4.2	DMA 転送要求	13-16
13.4.3	チャンネルの優先順位	13-18
13.4.4	DMA 転送の種類	13-21
13.4.5	バスサイクルのステート数と DREQ 端子のサンプリングタイミング	13-29
13.5	使用上の注意事項	13-32
13.5.1	DACK 端子出力の注意事項	13-32
13.5.2	外部アクセスで DACK が分割された場合の DREQ サンプリングに関する注意事項	13-32
13.5.3	その他の注意事項	13-35
<b>14.</b>	<b>コンペアマッチタイマ (CMT)</b>	<b>14-1</b>
14.1	特長	14-1
14.2	レジスタの説明	14-2
14.2.1	コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR)	14-2
14.2.2	コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ (CMCSR)	14-3
14.2.3	コンペアマッチカウンタ (CMCNT)	14-3
14.2.4	コンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR)	14-4
14.3	動作説明	14-4
14.3.1	期間カウンタ動作	14-4
14.3.2	CMCNT カウントタイミング	14-4
14.4	割り込み	14-5
14.4.1	割り込み要因	14-5
14.4.2	コンペアマッチフラグのセットタイミング	14-5
14.4.3	コンペアマッチフラグのクリアタイミング	14-5

14.5	使用上の注意事項 .....	14-6
14.5.1	CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合 .....	14-6
14.5.2	CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合 .....	14-7
14.5.3	CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合 .....	14-8
14.5.4	カウント停止中の CMCNT と CMCOR への書き込み競合 .....	14-8
15.	FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF) .....	15-1
15.1	特長 .....	15-1
15.2	入出力端子 .....	15-3
15.3	レジスタの説明 .....	15-3
15.3.1	レシーブシフトレジスタ (SCRSR) .....	15-4
15.3.2	レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) .....	15-4
15.3.3	トランスミットシフトレジスタ (SCTSR) .....	15-5
15.3.4	トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) .....	15-5
15.3.5	シリアルモードレジスタ (SCSMR) .....	15-5
15.3.6	シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) .....	15-8
15.3.7	シリアルステータスレジスタ (SCFSR) .....	15-10
15.3.8	ビットレートレジスタ (SCBRR) .....	15-15
15.3.9	FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) .....	15-20
15.3.10	FIFO データ数レジスタ (SCFDR) .....	15-22
15.3.11	シリアルポートレジスタ (SCSPTR) .....	15-23
15.3.12	ラインステータスレジスタ (SCLSR) .....	15-25
15.4	動作説明 .....	15-26
15.4.1	概要 .....	15-26
15.4.2	調歩同期式モード時の動作 .....	15-28
15.4.3	クロック同期式モード時の動作 .....	15-38
15.5	SCIF 割り込み要因 .....	15-46
15.6	シリアルポートレジスタ (SCSPTR) と SCIF 端子との関係 .....	15-47
15.7	使用上の注意事項 .....	15-50
16.	シリアル I/O FIFO 付き (SIOF) .....	16-1
16.1	特長 .....	16-1
16.2	入出力端子 .....	16-3
16.3	レジスタの説明 .....	16-3
16.3.1	モードレジスタ (SIMDR) .....	16-4
16.3.2	コントロールレジスタ (SICTR) .....	16-6
16.3.3	送信データレジスタ (SITDR) .....	16-8
16.3.4	受信データレジスタ (SIRDR) .....	16-8
16.3.5	送信制御データレジスタ (SITCR) .....	16-9
16.3.6	受信制御データレジスタ (SIRCR) .....	16-9

16.3.7	ステータスレジスタ (SISTR) .....	16-10
16.3.8	割り込み許可レジスタ (SIHER) .....	16-15
16.3.9	FIFO コントロールレジスタ (SIFCTR) .....	16-16
16.3.10	クロックセレクトレジスタ (SISCR) .....	16-17
16.3.11	送信データアサインレジスタ (SITDAR) .....	16-19
16.3.12	受信データアサインレジスタ (SIRDAR) .....	16-20
16.3.13	制御データアサインレジスタ (SICDAR) .....	16-21
16.3.14	SPI 制御レジスタ (SPICR) .....	16-22
16.4	動作説明 .....	16-24
16.4.1	シリアルクロック .....	16-24
16.4.2	シリアルタイミング .....	16-25
16.4.3	転送データフォーマット .....	16-26
16.4.4	転送データのレジスタ割り付け .....	16-28
16.4.5	制御データインタフェース .....	16-30
16.4.6	FIFO .....	16-31
16.4.7	送受信手順 .....	16-33
16.4.8	割り込み .....	16-39
16.4.9	送受信タイミング .....	16-40
16.4.10	SPI モード .....	16-46
17.	ホストインタフェース (HIF) .....	17-1
17.1	特長 .....	17-1
17.2	入出力端子 .....	17-3
17.3	パラレルアクセス .....	17-4
17.3.1	動作説明 .....	17-4
17.3.2	接続方法 .....	17-4
17.4	レジスタの説明 .....	17-5
17.4.1	HIF インデックスレジスタ (HIFIDX) .....	17-5
17.4.2	HIF 汎用ステータスレジスタ (HIFGSR) .....	17-6
17.4.3	HIF ステータス/コントロールレジスタ (HIFSCR) .....	17-7
17.4.4	HIF メモリ制御レジスタ (HIFMCR) .....	17-9
17.4.5	HIF 内部割り込み制御レジスタ (HIFIICR) .....	17-10
17.4.6	HIF 外部割り込み制御レジスタ (HIFEICR) .....	17-11
17.4.7	HIF アドレスレジスタ (HIFADR) .....	17-11
17.4.8	HIF データレジスタ (HIFDATA) .....	17-12
17.4.9	HIF ブート制御レジスタ (HIFBCR) .....	17-12
17.4.10	HIFDREQ トリガレジスタ (HIFDTR) .....	17-13
17.4.11	HIF バンク割り込み制御レジスタ (HIFBICR) .....	17-13
17.5	メモリマップ .....	17-14
17.6	インタフェース (基本) .....	17-15

17.7	インタフェース (詳細) .....	17-15
17.7.1	HIFIDX ライト/HIFGSR リード .....	17-15
17.7.2	HIFIDX と HIFGSR 以外の HIF レジスタのリード/ライト .....	17-16
17.7.3	外部デバイスから HIFRAM への連続データ書き込み .....	17-16
17.7.4	HIFRAM から外部デバイスへの連続読み出し .....	17-17
17.8	外部DMACインタフェース .....	17-18
17.9	アライメント制御 .....	17-22
17.10	外部デバイス電源遮断時のインタフェース .....	17-23
<b>18.</b>	<b>ピンファンクションコントローラ (PFC) .....</b>	<b>18-1</b>
18.1	レジスタの説明 .....	18-9
18.1.1	ポート A・IO レジスタ H (PAIORH) .....	18-9
18.1.2	ポート A コントロールレジスタ H1、H2 (PACRH1、PACRH2) .....	18-10
18.1.3	ポート B・IO レジスタ L (PBIORL) .....	18-12
18.1.4	ポート B コントロールレジスタ L1、L2 (PBCRL1、PBCRL2) .....	18-12
18.1.5	ポート C・IO レジスタ H、L (PCIORH、PCIORL) .....	18-15
18.1.6	ポート C コントロールレジスタ H2、L1、L2 (PCCR2、PCCRL1、PCCRL2) .....	18-15
18.1.7	ポート D・IO レジスタ L (PDIORL) .....	18-19
18.1.8	ポート D コントロールレジスタ L2 (PDCRL2) .....	18-19
18.1.9	ポート E・IO レジスタ H、L (PEIORH、PEIORL) .....	18-21
18.1.10	ポート E コントロールレジスタ H1、H2、L1、L2 (PECRH1、PECRH2、PECRL1、PECRL2) .....	18-21
18.2	使用上の制限事項 .....	18-27
18.2.1	制限事項 .....	18-27
18.2.2	補足 .....	18-27
<b>19.</b>	<b>I/O ポート .....</b>	<b>19-1</b>
19.1	ポート A .....	19-1
19.1.1	レジスタの説明 .....	19-1
19.1.2	ポート A データレジスタ H (PADRH) .....	19-2
19.2	ポート B .....	19-3
19.2.1	レジスタの説明 .....	19-3
19.2.2	ポート B データレジスタ L (PBDRL) .....	19-4
19.3	ポート C .....	19-5
19.3.1	レジスタの説明 .....	19-5
19.3.2	ポート C データレジスタ H、L (PCDRH、PCDRL) .....	19-6
19.4	ポート D .....	19-7
19.4.1	レジスタの説明 .....	19-7
19.4.2	ポート D データレジスタ L (PDDRL) .....	19-8

19.5	ポートE.....	19-9
19.5.1	レジスタの説明.....	19-10
19.5.2	ポートEデータレジスタH、L (PEDRH、PEDRL) .....	19-10
19.6	使用上の注意事項.....	19-12
<b>20.</b>	<b>ユーザブレイクコントローラ (UBC) .....</b>	<b>20-1</b>
20.1	特長.....	20-1
20.2	レジスタの説明.....	20-3
20.2.1	ブレイクアドレスレジスタA (BARA) .....	20-3
20.2.2	ブレイクアドレスマスクレジスタA (BAMRA) .....	20-4
20.2.3	ブレイクバスサイクルレジスタA (BBRA) .....	20-4
20.2.4	ブレイクアドレスレジスタB (BARB) .....	20-5
20.2.5	ブレイクアドレスマスクレジスタB (BAMRB) .....	20-5
20.2.6	ブレイクデータレジスタB (BDRB) .....	20-6
20.2.7	ブレイクデータマスクレジスタB (BDMRB) .....	20-6
20.2.8	ブレイクバスサイクルレジスタB (BBRB) .....	20-7
20.2.9	ブレイクコントロールレジスタ (BRCR) .....	20-8
20.2.10	実行回数ブレイクレジスタ (BETR) .....	20-10
20.2.11	ブランチソースレジスタ (BRSR) .....	20-10
20.2.12	ブランチデスティネーションレジスタ (BRDR) .....	20-11
20.3	動作説明.....	20-11
20.3.1	ユーザブレイク動作の流れ.....	20-11
20.3.2	命令フェッチサイクルでのブレイク .....	20-12
20.3.3	データアクセスサイクルでのブレイク .....	20-13
20.3.4	シーケンシャルブレイク.....	20-13
20.3.5	退避したプログラムカウンタ (PC) の値 .....	20-14
20.3.6	PCトレース.....	20-14
20.3.7	使用例.....	20-15
20.3.8	注意事項.....	20-19
<b>21.</b>	<b>ユーザデバッグインタフェース (H-UDI) .....</b>	<b>21-1</b>
21.1	特長.....	21-1
21.2	入出力端子.....	21-2
21.3	レジスタの説明.....	21-2
21.3.1	バイパスレジスタ (SDBPR) .....	21-3
21.3.2	インストラクションレジスタ (SDIR) .....	21-3
21.3.3	バウンダリスキャンレジスタ (SDBSR) .....	21-3
21.3.4	IDレジスタ (SDID) .....	21-8
21.4	動作説明.....	21-9
21.4.1	TAPコントローラ.....	21-9

21.4.2	リセット構成	21-10
21.4.3	TDO 出力タイミング	21-10
21.4.4	H-UDI リセット	21-11
21.4.5	H-UDI 割り込み	21-11
21.5	バウンダリスキャン	21-11
21.5.1	サポートする命令	21-11
21.5.2	注意事項	21-13
21.6	使用上の注意事項	21-13
<b>22.</b>	<b>イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)</b>	<b>22-1</b>
22.1	特長	22-1
22.2	入出力端子	22-3
22.3	最上位機能アーキテクチャ	22-4
22.4	PHY管理制御部	22-5
22.4.1	SMI	22-5
22.4.2	レジスタの説明	22-10
22.5	100Base-TX送信部	22-15
22.6	100Base-TX受信部	22-18
22.7	10Base-T送信部	22-21
22.8	10Base-T受信部	22-22
22.9	MACインタフェース	22-23
22.10	各種機能	22-26
22.11	内部I/O信号	22-29
22.12	PHY-IF関連信号	22-31
22.13	使用上の注意事項	22-32
22.14	レイアウトガイドライン	22-40
22.14.1	一般的なガイドライン	22-40
22.14.2	レイアウトガイドライン	22-41
<b>23.</b>	<b>PHY インタフェース (PHY-IF)</b>	<b>23-1</b>
23.1	特長	23-1
23.2	レジスタの説明	23-3
23.2.1	PHY-IF コントロールレジスタ (PHYIFCR)	23-3
23.2.2	PHY-IF SMI レジスタ 2 (PHYIFSMIR2)	23-4
23.2.3	PHY-IF SMI レジスタ 3 (PHYIFSMIR3)	23-4
23.2.4	PHY-IF アドレスレジスタ (PHYIFADDRR)	23-5
23.2.5	PHY-IF ステータスレジスタ (PHYIFSR)	23-5
23.3	動作説明	23-6
23.3.1	内蔵 PHY 設定フロー	23-6
23.3.2	外部 PHY LSI の設定方法	23-7

24. レジスタ一覧 .....	24-1
24.1 レジスタアドレス一覧（アドレス順） .....	24-2
24.2 レジスタビット一覧 .....	24-8
24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態 .....	24-25
25. 電気的特性 .....	25-1
25.1 絶対最大定格 .....	25-1
25.2 電源投入および切断順序 .....	25-2
25.3 DC特性 .....	25-4
25.4 AC特性 .....	25-5
25.4.1 クロックタイミング .....	25-6
25.4.2 制御信号タイミング .....	25-9
25.4.3 AC バスタイミング仕様 .....	25-11
25.4.4 基本タイミング .....	25-13
25.4.5 シンクロナス DRAM タイミング .....	25-19
25.4.6 PCMCIA タイミング .....	25-36
25.4.7 DMAC 信号タイミング .....	25-40
25.4.8 SCIF モジュール信号タイミング .....	25-41
25.4.9 SIOF モジュール信号タイミング .....	25-42
25.4.10 ポートモジュール信号タイミング .....	25-45
25.4.11 HIF モジュール信号タイミング .....	25-46
25.4.12 EtherC モジュール信号タイミング .....	25-48
25.4.13 H-UDI 関連端子のタイミング .....	25-51
25.4.14 AC 特性測定条件 .....	25-53
25.5 フィジカルレイヤトランシーバ（PHY）特性（参考値） .....	25-54
付録 .....	付録-1
A. 端子状態 .....	付録-1
B. 型名一覧 .....	付録-5
C. 外形寸法図 .....	付録-6
本版で修正または追加された箇所 .....	改訂-1
索引 .....	索引-1





---

# 図目次

---

1. 概要	
図 1.1 ブロック図	1-5
図 1.2 ピン配置図	1-6
2. CPU	
図 2.1 CPU 内部レジスタ構成	2-2
図 2.2 レジスタのデータ形式	2-5
図 2.3 メモリ上でのデータ形式	2-5
図 2.4 処理状態の状態遷移図	2-23
3. キャッシュ	
図 3.1 キャッシュの構成	3-1
図 3.2 キャッシュの検索方法	3-5
図 3.3 ライトバックバッファの構成	3-6
図 3.4 メモリ割り付けキャッシュアクセスのアドレス、データ指定方法	3-9
6. 割り込みコントローラ (INTC)	
図 6.1 INTC のブロック図	6-1
図 6.2 IRQ7~IRQ0 割り込み制御	6-12
図 6.3 割り込み動作フロー	6-16
図 6.4 割り込み例外処理終了後のスタック状態	6-17
7. バスステートコントローラ (BSC)	
図 7.1 バスステートコントローラのブロック図	7-3
図 7.2 アドレス空間	7-6
図 7.3 通常空間基本アクセス (アクセスウェイト 0)	7-33
図 7.4 通常空間連続アクセス例 (1) バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、 CSnWCR.WM ビット=0 (アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)	7-34
図 7.5 通常空間連続アクセス例 (2) バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、 CSnWCR.WM ビット=1 (アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)	7-35
図 7.6 32 ビットデータ幅 SRAM 接続例	7-36
図 7.7 16 ビットデータ幅 SRAM 接続例	7-37
図 7.8 8 ビットデータ幅 SRAM 接続例	7-37
図 7.9 通常空間アクセスのウェイトタイミング (ソフトウェアウェイトのみ)	7-38
図 7.10 通常空間アクセスのウェイトタイミング ( $\overline{\text{WAIT}}$ 信号によるウェイト挿入)	7-39
図 7.11 $\overline{\text{CSn}}$ アサート期間拡張	7-40
図 7.12 32 ビットデータ幅 SDRAM 接続例	7-42
図 7.13 16 ビットデータ幅 SDRAM 接続例	7-43
図 7.14 バーストリード基本タイミング (オートプリチャージ)	7-51
図 7.15 バーストリードウェイト指定タイミング (オートプリチャージ)	7-51
図 7.16 シングルリードの基本タイミング (オートプリチャージ)	7-52
図 7.17 バーストライト基本タイミング (オートプリチャージ)	7-53

図 7.18	シングルライト基本タイミング (オートプリチャージ)	7-54
図 7.19	バーストリードタイミング (オートプリチャージなし)	7-55
図 7.20	バーストリードタイミング (バンクアクティブ、同一ロウアドレス)	7-56
図 7.21	バーストリードタイミング (バンクアクティブ、異なるロウアドレス)	7-56
図 7.22	シングルライトタイミング (オートプリチャージなし)	7-57
図 7.23	シングルライトタイミング (バンクアクティブ、同一ロウアドレス)	7-57
図 7.24	シングルライトタイミング (バンクアクティブ、異なるロウアドレス)	7-58
図 7.25	オートリフレッシュタイミング	7-59
図 7.26	セルフリフレッシュタイミング	7-60
図 7.27	SDRAM モードレジスタ書き込みタイミング (JEDEC 準拠)	7-62
図 7.28	BAS=0 バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング	7-63
図 7.29	BAS=1 バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング	7-64
図 7.30	BAS=1 バイト選択付き SRAM ウェイトタイミング (ソフトウェイトのみ)	7-65
図 7.31	32 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例	7-66
図 7.32	16 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例	7-66
図 7.33	PCMCIA インタフェース接続例	7-67
図 7.34	PCMCIA メモリカードインタフェース基本タイミング	7-68
図 7.35	PCMCIA メモリカードインタフェースウェイトタイミング (TED[3:0]=B'0010, TEH[3:0]=B'0001, ソフトウェイト 1, ハードウェイト 1)	7-69
図 7.36	PCMCIA 空間割り付け例 (CS5BWCR.SA[1:0]=B'10, CS6BWCR.SA[1:0]=B'10)	7-69
図 7.37	PCMCIA I/O カードインタフェース基本タイミング	7-71
図 7.38	PCMCIA I/O カードインタフェースウェイトタイミング (TED[3:0]=B'0010, TEH[3:0]=B'0001, ソフトウェイト 1, ハードウェイト 1)	7-71
図 7.39	PCMCIA I/O カードインタフェースダイナミックバスサイジングタイミング (TED[3:0]=B'0010, TEH[3:0]=B'0001, ソフトウェイト 3)	7-72
8. クロック発振器 (CPG)		
図 8.1	CPG のブロック図	8-2
図 8.2	水晶発振子使用時の注意	8-10
図 8.3	PLL 発振回路使用時の注意	8-11
9. ウォッチドッグタイマ (WDT)		
図 9.1	WDT のブロック図	9-2
図 9.2	WTCNT、WTCNR への書き込み	9-4
10. 低消費電力モード		
図 10.1	STBCR の STBY ビットとスタンバイモードの解除	10-8
11. イーサネットコントローラ (EtherC)		
図 11.1	EtherC の構成	11-1
図 11.2	EtherC 送信部状態遷移図	11-14
図 11.3	EtherC 受信部状態遷移図	11-15
図 11.4 (1)	MII フレーム送信タイミング (正常時)	11-16
図 11.4 (2)	MII フレーム送信タイミング (衝突発生)	11-16
図 11.4 (3)	MII フレーム送信タイミング (送信エラー発生)	11-17
図 11.4 (4)	MII フレーム受信タイミング (正常受信)	11-17
図 11.4 (5)	MII フレーム受信タイミング (受信エラー (1) 受信エラー通知)	11-17
図 11.4 (6)	MII フレーム受信タイミング (受信エラー (2) キャリアエラー通知)	11-17
図 11.5	MII 管理フレームフォーマット	11-18

図 11.6 (1)	1 ビットデータのライトフロー	11-19
図 11.6 (2)	バス解放フロー (図 11.5 中のリード時の TA)	11-19
図 11.6 (3)	1 ビットデータのリードフロー	11-20
図 11.6 (4)	単独バス解放フロー (図 11.5 中のライト時の IDLE)	11-20
図 11.7	IPG の変更による伝送効率の違い	11-21
図 11.8	DP83846AVHG との接続例	11-23
12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)		
図 12.1	E-DMAC とディスクリプタおよびバッファの構成	12-1
図 12.2	送信ディスクリプタと送信バッファの関係	12-19
図 12.3	受信ディスクリプタと受信バッファの関係	12-22
図 12.4	送信フローの例	12-25
図 12.5	受信フローの例	12-26
図 12.6	送信エラー発生後の E-DMAC 動作	12-27
図 12.7	受信エラー発生後の E-DMAC 動作	12-28
図 12.8	E-DMAC EESR 割り込み要因セット不具合タイミング	12-29
図 12.9	フレーム送信完了 (TC) 以外の割り込み処理時に送信ディスクリプタの状態を監視することによる対応方法	12-34
図 12.10	タイムアウト処理を付加することによる対応方法	12-35
図 12.11	E-DMAC が停止する場合の動作と送信 FIFO との関係	12-37
図 12.12	TC 割り込みによるハンドリングを使用せずに送信処理を行う方法	12-39
図 12.13	TC 割り込みをベースとした場合の最大規定時間タイムアウト処理を付加することによる対応方法	12-41
13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)		
図 13.1	DMAC ブロック図	13-2
図 13.2	DMA 転送フローチャート	13-15
図 13.3	ラウンドロビンモード	13-19
図 13.4	ラウンドロビンモードでのチャネル優先順位	13-20
図 13.5	デュアルアドレスモードのデータフロー	13-22
図 13.6	デュアルモードの DMA 転送タイミング例 (転送元: 通常メモリ、転送先: 通常メモリ)	13-23
図 13.7	シングルアドレスモードのデータフロー	13-24
図 13.8	シングルアドレスモードの DMA 転送タイミング例	13-25
図 13.9	サイクルスチール通常モードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)	13-26
図 13.10	サイクルスチールインタミットモードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)	13-26
図 13.11	バーストモードでの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)	13-27
図 13.12	複数チャネルが動作する場合のバス状態	13-28
図 13.13	サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング例	13-29
図 13.14	サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング例	13-29
図 13.15	バーストモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング例	13-30
図 13.16	バーストモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング例	13-30
図 13.17	DMA 転送終了タイミング例 (サイクルスチール・レベル検出)	13-30
図 13.18	BSC 通常メモリアクセス例 (ノーウェイト、アイドルサイクル 1、 16 ビットデバイスへのロングワードアクセス)	13-31
図 13.19	サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミングサイクル間 アイドルにより DACK が 4 分割される場合	13-33

図 13.20	サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミングサイクル間 アイドルにより DACK が 2 分割される場合	13-33
図 13.21	サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミングサイクル間 アイドルにより DACK が 4 分割される場合	13-34
図 13.22	サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミングサイクル間 アイドルにより DACK が 2 分割される場合	13-34
14. コンペアマッチタイマ (CMT)		
図 14.1	コンペアマッチタイマのブロック図	14-1
図 14.2	カウンタ動作	14-4
図 14.3	カウントタイミング	14-4
図 14.4	CMF セットタイミング	14-5
図 14.5	CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合	14-6
図 14.6	CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合	14-7
図 14.7	CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合	14-8
15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)		
図 15.1	SCIF のブロック図	15-2
図 15.2	調歩同期式通信のデータフォーマット (8 ビットデータ/パリティあり/2 ストップビットの例)	15-28
図 15.3	SCIF 初期化フローチャートの例	15-31
図 15.4	シリアル送信のフローチャートの例	15-32
図 15.5	送信時の動作例 (8 ビットデータ/パリティあり/1 ストップビットの例)	15-33
図 15.6	モデムコントロールを使用した動作例 (CTS)	15-34
図 15.7	シリアル受信のフローチャートの例 (1)	15-35
図 15.8	シリアル受信のフローチャートの例 (2)	15-36
図 15.9	SCIF の受信時の動作例 (8 ビットデータ/パリティあり/1 ストップビットの例)	15-37
図 15.10	モデムコントロール使用時の動作例 (RTS)	15-38
図 15.11	クロック同期式通信のデータフォーマット	15-38
図 15.12	SCIF 初期化フローチャートの例	15-40
図 15.13	シリアル送信のフローチャートの例	15-41
図 15.14	SCIF の送信時の動作例	15-42
図 15.15	シリアル受信のフローチャートの例 (1)	15-43
図 15.16	シリアル受信のフローチャートの例 (2)	15-44
図 15.17	SCIF の受信時の動作例	15-44
図 15.18	シリアル送受信のフローチャートの例	15-45
図 15.19	RTSIO ビット、RTSDT ビットと $\overline{\text{RTS}}$ 端子との関係	15-47
図 15.20	CTSIO ビット、CTSdT ビットと $\overline{\text{CTS}}$ 端子との関係	15-48
図 15.21	SCKIO ビット、SCKDT ビットと SCK 端子との関係	15-48
図 15.22	SPBIO ビット、SPBDT ビットと TxD 端子との関係	15-49
図 15.23	SPBDT ビットと RxD 端子との関係	15-49
図 15.24	受信データサンプリングタイミング	15-51
16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)		
図 16.1	SIOF のブロック図	16-2
図 16.2	シリアルクロック供給	16-24
図 16.3	シリアルデータ同期タイミング	16-25
図 16.4	SIOF 送受信タイミング	16-26

図 16.5	送受信データビットアライメント	16-28
図 16.6	制御データビットアライメント	16-29
図 16.7	制御データインタフェース (スロット位置)	16-30
図 16.8	制御データインタフェース (セカンダリ FS)	16-31
図 16.9 (1)	マスタ時送受信動作 (TDMAE=0、CPU による受信および全二重送信例)	16-33
図 16.9 (2)	マスタ時送信動作 (TDMAE=0、CPU による半二重送信例)	16-34
図 16.10	マスタ時受信動作例	16-35
図 16.11	スレーブ時送信動作例	16-36
図 16.12	スレーブ時受信動作例	16-37
図 16.13	送受信タイミング (8 ビットモノラル-1)	16-40
図 16.14	送受信タイミング (8 ビットモノラル-2)	16-41
図 16.15	送受信タイミング (16 ビットモノラル-1)	16-41
図 16.16	送受信タイミング (16 ビットステレオ-1)	16-42
図 16.17	送受信タイミング (16 ビットステレオ-2)	16-42
図 16.18	送受信タイミング (16 ビットステレオ-3)	16-43
図 16.19	送受信タイミング (16 ビットステレオ-4)	16-43
図 16.20	送受信タイミング (16 ビットステレオ)	16-44
図 16.21	SPI モードの構成例	16-46
図 16.22	SPI データ/クロックのタイミング 1 (CPHA=0)	16-48
図 16.23	SPI データ/クロックのタイミング 2 (CPHA=1)	16-48
図 16.24	SPI 送受信動作 (TDMAE=0、CPU による全二重受信例)	16-49
図 16.25	SPI 送信動作 (TDMAE=0、CPU による半二重送信例)	16-50
図 16.26	SPI 送信動作 (TDMAE=1、DMA による半二重送信例)	16-51
図 16.27	SPI 受信動作 (RDMAE=1、DMA による半二重受信例)	16-52
17. ホストインタフェース (HIF)		
図 17.1	HIF ブロック図	17-2
図 17.2	HIF 接続参考例	17-4
図 17.3	HIF インタフェース基本タイミング	17-15
図 17.4	HIFIDX ライトおよび HIFGSR リード	17-15
図 17.5	HIF レジスタ設定	17-16
図 17.6	HIFRAM への連続データ書き込み	17-16
図 17.7	HIFRAM からの連続データ読み出し	17-17
図 17.8	HIFDREQ タイミング (DMD=0、DPOL=0 の場合)	17-18
図 17.9	HIFDREQ タイミング続き (DMD=0、DPOL=1 の場合)	17-19
図 17.10	HIFDREQ タイミング続き (DMD=1、DPOL=0 の場合)	17-19
図 17.11	HIFDREQ タイミング続き (DMD=1、DPOL=1 の場合)	17-19
図 17.12	HIFEBL による HIF 端子ハイインピーダンス制御イメージ	17-23
19. I/O ポート		
図 19.1	ポート A	19-1
図 19.2	ポート B	19-3
図 19.3	ポート C	19-5
図 19.4	ポート D	19-7
図 19.5	ポート E	19-9
20. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)		
図 20.1	UBC のブロック図	20-2

21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)	
図 21.1 H-UDI のブロック図	21-1
図 21.2 TAP コントローラ状態遷移図	21-9
図 21.3 H-UDI データ転送タイミング	21-10
図 21.4 H-UDI リセット	21-11
22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)	
図 22.1 PHY 関連ブロック図	22-2
図 22.2 アーキテクチャ概略図	22-4
図 22.3 コア信号の生成方法	22-5
図 22.4 MDIO タイミングとフレーム構成 (リードサイクル)	22-6
図 22.5 MDIO タイミングとフレーム構成 (ライトサイクル)	22-6
図 22.6 100Base-TX データパス	22-15
図 22.7 受信データパス	22-18
図 22.8 受信データといくつかの MII 信号の関係	22-20
図 22.9 マンチェスタ符号化	22-21
図 22.10 パルストランス (RJ45) との接続例	22-41
23. PHY インタフェース (PHY-IF)	
図 23.1 PHY-IF ブロック図	23-2
25. 電気的特性	
図 25.1 EXTAL クロック入力タイミング	25-6
図 25.2 CKIO クロック出力タイミング、CK_PHY クロック入力タイミング	25-7
図 25.3 パワーオン発振安定時間	25-7
図 25.4 スタンバイ復帰時発振安定時間 (リセットによる復帰)	25-8
図 25.5 スタンバイ復帰時発振安定時間 (NMI、IRQ による復帰)	25-8
図 25.6 リセットまたは NMI 割り込みによる PLL 同期安定化時間	25-8
図 25.7 リセット入力タイミング	25-9
図 25.8 割り込み信号入力タイミング	25-10
図 25.9 スタンバイ時の端子ドライバタイミング	25-10
図 25.10 基本バスサイクル (ノーウェイト)	25-13
図 25.11 基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト 1)	25-14
図 25.12 基本バスサイクル (外部ウェイト 1 挿入)	25-15
図 25.13 基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト 1、外部ウェイト有効 (WM ビット=0)、 アイドルサイクルなし設定)	25-16
図 25.14 バイト選択付き SRAM タイミング (SW=1 サイクル、HW=1 サイクル、非同期外部 ウェイト 1 挿入、CSnWCR.BAS=0 (ライトサイクル UB、LB コントロール))	25-17
図 25.15 バイト選択付き SRAM タイミング (SW=1 サイクル、HW=1 サイクル、非同期外部 ウェイト 1 挿入、CSnWCR.BAS=1 (ライトサイクル WE コントロール))	25-18
図 25.16 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル (オートプリチャージあり、 CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=0 サイクル)	25-19
図 25.17 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル (オートプリチャージあり、 CAS レイテンシ 2、WTRCD=1 サイクル、WTRP=1 サイクル)	25-20
図 25.18 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4) (オートプリチャージ あり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=1 サイクル)	25-21
図 25.19 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4) (オートプリチャージ あり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=1 サイクル、WTRP=0 サイクル)	25-22

図 25.20	シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル (オートプリチャージあり、TRWL=1 サイクル) .....	25-23
図 25.21	シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル (オートプリチャージあり、WTRCD=2 サイクル、TRWL=1 サイクル) .....	25-24
図 25.22	シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4) (オートプリチャージあり、WTRCD=0 サイクル、TRWL=1 サイクル) .....	25-25
図 25.23	シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4) (オートプリチャージあり、WTRCD=1 サイクル、TRWL=1 サイクル) .....	25-26
図 25.24	シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4) (バンクアクティブ モード : ACT+READ コマンド、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル) .....	25-27
図 25.25	シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4) (バンクアクティブモード : READ コマンド、同一ロウアドレス、CAS レイテンシ 2、 WTRCD=0 サイクル) .....	25-28
図 25.26	シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4) (バンクアクティブモード : PRE+ACT+READ コマンド、異なるロウアドレス、 CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル) .....	25-29
図 25.27	シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4) (バンクアクティブモード : ACT+WRITE コマンド、WTRCD=0 サイクル、 TRWL=0 サイクル) .....	25-30
図 25.28	シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4) (バンクアクティブモード : WRITE コマンド、同一ロウアドレス、WTRCD=0 サイクル、 TRWL=0 サイクル) .....	25-31
図 25.29	シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4) (バンクアクティブモード : PRE+ACT+WRITE コマンド、異なるロウアドレス、 WTRCD=0 サイクル、TRWL=0 サイクル) .....	25-32
図 25.30	シンクロナス DRAM オートリフレッシュタイミング (WTRP=1 サイクル、WTRC=3 サイクル) .....	25-33
図 25.31	シンクロナス DRAM セルフリフレッシュタイミング (WTRP=1 サイクル) .....	25-34
図 25.32	シンクロナス DRAM モードレジスタ書き込みタイミング (WTRP=1 サイクル) .....	25-35
図 25.33	PCMCIA メモリカードインタフェースバスタイミング .....	25-36
図 25.34	PCMCIA メモリカードインタフェースバスタイミング (TED=2.5 サイクル、TEH=1.5 サイクル、ソフトウェイト 1、外部ウェイト 1) .....	25-37
図 25.35	PCMCIA I/O カードインタフェースバスタイミング .....	25-38
図 25.36	PCMCIA I/O カードインタフェースバスタイミング (TED=2.5 サイクル、TEH=1.5 サイクル、ソフトウェイト 1、外部ウェイト 1) .....	25-39
図 25.37	DREQ 入力タイミング .....	25-40
図 25.38	TENDn、DACKn 出力タイミング .....	25-40
図 25.39	SCK 入力クロックタイミング .....	25-41
図 25.40	クロック同期モード時の SCI 入出力タイミング .....	25-41
図 25.41	SIOMCLK 入力タイミング .....	25-42
図 25.42	SIOF 送受信タイミング (マスタモード 1/立ち下がりサンプリング時) .....	25-43
図 25.43	SIOF 送受信タイミング (マスタモード 1/立ち上がりサンプリング時) .....	25-43
図 25.44	SIOF 送受信タイミング (マスタモード 2/立ち下がりサンプリング時) .....	25-44
図 25.45	SIOF 送受信タイミング (マスタモード 2/立ち上がりサンプリング時) .....	25-44
図 25.46	SIOF 送受信タイミング (スレーブモード 1/スレーブモード 2 時) .....	25-45
図 25.47	I/O ポートタイミング .....	25-45
図 25.48	HIF アクセスタイミング .....	25-47
図 25.49	HIFINT、HIFDREQ タイミング .....	25-47

図 25.50	HIFRDY、HIF 端子イネーブル/ディスエーブルタイミング	25-47
図 25.51	MII 送信タイミング (正常動作時)	25-49
図 25.52	MII 送信タイミング (衝突発生ケース)	25-49
図 25.53	MII 受信タイミング (正常動作時)	25-50
図 25.54	MII 受信タイミング (エラー発生ケース)	25-50
図 25.55	MDIO 入力タイミング	25-50
図 25.56	MDIO 出力タイミング	25-50
図 25.57	WOL 出力タイミング	25-51
図 25.58	EXOUT 出力タイミング	25-51
図 25.59	TCK 入力タイミング	25-52
図 25.60	TCK 入力タイミング (リセットホールド時)	25-52
図 25.61	H-UDI データ転送タイミング	25-52
図 25.62	出力付加回路	25-53

## 付録

図 C.1	外形寸法図 (BP-176)	付録-6
-------	----------------	------



---

# 表目次

---

1. 概要	
表 1.1 SH7619 の特長	1-2
表 1.2 端子機能	1-7
表 1.3 各端子の入出力属性一覧	1-12
2. CPU	
表 2.1 レジスタの初期値	2-4
表 2.2 ワードデータの符号拡張	2-6
表 2.3 遅延分岐命令	2-6
表 2.4 T ビット	2-7
表 2.5 イミディエイトデータによる参照	2-7
表 2.6 絶対アドレスによる参照	2-8
表 2.7 ディスプレースメントによる参照	2-8
表 2.8 アドレッシングモードと実効アドレス	2-8
表 2.9 命令形式	2-11
表 2.10 命令の分類	2-14
3. キャッシュ	
表 3.1 LRU ビットと置き換えられるウェイ	3-2
表 3.2 各部分空間とキャッシュとの関係	3-3
4. U メモリ	
表 4.1 U メモリアドレス	4-1
5. 例外処理	
表 5.1 例外要因の種類と優先順位	5-1
表 5.2 例外要因検出と例外処理開始タイミング	5-2
表 5.3 例外処理ベクタテーブル	5-3
表 5.4 例外処理ベクタテーブルアドレスの算出法	5-4
表 5.5 リセット状態	5-5
表 5.6 バスサイクルとアドレスエラー	5-7
表 5.7 割り込み要因	5-8
表 5.8 割り込み優先順位	5-9
表 5.9 命令による例外の種類	5-9
表 5.10 遅延スロット、割り込み禁止命令直後の例外要因発生	5-11
表 5.11 例外処理終了後のスタックの状態	5-12
6. 割り込みコントローラ (INTC)	
表 6.1 端子構成	6-2
表 6.2 割り込み要因とベクタアドレスおよび割り込み優先順位一覧	6-14
表 6.3 割り込み応答時間	6-18

7.	バスステートコントローラ (BSC)	
表 7.1	端子構成.....	7-4
表 7.2	アドレスマップ 1 (CMNCR.MAP=0) .....	7-6
表 7.3	アドレスマップ 2 (CMNCR.MAP=1) .....	7-7
表 7.4	外部端子 (MD3) と CS0 メモリタイプ、メモリバス幅の対応.....	7-7
表 7.5	外部端子 (MD5) とエンディアン対応.....	7-7
表 7.6	32 ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-29
表 7.7	16 ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-29
表 7.8	8 ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-30
表 7.9	32 ビット外部デバイス/リトルエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-31
表 7.10	16 ビット外部デバイス/リトルエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-31
表 7.11	8 ビット外部デバイス/リトルエンディアンのアクセスとデータアライメント.....	7-32
表 7.12	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (1) .....	7-44
表 7.13	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (2) .....	7-45
表 7.14	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (3) .....	7-46
表 7.15	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (4) .....	7-47
表 7.16	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (5) .....	7-48
表 7.17	BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (6) .....	7-49
表 7.18	アクセスサイズとバースト数の関係.....	7-50
表 7.19	SDRAM モードレジスタライト時のアクセスアドレス.....	7-61
8.	クロック発振器 (CPG)	
表 8.1	クロック発振器の端子構成と機能.....	8-4
表 8.2	モード制御端子の組み合わせとクロック動作モードの関係.....	8-4
表 8.3	クロックモードと FRQCR 値の可能な組み合わせ.....	8-5
10.	低消費電力モード	
表 10.1	低消費電力モードの状態.....	10-1
表 10.2	端子構成.....	10-2
表 10.3	ソフトウェアスタンバイモード時のレジスタの状態.....	10-7
11.	イーサネットコントローラ (EtherC)	
表 11.1	端子構成.....	11-2
12.	イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)	
表 12.1	EESR 本不具合該当の有無、および、各割り込み要因のディスクリプタへの反映の有無.....	12-30
表 12.2	最大規定時間参考値.....	12-42
13.	ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)	
表 13.1	外部バスに対する端子構成.....	13-3
表 13.2	転送要求元一覧.....	13-13
表 13.3	RS ビットによる外部リクエストモードの選択.....	13-16
表 13.4	DL、DS ビットによる外部リクエスト検出の選択.....	13-16
表 13.5	DO ビットによる外部リクエスト検出の選択.....	13-17
表 13.6	RS3~RS0 ビットによる内蔵周辺モジュールリクエストモードの選択.....	13-18
表 13.7	サポートできる DMA 転送.....	13-21
表 13.8	DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードとの関連一覧.....	13-27

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)	
表 15.1 端子構成.....	15-3
表 15.2 SCSMR の設定 .....	15-15
表 15.3 ビットレートに対する SCBRR の設定例 [調歩同期式モード] (1) .....	15-16
表 15.3 ビットレートに対する SCBRR の設定例 [調歩同期式モード] (2) .....	15-17
表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例 [クロック同期式モード] .....	15-18
表 15.5 ポーレートジェネレータを使用する場合の各周波数における最大ビットレート (調歩同期式モード) .....	15-19
表 15.6 外部クロック入力時の最大ビットレート (調歩同期式モード) .....	15-19
表 15.7 外部クロック入力時の最大ビットレート (クロック同期式モード) .....	15-20
表 15.8 SCSMR の設定値と SCIF 送信/受信フォーマット .....	15-27
表 15.9 SCSMR、SCSCR の設定と SCIF のクロックソースの選択 .....	15-27
表 15.10 シリアル送信/受信フォーマット (調歩同期式モード) .....	15-29
表 15.11 SCIF 割り込み要因 .....	15-46
16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)	
表 16.1 端子構成.....	16-3
表 16.2 転送モードごとの動作.....	16-5
表 16.3 SIOF シリアルクロック周波数例.....	16-24
表 16.4 シリアル転送モード.....	16-26
表 16.5 フレーム長.....	16-27
表 16.6 送信データ音声モード.....	16-28
表 16.7 受信データ音声モード.....	16-29
表 16.8 制御データの ch 数設定 .....	16-29
表 16.9 送信要求発行条件.....	16-32
表 16.10 受信要求発行条件.....	16-32
表 16.11 送受信リセット.....	16-38
表 16.12 SIOF 割り込み要因 .....	16-39
表 16.13 SPI 送受信の動作状態.....	16-47
17. ホストインタフェース (HIF)	
表 17.1 端子構成.....	17-3
表 17.2 HIF 動作 .....	17-4
表 17.3 メモリマップ.....	17-14
表 17.4 外部 DMAC による HIFRAM への連続ライト手順例 .....	17-20
表 17.5 外部 DMAC による HIFRAM からの連続リード手順例 .....	17-21
表 17.6 外部デバイスによるアクセス時の HIFDATA アライメント .....	17-22
表 17.7 外部デバイスによるアクセス時の HIF レジスタ (HIFDATA 除く) アライメント.....	17-22
表 17.8 HIF 端子の入出力制御.....	17-24
18. ピンファンクションコントローラ (PFC)	
表 18.1 マルチプレクス一覧表 (ポート A) .....	18-1
表 18.2 マルチプレクス一覧表 (ポート B) .....	18-2
表 18.3 マルチプレクス一覧表 (ポート C) .....	18-3
表 18.4 マルチプレクス一覧表 (ポート D) .....	18-3
表 18.5 マルチプレクス一覧表 (ポート E) .....	18-4
表 18.6 動作モード別端子一覧.....	18-5
表 18.7 SH7619 該当端子.....	18-27

19. I/O ポート	
表 19.1 ポート A データレジスタ H (PADRH) の読み出し／書き込み動作	19-2
表 19.2 ポート B データレジスタ L (PBDRL) の読み出し／書き込み動作	19-4
表 19.3 ポート C データレジスタ H、L (PCDRH、L) の読み出し／書き込み動作	19-7
表 19.4 ポート D データレジスタ L (PDDRL) の読み出し／書き込み動作	19-8
表 19.5 ポート E データレジスタ H、L (PEDRH、L) の読み出し／書き込み動作	19-11
20. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)	
表 20.1 データアクセスサイクルアドレスおよびオペランドサイズの比較条件	20-13
21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)	
表 21.1 端子構成	21-2
表 21.2 H-UDI コマンド	21-3
表 21.3 外部端子とバウンダリスキャンレジスタの対応	21-4
表 21.4 リセット構成	21-10
22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)	
表 22.1 端子構成	22-3
表 22.2 4B/5B コード表	22-16
25. 電気的特性	
表 25.1 絶対最大定格	25-1
表 25.2 電源投入時間推奨値	25-2
表 25.3 電源切断時間推奨値	25-3
表 25.4 DC 特性 (1)	25-4
表 25.4 DC 特性 (2)	25-4
表 25.5 出力許容電流値	25-5
表 25.6 最大動作周波数	25-5
表 25.7 クロックタイミング	25-6
表 25.8 制御信号タイミング	25-9
表 25.9 バスタイミング	25-11
表 25.10 DMAC 信号タイミング	25-40
表 25.11 SCIF モジュール信号タイミング	25-41
表 25.12 SIOF モジュール信号タイミング	25-42
表 25.13 ポートモジュール信号タイミング	25-45
表 25.14 HIF モジュール信号タイミング	25-46
表 25.15 EtherC モジュール信号タイミング	25-48
表 25.16 H-UDI 関連端子のタイミング	25-51
表 25.17 PHY 特性	25-54

---

# 1. 概要

---

本 LSI は、ルネサス テクノロジーの RISC (Reduced Instruction Set Computer) 方式の CPU をコアにして、イーサネットシステムに必要な周辺機能を集積した CMOS シングルチップ・マイコンです。

本 LSI の CPU は、RISC (Reduced Instruction Set Computer) 方式の命令セットを持っており、基本的に 1 命令 1 サイクルで動作するので、命令実行速度が飛躍的に向上しています。また内部 32 ビット構成となっており、データ処理能力を強化しています。本 LSI の CPU によって、従来のマイコンでは実現が不可能だった、高速性が要求されるリアルタイム制御などのアプリケーションでも、より低コストでかつ高性能/高機能なシステムを組むことができるようになります。

本 LSI は、IEEE802.3u 規格に準拠したメディアアクセスコントローラ (MAC) を実装したイーサネットコントローラ、およびフィジカルレイヤトランシーバ (PHY) を搭載しており、10/100Mbps での LAN 接続を実現することができます。また、イーサネットコントローラには、メディアインディペンデントインタフェース (MII) 標準ユニットも実装されているため、PHY LSI を外付けすることも可能です。

さらに、システムで必要な周辺機能として、キャッシュメモリ、RAM、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)、タイマ、FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)、FIFO 内蔵シリアル IO (SIOF)、ホストインタフェース (HIF)、割り込みコントローラ (INTC)、I/O ポートなどをサポートします。

また、本 LSI では外部メモリアクセスサポート機能により、通常メモリ、SDRAM、PCMCIA と直接接続が行えます。

これらにより、システムコストの大幅な低減が可能です。

## 1. 概要

### 1.1 特長

表 1.1 SH7619 の特長

項目	特長
CPU	<ul style="list-style-type: none"><li>• 32 ビット RISC (Reduced Instruction Set Computer) タイプ CPU</li><li>• 命令長：16 ビット固定による、コード効率の向上</li><li>• ロードストアアーキテクチャ (基本演算はレジスタ間で実行)</li><li>• 汎用レジスタ：32 ビット×16 本</li><li>• バイプライン：5 段バイプライン方式</li><li>• 乗算器内蔵：32×32→64 乗算を 2～5 サイクル実行</li><li>• 基本命令：62 種類、C 言語指向の命令セット</li></ul> <p>【注意】スロット不当命令の仕様に関して従来の SH2 コアと異なる点がありますので、ご注意ください。詳細は、「第 5 章 例外処理」の「5.8 使用上の注意事項」を参照ください。</p>
ユーザブレイク コントローラ (UBC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• アドレス、データ値、アクセスタイプ、データサイズはすべてブレイク条件として設定可能</li><li>• シーケンシャルブレイク機能をサポート</li><li>• 2 本のブレイクチャネル</li></ul>
U メモリ	<ul style="list-style-type: none"><li>• 16K バイト</li></ul>
キャッシュメモリ	<ul style="list-style-type: none"><li>• 命令、データ混在のユニファイドタイプ</li><li>• 4 ウェイセットアソシアティブの連想方式</li><li>• ライトスルー、ライトバックを選択可能</li><li>• 16K バイト</li></ul>
バスステート コントローラ (BSC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• それぞれ最大 64M バイトの 3 つの領域エリア 0、3、4 および最大 32M バイトの 2 つの領域エリア 5B、6B の合計 5 エリアのアドレス空間をサポート (アドレスマップ 1 モード)</li><li>• それぞれ最大 64M バイトの 5 つの領域エリア 0、3、4、5、6 の合計 5 エリアのアドレス空間をサポート (アドレスマップ 2 モード)</li><li>• 外部バス幅最大 32 ビット</li><li>• 各エリアには独立に次の機能を設定可能：<ul style="list-style-type: none"><li>- バスサイズ (8、16、32 ビット) (エリア 0 については、バスサイズ 32 ビット指定不可)</li><li>- アクセスウェイトサイクル数</li><li>- アイドルウェイトサイクル設定</li><li>- エリアごとに接続するメモリを指定することによって SRAM、SDRAM、PCMCIA との直結が可能。</li><li>- 該当する領域にチップセレクト信号 (CS0、CS3、CS4、CS5B、CS6B) を出力</li></ul></li><li>• SDRAM リフレッシュ機能<ul style="list-style-type: none"><li>- オートリフレッシュおよびセルフリフレッシュモードをサポート</li></ul></li><li>• SDRAM バーストアクセス機能</li><li>• PCMCIA アクセス機能<ul style="list-style-type: none"><li>- JEIDA 仕様 Ver4.2 準拠、2 スロット</li></ul></li><li>• ビッグ/リトルエンディアン切り替え可能 (モード端子による全空間一括切り替え)</li></ul>

項目	特 長
ダイレクトメモリ アクセス コントローラ (DMAC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4チャンネル。内2チャンネルは外部リクエスト可能</li> <li>• バーストモードおよびサイクルスチールモード</li> <li>• 外部リクエスト可能なチャンネルの転送終了信号出力</li> <li>• インタミットモードをサポート (16/64 サイクルサポート)</li> </ul>
割り込み コントローラ (INTC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9本の外部割り込み端子 (NMI、IRQ7~IRQ0)</li> <li>• 内蔵周辺割り込み：モジュールごとに優先順位を設定</li> <li>• ベクタアドレス：割り込み要因ごとに固有のベクタアドレス</li> </ul>
ユーザデバッグ インタフェース (H-UDI)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• JTAG インタフェースエミュレータのサポート</li> <li>• JTAG 標準端子配置</li> </ul>
クロック発振器 (CPG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• クロックモード：入力クロックを外部入力、水晶発振子から選択可能</li> <li>• 3種類のクロックを生成 <ul style="list-style-type: none"> <li>- CPU クロック：125MHz (MAX)</li> <li>- バスクロック：62.5MHz (MAX)</li> <li>- 周辺クロック：31.25MHz (MAX)</li> </ul> </li> <li>• パワーダウンモードのサポート <ul style="list-style-type: none"> <li>- スリープモード</li> <li>- ソフトウェアスタンバイモード</li> </ul> </li> <li>• 4種類のクロックモード (PLL2の×2/×4 選択およびクロック/水晶発振子のどちらかを選択可能)</li> </ul>
イーサネット コントローラ (EtherC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MAC (Media Access Control 機能) <ul style="list-style-type: none"> <li>- データフレームの組み立て/分解 (IEEE802.3 準拠フレーム形式)</li> <li>- CSMA/CD 方式のリンク管理 (衝突回避、衝突発生時の処理)</li> <li>- CRC 処理</li> <li>- FIFO 内蔵 (送信用、受信用それぞれ 512 バイト)</li> <li>- 全二重送受信サポート</li> <li>- ショートフレーム・ロングフレームの検出が可能</li> </ul> </li> <li>• MII (Media Independent Interface) 標準規格に対応 <ul style="list-style-type: none"> <li>- MAC 層からの 8 ビットデータストリームを MII ニブルストリーム (4 ビット) に変換</li> <li>- ステーション管理 (STA 機能)</li> <li>- 18 本の TTL レベル信号</li> <li>- 転送レート 10/100Mbps</li> </ul> </li> <li>• Magic Packet<sup>TM</sup>* (WOL (Wake On LAN) 出力あり)</li> </ul>
イーサネット コントローラ用 DMAC (EDMAC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ディスクリプタ管理方式による CPU 負荷の軽減</li> <li>• EtherC 受信 FIFO から受信バッファへの転送用×1チャンネル</li> <li>• 送信バッファから EtherC 送信 FIFO への転送用×1チャンネル</li> <li>• 16 バイトバースト転送可能によるシステムバスの効率使用</li> <li>• シングルフレーム・マルチバッファ対応可能</li> </ul>

## 1. 概要

項目	特長
イーサネット フィジカルレイヤ トランシーバ (PHY)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IEEE802.3u 準拠。10Base-T、100Base-TX サポート</li> <li>• オートネゴシエーション/マニュアルネゴシエーションの両モードをサポート</li> <li>• パワーダウンモードサポート</li> <li>• Link、Activity、Duplex、Speed のステータス出力</li> <li>• 内蔵クロック発振器出力/外部からの専用クロック入力の中からかを選択可能</li> </ul>
ホストインタ フェース (HIF)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1K バイト×2 バンク：計 2K バイトのバッファ RAM 内蔵</li> <li>• バッファ RAM と外部デバイスは 16 本のデータ端子でパラレル接続</li> <li>• バッファ RAM と本 LSI の CPU とは内部バスでパラレル接続</li> <li>• 外部デバイスは、レジスタインデクス指定後に、所望のレジスタをアクセス可能 (ただし、バッファ RAM 連続アクセス時はアドレス自動更新可能)</li> <li>• エンディアン切り替え可能</li> <li>• 外部デバイスに対して割り込み要求可能</li> <li>• 本 LSI の CPU に対して内部割り込み要求可能</li> <li>• 外部デバイスがバッファ RAM に命令コードをあらかじめ格納しておくことで、バッファ RAM からブート可能</li> </ul>
コンペアマッチ タイマ (CMT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 ビットカウンタ</li> <li>• コンペアマッチ割り込み発生</li> <li>• 2 チャンネル</li> </ul>
FIFO 内蔵シリアル コミュニケーション インタフェース (SCIF)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• クロック同期/調歩同期モード</li> <li>• 送受信 FIFO 各々 16 バイト内蔵</li> <li>• 高速な UART</li> <li>• UART は FIFO ストップ/FIFO トリガサポート</li> <li>• フロー制御可能 (チャンネル 0、1 のみ)</li> <li>• 3 チャンネル</li> </ul>
FIFO 内蔵シリアル IO (SIOF)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 送受信 FIFO 各々 64 バイト内蔵</li> <li>• 8 ビット、16 ビット、および 16 ビットステレオ音声入出力対応</li> <li>• DAMC と連動可能</li> <li>• フレーム同期信号サポート</li> <li>• 1 チャンネル</li> </ul>
I/O ポート	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 78 本の汎用入出力端子</li> <li>• 入出力兼用ポートはビットごとに入出力切り替え可能</li> </ul>
パッケージ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BP1313-176 (0.8 ピッチ)</li> </ul>
電源電圧	<ul style="list-style-type: none"> <li>• I/O : 3.0~3.6V 内部 : 1.8±0.09V (外部から 2 電源供給)</li> </ul>

【注】 \* Magic Packet™ は、Advanced Micro Devices, Inc.の登録商標です。



## 1.2 ブロック図

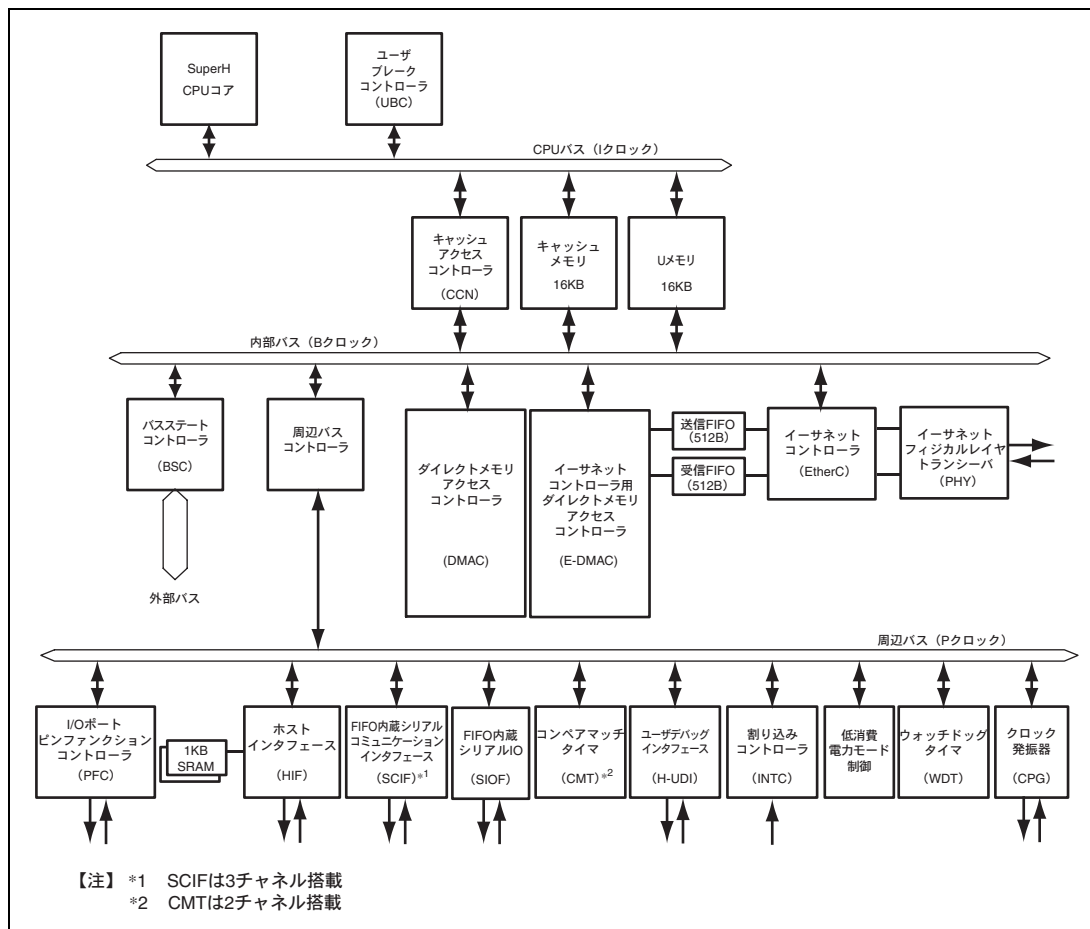


図 1.1 ブロック図

# 1. 概要

## 1.3 ピン配置図

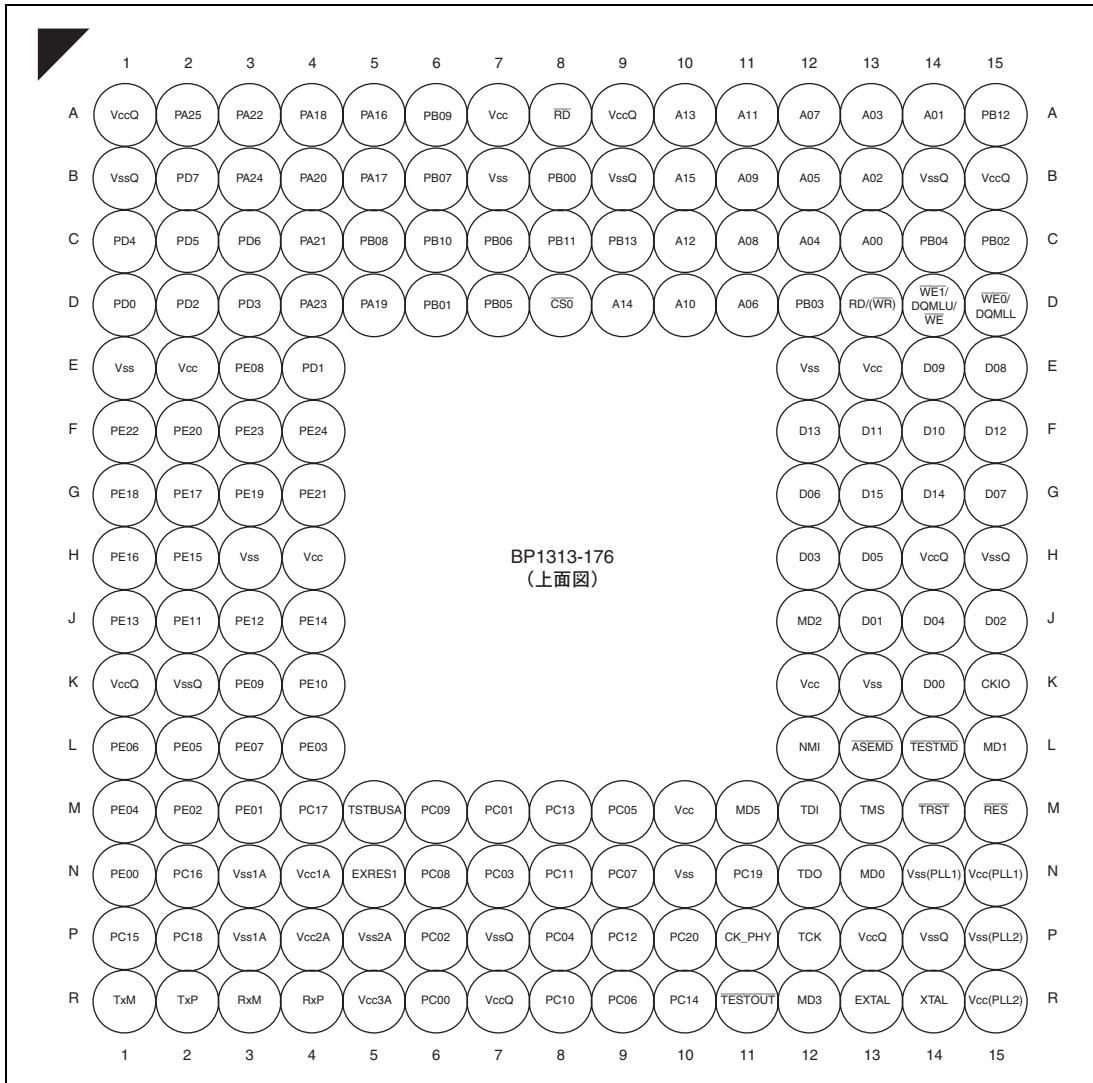


図 1.2 ピン配置図

## 1.4 端子機能

表 1.2 端子機能

分類	記号	入出力	名称	機能
電源	Vcc	入力	電源	LSI 内部論理用の電源です。すべての Vcc 端子をシステムの電源に接続してください。開放端子があると動作しません。
	Vss	入力	グランド	グランド端子です。すべての Vss 端子をシステム電源 (0V) に接続してください。開放端子があると動作しません。
	VccQ	入力	電源	入出力端子用電源です。すべての VccQ 端子をシステムの電源に接続してください。開放端子があると動作しません。
	VssQ	入力	グランド	グランド端子です。すべての VssQ 端子をシステム電源 (0V) に接続してください。開放端子があると動作しません。
クロック	Vcc (PLL1)	入力	PLL1 用電源	内蔵 PLL1 発振器用の電源端子です。
	Vss (PLL1)	入力	PLL1 用グランド	内蔵 PLL1 発振器用のグランド端子です。
	Vcc (PLL2)	入力	PLL2 用電源	内蔵 PLL2 発振器用の電源端子です。
	Vss (PLL2)	入力	PLL2 用グランド	内蔵 PLL2 発振器用のグランド端子です。
	EXTAL	入力	外部クロック	水晶発振子を接続します。また、EXTAL 端子は外部クロックを入力することもできます。外部クロック入力の場合の接続例については、「第 8 章 クロック発振器 (CPG)」を参照してください。
	XTAL	出力	クリスタル	水晶発振子を接続します。
動作モード コントロール	CKIO	出力	システムクロック	外部デバイスにシステムクロックを供給します。
	MD5、 MD3~MD0	入力	モード設定	動作モードを設定します。これらの端子は動作中には変化させないでください。 MD2~MD0 はクロックモード設定用、MD3 はエリア 0 のバス幅モード設定用、MD5 はエンディアン設定用です。
システム制御	RES	入力	パワーオン リセット	この端子がローレベルになると、パワーオンリセット状態になります。
割り込み	NMI	入力	ノンマスクابل 割り込み	ノンマスクابل割り込み要求端子です。使用しない場合はハイレベルに固定してください。
	IRQ7~IRQ0	入力	割り込み要求 7~0	マスク可能な割り込み要求端子です。 レベル入力、エッジ入力の選択が可能です。エッジ入力の場合、立ち上がり、立ち下りの選択が可能です。
アドレスバス	A25~A0	出力	アドレスバス	アドレスを出力します。
データバス	D31~D0	入出力	データバス	32 ビットの双方向バスです。

## 1. 概要

分類	記号	入出力	名称	機能
バス制御	$\overline{CS0}$ 、 $\overline{CS3}\sim\overline{CS4}$ 、 $\overline{CS5B}$ 、 $\overline{CS6B}$	出力	チップセレクト 0、3~4、5B、6B	外部メモリまたはデバイスのためのチップセレクト信号です。
	$\overline{RD}$	出力	読み出し	外部のデバイスから読み出すことを示します。
	$\overline{RD}/\overline{WR}$	出力	リード/ライト	リード/ライト信号
	$\overline{BS}$	出力	バス開始	バスサイクル開始
	$\overline{WE3}$	出力	最上位バイト書き込み	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 31~24 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE2}$	出力	2 バイト目書き込み	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 23~16 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE1}$	出力	3 バイト目書き込み	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 15~8 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE0}$	出力	最下位バイト書き込み	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 7~0 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WAIT}$	入力	ウェイト	外部空間をアクセスするときのバスサイクルにウェイトサイクルを挿入させる入力です。
	$\overline{RAS}$	出力	RAS	SDRAM の RAS 端子に接続します。
	$\overline{CAS}$	出力	CAS	SDRAM の $\overline{CAS}$ 端子に接続します。
	CKE	出力	クロックイネーブル	SDRAM の CKE 端子に接続します。
	DQMUU	出力	最上位バイト選択	SDRAM のデータバスビット 31~24 を選択します。
	DQMUL	出力	2 バイト目選択	SDRAM のデータバスビット 23~16 を選択します。
	DQMLU	出力	3 バイト目選択	SDRAM のデータバスビット 15~8 を選択します。
	DQMLL	出力	最下位バイト選択	SDRAM のデータバスビット 7~0 を選択します。
	$\overline{CE1A}$	出力	PCMCIA カードセレクト下位側	エリア 5 接続の PCMCIA 用チップイネーブル
	$\overline{CE1B}$	出力	PCMCIA カードセレクト下位側	エリア 6 接続の PCMCIA 用チップイネーブル
	$\overline{CE2A}$	出力	PCMCIA カードセレクト上位側	エリア 5 接続の PCMCIA 用チップイネーブル
	$\overline{CE2B}$	出力	PCMCIA カードセレクト上位側	エリア 6 接続の PCMCIA 用チップイネーブル
$\overline{ICIORW}$	出力	PCMCIA I/O ライトストロープ	PCMCIA I/O ライトストロープを接続します。	
$\overline{ICIOR\overline{D}}$	出力	PCMCIA I/O リードストロープ	PCMCIA I/O リードストロープを接続します。	
$\overline{WE}$	出力	PCMCIA メモリライトストロープ	PCMCIA メモリライトストロープを接続します。	

分類	記号	入出力	名称	機能
バス制御	IOIS16	入力	PCMCIA ダイナミックバス サイジング	リトルエンディアン時、PCMCIAの16ビット幅I/Oを示します。ビッグエンディアン時は、ローレベル固定にしてください。
イーサネット コントローラ	CRS	入力	キャリアセンス	キャリアセンス端子です。
	COL	入力	コリジョン	衝突検出端子です。
	MII_TXD3~ MII_TXD0	出力	送信データ	4ビットの送信データ端子です。
	TX_EN	出力	送信イネーブル	MII_TXD3~MII_TXD0上に送信データが準備できたことを示します。
	TX_CLK	入力	送信クロック	TX_EN、TX_ER、MII_TXD3~MII_TXD0の参照タイミング入力です。
	TX_ER	出力	送信エラー	送信中のエラーをPHY-LSIに通知する端子です。
	MII_RXD3~ MII_RXD0	入力	受信データ	4ビットの受信データ端子です。
	RX_DV	入力	受信データ バリッド	MII_RXD3~MII_RXD0上に有効な受信データがあることを示します。
	RX_CLK	入力	受信クロック	RX_DV、RX_ER、MII_RXD3~MII_RXD0の参照タイミング入力です。
	RX_ER	入力	受信エラー	受信中に発生したエラー状態を認識する端子です。
	MDC	出力	管理用クロック	MDIOによる転送情報の参照タイミング入力です。
	MDIO	入出力	管理用データ 入出力	管理情報を交換するための双方向端子です。
	WOL	出力	MAGIC パケット 受信	Magic Packet™*受信を示す端子です。
	LNKSTA	入力	リンクステータス	PHY-LSIからのリンク状態入力端子です。
EXOUT	出力	汎用出力	外部出力用端子です。	
ダイレクト メモリアクセス コントローラ	DREQ1 DREQ0	入力	DMA 転送要求	外部からのDMA転送要求入力端子です。
	DACK1 DACK0	出力	DMA 転送要求受付	外部からのDMA転送要求に対する要求受付出力端子です。
	TEND1 TEND0	出力	DMA 転送終了	DMA転送終了信号出力端子です。
FIFO 内蔵 シリアルコミュ ニケーション インタフェース	TXD2~TXD0	出力	送信データ	送信データ用の端子です。
	RXD2~ RXD0	入力	受信データ	受信データ用の端子です。
	SCK2~SCK0	入出力	シリアルクロック	クロック入力端子です。
	RTS1~RTS0	出力	送信要求	モデムコントロール端子です。SCIF1、0のみ対応します。
	CTS1~CTS0	入力	送信可	モデムコントロール端子です。SCIF1、0のみ対応します。

## 1. 概要

分類	記号	入出力	名称	機能
FIFO 内蔵 シリアル I/O	SIOMCLK0	入力	SIOF0 クロック入力	マスタクロック入力です。
	SCK_SIO0	入出力	SIOF0 通信クロック	送受信共通の通信クロック入出力です。
	SIOFSYNC0	入出力	SIOF0 フレームシンク	送受信共通のフレーム同期信号入出力です。
	TXD_SIO0	出力	SIOF0 送信データ	送信データです。
	RXD_SIO0	入力	SIOF0 受信データ	受信データです。
ホストインタ フェース	HIFD15~ HIFD00	入出力	HIF データバス	HIF へのアドレス/データ/コマンド入出力です。
	HIFCS	入力	HIF チップ セレクト	HIF へのチップセレクト入力です。
	HIFRS	入力	HIF レジスタ セレクト	HIF へのアクセス種別切り替え指示です。
	HIFWR	入力	HIF ライト	ライトストロープ信号です。
	HIFRD	入力	HIF リード	リードストロープ信号です。
	HIFINT	出力	HIF 割り込み	HIF から外部デバイスへの割り込み要求です。
	HIFMD	入力	HIF モード	HIF ブートモードを指定します。
	HIFDREQ	出力	HIFDMAC 転送 要求	外部デバイスに対して HIFRAM への DMAC 転送を要求します。
	HIFRDY	出力	HIF ブートレディ	本 LSI 内部で、HIF モジュールのリセットが解除され、外部デバイスから HIF モジュールへのアクセスを受け付け可能になったことを示します。
HIFEBL	入力	HIF 端子 イネーブル	ハイレベルを入力することで、本端子以外の HIF 端子を活性化します。	
ユーザデバッグ インタフェース (H-UDI)	TCK	入力	テストクロック	テストクロック入力端子です。
	TMS	入力	テストモード セレクト	テストモードセレクト信号入力端子です。
	TDI	入力	テストデータ入力	インストラクションとデータのシリアル入力端子です。
	TDO	出力	テストデータ出力	インストラクションとデータのシリアル出力端子です。
	TRST	入力	テストリセット	初期化信号入力端子です。
I/O ポート	PA25~PA16	入出力	汎用ポート	10 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PB13~PB00	入出力	汎用ポート	14 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PC20~PC00	入出力	汎用ポート	21 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PD07~PD00	入出力	汎用ポート	8 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PE24~PE00	入出力	汎用ポート	25 ビットの汎用入出力ポート端子です。

分類	記号	入出力	名称	機能
エミュレータ インタフェース	ASEMD	入力	ASE モード	ASE モードを設定します。 本端子にローレベルを入力すると ASE モードになり、ハイレベルを入力すると通常モードになります。ASE モードでは、エミュレータ専用の機能が使用可能になります。
テストモード	TESTMD	入力	テストモード	テストモードを設定します。 本端子にローレベルを入力するとテストモードになります。本端子は常にハイレベルを入力してください。
	TESTOUT	出力	テスト出力	テスト用出力端子です。本端子には何も接続しないでください。
フィジカル レイヤ トランシーバ (PHY)	Vcc1A	入力	PHY 用アナログ 電源 1	PHY 用のアナログ電源端子です。
	Vcc2A	入力	PHY 用アナログ 電源 2	PHY 用のアナログ電源端子です。
	Vcc3A	入力	PHY 用アナログ 電源 3	PHY 用のアナログ電源端子です。
	Vss1A	入力	PHY 用アナログ グラウンド 1	PHY 用のアナロググラウンド端子です。
	Vss2A	入力	PHY 用アナログ グラウンド 2	PHY 用のアナロググラウンド端子です。
	CK_PHY	入力	PHY クロック	外部から PHY へのクロックを供給する場合に使用します。 なお内蔵 PHY へは、内蔵クロック発振器 (CPG) からクロック供給することも可能ですが、その場合、本端子を VccQ にプルアップ、または VssQ にプルダウンする必要があります。
	TxP	出力	差動送信データ (+)	PHY からイーサネット回線への差動送信出力 (+) です。
	TxM	出力	差動送信データ (-)	PHY からイーサネット回線への差動送信出力 (-) です。
	RxP	入力	差動受信データ (+)	イーサネット回線から PHY への差動受信入力 (+) です。
	RxM	入力	差動受信データ (-)	イーサネット回線から PHY への差動受信入力 (-) です。
	SPEED100 LINK CRS DUPLEX	出力 出力 出力 出力	SPEED100 信号 LINK 信号 CRS 信号 DUPLEX 信号	通信状態を示すモニタ出力です。
	EXRES1	入力	リファレンス抵抗	12.4kΩ (精度 1%) の抵抗を経由して PHY アナロググラウンドに接続します。
TSTBUSA	入出力	テスト入出力	内蔵 PHY テスト用入出力端子です。本端子には何も接続しないでください。	

【注】 \* Magic Packet™は、Advanced Micro Devices, Inc の登録商標です。

## 1. 概要

表 1.3 各端子の入出力属性一覧

ピン番号	機能名	入出力属性
A1	VccQ	Power
A2	PA25/A25/SIOFSYNC0	IO/O/IO
A3	PA22/A22/SIOMCLK0	IO/O/I
A4	PA18/A18	IO/O
A5	PA16/A16	IO/O
A6	PB09/CE2A	IO/O
A7	Vcc	Power
A8	$\overline{RD}$	O
A9	VccQ	Power
A10	A13	O
A11	A11	O
A12	A07	O
A13	A03	O
A14	A01	O
A15	PB12/CS $\overline{3}$	IO/O
B1	VssQ	Power
B2	PD7/IRQ7/SCK2	IO/I/IO
B3	PA24/A24/TXD_SIO0	IO/O/O
B4	PA20/A20	IO/O
B5	PA17/A17	IO/O
B6	PB07/CE2B	IO/O
B7	Vss	Power
B8	PB00/WAIT	IO/I
B9	VssQ	Power
B10	A15	O
B11	A09	O
B12	A05	O
B13	A02	O
B14	VssQ	Power
B15	VccQ	Power
C1	PD4/IRQ4/SCK1	IO/I/IO
C2	PD5/IRQ5/TxD2/DREQ1	IO/I/O/I
C3	PD6/IRQ6/RxD2/DACK1	IO/I/I/O
C4	PA21/A21/SCK_SIO0	IO/O/IO
C5	PB08/CS6B/CE1B	IO/O/O
C6	PB10/CS5B/CE1A	IO/O/O



ピン番号	機能名	入出力属性
C7	PB06/ $\overline{\text{WE3}}$ (BE3)/DQMUU/ICIOR $\overline{\text{W}}$	IO/O/O/O
C8	PB11/ $\overline{\text{CS4}}$	IO/O
C9	PB13/ $\overline{\text{BS}}$	IO/O
C10	A12	O
C11	A08	O
C12	A04	O
C13	A00	O
C14	PB04/ $\overline{\text{RAS}}$	IO/O
C15	PB02/ $\overline{\text{CKE}}$	IO/O
D1	PD0/IRQ0/-/TEND0	IO/I/-/O
D2	PD2/IRQ2/TxD1/DREQ0	IO/I/O/I
D3	PD3/IRQ3/RxD1/DACK0	IO/I/I/O
D4	PA23/A23/RXD_SIO0	IO/O/I
D5	PA19/A19	IO/O
D6	PB01/ $\overline{\text{IOIS16}}$	IO/I
D7	PB05/ $\overline{\text{WE2}}$ (BE2)/DQMUL/ICIOR $\overline{\text{D}}$	IO/O/O/O
D8	$\overline{\text{CS0}}$	O
D9	A14	O
D10	A10	O
D11	A06	O
D12	PB03/ $\overline{\text{CAS}}$	IO/O
D13	RD/ $\overline{\text{WR}}$	O
D14	$\overline{\text{WE1}}$ /DQMLU/ $\overline{\text{WE}}$	O/O/O
D15	$\overline{\text{WE0}}$ /DQMLL	O/O
E1	Vss	Power
E2	Vcc	Power
E3	PE08/HIFCS	IO/I
E4	PD1/IRQ1/-/TEND1	IO/I/-/O
E12	Vss	Power
E13	Vcc	Power
E14	D09	IO
E15	D08	IO
F1	PE22/HIFD13/CTS0/D29	IO/IO/I/IO
F2	PE20/HIFD11/SCK1/D27	IO/IO/IO/IO
F3	PE23/HIFD14/RTS1/D30	IO/IO/O/IO
F4	PE24/HIFD15/CTS1/D31	IO/IO/I/IO
F12	D13	IO

## 1. 概要

ピン番号	機能名	入出力属性
F13	D11	IO
F14	D10	IO
F15	D12	IO
G1	PE18/HIFD09/TxD1/D25	IO/IO/O/IO
G2	PE17/HIFD08/SCK0/D24	IO/IO/IO/IO
G3	PE19/HIFD10/RxD1/D26	IO/IO/I/IO
G4	PE21/HIFD12/RTS0/D28	IO/IO/O/IO
G12	D06	IO
G13	D15	IO
G14	D14	IO
G15	D07	IO
H1	PE16/HIFD07/RxD0/D23	IO/IO/I/IO
H2	PE15/HIFD06/TxD0/D22	IO/IO/O/IO
H3	Vss	Power
H4	Vcc	Power
H12	D03	IO
H13	D05	IO
H14	VccQ	Power
H15	VssQ	Power
J1	PE13/HIFD04/-/D20	IO/IO/-/IO
J2	PE11/HIFD02/-/D18	IO/IO/-/IO
J3	PE12/HIFD03/-/D19	IO/IO/-/IO
J4	PE14/HIFD05/-/D21	IO/IO/-/IO
J12	MD2	I
J13	D01	IO
J14	D04	IO
J15	D02	IO
K1	VccQ	Power
K2	VssQ	Power
K3	PE09/HIFD00/-/D16	IO/IO/-/IO
K4	PE10/HIFD01/-/D17	IO/IO/-/IO
K12	Vcc	Power
K13	Vss	Power
K14	D00	IO
K15	CKIO	O
L1	PE06/HIFWR/SIOFSYNC0	IO/I/IO
L2	PE05/HIFRD	IO/I

ピン番号	機能名	入出力属性
L3	PE07/HIFRS	IO/I
L4	PE03/HIFMD	IO/I
L12	NMI	I
L13	ASEMD	I
L14	TESTMD	I
L15	MD1	I
M1	PE04/HIFINT/TXD_SIO0	IO/O/O
M2	PE02/HIFDREQ/RXD_SIO0	IO/O/I
M3	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0	IO/O/I
M4	PC17/MDC	IO/O
M5	TSTBUSA	IO
M6	PC09/RX_ER	IO/I
M7	PC01/MII_RXD1	IO/I
M8	PC13/TX_CLK	IO/I
M9	PC05/MII_TXD1/-/LINK	IO/O/-/O
M10	Vcc	Power
M11	MD5	I
M12	TDI	I
M13	TMS	I
M14	TRST	I
M15	RES	I
N1	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0	IO/I/IO
N2	PC16/MDIO	IO/IO
N3	Vss1A	Power
N4	Vcc1A	Power
N5	EXRES1	I
N6	PC08/RX_DV	IO/I
N7	PC03/MII_RXD3	IO/I
N8	PC11/TX_ER	IO/O
N9	PC07/MII_TXD3/-/DUPLEX	IO/O/-/O
N10	Vss	Power
N11	PC19/EXOUT	IO/O
N12	TDO	O
N13	MD0	I
N14	Vss (PLL1)	Power
N15	Vcc (PLL1)	Power
P1	PC15/CRS	IO/I

## 1. 概要

ピン番号	機能名	入出力属性
P2	PC18/LNKSTA	IO/I
P3	Vss1A	Power
P4	Vcc2A	Power
P5	Vss2A	Power
P6	PC02/MII_RXD2	IO/I
P7	VssQ	Power
P8	PC04/MII_TXD0/-/SPEED100	IO/O/-/O
P9	PC12/TX_EN	IO/O
P10	PC20/WOL	IO/O
P11	CK_PHY	I
P12	TCK	I
P13	VccQ	Power
P14	VssQ	Power
P15	Vss(PLL2)	Power
R1	TxM	O
R2	TxP	O
R3	RxM	I
R4	RxP	I
R5	Vcc3A	Power
R6	PC00/MII_RXD0	IO/I
R7	VccQ	Power
R8	PC10/RX_CLK	IO/I
R9	PC06/MII_TXD2/-/CRS	IO/O/-/O
R10	PC14/COL	IO/I
R11	TESTOUT	O
R12	MD3	I
R13	EXTAL	I
R14	XTAL	O
R15	Vcc (PLL2)	Power

---

## 2. CPU

---

### 2.1 特長

- 汎用レジスタ：32ビット×16本
- 基本命令：62種類
- アドレッシングモード：11種類
  - レジスタ直接 (Rn)
  - レジスタ間接 (@Rn)
  - ポストインクリメントレジスタ間接 (@Rn+)
  - プリデクリメントレジスタ間接 (@-Rn)
  - ディスプレイースメント付きレジスタ間接 (@disp:4,Rn)
  - インデックス付きレジスタ間接 (@R0,Rn)
  - ディスプレイースメント付きGBR間接 (@disp:8,GBR)
  - インデックス付きGBR間接 (@R0,GBR)
  - ディスプレイースメント付きPC相対 (@disp:8,PC)
  - PC相対 (disp:8/disp:12/Rn)
  - イミディエイト (#imm:8)

### 2.2 レジスタの構成

レジスタは、汎用レジスタ (32ビット×16本)、コントロールレジスタ (32ビット×3本)、システムレジスタ (32ビット×4本) の3種類があります。

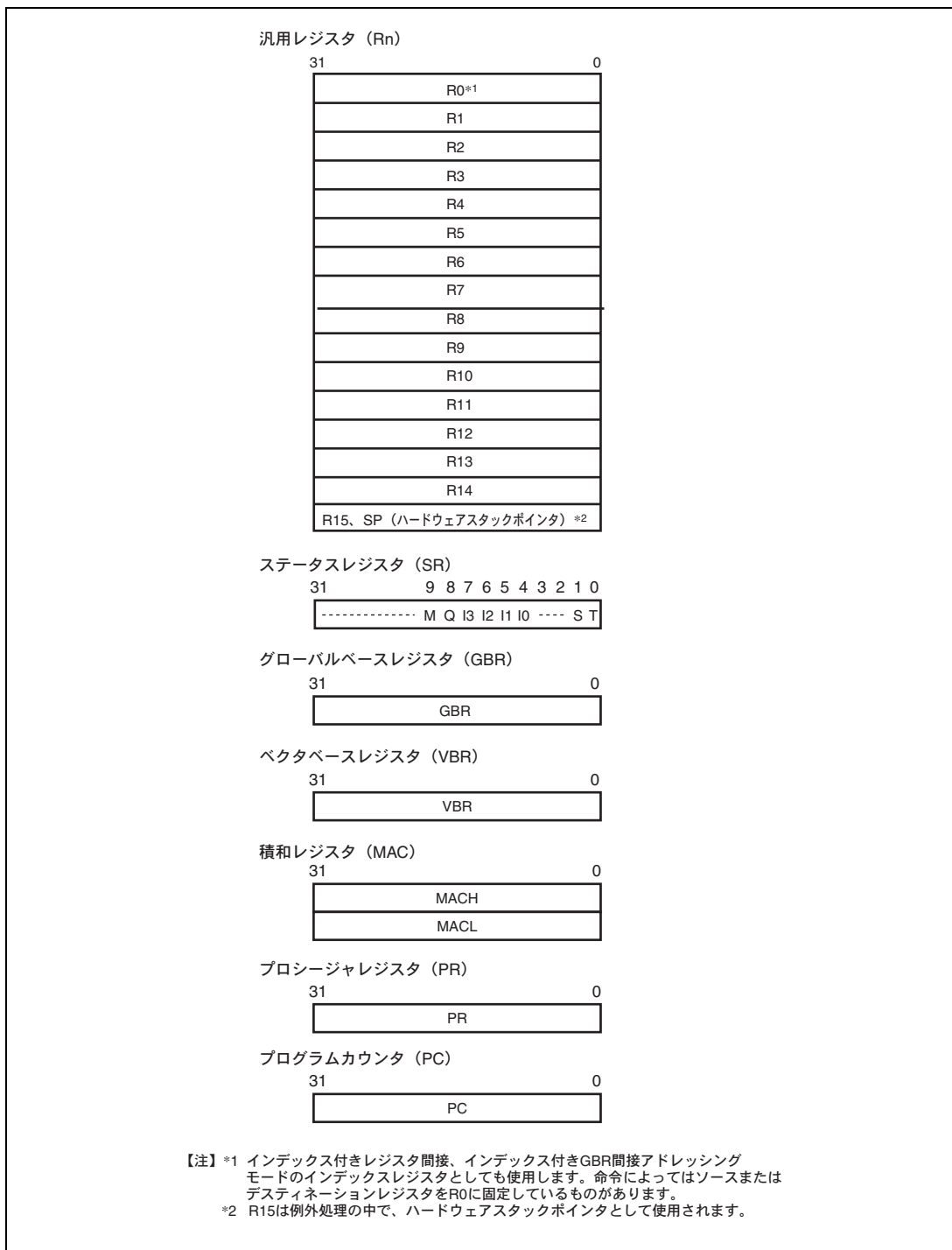


図 2.1 CPU 内部レジスタ構成

## 2.2.1 汎用レジスタ (Rn)

汎用レジスタ (Rn) は、32 ビットの長さで、R0 から R15 までの 16 本あります。汎用レジスタは、データ処理、アドレス計算に使われます。R0 は、インデックスレジスタとしても使用します。いくつかの命令では使用できるレジスタが R0 に固定されています。R15 は、ハードウェアスタックポインタ (SP) として使われます。例外処理でのステータスレジスタ (SR) とプログラムカウンタ (PC) の退避、回復は R15 を用いてスタックを参照を行います。

## 2.2.2 コントロールレジスタ

コントロールレジスタは 32 ビットの長さで、ステータスレジスタ (SR)、グローバルベースレジスタ (GBR)、ベクタベースレジスタ (VBR) の 3 本があります。SR は処理の状態を表します。GBR は GBR 間接アドレッシングモードのベースアドレスとして使用し、内蔵周辺モジュールのレジスタのデータ転送などに使用します。VBR は割り込みを含む例外処理ベクタ領域のベースアドレスとして使用します。

### (1) ステータスレジスタ (SR)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~10	—	すべて 0	R/W	リザーブビット 0 が読み出されます。書き込みは必ず 0 を書き込んでください。
9	M	不定	R/W	DIV0U、DIV0S、DIV1 命令で使います。
8	Q	不定	R/W	DIV0U、DIV0S、DIV1 命令で使います。
7	I3	1	R/W	割り込みマスクビット
6	I2	1	R/W	
5	I1	1	R/W	
4	I0	1	R/W	
3、2	—	すべて 0	R/W	リザーブビット 0 が読み出されます。書き込みは必ず 0 を書き込んでください。
1	S	不定	R/W	S ビット 積和命令で使います。
0	T	不定	R/W	T ビット 以下の命令では、真(1)、偽(0)を表します。 MOVT、CMP/cond、TAS、TST、BT (BT/S)、BF(BF/S)、SETT、CLRT 以下の命令では、キャリ、ポロー、オーバフロー、アンダフローなどを表します。 ADDV、ADDC、SUBV、SUBC、NEGC、DIV0U、DIV0S、DIV1、SHAR、SHAL、SHLR、SHLL、ROTR、ROTL、ROTCR、ROTCL

## 2. CPU

---

### (2) グローバルベースレジスタ (GBR)

GBR 間接アドレッシングモードのベースアドレスを示します。GBR 間接アドレッシングモードは、内蔵周辺モジュールのレジスタ領域などのデータ転送と論理演算に使用します。

### (3) ベクタベースレジスタ (VBR)

例外処理ベクタ領域のベースアドレスを示します。

## 2.2.3 システムレジスタ

システムレジスタは 32 ビットの長さで、積和レジスタ (MACH、MACL の 2 本)、プロシージャレジスタ (PR)、プログラムカウンタ (PC) の 4 本があります。

### (1) 積和レジスタ (MAC)

乗算、積和演算の結果の格納レジスタです。

### (2) プロシージャレジスタ (PR)

サブルーチンプロシージャからの戻り先アドレスの格納レジスタです。

### (3) プログラムカウンタ (PC)

PC は現在実行中の命令の 4 バイト (2 命令) 先を示しています。

## 2.2.4 レジスタの初期値

リセット後のレジスタの値を表 2.1 に示します。

表 2.1 レジスタの初期値

区分	レジスタ	初期値
汎用レジスタ	R0~R14	不定
	R15 (SP)	ベクタアドレステーブル中の SP の値
コントロールレジスタ	SR	I3~I0 は 1111 (H'F)、予約ビットは 0、その他は不定
	GBR	不定
	VBR	H'00000000
システムレジスタ	MACH、MACL、PR	不定
	PC	ベクタアドレステーブル中の PC の値



## 2.3 データ形式

### 2.3.1 レジスタのデータ形式

レジスタオペランドのデータサイズは常にロングワード (32 ビット) です。メモリ上のデータをレジスタへロードするとき、メモリオペランドのデータサイズがバイト (8 ビット)、もしくはワード (16 ビット) の場合は、ロングワードに符号拡張し、レジスタに格納します。

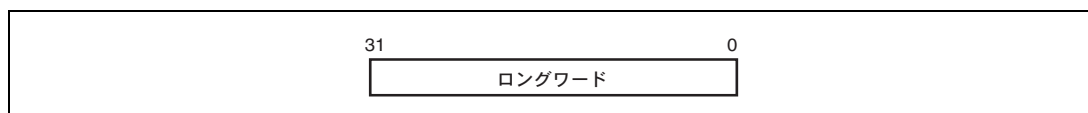


図 2.2 レジスタのデータ形式

### 2.3.2 メモリのデータ形式

メモリのデータ形式は、バイト、ワード、ロングワードに分けられます。バイトデータは任意のアドレスからアクセスできますが、 $2n$  以外のアドレスから始まるワードデータ、または  $4n$  以外のアドレスから始まるロングワードにアクセスしようとするアドレスエラーが発生します。このような場合、アクセスするデータは保証できません。(図 2.3)

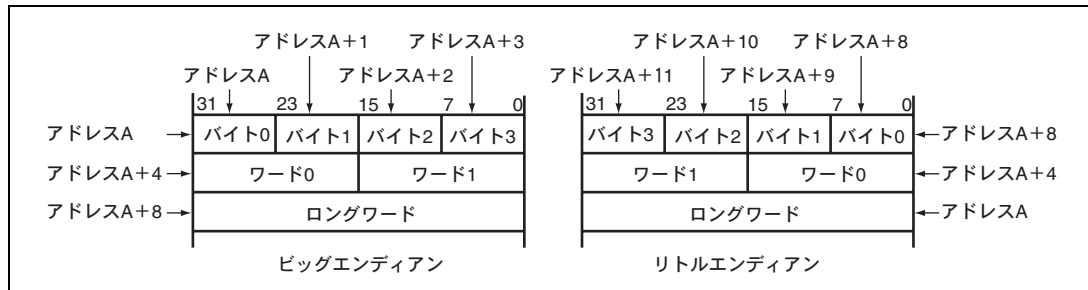


図 2.3 メモリ上でのデータ形式

データ形式は、リセット時のモード端子によってビッグエンディアンかリトルエンディアンのいずれかのバイト順を選択できます。モード端子の詳細については、「第 7 章 バスステートコントローラ (BSC)」を参照してください。

### 2.3.3 イミディエイトデータのデータ形式

バイト (8 ビット) のイミディエイトデータは命令コードの中に配置します。

MOV、ADD、CMP/EQ 命令ではイミディエイトデータを符号拡張後、ロングワードで演算します。一方、TST、AND、OR、XOR 命令ではイミディエイトデータをゼロ拡張後、ロングワードで演算します。したがって、AND 命令でイミディエイトデータを用いると、デスティネーションレジスタの上位 24 ビットは常にクリアされます。

ワードとロングワードのイミディエイトデータは命令コードの中に配置せず、メモリ上のテーブルに配置します。メモリ上のテーブルは、ディスプレイメント付き PC 相対アドレッシングモードを使ったイミディエイトデータのデータ転送命令 (MOV) で、参照します。

## 2.4 命令の特長

### 2.4.1 RISC 方式

命令は RISC 方式です。特長は次のとおりです。

#### (1) 16 ビット固定長命令

命令長はすべて 16 ビット固定長です。これによりプログラムのコード効率が向上します。

#### (2) 1 命令/1 ステート

パイプライン方式を採用し、基本命令は、1 命令を 1 ステートで実行できます。40MHz 動作時、1 ステートは 25ns になります。

#### (3) データサイズ

演算の基本的なデータサイズはロングワードです。メモリのアクセスサイズは、バイト/ワード/ロングワードを選択できます。メモリのバイトとワードのデータは符号拡張後、ロングワードで演算されます。イミディエイトデータは算術演算では符号拡張後、論理演算ではゼロ拡張後、ロングワードで演算されます。

表 2.2 ワードデータの符号拡張

	本 LSI の CPU	説明	他の CPU の例
MOV.W	@(disp, PC), R1	32 ビットに符号拡張され、R1 は H'00001234 になります。 次に ADD 命令で演算されます。	ADD.W #H'1234, R0
ADD	R1, R0		
.....	.....		
.DATA.W	H'1234		

【注】 @(disp, PC)でイミディエイトデータを参照します。

#### (4) ロードストアアーキテクチャ

基本演算はレジスタ間で実行します。メモリとの演算は、レジスタにデータをロードし実行します（ロードストアアーキテクチャ）。ただし、AND などのビットを操作する命令は直接メモリに対して実行します。

#### (5) 遅延分岐

無条件分岐命令は、遅延分岐命令です。遅延分岐命令の場合、遅延分岐命令の直後の命令を実行してから、分岐します。これにより、分岐時のパイプラインの乱れを軽減しています。条件付分岐命令には遅延分岐命令と通常分岐命令の 2 つあります。

表 2.3 遅延分岐命令

	本 LSI の CPU	説明	他の CPU の例
BRA	TRGET	TRGET に分岐する前に ADD を実行します。	ADD.W R1, R0 BRA TRGET
ADD	R1, R0		

**(6) 乗算／積和演算**

16×16→32の乗算を1～2ステート、16×16+64→64の積和演算を2～3ステートで実行します。32×32→64の乗算や、32×32+64→64の積和演算を2～4ステートで実行します。

**(7) Tビット**

比較結果はSRのTビットに反映し、その真、偽によって条件分岐します。必要最小限の命令によってのみTビットを変化させ、処理速度を向上させています。

表 2.4 Tビット

本 LSI の CPU	説 明	他の CPU の例
CMP/GE R1, R0	R0 ≥ R1 のとき Tビットがセットされます。	CMP.W R1, R0
BT TRGET0	R0 ≥ R1 のとき TRGET0 へ分岐します。	BGE TRGET0
BF TRGET1	R0 < R1 のとき TRGET1 へ分岐します。	BLT TRGET1
ADD #-1, R0	ADD では Tビットが変化しません。	SUB.W #1, R0
CMP/EQ #0, R0	R0 = 0 のとき Tビットがセットされます。	BEQ TRGET
BT TRGET	R0 = 0 のとき分岐します。	

**(8) イミディエイトデータ**

バイト (8 ビット) のイミディエイトデータは命令コードの中に配置します。ワードとロングワードのイミディエイトデータは命令コードの中に配置せず、メモリ上のテーブルに配置します。メモリ上のテーブルは、ディスプレースメント付き PC 相対アドレッシングモードを使ったイミディエイトデータの転送命令 (MOV) で参照します。

表 2.5 イミディエイトデータによる参照

区 分	本 LSI の CPU	他の CPU の例
8 ビットイミディエイト	MOV #H'12, R0	MOV.B #H'12, R0
16 ビットイミディエイト	MOV.W @(disp, PC), R0 ..... .DATA.W H'1234	MOV.W#H'1234, R0
32 ビットイミディエイト	MOV.L @(disp, PC), R0 ..... .DATA.L H'12345678	MOV.L#H'12345678, R0

【注】 @(disp, PC)でイミディエイトデータを参照します。

**(9) 絶対アドレス**

絶対アドレスでデータを参照するときは、あらかじめ絶対アドレスの値を、メモリ上のテーブルに配置しておきます。命令実行時にイミディエイトデータをロードする方法で、この値をレジスタに転送し、レジスタ間接アドレッシングモードでデータを参照します。

## 2. CPU

表 2.6 絶対アドレスによる参照

区 分	本 LSI の CPU	他の CPU の例
絶対アドレス	MOV.L @ (disp, PC), R1	MOV.B @ H'12345678, R0
	MOV.B @ R1, R0	
	..... .DATA.L H'12345678	

【注】 @ (disp, PC) でイミディエイトデータを参照します。

### (10) 16 ビット/32 ビットディスプレースメント

16 ビット、または 32 ビットディスプレースメントでデータを参照するときは、あらかじめディスプレースメントの値をメモリ上のテーブルに配置しておきます。命令実行時にイミディエイトデータをロードする方法でこの値をレジスタに転送し、インデックス付きレジスタ間接アドレッシングモードでデータを参照します。

表 2.7 ディスプレースメントによる参照


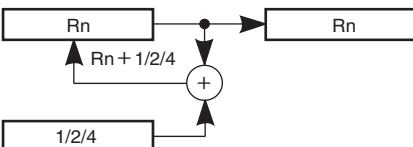
区 分	本 LSI の CPU	他の CPU の例
16 ビットディスプレースメント	MOV.W @ (disp, PC), R0	MOV.W @(H'1234, R1), R2
	MOV.W @(R0, R1), R2	
	..... .DATA.W H'1234	

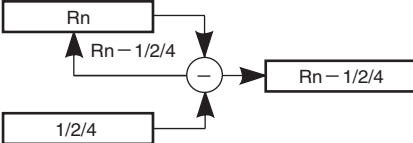
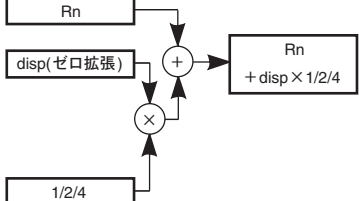
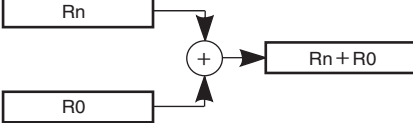
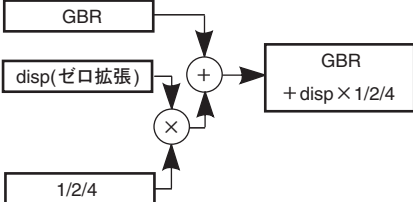
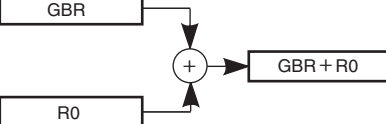
【注】 @ (disp, PC) でイミディエイトデータを参照します。

## 2.4.2 アドレッシングモード

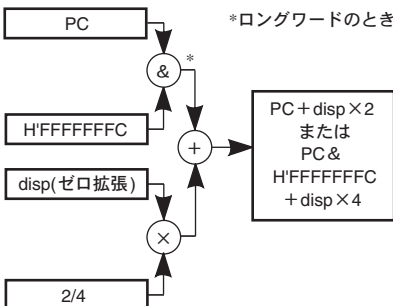
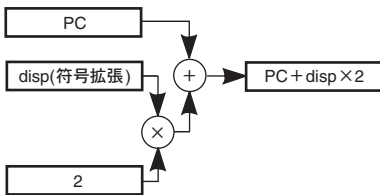
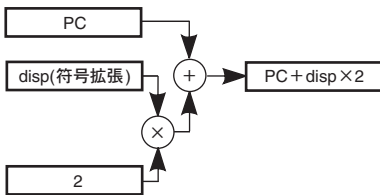
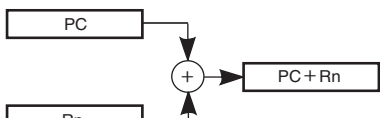
アドレッシングモードと実効アドレスの計算方法を表 2.8 に示します。

表 2.8 アドレッシングモードと実効アドレス

アドレッシングモード	命令フォーマット	実行アドレスの計算方法	計算式
レジスタ直接	Rn	実効アドレスはレジスタ Rn です。 (オペランドはレジスタ Rn の内容です)	—
レジスタ間接	@Rn	実効アドレスはレジスタ Rn の内容です。 	Rn
ポストインクリメント レジスタ間接	@Rn +	実効アドレスはレジスタ Rn の内容です。命令実行後 Rn に定数を加算します。定数はオペランドサイズがバイトのとき 1、ワードのとき 2、ロングワードのとき 4 です。 	Rn 命令実行後 バイト : Rn + 1 → Rn ワード : Rn + 2 → Rn ロングワード : Rn + 4 → Rn

アドレッシングモード	命令フォーマット	実行アドレスの計算方法	計算式
プリデクリメントレジスタ間接	@-Rn	<p>実効アドレスは、あらかじめ定数を減算したレジスタ Rn の内容です。定数はバイトのとき 1、ワードのとき 2、ロングワードのとき 4 です。</p> 	<p>バイト : <math>Rn-1 \rightarrow Rn</math>            ワード : <math>Rn-2 \rightarrow Rn</math>            ロングワード :  <math>Rn-4 \rightarrow Rn</math>            (計算後の Rn で命令実行)</p>
ディスプレースメント付きレジスタ間接	@ (disp:4, Rn)	<p>実効アドレスはレジスタ Rn に 4 ビットディスプレースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってバイトで 1 倍、ワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。</p> 	<p>バイト : <math>Rn + disp</math>            ワード : <math>Rn + disp \times 2</math>            ロングワード :  <math>Rn + disp \times 4</math></p>
インデックス付きレジスタ間接	@ (R0, Rn)	<p>実効アドレスはレジスタ Rn に R0 を加算した内容です。</p> 	<p><math>Rn + R0</math></p>
ディスプレースメント付き GBR 間接	@ (disp: 8, GBR)	<p>実効アドレスはレジスタ GBR に 8 ビットディスプレースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってバイトで 1 倍、ワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。</p> 	<p>バイト : <math>GBR + disp</math>            ワード : <math>GBR + disp \times 2</math>            ロングワード :  <math>GBR + disp \times 4</math></p>
インデックス付き GBR 間接	@ (R0, GBR)	<p>実効アドレスはレジスタ GBR に R0 を加算した内容です。</p> 	<p><math>GBR + R0</math></p>

## 2. CPU

アドレッシングモード	命令フォーマット	実行アドレスの計算方法	計算式
ディスプレースメント付き PC 相対	@ (disp: 8, PC)	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 8 ビットディスプレースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。さらにロングワードのときは PC の下位 2 ビットをマスクします。</p>  <p style="text-align: right;">*ロングワードのとき</p>	<p>ワード : <math>PC + disp \times 2</math>            ロングワード :  <math>PC \&amp; H'FFFFFFFC + disp \times 4</math></p>
PC 相対	disp: 8	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 8 ビットディスプレースメント disp を符号拡張後 2 倍し、加算した内容です。</p> 	$PC + disp \times 2$
	disp: 12	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 12 ビットディスプレースメント disp を符号拡張後 2 倍し、加算した内容です。</p> 	$PC + disp \times 2$
	Rn	<p>実行アドレスはレジスタ PC に Rn を加算した内容です。</p> 	$PC + Rn$

アドレッシングモード	命令フォーマット	実行アドレスの計算方法	計算式
イミディエイト	#imm:8	TST, AND, OR, XOR 命令の 8 ビットイミディエイト imm はゼロ拡張します。	—
	#imm:8	MOV, ADD, CMP/EQ 命令の 8 ビットイミディエイト imm は符号拡張します。	—
	#imm:8	TRAPA 命令の 8 ビットイミディエイト imm はゼロ拡張後、4 倍します。	—

### 2.4.3 命令形式

命令形式とソースオペランドとデスティネーションオペランドの意味を示します。命令コードによりオペランドの意味が異なります。記号は次のとおりです。

xxxx :	命令コード
m m m m :	ソースレジスタ
n n n n :	デスティネーションレジスタ
i i i i :	イミディエイトデータ
d d d d :	ディスプレイースメント

表 2.9 命令形式

命令形式		ソースオペランド	デスティネーションオペランド	命令の例
0 形式		—	—	NOP
n 形式		—	nnnn: レジスタ直接	MOVT Rn
		コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	nnnn: レジスタ直接	STS MACH, Rn
		コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	nnnn: プリデクリメント レジスタ間接	STC.L SR, @-Rn
m 形式		m m m m: レジスタ直接	コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	LDC Rm, SR
		m m m m: ポストインク リメントレジスタ間接	コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	LDC.L @Rm+, SR
		m m m m: レジスタ間接	—	JMP @Rm
		m m m m: Rm を用いた PC 相対	—	BRAF Rm

## 2. CPU

命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
nm 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{nnnn} & \text{mmmm} & \text{xxxx} \\ \hline \end{array}$	mmmm: レジスタ直接	nnnn: レジスタ直接	ADD Rm, Rn
		mmmm: レジスタ直接	nnnn: レジスタ間接	MOV.L Rm, @Rn
		mmmm: ポストインクリメント レジスタ間接 (積和演算) nnnn: * ポストインクリメント レジスタ間接 (積和演算)	MACH, MACL	MAC.W @Rm+, @Rn+
		mmmm: ポストインクリメント レジスタ間接	nnnn: レジスタ直接	MOV.L @Rm+, Rn
		mmmm: レジスタ直接	nnnn: プリデクリメント レジスタ間接	MOV.L Rm, @-Rn
		mmmm: レジスタ直接	nnnn: インデックス付き レジスタ間接	MOV.L Rm, @(R0, Rn)
md 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{xxxx} & \text{mmmm} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	mmmmdddd: ディスプレイースメント 付きレジスタ間接	R0 (レジスタ直接)	MOV.B @(disp, Rn), R0
nd4 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{xxxx} & \text{nnnn} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	R0 (レジスタ直接)	nnnndddd: ディスプレイースメント 付きレジスタ間接	MOV.B R0, @(disp, Rn)
nmd 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{nnnn} & \text{mmmm} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	mmmm: レジスタ直接	nnnndddd: ディスプレイースメント 付きレジスタ間接	MOV.L Rm, @(disp, Rn)
		mmmmdddd: ディスプレイースメント付 きレジスタ間接	nnnn: レジスタ直接	MOV.L @(disp, Rm), Rn
d 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{xxxx} & \text{dddd} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	ddddddd: ディスプレイースメント付 き GBR 間接	R0 (レジスタ直接)	MOV.L @(disp, GBR), R0
		R0 (レジスタ直接)	ddddddd: ディスプレイースメント 付き GBR 間接	MOV.L R0, @(disp, GBR)
		ddddddd: ディスプレイースメント付 き PC 相対	R0 (レジスタ直接)	MOVA @(disp, PC), R0
		—	ddddddd: PC 相対	BF label



命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
d12 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{dddd} & \text{dddd} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	—	ddddddddddd: PC 相対	BRA label (label=disp+pc)
nd8 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{nnnn} & \text{dddd} & \text{dddd} \\ \hline \end{array}$	ddddddd: ディスプレースメント 付き PC 相対	nnnn: レジスタ直接	MOV.L @(disp,PC),Rn
i 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{xxxx} & \text{iiii} & \text{iiii} \\ \hline \end{array}$	iiiiiii: イミディエイト	インデックス付き GBR 間接	AND.B #imm,@(R0,GBR)
		iiiiiii: イミディエイト	R0 (レジスタ直接)	AND #imm, R0
		iiiiiii: イミディエイト	—	TRAPA #imm
ni 形式	$\begin{array}{ c c c c } \hline 15 & & & 0 \\ \hline \text{xxxx} & \text{nnnn} & \text{iiii} & \text{iiii} \\ \hline \end{array}$	iiiiiii: イミディエイト	nnnn: レジスタ直接	ADD #imm, Rn

【注】 \* 積和命令では nnnn は、ソースレジスタです。

## 2.5 命令セット

### 2.5.1 分類順命令セット

命令を分類順に表 2.10 に示します。

表 2.10 命令の分類

分類	命令の種類	オペコード	機能	命令数
データ転送命令	5	MOV	データ転送 イミディエイトデータの転送 周辺モジュールデータの転送 構造体データの転送	39
		MOVA	実行アドレスの転送	
		MOV T	T ビットの転送	
		SWAP	上位と下位の交換	
		XTRCT	連結レジスタの中央切り出し	
算術演算命令	21	ADD	2 進加算	33
		ADDC	キャリ付き 2 進加算	
		ADDV	オーバフロー付き 2 進加算	
		CMP/cond	比較	
		DIV1	除算	
		DIV0S	符号付き除算の初期化	
		DIV0U	符号なし除算の初期化	
		DMULS	符号付き倍精度乗算	
		DMULU	符号なし倍精度乗算	
		DT	デクリメントとテスト	
		EXTS	符号拡張	
		EXTU	ゼロ拡張	
		MAC	積和演算、倍精度積和演算	
		MUL	倍精度乗算	
		MULS	符号付き乗算	
		MULU	符号なし乗算	
		NEG	符号反転	
		NEGC	ポロー付き符号反転	
		SUB	2 進減算	
		SUBC	ポロー付き 2 進減算	
SUBV	アンドフロー付き 2 進減算			

分類	命令の種類	オペコード	機能	命令数
論理演算命令	6	AND	論理積演算	14
		NOT	ビット反転	
		OR	論理和演算	
		TAS	メモリテストとビットセット	
		TST	論理積演算のTビットセット	
		XOR	排他的論理和演算	
シフト命令	10	ROTL	1ビット左回転	14
		ROTR	1ビット右回転	
		ROTCL	Tビット付き1ビット左回転	
		ROTCLR	Tビット付き1ビット右回転	
		SHAL	算術的1ビット左シフト	
		SHAR	算術的1ビット右シフト	
		SHLL	論理的1ビット左シフト	
		SHLLn	論理的nビット左シフト	
		SHLR	論理的1ビット右シフト	
		SHLRn	論理的nビット右シフト	
分岐命令	9	BF	条件分岐、遅延付き条件分岐 (T=0で分岐)	11
		BT	条件分岐、遅延付き条件分岐 (T=1で分岐)	
		BRA	無条件分岐	
		BRAF	無条件分岐	
		BSR	サブルーチンプロシージャへの分岐	
		BSRF	サブルーチンプロシージャへの分岐	
		JMP	無条件分岐	
		JSR	サブルーチンプロシージャへの分岐	
		RTS	サブルーチンプロシージャからの復帰	

## 2. CPU

分類	命令の種類	オペコード	機能	命令数
システム制御命令	11	CLRT	Tビットのクリア	31
		CLRMAC	MACレジスタのクリア	
		LDC	コントロールレジスタへのロード	
		LDS	システムレジスタへのロード	
		NOP	無操作	
		RTE	例外処理からの復帰	
		SETT	Tビットのセット	
		SLEEP	低消費電力状態への遷移	
		STC	コントロールレジスタからのストア	
		STS	システムレジスタからのストア	
		TRAPA	トラップ例外処理	
	計 62			142

命令の命令コード、動作、実行ステートを、以下の形式で分類順に説明します。

命令	命令コード	動作の概略	実行ステート	Tビット
ニーモニックで表示しています。	MSB ←→ LSB の順で表示しています。	動作の概略を表示しています。	ノーウェイトのときの値です。*1	命令実行後の、Tビットの値を表示しています。
記号の説明 OP:Sz SRC, DEST OP:オペコード Sz:サイズ SRC:ソース DEST:デスティネーション Rm:ソースレジスタ Rn:デスティネーション レジスタ imm:イミディエイトデータ disp:ディスプレイースメント*2	記号の説明 mmmm:ソース レジスタ nnnn:デスティネーション レジスタ 0000: R0 0001: R1 ..... 1111: R15 iiii:イミディエイトデータ dddd:ディスプレイースメント	記号の説明 →、←: 転送方向 (xx):メモリオペランド M/Q/T: SR内のフラグ ビット &:ビットごとの論理積  :ビットごとの論理和 ^:ビットごとの排他的論理和 ~:ビットごとの論理否定 <<n:左nビットシフト >>n:右nビットシフト		記号の説明 - 変化しない

【注】 \*1 命令の実行ステートについて

表に示した実行ステートは最小値です。実際は、

- (1) 命令フェッチとデータアクセスの競合が起こる場合
  - (2) ロード命令（メモリ→レジスタ）のデスティネーションレジスタと、その直後の命令が使うレジスタが同一の場合
- などの条件により、命令実行ステート数は増加します。

\*2 命令のオペランドサイズなどに応じてスケールリング（×1、×2、×4）されます。

詳細は「SH-1/SH-2/SH-DSP ソフトウェアマニュアル」を参照してください。

## (1) データ転送命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
MOV #imm, Rn	1110nnnniiiiiii	#imm → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.W @(disp, PC), Rn	1001nnnnddddddd	(disp×2+PC) → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.L @(disp, PC), Rn	1101nnnnddddddd	(disp×4+PC) → Rn	1	—
MOV Rm, Rn	0110nnnnmmmm0011	Rm → Rn	1	—
MOV.B Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0000	Rm → (Rn)	1	—
MOV.W Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0001	Rm → (Rn)	1	—
MOV.L Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0010	Rm → (Rn)	1	—
MOV.B @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0000	(Rm) → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.W @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0001	(Rm) → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.L @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0010	(Rm) → Rn	1	—
MOV.B Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0100	Rn-1 → Rn, Rm → (Rn)	1	—
MOV.W Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0101	Rn-2 → Rn, Rm → (Rn)	1	—
MOV.L Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0110	Rn-4 → Rn, Rm → (Rn)	1	—
MOV.B @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0100	(Rm) → 符号拡張 → Rn, Rm+1 → Rm	1	—
MOV.W @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0101	(Rm) → 符号拡張 → Rn, Rm+2 → Rm	1	—
MOV.L @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0110	(Rm) → Rn, Rm+4 → Rm	1	—
MOV.B R0, @(disp, Rn)	10000000nnnndddd	R0 → (disp+Rn)	1	—
MOV.W R0, @(disp, Rn)	10000001nnnndddd	R0 → (disp×2+Rn)	1	—
MOV.L Rm, @(disp, Rn)	0001nnnnmmmmdddd	Rm → (disp×4+Rn)	1	—
MOV.B @(disp, Rm), R0	10000100mmmmdddd	(disp+Rm) → 符号拡張 → R0	1	—
MOV.W @(disp, Rm), R0	10000101mmmmdddd	(disp×2+Rm) → 符号拡張 → R0	1	—
MOV.L @(disp, Rm), Rn	0101nnnnmmmmdddd	(disp×4+Rm) → Rn	1	—
MOV.B Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0100	Rm → (R0+Rn)	1	—
MOV.W Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0101	Rm → (R0+Rn)	1	—
MOV.L Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0110	Rm → (R0+Rn)	1	—
MOV.B @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1100	(R0+Rm) → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.W @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1101	(R0+Rm) → 符号拡張 → Rn	1	—
MOV.L @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1110	(R0+Rm) → Rn	1	—
MOV.B R0, @(disp, GBR)	11000000dddddddd	R0 → (disp+GBR)	1	—
MOV.W R0, @(disp, GBR)	11000001dddddddd	R0 → (disp×2+GBR)	1	—
MOV.L R0, @(disp, GBR)	11000010dddddddd	R0 → (disp×4+GBR)	1	—

## 2. CPU

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
MOV.B @(disp, GBR), R0	11000100dddddddd	(disp+GBR) → 符号拡張 → R0	1	—
MOV.W @(disp, GBR), R0	11000101dddddddd	(disp×2+GBR) → 符号拡張 → R0	1	—
MOV.L @(disp, GBR), R0	11000110dddddddd	(disp×4+GBR) → R0	1	—
MOVA @(disp, PC), R0	11000111dddddddd	disp×4+PC → R0	1	—
MOVT Rn	0000nnnn00101001	T → Rn	1	—
SWAP.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1000	Rm → 下位2バイトの上下バイト 交換 → Rn	1	—
SWAP.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1001	Rm → 上下ワード交換 → Rn	1	—
XTRCT Rm, Rn	0010nnnnmmmm1101	Rm: Rn の中央 32 ビット → Rn	1	—

### (2) 算術演算命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
ADD Rm, Rn	0011nnnnmmmm1100	Rn+Rm → Rn	1	—
ADD #imm, Rn	0111nnnniiiiiii	Rn+imm → Rn	1	—
ADDC Rm, Rn	0011nnnnmmmm1110	Rn+Rm+T → Rn, キャリ→T	1	キャリ
ADDV Rm, Rn	0011nnnnmmmm1111	Rn+Rm → Rn, オーバフロー→T	1	オーバ フロー
CMP/EQ #imm, R0	10001000iiiiiii	R0=imm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/EQ Rm, Rn	0011nnnnmmmm0000	Rn=Rm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/HS Rm, Rn	0011nnnnmmmm0010	無符号で Rn ≥ Rm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/GE Rm, Rn	0011nnnnmmmm0011	有符号で Rn ≥ Rm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/HI Rm, Rn	0011nnnnmmmm0110	無符号で Rn > Rm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/GT Rm, Rn	0011nnnnmmmm0111	有符号で Rn > Rm のとき 1→T	1	比較結果
CMP/PL Rn	0100nnnn00010101	Rn > 0 のとき 1→T	1	比較結果
CMP/PZ Rn	0100nnnn00010001	Rn ≥ 0 のとき 1→T	1	比較結果
CMP/STR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1100	いずれかのバイトが等しいとき 1→T	1	比較結果
DIV1 Rm, Rn	0011nnnnmmmm0100	1ステップ除算 (Rn ÷ Rm)	1	計算結果
DIV0S Rm, Rn	0010nnnnmmmm0111	Rn の MSB→Q, Rm の MSB→M, M^Q→T	1	計算結果
DIV0U	0000000000011001	0→M/Q/T	1	0
DMULS.L Rm, Rn	0011nnnnmmmm1101	符号付きで Rn×Rm →MACH,MACL 32×32→64 ビット	2~5*	—

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
DMULU.L Rm, Rn	0011nnnnmmmm0101	符号なしで $Rn \times Rm$ →MACH,MACL 32×32→64ビット	2~5*	—
DT Rn	0100nnnn00010000	$Rn-1 \rightarrow Rn$ , $Rn$ が 0 のとき $1 \rightarrow T$ $Rn$ が 0 以外 のとき $0 \rightarrow T$	1	比較結果
EXTS.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1110	Rm をバイトから符号拡張→ Rn	1	—
EXTS.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1111	Rm をワードから符号拡張→ Rn	1	—
EXTU.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1100	Rm をバイトからゼロ拡張→ Rn	1	—
EXTU.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1101	Rm をワードからゼロ拡張→ Rn	1	—
MAC.L @Rm+, @Rn+	0000nnnnmmmm1111	符号付きで $(Rn) \times (Rm) + MAC$ → MAC 32×32+64→64ビット	2~5*	—
MAC.W @Rm+, @Rn+	0100nnnnmmmm1111	符号付きで $(Rn) \times (Rm) + MAC$ → MAC 16×16+64→64ビット	2~4*	—
MUL.L Rm, Rn	0000nnnnmmmm0111	$Rn \times Rm \rightarrow MACL$ 32×32→32ビット	2~5*	—
MULS.W Rm, Rn	0010nnnnmmmm1111	符号付きで $Rn \times Rm \rightarrow MACL$ 16×16→32ビット	1~3*	—
MULU.W Rm, Rn	0010nnnnmmmm1110	符号なしで $Rn \times Rm \rightarrow MACL$ 16×16→32ビット	1~3*	—
NEG Rm, Rn	0110nnnnmmmm1011	$0 - Rm \rightarrow Rn$	1	—
NEGC Rm, Rn	0110nnnnmmmm1010	$0 - Rm - T \rightarrow Rn$ , ボロー→T	1	ボロー
SUB Rm, Rn	0011nnnnmmmm1000	$Rn - Rm \rightarrow Rn$	1	—
SUBC Rm, Rn	0011nnnnmmmm1010	$Rn - Rm - T \rightarrow Rn$ , ボロー→T	1	ボロー
SUBV Rm, Rn	0011nnnnmmmm1011	$Rn - Rm \rightarrow Rn$ , アンダフロー→T	1	オーバ フロー

【注】 \* 通常実行ステートを示します。( ) 内の値は、前後の命令との競合関係による実行ステートです。

### (3) 論理演算命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
AND Rm, Rn	0010nnnnmmmm1001	$Rn \& Rm \rightarrow Rn$	1	—
AND #imm, R0	11001001iiiiiiii	$R0 \& imm \rightarrow R0$	1	—
AND.B #imm, @(R0, GBR)	11001101iiiiiiii	$(R0+GBR) \& imm \rightarrow (R0+GBR)$	3	—
NOT Rm, Rn	0110nnnnmmmm0111	$\sim Rm \rightarrow Rn$	1	—
OR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1011	$Rn   Rm \rightarrow Rn$	1	—

## 2. CPU

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
OR #imm, R0	11001011iiiiiiii	$R0 \mid imm \rightarrow R0$	1	—
OR.B #imm, @(R0, GBR)	11001111iiiiiiii	$(R0+GBR) \mid imm \rightarrow (R0+GBR)$	3	—
TAS.B @Rn	0100nnnn00011011	(Rn) が0のとき 1→T, 1→MSB of (Rn)	4	テスト 結果
TST Rm, Rn	0010nnnnmmmm1000	$Rn \& Rm$ , 結果が0のとき 1→T	1	テスト 結果
TST #imm, R0	11001000iiiiiiii	$R0 \& imm$ , 結果が0のとき 1→T	1	テスト 結果
TST.B #imm, @(R0, GBR)	11001100iiiiiiii	$(R0+GBR) \& imm$ , 結果が0のとき 1→T	3	テスト 結果
XOR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1010	$Rn \wedge Rm \rightarrow Rn$	1	—
XOR #imm, R0	11001010iiiiiiii	$R0 \wedge imm \rightarrow R0$	1	—
XOR.B #imm, @(R0, GBR)	11001110iiiiiiii	$(R0+GBR) \wedge imm \rightarrow (R0+GBR)$	3	—

### (4) シフト命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
ROTL Rn	0100nnnn00000100	$T \leftarrow Rn \leftarrow MSB$	1	MSB
ROTR Rn	0100nnnn00000101	$LSB \rightarrow Rn \rightarrow T$	1	LSB
ROTCL Rn	0100nnnn00100100	$T \leftarrow Rn \leftarrow T$	1	MSB
ROTCR Rn	0100nnnn00100101	$T \rightarrow Rn \rightarrow T$	1	LSB
SHAL Rn	0100nnnn00100000	$T \leftarrow Rn \leftarrow 0$	1	MSB
SHAR Rn	0100nnnn00100001	$MSB \rightarrow Rn \rightarrow T$	1	LSB
SHLL Rn	0100nnnn00000000	$T \leftarrow Rn \leftarrow 0$	1	MSB
SHLR Rn	0100nnnn00000001	$0 \rightarrow Rn \rightarrow T$	1	LSB
SHLL2 Rn	0100nnnn00001000	$Rn \ll 2 \rightarrow Rn$	1	—
SHLR2 Rn	0100nnnn00001001	$Rn \gg 2 \rightarrow Rn$	1	—
SHLL8 Rn	0100nnnn00011000	$Rn \ll 8 \rightarrow Rn$	1	—
SHLR8 Rn	0100nnnn00011001	$Rn \gg 8 \rightarrow Rn$	1	—
SHLL16 Rn	0100nnnn00101000	$Rn \ll 16 \rightarrow Rn$	1	—
SHLR16 Rn	0100nnnn00101001	$Rn \gg 16 \rightarrow Rn$	1	—



## (5) 分岐命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
BF label	10001011 d d d d d d d d	T=0 のとき disp×2+PC→PC, T=1 のとき nop	3/1*	—
BF/S label	10001111 d d d d d d d d	遅延分岐、 T=0 のとき disp×2+PC→PC, T=1 のとき nop	3/1*	—
BT label	10001001 d d d d d d d d	T=1 のとき disp×2+PC→PC, T=0 のとき nop	3/1*	—
BT/S label	10001101 d d d d d d d d	遅延分岐、 T=1 のとき disp×2+PC→PC, T=0 のとき nop	2/1*	—
BRA label	1010 d d d d d d d d d d	遅延分岐、 disp×2+PC→PC	2	—
BRAF Rm	0000 m m m m 00100011	遅延分岐、 Rm+PC→PC	2	—
BSR label	1011 d d d d d d d d d d	遅延分岐、 PC→PR, disp×2+PC→PC	2	—
BSRF Rm	0000 m m m m 00000011	遅延分岐、 PC→PR, Rm+PC→PC	2	—
JMP @Rm	0100 m m m m 00101011	遅延分岐、 Rm→PC	2	—
JSR @Rm	0100 m m m m 00001011	遅延分岐、 PC→PR, Rm→PC	2	—
RTS	0000000000001011	遅延分岐、 PR→PC	2	—

【注】 \* 分岐しないときは1ステートになります。

## (6) システム制御命令

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
CLRT	0000000000001000	0 → T	1	0
CLRMACH	0000000000101000	0 → MACH, MACL	1	—
LDC Rm, SR	0100 m m m m 00001110	Rm → SR	6	LSB
LDC Rm, GBR	0100 m m m m 00011110	Rm → GBR	4	—
LDC Rm, VBR	0100 m m m m 00101110	Rm → VBR	4	—
LDC.L @Rm+, SR	0100 m m m m 00000111	(Rm) → SR, Rm+4 → Rm	8	LSB
LDC.L @Rm+, GBR	0100 m m m m 00010111	(Rm) → GBR, Rm+4 → Rm	4	—
LDC.L @Rm+, VBR	0100 m m m m 00100111	(Rm) → VBR, Rm+4 → Rm	4	—
LDS Rm, MACH	0100 m m m m 00001010	Rm → MACH	1	—
LDS Rm, MACL	0100 m m m m 00011010	Rm → MACL	1	—
LDS Rm, PR	0100 m m m m 00101010	Rm → PR	1	—

## 2. CPU

命令	命令コード	動作	実行 ステート	Tビット
LDS.L @Rm+, MACH	0100mmmm00000110	(Rm) → MACH, Rm+4 → Rm	1	—
LDS.L @Rm+, MACL	0100mmmm00010110	(Rm) → MACL, Rm+4 → Rm	1	—
LDS.L @Rm+, PR	0100mmmm00100110	(Rm) → PR, Rm+4 → Rm	1	—
NOP	0000000000001001	無操作	1	—
RTE	0000000000101011	遅延分岐、スタック領域 → PC/SR	5	—
SETT	0000000000011000	1 → T	1	1
SLEEP	0000000000011011	スリープ	4*	—
STC SR, Rn	0000nnnn00000010	SR → Rn	1	—
STC GBR, Rn	0000nnnn00010010	GBR → Rn	1	—
STC VBR, Rn	0000nnnn00100010	VBR → Rn	1	—
STC.L SR, @-Rn	0100nnnn00000011	Rn-4 → Rn, SR → (Rn)	1	—
STC.L GBR, @-Rn	0100nnnn00010011	Rn-4 → Rn, GBR → (Rn)	1	—
STC.L VBR, @-Rn	0100nnnn00100011	Rn-4 → Rn, VBR → (Rn)	1	—
STS MACH, Rn	0000nnnn00001010	MACH → Rn	1	—
STS MACL, Rn	0000nnnn00011010	MACL → Rn	1	—
STS PR, Rn	0000nnnn00101010	PR → Rn	1	—
STS.L MACH, @-Rn	0100nnnn00000010	Rn-4 → Rn, MACH → (Rn)	1	—
STS.L MACL, @-Rn	0100nnnn00010010	Rn-4 → Rn, MACL → (Rn)	1	—
STS.L PR, @-Rn	0100nnnn00100010	Rn-4 → Rn, PR → (Rn)	1	—
TRAPA #imm	11000011iiiiiiii	PC/SR→スタック領域、 (imm×4+VBR)→PC	8	—

【注】 \* スリープ状態に遷移するまでのステート数です。

命令の実行ステートについて

表に示した実行ステートは最小値です。実際は、

(1) 命令フェッチとデータアクセスの競合が起こる場合

(2) ロード命令（メモリ→レジスタ）のデスティネーションレジスタと、その直後の命令が使うレジスタが  
同一の場合

などの条件により、命令実行ステート数は増加します。

## 2.6 処理状態

### 2.6.1 状態遷移

CPUの処理状態には、リセット状態、例外処理状態、プログラム実行状態、低消費電力状態の4種類があります。状態間の遷移を図2.4に示します。ただし、製品によってはマニュアルリセット、 $\overline{MRES}$ 端子をサポートしていないものもあります。

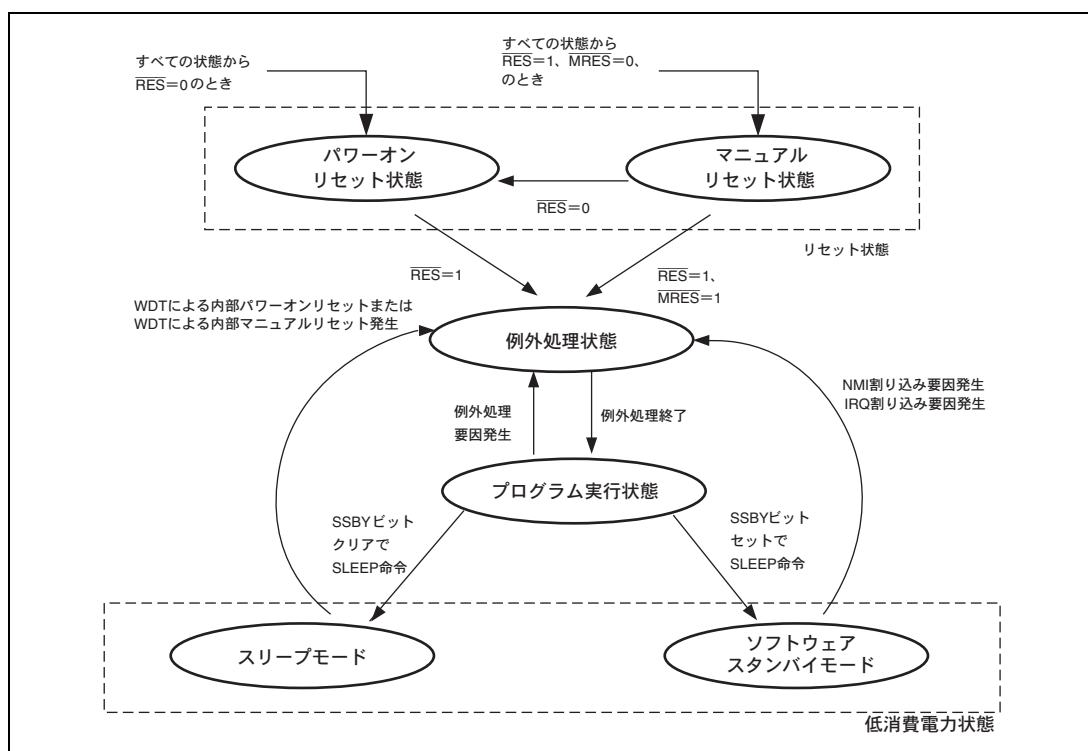


図2.4 処理状態の状態遷移図

## 2. CPU

---

### (1) リセット状態

CPU がリセットされている状態です。 $\overline{\text{RES}}$  端子がローレベルになるとパワーオンリセット状態になります。 $\overline{\text{RES}}$  端子がハイレベルで  $\overline{\text{MRES}}$  端子がローレベルのとき、マニュアルリセット状態になります。

### (2) 例外処理状態

リセットや割り込みなどの例外処理要因によって、CPU が処理状態の流れを変えるときに過渡的な状態です。

リセットの場合は、例外処理ベクタテーブルからプログラムカウンタ (PC) の初期値としての実行開始アドレスとスタックポインタ (SP) の初期値を取り出しそれぞれ格納し、スタートアドレスに分岐してプログラムの実行を開始します。

割り込みなどの場合は、SP を参照して、PC とステータスレジスタ (SR) をスタック領域に退避します。例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチンの開始アドレスを取り出し、そのアドレスに分岐してプログラムの実行を開始します。

その後処理状態はプログラム実行状態となります。

### (3) プログラム実行状態

CPU が順次プログラムを実行している状態です。

### (4) 低消費電力状態

CPU の動作が停止し消費電力が低い状態です。スリープ命令でスリープモード、またはソフトウェアスタンバイモードになります。

## 3. キャッシュ

### 3.1 特長

- 容量：16kバイト
- 構成：命令／データ混在、4ウェイセットアソシアティブ
- ラインサイズ：16バイト
- エントリ数：256エントリ／ウェイ
- ライト方式：ライトバック方式とライトスルー方式より選択可能
- 置換方式：LRU置換アルゴリズム

#### 3.1.1 キャッシュの構成

キャッシュは、命令／データ混在型の4ウェイセットアソシアティブ方式です。4つのウェイ（バンク）で構成され、各々のウェイはアドレス、データに分かれています。アドレス、データは各々256のエントリで構成されます。エントリのデータをラインとよびます。1ラインは16バイト（4バイト×4）です。1ウェイあたりのデータ容量は、4Kバイト（16バイト×256エントリ）で、キャッシュ全体（4ウェイ）では16Kバイトの容量となります。

キャッシュの構成を図 3.1 に示します。

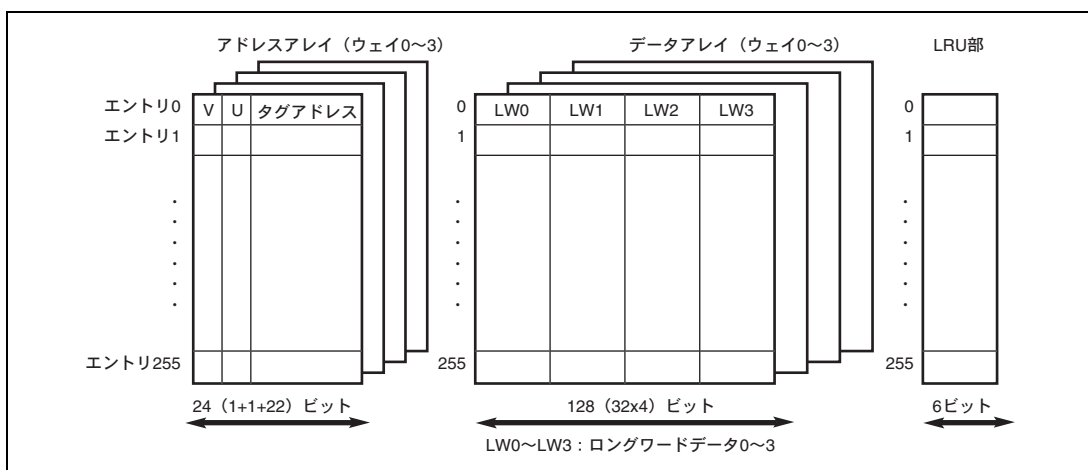


図 3.1 キャッシュの構成

### 3. キャッシュ

---

#### (1) アドレスアレイ

V ビットは、エントリのデータが有効かどうかを示します。V ビットが 1 で有効、0 で無効を示します。

U ビットは、ライトバックモードで、そのエントリに書き込みがあったことを示します。

U ビットが 1 で書き込みあり、0 で書き込みなしを示します。

タグアドレスは、キャッシュ検索時の比較に使用される 22 ビット（アドレス 31～10）からなります。

本 LSI では、アドレス 32 ビットの上位 3 ビットをシャドウとして利用するため（「第 7 章 バスステートコントローラ (BSC)」を参照）、タグアドレスの上位 3 ビットに 0 が入ります。

V、U ビットは、パワーオンリセットで 0 に初期化されます。タグアドレスは、パワーオンリセットで初期化されません。

#### (2) データアレイ

16 バイトの命令あるいはデータを保持します。キャッシュへのエントリの登録の単位は、ライン単位（16 バイト単位）で行います。

データアレイは、パワーオンリセットで初期化されません。

#### (3) LRU

4 ウェイセットアソシアティブ方式では、エントリアドレスが同じ命令、データを 4 つまでキャッシュに登録できます。エントリを登録するとき、4 つのウェイのうち、どのウェイに登録するかを LRU ビットが示します。LRU ビットは 6 ビットからなり、ハードウェアで制御します。ウェイ選択のアルゴリズムとして、最も以前にアクセスされたウェイを選ぶ LRU (Least Recently Used) アルゴリズムを使用しています。

キャッシュミスの際にリプレースされるウェイは、6 ビットの LRU ビットによって指定されます。表 3.1 に示した以外の LRU ビットをソフトウェアで指定した場合、キャッシュは正しく動作しません。LRU ビットをソフトウェアで変更するときは、表 3.1 に示すパターンを設定してください。

LRU ビットは、パワーオンリセットで 000000 に初期化されます。

表 3.1 LRU ビットと置き換えられるウェイ

LRU (ビット 5~0)	置き換えられるウェイ
000000、000100、010100、100000、110000、110100	3
000001、000011、001011、100001、101001、101011	2
000110、000111、001111、010110、011110、011111	1
111000、111001、111011、111100、111110、111111	0

### 3.1.2 部分空間とキャッシュの関係

本 LSI では、CPU アーキテクチャ上所有する 4G バイトのアドレス空間を 5 個の部分空間に分割しており、部分空間ごとにキャッシュアクセス方法を切り替えます。表 3.2 に各部分空間とキャッシュとの関係を示します。

表 3.2 各部分空間とキャッシュとの関係

アドレス範囲	部分空間名	キャッシュ対象/非対象	キャッシュライト制御
H'0000 0000~H'7FFF FFFF	P0	対象	CCR1 の WT ビットで制御
H'8000 0000~H'9FFF FFFF	P1	対象	CCR1 の CB ビットで制御
H'A000 0000~H'BFFF FFFF	P2	非対象	—
H'C000 0000~H'DFFF FFFF	P3	対象	CCR1 の WT ビットで制御
H'E000 0000~H'FFFF FFFF	P4	非対象 (内蔵 I/O 等の領域)	—

## 3.2 レジスタの説明

キャッシュには以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよびアクセスサイズについては「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- キャッシュ制御レジスタ 1 (CCR1)

### 3.2.1 キャッシュ制御レジスタ 1 (CCR1)

キャッシュは CCR1 の CE ビットでイネーブル、ディスエーブルを指定します。また、CCR1 には、キャッシュの全エントリの無効化を制御する CF ビット、ライトスルーモード、ライトバックモードを切り替える WT ビットおよび CB ビットがあります。CCR1 の内容を変更するプログラムは、キャッシングしないアドレス空間に配置してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	CF	0	R/W	キャッシュフラッシュ 1 を書き込むと、キャッシュの全エントリの V、U、LRU ビットを 0 にクリア (フラッシュ) します。読み出すと 0 が読み出されます。フラッシュの際、外部メモリへの書き戻しは行いません。
2	CB	0	R/W	ライトバック H'8000_0000~H'9FFF_FFFF 領域のライトバック/ライトスルー切り替え 0: ライトスルーモード 1: ライトバックモード

### 3. キャッシュ

---

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	WT	0	R/W	ライトスルー H'0000_0000～H'7FFF_FFFF、H'C000_0000～H'DFFF_FFFF 領域のライトバック/ライトスルー切り替え 0: ライトバックモード 1: ライトスルーモード
0	CE	0	R/W	キャッシュ有効 キャッシュ機能を使用するかどうかを示します。 0: 使用しない 1: 使用する

## 3.3 動作説明

### 3.3.1 キャッシュの検索

キャッシュがイネーブルのとき (CCR1 レジスタの CE ビット=1)、H'0000\_0000～H'7FFF\_FFFF 領域、H'800\_0000～H'9FFF\_FFFF 領域、H'C000\_0000～H'DFFF\_FFFF 領域の命令またはデータにアクセスすると、キャッシュが検索され、目的の命令またはデータがキャッシュに存在するか調べます。キャッシュの検索方法の概念図を図 3.2 に示します。

メモリへのアクセスアドレスのビット 11～4 でエントリを選択し、そのエントリのタグアドレスを読み出します。アドレスの比較は 4 ウェイとも行います。比較の結果、一致しており、かつ、比較されたエントリが有効である (V=1) 場合に、キャッシュヒットとなります。それ以外の場合はキャッシュミスとなります。ウェイ 1 がヒットした場合は図 3.2 に示します。



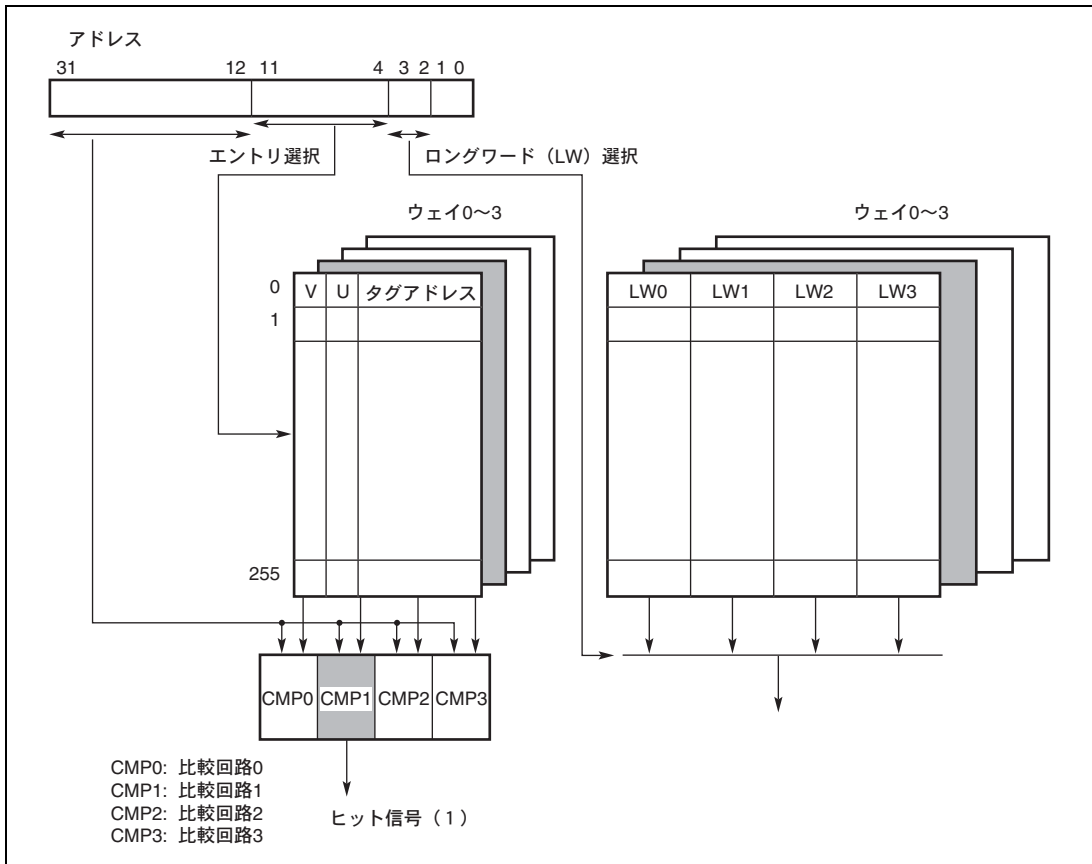


図 3.2 キャッシュの検索方法

### 3.3.2 リード動作

#### (1) リードヒット

キャッシュから CPU に命令/データが転送されます。ヒットしたウェイが最新となるように、LRU が更新されます。

#### (2) リードミス

外部バスサイクルを起動し、エントリを更新します。置換するウェイは表 3.1 に従います。エントリの更新の単位は、16 バイトです。外部メモリから目的の命令またはデータがキャッシュに登録されると同時に、CPU にその命令またはデータが転送されます。キャッシュに登録される時に、U ビットが 0 に、V ビットが 1 にセットされ、置換されたウェイが最新となるように LRU が更新されます。ライトバックモードでエントリの更新によって置換されるエントリの U ビットが 1 の場合には、そのエントリがライトバックバッファに転送されてから、キャッシュ更新サイクルを開始します。キャッシュ更新サイクルが終了後、ライトバックバッファに転送したエントリをメモリへ書き戻します。書き戻しの単位は、16 バイトです。

### 3. キャッシュ

#### 3.3.3 ライト動作

##### (1) ライトヒット

ライトバックモードでは、キャッシュにデータがライトされ、外部メモリへのライトサイクルは発行されません。ライトされたエントリのUビットが1にセットされ、ヒットしたウェイが最新になるようにLRUが更新されます。

ライトスルーモードでは、キャッシュにデータがライトされ、外部メモリへのライトサイクルが発行されます。ライトされたエントリのUビットは更新されず、ヒットしたウェイが最新になるようにLRUが更新されます。

##### (2) ライトミス

ライトバックモードでは、ライトミス時に外部バスサイクルを起動し、エントリを更新します。置換するウェイは表 3.1 に従います。エントリの更新によって置き換えられるエントリのUビットが1の場合には、そのエントリがライトバックバッファに転送されてから、キャッシュ更新サイクルを開始します。キャッシュにデータがライトされ、Uビットが1にセットされ、Vビットも1にセットされます。置換したウェイが最新になるようにLRUが更新されます。キャッシュ更新サイクル終了後、ライトバックバッファに転送したエントリをメモリへ書き戻します。書き戻しの単位は、16バイトです。

ライトスルーモードでは、ライトミス時にキャッシュへのライトを行わず、外部メモリにのみライトを行います。

#### 3.3.4 ライトバックバッファ

ライトバックモードで置き換えられるエントリのUビットが1のとき、外部メモリへの書き戻しが必要になります。性能向上のため、置き換えられるエントリをまずライトバックバッファに転送し、キャッシュへ新エントリの取り込みを書き戻しに優先させます。キャッシュへの新エントリの取り込み終了後、ライトバックバッファが外部メモリへの書き戻しを行います。この書き戻し中は、キャッシュはアクセス可能です。

ライトバックバッファはキャッシュの1ライン分のデータ（16バイト）とアドレスを保持可能です。ライトバックバッファの構成を図 3.3 に示します。

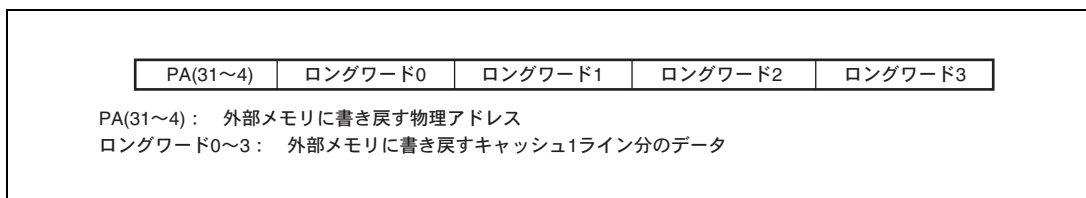


図 3.3 ライトバックバッファの構成

#### 3.3.5 キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ

キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシはソフトウェアで保証してください。

本 LSI と他の装置との共有メモリをキャッシングするアドレス空間に配置する場合には、必要に応じてメモリ割り付けキャッシュを操作し、無効化およびライトバックを行ってください。本 LSI 内の CPU と DMAC、E-DMAC との共有メモリについても同様にしてください。

## 3.4 メモリ割り付けキャッシュの構成

キャッシュをソフトウェアで管理するために、MOV 命令により、キャッシュの内容の読み出し、書き込みが可能です。アドレスアレイは H'F000 0000~H'F0FF FFFF に、データアレイは H'F100 0000~H'F1FF FFFF に割り付けられています。アドレスアレイ、データアレイともアクセスサイズはロングワード固定であり、命令フェッチは行えません。

### 3.4.1 アドレスアレイ

アドレスアレイは H'F0000000~H'F0FF FFFF に割り付けられています。アドレスアレイのアクセスには 32 ビットのアドレスの指定（読み出し／書き込み時）と 32 ビットのデータの指定（書き込み時）が必要です。アドレスにはアクセスするエントリを選択するための情報を指定し、データにはアドレスアレイに書き込むタグアドレス、V ビット、U ビットおよび LRU ビットを指定します。

アドレスにはエントリを選択するためのエントリアドレス、ウェイを選択するための W、連想動作の有無を指定する A およびアドレスアレイアクセスを示す H'F0 を指定します。W は、00 がウェイ 0、01 がウェイ 1、10 がウェイ 2、11 がウェイ 3 を示します。

データにはタグアドレス、LRU ビット、U ビットおよび V ビットを指定します。タグアドレスの上位 3 ビット（ビット 31~29）には常に 0 を指定してください。

アドレスおよびデータのフォーマットについては、[図 3.4](#) を参照してください。

アドレスアレイに対しては次の 3 種類の操作が可能です。

#### (1) アドレスアレイリード

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリからタグアドレス、LRU ビット、U ビットおよび V ビットを読み出します。リードの場合、アドレスに指定される連想ビット（A ビット）は 1 でも 0 でも連想動作は行いません。

#### (2) アドレスアレイライト（連想なし）

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリに対して、データで指定されたタグアドレス、LRU ビット、U ビットおよび V ビットを書き込みます。アドレスの連想ビット（A ビット）は 0 にしてください。書き込みを U ビットが 1、V ビットが 1 のキャッシュラインに対して行った場合、そのキャッシュラインの書き戻しを行った後、データで指定されたタグアドレス、LRU ビット、U ビットおよび V ビットを書き込みます。ただし、V ビットに 0 を書き込むときは、必ずそのエントリの U ビットにも 0 を書き込んでください。

### 3. キャッシュ

---

#### (3) アドレスアレイライト (連想あり)

アドレスの連想ビット (A ビット) を 1 にしてライトした場合、アドレスで指定されたエントリの 4 ウェイすべてに対して、データで指定されたタグアドレスとの間で一致判定が行われます。一致判定の結果ヒットしたウェイに対して、データで指定された U ビットと V ビットをエントリに書き込みます。ただしタグアドレスと LRU ビットは変更されません。どのウェイにもヒットしなかった場合は書き込みを行わず、ノーオペレーションとなります。本動作はキャッシュの特定エントリの無効化に用いられます。このときヒットしたエントリの U ビットが 1 だった場合、書き戻しが発生します。ただし、V ビットに 0 を書き込むときは、必ずそのエントリの U ビットにも 0 を書き込んでください。

### 3.4.2 データアレイ

データアレイは H'F100 0000~H'F1FF FFFF に割り付けられています。データアレイのアクセスには、32 ビットのアドレスの指定 (読み出し/書き込み時) と 32 ビットのデータの指定 (書き込み時) が必要です。アドレスにはアクセスするエントリを選択するための情報を指定し、データにはデータアレイに書き込むロングワードデータを指定します。

アドレスにはエントリを選択するためのエントリアドレス、1 ライン (16 バイト) 中のロングワード位置を示す L、ウェイを指定するための W、およびデータアレイアクセスを示す H'F1 を指定します。L は 00 がロングワード 0、01 がロングワード 1、10 がロングワード 2、11 がロングワード 3 を示します。W は、00 がウェイ 0、01 がウェイ 1、10 がウェイ 2、11 がウェイ 3 を示します。アクセスはロングワードサイズ固定なので、アドレスのビット 1~0 には 00 を指定してください。

アドレスおよびデータのフォーマットについては、[図 3.4](#) を参照してください。

データアレイに対しては次の 2 種類の操作が可能です。なおこの操作によってアドレスアレイの情報が変更されることはありません。

#### (1) データアレイリード

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリから、アドレスの L で指定されたデータを読み出します。

## (2) データアレイライト

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリのうち、アドレスのLで指定された位置に、データで指定されたロングワードデータを書き込みます。

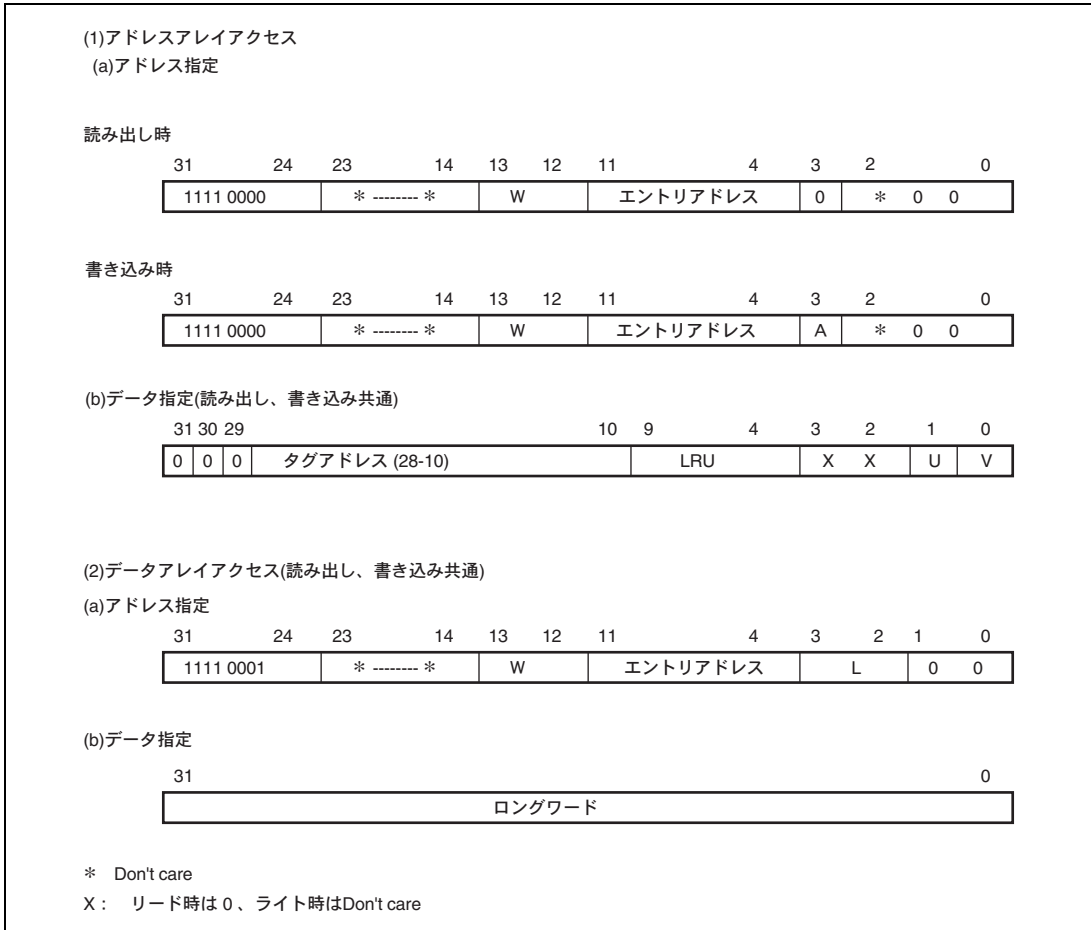


図 3.4 メモリ割り付けキャッシュアクセスのアドレス、データ指定方法

#### 3.4.3 使用例

##### (1) 特定エントリの無効化

キャッシュの特定エントリの無効化は、メモリ割り付けキャッシュアクセスにおいてそのエントリのVビットに0を書き込むことで実現できます。Aビットを1とし、書き込みデータで指定されるタグアドレスを、エントリアドレスで選択されたキャッシュ中のタグアドレスと比較し、一致したときに書き込みデータで指定されたVビットおよびUビットを書き込みます。一致しない場合は、ノーオペレーションです。アドレスアレイのあるエントリのVビットを0にすると、そのエントリのUビットが1のときそのエントリがライトバックされます。

以下に、R0に書き込みデータ、R1にアドレスを指定した場合の例を示します。

```
; R0=H'0110 0010 ; VPN=B'0000 0001 0001 0000 0000 00, U=0, V=0
; R1=HF000 0088 ; アドレスアレイアクセス、エントリ=B'00001000, A=1
;
MOV.L   R0, @R1
```

##### (2) 特定エントリのデータ部の読み出し

特定エントリのデータ部の読み出しは、メモリ割り付けキャッシュアクセスで可能です。図 3.4 のデータアレイのデータ部に示されるロングワードが、レジスタに読み出されます。

以下に、R0にアドレスを指定し、R1に読み出す例を示します。

```
; R0=HF100 004C ; データアレイアクセス、エントリ=B'00000100,
;   ウェイ=0,   ロングワードアドレス=3
;
MOV.L   @R0, R1 ; ロングワード3が読み出されます。
```

---

## 4. Uメモリ

---

本 LSI は U メモリモジュールを内蔵しており、命令やデータを格納することができます。

### 4.1 特長

表 4.1 U メモリアドレス

サイズ	16kB
アドレス	H'E55F_C000~H'E55F_FFFF

- 優先順位

Uメモリは、DMAC、E-DMACによるIバスからのアクセス、CPUによるLバスからのアクセスが可能です。

異なるバスから同時にアクセス要求があった場合には、優先順位に従ってアクセスが処理されます。優先順位は高い順にIバス、Lバスとなります。

### 4.2 使用上の注意事項

スリープモード中は、DMAC、E-DMAC から本メモリへのアクセスは行えません。

#### 4. Uメモリ

---



## 5. 例外処理

### 5.1 概要

#### 5.1.1 例外処理の種類と優先順位

例外処理は、表 5.1 に示すようにリセット、アドレスエラー、割り込み、および命令の各要因によって起動されます。例外要因には、表 5.1 に示すように優先順位が設けられており、複数の例外要因が同時に発生した場合は、この優先順位に従って受け付けられ、処理されます。

表 5.1 例外要因の種類と優先順位

例外処理		優先順位	
リセット	パワーオンリセット		
	H-UDI リセット		
割り込み	ユーザブレイク (命令実行前ブレイク)		
アドレスエラー	CPU アドレスエラー (命令フェッチ)		
命令	一般不当命令 (未定義コード)		
	スロット不当命令 (遅延分岐命令* <sup>1</sup> 直後に配置された未定義コードまたは PC を書き換える命令* <sup>2</sup> )		
	トラップ命令 (TRAPA 命令)		
アドレスエラー	CPU アドレスエラー (データアクセス)		
割り込み	ユーザブレイク (命令実行後ブレイク、またはオペランドブレイク)		
	NMI		
	H-UDI		
	IRQ		
	内蔵周辺 モジュール		ウォッチドッグタイマ (WDT)
			イーサコントローラ (EtherC、E-DMAC)
			コンペアマッチタイマ 0、1 (CMT0、CMT1)
			FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF0、1、2)
		ホストインタフェース (HIF)	
		ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC0、1、2、3)	
FIFO 内蔵シリアル I/O (SIOF)			
低			

【注】 \*1 遅延分岐命令：JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BF/S、BT/S、BSRF、BRA<sup>F</sup>

\*2 PC を書き換える命令：JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BT、BF、TRAPA、BF/S、BT/S、BSRF、BRA<sup>F</sup>、LDC Rm,SR、LDC.L @Rm+,SR

## 5. 例外処理

### 5.1.2 例外処理の動作

各例外要因は表 5.2 に示すタイミングで検出され、処理が開始されます。

表 5.2 例外要因検出と例外処理開始タイミング

例外処理		要因検出および処理開始タイミング
リセット	パワーオンリセット	RES 端子のローレベルからハイレベルへの変化、または WDT のオーバフローしてから一定時間経過後に開始される
	H-UDI リセット	H-UDI にリセットアサートコマンド、リセットネゲートコマンドの順でコマンド入力したときに開始される
アドレスエラー		命令のデコードステージ時に検出され、この前までに実行中の命令が完了後開始される
割り込み		
命令	トラップ命令	TRAPA 命令の実行により開始される
	一般不当命令	遅延分岐命令（遅延スロット）以外にある未定義コードがデコードされると開始される
	スロット不当命令	遅延分岐命令（遅延スロット）に配置された未定義コードまたは PC を書き換える命令がデコードされると開始される

例外処理が起動されると、CPU は次のように動作します。

#### (1) リセットによる例外処理

プログラムカウンタ (PC) とスタックポインタ (SP) の初期値を例外処理ベクタテーブル (PC、SP をそれぞれ、H'A0000000 番地、H'A0000004 番地) から取り出します。例外処理ベクタテーブルについては、「5.1.3 例外処理ベクタテーブル」を参照してください。次にベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 に、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) を H'F (B'1111) にセットします。例外処理ベクタテーブルから取り出した PC のアドレスからプログラムの実行を開始します。

#### (2) アドレスエラー、割り込み、命令による例外処理

SR と PC を R15 で示すスタック上に退避します。割り込み例外処理の場合、割り込み優先レベルを SR の割り込みマスクビット (I3~I0) に書き込みます。アドレスエラー、命令による例外処理の場合、I3~I0 ビットは影響を受けません。次に例外処理ベクタテーブルからスタートアドレスを取り出し、そのアドレスからプログラムの実行を開始します。

### 5.1.3 例外処理ベクタテーブル

例外処理実行前には、あらかじめ例外処理ベクタテーブルが、メモリ上に設定されている必要があります。例外処理ベクタテーブルには、例外サービスルーチンの開始アドレスを格納しておきます（リセット例外処理のテーブルには、PC と SP の初期値を格納しておきます）。

各例外要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットが割り当てられています。ベクタテーブルアドレスは、対応するベクタ番号やベクタテーブルアドレスオフセットから算出されます。例外処理では、このベクタテーブルアドレスが示す例外処理ベクタテーブルから、例外サービスルーチンのスタートアドレスが取り出されます。

ベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットを表 5.3 に、ベクタテーブルアドレスの算出法を表 5.4 に示します。

表 5.3 例外処理ベクタテーブル

例外要因		ベクタ番号	ベクタテーブルアドレスオフセット
パワーオンリセット H-UDI リセット	PC	0	H'00000000 ~ H'00000003
	SP	1	H'00000004 ~ H'00000007
(システム予約)		2	H'00000008 ~ H'0000000B
		3	H'0000000C ~ H'0000000F
一般不当命令		4	H'00000010 ~ H'00000013
(システム予約)		5	H'00000014 ~ H'00000017
スロット不当命令		6	H'00000018 ~ H'0000001B
(システム予約)		7	H'0000001C ~ H'0000001F
		8	H'00000020 ~ H'00000023
CPU アドレスエラー		9	H'00000024 ~ H'00000027
(システム予約)		10	H'00000028 ~ H'0000002B
割り込み	NMI	11	H'0000002C ~ H'0000002F
	ユーザブレイク	12	H'00000030 ~ H'00000033
	H-UDI	13	H'00000034 ~ H'00000037
(システム予約)		14	H'00000038 ~ H'0000003B
		⋮	⋮
		31	H'0000007C ~ H'0000007F
トラップ命令 (ユーザベクタ)		32	H'00000080 ~ H'00000083
		⋮	⋮
		63	H'000000FC ~ H'000000FF

## 5. 例外処理

例外要因		ベクタ番号	ベクタテーブルアドレスオフセット
割り込み	IRQ0	64	H'00000100 ~ H'00000103
	IRQ1	65	H'00000104 ~ H'00000107
	IRQ2	66	H'00000108 ~ H'0000010B
	IRQ3	67	H'0000010C ~ H'0000010F
	(システム予約)	68	H'00000110 ~ H'00000113
		⋮	⋮
		79	H'0000013C ~ H'0000013F
	IRQ4	80	H'00000140 ~ H'00000143
	IRQ5	81	H'00000144 ~ H'00000147
	IRQ6	82	H'00000148 ~ H'0000014B
IRQ7	83	H'0000014C ~ H'0000014F	
内蔵周辺モジュール*		84	H'00000150 ~ H'00000153
		⋮	⋮
		255	H'000003FC ~ H'000003FF

【注】 \* 各内蔵周辺モジュール割り込みのベクタ番号とベクタテーブルオフセットは「第6章 割り込みコントローラ (INTC)」の「表 6.2 割り込み要因とベクタアドレスおよび割り込み優先順位一覧」を参照してください。

表 5.4 例外処理ベクタテーブルアドレスの算出法

例外要因	ベクタテーブルアドレス算出法
リセット	ベクタテーブルアドレス = H'A0000000 + (ベクタテーブルアドレスオフセット) = H'A0000000 + (ベクタ番号) × 4
アドレスエラー、 割り込み、命令	ベクタテーブルアドレス = VBR + (ベクタテーブルアドレスオフセット) = VBR + (ベクタ番号) × 4

【注】 VBR : ベクタベースレジスタ

ベクタテーブルアドレスオフセット : 表 5.3 を参照

ベクタ番号 : 表 5.3 を参照

## 5.2 リセット

### 5.2.1 リセットの種類

リセットは最も優先順位の高い例外処理要因です。表 5.5 に示すように、パワーオンリセットで本 LSI の内部がすべて初期化されます。

表 5.5 リセット状態

種類	リセット状態への遷移条件			内部状態		
	RES	WDT オーバフロー	H-UDI コマンド	CPU/INTC	内蔵周辺モジュール	PFC、IO ポート
パワーオンリセット	ロー	—	—	初期化	初期化	初期化
	ハイ	オーバフロー	—	初期化	初期化	初期化
H-UDI リセット	ハイ	オーバフローしていない	リセットアサートコマンド	初期化	初期化	初期化

### 5.2.2 パワーオンリセット

#### (1) $\overline{\text{RES}}$ 端子によるパワーオンリセット

$\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルにすると、本 LSI はパワーオンリセット状態になります。本 LSI を確実にリセットするために、電源投入時またはスタンバイ時（クロックが停止している場合は発振安定時間の間、クロックが動作している場合は最低 20tcyc の間  $\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルに保持してください。パワーオンリセット状態では、CPU の内部状態と内蔵周辺モジュールのレジスタがすべて初期化されます。

パワーオンリセット状態で、 $\overline{\text{RES}}$  端子を一定期間ローレベルに保持した後ハイレベルにすると、パワーオンリセット例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. プログラムカウンタ (PC) の初期値 (実行開始アドレス) を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. スタックポインタ (SP) の初期値を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
3. ベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 にクリアし、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) を H'F (B'1111) にセットします。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した値をそれぞれ PC と SP に設定し、プログラムの実行を開始します。

なお、パワーオンリセット処理は、システムの電源投入時、必ず行うようにしてください。

## 5. 例外処理

---

### (2) WDT によるパワーオンリセット

WDT のウォッチドッグタイマモードでパワーオンリセットを発生する設定にし、WDT の TCNT がオーバフローするとパワーオンリセット状態になります。

また、 $\overline{\text{RES}}$  端子からの入力信号によるリセットと WDT のオーバフローによるリセットが同時に発生したときは  $\overline{\text{RES}}$  端子によるリセットが優先され、RSTCSR の WOVF ビットは 0 にクリアされます。WDT によるパワーオンリセット処理が開始されると CPU は次のように動作します。

1. プログラムカウンタ (PC) の初期値 (実行開始アドレス) を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. スタックポインタ (SP) の初期値を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
3. ベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 にクリアし、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) を H'F (B'1111) にセットします。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した値をそれぞれ PC と SP に設定し、プログラムの実行を開始します。

### 5.2.3 H-UDI リセット

H-UDI のリセットアサートコマンドを発行することで発生します。このとき、CPU は次のように動作します。詳細は「第 21 章 ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)」を参照してください。

1. プログラムカウンタ (PC) の初期値 (実行開始アドレス) を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. スタックポインタ (SP) の初期値を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
3. ベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 にクリアし、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) を H'F (B'1111) にセットします。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した値をそれぞれ PC と SP に設定し、プログラムの実行を開始します。

## 5.3 アドレスエラー

### 5.3.1 アドレスエラー発生要因

アドレスエラーは、表 5.6 に示すような命令フェッチ、データ読み出し／書き込み時に発生します。

表 5.6 バスサイクルとアドレスエラー

バスサイクル		バスサイクルの内容	アドレスエラーの発生
種類	バスマスタ		
命令フェッチ	CPU	偶数アドレスから命令をフェッチ	なし（正常）
		奇数アドレスから命令をフェッチ	アドレスエラー発生
データ読み出し／書き込み	CPU	ワードデータを偶数アドレスからアクセス	なし（正常）
		ワードデータを奇数アドレスからアクセス	アドレスエラー発生
		ロングワードデータをロングワード境界からアクセス	なし（正常）
		ロングワードデータをロングワード境界以外からアクセス	アドレスエラー発生

### 5.3.2 アドレスエラー例外処理

アドレスエラーが発生すると、アドレスエラーを起こしたバスサイクルが終了し、実行中の命令が完了してからアドレスエラー例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. ステータスレジスタ（SR）をスタックに退避します。
2. プログラムカウンタ（PC）をスタックに退避します。退避するPCの値は、本例外を発生させた命令のアドレスです。ただし、本例外を発生させた命令が遅延スロットに配置されている場合は、直前の遅延分岐命令のアドレスが退避されます。
3. 発生したアドレスエラーに対応する例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチンスタートアドレスを取り出し、そのアドレスからプログラムを実行します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

## 5. 例外処理

### 5.4 割り込み

#### 5.4.1 割り込み要因

割り込み例外処理を起動させる要因には、表 5.7 に示すように NMI、ユーザブレイク、H-UDI、IRQ、内蔵周辺モジュールがあります。

表 5.7 割り込み要因

種類	要求元	要因数
NMI	NMI 端子（外部からの入力）	1
ユーザブレイク	ユーザブレイクコントローラ	1
H-UDI	ユーザデバッグインタフェース	1
IRQ	IRQ0～IRQ7 端子（外部からの入力）	8
内蔵周辺モジュール	ウォッチドッグタイマ	1
	イーサコントローラ（EtherC、E-DMAC）	1
	コンペアマッチタイマ（CMT0、CMT1）	2
	FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース（SCIF0、1、2）	12
	ホストインタフェース（HIF）	2
	ダイレクトメモリアクセスコントローラ（DMAC0、1、2、3）	4
	FIFO 内蔵シリアル I/O（SIOF）	1

各割り込み要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルオフセットが割り当てられています。ベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットについては「第 6 章 割り込みコントローラ（INTC）」の「表 6.2 割り込み要因とベクタアドレスおよび割り込み優先順位一覧」を参照してください。

#### 5.4.2 割り込み優先順位

割り込み要因には優先順位が設けられており、複数の割り込みが同時に発生した場合（多重割り込み）、割り込みコントローラ（INTC）によって優先順位が判定され、その判定結果に従って例外処理が起動されます。

割り込み要因の優先順位は、優先レベル 0～16 の値で表され、優先レベル 0 が最低で、優先レベル 16 が最高です。NMI 割り込みは、優先レベル 16 のマスクできない最優先の割り込みで、常に受け付けられます。ユーザブレイク割り込み、および H-UDI の優先レベルは 15 です。IRQ 割り込みと内蔵周辺モジュール割り込みの優先レベルは、INTC のインタラプトプライオリティレジスタ A～G（IPRA～IPRG）で自由に設定することができます（表 5.8）。設定できる優先レベルは 0～15 で、優先レベル 16 は設定できません。IPRA～IPRG については「6.3.4 インタラプトプライオリティレジスタ A～G（IPRA～IPRG）」を参照してください。



表 5.8 割り込み優先順位

種類	優先レベル	備 考
NMI	16	優先レベル固定、マスク不可能
ユーザブレイク	15	優先レベル固定、マスク可能
H-UDI	15	優先レベル固定
IRQ	0~15	インタラプトプライオリティレジスタ A~G (IPRA~IPRG) により設定
内蔵周辺モジュール		

### 5.4.3 割り込み例外処理

割り込みが発生すると、割り込みコントローラ (INTC) によって優先順位が判定されます。NMI は常に受け付けられますが、それ以外の割り込みは、その優先レベルがステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) に設定されている優先レベルより高い場合だけ受け付けられます。

割り込みが受け付けられると割り込み例外処理が開始されます。割り込み例外処理では、CPU は SR とプログラムカウンタ (PC) をスタックに退避し、受け付けた割り込みの優先レベル値を SR の I3~I0 ビットに書き込みます。ただし、NMI の場合優先レベルは 16 ですが、I3~I0 ビットに設定される値は H'F (レベル 15) です。次に、受け付けた割り込みに対応する例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチン開始アドレスを取り出し、そのアドレスにジャンプして実行を開始します。割り込み例外処理については「6.6 動作説明」を参照してください。

## 5.5 命令による例外

### 5.5.1 命令による例外の種類

例外処理を起動する命令には、表 5.9 に示すように、トラップ命令、スロット不当命令、一般不当命令があります。

表 5.9 命令による例外の種類

種類	要因となる命令	備 考
トラップ命令	TRAPA	
スロット不当命令*	遅延分岐命令直後 (遅延スロット) に配置された未定義コードまたは PC を書き換える命令	遅延分岐命令 : JMP, JSR, BRA, BSR, RTS, RTE, BF/S, BT/S, BSRF, BRAF PC を書き換える命令 : JMP, JSR, BRA, BSR, RTS, RTE, BT, BF, TRAPA, BF/S, BT/S, BSRF, BRAF, LDC Rm, SR, LDC.L @Rm+, SR
一般不当命令*	遅延スロット以外にある未定義コード	

【注】 \* H'FC00~H'FFFF 以外の未定義命令をデコードした場合には動作を保証しません。

## 5. 例外処理

---

### 5.5.2 トラップ命令

TRAPA 命令を実行すると、トラップ命令例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
2. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避するPCの値は、TRAPA命令の次命令の先頭アドレスです。
3. 例外サービスルーチンスタートアドレスを、TRAPA命令で指定したベクタ番号に対応する例外処理ベクタテーブルから取り出し、そのアドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

### 5.5.3 スロット不当命令

遅延分岐命令の直後に配置された命令のことを「遅延スロットに配置された命令」と呼びます。遅延スロットに配置された命令が未定義コードのとき、この未定義コードがデコードされるとスロット不当命令例外処理が開始されます。また、遅延スロットに配置された命令が PC を書き換える命令のときも、この PC を書き換える命令がデコードされるとスロット不当命令例外処理が開始されます。スロット不当命令例外処理のとき、CPU は次のように動作します。

1. SRをスタックに退避します。
2. PCをスタックに退避します。退避するPCの値は、未定義コードまたはPCを書き換える命令の直前にある遅延分岐命令のアドレスです。
3. 例外サービスルーチンスタートアドレスを、発生した例外に対応する例外処理ベクタテーブルから取り出し、そのアドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

### 5.5.4 一般不当命令

遅延分岐命令の直後（遅延スロット）以外に配置された未定義コードをデコードすると、一般不当命令例外処理が開始されます。このとき、CPU はスロット不当命令例外処理と同じ手順で動作します。ただし、退避する PC の値は、スロット不当命令例外処理と異なり、この未定義コードの先頭アドレスになります。

## 5.6 例外要因の受け付け

リセットを除くすべての例外要因は表 5.10 に示すように遅延スロット、または割り込み禁止命令の直後に発生すると、すぐに受け付けられず保留される場合があります。この場合、例外を受け付けられる命令がデコードされたときに受け付けられます。

表 5.10 遅延スロット、割り込み禁止命令直後の例外要因発生

発生した時点	例外要因				
	アドレスエラー	一般不当命令	スロット不当命令	トラップ命令	割り込み
遅延スロット	× <sup>*2</sup>	—	× <sup>*2</sup>	—	× <sup>*3</sup>
割り込み禁止命令 <sup>*1</sup> の直後	○	○	○	○	× <sup>*4</sup>

【注】 \*1 割り込み禁止命令：LDC、LDC.L、STC、STC.L、LDS、LDS.L、STS、STS.L

\*2 遅延分岐命令実行前に受け付けられます。ただし、RTE 命令の遅延スロットでアドレスエラー、スロット不当命令が発生すると動作は保証されません。

\*3 遅延分岐後（遅延スロット命令と遅延分岐先命令の間）に受け付けられます。

\*4 割り込み禁止命令の直後の命令実行後（割り込み禁止命令の直後の命令とさらにその次の命令の間）に受け付けられます。

○：受け付けられる。

×：受け付けられない。

—：あり得ないケースです。

## 5. 例外処理

### 5.7 例外処理後のスタックの状態

例外処理終了後のスタックの状態は、表 5.11 に示すようになります。

表 5.11 例外処理終了後のスタックの状態

種類	スタックの状態	種類	スタックの状態
アドレス エラー (例外発生 の原因とな った命令が 遅延スロッ トにある場 合)	<p>遅延分岐命令の アドレス (32ビット)</p> <p>SR (32ビット)</p>	アドレス エラー (前記以外 の場合)	<p>例外の原因となった (32ビット) 命令のアドレス</p> <p>SR (32ビット)</p>
割り込み	<p>実行済命令の 次命令アドレス (32ビット)</p> <p>SR (32ビット)</p>	トラップ 命令	<p>TRAPA命令の 次命令アドレス (32ビット)</p> <p>SR (32ビット)</p>
スロット 不当命令	<p>遅延分岐命令の アドレス (32ビット)</p> <p>SR (32ビット)</p>	一般不当 命令	<p>一般不当命令の アドレス (32ビット)</p> <p>SR (32ビット)</p>

## 5.8 使用上の注意事項

### 5.8.1 スタックポインタ (SP) の値

SP の値は必ず 4 の倍数になるようにしてください。SP が 4 の倍数以外るとき、例外処理でスタックがアクセスされるとアドレスエラーが発生します。

### 5.8.2 ベクタベースレジスタ (VBR) の値

VBR の値は必ず 4 の倍数になるようにしてください。VBR が 4 の倍数以外るとき、例外処理でスタックがアクセスされるとアドレスエラーが発生します。

### 5.8.3 アドレスエラー例外処理のスタッキングで発生するアドレスエラー

SP が 4 の倍数になっていないと、例外処理 (割り込みなど) のスタッキングでアドレスエラーが発生し、その例外処理終了後、アドレスエラー例外処理に移ります。アドレスエラー例外処理でのスタッキングでもアドレスエラーが発生しますが、無限にアドレスエラー例外処理によるスタッキングが続かないように、そのときのアドレスエラーは受け付けなくなっています。これにより、プログラムの制御をアドレスエラー例外サービスルーチンに移すことができ、エラー処理を行うことができます。

なお、例外処理のスタッキングでアドレスエラーが発生した場合、スタッキングのバスサイクル (ライト) は実行されます。SR と PC のスタッキングでは、SP がそれぞれ -4 されるので、スタッキング終了後も SP の値は 4 の倍数になっていません。また、スタッキング時に出力されるアドレスの値は SP の値に対して下位 2 ビットを 0 に丸めたものが出力されます。このとき、スタッキングされたライトデータは不定です。

## 5. 例外処理

---

### 5.8.4 スロット不当命令例外処理に関する注意事項

本 LSI のスロット不当命令例外処理仕様で、従来の SH2 と異なる点があります。

- 従来SH2 : LDC Rm, SR, LDC.L @Rm+, SRをスロット不当命令の対象としません。
- 本LSI : LDC Rm, SR, LDC.L @Rm+, SRをスロット不当命令の対象とします。

本件に関する弊社のソフトウェア製品の対応状況を以下に示します。

#### (1) コンパイラ

V.4以降のコンパイラは当該命令を遅延スロットに配置しません。

#### (2) $\mu$ ITRON 仕様リアルタイム OS

##### (a) HI7000/4, HI-SH7

OS 内で当該命令は遅延スロットに存在しません。

##### (b) HI7000

OS 内で当該命令が遅延スロットに配置されている箇所があり、本 LSI ではスロット不当命令例外処理が発生します。

##### (c) その他

アセンブラで記述した場合や、オブジェクトのミドルウェアを導入する場合、本 LSI ではスロット不当命令例外処理が発生する可能性があります。

なお、当該命令列を抽出するチェックプログラム（チェッカ）を弊社ホームページの製品個別情報ページに掲載していますので、必要に応じてダウンロードしてご確認ください。

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

割り込みコントローラ (INTC) は、割り込み要因の優先順位を判定し、CPU への割り込み要求を制御します。

### 6.1 特長

- 割り込み優先順位を16レベル設定可能

INTC のブロック図を図 6.1 に示します。

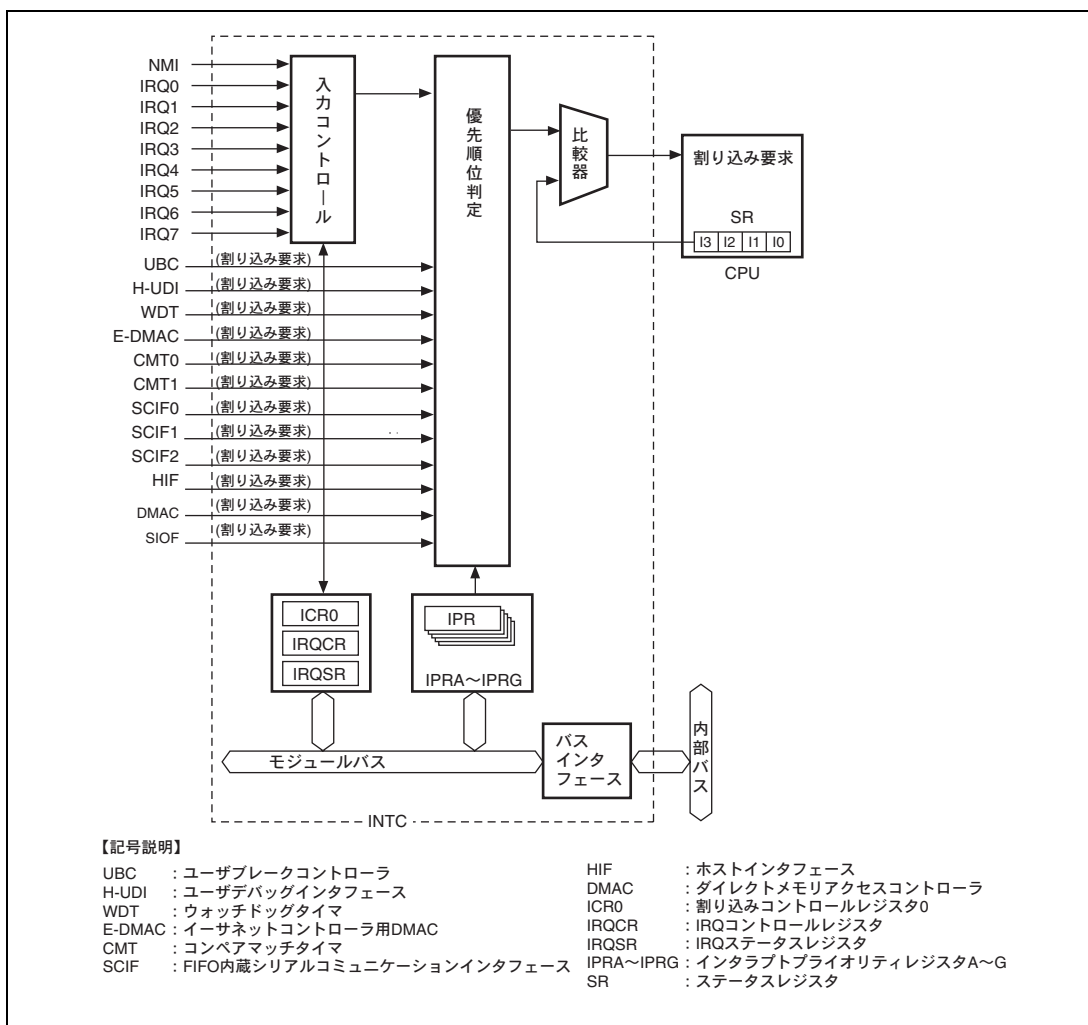


図 6.1 INTC のブロック図

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

### 6.2 入出力端子

INTC の端子を表 6.1 に示します。

表 6.1 端子構成

名称	略称	入出力	機能
ノンマスクブル割り込み入力端子	NMI	入力	マスク不可能な割り込み要求信号を入力
割り込み要求入力端子	IRQ0~IRQ7	入力	マスク可能な割り込み要求信号を入力

### 6.3 レジスタの説明

割り込みコントローラには以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- 割り込みコントロールレジスタ 0 (ICR0)
- IRQコントロールレジスタ (IRQCR)
- IRQステータスレジスタ (IRQSR)
- インタラプトプライオリティレジスタ A (IPRA)
- インタラプトプライオリティレジスタ B (IPRB)
- インタラプトプライオリティレジスタ C (IPRC)
- インタラプトプライオリティレジスタ D (IPRD)
- インタラプトプライオリティレジスタ E (IPRE)
- インタラプトプライオリティレジスタ F (IPRF)
- インタラプトプライオリティレジスタ G (IPRG)

#### 6.3.1 割り込みコントロールレジスタ 0 (ICR0)

ICR0 は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み入力端子 NMI の入力信号検出モードを設定し、NMI 端子への入力レベルを示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	NMIL	1/0	R	NMI 入力レベル NMI 端子に入力されている信号のレベルが設定されます。このビットを読むことによって、NMI 端子のレベルを知ることができます。書き込みは無効です。 0: NMI 端子にローレベルが入力されている 1: NMI 端子にハイレベルが入力されている
14~9	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 がリードされます。書き込む値も常に 0 にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	NMIE	0	R/W	NMI エッジセレクト 0 : NMI 入力の立ち下がりエッジで割り込み要求を検出 1 : NMI 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出
7~0	—	すべて0	R	リザーブビット リードすると常に0がリードされます。書き込む値も常に0にしてください。

### 6.3.2 IRQ コントロールレジスタ (IRQCR)

IRQCR は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み入力端子 IRQ0~IRQ7 の入力信号検出モードを設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15 14	IRQ71S IRQ70S	0 0	R/W R/W	IRQ7 センスセレクト IRQ7 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ71S、IRQ70S の設定値が、 00 : IRQ7 入力のローレベルで割り込み要求を検出 01 : IRQ7 入力の立ち下がりエッジで割り込み要求を検出 10 : IRQ7 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出 11 : IRQ7 入力の両エッジで割り込み要求を検出
13 12	IRQ61S IRQ60S	0 0	R/W R/W	IRQ6 センスセレクト IRQ6 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ61S、IRQ60S の設定値が、 00 : IRQ6 入力のローレベルで割り込み要求を検出 01 : IRQ6 入力の立ち下がりエッジで割り込み要求を検出 10 : IRQ6 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出 11 : IRQ6 入力の両エッジで割り込み要求を検出
11 10	IRQ51S IRQ50S	0 0	R/W R/W	IRQ5 センスセレクト IRQ5 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ51S、IRQ50S の設定値が、 00 : IRQ5 入力のローレベルで割り込み要求を検出 01 : IRQ5 入力の立ち下がりエッジで割り込み要求を検出 10 : IRQ5 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出 11 : IRQ5 入力の両エッジで割り込み要求を検出

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9 8	IRQ41S IRQ40S	0 0	R/W R/W	<p>IRQ4 センスセレクト</p> <p>IRQ4 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がリエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ41S、IRQ40S の設定値が、</p> <p>00 : IRQ4 入力のローレベルで割り込み要求を検出            01 : IRQ4 入力の立ち下がリエッジで割り込み要求を検出            10 : IRQ4 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出            11 : IRQ4 入力の両エッジで割り込み要求を検出</p>
7 6	IRQ31S IRQ30S	0 0	R/W R/W	<p>IRQ3 センスセレクト</p> <p>IRQ3 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がリエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ31S、IRQ30S の設定値が、</p> <p>00 : IRQ3 入力のローレベルで割り込み要求を検出            01 : IRQ3 入力の立ち下がリエッジで割り込み要求を検出            10 : IRQ3 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出            11 : IRQ3 入力の両エッジで割り込み要求を検出</p>
5 4	IRQ21S IRQ20S	0 0	R/W R/W	<p>IRQ2 センスセレクト</p> <p>IRQ2 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がリエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ21S、IRQ20S の設定値が、</p> <p>00 : IRQ2 入力のローレベルで割り込み要求を検出            01 : IRQ2 入力の立ち下がリエッジで割り込み要求を検出            10 : IRQ2 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出            11 : IRQ2 入力の両エッジで割り込み要求を検出</p>
3 2	IRQ11S IRQ10S	0 0	R/W R/W	<p>IRQ1 センスセレクト</p> <p>IRQ1 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がリエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ11S、IRQ10S の設定値が、</p> <p>00 : IRQ1 入力のローレベルで割り込み要求を検出            01 : IRQ1 入力の立ち下がリエッジで割り込み要求を検出            10 : IRQ1 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出            11 : IRQ1 入力の両エッジで割り込み要求を検出</p>
1 0	IRQ01S IRQ00S	0 0	R/W R/W	<p>IRQ0 センスセレクト</p> <p>IRQ0 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がリエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。IRQ01S、IRQ00S の設定値が、</p> <p>00 : IRQ0 入力のローレベルで割り込み要求を検出            01 : IRQ0 入力の立ち下がリエッジで割り込み要求を検出            10 : IRQ0 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出            11 : IRQ0 入力の両エッジで割り込み要求を検出</p>

## 6.3.3 IRQ ステータスレジスタ (IRQSR)

IRQSR は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み入力端子 IRQ0～IRQ7 状態と割り込み要求のステータスを示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	IRQ7L	0または1	R	IRQ7の端子状態を示します。 0: IRQ7 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ7 端子にハイレベルが入力されている
14	IRQ6L	0または1	R	IRQ6の端子状態を示します。 0: IRQ6 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ6 端子にハイレベルが入力されている
13	IRQ5L	0または1	R	IRQ5の端子状態を示します。 0: IRQ5 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ5 端子にハイレベルが入力されている
12	IRQ4L	0または1	R	IRQ4の端子状態を示します。 0: IRQ4 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ4 端子にハイレベルが入力されている
11	IRQ3L	0または1	R	IRQ3の端子状態を示します。 0: IRQ3 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ3 端子にハイレベルが入力されている
10	IRQ2L	0または1	R	IRQ2の端子状態を示します。 0: IRQ2 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ2 端子にハイレベルが入力されている
9	IRQ1L	0または1	R	IRQ1の端子状態を示します。 0: IRQ1 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ1 端子にハイレベルが入力されている
8	IRQ0L	0または1	R	IRQ0の端子状態を示します。 0: IRQ0 端子にローレベルが入力されている 1: IRQ0 端子にハイレベルが入力されている

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	IRQ7F	0	R/W	<p>IRQ7 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ7 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ7 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ7 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ7 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ7 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ7F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ7 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ7 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ7 端子での指定エッジ検出</li> </ul>
6	IRQ6F	0	R/W	<p>IRQ6 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ6 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ6 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ6 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ6 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ6 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ6F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ6 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ6 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ6 端子での指定エッジ検出</li> </ul>

6. 割り込みコントローラ (INTC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
5	IRQ5F	0	R/W	<p>IRQ5 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ5 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ5 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ5 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ5 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ5 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ5F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ5 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ5 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ5 端子での指定エッジ検出</li> </ul>
4	IRQ4F	0	R/W	<p>IRQ4 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ4 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ4 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ4 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ4 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ4 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ4F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ4 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ4 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ4 端子での指定エッジ検出</li> </ul>

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	IRQ3F	0	R/W	<p>IRQ3 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ3 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ3 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ3 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ3 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ3 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ3F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ3 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ3 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ3 端子での指定エッジ検出</li> </ul>
2	IRQ2F	0	R/W	<p>IRQ2 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ2 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ2 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ2 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ2 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ2 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ2F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ2 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ2 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ2 端子での指定エッジ検出</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	IRQ1F	0	R/W	<p>IRQ1 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ1 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ1 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ1 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ1 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ1 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ1F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ1 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ1 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ1 端子での指定エッジ検出</li> </ul>
0	IRQ0F	0	R/W	<p>IRQ0 割り込み要求ステータスを示します。</p> <p>レベル検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ0 割り込み要求なし</p> <p>[クリア条件]</p> <p>IRQ0 端子へのハイレベル入力</p> <p>1 : IRQ0 割り込み要求あり</p> <p>[セット条件]</p> <p>IRQ0 端子へのローレベル入力</p> <p>エッジ検出を設定している場合</p> <p>0 : IRQ0 割り込み要求を未検出</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ0F=1 の状態を読み出した後の 0 書き込み</li> <li>• IRQ0 割り込みの受け付け</li> </ul> <p>1 : IRQ0 割り込み要求を検出済み</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IRQ0 端子での指定エッジ検出</li> </ul>

### 6.3.4 インタラプトプライオリティレジスタ A~G (IPRA~IPRG)

IPR は 16 ビットのリード/ライト可能な 7 本のレジスタで、NMI を除く割り込み要因の優先順位 (レベル 15 ~0) を設定します。各割り込み要因と IPR の対応については「表 6.2 割り込み要因とベクタアドレスおよび割り込み優先順位一覧」を参照してください。ビット 15~12、ビット 11~8、ビット 7~4、ビット 3~0 の各 4 ビットに H'0 から H'F の範囲の値を設定することによって、対応する割り込み要求の優先順位が決まります。割り付けのないリザーブビットについては、H'0 (B'0000) を設定してください。

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明	
15	IPR15	0	R/W	対応する割り込み要因の優先順位を設定します。 0000 : 優先レベル 0 (最低)      1000 : 優先レベル 8 0001 : 優先レベル 1              1001 : 優先レベル 9 0010 : 優先レベル 2              1010 : 優先レベル 10 0011 : 優先レベル 3              1011 : 優先レベル 11 0100 : 優先レベル 4              1100 : 優先レベル 12 0101 : 優先レベル 5              1101 : 優先レベル 13 0110 : 優先レベル 6              1110 : 優先レベル 14 0111 : 優先レベル 7              1111 : 優先レベル 15 (最高)	
14	IPR14	0	R/W		
13	IPR13	0	R/W		
12	IPR12	0	R/W		
11	IPR11	0	R/W		対応する割り込み要因の優先順位を設定します。 0000 : 優先レベル 0 (最低)      1000 : 優先レベル 8 0001 : 優先レベル 1              1001 : 優先レベル 9 0010 : 優先レベル 2              1010 : 優先レベル 10 0011 : 優先レベル 3              1011 : 優先レベル 11 0100 : 優先レベル 4              1100 : 優先レベル 12 0101 : 優先レベル 5              1101 : 優先レベル 13 0110 : 優先レベル 6              1110 : 優先レベル 14 0111 : 優先レベル 7              1111 : 優先レベル 15 (最高)
10	IPR10	0	R/W		
9	IPR9	0	R/W		
8	IPR8	0	R/W		
7	IPR7	0	R/W	対応する割り込み要因の優先順位を設定します。 0000 : 優先レベル 0 (最低)      1000 : 優先レベル 8 0001 : 優先レベル 1              1001 : 優先レベル 9 0010 : 優先レベル 2              1010 : 優先レベル 10 0011 : 優先レベル 3              1011 : 優先レベル 11 0100 : 優先レベル 4              1100 : 優先レベル 12 0101 : 優先レベル 5              1101 : 優先レベル 13 0110 : 優先レベル 6              1110 : 優先レベル 14 0111 : 優先レベル 7              1111 : 優先レベル 15 (最高)	
6	IPR6	0	R/W		
5	IPR5	0	R/W		
4	IPR4	0	R/W		
3	IPR3	0	R/W		対応する割り込み要因の優先順位を設定します。 0000 : 優先レベル 0 (最低)      1000 : 優先レベル 8 0001 : 優先レベル 1              1001 : 優先レベル 9 0010 : 優先レベル 2              1010 : 優先レベル 10 0011 : 優先レベル 3              1011 : 優先レベル 11 0100 : 優先レベル 4              1100 : 優先レベル 12 0101 : 優先レベル 5              1101 : 優先レベル 13 0110 : 優先レベル 6              1110 : 優先レベル 14 0111 : 優先レベル 7              1111 : 優先レベル 15 (最高)
2	IPR2	0	R/W		
1	IPR1	0	R/W		
0	IPR0	0	R/W		

【注】 ビット名は一般名称で表記しています。レジスタ一覧表ではモジュール名で表記しています。



## 6.4 割り込み要因

### 6.4.1 外部割り込み要因

割り込み要因は、ユーザブ레이크、NMI、H-UDI、IRQ、内蔵周辺モジュールの5つに分類されます。各割り込みの優先順位は優先レベル値(0~16)で表され、レベル0が最低でレベル16が最高です。レベル0に設定すると、その割り込みはマスクされます。

#### (1) NMI 割り込み

NMI 割り込みは、レベル16の割り込みで、常に受け付けられます。NMI 端子からの入力はエッジで検出され、検出エッジは、割り込みコントロールレジスタ0(ICR0)のNMIエッジセレクトビット(NMIE)の設定によって立ち上がりエッジまたは立ち下がりエッジを選択できます。

NMI 割り込み例外処理によって、ステータスレジスタ(SR)の割り込みマスクビット(I3~I0)は15に設定されます。

#### (2) IRQ7~IRQ0 割り込み

IRQ 割り込みはIRQ0~IRQ7 端子からの入力による割り込みです。IRQ コントロールレジスタ(IRQCR)のIRQ センスセレクトビット(IRQ7IS、IRQ70S~IRQ01S、IRQ00S)の設定によって、端子ごとにローレベル検出、立ち下がりエッジ検出、立ち上がりエッジ検出、または両エッジ検出を選択できます。また、インタラプトプライオリティレジスタA、B(IPRA、IPRB)によって、端子ごとに優先レベルを0~15の範囲で設定できます。

IRQ 割り込みをローレベル検出に設定している場合、IRQ 端子がローレベルの期間INTCに割り込み要求信号が送られます。IRQ 端子がハイレベルになると、割り込み要求信号はINTCに送られません。IRQ ステータスレジスタ(IRQSR)のIRQ フラグ(IRQ7F~IRQ0F)を読み出しすることにより割り込み要求の有無を確認できます。

IRQ 割り込みを立ち下がりエッジ(立ち上がりエッジ、両エッジ)検出に設定している場合、IRQ 端子のハイレベルからローレベル(ローレベルからハイレベル、ローレベルからハイレベルあるいはハイレベルからローレベル)の変化により割り込み要求が検出され、INTCに割り込み要求信号が送られます。IRQ 割り込み要求の検出結果は、その割り込み要求が受け付けられるまで保持されます。また、IRQ ステータスレジスタ(IRQSR)のIRQ フラグ(IRQ7F~IRQ0F)を読み出すことによりIRQ 割り込み要求が検出されているかどうかを確認でき、1読み出し後に0を書き込むことによりIRQ 割り込み要求の検出結果を取り下げることができます。

IRQ 割り込み例外処理では、ステータスレジスタ(SR)の割り込みマスクビット(I3~I0)は、受け付けたIRQ 割り込みの優先レベル値に設定されます。

IRQ7~IRQ0 割り込みのブロック図を図6.2に示します。

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

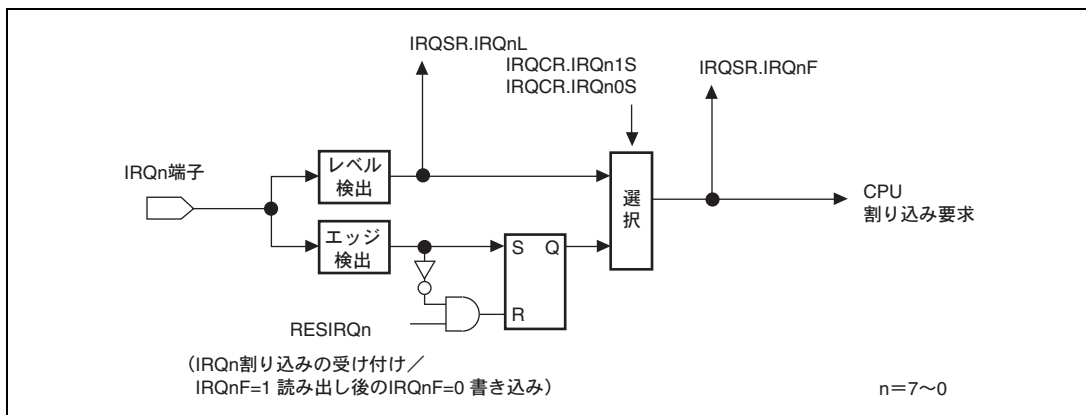


図 6.2 IRQ7~IRQ0 割り込み制御

### 6.4.2 内蔵周辺モジュール割り込み

内蔵周辺モジュール割り込みは、以下に示す内蔵周辺モジュールで発生する割り込みです。

要因ごとに異なる割り込みベクタが割り当てられているため、例外サービスルーチンで要因を判定する必要はありません。優先順位は、インタラプトプライオリティレジスタ C~G (IPRC~IPRG) によって、モジュールごとに優先レベル 0~15 の範囲で設定できます。内蔵周辺モジュール割り込み例外処理では、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) は、受け付けた内蔵周辺モジュール割り込みの優先レベル値に設定されます。

### 6.4.3 ユーザブレイク割り込み

ユーザブレイク割り込みは、ユーザブレイクコントローラ (UBC) で設定したブレイク条件が成立したときに発生する割り込みで、優先レベルは 15 です。ユーザブレイク割り込み要求はエッジで検出され、受け付けられるまで保持されます。ユーザブレイク例外処理によって、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3~I0) は 15 に設定されます。ユーザブレイクの詳細は、「第 20 章 ユーザブレイクコントローラ (UBC)」を参照してください。

### 6.4.4 H-UDI 割り込み

ユーザデバッグインタフェース (H-UDI) 割り込みは、優先順位レベル 15 を持ち、H-UDI 割り込みのインストラクションをシリアル入力すると発生します。H-UDI 割り込みはエッジで検出され、受け付けられるまで保持されます。H-UDI 例外処理により、SR の I3~I0 は 15 に設定されます。H-UDI 割り込みについては、「第 21 章 ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)」を参照してください。

## 6.5 割り込み例外処理ベクタテーブル

表 6.2 に、割り込み要因とベクタ番号、ベクタテーブルアドレスオフセット、割り込み優先順位を示します。

各割り込み要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットが割り当てられています。ベクタテーブルアドレスは、このベクタ番号やベクタテーブルアドレスオフセットから算出されます。割り込み例外処理では、このベクタテーブルアドレスが示すベクタテーブルから例外サービスルーチンの開始アドレスが取り出されます。ベクタテーブルアドレスの算出法は、「第 5 章 例外処理」の「表 5.4 例外処理ベクタテーブルアドレスの算出法」を参照してください。

IRQ 割り込みと内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位は、インタラプトプライオリティレジスタ A~G (IPRA~IPRG) によって、端子またはモジュールごとに、優先レベル 0~15 の範囲で任意に設定できます。ただし、同一の IPR によって指定される複数の割り込み要因の優先順位は、ベクタ番号の小さい要因ほど高い優先に割り付けられており変更できません。IRQ 割り込みと内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位は、パワーオンリセットによって、優先レベル 0 に設定されます。複数の割り込み要因の優先順位を同じレベルに設定した場合、それらの割り込みが同時に発生したときは、表 6.2 に示す「デフォルト優先順位」に従って処理されます。



## 6.6 動作説明

### 6.6.1 割り込み動作の流れ

割り込み発生時の動作の流れを以下に説明します。また、図 6.3 に動作フローを示します。

1. 割り込みコントローラに対して、各割り込み要求元から割り込み要求信号が送られます。
2. 割り込みコントローラでは、送られた割り込み要求の中から、インタラプトプライオリティレジスタA～G (IPRA～IPRG) に従って最も優先順位の高い割り込みが選択され、それより優先順位の低い割り込みは無視\*されます。このとき、同一優先順位に設定された割り込み、または同一モジュール内の割り込みが複数発生した場合は、表6.2に示す「デフォルト優先順位」に従って、最も優先順位の高い割り込みが選択されます。
3. 割り込みコントローラで選択された割り込みの優先レベルとCPUのステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3～I0) とが比較されます。I3～I0ビットに設定されているレベルと同じか低い優先レベルの割り込みは無視されます。I3～I0ビットのレベルより高い優先レベルの割り込みだけが受け付けられ、CPUへ割り込み要求信号が送られます。
4. 割り込みコントローラから送られた割り込み要求は、CPUが実行しようとしている命令のデコード時に検出され、その命令の実行が割り込み例外処理に置き換えられます。
5. SRとプログラムカウンタ (PC) がスタックに退避されます。
6. SRのI3～I0ビットに、受け付けられた割り込みの優先レベルが書き込まれます。
7. 受け付けられた割り込みに対応する例外処理ベクタテーブルから、例外サービスルーチン開始アドレスが取り出され、そのアドレスにジャンプして、プログラムの実行が開始されます。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

【注】 \* エッジ検出に設定されている割り込み要求は受け付けられるまで保留されます。ただし IRQ 割り込みの場合は、IRQ ステータスレジスタ (IRQSR) のアクセスにより取り下げることができます。

また、エッジ検出により保留されている割り込みはパワーオンリセットおよび H-UDI リセットでクリアされます。

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

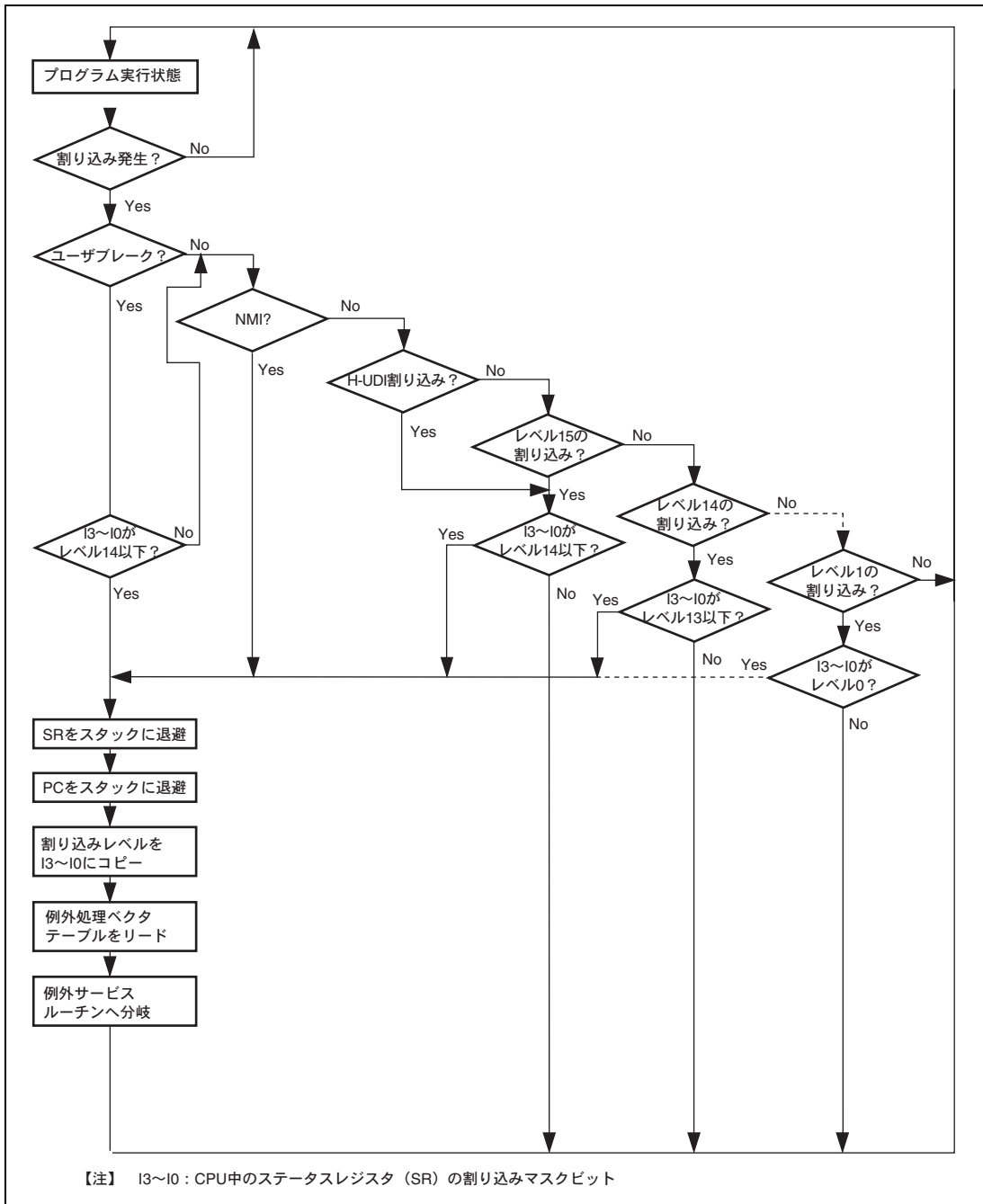


図 6.3 割り込み動作フロー

### 6.6.2 割り込み例外処理終了後のスタックの状態

割り込み例外処理終了後のスタックの状態は、図 6.4 に示すようになります。

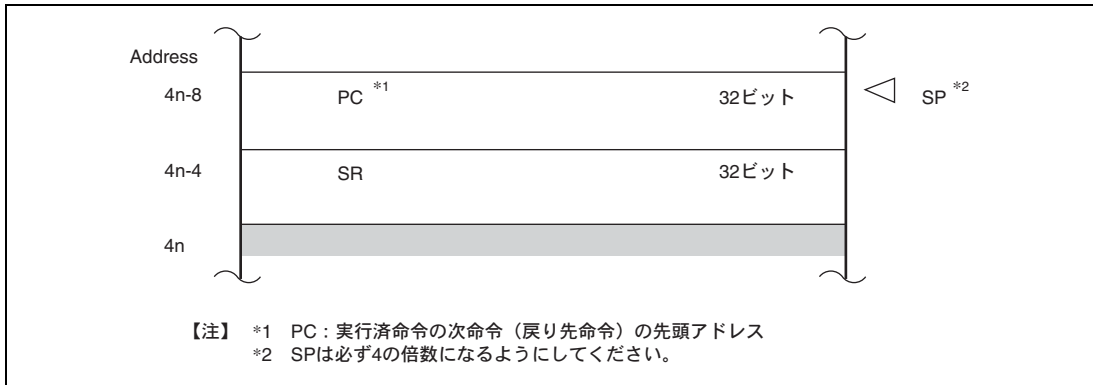


図 6.4 割り込み例外処理終了後のスタック状態

## 6. 割り込みコントローラ (INTC)

### 6.7 割り込み応答時間

割り込み要求が発生してから、割り込み例外処理が行われ、例外サービスルーチンの先頭命令のフェッチが開始されるまでの時間（割り込み応答時間）を表 6.3 に示します。

表 6.3 割り込み応答時間

項目	ステート数		備考	
	NMI、H-UDI	IRQ、周辺モジュール		
優先順位判定および SR のマスクビットとの比較時間	$1 \times \text{Icyc} + 2 \times \text{Pcyc}$	$1 \times \text{Icyc} + 3 \times \text{Pcyc}$		
CPU が実行中のシーケンス終了までの待ち時間	$X (\geq 0)$		最も長いシーケンスは割り込み例外処理またはアドレスエラー例外処理で、 $X = 7 \times \text{Icyc} + m1 + m2 + m3 + m4$ 。ただし割り込みをマスクする命令が続く場合さらに長くなることもあります。	
割り込み例外処理開始から、例外サービスルーチンの先頭命令のフェッチを開始するまでの時間	$8 \times \text{Icyc} + m1 + m2 + m3$		SR、PC の退避とベクタアドレスのフェッチを行います。	
応答時間	合計	$9 \times \text{Icyc} + 2 \times \text{Pcyc} + m1 + m2 + m3 + X$	$9 \times \text{Icyc} + 3 \times \text{Pcyc} + m1 + m2 + m3 + X$	
	最小時*	$12 \times \text{Icyc} + 2 \times \text{Pcyc}$	$12 \times \text{Icyc} + 3 \times \text{Pcyc}$	SR、PC、ベクタテーブルがすべて内蔵 RAM にあるか、キャッシュ（ライトバックモード）にヒットした場合。
	最大時	$16 \times \text{Icyc} + 2 \times \text{Pcyc} + 2(m1 + m2 + m3) + m4$	$16 \times \text{Icyc} + 3 \times \text{Pcyc} + 2(m1 + m2 + m3) + m4$	

【注】 m1～m4 は下記のメモリアクセスに要するステート数です。

m1 : SR の退避 (ロングワードライト)

m2 : PC の退避 (ロングワードライト)

m3 : ベクタアドレスリード (ロングワードリード)

m4 : 割り込みサービスルーチン先頭命令のフェッチ

\* m1=m2=m3=m4=1×Icyc の場合



---

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

---

外部バスコントローラ (BSC) は、外部アドレス空間に接続された各種メモリ、外部デバイスに対し制御信号を出力します。これにより、SRAM、SDRAM などの各種メモリおよび外部デバイスを直接接続することができます。

### 7.1 特長

BSC には、次の特長があります。

#### (1) 外部アドレス空間

- CS0、CS3、CS4、CS5B、およびCS6Bの各空間をそれぞれ最大32Mバイトまたは最大64Mバイトまで、外部アドレス空間の合計を256Mバイト（5個の部分空間に分割）までサポート
- CS0、CS3、CS4、CS5、およびCS6の各空間はそれぞれ最大64Mバイトまで、外部アドレス空間の合計は320Mバイト（5個の部分空間に分割）までサポート
- 空間ごとに、通常空間インタフェース、バイト選択付きSRAMインタフェース、SDRAM、およびPCMCIAのメモリ種類を指定可能
- 空間ごとに、データバス幅（8ビット、16ビット、または32ビット）を選択可能（ただしCS0データバス幅は8ビット、または16ビットから選択）
- 空間ごとに、ウェイトステートの挿入を制御可能
- リードアクセス、ライトアクセスごとにウェイトステートの挿入を制御可能
- 連続するアクセスがリード→ライト（同一空間または別空間）、リード→リード（同一空間または別空間）、および先頭サイクルがライトの場合の5種類独立にアイドルサイクルを設定可能

#### (2) 通常空間インタフェース

- SRAMとの直結が可能なインタフェースをサポート

#### (3) SDRAM インタフェース

- エリア3でSDRAMを設定可能
- ロウアドレスまたはカラムアドレスのマルチプレクス出力をサポート
- シングル読み出しまたはシングル書き込みによる効率的なアクセスが可能
- バンクアクティブモードによる高速アクセスが可能
- オートリフレッシュとセルフリフレッシュのサポート

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

---

### (4) バイト選択付き SRAM インタフェース

- バイト選択付きSRAMとの直結が可能なインタフェースをサポート

### (5) PCMCIA 直結インタフェース

- JEIDA仕様Ver4.2 (PCMCIA2.1 Rev2.1) で定める「ICメモリカードおよびI/Oカードインタフェース」をサポート
- ウェイトステート挿入をプログラムで制御可能
- I/Oバス幅のバスサイジング機能をサポート (リトルエンディアンモード時のみ)

### (6) リフレッシュ機能

- オートリフレッシュとセルフリフレッシュをサポート
- リフレッシュ用カウンタ、クロック選択により、リフレッシュ間隔を設定可能
- リフレッシュ回数設定 (1、2、4、6、および8) による集中リフレッシュが可能

BSC のブロック図を図 7.1 に示します。

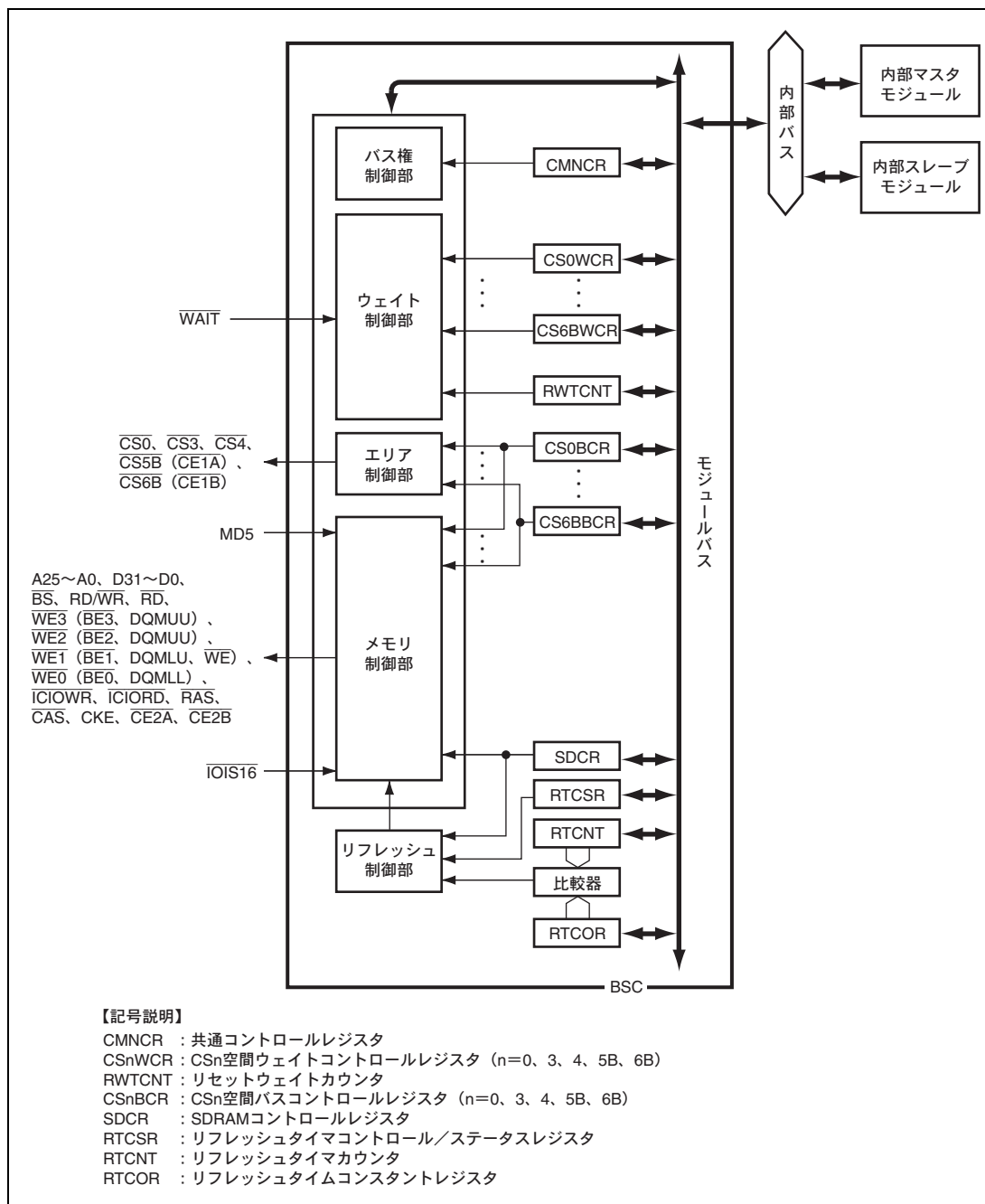


図 7.1 バスステートコントローラのブロック図

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.2 入出力端子

BSC の端子構成を表 7.1 に示します。

表 7.1 端子構成

端子名	入出力	機能
A25~A0	出力	アドレスバス*
D31~D0	入出力	データバス
$\overline{BS}$	出力	バスサイクルの開始を示す信号 通常空間、バースト ROM (クロック同期/非同期)、および PCMCIA アクセス時にアサートされる。SDRAM アクセス時は、 $\overline{CAS}$ と同タイミングでアサートされる。
$\overline{CS0}$ 、 $\overline{CS3}$ 、 $\overline{CS4}$	出力	チップセレクト
$\overline{CS5B/CE1A}$	出力	チップセレクト PCMCIA 使用時は、エリア 5 に接続された PCMCIA 用チップイネーブル
$\overline{CE2A}$	出力	PCMCIA 使用時は、エリア 5 に接続された PCMCIA 用チップイネーブル
$\overline{CS6B/CE1B}$	出力	チップセレクト PCMCIA 使用時は、エリア 6 に接続された PCMCIA 用チップイネーブル
$\overline{CE2B}$	出力	PCMCIA 使用時は、エリア 6 に接続された PCMCIA 用チップイネーブル
$\overline{RD/WR}$	出力	リードまたはライト信号 SDRAM、およびバイト選択付き SRAM 接続時は、 $\overline{WE}$ 端子に接続
$\overline{RD}$	出力	リードパルス信号 (リードデータ出力許可信号) PCMCIA 使用時は、メモリリードサイクルを示すストロープ信号
$\overline{ICIORW}$	出力	PCMCIA 使用時、I/O ライトを示すストロープ信号
$\overline{ICIOR\overline{D}}$	出力	PCMCIA 使用時、I/O リードを示すストロープ信号
$\overline{WE3(BE3)}$	出力	D31~D24 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続
$\overline{WE2(BE2)}$	出力	D23~D16 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続
$\overline{WE1(BE1)/WE}$	出力	D15~D8 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続 PCMCIA 使用時は、メモリライトサイクルを示すストロープ信号
$\overline{WE0(BE0)}$	出力	D7~D0 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続
$\overline{RAS}$	出力	SDRAM 接続時は、 $\overline{RAS}$ 端子に接続
$\overline{CAS}$	出力	SDRAM 接続時は、 $\overline{CAS}$ 端子に接続
CKE	出力	SDRAM 接続時は、CKE 端子に接続
$\overline{IOIS16}$	入力	PCMCIA の 16 ビット I/O を示す信号 リトルエンディアン時のみ有効 ビッグエンディアン時は、ローレベルにしてください。

端子名	入出力	機能
DQMUU DQMUL DQMLU DQMLL	出力	SDRAM 接続時は、DQMxx 端子に接続 DQMUU : D31~D24 対応の選択信号 DQMUL : D23~D16 対応の選択信号 DQMLU : D15~D8 対応の選択信号 DQMLL : D7~D0 対応の選択信号
WAIT	入力	外部ウェイト入力
MD5、MD3	入力	MD5 : データアライメント (ビッグまたはリトルエンディアンの選択) MD3 : エリア 0 のバス幅 (8/16 ビット)

【注】 \* A25~A16 はパワーオンリセット直後は汎用入力ポートになっていますので、必要に応じて LSI 外部でプルダウン／プルアップをしてください。

## 7.3 エリアの概要

### 7.3.1 空間分割

本 LSI は、アーキテクチャとして 32 ビットのアドレス空間を有しています。このうち上位 3 ビットで P0~P4 領域に分類され、キャッシュアクセス方法を表します。詳細は、「第 3 章 キャッシュ」を参照ください。残り 29 ビットは、CMNCR レジスタの MAP ビットにより、アドレスマップ 1 を選択した場合、10 空間 (ただし、うち 5 空間は予約)、またアドレスマップ 2 を選択した場合、8 空間 (ただし、うち 3 空間は予約) に分類されています。BSC は、本 29 ビットの空間の制御を行います。

本 LSI は、表 7.2、表 7.3 に示すように 5 空間にそれぞれ各種メモリを接続でき、おのおのに対応してチップセレクト信号 ( $\overline{CS0}$ 、 $\overline{CS3}$ 、 $\overline{CS4}$ 、 $\overline{CS5B}$ 、および  $\overline{CS6B}$ ) を出力します。たとえば、エリア 0 のアクセス時には  $\overline{CS0}$  がアサートされます。

### 7.3.2 シャドウ空間

エリア 0、3、4、5B、および 6B は、物理アドレスの A28~A25 でデコードされ、000~111 のエリアに対応します。アドレスの A31~A29 は、無視されます。このため、たとえば、エリア 0 のアドレスの範囲は H'00000000~H'03FFFFFF なのに対し、H'20000000×n (n=1~6) を加えた P1~P3 領域のアドレス空間はシャドウ空間となります。

また、エリア 7 のアドレスの範囲は、H'1C000000~H'1FFFFFFF です。エリア 7 のシャドウ空間に相当するアドレスを含めて H'1C000000+H'20000000×n~H'1FFFFFFF+H'20000000×n (n=0~6) は予約空間ですので、使用しないでください。

P4 領域 (H'E0000000~H'FFFFFFF) は、I/O 領域であり、内蔵レジスタ等のアドレスが割り付けてあります。シャドウ空間にはなりません。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

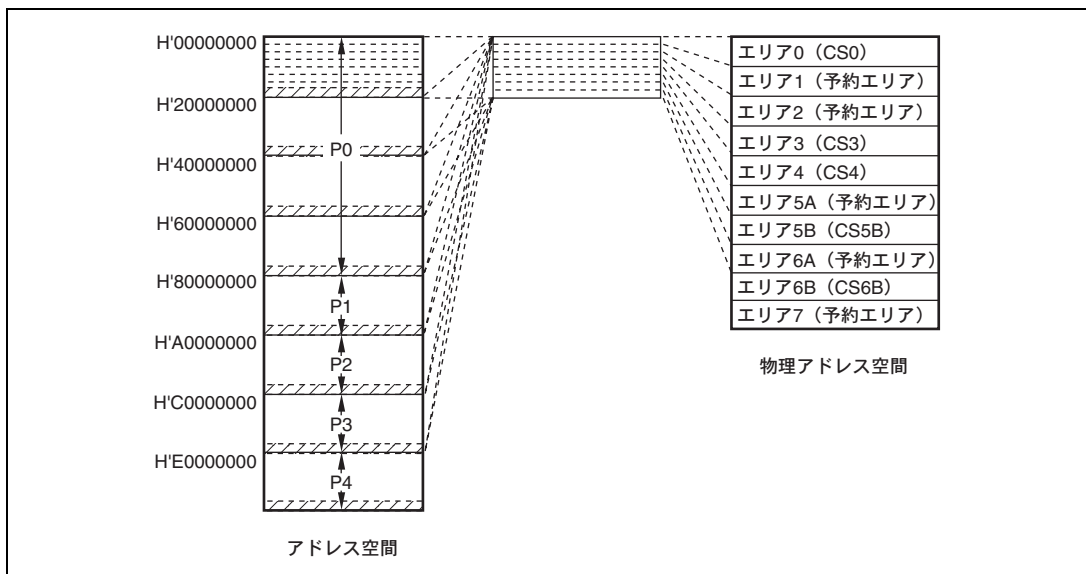


図 7.2 アドレス空間

### 7.3.3 アドレスマップ

外部アドレス空間は合計 256M バイトあり、これを 5 空間に分割して使用します。接続されるメモリの種類およびデータバス幅は、各部分空間ごとに指定します。外部アドレス空間のアドレスマップは、下表のとおりです。

表 7.2 アドレスマップ 1 (CMNCR.MAP=0)

アドレス	空間	メモリ種類	サイズ
H'00000000~H'03FFFFFF	エリア 0	通常空間	64M バイト
H'04000000~H'07FFFFFF	エリア 1	予約エリア*	64M バイト
H'08000000~H'0BFFFFFF	エリア 2	予約エリア*	64M バイト
H'0C000000~H'0FFFFFFF	エリア 3	通常空間 バイト選択付き SRAM SDRAM	64M バイト
H'10000000~H'13FFFFFF	エリア 4	通常空間 バイト選択付き SRAM	64M バイト
H'14000000~H'15FFFFFF	エリア 5A	予約エリア*	32M バイト
H'16000000~H'17FFFFFF	エリア 5B	通常空間 バイト選択付き SRAM	32M バイト
H'18000000~H'19FFFFFF	エリア 6A	予約エリア*	32M バイト
H'1A000000~H'1BFFFFFF	エリア 6B	通常空間 バイト選択付き SRAM	32M バイト
H'1C000000~H'1FFFFFFF	エリア 7	予約エリア*	64M バイト

【注】 \* 予約エリアは、アクセスしないでください。アクセスした場合は、動作の保証はできません。

表 7.3 アドレスマップ 2 (CMNCR.MAP=1)

アドレス	空間	メモリ種類	サイズ
H'00000000~H'03FFFFFF	エリア 0	通常空間	64M バイト
H'04000000~H'07FFFFFF	エリア 1	予約エリア* <sup>1</sup>	64M バイト
H'08000000~H'0BFFFFFF	エリア 2	予約エリア* <sup>1</sup>	64M バイト
H'0C000000~H'0FFFFFFF	エリア 3	通常空間 バイト選択付き SRAM SDRAM	64M バイト
H'10000000~H'13FFFFFF	エリア 4	通常空間 バイト選択付き SRAM	64M バイト
H'14000000~H'17FFFFFF	エリア 5* <sup>2</sup>	通常空間 バイト選択付き SRAM PCMCIA	64M バイト
H'18000000~H'1BFFFFFF	エリア 6* <sup>2</sup>	通常空間 バイト選択付き SRAM PCMCIA	64M バイト
H'1C000000~H'1FFFFFFF	エリア 7	予約エリア* <sup>1</sup>	64M バイト

【注】 \*1 予約エリアは、アクセスしないでください。アクセスした場合は、動作の保証はできません。

\*2 エリア 5 空間は、CS5BBCR および CS5BWCR レジスタが有効になります。  
エリア 6 空間は、CS6BBCR および CS6BWCR レジスタが有効になります。

### 7.3.4 エリア 0 メモリタイプおよびメモリバス幅

本 LSI のメモリバス幅は、空間ごとに設定できます。エリア 0 では、パワーオンリセット時に外部端子を用いてバスサイズを通常空間設定時は 8 ビット、16 ビットから選択できます。それ以外のエリアは、レジスタで設定します。パワーオンリセット時のメモリタイプおよび外部端子 (MD3) とバス幅の関係は、以下のようになります。

表 7.4 外部端子 (MD3) と CS0 メモリタイプ、メモリバス幅の対応

MD3	メモリタイプ	バス幅
1	通常空間	8 ビット
0		16 ビット

### 7.3.5 データアライメント

本 LSI では、データアライメントとしてビッグエンディアンとリトルエンディアンをサポートします。データアライメントは、パワーオンリセット時の外部端子 (MD5) で決まります。

表 7.5 外部端子 (MD5) とエンディアン対応

MD5	データアライメント
0	ビッグエンディアン
1	リトルエンディアン

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.4 レジスタの説明

BSC には、以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよびアクセスサイズについては、「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

メモリとのインタフェースの設定が終了するまでは、CS0 空間以外はアクセスしないでください。

- 共通コントロールレジスタ (CMNCR)
- エリア0バスコントロールレジスタ (CS0BCR)
- エリア3バスコントロールレジスタ (CS3BCR)
- エリア4バスコントロールレジスタ (CS4BCR)
- エリア5Bバスコントロールレジスタ (CS5BBCR)
- エリア6Bバスコントロールレジスタ (CS6BBCR)
- エリア0ウェイトコントロールレジスタ (CS0WCR)
- エリア3ウェイトコントロールレジスタ (CS3WCR)
- エリア4ウェイトコントロールレジスタ (CS4WCR)
- エリア5Bウェイトコントロールレジスタ (CS5BWCR)
- エリア6Bウェイトコントロールレジスタ (CS6BWCR)
- SDRAMコントロールレジスタ (SDCR)
- リフレッシュタイムコントロール/ステータスレジスタ (RTCSR)
- リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT)
- リフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR)

#### 7.4.1 共通コントロールレジスタ (CMNCR)

本レジスタは、各エリアに共通の制御を行う 32 ビットのレジスタです。

レジスタの初期設定が終了するまでは、エリア 0 以外の外部メモリをアクセスしないでください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
12	MAP	0	R/W	空間設定 本ビットにより、外部アドレス空間のアドレスマップを選択します。選択できるアドレスマップについては、表 7.2、表 7.3 を参照してください。 0: アドレスマップ 1 を選択 1: アドレスマップ 2 を選択



## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11~5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
4	—	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込み時も常に 1 にしてください。
3	ENDIAN	0/1*	R	エンディアンフラグ 本ビットは、パワーオンリセット時にエンディアン設定の外部端子 (MD5) の値をサンプリングします。全空間のエンディアンは、このビットで決定されます。本ビットは、読み出し専用です。 0 : パワーオンリセット時にエンディアン設定の外部端子 (MD5) がローレベルであり、本 LSI がビッグエンディアンとして動作 1 : パワーオンリセット時にエンディアン設定の外部端子 (MD5) がハイレベルであり、本 LSI がリトルエンディアンとして動作
2	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
1	HIZMEM	0	R/W	High-Z メモリコントロール 本ビットは、A25-0、 $\overline{BS}$ 、 $\overline{CSn}$ 、 $\overline{RD}/\overline{WR}$ 、 $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) /DQMxx、および $\overline{RD}$ のスタンバイモード時の端子状態を指定します。 0 : スタンバイモード時にハイインピーダンス 1 : スタンバイモード時にドライブ
0	HIZCNT	0	R/W	High-Z コントロール 本ビットは、CKIO、CKE、 $\overline{RAS}$ 、 $\overline{CAS}$ のスタンバイモード時の状態を指定します。 0 : CKIO、CKE、 $\overline{RAS}$ 、 $\overline{CAS}$ は、スタンバイモード時にハイインピーダンス 1 : CKIO、CKE、 $\overline{RAS}$ 、 $\overline{CAS}$ は、スタンバイモード時にドライブ

【注】 \* エンディアンを指定する外部端子 (MD5) の値をパワーオンリセット時にサンプリングします。  
ビッグエンディアンのときは 0、リトルエンディアンのときは 1 となります。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.4.2 CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) (n=0、3、4、5B、6B)

本レジスタは、各空間に接続するメモリの種類、空間のデータバス幅、およびアクセスサイクル間ウェイト数を設定します。

レジスタの初期設定が終了するまでは、エリア 0 以外の外部メモリをアクセスしないでください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31、30	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
29 28	IWW1 IWW0	1 1	R/W R/W	ライトリード/ライトライトサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、ライトリードサイクルとライトライトサイクルの場合です。 00 : アイドルサイクルなし 01 : 1 アイドルサイクル挿入 10 : 2 アイドルサイクル挿入 11 : 4 アイドルサイクル挿入
27	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
26 25	IWRWD1 IWRWD0	1 1	R/W R/W	別空間リードライトサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが別空間でかつリードライトサイクルの場合です。 00 : アイドルサイクルなし 01 : 1 アイドルサイクル挿入 10 : 2 アイドルサイクル挿入 11 : 4 アイドルサイクル挿入
24	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
23 22	IWRWS1 IWRWS0	1 1	R/W R/W	同一空間リードライトサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが同一空間でかつリードライトサイクルの場合です。 00 : アイドルサイクルなし 01 : 1 アイドルサイクル挿入 10 : 2 アイドルサイクル挿入 11 : 4 アイドルサイクル挿入
21	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
20	IWRRD1	1	R/W	別空間リード-リードサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが別空間でかつリード-リードサイクルの場合です。 00 : アイドルサイクルなし 01 : 1 アイドルサイクル挿入 10 : 2 アイドルサイクル挿入 11 : 4 アイドルサイクル挿入
19	IWRRD0	1	R/W	
18	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
17	IWRRS1	1	R/W	同一空間リード-リードサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが同一空間でかつリード-リードサイクルの場合です。 00 : アイドルサイクルなし 01 : 1 アイドルサイクル挿入 10 : 2 アイドルサイクル挿入 11 : 4 アイドルサイクル挿入
16	IWRRS0	1	R/W	
15	TYPE3	0	R/W	メモリ種類指定 本ビットは、空間に接続するメモリの種類を設定します。 0000 : 通常空間 0001 : 予約 (設定不可) 0010 : 予約 (設定不可) 0011 : バイト選択付き SRAM 0100 : SDRAM 0101 : PCMCIA 0110 : 予約 (設定不可) 0111 : 予約 (設定不可) 1000 : 予約 (設定不可) 1001 : 予約 (設定不可) 1010 : 予約 (設定不可) 1011 : 予約 (設定不可) 1100 : 予約 (設定不可) 1101 : 予約 (設定不可) 1110 : 予約 (設定不可) 1111 : 予約 (設定不可) エリアごとのメモリタイプは表 7.2、表 7.3 を参照ください。
14	TYPE2	0	R/W	
13	TYPE1	0	R/W	
12	TYPE0	0	R/W	
11	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10	BSZ1	1*	R/W	データバス幅指定 本ビットは、空間のデータバス幅を指定します。 00 : 予約 (設定不可) 01 : 8 ビット 10 : 16 ビット 11 : 32 ビット  【注】 1. エリア 0 のデータバス幅は、外部入力端子で設定します。CS0BCR の BSZ1、0 ビットの設定は無視されます。 2. エリア 5 または エリア 6 を PCMCIA 空間に設定した場合は、バス幅は 8 または 16 ビットから設定が可能です。 3. エリア 3 を SDRAM 空間に設定した場合は、バス幅 8 ビットの設定はできません。 4. エリア 0 以外の外部メモリにアクセスする前に、本ビットを 01、または 10 に設定してください。
9	BSZ0	1*	R/W	
8~0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

【注】 \* CS0BCR は、バス幅を指定する外部端子 (MD3) の値をパワーオンリセット時にサンプリングします。

### 7.4.3 CSn 空間ウェイトコントロールレジスタ (CSnWCR) (n=0, 3, 4, 5B, 6B)

本レジスタは、メモリアクセスに関する各種ウェイトサイクルの設定を行います。本レジスタのビット構成は、CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) に設定したメモリ種類 (TYPE3、2、1、0) により、以下のように変わります。対象となるエリアをアクセスする前に設定してください。また、CSnWCR は、CSnBCR を設定後に設定してください。

#### (1) 通常空間、バイト選択付き SRAM

##### • CS0WCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~20	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
19~13	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
12	SW1	0	R/W	アドレス、 $\overline{CSn}$ アサート→ $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CSn}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル
11	SW0	0	R/W	

7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	
10	WR3	1	R/W	アクセスウェイトサイクル数	
9	WR2	0	R/W	本ビットは、リード/ライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。	
8	WR1	1	R/W		
7	WR0	0	R/W		
					0000 : 0 サイクル
					0001 : 1 サイクル
					0010 : 2 サイクル
					0011 : 3 サイクル
					0100 : 4 サイクル
				0101 : 5 サイクル	
				0110 : 6 サイクル	
				0111 : 8 サイクル	
				1000 : 10 サイクル	
				1001 : 12 サイクル	
				1010 : 14 サイクル	
				1011 : 18 サイクル	
				1100 : 24 サイクル	
				1101 : 予約 (設定不可)	
				1110 : 予約 (設定不可)	
				1111 : 予約 (設定不可)	
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視	
5~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。	
1	HW1	0	R/W	$\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) ネゲート→アドレス、 $\overline{CSn}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) ネゲートから、アドレス、 $\overline{CSn}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル	
0	HW0	0	R/W		

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### • CS3WCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付きSRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付きSRAM インタフェース時の $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) および $\overline{RD}/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) は、リードライトタイミングでアサート (ストロープ) RD/ $\overline{WR}$ は、ライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) 1: $\overline{WEn}$ ( $\overline{BEn}$ ) は、リードライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) RD/ $\overline{WR}$ は、ライトタイミングでアサート (ストロープ)
19~11	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
10 9 8 7	WR3 WR2 WR1 WR0	1 0 1 0	R/W R/W R/W R/W	アクセスウェイトサイクル数 本ビットは、リード/ライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。 0000: 0 サイクル 0001: 1 サイクル 0010: 2 サイクル 0011: 3 サイクル 0100: 4 サイクル 0101: 5 サイクル 0110: 6 サイクル 0111: 8 サイクル 1000: 10 サイクル 1001: 12 サイクル 1010: 14 サイクル 1011: 18 サイクル 1100: 24 サイクル 1101: 予約 (設定不可) 1110: 予約 (設定不可) 1111: 予約 (設定不可)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0: 外部ウェイト入力有効 1: 外部ウェイト入力無視
5~0	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### • CS4WCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WEn}$ ( $\overline{BE_n}$ ) および $\overline{RD}/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WEn}$ ( $\overline{BE_n}$ ) は、リードライトタイミングでアサート (ストロープ) RD/ $\overline{WR}$ は、ライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) 1: $\overline{WEn}$ ( $\overline{BE_n}$ ) は、リードライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) RD/ $\overline{WR}$ は、ライトタイミングでアサート (ストロープ)
19	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
18	WW2	0	R/W	ライトアクセスウェイトサイクル数 本ビットは、ライトアクセスに必要なサイクル数を指定します。 000: WR3~WR0 設定 (リードアクセスウェイト) と同じサイクル 001: 0 サイクル 010: 1 サイクル 011: 2 サイクル 100: 3 サイクル 101: 4 サイクル 110: 5 サイクル 111: 6 サイクル
17	WW1	0	R/W	
16	WW0	0	R/W	
15~13	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
12	SW1	0	R/W	アドレス、 $\overline{CS_n}$ アサート→ $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CS_n}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00: 0.5 サイクル 01: 1.5 サイクル 10: 2.5 サイクル 11: 3.5 サイクル
11	SW0	0	R/W	

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
10	WR3	1	R/W	アクセスウェイトサイクル数
9	WR2	0	R/W	本ビットは、リードアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。
8	WR1	1	R/W	0000 : 0 サイクル
7	WR0	0	R/W	0001 : 1 サイクル
				0010 : 2 サイクル
				0011 : 3 サイクル
				0100 : 4 サイクル
				0101 : 5 サイクル
				0110 : 6 サイクル
				0111 : 8 サイクル
				1000 : 10 サイクル
				1001 : 12 サイクル
				1010 : 14 サイクル
				1011 : 18 サイクル
				1100 : 24 サイクル
				1101 : 予約 (設定不可)
				1110 : 予約 (設定不可)
				1111 : 予約 (設定不可)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
1	HW1	0	R/W	RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲート→アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲート遅延サイクル数
0	HW0	0	R/W	本ビットは、RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲートから、アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル



7. バスステートコントローラ (BSC)

• CS5BWCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~19	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
18	WW2	0	R/W	ライトアクセスウェイトサイクル数
17	WW1	0	R/W	本ビットは、ライトアクセスに必要なサイクル数を指定します。
16	WW0	0	R/W	000 : WR3~WR0 設定 (リードアクセスウェイト) と同じサイクル 001 : 0 サイクル 010 : 1 サイクル 011 : 2 サイクル 100 : 3 サイクル 101 : 4 サイクル 110 : 5 サイクル 111 : 6 サイクル
15~13	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
12	SW1	0	R/W	アドレス、 $\overline{CSn}$ アサート→ $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ (BEn) アサート遅延サイクル数
11	SW0	0	R/W	本ビットは、アドレス、 $\overline{CSn}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ (BEn) アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10	WR3	1	R/W	アクセスウェイトサイクル数
9	WR2	0	R/W	本ビットは、リードアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。
8	WR1	1	R/W	0000 : 0 サイクル
7	WR0	0	R/W	0001 : 1 サイクル
				0010 : 2 サイクル
				0011 : 3 サイクル
				0100 : 4 サイクル
				0101 : 5 サイクル
				0110 : 6 サイクル
				0111 : 8 サイクル
				1000 : 10 サイクル
				1001 : 12 サイクル
				1010 : 14 サイクル
				1011 : 18 サイクル
				1100 : 24 サイクル
				1101 : 予約 (設定不可)
				1110 : 予約 (設定不可)
				1111 : 予約 (設定不可)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
1	HW1	0	R/W	RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲート→アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲート遅延サイクル数
0	HW0	0	R/W	本ビットは、RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲートから、アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

7. バスステートコントローラ (BSC)

• CS6BWCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) および $\overline{RD}/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) は、リードライトタイミングでアサート (ストロープ) $\overline{RD}/\overline{WR}$ は、ライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) 1: $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) は、リードライトアクセスサイクル中アサート (ステータス) $\overline{RD}/\overline{WR}$ は、ライトタイミングでアサート (ストロープ)
19~13	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
12	SW1	0	R/W	アドレス、 $\overline{CS_n}$ アサート→ $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサート遅延サイクル数
11	SW0	0	R/W	本ビットは、アドレス、 $\overline{CS_n}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ ( $\overline{BE_n}$ ) アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00: 0.5 サイクル 01: 1.5 サイクル 10: 2.5 サイクル 11: 3.5 サイクル
10	WR3	1	R/W	アクセスウェイトサイクル数
9	WR2	0	R/W	本ビットは、リード/ライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。
8	WR1	1	R/W	
7	WR0	0	R/W	0000: 0 サイクル 0001: 1 サイクル 0010: 2 サイクル 0011: 3 サイクル 0100: 4 サイクル 0101: 5 サイクル 0110: 6 サイクル 0111: 8 サイクル 1000: 10 サイクル 1001: 12 サイクル 1010: 14 サイクル 1011: 18 サイクル 1100: 24 サイクル 1101: 予約 (設定不可) 1110: 予約 (設定不可) 1111: 予約 (設定不可)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0: 外部ウェイト入力有効 1: 外部ウェイト入力無視
5~2	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
1	HW1	0	R/W	RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲート→アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、RD、 $\overline{WE_n}$ ( $\overline{BE_n}$ ) ネゲートから、アドレス、 $\overline{CS_n}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00: 0.5 サイクル 01: 1.5 サイクル 10: 2.5 サイクル 11: 3.5 サイクル
0	HW0	0	R/W	

7. バスステートコントローラ (BSC)

(2) SDRAM

• CS3WCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
31~15	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
14 13	WTRP1 WTRP0	0 0	R/W R/W	プリチャージ完了待ちウェイトサイクル数 本ビットは、以下の場合において、プリチャージ完了待ちのために挿入される最小ウェイトサイクル数を指定します。 (1) オートプリチャージの起動から同一バンクに対する ACTV コマンド発行まで (2) PRE/PALL コマンド発行から同一バンクに対する ACTV コマンド発行まで (3) オートリフレッシュ時の PALL コマンド発行から REF コマンド発行まで (4) セルフリフレッシュ時の PALL コマンド発行から SELF コマンド発行まで 00 : 0 サイクル (ウェイトサイクルなし) 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル
12	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
11 10	WTRCD1 WTRCD0	0 1	R/W R/W	ACTV コマンド→READ(A)/WRIT(A)コマンド間ウェイトサイクル数 本ビットは、ACTV コマンド発行後、READ(A)/WRIT(A)コマンド発行までの最小ウェイトサイクル数を指定します。 00 : 0 サイクル (ウェイトサイクルなし) 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル
9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
8 7	A3CL1 A3CL0	1 0	R/W R/W	エリア 3 の CAS レイテンシ 本ビットは、エリア 3 の CAS レイテンシを指定します。 00 : 予約 (設定しないでください) 01 : 2 サイクル 10 : 3 サイクル 11 : 予約 (設定しないでください)
6, 5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4 3	TRWL1 TRWL0	0 0	R/W R/W	<p>プリチャージ起動待ちウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、以下の場合においてプリチャージ起動待ちのために挿入される最小ウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>(1) 本 LSI が WRITA コマンドを発行してから SDRAM 内でオートプリチャージが起動されるまで 非バンクアクティブモードで WRITA コマンドを発行後、同一バンクに対する ACTV コマンド発行を行う場合です。 なお、SDRAM 内で WRITA コマンドを受け付けてから何サイクルでオートプリチャージが起動されるかは、各 SDRAM のデータシートで確認してください。そのサイクル数が本ビットで指示するサイクル数を超えないように、本ビットを設定してください。</p> <p>(2) 本 LSI が WRIT コマンドを発行してから PRE コマンドを発行するまで バンクアクティブモードで、同一バンク内の異なるローアドレスへのアクセスを行う場合です。</p> <p>00 : 0 サイクル (ウェイトサイクルなし) 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル</p>
2	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。</p>
1 0	WTRC1 WTRC0	0 0	R/W R/W	<p>REF コマンド/セルフリフレッシュ解除→ACTV/REF/MRS コマンド間 アイドルサイクル数</p> <p>本ビットは、以下の場合においてコマンド間の最小アイドルサイクル数を指定します。</p> <p>(1) REF コマンド発行から ACTV/REF/MRS コマンド発行まで (2) セルフリフレッシュ解除から ACTV/REF/MRS コマンド発行まで</p> <p>00 : 2 サイクル 01 : 3 サイクル 10 : 5 サイクル 11 : 8 サイクル</p>

## (3) PCMCIA

- CS5BWCR、CS6BWCR

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
31~22	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
21 20	SA1 SA0	0 0	R/W R/W	空間属性指定 PCMCIA インタフェース設定時は、本ビットによりメモリカードインタフェースおよびI/Oカードインタフェースのいずれかを指定します。 SA1 0: A25=1の空間をメモリカードインタフェース指定 1: A25=1の空間をI/Oカードインタフェース指定 SA0 0: A25=0の空間をメモリカードインタフェース指定 1: A25=0の空間をI/Oカードインタフェース指定
19~15	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
14 13 12 11	TED3 TED2 TED1 TED0	0 0 0 0	R/W R/W R/W R/W	アドレス-RD、WEアサート遅延 本ビットは、PCMCIA インタフェースにおけるアドレス出力からRDとWEアサートまでの遅延時間を設定します。 0000: 0.5 サイクル 0001: 1.5 サイクル 0010: 2.5 サイクル 0011: 3.5 サイクル 0100: 4.5 サイクル 0101: 5.5 サイクル 0110: 6.5 サイクル 0111: 7.5 サイクル 1000: 予約 (設定不可) 1001: 予約 (設定不可) 1010: 予約 (設定不可) 1011: 予約 (設定不可) 1100: 予約 (設定不可) 1101: 予約 (設定不可) 1110: 予約 (設定不可) 1111: 予約 (設定不可)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
10	PCW3	1	R/W	アクセスウェイトサイクル数
9	PCW2	0	R/W	本ビットは、挿入ウェイトステート数を設定します。
8	PCW1	1	R/W	0000 : 3 サイクル
7	PCW0	0	R/W	0001 : 6 サイクル
				0010 : 9 サイクル
				0011 : 12 サイクル
				0100 : 15 サイクル
				0101 : 18 サイクル
				0110 : 22 サイクル
				0111 : 26 サイクル
				1000 : 30 サイクル
				1001 : 33 サイクル
				1010 : 36 サイクル
				1011 : 38 サイクル
				1100 : 52 サイクル
				1101 : 60 サイクル
				1110 : 64 サイクル
				1111 : 80 サイクル
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5、4	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。



## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
3	TEH3	0	R/W	RD、WE ネゲートアドレス遅延 本ビットは、PCMCIA インタフェースにおける RD と WE ネゲートからのアドレスホールド時間を設定します。
2	TEH2	0	R/W	
1	TEH1	0	R/W	
0	TEH0	0	R/W	
				0000 : 0.5 サイクル
				0001 : 1.5 サイクル
				0010 : 2.5 サイクル
				0011 : 3.5 サイクル
				0100 : 4.5 サイクル
				0101 : 5.5 サイクル
				0110 : 6.5 サイクル
				0111 : 7.5 サイクル
				1000 : 予約 (設定不可)
				1001 : 予約 (設定不可)
				1010 : 予約 (設定不可)
				1011 : 予約 (設定不可)
				1100 : 予約 (設定不可)
				1101 : 予約 (設定不可)
				1110 : 予約 (設定不可)
				1111 : 予約 (設定不可)

### 7.4.4 SDRAM コントロールレジスタ (SDCR)

本レジスタは、SDRAM のリフレッシュ方法やアクセス方法および、接続する SDRAM の種類を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
31~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
11	RFSH	0	R/W	リフレッシュ制御 本ビットは、SDRAM に対してリフレッシュを行うかどうかを指定します。 0 : リフレッシュしない 1 : リフレッシュする
10	RMODE	0	R/W	リフレッシュ制御 本ビットは、RFSH ビットが 1 のとき、オートリフレッシュを行うのかセルフリフレッシュを行うのかを指定します。RFSH ビットを 1 かつ本ビットを 1 に設定すると、その直後にセルフリフレッシュモードに入ります。RFSH ビットを 1 かつ本ビットを 0 に設定すると、RTCSR、RTCNT、および RTCOR レジスタに設定した内容に従いオートリフレッシュを行います。 0 : オートリフレッシュを行う 1 : セルフリフレッシュを行う
9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	BACTV	0	R/W	バンクアクティブモード 本ビットは、オートプリチャージモード (READA および WRITA コマンドを使用) でアクセスするのか、バンクアクティブモード (READ および WRIT コマンドを使用) でアクセスするのかを指定します。 0: オートプリチャージモード (READA および WRITA コマンドを使用) 1: バンクアクティブモード (READ および WRIT コマンドを使用)
7~5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
4	A3ROW1	0	R/W	エリア 3 ロウアドレスビット数 本ビットは、エリア 3 のロウアドレスのビット数を指定します。 00: 11 ビット 01: 12 ビット 10: 13 ビット 11: 予約 (設定不可)
3	A3ROW0	0	R/W	
2	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
1	A3COL1	0	R/W	エリア 3 カラムアドレスビット数 本ビットは、エリア 3 のカラムアドレスのビット数を指定します。 00: 8 ビット 01: 9 ビット 10: 10 ビット 11: 予約 (設定不可)
0	A3COL0	0	R/W	

## 7.4.5 リフレッシュタイムコントロール/ステータスレジスタ (RTCSR)

本レジスタは、SDRAMのリフレッシュに関する各種設定を行います。

書き込み時には、書き込みデータの上位16ビットをH'A55Aとしてライトプロテクトを解除してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
7	CMF	0	R/W	コンペアマッチフラグ 本ビットは、リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) とリフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR) の値が一致したことを示すステータスフラグです。次の条件でセット/クリアされます。 0: クリア条件: CMF=1 の状態で RTCSR を読み出した後に、CMF に 0 を書き込んだとき 1: セット条件: RTCNT=RTCOR になったとき
6	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
5 4 3	CKS2 CKS1 CKS0	0 0 0	R/W R/W R/W	クロックセレクト 本ビットは、リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) をカウントアップするクロックを選択します。 000: カウントアップ停止 001: Bφ/4 010: Bφ/16 011: Bφ/64 100: Bφ/256 101: Bφ/1024 110: Bφ/2048 111: Bφ/4096
2 1 0	RRC2 RRC1 RRC0	0 0 0	R/W R/W R/W	リフレッシュ回数 本ビットは、リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) とリフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR) の値が一致してリフレッシュ要求が発生したとき、連続してリフレッシュを行う回数を指定します。本機能により、リフレッシュを発生させる周期を長くすることができます。 000: 1回 001: 2回 010: 4回 011: 6回 100: 8回 101: 予約 (設定不可) 110: 予約 (設定不可) 111: 予約 (設定不可)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.4.6 リフレッシュタイマカウンタ (RTCNT)

本レジスタは、8ビットのカウンタで、RTCSRのCKS2、CKS1、CKS0ビットで選択したクロックによりカウントアップされます。RTCNTとRTCORの値が一致すると、RTCNTは0にクリアされます。また、255までカウントアップすると次は0に戻ります。書き込み時には、書き込みデータの上位16ビットをH'A55Aとしてライトプロテクトを解除してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
7~0	-	すべて0	R/W	8ビットのカウンタ

### 7.4.7 リフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR)

本レジスタは、8ビットのレジスタです。RTCORとRTCNTの値が一致すると、RTCSRのCMFビットが1にセットされ、RTCNTは0にクリアされます。

SDCRのRFSHビットが1にセットされている場合は、この一致信号によってリフレッシュ要求を発生します。リフレッシュ要求は、実際にリフレッシュ動作が行われるまで保持されます。次の一致までにリフレッシュ要求が処理されない場合は、前の要求は無効となります。

書き込み時には、書き込みデータの上位16ビットをH'A55Aとしてライトプロテクトを解除してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
7~0	-	すべて0	R/W	8ビットのカウンタ

## 7.5 動作説明

### 7.5.1 エンディアン/アクセスサイズとデータアライメント

本LSIでは、バイトデータの並び方を上位バイト (MSByte) が0番地側になるビッグエンディアン、下位バイト (LSByte) が0番地側になるリトルエンディアンのいずれもサポートしています。この切り替えは、外部端子 (MD5) でパワーオンリセット時に設定します。パワーオンリセット時、MD5端子がローレベルのときビッグエンディアンになり、MD5端子がハイレベルのときリトルエンディアンになります。

また、データバス幅は、通常メモリ、バイト選択付きSRAMとしては8ビット、16ビット、および32ビット幅の3種類から選べ、SDRAMは16ビット、および32ビット幅の2種類から選べます。PCMCIAインタフェースの場合は、8ビットおよび16ビット幅の2種類から選べます。データのアライメントは、各デバイスのデータバス幅およびエンディアンにあわせて行われます。したがって、8ビット幅のデバイスからロングワードデータを読み出すためには、4回の読み出し動作が必要です。本LSIでは、それぞれのインタフェース間で、データのアライメントおよびデータ長の変換を自動的に行います。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

エンディアンとデバイスのデータ幅とアクセスの単位との関係を表 7.6～表 7.11 に示します。

表 7.6 32 ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント

オペレーション	データバス				ストロープ信号			
	D31～D24	D23～D16	D15～D8	D7～D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0) DQMLL
0 番地バイトアクセス	データ 7～0	—	—	—	アサート	—	—	—
1 番地バイトアクセス	—	データ 7～0	—	—	—	アサート	—	—
2 番地バイトアクセス	—	—	データ 7～0	—	—	—	アサート	—
3 番地バイトアクセス	—	—	—	データ 7～0	—	—	—	アサート
0 番地ワードアクセス	データ 15～8	データ 7～0	—	—	アサート	アサート	—	—
2 番地ワードアクセス	—	—	データ 15～8	データ 7～0	—	—	アサート	アサート
0 番地ロング ワードアクセス	データ 31～24	データ 23～16	データ 15～8	データ 7～0	アサート	アサート	アサート	アサート

表 7.7 16 ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント

オペレーション		データバス				ストロープ信号			
		D31～D24	D23～D16	D15～D8	D7～D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0) DQMLL
0 番地バイトアクセス		—	—	データ 7～0	—	—	アサート	—	
1 番地バイトアクセス		—	—	—	データ 7～0	—	—	アサート	
2 番地バイトアクセス		—	—	データ 7～0	—	—	アサート	—	
3 番地バイトアクセス		—	—	—	データ 7～0	—	—	アサート	
0 番地ワードアクセス		—	—	データ 15～8	データ 7～0	—	—	アサート	アサート
2 番地ワードアクセス		—	—	データ 15～8	データ 7～0	—	—	アサート	アサート
0 番地 ロング ワード アクセス	1 回目 (0 番地)	—	—	データ 31～24	データ 23～16	—	—	アサート	アサート
	2 回目 (2 番地)	—	—	データ 15～8	データ 7～0	—	—	アサート	アサート

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.8 8ビット外部デバイス/ビッグエンディアンのアクセスとデータアライメント

オペレーション		データバス				ストローブ信号			
		D31~D24	D23~D16	D15~D8	D7~D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0) DQMLL
0番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
1番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
3番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0番地 ワード アクセス	1回目 (0番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	2回目 (1番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2番地 ワード アクセス	1回目 (2番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	2回目 (3番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0番地 ロング ワード アクセス	1回目 (0番地)	-	-	-	データ 31~24	-	-	-	アサート
	2回目 (1番地)	-	-	-	データ 23~16	-	-	-	アサート
	3回目 (2番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	4回目 (3番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート

7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.9 32 ビット外部デバイス／リトルエンディアンのアクセスとデータアライメント

オペレーション	データバス				ストロープ信号			
	D31~D24	D23~D16	D15~D8	D7~D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0) DQMLL
0 番地バイトアクセス	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
1 番地バイトアクセス	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-
2 番地バイトアクセス	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-	-
3 番地バイトアクセス	データ 7~0	-	-	-	アサート	-	-	-
0 番地ワードアクセス	-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
2 番地ワードアクセス	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート	-	-
0 番地ロング ワードアクセス	データ 31~24	データ 23~16	データ 15~8	データ 7~0	アサート	アサート	アサート	アサート

表 7.10 16 ビット外部デバイス／リトルエンディアンのアクセスとデータアライメント

オペレーション	データバス				ストロープ信号			
	D31~D24	D23~D16	D15~D8	D7~D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0) DQMLL
0 番地バイトアクセス	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
1 番地バイトアクセス	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-
2 番地バイトアクセス	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
3 番地バイトアクセス	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-
0 番地ワードアクセス	-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
2 番地ワードアクセス	-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
0 番地 ロング ワード アクセス	1 回目 (0 番地)	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
	2 回目 (2 番地)	-	データ 31~24	データ 23~16	-	-	アサート	アサート

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.11 8ビット外部デバイス/リトルエンディアンへのアクセスとデータアライメント

オペレーション		データバス				ストロブ信号			
		D31~D24	D23~D16	D15~ D8	D7~D0	WE3(BE3) DQMUU	WE2(BE2) DQMUL	WE1(BE1) DQMLU	WE0(BE0)D QMLL
0番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
1番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
3番地バイトアクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0番地 ワード アクセス	1回目 (0番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
	2回目 (1番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
2番地 ワード アクセス	1回目 (2番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
	2回目 (3番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
0番地 ロング ワード アクセス	1回目 (0番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
	2回目 (1番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	3回目 (2番地)	-	-	-	データ 23~16	-	-	-	アサート
	4回目 (3番地)	-	-	-	データ 31~24	-	-	-	アサート



## 7.5.2 通常空間インタフェース

### (1) 基本タイミング

通常空間アクセスは、おもにバイト選択端子のない SRAM の直結を考慮してストロープ信号を出力します。バイト選択付き端子のある SRAM を使用する場合は、「7.5.6 バイト選択付き SRAM インタフェース」を参照ください。図 7.3 に通常空間アクセスの基本タイミングを示します。ウェイトのない通常アクセスは、2 サイクルで終了します。 $\overline{BS}$  信号はバスサイクルの開始を表し、1 サイクルアサートされます。

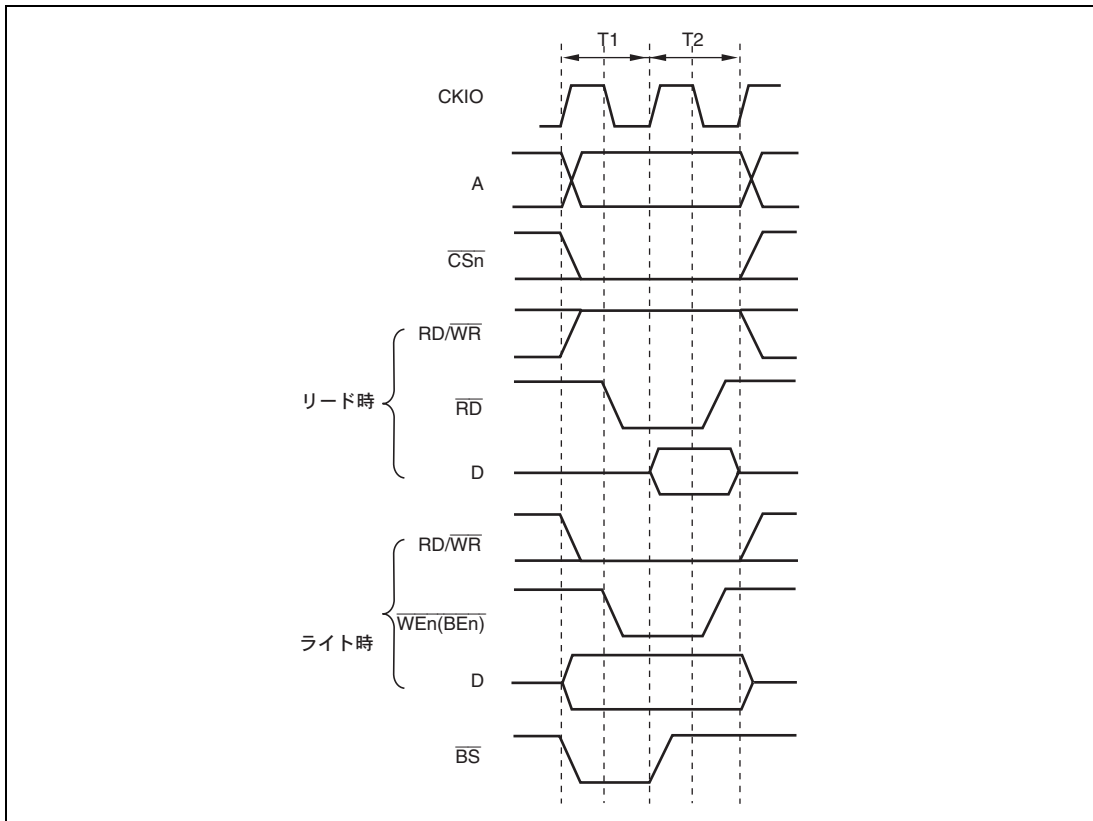


図 7.3 通常空間基本アクセス (アクセスウェイト 0)

リード時は、外部バスに対してアクセスサイズの指定がありません。アドレスの最下位ビットに正しいアクセス開始アドレスが出力されていますがアクセスサイズの指定がないので、16 ビットデバイスでは 16 ビットを常に読み出すことになります。ライト時には、書き込みを行うバイトの  $\overline{WEn}$  ( $\overline{BEn}$ ) 信号のみがアサートされます。

データバスにバッファを設ける場合には、 $\overline{RD}$  を用いてリードデータの出力制御を行う必要があります。 $\overline{RD}/\overline{WR}$  信号は、アクセスを行っていないときはリード状態 (ハイレベル出力) となっているため、これを用いて外付けデータバッファの制御を行うと出力が衝突する危険性があるので注意が必要です。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

図 7.4、図 7.5 に通常空間連続アクセスの例を示します。CSnWCR.WM ビットを 0 に設定すると、外部ウェイトを評価するために 1 サイクル  $T_{nop}$  が挿入されます (図 7.4)。しかし、CSnWCR.WM ビットを 1 に設定すると、外部ウェイトが無視され  $T_{nop}$  サイクルの挿入を抑制することができます (図 7.5)。

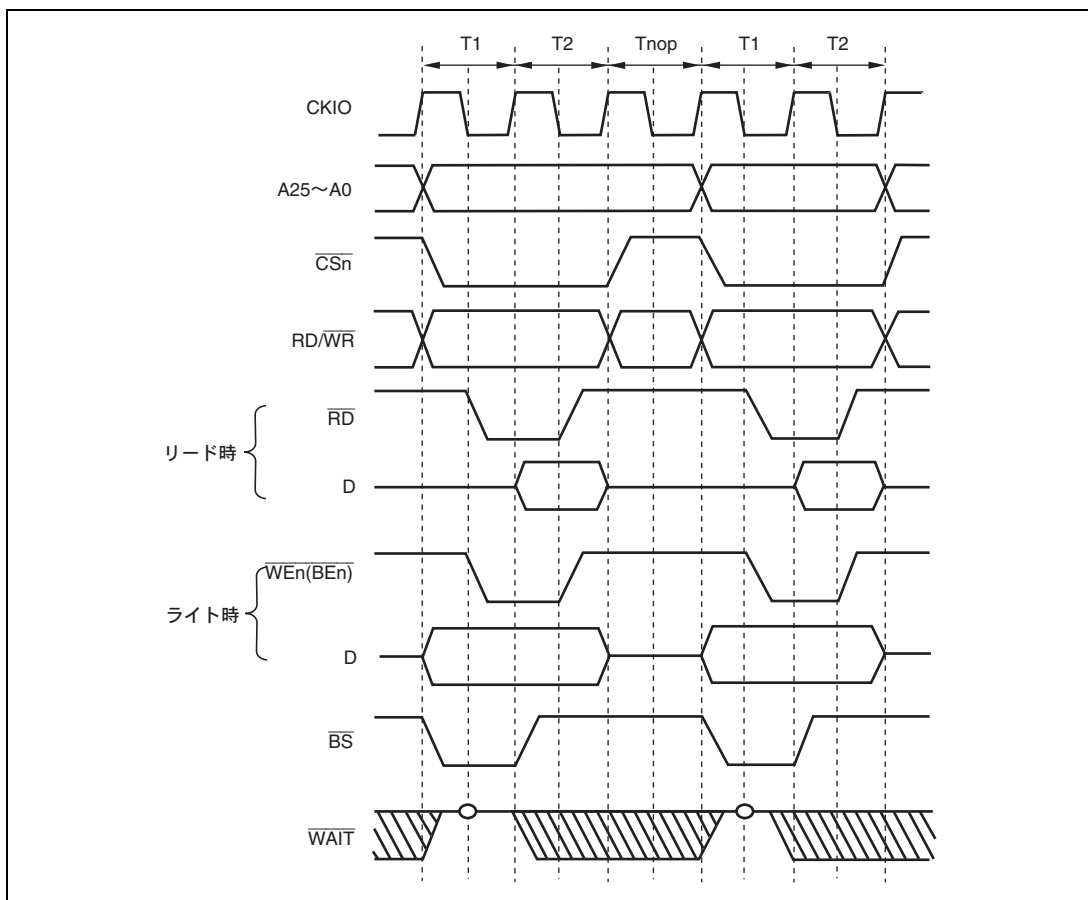


図 7.4 通常空間連続アクセス例 (1) バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、CSnWCR.WM ビット=0 (アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)

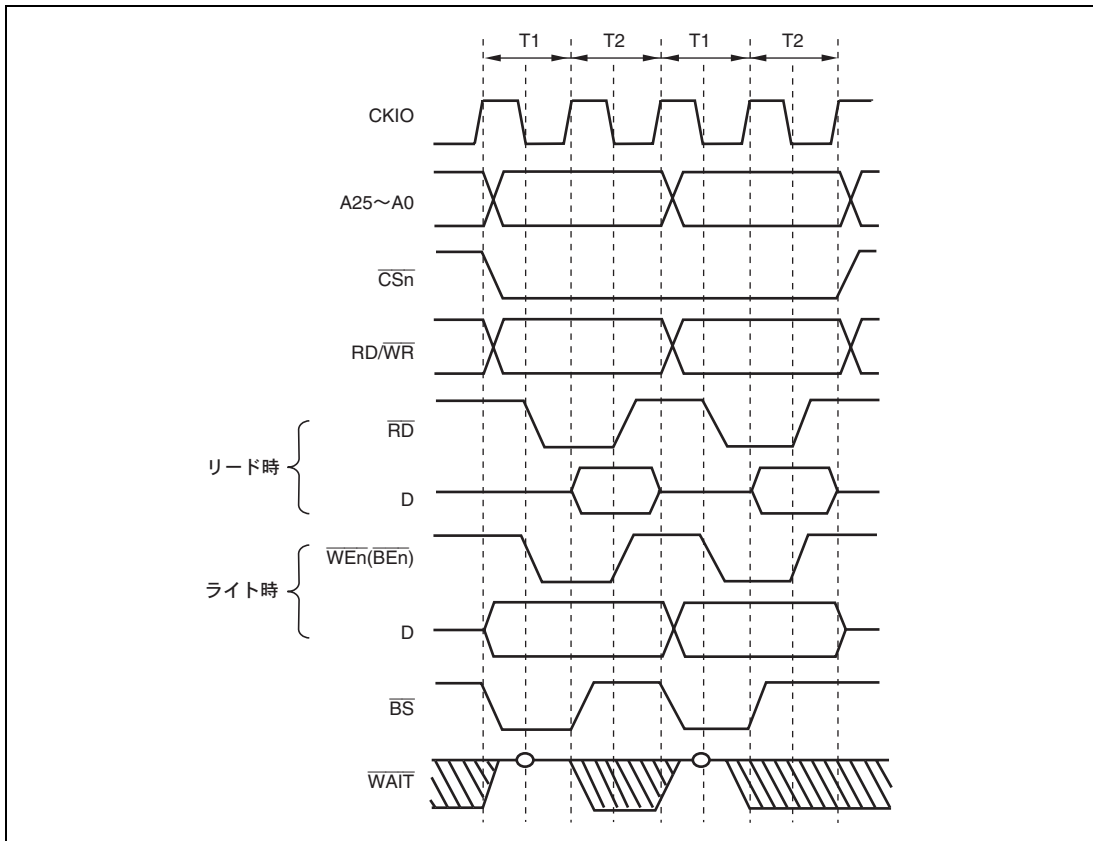


図 7.5 通常空間連続アクセス例 (2) バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、CSnWCR.WM ビット=1  
(アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

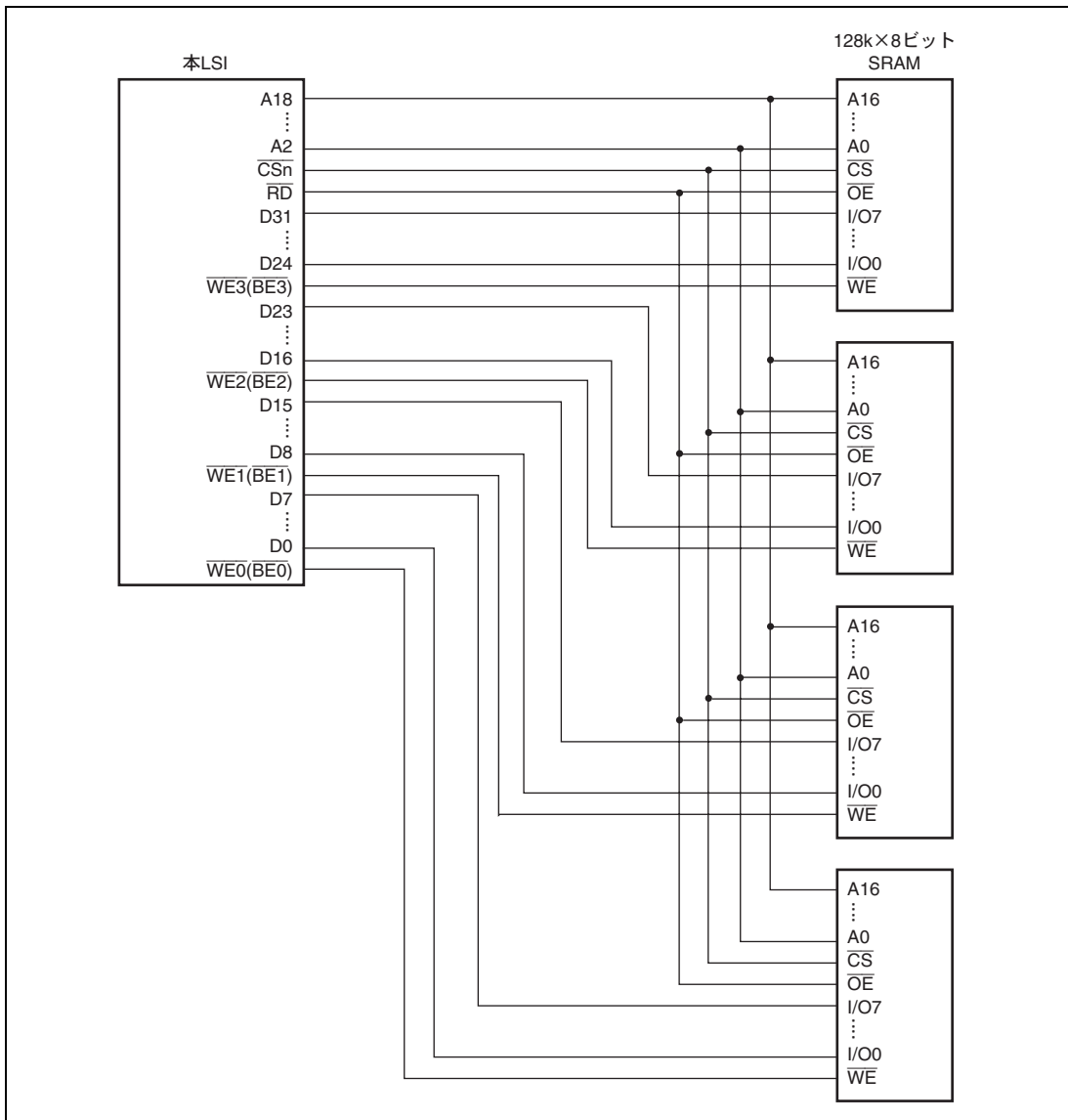


図 7.6 32 ビットデータ幅 SRAM 接続例

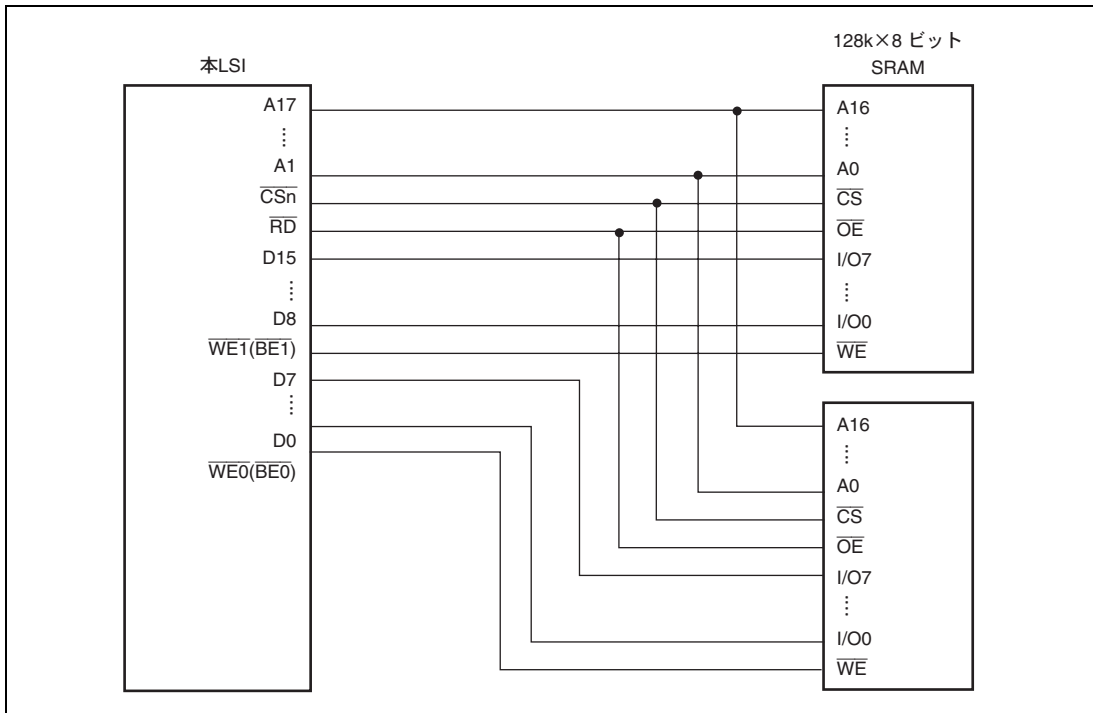


図 7.7 16 ビットデータ幅 SRAM 接続例

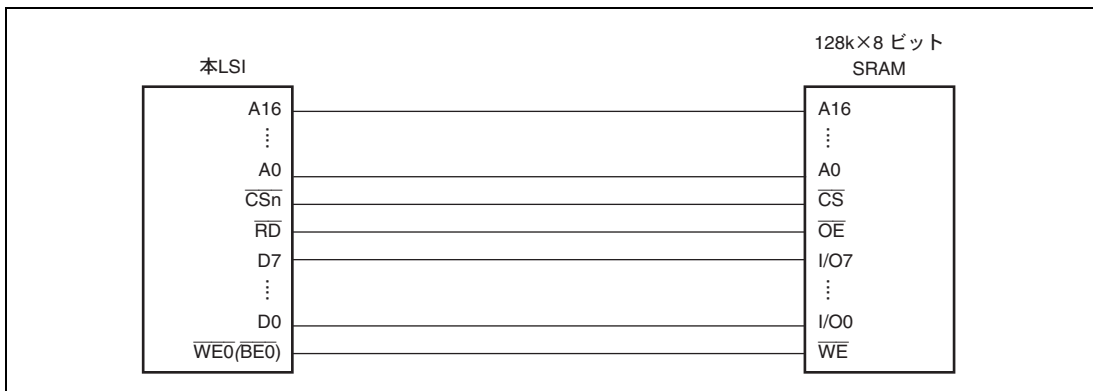


図 7.8 8 ビットデータ幅 SRAM 接続例

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.5.3 アクセスウェイト制御

CSnWCR の WR3、WR2、WR1、および WR0 ビットの設定により、通常空間アクセスのウェイトサイクルの挿入を制御できます。エリア 4、エリア 5A、およびエリア 5B では、リードアクセスとライトアクセスで独立にウェイトサイクルを挿入することが可能です。その他のエリアのアクセスウェイトは、リードおよびライトサイクル共通となります。図 7.9 に示す通常空間のアクセスでは、 $T_w$  のサイクルがウェイトサイクルとして指定サイクル数だけ挿入されます。

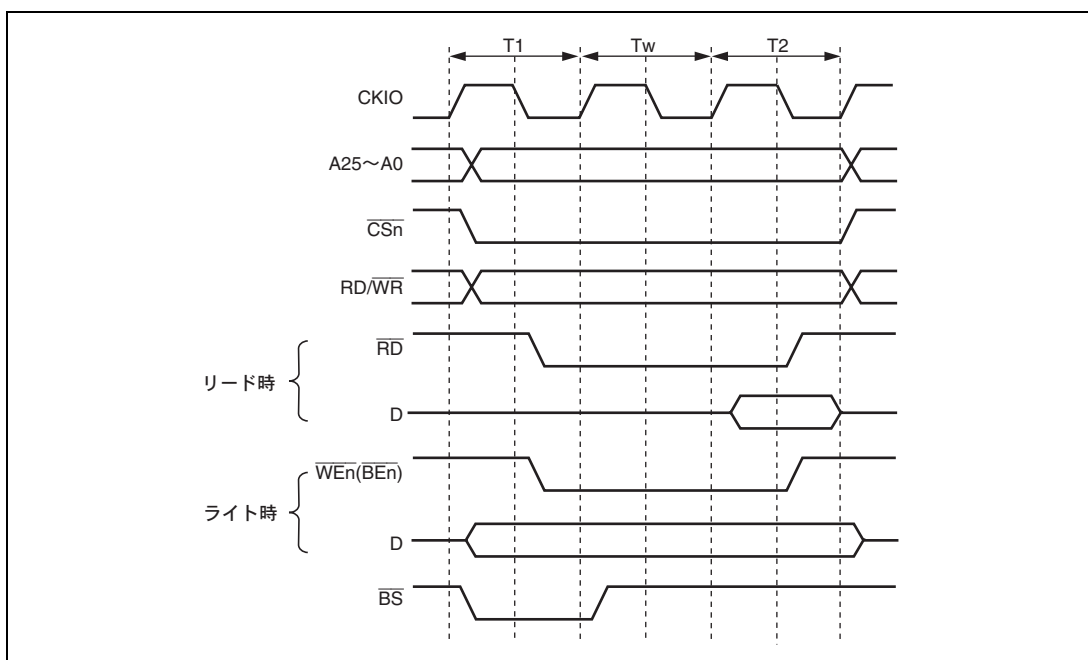


図 7.9 通常空間アクセスのウェイトタイミング (ソフトウェアウェイトのみ)

CSnWCR の WM ビットを 0 としたときには、外部からのウェイト入力  $\overline{\text{WAIT}}$  信号もサンプリングされます。 $\overline{\text{WAIT}}$  信号のサンプリングを図 7.10 に示します。ソフトウェアウェイトとして 2 サイクルのウェイトを指定しています。 $\overline{\text{WAIT}}$  信号は、T1 または Tw サイクルから T2 サイクルに移行する際に、CKIO の立ち下がりでサンプリングされます。

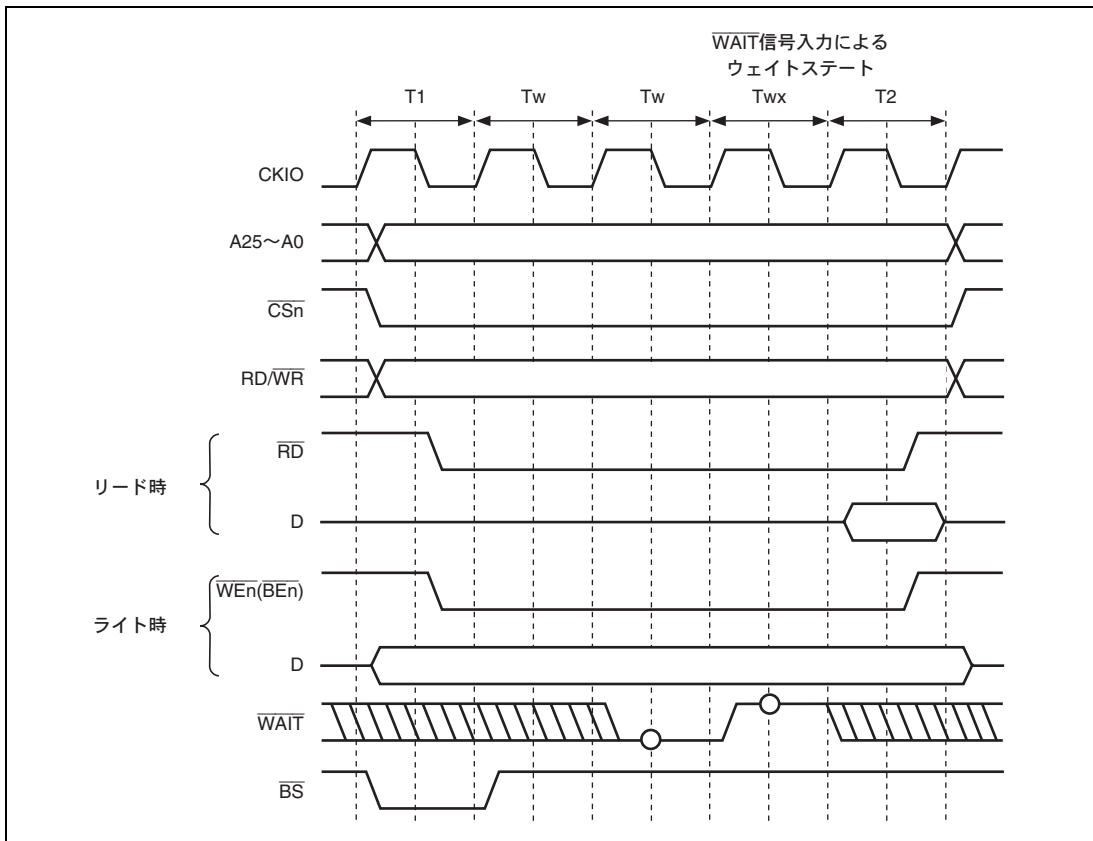


図 7.10 通常空間アクセスのウェイトタイミング (WAIT 信号によるウェイト挿入)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### 7.5.4 $\overline{CSn}$ アサート期間拡張

$\overline{CSnWCR}$  の SW1 と SW0 ビットの設定により、 $\overline{CSn}$  アサートから  $\overline{RD}$  と  $\overline{WEn}$  ( $\overline{BEn}$ ) アサートまでのサイクル数を指定できます。また、HW1 と HW0 ビットの設定により、 $\overline{RD}$  と  $\overline{WEn}$  ( $\overline{BEn}$ ) ネゲートから  $\overline{CSn}$  ネゲートまでのサイクル数を指定できます。これにより、外部デバイスとのフレキシブルなインタフェースがとれます。例を図 7.11 に示します。Th および Tf サイクルが通常サイクルの前と後ろにそれぞれ付加されています。これらのサイクルでは、 $\overline{RD}$  と  $\overline{WEn}$  ( $\overline{BEn}$ ) 以外はアサートされますが、 $\overline{RD}$  と  $\overline{WEn}$  ( $\overline{BEn}$ ) はアサートされません。また、データは Tf サイクルまで延長して出力されるので、書き込み動作の遅いデバイスなどに有効です。

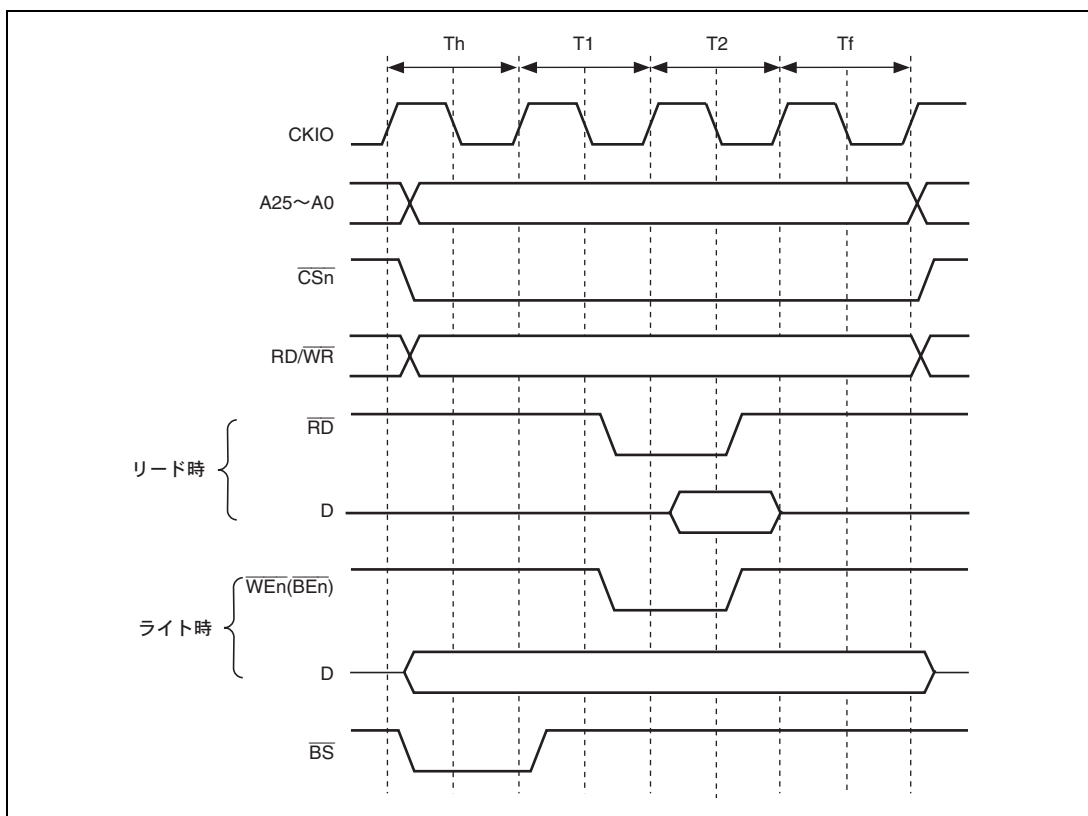


図 7.11  $\overline{CSn}$  アサート期間拡張



## 7.5.5 SDRAM インタフェース

### (1) SDRAM 直結インタフェース

本 LSI に接続可能な SDRAM は、ロウアドレスが 11/12/13 ビット、カラムアドレスが 8/9/10 ビット、バンク数が 4 以下、リード・ライトコマンドサイクルで A10 端子をプリチャージモードの設定に使用する製品です。

SDRAM を直結するための制御信号は、 $\overline{\text{RAS}}$ 、 $\overline{\text{CAS}}$ 、 $\text{RD}/\overline{\text{WR}}$ 、 $\text{DQM}_{\text{UU}}$ 、 $\text{DQM}_{\text{UL}}$ 、 $\text{DQMLU}$ 、 $\text{DQMLL}$ 、 $\text{CKE}$ 、および  $\overline{\text{CS}}_3$  です。CKE を除く信号は  $\overline{\text{CS}}_3$  がアサートされているときのみ有効になります。エリア 3 に SDRAM を接続することができます。SDRAM を接続する空間のデータバス幅は、16 ビット、または 32 ビットです。

SDRAM の動作モードとしては、バーストリード/シングルライト (バースト長 1) とバーストリード/バーストライト (バースト長 1) をサポートしています。

$\overline{\text{RAS}}$ 、 $\overline{\text{CAS}}$ 、 $\text{RD}/\overline{\text{WR}}$ 、および特定のアドレス信号によって、SDRAM に対するコマンドが指定されます。コマンドには、NOP、オートリフレッシュ (REF)、セルフリフレッシュ (SELF)、全バンクプリチャージ (PALL)、指定バンクプリチャージ (PRE)、バンクアクティブ (ACTV)、リード (READ)、プリチャージ付きリード (READA)、ライト (WRIT)、プリチャージ付きライト (WRITA)、およびモードレジスタ書き込み (MRS) があります。

アクセスするバイトの指定は、 $\text{DQM}_{\text{UU}}$ 、 $\text{DQM}_{\text{UL}}$ 、 $\text{DQMLU}$ 、および  $\text{DQMLL}$  によって行われます。該当する  $\text{DQM}_{\text{xx}}$  がローレベルのバイトに対してリード/ライトが行われます。 $\text{DQM}_{\text{xx}}$  とアクセスするバイトの関係は、「7.5.1 エンディアン/アクセスサイズとデータアライメント」を参照してください。

図 7.12、図 7.13 に本 LSI と SDRAM との接続例を示します。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

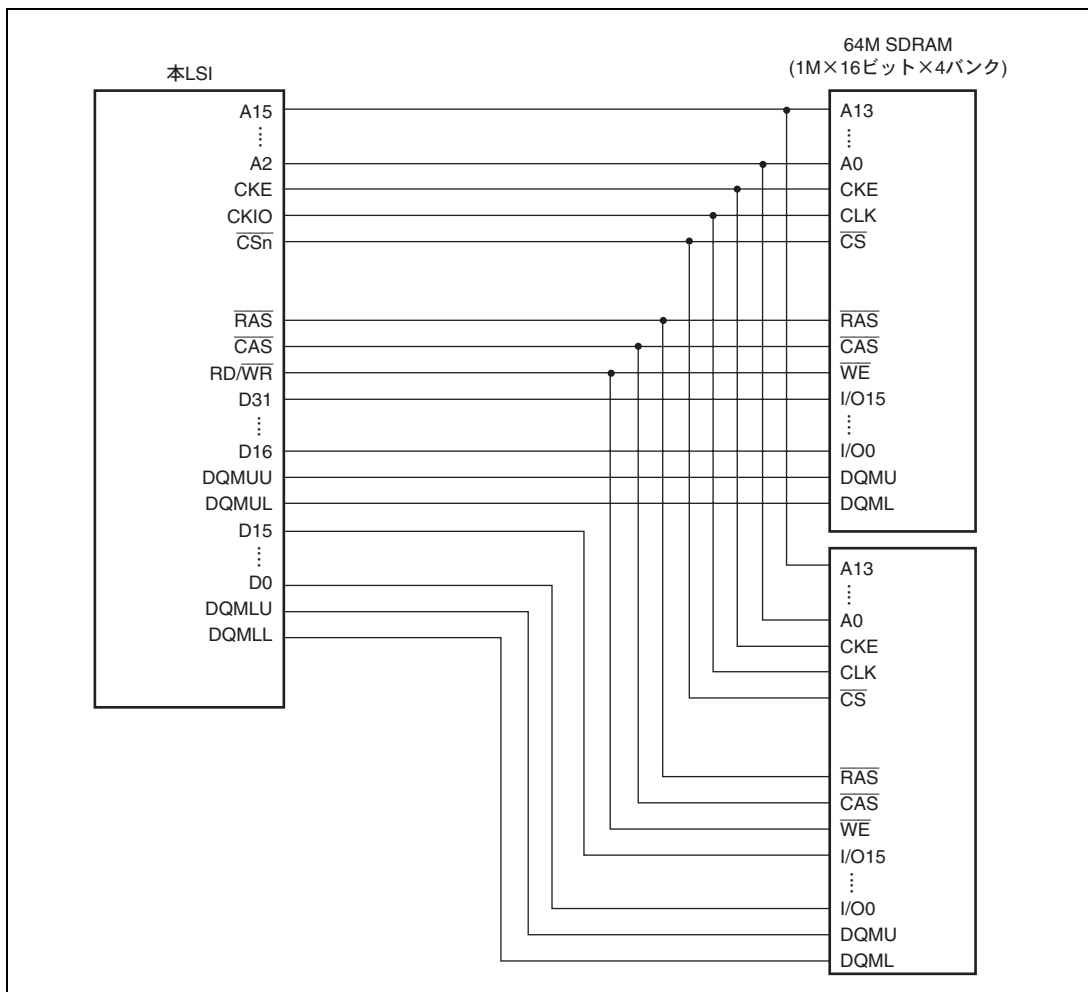


図 7.12 32 ビットデータ幅 SDRAM 接続例

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

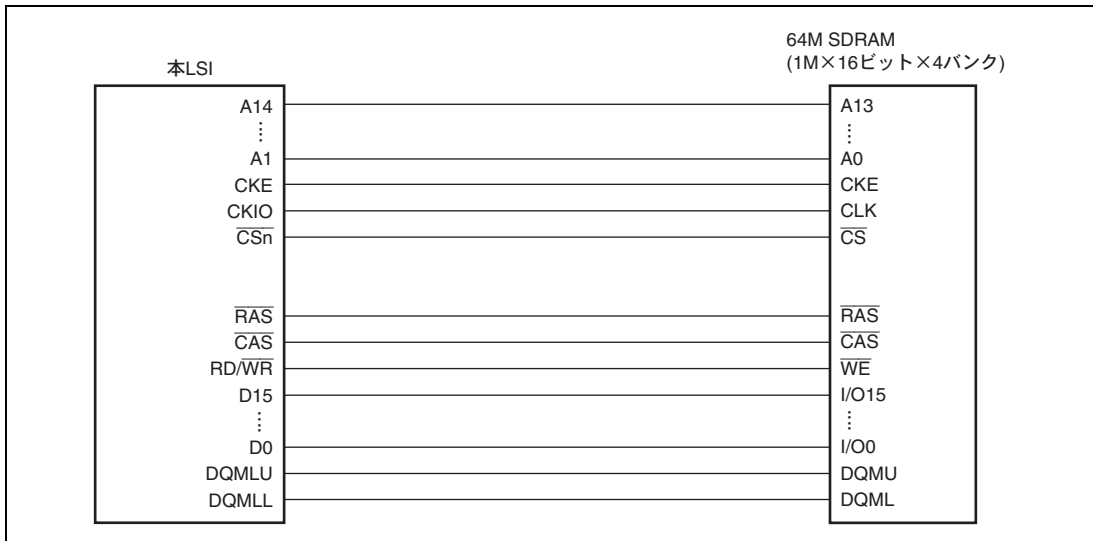


図 7.13 16 ビットデータ幅 SDRAM 接続例

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### (2) アドレスマルチプレクス

CSnBCR の BSZ[1:0]ビット、SDCR の AxROW[1:0]ビット、および AxCOL[1:0]ビットの設定に従って、外付けのアドレスマルチプレクス回路なしに SDRAM を接続できるようにアドレスのマルチプレクスを行います。表 7.12~表 7.17 に BSZ[1:0]、AxROW[1:0]、および AxCOL[1:0]の設定とアドレス端子に出力されるビットの関係を示します。この表以外の設定は、行わないください。この表以外の設定を行った場合の動作は、保証されません。A25~A18 は、マルチプレクスを行わず常に本来のアドレスが出力されています。

データバス幅が 16 ビットするとき (BSZ[1:0]=B'10) は、SDRAM の A0 端子はワードアドレスの指定を行います。したがって、SDRAM の A0 端子を本 LSI の A1 端子に接続し、以下 A1 端子を A2 端子にという順で接続してください。データバス幅が 32 ビットするとき (BSZ[1:0]=B'11) は、SDRAM の A0 端子はロングワードアドレスの指定を行います。したがって、SDRAM の A0 端子を本 LSI の A2 端子に接続し、以下 A1 端子を A3 端子にという順で接続してください。

表 7.12 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (1)

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
11 (32bit)	00 (11bit)	00 (8bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるコラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22*2*3	A22*2*3	A12 (BA1)	バンク指定
A13	A21*2	A21*2	A11 (BA0)	
A12	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/プリチャージ指定
A11	A19	A11	A9	アドレス
A10	A18	A10	A8	
A9	A17	A9	A7	
A8	A16	A8	A6	
A7	A15	A7	A5	
A6	A14	A6	A4	
A5	A13	A5	A3	
A4	A12	A4	A2	
A3	A11	A3	A1	
A2	A10	A2	A0	
A1	A9	A1		未使用
A0	A8	A0		
接続メモリ例				
64M ビット品 (512K ワード×32 ビット×4 バンク、コラム 8 ビット品) 1 個 16M ビット品 (512K ワード×16 ビット×2 バンク、コラム 8 ビット品) 2 個				

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
11 (32bit)	01 (12bit)	00 (8bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるコラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A24	A17		未使用
A16	A23	A16		
A15	A23*2	A23*2	A13 (BA1)	
A14	A22*2	A22*2	A12 (BA0)	
A13	A21	A13	A11	アドレス
A12	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/プリチャージ指定
A11	A19	A11	A9	アドレス
A10	A18	A10	A8	
A9	A17	A9	A7	
A8	A16	A8	A6	
A7	A15	A7	A5	
A6	A14	A6	A4	
A5	A13	A5	A3	
A4	A12	A4	A2	
A3	A11	A3	A1	
A2	A10	A2	A0	
A1	A9	A1		未使用
A0	A8	A0		
接続メモリ例				
128M ビット品 (1M ワード×32 ビット×4 バンク、コラム 8 ビット品) 1 個 64M ビット品 (1M ワード×16 ビット×4 バンク、コラム 8 ビット品) 2 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

\*3 64M ビット品のみ適用されます。

7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.13 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (2)

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
11 (32bit)	01 (12bit)	01 (9bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A26	A17		未使用
A16	A25	A16		
A15	A24*2	A24*2		
A14	A23*2	A23*2	A12 (BA0)	
A13	A22	A13	A11	アドレス
A12	A21	L/H*1	A10/AP	アドレス/プリチャージ指定
A11	A20	A11	A9	アドレス
A10	A19	A10	A8	
A9	A18	A9	A7	
A8	A17	A8	A6	
A7	A16	A7	A5	
A6	A15	A6	A4	
A5	A14	A5	A3	
A4	A13	A4	A2	
A3	A12	A3	A1	
A2	A11	A2	A0	
A1	A10	A1		未使用
A0	A9	A0		
接続メモリ例				
256M ビット品 (2M ワード×32 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個 128M ビット品 (2M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 2 個				

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
11 (32bit)	01 (12bit)	10 (10bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A27	A17		未使用
A16	A26	A16		
A15	A25*2	A25*2		
A14	A24*2	A24*2	A12 (BA0)	
A13	A23	A13	A11	アドレス
A12	A22	L/H*1	A10/AP	アドレス/プリチャージ指定
A11	A21	A11	A9	アドレス
A10	A20	A10	A8	
A9	A19	A9	A7	
A8	A18	A8	A6	
A7	A17	A7	A5	
A6	A16	A6	A4	
A5	A15	A5	A3	
A4	A14	A4	A2	
A3	A13	A3	A1	
A2	A12	A2	A0	
A1	A11	A1		未使用
A0	A10	A0		
接続メモリ例				
512M ビット品 (4M ワード×32 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 1 個 256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 2 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.14 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (3)

設定					
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]			
11 (32bit)	10 (13bit)	01 (9bit)			
本 LSI の出力端子	出力される ロウアドレス	出力される カラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能	
A17	A26	A17		未使用	
A16	A25* <sup>2</sup>	A25* <sup>2</sup>	A14 (BA1)	バンク指定	
A15	A24* <sup>2</sup>	A24* <sup>2</sup>	A13 (BA0)		
A14	A23	A14	A12	アドレス	
A13	A22	A13	A11		
A12	A21	L/H* <sup>1</sup>	A10/AP	アドレス/プリチャージ指定	
A11	A20	A11	A9	アドレス	
A10	A19	A10	A8		
A9	A18	A9	A7		
A8	A17	A8	A6		
A7	A16	A7	A5		
A6	A15	A6	A4		
A5	A14	A5	A3		
A4	A13	A4	A2		
A3	A12	A3	A1		
A2	A11	A2	A0		
A1	A10	A1			未使用
A0	A9	A0			
接続メモリ例					
512M ビット品 (4M ワード×32 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個					
256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 2 個					

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.15 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (4)

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	00 (11bit)	00 (8bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるコラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22	A14		
A13	A21	A21		
A12	A20*2	A20*2	A11 (BA0)	バンク指定
A11	A19	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ指定
A10	A18	A10	A9	アドレス
A9	A17	A9	A8	
A8	A16	A8	A7	
A7	A15	A7	A6	
A6	A14	A6	A5	
A5	A13	A5	A4	
A4	A12	A4	A3	
A3	A11	A3	A2	
A2	A10	A2	A1	
A1	A9	A1	A0	
A0	A8	A0		未使用
接続メモリ例				
16M ビット品 (512K ワード×16 ビット×2 バンク、コラム 8 ビット品) 1 個				

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	01 (12bit)	00 (8bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるコラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22*2	A22*2	A13 (BA1)	バンク指定
A13	A21*2	A21*2	A12 (BA0)	
A12	A20	A12	A11	アドレス
A11	A19	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ指定
A10	A18	A10	A9	アドレス
A9	A17	A9	A8	
A8	A16	A8	A7	
A7	A15	A7	A6	
A6	A14	A6	A5	
A5	A13	A5	A4	
A4	A12	A4	A3	
A3	A11	A3	A2	
A2	A10	A2	A1	
A1	A9	A1	A0	
A0	A8	A0		未使用
接続メモリ例				
64M ビット品 (1M ワード×16 ビット×4 バンク、コラム 8 ビット品) 1 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.16 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (5)

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	01 (12bit)	01 (9bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A26	A17		未使用
A16	A25	A16		
A15	A24	A15		
A14	A23*2	A23*2	A13 (BA1)	バンク指定
A13	A22*2	A22*2	A12 (BA0)	
A12	A21	A12	A11	アドレス
A11	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A19	A10	A9	アドレス
A9	A18	A9	A8	
A8	A17	A8	A7	
A7	A16	A7	A6	
A6	A15	A6	A5	
A5	A14	A5	A4	
A4	A13	A4	A3	
A3	A12	A3	A2	
A2	A11	A2	A1	
A1	A10	A1	A0	
A0	A9	A0		未使用
接続メモリ例				
128M ビット品 (2M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個				

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	01 (12bit)	10 (10bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A27	A17		未使用
A16	A26	A16		
A15	A25	A15		
A14	A24*2	A24*2	A13 (BA1)	バンク指定
A13	A23*2	A23*2	A12 (BA0)	
A12	A22	A12	A11	アドレス
A11	A21	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A20	A10	A9	アドレス
A9	A19	A9	A8	
A8	A18	A8	A7	
A7	A17	A7	A6	
A6	A16	A6	A5	
A5	A15	A5	A4	
A4	A14	A4	A3	
A3	A13	A3	A2	
A2	A12	A2	A1	
A1	A11	A1	A0	
A0	A10	A0		未使用
接続メモリ例				
256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 1 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定



表 7.17 BSZ [1:0]、A3ROW [1:0]、A3COL [1:0] とアドレスマルチプレクスの関係 (6)

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	10 (13bit)	01 (9bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A26	A17		未使用
A16	A25	A16		未使用
A15	A24*2	A24*2	A14 (BA1)	バンク指定
A14	A23*2	A23*2	A13 (BA0)	
A13	A22	A13	A12	アドレス
A12	A21	A12	A11	
A11	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ指定
A10	A19	A10	A9	アドレス
A9	A18	A9	A8	
A8	A17	A8	A7	
A7	A16	A7	A6	
A6	A15	A6	A5	
A5	A14	A5	A4	
A4	A13	A4	A3	
A3	A12	A3	A2	
A2	A11	A2	A1	
A1	A10	A1	A0	
A0	A9	A0		未使用
接続メモリ例				
256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個				

設定				
BSZ [1:0]	A3 ROW [1:0]	A3 COL [1:0]		
10 (16bit)	10 (13bit)	10 (10bit)		
本 LSI の出力端子	出力されるロウアドレス	出力されるカラムアドレス	シンクロナス DRAM の端子	機能
A17	A27	A17		未使用
A16	A26	A16		未使用
A15	A25*2	A25*2	A14 (BA1)	バンク指定
A14	A24*2	A24*2	A13 (BA0)	
A13	A23	A13	A12	アドレス
A12	A22	A12	A11	
A11	A21	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ指定
A10	A20	A10	A9	アドレス
A9	A19	A9	A8	
A8	A18	A8	A7	
A7	A17	A7	A6	
A6	A16	A6	A5	
A5	A15	A5	A4	
A4	A14	A4	A3	
A3	A13	A3	A2	
A2	A12	A2	A1	
A1	A11	A1	A0	
A0	A10	A0		未使用
接続メモリ例				
512M ビット品 (8M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 1 個				

【注】 \*1 L/Hはコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

### (3) バーストリード

本 LSI でバーストリードが発生する条件は以下のとおりです。

1. データバス幅よりもリードのアクセスサイズが大きいとき
2. キャッシュミス時の16バイト転送時
3. DMAC、E-DMACでの16バイト転送（ノンキャッシュ領域アクセス）のとき

本 LSI は、SDRAM に対し常にバースト長 1 でアクセスします。たとえば、32 ビットのデータバスに接続された SDRAM から連続して 16 バイト分のデータを読み出すときは、バースト長 1 のリードを 4 回連続して行います。このときのアクセスをバースト数 4 と呼びます。表 7.18 にアクセスサイズとバースト数の関係を示します。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

表 7.18 アクセスサイズとバースト数の関係

バス幅	アクセスサイズ	バースト数
16 ビット	8 ビット	1
	16 ビット	1
	32 ビット	2
	16 バイト	8
32 ビット	8 ビット	1
	16 ビット	1
	32 ビット	1
	16 バイト	4

バーストリード時のタイミングチャートを図 7.14 と図 7.15 に示します。バーストリードでは ACTV コマンド出力を行う  $T_r$  サイクルに続いて、READ コマンドを  $T_{c1}$ 、 $T_{c2}$ 、 $T_{c3}$  サイクルに、READA コマンドを  $T_{c4}$  サイクルに発行し、 $T_{d1}$  から  $T_{d4}$  のサイクルに外部クロック (CKIO) の立ち上がりでリードデータを受け取ります。Tap サイクルは SDRAM 内部で READA コマンドによるオートプリチャージの完了を待つサイクルであり、この間は同一のバンクに対して新たなコマンドの発行は行いません。ただし、異なるバンクに対するアクセスは可能です。CS3WCR の WTRP1 および WTRP0 の指定によって Tap のサイクル数を決定します。

本 LSI では、様々な周波数で SDRAM と接続するために CSnWCR の各ビットを設定することによりウェイトサイクルを挿入することができます。各種ウェイトの設定を行った例が図 7.15 となります。ACTV コマンド出力サイクル  $T_r$  から READA コマンド出力サイクル  $T_{c1}$  までのサイクル数は、CS3WCR の WTRCD1 および WTRCD0 ビットによって指定することができます。WTRCD1 および WTRCD0 の設定が 1 サイクル以上の場合、 $T_r$  サイクルと  $T_{c1}$  サイクルの間に NOP コマンド発行サイクル  $T_{rw}$  サイクルが挿入されます。READA コマンド出力サイクル  $T_{c1}$  からリードデータ取り込みサイクル  $T_{d1}$  までのサイクル数は、CS3WCR の A3CL1 と A3CL0 ビットによって指定することができます。このサイクル数は、シンクロナス DRAM の CAS レイテンシに相当します。シンクロナス DRAM の CAS レイテンシの仕様は 3 サイクルまでですが、本 LSI では、1 サイクルから 4 サイクルまで設定できます。これは、本 LSI とシンクロナス DRAM の間にラッチを含む回路を設けて接続するためのものです。

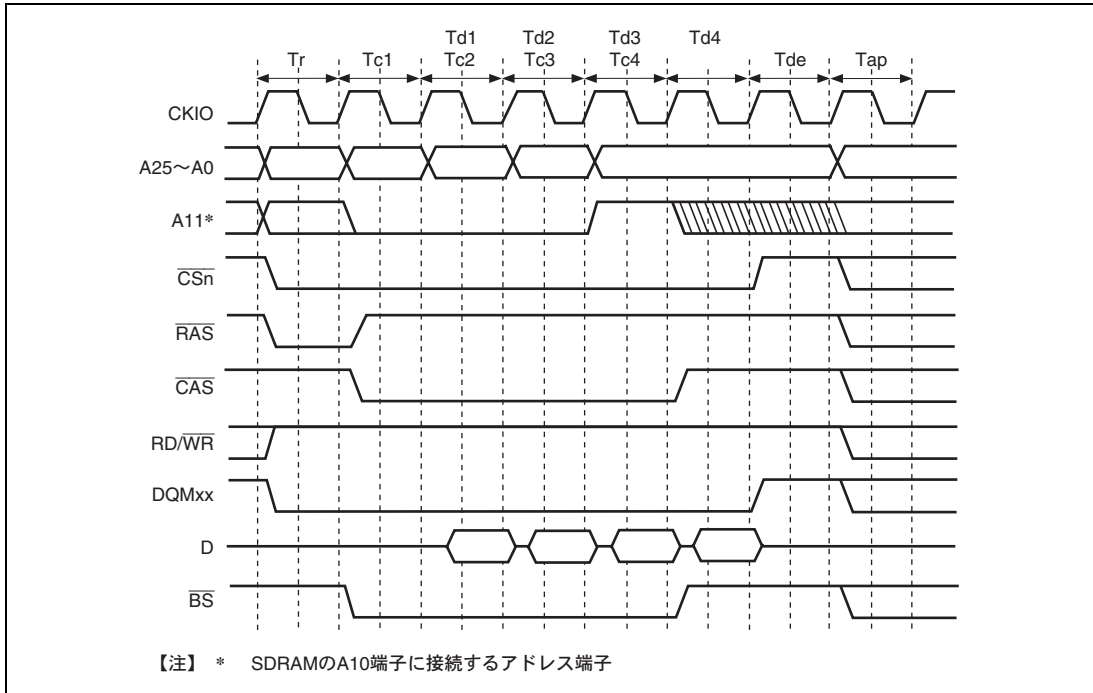


図 7.14 バーストリード基本タイミング (オートプリチャージ)

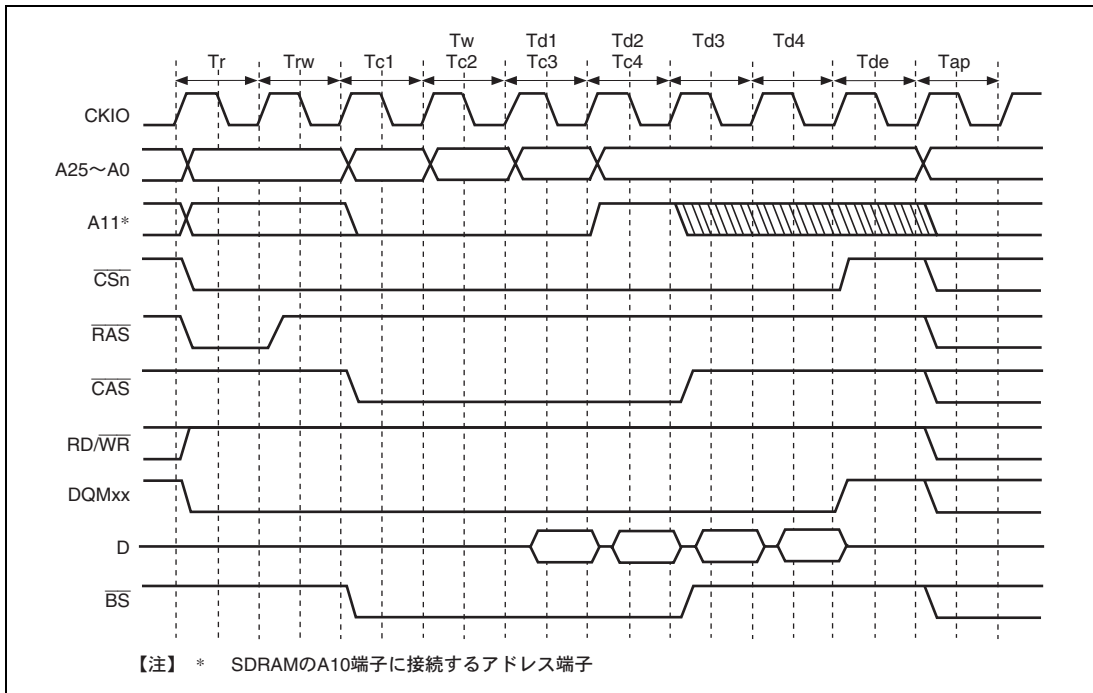


図 7.15 バーストリードウェイト指定タイミング (オートプリチャージ)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### (4) シングルリード

ノンキャッシュ領域でかつデータバス幅がアクセスサイズ以上のときは、リードアクセスは1回で終了します。これをシングルリードと呼びます。SDRAMは、バーストリード/シングルライトのモードでバースト長1に設定しているので必要なデータのみ出力します。このため、キャッシュスルー領域をアクセスしても無駄なバスサイクルは、発生しません。

シングルリードの基本タイミングチャートを図7.16に示します。

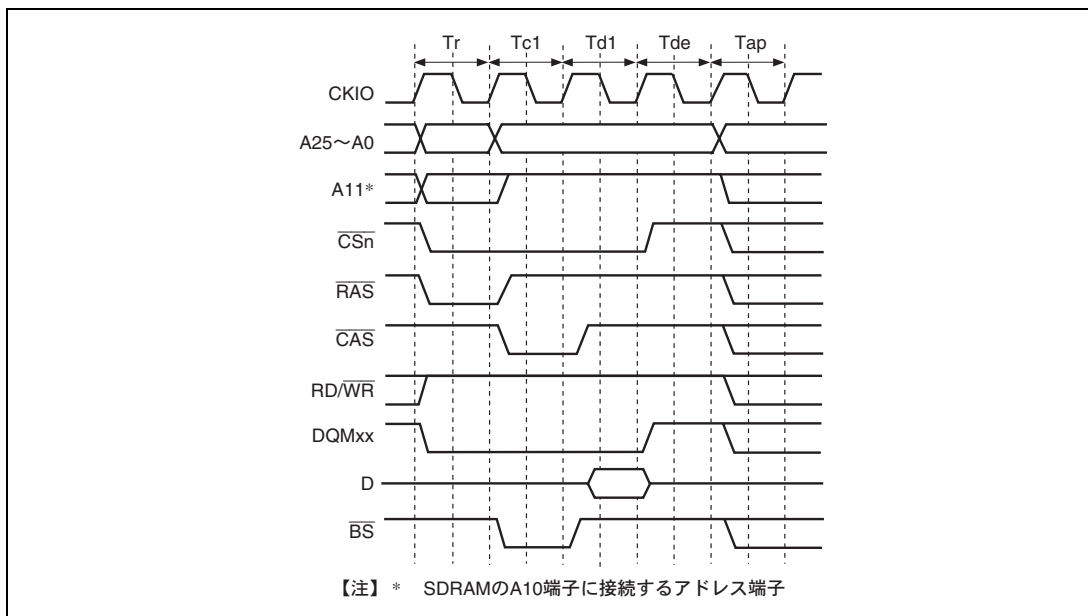


図 7.16 シングルリードの基本タイミング (オートプリチャージ)

## (5) バーストライト

本 LSI でバーストライトが発生する条件は、以下のとおりです。

1. データバス幅よりもライトのアクセスサイズが大きいとき
2. キャッシュのコピーバックが発生したとき
3. DMAC、E-DMACでの16バイト転送（ノンキャッシュ領域アクセス）のとき

本 LSI は、SDRAM に対し常にバースト長 1 でアクセスします。たとえば、32 ビットのデータバスに接続された SDRAM から連続して 16 バイト分のデータを書き込むときは、バースト長 1 のライトを 4 回連続して行います。アクセスサイズとバースト数の関係は、表 7.18 に従います。

図 7.17 にバーストライト時のタイミングチャートを示します。バーストライトでは ACTV コマンド出力を行う Tr サイクルに続いて WRIT コマンドを Tc1、Tc2、Tc3 サイクルに、オートプリチャージを行う WRITA コマンドを Tc4 サイクルに発行します。ライトサイクルでは、ライトデータはライトコマンドと同時に出力します。オートプリチャージ付きライトコマンド出力後は、オートプリチャージが起動されるまでの時間を待つ Trwl サイクル、そしてオートプリチャージの完了を待つ Tap サイクルが続きます。Tap サイクルは SDRAM 内部で WRITA コマンドによるオートプリチャージの完了を待つサイクルであり、この間は同一のバンクに対して新たなコマンドの発行は行いません。ただし、別の CS 空間や同じ SDRAM の異なるバンクに対するアクセスは可能です。Trwl サイクルは CS3WCR の TRWL1 と TRWL0 ビット、および Tap サイクルは CS3WCR の WTRP1 と WTRP0 ビットの指定で決定されます。

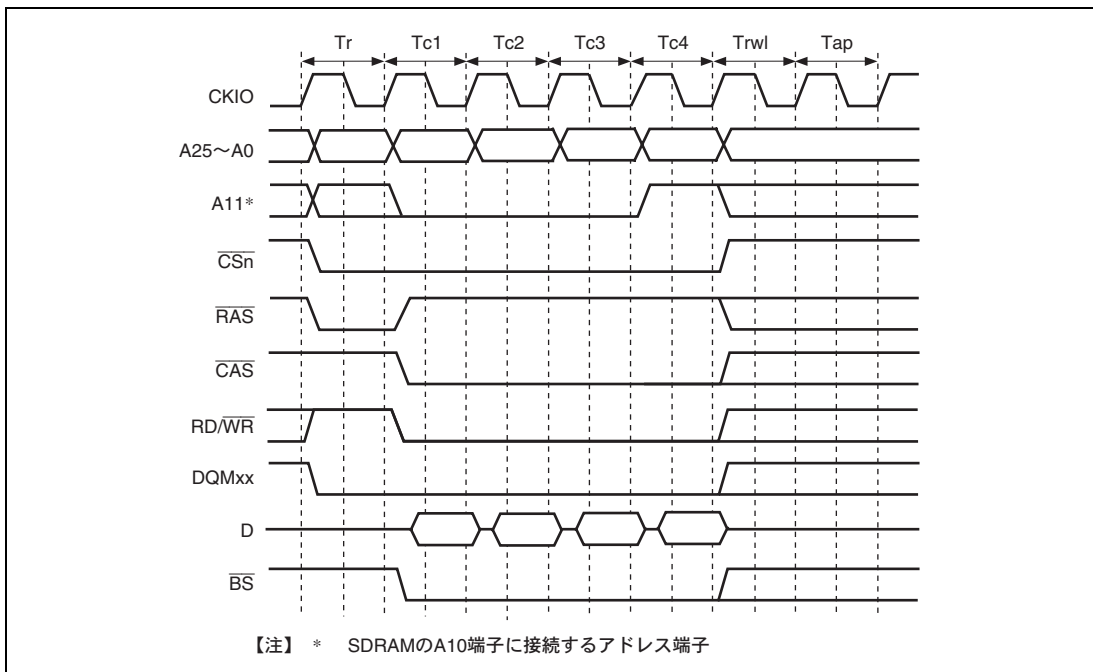


図 7.17 バーストライト基本タイミング（オートプリチャージ）

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### (6) シングルライト

ノンキャッシュ領域でかつデータバス幅がアクセスサイズ以上のときは、ライトアクセスは1回で終了します。これをシングルライトと呼びます。シングルライトの基本タイミングチャートを図7.18に示します。

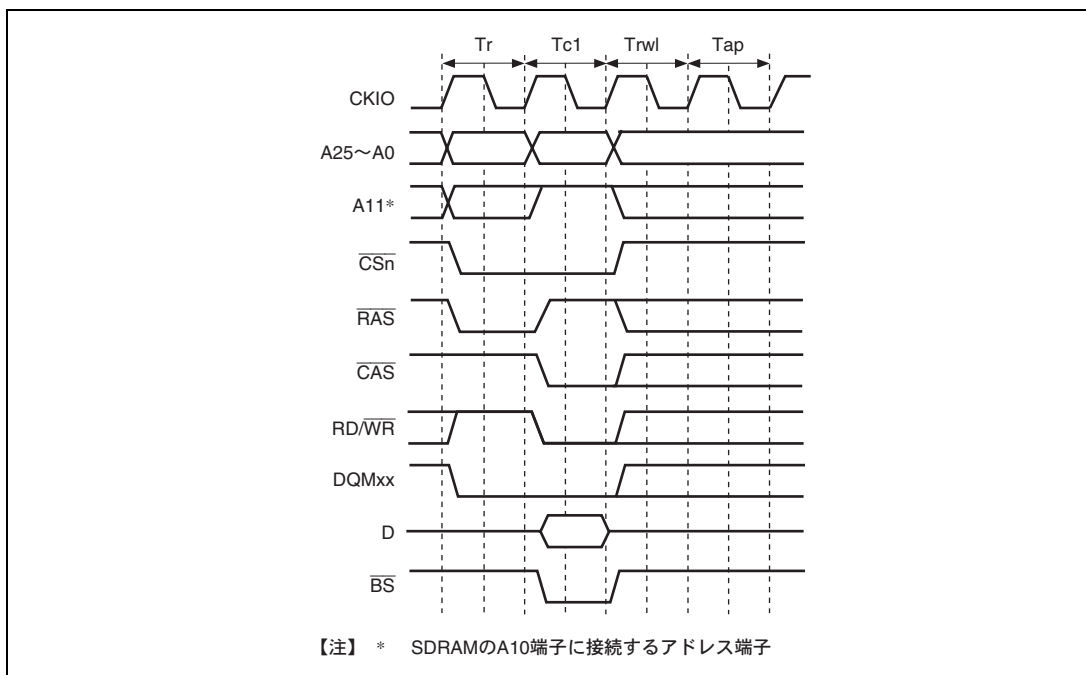


図7.18 シングルライト基本タイミング (オートプリチャージ)

### (7) バンクアクティブ

同一のロウアドレスに対するアクセスを高速実行するため、SDRAMのバンク機能を使用することができます。SDCRのBACTVビットが1の場合は、オートプリチャージなしのコマンド (READ または WRIT) を使用してアクセスを行います。これをバンクアクティブ機能といいます。

バンクアクティブ機能を用いた場合は、アクセスが終了してもプリチャージは行われません。同じバンクの同じロウアドレスにアクセスする場合は、ACTV コマンドを発行せずに、ただちに READ または WRIT コマンドを発行することができます。SDRAMの内部は複数のバンクに分かれているので、それぞれのバンクで1つずつのロウアドレスをアクティブ状態としておくことができます。次のアクセスが異なるロウアドレスに対するものであった場合には、最初に PRE コマンドを発行して当該バンクのプリチャージを行い、プリチャージ完了後 ACTV コマンド、READ または WRIT コマンドの順に発行します。異なるロウアドレスに対するアクセスが続く場合には、アクセス要求があってからプリチャージを行うため、かえってアクセス時間が延びてしまう可能性があります。PRE コマンド発行から ACTV コマンド発行までのサイクル数は、CSnWCR の WTRP[1:0]ビットで指定します。

書き込みの場合は、オートプリチャージを行うと、WRITA コマンド発行後 Trwl+Tap サイクルの間同一バンクに対してコマンドを発行できません。バンクアクティブモードを用いると、同一ロウアドレスの場合には続けて READ または WRIT コマンドを発行することができます。したがって、1つの書き込みごとに Trwl+Tap サイクル

だけサイクル数を短縮することができます。

各バンクをアクティブ状態にしておける時間 (tRAS) には、制限があります。プログラムの実行によって、この制限を守る周期で異なるロウアドレスにアクセスする保証がない場合には、リフレッシュ周期を tRAS 以下に設定する必要があります。

図 7.19 にオートプリチャージのないバーストリードサイクルを、図 7.20 には同一のロウアドレスに対するバーストリードサイクルを、図 7.21 には異なるロウアドレスに対するバーストリードサイクルを示します。同様に、図 7.22 にオートプリチャージのないシングルライトサイクルを、図 7.23 に同一のロウアドレスに対するシングルライトサイクルを、図 7.24 には異なるロウアドレスに対するシングルライトサイクルを示します。

図 7.20 において READ コマンドを発行する Tc サイクルに先立って、何も行わない Tnop サイクルが挿入されています。これは SDRAM からのデータリード時に、読み出しバイト指定を行う DQMxx 信号について、2 サイクルのレイテンシを守るために挿入されています。CAS レイテンシが 2 以上の場合には、Tc サイクル以降に DQMxx 信号をアサートしても 2 サイクルのレイテンシが守られるので、Tnop サイクルの挿入は行われません。

バンクアクティブ機能が設定されている空間のそれぞれのバンクに対するアクセスのみを見た場合は、同一のロウアドレスに対するアクセスが続く限り、図 7.19 または図 7.22 で始まり、図 7.20 または図 7.23 をくり返します。間に別の空間や別のバンクに対するアクセスがあっても影響しません。バンクアクティブ中に別のロウアドレスに対するアクセスが発生した場合は、図 7.20 または図 7.23 のかわりに図 7.21 または図 7.24 のバスサイクルを行います。バンクアクティブモードでも、リフレッシュサイクルの後には、すべてのバンクが非アクティブな状態になります。

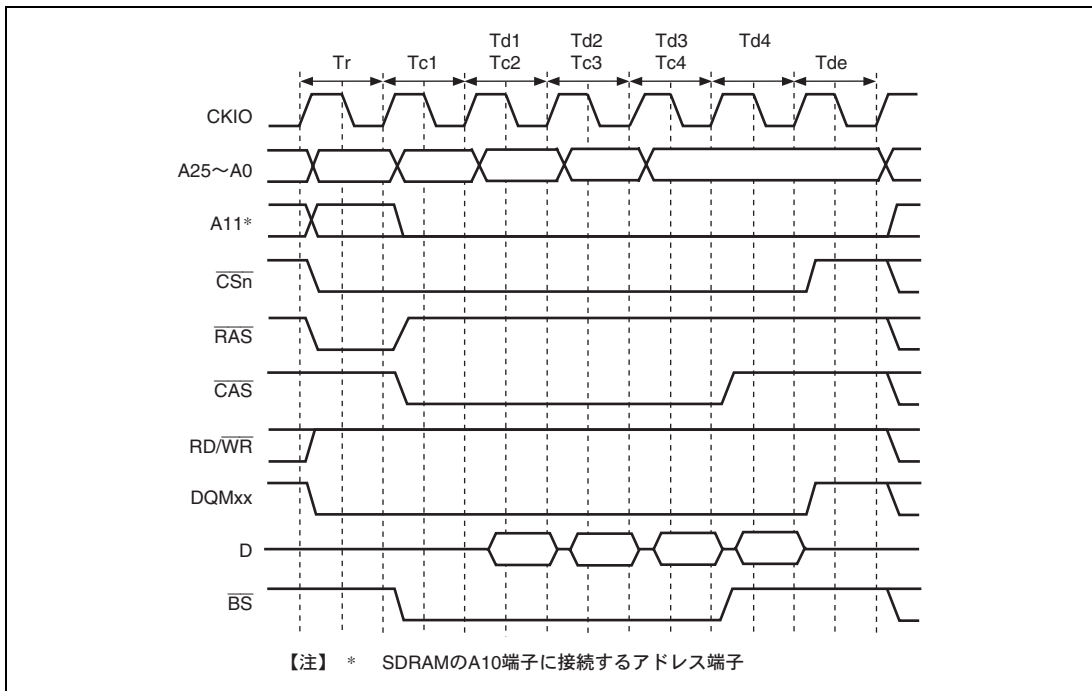


図 7.19 バーストリードタイミング (オートプリチャージなし)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

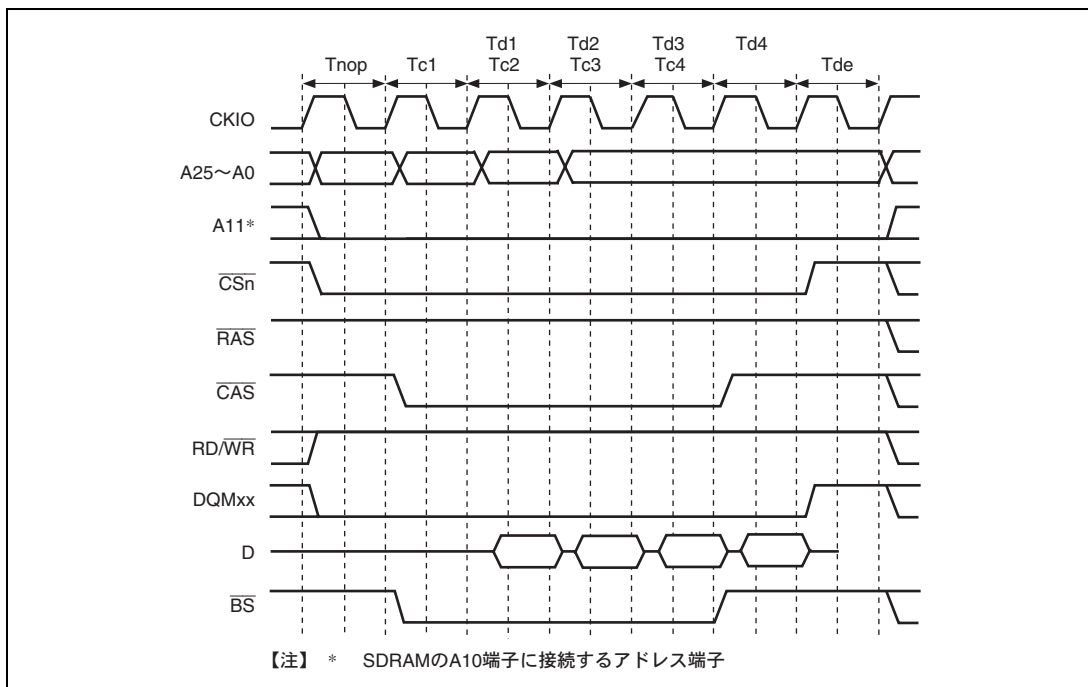


図 7.20 バーストリードタイミング (バンクアクティブ、同一ロウアドレス)

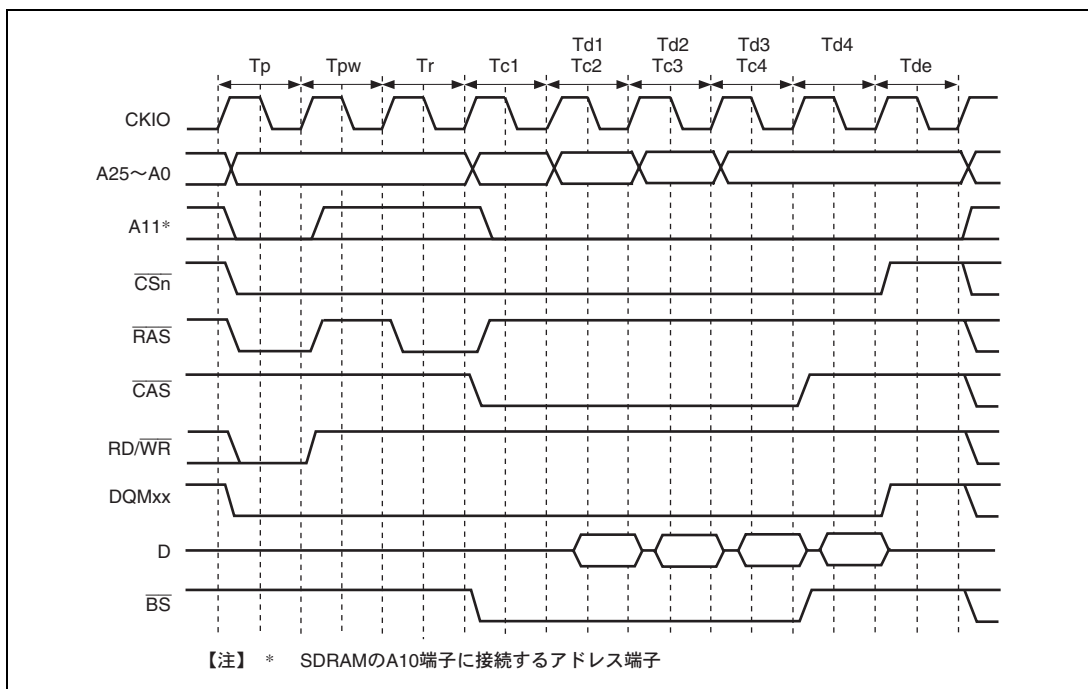


図 7.21 バーストリードタイミング (バンクアクティブ、異なるロウアドレス)



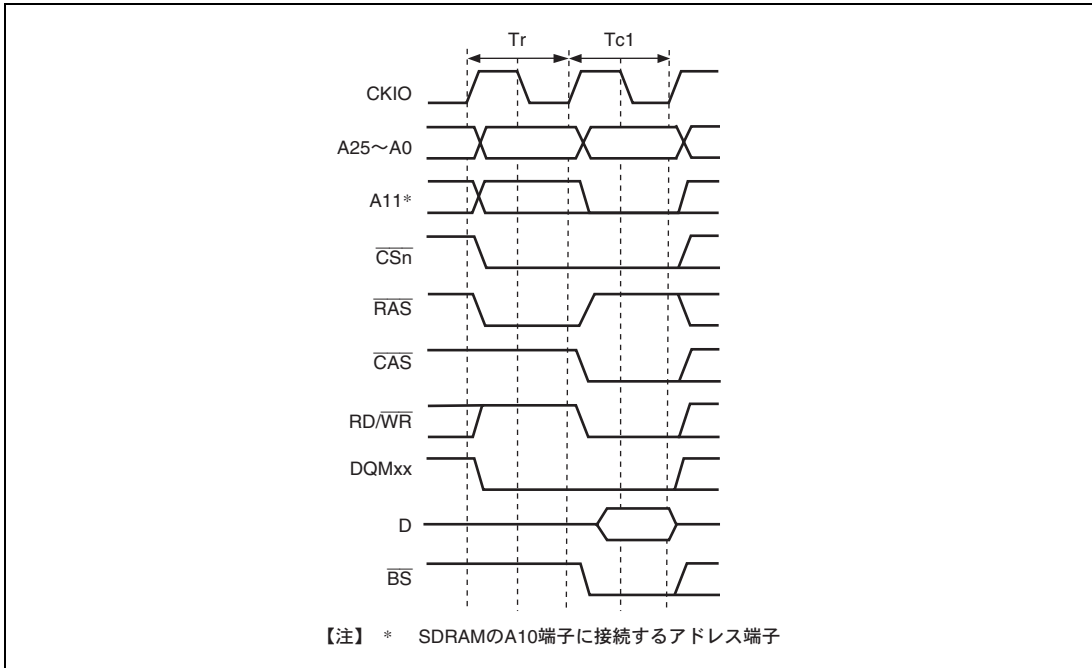


図 7.22 シングルライトタイミング (オートプリチャージなし)

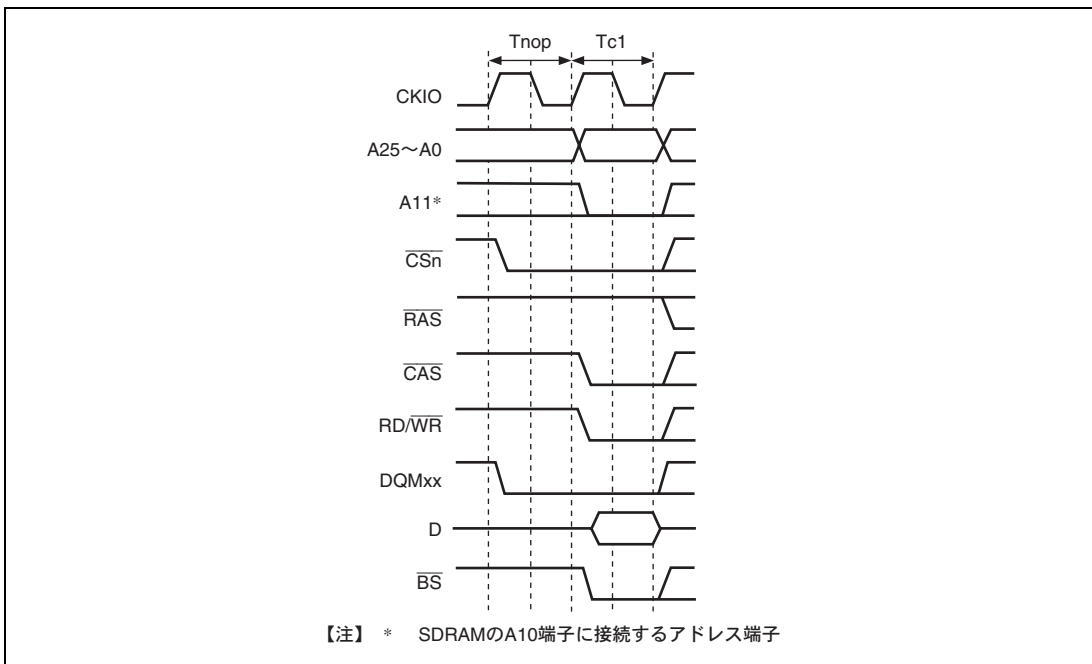


図 7.23 シングルライトタイミング (バンクアクティブ、同一ロウアドレス)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

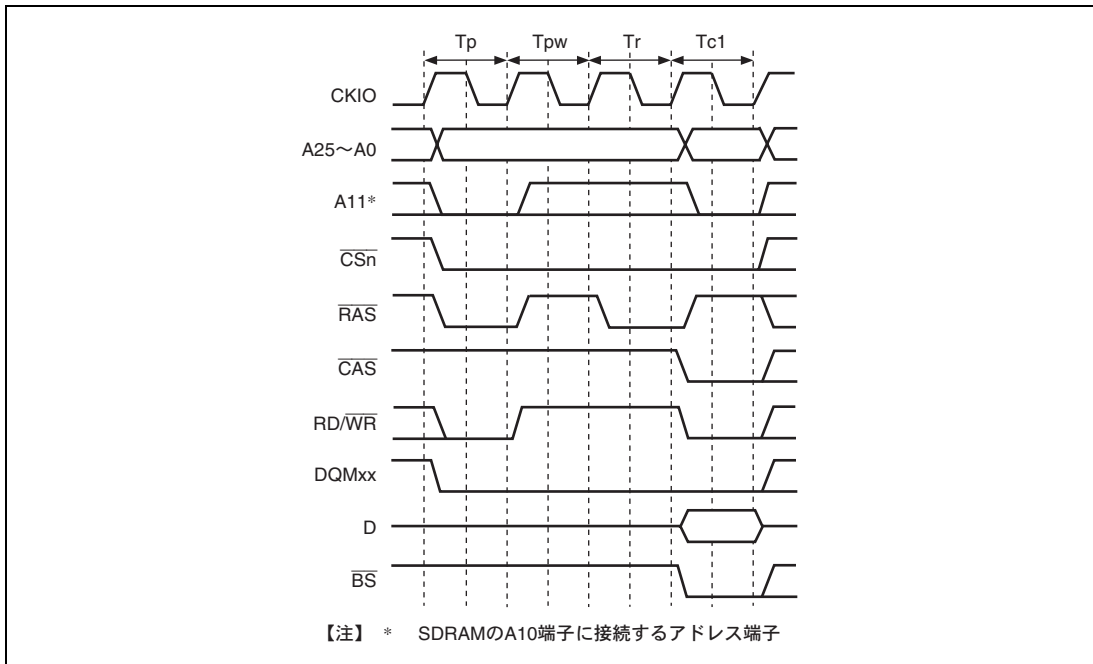


図 7.24 シングルライトタイミング (バンクアクティブ、異なるロウアドレス)

### (8) リフレッシュ

BSCは、SDRAMのリフレッシュを制御する機能を備えています。SDCRのRFSHビットを1に、RMODEビットを0に設定することによって、オートリフレッシュを行うことができます。また、RTCSRのRRC[2:0]ビットを設定することにより、連続してリフレッシュを発生させることができます。さらに、長時間SDRAMにアクセスしないときは、RFSHビットとRMODEビットをともに1にすることによって、消費電力が少ないセルフリフレッシュを起動することができます。

#### (a) オートリフレッシュ

RTCSRのCKS[2:0]ビットで選択した入力クロックと、RTCORに設定した値とで決まる間隔でRTCSRのRRC[2:0]に設定した回数のリフレッシュが行われます。使用するSDRAMのリフレッシュ間隔規定を満たすように、各レジスタの設定を行ってください。最初にRTCOR、RTCNT、SDCRのRFSHビットおよび、RMODEビットの設定を行い、次いでRTCSRのCKS[2:0]ビットおよび、RRC[2:0]ビットの設定を行ってください。CKS[2:0]によって入力クロックを選択すると、RTCNTはそのときの値からカウントアップを開始します。RTCNTの値は常にRTCORの値と比較されており、両者の値が一致するとリフレッシュ要求が発生し、RRC[2:0]に設定された回数 of オートリフレッシュが実行されます。同時にRTCNTは0にクリアされ、カウントアップが再開されます。

図 7.25 にオートリフレッシュサイクルのタイミングを示します。オートリフレッシュが起動されると、プリチャージ中のバンクがある場合は、その完了を待った後、すべてのバンクをアクティブ状態からプリチャージ状態にするため、TpサイクルでPALLコマンドを発行します。次いで、CSnWCRのWTRP[1:0]ビットで設定された数のアイドルサイクル挿入後、REFコマンドをTrrサイクルに発行します。Trrサイクル後CSnWCRのWTRC[1:0]ビットで指定されるサイクル数の間は、新たなコマンドの発行は行いません。SDRAMのリフレッシュサイクル時

間の規定 (tRC) を満たすように WTRC[1:0]を設定する必要があります。CSnWCR の WTRP[1:0]ビットの設定値が1サイクル以上の場合、Tp サイクルと Trr サイクルの間に Tpw サイクルが挿入されます。

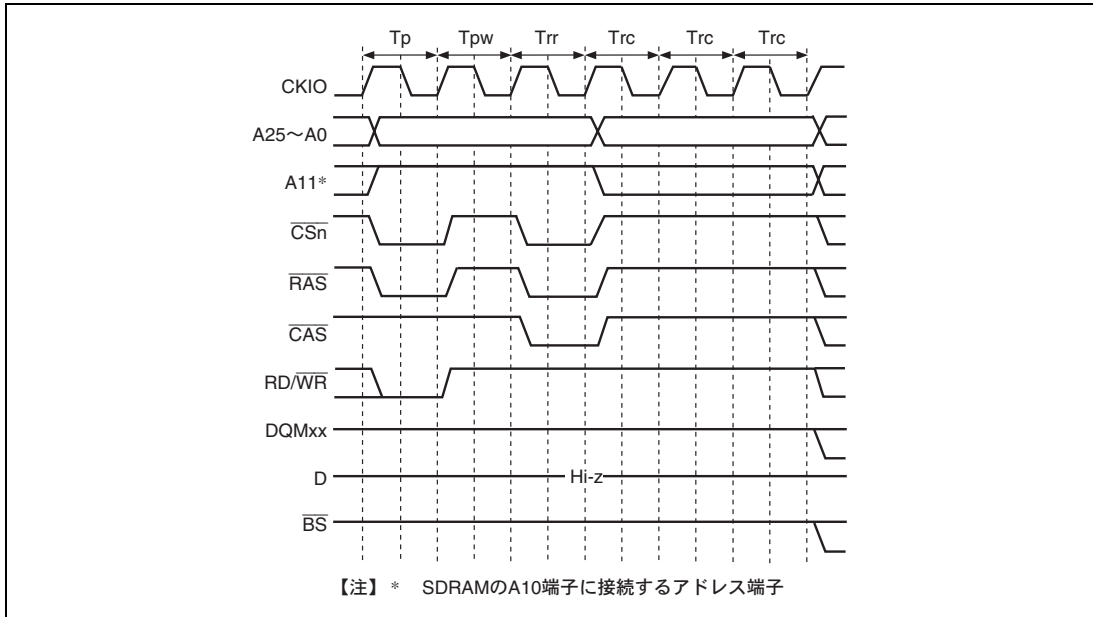


図 7.25 オートリフレッシュタイミング

#### (b) セルフリフレッシュ

セルフリフレッシュは、SDRAM の内部でリフレッシュタイミングとリフレッシュアドレスを生成する一種のスタンバイモードです。SDCR の RFSH ビットと RMODE ビットをともに 1 にすることによって起動します。セルフリフレッシュが起動されると、プリチャージ中のバンクがある場合は、その完了を待った後、Tp サイクルで PALL コマンドを発行します。次いで、CSnWCR の WTRP[1:0]ビットで設定されたアイドルサイクルを挿入後、SELF コマンドを発行します。セルフリフレッシュ状態の間は、SDRAM にアクセスすることができません。セルフリフレッシュの解除は、RMODE ビットを 0 にすることによって行われます。セルフリフレッシュ解除後、CSnWCR の WTRC[1:0]ビットで指定されるサイクル数の間はコマンドの発行を行いません。

セルフリフレッシュのタイミングを図 7.26 に示します。セルフリフレッシュ解除後、ただちにオートリフレッシュが正しい間隔で行われるように設定を行ってください。オートリフレッシュの設定をしている状態からセルフリフレッシュにした場合は、セルフリフレッシュ解除時に RFSH=1、RMODE=0 とすれば、オートリフレッシュが再開されます。セルフリフレッシュ解除からオートリフレッシュ開始までに時間がかかる場合には、(RTCOR の値-1) を RTCNT に設定することにより、ただちにオートリフレッシュを開始することができます。

セルフリフレッシュに設定した後は、本 LSI をスタンバイ状態にした場合にもセルフリフレッシュ状態は継続され、割り込みによるスタンバイ状態からの復帰後もセルフリフレッシュ状態が保持されます。

パワーオンリセットの場合には、BSC のレジスタが初期化されるため、セルフリフレッシュ状態が解除されません。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

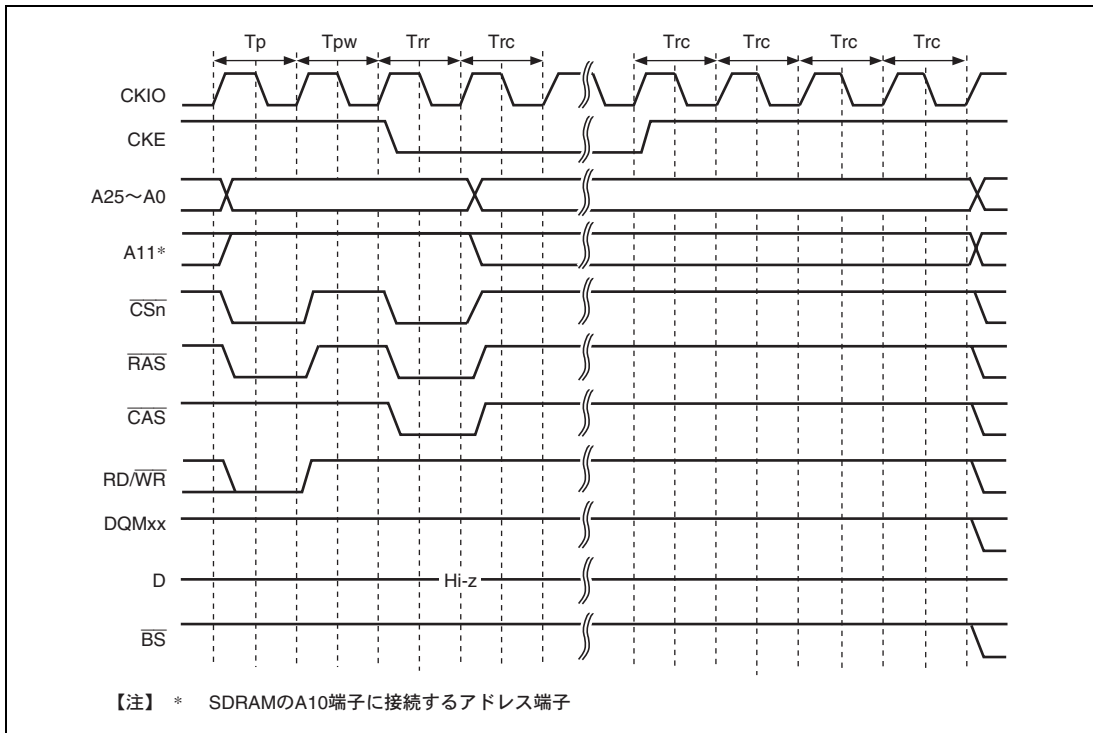


図 7.26 セルフリフレッシュタイミング

### (9) リフレッシュ要求とバスサイクルの関係

バスサイクル実行中にリフレッシュ要求が発生した場合は、リフレッシュの実行はバスサイクルの完了まで待たされます。

リフレッシュの実行を待たされている状態で新たなリフレッシュ要求が発生した場合には、前のリフレッシュ要求は消滅します。リフレッシュを正しく行うためには、リフレッシュ間隔よりも長いバスサイクルや、バス権の占有が起らないようにする必要があります。

### (10) パワーオンシーケンス

SDRAM を使用するためには、パワーオン後、SDRAM に対してモード設定を行う必要があります。SDRAM の初期化を正しく行うためには、まず BSC のレジスタを設定した後、SDMR3 レジスタをアクセスすることにより SDRAM のモードレジスタに対する書き込みを行います。SDRAM のモードレジスタの設定は  $\overline{CSn}$ 、 $\overline{RAS}$ 、 $\overline{CAS}$ 、および  $RD/\overline{WR}$  の組み合わせで、その時点のアドレス信号の値が SDRAM に取り込まれます。設定したい値を X とすると  $X + (H'F8FD5000)$  番地にワードライトを行うことによって、値 X が SDRAM 内のモードレジスタに書き込まれます。このときライトデータは、無視されます。本 LSI でサポートしているバーストリード/シングルライト (バースト長 1) またはバーストリード/バーストライト (バースト長 1)、CAS レイテンシ 2~3、ラップタイプ=シーケンシャル、およびバースト長 1 を設定するには、表 7.19 に示すアクセスアドレスに任意のデータをワードライトします。このとき、外部アドレス端子の A12 以上のビットには 0 が出力されます。

表 7.19 SDRAM モードレジスタライト時のアクセスアドレス

バーストリード/シングルライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'F8FD5440	H'0000440
	3	H'F8FD5460	H'0000460
32 ビット	2	H'F8FD5880	H'0000880
	3	H'F8FD58C0	H'00008C0

バーストリード/バーストライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'F8FD5040	H'0000040
	3	H'F8FD5060	H'0000060
32 ビット	2	H'F8FD5080	H'0000080
	3	H'F8FD50C0	H'00000C0

モードレジスタ設定タイミングを図 7.27 に示します。まず全バンクプリチャージコマンド (PALL) を発行し、次いでオートリフレッシュコマンド (REF) を 8 回発行します。そして最後に、モードレジスタ書き込みコマンド (MRS) を発行します。PALL と 1 回目の REF の間に CSnWCR の WTRP[1:0] ビットに設定した数のアイドルサイクルが挿入され、REF と REF および 8 回目の REF と MRS の間に CSnWCR の WTRC[1:0] ビットに設定した数のアイドルサイクルが挿入されます。また、MRS と次に発行するコマンドの間に 1 サイクル以上のアイドルサイクルが挿入されます。

SDRAM は全バンクプリチャージ (PALL) に先立って、電源投入後に一定のアイドル時間を確保しなければなりません。必要なアイドル時間は、SDRAM のマニュアルを参照してください。リセット信号のパルス幅がこのアイドル時間より長い場合には、ただちにモードレジスタの設定を行っても問題ありませんが、短い場合は注意する必要があります。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

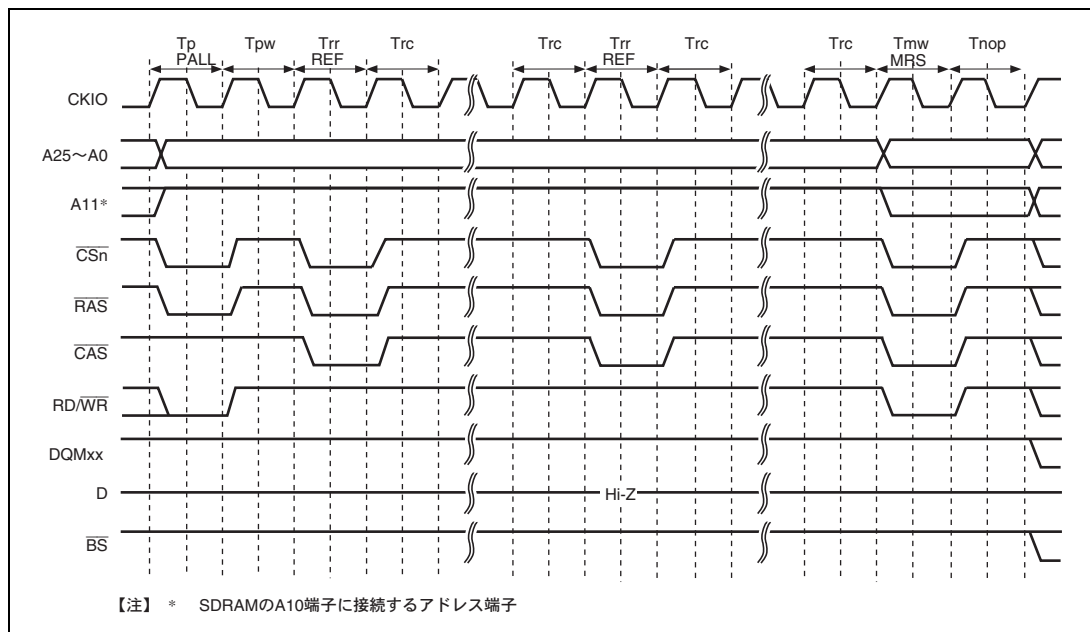


図 7.27 SDRAM モードレジスタ書き込みタイミング (JEDEC 準拠)

### 7.5.6 バイト選択付き SRAM インタフェース

バイト選択付き SRAM インタフェースは、リードまたはライトいずれのバスサイクルでもバイト選択端子 ( $\overline{WE_n}$  ( $BE_n$ )) を出力するメモリインタフェースです。このインタフェースは 16 ビットのデータ端子を持ち、UB あるいは LB のような上位バイト選択端子および下位バイト選択端子のある SRAM をアクセスするためのものです。

$CSnWCR$  レジスタの BAS ビットが 0 (初期値) のとき、バイト選択付き SRAM インタフェースのライトアクセスタイミングは、通常空間インタフェースと同一です。一方、リード動作では、 $\overline{WE_n}$  ( $BE_n$ ) 端子のタイミングが通常空間インタフェースと異なり、 $\overline{WE_n}$  ( $BE_n$ ) 端子からバイト選択信号を出力します。図 7.28 に基本アクセスタイミングを示します。特にライト時は、バイト選択端子 ( $\overline{WE_n}$  ( $BE_n$ )) のタイミングでメモリに書き込まれます。ご使用になるメモリのデータシートをご確認ください。

$CSnWCR$  レジスタの BAS ビットが 1 のとき、 $\overline{WE_n}$  ( $BE_n$ ) 端子と  $RD/\overline{WR}$  端子のタイミングが変化します。図 7.29 に基本アクセスタイミングを示します。特にライト時は、ライトイネーブル端子 ( $RD/\overline{WR}$ ) のタイミングでメモリに書き込まれます。 $RD/\overline{WR}$  端子のネグートタイミングからのライトデータのホールドタイミングは、 $CSnWCR$  の HW[1:0] ビットを設定することにより確保してください。図 7.30 にソフトウェイト設定時のアクセスタイミングを示します。

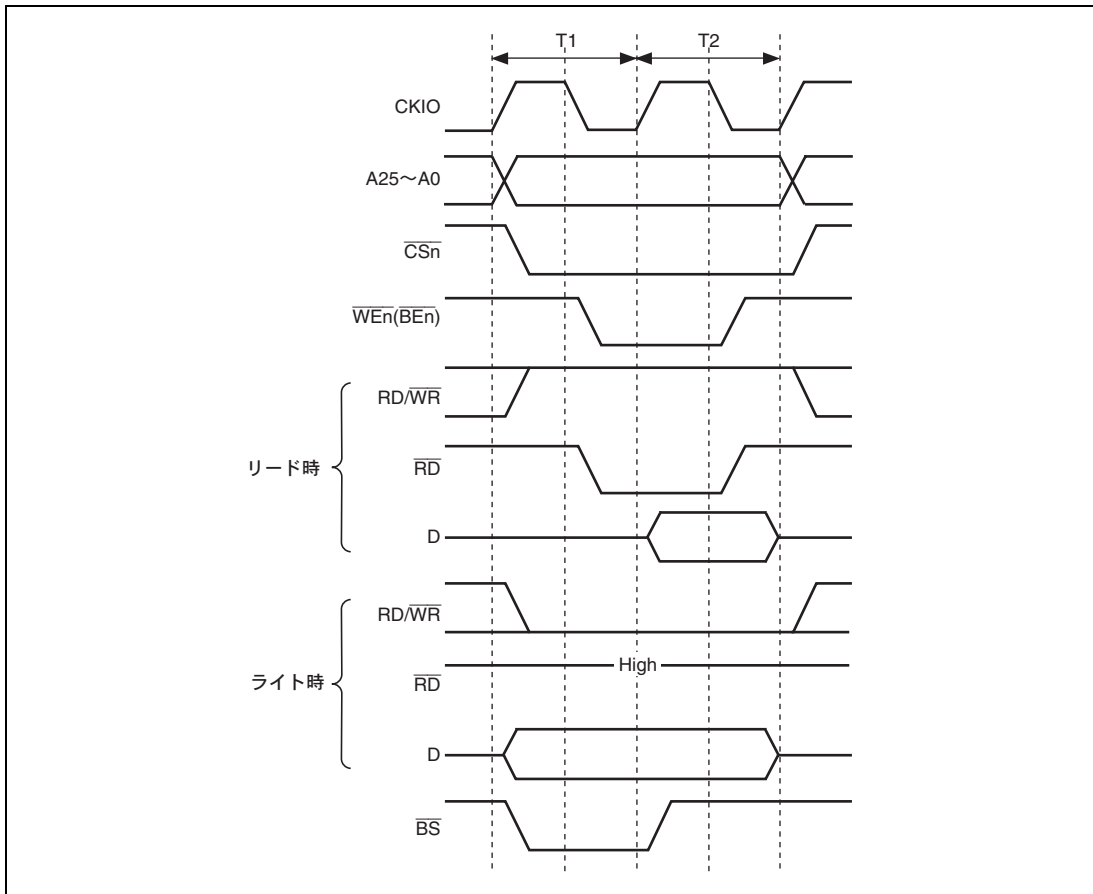


図 7.28 BAS=0 バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

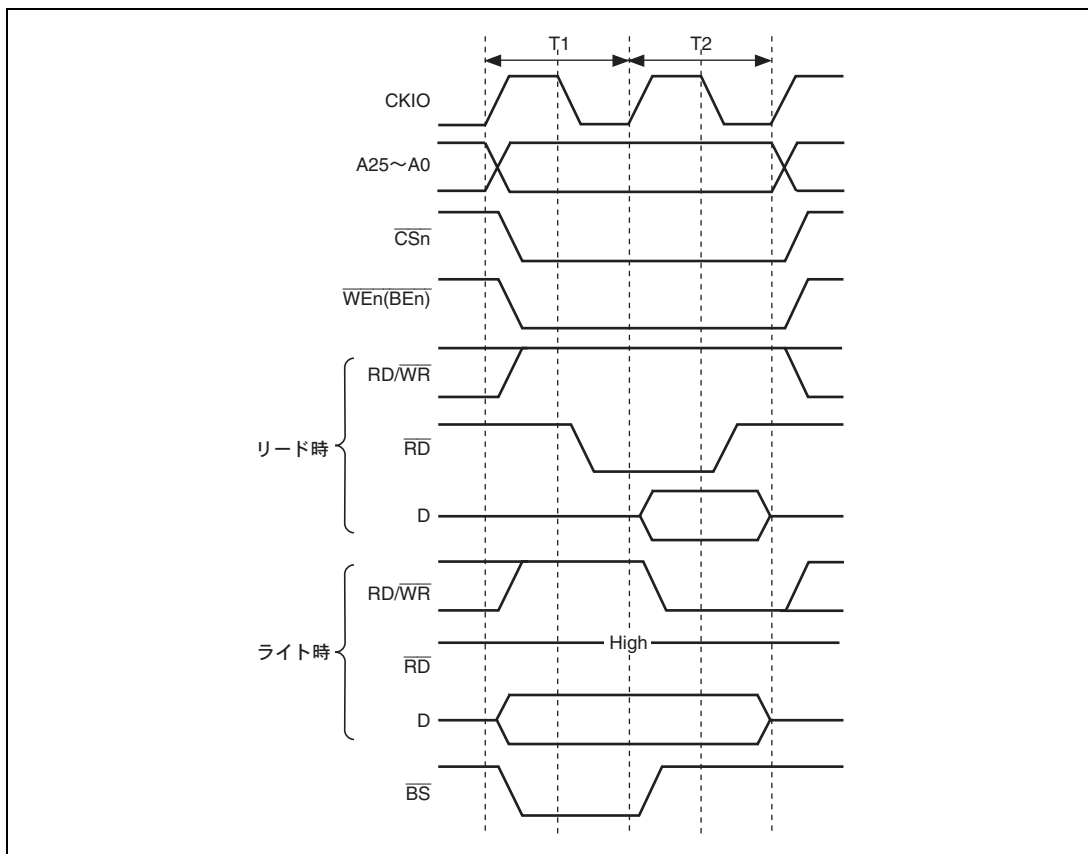


図 7.29 BAS=1 バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング



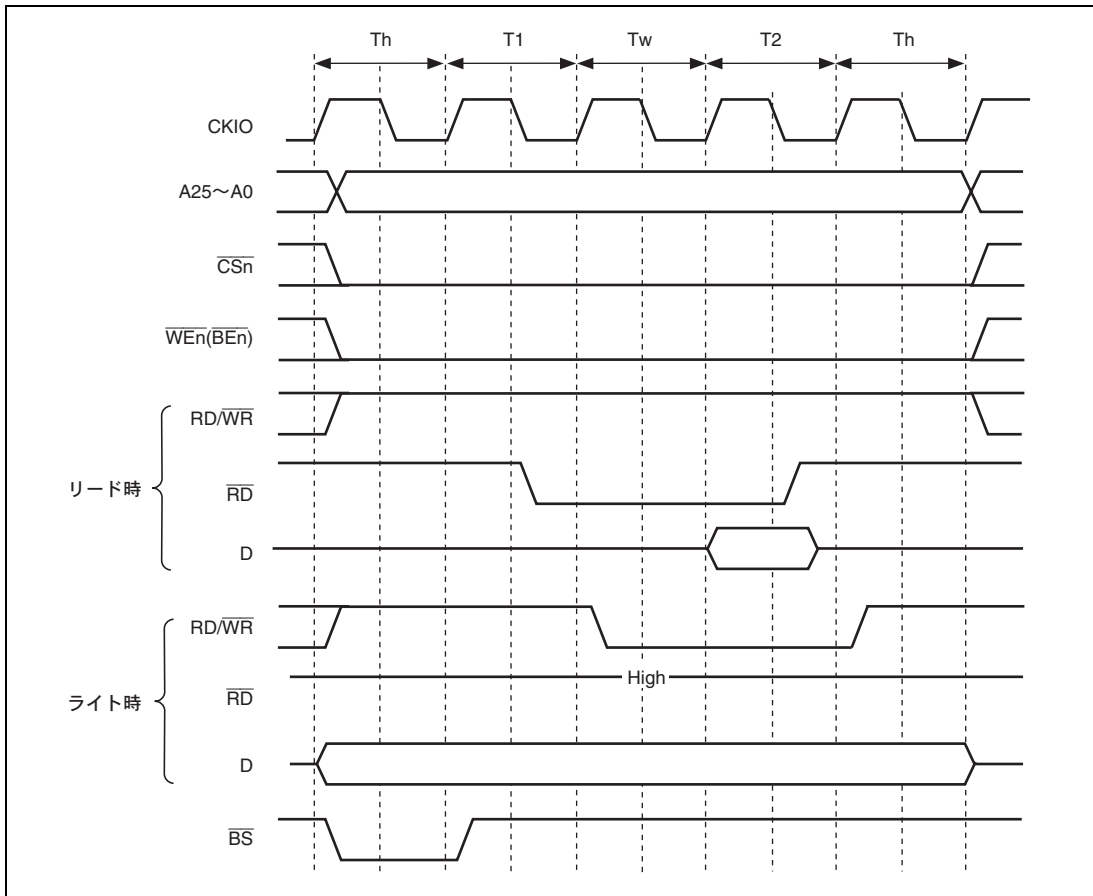


図 7.30 BAS=1 バイト選択付き SRAM ウェイトタイミング (ソフトウェアのみ)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

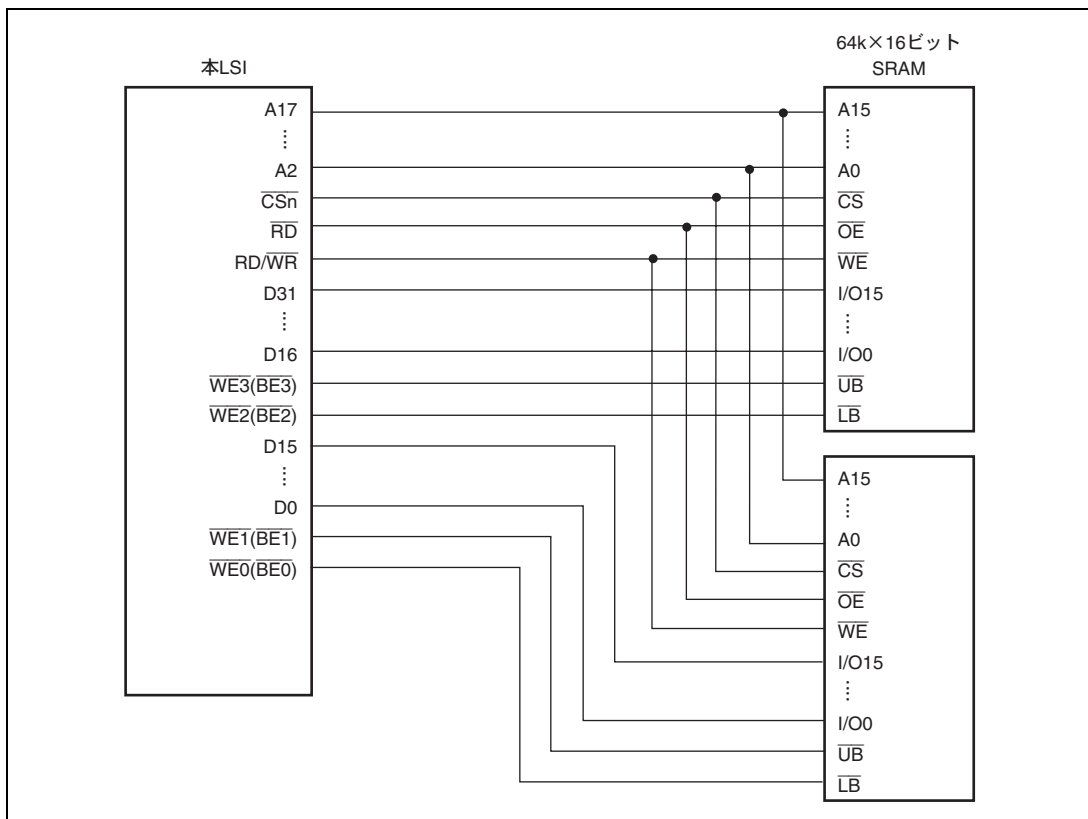


図 7.31 32 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例

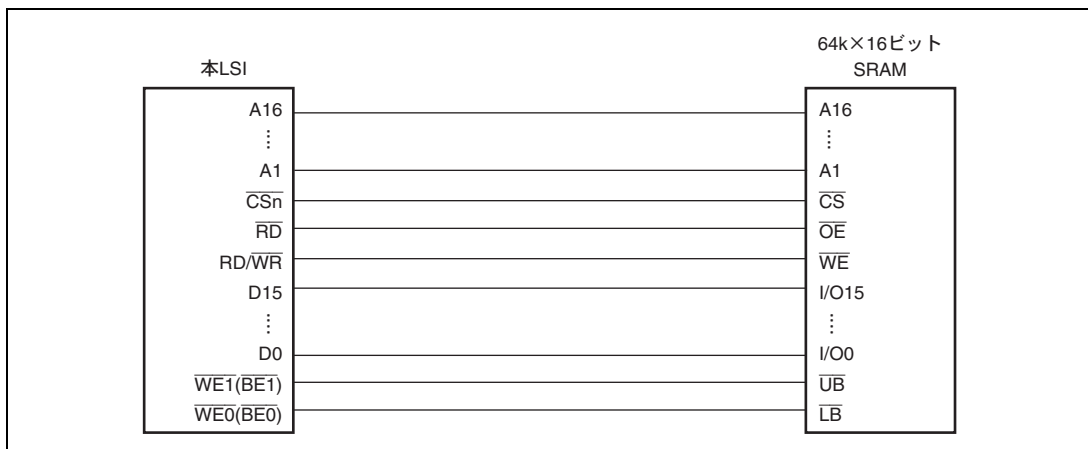


図 7.32 16 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例

### 7.5.7 PCMCIA インタフェース

本 LSI では、CMNCR の MAP ビットにてアドレスマップ (2) を選択した場合、エリア 5、エリア 6 で PCMCIA インタフェースの設定が可能です。物理空間のエリア 5 およびエリア 6 は CSnBCR (n=5B、6B) の TYPE[3:0] ビットを B'0101 に設定することで、JEIDA 仕様 Ver4.2 (PCMCIA2.1 Rev2.1) で定める「IC メモリカードおよび I/O カードインタフェース」になります。また、CSnWCR (n=5B、6B) の SA[1:0] ビットにより各エリアの前半 32MB と後半の 32MB に対して IC メモリカードあるいは I/O カードインタフェースに設定できます。たとえば、CS5BWCR の SA1 ビットを 1 に、また CS5BWCR の SA0 ビットを 0 に設定すると前半の 32MB が IC メモリカードインタフェースおよび後半の 32MB が I/O カードインタフェースとなります。

PCMCIA インタフェースを使用する場合は、CS5BBCR の BSZ[1:0] ビットもしくは CS6BBCR の BSZ[1:0] ビットによって、バスサイズは 8 ビットまたは 16 ビットに設定してください。

図 7.33 に本 LSI と PCMCIA カードの接続例を示します。PCMCIA カードは活性挿入 (システムの電源を供給中にカードの抜き差しを行うこと) を行えるようにするため、本 LSI のバスインタフェースと PCMCIA カードの間に 3-State バッファを接続する必要があります。

JEIDA および PCMCIA の規格では、ビッグエンディアンモードでの動作が明確に規定されていないため、本 LSI のビッグエンディアンモードの PCMCIA インタフェースは独自にインタフェースを規定しています。

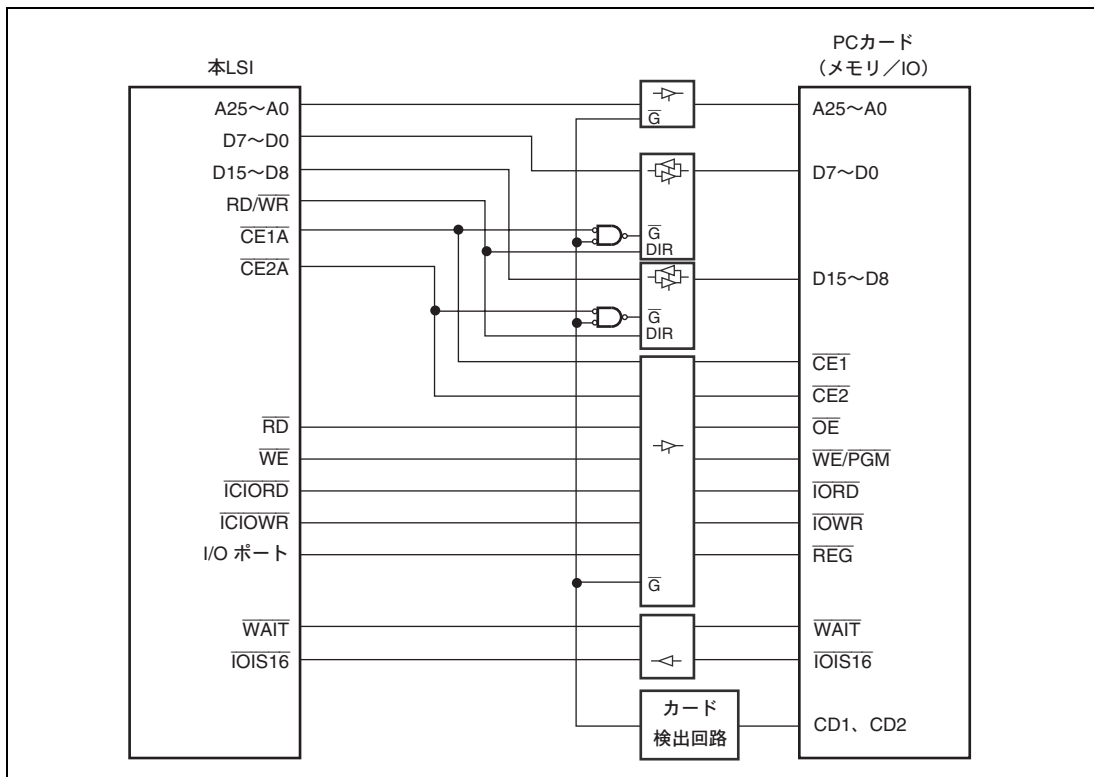


図 7.33 PCMCIA インタフェース接続例

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

### (1) メモリカードインタフェース基本タイミング

図 7.34 に PCMCIA の「IC メモリカードインタフェース」の基本タイミングを示します。物理空間のエリア 5 およびエリア 6 を PCMCIA インタフェースに設定した場合は、各エリアのコモンメモリ空間をアクセスすると自動的に「IC メモリカードインタフェース」としてバスアクセスが行われます。外部バス周波数 (CKIO) が高くなると、 $\overline{RD}$  や  $\overline{WE}$  に対してアドレス (A25~A0)、カードイネーブル ( $\overline{CE1A}$ 、 $\overline{CE2A}$ 、 $\overline{CE1B}$ 、 $\overline{CE2B}$ )、書き込みサイクル時の書き込みデータ (D15~D0) のセットアップ時間、およびホールド時間が足りなくなります。これに対して、本 LSI では CS5BWCR もしくは CS6BWCR レジスタによって物理空間のエリア 5 およびエリア 6 の各エリアに対して、それぞれセットアップ時間およびホールド時間を設定することができます。また、通常空間インタフェースと同じようにソフトウェアウェイトおよび  $\overline{WAIT}$  端子によるハードウェアウェイトを行うことができます。図 7.35 に PCMCIA メモリバスウェイトタイミングを示します。

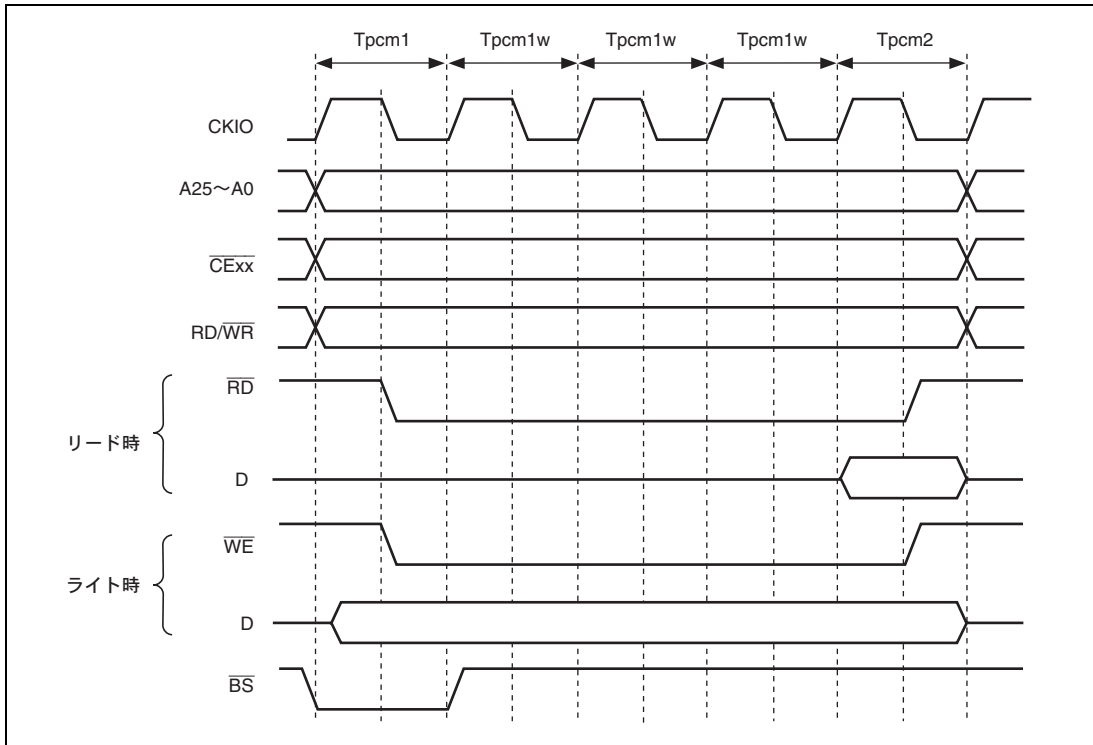


図 7.34 PCMCIA メモリカードインタフェース基本タイミング

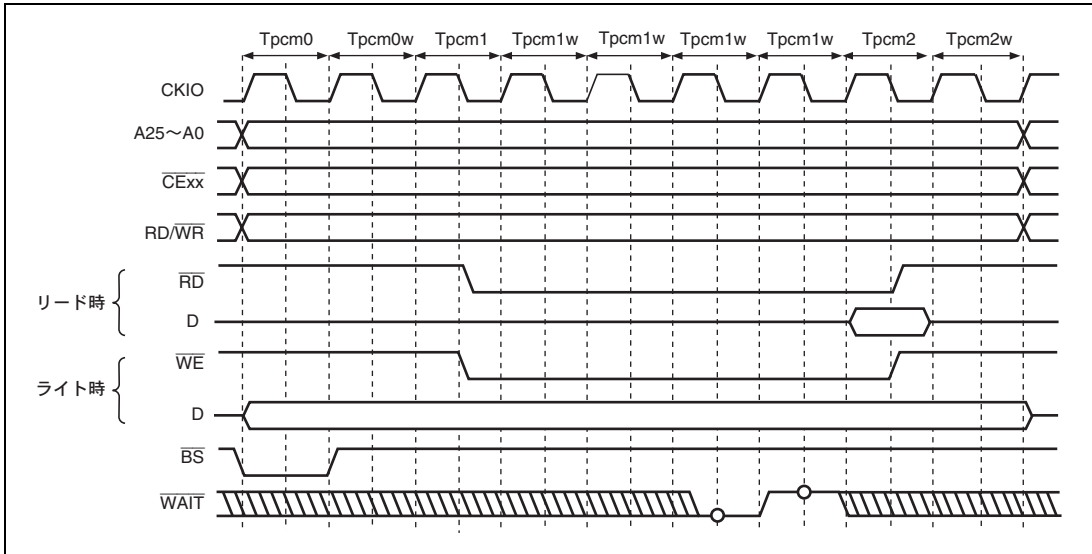


図 7.35 PCMCIA メモリカードインタフェースウェイトタイミング  
(TED[3:0]=B'0010、TEH[3:0]=B'0001、ソフトウェイト 1、ハードウェイト 1)

IC メモリカードインタフェースとしてメモリ空間を 32M バイトすべてを使用する場合は、コモンメモリとアトリビュートメモリの切り替え信号  $\overline{\text{REG}}$  はポート等を利用して生成します。また、メモリ空間が 16M バイト以下で足りる場合は、メモリ空間を 16M バイトずつコモンメモリ空間とアトリビュートメモリ空間として使うことにより、A24 端子を  $\overline{\text{REG}}$  信号として利用することができます。

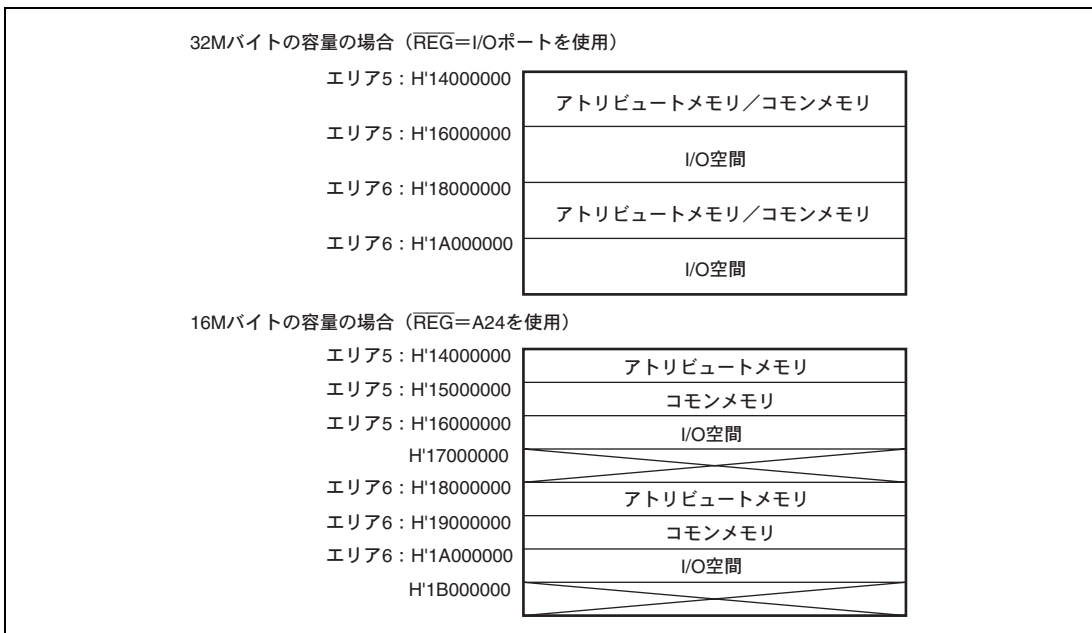


図 7.36 PCMCIA 空間割り付け例 (CS5BWCR.SA[1:0]=B'10、CS6BWCR.SA[1:0]=B'10)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

---

### (2) I/O カードインタフェース基本タイミング

図 7.37 および図 7.38 に PCMCIA の「I/O カードインタフェース」のタイミングを示します。

I/O カードインタフェースと IC メモリカードインタフェースの切り替えは、アクセスするアドレスによって行います。物理空間のエリア 5 を PCMCIA に設定し、CS5BWCR の SA1、SA0 ビットを 1 にすると、それぞれ物理アドレスの H'16000000~H'17FFFFFF、H'14000000~H'15FFFFFF が I/O カードエリアとして割り付けられます。また、物理空間のエリア 6 を PCMCIA に設定し、CS6BWCR の SA1、SA0 ビットを 1 にすると、それぞれ物理アドレスの H'1A000000~H'1BFFFFFF、H'18000000~H'19FFFFFF が I/O カードエリアとして割り付けられます。

PCMCIA の I/O カードをアクセスする場合は、キャッシュ非対象領域 (P2 空間)で行ってください。

リトルエンディアンモードで PCMCIA カードを I/O カードインタフェースとしてアクセスする場合は、 $\overline{\text{IOIS16}}$  端子を使って、I/O バス幅のダイナミックバスサイジングが行えます。エリア 6 のバス幅を 16 ビットに設定しているときに、ワードサイズの I/O バスサイクル中に  $\overline{\text{IOIS16}}$  信号がハイレベルの場合は、8 ビット幅であると認識され、実行中の I/O バスサイクル中では 8 ビット分しかデータアクセスを行わず、自動的に続けて残りの 8 ビット分のデータアクセスを行います。

$\overline{\text{IOIS16}}$  信号は、TED[3:0]ビットの設定を 1.5 サイクル以上に設定したときの Tpci0、Tpci0w、および Tpci1 サイクルにおける CKIO の立ち下がりでのサンプリングされ、サンプリングポイントから CKIO の 1.5 サイクル後に CE2 信号に反映されます。ご使用になる PC カードの  $\overline{\text{ICIORD}}$  と  $\overline{\text{ICIORW}}$  から CEn のセットアップの規格を満たすように、TED[3:0]ビットを設定してください。

ダイナミックバスサイジングの基本タイミングを図 7.39 に示します。

なお、ビッグエンディアンモードでは、 $\overline{\text{IOIS16}}$  信号をサポートしません。ビッグエンディアンモード時には、 $\overline{\text{IOIS16}}$  信号をローレベルに固定してください。

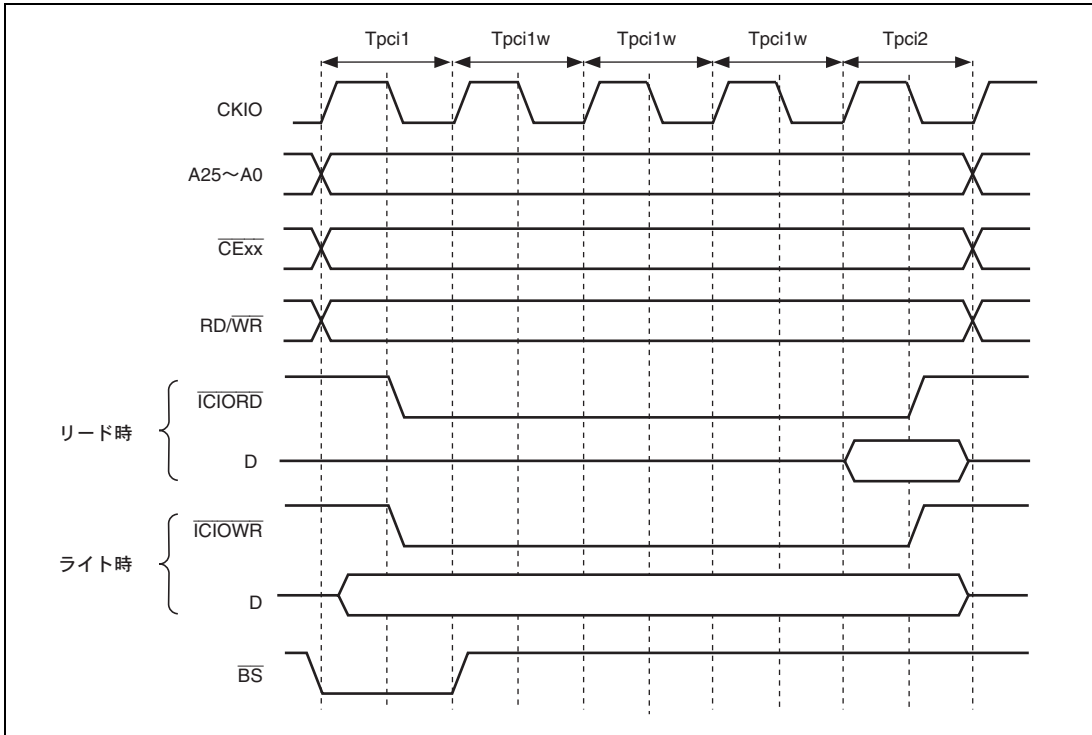


図 7.37 PCMCIA I/O カードインタフェース基本タイミング

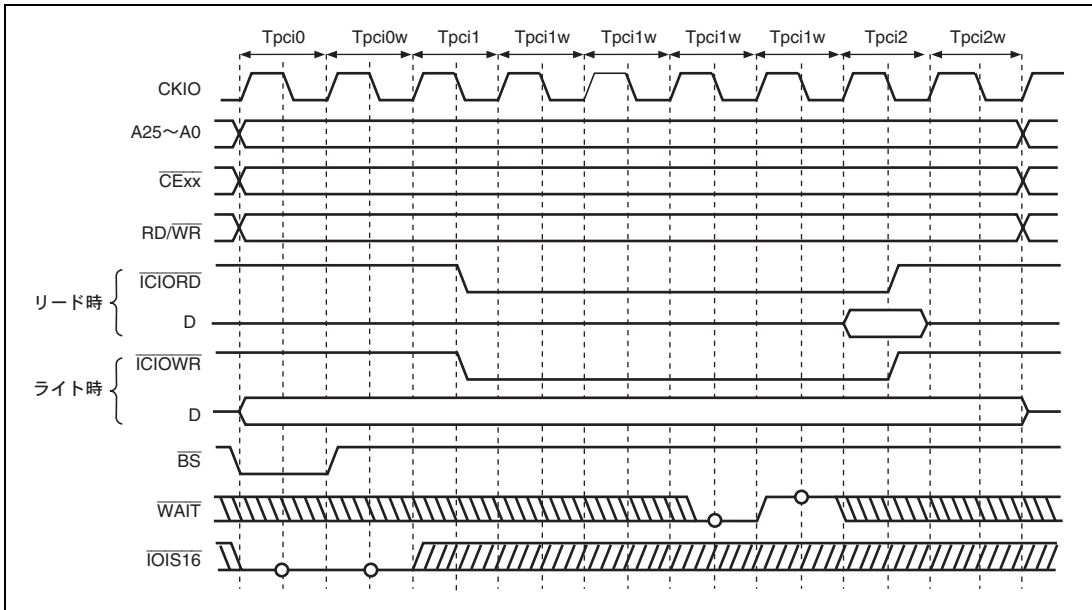


図 7.38 PCMCIA I/O カードインタフェースウェイトタイミング

(TED[3:0]=B'0010、TEH[3:0]=B'0001、ソフトウェア1、ハードウェイト1)

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

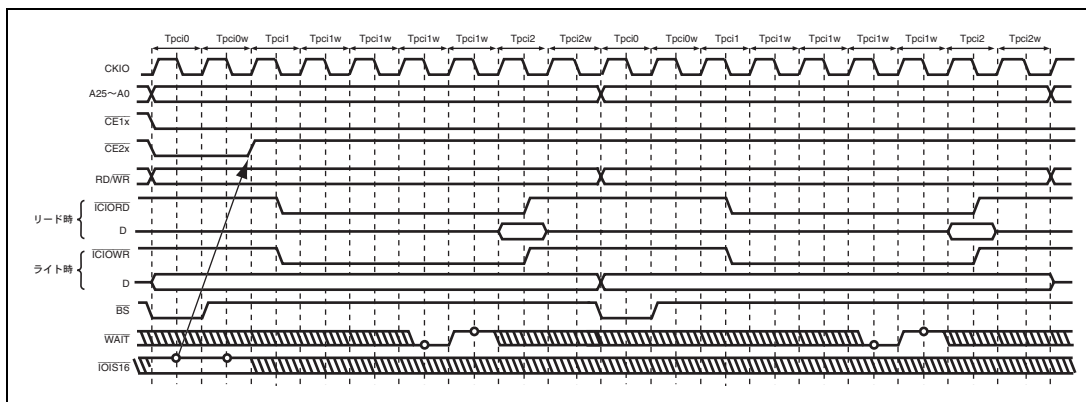


図 7.39 PCMCIA I/O カードインタフェースダイナミックバスサイジングタイミング  
(TED[3:0]=B'0010、TEH[3:0]=B'0001、ソフトウェイト 3)

### 7.5.8 アクセスサイクル間ウェイト

LSI の動作周波数が高くなってきたため、低速なデバイスからのデータ出力が完了した際のデータバッファのオフが間に合わず、次のデバイスのデータ出力と衝突してデバイスの信頼度を低下させたり、誤動作を引き起こす場合があります。これを防止するため、連続するアクセス間にウェイトを挿入して、データの衝突を回避する機能を有しています。

アクセスサイクル間ウェイトのサイクル数は、CSnBCR の IWW[1:0]ビット、IWRWD[1:0]ビット、IWRWS[1:0]ビット、IWRRD[1:0]ビット、IWRRS[1:0]ビットで指定します。アクセスサイクル間ウェイト (アイドルサイクル) は、以下の条件のとき挿入が可能です。

1. 連続するアクセスがライト→リード、ライト→ライトの場合
2. 連続するアクセスが別空間でかつリード→ライトの場合
3. 連続するアクセスが同一空間でかつリード→ライトの場合
4. 連続するアクセスが別空間でかつリード→リードの場合
5. 連続するアクセスが同一空間でかつリード→リードの場合



## 7.5.9 その他

### (1) リセット

バスステートコントローラは、パワーオンリセットでのみ完全な初期化が行われます。パワーオンリセット時には、バスサイクルの途中であるなしにかかわらず直ちにすべての信号をネゲートし、出力バッファをオフにします。また、制御レジスタはすべて初期化されます。スタンバイ、スリープでは、バスステートコントローラの制御レジスタの初期化は行われません。

フラッシュメモリには、リセット解除後から最初のアクセスまでの最小時間を規定しているものがあります。バスステートコントローラは、この最小時間を確保するために、7ビットのカウンタ (RWTCNT) を用意しています。パワーオンリセットによりこのカウンタは、0 クリアされます。パワーオンリセット解除後は CKIO に同期してカウントアップされ、カウンタの値が H'007F になるまで外部アクセスを発生しません。

### (2) LSI 内部バスマスタからみたアクセス

本 LSI の内部は、キャッシュバス、内部バス、および周辺バスの3つのバスに分割されています。CPU およびキャッシュメモリはキャッシュバスに、CPU を除く内部バスマスタおよびバスステートコントローラは内部バスに、低速な周辺モジュールは周辺バスにそれぞれ接続されています。また、キャッシュメモリ以外の内蔵メモリと UBC などのデバッグモジュールはキャッシュバスと内部バスの双方に接続されています。キャッシュバスから内部バスのアクセスは行えますが、逆は行えません。このため以下のようなことが発生します。

CPU を除く内部バスマスタ (DMAC、E-DMAC など) からキャッシュメモリ以外の内蔵メモリへのアクセスは行えますが、キャッシュメモリへのアクセスは行えません。CPU を除く内部バスマスタにより外部メモリへの書き込みが行われ、その結果として外部メモリの内容とキャッシュの内容に食い違いが発生することがあります。CPU を除く内部バスマスタにより外部メモリへの書き込みが行われた場合、その番地へのデータがキャッシュにある可能性があるときには、キャッシュメモリのページをソフトウェアで行う必要があります。

CPU が読み出しアクセスを開始し、それがキャッシュ領域の場合はキャッシュの検索が行われます。キャッシュにデータが保持されている場合は、これを取りこみアクセスは完了します。キャッシュ内にデータが無い場合には、内部バスを介してキャッシュデータのフィルを行うため、4つの連続したロングワードリードが起動されます。バイトまたはワードオペランドアクセス時および奇数ワード境界 (4n+2) への分岐時のミスヒットに関して、チップ外部インタフェース上は必ず4つのロングワードアクセスでフィルを行います。キャッシュスルー領域に関しては、実際のアクセスアドレスにしたがってアクセスを行います。アクセスが偶数ワード境界 (4n) への命令フェッチの場合にはロングワードアクセス、奇数ワード境界 (4n+2) への命令フェッチの場合にはワードアクセスとなります。

キャッシュスルー領域および内蔵周辺モジュールの読み出しサイクルの場合は、その判定後内部バスを介して読み出しサイクルが起動されます。読み出しデータは、キャッシュバスを経由して CPU に送られます。

書き込みサイクルがキャッシュ領域に対するものであった場合は、キャッシュのライト方式により動作が異なります。

## 7. バスステートコントローラ (BSC)

---

ライトバックモード時は、キャッシュの検索を行い該当アドレスのデータがあった場合にはキャッシュに書き込みを行います。実際のメモリへの書き込みは、該当アドレスの置き換えが発生するまで行われません。該当アドレスのデータがなかった場合には、キャッシュの更新が行われます。まず置き換え対象となるデータを内部バッファへ退避し、次に該当アドレスのデータを含む 16 バイトのデータ読み出しを行い、該当アドレスのデータを更新します。それに続き、最初に退避した 16 バイトのデータの書き戻しサイクルが行われます。

ライトスルーモード時は、キャッシュの検索を行い該当アドレスのデータがあった場合にはキャッシュへの書き込みと並行して内部バスを經由して実際の書き込みが行われます。該当アドレスのデータがなかった場合には、キャッシュの更新は行わずに内部バスを經由して実際の書き込みのみ行われます

バスステートコントローラには一段のライトバッファがあるため、ライトサイクルではチップ外部のバスサイクルが完了しなくても内部バスを別のアクセスに使用することができます。チップ外部の低速メモリに対して書き込みを行った後に、内蔵周辺モジュールに対する読み出しまたは書き込みを行う場合は、低速メモリへの書き込みの完了を待たずに内蔵周辺モジュールへのアクセスが可能です。

読み出しでは、常に動作の完了まで CPU は待たされるので、実際のデバイスに対するデータの書き込みが完了したことを確認してから処理を続行したい場合は、続けて同じアドレスに対するダミーの読み出しアクセスを行うと書き込みの終了を確認できます。

### (3) 内蔵周辺モジュールのアクセス

内蔵周辺モジュールのレジスタへのアクセスは、内部バスから周辺モジュールクロック (Pφ) で 2 サイクル以上かかります。システム設計の見積もり時には、ご注意ください。

---

## 8. クロック発振器 (CPG)

---

本 LSI は、クロック発振器を内蔵しており、内部クロック (Iφ)、周辺クロック (Pφ)、バスクロック (Bφ)、内蔵 IEEE802.3-PHY (Physical Layer Device、以下 PHY と呼びます) のためのクロック (Mφ) を生成します。クロック発振器は、発振器、PLL 回路、分周回路で構成されます。

### 8.1 特長

- 4種類のクロックモード

クロックソースの周波数、および水晶発振子直付けか外部クロック入力かの選択により、4種類のクロックモードから選択できます。

- 4種類のクロックを生成

CPU、キャッシュで使用する内部クロック (Iφ) と、周辺モジュールで使用する周辺クロック (Pφ)、さらに外部バスインタフェースで使用するバスクロック (Bφ=CKIO) を独立に生成できます。また内蔵PHY用クロック (Mφ) を独立に生成できます。

- 周波数変更機能

CPG内部のPLL回路や分周回路により、内部クロック、周辺クロック、およびPHYクロックの周波数を独立に変更できます。周波数変更は、周波数制御レジスタ (FRQCR)、およびPHYクロック周波数制御レジスタ (MCLKCR) の設定により、ソフトウェアで行います。

- 低消費電力モードの制御

スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでのクロック停止、モジュールスタンバイ機能での特定モジュールの停止が可能です。

CPG のブロック図を図 8.1 に示します。

## 8. クロック発振器 (CPG)

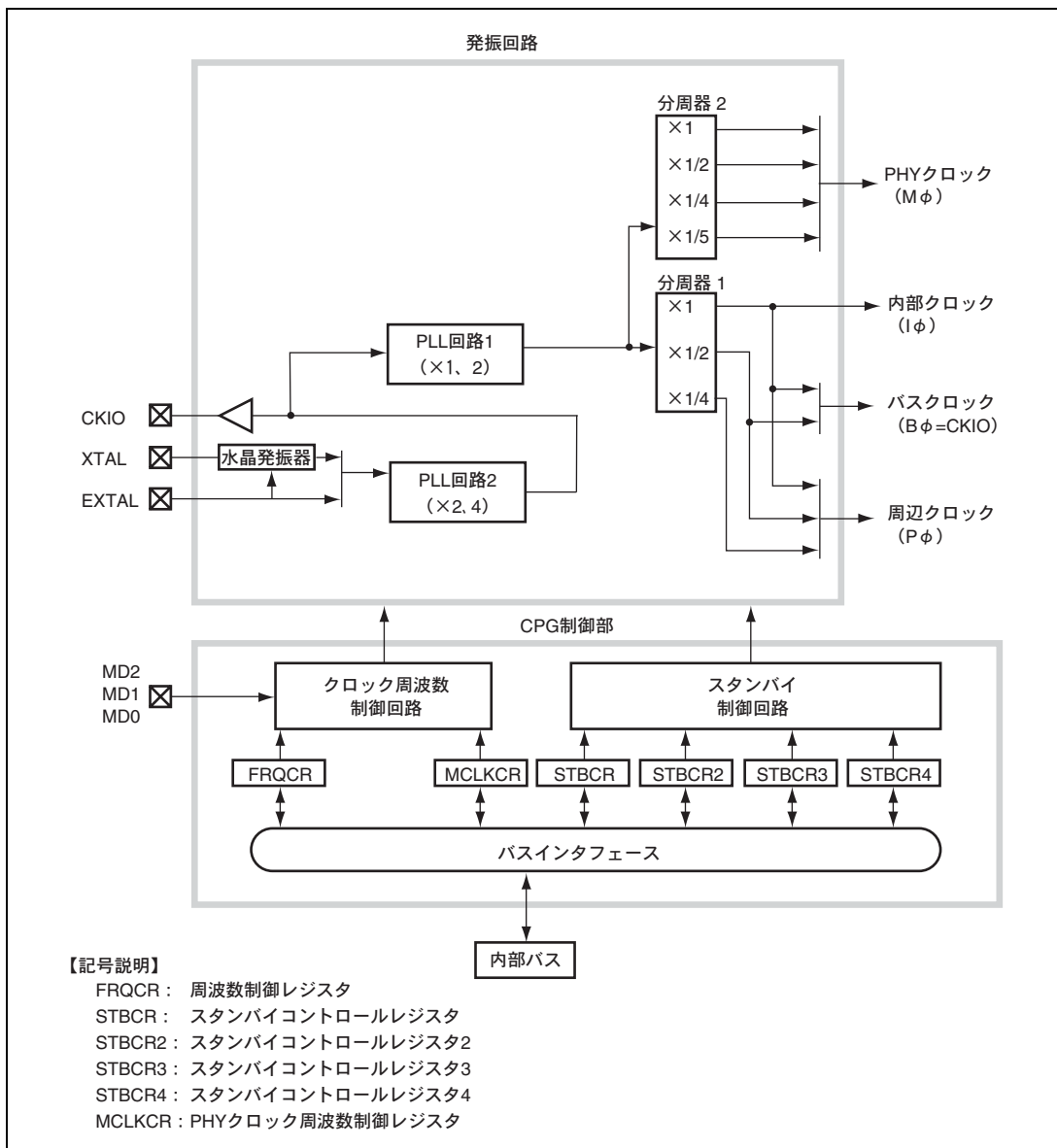


図 8.1 CPG のブロック図

CPG の各ブロックは次のように機能します。

### (1) PLL 回路 1

PLL 回路 1 は、PLL 回路 2 からのクロック周波数を 1 倍または 2 倍に通倍する機能を持ちます。通倍率は周波数制御レジスタで設定します。このとき、内部クロックの立ち上がりエッジの位相は CKIO 端子の立ち上がりエッジの位相に一致するように制御されます。

### (2) PLL 回路 2

PLL 回路 2 は、水晶発振器、または EXTAL 端子からの入力クロック周波数を 2 倍または 4 倍に通倍する機能を持ちます。通倍率はクロック動作モードにより固定されます。クロック動作モードは MD0、MD1、MD2 端子で設定します。

### (3) 水晶発振器

XTAL または EXTAL 端子に水晶発振子を接続して使用する場合の発振回路です。水晶発振器は、クロック動作モードの設定により使用可能となります。

### (4) 分周器 1

分周器 1 は、内部クロック、バスクロック、および周辺クロックで使用する動作周波数のクロックを生成する機能を持ちます。内部クロックとしては、常に本分周器の 1 倍出力が選択されます。バスクロックには、PLL 回路 1 の通倍率と連動して、CKIO 端子と同一周波数となる本分周器の出力が自動的に選択されます。周辺クロックには、周波数制御レジスタの設定によって、本分周器の 1 倍、1/2 倍、1/4 倍出力が選択可能ですが、CKIO 端子よりも高い周波数は選択しないでください。

### (5) 分周器 2

分周器 2 は、内蔵 PHY に供給するクロックを生成する機能を持ちます。内蔵 PHY は 25MHz のクロックを必要とするため、本分周器の出力が 25MHz となるようにします。本分周器の出力は、PLL 回路 1 の出力周波数に対して、1 倍、1/2 倍、1/4 倍、1/5 倍の選択が可能です。分周率は、PHY 周波数制御レジスタで設定します。

### (6) クロック周波数制御回路

クロック周波数制御回路は、MD0、MD1、MD2 端子、周波数制御レジスタ、および PHY 周波数制御レジスタによりクロック周波数を制御します。

### (7) スタンバイ制御回路

スタンバイ制御回路は、クロック切り替え時やソフトウェアスタンバイモード時の内蔵発振回路および他のモジュールの状態を制御します。

### (8) 周波数制御レジスタ

周波数制御レジスタには、スタンバイ時の CKIO 端子からのクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数通倍率、周辺クロックの周波数分周率の各制御ビットが割り当てられています。

### (9) スタンバイコントロールレジスタ

スタンバイコントロールレジスタには、低消費電力モードの各制御ビットが割り当てられています。スタンバイコントロールレジスタについては、「第 10 章 低消費電力モード」を参照してください。

### (10) PHY クロック周波数制御レジスタ

PHY クロック周波数制御レジスタには、内蔵 PHY クロックの分周比を設定します。

## 8. クロック発振器 (CPG)

### 8.2 入出力端子

クロック発振器の端子構成と機能を表 8.1 に示します。

表 8.1 クロック発振器の端子構成と機能

名称	略称	入出力	機能
モード制御端子*	MD0	入力	クロック動作モードを設定します。
	MD1	入力	クロック動作モードを設定します
	MD2	入力	クロック動作モードを設定します。
クロック入力端子	XTAL	出力	水晶発振子を接続します。
	EXTAL	入力	水晶発振子を接続します。または外部クロック入力端子として使用します。
クロック出力端子	CKIO	出力	外部クロック出力端子として使用します。

【注】 \* モード制御端子の値は誤動作防止のために、パワーオンリセット時もしくは STBCR レジスタの MDCHG ビットを 1 にした状態でのソフトウェアスタンバイ時のみサンプリングされます。

### 8.3 クロック動作モード

モード制御端子 (MD2~MD0) の組み合わせとクロック動作モードの関係を表 8.2 に示します。また、クロック動作モードの使用可能周波数範囲と入力クロックの周波数範囲を表 8.3 に示します。

表 8.2 モード制御端子の組み合わせとクロック動作モードの関係

クロックモード	モード制御端子組み合わせ			クロック入出力		PLL 回路 2	PLL 回路 1	CKIO の周波数
	MD2	MD1	MD0	供給源	出力			
1	0	0	1	EXTAL	CKIO	ON (×4)	ON (×1, 2)	(EXTAL) ×4
2	0	1	0	水晶発振子	CKIO	ON (×4)	ON (×1, 2)	(水晶) ×4
5	1	0	1	EXTAL	CKIO	ON (×2)	ON (×1, 2)	(EXTAL) ×2
6	1	1	0	水晶発振子	CKIO	ON (×2)	ON (×1, 2)	(水晶) ×2

#### • モード1

EXTAL 端子から外部クロックを入力し、PLL 回路 2 で周波数を 4 倍に逡倍して本 LSI に供給します。入力クロック周波数は 10MHz から 15.625MHz まで使用でき、CKIO の周波数レンジは 40MHz から 62.5MHz となります。

#### • モード2

内蔵水晶発振器を動作させ、発振周波数を PLL 回路 2 で 4 倍に逡倍して本 LSI に供給します。発振周波数が 10MHz から 15.625MHz までの水晶を使用でき、CKIO の周波数レンジは 40MHz から 62.5MHz となります。

- モード5

EXTAL 端子から外部クロックを入力し、PLL 回路 2 で周波数を 2 倍に通信して本 LSI に供給します。入力クロック周波数は 10MHz から 25MHz まで使用でき、CKIO の周波数レンジは 20MHz から 50MHz となります。

- モード6

内蔵水晶発振器を動作させ、発振周波数を PLL 回路 2 で 2 倍に通信して本 LSI に供給します。発振周波数が 10MHz から 25MHz までの水晶を使用でき、CKIO の周波数レンジは 20MHz から 50MHz となります。

表 8.3 クロックモードと FRQCR 値の可能な組み合わせ

モード	FRQCR レジスタ値	PLL 回路 1	PLL 回路 2	クロック比* (I:B:P)	入力クロック/周波数範囲 (ただし Pφ=31.25MHz 以下とすること)	CKIO 端子 周波数範囲
1、2	H'1000	ON (×1)	ON (×4)	4 : 4 : 4	10MHz~15.625MHz	40MHz~62.5MHz
	H'1001	ON (×1)	ON (×4)	4 : 4 : 2		
	H'1003	ON (×1)	ON (×4)	4 : 4 : 1		
	H'1101	ON (×2)	ON (×4)	8 : 4 : 4		
	H'1103	ON (×2)	ON (×4)	8 : 4 : 2		
5、6	H'1000	ON (×1)	ON (×2)	2 : 2 : 2	10MHz~25MHz	20MHz~50MHz
	H'1001	ON (×1)	ON (×2)	2 : 2 : 1		
	H'1003	ON (×1)	ON (×2)	2 : 2 : 1/2		
	H'1101	ON (×2)	ON (×2)	4 : 2 : 2		
	H'1103	ON (×2)	ON (×2)	4 : 2 : 1		

【注】 \* 入力クロックを 1 とします。

## 【注意事項】

1. 内部クロック周波数は、CKIO 端子の周波数に PLL 回路 1 の周波数通信率を掛けた周波数になります。
2. 周辺クロックの周波数は、CKIO 端子の周波数に PLL 回路 1 の周波数通信率と分周器 1 の分周率を掛けた周波数になります。周辺クロック周波数は CKIO 端子の周波数より高く設定しないでください。
3. PHY クロックの周波数は、CKIO 端子の周波数に PLL 回路 1 の周波数通信率と分周器 2 の分周率を掛けた周波数になります。
4. 分周器 1 の分周率には、×1、×1/2、×1/4 が選択できます。これは周波数制御レジスタで設定します。
5. 分周器 2 の分周率には、×1、×1/2、×1/4、×1/5 が選択できます。これは PHY クロック周波数制御レジスタで設定します。
6. PLL 回路 1 の出力周波数は、CKIO 端子の周波数に PLL 回路 1 の通信率を掛けた周波数になります。これは周波数制御レジスタで設定します。
7. バスクロックの周波数は、常に CKIO 端子の周波数と等しくなるように設定されます。
8. 本表を参考として、「第 25 章 電気的特性」で規定される動作周波数範囲を満足するように、クロックモード、FRQCR レジスタ値、入力クロック周波数を決定してください。

## 8.4 レジスタの説明

CPG には以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- 周波数制御レジスタ (FRQCR)
- PHYクロック周波数制御レジスタ (MCLKCR)

### 8.4.1 周波数制御レジスタ (FRQCR)

FRQCR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタでスタンバイ時の CKIO 端子からクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数通倍率、周辺クロックの周波数分周率の指定ができます。FRQCR はワードアクセスのみ可能です。

本レジスタは、端子入力によるパワーオンリセット時、または H-UDI リセット時には初期化されますが、WDT オーバフローによるパワーオンリセット時には初期化されません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12	CKOEN	1	R/W	クロック出力カインェブル ソフトウェアスタンバイ解除時に CKIO 端子から、クロックを出力するか、CKIO 端子をレベル固定するかを指定します。0 を設定した場合、CKIO 端子がローレベルに固定されます。これにより、ソフトウェアスタンバイ解除時の不安定な CKIO クロックによって外部回路が誤動作することを防ぐことができます。  0：ソフトウェアスタンバイ期間中に、CKIO 端子をローレベルに固定する。 1：クロックモード 1、または 5 でのソフトウェアスタンバイ期間中に、EXTAL 入力を CKIO 端子にスルーします。ただし、通常状態からスタンバイモードに遷移するときに、CKIO 端子のソース信号を PLL2 出力から EXTAL 入力へ切り替えるため、ハザード防止の意味で Pφ×2 サイクル分ローレベル固定します。
11	—	0	R	リザーブビット 読み出すと 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10	STC2	0	R/W	PLL 回路 1 の周波数通倍率 000：×1 倍 001：×2 倍 上記以外：設定禁止
9	STC1	0	R/W	
8	STC0	0	R/W	
7~3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	PFC2	0	R/W	周辺クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての周辺クロック周波数の分周率を指定します。 000 : ×1 倍 001 : ×1/2 倍 011 : ×1/4 倍 上記以外 : 設定禁止
1	PFC1	1	R/W	
0	PFC0	1	R/W	

#### 8.4.2 PHY クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR)

MCLKCR は読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタです。MCLKCR に書きこむ場合、上位バイトを H'5A、下位バイトをライトデータとして、ワードサイズで書き込んでください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	FLSCS1	0	R/W	ソースクロックセレクトビット 源クロックの選択を行います。 00 : PLL1 出力クロック 01 : PLL1 出力クロック 10 : 設定禁止 11 : 設定禁止
6	FLSCS0	1	R/W	
5~3	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	FLDIVS2	0	R/W	分周器セレクトビット PLL1 出力に対する分周比を設定します。 000 : ×1 倍 001 : ×1/2 倍 011 : ×1/4 倍 100 : ×1/5 倍 上記以外 : 設定禁止
1	FLDIVS1	1	R/W	
0	FLDIVS0	1	R/W	

#### 8.4.3 使用上の注意事項

- MCLKCR は内蔵PHY用クロックの生成にのみに適用されます。ただし、内蔵PHY用クロックとして、MCLKCR で設定される Mφ を使用せず、代わりに、CK\_PHY 端子から入力する専用クロックを使用することも可能です。
- MCLKCR または、FRQCR のレジスタ値を変更した場合は、必ず内蔵PHYのモジュールリセットを行ってください。一時的に Mφ 出力にハザードが発生することがあるためです。内蔵PHY用クロックとして、Mφ を使用する場合、MCLKCR または、FRQCR のレジスタ値を変更した後、内蔵PHYのモジュールリセットをアサートしてください。

### 8.5 周波数変更方法

内部クロックの周波数を変更するには、PLL 回路 1 の通倍率を変える方法があります。周辺クロックの周波数を変更するには、PLL 回路 1 の通倍率を変える方法と、分周器 1 の分周率を変える方法があります。これらはいずれも周波数制御レジスタによってソフトウェアで制御します。以下にこれらの方法について示します。

#### 8.5.1 通倍率の変更

PLL 回路 1 の通倍率を変更する場合、PLL 同期安定化時間が必要になります。内蔵 WDT により PLL 同期安定化時間のカウントを行います。

1. 初期状態では、PLL回路1の通倍率は1になっています。
2. WDTに、指定されたPLL同期安定化時間になるように値をセットし、WDTを停止します。次の設定が必要です。

WTCSR.TME=0 : WDTの停止

WTCSR.CKS2~CKS0 : WDTカウントクロックの分周率

WTCNT : カウンタの初期値

3. STBCRのMDCHGビットを0にした状態でSTC2~STC0ビットを目的とする値に設定します。同時にPFC2~PFC0に分周率を設定することも可能です。
4. 本LSI内部は一時的に停止し、WDTのカウントアップを開始します。内部クロックと周辺クロックが停止し、WDTにのみクロックが供給されます。また、CKIO端子にはクロックが出力され続けます。
5. WDTのカウントオーバーフローで設定されたクロックが供給されはじめ、本LSIは動作を再開します。WDTはオーバーフロー後、停止します。

- 【注】
1. STBCRのMDCHGビットに1が設定されている場合、FRQCR値の変更は直ちに動作へ反映されません。詳細は「8.5.3 クロック動作モードの変更」を参照してください。
  2. 内蔵周辺モジュールが動作中の場合は、動作が完了してから通倍率の変更を行ってください。通倍率の変更中は、内部クロックと周辺クロックが停止します。外部ICと通信している周辺モジュールは通信エラーを発生したり、タイムは時間を間違えたりします（WDTを除く）。また、外部割り込み（NMI、IRQ7~IRQ0）のエッジ検出も行えません。

## 8.5.2 分周率の変更

分周率変更のみで、同時に通倍率の変更を行わない場合、WDT によるカウントは行いません。

1. 初期状態では、PFC2~PFC0=011になっています。
2. STBCRのMDCHGビットを0にした状態でPFC2~PFC0ビットを目的とする値に設定します。クロックモードやPLL回路1の通倍率との関係で設定可能な値は限られます。誤った値を設定すると本LSIは誤動作するので注意してください。
3. ただちに設定されたクロックに切り替わります。

**【注】** STBCR の MDCHG ビットに 1 が設定されている場合、FPQCR 値の変更は直ちに動作に反映されません。詳細は、「8.5.3 クロック動作モードの変更」を参照してください。

## 8.5.3 クロック動作モードの変更

クロック動作モードを決めるモード制御端子 (MD2~MD0) はパワーオンリセット時および STBCR の MDCHG ビットを 1 にしたときのソフトウェアスタンバイ時にその値が取り込まれます。

また、MDCHG ビットを 1 にしてから FRQCR を変更すると、ただちに設定されたクロックには切り替わりません。モード変更のために行うソフトウェアスタンバイ解除後の通倍率や分周率として反映されます。これを利用するとモード変更後に再度通倍率を変更する必要がなく、PLL 安定化時間を削減することが可能です。

これらソフトウェアスタンバイ時のモード変更は、以下の手順で行います。

1. MD2~MD0を変更するクロック動作モードに設定してください。
2. STBCRのSTBYビットとMDCHGビットを1に設定してください。
3. WDTに、指定された発振安定時間になるように値をセットし、WDTを停止します。
4. FRQCRをモード変更後の値に設定します。この際STC2~STC0ビットを目的とする通倍率に設定してください。同時にPFC2~PFC0ビットに分周率を設定することも可能です。変更前モードで動作中は設定されたクロックに切り替わりません。
5. SLEEP命令を用いてソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。
6. 割り込みによりソフトウェアスタンバイモードを解除してください。
7. ソフトウェアスタンバイ解除後、モード変更前に設定したFRQCRの値で動作を開始します。

**【注】**

1. MD2~MD0の設定はモード変更前の動作中あるいは割り込み前のソフトウェアスタンバイ中に行ってください。
2. 上記手順 6 の割り込みによる割り込み処理ルーチン内で、STBCR の STBY ビットをクリアしてください。STBY ビットをクリアしないと、再びソフトウェアスタンバイモードに遷移してしまいます。詳細は「10.5.2 ソフトウェアスタンバイモードの解除」を参照してください。
3. 一度 STC2~STC0 ビットの値を変更すると、その後 PFC2~PFC0 ビットのみを変更しても設定されたクロックに切り替わりません。MDCHG ビットを 1 にしてから STC2~STC0 ビットを変更した後は FRQCR の設定はクロックモードが変更されるまで行わないでください。

## 8.6 ボード設計上の注意事項

### (1) 外部水晶振動子使用時の注意

水晶振動子と容量 CL1、CL2 および帰還抵抗 RI は、できるだけ XTAL 端子と EXTAL 端子の近くに置いてください。また、誘導を避け、正しい発振を行うために、振動子に付加するコンデンサの接地点は共通にし、これらの部品の近くには配線パターンを置かないでください。

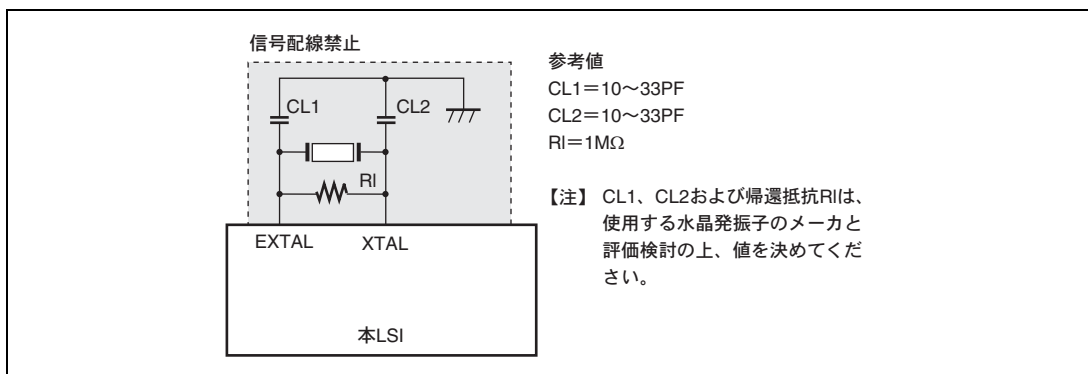


図 8.2 水晶発振子使用時の注意

### (2) 外部クロック使用時の注意

EXTAL 端子から外部クロックを入力する場合、XTAL 端子は開放としてください。このとき、反射による誤動作を防止するため本 LSI の XTAL 端子のできるだけ近くで開放してください。

### (3) バイパスコンデンサについての注意

V<sub>SS</sub> と V<sub>CC</sub> のペアごとに積層セラミックコンデンサをパスコンとして入れてください。

パスコンは、LSI の電源端子の近くに実装してください。

容量値だけでなく、周波数特性は LSI の動作周波数に合った特性を持つものを使用してください。

- 内部論理用デジタル電源ペア  
A7-B7、E2-E1、E13-E12、H4-H3、K12-K13、M10-N10
- 入出力用電源ペア  
A1-B1、A9-B9、B15-B14、H14-H15、K1-K2、R7-P7、P13-P14
- PLL用電源ペア  
N15-N14、R15-P15
- PHY用アナログ電源ペア  
N4-(N3、P3)、P4-P5
- R5(V<sub>CC</sub>3A)に対してペアとなるグラウンドはありません。

## (4) PLL 発振回路使用時の注意

PLL 用 Vcc と Vss の接続パターンはボード電源供給端子からの配線長を短くし、パターン幅は広くしてインダクタンス成分を減らしてください。

PLL のアナログ電源系はノイズ等に敏感であるため、他の電源との干渉によってシステム全体として誤動作を生じさせる可能性があります。このため、本アナログ電源系と Vcc、VccQ のデジタル電源系は、極力基板上で同一リソースを供給しないでください。

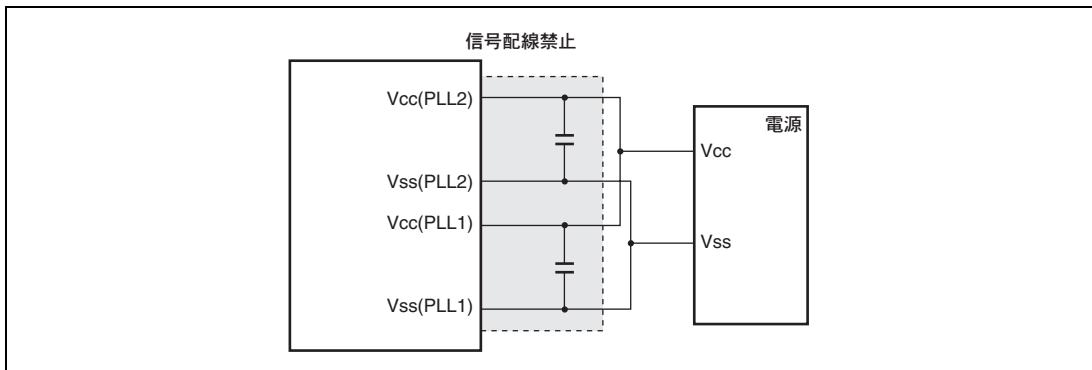


図 8.3 PLL 発振回路使用時の注意

## 8. クロック発振器 (CPG)

---

---

## 9. ウォッチドッグタイマ (WDT)

---

本 LSI は、ウォッチドッグタイマ (WDT) を内蔵しており、システムの暴走などにより、カウンタの値が書き換えられずにオーバーフローすると本 LSI 内部をリセットすることができます。

WDT は 1 チャンネルのタイマであり、周辺クロックを入力とし、ソフトウェアスタンバイモードや、周波数変更時の一時的なスタンバイ状態の解除の際に、クロック安定時間のカウンタ用としても使用します。また、インターバルタイマとしても使用可能です。

### 9.1 特長

- クロック安定時間の確保に使用可能  
ソフトウェアスタンバイモード、クロック周波数変更時の一時的なスタンバイ状態の解除時に使用します。
- ウォッチドッグタイマモードとインターバルタイマモードを切り替え可能
- ウォッチドッグタイマモード時、内部リセットを発生  
カウンタオーバーフローにより、内部をリセットします。
- インターバルタイマモード時、割り込みを発生  
カウンタオーバーフローにより、インターバルタイマ割り込みを発生します。
- 8種類のカウント入力クロックを選択可能
- 周辺クロックを分周した8種類のクロック ( $\times 1 \sim \times 1/4096$ ) から選択できます。

## 9. ウォッチドッグタイマ (WDT)

WDT のブロック図を図 9.1 に示します。

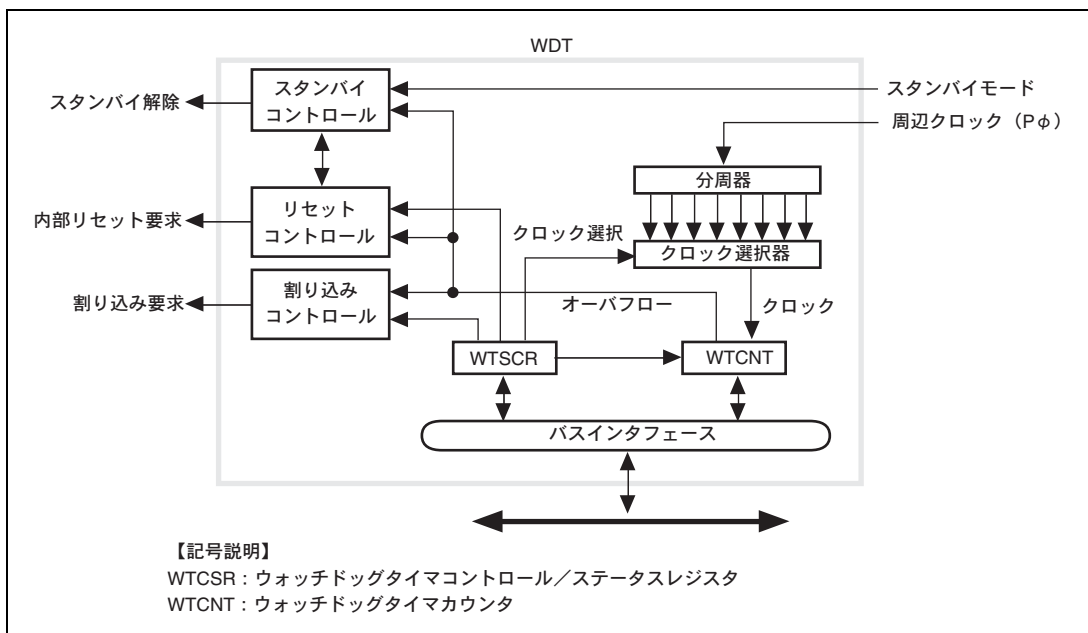


図 9.1 WDT のブロック図

## 9.2 WDT のレジスタの説明

WDT には、以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)
- ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSCR)

### 9.2.1 ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)

WTCNT は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、選択されたクロックでカウントアップするカウンタです。オーバーフローすると、ウォッチドッグタイマモードのときパワーオンリセットが発生し、インターバルタイマモードのとき割り込みが発生します。WTCNT は WDT オーバフローによる内部パワーオンリセットでは初期化されません。端子入力によるパワーオンリセット時、または H-UDI リセット時には、H'00 に初期化されます。

WTCNT への書き込みは上位バイトを H'5A にしてワードサイズで行ってください。読み出しはバイトサイズで行ってください。

【注】 本レジスタは、誤って書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なります。詳しくは「9.2.3 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。



## 9.2.2 ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR)

WTCSR は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、カウントに使用するクロックの選択を行うビット、オーバフローフラグおよびイネーブルビットから成ります。

WTCSR は WDT オーバフローによる内部パワーオンリセット時には値は保持されます。端子入力によるパワーオンリセット時、または H-UDI リセット時には、H'00 に初期化されます。ソフトウェアスタンバイ解除時のクロック安定時間のカウントに使用するときには、カウンタオーバフロー後、値は保持されます。

WTCSR への書き込みは上位バイトを H'A5 にしてワードサイズで行ってください。読み出しはバイトサイズで行ってください。

**【注】** 本レジスタは、誤って書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なっています。詳しくは「9.2.3 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	TME	0	R/W	<p>タイマイネーブル</p> <p>タイマ動作の開始または停止を設定します。ソフトウェアスタンバイモードやクロック周波数変更時に WDT を使用する場合には、このビットを 0 にしてください。</p> <p>0: タイマディセーブル。カウントアップを停止、WTCNT の値は保持 1: タイマイネーブル</p>
6	WT/IT	0	R/W	<p>タイマモードセレクト</p> <p>ウォッチドッグタイマとして使用するか、インターバルタイマとして使用するかを指定します。</p> <p>0: インターバルタイマモード 1: ウォッチドッグタイマモード</p> <p><b>【注】</b> WDT の動作中に WT/IT を書き換えるとカウントアップが正しく行われないことがあります。</p>
5	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
4	WOVF	0	R/W	<p>ウォッチドッグタイマオーバフロー</p> <p>ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバフローしたことを示します。インターバルタイマモードではセットされません。</p> <p>0: オーバフローなし 1: ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバフローした</p>
3	IOVF	0	R/W	<p>インターバルタイマオーバフロー</p> <p>インターバルタイマモードで WTCNT がオーバフローしたことを示します。ウォッチドッグタイマモードではセットされません。</p> <p>0: オーバフローなし 1: インターバルタイマモードで WTCNT がオーバフローした</p>

## 9. ウォッチドッグタイマ (WDT)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	
2	CKS2	0	R/W	クロックセレクト 2~0	
1	CKS1	0	R/W	周辺クロック (Pφ) を分周して得られる 8 種類のクロックから、WTCNT のカウントに使用するクロックを選択します。括弧内に示すオーバフロー周期は、周辺クロック Pφ=25MHz の場合の値です。  000 : Pφ (10 μs) 001 : Pφ/4 (41 μs) 010 : Pφ/16 (164 μs) 011 : Pφ/32 (328 μs) 100 : Pφ/64 (655 μs) 101 : Pφ/256 (2.62 ms) 110 : Pφ/1024 (10.49 ms) 111 : Pφ/4096 (41.94 ms)	
0	CKS0	0	R/W		
					【注】 WDT の動作中に CKS2~CKS0 ビットを書き換えると、カウンタアップが正しく行われない場合があります。CKS2~CKS0 ビットを書き換える場合は必ず WDT を停止させてください。

### 9.2.3 レジスタアクセス時の注意

ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)、ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR) は、容易に書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なっています。次の方法で書き込みを行ってください。

- WTCNT、WTCSRへ書き込むときは、必ずワード転送命令を使用してください。バイト転送、ロングワード転送では、書き込みません。

図 9.2 に示すように、WTCNT へ書き込むときは上位バイトを H'5A にし、下位バイトを書き込みデータにして転送してください。WTCSR へ書き込むときは上位バイトを H'A5 にし、下位バイトを書き込みデータにして転送してください。このように転送すると、下位バイトのデータが WTCNT または WTCSR へ書き込まれます。

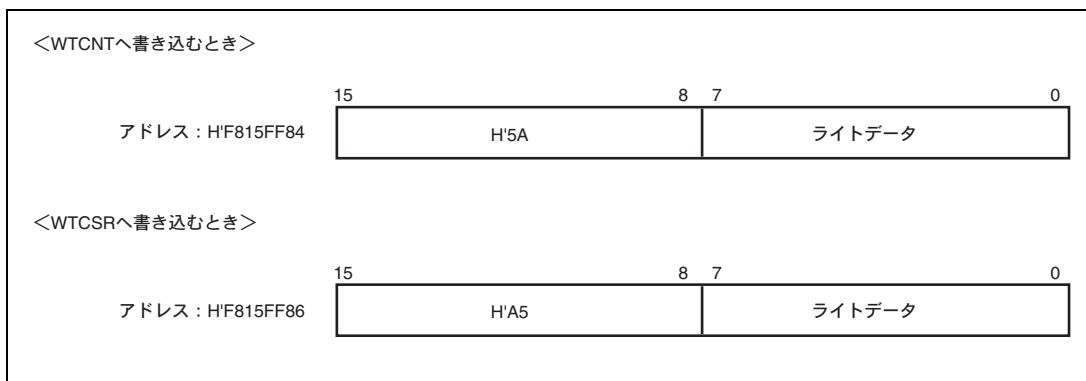


図 9.2 WTCNT、WTCSR への書き込み

## 9.3 WDT の動作説明

### 9.3.1 ソフトウェアスタンバイ解除の手順

WDTはソフトウェアスタンバイモードをNMI割り込みまたは外部割り込み (IRQ) で解除する場合に使用します。この手順を以下に示します。(リセットで解除する場合 WDT は動作しないため、クロックが安定するまで  $\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルに保ってください。)

1. ソフトウェアスタンバイモードへ遷移前に、必ずWTCSRのTMEビットを0に設定してください。TMEビットが1に設定されていると、カウントオーバーフロー時に誤ってリセットまたはインターバルタイマ割り込みが発生することがあります。
2. WTCSRのCKS2～CKS0ビットに使用するカウントクロックの種類、WTCNTにカウンタの初期値を設定しておきます。これらの値は、カウントオーバーフローまでの時間がクロック発振安定時間以上になるように設定してください。
3. SLEEP命令実行によりソフトウェアスタンバイモードに遷移し、クロックは停止します。
4. NMI端子やIRQ端子への入力レベルに変化があるとエッジ検出により、WDTがカウントを開始します。
5. WDTがカウントオーバーフローすると、CPGがクロック供給を開始し、本LSIが動作を再開します。このとき、WTCSRのWOVFフラグはセットされません。
6. WDTはH'00からカウントを継続するので、割り込み処理プログラムの中でSTBCRレジスタのSTBYビットを0にしてください。これにより、WDTのカウントが停止します。STBYビットが1のままだと、WDTがH'80までカウントした時点で再びソフトウェアスタンバイモードに入ります。このソフトウェアスタンバイモードはパワーオンリセットで解除してください。

### 9.3.2 周波数変更の手順

PLL回路1の通倍率変更時に、WDTを使用します。分周器の切り換えのみによる周波数変更の場合は、WDTは使用しません。

1. 周波数変更前に、必ずWTCSRのTMEビットを0に設定してください。TMEビットが1に設定されていると、カウントオーバーフロー時に誤ってリセットまたはインターバルタイマ割り込みが発生することがあります。
2. WTCSRのCKS2～CKS0ビットに使用するカウントクロックの種類、WTCNTにカウンタの初期値を設定しておきます。これらの値は、カウントオーバーフローまでの時間がクロック発振安定時間以上になるように設定してください。
3. 周波数制御レジスタ (FRQCR) のSTC2～STC0ビットを書き換えると、プロセッサ内部は一時的に停止し、WDTはカウントを開始します。
4. WDTはカウントオーバーフローすると、CPGがクロック供給を再開し、本LSIが動作を再開します。このとき、WTCSRのWOVFフラグはセットされません。
5. WTCNTはH'00の値で停止します。

## 9. ウォッチドッグタイマ (WDT)

---

6. 周波数変更命令の後、WTCNTを書き換える場合には、WTCNTを読み出してH'00になっていることを確認してから書き換えてください。

### 9.3.3 ウォッチドッグタイマモードの使用法

1. WTCSRのWT/ITビットに1を設定し、CKS2~CKS0にカウントクロックの種類、WTCNTにカウンタの初期値を設定します。
2. WTCSRのTMEビットに1をセットすると、ウォッチドッグタイマモードでカウントを開始します。
3. ウォッチドッグタイマモードで動作中は、カウンタがオーバーフローしないように定期的にカウンタをH'00に書き換えてください。
4. カウンタがオーバーフローすると、WDTはWTCSRのWOVFフラグを1にセットし、パワーオンリセットを発生します。この後WTCNTはカウントを続行します。

### 9.3.4 インターバルタイマモードの使用法

インターバルタイマモードで動作中は、カウンタがオーバーフローするたびにインターバルタイマ割り込みを発生します。したがって、一定時間ごとに割り込みを発生させることができます。

1. WTCSRのWT/ITビットに0をセットし、CKS2~CKS0ビットにカウントクロックの種類、WTCNTにカウンタの初期値を設定します。
2. WTCSRのTMEビットに1をセットするとインターバルタイマモードでカウントを開始します。
3. WDTは、WTCNTがオーバーフローするとWTCSRのIOVFフラグに1をセットし、インターバルタイマ割り込み要求をINTCに送ります。WTCNTはカウントを続行します。

## 9.4 使用上の注意事項

WDTを使用する際は、以下のことに注意してください。

1. インターバルタイマモードで使用している場合、WDTCNTにH'FFを書き込むと直後のH'00ではオーバーフローが発生しません（WTCSRのIOVFがセットされません）。  
1周期後のH'00までカウントした時点でオーバーフローが発生します。  
なお、ウォッチドッグタイマモードで使用している場合は、本件は該当しません。

## 10. 低消費電力モード

本 LSI は低消費電力モードとしてスリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、モジュールスタンバイ機能をサポートしています。

### 10.1 特長

- スリープ/ソフトウェアスタンバイ/モジュールスタンバイをサポートします。

#### 10.1.1 低消費電力モードの種類

低消費電力モードには、次のようなモード、機能があります。

- スリープモード
- ソフトウェアスタンバイモード
- モジュールスタンバイ機能（キャッシュ、Uメモリ、UBC、H-UDI、および内蔵周辺モジュール）

プログラム実行状態から各モードへ遷移する方法、各モードでの CPU や周辺モジュールなどの状態、各モードの解除方法を、表 10.1 に示します。

表 10.1 低消費電力モードの状態

低消費電力モード	遷移方法	状態						解除方法
		CPG	CPU	CPU レジスタ	内蔵メモリ	内蔵周辺モジュール	端子	
スリープモード	STBCR の STBY ビットが 0 の状態で SLEEP 命令を実行	動作	停止	保持	停止（内容は保持）	動作	保持	(1) 割り込み（ユーザブレイク除く） (2) リセット
ソフトウェアスタンバイモード	STBCR の STBY ビットが 1 の状態で SLEEP 命令を実行	停止	停止	保持	停止（内容は保持）	停止	保持	(1) NMI、IRQ (2) リセット
モジュールスタンバイ機能	STBCR2~4 の MSTP ビットを 1 とする	動作	動作	保持	指定モジュールが停止（内容は保持）	指定モジュールが停止	保持	(1) MSTP ビットを 0 にクリア (2) パワーオンリセット

## 10. 低消費電力モード

### 10.2 入出力端子

低消費電力モード関連の端子構成を表 10.2 に示します。

表 10.2 端子構成

端子名	略称	入出力	機能
リセット入力端子	RES	入力	リセット入力信号。ローレベルでリセット。

### 10.3 レジスタの説明

消費電力モードに関連するレジスタには、以下のものがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- スタンバイコントロールレジスタ (STBCR)
- スタンバイコントロールレジスタ2 (STBCR2)
- スタンバイコントロールレジスタ3 (STBCR3)
- スタンバイコントロールレジスタ4 (STBCR4)

#### 10.3.1 スタンバイコントロールレジスタ (STBCR)

STBCR は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットレジスタで、低消費電力モードの状態を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	STBY	0	R/W	スタンバイ ソフトウェアスタンバイモードへの実行を指定します。 0: SLEEP 命令の実行で、スリープモードへ遷移 1: SLEEP 命令の実行で、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移
6~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	MDCHG	0	R/W	MD2~MD0 端子制御 ソフトウェアスタンバイモード中に MD2~MD0 端子の値を取り込むかどうかを設定します。MDCHG ビットを 1 にセットするとソフトウェアスタンバイモードから割り込みで復帰する際に MD2~MD0 端子の値を取り込みます。 0: ソフトウェアスタンバイモード中に MD2~MD0 端子の値を取り込まない 1: ソフトウェアスタンバイモード中に MD2~MD0 端子の値を取り込む
2~0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 10.3.2 スタンバイコントロールレジスタ 2 (STBCR2)

STBCR2 は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットレジスタで、低消費電力時の各モジュールの動作を制御します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	MSTP10	0	R/W	モジュールストップビット 10 本ビットを 1 にセットすると H-UDI へのクロックの供給を停止します。 0 : H-UDI は動作 1 : H-UDI へのクロック供給を停止
6	MSTP9	0	R/W	モジュールストップビット 9 本ビットを 1 にセットすると UBC へのクロックの供給を停止します。 0 : UBC は動作 1 : UBC へのクロック供給を停止
5	MSTP8	0	R/W	モジュールストップビット 8 本ビットを 1 にセットすると DMAC へのクロックの供給を停止します。 0 : DMAC は動作 1 : DMAC へのクロック供給を停止
4~3	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	MSTP5	0	R/W	モジュールストップビット 5 本ビットを 1 にセットするとキャッシュメモリへのクロックの供給を停止します。 0 : キャッシュメモリは動作 1 : キャッシュメモリへのクロック供給を停止
1	MSTP4	0	R/W	モジュールストップビット 4 本ビットを 1 にセットすると Uメモリへのクロックの供給を停止します。 0 : Uメモリは動作 1 : Uメモリへのクロック供給を停止
0	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 10. 低消費電力モード

### 10.3.3 スタンバイコントロールレジスタ 3 (STBCR3)

STBCR3 は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットレジスタで、低消費電力時の各モジュールの動作を制御します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	MSTP15	0	R/W	モジュールストップビット 15 本ビットを 1 にセットすると CMT へのクロックの供給を停止します。 0 : CMT は動作 1 : CMT へのクロック供給を停止
3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	MSTP13	0	R/W	モジュールストップビット 13 本ビットを 1 にセットすると SCIF2 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF2 は動作 1 : SCIF2 へのクロック供給を停止
1	MSTP12	0	R/W	モジュールストップビット 12 本ビットを 1 にセットすると SCIF1 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF1 は動作 1 : SCIF1 へのクロック供給を停止
0	MSTP11	0	R/W	モジュールストップビット 11 本ビットを 1 にセットすると SCIF0 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF0 は動作 1 : SCIF0 へのクロック供給を停止



### 10.3.4 スタンバイコントロールレジスタ 4 (STBCR4)

STBCR4 は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットレジスタで、低消費電力時の各モジュールの動作を制御します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	MSTP23	0	R/W	モジュールストップビット 23 本ビットを 1 にセットすると HIF へのクロックの供給を停止します。 0 : HIF は動作 1 : HIF へのクロック供給を停止
3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	MSTP21	0	R/W	モジュールストップビット 21 本ビットを 1 にセットすると SIOF へのクロックの供給を停止します。 0 : SIOF は動作 1 : SIOF へのクロック供給を停止
1	MSTP20	0	R/W	モジュールストップビット 20 本ビットを 1 にセットすると PHY へのクロックの供給を停止します。 0 : PHY-IF は動作 1 : PHY-IF へのクロック供給を停止
0	MSTP19	0	R/W	モジュールストップビット 19 本ビットを 1 にセットすると EtherC、および E-DMAC へのクロックの供給を停止します。 0 : EtherC、および E-DMAC は動作 1 : EtherC、および E-DMAC へのクロック供給を停止

### 10.4 スリープモード

#### 10.4.1 スリープモードへの遷移

STBCR の STBY ビットが 0 の状態で、SLEEP 命令を実行すると、プログラム実行状態からスリープモードに遷移します。CPU は SLEEP 命令実行後に停止しますが、CPU のレジスタ内容は保持されます。内蔵周辺モジュールは動作を続けます。CKIO 端子にはクロックが出力され続けます。

#### 10.4.2 スリープモードの解除

スリープモードは、ユーザブ레이크を除く割り込み（NMI、H-UDI、IRQ、内蔵周辺）、リセットにより解除されます。

##### (1) 割り込みによる解除

ユーザブ레이크、NMI、H-UDI、IRQ、内蔵周辺の各割り込みが発生すると、スリープモードが解除され、割り込み例外処理が実行されます。ただし、IRQ や内蔵周辺の割り込みについては、その割り込み優先レベルが CPU のステータスレジスタ（SR）に設定されている割り込みマスクレベル以下の場合には、割り込み要求は受け付けられず、スリープモードは解除されません。

##### (2) リセットによる解除

パワーオンリセットまたは H-UDI リセットにより、スリープモードは解除されます。

## 10.5 ソフトウェアスタンバイモード

### 10.5.1 ソフトウェアスタンバイモードへの遷移

STBCRのSTBYビットが1の状態ではSLEEP命令を実行すると、プログラム実行状態からソフトウェアスタンバイモードに遷移します。ソフトウェアスタンバイモードでは、CPUだけでなくクロックや内蔵周辺モジュールも停止します。CKIO端子からのクロック出力も停止します。

CPU、キャッシュのレジスタ内容は保持されます。内蔵周辺モジュールのレジスタに関しては初期化されるものがあります。ソフトウェアスタンバイモード時の周辺モジュールのレジスタの状態を表10.3に示します。

表 10.3 ソフトウェアスタンバイモード時のレジスタの状態

モジュール	初期化レジスタ	内容が保持されるレジスタ
割り込みコントローラ (INTC)	—	全レジスタ
クロック発振器 (CPG)	—	全レジスタ
ユーザブレイクコントローラ (UBC)	—	全レジスタ
バスステートコントローラ (BSC)	—	全レジスタ
ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)	—	全レジスタ
イーサネットコントローラ (EtherC)	—	全レジスタ
イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)	—	全レジスタ
I/Oポート	—	全レジスタ
ユーザデバッグインタフェース (H-JDI)	—	全レジスタ
FIFO内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF0~2)	—	全レジスタ
コンペアマッチタイマ (CMT0~1)	全レジスタ	—
ホストインタフェース (HIF)	—	全レジスタ
FIFO内蔵シリアルIO (SIOF)	—	全レジスタ
イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)	一部のレジスタ*	一部のレジスタ*

【注】 \* 詳細は、「第22章 イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)」を参照してください。

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する手順を以下に示します。

1. WDTのタイマコントロールレジスタ (WTCSR) のTMEビットを0にし、WDTを停止させます。
2. WDTのタイマカウンタ (WTCNT) を0にセットし、WTCSRレジスタのCKS2~CKS0ビットに、指定された発振安定時間になるように、値を設定します。
3. STBCRのSTBYビットに1を設定した後、SLEEP命令を実行させます。
4. ソフトウェアスタンバイモードに入り、LSI内部のクロックが停止します。

### 10.5.2 ソフトウェアスタンバイモードの解除

ソフトウェアスタンバイモードは、割り込み（NMI、IRQ）、リセットにより、解除されます。

#### (1) 割り込みによる解除

内蔵 WDT によるホットスタートができます。NMI、IRQ 割り込みが検出されると、WDT のタイマコントロール/ステータスレジスタに設定されている時間が経過した後、LSI 全体にクロックが供給され、ソフトウェアスタンバイモードが解除されます。この後、割り込み例外処理が実行されます。割り込み処理ルーチンに分岐後、STBCR の STBY ビットをクリアしてください。WTCNT は自動的に停止します。STBY ビットをクリアしないと、WTCNT は動作を継続し、H'80 に達した時点でソフトウェアスタンバイモード\*に遷移してしまいます。この機能により、電源不安定時などの電圧上昇によるデータ破壊を防止できます。

ただし、IRQ については、IRQCR の IRQn1S、IRQn0S≠B'00（ローレベル検出以外の設定）となっており、さらに指定された検出条件に合致した入力変化がおきたときのみ、ソフトウェアスタンバイモードが解除されます。また IRQ の割り込み優先レベルが CPU のステータスレジスタ（SR）に設定されている割り込みマスクレベル以下の場合には、ソフトウェアスタンバイモード解除後に、SLEEP 命令の次の命令から実行を再開し、IRQ の割り込み優先レベルが CPU のステータスレジスタ（SR）に設定されている割り込みマスクレベルより大きい場合には、ソフトウェアスタンバイモード解除後に、IRQ 割り込み例外処理を実行します。

【注】 \* このソフトウェアスタンバイモードは、パワーオンリセットでのみ解除可能です。

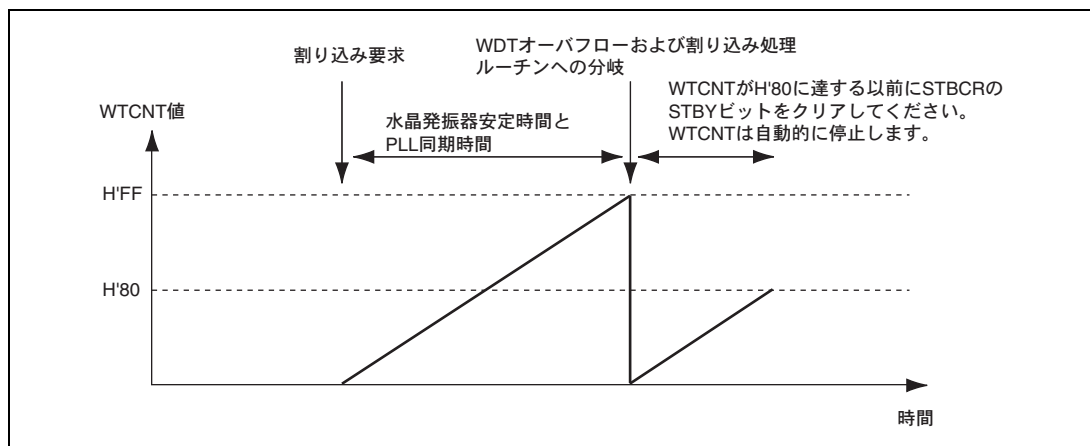


図 10.1 STBCR の STBY ビットとスタンバイモードの解除

#### (2) リセットによる解除

パワーオンリセットにより、ソフトウェアスタンバイモードは解除されます。 $\overline{\text{RES}}$  端子はクロックの発振が安定するまで、ローレベルを保持してください。CKIO 端子には、内部のクロックが出力され続けます。

## 10.6 モジュールスタンバイ機能

### 10.6.1 モジュールスタンバイ機能への遷移

スタンバイコントロールレジスタ 2~4 (STBCR2~4) の各 MSTP ビットに 1 をセットすることで、それぞれ対応した内蔵周辺モジュールへのクロック供給を停止させることができます。この機能を使用することで、ノーマルモード時の消費電力を低減させることができます。

モジュールスタンバイ状態では、内蔵周辺モジュールの外部端子は、内蔵周辺モジュールおよびポート設定により異なります。レジスタは一部を除いて停止前の状態を保持します。

### 10.6.2 モジュールスタンバイ機能の解除

モジュールスタンバイ機能の解除は、STBCR2~4 の各 MSTP ビットを 0 にクリアするか、パワーオンリセットにより行います。

## 10. 低消費電力モード

---

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

本 LSI は、イーサネットあるいは IEEE802.3 の MAC (Media Access Control) 層規格に準拠したイーサネットコントローラ (EtherC) を内蔵しています。EtherC は、同規格に合致する物理層 LSI (PHY-LSI) と接続することにより、イーサネット/IEEE802.3 フレームの送受信を行うことができます。本 LSI 内蔵のイーサネットコントローラは MAC 層インタフェースを 1 系統内蔵しています。また、イーサネットコントローラは、本 LSI 内部でイーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC) に接続されており、メモリとの高速アクセスが可能です。

図 11.1 に EtherC の構成を示します。

### 11.1 特長

- イーサネット/IEEE802.3 フレームの送受信
- 10Mbps および 100Mbps 転送への対応
- 全二重モードおよび半二重モード対応
- IEEE802.3u 規格の MII (Media Independent Interface) 対応
- Magic Packet の検出および Wake-On-LAN (WOL) 信号の出力
- IEEE802.3x 規格のフロー制御準拠

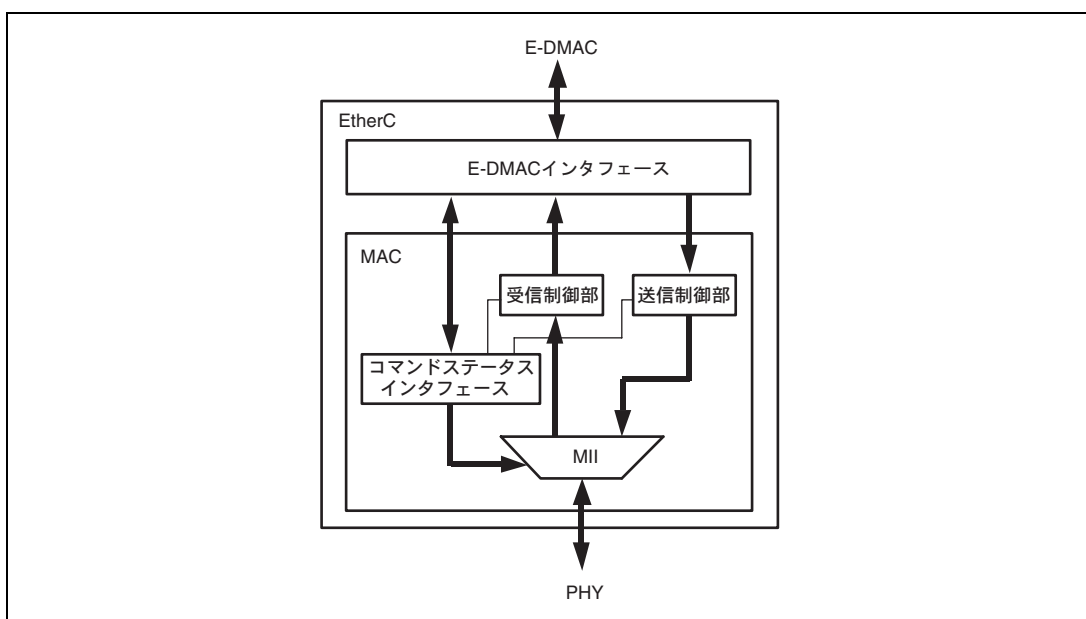


図 11.1 EtherC の構成

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.2 入出力端子

EtherC の端子構成を表 11.1 に示します。

表 11.1 端子構成

名 称	系	記号	入出力	機 能
送信クロック	0	TX-CLK*	入力	TX-EN、MII_TXD3~MII_TXD0、TX-ERのタイミング参照信号
受信クロック	0	RX-CLK*	入力	RX-DV、MII_RXD3~MII_RXD0、RX-ERのタイミング参照信号
送信イネーブル	0	TX-EN*	出力	MII_TXD3~MII_TXD0上に送信データが準備できたことを示す信号
送信データ	0	MII_TXD3~ MII_TXD0*	出力	4ビットの送信データ
送信エラー	0	TX-ER*	出力	送信中のエラーをPHY-LSIに通知
受信データ有効	0	RX-DV*	入力	有効な受信データがMII_RXD3~MII_RXD0上にあることを示す信号
受信データ	0	MII_RXD3~ MII_RXD0*	入力	4ビットの受信データ
受信エラー	0	RX-ER*	入力	データ受信中に発生したエラー状態を認識
キャリア検出	0	CRS*	入力	キャリア検出信号
衝突検出	0	COL*	入力	衝突検出信号
管理用データクロック	0	MDC*	出力	MDIOによる情報転送用の参照クロック信号
管理用データ入出力	0	MDIO*	入出力	STAとPHYとの間で管理情報を交換するための双方向信号
リンクステータス	0	LNKSTA	入力	PHY-LSIからのリンク状態入力
汎用外部出力	0	EXOUT	出力	外部出力用端子
ウェイク・オン・ラン	0	WOL	出力	Magic Packet受信を示す信号

【注】 \* IEEE802.3u 準拠の MII 信号



### 11.3 レジスタの説明

EtherCには、以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよびアクセスサイズについては、「第24章 レジスタ一覧」を参照してください。

#### MAC層インタフェース制御レジスタ

- EtherCモードレジスタ (ECMR)
- EtherCステータスレジスタ (ECSR)
- EtherC割り込み許可レジスタ (ECSIPR)
- PHY部インタフェースレジスタ (PIR)
- MACアドレス上位設定レジスタ (MAHR)
- MACアドレス下位設定レジスタ (MALR)
- 受信フレーム長上限レジスタ (RFLR)
- PHY部ステータスレジスタ (PSR)
- 送信リトライオーバーカウンタレジスタ (TROCR)
- 遅延衝突検出カウンタレジスタ (CDCR)
- キャリア消失カウンタレジスタ (LCCR)
- キャリア未検出カウンタレジスタ (CNDCR)
- CRCエラーフレーム受信カウンタレジスタ (CEFCR)
- フレーム受信エラーカウンタレジスタ (FRECR)
- 64バイト未満フレーム受信カウンタレジスタ (TSFRCR)
- 指定バイト超フレーム受信カウンタレジスタ (TLFRCR)
- 端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ (RFCR)
- マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ (MAFCR)
- IPG設定レジスタ (IPGR)
- 自動PAUSEフレーム設定レジスタ (APR)
- 手動PAUSEフレーム設定レジスタ (MPR)
- 自動PAUSEフレーム再送回数設定レジスタ (TPAUSER)

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.3.1 EtherC モードレジスタ (ECMR)

ECMR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、イーサネットコントローラの動作モードを指定するレジスタです。通常、本レジスタの設定は、リセット後の初期設定時に行います。

動作モードの設定は、送信および受信機能が有効な状態で書き換えることを禁止します。動作モードを切り替える場合は、EDMR の SWR ビットにより、EtherC および E-DMAC を初期状態に戻してから再設定を行います。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~20	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
19	ZPF	0	R/W	0 time PAUSE フレーム使用許可 0 : TIME パラメータが 0 の PAUSE フレーム制御を無効にする Timer 値の示す時間が経過するまで、次のフレーム送信を行いません。 Timer 値の示す時間が 0 の PAUSE フレームを受信した場合、PAUSE フレームを破棄します。 1 : TIME パラメータが 0 の PAUSE フレーム制御を有効にする Timer 値の示す時間が経過していない状態で、受信 FIFO のデータ量が FCFTR 設定値未満になると Timer 値が 0 の自動 PAUSE フレームを送信します。Timer 値の示す時間が 0 の PAUSE フレームを受信した場合、送信待ち状態を解除します。
18	PFR	0	R/W	PAUSE フレーム受信モード 0 : PAUSE フレームを E-DMAC へ転送しません 1 : PAUSE フレームを E-DMAC へ転送します
17	RXF	0	R/W	受信系フロー制御動作モード 0 : PAUSE フレームの検出機能が無効になります 1 : 受信系のフロー制御機能が有効になります
16	TXF	0	R/W	送信系フロー制御動作モード 0 : 送信系のフロー制御機能が無効になります (自動 PAUSE フレームは送信されません) 1 : 送信系のフロー制御機能が有効になります (必要に応じて自動 PAUSE フレームが送信されます)
15~13	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
12	PRCEF	0	R/W	CRC エラーフレーム受信許可 0 : CRC エラーとなった受信フレームを「エラーあり」のフレームとして受信する 1 : CRC エラーとなった受信フレームを「エラーなし」のフレームとして受信する 「エラーあり」の場合、E-DMAC の ECSR および受信ディスクリプタのステータスに CRC エラーが反映されます。「エラーなし」の場合、正常なフレームとして受信します。

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11、10	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
9	MPDE	0	R/W	Magic Packet 検出許可 イーサネットからの起動を有効にするため、ハードウェアによる Magic Packet の検出機能を許可するかしないかの選択を行います。 0 : Magic Packet の検出を許可しない 1 : Magic Packet の検出を許可する
8、7	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
6	RE	0	R/W	受信許可 本ビットを受信機能有効 (RE=1) から無効 (RE=0) としたときに受信中のフレームがあれば、当該フレームの受信終了まで受信機能は有効となります。 0 : 受信機能を無効にする 1 : 受信機能を有効にする
5	TE	0	R/W	送信許可 本ビットを送信機能有効 (TE=1) から無効 (TE=0) としたときに送信中のフレームがあれば、当該フレームの送信終了まで送信機能は有効となります。 0 : 送信機能を無効にする 1 : 送信機能を有効にする
4	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
3	ILB	0	R/W	内部ループバックモード EtherC 内部でのループバックモードを指定します。 0 : 通常データ送受信を行う 1 : DM=1 のとき、EtherC 内の MAC 内部でのデータの折り返しを行う
2	ELB	0	R/W	外部ループバックモード 本ビットの値は、本 LSI の汎用外部出力端子 (EXOUT) にそのまま出力されず、EXOUT 端子を用いて PHY-LSI におけるループバックモードの指示などに利用します。本機能によって PHY-LSI でのループバック機能を実現する場合は、PHY-LSI に EXOUT 端子に対応する端子があることが必要です。 0 : EXOUT 端子は、ローレベルを出力する 1 : EXOUT 端子は、ハイレベルを出力する
1	DM	0	R/W	デュプレックスモード EtherC の転送方式を指示します。 0 : 半二重転送方式を指定する 1 : 全二重転送方式を指定する

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	PRM	0	R/W	<p>プロミスクラスモード</p> <p>本ビットを設定すると、すべてのイーサネットフレームを受信することができます。このときすべてのイーサネットフレームとは、宛先アドレス、ブロードキャストアドレス、マルチキャストビットなどの相違や有無にかかわらず、受信可能なすべてのフレームを表します。</p> <p>0 : EtherC は、通常動作を行う 1 : EtherC は、プロミスクラスモード動作を行う</p>

### 11.3.2 EtherC ステータスレジスタ (ECSR)

ECSR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、EtherC 内のステータスを表示するレジスタです。本ステータスは、割り込みによって CPU に通知することが可能です。PSRTO、LCHNG、MPD、ICD ビットに 1 を書き込むと、対応するフラグをクリアできます。0 を書き込んだ場合は、フラグに影響を与えません。また割り込みを発生するビットは、ECSIPR レジスタの対応するビットによって割り込みを許可または禁止することができます。

本ステータスレジスタが要因で発生する割り込みは、E-DMAC の EESR レジスタ ECI ビットに反映されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~5	—	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。</p>
4	PSRTO	0	R/W	<p>PAUSE フレーム再送リトライオーバ</p> <p>フロー制御を用いる際の PAUSE フレームの再送において、再送回数が自動 PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ (TPAUSER) に設定した再送上限値を超えたことを表します。</p> <p>0 : PAUSE フレーム再送回数が上限値を超えていない 1 : PAUSE フレーム再送回数が上限値を超えた</p>
3	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。</p>
2	LCHNG	0	R/W	<p>リンク信号変化</p> <p>PHY-LSI から入力される LNKSTA 信号が、ハイレベルからローレベルにあるいはローレベルからハイレベルに変化したことを表します。</p> <p>現在の Link 状態を確認するには、PHY 部ステータスレジスタ (PSR) の LM0N ビットを参照してください。</p> <p>0 : LNKSTA 信号の変化を検出していない 1 : LNKSTA 信号の変化 (ハイレベル→ローレベルあるいはローレベル→ハイレベル) を検出した</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	MPD	0	R/W	<p>Magic Packet 検出</p> <p>回線上から Magic Packet を検出したことを表します。</p> <p>0 : Magic Packet を検出していない</p> <p>1 : Magic Packet を検出した</p>
0	ICD	0	R/W	<p>不正キャリア検出</p> <p>回線上で PHY-LSI が不正なキャリアを検出したことを表します。すなわち、PHY-LSI から本 LSI へ通知される信号が RX-DV=0 かつ RX-ER=1 かつ MII-RXD3~0=1110 の組み合わせとなった場合、本ビットがセットされます。(図 11.4 (6) 参照)</p> <p>ただし、PHY-LSI から入力される信号の変化がソフトウェアの認識時間よりも早く変化するような場合は、正しい情報が得られないことがあります。採用する PHY-LSI のタイミングを参照してください。</p> <p>0 : PHY-LSI は、回線上で不正キャリアを検出していない</p> <p>1 : PHY-LSI は、回線上で不正キャリアを検出した</p>

### 11.3.3 EtherC 割り込み許可レジスタ (ECSIPR)

ECSIPR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、ECSR レジスタによって報告される割り込み要因の許可を指示します。各ビットは、ECSR のビットに対応する割り込みを許可することができます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~5	—	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。</p>
4	PSRTOIP	0	R/W	<p>Pause フレーム再送リトライオーバーバ割り込み許可ビット</p> <p>0 : PSRTO の割り込み通知を禁止</p> <p>1 : PSRTO の割り込み通知を許可</p>
3	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。</p>
2	LCHNGIP	0	R/W	<p>リンク信号変化割り込み許可ビット</p> <p>0 : LCHNG の割り込み通知を禁止</p> <p>1 : LCHNG の割り込み通知を許可</p>
1	MPDIP	0	R/W	<p>Magic Packet 検出割り込み許可ビット</p> <p>0 : MPD の割り込み通知を禁止</p> <p>1 : MPD の割り込み通知を許可</p>
0	ICDIP	0	R/W	<p>不正キャリア検出割り込み許可ビット</p> <p>0 : ICD の割り込み通知を禁止</p> <p>1 : ICD の割り込み通知を許可</p>

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.3.4 PHY 部インタフェースレジスタ (PIR)

PIR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、MII を経由して PHY-LSI 内部のレジスタにアクセスする手段を提供します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
3	MDI	不定	R	MII マネジメントデータイン MDIO 端子のレベルを表します。
2	MDO	0	R/W	MII マネジメントデータアウト MMD ビットが 1 のとき、本ビットに設定された値を MDIO 端子より出力します。
1	MMD	0	R/W	MII マネジメントモード MII とのデータのリード/ライト方向を規定します。 0 : リード方向を規定 1 : ライト方向を規定
0	MDC	0	R/W	MII マネジメントデータクロック 本ビットに設定された値を MDC 端子より出力し、MII へのマネジメントデータクロックを供給します。MII レジスタへのアクセス方法については、「11.4.4 MII レジスタのアクセス方法」を参照してください。

### 11.3.5 MAC アドレス上位設定レジスタ (MAHR)

MAHR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、48 ビットの MAC アドレスの上位 32 ビットを設定します。通常、本レジスタの設定は、リセット後の初期設定時に行います。MAC アドレスの設定は、送信および受信機能が有効な状態で書き換えることを禁止します。EDMR の SWR ビットにより EtherC および E-DMAC を初期状態に戻してから再設定してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	MA47~ MA16	すべて 0	R/W	MAC アドレスビット MAC アドレスの上位 32 ビットを設定します。 MAC アドレスが 01-23-45-67-89-AB (16 進数表示) である場合、本レジスタには H'01234567 を設定します。

### 11.3.6 MAC アドレス下位設定レジスタ (MALR)

MALR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、48 ビットの MAC アドレスの下位 16 ビットを設定します。通常、本レジスタの設定は、リセット後の初期設定時に行います。MAC アドレスの設定は、送信または受信機能が有効な状態で書き換えることを禁止します。EDMR の SWR ビットにより EtherC および E-DMAC を初期状態に戻してから再設定してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
15~0	MA15~ MA0	すべて0	R/W	MAC アドレスビット 15~0 MAC アドレスの下位 16 ビットを設定します。 MAC アドレスが 01-23-45-67-89-AB (16 進数表示) である場合、本レジスタには H'000089AB を設定します。

### 11.3.7 受信フレーム長上限レジスタ (RFLR)

RFLR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、本 LSI が受信することのできる最大フレーム長をバイト単位で指定します。本レジスタは、受信機能が有効な状態での書き換えを禁止します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~12	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
11~0	RFL11~ RFL0	すべて0	R/W	受信フレームデータ長 11~0 ここでのフレームデータは、宛先アドレスから CRC データまでを含んだ範囲となりますが、実際には、宛先アドレスからデータまでがメモリ上に転送されず、CRC データは含まれません。ここで指定された値を超えたデータを受信したとき、設定された値を超えた分のデータは廃棄されます。  H'000~H'5EE : 1,518 バイト H'5EF : 1,519 バイト H'5F0 : 1,520 バイト : : H'7FF : 2,047 バイト H'800~H'FFF : 2,048 バイト

### 11.3.8 PHY 部ステータスレジスタ (PSR)

PSR は、読み出し専用のレジスタで、PHY-LSI からのインタフェース信号を読み込むことができます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
0	LMON	不定	R	LNKSTA 端子状態 LNKSTA 端子に PHY-LSI から出力される Link 信号を接続することによって、Link 状態を読み込むことができます。極性については、接続する PHY-LSI の仕様を参照してください。

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.3.9 送信リトライオーバーバカウンタレジスタ (TROCR)

TROCR は、送信時に再送を合わせて 16 回の試行で送信できなかったフレーム数を示す 32 ビットのカウンタです。送信を 16 回失敗すると、本レジスタは 1 カウントアップします。本レジスタの値が、H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TROC31 ~TROC0	すべて 0	R/W	送信リトライオーバーバカウンタ 送信時に、再送を合わせて 16 回の試行で送信できなかったフレームのカウンタ数を表します。

### 11.3.10 遅延衝突検出カウンタレジスタ (CDCR)

CDCR は、送信開始以降すべての回線上的遅延衝突回数を示す 32 ビットのカウンタで、H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は 0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	COSDC31 ~COSDC0	すべて 0	R/W	遅延衝突検出カウンタ 送信開始からのすべての遅延衝突の回数を表します。

### 11.3.11 キャリア消失カウンタレジスタ (LCCR)

LCCR は、データの送信中にキャリアが消失した回数を示す 32 ビットのカウンタで、H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は 0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	LCC31~ LCC0	すべて 0	R/W	消失キャリアカウンタ データ送信中に消失したキャリアのカウンタ数を表します。

### 11.3.12 キャリア未検出カウンタレジスタ (CNDCR)

CNDCR は、プリアンプルを送出中にキャリアを検出できなかった回数を示す 32 ビットのカウンタで、H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は 0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	CNDC31 ~CNDC0	すべて 0	R/W	キャリア未検出カウンタ 未検出キャリアのカウンタ数を表します。



### 11.3.13 CRC エラーフレーム受信カウンタレジスタ (CEFCR)

CEFCR は、CRC エラーとなったフレームの受信回数を示す 32 ビットのカウンタで、H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は 0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	CEFC31~ CEFC0	すべて 0	R/W	CRC エラーフレームカウンタ CRC エラーとなったフレームを受信したカウント数を表します。

### 11.3.14 フレーム受信エラーカウンタレジスタ (FRECR)

FRECR は、PHY-LSI から入力される RX-ER 端子により受信エラーとなったフレームの個数を示す 32 ビットのカウンタです。RX-ER 端子がアクティブになるごとに 1 カウントアップします。本レジスタの値が H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	FRECR31~ FRECR0	すべて 0	R/W	フレーム受信エラーカウンタ フレームを受信中にエラーとなったカウント数を表します。

### 11.3.15 64 バイト未満フレーム受信カウンタレジスタ (TSFCR)

TSFCR は、64 バイト未満のフレームを受信したことを示す 32 ビットのカウンタです。本レジスタの値が H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TSFC31~ TSFC0	すべて 0	R/W	64 バイト未満フレーム受信カウンタ 64 バイト未満のフレームを受信したカウント数を表します。

### 11.3.16 指定バイト超フレーム受信カウンタレジスタ (TLFRCR)

TLFRCR は、受信フレーム長上限レジスタ (RFLR) で指定した値を超えるフレームを受信したことを示す 32 ビットのカウンタです。本レジスタの値が H'FFFFFFF になるとカウントアップを停止します。端数ビットを含むフレームを受信した場合は、本レジスタはカウントアップしません。この場合は、端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ (RFCR) に反映されます。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0 にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TLFRC31~ TLFRC0	すべて 0	R/W	指定バイト超フレーム受信カウンタ RFLR の値を超えるフレームを受信したカウント数を表します。

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.3.17 端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ (RFCR)

RFCRは、8ビットに満たない端数ビットデータを含むフレームを受信したことを示す32ビットのカウントで、H'FFFFFFFになるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	RFC31~ RFC0	すべて0	R/W	端数ビットフレーム受信カウンタ 端数ビットデータを含むフレームを受信したカウント数を表します。

### 11.3.18 マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ (MAFCR)

MAFCRは、マルチキャストアドレスを指定するフレームを受信したことを示す32ビットのカウントで、H'FFFFFFFになるとカウントアップを停止します。本レジスタへの書き込み動作によってカウンタの値は、0にクリアされます。書き込む値は、いずれでもかまいません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	MAFC31 ~MAFC0	すべて0	R/W	マルチキャストアドレスフレームカウンタ マルチキャストフレームを受信したカウント数を表します。

### 11.3.19 IPG 設定レジスタ (IPGR)

IPGRは、IPG (InterPacketGap) の値を設定するレジスタです。EtherC モードレジスタ (ECMR) の送受信機能が有効な状態での書き換えは、禁止します (詳細は「11.4.6 IPG 設定による動作」を参照してください)。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~5	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
4~0	IPG4~ IPG0	H'14	R/W	Inter Packet Gap 4ビット時間ごとにIPG値を設定します。 H'00 : 16ビット時間 H'01 : 20ビット時間 : : H'14 : 96ビット時間 (初期値) : : H'1F : 140ビット時間

### 11.3.20 自動 PAUSE フレーム設定レジスタ (APR)

APR は、自動 PAUSE フレームの TIME パラメータ値を設定します。

自動 PAUSE フレームを送信するときに、このレジスタに設定した値を PAUSE フレームの TIME パラメータとして使用します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
15~0	AP15~AP0	すべて 0	R/W	自動 PAUSE 自動 PAUSE フレームの TIME パラメータ値を設定します。このとき 1 ビットは、512 ビット時間を表します。

### 11.3.21 手動 PAUSE フレーム設定レジスタ (MPR)

MPR は、手動 PAUSE フレームの TIME パラメータ値を設定します。

手動 PAUSE フレームを送信するときに、このレジスタに設定した値を PAUSE フレームの TIME パラメータとして使用します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
15~0	MP15~MP0	すべて 0	R/W	手動 PAUSE 手動 PAUSE フレームの TIME パラメータ値を設定します。このとき 1 ビットは、512 ビット時間を表します。読み出すと不定値が読み出されます。

### 11.3.22 自動 PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ (TPAUSER)

TPAUSER は、自動 PAUSE フレームの再送回数の上限値を設定します。本レジスタは、送信機能が有効な状態での書き換えを禁止します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
15~0	TPAUSE15 ~ TPAUSE0	すべて 0	R/W	自動 PAUSE フレーム再送回数上限値 H'0000 : 再送回数無制限 H'0001 : 再送回数は、1 回 : : H'FFFF : 再送回数は、65535 回

## 11.4 動作説明

イーサネットコントローラ (EtherC) の動作の概要を以下に示します。

イーサネットコントローラ (EtherC) は、IEEE802.3x に準拠した制御をサポートしており、使用される Pause フレームの送信および受信が可能です。

### 11.4.1 送信動作

EtherC 送信部は、送信 E-DMAC から送信要求があると、送信データをフレームに組み立てて MII に出力します。MII を経由した送信データは、PHY-LSI によって回線上に送出されます。Ether-C 送信部の状態遷移図を図 11.2 に示します。

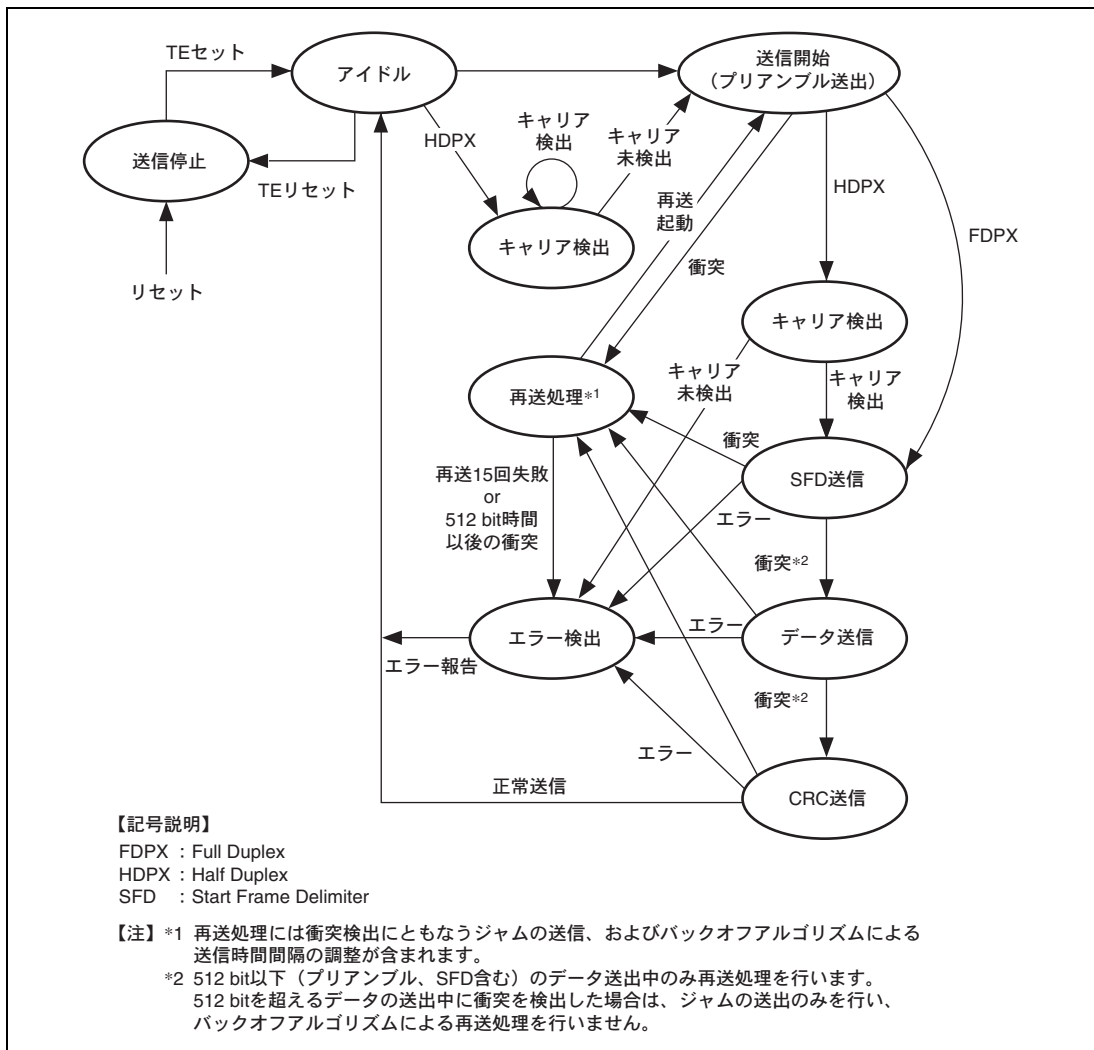


図 11.2 EtherC 送信部状態遷移図

1. 送信許可 (TE) ビットがセットされると、送信アイドル状態に移ります。
2. 送信E-DMACから送信要求があるとEtherCは、キャリア検出、フレーム間隔時間の送信延期を経てプリアンブルをMIIに送出します。キャリア検出を必要としない全二重転送方式を選択しているときには、送信E-DMACから送信要求があると即座にプリアンブルを送出します。
3. SFD、データ、CRCを順次送信します。送信を終了すると送信E-DMACが送信終了割り込み (TC) を発生します。データ送信中に衝突発生あるいはキャリア未検出状態となるとそれぞれを割り込み要因として報告します。
4. フレーム間隔時間を経た後は、アイドル状態に移り、以後送信データがあれば送信を続けます。

### 11.4.2 受信動作

EtherC 受信部は、MII より入力されたフレームをプリアンブル、SFD、データおよび CRC データに分解し、受信 E-DMAC には DA (宛先アドレス) から CRC データまでを出力します。EtherC 受信部の状態遷移図を図 11.3 に示します。

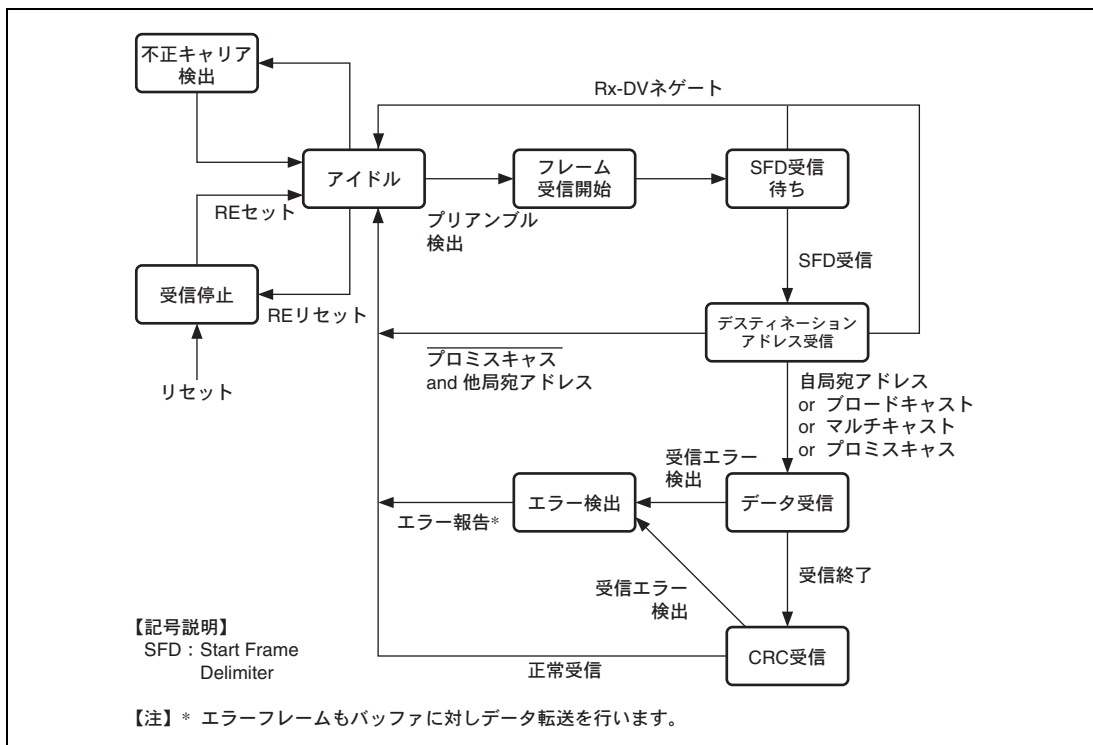


図 11.3 EtherC 受信部状態遷移図

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

1. 受信許可 (RE) ビットがセットされると、受信アイドル状態に遷移します。
2. 受信パケットのプリアンプルに続くSFD (スタートフレームデリミタ) を検出すると受信処理を開始します。不当パターンの場合は、フレームを破棄します。
3. 通常モードでは、フレームのデスティネーションアドレスが本LSI宛の場合、ブロードキャストフレームの場合、またはマルチキャストフレームの場合にデータ受信を開始します。プロミスキャスモードでは、フレームの種類にかかわらずデータ受信を開始します。
4. MIIからのデータ受信後、フレームデータ部のCRCチェックを行います。結果はメモリ上へのフレームデータをライトした後、ディスクリプタ内にステータスとして反映されます。異常時は、エラーステータスを報告します。
5. 1フレームを受信後、EtherCモードレジスタ内の受信許可ビットが設定 (RE=1) されていると、次のフレーム受信に備えます。

### 11.4.3 MII フレームタイミング

各種 MII フレームのタイミングを図 11.4 に示します。

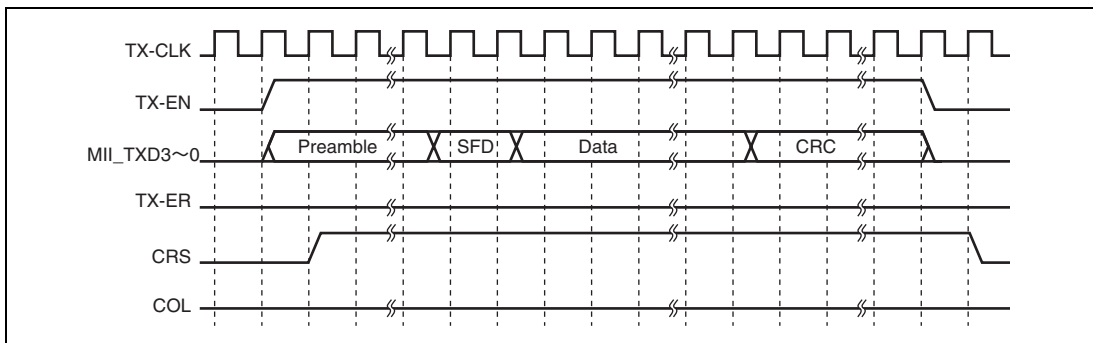


図 11.4 (1) MII フレーム送信タイミング (正常時)

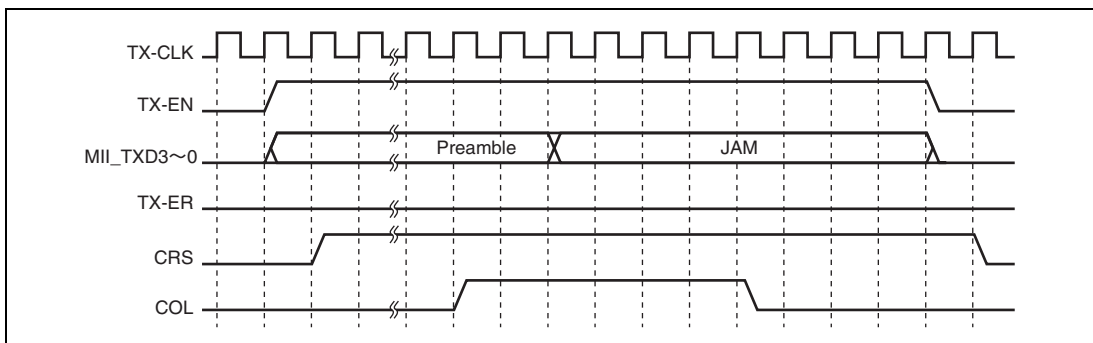


図 11.4 (2) MII フレーム送信タイミング (衝突発生)

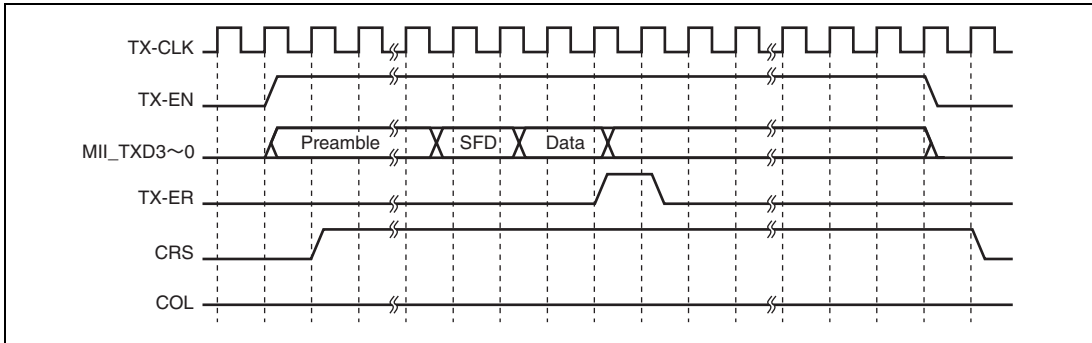


図 11.4 (3) MII フレーム送信タイミング (送信エラー発生)

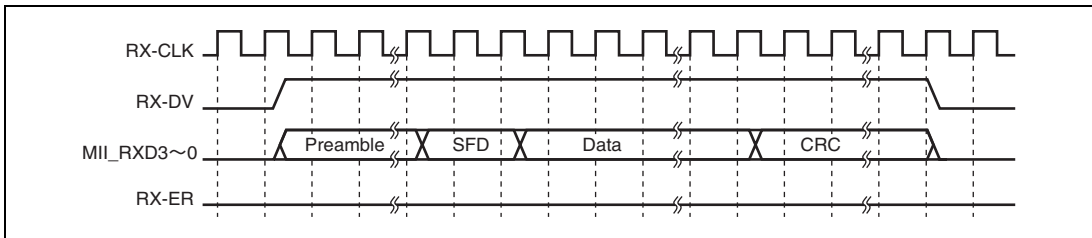


図 11.4 (4) MII フレーム受信タイミング (正常受信)

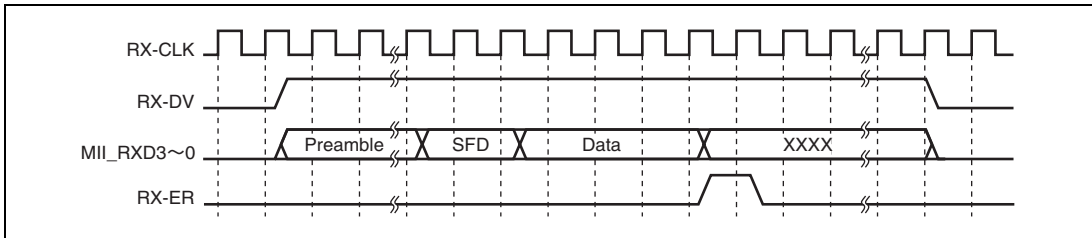


図 11.4 (5) MII フレーム受信タイミング (受信エラー (1) 受信エラー通知)

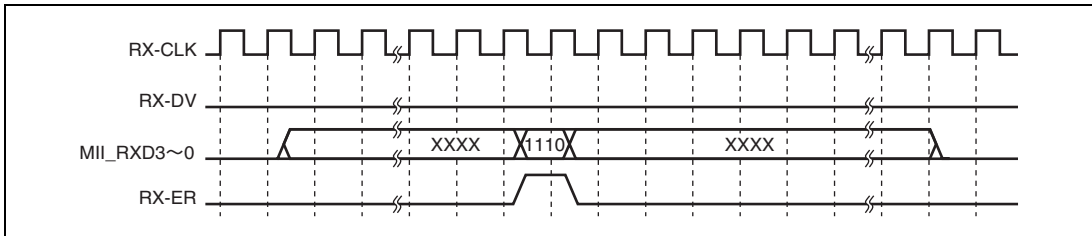


図 11.4 (6) MII フレーム受信タイミング (受信エラー (2) キャリアエラー通知)

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

### 11.4.4 MII レジスタのアクセス方法

PHY-LSI 内にある MII レジスタへは、本 LSI の PHY 部インタフェースレジスタ (PIR) を経由してアクセスします。IEEE802.3u で規定される MII フレームフォーマットに従い、シリアルインタフェースとして接続します。

#### (1) MII 管理フレームのフォーマット

MII 管理フレームのフォーマットを図 11.5 に示します。MII レジスタをアクセスするには、(2) で示す手順に従う管理フレームをプログラムによって実現します。

アクセス種別	MII管理フレーム							
	PRE	ST	OP	PHYAD	REGAD	TA	DATA	IDLE
ビット数	32	2	2	5	5	2	16	
リード	1..1	01	10	00001	RRRRR	Z0	D..D	
ライト	1..1	01	01	00001	RRRRR	10	D..D	X

#### 【記号説明】

- PRE : 32個の連続した1  
ST : フレームの先頭を示す01のライト  
OP : アクセス種別を示すコードのライト  
PHYAD : PHY-LSIのアドレスが1番の場合、0001をライト (MSBから順次ライト)。このビットは、PHY-LSIアドレスによって可変となる。  
REGAD : レジスタアドレスが1番の場合、0001をライト (MSBから順次ライト)。このビットは、PHY-LSIのレジスタアドレスによって可変となる。  
TA : MIIインタフェース上でデータの送信元を切り替える時間  
(a) ライト時は10をライト  
(b) リード時は、「バス解放」(Z0と表記)を行う  
DATA : 16ビットのデータ。MSBから順次ライトあるいはリード  
(a) ライト時は、16ビットデータのライト  
(b) リード時は、16ビットデータのリード  
IDLE : 次のMII管理フォーマット入力までの待機時間  
(a) ライト時は、「単独バス解放」(Xと表記)を行う  
(b) リード時は、すでにTA時にバス解放済みでありデータ制御不要

図 11.5 MII 管理フレームフォーマット



(2) MII レジスタアクセス手順

プログラムは、PHY 部インタフェースレジスタ (PIR) を経由して MII レジスタをアクセスします。アクセスは、1 ビット単位のデータライト、1 ビット単位のデータをリードし、バスの解放および単独バス解放の組み合わせによって実現します。MII レジスタアクセスタイミング例を図 11.6 に示します。アクセスタイミングは、PHY-LSI の種類によって異なります。

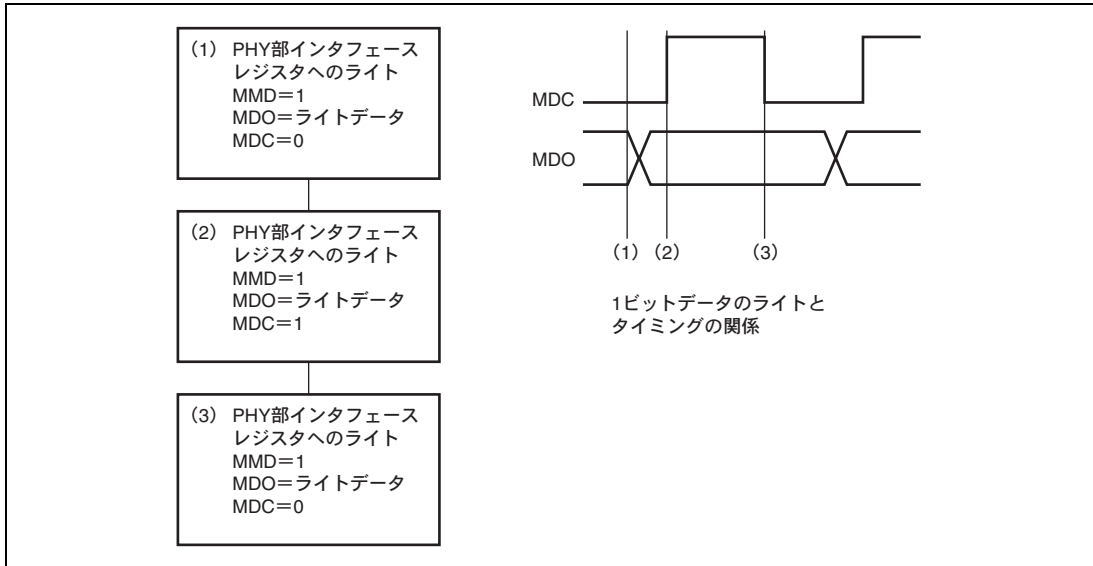


図 11.6 (1) 1 ビットデータのライトフロー

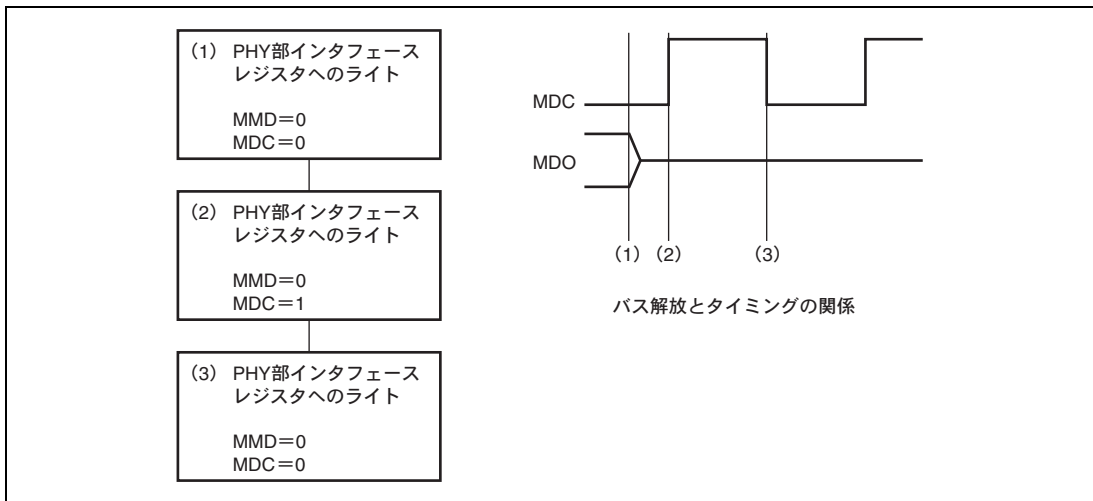


図 11.6 (2) バス解放フロー (図 11.5 中のリード時の TA)

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

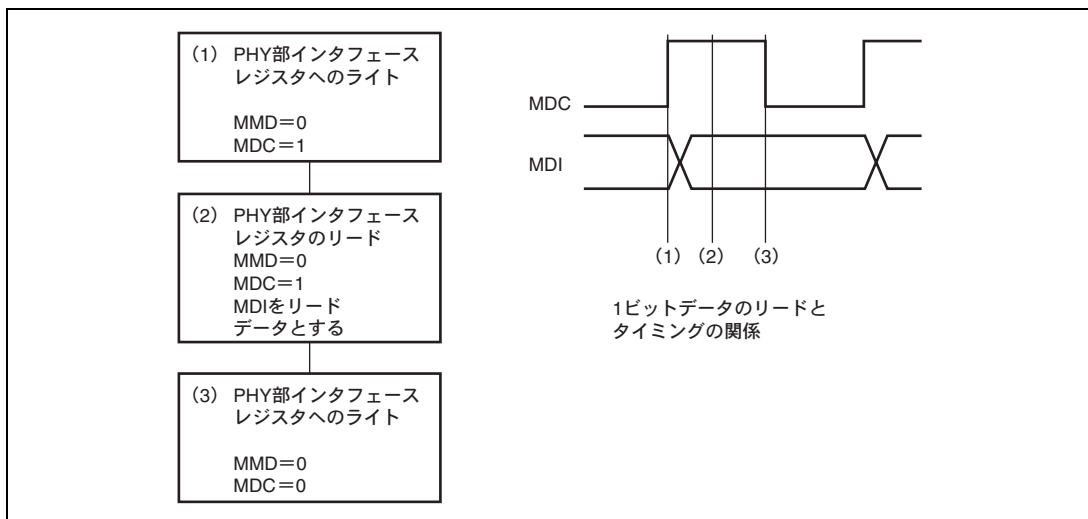


図 11.6 (3) 1ビットデータのリードフロー

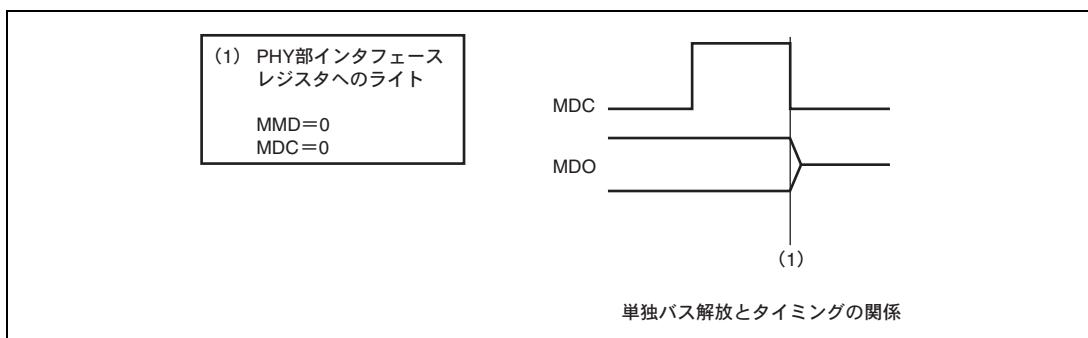


図 11.6 (4) 単独バス解放フロー (図 11.5 中のライト時の IDLE)

### 11.4.5 Magic Packet の検出

EtherC は、Magic Packet の検出機能を有しています。本機能は、ホスト装置などから LAN に接続される各種周辺装置を起動する機能 (WOL : Wake-On-LAN) を提供します。これによって、ホスト装置などから送出される Magic Packet を周辺装置が受信し、周辺装置がみずから起動するシステムを構築できます。Magic Packet を検出したときには、それ以前に受信していたブロードキャストパケット等によって受信 FIFO にはデータが蓄積され、EtherC には受信ステータスなどが報告されています。本割り込み処理から通常の動作に復帰するためには、E-DMAC モードレジスタ (EDMR) の SWR ビットにより EtherC および E-DMAC の初期化を実行してください。

Magic Packet においては、宛先アドレスにかかわらず受信を行います。結果として、Magic Packet 内のフォーマットで指定される宛先に合致する場合のみ有効となり WOL 端子が有効となります。Magic Packet に関する詳細については、AMD 社の技術資料を参照してください。

本 LSI を用いて WOL を利用するには、以下のような設定順序で行います。

1. 各種割り込み許可/マスクレジスタによって割り込み要因の出力を禁止します。
2. EtherCモードレジスタ (ECMR) の Magic Packet検出許可ビット (MPDE) を設定します。
3. EtherC割り込み許可レジスタ (ECSIPR) の Magic Packet検出割り込み許可ビット (MPDIP) をイネーブルに設定します。
4. 必要なら CPU の動作モードをスリープモードあるいは周辺機能をモジュールスタンバイモードに設定します。
5. Magic Packet を検出すると、CPU には割り込みが通知されます。また、周辺 LSI に対しては、WOL 端子により Magic Packet を検出したことを通知します。

### 11.4.6 IPG 設定による動作

EtherC は、送信フレーム間の無送信期間 IPG (Inter Packet Gap) を変更する機能を有しています。IPG 設定レジスタ (IPGR) の設定値を変更することで、伝送効率を標準値よりも上げたり下げたりすることが可能です。なお IPG の設定は IEEE802.3 標準で定められています。設定を変更するときは、同じネットワークでそれぞれの機器がうまく動作するかどうかの確認作業を十分に行ってください。

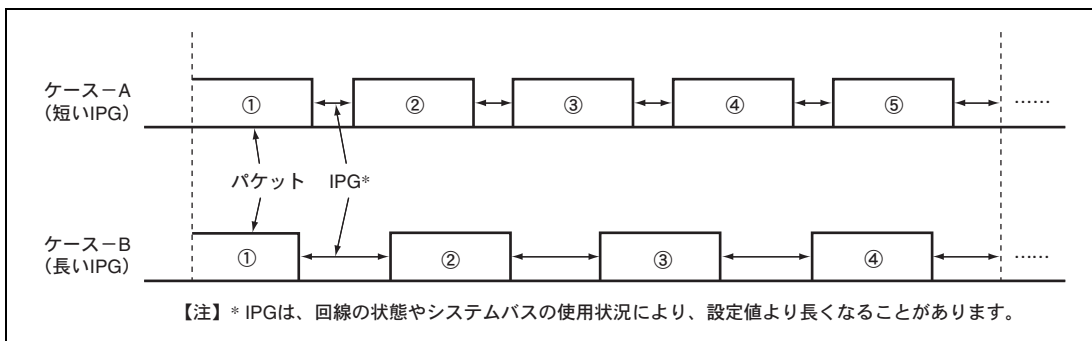


図 11.7 IPG の変更による伝送効率の違い

## 11. イーサネットコントローラ (EtherC)

---

### 11.4.7 フロー制御

EtherC は、全二重動作時に IEEE802.3x 準拠のフロー制御機能をサポートしています。フロー制御は、受信と送信の双方の動作に対して適用することができます。フロー制御をするときの PAUSE フレームの送信には、次の手順があります。

#### (1) 自動 PAUSE フレームの送信

受信フレームに対しては、受信 FIFO (E-DMAC に内蔵) に書き込まれたデータ量が E-DMAC 内蔵のフロー制御開始 FIFO しきい値設定レジスタ (FCFTR) に設定された値に達すると PAUSE フレームを自動送信します。このときの PAUSE フレームに含まれる TIME パラメータは、自動 PAUSE フレーム設定レジスタ (APR) で設定します。自動 PAUSE フレームの送信は、受信 FIFO 内のデータが読み出されてデータ量が FCFTR 設定値未満になるまで繰り返されます。また、自動 PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ (TPAUSER) により PAUSE フレームの再送信回数の上限值を設定することもできます。この場合は、受信 FIFO 内のデータ量が FCFTR 設定値未満になるか、送信回数が TPAUSER の設定値に達するまで PAUSE フレームの送信が繰り返されます。自動 PAUSE フレームの送信は EtherC モードレジスタ (ECMR) の TXF ビットが 1 の場合に有効となります。

#### (2) 手動 PAUSE フレームの送信

ソフトウェアからの指示により、PAUSE フレームを送信します。手動 PAUSE フレーム設定レジスタ (MPR) への Timer 値を書き込むと、手動 PAUSE フレームの送信を開始します。この手順による PAUSE フレームの送信は、1 回のみです。

#### (3) PAUSE フレームの受信

PAUSE フレームを受信した場合、Timer 値の示す時間が経過するまで、次のフレーム送信を待ちます。ただし、送信中のフレームについては送信を継続します。PAUSE フレームの受信は EtherC モードレジスタ (ECMR) の RXF ビットが 1 の場合に有効となります。

## 11.5 PHY-LSI との接続

図 11.8 に National Semiconductor Corporation の DP83846AVHG との接続例を示します。

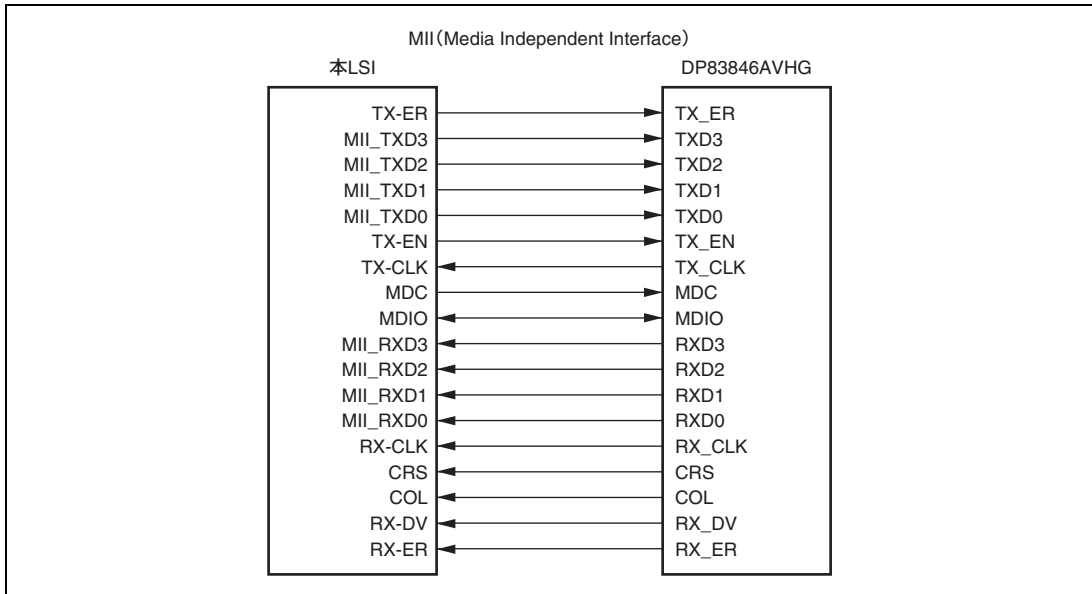


図 11.8 DP83846AVHG との接続例

### 11.6 使用上の注意事項

EtherC を使用する際は、以下のことに注意してください。

#### (1) LCHNG ビットのセット条件について

LNKSTA 端子への入力レベルが変化していない場合でも、ECSR の LCHNG ビットがセットされる場合があります。PFC の PCCR2 で LNKSTA 端子を選択したときや、EDMR の SWR ビットによる EtherC/E-DMAC のソフトウェアリセット解除時に、LNKSTA 端子にハイレベルが入力されている場合です。

これは、PFC で LNKSTA 端子を選択していないときや、EtherC/E-DMAC のソフトウェアリセット中に、LSI 内部の LNKSTA 信号が、外部端子への入力レベルとは無関係に、ローレベル固定されているからです。

誤ってリンク信号変化割り込みを発生させないように、LCHNG ビットをクリアしてから、ECSIPR の LCHNGIP ビットをセットしてください。

#### (2) フロー制御不具合その 1

全二重モードで受信系フロー制御を有効 (ECMR の RXF ビット=1) にしている場合、PAUSE フレームを受信すると、以降、通常の自局宛ユニキャストフレーム (CRC エラーでない非 PAUSE フレーム) を受信する度に、先の PAUSE フレームで指定されたタイムパラメータが不正に適用されてしまいます。結果、不必要な待ち時間が発生し、送信スループットが低下することがあります。なお、タイムパラメータ値は、次の PAUSE フレームを受信するまで保持されます。

本不具合は、相手局が本 LSI と同様、0 time PAUSE フレーム送信機能をサポートしている場合、以下のとおり回避可能です。本 LSI の 0 time PAUSE フレームの使用を許可 (ECMR の ZPF ビット=1) にしておき、相手局から 0 time PAUSE フレームを受信することで、EtherC 内部で不正に保持されたタイムパラメータをクリアします。これにより、不正な送信待ち時間を抑止することができます。

**【注】** この不具合は、R4S76190 でのみ発生します。R4S76191 では修正されています。

#### (3) フロー制御不具合その 2

全二重モードで受信系/送信系フロー制御を共に有効 (ECMR の RXF=1/TXF ビット=1) にしていて、PAUSE 期間が発生した場合、非 PAUSE フレームの送信は待たされます (これは正常動作) が、PAUSE フレームの送信も不正に待たされてしまいます。IEEE802.3 では、PAUSE 期間中の非 PAUSE フレームの送信は禁止されていますが、PAUSE フレームの送信は許可されています。

相手局からの要求によって (即ち、相手局からの PAUSE フレームの受信によって)、PAUSE 期間が発生している場合、相手局の負荷は高く、逆に自局の負荷は比較的軽い状態であると言えます。よって、この期間に PAUSE フレームを送信する必要度は通常低く、本不具合の影響は実使用上、低いと思われます。

**【注】** この不具合は、R4S76190 でのみ発生します。R4S76191 では修正されています。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

本 LSI は、イーサネットコントローラ (EtherC) に直結したダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC) を内蔵しています。バッファ管理の多くの部分を E-DMAC がディスクリプタを用いて制御します。このため CPU の負荷を軽減し、効率の良いデータ送受信制御を行うことができます。

図 12.1 に E-DMAC とメモリ上のディスクリプタおよび送信と受信バッファの構成を示します。

### 12.1 特長

- ディスクリプタ管理方式による CPU 負荷の軽減
- 送受信フレームステータスのディスクリプタへの反映
- ブロック転送 (16バイト単位) によるシステムバスの効率使用
- シングルフレーム・マルチバッファ方式対応可能

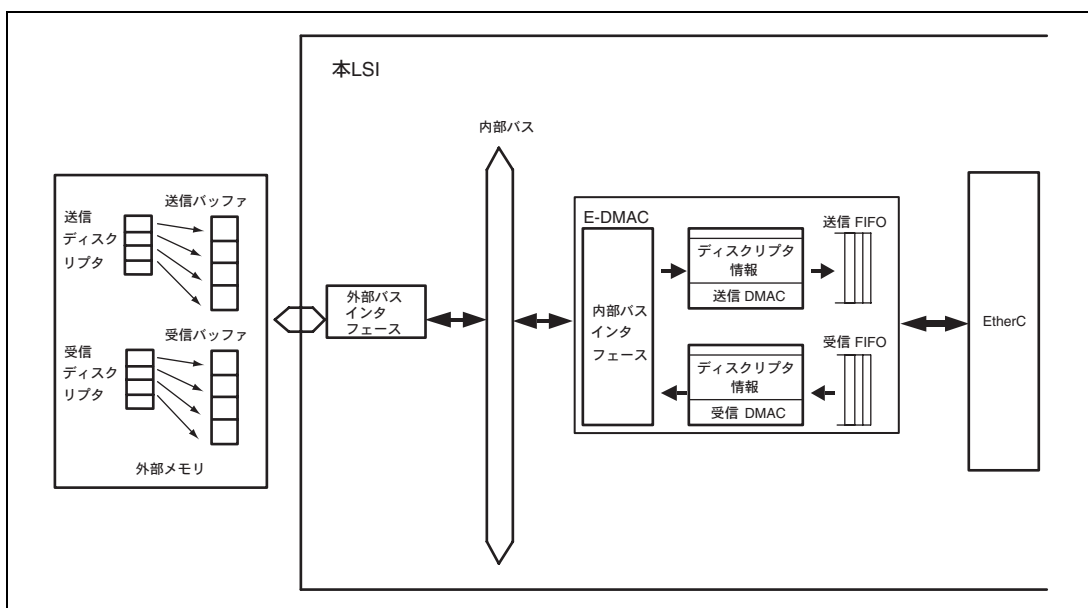


図 12.1 E-DMAC とディスクリプタおよびバッファの構成

### 12.2 レジスタの説明

E-DMAC には、以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよびアクセスサイズについては、「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- E-DMACモードレジスタ (EDMR)
- E-DMAC送信要求レジスタ (EDTRR)
- E-DMAC受信要求レジスタ (EDRRR)
- 送信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (TDLAR)
- 受信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (RDLAR)
- EtherC/E-DMACステータスレジスタ (EESR)
- EtherC/E-DMACステータス割り込み許可レジスタ (EESIPR)
- 送受信ステータスコピー指示レジスタ (TRSCER)
- ミスドフレームカウンタレジスタ (RMFCR)
- 送信FIFOしきい値指定レジスタ (TFTR)
- FIFO容量指定レジスタ (FDR)
- 受信方式制御レジスタ (RMCR)
- E-DMAC動作制御レジスタ (EDOCR)
- 受信バッファライトアドレスレジスタ (RBWAR)
- 受信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (RDFAR)
- 送信バッファリードアドレスレジスタ (TBRAR)
- 送信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (TDFAR)
- フロー制御開始FIFOしきい値設定レジスタ (FCFTR)
- 送信割り込み設定レジスタ (TRIMD)



## 12.2.1 E-DMAC モードレジスタ (EDMR)

EDMR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、E-DMAC の動作モードを指定します。本レジスタの設定は、通常リセット後の初期設定時に行います。データ送信中に本レジスタによって EtherC および E-DMAC を初期化すると回線上に異常データを送出する可能性があります。動作モードの設定は、送信と受信機能が有効状態で書き換えることを禁止します。動作モードを切り替えるには、ソフトウェアリセットビット (SWR) により、EtherC および E-DMAC を初期状態に戻してから再設定してください。なお、EtherC および E-DMAC の初期化完了までの所要時間は、内部バスクロック B $\phi$  で 64 サイクルです。このため、EtherC および E-DMAC 内のレジスタアクセスは、内部バスクロック B $\phi$  で 64 サイクル経過後に行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~7	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
6	DE	0	R/W	E-DMAC データエンディアン変換 E-DMAC によるデータ転送時のエンディアン変換を指定します。なお、ディスクリプタおよび E-DMAC のレジスタについては、本ビットの設定に関わらず、エンディアン変換をしません。 0 : エンディアン変換をしません (ビッグエンディアン) 1 : エンディアン変換をします (リトルエンディアン)
5 4	DL1 DL0	0 0	R/W R/W	送受信ディスクリプタ長 ディスクリプタ長を指定します。 00 : 16 バイト 01 : 32 バイト 10 : 64 バイト 11 : リザーブ (設定不可)
3~1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
0	SWR	0	R/W	ソフトウェアリセット 本ビットに 1 をライトすることにより E-DMAC の TDLAR、RDLAR、RMFCR を除く E-DMAC の各レジスタと、EtherC の各レジスタを初期化することができます。ソフトウェアリセットの発行期間中 (内部バスクロック B $\phi$ で 64 サイクル間) は、イーサネット関係のすべてのモジュールに対するレジスタアクセスを禁止します。 ソフトウェアリセット期間 (例) : B $\phi$ = 62.5MHz のとき : 1.03 $\mu$ S B $\phi$ = 33MHz のとき : 1.94 $\mu$ S 本ビットを読み出すと常に 0 が読み出されます。 0 : 0 ライトは無効 (E-DMAC 動作に何ら影響を与えません) 1 : 1 ライトで EtherC および E-DMAC をリセットします。 その後セルフクリアされます。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### 12.2.2 E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR)

EDTRR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、E-DMAC に送信指示を行います。1 つのフレームの送信を終了すると、次のディスクリプタを読み込みます。このディスクリプタ内の送信ディスクリプタ有効ビットが有効であれば、送信を継続します。また送信ディスクリプタ有効ビットが無効な場合は、TR ビットをクリアして送信 DMAC の動作を停止します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
0	TR	0	R/W	送信要求 0: 送信停止状態。0 を書き込んでも送信は停止しません。送信の終了は、送信ディスクリプタ内の有効ビットで制御します。 1: 送信開始。該当するディスクリプタを読み込み、送信有効ビットが 1 であるフレームを送信します。

### 12.2.3 E-DMAC 受信要求レジスタ (EDRRR)

EDRRR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、E-DMAC に受信指示を行います。E-DMAC は、受信要求ビットがセットされると、当該受信ディスクリプタを読み込みます。ディスクリプタ内の受信ディスクリプタ有効ビットが有効であれば、EtherC からの受信要求に備えます。受信バッファ分の受信が完了すると、E-DMAC は次のディスクリプタを読み込みフレームの受信に備えます。このとき、ディスクリプタ内の受信ディスクリプタ有効ビットが無効である場合は、RR ビットをクリアして受信 DMAC の動作を停止します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
0	RR	0	R/W	受信要求 0: 受信機能を無効にする* 1: 受信ディスクリプタを読み込み、E-DMAC 受信可能状態となる

【注】 \* フレームの受信中に受信機能を無効にした場合、受信ディスクリプタのライトバックが正常に動作せず、以降の受信ディスクリプタの読み込みポインタが異常となるため、E-DMAC は正常な動作ができなくなります。この場合、再度 E-DMAC を受信可能状態とするためには、EDMR の SWR ビットによりソフトウェアリセットしてください。E-DMAC をソフトウェアリセットせずに受信機能を無効とするには、ECMR の RE ビットにより受信機能を無効とします。次に、E-DMAC の受信が完了し受信ディスクリプタのライトバックが確認できた後、本レジスタの受信機能を無効にしてください。

### 12.2.4 送信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (TDLAR)

TDLAR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、送信ディスクリプタリストの先頭アドレスを設定します。各ディスクリプタは、EDMR の DL ビットで示すディスクリプタ長に合致する境界構成とします。送信中に本レジスタを書き換えることは、禁止します。本レジスタの書き換えは、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) の TR ビット (=0) による送信停止状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TDLA31 ~TDLA0	すべて 0	R/W	送信ディスクリプタの先頭アドレス 指定したディスクリプタ長によって下位ビットを以下のように設定します。 16 バイトバウンダリ : TDLA[3:0]=0000 32 バイトバウンダリ : TDLA[4:0]=00000 64 バイトバウンダリ : TDLA[5:0]=000000

### 12.2.5 受信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (RDLAR)

RDLAR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、受信ディスクリプタリストの先頭アドレスを設定します。各ディスクリプタは、EDMR の DL ビットで示すディスクリプタ長に合致する境界構成とします。受信中に本レジスタを書き換えることは、禁止します。本レジスタの書き換えは、E-DMAC 受信要求レジスタ (EDRRR) の RR ビット (=0) による受信停止状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	RDLA31 ~RDLA0	すべて 0	R/W	受信ディスクリプタの先頭アドレス 指定したディスクリプタ長によって下位ビットを以下のように設定します。 16 バイトバウンダリ : RDLA[3:0]=0000 32 バイトバウンダリ : RDLA[4:0]=00000 64 バイトバウンダリ : RDLA[5:0]=000000

### 12.2.6 EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR)

EESR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、EtherC と E-DMAC を合わせた通信ステータスを表示します。本レジスタは、割り込み要因として報告されます。各ビットは、1 をライトすることでクリアされます (ただし、ビット 22 (ECI) はリード専用で、1 をライトしてもクリアされません)。0 をライトしても、各ビットの状態には影響しません。各割り込み要因は EtherC/E-DMAC ステータス割り込み許可レジスタ (EESIPR) の当該ビットによってマスクすることが可能です。

本ステータスレジスタが要因で発生する割り込みは、EINT0 となります。割り込みの優先順位については、「6.5 割り込み例外処理ベクタテーブル」を参照ください。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
30	TWB	0	R/W	ライトバック完了 フレーム送信完了後の E-DMAC からの当該ディスクリプタへのライトバックが完了したことを示します。本動作は、TRIMD の TIS ビットが1にセットされているときのみに有効です 0: ライトバック未完了または送信未指示 1: ライトバック完了
29~27	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
26	TABT	0	R/W	送信中断検出 フレーム送信時、障害等により EtherC がフレーム送信を中断したことを示します。 0: フレーム送信中断未発生または送信未指示 1: フレーム送信中断発生
25	RABT	0	R/W	受信中断検出 フレーム受信時、障害等により EtherC がフレーム受信を中断したことを示します。 0: フレーム受信中断未発生または受信未指示 1: フレーム受信中断発生
24	RFCOF	0	R/W	受信フレームカウンタオーバーフロー 受信 FIFO 内のフレームカウンタがオーバーフローしたことを示します。 0: 受信フレームカウンタがオーバーフローしていない 1: 受信フレームカウンタがオーバーフローした
23	ADE	0	R/W	アドレスエラー E-DMAC が転送しようとしたメモリアドレスが不正であったことを示します。 0: 不正なメモリアドレスを検出していない (正常動作) 1: 不正なメモリアドレスを検出した 【注】 アドレスエラーが検出されると、E-DMAC は送受信を停止します。再開するには、EDMR の SWR ビットにより、ソフトウェアリセットをかけてから再設定してください。
22	ECI	0	R	EtherC ステータスレジスタ要因 本ビットは、リード専用です。EtherC にある ECSR の要因がクリアされると、本ビットもクリアされます。 0: EtherC ステータス割り込み要因未検出 1: EtherC ステータス割り込み要因検出

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
21	TC	0	R/W	<p>フレーム送信完了</p> <p>送信ディスクリプタによって指定されたデータをすべて EtherC 部より送信したことを示します。1 フレーム/1 バッファ処理では、1 フレームの送信が完了した場合に、次のディスクリプタ内の送信ディスクリプタ有効ビット (TACT) がセットされていなければ送信完了とみなし本ビットが 1 となります。同様に、マルチバッファフレーム処理ではフレーム最後のデータを送信し、次のディスクリプタ内の送信ディスクリプタ有効ビット (TACT) がセットされていなかった場合に送信完了とみなし、本ビットが 1 となります。フレーム送信完了後は、E-DMAC は転送状態を当該ディスクリプタにライトバックします。</p> <p>0 : 転送未完了または転送未指示 1 : 転送完了</p>
20	TDE	0	R/W	<p>送信ディスクリプタ枯渇</p> <p>マルチバッファフレーム処理で前ディスクリプタがフレームの最終でない場合は、E-DMAC が送信ディスクリプタを読み込んだときに、ディスクリプタ内の送信ディスクリプタ有効ビット (TACT) がセットされていなかったことを示します。結果として不完全なフレームを送出する場合があります。</p> <p>0 : 送信ディスクリプタ有効ビット TACT=1 を検出 1 : 送信ディスクリプタ有効ビット TACT=0 を検出</p> <p>送信ディスクリプタ枯渇 (TDE=1) が発生した場合は、ソフトウェアリセットしてから送信起動をかけてください。このとき、送信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ (TDLAR) に格納されているアドレスからの開始となります。</p>
19	TFUF	0	R/W	<p>送信 FIFO アンダフロー</p> <p>フレームを送信中に送信 FIFO にアンダフローが発生したことを示します。回線には、不完全なデータが送出されます。</p> <p>0 : アンダフロー未発生 1 : アンダフロー発生</p>
18	FR	0	R/W	<p>フレーム受信</p> <p>フレームを受信し、受信ディスクリプタを更新したことを示します。本ビットは、1 フレームを受信するたびに 1 にセットされます。</p> <p>0 : フレーム未受信 1 : フレーム受信済み</p>
17	RDE	0	R/W	<p>受信ディスクリプタ枯渇</p> <p>受信ディスクリプタ枯渇 (RDE=1) が発生した場合は、当該受信ディスクリプタを RACT=1 に設定し受信起動をかけることで、受信を再開することができます。</p> <p>0 : 受信ディスクリプタ有効ビット RACT=1 を検出 1 : 受信ディスクリプタ有効ビット RACT=0 を検出</p>

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
16	RFOF	0	R/W	受信 FIFO オーバフロー フレームを受信中に受信 FIFO がオーバフローしたことを示します。 0: オーバフロー未発生 1: オーバフロー発生
15~12	—	すべて0	R	リザーブビット ライトは常に0をライトしてください。
11	CND	0	R/W	キャリア未検出 キャリアの検出状態を示します。 0: 送信開始時にキャリア検出 1: キャリア未検出
10	DLC	0	R/W	キャリア消失検出 フレーム送信中のキャリア消失を検出したことを示します。 0: キャリア消失未検出 1: キャリア消失検出
9	CD	0	R/W	遅延衝突検出 フレーム送信中に遅延衝突を検出したことを示します。 0: 遅延衝突未検出 1: 遅延衝突検出
8	TRO	0	R/W	送信リトライオーバ フレーム送信中にリトライオーバが発生したことを示します。これは、EtherC が送信を開始後、バックオフアルゴリズムに基づく15回の再送をあわせ全部で 16回の送信試行に失敗したことを示します。 0: 送信リトライオーバ未検出 1: 送信リトライオーバ検出
7	RMAF	0	R/W	マルチキャストアドレスフレーム受信 0: マルチキャストアドレスフレーム未受信 1: マルチキャストアドレスフレーム受信
6、5	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
4	RRF	0	R/W	端数ビットフレーム受信 0: 端数ビットフレーム未受信 1: 端数ビットフレーム受信
3	RTLFL	0	R/W	ロングフレーム受信エラー EtherCのRFLRで設定した受信フレーム長上限値を超えるバイト数のフレーム を受信したことを示します。 0: ロングフレーム未受信 1: ロングフレーム受信

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	RTSF	0	R/W	ショートフレーム受信エラー 64 バイト未満のフレームを受信したことを示します。 0: ショートフレーム未受信 1: ショートフレーム受信
1	PRE	0	R/W	PHY-LSI 受信エラー 0: PHY-LSI 受信エラー未検出 1: PHY-LSI 受信エラー検出
0	CERF	0	R/W	受信フレーム CRC エラー 0: CRC エラー未検出 1: CRC エラー検出

### 12.2.7 EtherC/E-DMAC ステータス割り込み許可レジスタ (EESIPR)

EESIPR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の各ビットに対応する割り込み許可レジスタです。各ビットは、1 をライトすることで割り込みが許可されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
30	TWBIP	0	R/W	ライトバック完了割り込み許可 0: ライトバック完了割り込み禁止 1: ライトバック完了割り込み許可
29~27	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
26	TABTIP	0	R/W	送信中断検出割り込み許可 0: 送信中断検出割り込み禁止 1: 送信中断検出割り込み許可
25	RABTIP	0	R/W	受信中断検出割り込み許可 0: 受信中断検出割り込み禁止 1: 受信中断検出割り込み許可
24	RFCOFIP	0	R/W	受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み許可 0: 受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み禁止 1: 受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み許可
23	ADEIP	0	R/W	アドレスエラー割り込み許可 0: アドレスエラー割り込み禁止 1: アドレスエラー割り込み許可

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
22	ECIIP	0	R/W	EtherC ステータスレジスタ要因割り込み許可 0 : EtherC ステータス割り込み禁止 1 : EtherC ステータス割り込み許可
21	TCIP	0	R/W	フレーム送信完了割り込み許可 0 : フレーム送信完了割り込み禁止 1 : フレーム送信完了割り込み許可
20	TDEIP	0	R/W	送信ディスクリプタ枯渇割り込み許可 0 : 送信ディスクリプタ枯渇割り込み禁止 1 : 送信ディスクリプタ枯渇割り込み許可
19	TFUFIP	0	R/W	送信 FIFO アンダフロー割り込み許可 0 : アンダフロー割り込み禁止 1 : アンダフロー割り込み許可
18	FRIP	0	R/W	フレーム受信割り込み許可 0 : フレーム受信割り込み禁止 1 : フレーム受信割り込み許可
17	RDEIP	0	R/W	受信ディスクリプタ枯渇割り込み許可 0 : 受信ディスクリプタ枯渇割り込み禁止 1 : 受信ディスクリプタ枯渇割り込み許可
16	RFOFIP	0	R/W	受信 FIFO オーバフロー割り込み許可 0 : オーバフロー割り込み禁止 1 : オーバフロー割り込み許可
15~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
11	CNDIP	0	R/W	キャリア未検出割り込み許可 0 : キャリア未検出割り込み禁止 1 : キャリア未検出割り込み許可
10	DLCIP	0	R/W	キャリア消失検出割り込み許可 0 : キャリア消失検出割り込み禁止 1 : キャリア消失検出割り込み許可
9	CDIP	0	R/W	遅延衝突検出割り込み許可 0 : 遅延衝突割り込み禁止 1 : 遅延衝突割り込み許可
8	TROIP	0	R/W	送信リトライオーバーバ割り込み許可 0 : 送信リトライオーバーバ割り込み禁止 1 : 送信リトライオーバーバ割り込み許可
7	RMAFIP	0	R/W	マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み許可 0 : マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み禁止 1 : マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み許可



## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
4	RRFIP	0	R/W	端数ビットフレーム受信割り込み許可 0: 端数ビットフレーム受信割り込み禁止 1: 端数ビットフレーム受信割り込み許可
3	RTLFIPI	0	R/W	ロングフレーム受信エラー割り込み許可 0: ロングフレーム受信エラー割り込み禁止 1: ロングフレーム受信エラー割り込み許可
2	RTSFIP	0	R/W	ショートフレーム受信エラー割り込み許可 0: ショートフレーム受信エラー割り込み禁止 1: ショートフレーム受信エラー割り込み許可
1	PREIP	0	R/W	PHY-LSI 受信エラー割り込み許可 0: PHY-LSI 受信エラー割り込み禁止 1: PHY-LSI 受信エラー割り込み許可
0	CERFIP	0	R/W	受信フレーム CRC エラー割り込み許可 0: CRC エラー割り込み禁止 1: CRC エラー割り込み許可

### 12.2.8 送受信ステータスコピー指示レジスタ (TRSCER)

TRSCER は、EtherC/E-DMAC ステータスレジスタの各ビットで報告される、送信および受信ステータス情報を当該ディスクリプタの TFS26~0 および RFS26~0 に反映するか否かを指示します。本レジスタの各ビットは、EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) のビット 11 からビット 0 に対応し各ビットに 0 を設定すると、送信ステータス (EESR のビット 11 からビット 8) は送信ディスクリプタの TFS3~TFS0 ビットに、また受信ステータス (EESR のビット 7 からビット 0) は受信ディスクリプタの RFS7~RFS0 ビットに反映されます。1 を設定すると、該当する要因が発生してもディスクリプタに反映されません。LSI のリセット後は、各ビットは 0 に設定されています。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込み時も常に0にしてください。
11	CNDCE	0	R/W	CND ビットコピー指示 0: CND ビットのステータスを送信ディスクリプタの TFS3 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても送信ディスクリプタの TFS3 ビットに反映しない。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
10	DLCCE	0	R/W	DLC ビットコピー指示 0: DLC ビットのステータスを送信ディスクリプタの TFS2 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても送信ディスクリプタの TFS2 ビットに反映しない。
9	CDCE	0	R/W	CD ビットコピー指示 0: CD ビットのステータスを送信ディスクリプタの TFS1 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても送信ディスクリプタの TFS1 ビットに反映しない。
8	TROCE	0	R/W	TRO ビットコピー指示 0: TRO ビットのステータスを送信ディスクリプタの TFS0 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても送信ディスクリプタの TFS0 ビットに反映しない。
7	RMAFCE	0	R/W	RMAF ビットコピー指示 0: RMAF ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS7 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS7 ビットに反映しない。
6, 5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
4	RRFCE	0	R/W	RRF ビットコピー指示 0: RRF ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS4 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS4 ビットに反映しない。
3	RTLFCCE	0	R/W	RTLFC ビットコピー指示 0: RTLFC ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS3 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS3 ビットに反映しない。
2	RTSFCE	0	R/W	RTSF ビットコピー指示 0: RTSF ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS2 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS2 ビットに反映しない。
1	PRECE	0	R/W	PRE ビットコピー指示 0: PRF ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS1 ビットに反映する。 1: 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS1 ビットに反映しない。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	CERFCE	0	R/W	CERF ビットコピー指示 0 : CERF ビットのステータスを受信ディスクリプタの RFS0 ビットに反映する。 1 : 該当する要因が発生しても受信ディスクリプタの RFS0 ビットに反映しない。

### 12.2.9 ミスドフレームカウンタレジスタ (RMFCR)

RMFCR は、受信時に受信バッファに収容しきれずに廃棄されたフレーム数を示す 16 ビットのカウンタです。受信 FIFO がオーバーフローすると、この FIFO 内にある受信フレームは廃棄されます。このときに廃棄するフレームの数をカウントアップします。本レジスタの値が H'FFFF になるとカウントアップを停止します。カウンタの値は、本レジスタを読むと 0 にクリアされます。本レジスタへのライトは、他に影響を与えません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
15~0	MFC15~ MFC0	すべて 0	R	ミスドフレームカウンタ 受信時に、受信バッファに転送しきれずに廃棄されたフレーム数を示します。

### 12.2.10 送信 FIFO しきい値指定レジスタ (TFTR)

TFTR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、最初の送信を開始するまでの送信 FIFO のしきい値を指定します。実際のしきい値は、設定した数値の 4 倍の値に相当します。EtherC は送信 FIFO 内のデータ数が本レジスタで指定されたバイト数を超えるか、送信 FIFO が満杯、または 1 フレーム分のデータ書き込みが行われると送信を開始します。なお本レジスタの設定は、送信停止状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~11	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~0	TFT10~ TFT0	すべて 0	R/W	<p>送信 FIFO しきい値</p> <p>送信 FIFO のしきい値は、必ず FDR で指定した FIFO 容量値より小さい値に設定してください。</p> <p>H'00 : スタア&amp;フォワードモード</p> <p>H'01~H'0C : 設定禁止</p> <p>H'0D : 52 バイト</p> <p>H'0E : 56 バイト</p> <p>      :      :</p> <p>H'1F : 124 バイト</p> <p>H'20 : 128 バイト</p> <p>      :      :</p> <p>H'3F : 252 バイト</p> <p>H'40 : 256 バイト</p> <p>      :      :</p> <p>H'7F : 508 バイト</p> <p>H'80 : 512 バイト</p> <p>H'81~H'200 : 設定禁止</p>

【注】 1 フレーム分のデータ書き込みが完了する以前に送信を開始する場合には、アンダフローの発生に注意が必要です。

## 12.2.11 FIFO 容量指定レジスタ (FDR)

FDR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、送信および受信 FIFO の容量を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~11	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
10~8	TFD2~ TFD0	B'001	R/W	送信 FIFO 容量 送信 FIFO の容量を指定します。送受信開始後は、設定値を変更することを禁止します。 000 : 256 バイト 001 : 512 バイト 上記以外 : 設定禁止
7~3	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
2~0	RFD2~ RFD0	B'001	R/W	受信 FIFO 容量 受信 FIFO の容量を指定します。送受信開始後は、設定値を変更することを禁止します。 000 : 256 バイト 001 : 512 バイト 上記以外 : 設定禁止

## 12.2.12 受信方式制御レジスタ (RMCR)

RMCR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、フレームを受信するときの EDRRR の RR ビットの制御方法を指定します。なお本レジスタの設定は、受信停止状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
0	RNC	0	R/W	受信許可制御 通常は、本設定により連続したフレーム受信を継続します。 0 : 1 つのフレームを受信完了すると、E-DMAC は受信ステータスをディスクリプタにライトして EDRRR の RR ビットをクリアします。 1 : 1 つのフレームを受信完了すると、E-DMAC は受信ステータスをディスクリプタにライトします。さらに E-DMAC は次のディスクリプタを読み込み、次のフレームの受信に備えます。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### 12.2.13 E-DMAC 動作制御レジスタ (EDOCR)

EDOCR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、E-DMAC の動作状態における制御方法を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
3	FEC	0	R/W	FIFO エラー制御 送信 FIFO におけるアンダフローあるいは受信 FIFO におけるオーバフロー発生時の E-DMAC の動作を指定します。 0 : アンダフローあるいはオーバフローが発生しても E-DMAC の動作を継続します。 1 : アンダフローあるいはオーバフローが発生すると E-DMAC の動作を停止します。
2	AEC	0	R/W	アドレスエラー制御 E-DMAC が転送しようとしたメモリアドレスが不正であったことを示します。 0 : 不正なメモリアドレスを検出していない (正常動作)。 1 : 不正なメモリアドレスを検出したため、E-DMAC の動作を停止します。 【注】 E-DMAC の動作を再開するには、EDMR の SWR ビットにより、ソフトウェアリセットをかけてから再設定してください。
1	EDH	0	R/W	E-DMAC 停止 0 : E-DMAC は正常に動作中です。 1 : NMI 端子がアサートされたため E-DMAC の動作を停止します。0 を書き込むことによって E-DMAC は動作を再開します。
0	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

### 12.2.14 受信バッファライトアドレスレジスタ (RBWAR)

RBWAR は、E-DMAC が受信バッファにデータを書き込むとき、受信バッファ内で書き込みの対象となるバッファアドレスを格納します。本レジスタに表示されるアドレスをモニタすることにより、E-DMAC が受信バッファ内のどの辺のアドレスに対し処理を実行しているかを認識できます。E-DMAC が実行しているバッファライト処理とレジスタの読み出しの値が一致していない場合もあります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	RBWA31 ~ RBWA0	すべて 0	R	受信バッファライトアドレス 本ビットは読み出し専用です。書き込みは禁止です。

### 12.2.15 受信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (RDFAR)

RDFAR は、E-DMAC が受信ディスクリプタからディスクリプタ情報をフェッチする際に必要となるディスクリプタ先頭アドレスを格納します。本レジスタに表示されるアドレスをモニタすることにより、E-DMAC がどの辺の受信ディスクリプタ情報をもとに処理を実行しているかを認識できます。E-DMAC が実行しているディスクリプタフェッチ処理とレジスタの読み出しの値が一致していない場合もあります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	RDFA31 ~RDFA0	すべて0	R	受信ディスクリプタフェッチアドレス 本ビットは読み出し専用です。書き込みは禁止です。

### 12.2.16 送信バッファリードアドレスレジスタ (TBRAR)

TBRAR は、E-DMAC が送信バッファからデータを読み出すとき、送信バッファ内で読み出しの対象となるバッファアドレスを格納します。本レジスタに表示されるアドレスをモニタすることにより、E-DMAC が送信バッファ内のどの辺のアドレスに対し処理を実行しているかを認識できます。E-DMAC が実行しているバッファリード処理とレジスタの読み出しの値が一致していない場合もあります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TBRA31 ~TBRA0	すべて0	R	送信バッファリードアドレス 本ビットは読み出し専用です。書き込みは禁止です。

### 12.2.17 送信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ (TDFAR)

TDFAR は、E-DMAC が送信ディスクリプタからディスクリプタ情報をフェッチする際に必要となるディスクリプタ先頭アドレスを格納します。本レジスタに表示されるアドレスをモニタすることにより、E-DMAC がどの辺の送信ディスクリプタ情報をもとに処理を実行しているかを認識できます。E-DMAC が実行しているディスクリプタフェッチ処理とレジスタの読み出しの値が一致していない場合もあります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	TDFA31 ~TDFA0	すべて0	R	送信ディスクリプタフェッチアドレス 本ビットは読み出し専用です。書き込みは禁止です。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### 12.2.18 フロー制御開始 FIFO しきい値設定レジスタ (FCFTR)

FCFTR は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、EtherC のフロー制御の設定（自動 PAUSE 送信のしきい値設定）を行います。受信 FIFO データ容量 (RFD2~RFD0)、受信フレーム数 (RFF2~RFF0) によるしきい値を設定できます。受信 FIFO データ容量しきい値判定、および受信フレーム数しきい値判定の論理和を条件として、フロー制御を開始します。

RFD の設定条件によりフロー制御をオンにすると、FIFO 容量設定レジスタ (FDR) で設定した受信 FIFO 容量値と同じ設定である場合は、(FIFO データ容量-64) バイトでフロー制御をオンにします。たとえば FDR の RFD=1、FCFTR の RFD=1 の場合は、受信 FIFO 内に (512-64) バイトのデータを格納されたとき、フロー制御がオンになります。なお本レジスタの RFD の設定値は、FDR の RFD の設定値と同じ小さい値を設定してください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~19	—	すべて 0	—	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
18	RFF2	1	R/W	受信フレーム数によるフロー制御しきい値 000: 受信フレームを受信 FIFO 内に 1 フレーム格納完了時 001: 受信フレームを受信 FIFO 内に 2 フレーム格納完了時 : : 110: 受信フレームを受信 FIFO 内に 7 フレーム格納完了時 111: 受信フレームを受信 FIFO 内に 8 フレーム格納完了時
17	RFF1	1	R/W	
16	RFF0	1	R/W	
15~3	—	すべて 0	—	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
2	RFD2	0	R/W	受信バイト数によるフロー制御しきい値 000: 受信 FIFO 内に 256-64 バイトのデータ容量を格納時 001: 受信 FIFO 内に 512-64 バイトのデータ容量を格納時 上記以外: 設定禁止
1	RFD1	0	R/W	
0	RFD0	0	R/W	

### 12.2.19 送信割り込み設定レジスタ (TRIMD)

TRIMD は、読み出しまたは書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、送信動作時にフレームごとのライトバック完了を EESR の TWB ビットおよび割り込みにて通知するかどうかを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。
0	TIS	0	R/W	送信割り込み設定 0: フレームごとのライトバック完了を通知しない 1: フレームごとのライトバック完了を EESR の TWB ビットで通知する



## 12.3 動作説明

E-DMAC は、EtherC と接続され、送受信データを CPU の介在なく効率的な転送をメモリ（バッファ）との間で行います。E-DMAC は、各バッファと対応したディスクリプタと呼ぶバッファポインタなどを格納した制御情報を見ずから読み込みます。この制御情報に従って送信データを送信バッファから読み込み、受信データは受信バッファにライトします。このディスクリプタを複数個連続して配置（ディスクリプタリスト）することで、送信ならびに受信を連続して実行できます。

### 12.3.1 ディスクリプタリストとデータバッファ

通信プログラムは、送受信の開始に先立って、メモリ上に送信および受信の各ディスクリプタリストを作成します。そしてこのリストの先頭アドレスを、送信または受信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタに設定します。

ディスクリプタの開始アドレスの設定は、E-DMAC モードレジスタ (EDMR) で設定したディスクリプタ長に従ったアドレス境界に設定してください。送信バッファの開始アドレスの設定は、ロングワードを境界として設定する必要はなく、ワード境界、バイト境界として設定しても構いません。

#### (1) 送信ディスクリプタ

図 12.2 に送信ディスクリプタと送信バッファの関係を示します。本ディスクリプタの指示により、送信フレームと送信バッファの構成を 1 フレーム / 1 バッファ または 1 フレーム / マルチバッファ のように関連づけることが可能です。

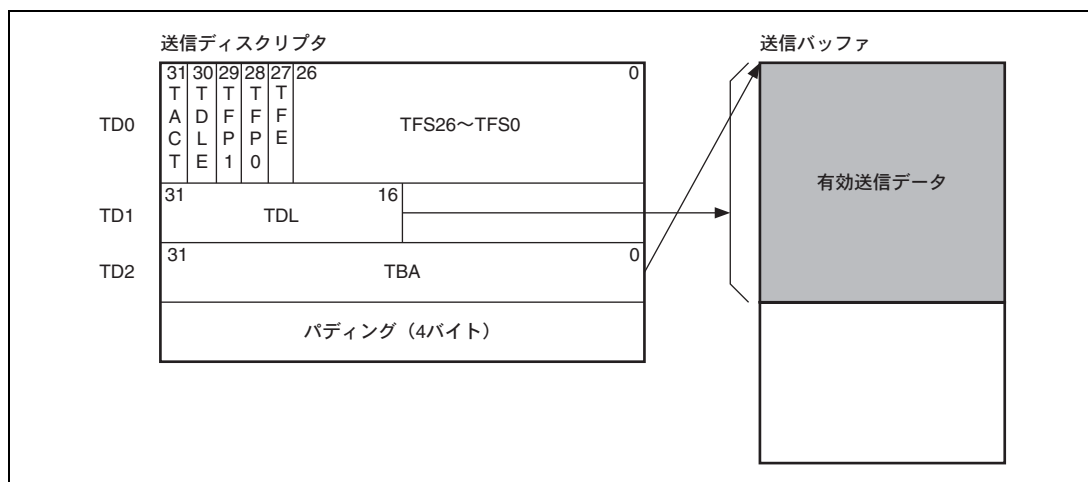


図 12.2 送信ディスクリプタと送信バッファの関係

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### (a) 送信ディスクリプタ 0 (TD0)

TD0 は、送信フレームのステータスを示します。CPU と E-DMAC は、この TD0 によってフレーム送信状態を連絡します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	TACT	0	R/W	<p>送信ディスクリプタ有効</p> <p>当該ディスクリプタが有効であることを示します。CPU は、送信データを送信バッファに転送後に本ビットをセットします。また E-DMAC は、フレームの転送を完了、あるいは送信を中断した場合にリセットします。</p> <p>0: 送信ディスクリプタが無効であることを示します。</p> <p>CPU により送信バッファに有効データをライトしていない、または E-DMAC のフレーム転送処理終了によるライトバック動作で、本ビットがリセットされたことを示します (送信完了あるいは中断)。</p> <p>本状態が、E-DMAC のディスクリプタリードにより認識された場合は、E-DMAC は送信処理を終了します。送信動作の継続はできません。再起動が必要となります。</p> <p>1: 送信ディスクリプタが有効であることを示します。</p> <p>CPU により送信バッファに有効データがライトされ、まだフレーム転送処理を行っていないことを、あるいはフレーム転送中であることを示します。</p> <p>本状態が E-DMAC のディスクリプタリードにより認識された場合は、E-DMAC は送信動作を継続します。</p>
30	TDLE	0	R/W	<p>送信ディスクリプタリスト最終</p> <p>E-DMAC は、当該バッファの転送を終了後は先頭のディスクリプタを参照します。本指示によって送信ディスクリプタは、リング構成となります。</p> <p>0: 送信ディスクリプタリストは最後でない</p> <p>1: 送信ディスクリプタリストは最後</p>
29 28	TFP1 TFP0	0 0	R/W R/W	<p>送信フレーム内位置 1、0</p> <p>送信バッファと送信フレームの関連づけを行います。前後のディスクリプタにおいて、本ビットおよび TDL ビットの設定は、論理的に正しい関係を維持してください。</p> <p>00: 本ディスクリプタで指示する送信バッファのフレーム送信を継続する (フレームを完結しない)</p> <p>01: 本ディスクリプタで指示する送信バッファはフレームの最後を含む (フレームを完結する)</p> <p>10: 本ディスクリプタで指示する送信バッファはフレームの先頭である (フレームを完結しない)</p> <p>11: 本ディスクリプタで指示する送信バッファの内容が 1 フレームに相当する (1 フレーム/1 バッファ)</p>

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
27	TFE	0	R/W	送信フレームエラー ビット 26~0 に示す送信フレームステータスのいずれかのビットがセットされていることを示します。また送信フレームステータスの情報を本ビットに反映するか否かは、送受信ステータスコピー指示レジスタによって設定されます。 0: 送信時にエラーがなかった 1: 送信中に何らかのエラーがあった
26~0	TFS26~TFS0	すべて 0	R/W	送信フレームステータス フレーム送信中のエラーステータスを表示します。 TFS26~4: 予約 (書き込み時は 0 としてください) TFS3: ノーキャリア検出 (EESR の CND ビットに相当) TFS2: キャリア消失検出 (EESR の DLC ビットに相当) TFS1: 送信中の遅延衝突検出 (EESR の CD ビットに相当) TFS0: 送信リトライオーバ (EESR の TRO ビットに相当)

### (b) 送信ディスクリプタ 1 (TD1)

TD1 は最大 64k バイトの送信バッファ長を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	TDL	すべて 0	R/W	送信バッファデータ長 当該送信バッファ内の有効転送バイト長を示します。 1 フレーム/マルチバッファ方式 (TD0、TFP=10 あるいは 00) を指定する場合は、先頭と途中のディスクリプタ内で指定する転送バイト長もバイト単位で設定可能です。
15~0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み時も常に 0 にしてください。

### (c) 送信ディスクリプタ 2 (TD2)

TD2 は 32 ビット幅の当該送信バッファの先頭アドレスを示します。送信バッファの開始アドレスの設定は、ロングワードを境界として設定する必要はなく、ワード境界、バイト境界として設定しても構いません。

### (2) 受信ディスクリプタ

図 12.3 に受信ディスクリプタと受信バッファの関係を示します。フレームの受信時は、E-DMAC は受信フレーム長に関係なく受信バッファの 16 バイト境界までデータの書き換えを行います。最終的に実際の受信フレーム長は、ディスクリプタ内にある RD1 の下位 16 ビットに報告されます。受信バッファへのデータ転送は、受信した 1 フレームの大きさにより、1 フレーム/1 バッファあるいは 1 フレーム/マルチバッファ構成となるように E-DMAC が自動的に行います。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

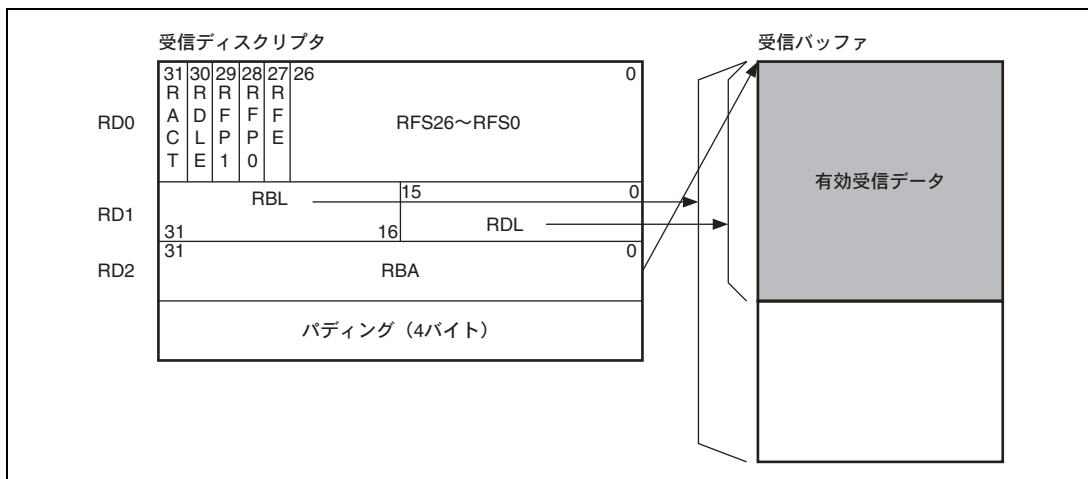


図 12.3 受信ディスクリプタと受信バッファの関係

### (a) 受信ディスクリプタ 0 (RD0)

RD0 は、受信フレームのステータスを示します。CPU と E-DMAC は、この RD0 によってフレーム受信状態を連絡します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	RACT	0	R/W	<p>受信ディスクリプタ有効</p> <p>当該ディスクリプタが有効であることを示します。E-DMAC は、受信データを受信バッファに転送後に本ビットをリセットします。また CPU は、受信フレームの処理を完了した場合に受信準備のためセットします。</p> <p>0: 受信ディスクリプタが無効であることを示します。</p> <p>受信バッファの準備ができていない (E-DMAC によるアクセス禁止)、または E-DMAC のフレーム転送終了によるライトバック動作で本ビットがリセットされたことを示します (受信完了あるいは中断)。</p> <p>本状態が E-DMAC のディスクリプタリードにより認識された場合は、E-DMAC は受信処理を終了します。受信動作の継続はできません。RACT = 1 に設定し受信起動をかけることで受信を再開することができます。</p> <p>1: 受信ディスクリプタが有効であることを示します。</p> <p>受信バッファの準備完了 (アクセス許可) でかつ FIFO からのフレーム転送処理を行っていないことを、あるいはフレーム転送中であることを示します。</p> <p>本状態が E-DMAC のディスクリプタリードにより認識された場合は、E-DMAC は受信動作を継続します。</p>
30	RDLE	0	R/W	<p>受信ディスクリプタリスト最終</p> <p>E-DMAC は、当該バッファの転送を終了後に先頭の受信ディスクリプタを参照します。本指示によって受信ディスクリプタは、リング構成となります。</p> <p>0: 受信ディスクリプタリストの最後ではない</p> <p>1: 受信ディスクリプタリストの最後</p>

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
29 28	RFP1 RFP0	0 0	R/W R/W	<p>受信フレーム内位置</p> <p>受信バッファと受信フレームの関連づけを行います。</p> <p>00: 本ディスクリプタで指示する受信バッファのフレーム受信を継続する (フレームを完結しない)</p> <p>01: 本ディスクリプタで指示する受信バッファはフレームの最後を含む (フレームを完結する)</p> <p>10: 本ディスクリプタで指示する受信バッファはフレームの先頭である (フレームを完結しない)</p> <p>11: 本ディスクリプタで指示する受信バッファの内容が 1 フレームに相当する (1 フレーム/1 バッファ)</p>
27	RFE	0	R/W	<p>受信フレームエラー</p> <p>ビット 26~0 に示す受信フレームステータスのいずれかのビットがセットされていることを示します。また受信フレームステータスの情報を本ビットに反映するか否かは、送受信ステータスコピー指示レジスタによって設定されます。</p> <p>0: 受信時にエラーがなかった</p> <p>1: 受信中に何らかのエラーがあった</p>
26~0	RFS26~ RFS0	すべて 0	R/W	<p>受信フレームステータス</p> <p>フレーム受信中のエラーステータスを表示します。</p> <p>RFS26~10: 予約 (書き込み時は 0 としてください)</p> <p>PFS9: 受信 FIFO オーバフロー (EESR の RFOF ビットに相当)</p> <p>RFS8: 予約 (書き込み時は 0 としてください)</p> <p>RFS7: マルチキャストアドレスフレームを受信 (EESR の RMAF ビットに相当)</p> <p>RFS6: 予約 (書き込み時は 0 としてください)</p> <p>RFS5: 予約 (書き込み時は 0 としてください)</p> <p>RFS4: 端数ビットフレーム受信エラー (EESR の RRF ビットに相当)</p> <p>RFS3: ロングフレーム受信エラー (EESR の RTLF ビットに相当)</p> <p>RFS2: ショートフレーム受信エラー (EESR の RTSF ビットに相当)</p> <p>RFS1: PHY-LSI 受信エラー (EESR の PRE ビットに相当)</p> <p>RFS0: 受信フレーム CRC エラー検出 (EESR の CERF ビットに相当)</p>

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### (b) 受信ディスクリプタ 1 (RD1)

RD1 は最大 64k バイト以内の受信バッファ長を指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	RBL	すべて 0	R/W	受信バッファ長 当該受信バッファ内の最大転送バイト長を示します。 転送バイト長は、16 バイト境界 (ビット 19~16 は 0) としてください。 1 フレーム/バッファのときは、受信フレーム長は CRC データを除き 1,514 バイトが最大です。よって受信バッファ長の指定は、最大受信フレーム長に 16 バイト境界を考慮した値である 1,520 バイト (H'05F0) を設定します。
15~0	RDL	すべて 0	R/W	受信データ長 受信バッファに格納された受信フレームのデータ長を示します。 受信バッファに転送される受信データには、フレームの最後にある CRC データ (4 バイト) が含まれません。また受信フレーム長は、この CRC データを含めない (有効データバイト) 語数が報告されます。

### (c) 受信ディスクリプタ 2 (RD2)

RD2 は 32 ビット幅の当該受信バッファの先頭アドレスを示します。受信バッファの開始アドレスの設定は、ロングワードを境界として設定してください。ただし、SDRAM 接続時は、16 バイトを境界として設定してください。

## 12.3.2 送信機能

送信機能が有効で、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) の送信要求ビット (TR) をセットすると、E-DMAC は送信ディスクリプタリストから前回使用したディスクリプタの次のディスクリプタ (初期状態では送信ディスクリプタ先頭アドレスレジスタ (TDLAR) で示すディスクリプタ) を読み込みます。読み込んだディスクリプタの TACT ビットが有効な場合は、E-DMAC は TD2 で指定される送信バッファ先頭アドレスから順次送信フレームデータを読み出して EtherC に転送します。EtherC は送信フレームを作成し MII に向けて送信を開始します。ディスクリプタ内で指示されるバッファ長分の DMA 転送後、TFP の値によって以下のような処理を行います。

- TFP=00 or 10 (フレーム継続) :

DMA 転送後、ディスクリプタのライトバック (TACT ビットのみ) を行います。

- TFP=01 or 11 (フレーム終了) :

フレームの送信完了後、ディスクリプタのライトバック (TACT ビットおよびステータス) を行います。

読み込んだディスクリプタの TACT ビットが有効な間は、E-DMAC ディスクリプタの読み込みとフレームの送信を継続します。TACT ビットが無効なディスクリプタを読み込むと、E-DMAC は EDTRR の TR ビットをリセットして送信処理を完了します。

## 12. イーサネットコントローラ用直接メモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

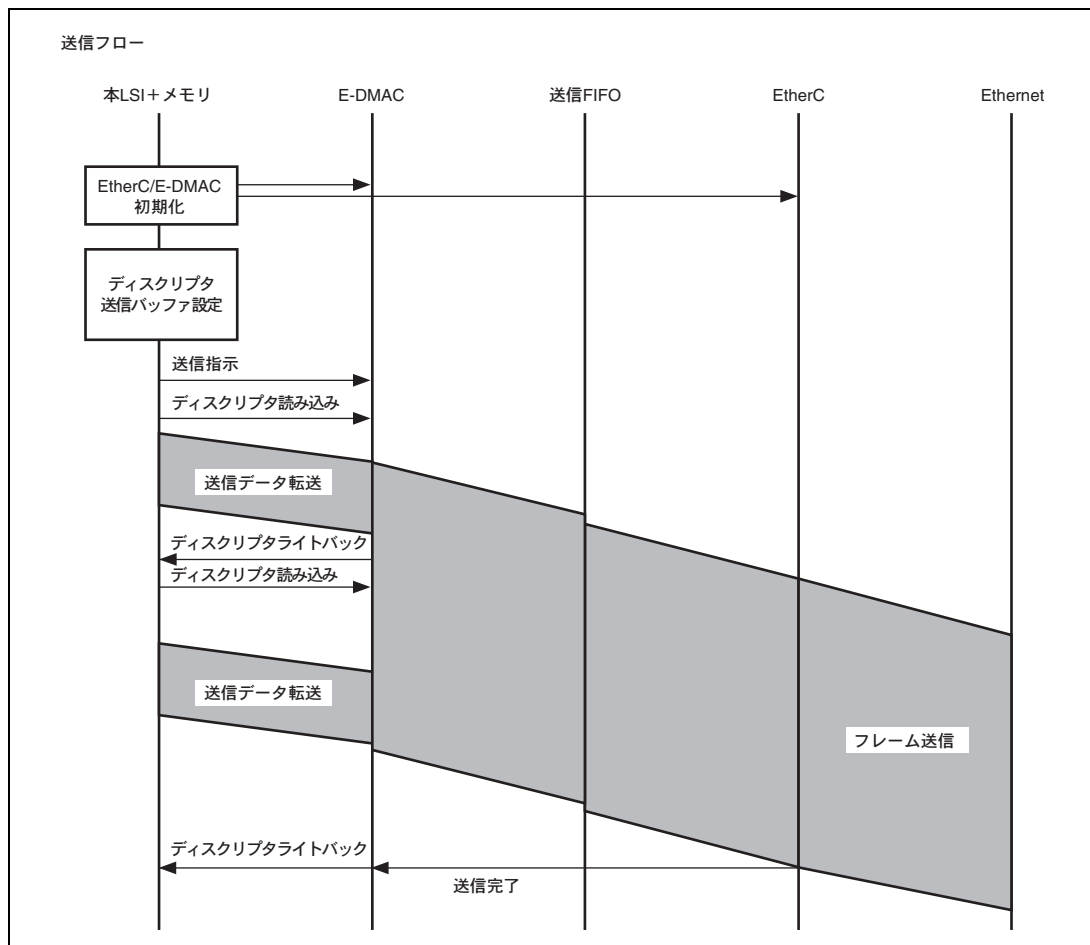


図 12.4 送信フローの例

### 12.3.3 受信機能

受信機能が有効でCPUがE-DMAC受信要求レジスタ(EDRRR)の受信要求ビット(RR)をセットすると、E-DMACは受信ディスクリプタリストから前回使用したディスクリプタの次のディスクリプタ(初期状態では受信ディスクリプタ先頭アドレスレジスタ(RDLAR)で示すディスクリプタ)を読み込んだ後に受信待機状態となります。RACTビットが有効かつ自局あてのフレームを受信すると、RD2で指定される受信バッファに転送します。受信したフレームのデータ長がRD1で与えられるバッファ長よりも大きい場合は、E-DMACはバッファが満了となった時点でディスクリプタにライトバック(RFP=10 or 00)を行った後に次のディスクリプタを読み込みます。そして新たなRD2によって指定される受信バッファに引き続きデータを転送します。フレームの受信が完了した場合、または何らかのエラーでフレーム受信を中断した場合は、当該ディスクリプタにライトバック(RFP=11 or 01)を行った後に受信処理を終了します。そして次のディスクリプタを読み込み受信待機状態となります。

なお連続してフレームを受信するには、受信方式制御レジスタ(RMCR)内の受信コントロールビット(RNC)を1に設定してください。初期化後は、0になっています。

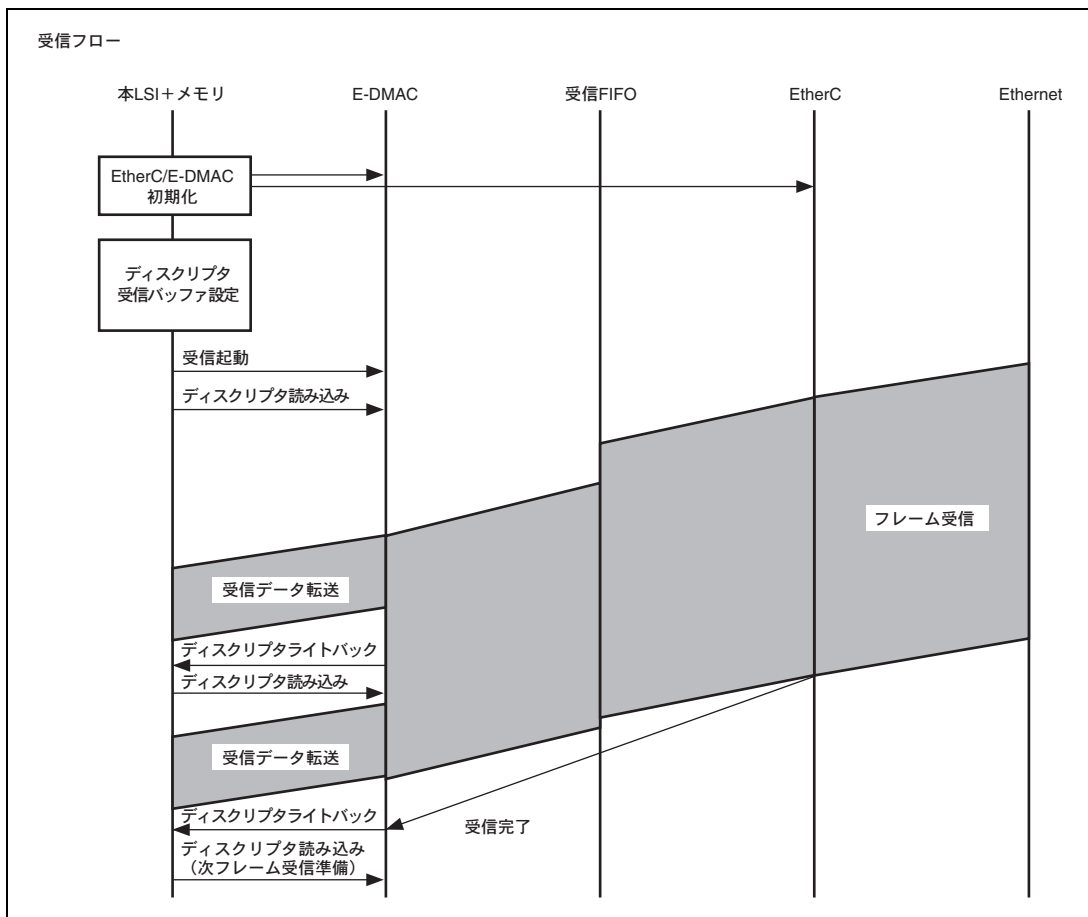


図 12.5 受信フローの例



### 12.3.4 マルチバッファフレームの送受信処理について

#### (1) マルチバッファフレームの送信処理

マルチバッファフレームの送信中にエラーが発生した場合は、E-DMAC は図 12.6 に示す処理を行います。

図中で送信ディスクリプタが無効 (TACT ビットが 0) である部分は、すでにバッファデータを正常に送信した部分を、送信ディスクリプタが有効 (TACT ビットが 1) である部分は、バッファデータが未送信であることを示します。送信ディスクリプタが有効 (TACT ビットが 1) である最初のディスクリプタ部分でフレーム送信エラーが発生した場合は、即座に送信を停止して TACT ビットを 0 クリアします。その後、次のディスクリプタをリードし、送信フレーム内の位置を TFP1、TFP0 ビットをもとに判断していきます (継続[B'00]または終了[B'01])。継続ディスクリプタである場合は、TACT ビットを 0 クリアするのみで、すぐに次ディスクリプタのリードを行います。最終ディスクリプタである場合は、TACT ビットを 0 クリアするのみでなく、TFE および TFS ビットへのライトバックも同時に行います。エラー発生後から最終ディスクリプタへのライトバックまでの間は、バッファ上のデータは送信しません。EtherC/E-DMAC ステータス割り込み許可レジスタ (EESIPR) でエラー割り込みが許可されている場合は、最終ディスクリプタのライトバック直後に割り込みが発生します。

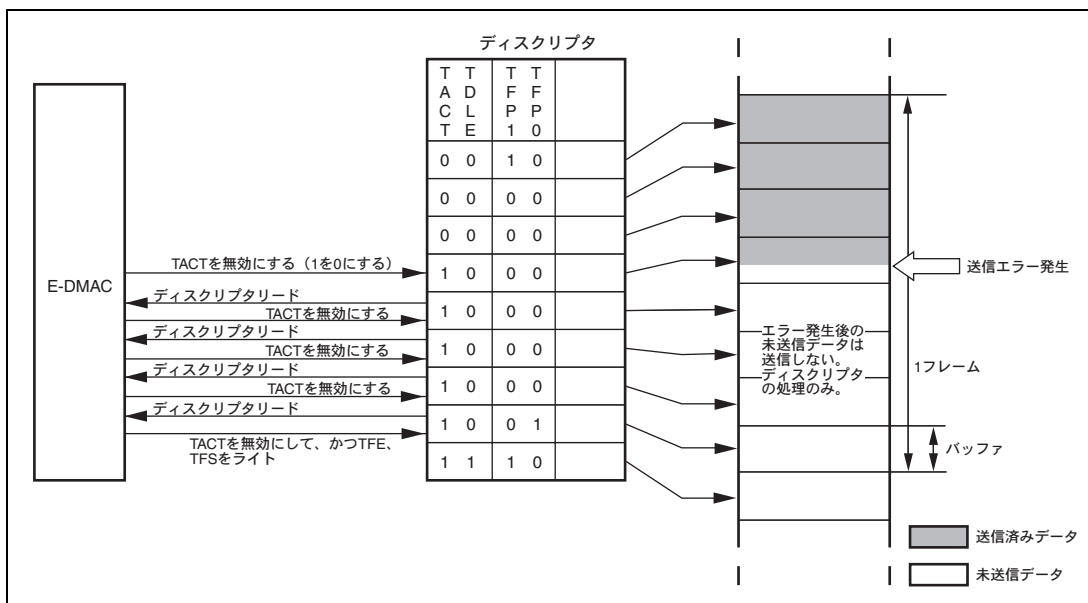


図 12.6 送信エラー発生後の E-DMAC 動作

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

### (2) マルチバッファフレームの受信処理

マルチバッファフレームの受信中にエラーが発生した場合は、E-DMAC は図 12.7 に示す処理を行います。

図中で受信ディスクリプタが無効 (RACT ビットが 0) である部分はすでにバッファデータを正常に受信した部分を、受信ディスクリプタが有効 (RACT ビットが 1) である部分は未受信バッファであることを示します。図中で RACT ビットが 1 である最初のディスクリプタ部分でフレーム受信エラーが発生した場合は、ディスクリプタにステータスのライトバックを行います。

EESIPR でエラー割り込みを許可している場合は、ライトバック直後に割り込みが発生します。新しいフレームの受信要求がある場合には、エラーが発生したバッファの次のバッファから引き続き受信を行います。

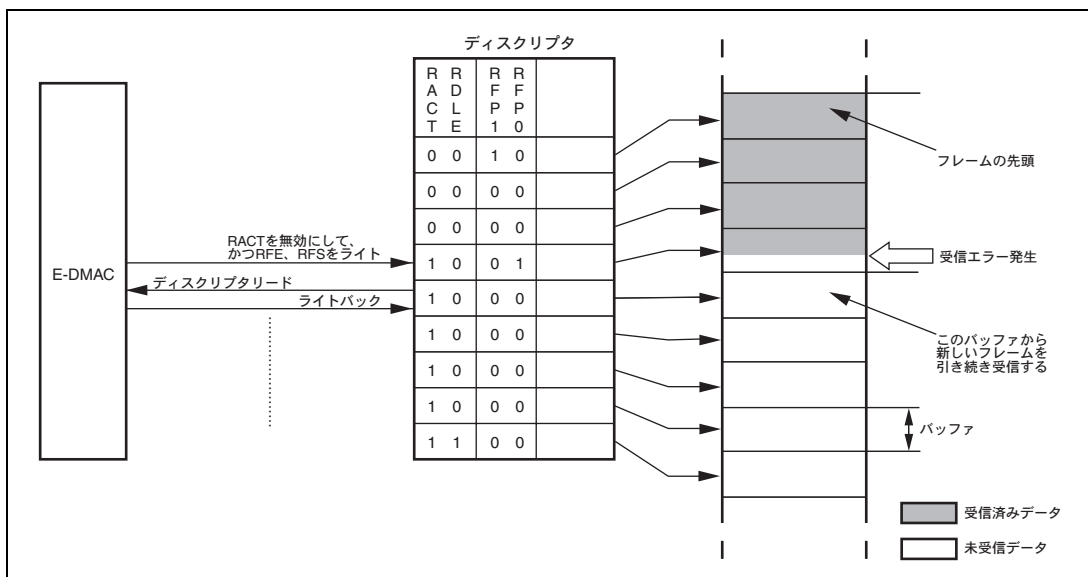


図 12.7 受信エラー発生後の E-DMAC 動作

## 12.4 使用上の注意事項

### 12.4.1 SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について

SH-Ether 内蔵 E-DMAC の EESR にセットされるステータスを割り込み要因として使用した場合に、ソフトウェアによる EESR の 1 ライトクリアと EtherC、または、E-DMAC による EESR へのステータス割り込み要因のセットが競合することにより、割り込み要因が EESR にセットされない場合があります。例として、図 12.8 に EESR 割り込み要因セット不具合タイミングを示します。

- (a) EESR の受信割り込み要因と送信割り込み要因を同時に使用した場合、EtherC、または、E-DMAC からの受信割り込み要因 A が EESR のビット A にセットされ、割り込みが発生します。
- (b) 割り込みハンドラで、ソフトウェアにより EESR のビット A を 1 ライトクリアします。
- (c) ビット A を 1 ライトクリアするタイミングと、EtherC、または、E-DMAC からの送信割り込み要因 B が同時に発生した場合に、ビット A はクリアされますが、送信割り込み要因 B が EESR の該当ビットにセットされない場合があります。

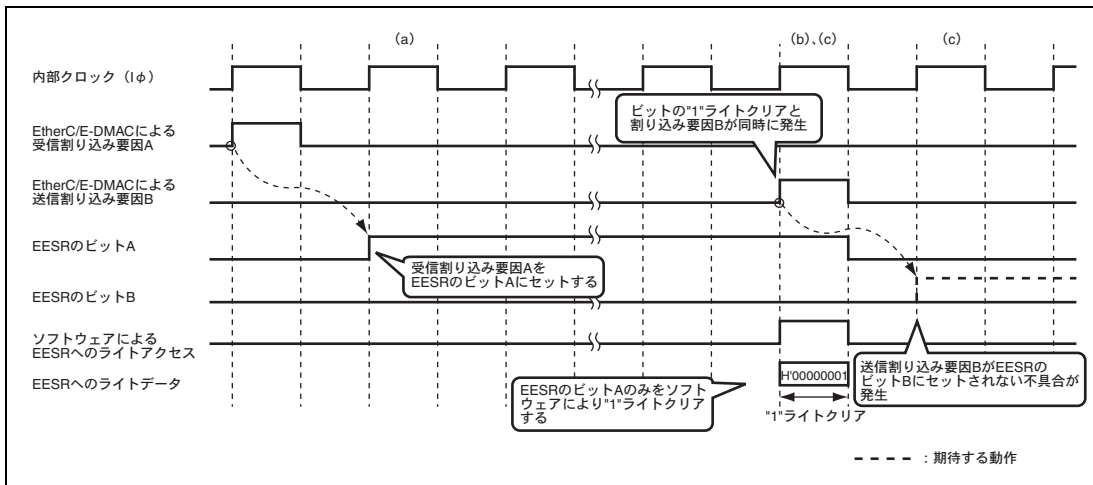


図 12.8 E-DMAC EESR 割り込み要因セット不具合タイミング

#### (1) 対応方法

EESR のすべてのビットで本不具合が発生するのではなく、本不具合に該当するものと該当しないものがあります。表 12.1 に本不具合該当の有無、および、各割り込み要因のディスクリプタへの反映の有無を示します。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

表 12.1 EESR 本不具合該当の有無、および、各割り込み要因のディスクリプタへの反映の有無

ビット	ビット名	ビット名称	不具合 該当ビット	ディスクリプタへ 反映する	割り込み要因
31	—	リザーブビット	—	—	—
30	TWB	ライトバック完了	×	—	送信
29	—	リザーブビット	—	—	—
28	—	リザーブビット	—	—	—
27	—	リザーブビット	—	—	—
26	TABT	送信アポート検出、または、送信中断検出	×	◎ TD0 bit8 (TFS8) へ反映	送信
25	RABT	受信アポート検出、または、受信中断検出	○	◎ RD0 bit8 (RFS8) へ反映	受信
24	RFCOF	受信フレームカウンタオーバーフロー	×	—	受信
23	ADE	アドレスエラー	○	—	その他
22	ECI	EtherC ステータスレジスタ要因	○	—	その他
21	TC	フレーム送信完了	×	◎ TD0 bit31 (TACT) へ反映	送信
20	TDE	送信ディスクリプタ枯渇	○	—	送信
19	TFUF	送信 FIFO アンダフロー	×	—	送信
18	FR	フレーム受信	○	◎ RD0 bit31 (RACT) へ反映	受信
17	RDE	受信ディスクリプタ枯渇	○	—	受信
16	RFOF	受信 FIFO オーバフロー	×	◎ RD0 bit9 (RFS9) へ反映	受信
15	—	リザーブビット	—	—	—
14	—	リザーブビット	—	—	—
13	—	リザーブビット	—	—	—
12	—	送信フレーム長異常	×	◎ TD0 bit4 (TFS4) へ反映	送信
11	CND	キャリア未検出	×	◎ TD0 bit3 (TFS3) へ反映	送信
10	DLC	キャリア消失検出	×	◎ TD0 bit2 (TFS2) へ反映	送信
9	CD	遅延衝突検出	×	◎ TD0 bit1 (TFS1) へ反映	送信
8	TRO	送信リトライオーバ	×	◎ TD0 bit0 (TFS0) へ反映	送信

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

ビット	ビット名	ビット名称	不具合 該当ビット	ディスクリプタへ 反映する	割り込み要因
7	RMAF	マルチキャストアドレスフレーム 受信	○	◎ RD0 bit7 (RFS7) へ反映	受信
6	—	リザーブビット	—	—	—
5	—	受信フレーム廃棄の要求アサート	○	◎ RD0 bit5 (RFS5) へ反映	受信
4	RRF	端数ビットフレーム受信	○	◎ RD0 bit4 (RFS4) へ反映	受信
3	RTLF	ロングフレーム受信エラー	○	◎ RD0 bit3 (RFS3) へ反映	受信
2	RTSF	ショートフレーム受信エラー	○	◎ RD0 bit2 (RFS2) へ反映	受信
1	PRE	PHY-LSI 受信エラー	○	◎ RD0 bit1 (RFS1) へ反映	受信
0	CERF	受信フレーム CRC エラー	○	◎ RD0 bit0 (RFS0) へ反映	受信

× : EESR 割り込み要因セット不具合該当ビット

○ : EESR 割り込み要因セット不具合非該当ビット

◎ : ディスクリプタへ反映する割り込み要因

EESR 不具合該当ビットに対する対応方法を以下に示します。

- bit30 TWB : ライトバック完了割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。  
該当する送信ディスクリプタのTACTビットを確認し、TACTビットが0の場合はライトバックが完了したことを認識してください。
- bit26 TABT : 送信アボート検出、または、送信中断検出割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。ただし、割り込み要因は該当ディスクリプタにライトバックされますので、送信ディスクリプタ (TD0) でエラーステータスを確認してください。
- bit24 RFCOF : 受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。ただし、仮に本オーバーフローが発生したにも関わらず割り込みがソフトウェアに通知されなかったとしても、本LSIは、このフレームを廃棄するため上位レイヤ (例えば、TCP/IP) はエラーを認識することができます。オーバーフロー状態解除後は、次のフレームの先頭から受信FIFOに正常に格納されますので、システム上の影響はありません。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

---

- bit21 TC : フレーム送信完了割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。  
したがって、送信系処理の場合は、以下の (a) 、 (b) のいずれかを採用してください。
  - (a) フレーム送信完了割り込みによるハンドリングを使用せずに送信処理を行う方法
    1. 複数フレームを送信できるように送信ディスクリプタを複数準備します。
    2. 送信ディスクリプタ設定後、E-DMAC送信要求レジスタ (EDTRR) bit0 (TR) をセットし、送信を開始します。
    3. 次の送信フレームをディスクリプタに設定する際は (送信するタスクが発生した際)、該当する送信ディスクリプタ (TD0) のTACTビットをチェックしてください。
    4. TACTビットが0の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定して、EDTRRのTRビットをセットし、送信を開始します。TACTビットが1の場合は、次のタイミングまで送信ディスクリプタ設定を待ちます。
  - (b) フレーム送信完了をその都度認識して処理を行うことが必要なシステムの場合 (送信フレーム設定→送信起動→フレーム送信完了→次の送信フレーム設定→・・・)
    1. 送信フレームの最後のディスクリプタのTACTビットを確認し、TACTビットが0の場合に送信完了を認識してください。
- bit19 TFUF : 送信FIFOアンダフロー割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。  
ただし、本ビットを割り込み要因として使用した場合はソフトウェアに通知されませんが、送信FIFOアンダフローとなった場合、上位レイヤはエラーを認識することができます。
- bit16 RFOF : 受信FIFOオーバフロー割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。  
ただし、割り込み要因は該当ディスクリプタにライトバックされますので、受信ディスクリプタ (RD0) でエラーステータスを確認してください。
- bit11 CND、bit10 DLC、bit9 CD、bit8 TRO : キャリア未検出、キャリア消失検出、遅延衝突検出、送信リトライオーバ割り込み要因がEESRにセットされない場合があります。ただし、割り込み要因は該当ディスクリプタにライトバックされるため、送信ディスクリプタ (TD0) でエラーステータスを確認してください。

### (2) フレーム送信完了割り込みをベースとしたソフトウェア構成の場合の対応方法例

EESR bit21 のフレーム送信完了 (TC) 割り込みを使用したソフトウェア構成に対する、対応方法の例を以下に示します。

(a) については、EESR bit21 に TC 割り込み要因がセットされずに、TC 割り込み待ち状態となり送信処理が停止する現象が、割り込みハンドラでEESRの1ライトクリア時に発生することに着目し、TC以外の割り込み処理時に送信ディスクリプタの状態を監視することによって回避する方法を示します。

一方 (b) は、複数のディスクリプタを使用する場合の送信処理について、TC 割り込み要因がセットされずに、TC 割り込み待ち状態となり送信処理が停止する現象を、タイムアウトを設けてリトライ処理させることで回避する方法を示します。

**【注】** ご使用のドライバ構造、または、ソフトウェア構造にあわせて組込み、ご使用いただくようお願い致します。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

---

(a) フレーム送信完了 (TC) 以外の割り込み処理時に、送信ディスクリプタの状態を監視することによる対応方法

1. 複数フレームを送信できるように送信ディスクリプタを複数準備します。
2. および割り込みハンドラで使用する"条件フラグ" (送信ディスクリプタの TACT ビットをリードするための条件フラグ) を準備し、条件フラグを"OFF"にセットしてください。
3. 送信フレームを最初の送信ディスクリプタに設定後、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) bit0 (TR) をセットし、送信を開始します。
4. 次の送信フレームを送信ディスクリプタに設定する際は (送信するタスクが発生した際)、該当する送信ディスクリプタの TACT ビットをチェックしてください。
5. TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後、EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始します。  
TACT ビットが 1 の場合は、条件フラグを"ON"にセットし、OS のサービスコール (例: セマフォの獲得) により送信タスクを待ち状態にします。

**【注】** EDTRR の TR ビットをセットする場合には、必ず EDTRR をリードし TR ビットが 0 であることを確認後にセットしてください。

6. 送信タスクの待ち状態が解除されるまで待ちます。なお、割り込みハンドラで OS のサービスコール (例: セマフォの返却) によりタスクの待ち状態を解除させる条件は以下の 2 つです。
  - TC 割り込みが発生した場合。
  - TC 以外の割り込みが発生し、かつ、条件フラグが"ON"で、かつ、TACT=0 の場合。  
条件フラグが"ON"のときにのみ TACT をチェックすることで不要な処理を削減できます。なお、タスクの待ち状態解除に続いて条件フラグを"OFF"にセットします。
7. 送信タスクが待ち状態から解除され実行状態になった場合、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始してください。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

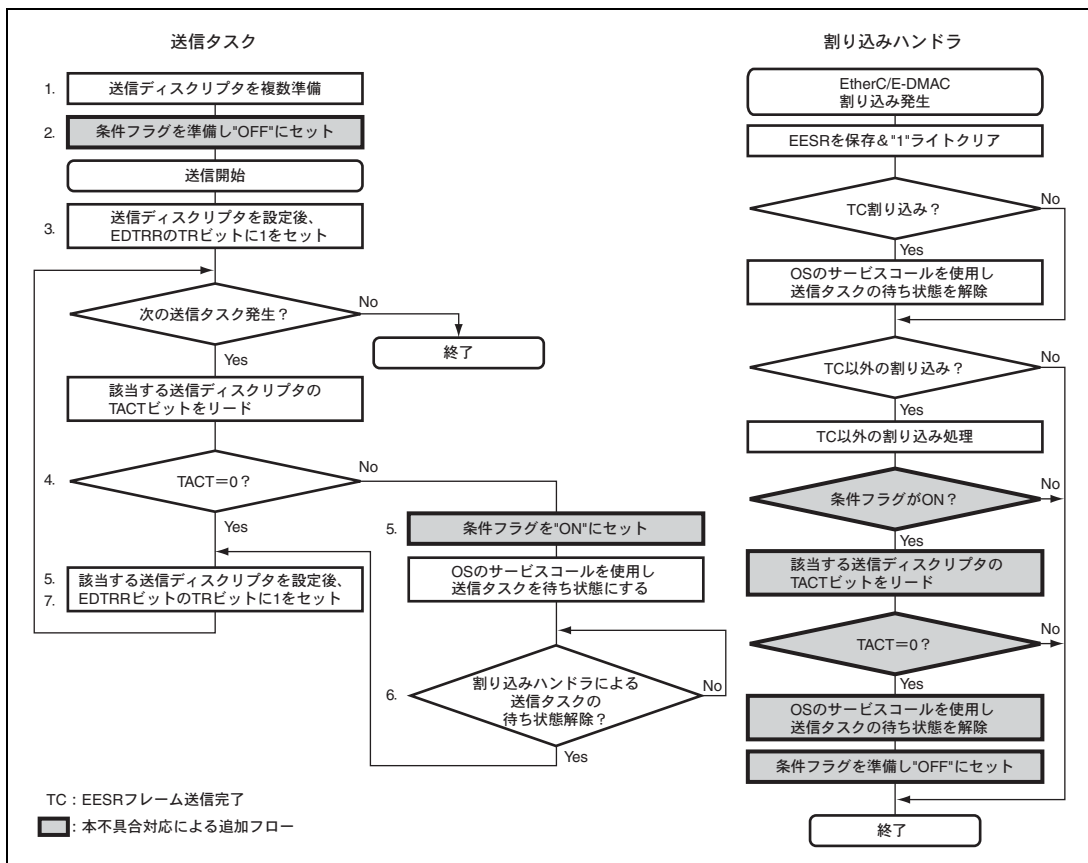


図 12.9 フレーム送信完了 (TC) 以外の割り込み処理時に送信ディスクリプタの状態を監視することによる対応方法

### (b) タイムアウト処理を付加することによる対応方法

1. 複数フレームを送信できるように送信ディスクリプタを複数準備します。
  2. 送信ディスクリプタ設定後、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) bit0 (TR) をセットし、送信を開始します。
  3. 次の送信フレームを送信ディスクリプタに設定する際は (送信するタスクが発生した際)、該当する送信ディスクリプタの TACT ビットをチェックしてください。
  4. TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合は、OS のタイムアウト機能付きサービスコール (例: セマフォの獲得 (タイムアウト有り)) により送信タスクを待ち状態にします。
- 【注】** EDTRR の TR ビットをセットする場合には、必ず EDTRR をリードし TR ビットが 0 であることを確認後にセットしてください。
5. 規定時間以内に送信タスクの待ち状態が解除され実行状態になった場合、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始してください。なお、送信



## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

タスクの待ち状態解除は割り込みハンドラにて TC 割り込みが発生した時に行ってください。

- 規定時間経過しタイムアウトしたときは、該当する送信ディスクリプタの TACT ビットをチェックしてください。

TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし、送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合は、OS のタイムアウト機能付きサービスコールによりタスクを待ち状態にするか、あるいは、ソフトウェアリセットによりイーサネット関係のすべてのモジュールを初期化してください。

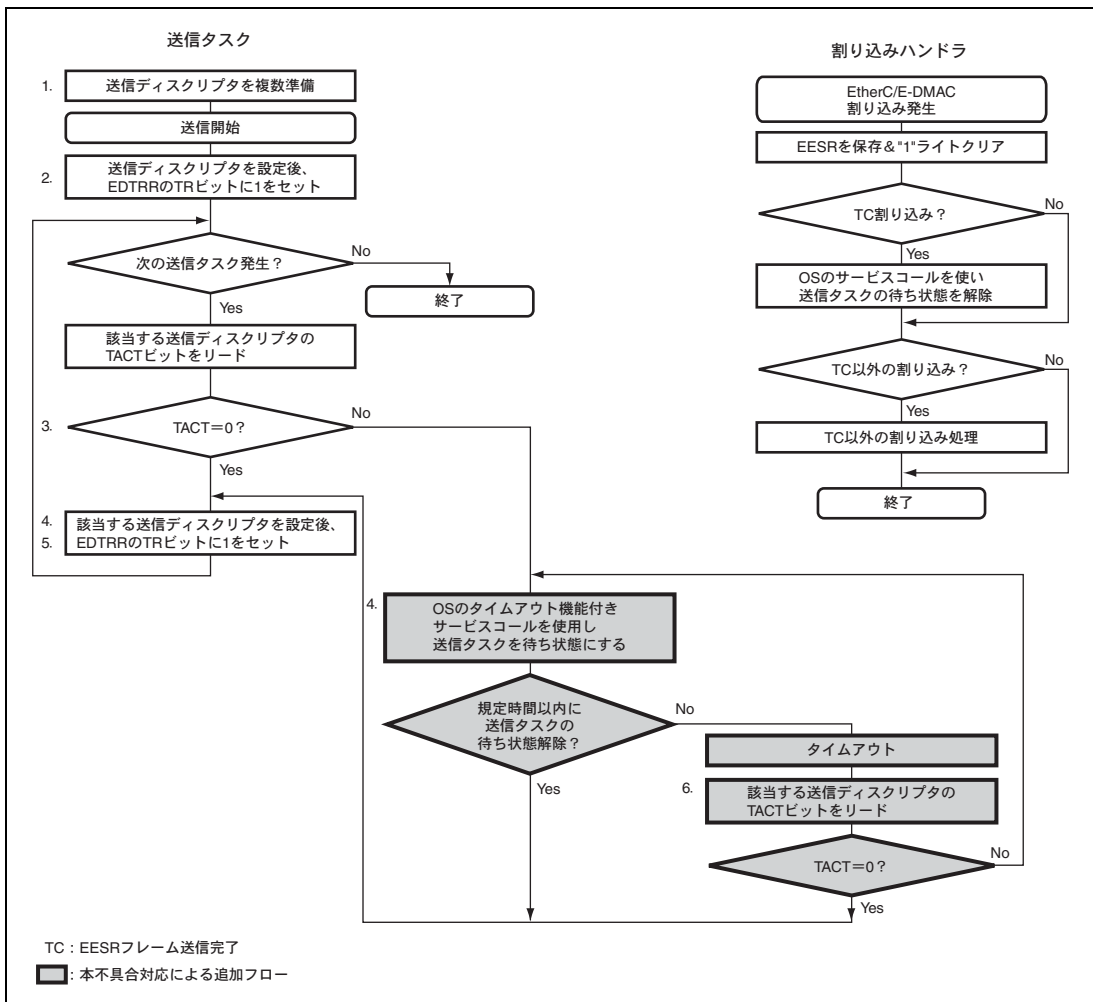


図 12.10 タイムアウト処理を付加することによる対応方法

### 12.4.2 SH-Ether 送信アンダフロー発生時の使用上の注意について

SH-Ether 内蔵 E-DMAC の送信動作において、E-DMAC 以外の他バスマスタによるバス占有などの理由によって E-DMAC がバス権を獲得できない場合、送信 FIFO へのライトデータが滞り送信アンダフローが発生します。その後、E-DMAC が再びバス権を獲得すると残りの送信データの転送を再開し、DMA 転送完了後に該当ディスクリプタへライトバックを行った後に、次のディスクリプタフェッチに移るのが本来期待する動作です。しかし、FIFO 容量指定レジスタ (FDR) の送信 FIFO 容量値  $\leq$  最大送信フレーム長 (1518 バイト) の場合、送信アンダフロー発生時点の残りのフレームデータ長と送信 FIFO ポインタの関係によっては、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) の送信要求ビット (TR) が 1 にセットされているにも関わらず E-DMAC が動作停止する場合があります。

E-DMAC が停止する場合の動作と送信 FIFO との関係を、以下に示します。

送信データは、外部メモリ (送信バッファ) → E-DMAC による DMA 転送 → 送信 FIFO → EtherC 経由で MII 端子から送信されます。E-DMAC が送信データを送信 FIFO にライトする際は送信 FIFO ライトポインタ (WP) を、EtherC により送信 FIFO から送信データをリードする際は送信 FIFO リードポインタ (RP) を使用します。

1. ソフトウェアリセット後、送信FIFOは初期状態となりWPは送信FIFO容量の最小値を、RPは送信FIFO容量の最大値となります。
2. E-DMACによるDMA転送が開始すると、送信データが送信FIFOにライトされWPがカウントアップします。一方、送信FIFOにライトされたデータは、EtherCにより読み出されるとRPがカウントアップします。

**【注】**送信 FIFO に格納されるデータは、処理中の 1 フレームのみです。次フレームをまたいで格納されることはありません。

すなわち、処理中の 1 フレームが送信 FIFO からリードされない限り、E-DMAC は次フレームを送信 FIFO に転送しません。

3. システム的な原因によりE-DMACがバス権を獲得できない場合、DMA転送が滞り送信アンダフローが発生 (WP=RP、かつ、フレーム長未満) するとEtherCによる送信FIFOのリードアクセスを終了し、RPを初期状態 (送信FIFO容量の最大値) にします。
4. その後、E-DMACが再びバス権を獲得すると残りのフレームデータのDMA転送を再開しますが、送信アンダフロー発生時点での残りのフレームデータ (1フレーム分) をすべて送信FIFOにライトできずに送信FIFOが満杯になると、さらに残りのデータを転送するためにE-DMACは送信FIFOの空き待ち状態となります。しかし、3.においてEtherCによる送信FIFOのリードアクセスは終了しており送信FIFO内のデータは満杯状態のまま、E-DMACは動作停止状態となります。

すなわち、送信アンダフロー発生時点の  $(RPの初期値 - WP値) < 残りのフレームデータ長$  の場合に本不具合が発生します。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

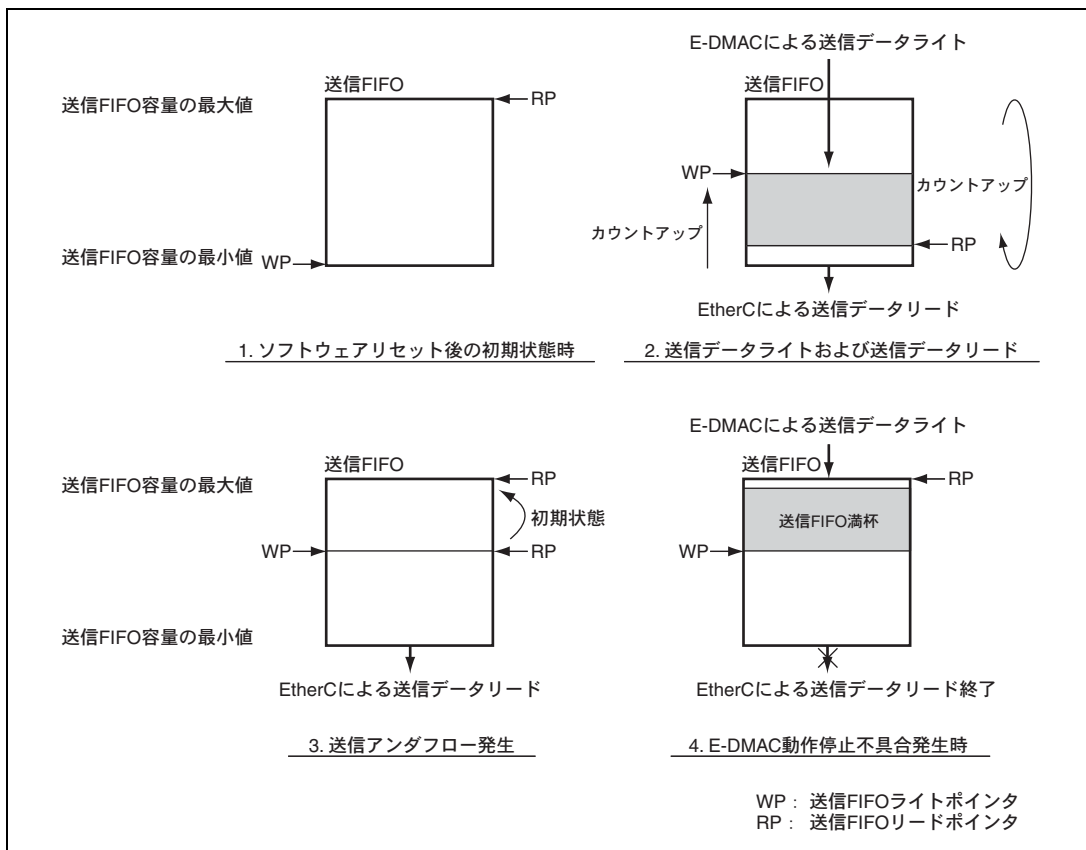


図 12.11 E-DMAC が停止する場合の動作と送信 FIFO との関係

### (1) 対応方法

FIFO 容量指定レジスタ (FDR) の送信 FIFO 容量値  $\leq$  最大送信フレーム長 (1518 バイト) の条件の場合、本不具合が該当します。

本不具合による E-DMAC 動作停止状態を解除するため、ソフトウェアリセットにより EtherC、および、E-DMAC の初期化を行ってください。

具体的な対応方法の例として、TC 割り込みを使用せずに送信処理を行うソフトウェア構成の場合の対応方法の例を (2) に、TC 割り込みをベースとしたソフトウェア構成の場合の対応方法例を (3) に示します。いずれの方法も「12.4.1 SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について」の対応方法をベースにした、最大規定時間タイムアウト処理を付加することによる対応方法です。

一定規定時間とは、「12.4.1 SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について」におけるタイムアウト時間に対応します。また、最大規定時間は呼び出した回数  $n$  に反映させ、表 12.2 の再送処理を考慮した最大時間を参考にして設定してください。最大規定時間を超えた場合は、送信アンダフローによる E-DMAC の動作停止状態と判断し、ソフトウェアリセットにより EtherC、および、E-DMAC の初期化を行ってください。なお、ソフトウェアリセットで受信側も初期化されることになりますので、上位レイヤ (例えば、

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

---

TCP/IP) により受信側の処理が必要になる場合があります。

【注】 ご使用のドライバ構造、または、ソフトウェア構造にあわせて組み込み、ご使用いただくようお願い致します。

### (2) TC 割り込みを使用せずに送信処理を行うソフトウェア構成の場合の対応方法

「12.4.1 SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について (1) 対応方法」の bit21 に示す、(a) TC 割り込みによるハンドリングを使用せずに送信処理を行う方法をベースにした対応方法例です。

#### (a) TC 割り込みによるハンドリングを使用せずに送信処理を行う方法

1. タイマの初期設定をします。
2. 複数フレームを送信できるように送信ディスクリプタを複数準備します。
3. 送信ディスクリプタ設定後、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) bit0 (TR) をセットし、送信を開始します。
4. 次の送信フレームをディスクリプタに設定する際は (送信するタスクが発生した際)、該当する送信ディスクリプタ (TD0) の TACT ビットをチェックしてください。
5. ACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定して、EDTRR の TR ビットをセットし、送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合は、カウンタ  $i$  を 0 にセットします (カウンタ  $i$  は、一定規定時間の呼び出し回数を示す変数です)。
6. タイマカウント動作を開始します。
7. 一定規定時間経過した場合はタイマカウント動作を停止し、該当する送信ディスクリプタ (TD0) の TACT ビットをチェックしてください。
8. TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定して、EDTRR の TR ビットをセットし、送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合はカウンタ  $i$  をインクリメントします。
9. カウンタ  $i$  が  $n$  回未満の場合は、8. で TACT ビットが 1 である限り最大規定時間に達するまで何度も 6.~8. を繰り返します (最大規定時間は、呼び出した回数  $n$  に反映させ、表 12.2 の再送処理を考慮した最大時間を参考にして設定してください)。カウント数  $n$  は、表 12.2 を参考にユーザが決定するカウント数です。

カウンタ  $i$  が  $n$  回以上となった場合は最大規定時間を経過していますので、送信アンダフローによる E-DMAC の動作停止状態と判断し、E-DMAC モードレジスタ (EDMR) ソフトウェアリセット (SWR) による EtherC、および、E-DMAC を初期化し、再度イーサネットモジュールの初期設定後、送受信ディスクリプタ、および送受信バッファの初期化を実行してください。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

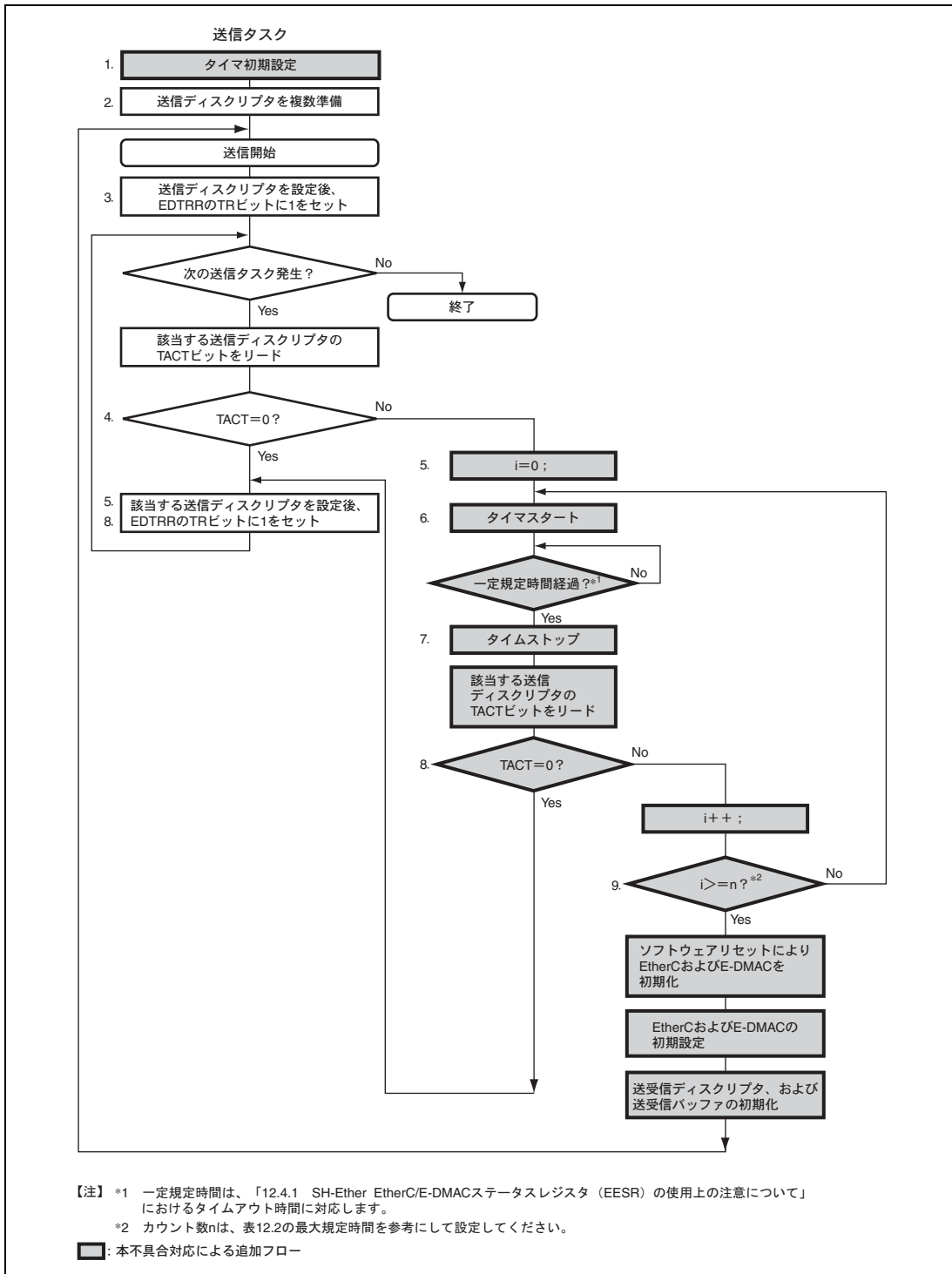


図 12.12 TC 割り込みによるハンドリングを使用せずに送信処理を行う方法

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

---

### (3) TC 割り込みをベースとしたソフトウェア構成の場合の対応方法

TC 割り込みをベースとしたソフトウェア構成の場合の対応方法例として、最大規定時間タイムアウト処理を付加することによる対応方法を示します。これは「12.4.1 SH-Ether EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ (EESR) の使用上の注意について」に示す、(b) タイムアウト処理を付加することによる対応方法をベースにした対応方法です。

最大規定時間はタイムアウト機能付きサービスコールを呼び出した回数  $n$  に反映させ、表 12.2 の再送処理を考慮した最大時間を参考に設定してください。

#### (b) 最大経過時間タイムアウト処理を付加することによる対応方法

1. 複数フレームを送信できるように送信ディスクリプタを複数準備します。
2. 送信ディスクリプタ設定後、E-DMAC 送信要求レジスタ (EDTRR) bit0 (TR) をセットし、送信を開始します。
3. 次の送信フレームを送信ディスクリプタに設定する際は (送信するタスクが発生した際)、該当する送信ディスクリプタの TACT ビットをチェックしてください。
4. TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合は、カウンタ  $i$  を 0 にセットします (カウンタ  $i$  は、OS のタイムアウト機能付きサービスコールの呼び出し回数を示す変数です)。そして OS のタイムアウト機能付きサービスコール (例: セマフォの獲得 (タイムアウト有り)) により送信タスクを待ち状態にします。

**【注】** EDTRR の TR ビットをセットする場合には、必ず EDTRR をリードし TR ビットが 0 であることを確認後にセットしてください。

5. 一定規定時間以内に送信タスクの待ち状態が解除され実行状態になった場合、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始してください。なお、送信タスクの待ち状態解除は割り込みハンドラにて TC 割り込みが発生した時に行ってください。
6. 一定規定時間以内に送信タスクの待ち状態が解除されなかった場合、カウンタ  $i$  をインクリメントしその値が  $n$  回未満であれば、該当する送信ディスクリプタの TACT ビットをチェックしてください。カウント数  $n$  は、表 12.2 を参考にユーザが決定するカウント数です。
7. TACT ビットが 0 の場合は、送信フレームを該当する送信ディスクリプタに設定後 EDTRR の TR ビットをセットし送信を開始します。TACT ビットが 1 の場合は、再度 OS のタイムアウト機能付きサービスコールを使用し送信タスクを待ち状態にしてください。その後 5、6 を繰り返します。
8. カウンタ  $i$  が  $n$  回以上になった場合は最大規定時間を経過していますので、送信アンダフローによる E-DMAC の動作停止状態と判断し、E-DMAC モードレジスタ (EDMR) ソフトウェアリセット (SWR) による EtherC、および、E-DMAC を初期化し、再度イーサネットモジュールの初期設定、送受信ディスクリプタ、および送受信バッファの初期化を実行してください。

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

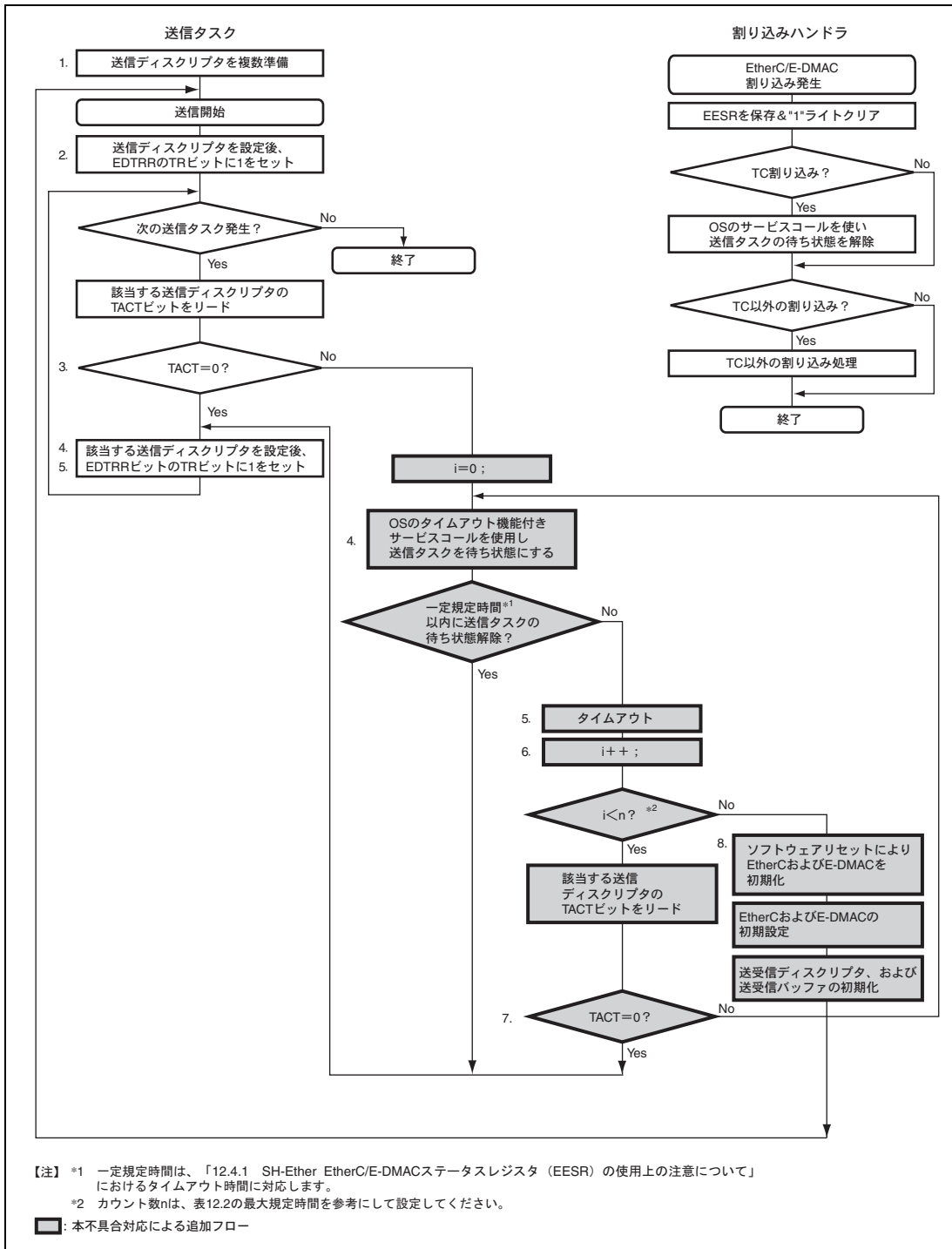


図 12.13 TC 割り込みをベースとした場合の最大規定時間タイムアウト処理を付加することによる対応方法

## 12. イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリアクセスコントローラ (E-DMAC)

---

表 12.2 最大規定時間参考値

回線速度		10Mbps の時	100Mbps の時
最大 規定 時間	フロー制御なし、かつ、全二重通信の場合	1.3m 秒以上	130 $\mu$ 秒以上
	フロー制御なし、かつ、半二重通信の場合	183m 秒以上 (最大 366m 秒)	18.3m 秒以上 (最大 36.6m 秒)
	フロー制御ありの場合	336m 秒以上	33.6m 秒以上

【注】 最大規定時間とは、1 フレーム送信にかかる最大時間、または、フロー制御の最大時間です。



---

## 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

---

本 LSI は、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) を内蔵しています。DMAC は、DACK (転送要求受け付け信号) 付き外部デバイス、外部メモリ、内蔵メモリ、メモリマップト外部デバイス、内蔵周辺モジュール間のデータ転送を、CPU に代わって高速に行うことができます。

### 13.1 特長

- チャンネル数：4チャンネル (うち2チャンネルは外部リクエスト受け付け可能)
- アドレス空間：アーキテクチャ上は4Gバイト
- 転送データ長：バイト、ワード (2バイト)、ロングワード (4バイト)、16バイト (ロングワード×4)
- 最大転送回数：16,777,216回
- アドレスモード：シングルアドレスモードとデュアルアドレスモードから選択可能
- 転送要求：
  - 外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエスト、オートリクエストの3種類から選択可能。
  - 内蔵周辺モジュールリクエストを発行できるものは以下のモジュールです。  
SCIF0、SCIF1、SCIF2、SIOF0
- バスモード：
  - サイクルスチールモード (通常モードとインタミットモード) とバーストモードから選択可能
- 優先順位：チャンネル優先順位固定モードとラウンドロビンモードから選択可能
- 割り込み要求：データ転送終了時にCPUへ割り込み要求を発生可能
- 外部リクエスト検出：DREQ入力のロー／ハイレベル検出、立ち上がり／立ち下がりエッジ検出から選択可能
- 転送要求受け付け信号：DACKおよびTENDは独立にアクティブレベルを設定可能

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

DMAC のブロック図を図 13.1 に示します。

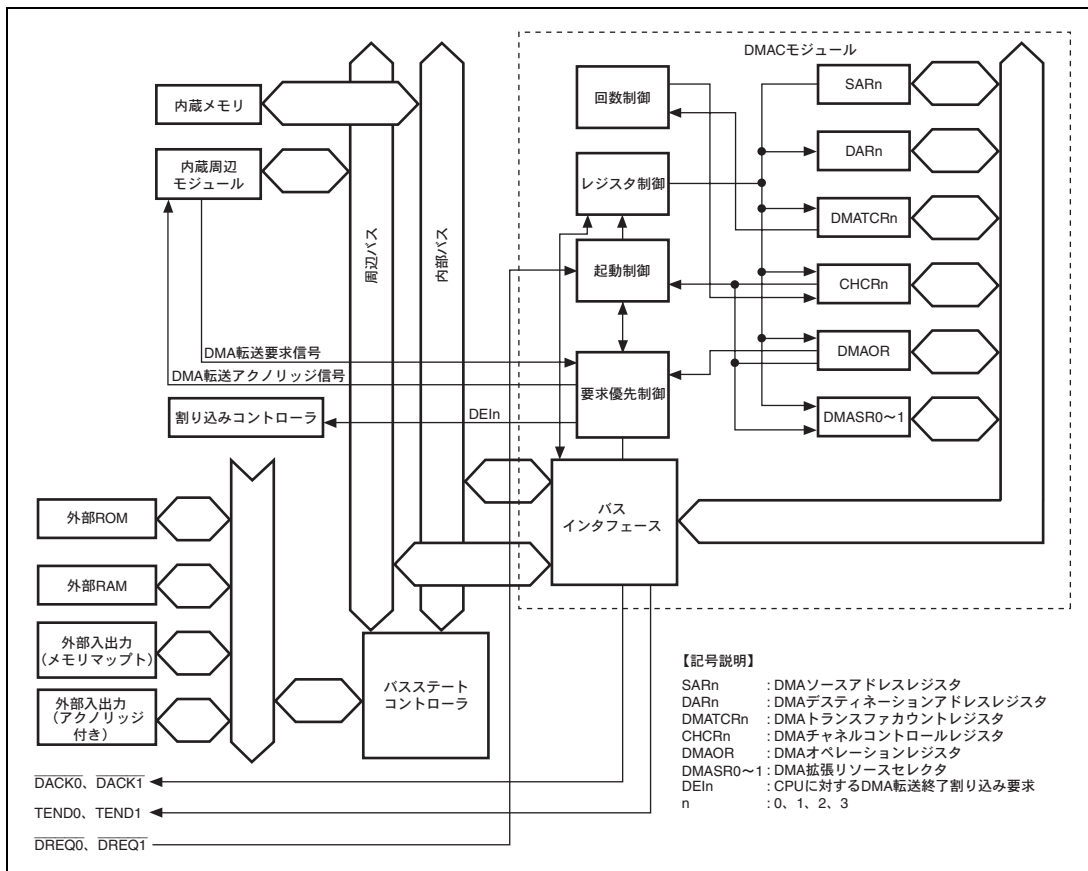


図 13.1 DMAC ブロック図

## 13.2 入出力端子

DMAC 関係の外部端子を以下に示します。

外部バスに接続する端子の構成を表 13.1 に示します。DMAC としては、外部バス用に 2 チャンネル分の端子（チャンネル 0、チャンネル 1）を持ちます。

表 13.1 外部バスに対する端子構成

チャンネル	名称	端子名	入出力	機能
0	DMA 転送要求	DREQ0	入力	外部デバイスからチャンネル 0 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK0	出力	DMAC チャンネル 0 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
	DMA 転送終了	TEND0	出力	DMAC チャンネル 0 の DMA 転送終了出力
1	DMA 転送要求	DREQ1	入力	外部デバイスからチャンネル 1 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK1	出力	DMAC チャンネル 1 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
	DMA 転送終了	TEND1	出力	DMAC チャンネル 1 の DMA 転送終了出力

## 13.3 レジスタの説明

DMAC には以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。各チャンネルのレジスタについては、チャンネル 0 の SAR は SAR\_0 のように表記しています。

### (1) チャンネル 0

- DMA ソースアドレスレジスタ\_0 (SAR\_0)
- DMA デスティネーションアドレスレジスタ\_0 (DAR\_0)
- DMA トランスファカウントレジスタ\_0 (DMATCR\_0)
- DMA チャンネルコントロールレジスタ\_0 (CHCR\_0)

### (2) チャンネル 1

- DMA ソースアドレスレジスタ\_1 (SAR\_1)
- DMA デスティネーションアドレスレジスタ\_1 (DAR\_1)
- DMA トランスファカウントレジスタ\_1 (DMATCR\_1)
- DMA チャンネルコントロールレジスタ\_1 (CHCR\_1)

## 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

---

### (3) チャンネル2

- DMAソースアドレスレジスタ<sub>2</sub> (SAR<sub>2</sub>)
- DMAデスティネーションアドレスレジスタ<sub>2</sub> (DAR<sub>2</sub>)
- DMAトランスファカウンタレジスタ<sub>2</sub> (DMATCR<sub>2</sub>)
- DMAチャンネルコントロールレジスタ<sub>2</sub> (CHCR<sub>2</sub>)

### (4) チャンネル3

- DMAソースアドレスレジスタ<sub>3</sub> (SAR<sub>3</sub>)
- DMAデスティネーションアドレスレジスタ<sub>3</sub> (DAR<sub>3</sub>)
- DMAトランスファカウンタレジスタ<sub>3</sub> (DMATCR<sub>3</sub>)
- DMAチャンネルコントロールレジスタ<sub>3</sub> (CHCR<sub>3</sub>)

### (5) 共通

- DMAオペレーションレジスタ (DMAOR)
- DMA拡張リソースセクタ0 (DMARS0)
- DMA拡張リソースセクタ1 (DMARS1)

### 13.3.1 DMA ソースアドレスレジスタ<sub>0</sub>~<sub>3</sub> (SAR<sub>0</sub>~SAR<sub>3</sub>)

SAR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送元のアドレスを指定します。DMA 転送中は、次の転送元アドレスを示しています。シングルアドレスモードにおいて、転送元が DACK 付きの外部デバイスの転送をする場合には SAR は無視されます。

16 ビット、32 ビット幅のデータ転送を行う場合は、それぞれ、16 ビット、32 ビット境界のアドレスを指定してください。16 バイト単位で転送を行う場合は、16 バイト境界に値を設定してください。

SAR の初期値は不定です。

### 13.3.2 DMA デスティネーションアドレスレジスタ\_0~3 (DAR\_0~DAR\_3)

DAR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送先のアドレスを指定します。DMA 転送中は、次の転送先アドレスを示しています。シングルアドレスモードにおいて、転送先が DACK 付きの外部デバイスの転送をする場合には DAR は無視されます。

16 ビット、32 ビット幅のデータ転送を行う場合は、それぞれ、16 ビット、32 ビット境界のアドレスを指定してください。16 バイト単位で転送を行う場合は、16 バイト境界に値を設定してください。

DAR の初期値は不定です。

### 13.3.3 DMA トランスファカウントレジスタ\_0~3 (DMATCR\_0~DMATCR\_3)

DMATCR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送回数を指定します。転送回数は、設定値が H'00000001 のときは 1 回、H'00FFFFFF のときは 16,777,215 回で、H'00000000 のときは 16,777,216 回 (最大転送回数) になります。DMA 転送中は、残りの転送回数を示しています。

DMATCR の上位 8 ビットは、読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

16 バイト転送のときは、16 バイト転送 1 回 (128 ビット) で 1 回のカウントをします。

DMATCR の初期値は不定です。

### 13.3.4 DMA チャネルコントロールレジスタ\_0~3 (CHCR\_0~CHCR\_3)

CHCR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送モードを制御します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~24	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
23	DO	0	R/W	DMA オーバラン DREQ をオーバラン 0 で検出するか、オーバラン 1 で検出するかを選択します。 本ビットは CHCR_0、CHCR_1 でのみ有効です。CHCR_2~CHCR_3 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。 0 : DREQ をオーバラン 0 で検出 1 : DREQ をオーバラン 1 で検出
22	TL	0	R/W	トランスファエンドレベル TEND 信号をハイアクティブにするかローアクティブにするかを指定します。 本ビットは CHCR_0、CHCR_1 でのみ有効です。CHCR_2~CHCR_3 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。 0 : TEND をローアクティブ出力 1 : TEND をハイアクティブ出力

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
21~18	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
17	AM	0	R/W	<p>アクノリッジモード</p> <p>デュアルアドレスモードで、DACK をデータ読み出しサイクルで出力するか、書き込みサイクルで出力するかを選択します。</p> <p>シングルアドレスモード時は、本ビットの指定に関係なく DACK は常に出力されます。</p> <p>本ビットは CHCR_0、CHCR_1 でのみ有効です。CHCR_2~CHCR_3 ではリザーブビットで読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値は常に0にしてください。</p> <p>0 : 読み出しサイクルで DACK を出力 (デュアルアドレスモード) 1 : 書き込みサイクルで DACK を出力 (デュアルアドレスモード)</p>
16	AL	0	R/W	<p>アクノリッジレベル</p> <p>DACK 信号をハイアクティブにするかローアクティブにするかを指定します。</p> <p>本ビットは CHCR_0、CHCR_1 でのみ有効です。CHCR_2~CHCR_3 ではリザーブビットで読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値は常に0にしてください。</p> <p>0 : DACK をローアクティブ出力 1 : DACK をハイアクティブ出力</p>
15 14	DM1 DM0	0 0	R/W R/W	<p>デスティネーションアドレスモード 1、0</p> <p>DMA 転送先のアドレスの増減を指定します (シングルアドレスモードにおいて、DACK 付き外部デバイスへの転送をする場合には、DM1、DM0 ビットは無視されます)。</p> <p>00 : デスティネーションアドレスは固定 (16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>01 : デスティネーションアドレスは増加 (バイト単位転送時は+1、ワード単位転送時は+2、ロングワード単位転送時は+4、16 バイト単位転送時は+16)</p> <p>10 : デスティネーションアドレスは減少 (バイト単位転送時は-1、ワード単位転送時は-2、ロングワード単位転送時は-4、16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>11 : 設定禁止</p>

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
13 12	SM1 SM0	0 0	R/W R/W	<p>ソースアドレスモード 1、0</p> <p>DMA 転送元のアドレスの増減を指定します。(シングルアドレスモードにおいて、DACK 付き外部デバイスから転送をする場合には、SM1、SM0 ビットは無視されます。)</p> <p>00 : ソースアドレスは固定 (16 バイト転送時は設定禁止)</p> <p>01 : ソースアドレスは増加 (バイト単位転送時は+1、ワード単位転送時は+2、ロングワード単位転送時は+4、16 バイト転送時は+16)</p> <p>10 : ソースアドレスは減少 (バイト単位転送時は-1、ワード単位転送時は-2、ロングワード単位転送時は-4、16 バイト転送時は設定禁止)</p> <p>11 : 設定禁止</p>
11 10 9 8	RS3 RS2 RS1 RS0	0 0 0 0	R/W R/W R/W R/W	<p>リソースセレクト 3~0</p> <p>転送要求元を指定します。転送要求元の変更は、必ず DMA イネーブルビット (DE) が 0 の状態で行ってください。</p> <p>0000 : 外部リクエスト、デュアルアドレスモード</p> <p>0001 : 設定禁止</p> <p>0010 : 外部リクエスト、シングルアドレスモード 外部アドレス空間→DACK 付き外部デバイス</p> <p>0011 : 外部リクエスト、シングルアドレスモード DACK 付き外部デバイス→外部アドレス空間</p> <p>0100 : オートリクエスト</p> <p>0101 : 設定禁止</p> <p>0110 : 設定禁止</p> <p>0111 : 設定禁止</p> <p>1000 : DMA 拡張リソースセクタで選択</p> <p>1001 : 設定禁止</p> <p>1010 : 設定禁止</p> <p>1011 : 設定禁止</p> <p>1100 : 設定禁止</p> <p>1101 : 設定禁止</p> <p>1110 : 設定禁止</p> <p>1111 : 設定禁止</p> <p><b>【注】</b> 外部リクエストの指定は CHCR_0、CHCR_1 のみ有効です。 CHCR_2~CHCR_3 では外部リクエスト指定は設定できません。</p>

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7 6	DL DS	0 0	R/W R/W	<p>DREQ レベル、DREQ エッジセレクト</p> <p>DREQ 入力の検出方法と、検出レベルを選択します。</p> <p>本ビットは CHCR_0、CHCR_1 でのみ有効です。CHCR_2~CHCR_3 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。</p> <p>またチャンネル 0、1 でも転送要求元を内蔵周辺モジュール、またはオートリクエストに指定した場合、本ビットは無効です。</p> <p>00：ローレベル検出 01：立ち下がりエッジ検出 10：ハイレベル検出 11：立ち上がりエッジ検出</p>
5	TB	0	R/W	<p>トランスファバスモード</p> <p>DMA 転送のバスモードを選択します。</p> <p>0：サイクルスチールモード 1：バーストモード</p>
4 3	TS1 TS0	0 0	R/W R/W	<p>トランスファサイズ 1、0</p> <p>DMA 転送の単位を選択します。転送元または転送先が、転送サイズが指定された内蔵周辺モジュールのレジスタの場合には、必ずその転送サイズを選んでください。</p> <p>00：バイト単位 01：ワード (2 バイト) 単位 10：ロングワード (4 バイト) 単位 11：16 バイト単位転送 (ロングワード 4 回転送)</p>
2	IE	0	R/W	<p>インタラプトイネーブル</p> <p>DMA 転送終了時に CPU に割り込み要求するかどうかを指定します。IE ビットを 1 にセットした場合、TE ビットがセットされると、CPU に対し割り込み (DEI) を要求します。</p> <p>0：割り込み要求を禁止 1：割り込み要求を許可</p>



### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	TE	0	R/(W)*	<p>トランスファエンドフラグ</p> <p>DMA トランスファカウンタレジスタ (DMATCR) の値が 0 になり、DMA 転送が終了すると、TE ビットは 1 にセットされます。DMATCR が 0 にならないときに、NMI 割り込み、DMA アドレスエラーによって転送が終了した場合、および DE ビット、DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の DME ビットをクリアして転送を終了させた場合には、TE ビットはセットされません。TE ビットをクリアするには、TE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>TE ビットがセットされていると、DE ビットを 1 にしていても転送は許可されません。</p> <p>0 : DMA 転送中または DMA 転送の転送中断</p> <p><b>【クリア条件】</b></p> <p>TE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む。</p> <p>1 : (DMATCR=0 により) DMA 転送終了</p>
0	DE	0	R/W	<p>DMA イネーブル</p> <p>DMA 転送を許可または禁止します。オートリクエストモードでは、DE ビットおよび DMAOR の DME ビットを 1 にセットすると転送を開始します。ただし、TE ビット、DMAOR の NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。外部リクエスト、周辺モジュールリクエストでは、DE ビットと DME ビットを 1 にセットした後で、さらに該当デバイスまたは該当周辺モジュールから DMA 転送要求があると転送を開始します。ただし、この場合にもオートリクエストモードと同じく、TE ビット、NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。DE ビットを 0 にクリアすると、転送を中断することができます。</p> <p>0 : DMA 転送を禁止</p> <p>1 : DMA 転送を許可</p>

【注】 \* フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。

#### 【注意事項】

DMA チャネルコントロールレジスタ (CHCR) の TE ビット (トランスファエンドフラグ) に関して、当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となる場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 にクリアされることがあります。

#### 【回避方法】

当該フラグを使用する場合は、意図せずにビットをクリアしないように以下の方法でリードライトを行ってください。

当該レジスタの書き込み時は、明示的にクリアするとき以外は当該ビットへ 1 ライトを行い、明示的にクリアするときのみ 1 リード後の 0 ライトを行ってください。

なお、当該フラグビットを使用しない場合は、常に 0 ライト (明示的にクリアするときには 1 リード後 0 ライト) で問題ありません。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

#### 13.3.5 DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)

DMAOR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットレジスタで、DMA 転送時のチャンネルの優先順位を指定します。また、DMA の転送状態 (ステータス) も示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	—	0	R	リザーブビット
14	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13	CMS1	0	R/W	サイクルスチールモードセレクト 1、0 サイクルスチールモード時に通常モードとインタミットモードを選択します。 インタミットモードを有効にするためには、全チャンネルのバスモードがサイクルスチールモードである必要があります。 00 : 通常モード 01 : 設定禁止 10 : インタミットモード 16 外部バスクロック 16 クロックに 1 回 DMA 転送を実行 11 : インタミットモード 64 外部バスクロック 64 クロックに 1 回 DMA 転送を実行
12	CMS0	0	R/W	
11	—	0	R	リザーブビット
10	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9	PR1	0	R/W	プライオリティーモード 1、0 同時に複数のチャンネルに転送要求があった場合に、実行するチャンネルの優先順位を決定するビットです。 00 : CH0 > CH1 > CH2 > CH3 01 : CH0 > CH2 > CH3 > CH1 10 : 設定禁止 11 : ラウンドロビンモード
8	PR0	0	R/W	
7~3	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	AE	0	R/(W)*	アドレスエラーフラグ DMAC によるアドレスエラーが発生したことを示すフラグです。AE ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。AE ビットをクリアするには、AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。 0 : DMAC によるアドレスエラーなし 【クリア条件】 AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む 1 : DMAC によるアドレスエラー発生

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	NMIF	0	R/(W)*	<p>NMI フラグ</p> <p>NMI 割り込みが発生したことを示すフラグです。NMIF ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。NMIF ビットをクリアするには、NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>NMI が入力されたとき、実行中の DMA 転送の 1 転送単位までは行われます。DMAC が動作していないときに、NMI 割り込みが入力されても、NMIF ビットは 1 にセットされます。</p> <p>0 : NMI 割り込みなし</p> <p><b>【クリア条件】</b></p> <p>NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p> <p>1 : NMI 割り込み発生</p>
0	DME	0	R/W	<p>DMA マスタイネーブル</p> <p>すべてのチャンネルの DMA 転送を許可または禁止します。DME ビットおよび CHCR の DE ビットを 1 にセットすると、DMA 転送が許可されます。ただし転送を行うチャンネルの CHCR にある TE ビットと DMAOR の NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。DME ビットをクリアするとすべてのチャンネルの DMA 転送が中断されます。</p> <p>0 : 全チャンネルの DMA 転送を禁止</p> <p>1 : 全チャンネルの DMA 転送を許可</p>

【注】 \* フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。

#### 【注意事項】

DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の AE ビット (アドレスエラーフラグ) および NMIF ビット (NMI フラグ) に関して、当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となる場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 にクリアされることがあります。

#### 【回避方法】

当該フラグを使用する場合は、意図せずにビットをクリアしないように以下の方法でリードライトを行ってください。

当該レジスタの書き込み時は、明示的にクリアするとき以外は当該ビットへ 1 ライトを行い、明示的にクリアするときのみ 1 リード後の 0 ライトを行ってください。

なお、当該フラグビットを使用しない場合は、常に 0 ライト (明示的にクリアするときは 1 リード後 0 ライト) で問題ありません。

また、当該フラグビットによる割り込み発生後、割り込みハンドラ内で割り込み発生要因のフラグビットを読み出した場合、前述の注意事項に該当しません。しかし、読み出し時に、当該レジスタの他の当該ビットが 1 にセットされる可能性がある場合、他の当該ビットに対し上述の回避方法でクリアしてください。

## 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

### 13.3.6 DMA 拡張リソースセクタ 0~1 (DMARS0~DMARS1)

DMARS は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットレジスタです。DMARS0 はチャンネル 0 および 1、DMARS1 はチャンネル 2 および 3 の周辺モジュールからの DMA 転送要求元を設定します。本レジスタで、SCIF0、SCIF1、SCIF2、SIOF0 の転送要求を設定できます。

表 13.2 以外の MID/RID を設定したときの動作は保証できません。DMARS レジスタからの転送要求は、CHCR\_0~3 レジスタのリソースセレクトビット (RS3~RS0) =B'1000 に設定したときのみ有効です。B'1000 以外の場合は、DMARS を設定しても転送要求元として受け付けられません。

#### • DMARS0の設定

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	C1MID5	0	R/W	DMA チャンネル 1 転送要求元モジュール ID5~ID0 (MID) (表 13.2 参照)
14	C1MID4	0	R/W	
13	C1MID3	0	R/W	
12	C1MID2	0	R/W	
11	C1MID1	0	R/W	
10	C1MID0	0	R/W	
9	C1RID1	0	R/W	DMA チャンネル 1 転送要求元レジスタ ID1、ID0 (RID) (表 13.2 参照)
8	C1RID0	0	R/W	
7	C0MID5	0	R/W	DMA チャンネル 0 転送要求元モジュール ID5~ID0 (MID) (表 13.2 参照)
6	C0MID4	0	R/W	
5	C0MID3	0	R/W	
4	C0MID2	0	R/W	
3	C0MID1	0	R/W	
2	C0MID0	0	R/W	
1	C0RID1	0	R/W	DMA チャンネル 0 転送要求元レジスタ ID1、ID0 (RID) (表 13.2 参照)
0	C0RID0	0	R/W	

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

• DMARS1の設定

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	C3MID5	0	R/W	DMA チャンネル 3 転送要求元モジュール ID5~ID0 (MID) (表 13.2 参照)
14	C3MID4	0	R/W	
13	C3MID3	0	R/W	
12	C3MID2	0	R/W	
11	C3MID1	0	R/W	
10	C3MID0	0	R/W	
9	C3RID1	0	R/W	DMA チャンネル 3 転送要求元レジスタ ID1、ID0 (RID) (表 13.2 参照)
8	C3RID0	0	R/W	
7	C2MID5	0	R/W	DMA チャンネル 2 転送要求元モジュール ID5~ID0 (MID) (表 13.2 参照)
6	C2MID4	0	R/W	
5	C2MID3	0	R/W	
4	C2MID2	0	R/W	
3	C2MID1	0	R/W	
2	C2MID0	0	R/W	
1	C2RID1	0	R/W	DMA チャンネル 2 転送要求元レジスタ ID1、ID0 (RID) (表 13.2 参照)
0	C2RID0	0	R/W	

表 13.2 転送要求元一覧

周辺モジュール	1チャンネル分の設定値 (MID+RID)	MID	RID	機能
SCIF0	H'21	001000	01	送信
	H'22		10	受信
SCIF1	H'25	001001	01	送信
	H'26		10	受信
SCIF2	H'29	001010	01	送信
	H'2A		10	受信
SIOF0	H'51	010100	01	送信
	H'52		10	受信

### 13.4 動作説明

DMACはDMA転送要求があると決められたチャネルの優先順位に従って転送を開始し、転送終了条件が満たされると転送を終了します。転送要求にはオートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストの3種類のモードがあります。バスモードは、バーストモードとサイクルスチールモードを選択することができます。

#### 13.4.1 転送フロー

DMA ソースアドレスレジスタ (SAR)、DMA デスティネーションアドレスレジスタ (DAR)、DMA トランスファカウンタレジスタ (DMATCR)、DMA チャネルコントロールレジスタ (CHCR)、DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)、DMA 拡張リソースセクタ (DMARS) に目的の転送条件設定後、DMAC は以下の順序でデータを転送します。

1. 転送許可状態かどうか (DE=1、DME=1、TE=0、AE=0、NMIF=0) をチェックします。
2. 転送許可状態で転送要求が発生すると1転送単位のデータ (TS0、TS1ビットの設定により決定) を転送します。オートリクエストモードの場合はDEビットおよびDMEビットが1にセットされると自動的に転送を開始します。1回の転送を行うごとにDMATCRの値を1デクリメントします。具体的な転送フローは、アドレスモード、バスモードにより異なります。
3. 指定された回数の転送を終える (DMATCRの値が0になる) と、転送を正常に終了します。このときCHCRのIEビットに1がセットしてあれば、CPUにDEI割り込みが発生します。
4. DMACによるアドレスエラーかNMI割り込みが発生した場合には、転送を中断します。またCHCRのDEビットかDMAORのDMEビットが0にされても転送を中断します。

図 13.2 に上記のフローチャートを示します。

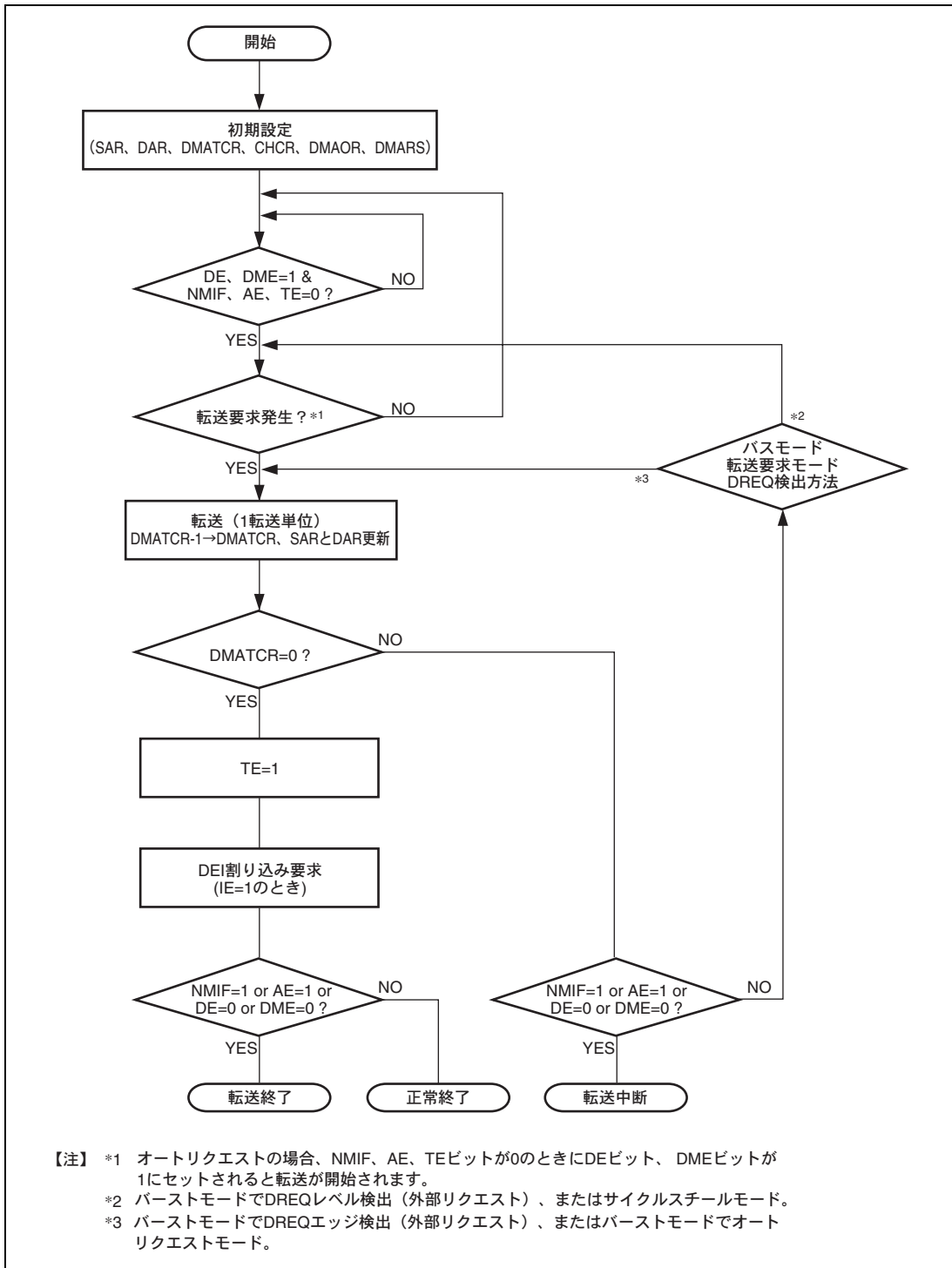


図 13.2 DMA 転送フローチャート

## 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

### 13.4.2 DMA 転送要求

DMA 転送要求はデータの転送元または転送先に発生させるのが基本的な使い方ですが、転送元でも転送先でもない外部デバイスや内蔵周辺モジュールに発生させる使い方でもできます。

転送要求にはオートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストの3種類があります。転送要求の選択はDMAチャンネルごとにCHCRのRS3~RS0ビットおよびDMARS0、DMARS1レジスタによって行います。

#### (1) オートリクエストモード

オートリクエストモードはメモリ同士の転送や、転送要求を発生できない内蔵周辺モジュールとメモリ転送のように、転送要求信号が外部から来ない場合に、DMAC内部で自動的に転送要求信号を発生するモードです。DMAチャンネルごとにCHCRのDEビットおよびDMAORのDMEビットを1にセットすると転送が開始されます。ただしCHCRのAEビット、NMIFビットがすべて0である必要があります。

#### (2) 外部リクエストモード

外部リクエストモードは、LSIの外部デバイスからの転送要求信号(DREQ0、DREQ1)によって転送を開始させるモードです。DMAチャンネル0および1のみ有効です。システムに応じて、表13.3に示すモードの中から1つを選んで使います。DMA転送が許可されているとき(DE=1、DME=1、TE=0、AE=0、NMIF=0)にDREQが入力されるとDMA転送が開始されます。

表 13.3 RS ビットによる外部リクエストモードの選択

RS3	RS2	RS1	RS0	アドレスモード	転送元	転送先
0	0	0	0	デュアルアドレスモード	任意	任意
			1	シングルアドレスモード	外部メモリまたは メモリマップト外部デバイス	DACK付外部デバイス
		1			DACK付外部デバイス	外部メモリまたは メモリマップト外部デバイス

DREQをエッジで検出するかレベルで検出するかは、表13.4に示すCHCR\_0~CHCR\_1のDREQレベル(DL)ビットとDREQエッジセレクト(DS)ビットで選択します。転送要求元は必ずしもデータの転送元か転送先である必要はありません。

表 13.4 DL、DS ビットによる外部リクエスト検出の選択

CHCR_0またはCHCR_1		外部リクエスト検出方法
DL	DS	
0	0	ローレベル検出
	1	立ち下がり検出
1	0	ハイレベル検出
	1	立ち上がり検出



DREQ が受け付けられると DREQ 端子は要求受け付け不可能状態となります。受け付けた DREQ に対するアクノリッジ DACK を出力した後、再び DREQ 端子は要求を受け付けることが可能になります。

DREQ をレベル検出で使う場合、DACK を出力して次の DREQ を検出するタイミングによって、リクエストと同じ回数の転送を実行して中断する場合（オーバーラン 0）と、リクエストより 1 つ多い回数の転送を実行して中断する場合（オーバーラン 1）があります。オーバーランを 0 にするか 1 にするかは、CHCR の DO ビットで選択します。

表 13.5 DO ビットによる外部リクエスト検出の選択

CHCR_0 または CHCR_1	外部リクエスト
DO	
0	オーバーラン 0
1	オーバーラン 1

### (3) 内蔵周辺モジュールリクエストモード

内蔵周辺モジュールリクエストモードでは、内蔵周辺モジュールからの DMA 転送要求信号によって転送が実行されます。DMA 転送要求信号は、DMARS0/1 にて設定する SCIF0、SCIF1、SCIF2、SIOF0 からの送信データエンプティ転送要求と受信データフル転送要求があります。

内蔵周辺モジュールリクエストモード選択時に、DMA 転送許可状態（DE=1、DME=1、TE=0、AE=0、NMIF=0）であると、転送要求信号によって転送が実行されます。

転送要求を SCIF0 の送信データエンプティ転送要求に設定した場合、転送先を当該 SCIF0 のトランスミットデータレジスタとする必要があります。同様に転送要求を SCIF0 の受信データフル転送要求に設定した場合、転送元を当該 SCIF0 のレシーブデータレジスタとする必要があります。これらは SCIF1、SCIF2、SIOF0 も同様です。

また、内蔵周辺モジュールによっては、受信 FIFO トリガ数を転送要求に設定できます。受信 FIFO トリガ条件が満たされない場合は、受信 FIFO にデータが残ることがありますので、DMA 転送終了後にデータを読み出す必要があります。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

表 13.6 RS3~RS0 ビットによる内蔵周辺モジュールリクエストモードの選択

CHCR	DMARS		DMA 転送	DMA 転送要求信号	転送元	転送先	バスモード
	RS[3:0]	MID	RID				
1000	001000	01	SCIF0 送信部	TXI0 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR0	サイクルスチール
		10	SCIF0 受信部	RXI0 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR0	任意	サイクルスチール
	001001	01	SCIF1 送信部	TXI1 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR1	サイクルスチール
		10	SCIF1 受信部	RXI1 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR1	任意	サイクルスチール
	001010	01	SCIF2 送信部	TXI2 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR2	サイクルスチール
		10	SCIF2 受信部	RXI2 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR2	任意	サイクルスチール
	010100	01	SIOF0 送信部	TXI0 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SITDR0	サイクルスチール
		10	SIOF0 受信部	RXI0 (受信 FIFO データフル)	SIRDR0	任意	サイクルスチール

#### 13.4.3 チャンネルの優先順位

DMAC は、同時に複数のチャンネルに対して転送要求があった場合には、決められた優先順位に従って転送を行います。チャンネルの優先順位は固定、ラウンドロビンの 2 種類のモードから選択できます。モードの選択は DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の PR1、PR0 ビットにより行います。

##### (1) 固定モード

固定モードではチャンネルの優先順位は変化しません。

固定モードには以下に示す 2 種類があります。

- CH0>CH1>CH2>CH3
- CH0>CH2>CH3>CH1

これらの選択は DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の PR1、PR0 ビットにより行います。

##### (2) ラウンドロビンモード

ラウンドロビンモードでは、1 つのチャンネルで、1 転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または 16 バイト単位) の転送が終了するごとにそのチャンネルの優先順位が一番低くなるように優先順位を変更します。この動作を図 13.3 に示します。なおリセット直後のラウンドロビンモードの優先順位は、CH0>CH1>CH2>CH3 です。ラウンドロビンモードを指定した場合、複数のチャンネルのバスモードでサイクルスチールモードとバスモードを混在させないでください。

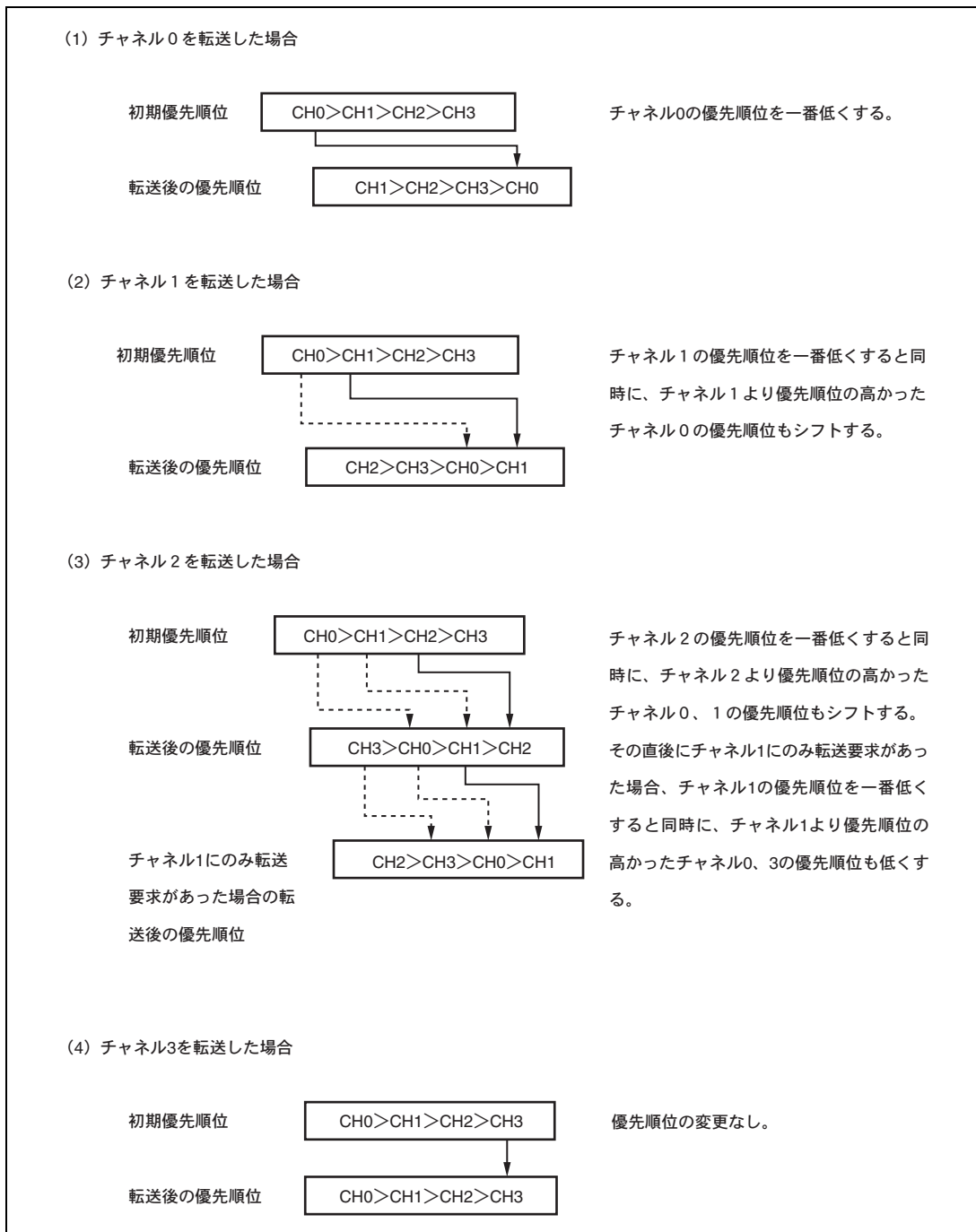


図 13.3 ラウンドロビンモード

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

図 13.4 にチャンネル 0 とチャンネル 3 に同時に転送要求が発生し、チャンネル 0 の転送中にチャンネル 1 の転送要求が発生した場合のチャンネルの優先順位の変化を示します。この場合の DMAC の動作は以下のようになります。

1. チャンネル0とチャンネル3に同時に転送要求が発生します。
2. チャンネル0のほうがチャンネル3より優先順位が高いため、チャンネル0の転送を開始します（チャンネル3は転送待ち）。
3. チャンネル0の転送中にチャンネル1に転送要求が発生します（チャンネル1とチャンネル3は転送待ち）。
4. チャンネル0の転送を終了すると、チャンネル0の優先順位を一番低くします。
5. この時点でチャンネル1のほうがチャンネル3より優先順位が高いため、チャンネル1の転送を開始します（チャンネル3は転送待ち）。
6. チャンネル1の転送を終了すると、チャンネル1の優先順位を一番低くします。
7. チャンネル3の転送を開始します。
8. チャンネル3の転送を終了すると、チャンネル3の優先順位が一番低くなるように、チャンネル3と一緒にチャンネル2の優先順位を低くします。

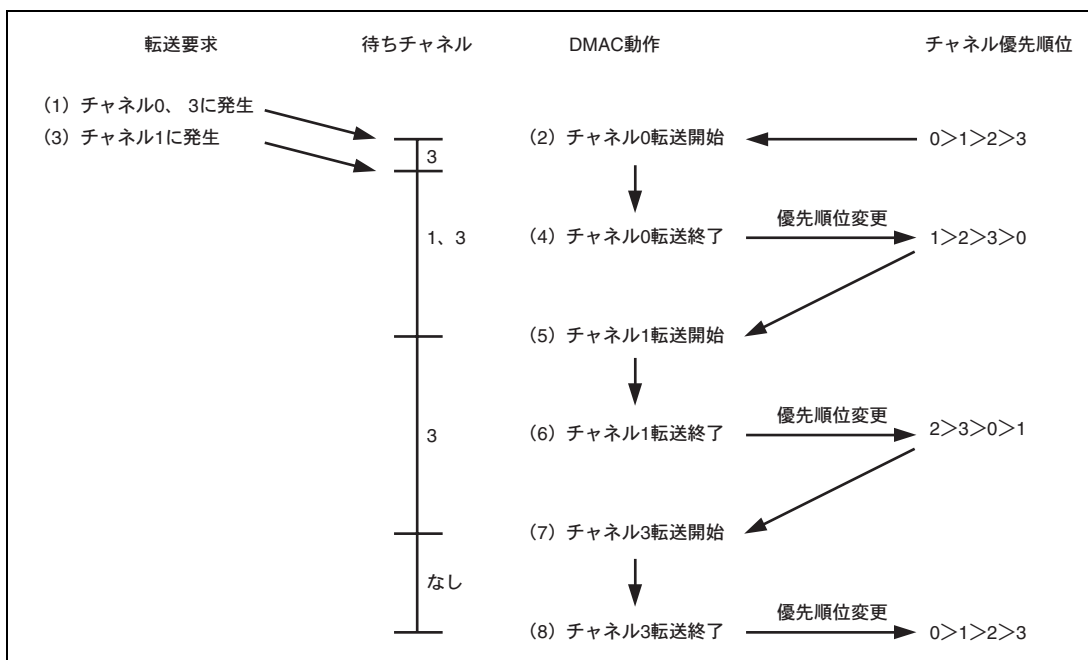


図 13.4 ラウンドロビンモードでのチャンネル優先順位

### 13.4.4 DMA 転送の種類

DMA 転送は、転送元と転送先を何回のバスサイクルでアクセスするかによって、シングルアドレスモード転送とデュアルアドレスモード転送に分けられます。具体的な転送動作タイミングは、バスモードによって違います。バスモードは、サイクルスチールモードとバーストモードがあります。表 13.7 に DMAC がサポートできる転送を示します。

表 13.7 サポートできる DMA 転送

転送元	転送先				
	DACK 付 外部デバイス	外部メモリ	メモリマップト 外部デバイス	内蔵周辺 モジュール	X/Y メモリ
DACK 付 外部デバイス	不可	デュアル、 シングル	デュアル、 シングル	不可	不可
外部メモリ	デュアル、 シングル	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル
メモリマップト 外部デバイス	デュアル、 シングル	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル
内蔵周辺モジュール	不可	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル

- 【注】
1. デュアル：デュアルアドレスモード
  2. シングル：シングルアドレスモード
  3. 内蔵周辺モジュールは、ロングワードサイズのアクセスを許可しているレジスタに限り 16 バイト転送ができます。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

#### (1) アドレスモード

##### (a) デュアルアドレスモード

デュアルアドレスモードは、転送元と転送先をともにアドレスによってアクセスする場合に使うモードです。転送元と転送先は外部でも内部でもかまいません。このモードでは、DMACは、読み出しサイクルで転送元を、書き込みサイクルで転送先をアクセスし、2つのバスサイクルで転送を行います。このとき、転送データは一時的にDMACに格納されます。たとえば、図13.5のような外部メモリ同士の転送では、読み出しサイクルで一方の外部メモリからデータがDMACに読み出され、続く書き込みサイクルでそのデータがもう一方の外部メモリに書き込まれます。

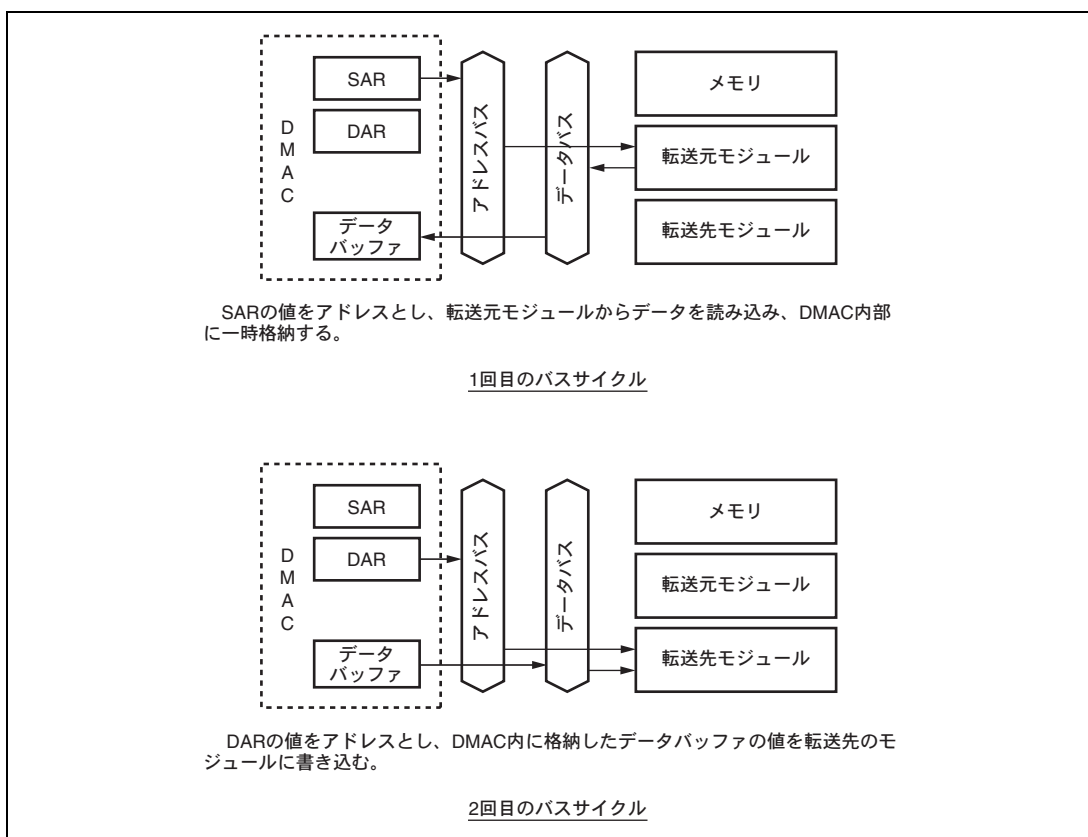


図 13.5 デュアルアドレスモードのデータフロー

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

転送要求は、オートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストのいずれでも可能です。デュアルアドレスモードでは、DACK はリードサイクルあるいはライトサイクルに出力可能です。リードサイクルとライトサイクルのどちらに出力するかはチャンネルコントロールレジスタ (CHCR) によって設定可能です。

図 13.6 にデュアルアドレスモードでの DMA 転送タイミング例を示します。

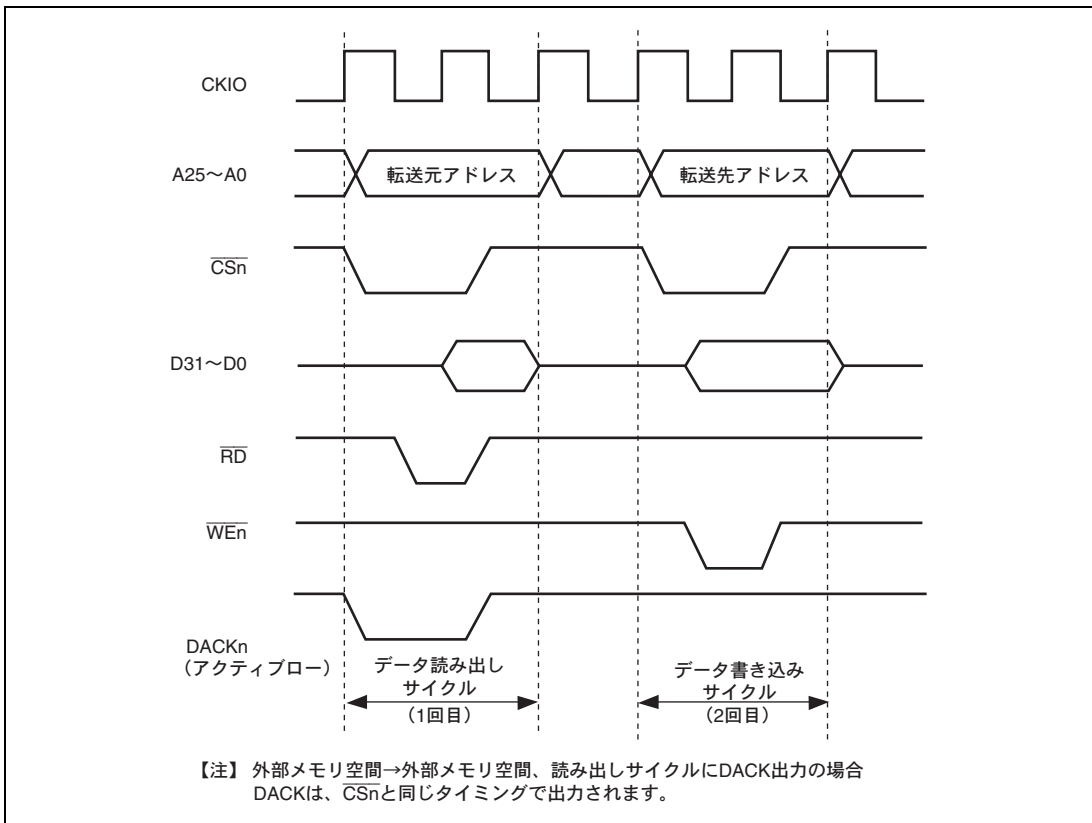


図 13.6 デュアルモードの DMA 転送タイミング例 (転送元: 通常メモリ、転送先: 通常メモリ)

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

#### (b) シングルアドレスモード

シングルアドレスモードは、転送元と転送先がともに外部で、そのうちの一方を DACK 信号によってアクセス（選択）し、もう一方をアドレスによってアクセスする場合に使うモードです。このモードでは、DMAC は、転送要求受け付け信号 DACK を一方の外部デバイスに出力してアクセスすると同時に、転送相手にアドレスを出して、1つのバスサイクルで DMA 転送を行います。たとえば、図 13.7 のような外部メモリと DACK 付き外部デバイスとの転送では、外部デバイスがデータバスにデータを出力するのと同じバスサイクルでそのデータが外部メモリに書き込まれます。

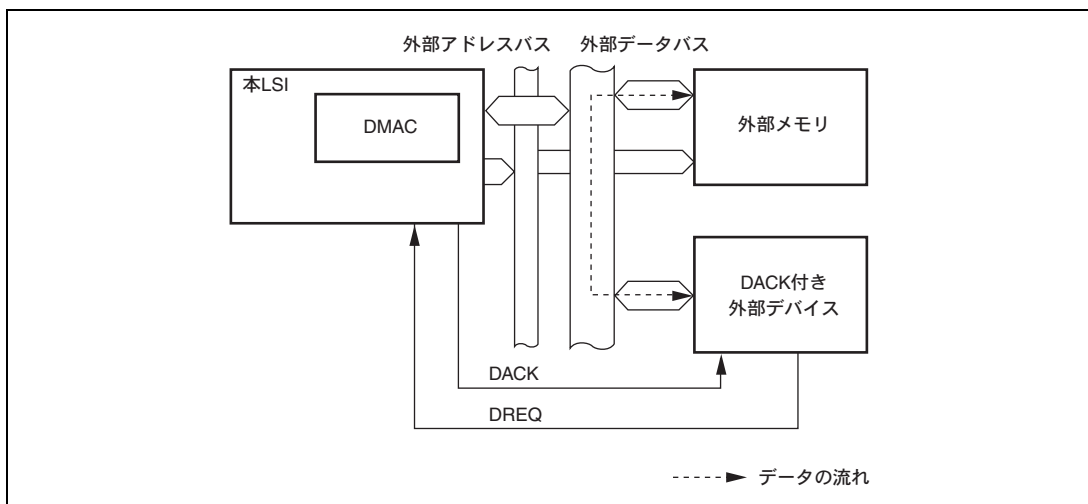


図 13.7 シングルアドレスモードのデータフロー



### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

シングルアドレスモードで可能な転送は、1) DACK 付き外部デバイスとメモリマップト外部デバイス間転送、2) DACK 付き外部デバイスと外部メモリ間転送です。いずれの場合も転送要求は外部リクエスト (DREQ) のみです。

図 13.8 にシングルアドレスモードでの DMA 転送タイミング例を示します。

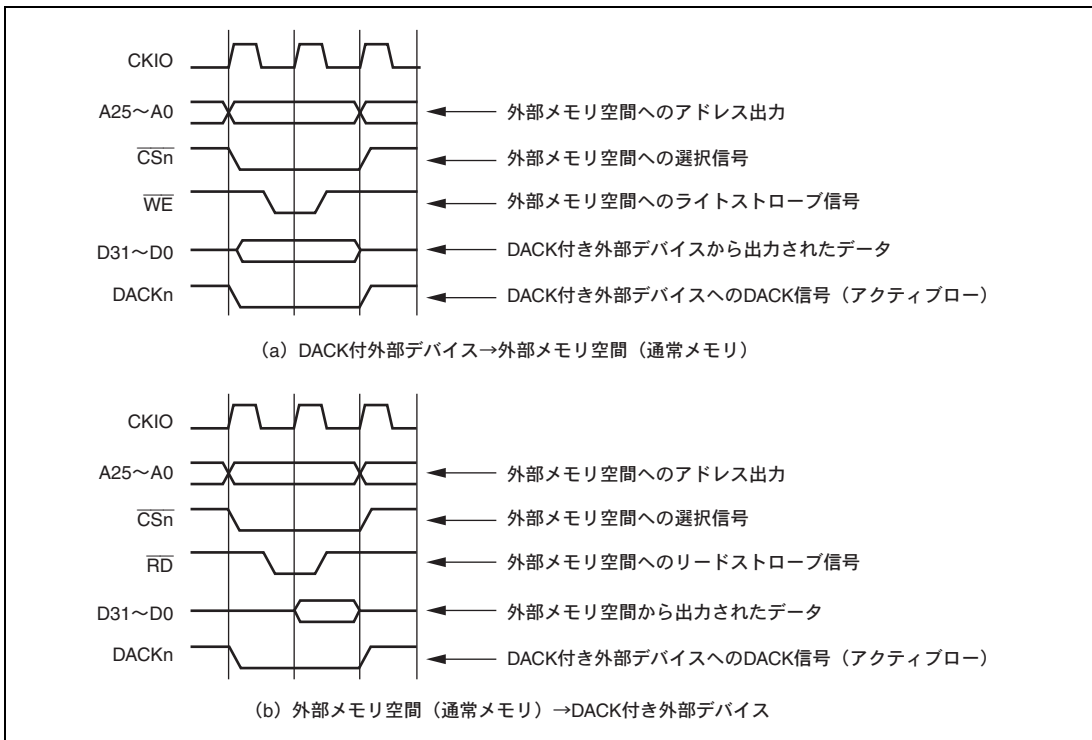


図 13.8 シングルアドレスモードの DMA 転送タイミング例

#### (2) バスモード

バスモードにはサイクルスチールモードとバーストモードがあります。モードの選択はチャンネルコントロールレジスタ (CHCR) の TB ビットによって行います。

##### (a) サイクルスチールモード

###### • 通常モード

サイクルスチールの通常モードでは、DMAC は一回の転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または 16 バイト単位) の転送を終了するたびにバス権を他のバスマスタに渡します。その後転送要求があれば、他のバスマスタからバス権を取り戻し、再び 1 転送単位の転送を行い、その転送を終了するとまたバス権を他のバスマスタに渡します。これを転送終了条件が満たされるまで繰り返します。

サイクルスチール通常モードは、転送要求元、転送元、転送先にかかわらずすべての転送区間で使えます。

図 13.9 にサイクルスチール通常モードでの DMA 転送タイミング例を示します。図の例での転送条件は以下のとおりです。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

- デュアルアドレスモード
- DREQローレベル検出

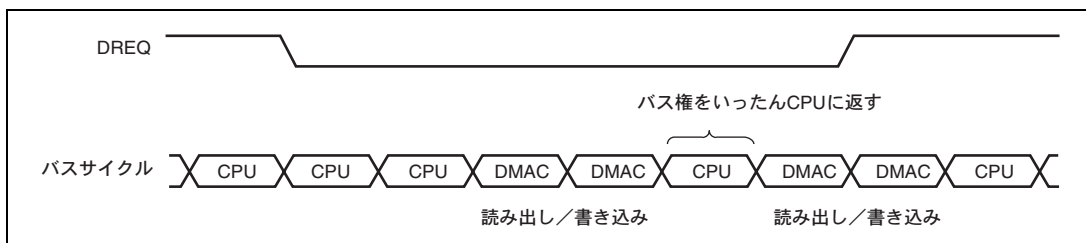


図 13.9 サイクルスチール通常モードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

- インタミットモード 16、インタミットモード 64

サイクルスチールのインタミットモードでは、DMAC は一回の転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または 16 バイト単位) の転送を終了するたびにバス権を他のバスマスタに渡します。その後転送要求があれば、Bφカウンタで 16 クロックまたは 64 クロック待った後に、他のバスマスタからバス権を取り戻し、再び 1 転送単位の転送を行い、その転送を終了するとまたバス権を他のバスマスタに渡します。これを転送終了条件が満たされるまで繰り返します。このため DMA 転送によるバス占有割合をサイクルスチール通常モードに比べ、低く抑えることが可能です。

DMAC が再びバス権を取り戻すときに、キャッシュミスによるエントリの更新などが行われているときなどは、DMA 転送がさらに待たされる場合があります。

インタミットモードは、転送要求元、転送元、転送先にかかわらずすべての転送区間で使えますが、すべてのチャンネルのバスモードがサイクルスチールモードである必要があります。

図 13.10 にサイクルスチールインタミットモードでの DMA 転送タイミング例を示します。図の例での転送条件は以下のとおりです。

- デュアルアドレスモード
- DREQローレベル検出

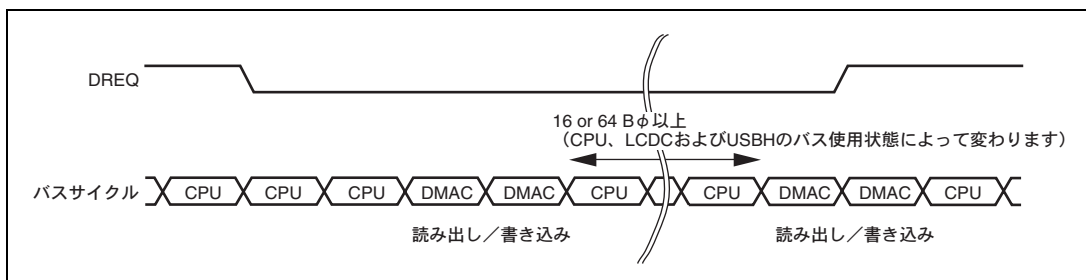


図 13.10 サイクルスチールインタミットモードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

#### (b) バーストモード

バーストモードでは DMAC は一度バス権を取ると、転送終了条件が満たされるまでバス権を解放せずに転送を続けます。ただし、外部リクエストモードで、DREQ をレベルで検出する場合には、DREQ がアクティブなレベルでなくなると、転送終了条件が満たされていなくても、すでに要求を受け付けた DMA 転送要求を終了後に他のバスマスタにバス権を渡します。

バーストモードは、内蔵周辺モジュールが転送要求元となっている場合、使用できません。

図 13.11 にバーストモードでの DMA 転送タイミングを示します。

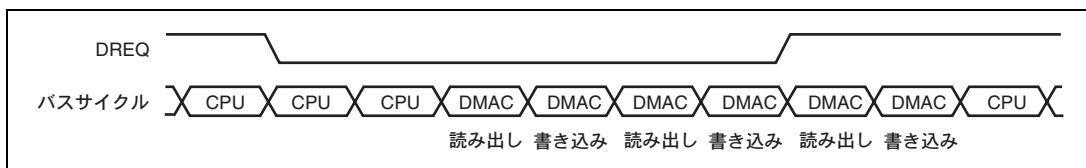


図 13.11 バーストモードでの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

#### (3) DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードの関係

表 13.8 に DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードなどの関連事項を示します。

表 13.8 DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードとの関連一覧

アドレスモード	転送区間	リクエストモード	バスモード	転送サイズ (ビット)	使用可能チャンネル
デュアル	DACK 付外部デバイスと外部メモリ	外部	B/C	8/16/32/128	0、1
	DACK 付外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	外部	B/C	8/16/32/128	0、1
	外部メモリと外部メモリ	すべて可*1	B/C	8/16/32/128	0~5*4
	外部メモリとメモリマップト外部デバイス	すべて可*1	B/C	8/16/32/128	0~5*4
	メモリマップト外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	すべて可*1	B/C	8/16/32/128	0~5*4
	外部メモリと内蔵周辺モジュール	すべて可*2	C	8/16/32/128*3	0~5*4
	メモリマップト外部デバイスと内蔵周辺モジュール	すべて可*2	C	8/16/32/128*3	0~5*4
	内蔵周辺モジュールと内蔵周辺モジュール	すべて可*2	C	8/16/32/128*3	0~5*4
シングル	DACK 付外部デバイスと外部メモリ	外部	B/C	8/16/32	0、1
	DACK 付外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	外部	B/C	8/16/32	0、1

B : バーストモード

C : サイクルスチールモード

【注】 \*1 外部リクエスト、オートリクエストの場合に可能。

\*2 外部リクエスト、オートリクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストのいずれでも可能。ただし、内蔵周辺モジュールリクエストの場合、転送元または転送先がそれぞれの要求元レジスタである必要があります。

\*3 転送元または転送先である内蔵周辺モジュールのレジスタで許されるアクセスサイズ

\*4 転送要求が外部リクエストの場合にはチャンネル 0、1 のみ。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

#### (4) バスモードとチャンネルの優先順位

優先順位固定モード (CH0>CH1) において、チャンネル1がバーストモード転送中でも、それより優先順位の高いチャンネル0に転送要求が発生すると、ただちにチャンネル0の転送を開始します。

このとき、チャンネル0もバーストモードの場合は、優先順位の高いチャンネル0の転送がすべて終了してから、チャンネル1の転送を継続します。

また、チャンネル0がサイクルスチールモードの場合、まず優先順位の高いチャンネル0が1転送単位の転送を行った後、バス権を解放せずに連続してチャンネル1が転送されます。その後も、チャンネル0→チャンネル1→チャンネル0→チャンネル1というように交互に転送が行われます。つまり、バス状態は、サイクルスチールモード転送終了後のCPUサイクルがバーストモード転送に置き換わった形になります (以後、バーストモードの優先実行と呼びます)。

この例を図13.12に示します。競合するバーストモードが複数チャンネルある場合は、その中で一番優先順位の高いチャンネルが優先実行されます。

DMA転送を複数チャンネルで行う場合は、競合するすべてのバースト転送が終了するまで、バス権はバスマスタに開放しません。

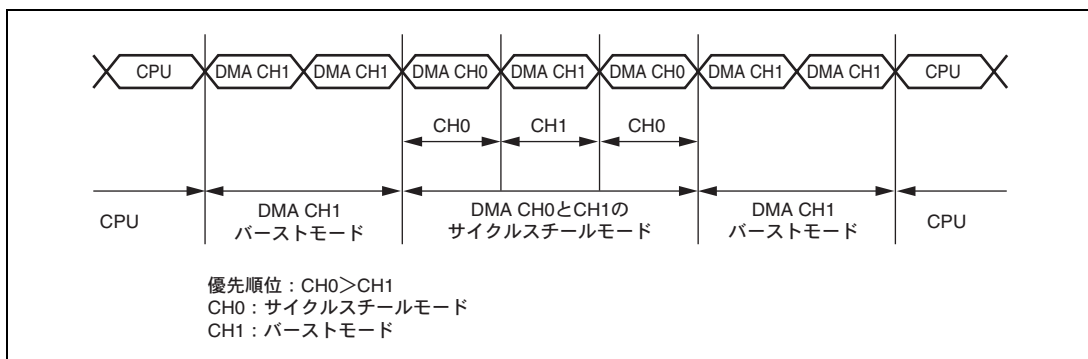


図 13.12 複数チャンネルが動作する場合のバス状態

ラウンドロビンモードでは、図13.3に示した仕様で優先順位が変化します。ただし、バスモードがサイクルスチールモードのチャンネルとバーストモードのチャンネルを混在することはできません。

## 13.4.5 バスサイクルのステート数と DREQ 端子のサンプリングタイミング

## (1) バスサイクルのステート数

DMAC がバスマスタのときのバスサイクルのステート数は、CPU がバスマスタのときと同様にバスステートコントローラ (BSC) で制御されます。詳しくは、「第7章 バスステートコントローラ (BSC)」を参照してください。

## (2) DREQ 端子のサンプリングタイミング

各バスモードに対する DREQ 入力のサンプリングタイミングを図 13.13、図 13.14、図 13.15、図 13.16 に示します。

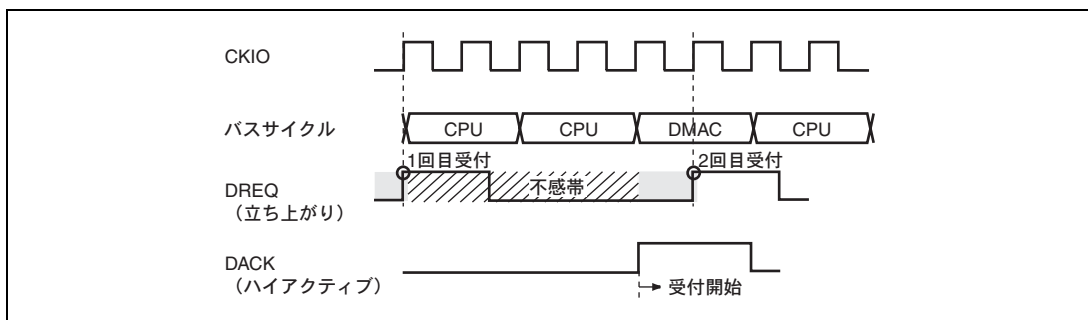


図 13.13 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング例

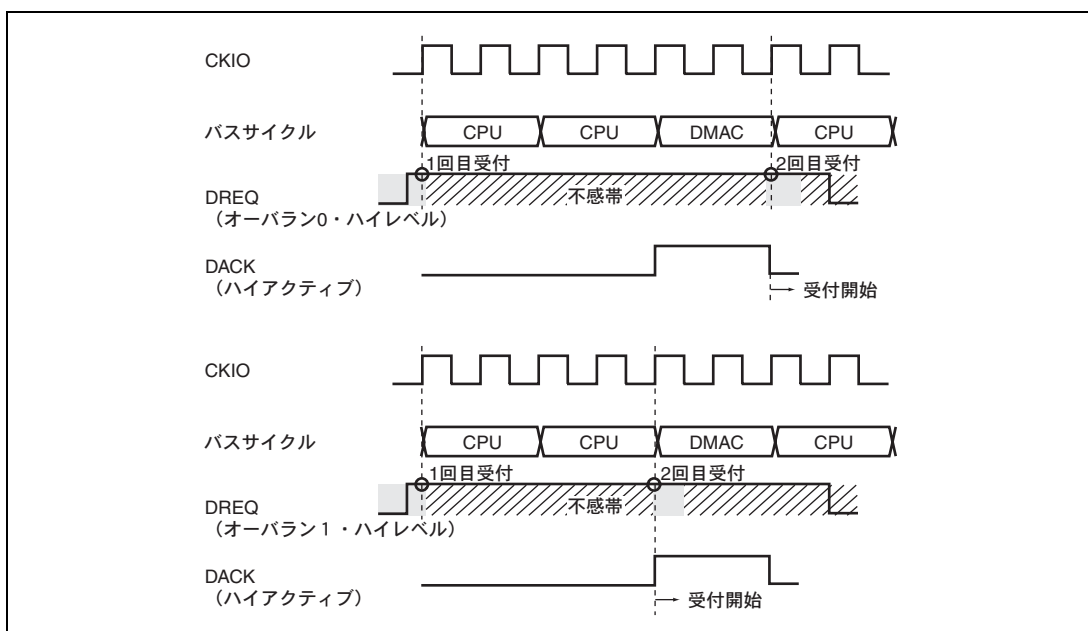


図 13.14 サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング例

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

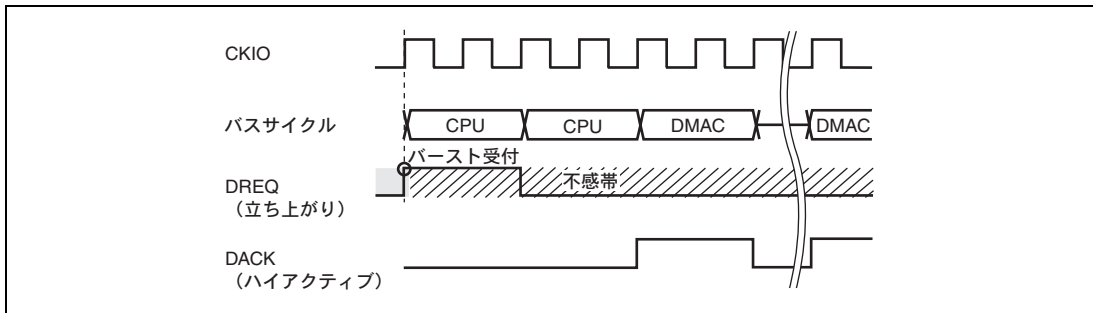


図 13.15 バーストモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング例

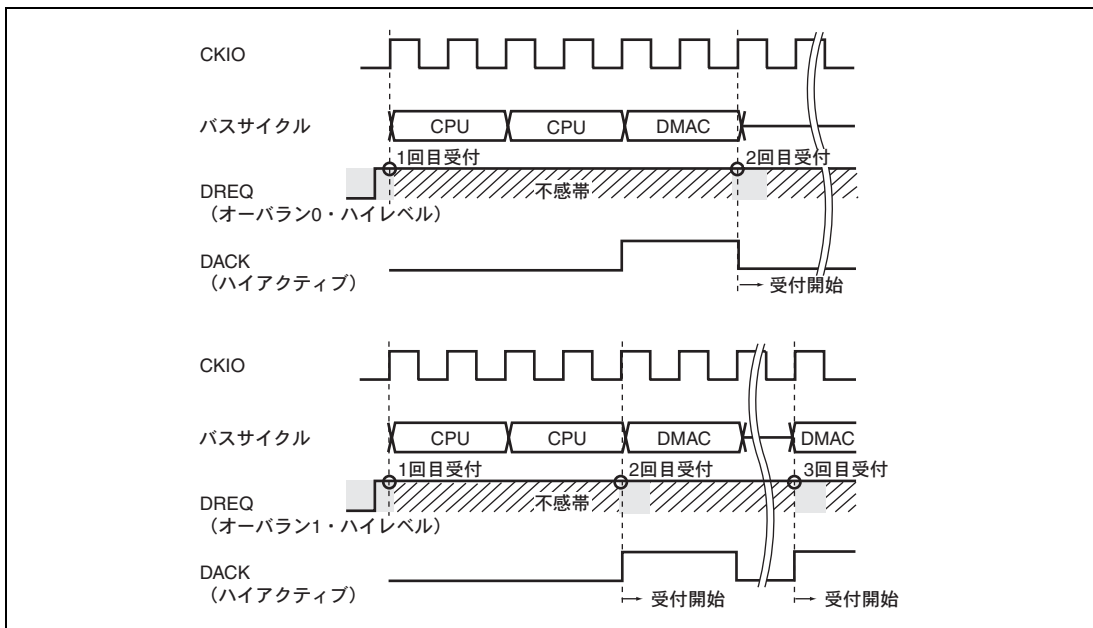


図 13.16 バーストモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング例

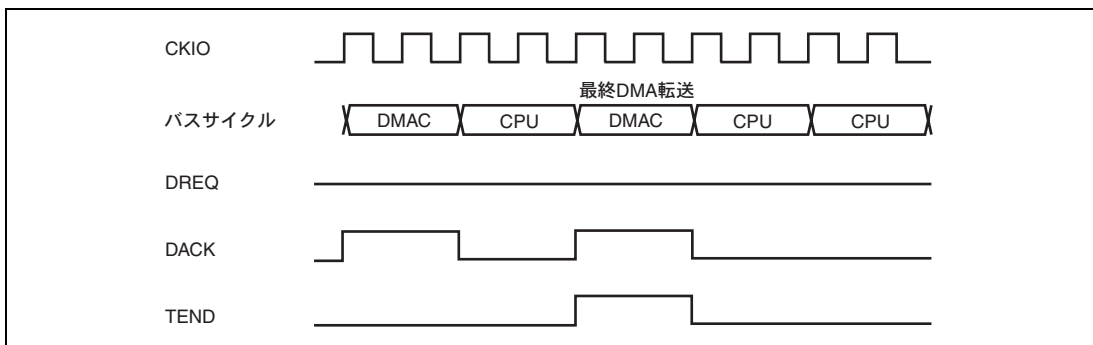


図 13.17 DMA 転送終了タイミング例 (サイクルスチール・レベル検出)

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

8ビット外部デバイスや16ビット外部デバイスにロングワードアクセスしたり、8ビット外部デバイスにワードアクセスをする場合、データをアライメントするためDACK出力が分割されるので注意してください。この例を図13.18に示します。

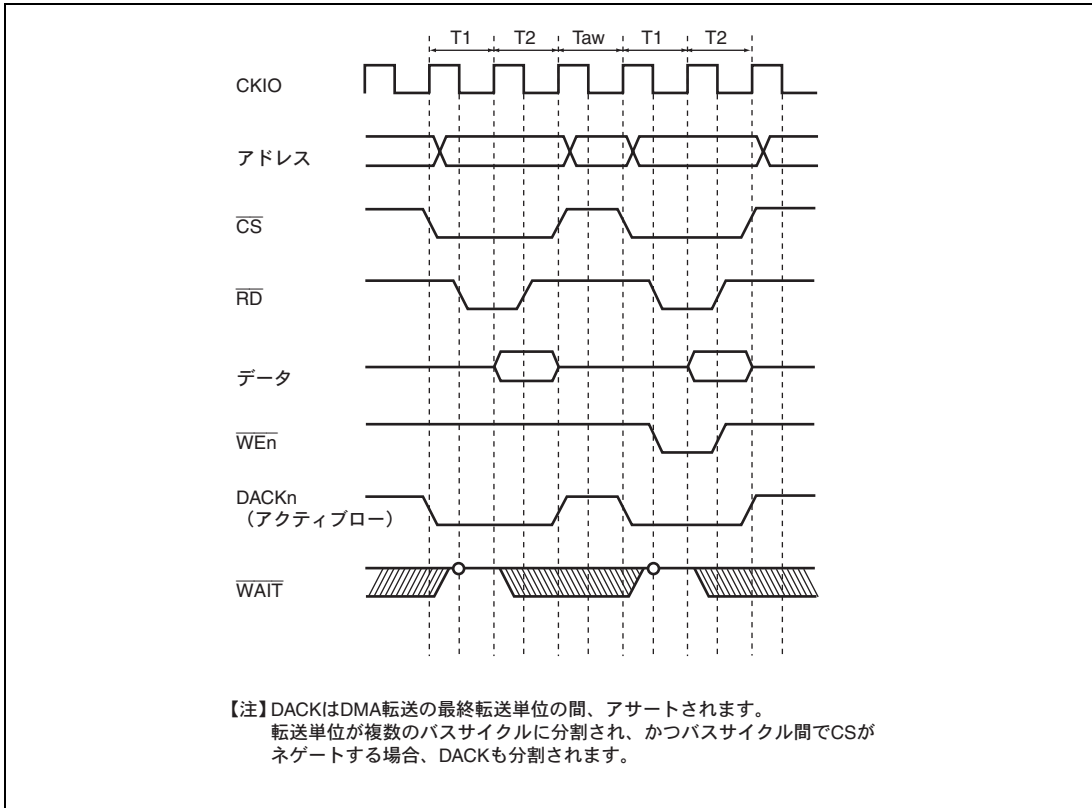


図 13.18 BSC 通常メモリアクセス例 (ノーウェイト、アイドルサイクル1、16ビットデバイスへのロングワードアクセス)

### 13.5 使用上の注意事項

DMAC を使用する際は、以下のことに注意してください。

#### 13.5.1 DACK 端子出力の注意事項

バーストモードとサイクルスチールモードが同時に複数のチャンネルで設定された場合、バースト転送の最後に DACK が余分にアサートされることがあります。

本現象は、以下の条件をすべて満たす場合に発生します。

1. バーストモードとサイクルスチールモードの両モードを含む複数チャンネルで同時にDMA転送を行う場合
2. バーストモードで使用するチャンネルをデュアルアドレスモードに設定し、書き込みサイクルでDACKを出力させる場合
3. バースト転送が終了した後、すでにサイクルスチールの転送要求が受け付けられているのに、連続してDMACがバス権を取れない場合

本現象は、以下に示す3つの方法のいずれかを実行することで回避することができます。

対策1：バースト転送の終了を確認した後（TEビット=1）、そのほかのサイクルスチールモードのDMA転送を実行してください。

対策2：バーストモードを使用するチャンネルは、書き込みサイクルでDACKを出力する設定を行わないでください。

対策3：複数チャンネルで同時にDMA転送を行う場合、全チャンネルをバーストモードまたはサイクルスチールモードに設定してください。

#### 13.5.2 外部アクセスでDACKが分割された場合のDREQサンプリングに関する注意事項

##### (1) 不具合現象

外部アクセスにおいて、DACKが分割して出力される場合、DREQのサンプリングが当該外部アクセス中に、最大2回受け付けられる場合があります。

##### (2) 不具合発生条件および現象

条件：外部アクセスにおいてDACKが分割して出力される場合

- 16バイトアクセス
- 8ビット空間に32ビットアクセス
- 8ビット空間に16ビットアクセス
- 16ビット空間に32ビットアクセス

において、当該空間をDACKに以下のいずれかのアクセス間アイドルサイクル指定を行った場合

- ライト→ライトサイクル間アイドル指定（IWW=01以上）



### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

- 同一空間リード-リードサイクル間アイドル (IWRRS=01以上)
- 外部ウェイトマスク指定 (WM=0)

また、上記の条件に加え、DREQの検出方法により以下の条件が追加されます。

- DREQレベル検出時：ライトアクセスのみ
- DREQエッジ検出時：ライトアクセスおよびリードアクセス

現象：上記のアクセスについて DREQ 端子の検出タイミングは図 13.19～図 13.22 のようになります。

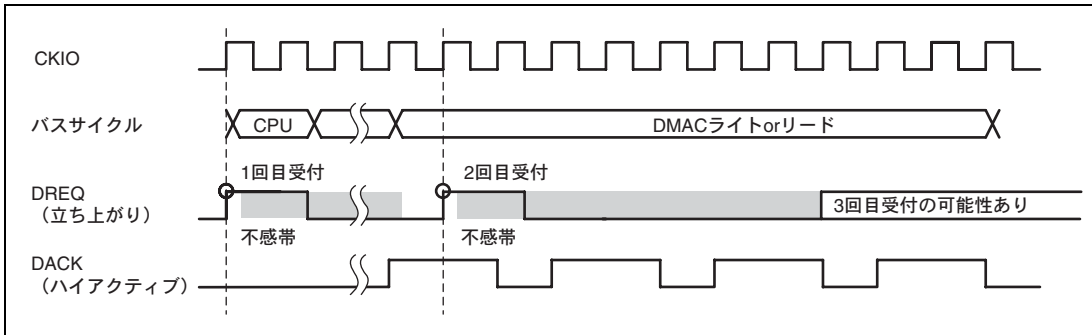


図 13.19 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 4 分割される場合

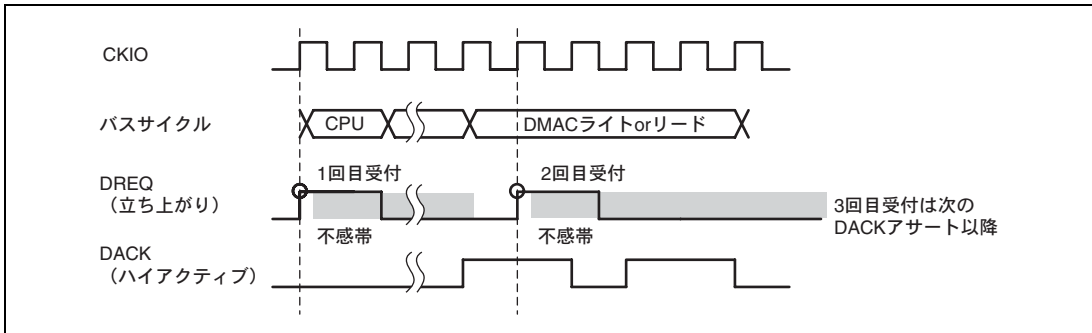


図 13.20 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 2 分割される場合

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

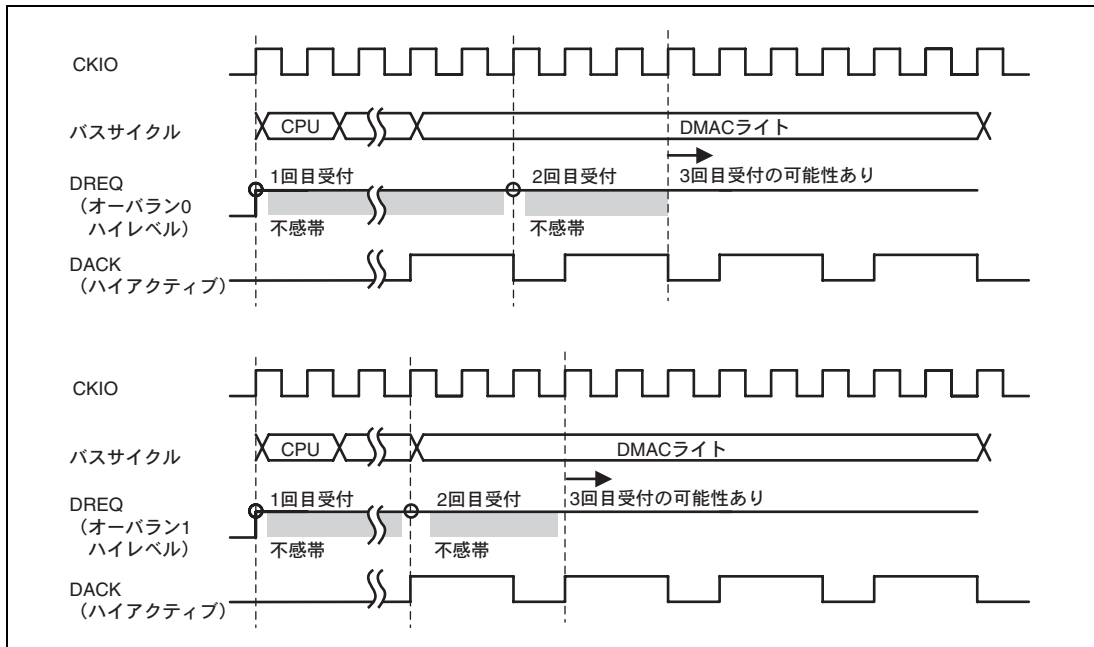


図 13.21 サイクルスチールモード・レベル検出時のDREQ入力検出タイミング  
サイクル間アイドルによりDACKが4分割される場合

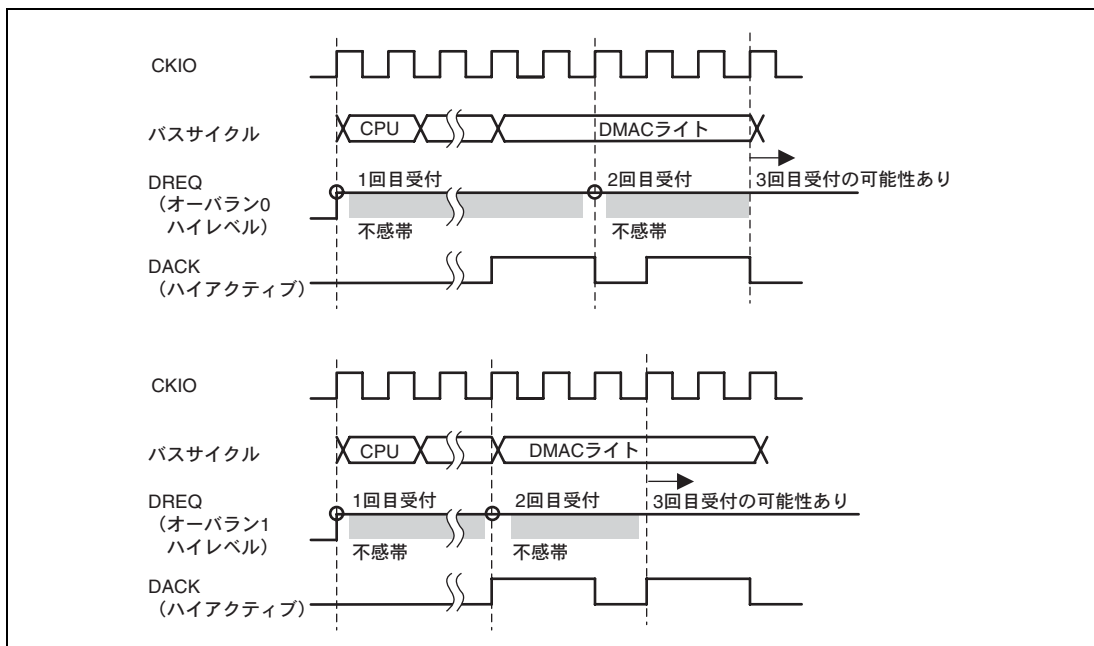


図 13.22 サイクルスチールモード・レベル検出時のDREQ入力検出タイミング  
サイクル間アイドルによりDACKが2分割される場合

### (3) 注意事項

上記 (2) に示した条件の外部アクセスにおいては、

1. DREQエッジ検出時：当該バスサイクル中、最大1回のみDREQエッジ入力して使用してください
2. DREQレベル検出オーバーラン0時：当該バスサイクル中、最初のDACK出力のネゲート検出後、次のDACK出力のネゲート前までに、DREQ入力をネゲートしてください
3. DREQレベル検出オーバーラン1時：当該バスサイクル中、最初のDACK出力のアサート検出後、次のDACK出力のアサート前までに、DREQ入力をネゲートしてください

### 13.5.3 その他の注意事項

1. スタンバイモードにするときは、DMA転送が終了もしくは中断してから、スタンバイ状態に移行してください。
2. モジュールスタンバイ機能を使用する場合で、停止する周辺モジュールがDMA転送を行う場合は、DMA転送が終了もしくは中断してからモジュールスタンバイ状態に移行してください。

上記 1、2 において

DMA 転送の終了は、CHCR レジスタの TE ビットが 1 に設定されることで確認できます。

DMA 転送の中断時は、CHCR レジスタの DE ビットを 0 に設定してください。

3. DMA転送中にSAR、DAR、DMATCR、DMARSレジスタの書き換えを行わないでください。

### 13. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

---

## 14. コンペアマッチタイマ (CMT)

本 LSI は、2 チャンネルの 16 ビットタイマにより構成されるコンペアマッチタイマ (CMT) を内蔵しています。CMT は 16 ビットのカウンタを持ち、設定した周期ごとに割り込みを発生することができます。

### 14.1 特長

CMT には次の特長があります。

- 4種類のカウント入力クロックを2チャンネル独立で選択可能<sup>123</sup>  
4種類の内部クロック (Pφ/8、Pφ/32、Pφ/128、Pφ/512) を選択可能
- コンペアマッチ時、割り込み要求可能
- CMTを使用しないときは、消費電力低減のためCMTに対してクロックの供給を止めて動作を停止させることができます。

図 14.1 に CMT のブロック図を示します。

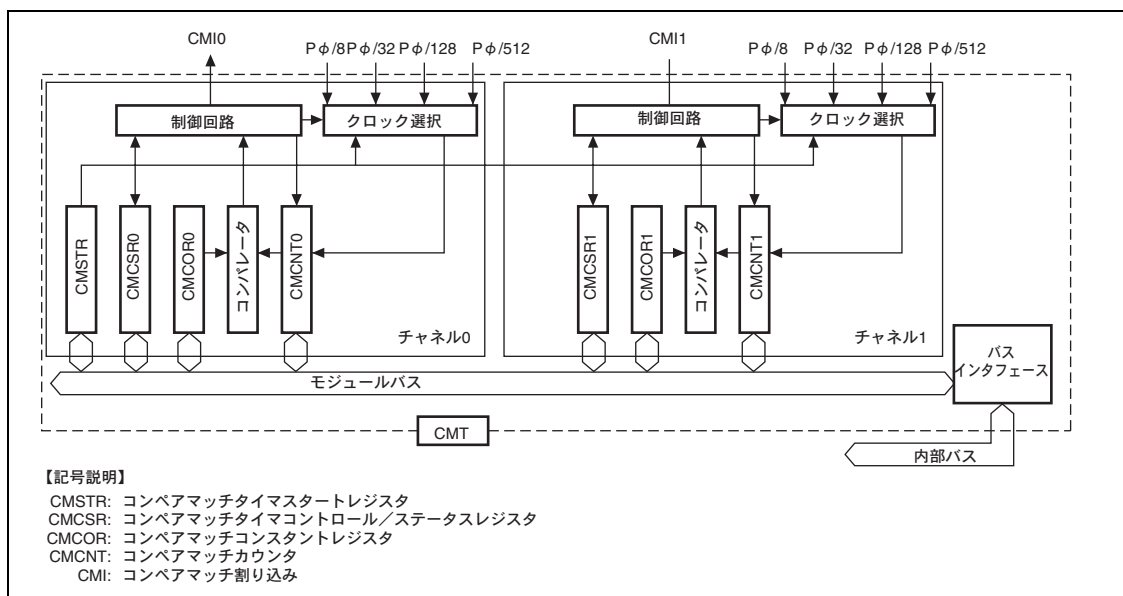


図 14.1 コンペアマッチタイマのブロック図

## 14. コンペアマッチタイマ (CMT)

### 14.2 レジスタの説明

CMT のレジスタを以下に示します。

- コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR)
- コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ\_0 (CMCSR\_0)
- コンペアマッチカウンタ\_0 (CMCNT\_0)
- コンペアマッチコンスタントレジスタ\_0 (CMCOR\_0)
- コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ\_1 (CMCSR\_1)
- コンペアマッチカウンタ\_1 (CMCNT\_1)
- コンペアマッチコンスタントレジスタ\_1 (CMCOR\_1)

#### 14.2.1 コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR)

CMSTR は 16 ビットのレジスタで、コンペアマッチカウンタ (CMCNT) の動作/停止を選択します。

CMSTR はパワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~2	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みも常に 0 を書き込んでください。
1	STR1	0	R/W	カウントスタート 1 コンペアマッチカウンタ_1 の動作/停止を選択します。 0 : CMCNT_1 はカウントを停止 1 : CMCNT_1 はカウントを開始
0	STR0	0	R/W	カウントスタート 0 コンペアマッチカウンタ_0 の動作/停止を選択します。 0 : CMCNT_0 はカウントを停止 1 : CMCNT_0 はカウントを開始

### 14.2.2 コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ (CMCSR)

CMCSR は 16 ビットのレジスタで、コンペアマッチの発生の表示、割り込み、およびカウンタ入力クロックの設定を行います。

CMCSR はパワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みも常に 0 を書き込んでください。
7	CMF	0	(R/W)*	コンペアマッチフラグ CMCNT と CMCOR の値が一致したか否かを示すフラグです。 0 : CMCNT と CMCOR の値は不一致 [クリア条件] CMF に 0 を書き込んだとき 1 : CMCNT と CMCOR の値が一致
6	CMIE	0	R/W	コンペアマッチ割り込みイネーブル CMCNTCMCOR の値が一致したとき (CMF=1)、コンペアマッチ割り込み (CMI) の発生を許可するか禁止するかを選択します。 0 : コンペアマッチ割り込み (CMI) を禁止 1 : コンペアマッチ割り込み (CMI) を許可
5~2	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みも常に 0 を書き込んでください。
1 0	CKS1 CKS0	0 0	R/W R/W	クロックセレクト 1、0 周辺動作クロック (Pφ) を分周した 4 種類の内部クロックから CMCNT に入力するクロックを選択します。CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は CKS1、CKS0 ビットにより選択されたクロックでカウントを開始します。 00 : Pφ/8 01 : Pφ/32 10 : Pφ/128 11 : Pφ/512

【注】 \* フラグクリアのための 0 書き込みのみ可能です。

### 14.2.3 コンペアマッチカウンタ (CMCNT)

CMCNT は 16 ビットのレジスタで、アップカウンタとして使用されます。カウンタ入力クロックが CMCSR の CKS1、CKS0 ビットにより選択され、CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は選択されたクロックによりカウントを開始します。CMCNT の値がコンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR) の値と一致すると、CMCNT は H'0000 にクリアされ CMCSR の CMF フラグが 1 にセットされます。

CMCNT はパワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

## 14. コンペアマッチタイム (CMT)

### 14.2.4 コンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR)

CMCOR は 16 ビットのレジスタで CMCNT とコンペアマッチするまでの期間を設定します。

CMCOR はパワーオンリセット時に H'FFFF に初期化されます。スタンバイモード時にも、H'FFFF に初期化されます。

## 14.3 動作説明

### 14.3.1 期間カウント動作

内部クロックが CMCSR の CKS1、CKS0 ビットにより選択され、CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は選択されたクロックによりインクリメントを開始します。CMCNT の値が CMCOR の値と一致すると、CMCNT は H'0000 にクリアされ CMCSR の CMF フラグが 1 にセットされます。このとき、CMCSR レジスタの CMIE ビットが 1 に設定されていると、コンペアマッチ割り込み (CMI) を要求します。CMCNT は H'0000 からカウントアップを再開します。

図 14.2 にコンペアマッチカウンタ動作を示します。

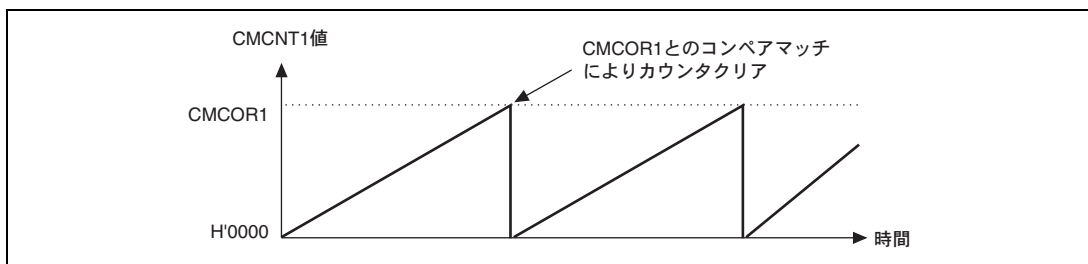


図 14.2 カウンタ動作

### 14.3.2 CMCNT カウントタイミング

クロック (Pφ) を分周して得られた 4 種類のクロック (Pφ/8、Pφ/32、Pφ/128、Pφ/512) のうち 1 つを CMCSR の CKS1、CKS0 ビットにより選択することができます。図 14.3 にそのタイミングを示します。

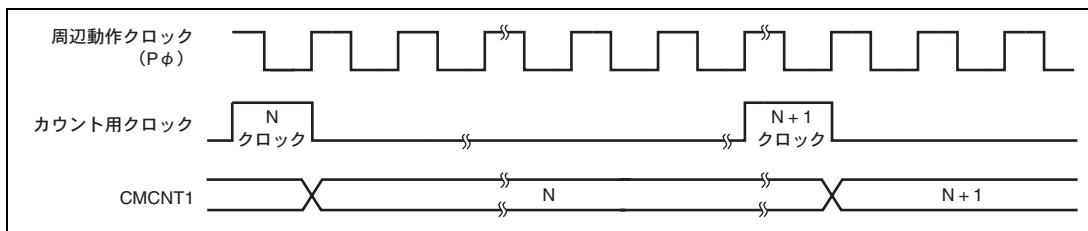


図 14.3 カウントタイミング



## 14.4 割り込み

### 14.4.1 割り込み要因

CMTは各チャンネルごとにコンペアマッチ割り込みを持ち、それぞれ独立なベクタアドレスが割り当てられています。割り込み要求フラグCMFが1にセットされ、かつ割り込み許可ビットCMIEが1にセットされているとき、該当する割り込み要求が出力されます。割り込み要求によりCPU割り込みを起動する場合、チャンネル間の優先順位は割り込みコントローラの設定により変更可能です。詳しくは「第6章 割り込みコントローラ (INTC)」を参照してください。

### 14.4.2 コンペアマッチフラグのセットタイミング

CMCORとCMCNTが一致するとコンペアマッチ信号が発生し、CMCSRのCMFビットが1にセットされます。コンペアマッチ信号は、一致の最終ステート (CMCNTの値がH'0000に更新されるタイミング) で発生します。つまり、CMCORとCMCNTの一致後、CMCNTのカウンタ用クロックが入力されないとコンペアマッチ信号は発生しません。図14.4にCMFビットのセットタイミングを示します。

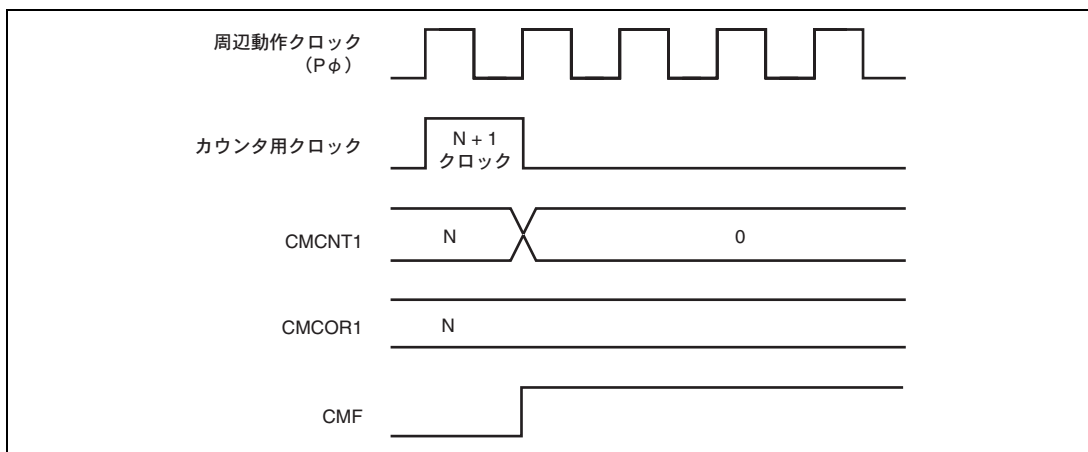


図 14.4 CMF セットタイミング

### 14.4.3 コンペアマッチフラグのクリアタイミング

CMCSRのCMFビットは、CMF=1を読み出した後に0を書き込むことでクリアされます。

## 14.5 使用上の注意事項

### 14.5.1 CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合

CMCNT カウンタのライトサイクル中の T2 ステートでコンペアマッチ信号が発生すると、CMCNT カウンタへの書き込みは行われず CMCNT カウンタのクリアが優先されます。このタイミングを図 14.5 に示します。

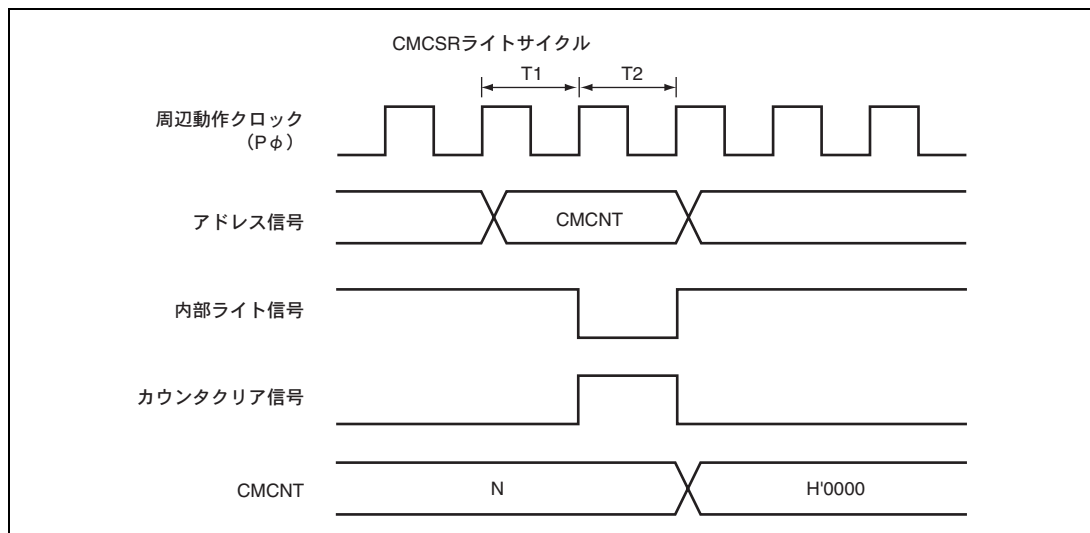


図 14.5 CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合

### 14.5.2 CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合

CMCNT カウンタのワードライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生しても、カウントアップされずにカウンタ書き込みが優先されます。このタイミングを図 14.6 に示します。

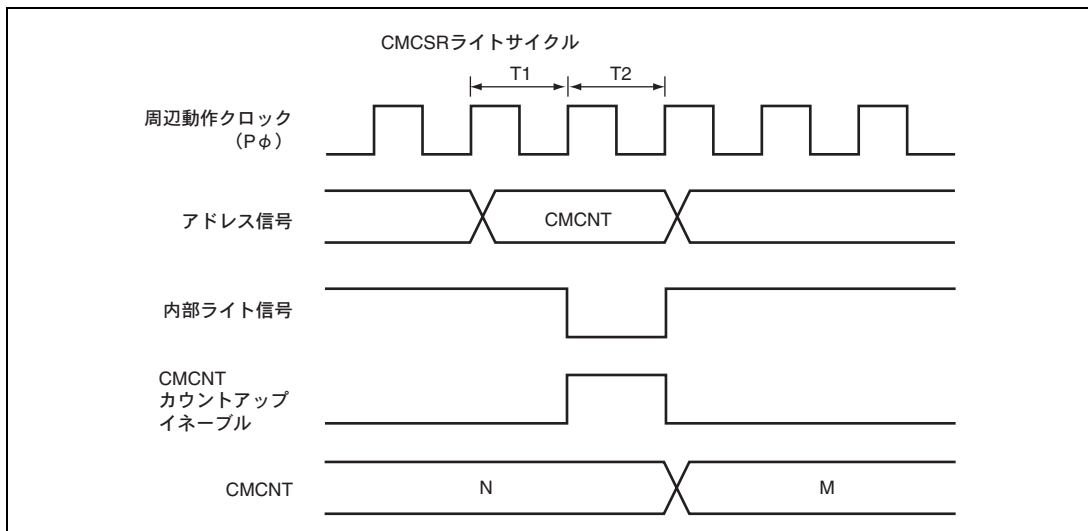


図 14.6 CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合

### 14.5.3 CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合

CMCNT のバイトライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生しても、書き込みを行った側のライトデータはカウントアップされず、カウンタ書き込みが優先されます。書き込みを行わなかった側のバイトデータもカウントアップされず、書き込む前の内容となります。

CMCNTH ライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生した場合のタイミングを図 14.7 に示します。

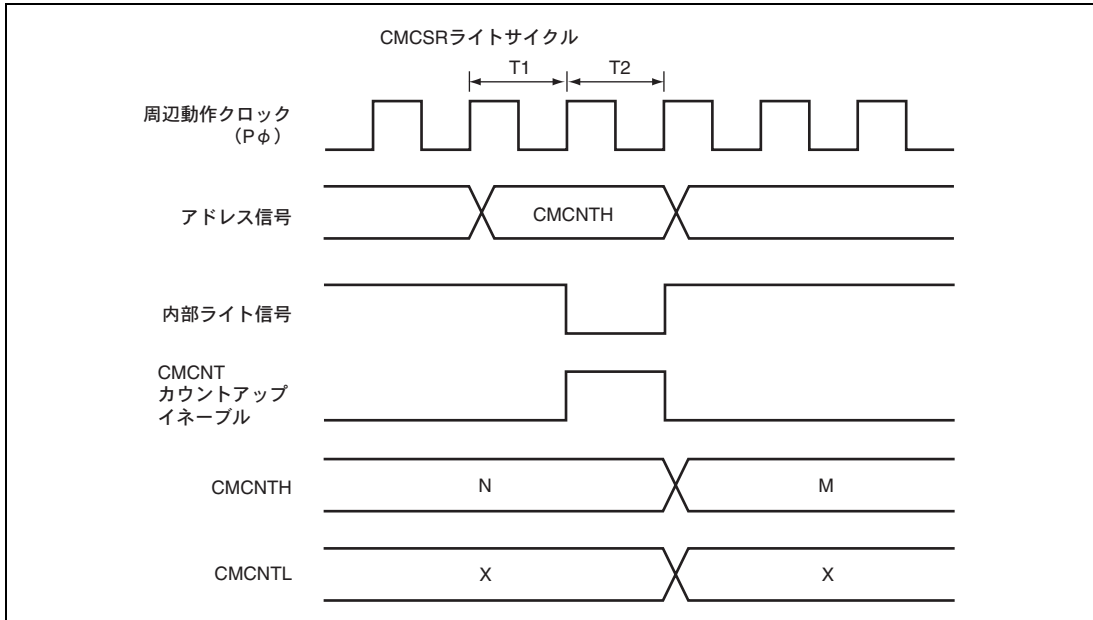


図 14.7 CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合

### 14.5.4 カウント停止中の CMCNT と CMCOR への書き込み競合

CMCNT がカウント動作停止状態で CMCNT と CMCOR に同じ値を設定しないでください。このような動作をすると、CMCSR の CMF ビットに 1 がセットされ、CMCNT は H'0000 にクリアされます。

---

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーション インタフェース (SCIF)

---

本 LSI は、3 チャンネルの FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF : Serial Communication Interface with FIFO) を内蔵しています。SCIF は、調歩同期式通信とクロック同期式通信の 2 方式でシリアル通信ができます。

送受信に FIFO レジスタを各々 16 段内蔵しており、効率の良い高速連続通信を行うことができます。

### 15.1 特長

- 調歩同期式シリアル通信

キャラクタ単位で同期をとる調歩同期方式でシリアルデータの通信を行います。Universal Asynchronous Receiver/Transmitter (UART) や Asynchronous Communication Interface Adapter (ACIA) など標準の調歩同期式通信用 LSI とのシリアルデータ通信が可能です。シリアルデータ通信フォーマットを 8 種類のフォーマットから選択できます。

データ長 : 7 ビット、または 8 ビット

ストップビット長 : 1 ビット、または 2 ビット

パリティ : 偶数パリティ、奇数パリティ、またはパリティなし

受信エラーの検出 : パリティエラー、フレーミングエラー、オーバランエラーを検出

ブレークの検出 : フレーミングエラーが発生し、引き続き 1 フレーム長以上スペース 0 (ローレベル) の場合、ブレークを検出します。また、フレーミングエラー発生時に Rx/D 端子のレベルをシリアルポートレジスタから直接読み出すことによってもブレークを検出できます。

- クロック同期式シリアル通信

クロックに同期してシリアルデータ通信を行います。クロック同期式通信機能を持つ他の LSI とのシリアルデータ通信が可能です。シリアルデータ通信フォーマットは 1 種類です。

データ長 : 8 ビット

受信エラーの検出 : オーバランエラーを検出

- 全二重通信が可能

独立した送信部と受信部を備えているので、送信と受信を同時に行うことができます。また、送信部および受信部ともに 16 段の FIFO バッファ構造になっているので、シリアルデータの連続送信、連続受信ができます。

- 内蔵ボーレートジェネレータにより任意のビットレートを選択可能

- 内部または外部送受信クロックソース

ボーレートジェネレータ (内部クロック)、または SCK 端子 (外部クロック) から選択可能

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

- 4種類の割り込み要因

送信FIFOデータエンプティ、ブ레이크、レシーブFIFOデータフル、受信エラー割り込みの4種類の割り込み要因があり、それぞれ独立に要求することができます。

- SCIFを使用しないときは、消費電力低減のためSCIFに対してクロックの供給を止めて動作を停止させることができます。
- 調歩同期モードにおいて、モデムコントロール機能 ( $\overline{\text{RTS}}$ 、 $\overline{\text{CTS}}$ ) を内蔵しています。(チャンネル0、1のみ)
- 送信、およびレシーブFIFOレジスタのデータ数およびレシーブFIFOレジスタの受信データの受信エラー数を知ることができます。
- 調歩同期モード受信時、タイムアウトエラー (DR) を検出できます。

SCIF のブロック図を図 15.1 に示します。

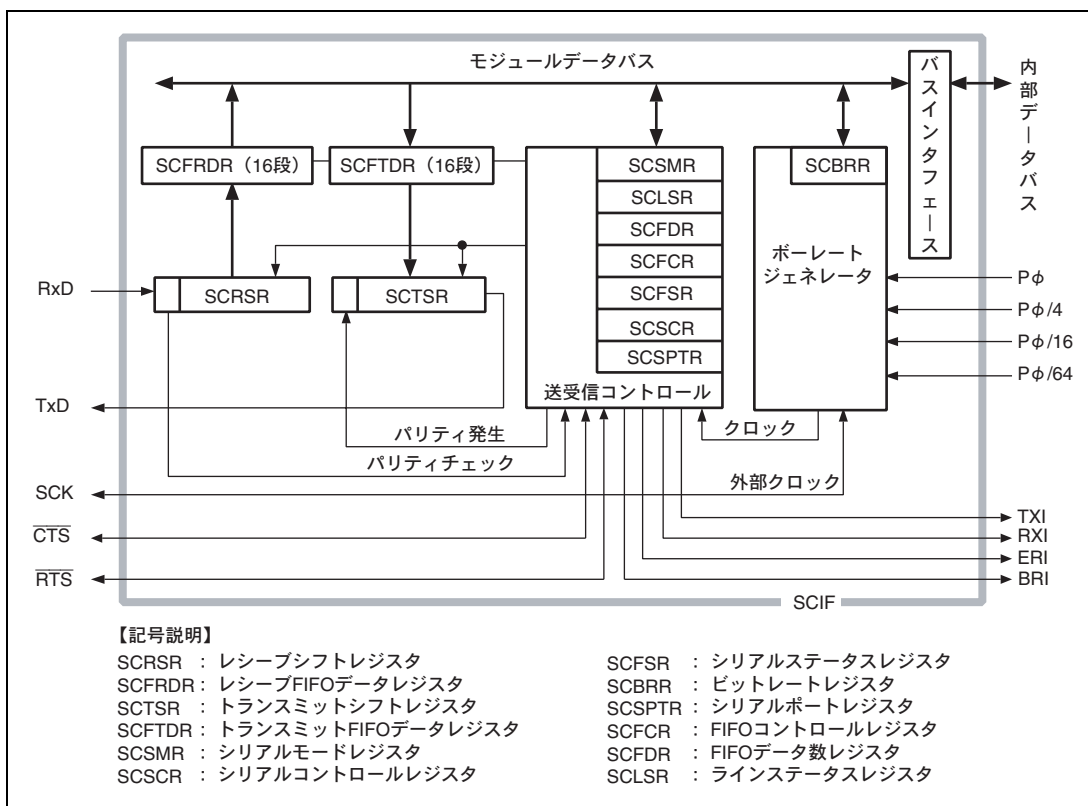


図 15.1 SCIF のブロック図

## 15.2 入出力端子

SCIF の入出力端子を表 15.1 に示します。

表 15.1 端子構成

チャンネル	名称	略称	入出力	機能
0	シリアルクロック端子	SCK0	入出力	クロック入出力
	受信データ端子	RxD0	入力	受信データ入力
	送信データ端子	TxD0	出力	送信データ出力
	リクエストツースェンド端子	$\overline{\text{RTS0}}$	出力	リクエストツースェンド
	クリアツースェンド端子	$\overline{\text{CTS0}}$	入力	クリアツースェンド
1	シリアルクロック端子	SCK1	入出力	クロック入出力
	受信データ端子	RxD1	入力	受信データ入力
	送信データ端子	TxD1	出力	送信データ出力
	リクエストツースェンド端子	$\overline{\text{RTS1}}$	出力	リクエストツースェンド
	クリアツースェンド端子	$\overline{\text{CTS1}}$	入力	クリアツースェンド
2	シリアルクロック端子	SCK2	入出力	クロック入出力
	受信データ端子	RxD2	入力	受信データ入力
	送信データ端子	TxD2	出力	送信データ出力

## 15.3 レジスタの説明

SCIF のレジスタを以下に示します。これらのレジスタはデータフォーマットとビットレートを指定し、送信部、受信部をコントロールします。

- レシーブFIFOデータレジスタ\_0 (SCFRDR\_0)
- トランスミットFIFOデータレジスタ\_0 (SCFTDR\_0)
- シリアルモードレジスタ\_0 (SCSMR\_0)
- シリアルコントロールレジスタ\_0 (SCSCR\_0)
- シリアルステータスレジスタ\_0 (SCFSR\_0)
- ビットレートレジスタ\_0 (SCBRR\_0)
- FIFOコントロールレジスタ\_0 (SCFCR\_0)
- FIFOデータ数レジスタ\_0 (SCFDR\_0)
- シリアルポートレジスタ\_0 (SCSPTR\_0)
- ラインステータスレジスタ\_0 (SCLSR\_0)
- レシーブFIFOデータレジスタ\_1 (SCFRDR\_1)
- トランスミットFIFOデータレジスタ\_1 (SCFTDR\_1)
- シリアルモードレジスタ\_1 (SCSMR\_1)
- シリアルコントロールレジスタ\_1 (SCSCR\_1)

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

---

- シリアルステータスレジスタ\_1 (SCFSR\_1)
- ビットレートレジスタ\_1 (SCBRR\_1)
- FIFOコントロールレジスタ\_1 (SCFCR\_1)
- FIFOデータ数レジスタ\_1 (SCFDR\_1)
- シリアルポートレジスタ\_1 (SCSPTR\_1)
- ラインステータスレジスタ\_1 (SCLSR\_1)
- レシーブFIFOデータレジスタ\_2 (SCFRDR\_2)
- トランスミットFIFOデータレジスタ\_2 (SCFTDR\_2)
- シリアルモードレジスタ\_2 (SCSMR\_2)
- シリアルコントロールレジスタ\_2 (SCSCR\_2)
- シリアルステータスレジスタ\_2 (SCFSR\_2)
- ビットレートレジスタ\_2 (SCBRR\_2)
- FIFOコントロールレジスタ\_2 (SCFCR\_2)
- FIFOデータ数レジスタ\_2 (SCFDR\_2)
- シリアルポートレジスタ\_2 (SCSPTR\_2)
- ラインステータスレジスタ\_2 (SCLSR\_2)

### 15.3.1 レシーブシフトレジスタ (SCRSR)

SCRSR は、シリアルデータを受信するためのレジスタです。

SCIF は、SCRSR に RxD 端子から入力されたシリアルデータを LSB (ビット 0) から受信した順にセットし、パラレルデータに変換します。1 バイトのデータ受信を終了すると、データは自動的にレシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) へ転送されます。

CPU から直接 SCRSR の読み出し/書き込みをすることはできません。

### 15.3.2 レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR)

SCFRDR は、受信したシリアルデータを格納する 8 ビット 16 段の FIFO レジスタです。

SCIF は、1 バイトのシリアルデータの受信が終了すると、レシーブシフトレジスタ (SCRSR) から SCFRDR へ受信したシリアルデータを転送して格納し、受信動作を完了します。16 バイトの格納が終了するまで連続した受信動作が可能です。CPU は SCFRDR から読み出しはできますが書き込むことはできません。レシーブ FIFO データレジスタに受信データがない状態で読み出すと値は不定になります。このレジスタが受信データでいっぱいになると、それ以降に受信したシリアルデータは失われます。

SCFRDR は、パワーオンリセット時に不定となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~0	-	不定	R	シリアル受信データ用 FIFO



### 15.3.3 トランスミットシフトレジスタ (SCTSR)

SCTSR は、シリアルデータを送信するためのレジスタです。

SCIF は、トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) から送信データをいったん SCTSR に転送し、LSB (ビット 0) から順に TxD 端子に送り出すことでシリアルデータ送信を行います。1 バイトのデータ送信を終了すると自動的に SCFTDR から SCTSR へ次の送信データを転送し、送信を開始します。

CPU から、直接 SCTSR の読み出し/書き込みをすることはできません。

### 15.3.4 トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR)

SCFTDR は、シリアル送信するデータを格納する 8 ビット 16 段 FIFO レジスタです。

SCIF は、トランスミットシフトレジスタ (SCTSR) の空を検出すると、SCFTDR に書き込まれた送信データを SCTSR に転送してシリアル送信を開始します。SCFTDR の送信データが空になるまで連続シリアル送信ができません。SCFTDR は、常に CPU による書き込みが可能です。

SCFTDR が送信データでいっぱい (16 バイト) になると、次のデータを書き込むことはできません。書き込みを試みてもデータは無視されます。SCFTDR は、パワーオンリセット時に不定となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~0	—	不定	W	シリアル送信データ用 FIFO

### 15.3.5 シリアルモードレジスタ (SCSMR)

SCSMR は、SCIF のシリアル通信フォーマットの設定と、ボーレートジェネレータのクロックソースを選択するための 16 ビットのレジスタです。SCSMR は、常に CPU による読み出し/書き込みが可能です。SCSMR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	C/Ā	0	R/W	コミュニケーションモード SCIF の動作モードを調歩同期式モードとクロック同期式モードいずれかから選択します。 0 : 調歩同期式モード 1 : クロック同期式モード

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	CHR	0	R/W	<p>キャラクタレンクス</p> <p>調歩同期式モードのデータ長を7ビット/8ビットデータのいずれかから選択します。クロック同期式モードでは、CHRの設定にかかわらず、データ長は8ビットデータ固定です。</p> <p>0: 8ビットデータ 1: 7ビットデータ*</p> <p>【注】* 7ビットデータを選択した場合、トランスミット FIFO データレジスタのMSB (7ビット) は送信されません。</p>
5	PE	0	R/W	<p>パリティイネーブル</p> <p>調歩同期式モードでは、送信時にパリティビットの付加を、受信時にパリティビットのチェックを行うかどうかを選択します。クロック同期式モードでは、PEビットの設定にかかわらずパリティビットの付加、およびチェックは行いません。</p> <p>0: パリティビットの付加、およびチェックを禁止 1: パリティビットの付加、およびチェックを許可*</p> <p>【注】* PEビットに1をセットすると送信時には、O/Eビットで指定した偶数、または奇数パリティを送信データに付加して送信します。受信時には、受信したパリティビットがO/Eビットで指定した偶数、または奇数パリティになっているかどうかをチェックします。</p>
4	O/E	0	R/W	<p>パリティモード</p> <p>パリティの付加やチェックを偶数パリティ、または奇数パリティのいずれで行うかを選択します。O/Eビットの設定は、調歩同期式モードでPEビットに1を設定しパリティビットの付加やチェックを許可したときのみ有効になります。クロック同期式モードや、調歩同期式モードでパリティの付加やチェックを禁止している場合には、O/Eビットの指定は無効です。</p> <p>0: 偶数パリティ*<sup>1</sup> 1: 奇数パリティ*<sup>2</sup></p> <p>【注】 *1 偶数パリティに設定すると送信時には、パリティビットと送信キャラクタを合わせて、その中の1の数の合計が偶数になるようにパリティビットを付加して送信します。受信時には、パリティビットと受信キャラクタを合わせて、その中の1の数の合計が偶数であるかどうかをチェックします。</p> <p>*2 奇数パリティに設定すると送信時には、パリティビットと送信キャラクタを合わせて、その中の1の数の合計が奇数になるようにパリティビットを付加して送信します。受信時には、パリティビットと受信キャラクタを合わせて、その中の1の数の合計が奇数であるかどうかをチェックします。</p>

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
3	STOP	0	R/W	<p>ストップビットレングス 調歩同期式モードでのストップビットの長さを1ビット/2ビットのいずれかから選択します。STOP ビットの設定は調歩同期式モードでのみ有効となります。クロック同期式モードに設定した場合にはストップビットは付加されませんので、このビットの設定は無効です。なお、受信時には STOP ビットの設定にかかわらず、受信したストップビットの1ビット目のみをチェックします。ストップビットの2ビット目が1の場合は、ストップビットとして扱いますが、0の場合は、次の送信キャラクタのスタートビットとして扱います。</p> <p>0:1ストップビット 送信時には、送信キャラクタの最後尾に1ビットの1(ストップビット)を付加して送信します。</p> <p>1:2ストップビット 送信時には、送信キャラクタの最後尾に2ビットの1(ストップビット)を付加して送信します。</p>
2	—	0	R	<p>リザーブビット リードすると常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>
1 0	CKS1 CKS0	0 0	R/W R/W	<p>クロックセレクト1、0 内蔵ポーレートジェネレータのクロックソースを選択します。 クロックソースと、ビットレートレジスタの設定値、およびポーレートの関係については、「15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR)」を参照してください。</p> <p>00: Pφクロック 01: Pφ/4 クロック 10: Pφ/16 クロック 11: Pφ/64 クロック</p> <p>【注】 Pφ: 周辺クロック</p>

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

### 15.3.6 シリアルコントロールレジスタ (SCSCR)

SCSCR は、SCIF の送信／受信動作、割り込み要求の許可／禁止、および送信／受信クロックソースの選択を行う 16 ビットのレジスタです。SCSCR は、常に CPU による読み出し／書き込みが可能です。SCSCR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	TIE	0	R/W	トランスミットインタラプトイネーブル トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) からトランスミットシフトレジスタ (SCTSR) へシリアル送信データが転送され、トランスミット FIFO レジスタのデータ数が指定送信トリガ数より少なくなり、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグが 1 にセットされたときに、送信 FIFO データエンプティ割り込み (TXI) 要求の発生を許可／禁止します。  0: 送信 FIFO データエンプティ割り込み (TXI) 要求を禁止* 1: 送信 FIFO データエンプティ割り込み (TXI) 要求を許可  【注】* TXI の解除は、SCFTDR に指定した送信トリガ数より大きな量の送信データを書き込み、TDFE フラグの 1 を読み出した後 0 にクリアするか、または TIE を 0 にクリアすることで行うことができます。
6	RIE	0	R/W	レシーブインタラプトイネーブル SCFSR の RDF フラグまたは DR フラグが 1 にセットされたときの受信データフル割り込み (RXI) 要求、SCFSR の ER フラグが 1 にセットされたときの受信エラー割り込み (ERI) 要求、SCFSR の BRK フラグまたは SCLSR の ORER フラグが 1 にセットされたときのブレイク割り込み (BRI) 要求の発生を許可／禁止します。  0: 受信データフル割り込み (RXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、およびブレイク割り込み (BRI) 要求を禁止* 1: 受信データフル割り込み (RXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、およびブレイク割り込み (BRI) 要求を許可  【注】* RXI 割り込み要求の解除は、RDF または DR フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。ERI、BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。
5	TE	0	R/W	トランスミットイネーブル シリアル送信動作の開始を許可／禁止します。  0: 送信動作を禁止 1: 送信動作を許可*  【注】* この状態で、SCFTDR に送信データを書き込むとシリアル送信を開始します。なお、TE ビットを 1 にセットする前に必ず SCSMR、SCFCR の設定を行い、送信フォーマットを決定し、送信 FIFO をリセットしてください。

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	RE	0	R/W	<p>レシーブイネーブル</p> <p>シリアル受信動作の開始を許可/禁止します。</p> <p>0: 受信動作を禁止*<sup>1</sup></p> <p>1: 受信動作を許可*<sup>2</sup></p> <p>【注】*<sup>1</sup> RE ビットを 0 にクリアしても DR、ER、BRK、RDF、FER、PER、ORER の各ビットは影響を受けず、状態を保持しますので注意してください。</p> <p>*<sup>2</sup> この状態で調歩同期式モードの場合はスタートビットを、クロック同期式モードの場合は同期クロック入力をそれぞれ検出すると、シリアル受信を開始します。なお、RE ビットを 1 にセットする前に必ずシリアルモードレジスタ (SCSMR)、FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の設定を行い、受信フォーマットを決定し、受信 FIFO をリセットしてください。</p>
3	REIE	0	R/W	<p>レシーブエラーインタラプトイネーブル</p> <p>受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の発生を許可/禁止します。ただし、REIE ビットの設定は RIE ビットが 0 のときのみ有効です。</p> <p>0: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を禁止*</p> <p>1: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を許可</p> <p>【注】* ERI、BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK または ORER フラグの 1 を読み出した後 0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行います。RIE を 0 に設定しても、REIE を 1 に設定すれば、ERI、BRI 割り込み要求は発生します。</p>
2	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	CKE1	0	R/W	クロックイネーブル 1、0 SCIF のクロックソースの選択、および SCK 端子からのクロック出力の許可/禁止を設定します。CKE1 ビットと CKE0 ビットの組み合わせによって SCK 端子をシリアルクロック出力端子にするか、またはシリアルクロック入力端子にするかが決まります。ただし、CKE0 ビットの設定は、内部クロック動作 (CKE1=0) のときのみ有効です。外部クロック動作 (CKE1=1) の場合は CKE0 ビットの設定は無効です。また、クロック同期式モードで使用する場合は、SCSMR で SCIF の動作モードを決定してから、その後 CKE1、CKE0 ビットの設定をしてください。 • 調歩同期式モード 00：内部クロック/SCK 端子は入力端子 (入力信号は無視)。SCK 端子の状態は SCSPTR の SCKIO ビット、SCKDT ビットに依存します。 01：内部クロック/SCK 端子はクロック出力 (ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを出力) 10：外部クロック/SCK 端子はクロック入力 (ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力) 11：設定禁止 • クロック同期式モード 00：内部クロック/SCK 端子は同期クロック出力 01：内部クロック/SCK 端子は同期クロック出力 10：外部クロック/SCK 端子は同期クロック入力 11：設定禁止
0	CKE0	0	R/W	

### 15.3.7 シリアルステータスレジスタ (SCFSR)

SCFSR は 16 ビットのレジスタです。上位 8 ビットはレシーブ FIFO データレジスタのデータの受信エラー数を、下位 8 ビットは SCIF の動作状態を示すステータスフラグを示します。

SCFSR は常に CPU から読み出し/書き込みが可能です。ただし、ER、TEND、TDFE、BRK、RDF、DR の各ステータスフラグへ 1 を書き込むことはできません。また、これらを 0 にクリアするためには、あらかじめ 1 を読み出ししておく必要があります。また、FER フラグ、および PER フラグは読み出し専用であり、書き込むことはできません。SCFSR は、パワーオンリセット時に H'0060 に初期化されます。

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PER3	0	R	パリティエラー数
14	PER2	0	R	レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されている受信データでパリティエラーの発生しているデータ数を示します。
13	PER1	0	R	SCFSR の ER ビットがセットされた後、ビット 15~12 で示される値がパリティエラー発生データ数を表示します。SCFRDR の 16 バイト受信データすべてがパリティエラーを伴う場合、PER3~PER0 は 0 を表示します。
12	PER0	0	R	
11	FER3	0	R	フレーミングエラー数
10	FER2	0	R	レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されている受信データでフレーミングエラーの発生しているデータ数を示します。
9	FER1	0	R	SCFSR の ER ビットがセットされた後、ビット 11~8 で示される値がフレーミングエラーの発生しているデータ数を表示します。SCFRDR の 16 バイト受信データすべてがフレーミングエラーを伴う場合、FER3~FER0 は 0 を表示します。
8	FER0	0	R	
7	ER	0	R/(W)*	<p>受信エラー</p> <p>フレーミングエラー、またはパリティを含むデータの受信時にパリティエラーが発生したことを示します。*<sup>1</sup></p> <p>0: 受信中、または正常に受信を完了したことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• ER=1 の状態を読み出した後、0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: 受信時にフレーミングエラーまたはパリティエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 回のデータ受信の終わりで受信データの最後のストップビットが 1 であるかどうかをチェックし、ストップビットが 0 であったとき*<sup>2</sup></li> <li>• 受信時の受信データとパリティビットを合わせた 1 の数がシリアルモードレジスタ (SCSMR) の O/E ビットで指定した偶数/奇数パリティの設定と一致しなかったとき</li> </ul> <p>【注】*<sup>1</sup> SCSCR の RE ビットを 0 にクリアしたときには、ER フラグは影響を受けず以前の状態を保持します。受信エラーが発生しても受信データは SCFRDR に転送され受信動作は継続します。SCFRDR から読み出したデータに受信エラーがあるかどうかは、SCFSR の FER、PER ビットで判定できます。</p> <p>*<sup>2</sup> 2 ストップモードのときは第 1 ストップビットのみチェックされ、第 2 ストップビットはチェックされません。</p>

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	TEND	1	R/(W)*	<p>トランスミットエンド</p> <p>送信キャラクタの最後尾ビットの送信時に SCFTDR に有効なデータがなく、送信を終了したことを示します。</p> <p>0: 送信中であることを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>SCFTDR に送信データを書き込み、TEND=1 の状態を読み出した後 TEND フラグに 0 を書き込んだとき</li> <li>送信を終了したことを表示</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パワーオンリセット</li> <li>SCSCR の TE ビットが 0 のとき</li> <li>1 バイトのシリアル送信キャラクタの最後尾ビットの送信時に SCFTDR に送信データがないとき</li> </ul>
5	TDFE	1	R/(W)*	<p>送信 FIFO データエンプティ</p> <p>トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) からトランスミットシフトレジスタ (SCTSR) にデータが転送され、SCFTDR のデータ数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の TTRG1、TTRG0 ビットで指定した送信トリガデータ数より少なくなり、SCFTDR に送信データを書き込むことが可能になったことを示します。</p> <p>0: SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数より多いことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>TDFE=1 の状態を読み出した後、指定送信トリガ数より多い送信データ数を SCFTDR に書き込み、TDFE に 0 を書き込んだとき</li> <li>SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数以下であること* を表示</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パワーオンリセット</li> <li>送信の結果 SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数以下のとき</li> </ul> <p><b>【注】*</b> SCFTDR は 16 バイトの FIFO レジスタであるため、TDFE=1 の状態で書き込むことができるデータの最大数は「16 から指定した送信トリガ数を引いた数」になります。それ以上のデータを書き込もうとしてもデータは無視されます。SCFTDR のデータ数は SCFCR の上位 8 ビットに示されます。</p>



15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	BRK	0	R(W)*	<p>ブレーク検出</p> <p>受信データにブレーク信号が検出されたことを示します。</p> <p>0: ブレーク信号なし</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• BRK=1の状態を読み出した後、0を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: ブレーク信号を受信*</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• フレーミングエラーを含むデータを受信し、引き続き1フレーム長以上スペース0 (ローレベル) の場合</li> </ul> <p>【注】* ブレークが検出されると、検出後 SCFRDR への受信データ (H'00) の転送は停止します。ブレークが終了し、受信信号がマーク1になると受信データの転送が再開します。</p>
3	FER	0	R	<p>フレーミングエラー表示</p> <p>調歩同期式モードで、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) から読み出したデータにフレーミングエラーがあったかどうかを表示します。</p> <p>0: 次に SCFRDR から読み出す受信データにフレーミングエラーが発生しなかったことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにフレーミングエラーなし</li> </ul> <p>1: 次に SCFRDR から読み出す受信データにフレーミングエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにフレーミングエラーあり</li> </ul>
2	PER	0	R	<p>パリティエラー</p> <p>調歩同期式モードで、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) から読み出したデータにパリティエラーがあったかどうかを表示します。</p> <p>0: 次に SCFRDR から読み出す受信データにパリティエラーが発生しなかったことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにパリティエラーなし</li> </ul> <p>1: 次に SCFRDR から読み出す受信データにパリティエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにパリティエラーあり</li> </ul>

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	RDF	0	R/(W)*	<p>レシーブ FIFO データフル</p> <p>受信データがレシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) に転送され、SCFRDR の受信データ数が、FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の RTRG1、RTRG0 ビットで指定した受信トリガ数より多くなったことを示します。</p> <p>0: SCFRDR の書き込まれた送信データ数が指定受信トリガ数より少ないことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• RDF=1 を読み出した後、SCFRDR の受信データ数が指定受信トリガ数より少なくなるまで SCFRDR を読み出し、RDF に 0 を書き込んだとき</li> <li>1: SCFRDR の受信データ数が指定受信トリガ数以上であることを表示</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定受信トリガ数以上の受信データ数が SCFRDR に格納されたとき*</li> </ul> <p>【注】* SCFRDR は 16 バイトの FIFO レジスタであるため、RDF が 1 のとき読み出すことができるデータの最大数は指定受信トリガ数となります。SCFRDR のすべてのデータを読み出した後、さらに読み出しを続けると不定になります。SCFRDR の受信データ数は SCFCR の下位 8 ビットに示されます。</p>
0	DR	0	R/(W)*	<p>レシーブデータレディ</p> <p>調歩同期式モードで、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) に指定受信トリガ数より少ないデータを格納し、最後のストップビットから 15ETU の時間経過後も次のデータが受信されないことを示します。クロック同期式モードに設定した場合はセットされません。</p> <p>0: 受信中であるか、正常に受信完了後 SCFRDR に受信データが残っていないことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• DR=1 の状態を読み出した後、SCFRDR 内の受信データをすべて読み出し、0 を書き込んだとき</li> <li>1: 次の受信データが受信されていないことを表示</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定受信トリガ数未満のデータを SCFRDR が格納し、最後のストップビットから 15ETU の時間経過*後も次のデータが受信されないとき</li> </ul> <p>【注】* 8 ビット、1 ストップビットのフォーマットの 1.5 フレーム分に相当します。ETU (Element Time Unit: 要素時間単位)</p>

【注】 \* フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。

### 15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR)

SCBRR は、シリアルモードレジスタ (SCSMR) の CKS1、CKS0 ビットで選択されるボーレートジェネレータの動作クロックと合わせて、シリアル送信/受信のビットレートを設定する 8 ビットのレジスタです。

SCBRR は、常に CPU による読み出し/書き込みが可能です。SCBRR は、パワーオンリセット時に H'FF に初期化されます。なお、チャンネルごとにボーレートジェネレータのコントロールが独立していますので、3 つのチャンネルにはそれぞれ異なる値を設定することができます。

SCBRR の設定値は以下の計算式で求められます。

- 調歩同期式モード

$$N = \frac{P\phi}{64 \times 2^{2n-1} \times B} \times 10^6 - 1$$

- クロック同期式モード

$$N = \frac{P\phi}{8 \times 2^{2n-1} \times B} \times 10^6 - 1$$

B : ビットレート (bit/s)

N : ボーレートジェネレータの SCBRR の設定値 ( $0 \leq N \leq 255$ )  
(電気的特性を満足する設定値としてください。)

Pφ : 周辺モジュール用動作周波数 (MHz)

n : ボーレートジェネレータ入力クロック (n=0、1、2、3)  
(n とクロックの関係は、表 15.2 を参照してください)

表 15.2 SCSMR の設定

n	クロック	SCSMR の設定値	
		CKS1	CKS0
0	Pφ	0	0
1	Pφ/4	0	1
2	Pφ/16	1	0
3	Pφ/64	1	1

調歩同期式モードのビットレート誤差は、以下の計算式で求められます。

$$\text{誤差 (\%)} = \left\{ \frac{P\phi \times 10^6}{(N+1) \times B \times 64 \times 2^{2n-1}} - 1 \right\} \times 100$$

表 15.3 に調歩同期式モードの SCBRR の設定例を、表 15.4 にクロック同期式モードの SCBRR の設定例を示します。表 15.5 にボーレートジェネレータを使用する場合の調歩同期式モードの各周波数における最大ビットレートを示します。また、表 15.6 と表 15.7 に外部クロック入力時の最大ビットレートを示します。

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.3 ビットレートに対する SCBRR の設定例 (調歩同期式モード) (1)

ビットレート (bit/s)	Pφ (MHz)														
	5			6			6.144			7.37288			8		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	88	-0.25	2	106	-0.44	2	108	0.08	2	130	-0.07	2	141	0.03
150	2	64	0.16	2	77	0.16	2	79	0.00	2	95	0.00	2	103	0.16
300	1	129	0.16	1	155	0.16	1	159	0.00	1	191	0.00	1	207	0.16
600	1	64	0.16	1	77	0.16	1	79	0.00	1	95	0.00	1	103	0.16
1200	0	129	0.16	0	155	0.16	0	159	0.00	0	191	0.00	0	207	0.16
2400	0	64	0.16	0	77	0.16	0	79	0.00	0	95	0.00	0	103	0.16
4800	0	32	-1.36	0	38	0.16	0	39	0.00	0	47	0.00	0	51	0.16
9600	0	15	1.73	0	19	-2.34	0	19	0.00	0	23	0.00	0	25	0.16
19200	0	7	1.73	0	9	-2.34	0	9	0.00	0	11	0.00	0	12	0.16
31250	0	4	0.00	0	5	0.00	0	5	2.40	0	6	5.33	0	7	0.00
38400	0	3	1.73	0	4	-2.34	0	4	0.00	0	5	0.00	0	6	-6.99

ビットレート (bit/s)	Pφ (MHz)											
	9.8304			10			12			12.288		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	174	-0.26	2	177	-0.25	2	212	0.03	2	217	0.08
150	2	127	0.00	2	129	0.16	2	155	0.16	2	159	0.00
300	1	255	0.00	2	64	0.16	2	77	0.16	2	79	0.00
600	1	127	0.00	1	129	0.16	1	155	0.16	1	159	0.00
1200	0	255	0.00	1	64	0.16	1	77	0.16	1	79	0.00
2400	0	127	0.00	0	129	0.16	0	155	0.16	0	159	0.00
4800	0	63	0.00	0	64	0.16	0	77	0.16	0	79	0.00
9600	0	31	0.00	0	32	-1.36	0	38	0.16	0	39	0.00
19200	0	15	0.00	0	15	1.73	0	19	0.16	0	19	0.00
31250	0	9	-1.70	0	9	0.00	0	11	0.00	0	11	2.40
38400	0	7	0.00	0	7	1.73	0	9	-2.34	0	9	0.00

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.3 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕 (2)

ビットレート (bit/s)	Pφ (MHz)											
	14.7456			16			19.6608			20		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	64	0.70	3	70	0.03	3	86	0.31	3	88	-0.25
150	2	191	0.00	2	207	0.16	2	255	0.00	3	64	0.16
300	2	95	0.00	2	103	0.16	2	127	0.00	2	129	0.16
600	1	191	0.00	1	207	0.16	1	255	0.00	2	64	0.16
1200	1	95	0.00	1	103	0.16	1	127	0.00	1	129	0.16
2400	0	191	0.00	0	207	0.16	0	255	0.00	1	64	0.16
4800	0	95	0.00	0	103	0.16	0	127	0.00	0	129	0.16
9600	0	47	0.00	0	51	0.16	0	63	0.00	0	64	0.16
19200	0	23	0.00	0	25	0.16	0	31	0.00	0	32	-1.36
31250	0	14	-1.70	0	15	0.00	0	19	-1.70	0	19	0.00
38400	0	11	0.00	0	12	0.16	0	15	0.00	0	15	1.73

ビットレート (bit/s)	Pφ (MHz)											
	24			24.576			28.7			30		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	106	-0.44	3	108	0.08	3	126	0.31	3	132	0.13
150	3	77	0.16	3	79	0.00	3	92	0.46	3	97	-0.35
300	2	155	0.16	2	159	0.00	2	186	-0.08	2	194	0.16
600	2	77	0.16	2	79	0.00	2	92	0.46	2	97	-0.35
1200	1	155	0.16	1	159	0.00	1	186	-0.08	1	194	0.16
2400	1	77	0.16	1	79	0.00	1	92	0.46	1	97	-0.35
4800	0	155	0.16	0	159	0.00	0	186	-0.08	0	194	-1.36
9600	0	77	0.16	0	79	0.00	0	92	0.46	0	97	-0.35
19200	0	38	0.16	0	39	0.00	0	46	-0.61	0	48	-0.35
31250	0	23	0.00	0	24	-1.70	0	28	-1.03	0	29	0.00
38400	0	19	-2.34	0	19	0.00	0	22	1.55	0	23	1.73

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔クロック同期モード〕

ビットレート (bit/s)	Pφ (MHz)										
	5		8		16		28.7		30		
	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	
110	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
250	3	77	3	124	3	249	—	—	—	—	
500	3	38	2	249	3	124	3	223	3	233	
1k	2	77	2	124	2	249	3	111	3	116	
2.5k	1	124	1	199	2	99	2	178	2	187	
5k	0	249	1	99	1	199	2	89	2	93	
10k	0	124	0	199	1	99	1	178	1	187	
25k	0	49	0	79	0	159	1	71	1	74	
50k	0	24	0	39	0	79	0	143	0	149	
100k	—	—	0	19	0	39	0	71	0	74	
250k	0	4	0	7	0	15	—	—	0	29	
500k	—	—	0	3	0	7	—	—	0	14	
1M	—	—	0	1	0	3	—	—	—	—	
2M			0	0*	0	1	—	—	—	—	

【注】 誤差は、なるべく 1%以内になるように設定してください。

【記号説明】

- 空欄 : 設定できません。
- : 設定可能ですが誤差がでます。
- \* : 連続送信／受信はできません。

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.5 ポーレートジェネレータを使用する場合の各周波数における最大ビットレート (調歩同期式モード)

Pφ (MHz)	最大ビットレート (bit/s)	設定値	
		n	N
5	156250	0	0
8	250000	0	0
9.8304	307200	0	0
12	375000	0	0
14.7456	460800	0	0
16	500000	0	0
19.6608	614400	0	0
20	625000	0	0
24	750000	0	0
24.576	768000	0	0
28.7	896875	0	0
30	937500	0	0

表 15.6 外部クロック入力時の最大ビットレート (調歩同期式モード)

Pφ (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (bit/s)
5	1.2500	78125
8	2.0000	125000
9.8304	2.4576	153600
12	3.0000	187500
14.7456	3.6864	230400
16	4.0000	250000
19.6608	4.9152	307200
20	5.0000	312500
24	6.0000	375000
24.576	6.1440	384000
28.7	7.1750	448436
30	7.5000	468750

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.7 外部クロック入力時の最大ビットレート (クロック同期モード)

Pφ (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (bit/s)
5	0.8333	833333.3
8	1.3333	1333333.3
16	2.6667	2666666.7
24	4.0000	4000000.0
28.7	4.7833	4783333.3
30	5.0000	5000000.0

### 15.3.9 FIFO コントロールレジスタ (SCFCR)

SCFCR は、トランスミット FIFO データレジスタおよびレシーブ FIFO データレジスタのデータ数のリセット、トリガデータ数の設定を行う 16 ビットのレジスタです。またループバックテストの許可ビットを含んでいます。

SCFCR は、常に CPU による読み出し/書き込みが可能です。SCFCR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	
15~11	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。	
10	RSTRG2	0	R/W	RTS 出力アクティブトリガ 2、1、0	
9	RSTRG1	0	R/W	レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) 内に格納された受信データ数が以下に示すトリガ設定数以上になったとき、RTS 信号はハイレベルになります。 本ビットは SCFCR_0、SCFCR_1 にのみ存在します。SCFCR_2 では初期値 0、0 のみライト可能なリザーブビットとなります。	
8	RSTRG0	0	R/W		
					000 : 15
					001 : 1
				010 : 4	
				011 : 6	
				100 : 8	
				101 : 10	
				110 : 12	
				111 : 14	



15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7 6	RTRG1 RTRG0	0 0	R/W R/W	<p>レシーブ FIFO データ数トリガ 1、0</p> <p>シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF フラグをセットする基準となる受信データ数 (指定受信トリガ数) を設定します。</p> <p>レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) 内に格納された受信データ数が以下に示す設定トリガ数以上になったとき RDF フラグをセットします。</p> <p>・ 調歩同期式モード                      ・ クロック同期式モード</p> <p>00 : 1                                      00 : 1</p> <p>01 : 4                                      01 : 2</p> <p>10 : 8                                      10 : 8</p> <p>11 : 14                                     11 : 14</p>
5 4	TTRG1 TTRG0	0 0	R/W R/W	<p>トランスミット FIFO データ数トリガ 1、0</p> <p>シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグをセットする基準となる送信データ数 (指定送信トリガ数) を設定します。</p> <p>トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) に格納された送信データ数が以下に示す設定トリガ数以下になったとき TDFE フラグをセットします。</p> <p>00 : 8 (8) *</p> <p>01 : 4 (12) *</p> <p>10 : 2 (14) *</p> <p>11 : 0 (16) *</p> <p>【注】* ( ) 内の値は TDFE フラグがセットされるとき SCFTDR レジスタの空きバイト数を示します。</p>
3	MCE	0	R/W	<p>モデムコントロールイネーブル</p> <p>モデムコントロール信号 <math>\overline{\text{CTS}}</math>、RTS を許可/禁止します。</p> <p>クロック同期モードでは MCE を常に 0 にしてください。</p> <p>本ビットは SCFCR_0、SCFCR_1 にのみ存在します。SCFCR_2 では初期値 0、0 のみライト可能なリザーブビットとなります。</p> <p>0 : モデム信号を禁止*</p> <p>1 : モデム信号を許可</p> <p>【注】* 入力値に関係なく、<math>\overline{\text{CTS}}</math> のレベルは送信動作に影響しません。また、RTS のレベルは受信動作に影響しません。</p>
2	TFRST	0	R/W	<p>トランスミット FIFO データレジスタリセット</p> <p>トランスミット FIFO データレジスタ内の送信データを無効とし、データが空の状態にリセットします。</p> <p>0 : リセット動作を禁止*</p> <p>1 : リセット動作を許可</p> <p>【注】* パワーオンリセット時にはリセット動作が行われます。</p>

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	RFRST	0	R/W	レシーブ FIFO データレジスタリセット レシーブ FIFO データレジスタの受信データを無効とし、データが空の状態にリセットします。 0: リセット動作を禁止* 1: リセット動作を許可 【注】* パワーオンリセット時にはリセット動作が行われます。
0	LOOP	0	R/W	ループバックテスト (LOOP) 送信出力端子 (TxD) と受信入力端子 (RxD)、 $\overline{\text{RTS}}$ 端子と $\overline{\text{CTS}}$ 端子を内部で接続し、ループバックテストを可能にします。 0: ループバックテストを禁止 1: ループバックテストを許可

### 15.3.10 FIFO データ数レジスタ (SCFDR)

SCFDR は、トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) およびレシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されているデータ数を示す 16 ビットのレジスタです。

上位 8 ビットで SCFTDR の送信データ数を、下位 8 ビットで SCFRDR の受信データ数を示します。SCFDR は、常に CPU からの読み出しが可能です。SCFDR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込み値も常に 0 にしてください。
12	T4	0	R	SCFTDR に格納された未送信データ数を示します。 H'00 は送信データがないことを、H'10 は送信データのすべてが SCFTDR に格納されていることを示します。
11	T3	0	R	
10	T2	0	R	
9	T1	0	R	
8	T0	0	R	
7~5	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込み値も常に 0 にしてください。
4	R4	0	R	SCFRDR に格納された受信データ数を示します。 H'00 は受信データがないことを、H'10 は受信データのすべてが SCFRDR に格納されていることを示します。
3	R3	0	R	
2	R2	0	R	
1	R1	0	R	
0	R0	0	R	

### 15.3.11 シリアルポートレジスタ (SCSPTR)

SCSPTR は、SCIF の端子にマルチプレクスされたポートの入出力およびデータを制御する 16 ビットのレジスタです。ビット 7、6 で  $\overline{\text{RTS}}$  端子を制御できます。ビット 5、4 で  $\overline{\text{CTS}}$  端子を制御できます。ビット 3、2 で SCK 端子を制御できます。ビット 1、0 によって RxD 端子から入力データを読み出し、TxD 端子へ出力データを書き込むことができ、シリアル送受信のブレイクを制御します。

次の各ビットの説明とあわせて、「15.6 シリアルポートレジスタ (SCSPTR) と SCIF 端子との関係」も参照してください。

SCSPTR は、常に CPU による読み出し/書き込みが可能です。SCSPTR は、パワーオンリセット時にビット 6、4、2、0 を除いて初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明																				
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。																				
7	RTSIO	0	R/W	RTS ポート入出力指定 RTSDT ビット、SCFCR の MCE ビットとあわせて、 $\overline{\text{RTS}}$ 端子を制御します。 SCIF チャネル 2 は、フロー制御に対応しておりませんので、SCSPTR_2 の本ビットはリザーブ扱いとなります。																				
6	RTSDT	読み出し値は不定 設定値は 0	R/W	RTS ポートデータ RTSIO ビット、SCFCR の MCE ビットとあわせて、 $\overline{\text{RTS}}$ 端子を制御します。 ただし、PFC (ピンファンクションコントローラ) で $\overline{\text{RTS}}$ 端子機能を選択しておく必要があります。 <table border="1" data-bbox="559 1068 1200 1265"> <thead> <tr> <th>SCFCR の MCE ビット設定値</th> <th>RTSIO ビット設定値</th> <th>RTSDT ビット設定値</th> <th>RTS端子状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>*</td> <td>入力 (初期状態)</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>ローレベル出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>ハイレベル出力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>モデムコントロール論理に従ってシーケンス出力</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】* Don't care</p> なお本ビットからの読み出し値は、RTSDT 設定値ではなく、 $\overline{\text{RTS}}$ 端子のレベルです。 SCIF チャネル 2 は、フロー制御に対応しておりませんので、SCSPTR_2 の本ビットはリザーブ扱いとなります。	SCFCR の MCE ビット設定値	RTSIO ビット設定値	RTSDT ビット設定値	RTS端子状態	0	0	*	入力 (初期状態)	0	1	0	ローレベル出力	0	1	1	ハイレベル出力	1	*	*	モデムコントロール論理に従ってシーケンス出力
SCFCR の MCE ビット設定値	RTSIO ビット設定値	RTSDT ビット設定値	RTS端子状態																					
0	0	*	入力 (初期状態)																					
0	1	0	ローレベル出力																					
0	1	1	ハイレベル出力																					
1	*	*	モデムコントロール論理に従ってシーケンス出力																					
5	CTSIO	0	R/W	CTS ポート入出力指定 CTSDT ビット、SCFCR の MCE ビットとあわせて、 $\overline{\text{CTS}}$ 端子を制御します。 SCIF チャネル 2 は、フロー制御に対応しておりませんので、SCSPTR_2 の本ビットはリザーブ扱いとなります。																				

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																																																							
4	CTS $\overline{\text{SDT}}$	読み出し値は不定 設定値は 0	R/W	<p>CTS ポートデータ</p> <p>CTSIO ビット、SCFCR の MCE ビットとあわせて、<math>\overline{\text{CTS}}</math> 端子を制御します。</p> <p>ただし、PFC (ピンファンクションコントローラ) で CTS 端子機能を選択しておく必要があります。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SCFCRの MCE ビット設定値</th> <th>CTSIO ビット設定値</th> <th>CTS<math>\overline{\text{SDT}}</math> ビット設定値</th> <th><math>\overline{\text{CTS}}</math>端子状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>*</td> <td>入力 (初期状態)</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>ローレベル出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>ハイレベル出力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>モデムコントロール論理への入力</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 * Don't care</p> <p>なお本ビットからの読み出し値は、CTS<math>\overline{\text{SDT}}</math> 設定値ではなく、<math>\overline{\text{CTS}}</math> 端子のレベルです。</p> <p>SCIF チャネル 2 は、フロー制御に対応しておりませんので、SCSPTR_2 の本ビットはリザーブ扱いとなります。</p>	SCFCRの MCE ビット設定値	CTSIO ビット設定値	CTS $\overline{\text{SDT}}$ ビット設定値	$\overline{\text{CTS}}$ 端子状態	0	0	*	入力 (初期状態)	0	1	0	ローレベル出力	0	1	1	ハイレベル出力	1	*	*	モデムコントロール論理への入力																																			
SCFCRの MCE ビット設定値	CTSIO ビット設定値	CTS $\overline{\text{SDT}}$ ビット設定値	$\overline{\text{CTS}}$ 端子状態																																																								
0	0	*	入力 (初期状態)																																																								
0	1	0	ローレベル出力																																																								
0	1	1	ハイレベル出力																																																								
1	*	*	モデムコントロール論理への入力																																																								
3	SCKIO	0	R/W	<p>SCK ポート入出力指定</p> <p>SCKDT ビット、SCSMR の C/<math>\overline{\text{A}}</math> ビット、SCSCR の CKE1、CKE0 ビットとあわせて、SCK 端子を制御します。</p>																																																							
2	SCKDT	読み出し値は不定 設定値は 0	R/W	<p>SCK ポートデータ</p> <p>SCKIO ビット、SCSMR の C/<math>\overline{\text{A}}</math> ビット、SCSCR の CKE1、CKE0 ビットとあわせて、SCK 端子を制御します。</p> <p>ただし、PFC (ピンファンクションコントローラ) で <math>\overline{\text{SCK}}</math> 端子機能を選択しておく必要があります。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SCSMRの C/<math>\overline{\text{A}}</math> ビット設定値</th> <th>SCSCRの CKE1、CKE0 ビット設定値</th> <th>SCKIO ビット設定値</th> <th>SCKDT ビット設定値</th> <th>SCK端子状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>00</td> <td>0</td> <td>*</td> <td>入力 (初期状態)</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>00</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>ローレベル出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>00</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>ハイレベル出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>01</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理に従って内部クロック出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>10</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理へ外部クロック入力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>11</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>設定禁止</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>00</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理に従って内部クロック出力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>01</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理に従って内部クロック出力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理へ外部クロック入力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>11</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>設定禁止</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 * Don't care</p> <p>なお本ビットからの読み出し値は、SCKDT 設定値ではなく、SCK 端子のレベルです。</p>	SCSMRの C/ $\overline{\text{A}}$ ビット設定値	SCSCRの CKE1、CKE0 ビット設定値	SCKIO ビット設定値	SCKDT ビット設定値	SCK端子状態	0	00	0	*	入力 (初期状態)	0	00	1	0	ローレベル出力	0	00	1	1	ハイレベル出力	0	01	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力	0	10	*	*	シリアルコア論理へ外部クロック入力	0	11	*	*	設定禁止	1	00	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力	1	01	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力	1	10	*	*	シリアルコア論理へ外部クロック入力	1	11	*	*	設定禁止
SCSMRの C/ $\overline{\text{A}}$ ビット設定値	SCSCRの CKE1、CKE0 ビット設定値	SCKIO ビット設定値	SCKDT ビット設定値	SCK端子状態																																																							
0	00	0	*	入力 (初期状態)																																																							
0	00	1	0	ローレベル出力																																																							
0	00	1	1	ハイレベル出力																																																							
0	01	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力																																																							
0	10	*	*	シリアルコア論理へ外部クロック入力																																																							
0	11	*	*	設定禁止																																																							
1	00	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力																																																							
1	01	*	*	シリアルコア論理に従って内部クロック出力																																																							
1	10	*	*	シリアルコア論理へ外部クロック入力																																																							
1	11	*	*	設定禁止																																																							
1	SPBIO	0	R/W	<p>シリアルポートブレイク入出力指定</p> <p>SPBDT ビット、SCSCR の TE ビットとあわせて、Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子を制御します。</p>																																																							

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																				
0	SPBDT	読み出し値は不定 設定値は 0	R/W	<p>シリアルポートブ레이크データ</p> <p>SPBIO ビット、SCSCR の TE ビットとあわせて、TxD 端子を制御します。</p> <p>また、RxD 端子のレベルをモニタできます。</p> <p>ただし、PFC (ピンファンクションコントローラ) で TxD 端子、RxD 端子機能を選択しておく必要があります。</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>SCSCRの TEビット 設定値</th> <th>SPBIO ビット 設定値</th> <th>SPBDT ビット 設定値</th> <th>TxD端子状態</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>*</td> <td>入力 (初期状態)</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>ローレベル出力</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>ハイレベル出力</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>*</td> <td>*</td> <td>シリアルコア論理に従って送信データ出力</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 * Don't care</p> <p>なお本ビットからの読み出しは、SPBDT 設定値ではなく、RxD 端子のレベルです。</p>	SCSCRの TEビット 設定値	SPBIO ビット 設定値	SPBDT ビット 設定値	TxD端子状態	0	0	*	入力 (初期状態)	0	1	0	ローレベル出力	0	1	1	ハイレベル出力	1	*	*	シリアルコア論理に従って送信データ出力
SCSCRの TEビット 設定値	SPBIO ビット 設定値	SPBDT ビット 設定値	TxD端子状態																					
0	0	*	入力 (初期状態)																					
0	1	0	ローレベル出力																					
0	1	1	ハイレベル出力																					
1	*	*	シリアルコア論理に従って送信データ出力																					

### 15.3.12 ラインステータスレジスタ (SCLSR)

SCLSR は、常に CPU による読み出し/書き込みが可能な 16 ビットのレジスタです。ただし、ORER のステータスフラグへ 1 を書き込むことはできません。0 にクリアするためには、あらかじめ 1 を読み出ししておく必要があります。

SCLSR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~1	—	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>リードすると常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
0	ORER	0	R(W)*	<p>オーバランエラー</p> <p>受信時にオーバランエラーが発生して異常終了したことを示します。</p> <p>0: 受信中、または正常に受信完了したことを表示*<sup>1</sup></p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• ORER=1 の状態を読み出した後、0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: 受信時にオーバランエラーが発生したことを表示*<sup>2</sup></p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 受信 FIFO フルの状態で次のシリアル受信を完了したとき</li> </ul> <p>【注】 *<sup>1</sup> シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の RE ビットを 0 にクリアしたときには、ORER フラグは影響を受けず以前の状態を保持します。</p> <p>*<sup>2</sup> レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) ではオーバランエラーが発生する前の受信データを保持し、後から受信したデータが失われます。さらに、ORER=1 にセットされた状態で、以降のシリアル受信を続けることはできません。</p>

【注】 \* フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。

### 15.4 動作説明

#### 15.4.1 概要

SCIF は、キャラクタ単位で同期をとりながら通信する調歩同期式モードと、クロックパルスにより同期をとりながら通信するクロック同期式モードの 2 方式でシリアル通信ができます。

送信／受信の各々に 16 段の FIFO バッファを内蔵しており、CPU のオーバヘッドを減らし、高速連続通信が可能です。また、モデムコントロール信号として  $\overline{\text{RTS}}$ 、 $\overline{\text{CTS}}$  信号を用意しています。(チャンネル 0、1)

送受信フォーマットの選択は、シリアルモードレジスタ (SCSMR) で行います。これを表 15.8 に示します。また、SCIF のクロックソースは、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の CKE1、CKE0 ビットの組み合わせで決まります。これを表 15.9 に示します。

- 調歩同期式モード

- データ長：7ビット／8ビットから選択可能

パリティの付加および1ビット／2ビットのストップビットの付加を選択可能

(これらの組み合わせにより送信／受信フォーマット、およびキャラクタ長を決定)

- 受信時にフレーミングエラー、パリティエラー、レシーブFIFOデータフル、オーバランエラー、レシーブデータレディ、およびブレークの検出が可能
- 送受信FIFOレジスタ各々の格納データ数を表示
- SCIFのクロックソース：内部クロック／外部クロックから選択可能

内部クロックを選択した場合：SCIFはボーレートジェネレータのクロックで動作

外部クロックを選択した場合：ビットレートの16倍の周波数のクロックを入力することが必要

(内蔵ボーレートジェネレータを使用しない)

- クロック同期式モード

- 送信／受信フォーマット：8ビットデータ固定
- 受信時にオーバランエラーの検出が可能
- SCIFのクロックソース：内部クロック／外部クロックから選択可能

内部クロックを選択した場合：SCIFはボーレートジェネレータのクロックで動作し、同期クロックを外部へ出力

外部クロックを選択した場合：内部ボーレートジェネレータを使用せず、入力された同期クロックで動作

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

表 15.8 SCSMR の設定値と SCIF 送信/受信フォーマット

SCSMR の設定値				モード	SCIF 送信/受信フォーマット		
ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 3		データ長	パリティ ビット	ストップ ビット長
C/ $\bar{A}$	CHR	PE	STOP				
0	0	0	0	調歩同期式モード	8 ビット	なし	1 ビット
			1				2 ビット
		1	0				1 ビット
			1				2 ビット
	1	0	0		7 ビット	なし	1 ビット
			1				2 ビット
		1	0				1 ビット
			1				2 ビット
1	*	*	*	クロック同期式モード	8 ビット	なし	なし

表 15.9 SCSMR、SCSCR の設定と SCIF のクロックソースの選択

SCSMR	SCSCR の設定値		モード	クロック ソース	SCK 端子の機能	
	ビット 7	ビット 1				ビット 0
	C/ $\bar{A}$	CKE1				CKE0
0	0	0	調歩同期式モード	内部	SCIF は SCK 端子を使用しません。SCK 端子の状態は、SCSPTR の SCKIO ビット、SCKDT ビットに依存します。	
		1			ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを出力	
	1	0		外部	ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力	
		1		—	設定禁止	
1	0	*	クロック同期式モード	内部	同期クロックを出力	
	1	0		外部	同期クロックを入力	
		1		—	設定禁止	

【注】\* : Don't care

### 15.4.2 調歩同期式モード時の動作

調歩同期式モードは、通信開始を意味するスタートビットと通信終了を意味するストップビットとをデータに付加したキャラクタを送信/受信し、1キャラクタ単位で同期をとりながらシリアル通信を行うモードです。

SCIF 内部では、送信部と受信部は独立していますので、全二重通信を行うことができます。また、送信部と受信部がともに 16 段の FIFO バッファ構造になっていて、送信/受信中にデータの読み出し/書き込みができるので、連続送信/受信が可能です。調歩同期式シリアル通信の一般的なフォーマットを図 15.2 に示します。

調歩同期式シリアル通信では、通信回線は通常、マーク状態（ハイレベル）に保たれています。SCIF は通信回線を監視し、スペース（ローレベル）になったところをスタートビットとみなしてシリアル通信を開始します。

シリアル通信の 1キャラクタは、スタートビット（ローレベル）から始まり、データ（LSB ファースト：最下位ビットから）、パリティビット（ハイ/ローレベル）、最後にストップビット（ハイレベル）の順で構成されています。

調歩同期式モードでは、SCIF は受信時にスタートビットの立ち下がりエッジで同期化を行います。また、SCIF はデータを 1 ビット期間の 16 倍の周波数のクロックの 8 番目でサンプリングしますので、各ビットの中央で通信データが取り込まれます。

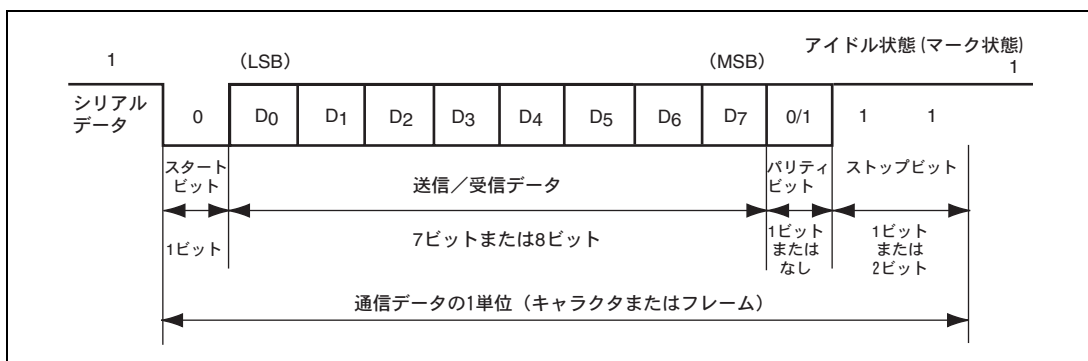


図 15.2 調歩同期式通信のデータフォーマット  
(8 ビットデータ/パリティあり/2ストップビットの例)



## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

### (1) 送信/受信フォーマット

設定可能な送信/受信フォーマットを、表15.10に示します。

送信/受信フォーマットは8種類あり、シリアルモードレジスタ (SCSMR) の設定により選択できます。

表 15.10 シリアル送信/受信フォーマット (調歩同期式モード)

SCSMRの設定			シリアル送信/受信フォーマットとフレーム長												
CHR	PE	STOP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
0	0	0	START	8ビットデータ								STOP			
0	0	1	START	8ビットデータ								STOP	STOP		
0	1	0	START	8ビットデータ								P	STOP		
0	1	1	START	8ビットデータ								P	STOP	STOP	
1	0	0	START	7ビットデータ							STOP				
1	0	1	START	7ビットデータ							STOP	STOP			
1	1	0	START	7ビットデータ							P	STOP			
1	1	1	START	7ビットデータ							P	STOP	STOP		

#### 【記号説明】

- START : スタートビット
- STOP : ストップビット
- P : パリティビット

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

---

### (2) クロック

SCIF の送受信クロックは、SCSMR の  $C/\bar{A}$  ビットおよびシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の CKE1、CKE0 ビットの設定により、内蔵ポーレートジェネレータの生成した内部クロックまたは、SCK 端子から入力された外部クロックの 2 種類から選択できます。SCIF のクロックソースの選択については表 15.9 を参照してください。

外部クロックを SCK 端子に入力する場合には、使用するビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力してください。

内部クロックで動作させるとき、SCK 端子からクロックを出力することができます。このとき出力されるクロックの周波数はビットレートの 16 倍です。

### (3) データの送信/受信動作

#### • SCIF初期化 (調歩同期式)

データの送信/受信前には、まずシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の TE ビット、および RE ビットを 0 にクリアした後、以下の順で SCIF を初期化してください。

動作モードの変更、通信フォーマットの変更などの場合には必ず、TE ビットおよび RE ビットを 0 にクリアしてから次の手順で変更を行ってください。TE ビットを 0 にクリアすると、トランスミットシフトレジスタ (SCTSR) が初期化されます。TE、RE ビットを 0 にクリアしても、シリアルステータスレジスタ (SCFSR)、トランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) および、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) は初期化されず内容は保持されますので注意してください。TE ビットの 0 クリアは、送信データをすべて送信し SCFSR の TEND フラグがセットされた後に行ってください。TE ビットは送信中でも 0 クリア可能ですが、送信データは 0 クリアした後、マーク状態になります。また再度 TE ビットを 1 にセットして送信開始する前に SCFCR の TFRST ビットを 1 にセットして SCFTDR をリセットしてください。

外部クロックを使用している場合には、動作が不確実になりますので初期化を含めた動作中にクロックを止めないでください。図 15.3 に SCIF の初期化フローチャートの例を示します。

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

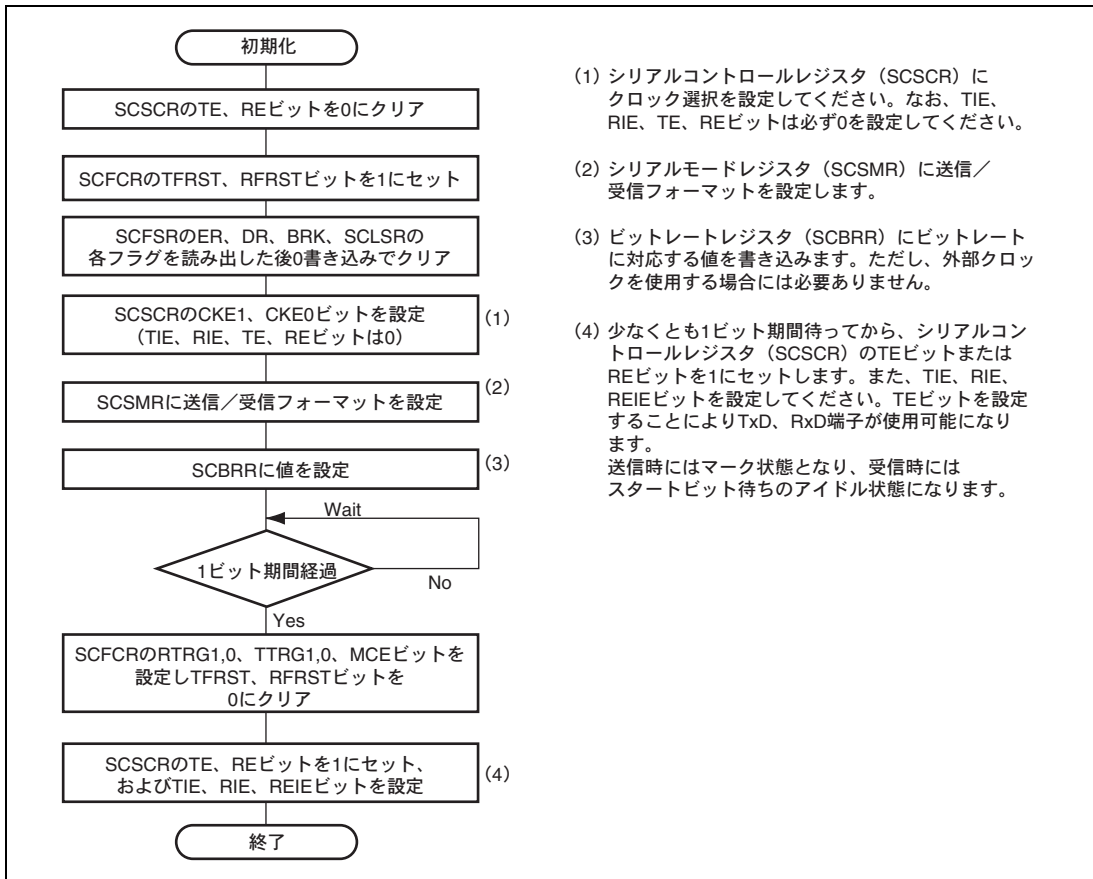


図 15.3 SCIF 初期化フローチャートの例

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

### ● シリアルデータ送信 (調歩同期式)

図15.4にシリアル送信のフローチャートの例を示します。

SCIFの送信を可能にした後、シリアルデータ送信は以下の手順に従って行ってください。

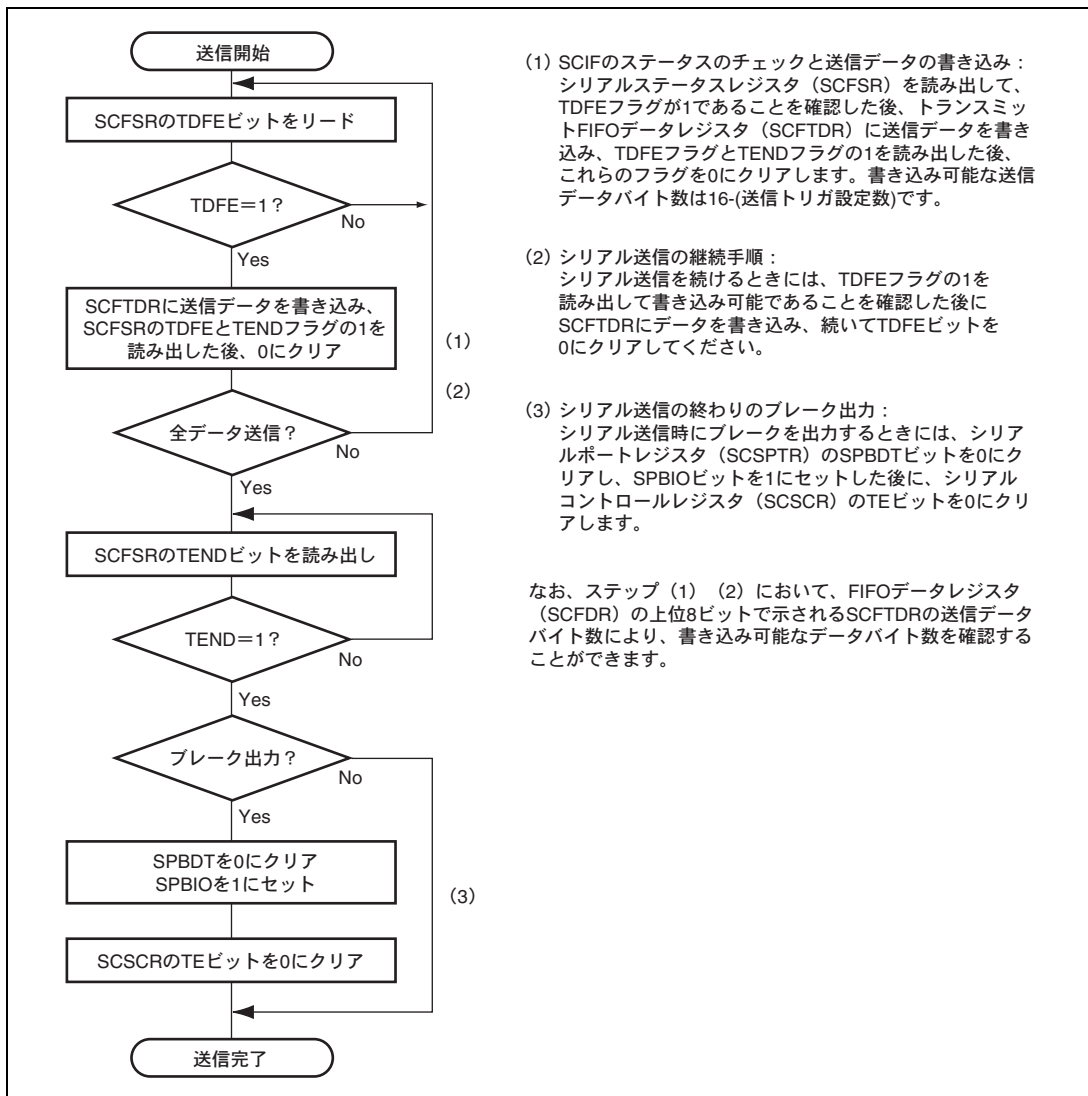


図 15.4 シリアル送信のフローチャートの例

SCIF はシリアル送信時に以下のように動作します。

1. SCIFは、トランスミットFIFOデータレジスタ (SCFTDR) にデータが書き込まれると、SCFTDRからトランスミットシフトレジスタ (SCTSR) にデータを転送します。送信データをSCFTDRに書き込む前に、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) のTDFEフラグが1であることを確認してください。書き込み可能な送信データバイト数は (16 - 送信トリガ設定数) です。
2. SCFTDRからSCTSRへデータを転送し、送信を開始すると、SCFTDRの送信データがなくなるまで連続して送信動作を行います。SCFTDRの送信データバイト数がFIFOコントロールレジスタ (SCFCR) で設定した送信トリガ数以下になると、TDFEフラグがセットされます。このとき、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のTIEビットが1にセットされていると送信FIFOデータエンプティ割り込み (TXI) 要求が発生します。

シリアル送信データは、以下の順にTxD端子から送り出されます。

- (a) スタートビット : 1 ビットの 0 が出力されます。
  - (b) 送信データ : 8 ビット、または 7 ビットのデータが LSB から順に出力されます。
  - (c) パリティビット (偶数パリティ、または奇数パリティ) が出力されます。  
なお、パリティビットを出力しないフォーマットも選択できます。
  - (d) ストップビット : 1 ビットまたは 2 ビットの 1 (ストップビット) が出力されます。
  - (e) マーク状態 : 次の送信を開始するスタートビットを送り出すまで 1 を出力し続けます。
3. SCIFは、ストップビットを送出するタイミングでSCFTDRの送信データをチェックします。データがあるとSCFTDRからSCTSRにデータを転送し、ストップビットを送り出した後、次フレームのシリアル送信を開始します。送信データがないとSCFSRのTENDフラグに1をセットし、ストップビットを送り出した後、1を連続して出力するマーク状態になります。

調歩同期式モードでの送信時の動作例を図 15.5 に示します。

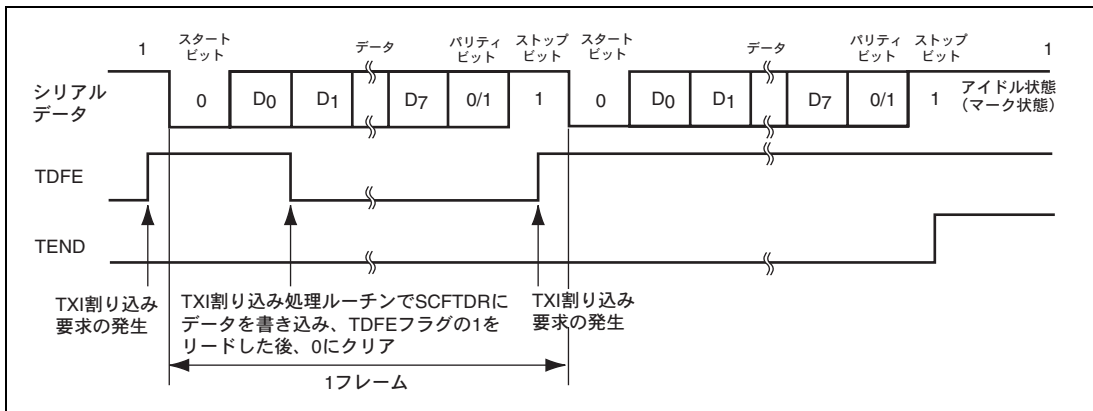


図 15.5 送信時の動作例 (8 ビットデータ/パリティあり/1 ストップビットの例)

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

4. モデムコントロールを許可した場合、 $\overline{\text{CTS}}$ 入力値によって送信を停止/再開することができます。 $\overline{\text{CTS}}$ が1にされると、送信中のときは1フレームの送信終了後マーク状態になります。 $\overline{\text{CTS}}$ が0にされると、次の送信データがスタートビットを先頭に出力されます。モデムコントロールを使用した動作例を図15.6に示します。  
(チャンネル0のみ)

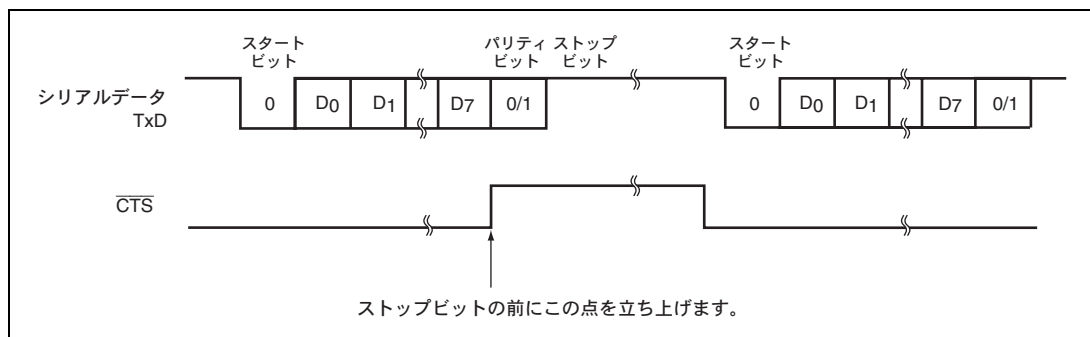


図 15.6 モデムコントロールを使用した動作例 ( $\overline{\text{CTS}}$ )

- シリアルデータ受信 (調歩同期式)

図 15.7、図 15.8 にシリアル受信フローチャートの例を示します。

SCIF の受信を可能に設定した後、シリアルデータ受信は次の手順に従って行ってください。

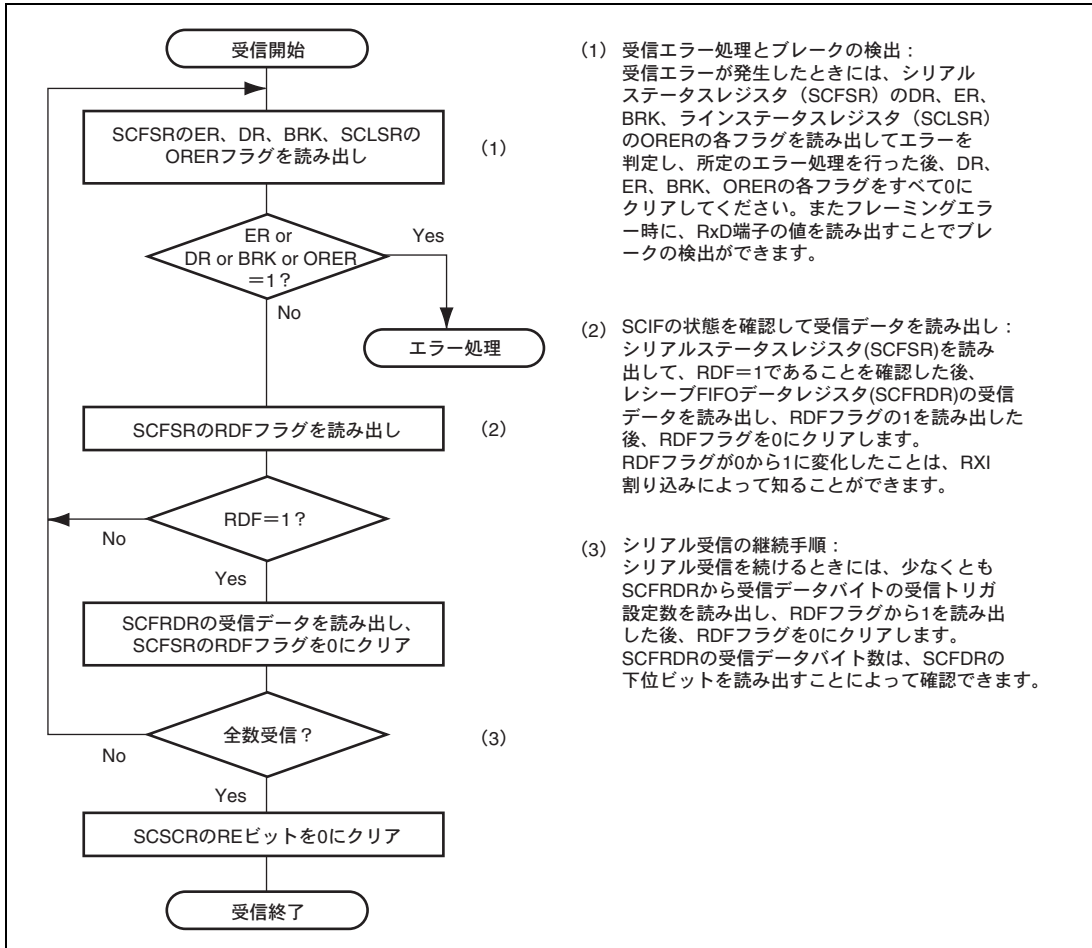


図 15.7 シリアル受信のフローチャートの例 (1)

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

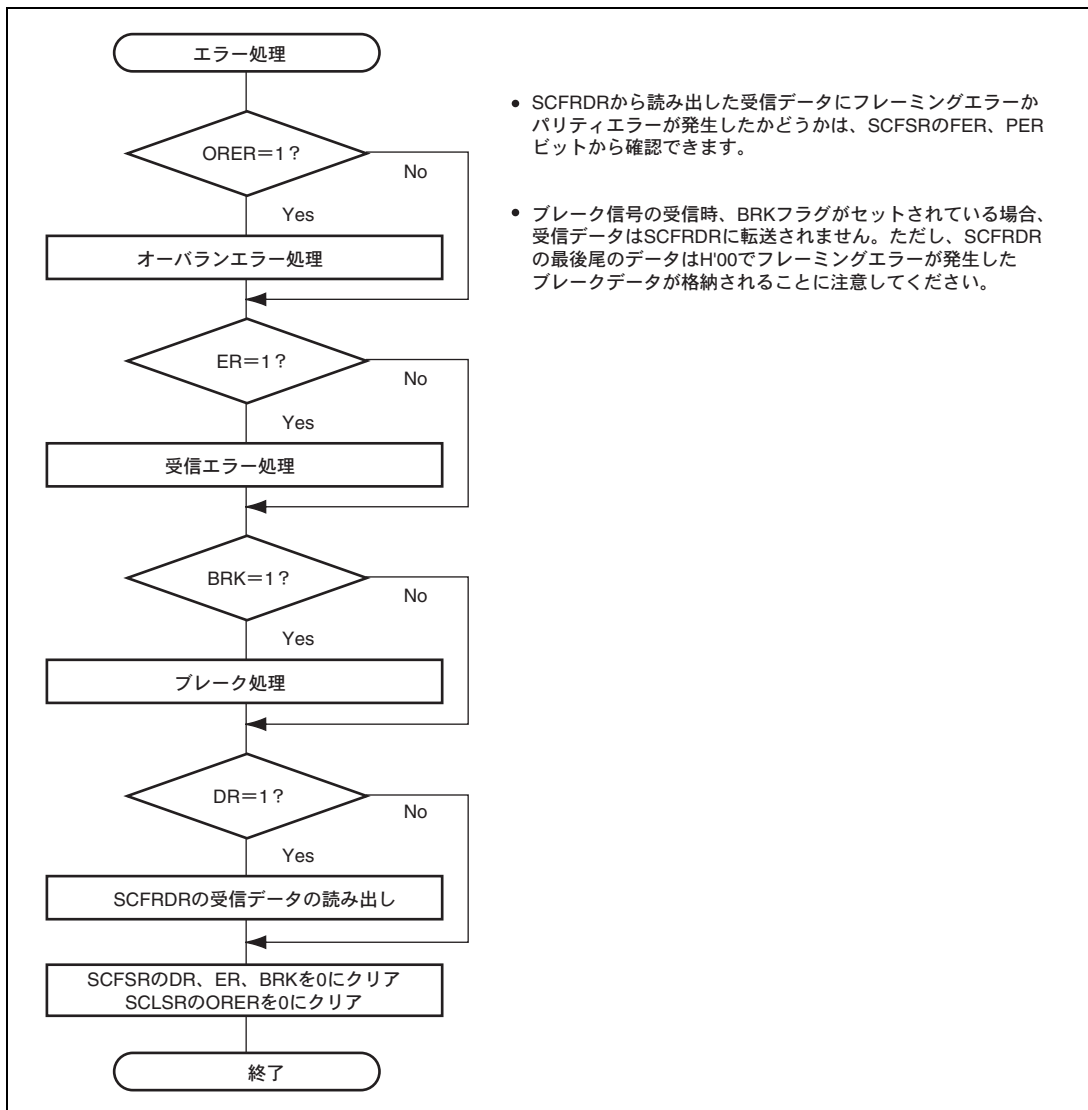


図 15.8 シリアル受信のフローチャートの例 (2)



SCIF は受信時に以下のように動作します。

1. SCIFは通信回線を監視し、スタートビットの0を検出すると内部を同期化し、受信を開始します。
2. 受信したデータをSCRSRのLSBからMSBの順に格納します。
3. パリティビット、およびストップビットを受信します。

受信後、SCIF は以下のチェックを行います。

- (a) ストップビットチェック：ストップビットが1であるかをチェックします。  
ただし、2ストップビットの場合、1ビット目のストップビットのみをチェックします。
- (b) 受信データをレシープシフトレジスタ (SCRSR) から SCFRDR に転送できる状態であるかをチェックします。
- (c) オーバランエラーチェック：オーバランエラーが発生していないことを示す ORER フラグが0であるかどうかをチェックします。
- (d) ブレークチェック：ブレーク状態がセットされていないことを示す BRK フラグが0であるかどうかをチェックします。

以上のチェックがパスしたとき、SCFRDR に受信データが格納されます。

**【注】** パリティエラー、フレーミングエラーが発生しても受信動作を続けます。

4. RDFフラグまたはDRフラグが1になったとき、SCSCRのRIEビットが1にセットされているとレシープFIFOデータフル割り込み (RXI) 要求が発生します。また、ERフラグが1になったとき、SCSCRのRIEビットまたはREIEビットが1にセットされていると受信エラー割り込み (ERI) 要求が発生します。さらに、BRKフラグまたはORERフラグが1になったとき、SCSCRのRIEビットまたはREIEビットが1にセットされていると、ブレーク受信割り込み (BRI) 要求が発生します。

調歩同期式モード受信時の動作例を図 15.9 に示します。

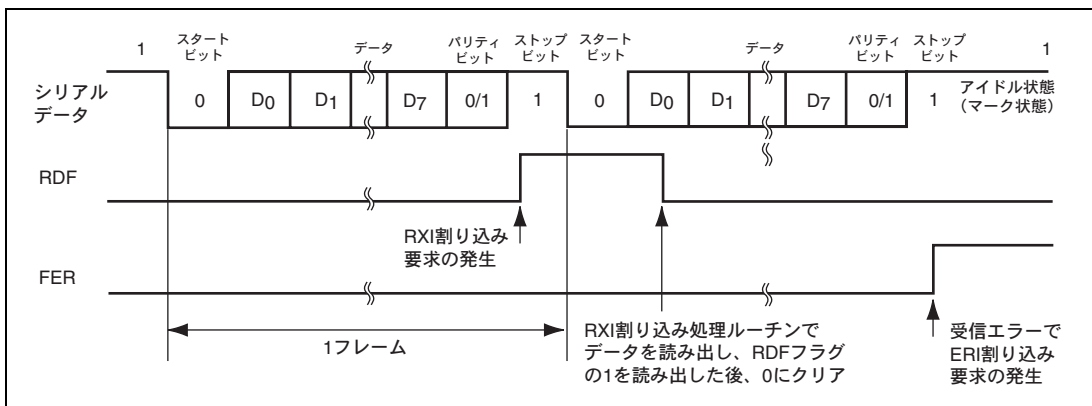


図 15.9 SCIF の受信時の動作例 (8 ビットデータ/パリティあり/1ストップビットの例)

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

5. モデムコントロールが有効であると、SCFRDRが空のとき $\overline{\text{RTS}}$ 信号を出力します。 $\overline{\text{RTS}}$ が0のときは受信可能です。 $\overline{\text{RTS}}$ が1のときはSCFRDRのデータ数がフルで受信が不可能であることを示します。(チャンネル0、1のみ)

モデムコントロール使用時の動作例を図15.10に示します。

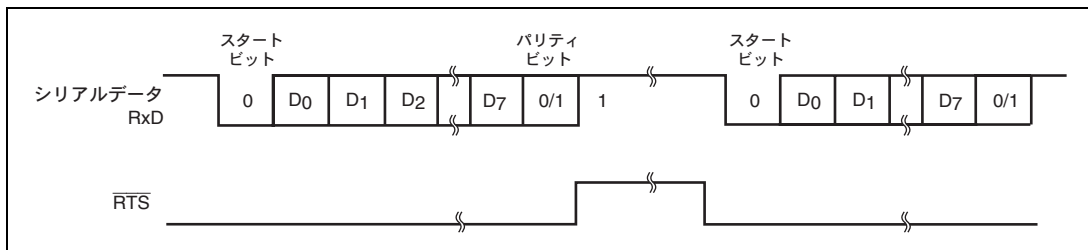


図 15.10 モデムコントロール使用時の動作例 ( $\overline{\text{RTS}}$ )

### 15.4.3 クロック同期式モード時の動作

クロック同期式モードは、クロックパルスに同期してデータを送信/受信するモードで、高速シリアル通信に適しています。

SCIF 内部では、送信部と受信部は独立していますので、クロックを共有することで全二重通信ができます。また、送信部と受信部がともに 16 段の FIFO バッファ構造になっていますので送信/受信中にデータの読み出し/書き込みができ連続送信/受信が可能です。

クロック同期式シリアル通信の一般的なフォーマットを図 15.11 に示します。

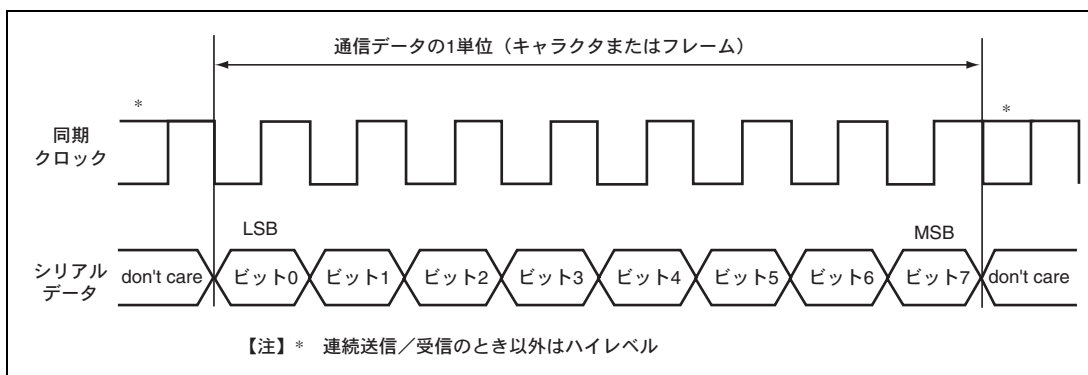


図 15.11 クロック同期式通信のデータフォーマット

クロック同期式シリアル通信では、通信回線のデータは同期クロックの立ち下がりから次の立ち上がりまで出力されます。また、同期クロックの立ち上がりでデータの確定が保証されます。

シリアル通信の 1 キャラクタは、データの LSB から始まり最後に MSB が出力されます。MSB 出力後の通信回線の状態は MSB の状態を保ちます。

クロック同期式モードでは、SCIF は同期クロックの立ち上がりに同期してデータを受信します。

### (1) 送信/受信フォーマット

8ビット固定です。

パリティビットの付加はできません。

### (2) クロック

SCSMR の  $C/\bar{A}$  ビットと SCSCR の CKE1、CKE0 ビットの設定により内蔵ボーレートジェネレータの生成した内部クロック、または、SCK 端子から入力された外部同期クロックの2種類から選択できます。

内部クロックで動作させるとき、SCK 端子から同期クロックが出力されます。同期クロックは1キャラクタの送受信で8パルス出力され、送信/受信を行わないときにはハイレベルに固定されます。受信動作のみの場合、内部クロックを選択すると SCSCR の RE ビットが1の間、受信 FIFO 内データ数が受信トリガ設定数に達するまでクロックパルスが出力されます。この場合、 $8 \times (16+1) = 136$  パルスの同期クロックが出力されます。n キャラクタ数の受信動作を行いたいときは、クロックソースを外部クロックにしてください。内部クロックを使用する場合は、RE=1 かつ TE=1 とし、n キャラクタ数のダミーデータ送信と同時に n キャラクタの受信を行う手順としてください。

### (3) データの送信/受信動作

#### • SCIF の初期化 (クロック同期式)

データの送信/受信前にシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の TE、RE ビットを0にクリアした後、以下の手順で SCIF を初期化してください。

モードの変更、通信フォーマットの変更などの場合には必ず、TE、および RE ビットを0にクリアしてから下記手順で変更してください。TE ビット0にクリアするとトランスミットシフトレジスタ (SCTSR) が初期化されます。RE ビットを0にクリアしても RDRF、PER、FER、ORER の各フラグ、およびレシーブデータレジスタ (SCRDR) の内容は保持されますので注意してください。

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

図 15.12 に SCIF の初期化フローチャート例を示します。

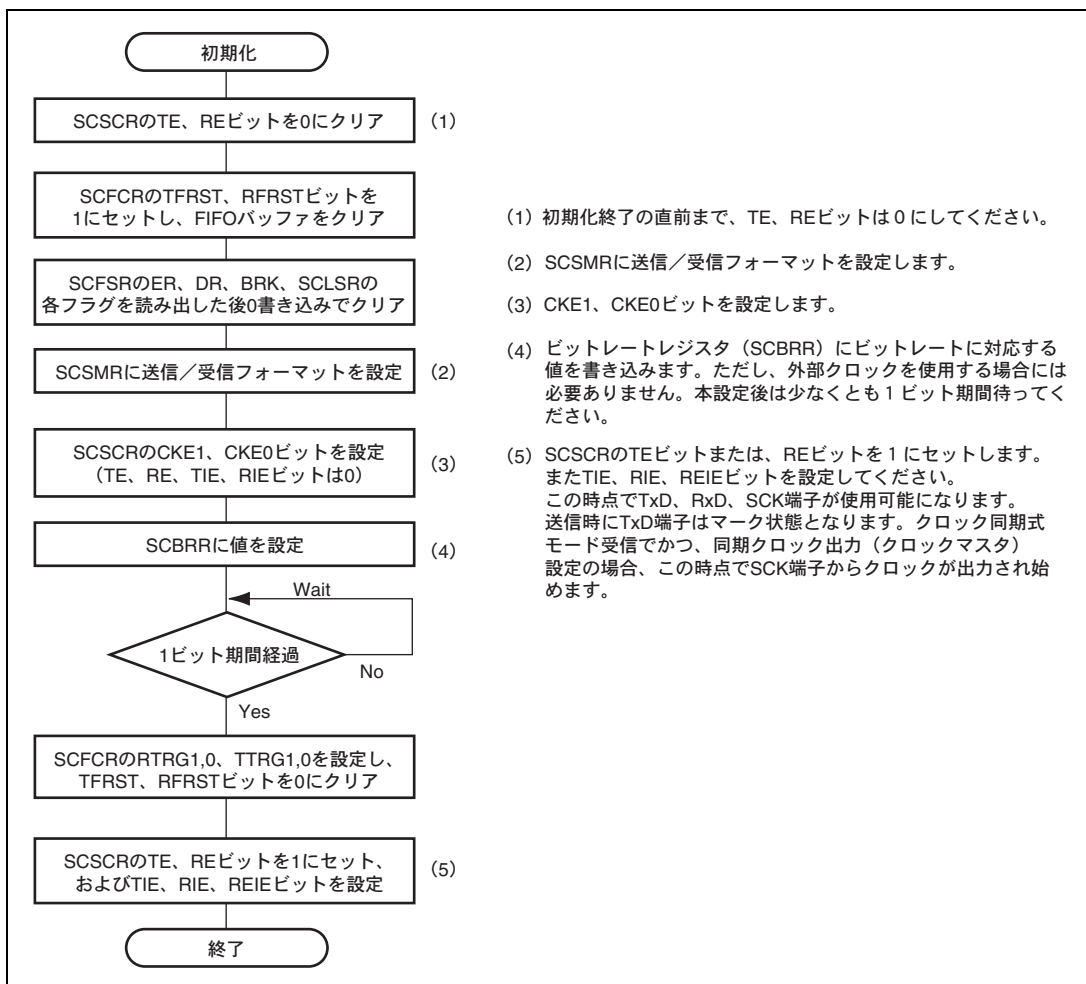


図 15.12 SCIF 初期化フローチャートの例

● シリアルデータ送信 (クロック同期式)

図 15.13 にシリアル送信のフローチャートの例を示します。

シリアルデータの送信は、SCIF を送信動作可能状態に設定した後、以下の手順で行ってください。

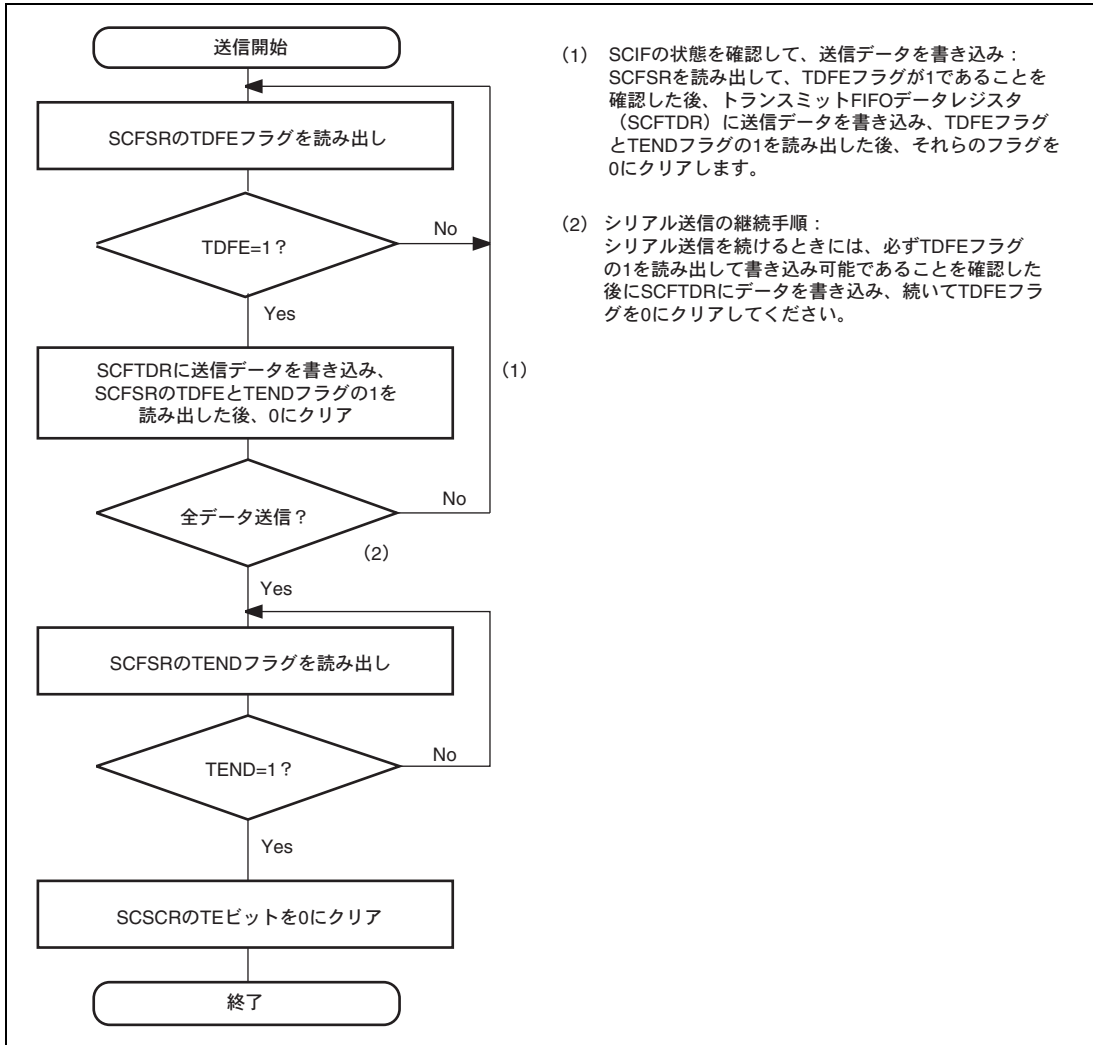


図 15.13 シリアル送信のフローチャートの例

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

SCIF はシリアル送信時に以下のように動作します。

1. SCIFは、トランスミットFIFOデータレジスタ (SCFTDR) にデータが書き込まれると、SCFTDRからトランスミットシフトレジスタ (SCTSR) にデータを転送します。送信データをSCFTDRに書き込む前に、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) のTDFEフラグが1であることを確認してください。書き込み可能な送信データバイト数は (16-送信トリガ設定数) です。
2. SCFTDRからSCTSRへデータが転送され、送信を開始すると、SCFTDRに送信データがなくなるまで連続して送信動作を続けます。SCFTDRの送信データバイト数がFIFOコントロールレジスタ (SCFCR) で設定した送信トリガ数以下になったとき、TDFEフラグがセットされます。このときシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のTIEビットが1にセットされていると送信FIFOデータエンプティ割り込み (TXI) 要求が発生します。  
クロック出力モードに設定したときには、SCIFは同期クロックを8パルス出力します。外部クロックに設定したときには、入力クロックに同期してデータを出力します。シリアル送信データは、LSBからMSBの順にTxD端子から送り出されます。
3. SCIFは、最終ビットを送り出すタイミングでSCFTDRの送信データをチェックします。送信データがあるとSCFTDRからSCTSRにデータを転送し、次のフレームのシリアル送信を開始します。送信データがないとシリアルステータスレジスタ (SCFSR) のTENDフラグを1にセットし、最終ビットを送り出した後、TxD端子は状態を保持します。
4. シリアル送信終了後、SCK端子はハイレベル固定になります。

図 15.14 に SCIF の送信時の動作例を示します。

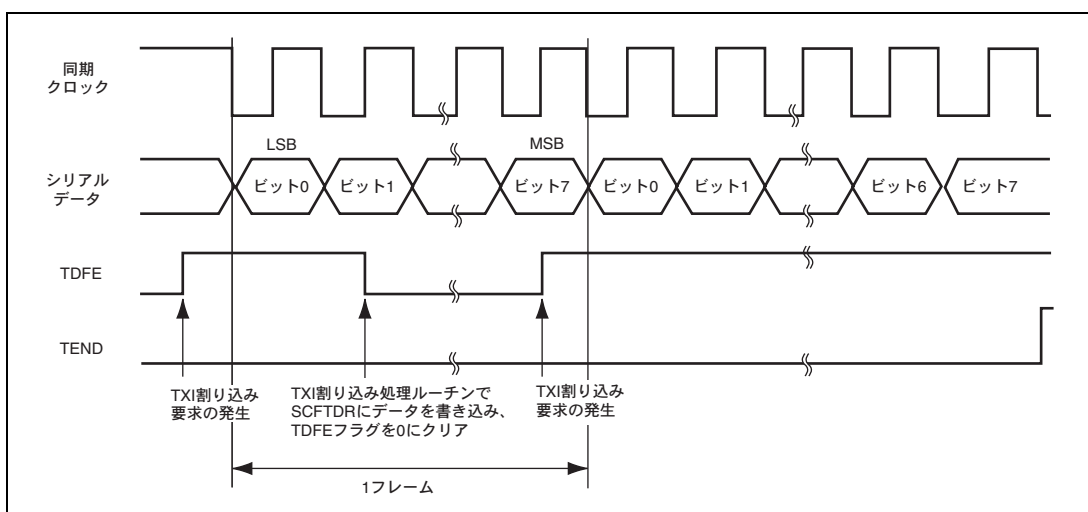


図 15.14 SCIF の送信時の動作例

● シリアルデータ受信 (クロック同期式)

図 15.15、図 15.16 にシリアル受信のフローチャートの例を示します。

シリアルデータの受信は、SCIF を受信動作可能状態に設定した後、以下の手順に従って行ってください。

SCIF の初期化を行わずに、動作モードを調歩同期式モードからクロック同期式モードに切り替える際には、必ず、ORER、PER、FER の各フラグが 0 にクリアされていることを確認してください。

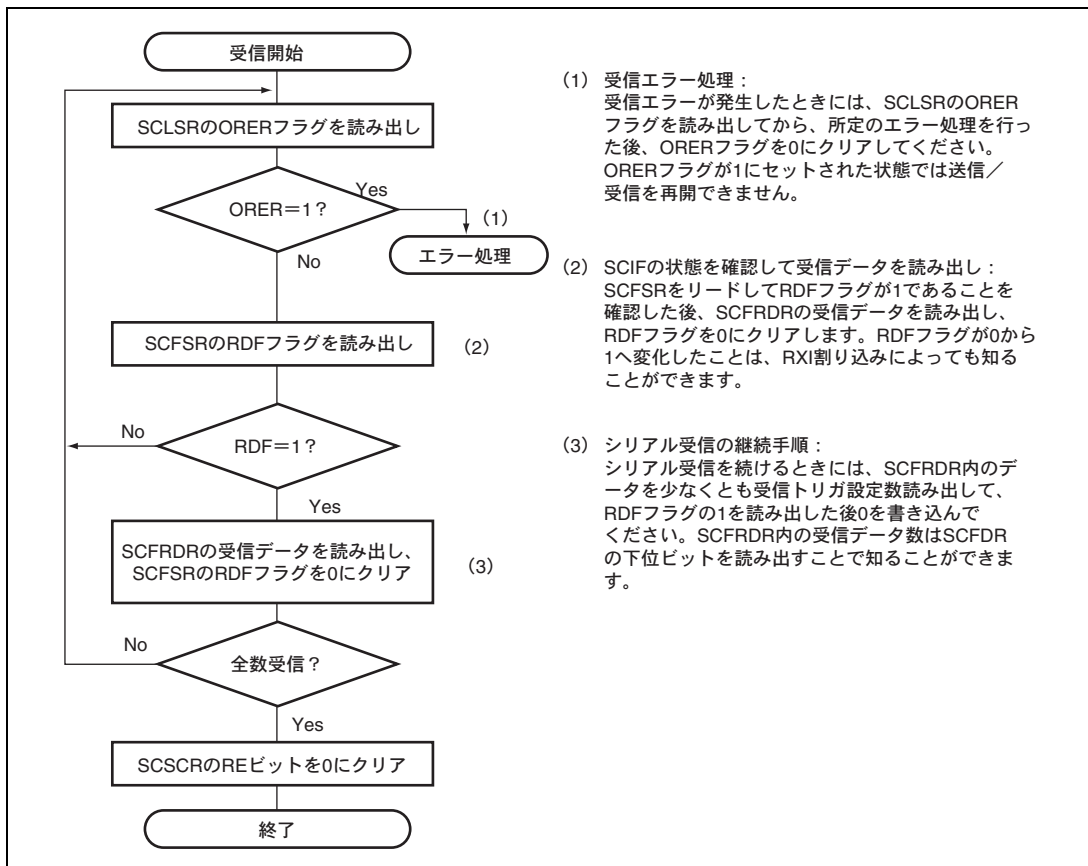


図 15.15 シリアル受信のフローチャートの例 (1)

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

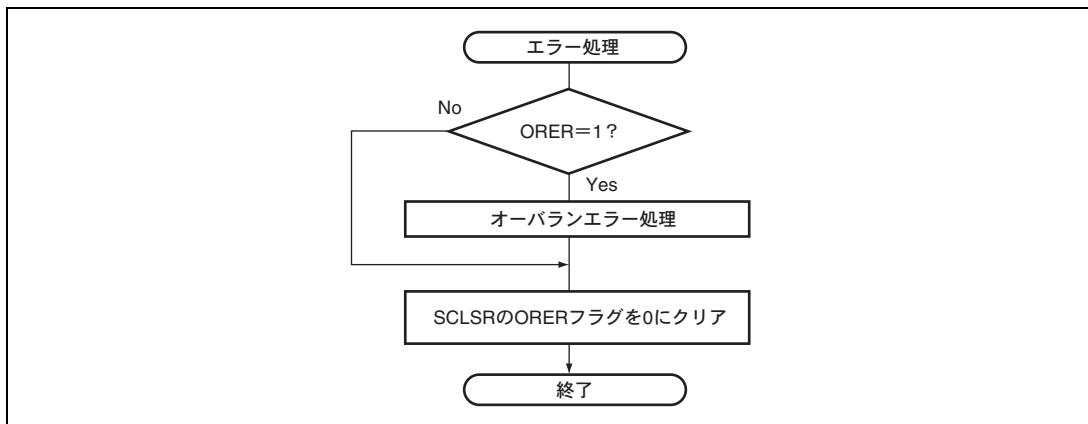


図 15.16 シリアル受信のフローチャートの例 (2)

SCIF はシリアル受信時に以下のように動作します。

1. SCIFは同期クロックの入力または出力に同期して受信を開始します。
2. 受信したデータをレシープシフトレジスタ (SCRSR) のLSBからMSBの順に格納します。  
受信後、SCIFは受信データをSCRSRからSCFRDRに転送できる状態であるかをチェックします。このチェックがパスしたとき、SCFRDRに受信データが格納されます。  
エラーチェックでオーバランエラーを検出すると以後の受信動作ができません。
3. RDFフラグが1になったとき、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のRIEビットが1にセットされていると受信データフル割り込み (RXI) 要求を発生します。また、ORERフラグが1になったとき、SCSCRのRIEビット、またはREIEビットが1にセットされているとブレイク割り込み (BRI) 要求を発生します。

図 15.17 に SCIF の受信時の動作例を示します。

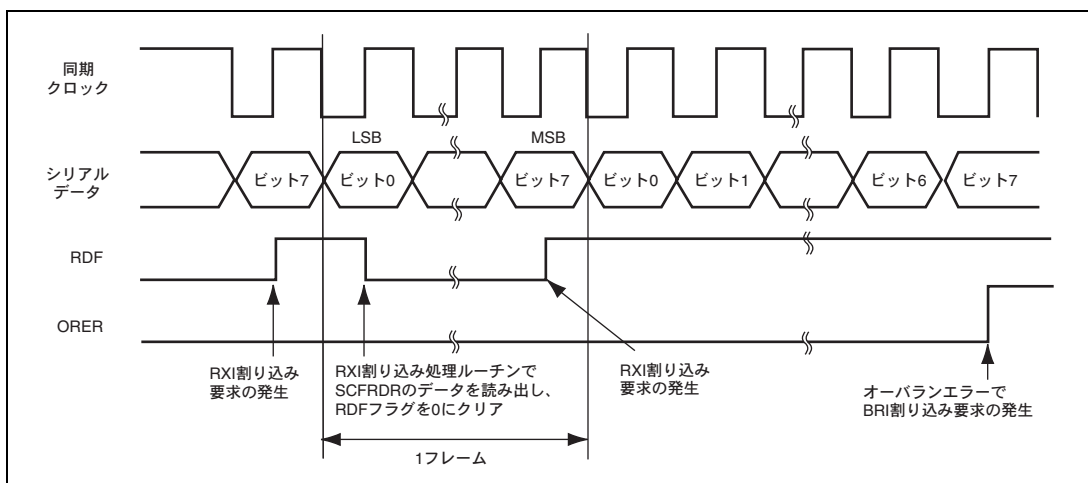


図 15.17 SCIF の受信時の動作例



• シリアルデータ送受信同時動作 (クロック同期式)

図 15.18 にシリアル送受信同時動作のフローチャートの例を示します。

シリアルデータの送受信同時動作は、SCIF を送受信動作可能状態に設定した後、以下の手順に従って行ってください。

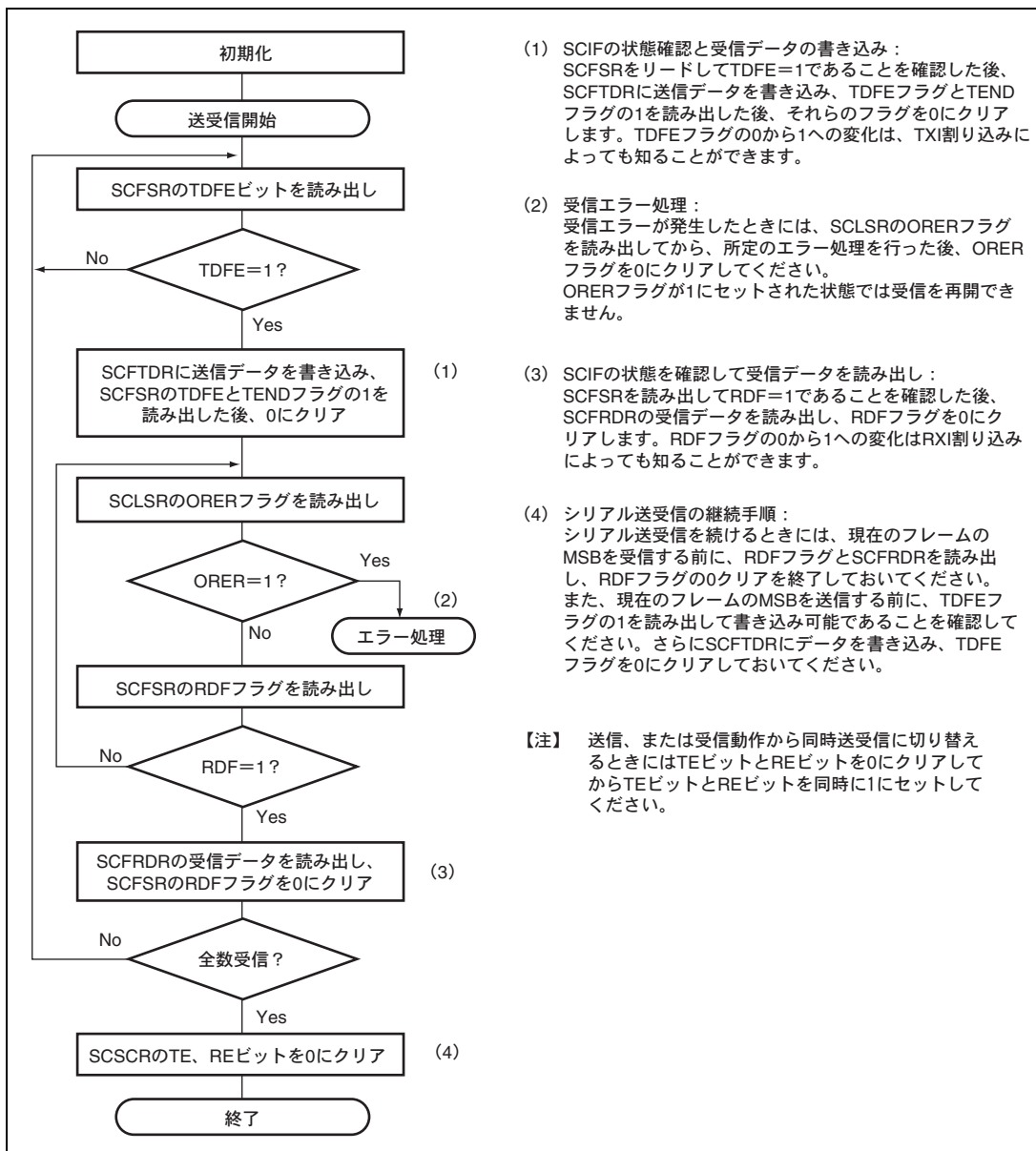


図 15.18 シリアル送受信のフローチャートの例

## 15.5 SCIF 割り込み要因

SCIF は、送信 FIFO データエンプティ割り込み (TXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、受信データフル割り込み (RXI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の 4 種類の割り込み要因を持っています。

表 15.11 に各割り込み要因と優先順位を示します。各割り込み要因は、SCSCR の TIE、RIE、REIE ビットで、許可または禁止ができます。また、各割り込み要求はそれぞれ独立に割り込みコントローラに送られます。

TIE ビットにより TXI が許可されている場合、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグが 1 にセットされると、TXI 割り込み要求が発生します。

RIE ビットにより RXI が許可されている場合、SCFSR の RDF フラグまたは DR フラグが 1 にセットされると、RXI 割り込み要求が発生します。ただし、DR フラグが 1 にセットされたことによる RXI 割り込み要求は、調歩同期モード時のみ発生します。

RIE ビット、または REIE ビットにより BRI が許可されている場合、SCFSR の BRK フラグまたは SCLSR の ORER フラグが 1 にセットされると、BRI 割り込み要求が発生します。

RIE ビット、または REIE ビットにより、ERI が許可されている場合、SCFCR の ER フラグが 1 にセットされると、ERI 割り込み要求が発生します。

SCSCR の RIE ビットを 0 に設定し、REIE ビットを 1 に設定すると、RXI 割り込み要求を出さずに ERI、BRI 割り込み要求だけを出すことができます。

なお、TXI 割り込みは送信データを書き込み可能なことを示し、RXI 割り込みは SCFRDR に受信データがあることを示しています。

表 15.11 SCIF 割り込み要因

割り込み要因	内 容	割り込み許可ビット	リセット解除時の優先順位
ERI	受信エラー (ER) による割り込み	RIE または REIE	高  低
RXI	受信 FIFO データフル (RDF) またはデータレディ (DR) による割り込み	RIE	
BRI	ブレーク (BRK) またはオーバランエラー (ORER) による割り込み	RIE または REIE	
TXI	送信 FIFO データエンプティ (TDFE) による割り込み	TIE	

## 15.6 シリアルポートレジスタ (SCSPTR) と SCIF 端子との関係

SCSPTR と SCIF 端子との関係を図 15.19～図 15.23 に示します。

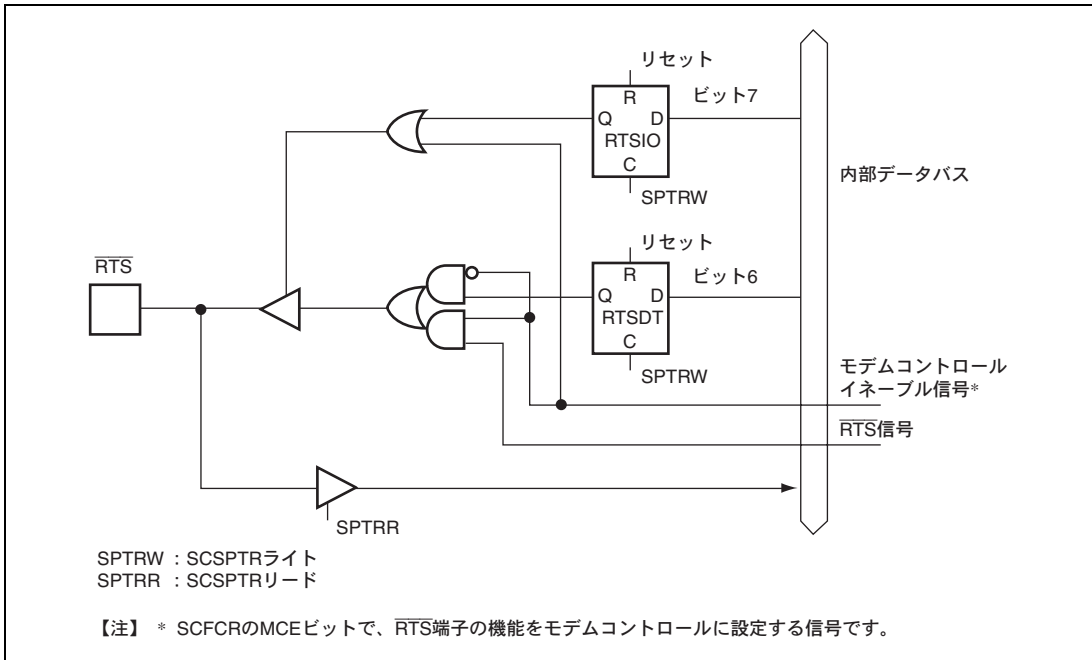


図 15.19 RTSIO ビット、RTSDT ビットと  $\overline{\text{RTS}}$  端子との関係

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

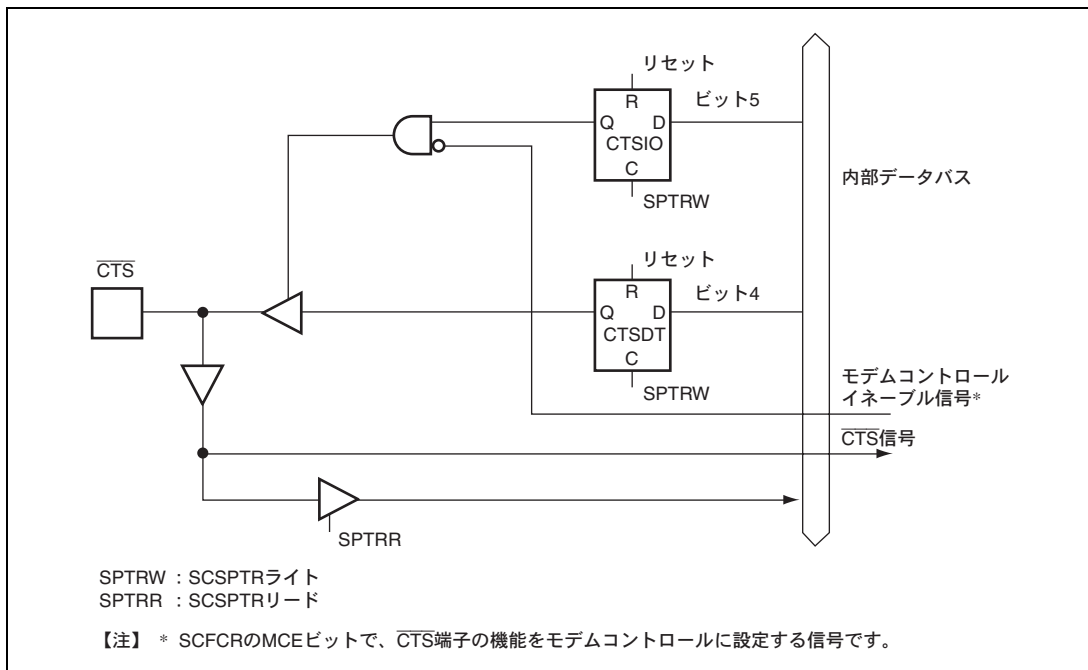


図 15.20 CTSIO ビット、CTSDT ビットと  $\overline{\text{CTS}}$  端子との関係

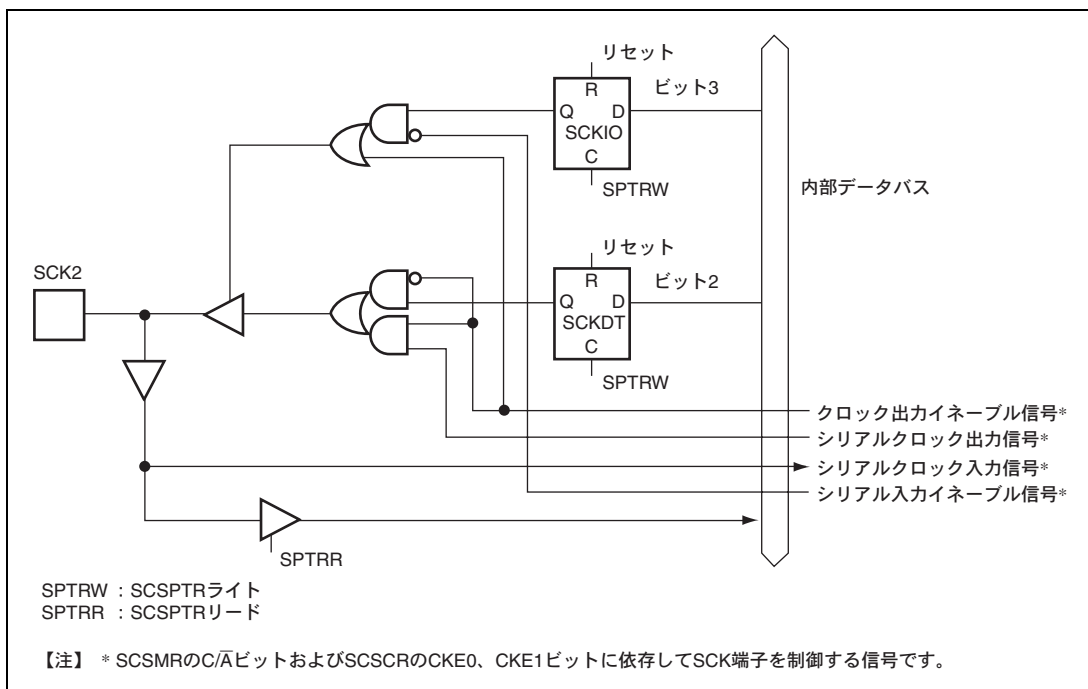


図 15.21 SCKIO ビット、SCKDT ビットと SCK 端子との関係

15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

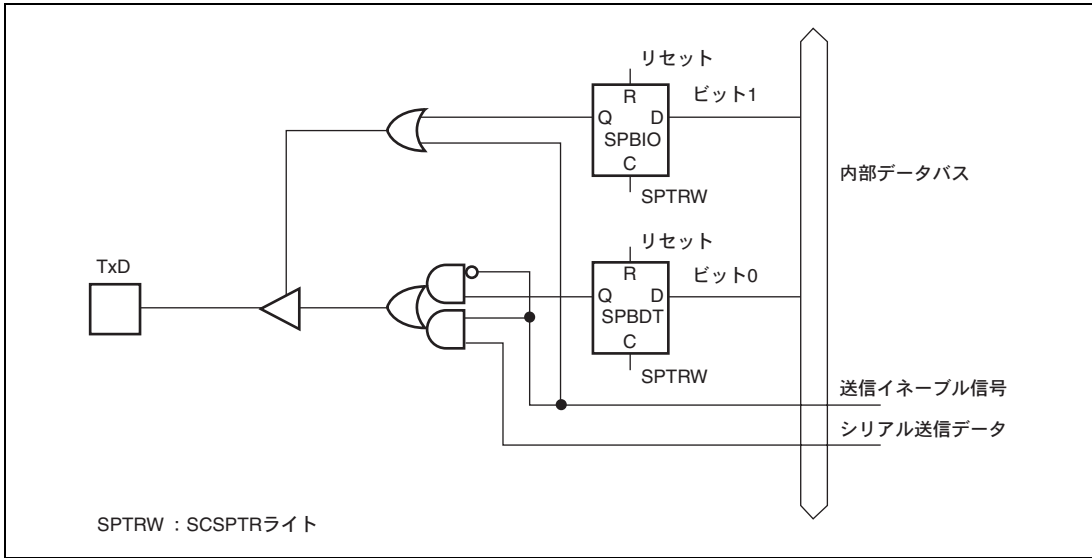


図 15.22 SPBIO ビット、SPBDT ビットと TxD 端子との関係

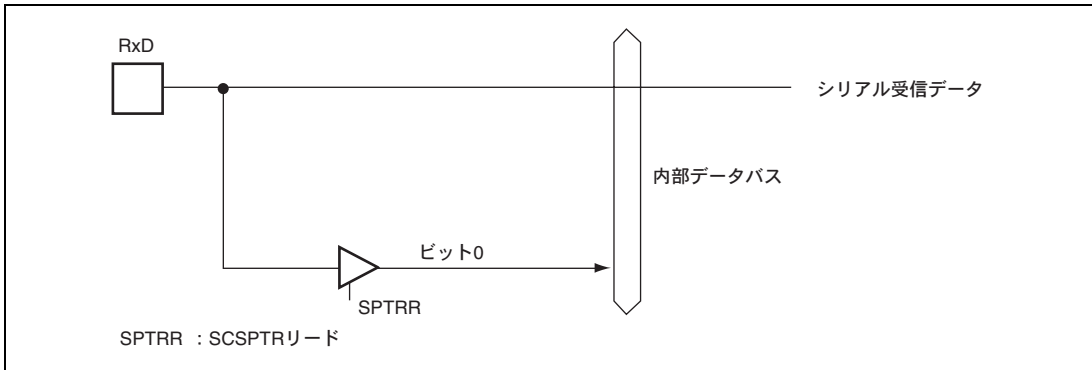


図 15.23 SPBDT ビットと RxD 端子との関係

### 15.7 使用上の注意事項

SCIF を使用する際は、以下のことに注意してください。

#### (1) SCFTDR への書き込みと TDFE フラグについて

シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグはトランスミット FIFO データレジスタ (SCFTDR) に書き込まれた送信データバイト数が、FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の TTRG1、TTRG0 ビットで設定した送信トリガ数以下になったときセットされます。TDFE がセットされた後、送信データは SCFTDR の空バイト数まで書き込むことができ、効率よい連続送信が可能となります。

ただし、SCFTDR に書き込んだデータバイト数が送信トリガ数以下の場合、TDFE フラグは 1 を読み出し後、0 にクリアしても再び 1 にセットされます。TDFE のクリアは SCFTDR に書き込んだデータバイト数が送信トリガ数を上回るときに 1 を読み出した後に行ってください。

SCFTDR の送信データバイト数は FIFO データ数レジスタ (SCFDR) の上位 8 ビットで知ることができます。

#### (2) SCFRDR の読み出しと RDF フラグについて

シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF フラグは、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) の受信データバイト数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の RTRG1、RTRG0 ビットで設定した受信トリガ数以上になったときセットされます。RDF がセットされた後、トリガ数分の受信データを SCFRDR から読み出すことができ、効率のよい連続受信が可能です。

ただし、SCFRDR のデータバイト数が受信トリガ数以上の場合、RDF フラグを、1 を読み出した後 0 にクリアしても再び 1 にセットされます。したがって、RDF のクリアは、レシーブ FIFO データレジスタ (SCFRDR) 内のデータ数がトリガ数より少なくなるように受信データを読み出した後、RDF フラグの 1 を読み出し 0 にクリアしてください。

SCFRDR の受信データバイト数は FIFO データ数レジスタ (SCFDR) の下位 8 ビットで知ることができます。

#### (3) ブレークの検出と処理について

フレーミングエラー (FER) 検出時に RxD 端子の値を直接読み出すことによって、ブレークを検出できます。ブレークでは、RxD 端子からの入力が入力がすべて 0 になりますので、FER フラグがセットされ、またパリティエラーフラグ (PER) もセットされる場合があります。

SCIF は、ブレークを検出すると SCFRDR への受信データの転送は停止しますが、受信動作は続けます。

#### (4) ブレークの送り出し

TxD 端子の入出力条件とレベルは、シリアルポートレジスタ (SCSPTR) の SPBIO ビット、SPBDT ビットで決めることができます。これを使ってブレークの送り出しができます。

シリアル送信の初期化から TE ビットを 1 にセット (送信可能) するまでは、TxD 端子として機能しません。この間は、マーク状態は SPB2DT ビットの値で代替えされます。このため、最初は SPBIO と SPBDT ビットを 1 (ハイレベル出力) に設定しておきます。

シリアル送信時にブレークを送り出したいときは SPBDT ビットを 0 にクリア (ローレベルを指定) した後、TE ビットを 0 にクリア (送信停止) します。TE ビットを 0 にクリアすると現在の送信状態とは無関係に送信部は初期化され、TxD 端子から 0 が出力されます。

## (5) 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン

SCIF は転送レートの 16 倍の周波数の基本クロックで動作しています。受信時に SCIF は、スタートビットの立ち下がり基本クロックでサンプリングして、内部を同期化します。また、受信データを基本クロックの 8 クロック目の立ち上がりエッジで内部に取り込みます。このタイミングを図 15.24 に示します。

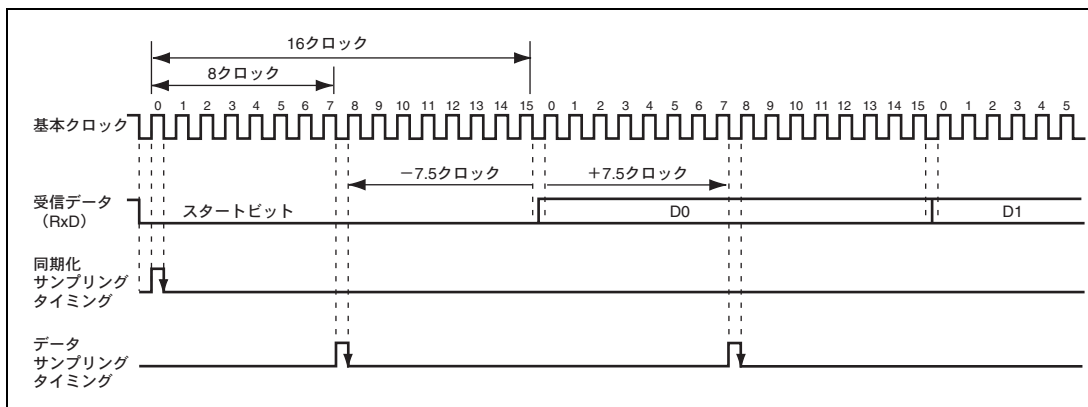


図 15.24 受信データサンプリングタイミング

したがって、調歩同期式モードでの受信マージンは式 (1) のように表すことができます。

$$M = \left\{ \left( 0.5 - \frac{1}{2N} \right) - (L - 0.5) F - \frac{|D - 0.5|}{N} (1 + F) \right\} \times 100[\%] \quad \dots \text{式 (1)}$$

- M : 受信マージン (%)
- N : ビットレートに対するクロック周波数の比 (N=16)
- D : クロックデューティ (D=0~1.0)
- L : フレーム長 (L=9~12)
- F : クロック周波数の偏差の絶対値

式 (1) で、F=0、D=0.5 とすると、受信マージンは式 (2) より 46.875% となります。

$$\begin{aligned} & D=0.5, F=0 \text{ のとき} \\ M &= \left( 0.5 - 1 / (2 \times 16) \right) \times 100 \% \\ &= 46.875 \% \dots \text{式 (2)} \end{aligned}$$

ただし、この値はあくまでも計算上の値ですので、システム設計の際には 20~30% の余裕を持たせてください。

## 15. FIFO 付きシリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

---

### (6) チャンネル1の端子の複数箇所への割り付け禁止

チャンネル1の端子のうち、SCK1、RxD1、TxD1は、それぞれPD4/PE20、PD3/PE19、PD2/PE18と複数の端子にマルチプレクスされていますが、必ず一方の端子にのみ割り付けてください。例えば、SCK1をPD4とPE20の両方に割り付けた場合、SCIFの動作は保証されません。

### (7) TEビットがクリアされている期間のTxD端子、RTS端子の状態

通常、TxDi (i=0, 1, 2) 端子、RTSj (j=0, 1) 端子は、シリアル通信中に出力端子として機能させますが、PFC (ピンファンクションコントローラ) でこれらの機能を選択しても、SCSCRi (i=0, 1, 2) のTEビットがクリアされている期間は、内蔵ウィークキーパが不確定なレベルをドライブします。PFCでこれらの機能を選択した後は、常に (TEビットの値に関わらず)、出力端子として機能させるためには、SCSPTRi (i=0, 1, 2) とPFCの設定を以下の順序で行ってください。

- (a) SCSPTRi (i=0, 1, 2) のSPBIOビット、SPBDTビットをセット。SCSPTRj (j=0, 1) のRTSIOビット、RTSDTビットをセット。
- (b) PFCでTxDi (i=0, 1, 2) 端子、RTSj (j=0, 1) 端子を選択。

### (8) 調歩同期モードでSCSCRのTEビットをセットしてからスタートビットが送出されるまでの間隔

従来の製品に搭載されているSCIFでは、TEビットをセットから1フレーム相当期間の後、スタートビットが送出され始めますが、本SCIFでは、TEビットをセットすると、直ちにスタートビットが送出され始めます。

### (9) 調歩同期受信データをDMACで退避する場合のFERとPERのクリアタイミングに関して

SCFSRのFERビットやPERビットは、調歩同期式モードでフレーミングエラーやパリティエラーを伴うデータを受信するとセットされますが、当該データがSCFRDRから読み出された時点でクリアされます。したがって、受信データをDMACで自動退避するような設定をし、エラーデータを受信した場合、DMACが当該データを読み出した後に、受信エラー割り込みが受け付けられると、CPUはFERビットやPERビットを確認することができません。

SCFCRのRTRG[1:0]ビットを高めに設定し、DMAC呼び出しタイミングを遅くすることで、DMACによるエラーデータ読み出しよりも、受信エラー割り込みルーチン内でのCPUによるFERビットやPERビットの確認を先行させるなどの工夫が必要です。



---

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

---

本 LSI は、FIFO 付きクロック同期シリアル I/O モジュール (SIOF) を 1 チャンネル内蔵しています。SIOF は、シリアルペリフェラルインタフェースバス (SPI) によるシリアル通信が可能です。

### 16.1 特長

- シリアル転送
  - FIFO容量32ビット×16段 (送受信独立)
  - 8ビット/16ビット/16ビットステレオ音声入出力に対応
  - データの送信はMSBが先頭 (MSB First)
  - サンプリングレート最大48kHzに対応
  - 同期方法はフレーム同期パルス/左右ch.切り替えに対応
  - CODEC制御データインタフェースに対応
  - リニア/オーディオ/A-Law、 $\mu$ -Law CODECチップに接続可能
  - マスタ/スレーブ両モードに対応
- シリアルクロック
  - クロックソースとして外部端子入力と内部クロック (P $\phi$ ) からの選択が可能
- 割り込み: 1種類
- DMA転送
  - 送受信の転送要求による、DMA転送を用いた送受信動作に
- SPIモード
  - マスタモード固定で、SPIスレーブデバイスと全二重による連続通信が可能
  - データサンプリングとしてSCKの立ち下がりエッジ/立ち上がりエッジを選択
  - 送信タイミングとしてSCKのクロックフェーズを選択
  - 1つのスレーブデバイスを選択
  - 送受信データ長は8ビット固定

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

図 16.1 に SIOF のブロック図を示します。

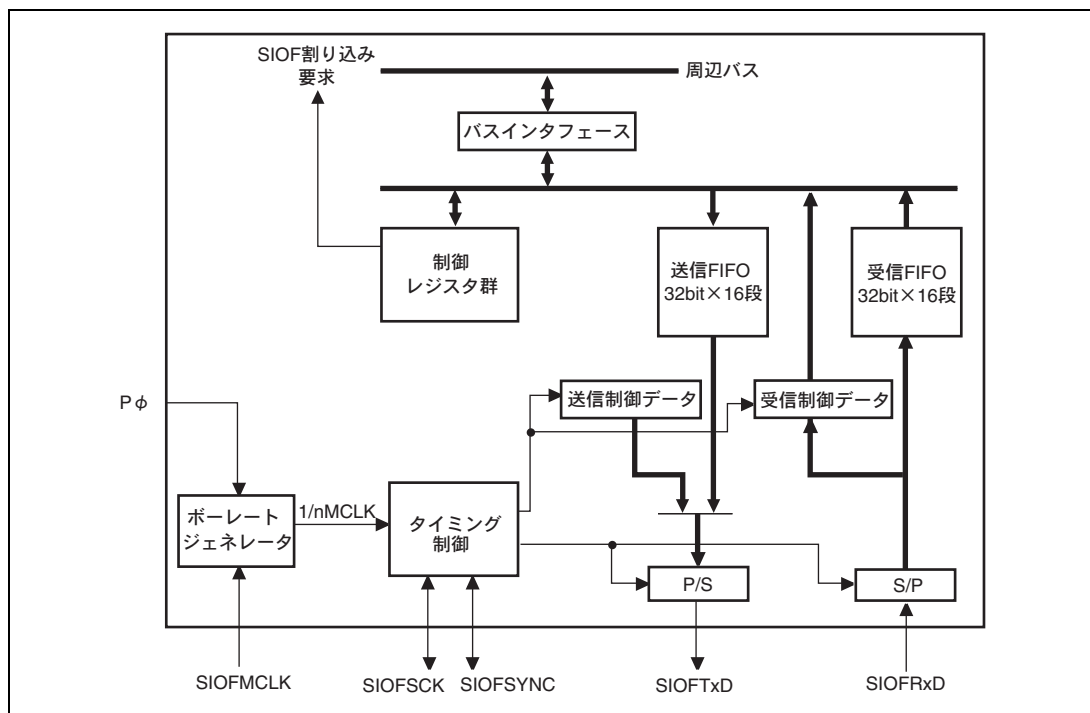


図 16.1 SIOF のブロック図

## 16.2 入出力端子

本モジュールの端子構成を表 16.1 に示します。

表 16.1 端子構成

チャンネル	端子名	略称*	入出力	機能
0	SIOF0_MCLK	SIOFMCLK	入力	マスタクロック入力
	SIOF0_SCK (SCK0)	SIOFSCK (SCK)	入出力	シリアルクロック (送受信共通) SPI モード時、出力固定
	SIOF0_SYNC (SS00)	SIOFSYNC (SS0)	入出力	フレーム同期信号 (送受信共通) SPI モード時、出力固定かつスレーブデバイス 0 を選択
	SIOF0_TxD (MOSI0)	SIOFTxD (MOSI)	出力	送信データ
	SIOF0_RxD (MISO0)	SIOFRxD (MISO)	入力	受信データ

【注】 \* 本文中では略称 (SIOFMCLK、SIOFSCK、SIOFSYNC、SIOFTxD、SIOFRxD) を使用します。また、SPI モードでは、SCK、SS0、MOSI、MISO の名称を使用します。

## 16.3 レジスタの説明

SIOF には、以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。なお、以降の各レジスタの説明ではチャンネル番号を省略した名称を用います。

- モードレジスタ (SIMDR)
- コントロールレジスタ (SICTR)
- 送信データレジスタ (SITDR)
- 受信データレジスタ (SIRDR)
- 送信制御データレジスタ (SITCR)
- 受信制御データレジスタ (SIRCR)
- ステータスレジスタ (SISTR)
- 割り込み許可レジスタ (SIIER)
- FIFOコントロールレジスタ (SIFCTR)
- クロックセレクトレジスタ (SISCR)
- 送信データアサインレジスタ (SITDAR)
- 受信データアサインレジスタ (SIRDAR)
- 制御データアサインレジスタ (SICDAR)
- SPI制御レジスタ (SPICR)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.1 モードレジスタ (SIMDR)

SIMDR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、SIOF の動作モードを設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	TRMD1	1	R/W	転送モード 1、0 転送モードを選択します。詳細は表 16.2 を参照してください。 00：スレープモード 1 01：スレープモード 2 10：マスタモード 1 11：マスタモード 2
14	TRMD0	0	R/W	
13	SYNCAT	0	R/W	SIOFSYNC 端子有効タイミング SIOFSYNC 信号を同期パルスで出力する場合の出力位置を示します。 0：フレームの先頭ビットデータ 1：スロットの最終ビットデータ
12	REDG	0	R/W	受信データサンプリングエッジ 0：SIOFRxD を SIOFSCK の立ち下がりエッジでサンプリングする (SIOFTxD は SIOFSCK の立ち上がりエッジで送出します) 1：SIOFRxD を SIOFSCK の立ち上がりエッジでサンプリングする (SIOFTxD は SIOFSCK の立ち下がりエッジで送出します) 【注】本ビットは、マスタモード時のみ有効となります。
11	FL3	0	R/W	フレーム長 3~0 00xx：データ長は 8 ビット、フレーム長は 8 ビット 0100：データ長は 8 ビット、フレーム長は 16 ビット 0101：データ長は 8 ビット、フレーム長は 32 ビット 0110：データ長は 8 ビット、フレーム長は 64 ビット 0111：データ長は 8 ビット、フレーム長は 128 ビット 10xx：データ長は 16 ビット、フレーム長は 16 ビット 1100：データ長は 16 ビット、フレーム長は 32 ビット 1101：データ長は 16 ビット、フレーム長は 64 ビット 1110：データ長は 16 ビット、フレーム長は 128 ビット 1111：データ長は 16 ビット、フレーム長は 256 ビット 【注】データ長 8 ビットを選択した場合、制御データの送受信は行いません。 x：Don't care
10	FL2	0	R/W	
9	FL1	0	R/W	
8	FL0	0	R/W	

16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	TXDIZ	0	R/W	送信無効時* SIOFTxD 端子の出力 0: 無効時 1 出力 1: 無効時ハイインピーダンス状態 【注】* 無効時とは、ディセーブル時および送信データ、制御データとして割り当てていないスロットを送出する場合は。
6	RCIM	0	R/W	受信制御データ割り込みモード 0: SIRCR レジスタの内容が変化したときに SISTR レジスタの RCRDY ビットをセットする 1: SIRCR レジスタへの制御データ受信タイミングごとに SISTR レジスタの RCRDY ビットをセットする
5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	SYNCDL	0	R/W	SIOFSYNC 端子に対しデータ端子ビットの遅延 SIOFSYNC 信号が同期パルスの場合に有効となります。 またスレーブモードでの送信時は、1 ビット遅延のみ有効です。 0: ビット遅延なし 1: 1 ビット遅延
3~0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

表 16.2 転送モードごとの動作

転送モード	マスタ/スレーブ	SIOFSYNC	ビット遅延	制御データ方式*
スレーブモード 1	スレーブ	同期パルス	SYNCDL ビット	スロット位置
スレーブモード 2	スレーブ	同期パルス		セカンダリ FS
マスタモード 1	マスタ	同期パルス		スロット位置
マスタモード 2	マスタ	L/R	なし	非対応

【注】 \* 制御データ方式については、FL3~FL0 ビットに 1xxx を設定した場合に有効となります。(x: Don't care)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.2 コントロールレジスタ (SICTR)

SICTR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、SIOF の動作状態を設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	SCKE	0	R/W	シリアルクロック出力イネーブル 本ビットはマスタモード時に有効となります。 0 : SIOFSCK の出力を禁止 (0 を出力する) 1 : SIOFSCK の出力を許可 • 本ビットに 1 を設定すると、SIOF はポーレートジェネレータを初期化し、動作を開始すると同時に SIOFSCK にポーレートジェネレータで生成したクロックを出力します。 本ビットはモジュールストップ時に初期化されます。
14	FSE	0	R/W	フレーム同期信号出力イネーブル 本ビットはマスタモード時に有効となります。 0 : SIOFSYNC の出力を禁止 (0 を出力する) 1 : SIOFSYNC の出力を許可 • 本ビットに 1 を設定すると、SIOF はフレームカウンタを初期化し、動作を開始します。 本ビットはモジュールストップ時に初期化されます。
13~10	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9	TXE	0	R/W	送信イネーブル 0 : SIOFTxD からのデータ送出を禁止 1 : SIOFTxD からのデータ送出を許可 • 本ビットへの設定は、次のフレーム先頭(フレーム同期信号の立ち上がり)時に有効となります。 • 本ビットへの 1 設定が有効になると、SIOF は SIFCTR レジスタの TFWM ビットの設定に従い、送信転送要求を発行します。送信 FIFO にデータが格納すると、SIOFTxD から送信データの送出を開始します。 • 送信リセット時に初期化されます。 本ビットはモジュールストップ時に初期化されます。

16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
8	RXE	0	R/W	<p>受信イネーブル</p> <p>0 : SIOFRxD からのデータ受信を禁止 1 : SIOFRxD からのデータ受信を許可</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本ビットへの設定は、次のフレーム先頭(フレーム同期信号の立ち上がり)時に有効となります。</li> <li>本ビットへの 1 設定が有効になると、SIOF は SIOFRxD からの受信データの取り込みを開始します。受信 FIFO にデータが格納されると、SIFCTR の RFWM ビットの設定に従い、受信転送要求を発行します。</li> <li>受信リセット時に初期化されます。</li> </ul> <p>本ビットはモジュールストップ時に初期化されます。</p>
7~2	—	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
1	TXRST	0	R/W	<p>送信リセット</p> <p>0 : 送信動作をリセットしない 1 : 送信動作をリセットする</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本ビットへの設定は、ただちに有効となります。また、初期化されるレジスタを設定する前に、本ビットに 0 を設定してください。</li> <li>本ビットへの 1 設定が有効になると、SIOF はただちに SIOFTxD からの送信データを 1 とし、送信データ系のレジスタ、送信関連のステータスを初期化します。初期化の対象は下記のレジスタとビットです。</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>SITDR レジスタ</li> <li>SITCR レジスタ</li> <li>送信 FIFO ライトポインタ、リードポインタ</li> <li>SISTR レジスタの TCRDY、TFEMP、TDREQ ビット</li> <li>TXE ビット</li> </ol>
0	RXRST	0	R/W	<p>受信リセット</p> <p>0 : 受信動作をリセットしない 1 : 受信動作をリセットする</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本ビットへの設定は、ただちに有効となります。また、初期化されるレジスタを設定する前に、本ビットに 0 を設定してください。</li> <li>本ビットへの 1 設定が有効になると、SIOF は SIOFRxD からの受信を停止し、受信データ系のレジスタ、受信関連のステータスを初期化します。初期化の対象は下記のレジスタとビットです。</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>SIRDR レジスタ</li> <li>SIRCR レジスタ</li> <li>受信 FIFO ライトポインタ、リードポインタ</li> <li>SISTR レジスタの RCRDY、RFFUL、RDREQ ビット</li> <li>RXE ビット</li> </ol>

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.3 送信データレジスタ (SITDR)

SITDR は、書き込み専用の 32 ビットのレジスタで、SIOF の送信データを設定します。

本レジスタは、「第 24 章 レジスタ一覧」に示す初期化条件のほか、SICTR の TXRST ビットにより送信リセットされた場合も、初期化されます。

本レジスタは、モジュールストップ時に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16 15~0	SITDL	すべて 0	W	左 ch.送信データ 左 ch.データとして SIOFTXD から送出するデータを設定します。送信フレームにおける左 ch.データの位置は、SITDAR の TDLA ビットへの設定値に従います。 • 本ビットは SITDAR の TDLE ビットに 1 を設定した場合に有効となります。
15~0	SITDR	すべて 0	W	右 ch.送信データ 右 ch.データとして SIOFTXD から送出するデータを設定します。送信フレームにおける右 ch.データの位置は、SITDAR の TDRA ビットへの設定値に従います。 • 本ビットは SITDAR の TDRE ビットに 1 で、かつ SITDAR の TLREP ビットに 0 を設定した場合に有効となります。

### 16.3.4 受信データレジスタ (SIRDR)

SIRDR は、読み出し専用の 32 ビットのレジスタで、SIOF の受信データの読み出しを行います。本レジスタには受信 FIFO のデータが格納されます。

本レジスタは、「第 24 章 レジスタ一覧」に示す初期化条件のほか、SICTR の RXRST ビットにより受信リセットされた場合も、初期化されて不定となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16 15~0	SIRD L	不定	R	左 ch.受信データ 左 ch.データとして SIOFRXD から受信したデータを格納します。受信フレームにおける左 ch.データの位置は、SIRDAR の RDLA ビットへの設定値に従います。 • 本ビットは SIRDAR の RDLE ビットに 1 を設定した場合に有効となります。
15~0	SIRDR	不定	R	右 ch.受信データ 右 ch.データとして SIOFRXD から受信したデータを格納します。受信フレームにおける右 ch.データの位置は、SIRDAR の RDRA ビットへの設定値に従います。 • 本ビットは SIRDAR の RDRE ビットに 1 を設定した場合に有効となります。



### 16.3.5 送信制御データレジスタ (SITCR)

SITCR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、SIOF の送信制御データを設定します。本レジスタへの設定は、SIMDR の FL3～FL0 ビットに 1xxx (x : Don't care) を設定したときに有効となります。

本レジスタは、モジュールストップ時に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31～16	SITC0 15～0	すべて 0	R/W	制御 0ch.送信データ 制御 0ch.送信データとして SIOFTXD から送出するデータを設定します。送受信フレームにおける制御 0ch.データの位置は、SICDAR の CD0A ビットへの設定値に従います。 ・本ビットは SICDAR の CD0E ビットに 1 を設定した場合に有効となります。
15～0	SITC1 15～0	すべて 0	R/W	制御 1ch.送信データ 制御 1ch.送信データとして SIOFTXD から送出するデータを設定します。送受信フレームにおける制御 1ch.データの位置は、SICDAR の CD1A ビットへの設定値に従う。 ・本ビットは SICDAR の CD1E ビットに 1 を設定した場合に有効となります。

### 16.3.6 受信制御データレジスタ (SIRCR)

SIRCR は、読み出し／書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、SIOF の受信制御データが格納されます。本レジスタへの設定は、SIMDR の FL3～FL0 ビットに 1xxx (x : Don't care) を設定したときに有効となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31～16	SIRC0 15～0	すべて 0	R	制御 0ch.受信データ 制御 0ch.受信データとして SIOFRXD から受信したデータを格納します。送受信フレームにおける制御 0ch.データの位置は、SICDAR の CD0A ビットへの設定値に従います。 ・本ビットは SICDAR の CD0E ビットに 1 を設定した場合に有効となります。
15～0	SIRC1 15～0	すべて 0	R	制御 1ch.受信データ 制御 1ch.受信データとして SIOFRXD から受信したデータを格納します。送受信フレームにおける制御 1ch.データの位置は、SICDAR の CD1A ビットへの設定値に従います。 ・本ビットは SICDAR の CD1E ビットに 1 を設定した場合に有効となります。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.7 ステータスレジスタ (SISTR)

SISTR は、読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、SIOF の状態を表示します。本レジスタの各ビットは、SIHER レジスタの対応するビットに 1 を設定した場合に、SIOF の割り込み要因となります。

本レジスタは、モジュールストップ時に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み値も常に 0 にしてください。
14	TCRDY	0	R	送信制御データレディ 0 : SITCR レジスタへの書き込みが可能でない 1 : SITCR レジスタへの書き込みが可能である • 本ビットが 0 のときに SITCR への書き込みを行うと SICTR は上書きされ、以前の内容は SIOFTxD から送出されません。 • 本ビットは SICTR の TXE ビットが 1 のときに有効となります。 • 本ビットは状態を表示するビットであり、SITCR への書き込みを行うと SIOF がクリアします。 • 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。
13	TFEMP	0	R	送信 FIFO エンプティ 0 : 送信 FIFO が空でない 1 : 送信 FIFO が空である • 本ビットは SICTR の TXE ビットが 1 のときに有効となります。 • 本ビットは状態を表示するビットであり、SITDR への書き込みが行われると SIOF がクリアします。 • 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
12	TDREQ	0	R	<p>送信データ転送リクエスト</p> <p>0: 送信 FIFO の空き領域が SIFCTR の TFWM ビットによる設定値を超えていない</p> <p>1: 送信 FIFO の空き領域が SIFCTR の TFWM ビットによる設定値を超えた</p> <p>送信データ転送リクエストは、送信 FIFO の空き領域が SIFCTR の TFWM ビットによる設定値を超えたときに発行します。</p> <p>DMAC による送信データ転送を用いる場合には、DMAC による 1 回のアクセスによって、本ビットは必ずクリアされます。DMAC アクセス後も本ビットの設定条件が満たされている場合には、SIOF は再び本ビットに 1 を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の TXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットは状態を表示するビットであり、送信 FIFO の空き領域が SIFCTR の TFWM ビットによる設定値よりも少なくなると SIOF がクリアします。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
11	—	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
10	RCRDY	0	R	<p>受信制御データレディ</p> <p>0: SIRCR レジスタに有効データが格納されていない</p> <p>1: SIRCR レジスタに有効データが格納されている</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットが 1 のときに再び SIRCR への有効データの書き込みが発生した場合、SIRCR には最新のデータが上書きされます。</li> <li>• 本ビットは SICTR の RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットは状態を表示するビットであり、SIRCR の読み出しを行うと SIOF がクリアします。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
9	RFFUL	0	R	<p>受信 FIFO フル</p> <p>0: 受信 FIFO が満杯でない</p> <p>1: 受信 FIFO が満杯である</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットは状態を表示するビットであり、SIRDR の読み出しを行うと SIOF がクリアします。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	RDREQ	0	R	<p>受信データ転送リクエスト</p> <p>0: 受信 FIFO の有効領域が SIFCTR の RFWM ビットによる設定値を超えていない</p> <p>1: 受信 FIFO の有効領域が SIFCTR の RFWM ビットによる設定値を超えた</p> <p>受信データ転送リクエストは、受信 FIFO の有効領域が SIFCTR の RFWM ビットによる設定値を超えたときに発行します。</p> <p>DMAC による受信データ転送を用いる場合には、DMAC による 1 回のアクセスによって、本ビットは必ずクリアされます。DMAC アクセス後も本ビットの設定条件が満たされている場合には、SIOF は再び本ビットに 1 を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットは状態を表示するビットであり、受信 FIFO の有効領域が SIFCTR の RFWM ビットによる設定値よりも少なくなると SIOF がクリアします。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
7	—	0	R	リザーブビット
6	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5	SAERR	0	R/W	<p>スロットアサインエラー</p> <p>0: スロットアサインエラー未発生</p> <p>1: スロットアサインエラー発生</p> <p>スロットアサインエラーとは、SITDAR、SIRDAR、SICDAR の設定に重複があったことを表します。</p> <p>スロットアサインエラー発生時、SIOF は SIOFTxD への送信および SIOFRxD からの受信を行いません。ただし、SICTR の TXE ビット、RXE ビットのクリアは行いません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の TXE ビットもしくは RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
4	FSERR	0	R/W	<p>フレーム同期エラー</p> <p>0 : フレーム同期エラー未発生 1 : フレーム同期エラー発生</p> <p>フレーム同期エラーとは、転送データ、制御データの送受信完了前に、次のフレーム同期タイミングとなったことを表します。</p> <p>フレーム同期エラー発生時、SIOF は転送可能なスロットに対してのみ送受信を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の TXE ビットもしくは RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。0 書き込みは無効です。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
3	TFOVF	0	R/W	<p>送信 FIFO オーバフロー</p> <p>0 : 送信 FIFO オーバフロー未発生 1 : 送信 FIFO オーバフロー発生</p> <p>送信 FIFO オーバフローとは、送信 FIFO が満杯時に SITDR への書き込みが発生したことを表します。</p> <p>送信 FIFO オーバフロー時、SIOF はオーバフローとなった書き込みを無効とします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の TXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。0 書き込みは無効です。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
2	TFUDF	0	R/W	<p>送信 FIFO アンダフロー</p> <p>0 : 送信 FIFO アンダフロー未発生 1 : 送信 FIFO アンダフロー発生</p> <p>送信 FIFO アンダフローとは、送信 FIFO がエンプティ時に送信動作によるロードが発生したことを表します。</p> <p>送信 FIFO アンダフロー時、SIOF は前回送出データを繰り返して送出します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の TXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。0 書き込みは無効です。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	RFUDF	0	R/W	<p>受信 FIFO アンダフロー</p> <p>0 : 受信 FIFO アンダフロー未発生 1 : 受信 FIFO アンダフロー発生</p> <p>受信 FIFO アンダフローとは、受信 FIFO が空時に SIRDR の読み出しが発生したことを表します。</p> <p>受信 FIFO アンダフロー時、SIRDR から読み出したデータの値は保証しません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットは SICTR の RXE ビットが 1 のときに有効となります。</li> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。0 書き込みは無効です。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>
0	RFOVF	0	R/W	<p>受信 FIFO オーバフロー</p> <p>0 : 受信 FIFO オーバフロー未発生 1 : 受信 FIFO オーバフロー発生</p> <p>受信 FIFO オーバフローとは、受信 FIFO がフル時に受信動作による書き込みが発生したことを表します。</p> <p>受信 FIFO オーバフロー時、オーバーフローとなった受信データは消失します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 本ビットに 1 を書き込むと、内容がクリアされます。0 書き込みは無効です。</li> <li>• 本ビットによる割り込み発行が許可されている場合、SIOF 割り込みを発行します。</li> </ul>

### 16.3.8 割り込み許可レジスタ (SIER)

SIER は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、SIOF 割り込みの発行を許可します。本レジスタの各ビットに 1 を設定した場合に、SISTR の対応するビットに 1 がセットされると、SIOF は割り込みを発行します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	TDMAE	0	R/W	送信データ DMA 転送要求イネーブル 割り込みを CPU への割り込み/DMA 転送要求として伝えます。要因としては、TDREQE が設定できます。 0 : CPU への割り込みとして使用 1 : DMAC への DMA 転送要求として使用
14	TCRDYE	0	R/W	送信制御データレディイネーブル 0 : 送信制御データレディによる割り込みを禁止 1 : 送信制御データレディによる割り込みを許可
13	TFEMPE	0	R/W	送信 FIFO エンプティイネーブル 0 : 送信エンプティによる割り込みを禁止 1 : 送信エンプティによる割り込みを許可
12	TDREQE	0	R/W	送信データ転送リクエストイネーブル 0 : 送信データ転送リクエストによる割り込みを禁止 1 : 送信データ転送リクエストによる割り込みを許可
11	RDMAE	0	R/W	受信データ DMA 転送要求イネーブル 割り込みを CPU への割り込み/DMA 転送要求として伝えます。要因としては、RDREQE が設定できます。 0 : CPU への割り込みとして使用 1 : DMAC への DMA 転送要求として使用
10	RCRDYE	0	R/W	受信制御データレディイネーブル 0 : 受信制御データレディによる割り込みを禁止 1 : 受信制御データレディによる割り込みを許可
9	RFFULE	0	R/W	受信 FIFO フルイネーブル 0 : 受信 FIFO フルによる割り込みを禁止 1 : 受信 FIFO フルによる割り込みを許可
8	RDREQE	0	R/W	受信データ転送リクエストイネーブル 0 : 受信データ転送リクエストによる割り込みを禁止 1 : 受信データ転送リクエストによる割り込みを許可
7	—	0	R	リザーブビット
6	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5	SAERRE	0	R/W	スロットアサインエラーイネーブル 0 : スロットアサインエラーによる割り込みを禁止 1 : スロットアサインエラーによる割り込みを許可

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	FSERRE	0	R/W	フレーム同期エラーイネーブル 0: フレーム同期エラーによる割り込みを禁止 1: フレーム同期エラーによる割り込みを許可
3	TFOVFE	0	R/W	送信 FIFO オーバフローイネーブル 0: 送信 FIFO オーバフローによる割り込みを禁止 1: 送信 FIFO オーバフローによる割り込みを許可
2	TFUDFE	0	R/W	送信 FIFO アンダフローイネーブル 0: 送信 FIFO アンダフローによる割り込みを禁止 1: 送信 FIFO アンダフローによる割り込みを許可
1	RFUDFE	0	R/W	受信 FIFO アンダフローイネーブル 0: 受信 FIFO アンダフローによる割り込みを禁止 1: 受信 FIFO アンダフローによる割り込みを許可
0	RFOVFE	0	R/W	受信 FIFO オーバフローイネーブル 0: 受信 FIFO オーバフローによる割り込みを禁止 1: 受信 FIFO オーバフローによる割り込みを許可

### 16.3.9 FIFO コントロールレジスタ (SIFCTR)

SIFCTR は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、送受信 FIFO の転送が可能なエリアを表示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	TFWM2	0	R/W	送信 FIFO ウォータマーク 000: 送信 FIFO の空き領域が 16 段のときに転送要求を発行する 001: 設定禁止 010: 設定禁止 011: 設定禁止 100: 送信 FIFO の空き領域が 12 段以上のときに転送要求を発行する 101: 送信 FIFO の空き領域が 8 段以上のときに転送要求を発行する 110: 送信 FIFO の空き領域が 4 段以上のときに転送要求を発行する 111: 送信 FIFO の空き領域が 1 段以上のときに転送要求を発行する • 送信 FIFO の転送要求は、SISTR の TDREQE ビットで行います。 • 本ビットへの設定にかかわらず、送信 FIFO は常に 16 段の FIFO として動作を行います。
14	TFWM1	0	R/W	
13	TFWM0	0	R/W	
12	TFUA4	1	R	
11	TFUA3	0	R	送信 FIFO 使用可能エリア CPU または DMAC が転送可能な語数を B'00000 (満杯) ~ B'10000 (空) で表示します。
10	TFUA2	0	R	
9	TFUA1	0	R	
8	TFUA0	0	R	



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	RFWM2	0	R/W	受信 FIFO ウォータマーク 000: 受信 FIFO の有効データ領域が 1 段以上のときに転送要求を発行する 001: 設定禁止 010: 設定禁止 011: 設定禁止 100: 受信 FIFO の有効データ領域が 4 段以上のときに転送要求を発行する 101: 受信 FIFO の有効データ領域が 8 段以上のときに転送要求を発行する 110: 受信 FIFO の有効データ領域が 12 段以上のときに転送要求を発行する 111: 受信 FIFO の有効データ領域が 16 段のときに転送要求を発行する • 受信 FIFO の転送要求は、SISTR の RDREQE ビットで行います。 • 本ビットへの設定にかかわらず、受信 FIFO は常に 16 段の FIFO として動作を行います。
6	RFWM1	0	R/W	
5	RFWM0	0	R/W	
4	RFUA4	0	R	受信 FIFO 使用可能エリア CPU または DMAC が転送可能な語数を B'00000 (空) ~ B'10000 (満杯) で表示します。
3	RFUA3	0	R	
2	RFUA2	0	R	
1	RFUA1	0	R	
0	RFUA0	0	R	

### 16.3.10 クロックセレクトレジスタ (SISCR)

SISCR は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、マスタ時のシリアルクロック生成条件を設定します。本レジスタへの設定は、SIMDR の TRMD1、TRMD0 ビットに B'10 もしくは B'11 が設定されているときに有効です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	MSSEL	1	R/W	マスタクロックソース選択 0: マスタクロックとして SIOFMCLK 端子入力信号を使用 1: マスタクロックとして Pφ を使用 マスタクロックとは、ポーレートジェネレータに入力するクロックを指します。
14	MSIMM	1	R/W	マスタクロック直接選択 0: シリアルクロックとしてポーレートジェネレータ出力クロックを使用 1: シリアルクロックとしてマスタクロックをそのまま使用
13	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
12	BRPS4	0	R/W	プリスケアラ設定
11	BRPS3	0	R/W	ボーレートジェネレータのプリスケアラのカウンタ値によりマスタクロックの分周比を設定します。 設定の範囲は B'00000 (×1/1) ~ B'11111 (×1/32) となります。
10	BRPS2	0	R/W	
9	BRPS1	0	R/W	
8	BRPS0	0	R/W	
7~3	—	すべて 0	R	
2	BRDV2	0	R/W	ボーレートジェネレータ分周比 ボーレートジェネレータにおける出力段の分周比を設定します。 000 : プリスケアラ出力×1/2 001 : プリスケアラ出力×1/4 010 : プリスケアラ出力×1/8 011 : プリスケアラ出力×1/16 100 : プリスケアラ出力×1/32 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : プリスケアラ出力×1/1* ボーレートジェネレータの最終分周比は、BRPS×BRDV で決定します (最大 1/1024)。 【注】* 本設定は、BRPS[4:0]=B'00000 のときのみ有効です。
1	BRDV1	0	R/W	
0	BRDV0	0	R/W	

### 16.3.11 送信データアサインレジスタ (SITDAR)

SITDAR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、フレーム内の送信データ位置 (スロット No.) を設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	TDLE	0	R/W	送信左 ch.データイネーブル 0 : 左 ch.データの送信を許可しない 1 : 左 ch.データの送信を許可する
14~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11	TDLA3	0	R/W	送信左 ch.データアサイン 3~0 送信フレームにおける左 ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 左 ch.データの送信データは SITDR の SITDL ビットに設定します。
10	TDLA2	0	R/W	
9	TDLA1	0	R/W	
8	TDLA0	0	R/W	
7	TDRE	0	R/W	送信右 ch.データイネーブル 0 : 右 ch.データの送信を許可しない 1 : 右 ch.データの送信を許可する
6	TLREP	0	R/W	送信左 ch.リピート 0 : 右 ch.データとして SITDR の SITDR ビット設定値を送出する。 1 : 右 ch.データとして SITDR の SITDL ビット設定値を繰り返して送 出する。 • 本ビットの設定は TDRE ビットが 1 のとき有効となります。 • ビットに 1 を設定した場合、SITDR への設定は無視されます。
5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	—	0	R	
3	TDRA3	0	R/W	送信右 ch.データアサイン 3~0 送信フレームにおける右 ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 右 ch.データの送信データは SITDR の SITDR ビットに設定します。
2	TDRA2	0	R/W	
1	TDRA1	0	R/W	
0	TDRA0	0	R/W	

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.12 受信データアサインレジスタ (SIRDAR)

SIRDAR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、フレーム内の受信データ位置 (スロット No.) を設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	RDLE	0	R/W	受信左 ch.データイネーブル 0 : 左 ch.データの受信を許可しない 1 : 左 ch.データの受信を許可する
14~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11	RDLA3	0	R/W	受信左 ch.データアサイン 3~0 受信フレームにおける左 ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 左 ch.データの受信データは SIRDR の SIRD L ビットに格納されます。
10	RDLA2	0	R/W	
9	RDLA1	0	R/W	
8	RDLA0	0	R/W	
7	RDRE	0	R/W	受信右 ch.データイネーブル 0 : 右 ch.データの受信を許可しない 1 : 右 ch.データの受信を許可する
6~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	RDRA3	0	R/W	受信右 ch.データアサイン 3~0 受信フレームにおける右 ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 右 ch.データの受信データは SIRDR の SIRDR ビットに格納されます。
2	RDRA2	0	R/W	
1	RDRA1	0	R/W	
0	RDRA0	0	R/W	

### 16.3.13 制御データアサインレジスタ (SICDAR)

SICDAR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、フレーム内の制御データ位置 (スロット No.) を設定します。本レジスタへの設定は、SIMDR の FL3～FL0 ビットに 1xxx (x : Don't care) を設定したときに有効となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	CD0E	0	R/W	制御 0ch.データイネーブル 0 : 制御 0ch.データの送受信を許可しない 1 : 制御 0ch.データの送受信を許可する
14～12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11	CD0A3	0	R/W	制御 0ch.データアサイン 3～0 送受信フレームにおける制御 0ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 制御 0ch.データの送信データは SITCR の SITD0 ビットに設定します。 • 制御 0ch.データの受信データは SIRCR の SIRDO ビットに格納されます。
10	CD0A2	0	R/W	
9	CD0A1	0	R/W	
8	CD0A0	0	R/W	
7	CD1E	0	R/W	制御 1ch.データイネーブル 0 : 制御 1ch.データの送受信を許可しない 1 : 制御 1ch.データの送受信を許可する
6～4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	CD1A3	0	R/W	制御 1ch.データアサイン 3～0 送受信フレームにおける制御 1ch.データの位置を B'0000 (0) から B'1110 (14) で設定します。 1111 : 設定禁止 • 制御 1ch.データの送信データは SITCR の SITD1 ビットに設定します。 • 制御 1ch.データの受信データは SIRCR の SIRDI ビットに格納されます。
2	CD1A2	0	R/W	
1	CD1A1	0	R/W	
0	CD1A0	0	R/W	

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### 16.3.14 SPI 制御レジスタ (SPICR)

SPICR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、SPI の動作モードを設定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	SPIM	0	R/W	SPI モード SIOF の動作モードを選択します。 0 : SIOF として動作します。 1 : SIOF は、SPI のマスタモードで動作します。
14	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13	CPHA	0	R/W	SPI クロックフェーズ SPI のクロックフェーズを選択します。 0 : SCK の第 1 エッジでデータをサンプリングします。 1 : SCK の第 2 エッジでデータをサンプリングします。
12	CPOL	0	R/W	SPI クロック極性 SPI のクロック極性を選択します。 0 : SCK はアクティブハイクロックで、アイドル状態でローになります。 1 : SCK はアクティブロークロックで、アイドル状態でハイになります。
11~9	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
8	SS0E	0	R/W	スレーブデバイス 0 (SS0) イネーブル 0 : スレーブデバイス 0 を選択しません 1 : スレーブデバイス 0 を選択します
7	—	0	R	リザーブビット
6	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																														
5 4	SSAST1 SSAST0	0 0	R/W R/W	<p>SS アサートのセットアップ</p> <p>SS の SCK に対するセットアップ・タイミングを設定します。</p> <p>CPHA=0 の場合 (単位: SCK クロック)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SSAST[1:0]</th> <th>SS セットアップ</th> <th>SS ホールド</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0.5 クロック</td> <td>0 クロック</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>1 クロック</td> <td>0.5 クロック</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1.5 クロック</td> <td>1 クロック</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>2 クロック</td> <td>1.5 クロック</td> </tr> </tbody> </table> <p>CPHA=1 の場合 (単位: SCK クロック)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SSAST[1:0]</th> <th>SS セットアップ</th> <th>SS ホールド</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0 クロック</td> <td>0.5 クロック</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0.5 クロック</td> <td>1 クロック</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>1 クロック</td> <td>1.5 クロック</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>1.5 クロック</td> <td>2 クロック</td> </tr> </tbody> </table>	SSAST[1:0]	SS セットアップ	SS ホールド	00	0.5 クロック	0 クロック	01	1 クロック	0.5 クロック	10	1.5 クロック	1 クロック	11	2 クロック	1.5 クロック	SSAST[1:0]	SS セットアップ	SS ホールド	00	0 クロック	0.5 クロック	01	0.5 クロック	1 クロック	10	1 クロック	1.5 クロック	11	1.5 クロック	2 クロック
SSAST[1:0]	SS セットアップ	SS ホールド																																
00	0.5 クロック	0 クロック																																
01	1 クロック	0.5 クロック																																
10	1.5 クロック	1 クロック																																
11	2 クロック	1.5 クロック																																
SSAST[1:0]	SS セットアップ	SS ホールド																																
00	0 クロック	0.5 クロック																																
01	0.5 クロック	1 クロック																																
10	1 クロック	1.5 クロック																																
11	1.5 クロック	2 クロック																																
3 2	- -	0 0	R R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>																														
1 0	FLD1 FLD0	0 0	R/W R/W	<p>フレーム遅延</p> <p>フレーム間隔のアイドル状態の最小時間を SCK クロック数で指定します。</p> <p>00: SCK の 0 クロック遅延  <math>\overline{SS}</math> のローアサートを継続した状態で連続 SPI 通信します。</p> <p>01: SCK の 1 クロック遅延</p> <p>10: SCK の 2 クロック遅延</p> <p>11: SCK の 3 クロック遅延</p>																														

## 16.4 動作説明

### 16.4.1 シリアルクロック

#### (1) マスタ/スレーブ

SIOF のクロックモードとして下記の 2 モードがあります。

- スレーブモード : SIOFSCK、SIOFSYNCは入力
- マスタモード : SIOFSCK、SIOFSYNCは出力

#### (2) ポーレートジェネレータ

SIOF マスタ時には、ポーレートジェネレータ (BRG) を用いてシリアルクロックを生成します。ポーレートジェネレータの分周比は、1/1~1/1024 です。

図 16.2 にシリアルクロック供給系統図を示します。

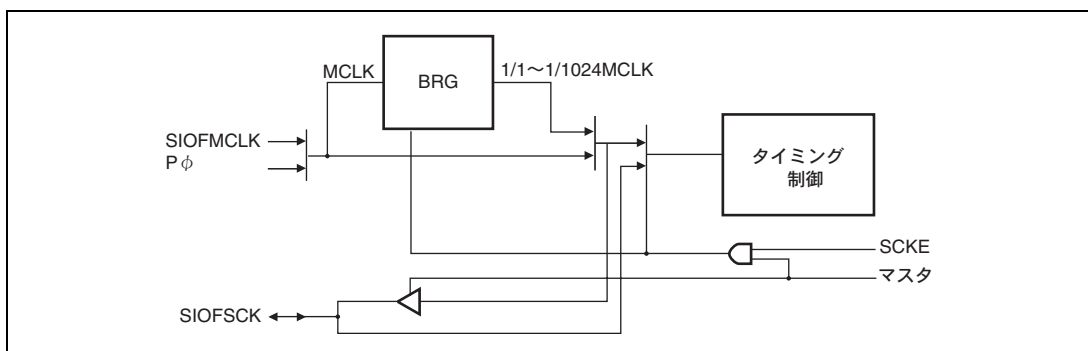


図 16.2 シリアルクロック供給

また、表 16.3 にシリアルクロック周波数の例を示します。

表 16.3 SIOF シリアルクロック周波数例

フレーム長	サンプリングレート		
	8kHz	44.1kHz	48kHz
32 ビット	256kHz	1.4112MHz	1.536MHz
64 ビット	512kHz	2.8224MHz	3.072MHz
128 ビット	1.024MHz	5.6448MHz	6.144MHz
256 ビット	2.048MHz	11.289MHz	12.289MHz



## 16.4.2 シリアルタイミング

## (1) SIOFSYNC

SIOFSYNC はフレーム同期信号です。転送モードによって下記の機能を有します。

- 同期パルス：フレーム先頭を表す1ビット幅のパルス
- L/R : ステレオデータの左ch. (L) をハイレベル、右ch. (R) をローレベルで表す1/2フレーム幅のパルス

図 16.3 に SIOFSYNC による同期タイミングを示します。

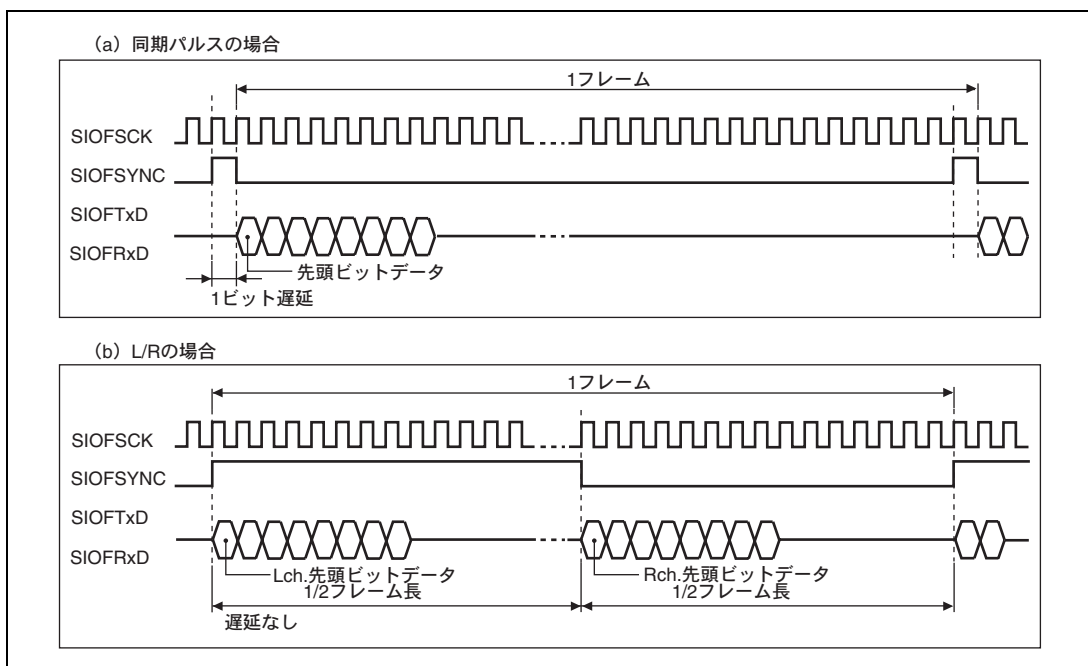


図 16.3 シリアルデータ同期タイミング

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### (2) 送受信タイミング

SIOFSCK に対する SIOFTxD の送信タイミングおよび SIOFRxD の受信タイミングは、サンプリングタイミングとして下記の設定が可能です。送受信タイミングの設定は、SIMDR の REDG ビットに行います。

- 立ち下がりサンプリング
- 立ち上がりサンプリング

図 16.4 に送受信タイミングを示します。

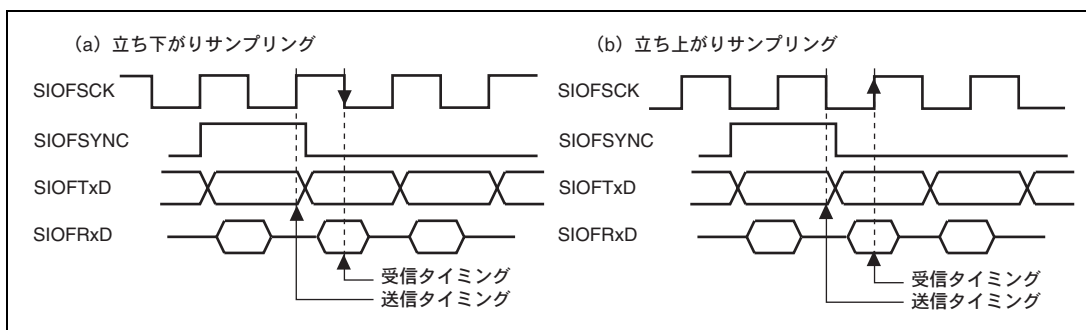


図 16.4 SIOF 送受信タイミング

### 16.4.3 転送データフォーマット

SIOF は、下記の転送を行います。

- 送受信データ8ビット/16ビット/16ビットステレオの転送データ
- 制御データ16ビット長（専用レジスタを用いてインタフェースを行います）

#### (1) 転送モード

SIOF は、転送モードとして表 16.4 に示すように4つのモードを持っています。転送モードの設定は SIMDR の TRMD1~TRMD0 ビットに行います。

表 16.4 シリアル転送モード

転送モード	SIOFSYNC	ビット遅延	制御データ
スレーブモード 1	同期パルス	SYNCDL ビット	スロット位置
スレーブモード 2	同期パルス		セカンダリ FS
マスタモード 1	同期パルス	なし	スロット位置
マスタモード 2	L/R		非対応

## (2) フレーム長

SIOF が転送を行うフレームの長さは SIMDR の FL3~FL0 ビットに対して設定を行います。表 16.5 に設定値とフレーム長の関係を示します。

表 16.5 フレーム長

FL3~FL0	スロット長	1 フレームあたりのビット	対応する転送データ
00xx	8	8	8 ビットモノラル
0100	8	16	8 ビットモノラル
0101	8	32	8 ビットモノラル
0110	8	64	8 ビットモノラル
0111	8	128	8 ビットモノラル
10xx	16	16	16 ビットモノラル
1100	16	32	16 ビットモノラル/ステレオ
1101	16	64	16 ビットモノラル/ステレオ
1110	16	128	16 ビットモノラル/ステレオ
1111	16	256	16 ビットモノラル/ステレオ

【注】 x : Don't care

## (3) スロット位置

SIOF は、1 フレームにおける送信データ、受信データ、制御データ（送受信共通）の位置をスロット番号でそれぞれ個別に設定することが可能です。設定は下記レジスタに対して行います。

- 送信データ：SITDAR
- 受信データ：SIRDAR
- 制御データ：SICDAR

制御データは、データ長 16 ビットのときのみ有効となります。また、制御データは送信と受信で必ず同じスロットに割り当てられます。

## 16.4.4 転送データのレジスタ割り付け

## (1) 送受信データ

送受信データの書き込み／読み出しは下記レジスタに対して行います。

- 送信データ書き込み：SITDR (32ビットアクセス)
- 受信データ読み出し：SIRDR (32ビットアクセス)

図 16.5 に送受信データと SITDR、SIRDR のビットアライメントを示します。

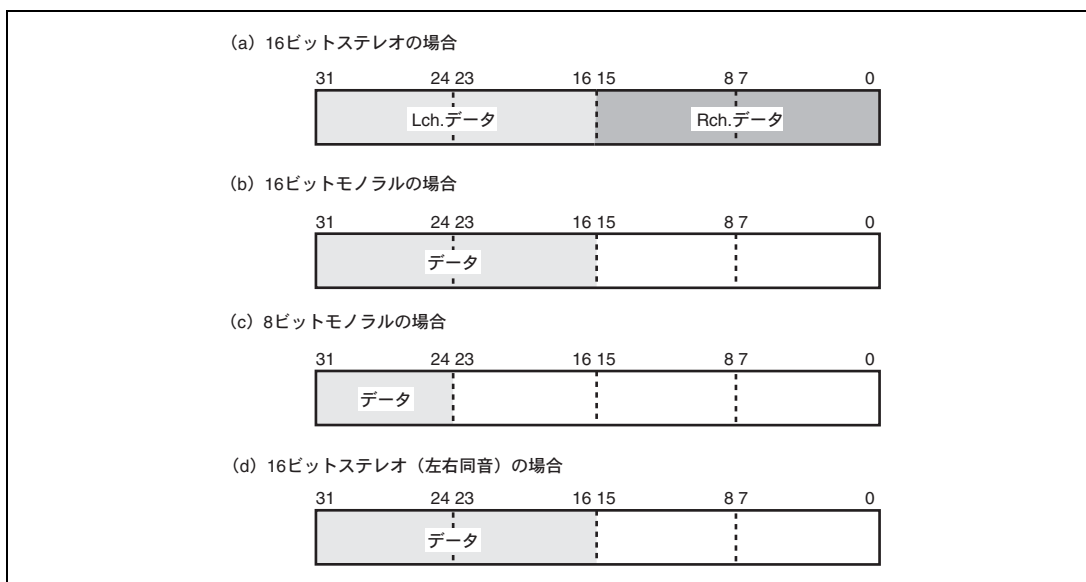


図 16.5 送受信データビットアライメント

【注】 ハッチングの部分だけが有効なデータとして送受信されます。このため、ハッチングがかかっていない領域のデータは送受信の対象となりません。

送信データのモノラル／ステレオの設定は、SITDAR の TDLE ビットおよび TDRE ビットに対して行います。受信データのモノラル／ステレオの設定は、SIRDAR の RDLE ビットおよび RDRE ビットに対して行います。また、送信データステレオ時の左右同音出力は、SITDAR の TLREP ビットに設定を行います。表 16.6 に送信データにおける音声モードの設定を、表 16.7 に受信データにおける音声モードの設定を示します。

表 16.6 送信データ音声モード

モード \ ビット	TDLE	TDRE	TLREP
モノラル	1	0	x
ステレオ	1	1	0
左右同音	1	1	1

【注】 x : Don't care

表 16.7 受信データ音声モード

モード \ ビット	RDLE	RDRE
モノラル	1	0
ステレオ	1	1

【注】 受信データには、左右同音モードは存在しません。

モノラルで送受信を行う場合には、左チャンネル側を使用してください。

## (2) 制御データ

制御データの書き込み／読み出しは下記レジスタに対して行います。

- 送信制御データ書き込み：SITCR (32ビットアクセス)
- 受信制御データ読み出し：SIRCR (32ビットアクセス)

図 16.6 に送受信制御データと SITCR、SIRCR のビットアライメントを示します。

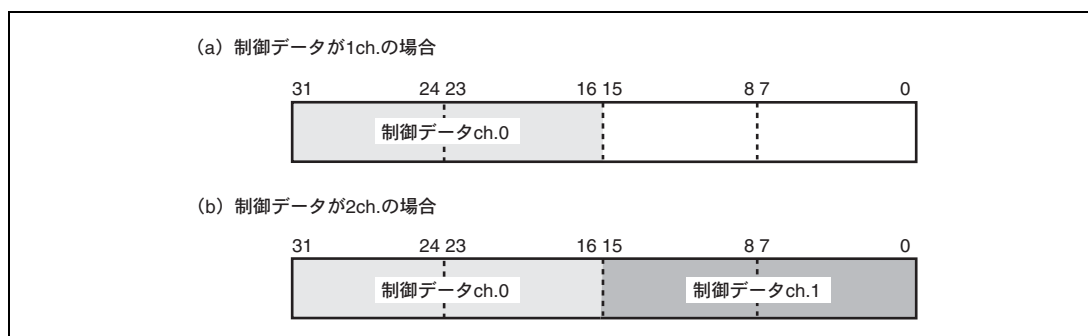


図 16.6 制御データビットアライメント

制御データの ch.数の設定は、SICDAR の CD0E ビットおよび CD1E ビットに対して行います。

表 16.8 に制御データにおける ch.数の設定を示します。

表 16.8 制御データの ch 数設定

ch.数 \ ビット	CD0E	CD1E
1	1	0
2	1	1

【注】 制御データを 1 チャンネルだけ用いる場合には、チャンネル 0 側を使用してください。

### 16.4.5 制御データインタフェース

制御データは、CODEC への制御コマンド出力と CODEC の状態入力を行います。SIOF は、制御データのインタフェース方式として、下記 2 方式に対応します。

- スロット位置による制御
- セカンダリFSによる制御

制御データは、データ長として 16 ビットを選択した場合に有効となります。

#### (1) スロット位置による制御 (マスタモード 1、スレーブモード 1)

制御データのスロット位置を指定して、SIOF が送受信を行う全フレームで制御データの送受信を行う方式です。SIOF マスタ、スレーブのどちらでも使用可能です。図 16.7 にスロット位置による制御データインタフェースのタイミング例を示します。

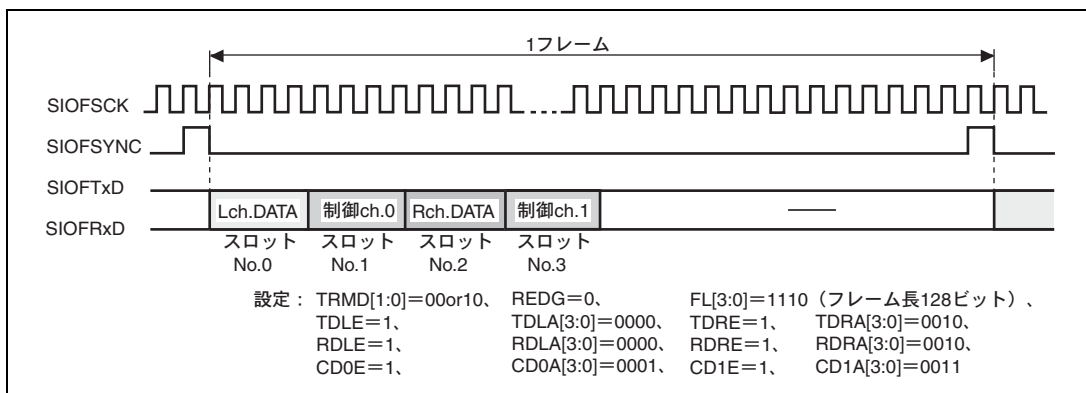


図 16.7 制御データインタフェース（スロット位置）

#### (2) セカンダリ FS による制御 (スレーブモード 2)

SIOFSYNC を同期パルス (FS) として出力する CODEC が、本来の FS 出力位置でない 1/2 フレーム時間経過後に、制御データ送受信専用のセカンダリ FS を出力して、制御データの送受信を行う方式です。SIOF スレーブのみ使用可能です。セカンダリ FS による制御データインタフェースの手順を以下に示します。

- 通常の送信データはLSB=0で送出（SIOFが強制的に0とする）
- 制御データ送信を行う場合にはLSB=1の送信データ送出（SITCDRへの書き込みでSIOFが1とする）
- CODECはセカンダリFSを出力する
- SIOFはセカンダリFSに同期して制御データ（SITCDR設定データ）の送信および受信（SIRCDRへ格納）を行う

図 16.8 にセカンダリ FS による制御データインタフェースのタイミング例を示します。

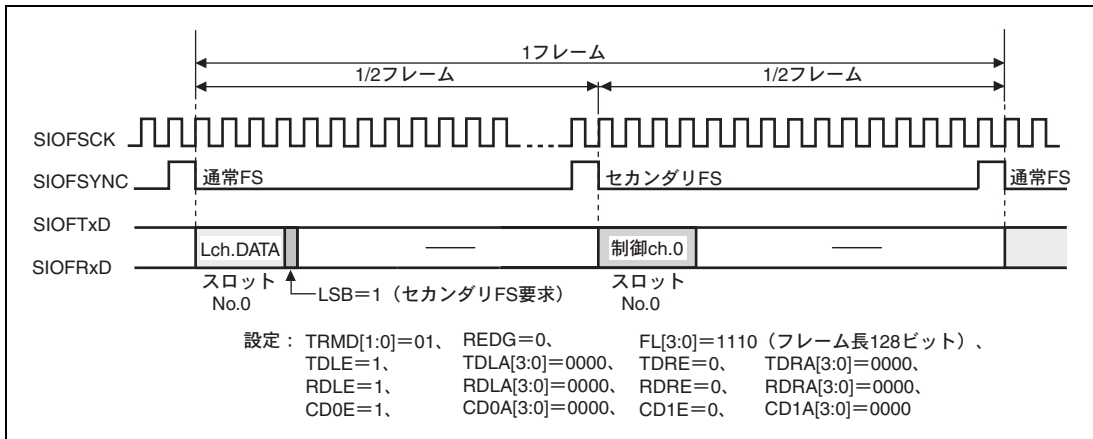


図 16.8 制御データインタフェース (セカンダリ FS)

## 16.4.6 FIFO

### (1) 概要

SIOF 送受信 FIFO の特長を以下に示します。

- 送受信それぞれ32ビット×16段の容量
- CPU、DMACのアクセスサイズにかかわらず、1回のリード/ライトサイクルでポインタは更新されます。  
(1段のアクセスを複数回に分割することは不可能です。)

### (2) 転送要求

FIFO の送信要求は、以下に記す割り込み要因として CPU および DMAC に出力することが可能です。

- 送信要求 : TDREQ (送信用割り込み要因)
- 受信要求 : RDREQ (受信用割り込み要因)

送受信 FIFO の送信要求を発行する条件は、それぞれ個別に設定が可能です。送信要求の条件は SIFCTR の TFWM2~TFWM0 ビットに、受信 FIFO の転送要求は RFWM2~RFWM0 ビットに設定します。表 16.9 に送信要求発行条件を、表 16.10 に受信要求発行条件を示します。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

表 16.9 送信要求発行条件

TFWM2~0	リクエスト段数	送信要求発行	使用領域
000	1	空き領域が 16 段	小 ↑ ↓ 大
100	4	空き領域が 12 段以上	
101	8	空き領域が 8 段以上	
110	12	空き領域が 4 段以上	
111	16	空き領域が 1 段以上	

表 16.10 受信要求発行条件

RFWM2~0	リクエスト段数	受信要求発行	使用領域
000	1	有効データが 1 段以上	小 ↑ ↓ 大
100	4	有効データが 4 段以上	
101	8	有効データが 8 段以上	
110	12	有効データが 12 段以上	
111	16	有効データが 16 段	

データ領域もしくは空き領域が上記段数を超えた場合でも、FIFO の容量は常に 16 段使用可能です。したがってオーバーフローもしくはアンダフローエラーは、データ領域もしくは空き領域が 16 段を超えた場合に発行されません。

また、転送要求は FIFO が空もしくは満杯にならなくても、上記条件を満たさなくなった時点で解除します。

### (3) 段数表示

送受信 FIFO の使用状況を、下記内容でレジスタに表示します。

- 送信FIFO：SIFCTRのTFUA4~TFUA0ビットに空き領域の段数を表示
- 受信FIFO：SIFCTRのRFUA4~RFUA0ビットに有効データの段数を表示

上記内容は、CPU もしくは DMAC が転送可能なデータ数を表します。



16.4.7 送受信手順

(1) マスタ時送受信および送信

図 16.9 (1) にマスタ時送受信、図 16.9 (2) にマスタ時送信の設定例および動作を示します。

No	タイムチャート	SIOFへの設定内容	SIOF動作
1	Start SIMDR, SISCR, SITDAR, SIRDAR, SICDAR, SIFCTR設定	動作モード、シリアルクロック、送受信データのスロット位置、制御データのスロット位置、FIFO要求閾値の設定	
2	SICTRレジスタのSCKEビットに1を設定	ポーレートジェネレータの動作開始を設定	【注】実際の通信開始まで端子からシリアルクロックは出力されません。
3	SICTRレジスタのFSEビットに1を設定	SIOF内部のフレーム(SYNC)の状態を初期化	
4	SICTRレジスタのTXE, RXEビットに1を設定*	送受信イネーブルを設定	【注】実際の通信開始は、SITDRIに書き込み後です。
5	TDREQ=1?		
6	SITDRレジスタの設定		
7	SYNCに同期して、SITDRの内容をTxDから出力、および、RxDから受信。	送信データを設定	送信と受信を同時実行（送信不要のときも、ダミー送信が必要です。ダミー送信の出力は、ピンファンクションの設定でマスクできます。）
8	RDREQ=1?		
9	SIRDREレジスタの読み出し	受信データの読み出し	
10	転送完了?		送受信同時なので、SISTR.TFEMP（送信FIFOエンプティ）を確認&ウェイトループ等で通信終了を確保してください。
11	SICTRレジスタのTXE, RXEビットに0を設定	送受信ディスエーブルに設定	送信終了
12	SICTRレジスタのFSEビットに0を設定	あとで送受信を再開する場合に備え、FSE=0で本LSI内部のフレームの同期を取ってください。	
13	SISCRレジスタのMSSELビットに1を設定 SISCRレジスタのBPRS=00000, BRDV=111を設定 SICTRレジスタのT/RxRSTにパルス印加 (0→1→0) SISCRレジスタのマスタクロックソース、ポーレート再設定	あとで送受信を再開する場合に備え、ポーレートジェネレータの内部初期化を実施します。	
14	別の通信モードに変更?	このまま、通信を再開しない場合（Noの場合）は、これ以上設定不要です。ここから同じ通信モードに戻る場合は、本フローのNo.3のFSEの設定に戻ってください。	
15	FSE=0, TXE=0, RXE=0のまま、それ以外のビットの設定開始	それぞれのフローのStartへ進んでください。	

【注】\* 送信データアングラフローによる割り込みを許可している場合は「No.6 送信データを設定」後にTXEビットに1を設定してください。

図 16.9 (1) マスタ時送受信動作 (TDMAE=0、CPU による受信および全二重送信例)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

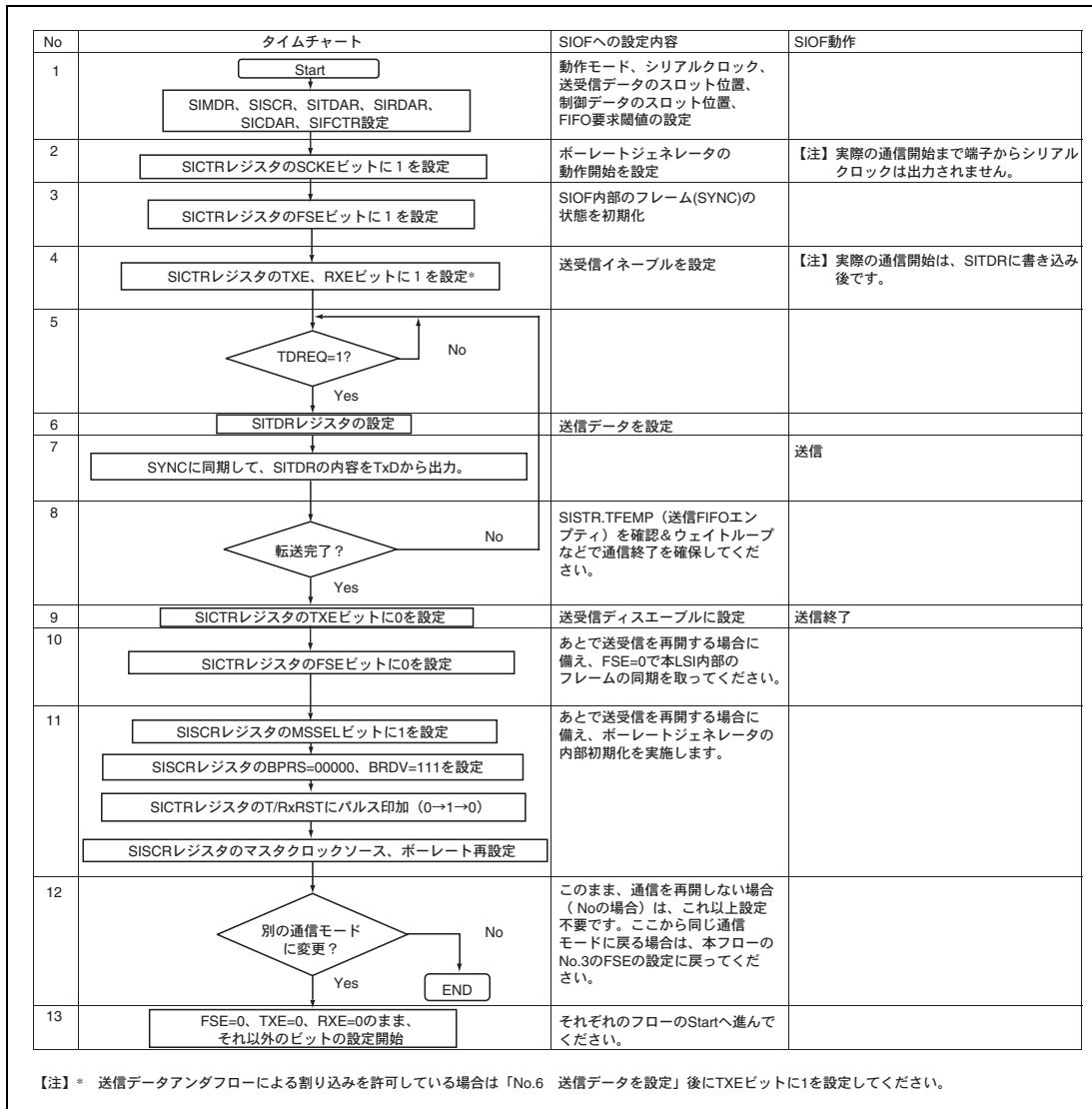


図 16.9 (2) マスタ時送信動作 (TDMAE=0、CPU による半二重送信例)

(2) マスタ時受信

図 16.10 にマスタ時受信の設定例および動作を示します。

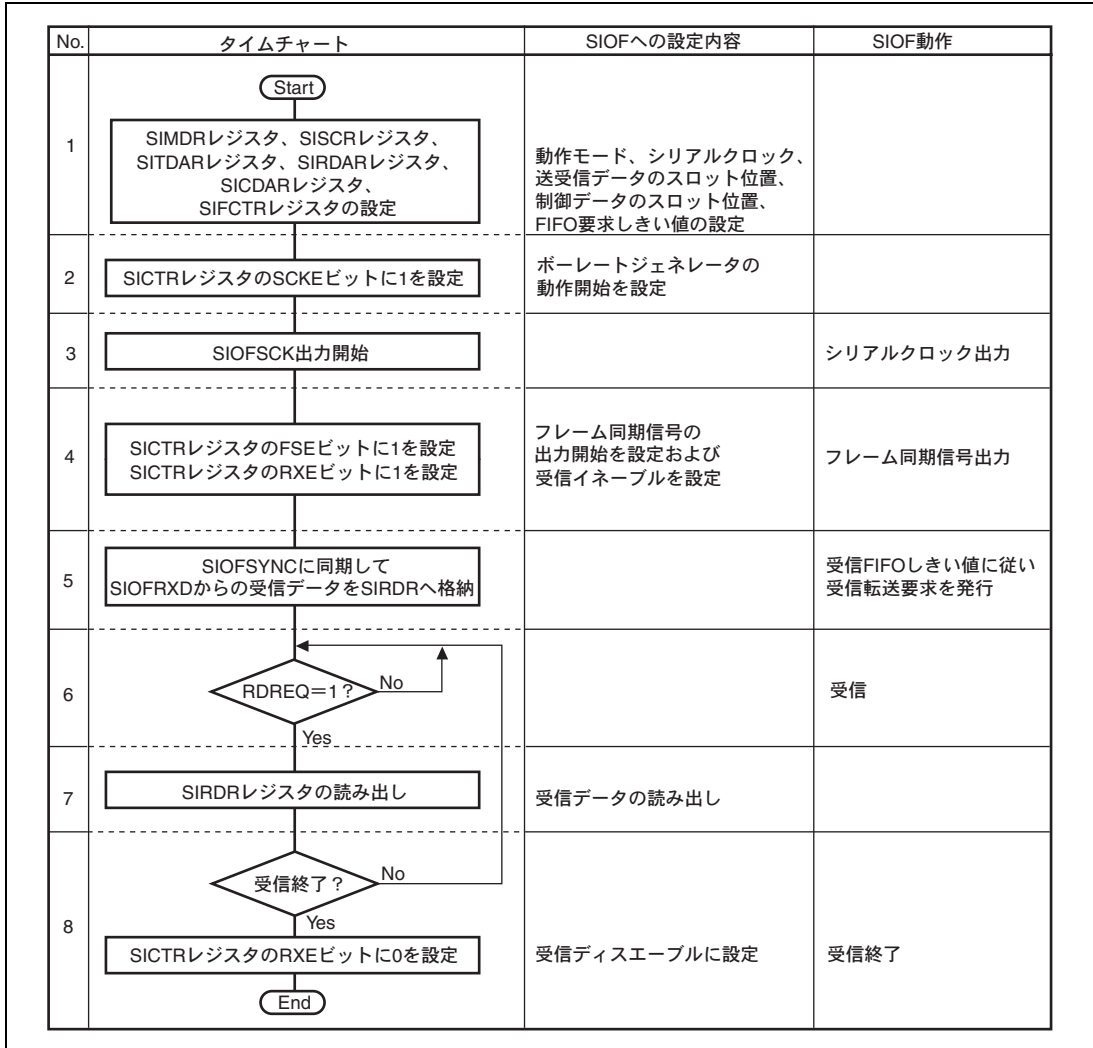


図 16.10 マスタ時受信動作例

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### (3) スレーブ時送信

図 16.11 にスレーブ時送信の設定例および動作を示します。

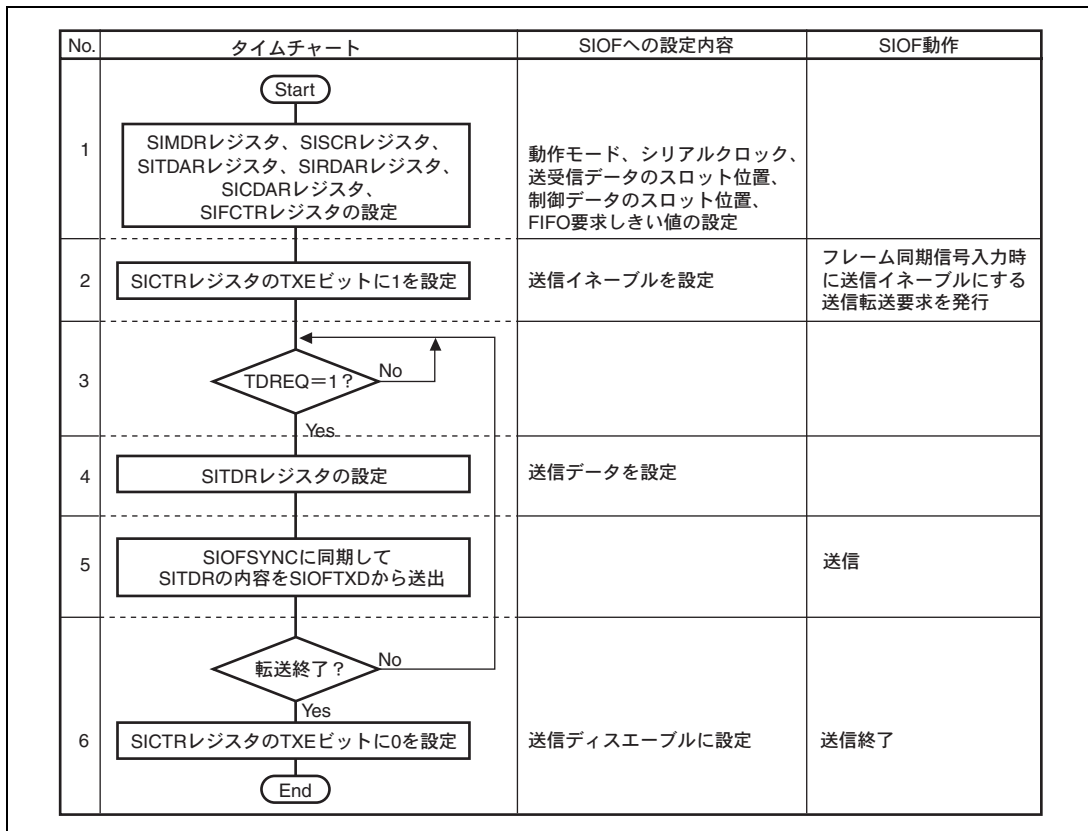


図 16.11 スレーブ時送信動作例

(4) スレープ時受信

図 16.12 にスレープ時受信の設定例および動作を示します。

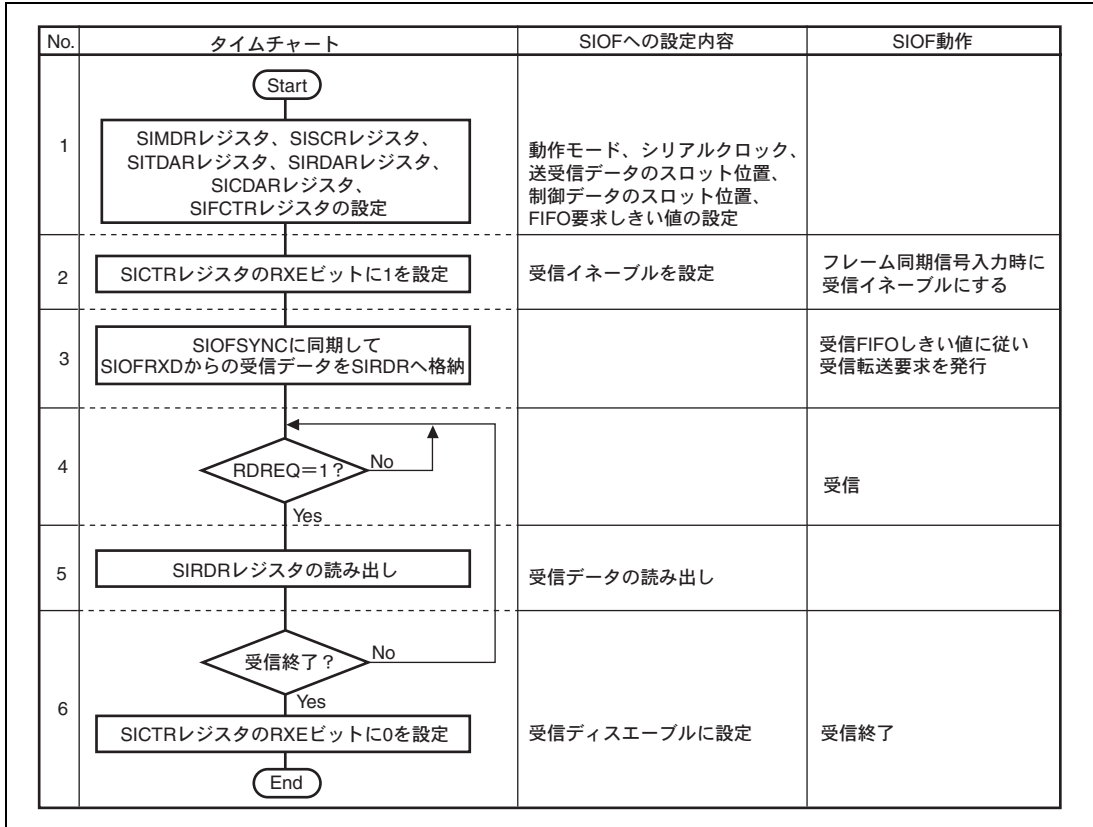


図 16.12 スレープ時受信動作例

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

---

### (5) 送受信リセット

SIOF は、下記ビットに 1 を設定することにより、送信部と受信部を個別にリセットすることが可能です。

- 送信リセット：(SICTRのTXRSTビット)
- 受信リセット：(SICTRのRXRSTビット)

表 16.11 に送受信リセットで初期化される内容を示します。

表 16.11 送受信リセット

種類	初期化対象
送信リセット	SITDR 送信 FIFO ライトポインタ、リードポインタ SISTR の TCRDY ビット、TFEMP ビット、TDREQ ビット SICTR の TXE ビット
受信リセット	SIRDR 受信 FIFO ライトポインタ、リードポインタ SISTR の RCRDY ビット、RFFUL ビット、RDREQ ビット SICTR の RXE ビット

### (6) モジュールストップ

SIOF は、モジュールストップ時には送受信動作を停止します。またその際、SIOF の全レジスタは保持されません。

## 16.4.8 割り込み

SIOF は、1 種類の割り込みを持っています。

### (1) 割り込み要因

割り込みは、それぞれ複数の要因によって発行することができます。各要因は、SISTR に SIOF ステータスとして表示します。表 16.12 に SIOF 割り込み要因一覧を示します。

表 16.12 SIOF 割り込み要因

No.	区分	ビット名	機能名称	内 容
1	送信	TDREQ	送信 FIFO 転送要求	送信 FIFO に設定値以上のデータが格納された
2		TFEMP	送信 FIFO エンプティ	送信 FIFO が空である
3	受信	RDREQ	受信 FIFO 転送要求	受信 FIFO に設定値以上のデータが格納された
4		RFFUL	受信 FIFO フル	受信 FIFO が満杯である
5	制御	TCRDY	送信制御データレディ	送信制御レジスタに書き込みが可能である
6		RCRDY	受信制御データレディ	受信制御データレジスタに有効な値が格納された
7	エラー	TFUDF	送信 FIFO アンダフロー	送信 FIFO が空時にシリアルデータ送出タイミングが来た
8		TFOVF	送信 FIFO オーバフロー	送信 FIFO が満杯時に送信 FIFO に書き込みを行った
9		RFOVF	受信 FIFO オーバフロー	受信 FIFO が満杯時にシリアルデータを受信した
10		RFUDF	受信 FIFO アンダフロー	受信 FIFO が空時に受信 FIFO 読み出しを行った
11		FSERR	FS エラー	設定ビット数以前に同期信号が入力された (スレーブ時)
12		SAERR	アサインエラー	シリアルデータ、制御データの-slot設定が重複している

割り込み要因によって割り込みを発行するか否かは、SIER への設定によって決定します。SIER の対応するビットに 1 が設定してある割り込み要因が 1 にセットされたときに、SIOF 割り込みを発行します。

### (2) 送受信区分について

送信区分の要因、受信区分の要因は状態を表す信号であり、いったんセットされてもその後状態が変化すると SIOF が自動的にクリアします。

ただし、DMA 転送を用いた場合には、DMA 転送が終了した時点で、DMA 転送要求は必ず 1 サイクル期間 0 レベルとなります。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### (3) エラー発生時の処理

SISTR にステータスとして表示する各エラー発生時、SIOF は下記動作を行います。

- 送信FIFOアンダフロー (TFUDF)  
直前の送信データを再び送出します。
- 送信FIFOオーバフロー (TFOVF)  
送信FIFOの内容は保護され、オーバフローとなった書き込みは無視します。
- 受信FIFOオーバフロー (RFOVF)  
オーバフローとなったデータが廃棄され、消失します。
- 受信FIFOアンダフロー (RFUDF)  
不定値がバス上に出力されます。
- FSエラー (FSERR)  
エラーとなった同期信号 (FSYN) に従って、内部カウンタはリセットされます。
- アサインエラー (SAERR)  
シリアルデータと制御データが重複した場合には、シリアルデータが優先されます。  
制御データ同志が重複した場合には、送受信データは保証されません。

### 16.4.9 送受信タイミング

SIOF のシリアル送受信の例を図 16.13～図 16.19 に示します。

#### (1) 8ビットモノラルの場合 (その1)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、送信データ、受信データはスロット No.0、フレーム長は 8 ビット

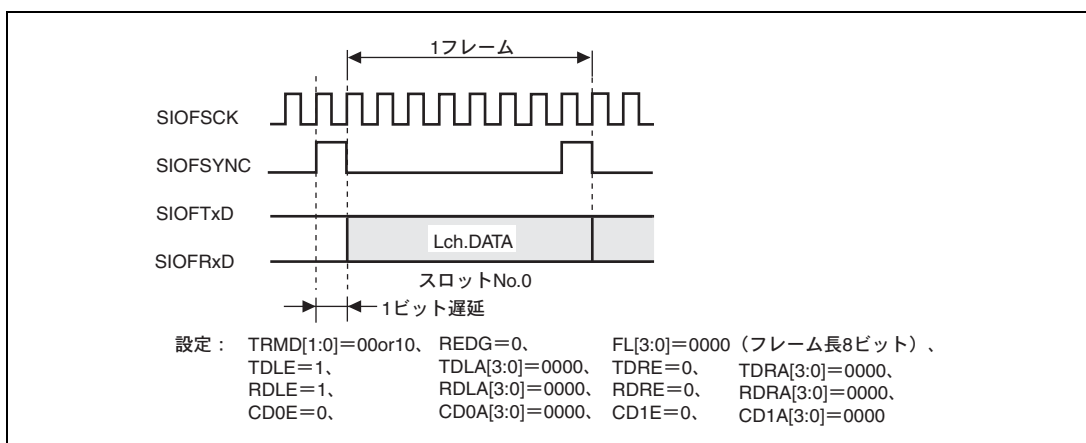


図 16.13 送受信タイミング (8ビットモノラル-1)



## (2) 8ビットモノラルの場合 (その2)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、送信データ、受信データはスロット No.0、フレーム長は 16 ビット

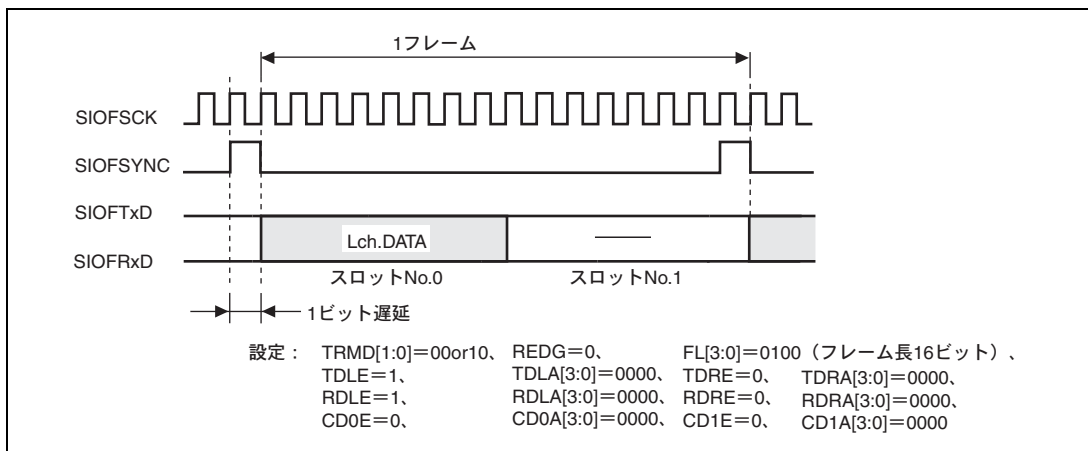


図 16.14 送受信タイミング (8ビットモノラル-2)

## (3) 16ビットモノラルの場合 (その1)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、送信データ、受信データはスロット No.0、フレーム長は 64 ビット

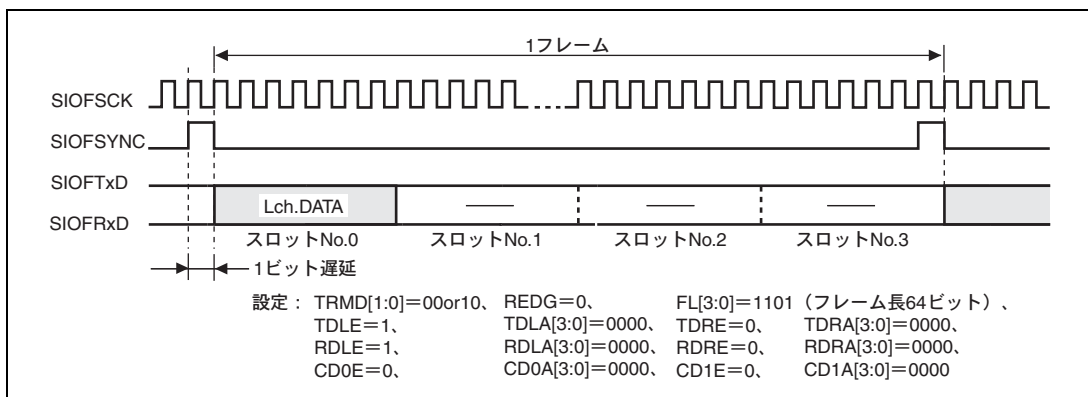


図 16.15 送受信タイミング (16ビットモノラル-1)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### (4) 16 ビットステレオの場合 (その 1)

L/R 方式、立ち上がりサンプリング、Lch.データはスロット No.0、Rch.データはスロット No.1、フレーム長は 32 ビット

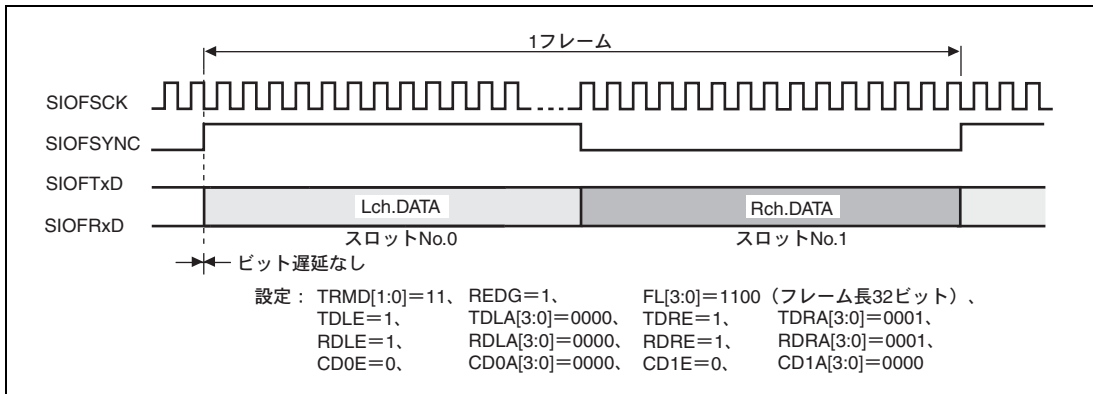


図 16.16 送受信タイミング (16 ビットステレオ-1)

### (5) 16 ビットステレオの場合 (その 2)

L/R 方式、立ち上がりサンプリング、Lch.送信データはスロット No.0、Lch.受信データはスロット No.1、Rch.送信データはスロット No.2、Rch.受信データはスロット No.3、フレーム長は 64 ビット

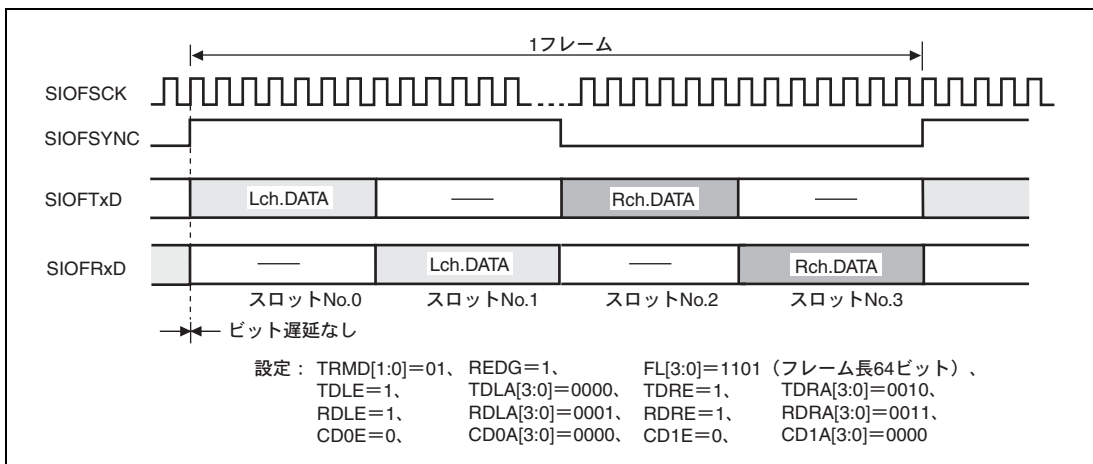


図 16.17 送受信タイミング (16 ビットステレオ-2)

(6) 16 ビットステレオの場合 (その 3)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、Lch.データはスロット No.0、Rch.データはスロット No.1、制御 ch.データ 0 はスロット No.2、制御 ch.データ 1 はスロット No.3、フレーム長は 128 ビット

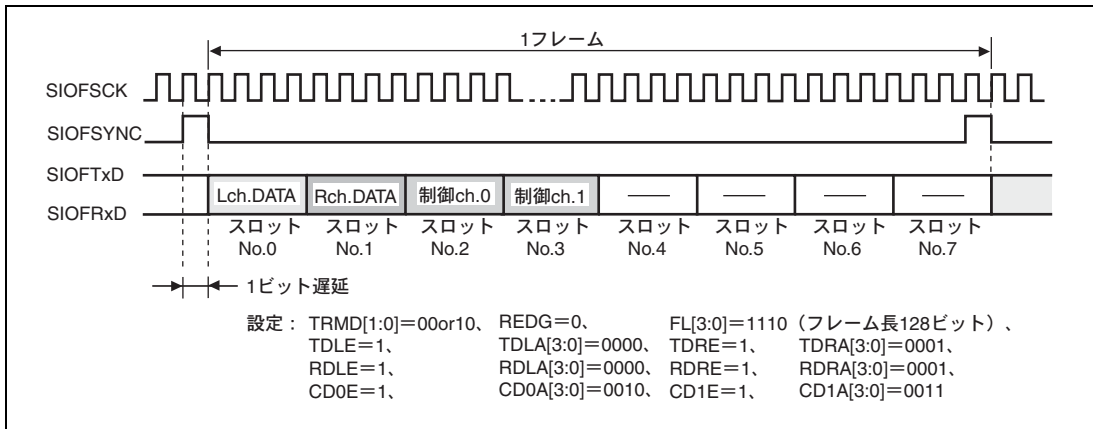


図 16.18 送受信タイミング (16 ビットステレオ-3)

(7) 16 ビットステレオの場合 (その 4)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、Lch.データはスロット No.0、Rch.データはスロット No.2、制御 ch.データ 0 はスロット No.1、制御 ch.データ 1 はスロット No.3、フレーム長は 128 ビット

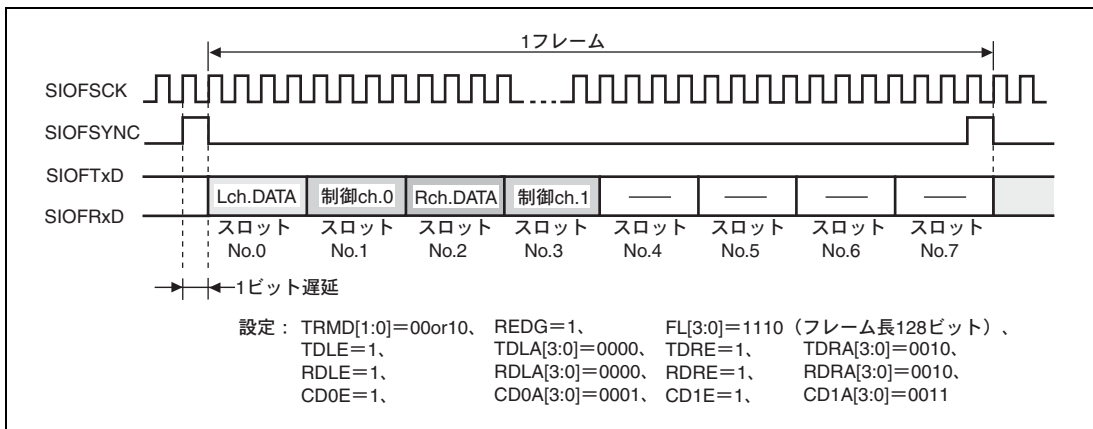


図 16.19 送受信タイミング (16 ビットステレオ-4)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

### (8) 各スロット終了時に同期パルスを出力するモードの場合 (SYNCRAT ビットが 1 のとき)

同期パルス方式、立ち下がりサンプリング、Lch.データはスロット No.0、Rch.データはスロット No.1、制御 ch.データ 0 はスロット No.2、制御 ch.データ 1 はスロット No.3、フレーム長は 128 ビット

また、本モードでは、スロット No.0 に必ず有効データを設定してください。

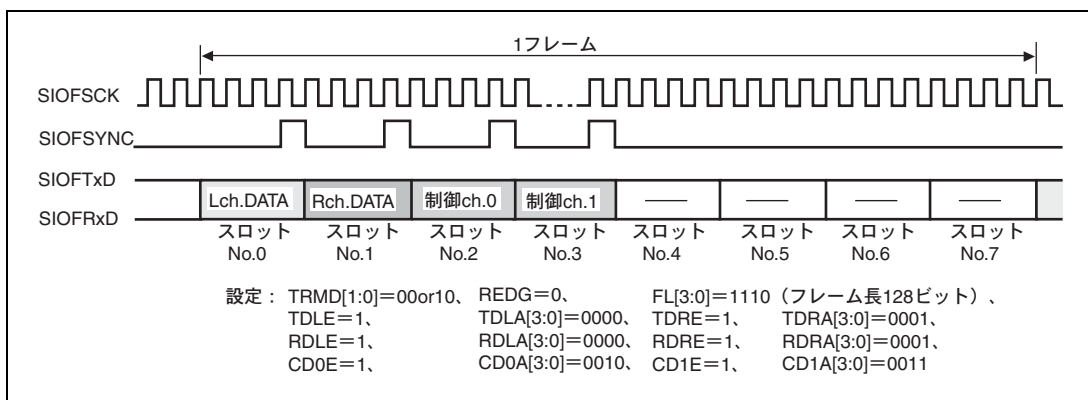


図 16.20 送受信タイミング (16 ビットステレオ)

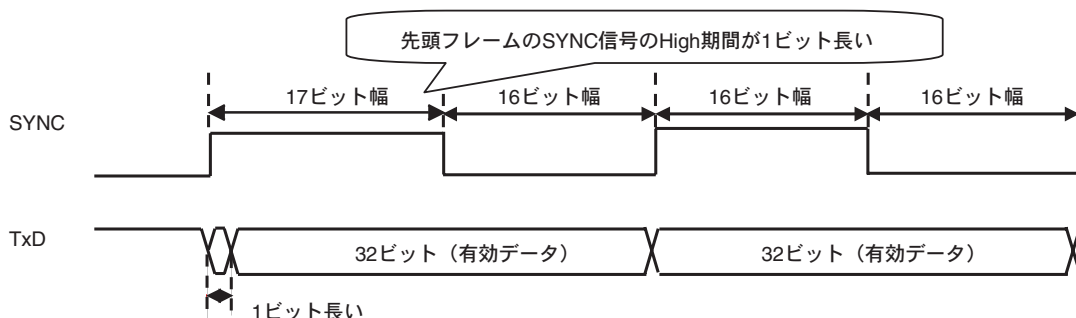
#### 【使用上の注意】

#### 1. SIOF マスタモード 2 で送信再開したときの SYNC 信号の High 幅について

##### (a) 現象

SIOF のマスタモード 2 で SICTR.FSE ビットに "0" を設定して SYNC 信号の出力を許可しない状態から、FSE ビット="1" にして SYNC 信号の出力を許可した場合、タイミングによっては、先頭フレームの SYNC 信号の立ち上がりが早くなり、High 期間が SIMDR レジスタの設定値より 1 ビット長くなる場合があります。2 フレーム目以降はレジスタ設定値のとおりになります。

例 : マスタモード 2、フレーム長 32 ビットの場合



## (b) 回避策

下記 (i)、または (ii) のいずれかの対策を行ってください。

(i) 先頭フレームにデータを出力する場合は、ダミーデータを送信 FIFO に書き込み、2 フレーム目以降に有効データを書いてください。受信側は先頭フレームのデータを読み捨ててください。

(ii) 先頭フレームの SYNC 信号の期間が設定値より 1 ビット長くなっても、誤動作しない構成で使用してください。

## 2. SIOF マスタモードで送信を再開する場合について

## (a) 現象

SIOF のマスタモード 1 および 2 で、TXE ビット="0"として送信を停止した後、再び送信を開始したとき、正しいデータが送信されない場合があります。

## (b) 原因

マスタモード 1 および 2 では、SICTR レジスタの TXE ビットを"0"にクリアした後"1"を書き込む処理だけで、送信停止および再開させた場合、内部回路へ反映されず無効データが出力される場合があります。

## (c) 回避策

CK クロックで動作する回路も確実にリセットをかけられるように、一時的に SCK の設定を変更します。

具体的には、SICTR レジスタの TXE や RXE ビットを"0"にするたびに、下記の処理を追加する必要があります。

(i) マスタクロックソースを周辺クロックに設定すること。

(SISCR レジスタの MSSEL ビットに"1" (マスタクロック=Pφ (周辺クロック)) を書き込む)

(ii) ポーレートジェネレータのプリスケアラのカウント値を 1/1 倍に設定すること。

(SISCR レジスタの BRPS[4:0]ビットに"00000" (分周比=1/1) を書き込む)

(iii) ポーレートジェネレータの出力段の分周比を 1/1 倍に設定すること。

(SISCR レジスタの BRDV[2:0]ビットに"111" (分周比=1/1) を書き込む)

(iv) 送受信動作をリセットする。

(SICTR レジスタの TXRST (または、RXRST) ビットに"1" (リセットする) を書き込む)

(v) 設定を元に戻してから、次の送受信を行う。

### 16.4.10 SPI モード

SPICR の設定により、SIOF を SPI モードで動作させることができます。

#### (1) 構成例

図 16.21 に SPI モード時の構成例を示します。

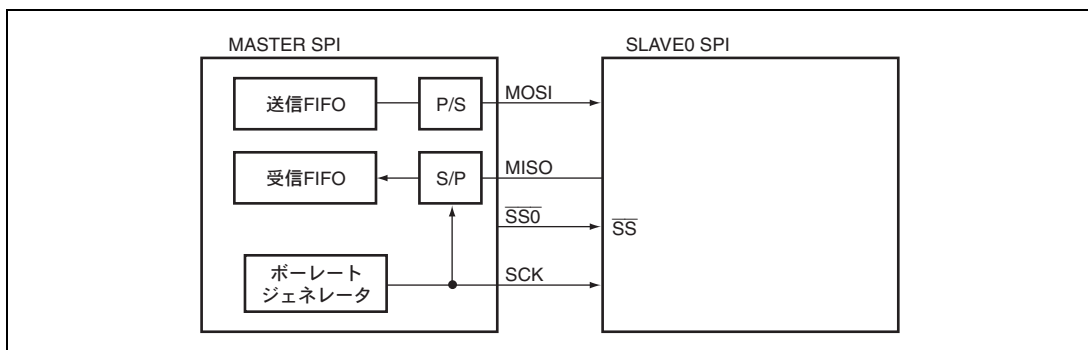
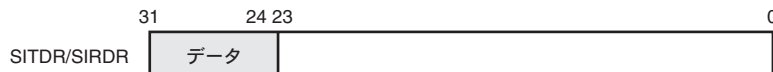


図 16.21 SPI モードの構成例

## (2) SPI 動作

表 16.13 に SPI 送受信の動作状態を示します。

SPI モード時の送受信するデータ長は 8 ビット固定で、SITDR、SIRDR の上位 8 ビットが有効なデータとして、送受信されます。また、マスタモード固定で、SPI スレーブデバイスと全二重による連続通信もできます。すなわち、8 ビットデータを連続送受信し、SCK=Pφでの TXRST、RXRST による送信、受信動作のリセットによって、フレームの切れ目を制御します。



ハッチングの部分だけが有効なデータとして送受信されます。

割り込み要求の要因は、送信データ転送要求 (TDREQ)、送信 FIFO エンプティ (TFEMP)、受信データ転送要求 (RDREQ)、受信 FIFO フル (RFFUL)、受信 FIFO オーバフロー (RFOVF) のみを有効とし、割り込み許可レジスタ (SIIER) で禁止/許可を選択します。これ以外の割り込み要因は常に禁止状態にしてください。

DMA 転送要求は、送信データ DMA 転送要求 (TDMA)、受信データ DMA 転送要求 (RDMA) を有効とし、割り込み許可レジスタで禁止/許可を選択します。

SPI のボーレートは、SISCR を使用して設定します。

表 16.13 SPI 送受信の動作状態

TXE	RXE	TDMAE	RDMAE	SPI 送受信動作
0	0	Don't Care	Don't Care	送受信不可
0	1	0	1	半二重受信 送信 FIFO が動作せず、MOSI はダミーデータを送信します。 MISO の受信データは、受信 FIFO に格納され、DMA 転送されます。 RXE=1 の間、受信動作を継続し、受信 FIFO がフルになると以降の受信データを無視し、受信 FIFO オーバフロー (RFOVF) のステータスがセットされます。
1	0	0	0	半二重送信 送信 FIFO のデータが MOSI から送信されます。 受信 FIFO が動作せず、MISO データを無視します。 送信 FIFO が空になると送信動作を終了します。
		1	0	半二重送信 送信 FIFO に DMA 転送されたデータは MOSI から送信されます。受信 FIFO が動作せず、MISO データを無視します。 送信 FIFO が空になると送信動作を終了します。
1	1	0	0	全二重通信 送受信 FIFO が同時に動作します。 送信 FIFO にデータが存在すると送受信動作を行います。 送信 FIFO が空になると送受信動作を終了します。ただし、受信のみの場合も SPI がマスタモードのみであるため、ダミー送信が必要です。

【注】 SPI モードでは、上記以外の設定を禁止します。

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

半二重受信時（送信無効時）の場合には、MOSI 出力の値を SIMDR の TXDIZ ビットで制御することができます。

TXDIZ=0：送信無効時、MOSI は 1 出力

TXDIZ=1：送信無効時、MOSI はハイインピーダンス状態

### (3) シリアルクロックのタイミング

図 16.22、図 16.23 に SPI 動作時のデータ/クロックのタイミング図を示します。図に示すように、シリアルクロックのフェーズと極性により下記のシリアル転送フォーマットを選択できます。

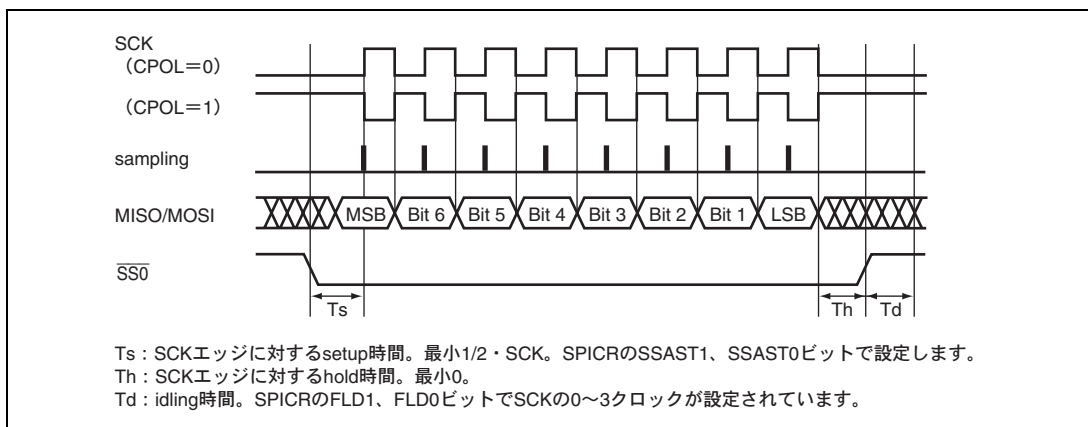


図 16.22 SPI データ/クロックのタイミング 1 (CPHA=0)

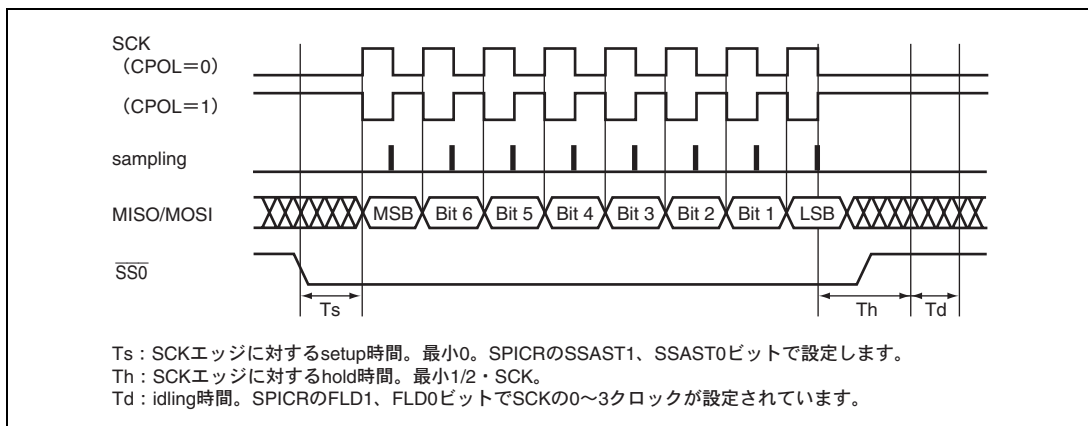


図 16.23 SPI データ/クロックのタイミング 2 (CPHA=1)



(4) 送受信手順

図 16.24～図 16.27 に、SPI 送受信の設定例および動作を示します。

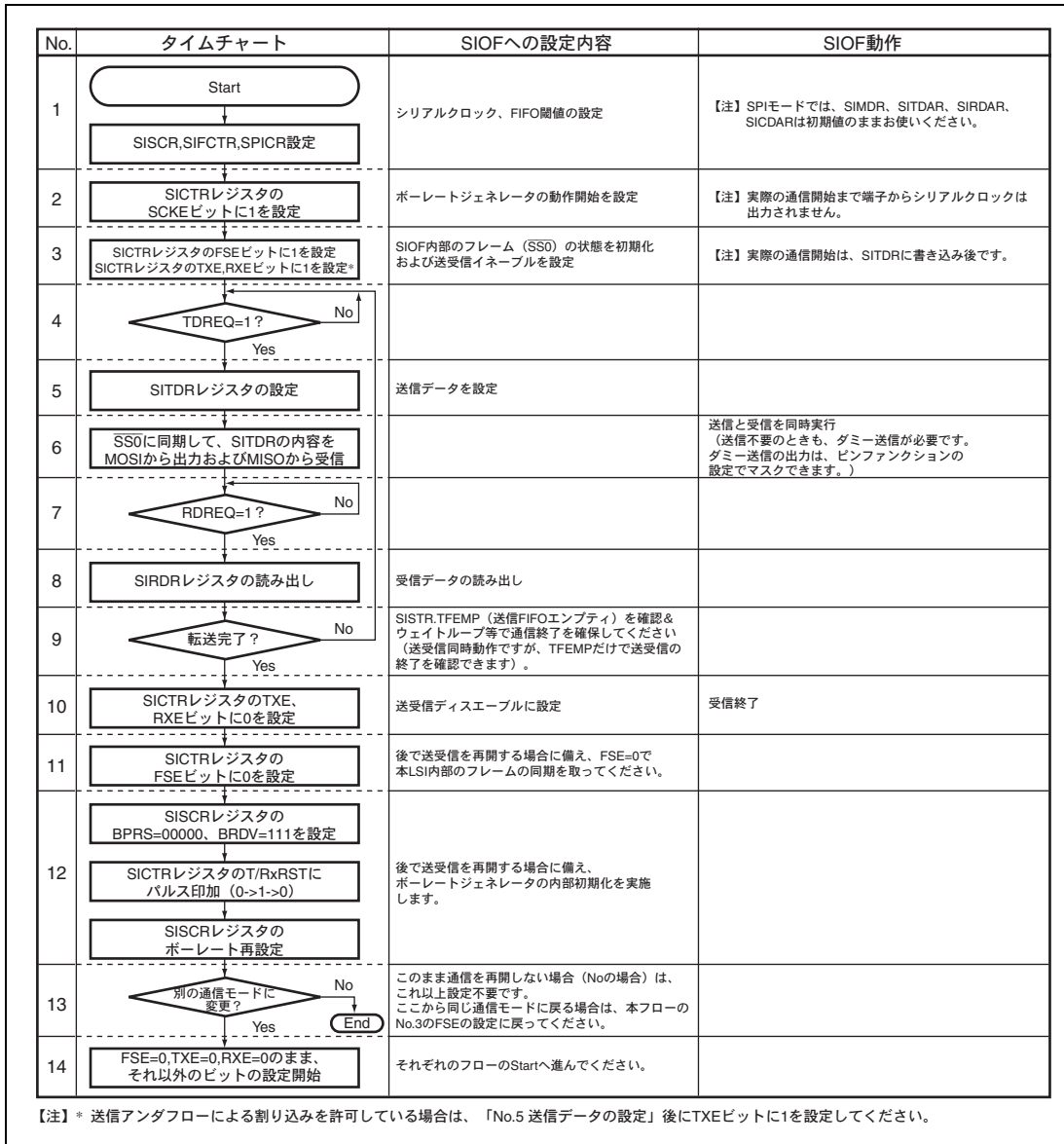


図 16.24 SPI 送受信動作 (TDMAE=0、CPU による全二重送受信例)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

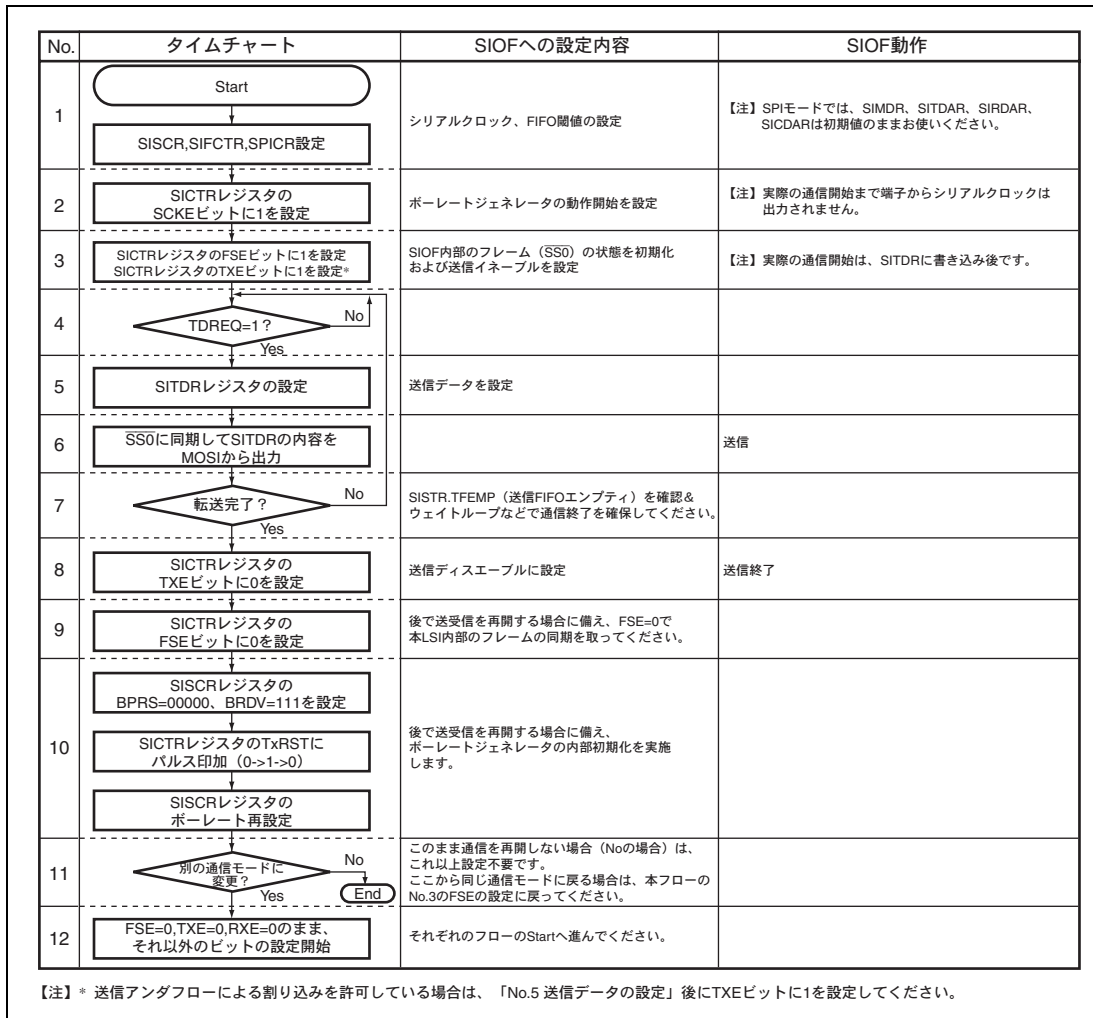


図 16.25 SPI 送信動作 (TDMAE=0、CPU による半二重送信例)

16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

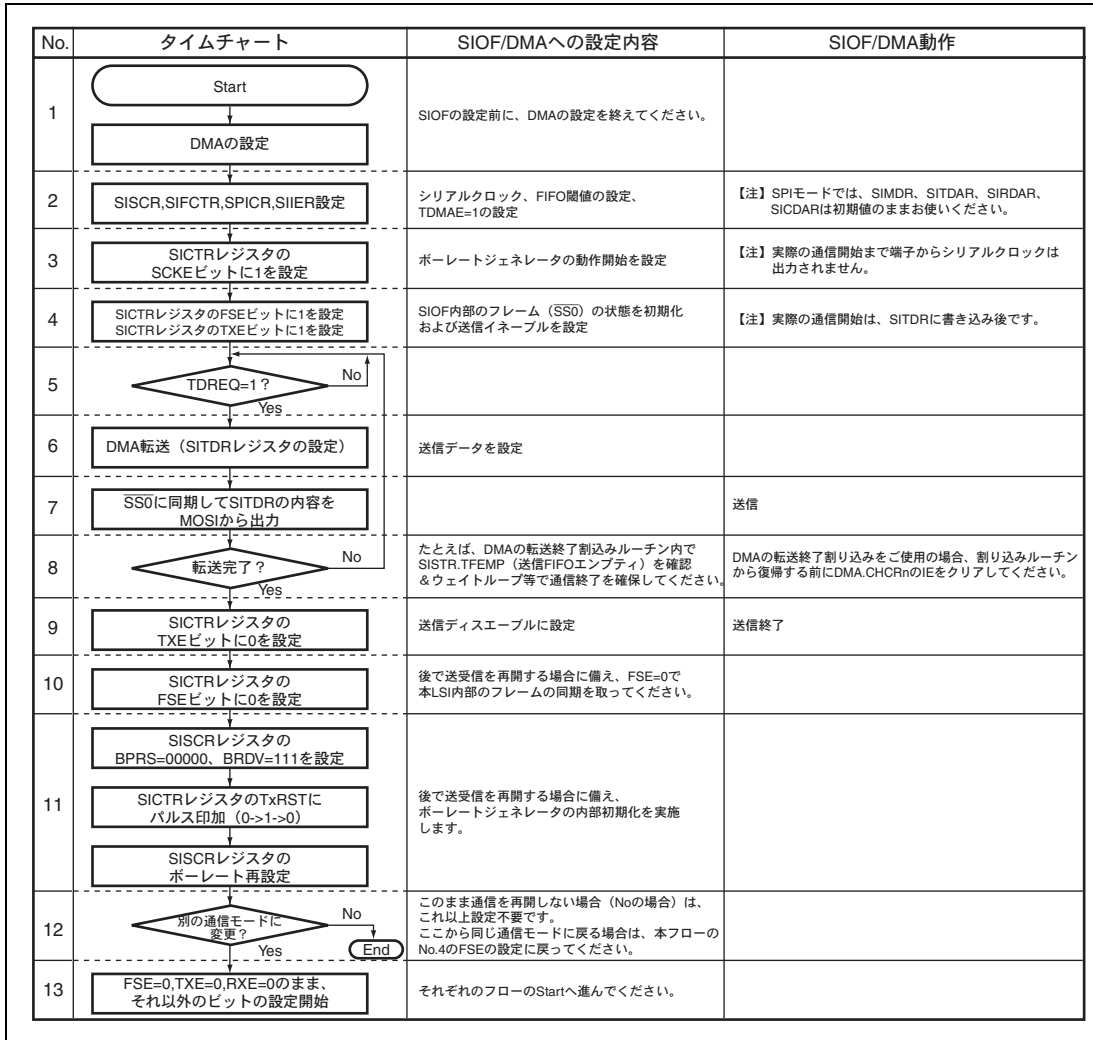


図 16.26 SPI 送信動作 (TDMAE=1、DMA による半二重送信例)

## 16. シリアル I/O FIFO 付き (SIOF)

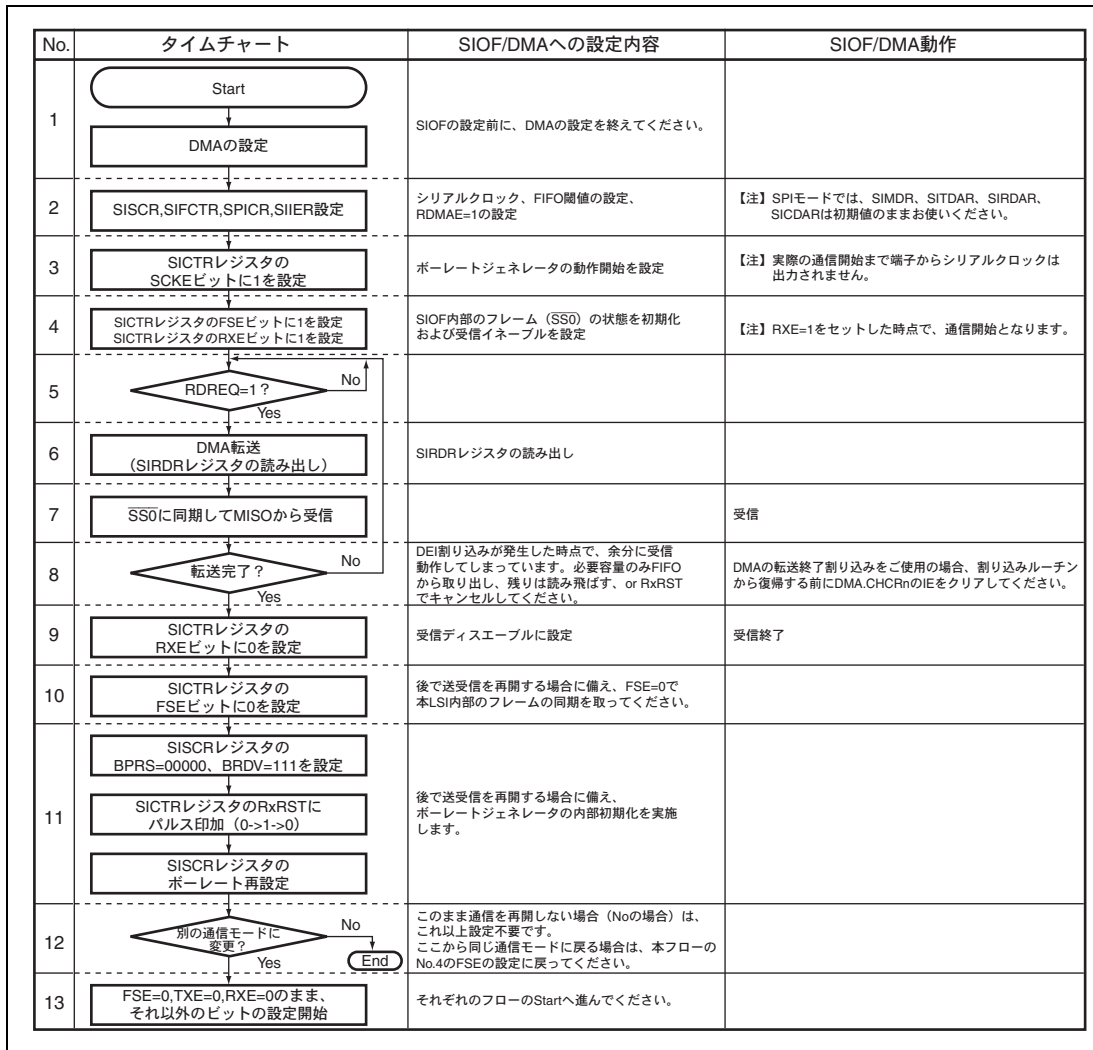


図 16.27 SPI 受信動作 (RDMAE=1、DMA による半二重受信例)

---

## 17. ホストインタフェース (HIF)

---

本 LSI はシステムバスを共有できない外部デバイスと高速にデータ転送を行うためのホストインタフェース (HIF : Host Interface) を内蔵しています。

HIF を用いることにより、外部デバイスから本 LSI に内蔵された 2KB (1KB×2 バンク) の HIF 用内蔵 RAM (HIFRAM) に対して 32 ビット単位のリード/ライトが可能となります。さらに外部デバイスから本 LSI への割り込み、本 LSI から外部デバイスへの割り込み、および本 LSI から外部デバイスへの DMA 転送要求をサポートします。この HIFRAM と割り込み機能を用いることにより、ソフトウェア的に外部デバイスと本 LSI 間のデータ転送が可能となり、バス権を開放しない外部デバイスとの接続が可能となります。

また HIFRAM を使って本 LSI を起動することができる HIF ブートモードをサポートします。

### 17.1 特長

HIF には、次のような特長があります。

- 外部デバイスからは、HIFの端子を介して、HIFRAMに32ビット単位でリード/ライトが可能です (8/16ビット単位のアクセスはできません)。本LSIのCPUからは、内部周辺バスを介して、HIFRAMに8/16/32ビット単位でリード/ライトが可能です。また、2つのHIFRAMアクセスモード (バンクモード、非バンクモード) が選べます。
- 外部デバイスが、HIFの端子を介して、HIFRAMをアクセスする場合、HIF内部レジスタの設定により、アドレスの自動インクリメントやエンディアンの設定が可能となります。
- 外部デバイスからHIF内部レジスタの特定ビットへライトを行うこと、あるいは外部デバイスがHIFRAM最終アドレスをアクセスすることで、本LSIのCPUに割り込み (内部割り込み) をかけることができます。また逆に本LSIのCPUからHIF内部レジスタの特定ビットへライトを行うことで、外部デバイスに対して割り込み (外部割り込み)、あるいはDMAC転送要求をかけることも可能です。
- 割り込み要因ビットを内部割り込み/外部割り込み用にそれぞれ7ビットサポートします。これにより128とおりの割り込みの制御がソフトウェアから可能となり、割り込みを用いたデータ転送を高速に行うことが可能となります。
- ブートモード時に、外部デバイスがHIFRAMに命令コードを格納しておくことで、HIFRAMからブート可能です。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

図 17.1 に HIF のブロック図を示します。

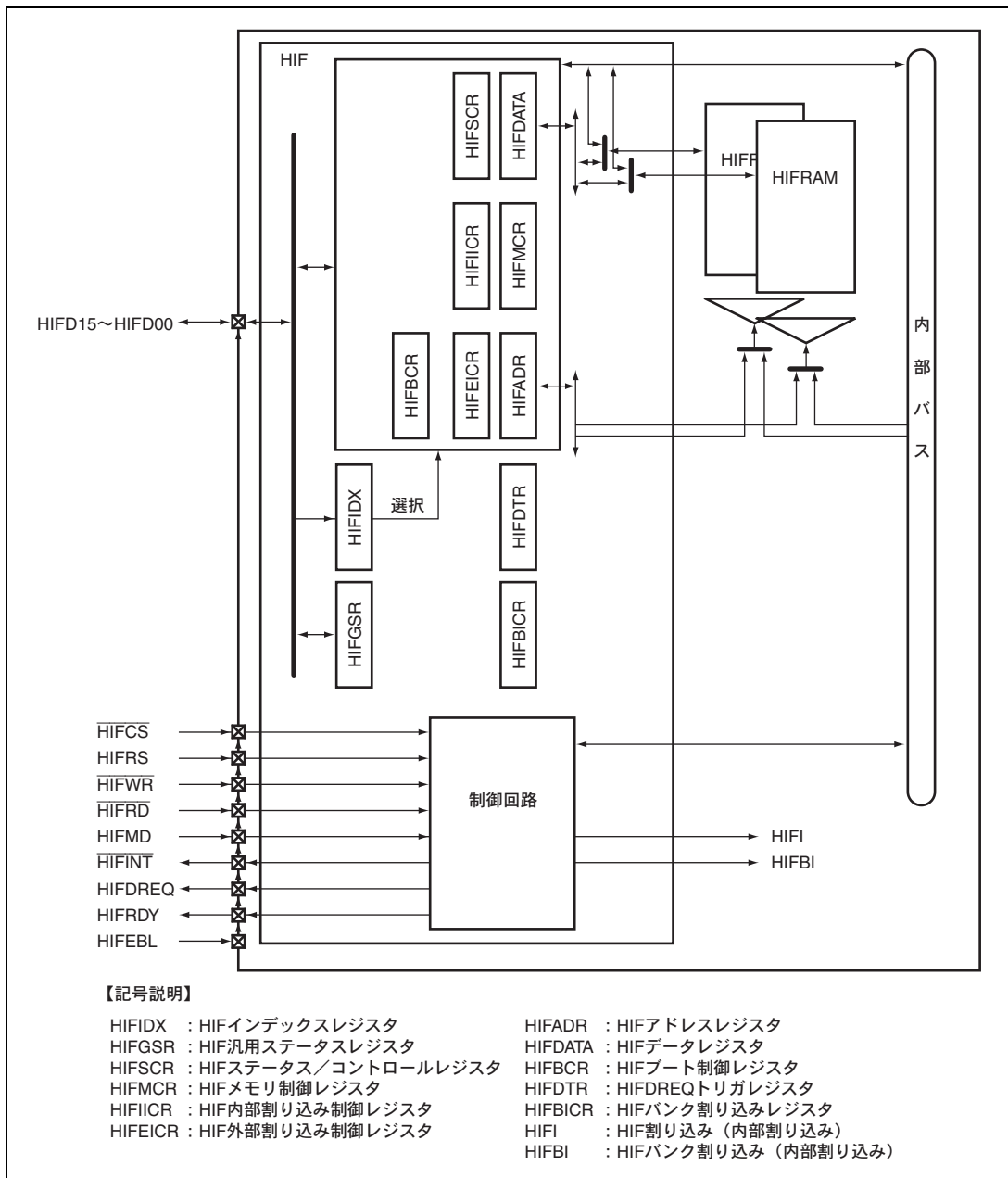


図 17.1 HIF ブロック図

## 17.2 入出力端子

HIF の端子構成を表 17.1 に示します。

表 17.1 端子構成

名称	略称	入出力	機能
HIF データ端子	HIFD15~ HIFD00	入出力	HIF へのアドレス/データ/コマンド入出力
HIF チップセレクト	$\overline{\text{HIFCS}}$	入力	HIF へのチップセレクト入力
HIF レジスタセレクト	HIFRS	入力	HIF へのアクセス種別切り替え 0: 通常アクセス (下記以外) 1: インデックスレジスタライト/ステータスレジスタリード
HIF ライト	$\overline{\text{HIFWR}}$	入力	ライトストロープ信号。外部デバイスが HIF へデータを書き込む場合、ローレベルを入力します。
HIF リード	$\overline{\text{HIFRD}}$	入力	リードストロープ信号。外部デバイスが HIF からデータを読み出す場合、ローレベルを入力します。
HIF 割り込み	$\overline{\text{HIFINT}}$	出力	HIF から外部デバイスへの割り込み要求
HIF モード	HIFMD	入力	HIF ブートをするか、しないかを指定します。ハイレベルを入力した状態でパワーオンリセット解除することで、本 LSI は HIF ブートモードで起動します。
HIFDMAC 転送要求	HIFDREQ	出力	外部デバイスに対して HIFRAM への DMAC 転送を要求します。
HIF ブートレディ	HIFRDY	出力	本 LSI 内部で、HIF モジュールのリセットが解除され、外部デバイスから HIF モジュールへのアクセスを受け付け可能になったことを示します。 本 LSI のリセット入力端子のネゲートが検出されてから、周辺クロック換算で最大 10 クロック後にアサート出力されます。
HIF 端子イネーブル	HIFEBL	入力	ハイレベルを入力することで、本端子以外の HIF 端子を活性化します。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

### 17.3 パラレルアクセス

#### 17.3.1 動作説明

HIF へのアクセスは  $\overline{\text{HIFCS}}$ 、 $\overline{\text{HIFRS}}$ 、 $\overline{\text{HIFWR}}$ 、 $\overline{\text{HIFRD}}$  の各端子を組み合わせることで行います。表 17.2 にこれらの信号の組み合わせと動作との対応を示します。

表 17.2 HIF 動作

HIFCS	HIFRS	HIFWR	HIFRD	動作
1	*	*	*	ノーオペレーション (NOP)
0	0	1	0	HIFIDX[7:0]で指定されるレジスタからのリード
0	0	0	1	HIFIDX[7:0]で指定されるレジスタへのライト
0	1	1	0	ステータスレジスタ (HIFGSR[7:0]) リード
0	1	0	1	インデックスレジスタ (HIFIDX[7:0]) へのライト
0	*	1	1	ノーオペレーション (NOP)
0	*	0	0	設定禁止

【注】 \*: Don't Care

#### 17.3.2 接続方法

HIF を外部デバイスに接続する場合は、たとえば図 17.2 に示すような方法で接続してください。

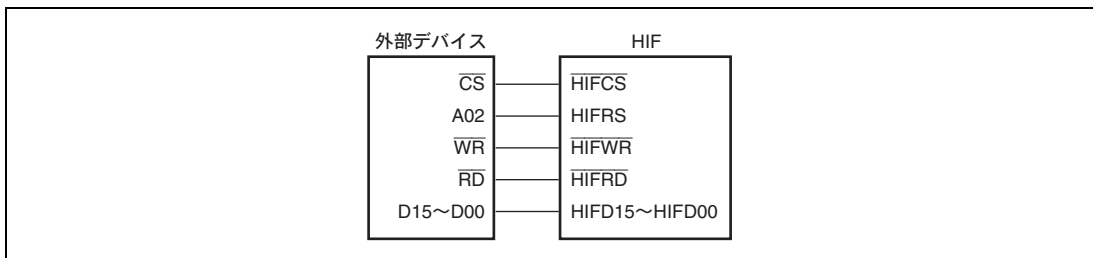


図 17.2 HIF 接続参考例



## 17.4 レジスタの説明

HIF には、以下のレジスタがあります。

- HIFインデックスレジスタ (HIFIDX)
- HIF汎用ステータスレジスタ (HIFGSR)
- HIFステータス/コントロールレジスタ (HIFSCR)
- HIFメモリ制御レジスタ (HIFMCR)
- HIF内部割り込み制御レジスタ (HIFIICR)
- HIF外部割り込み制御レジスタ (HIFEICR)
- HIFアドレスレジスタ (HIFADR)
- HIFデータレジスタ (HIFDATA)
- HIFブート制御レジスタ (HIFBCR)
- HIFDREQトリガレジスタ (HIFDTR)
- HIFバンク割り込み制御レジスタ (HIFBICR)

### 17.4.1 HIF インデックスレジスタ (HIFIDX)

HIFIDX は、32 ビットのレジスタで、HIFRS 端子がローレベルのときに外部デバイスがリード/ライトするレジスタを指定するために用います。本 LSI の CPU からはリードのみ可能です。外部デバイスからは HIFRS 端子をハイレベルにした状態でライトのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	
31~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。	
7	REG5	0	R/W*	HIF 内蔵レジスタ選択	
6	REG4	0	R/W*	外部デバイスが、HIFGSR、HIFSCR、HIFMCR、HIFIICR、HIFEICR、HIFADR、HIFDATA、HIFBCR のうち、どれをアクセスするかを指定するためのビットです。	
5	REG3	0	R/W*		
4	REG2	0	R/W*		
3	REG1	0	R/W*		000000 : HIFGSR                      000001 : HIFSCR
2	REG0	0	R/W*		000010 : HIFMCR                    000011 : HIFIICR 000100 : HIFEICR                   000101 : HIFADR 000110 : HIFDATA                   001111 : HIFBCR
				上記以外 : リザーブビット	

## 17. ホストインタフェース (HIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
1	BYTE1	0	R/W*	内蔵レジスタ内バイト指定 外部デバイスが、HIFGSR、HIFSCR、HIFMCR、HIFIICR、HIFEICR、HIFADR、HIFDATA、HIFBCR のいずれかをアクセスする前に、あらかじめターゲットとなるワード位置を指定しておくためのビットです。「17.9 アライメント制御」も併せて参照してください。 HIFSCR.BO=0 の場合 00 : レジスタのビット[31:16] 01 : 設定しないでください 10 : レジスタのビット[15:0] 11 : 設定しないでください HIFSCR.BO=1 の場合 00 : レジスタのビット[15:0] 01 : 設定しないでください 10 : レジスタのビット[31:16] 11 : 設定しないでください ただし REG5~REG0 で HIFDATA が選択された場合には、HIFDATA へのリード/ライトが発生するたびに BYTE1、BYTE0 が以下の規則で変化します。 00 → 10 → 00 → 10 .....繰り返し
0	BYTE0	0	R/W*	

【注】 \* 外部デバイスからは、HIFRS 端子をハイレベルにした状態でライトのみ可能です。本 LSI の CPU からはライト無効です。

### 17.4.2 HIF 汎用ステータスレジスタ (HIFGSR)

HIFGSR は、32 ビットのレジスタで、HIF に接続される外部デバイスと本 LSI 上のソフトウェアとの間でハンドシェイクをとるために自由に用いることができるレジスタです。本 LSI の CPU からはリードもライトも可能です。外部デバイスが本レジスタをリードする場合は、HIFRS 端子をハイレベルにした状態で行うか、または HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。外部デバイスが本レジスタをライトする場合は、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
31~16	—	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
15~0	STATUS15 ~ STATUS0	すべて0	R/W	汎用ステータス。 HIF に接続された外部デバイスからも、本 LSI の CPU からもリード/ライト可能なレジスタです。パワーオンリセット時にのみ初期化されます。

### 17.4.3 HIF ステータス/コントロールレジスタ (HIFSCR)

HIFSCR は、32 ビットのレジスタで、HIFRAM のアクセスモード制御やエンディアン制御を行います。本 LSI の CPU からはリードもライトも可能です。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11 10	DMD DPOL	0 0	R/W R/W	DREQ モード DREQ ポラリティ HIFDREQ 端子のアサートモードを制御します。ネゲートタイミング等の詳細は、「17.8 外部 DMAC インタフェース」を参照してください。 00: 外部デバイスへ DMAC 転送要求をする場合、HIFDREQ 端子にローレベルを生成します。HIFDREQ はデフォルトハイレベル出力です。 01: 外部デバイスへ DMAC 転送要求をする場合、HIFDREQ 端子にハイレベルを生成します。HIFDREQ はデフォルトローレベル出力です。 10: 外部デバイスへ DMAC 転送要求をする場合、HIFDREQ 端子に立ち下がエッジを生成します。HIFDREQ はデフォルトハイレベル出力です。 11: 外部デバイスへ DMAC 転送要求をする場合、HIFDREQ 端子に立ち上がりエッジを生成します。HIFDREQ はデフォルトローレベル出力です。
9 8	BMD BSEL	0 0	R/W R/W	HIFRAM バンクモード HIFRAM バンクセレクト HIFRAM のアクセスモードを設定します。 00: 外部デバイス、本 LSI の CPU ともにバンク 0 をアクセス可能です。両者のアクセスが競合した場合、たとえアクセスアドレスが異なっても、外部デバイスのアクセス、本 LSI の CPU のアクセスの順に処理されます。バンク 1 はアクセスできません。 01: 外部デバイス、本 LSI の CPU ともにバンク 1 をアクセス可能です。両者のアクセスが競合した場合、例えアクセスアドレスが異なっても、外部デバイスのアクセス、本 LSI の CPU のアクセスの順に処理されます。バンク 0 はアクセスできません。 10: 外部デバイスはバンク 0 のみを、本 LSI の CPU はバンク 1 のみをアクセス可能です。 11: 外部デバイスはバンク 1 のみを、本 LSI の CPU はバンク 0 のみをアクセス可能です。
7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み値も常に 0 にしてください。
6	—	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込み値も常に 1 にしてください。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5	MD1	0/1	R	<p>HIF モード 1</p> <p>本 LSI を HIF ブートモードで起動したか、非 HIF ブートモードで起動したかを示します。本ビットはパワーオンリセット時にサンプリングされた HIFMD 端子への入力レベルが格納されます。</p> <p>0: 非 HIF ブートモードで起動 (エリア 0 に接続しているメモリからブート) した。</p> <p>1: HIF ブートモードで起動 (HIFRAM からブート) した。</p>
4~3	—	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
2	WBSWP	0	R/W	<p>HIFDATA をアクセスする時のバイトオーダー</p> <p>外部デバイスが HIFDATA をアクセスする場合のバイトオーダーを指定します。「17.9 アライメント制御」も併せて参照してください。</p> <p>0: BO ビットにしたがってアライメントされます。</p> <p>1: ビッグエンディアンの状態からワード単位のスワップをし、さらに各ワード内でバイト単位のスワップをします。BO ビットの設定は無視されません。</p>
1	EDN	0	R/W	<p>HIFRAM アクセス時のエンディアン</p> <p>本 LSI の CPU が HIFRAM をアクセスする場合のバイトオーダーを指定します。</p> <p>0: ビッグエンディアン (MSB ファースト)</p> <p>1: リトルエンディアン (LSB ファースト)</p>
0	BO	0	R/W	<p>HIFDATA を含め HIF の全レジスタをアクセスする時のバイトオーダー</p> <p>外部デバイスが HIFDATA を含め HIF の全レジスタをアクセスする場合のバイトオーダーを指定します。ただし、HIFDATA のアライメントについては、WBSWP=0 のときのみ、本ビットが参照され、WBSWP=1 のときは、本ビットの参照は無視されます。「17.9 アライメント制御」も併せて参照してください。</p> <p>0: ビッグエンディアン (MSB ファースト)</p> <p>1: リトルエンディアン (LSB ファースト)</p>

## 17.4.4 HIF メモリ制御レジスタ (HIFMCR)

HIFMCR は、32 ビットのレジスタで、HIFRAM の制御を行います。本 LSI の CPU からはリードのみ可能です。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	LOCK	0	R/W*	ロック 外部デバイスが、HIFDATA 経由で HIFRAM を連続アクセスする場合、アクセス方向（リード、またはライト）をロックするためのビットです。本ビットへ 1 を書き込むと同時に設定した RD ビット、WT ビットの値が、次に本ビットを 0 クリアするまで保持されます。RD ビットと本ビットに同時に 1 を書き込んだ場合は連続読み出しモード、WT ビットと本ビットに同時に 1 を書き込んだ場合は連続書き込みモードとなります。RD ビットと WT ビットは同時に 1 にしないでください。
6	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5	WT	0	R/W*	ライト 本ビットに 1 を書き込むと HIFDATA の値が、HIFADR に対応する HIFRAM の位置へ書き込まれます。 本ビットへ 1 を書き込むのと同時に LOCK ビットに対して 1 を書き込むと HIFRAM への連続書き込み状態となり、高速なデータ転送が可能となります。この場合、本ビットの値は、次に 0 を書き込むか、LOCK ビットを 0 にするまで保持されます。 LOCK ビットに対して同時に 1 を書き込まない場合は、HIFRAM に対して 1 度だけ書き込みが発生し、その後、本ビットの値は自動的に 0 クリアされます。
4	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	RD	0	R/W*	リード 本ビットに 1 を書き込むと HIFADR に対応する HIFRAM のデータが、HIFDATA に読み出されます。 本ビットへ 1 を書き込むのと同時に LOCK ビットに対して 1 を書き込むと HIFRAM への連続読み出し状態となり、高速なデータ転送が可能となります。この場合、本ビットの値は、次に 0 を書き込むか、LOCK ビットを 0 にするまで保持されます。 LOCK ビットに対して同時に 1 を書き込まない場合は、HIFRAM に対して 1 度だけ読み出しが発生し、その後、本ビットの値は自動的に 0 クリアされます。
2, 1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	AI/AD	0	R/W*	アドレスオートインクリメント/デクリメント。 LOCK ビットが 1 のときのみ有効なビットです。HIFRAM へのリードもしくはライトが発生するたびに、HIFADR の値が自動的に +4 もしくは -4 します。 0: オートインクリメントモード (+4) 1: オートデクリメントモード (-4)

【注】 \* 外部デバイスからは、HIFRS 端子をローレベルにした状態でライトのみ可能です。本 LSI の CPU からはライト無効です。また HIFSCR の BMD ビット、BSEL ビットにより、外部デバイスからアクセス可能な HIFRAM のバンクを変更しても、本ビットの設定は影響を受けません。

### 17.4.5 HIF 内部割り込み制御レジスタ (HIFIICR)

HIFIICR は、32 ビットのレジスタで、HIF に接続された外部デバイスから本 LSI の CPU に対して割り込みを発生させるためのレジスタです。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	IIC6	0	R/W	内部割り込み要因 IIR 割り込みの要因を指定するためのビットです。本ビットは外部デバイスからも本 LSI の CPU からも書き込みが可能です。本ビットを用いることにより割り込みハンドラの処理を高速に行うことが可能となります。このビットは完全にソフトウェア制御であり、本ビットの値が本 LSI の動作に影響を与えることはありません。
6	IIC5	0	R/W	
5	IIC4	0	R/W	
4	IIC3	0	R/W	
3	IIC2	0	R/W	
2	IIC1	0	R/W	
1	IIC0	0	R/W	
0	IIR	0	R/W	内部割り込みリクエスト このビットが 1 の期間、本 LSI の CPU に対して割り込み要求 (HIFI) が発生します。

### 17.4.6 HIF 外部割り込み制御レジスタ (HIFEICR)

HIFEICR は、32 ビットのレジスタで、本 LSI から HIF に接続された外部デバイスに対して割り込みを発生させるためのレジスタです。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	EIC6	0	R/W	外部割り込み要因 EIR 割り込みの要因を指定するためのビットです。本ビットは外部デバイスからも本 LSI の CPU から書き込みが可能です。本ビットを用いることにより割り込みハンドラの処理を高速に行うことが可能となります。このビットは完全にソフトウェア制御であり、本ビットの値が本 LSI の動作に影響を与えることはありません。
6	EIC5	0	R/W	
5	EIC4	0	R/W	
4	EIC3	0	R/W	
3	EIC2	0	R/W	
2	EIC1	0	R/W	
1	EIC0	0	R/W	
0	EIR	0	R/W	外部割り込みリクエスト このビットが 1 の期間、本 LSI から外部デバイスに対して HIFINT 端子をアサートして割り込みを要求します。

### 17.4.7 HIF アドレスレジスタ (HIFADR)

HIFADR は、32 ビットのレジスタで、外部デバイスが HIFRAM をアクセスする際のアドレスを示します。HIFMCR の LOCK ビットの設定により HIFRAM への連続アクセスが指定されているときは、HIFMCR の AI/AD ビットの設定に従い、アドレスのオートインクリメント (+4) もしくはオートデクリメント (-4) が HIFRAM へのアクセスのたびに自動的に行われ、HIFADR が更新されます。本 LSI の CPU からはリードのみ可能です。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~10	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9~2	A9~A2	すべて 0	R/W*	HIFRAM アドレス指定。 外部デバイスが HIFRAM をアクセスする際のアドレスを 32 ビット境界で指定します。
1, 0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

【注】 \* 外部デバイスからは、HIFRS 端子をローレベルにした状態でライトのみ可能です。本 LSI の CPU からはライト無効です。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

### 17.4.8 HIF データレジスタ (HIFDATA)

HIFDATA は、32 ビットのレジスタで、外部デバイスから HIFRAM へのライトデータや、HIFRAM からの外部デバイスへのリードデータを保持するレジスタです。HIFRAM へのアクセスで HIFDATA を用いない場合は、HIF に接続されている外部デバイスと、本 LSI の CPU とのデータ転送に用いることも可能です。本 LSI の CPU から、リードもライトも可能です。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	D31~D0	すべて 0	R/W	32 ビットデータ

### 17.4.9 HIF ブート制御レジスタ (HIFBCR)

HIFBCR は、32 ビットのレジスタで、HIFRAM アクセスに関して、外部デバイスと本 LSI の CPU との排他制御を行うレジスタです。本 LSI の CPU からは、リードのみ可能です。外部デバイスからのアクセスは、HIFIDX の REG5~REG0 ビットで本レジスタを指定し、HIFRS 端子をローレベルにした状態で行ってください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7~1	—	すべて 0	R/W	AC ビット書き込み用補助 AT ビットに 1 を設定するためのビットパターン (H'A5) 書き込みに使用します。読み出すと常に 0 が読み出されます。
0	AC	0/1	R/W	HIFRAM アクセス排他制御 HIFSCR の BMD ビット、BSEL ビットによって選択された、本 LSI がアクセス可能な HIFRAM のバンクに対して、本 LSI の CPU からのアクセス制御を行います。 0: 本 LSI の CPU から HIFRAM へリード/ライトが可能です。 1: 本 LSI の CPU から HIFRAM へのリード/ライトが発生すると、CPU は待機状態となり、本ビットが 0 になるまで命令の実行を停止します。 非 HIF ブートモードで起動した場合、AC ビットの初期値は 0 です。 HIF ブートモードで起動した場合、AC ビットの初期値は 1 です。外部デバイスが HIF 経由で HIFRAM にブートプログラムを格納した後、本ビットをクリアすることで、本 LSI の CPU は HIFRAM からブートします。 外部デバイスが本ビットへ 1 に設定する場合は、誤書き込み防止のため、HIFBCR[7:0]に H'A5 を書き込んでください。



### 17.4.10 HIFDREQ トリガレジスタ (HIFDTR)

HIFDTR は、32 ビットのレジスタで、本 LSI の CPU が本レジスタにライト動作を行うことで、HIFDREQ 端子がアサートされます。外部デバイスからのアクセスはできません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~1	—	すべて 0	R* <sup>1</sup>	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	DTRG	0	R/W* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	HIFDREQ トリガ 本ビットに 1 をライトすると、HIFSCR の DMD ビット、DPOL ビットの設定に従って、HIFDREQ 端子がアサートされます。また、本ビットは HIFDREQ 端子のネゲートに同期して、自動的にクリアされます。 本 LSI の CPU からは、本ビットのセットはできますが、クリアはできません。HIFDREQ 端子のネゲートによる本ビットのクリアと、本 LSI の CPU によるセットが競合しないように、本 LSI の CPU によるセットの前に、必ずクリアされていることを確認してください。

【注】 \*1 外部デバイスからは、アクセスできません。本 LSI の CPU からのみアクセス可能です。

\*2 本 LSI の CPU からの 0 ライトは無効です。

### 17.4.11 HIF バンク割り込み制御レジスタ (HIFBICR)

HIFBICR は、32 ビットのレジスタで、HIF バンク割り込みの制御を行います。外部デバイスからのアクセスはできません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~2	—	すべて 0	R* <sup>1</sup>	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	BIE	0	R/W* <sup>1</sup>	バンク割り込みイネーブル 本 LSI の CPU に対して、バンク割り込み要求 (HIFBI) を禁止するか、許可するかを設定します。 0 : HIFBI を禁止します。 1 : HIFBI を許可します。

## 17. ホストインタフェース (HIF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	BIF	0	R/W*1*2	<p>バンク割り込み要求フラグ</p> <p>本ビットが1の期間、BIEの設定に従って、本LSIのCPUに対してバンク割り込み要求(HIFBI)が発生します。</p> <p>本ビットは、オートインクリメントモード(HIFMCRのAI/ADビット=0)時には、外部デバイスがHIFRAMの最後尾の32ビットデータのアクセスを完了し、HIFCSがネゲートされたときに自動的にセットされます。</p> <p>オートデクリメントモード(HIFMCRのAI/ADビット=1)時には、外部デバイスがHIFRAMの先頭の32ビットデータのアクセスを完了し、HIFCSがネゲートされたときに自動的にセットされます。</p> <p>本LSIのCPUからは、本ビットのクリアはできますが、セットはできません。外部デバイスのHIFRAMアクセスによる本ビットのセットと、本LSIのCPUによるクリアが競合しないように、ソフトウェアで保証してください。</p>

【注】 \*1 外部デバイスからは、アクセスできません。本LSIのCPUからのみアクセス可能です。

\*2 本LSIのCPUからは1書き込みできません。

## 17.5 メモリマップ

表 17.3 に HIFRAM のメモリマップを示します。

表 17.3 メモリマップ

分類	開始アドレス	終了アドレス	サイズ
外部デバイスからみたマップ*1	H'0000	H'03FF	1KB
本LSIのCPUからみたマップ*1*2	H'F84E_0000	H'F84E_03FF	1KB

【注】 \*1 HIFRAMの1バンクあたりのマップです。外部デバイスや本LSIのCPUがどちらのバンクをアクセスするかは、HIFSCRのBMDビット、BSELビットに依存し、マッピングアドレスはバンク間で共通です。

\*2 ただしHIFブートモード時には、バンク0が選択され、H'0000\_0000~H'01FF\_FFFF (P0領域エリア0の前半32MB)、H'2000\_0000~H'21FF\_FFFF (P0領域エリア0の前半32MB)、H'4000\_0000~H'41FF\_FFFF (P0領域エリア0の前半32MB)、H'6000\_0000~H'61FF\_FFFF (P0領域エリア0の前半32MB)、H'8000\_0000~H'81FF\_FFFF (P1領域エリア0の前半32MB)、H'A000\_0000~H'A1FF\_FFFF (P2領域エリア0の前半32MB)、およびH'C000\_0000~H'C1FF\_FFFF (P3領域エリア0の前半32MB) 各々の先頭1KBにもマッピングされます。キャッシュオンの状態で、P0、P1あるいはP3領域からHIFRAMをアクセスすると、外部デバイスがHIFRAMを更新した場合、コヒーレンスの問題が発生します。キャッシュオンの状態では、P2領域からHIFRAMをアクセスすることを推奨します。

HIFブートモード時には、各エリア0の前半32MBのうち、HIFRAMがマッピングされている領域以外はアクセス禁止です。

HIFブートモード時であっても、エリア0の後半32MB、エリア3、エリア4、エリア5B、エリア5、エリア6B、エリア6の各々は通常どおり、外部メモリにマッピングされます。

## 17.6 インタフェース (基本)

図 17.3 に基本シーケンスを示します。 $\overline{\text{HIFRD}}$  のローレベル期間と  $\overline{\text{HIFCS}}$  のローレベル期間のオーバーラップ期間でリードを規定し、 $\overline{\text{HIFWR}}$  のローレベル期間と  $\overline{\text{HIFCS}}$  のローレベル期間のオーバーラップ期間でライトを規定します。また HIFRS 信号は、当該アクセスが通常アクセスなのか、インデックス/ステータスレジスタアクセスなのかを示し、ローレベルならば通常アクセス、ハイレベルであればインデックス/ステータスレジスタアクセスとなります。

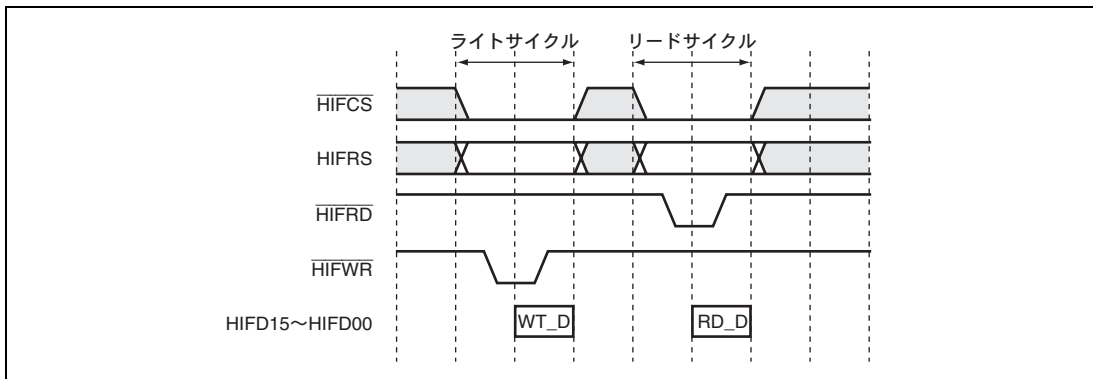


図 17.3 HIF インタフェース基本タイミング

## 17.7 インタフェース (詳細)

### 17.7.1 HIFIDX ライト/HIFGSR リード

HIFIDX へのライトおよび HIFGSR のリードは図 17.4 のように行います。

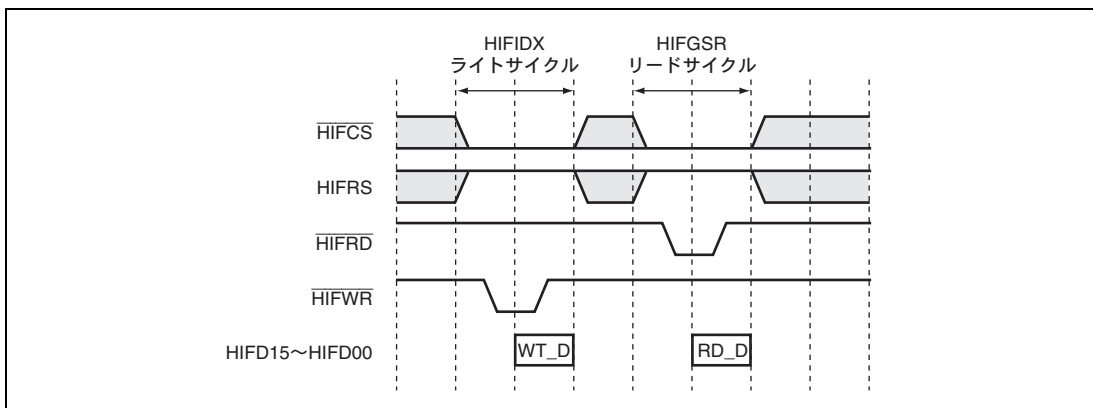


図 17.4 HIFIDX ライトおよび HIFGSR リード

### 17.7.2 HIFIDX と HIFGSR 以外の HIF レジスタのリード/ライト

図 17.5 に示すように、HIFIDX と HIFGSR 以外の HIF レジスタへのリード/ライトは最初 HIFRS をハイレベルにした状態で HIFIDX に書き込みを行うことでアクセスするレジスタとバイト位置を選びます。その後 HIFRS をローレベルにして HIFIDX で選択したレジスタにリード/ライトを行ってください。

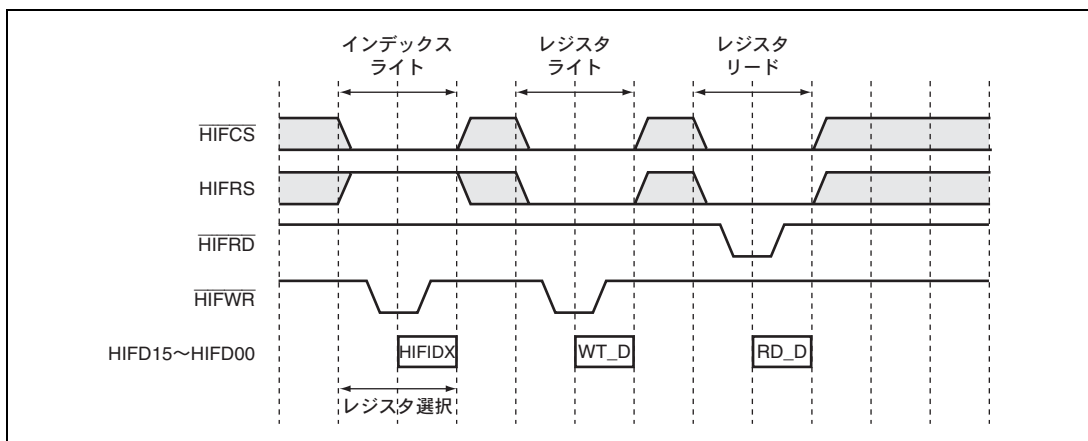


図 17.5 HIF レジスタ設定

### 17.7.3 外部デバイスから HIFRAM への連続データ書き込み

図 17.6 に外部デバイスから HIFRAM への連続データ転送のタイミングチャートを示します。本タイミングチャートで示すとおり、開始アドレスと最初の書き込みデータを設定すれば、それ以降は連続してデータを転送することが可能となります。

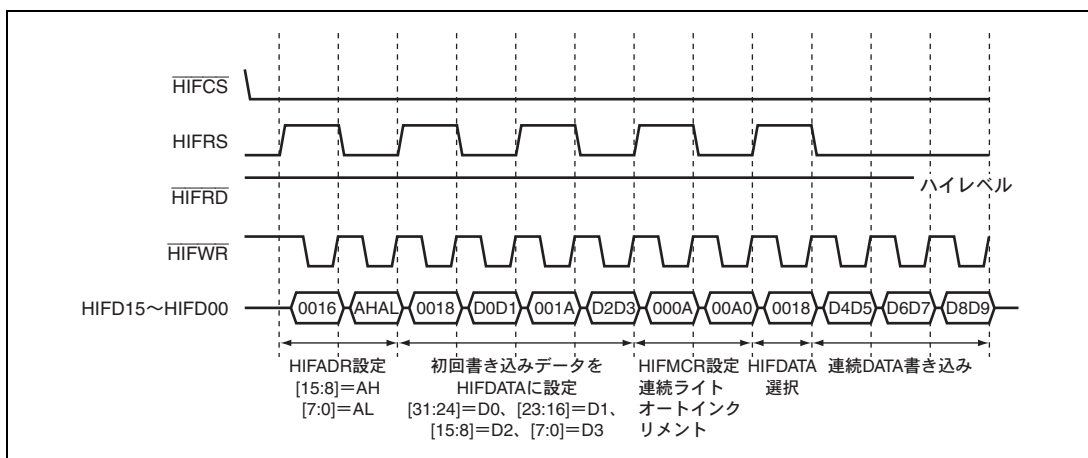


図 17.6 HIFRAM への連続データ書き込み

### 17.7.4 HIFRAM から外部デバイスへの連続読み出し

図 17.7 に HIFRAM から外部デバイスへの連続データ読み出しのタイミングチャートを示します。本タイミングチャートに示すとおり、開始アドレスを設定すれば、それ以降は連続してデータを読み出すことが可能となります。

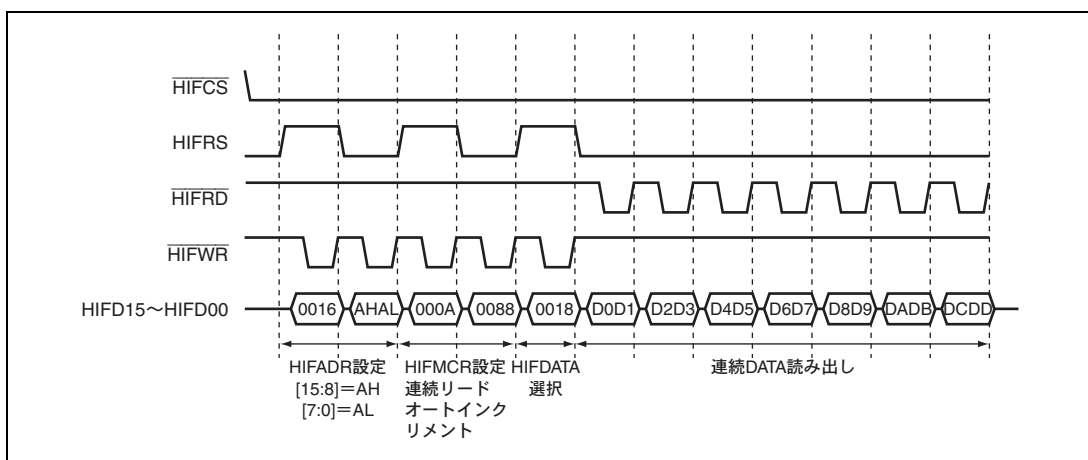


図 17.7 HIFRAM からの連続データ読み出し

## 17.8 外部 DMAC インタフェース

図 17.8～図 17.11 に HIFDREQ 出力タイミングを示します。HIFDREQ のアサート開始は、HIFDTR の DTRG ビットへの 1 ライトに同期します。HIFDREQ ネゲートタイミング、アサートレベルは、それぞれ HIFSCR の DMD ビット、DPOL ビットによって決まります。

外部 DMAC が HIFDREQ をローアクティブでレベル検出する場合、DMD=0、DPOL=0 を設定します。DTRG に 1 ライトしてから  $\overline{\text{HIFCS}}=\overline{\text{HIFRS}}$ =ローレベルを検出するまで、HIFDREQ はローレベルを保持します。

このモードで、HIFDREQ 出力を使用する場合、 $\overline{\text{HIFCS}}$  アサート期間と HIFRS 確定期間のセットアップ、ホールド時間の確保に注意してください。「25.4.11 HIF モジュール信号タイミング」に規定された  $t_{\text{HIFAS}}/t_{\text{HIFAH}}$  を満足できない場合、HIFDREQ が誤ってネゲートされることがあります。

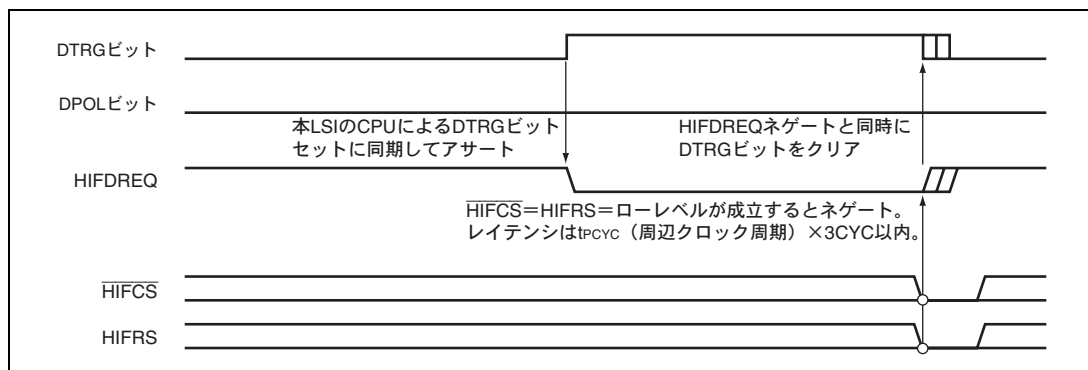


図 17.8 HIFDREQ タイミング (DMD=0、DPOL=0 の場合)

外部 DMAC が HIFDREQ をハイアクティブでレベル検出する場合、DMD=0、DPOL=1 を設定します。DPOL=1 を設定した時点で、HIFDREQ はローレベルとなります。その後、DTRG に 1 ライトしてから  $\overline{\text{HIFCS}}=\overline{\text{HIFRS}}$ =ローレベルを検出するまで、HIFDREQ はハイレベルを保持します。

このモードで、HIFDREQ 出力を使用する場合、 $\overline{\text{HIFCS}}$  アサート期間と HIFRS 確定期間のセットアップ、ホールド時間の確保に注意してください。「25.4.11 HIF モジュール信号タイミング」に規定された  $t_{\text{HIFAS}}/t_{\text{HIFAH}}$  を満足できない場合、HIFDREQ が誤ってネゲートされることがあります。

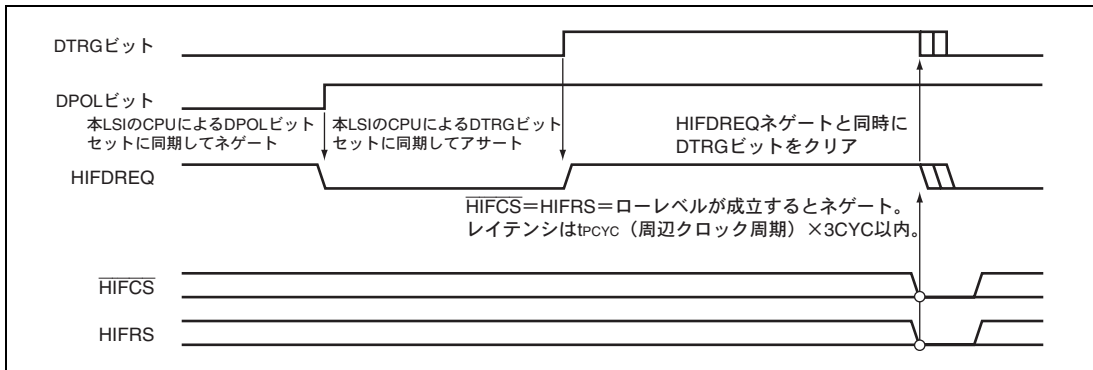


図 17.9 HIFDREQ タイミング続き (DMD=0、DPOL=1 の場合)

外部 DMAC が HIFDREQ を立ち下がりエッジ検出する場合、DMD=1、DPOL=0 を設定します。HIFDREQ には、DTRG に 1 ライトしてから周辺クロック換算で 32 サイクル幅のローパルスが生成されます。

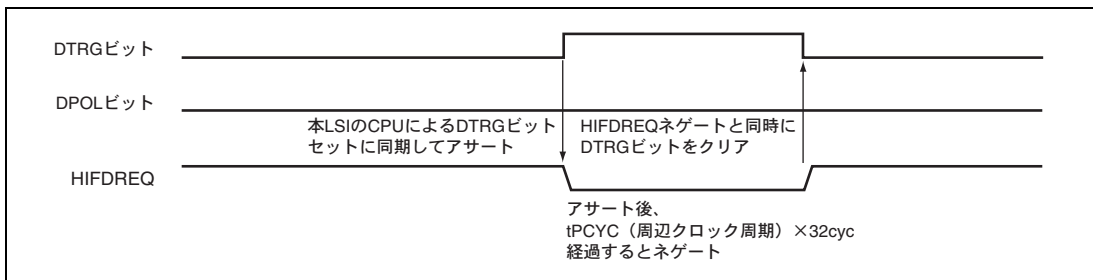


図 17.10 HIFDREQ タイミング続き (DMD=1、DPOL=0 の場合)

外部 DMAC が HIFDREQ を立ち上がりエッジ検出する場合、DMD=1、DPOL=1 を設定します。DPOL=1 を設定した時点で、HIFDREQ はローレベルとなります。その後、HIFDREQ には、DTRG に 1 ライトしてから周辺クロック換算で 32 サイクル幅のローパルスが生成されます。

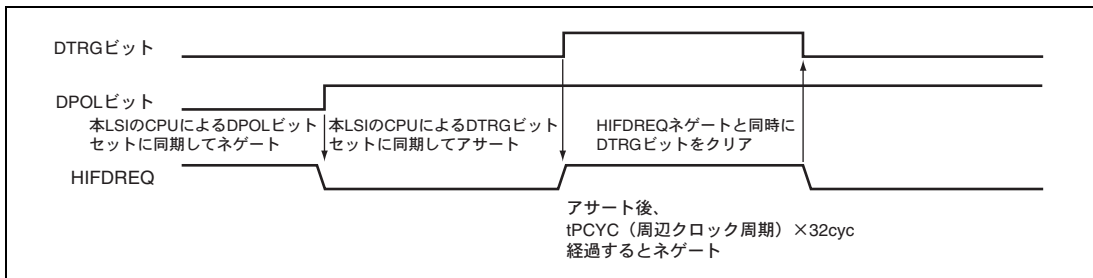


図 17.11 HIFDREQ タイミング続き (DMD=1、DPOL=1 の場合)

## 17. ホストインタフェース (HIF)

外部 DMAC が間欠動作モード（ブロック転送モード）をサポートしている場合、HIFRAM の連続アクセス機能とバンク機能を利用して、効率の良いデータ転送が可能です。

表 17.4 外部 DMAC による HIFRAM への連続ライト手順例

番号	外部デバイス		本 LSI	
	CPU	DMAC	HIF	CPU
1	HIF 初期設定			HIF 初期設定
2	DMAC 初期設定			
3	HIFADR を (HIFRAM の最終アドレス-8) に設定			
4	HIFDATA を選択し、HIFDATA にダミーデータ (4 バイト) 書き込み			
5	HIFMCR でアドレスインクリメントの HIFRAM 連続ライトを設定			
6	HIFDATA 選択し、HIFRAM にダミーデータ (4 バイト) 書き込み	→	HIF バンク割り込み発生	→ HIF バンク割り込みハンドラで HIFRAM バンク切り替え (外部デバイスはバンク 1 アクセス、本 LSI の CPU はバンク 0 をアクセス)
7		DMAC 起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット
8		HIFRAM バンク 1 にデータ連続書き込み		
9		HIFRAM バンク 1 の最終アドレスへの書き込み完了し、いったん停止	→ HIF バンク割り込み発生	→ HIF バンク割り込みハンドラで HIFRAM バンク切り替え (外部デバイスはバンク 0 アクセス、本 LSI の CPU はバンク 1 をアクセス)
10		DMAC 再起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット
11		HIFRAM バンク 0 にデータ連続書き込み		HIFRAM バンク 1 のデータを読み出し
12		HIFRAM バンク 0 の最終アドレスへの書き込み完了し、いったん停止	→ HIF バンク割り込み発生	→ HIF バンク割り込みハンドラで HIFRAM バンク切り替え (外部デバイスはバンク 1 アクセス、本 LSI の CPU はバンク 0 をアクセス)



## 17. ホストインタフェース (HIF)

番号	外部デバイス		本 LSI	
	CPU	DMAC	HIF	CPU
13		DMAC 再起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット
以降 11 番～13 番の繰り返し。HIFDATA 以外のレジスタをアクセスすると（ただし、HIFRS=ローレベル状態での HIFGSR リードは除く）、HIFRAM 連続ライトが途切れ、再度 3 番～6 番の手続きが必要となります。				

表 17.5 外部 DMAC による HIFRAM からの連続リード手順例

番号	外部デバイス		本 LSI	
	CPU	DMAC	HIF	CPU
1	HIF 初期設定			HIF 初期設定
2	DMAC 初期設定			
3	HIFADR を (HIFRAM の先頭) に設定			
4	HIFMCR でアドレスインクリメントの HIFRAM 連続リードを設定			
5	HIFDATA 選択			
6				HIFRAM バンク 1 にデータを書き込み
7				HIFRAM バンク 1 の最終アドレスにデータ書き込み後、HIFRAM バンク切り替え (外部デバイスはバンク 1 アクセス、本 LSI の CPU はバンク 0 をアクセス)
8		DMAC 起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット
9		HIFRAM バンク 1 からデータ連続読み出し		HIFRAM バンク 0 にデータを書き込み
10		HIFRAM バンク 1 の最終アドレスからの読み出し完了し、いったん停止	→ HIF バンク割り込み発生	→ HIF バンク割り込みハンドラで HIFRAM バンク切り替え (外部デバイスはバンク 0 アクセス、本 LSI の CPU はバンク 1 をアクセス)
11		DMAC 再起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット
12		HIFRAM バンク 0 からデータ連続読み出し		HIFRAM バンク 1 にデータを書き込み

## 17. ホストインタフェース (HIF)

番号	外部デバイス		本 LSI	
	CPU	DMAC	HIF	CPU
13		HIFRAM バンク 0 の最終アドレスからの読み出し完了し、いったん停止	→ HIF バンク 割り込み発生	→ HIF バンク 割り込みハンドラで HIFRAM バンク 切り替え (外部デバイスはバンク 1 アクセス、 本 LSI の CPU はバンク 0 をアクセス)
14		DMAC 再起動	← HIFDREQ アサート	← DTRG ビットをセット

以降 12 番～14 番の繰り返し。HIFDATA 以外のレジスタをアクセスすると (ただし、HIFRS=ローレベル状態での HIFGSR リードは除く)、HIFRAM 連続リードが途切れ、再度 3 番～5 番の手続きが必要となります。

### 17.9 アライメント制御

表 17.6、表 17.7 に外部デバイスが HIFDATA、HIFDATA 以外の HIF レジスタをアクセスするときのアライメント制御を示します。

表 17.6 外部デバイスによるアクセス時の HIFDATA アライメント

HIFDATA 内データ	WBSWP ビット	BO ビット	BYTE[1:0]ビット	HIFD[15:0]端子上的アライメント
H'76543210	0	0	B'00	H'7654
			B'10	H'3210
		1	B'00	H'3210
			B'10	H'7654
	1	0	B'00	H'1032
			B'10	H'5476
		1	B'00	H'5476
			B'10	H'1032

表 17.7 外部デバイスによるアクセス時の HIF レジスタ (HIFDATA 除く) アライメント

HIFDATA 内データ	WBSWP ビット	BO ビット	BYTE[1:0]ビット	HIFD[15:0]端子上的アライメント
H'76543210	Don't Care	0	B'00	H'7654
			B'10	H'3210
		1	B'00	H'3210
			B'10	H'7654

## 17.10 外部デバイス電源遮断時のインタフェース

本モジュールとインタフェースをとる外部デバイスの電源が遮断された場合、本モジュールの入力端子に中間電位が印加されたり、本モジュールの出力端子が通電されていないデバイスをドライブしたりすることがあり、これはデバイス破壊の原因となります。これを防ぐため、HIFEBL 端子を設けています。システム電源監視プロックが、外部デバイスの電源遮断に同期して本端子を制御することで、本モジュールの全端子をハイインピーダンス状態にできます。図 17.12 にハイインピーダンス制御のイメージを示します。また、表 17.8 に HIF 端子の入出力制御をまとめます。

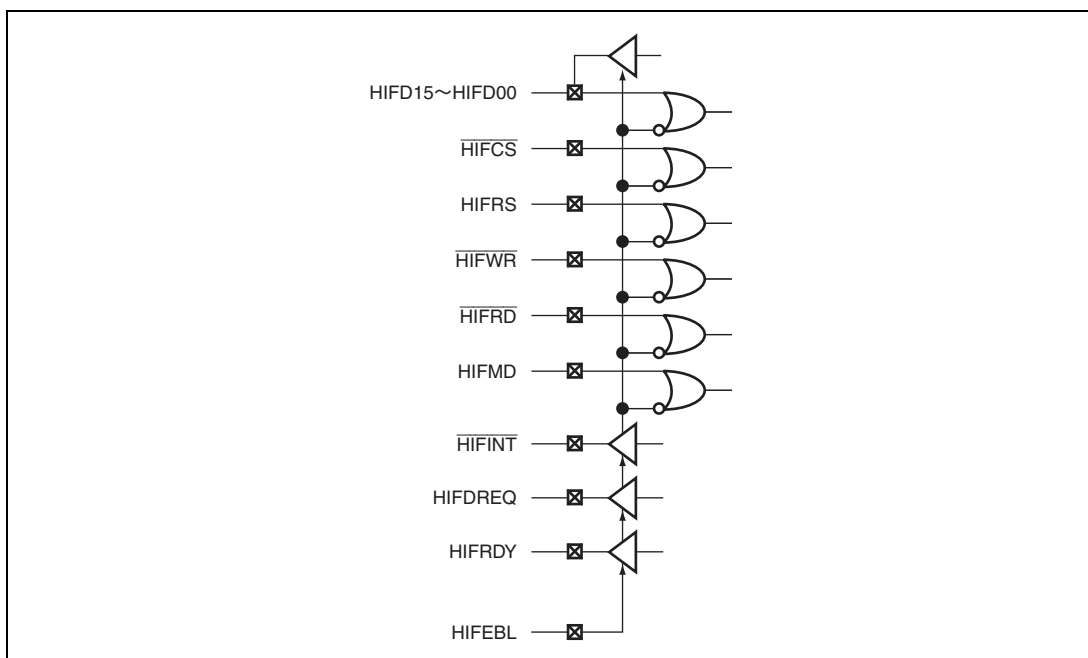


図 17.12 HIFEBL による HIF 端子ハイインピーダンス制御イメージ

## 17. ホストインタフェース (HIF)

表 17.8 HIF 端子の入出力制御

LSI 状態	RES 端子によるリセット中			RES 端子によるリセットを解除した後		
	High (ブート指定)		Low (非ブート指定)	High (ブート指定でリセット解除後)		Low (非ブート指定でリセット解除後)
HIFMD 入力レベル						
HIFEBL 入力レベル	Low	High	本端子への入力値による HIF 端子制御は無効です。 本端子は汎用入力ポートとなります。	Low	High	初期状態は汎用入力ポートです。*1
HIFRDY 出力制御	出力バッファ ON (Low 出力)	出力バッファ ON (Low 出力)	汎用入力ポートとなります。	出力バッファ OFF	出力バッファ ON (シーケンス出力)	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFINT 出力制御	出力バッファ OFF	出力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	出力バッファ OFF	出力バッファ ON (シーケンス出力)	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFDREQ 出力制御	出力バッファ OFF	出力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	出力バッファ OFF	出力バッファ ON (シーケンス出力)	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFD15~ HIFD0 入出力制御	入出力バッファ OFF	入出力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	入出力バッファ OFF	HIFCS/HIFWR/ HIFRD への入力レベルに従って入出力バッファ制御	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFCS 入力制御	入力バッファ OFF	入力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	入力バッファ OFF	入力バッファ ON	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFRS 入力制御	入力バッファ OFF	入力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	入力バッファ OFF	入力バッファ ON	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFWR 入力制御	入力バッファ OFF	入力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	入力バッファ OFF	入力バッファ ON	初期状態は汎用入力ポートです。*2
HIFRD 入力制御	入力バッファ OFF	入力バッファ OFF	汎用入力ポートとなります。	入力バッファ OFF	入力バッファ ON	初期状態は汎用入力ポートです。*2

【注】 \*1 PFC 設定で HIFEBL 機能を選択することも可能です。

\*2 PFC 設定で HIF 機能を選択することも可能です。

PFC 設定で HIFEBL 端子を選択し、本端子も HIF 端子として選択した場合は、HIFEBL 入力レベルによって入出力バッファが制御されます。

PFC 設定で HIFEBL 端子を選択しないで、本端子を HIF 端子として選択した場合は、入出力バッファは OFF のままとなります。このような設定はしないでください。

---

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

---

ピンファンクションコントローラ (PFC) は、マルチプレクス端子の機能と、その入出力の方向を選ぶためのレジスタで構成されています。表 18.1~表 18.5 に本 LSI のマルチプレクス端子を示します。表 18.6 に動作モード別端子機能一覧を示します。

表 18.1 マルチプレクス一覧表 (ポート A)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)	機能 3 (関連モジュール)	機能 4 (関連モジュール)
A	PA16 入出力 (ポート)	A16 出力 (BSC)	—	—
	PA17 入出力 (ポート)	A17 出力 (BSC)	—	—
	PA18 入出力 (ポート)	A18 出力 (BSC)	—	—
	PA19 入出力 (ポート)	A19 出力 (BSC)	—	—
	PA20 入出力 (ポート)	A20 出力 (BSC)	—	—
	PA21 入出力 (ポート)	A21 出力 (BSC)	SCK_SIO0 入出力 (SIOF)	—
	PA22 入出力 (ポート)	A22 出力 (BSC)	SIOMCLK0 入力 (SIOF)	—
	PA23 入出力 (ポート)	A23 出力 (BSC)	RXD_SIO0 入力 (SIOF)	—
	PA24 入出力 (ポート)	A24 出力 (BSC)	TXD_SIO0 出力 (SIOF)	—
	PA25 入出力 (ポート)	A25 出力 (BSC)	SIOFSYNC0 入出力 (SIOF)	—

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

表 18.2 マルチプレクス一覧表 (ポート B)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)			機能 3 (関連モジュール)	機能 4 (関連モジュール)
B	PB00 入出力 (ポート)	WAIT 入力 (BSC)			-	-
	PB01 入出力 (ポート)			IOIS16 入力 (BSC)	-	-
	PB02 入出力 (ポート)		CKE 出力 (BSC)		-	-
	PB03 入出力 (ポート)		CAS 出力 (BSC)		-	-
	PB04 入出力 (ポート)		RAS 出力 (BSC)		-	-
	PB05 入出力 (ポート)	WE2(BE2)出力 (BSC)	DQMUL 出力 (BSC)	ICIORD 出力 (BSC)	-	-
	PB06 入出力 (ポート)	WE3(BE3)出力 (BSC)	DQMUU 出力 (BSC)	ICIOWR 出力 (BSC)	-	-
	PB07 入出力 (ポート)			CE2B 出力 (BSC)	-	-
	PB08 入出力 (ポート)	CS6B 出力 (BSC)		CE1B 出力 (BSC)	-	-
	PB09 入出力 (ポート)			CE2A 出力 (BSC)	-	-
	PB10 入出力 (ポート)	CS5B 出力 (BSC)		CE1A 出力 (BSC)	-	-
	PB11 入出力 (ポート)	CS4 出力 (BSC)			-	-
	PB12 入出力 (ポート)	CS3 出力 (BSC)			-	-
	PB13 入出力 (ポート)	BS 出力 (BSC)			-	-

表 18.3 マルチプレクス一覧表 (ポート C)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)	機能 3 (関連モジュール)	機能 4 (関連モジュール)
C	PC00 入出力 (ポート)	MII_RXD0 入力 (EtherC)	—	—
	PC01 入出力 (ポート)	MII_RXD1 入力 (EtherC)	—	—
	PC02 入出力 (ポート)	MII_RXD2 入力 (EtherC)	—	—
	PC03 入出力 (ポート)	MII_RXD3 入力 (EtherC)	—	—
	PC04 入出力 (ポート)	MII_TXD0 出力 (EtherC)	—	SPEED100 出力 (PHY)
	PC05 入出力 (ポート)	MII_TXD1 出力 (EtherC)	—	LINK 出力 (PHY)
	PC06 入出力 (ポート)	MII_TXD2 出力 (EtherC)	—	CRS 出力 (PHY)
	PC07 入出力 (ポート)	MII_TXD3 出力 (EtherC)	—	DUPLEX 出力 (PHY)
	PC08 入出力 (ポート)	RX_DV 入力 (EtherC)	—	—
	PC09 入出力 (ポート)	RX_ER 入力 (EtherC)	—	—
	PC10 入出力 (ポート)	RX_CLK 入力 (EtherC)	—	—
	PC11 入出力 (ポート)	TX_ER 出力 (EtherC)	—	—
	PC12 入出力 (ポート)	TX_EN 出力 (EtherC)	—	—
	PC13 入出力 (ポート)	TX_CLK 入力 (EtherC)	—	—
	PC14 入出力 (ポート)	COL 入力 (EtherC)	—	—
	PC15 入出力 (ポート)	CRS 入力 (EtherC)	—	—
	PC16 入出力 (ポート)	MDIO 入出力 (EtherC)	—	—
	PC17 入出力 (ポート)	MDC 出力 (EtherC)	—	—
	PC18 入出力 (ポート)	LNKSTA 入力 (EtherC)	—	—
	PC19 入出力 (ポート)	EXOUT 出力 (EtherC)	—	—
PC20 入出力 (ポート)	WOL 出力 (EtherC)	—	—	

表 18.4 マルチプレクス一覧表 (ポート D)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)	機能 3 (関連モジュール)	機能 4 (関連モジュール)
D	PD0 入出力 (ポート)	IRQ0 入力 (INTC)	—	TEND0 出力 (DMAC)
	PD1 入出力 (ポート)	IRQ1 入力 (INTC)	—	TEND1 出力 (DMAC)
	PD2 入出力 (ポート)	IRQ2 入力 (INTC)	TxD1 出力 (SCIF)	DREQ0 入力 (DMAC)
	PD3 入出力 (ポート)	IRQ3 入力 (INTC)	RxD1 入力 (SCIF)	DACK0 出力 (DMAC)
	PD4 入出力 (ポート)	IRQ4 入力 (INTC)	SCK1 入出力 (SCIF)	—
	PD5 入出力 (ポート)	IRQ5 入力 (INTC)	TxD2 出力 (SCIF)	DREQ1 入力 (DMAC)
	PD6 入出力 (ポート)	IRQ6 入力 (INTC)	RxD2 入力 (SCIF)	DACK1 出力 (DMAC)
	PD7 入出力 (ポート)	IRQ7 入力 (INTC)	SCK2 入出力 (SCIF)	—

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

表 18.5 マルチプレクス一覧表 (ポート E)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)	機能 3 (関連モジュール)	機能 4 (関連モジュール)
E	PE00 入出力 (ポート)	HIFEFL 入力 (HIF)	SCK_SIO0 入出力 (SIOF)	—
	PE01 入出力 (ポート)	HIFRDY 出力 (HIF)	SIOMCLK0 入力 (SIOF)	—
	PE02 入出力 (ポート)	HIFDREQ 出力 (HIF)	RXD_SIO0 入力 (SIOF)	—
	PE03 入出力 (ポート)	HIFMD 入力 (HIF)	—	—
	PE04 入出力 (ポート)	HIFINT 出力 (HIF)	TXD_SIO0 出力 (SIOF)	—
	PE05 入出力 (ポート)	HIFRD 入力 (HIF)	—	—
	PE06 入出力 (ポート)	HIFWR 入力 (HIF)	SIOFSYNC0 入出力 (SIOF)	—
	PE07 入出力 (ポート)	HIFRS 入力 (HIF)	—	—
	PE08 入出力 (ポート)	HIFCS 入力 (HIF)	—	—
	PE09 入出力 (ポート)	HIFD00 入出力 (HIF)	—	D16 入出力 (BSC)
	PE10 入出力 (ポート)	HIFD01 入出力 (HIF)	—	D17 入出力 (BSC)
	PE11 入出力 (ポート)	HIFD02 入出力 (HIF)	—	D18 入出力 (BSC)
	PE12 入出力 (ポート)	HIFD03 入出力 (HIF)	—	D19 入出力 (BSC)
	PE13 入出力 (ポート)	HIFD04 入出力 (HIF)	—	D20 入出力 (BSC)
	PE14 入出力 (ポート)	HIFD05 入出力 (HIF)	—	D21 入出力 (BSC)
	PE15 入出力 (ポート)	HIFD06 入出力 (HIF)	TxD0 出力 (SCIF)	D22 入出力 (BSC)
	PE16 入出力 (ポート)	HIFD07 入出力 (HIF)	RxD0 入力 (SCIF)	D23 入出力 (BSC)
	PE17 入出力 (ポート)	HIFD08 入出力 (HIF)	SCK0 入出力 (SCIF)	D24 入出力 (BSC)
	PE18 入出力 (ポート)	HIFD09 入出力 (HIF)	TxD1 出力 (SCIF)	D25 入出力 (BSC)
	PE19 入出力 (ポート)	HIFD10 入出力 (HIF)	RxD1 入力 (SCIF)	D26 入出力 (BSC)
	PE20 入出力 (ポート)	HIFD11 入出力 (HIF)	SCK1 入出力 (SCIF)	D27 入出力 (BSC)
	PE21 入出力 (ポート)	HIFD12 入出力 (HIF)	RTS0 出力 (SCIF)	D28 入出力 (BSC)
	PE22 入出力 (ポート)	HIFD13 入出力 (HIF)	CTS0 入力 (SCIF)	D29 入出力 (BSC)
	PE23 入出力 (ポート)	HIFD14 入出力 (HIF)	RTS1 出力 (SCIF)	D30 入出力 (BSC)
PE24 入出力 (ポート)	HIFD15 入出力 (HIF)	CTS1 入力 (SCIF)	D31 入出力 (BSC)	



18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

表 18.6 動作モード別端子一覧

ピン 番号	非 HIF ブートモード		HIF ブートモード	
	初期機能	PFC で設定可能な機能	初期機能	PFC で設定可能な機能
C13	A00	—	A00	—
A14	A01	—	A01	—
B13	A02	—	A02	—
A13	A03	—	A03	—
C12	A04	—	A04	—
B12	A05	—	A05	—
D11	A06	—	A06	—
A12	A07	—	A07	—
C11	A08	—	A08	—
B11	A09	—	A09	—
D10	A10	—	A10	—
A11	A11	—	A11	—
C10	A12	—	A12	—
A10	A13	—	A13	—
D9	A14	—	A14	—
B10	A15	—	A15	—
A5	PA16	PA16/A16	PA16	PA16/A16
B5	PA17	PA17/A17	PA17	PA17/A17
A4	PA18	PA18/A18	PA18	PA18/A18
D5	PA19	PA19/A19	PA19	PA19/A19
B4	PA20	PA20/A20	PA20	PA20/A20
C4	PA21	PA21/A21/SCK_SIO0	PA21	PA21/A21/SCK_SIO0
A3	PA22	PA22/A22/SIOMCLK0	PA22	PA22/A22/SIOMCLK0
D4	PA23	PA23/A23/RXD_SIO0	PA23	PA23/A23/RXD_SIO0
B3	PA24	PA24/A24/TXD_SIO0	PA24	PA24/A24/TXD_SIO0
A2	PA25	PA25/A25/SIOFSYNC0	PA25	PA25/A25/SIOFSYNC0
B8	PB00	PB00/WAIT	PB00	PB00/WAIT
D6	PB01	PB01/IOIS16	PB01	PB01/IOIS16
C15	PB02	PB02/CKE	PB02	PB02/CKE
D12	PB03	PB03/CAS	PB03	PB03/CAS
C14	PB04	PB04/RAS	PB04	PB04/RAS
D15	(WE0/DQMLL)	—	(WE0/DQMLL)	—
D14	(WE1/DQMLU/WE)	—	(WE1/DQMLU/WE)	—
D7	PB05	PB05/WE2(BE2)/DQMUL/ ICIORD	PB05	PB05/WE2(BE2)/DQMUL/ ICIORD

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

ピン 番号	非 HIF ブートモード		HIF ブートモード	
	初期機能	PFC で設定可能な機能	初期機能	PFC で設定可能な機能
C7	PB06	PB06/ $\overline{\text{WE3}}(\text{BE3})/\text{DQM0U}/\overline{\text{IC10WR}}$	PB06	PB06/ $\overline{\text{WE3}}(\text{BE3})/\text{DQM0U}/\overline{\text{IC10WR}}$
A8	$\overline{\text{RD}}$	—	$\overline{\text{RD}}$	—
D13	RDWR	—	RDWR	—
B6	PB07	PB07/ $\overline{\text{CE2B}}$	PB07	PB07/ $\overline{\text{CE2B}}$
C5	PB08	PB08/ ( $\overline{\text{CS6B}}/\overline{\text{CE1B}}$ )	PB08	PB08/ ( $\overline{\text{CS6B}}/\overline{\text{CE1B}}$ )
A6	PB09	PB09/ $\overline{\text{CE2A}}$	PB09	PB09/ $\overline{\text{CE2A}}$
C6	PB10	PB10/ ( $\overline{\text{CS5B}}/\overline{\text{CE1A}}$ )	PB10	PB10/ ( $\overline{\text{CS5B}}/\overline{\text{CE1A}}$ )
C8	PB11	PB11/ $\overline{\text{CS4}}$	PB11	PB11/ $\overline{\text{CS4}}$
A15	PB12	PB12/ $\overline{\text{CS3}}$	PB12	PB12/ $\overline{\text{CS3}}$
D8	$\overline{\text{CS0}}$	—	$\overline{\text{CS0}}$	—
C9	PB13	PB13/ $\overline{\text{BS}}$	PB13	PB13/ $\overline{\text{BS}}$
R6	PC00	PC00/MII_RXD0	PC00	PC00/MII_RXD0
M7	PC01	PC01/MII_RXD1	PC01	PC01/MII_RXD1
P6	PC02	PC02/MII_RXD2	PC02	PC02/MII_RXD2
N7	PC03	PC03/MII_RXD3	PC03	PC03/MII_RXD3
P8	PC04	PC04/MII_TXD0/ $\overline{\text{SPEED100}}$	PC04	PC04/MII_TXD0/ $\overline{\text{SPEED100}}$
M9	PC05	PC05/MII_TXD1/ $\overline{\text{LINK}}$	PC05	PC05/MII_TXD1/ $\overline{\text{LINK}}$
R9	PC06	PC06/MII_TXD2/ $\overline{\text{CRS}}$	PC06	PC06/MII_TXD2/ $\overline{\text{CRS}}$
N9	PC07	PC07/MII_TXD3/ $\overline{\text{DUPLEX}}$	PC07	PC07/MII_TXD3/ $\overline{\text{DUPLEX}}$
N6	PC08	PC08/RX_DV	PC08	PC08/RX_DV
M6	PC09	PC09/RX_ER	PC09	PC09/RX_ER
R8	PC10	PC10/RX_CLK	PC10	PC10/RX_CLK
N8	PC11	PC11/TX_ER	PC11	PC11/TX_ER
P9	PC12	PC12/TX_EN	PC12	PC12/TX_EN
M8	PC13	PC13/TX_CLK	PC13	PC13/TX_CLK
R10	PC14	PC14/COL	PC14	PC14/COL
P1	PC15	PC15/CRS	PC15	PC15/CRS
N2	PC16	PC16/MDIO	PC16	PC16/MDIO
M4	PC17	PC17/MDC	PC17	PC17/MDC
P2	PC18	PC18/LNKSTA	PC18	PC18/LNKSTA
N11	PC19	PC19/EXOUT	PC19	PC19/EXOUT
P10	PC20	PC20/WOL	PC20	PC20/WOL

18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

ピン 番号	非 HIF ブートモード		HIF ブートモード	
	初期機能	PFC で設定可能な機能	初期機能	PFC で設定可能な機能
D1	PD0	PD0/IRQ0/TEND0	PD0	PD0/IRQ0/TEND0
E4	PD1	PD1/IRQ1/TEND1	PD1	PD1/IRQ1/TEND1
D2	PD2	PD2/IRQ2/TxD1/DREQ0	PD2	PD2/IRQ2/TxD1/DREQ0
D3	PD3	PD3/IRQ3/RxD1/DACK0	PD3	PD3/IRQ3/RxD1/DACK0
C1	PD4	PD4/IRQ4/SCK1	PD4	PD4/IRQ4/SCK1
C2	PD5	PD5/IRQ5/TxD2/DREQ1	PD5	PD5/IRQ5/TxD2/DREQ1
C3	PD6	PD6/IRQ6/RxD2/DACK1	PD6	PD6/IRQ6/RxD2/DACK1
B2	PD7	PD7/IRQ7/SCK2	PD7	PD7/IRQ7/SCK2
N1	PE00	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0	HIFEBL	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0
M3	PE01	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0	HIFRDY	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0
M2	PE02	PE02/HIFDREQ/ RXD_SIO0	HIFDREQ	PE02/HIFDREQ/ RXD_SIO0
L4	HIFMD	PE03/HIFMD	HIFMD	PE03/HIFMD
M1	PE04	PE04/HIFINT/TXD_SIO0	HIFINT	PE04/HIFINT/TXD_SIO0
L2	PE05	PE05/HIFRD	HIFRD	PE05/HIFRD
L1	PE06	PE06/HIFWR/ SIOFSYNC0	HIFWR	PE06/HIFWR/ SIOFSYNC0
L3	PE07	PE07/HIFRS	HIFRS	PE07/HIFRS
E3	PE08	PE08/HIFCS	HIFCS	PE08/HIFCS
K3	PE09	PE09/HIFD00/D16	HIFD00	PE09/HIFD00/D16
K4	PE10	PE10/HIFD01/D17	HIFD01	PE10/HIFD01/D17
J2	PE11	PE11/HIFD02/D18	HIFD02	PE11/HIFD02/D18
J3	PE12	PE12/HIFD03/D19	HIFD03	PE12/HIFD03/D19
J1	PE13	PE13/HIFD04/D20	HIFD04	PE13/HIFD04/D20
J4	PE14	PE14/HIFD05/D21	HIFD05	PE14/HIFD05/D21
H2	PE15	PE15/HIFD06/TxD0/D22	HIFD06	PE15/HIFD06/TxD0/D22
H1	PE16	PE16/HIFD07/RxD0/D23	HIFD07	PE16/HIFD07/RxD0/D23
G2	PE17	PE17/HIFD08/SCK0/D24	HIFD08	PE17/HIFD08/SCK0/D24
G1	PE18	PE18/HIFD09/TxD1/D25	HIFD09	PE18/HIFD09/TxD1/D25
G3	PE19	PE19/HIFD10/RxD1/D26	HIFD10	PE19/HIFD10/RxD1/D26
F2	PE20	PE20/HIFD11/SCK1/D27	HIFD11	PE20/HIFD11/SCK1/D27
G4	PE21	PE21/HIFD12/RTS0/D28	HIFD12	PE21/HIFD12/RTS0/D28
F1	PE22	PE22/HIFD13/CTS0/D29	HIFD13	PE22/HIFD13/CTS0/D29
F3	PE23	PE23/HIFD14/RTS1/D30	HIFD14	PE23/HIFD14/RTS1/D30
F4	PE24	PE24/HIFD15/CTS1/D31	HIFD15	PE24/HIFD15/CTS1/D31

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

ピン 番号	非 HIF ブートモード		HIF ブートモード	
	初期機能	PFC で設定可能な機能	初期機能	PFC で設定可能な機能
K14	D00	—	D00	—
J13	D01	—	D01	—
J15	D02	—	D02	—
H12	D03	—	D03	—
J14	D04	—	D04	—
H13	D05	—	D05	—
G12	D06	—	D06	—
G15	D07	—	D07	—
E15	D08	—	D08	—
E14	D09	—	D09	—
F14	D10	—	D10	—
F13	D11	—	D11	—
F15	D12	—	D12	—
F12	D13	—	D13	—
G14	D14	—	D14	—
G13	D15	—	D15	—
M14	TRST 入力	—	TRST 入力	—
N12	TDO 出力	—	TDO 出力	—
M12	TDI 入力	—	TDI 入力	—
M13	TMS 入力	—	TMS 入力	—
P12	TCK 入力	—	TCK 入力	—
R13	EXTAL 入力	—	EXTAL 入力	—
R14	XTAL 出力	—	XTAL 出力	—
K15	CKIO 出力	—	CKIO 出力	—
P11	CK_PHY 入力	—	CK_PHY 入力	—
L13	ASEMD 入力	—	ASEMD 入力	—
L14	TESTMD 入力	—	TESTMD 入力	—
R12	MD3 入力	—	MD3 入力	—
J12	MD2 入力	—	MD2 入力	—
L15	MD1 入力	—	MD1 入力	—
N13	MD0 入力	—	MD0 入力	—
M15	RES 入力	—	RES 入力	—
L12	NMI 入力	—	NMI 入力	—
M11	MD5 入力	—	MD5 入力	—
R11	TESTOUT 出力	—	TESTOUT 出力	—

## 18.1 レジスタの説明

PFC には以下のレジスタがあります。レジスタのアドレスおよび各処理におけるレジスタの状態については「第24章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポートA・IOレジスタH (PAIORH)
- ポートAコントロールレジスタH1 (PACRH1)
- ポートAコントロールレジスタH2 (PACRH2)
- ポートB・IOレジスタL (PBIORL)
- ポートBコントロールレジスタL1 (PBCRL1)
- ポートBコントロールレジスタL2 (PBCRL2)
- ポートC・IOレジスタH (PCIORH)
- ポートC・IOレジスタL (PCIORL)
- ポートCコントロールレジスタH2 (PCCR2)
- ポートCコントロールレジスタL1 (PCCRL1)
- ポートCコントロールレジスタL2 (PCCRL2)
- ポートD・IOレジスタL (PDIORL)
- ポートDコントロールレジスタL2 (PDCRL2)
- ポートE・IOレジスタH (PEIORH)
- ポートE・IOレジスタL (PEIORL)
- ポートEコントロールレジスタH1 (PECRH1)
- ポートEコントロールレジスタH2 (PECRH2)
- ポートEコントロールレジスタL1 (PECRL1)
- ポートEコントロールレジスタL2 (PECRL2)

### 18.1.1 ポートA・IOレジスタH (PAIORH)

PAIORHは、読み出し／書き込み可能な16ビットのレジスタで、ポートAにある端子の入出力方向を選びます。PA25IOR～PA16IORビットが、それぞれPA25～PA16端子（端子名からポート以外のマルチプレクス端子名を省略）に対応しています。PAIORHはポートAの端子機能が汎用入出力（PA25～PA16）の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。

PAIORHのビットを1にすると、対応する端子は出力になり、0にすると入力になります。

PAIORHのビット15～10はリザーブビットです。読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0としてください。

PAIORHの初期値はH'0000です。

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

### 18.1.2 ポート A コントロールレジスタ H1、H2 (PACRH1、PACRH2)

PACRH1、PACRH2 は、それぞれ 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、ポート A にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PACRH1	15~4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	3	PA25MD1	0	R/W	PA25 モードビット PA25/A25/SIOFSYNC0 端子の機能を選びます。 00 : PA25 入出力 (ポート) 01 : A25 出力 (BSC) 10 : SIOFSYNC0 入出力 (SIOF) 11 : 設定禁止
	2	PA25MD0	0	R/W	
	1	PA24MD1	0	R/W	PA24 モードビット PA24/A24/TXD_SIO0 端子の機能を選びます。 00 : PA24 入出力 (ポート) 01 : A24 出力 (BSC) 10 : TXD_SIO0 出力 (SIOF) 11 : 設定禁止
	0	PA24MD0	0	R/W	
	PACRH2	15	PA23MD1	0	R/W
14		PA23MD0	0	R/W	
13		PA22MD1	0	R/W	PA22 モードビット PA22/A22/SIOMCLK0 端子の機能を選びます。 00 : PA22 入出力 (ポート) 01 : A22 出力 (BSC) 10 : SIOMCLK0 入力 (SIOF) 11 : 設定禁止
12		PA22MD0	0	R/W	
11		PA21MD1	0	R/W	PA21 モードビット PA21/A21/SCK_SIO0 端子の機能を選びます。 00 : PA21 入出力 (ポート) 01 : A21 出力 (BSC) 10 : SCK_SIO0 入出力 (SIOF) 11 : 設定禁止
10		PA21MD0	0	R/W	

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
PACRH2	9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	8	PA20MD0	0	R/W	PA20 モードビット PA20/A20 端子の機能を選びます。 0 : PA20 入出力 (ポート) 1 : A20 出力 (BSC)
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	6	PA19MD0	0	R/W	PA19 モードビット PA19/A19 端子の機能を選びます。 0 : PA19 入出力 (ポート) 1 : A19 出力 (BSC)
	5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	4	PA18MD0	0	R/W	PA18 モードビット PA18/A18 端子の機能を選びます。 0 : PA18 入出力 (ポート) 1 : A18 出力 (BSC)
	3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	2	PA17MD0	0	R/W	PA17 モードビット PA17/A17 端子の機能を選びます。 0 : PA17 入出力 (ポート) 1 : A17 出力 (BSC)
	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PA16MD0	0	R/W	PA16 モードビット PA16/A16 端子の機能を選びます。 0 : PA16 入出力 (ポート) 1 : A16 出力 (BSC)

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

### 18.1.3 ポート B・IO レジスタ L (PBIORL)

PBIORL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート B にある端子の入出力方向を選びます。PB13IOR～PB0IOR ビットが、それぞれ PB13～PB00 端子 (端子名からポート以外のマルチプレクス端子名を省略) に対応しています。PBIORL はポート B の端子機能が汎用入出力 (PB13～PB00) の場合に有効で、それ以外の場合は無効です

PBIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PBIORL のビット 15、14 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 としてください。

PBIORL の初期値は H'0000 です。

### 18.1.4 ポート B コントロールレジスタ L1、L2 (PBCRL1、PBCRL2)

PBCRL1、PBCRL2 は、それぞれ 16 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタで、ポート B にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PBCRL1	15～11	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	10	PB13MD0	0	R/W	PB13 モードビット PB13/ $\overline{BS}$ 端子の機能を選びます。 0: PB13 入出力 (ポート) 1: $\overline{BS}$ 出力 (BSC)
	9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	8	PB12MD0	0	R/W	PB12 モードビット PB12/ $\overline{CS3}$ 端子の機能を選びます。 0: PB12 入出力 (ポート) 1: $\overline{CS3}$ 出力 (BSC)
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	6	PB11MD0	0	R/W	PB11 モードビット PB11/ $\overline{CS4}$ 端子の機能を選びます。 0: PB11 入出力 (ポート) 1: $\overline{CS4}$ 出力 (BSC)



## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PBCRL1	5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	4	PB10MD0	0	R/W	PB10 モードビット PB10/ $\overline{\text{CS5B}}$ / $\overline{\text{CE1A}}$ 端子の機能を選びます。 0: PB10 入出力 (ポート) 1: $\overline{\text{CS5B}}$ / $\overline{\text{CE1A}}$ 出力 (BSC)
	3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	2	PB9MD0	0	R/W	PB9 モードビット PB09/ $\overline{\text{CE2A}}$ 端子の機能を選びます。 0: PB09 入出力 (ポート) 1: $\overline{\text{CE2A}}$ 出力 (BSC)
	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PB8MD0	0	R/W	PB8 モードビット PB08/ $\overline{\text{CS6B}}$ / $\overline{\text{CE1B}}$ 端子の機能を選びます。 0: PB08 入出力 (ポート) 1: $\overline{\text{CS6B}}$ / $\overline{\text{CE1B}}$ 出力 (BSC)
PBCRL2	15	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	14	PB7MD0	0	R/W	PB7 モードビット PB07/ $\overline{\text{CE2B}}$ 端子の機能を選びます。 0: PB07 入出力 (ポート) 1: $\overline{\text{CE2B}}$ 出力 (BSC)
	13	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	12	PB6MD0	0	R/W	PB6 モードビット PB06/ $\overline{\text{WE3}}$ (BE3)/ $\overline{\text{DQMUU}}$ / $\overline{\text{CIOWR}}$ 端子の機能を選びます。 0: PB06 入出力 (ポート) 1: $\overline{\text{WE3}}$ (BE3)/ $\overline{\text{DQMUU}}$ / $\overline{\text{CIOWR}}$ 出力 (BSC)
	11	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PBCRL2	10	PB5MD0	0	R/W	PB5 モードビット PB05/ $\overline{WE2(BE2)}$ / $\overline{DQMUL}$ / $\overline{ICIOR}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB05 入出力 (ポート) 1 : $\overline{WE2(BE2)}$ / $\overline{DQMUL}$ / $\overline{ICIOR}$ 出力 (BSC)
	9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	8	PB4MD0	0	R/W	PB4 モードビット PB04/ $\overline{RAS}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB04 入出力 (ポート) 1 : $\overline{RAS}$ 出力 (BSC)
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	6	PB3MD0	0	R/W	PB3 モードビット PB03/ $\overline{CAS}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB03 入出力 (ポート) 1 : $\overline{CAS}$ 出力 (BSC)
	5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	4	PB2MD0	0	R/W	PB2 モードビット PB02/ $\overline{CKE}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB02 入出力 (ポート) 1 : $\overline{CKE}$ 出力 (BSC)
	3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	2	PB1MD0	0	R/W	PB1 モードビット PB01/ $\overline{IOIS16}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB01 入出力 (ポート) 1 : $\overline{IOIS16}$ 入力 (BSC)
	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PB0MD0	0	R/W	PB0 モードビット PB00/ $\overline{WAIT}$ 端子の機能を選びます。 0 : PB00 入出力 (ポート) 1 : $\overline{WAIT}$ 入力 (BSC)

### 18.1.5 ポート C・IO レジスタ H、L (PCIORH、PCIORL)

PCIORH、PCIORL は、それぞれ読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート C にある端子の入出力方向を選びます。PC20IOR~PC0IOR ビットが、それぞれ PC20~PC00 端子（端子名からポート以外のマルチプレクス端子名を省略）に対応しています。PCIORH はポート C の端子機能が汎用入出力（PC20~PC16）の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。PCIORL はポート C の端子機能が汎用入出力（PC15~PC00）の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。

PCIORH および PCIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PCIORH のビット 15~5 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 としてください

PCIORH、PCIORL の初期値はそれぞれ H'0000 です。

### 18.1.6 ポート C コントロールレジスタ H2、L1、L2 (PCCR2H2、PCCRL1、PCCRL2)

PCCR2H2、PCCRL1、PCCRL2 は、それぞれ 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、ポート C にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PCCR2H2	15~9	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	8	PC20MD0	0	R/W	PC20 モードビット PC20/WOL 端子の機能を選びます。 0 : PC20 入出力 (ポート) 1 : WOL 出力 (EtherC)
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	6	PC19MD0	0	R/W	PC19 モードビット PC19/EXOUT 端子の機能を選びます。 0 : PC19 入出力 (ポート) 1 : EXOUT 出力 (EtherC)
	5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	4	PC18MD0	0	R/W	PC18 モードビット PC18/LNKSTA 端子の機能を選びます。 0 : PC18 入出力 (ポート) 1 : LNKSTA 入力 (EtherC)

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PCCR2	3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	2	PC17MD0	0	R/W	PC17 モードビット PC17/MDC 端子の機能を選びます。 0 : PC17 入出力 (ポート) 1 : MDC 出力 (EtherC)
	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PC16MD0	0	R/W	PC16 モードビット PC16/MDIO 端子の機能を選びます。 0 : PC16 入出力 (ポート) 1 : MDIO 入出力 (EtherC)
PCCRL1	15	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	14	PC15MD0	0	R/W	PC15 モードビット PC15/CRS 端子の機能を選びます。 0 : PC15 入出力 (ポート) 1 : CRS 入力 (EtherC)
	13	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	12	PC14MD0	0	R/W	PC14 モードビット PC14/COL 端子の機能を選びます。 0 : PC14 入出力 (ポート) 1 : COL 入力 (EtherC)
	11	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	10	PC13MD0	0	R/W	PC13 モードビット PC13/TX_CLK 端子の機能を選びます。 0 : PC13 入出力 (ポート) 1 : TX_CLK 入力 (EtherC)
	9	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PCCRL1	8	PC12MD0	0	R/W	PC12 モードビット PC12/TX_EN 端子の機能を選びます。 0 : PC12 入出力 (ポート) 1 : TX_EN 出力 (EtherC)
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	6	PC11MD0	0	R/W	PC11 モードビット PC11/TX_ER 端子の機能を選びます。 0 : PC11 入出力 (ポート) 1 : TX_ER 出力 (EtherC)
	5	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	4	PC10MD0	0	R/W	PC10 モードビット PC10/RX_CLK 端子の機能を選びます。 0 : PC10 入出力 (ポート) 1 : RX_CLK 入力 (EtherC)
	3	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	2	PC9MD0	0	R/W	PC9 モードビット PC09/RX_ER 端子の機能を選びます。 0 : PC09 入出力 (ポート) 1 : RX_ER 入力 (EtherC)
	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PC8MD0	0	R/W	PC8 モードビット PC08/RX_DV 端子の機能を選びます。 0 : PC08 入出力 (ポート) 1 : RX_DV 入力 (EtherC)
PCCRL2	15	PC7MD1	0	R/W	PC7 モードビット PC7/MII_TXD3/DUPLEX 端子の機能を選びます。 00 : PC07 入出力 (ポート) 01 : MII_TXD3 出力 (EtherC) 10 : 設定禁止 11 : DUPLEX 出力 (PHY)
	14	PC7MD0	0	R/W	

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PCCRL2	13	PC6MD1	0	R/W	PC6 モードビット PC6/MII_TXD2/ $\overline{\text{CRS}}$ 端子の機能を選びます。 00 : PC06 入出力 (ポート) 01 : MII_TXD2 出力 (EtherC) 10 : 設定禁止 11 : $\overline{\text{CRS}}$ 出力 (PHY)
	12	PC6MD0	0	R/W	
	11	PC5MD1	0	R/W	
	10	PC5MD0	0	R/W	
					PC5 モードビット PC5/MII_TXD1/ $\overline{\text{LINK}}$ 端子の機能を選びます。 00 : PC05 入出力 (ポート) 01 : MII_TXD1 出力 (EtherC) 10 : 設定禁止 11 : $\overline{\text{LINK}}$ 出力 (PHY)
	9	PC4MD1	0	R/W	
	8	PC4MD0	0	R/W	
					PC4 モードビット PC4/MII_TXD0/ $\overline{\text{SPEED100}}$ 端子の機能を選びます。 00 : PC04 入出力 (ポート) 01 : MII_TXD0 出力 (EtherC) 10 : 設定禁止 11 : $\overline{\text{SPEED100}}$ 出力 (PHY)
	7	—	0	R	
				リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。	
6	PC3MD0	0	R/W		
				PC3 モードビット PC03/MII_RXD3 端子の機能を選びます。 0 : PC03 入出力 (ポート) 1 : MII_RXD3 入力 (EtherC)	
5	—	0	R		
				リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。	
4	PC2MD0	0	R/W		
				PC2 モードビット PC02/MII_RXD2 端子の機能を選びます。 0 : PC02 入出力 (ポート) 1 : MII_RXD2 入力 (EtherC)	
3	—	0	R		
				リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。	
2	PC1MD0	0	R/W		
				PC1 モードビット PC01/MII_RXD1 端子の機能を選びます。 0 : PC01 入出力 (ポート) 1 : MII_RXD1 入力 (EtherC)	

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PCCRL2	1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	0	PC0MD0	0	R/W	PC0 モードビット PC00/MII_RXD0 端子の機能を選びます。 0 : PC00 入出力 (ポート) 1 : MII_RXD0 入力 (EtherC)

### 18.1.7 ポート D・IO レジスタ L (PDIORL)

PDIORL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート D にある端子の入出力方向を選びます。PD7IOR～PD0IOR ビットが、それぞれ、PD7～PD0 端子（端子名からポート以外のマルチプレクス端子名を省略）に対応しています。PDIORL はポート D の端子機能が汎用入出力（PD7～PD0）の場合に有効の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。

PDIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PDIORL のビット 15～8 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 としてください

PDIORL の初期値は H'0000 です。

### 18.1.8 ポート D コントロールレジスタ L2 (PDCRL2)

PDCRL2 は、16 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタで、ポート D にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PDCRL2	15	PD7MD1	0	R/W	PD7 モードビット PD7/IRQ7/SCK2 端子の機能を選びます。 00 : PD7 入出力 (ポート) 01 : IRQ7 入力 (INTC) 10 : SCK2 入出力 (SCIF) 11 : 設定禁止
	14	PD7MD0	0	R/W	
	13	PD6MD1	0	R/W	PD6 モードビット PD6/IRQ6/RxD2/DACK1 端子の機能を選びます。 00 : PD6 入出力 (ポート) 01 : IRQ6 入力 (INTC) 10 : RxD2 入力 (SCIF) 11 : DACK1 出力 (DMAC)
	12	PD6MD0	0	R/W	

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PDCRL2	11	PD5MD1	0	R/W	PD5 モードビット PD5/IRQ5/TxD2/DREQ1 端子の機能を選びます。 00 : PD5 入出力 (ポート) 01 : IRQ5 入力 (INTC) 10 : TxD2 出力 (SCIF) 11 : DREQ1 入力 (DMAC)
	10	PD5MD0	0	R/W	
	9	PD4MD1	0	R/W	PD4 モードビット PD4/IRQ4/SCK1 端子の機能を選びます。 00 : PD4 入出力 (ポート) 01 : IRQ4 入力 (INTC) 10 : SCK1 入出力 (SCIF) 11 : 設定禁止
	8	PD4MD0	0	R/W	
	7	PD3MD1	0	R/W	PD3 モードビット PD3/IRQ3/RxD1/DACK0 端子の機能を選びます。 00 : PD3 入出力 (ポート) 01 : IRQ3 入力 (INTC) 10 : RxD1 入力 (SCIF) 11 : DACK0 出力 (DMAC)
	6	PD3MD0	0	R/W	
5	PD2MD1	0	R/W	PD2 モードビット PD2/IRQ2/TxD1/DREQ0 端子の機能を選びます。 00 : PD2 入出力 (ポート) 01 : IRQ2 入力 (INTC) 10 : TxD1 出力 (SCIF) 11 : DREQ0 入力 (DMAC)	
4	PD2MD0	0	R/W		
3	PD1MD1	0	R/W	PD1 モードビット PD1/IRQ1/TEND1 端子の機能を選びます。 00 : PD1 入出力 (ポート) 01 : IRQ1 入力 (INTC) 10 : 設定禁止 11 : TEND1 出力 (DMAC)	
2	PD1MD0	0	R/W		
1	PD0MD1	0	R/W	PD0 モードビット PD0/IRQ0/TEND0 端子の機能を選びます。 00 : PD0 入出力 (ポート) 01 : IRQ0 入力 (INTC) 10 : 設定禁止 11 : TEND0 出力 (DMAC)	
0	PD0MD0	0	R/W		



### 18.1.9 ポート E・IO レジスタ H、L (PEIORH、PEIORL)

PEIORH、PEIORL は、それぞれ読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート E にある端子の入出力方向を選びます。PE24IOR~PE0IOR ビットが、それぞれ、PE24~PE00 端子（端子名からポート以外のマルチプレクス端子名を省略）に対応しています。PEIORH はポート E の端子機能が汎用入出力（PE24~PE16）の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。PEIORL はポート E の端子機能が汎用入出力（PE15~PE00）の場合に有効でそれ以外の場合は無効です。

PEIORH および PEIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PEIORH のビット 15~9 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 としてください

PEIORH、PEIORL の初期値はそれぞれ H'0000 です。

### 18.1.10 ポート E コントロールレジスタ H1、H2、L1、L2 (PECRH1、PECRH2、PECRL1、PECRL2)

PECRH1、PECRH2、PECRL1、PECRL2 は、それぞれ 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、ポート E にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PECRH1	15~2	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
	1	PE24MD1	0	R/W	PE24 モードビット PE24/HIFD15/CTS1/D31 端子の機能を選びます。 00 : PE24 入出力 (ポート) 01 : HIFD15 入出力 (HIF) 10 : CTS1 入力 (SCIF) 11 : D31 入出力 (BSC)
	0	PE24MD0	0  (非 HIF ブート モード時)  0  1  (HIF ブート モード時)	R/W	
PECRH2	15	PE23MD1	0	R/W	PE23 モードビット PE23/HIFD14/RTS1/D30 端子の機能を選びます。 00 : PE23 入出力 (ポート) 01 : HIFD14 入出力 (HIF) 10 : RTS1 出力 (SCIF) 11 : D30 入出力 (BSC)
	14	PE23MD0	0  (非 HIF ブート モード時)  0  1  (HIF ブート モード時)	R/W	

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PECRH2	13	PE22MD1	0	R/W	PE22 モードビット PE22/HIFD13/CTS0/D29 端子の機能を選びます。 00 : PE22 入出力 (ポート) 01 : HIFD13 入出力 (HIF) 10 : CTS0 入力 (SCIF) 11 : D29 入出力 (BSC)
	12	PE22MD0	0	R/W	
			(非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)		
	11	PE21MD1	0	R/W	PE21 モードビット PE21/HIFD12/RTS0/D28 端子の機能を選びます。 00 : PE21 入出力 (ポート) 01 : HIFD12 入出力 (HIF) 10 : RTS0 出力 (SCIF) 11 : D28 入出力 (BSC)
	10	PE21MD0	0	R/W	
			(非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)		
9	PE20MD1	0	R/W	PE20 モードビット PE20/HIFD11/SCK1/D27 端子の機能を選びます。 00 : PE20 入出力 (ポート) 01 : HIFD11 入出力 (HIF) 10 : SCK1 入出力 (SCIF) 11 : D27 入出力 (BSC)	
8	PE20MD0	0	R/W		
		(非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)			
7	PE19MD1	0	R/W	PE19 モードビット PE19/HIFD10/RxD1/D26 端子の機能を選びます。 00 : PE19 入出力 (ポート) 01 : HIFD10 入出力 (HIF) 10 : RxD1 入力 (SCIF) 11 : D26 入出力 (BSC)	
6	PE19MD0	0	R/W		
		(非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)			
5	PE18MD1	0	R/W	PE18 モードビット PE18/HIFD09/TxD1/D25 端子の機能を選びます。 00 : PE18 入出力 (ポート) 01 : HIFD09 入出力 (HIF) 10 : TxD1 出力 (SCIF) 11 : D25 入出力 (BSC)	
4	PE18MD0	0	R/W		
		(非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)			

18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PECRH2	3	PE17MD1	0	R/W	PE17 モードビット PE17/HIFD08/SCK0/D24 端子の機能を選びます。 00 : PE17 入出力 (ポート) 01 : HIFD08 入出力 (HIF) 10 : SCK0 入出力 (SCIF) 11 : D24 入出力 (BSC)
	2	PE17MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	1	PE16MD1	0	R/W	PE16 モードビット PE16/HIFD07/RxD0/D23 端子の機能を選びます。 00 : PE16 入出力 (ポート) 01 : HIFD07 入出力 (HIF) 10 : RxD0 入力 (SCIF) 11 : D23 入出力 (BSC)
	0	PE16MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
PECRL1	15	PE15MD1	0	R/W	PE15 モードビット PE15/HIFD06/TxD0/D22 端子の機能を選びます。 00 : PE15 入出力 (ポート) 01 : HIFD06 入出力 (HIF) 10 : TxD0 出力 (SCIF) 11 : D22 入出力 (BSC)
	14	PE15MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	13	PE14MD1	0	R/W	PE14 モードビット PE14/HIFD05/D21 端子の機能を選びます。 00 : PE14 入出力 (ポート) 01 : HIFD05 入出力 (HIF) 10 : 設定禁止 11 : D21 入出力 (BSC)
	12	PE14MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	11	PE13MD1	0	R/W	PE13 モードビット PE13/HIFD04/D20 端子の機能を選びます。 00 : PE13 入出力 (ポート) 01 : HIFD04 入出力 (HIF) 10 : 設定禁止 11 : D20 入出力 (BSC)
	10	PE13MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PECRL1	9	PE12MD1	0	R/W	PE12 モードビット PE12/HIFD03/D19 端子の機能を選びます。 00: PE12 入出力 (ポート) 01: HIFD03 入出力 (HIF) 10: 設定禁止 11: D19 入出力 (BSC)
	8	PE12MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	7	PE11MD1	0	R/W	PE11 モードビット PE11/HIFD02/D18 端子の機能を選びます。 00: PE11 入出力 (ポート) 01: HIFD02 入出力 (HIF) 10: 設定禁止 11: D18 入出力 (BSC)
	6	PE11MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	5	PE10MD1	0	R/W	PE10 モードビット PE10/HIFD01/D17 端子の機能を選びます。 00: PE10 入出力 (ポート) 01: HIFD01 入出力 (HIF) 10: 設定禁止 11: D17 入出力 (BSC)
	4	PE10MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	3	PE9MD1	0	R/W	PE9 モードビット PE9/HIFD00/D16 端子の機能を選びます。 00: PE9 入出力 (ポート) 01: HIFD00 入出力 (HIF) 10: 設定禁止 11: D16 入出力 (BSC)
	2	PE9MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
1	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。	
0	PE8MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 1 (HIF ブート モード時)	R/W	PE8 モードビット PE08/HIFCS 端子の機能を選びます。 0: PE08 入出力 (ポート) 1: HIFCS 入力 (HIF)	

18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
PECRL2	15	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	14	PE7MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 1 (HIF ブート モード時)	R/W	PE7 モードビット PE07/HIFRS 端子の機能を選びます。 0 : PE07 入出力 (ポート) 1 : HIFRS 入力 (HIF)
	13	PE6MD1	0	R/W	PE6 モードビット PE06/ $\overline{\text{HIFWR}}$ /SIOFSYNC0 端子の機能を選びます。 00 : PE06 入出力 (ポート) 01 : $\overline{\text{HIFWR}}$ 入力 (HIF) 10 : SIOFSYNC0 入出力 (SIOF) 11 : 設定禁止
	12	PE6MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	11	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	10	PE5MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 1 (HIF ブート モード時)	R/W	PE5 モードビット PE05/HIFRD 端子の機能を選びます。 0 : PE05 入出力 (ポート) 1 : $\overline{\text{HIFRD}}$ 入力 (HIF)
	9	PE4MD1	0	R/W	PE4 モードビット PE04/ $\overline{\text{HIFINT}}$ /TXD_SIO0 端子の機能を選びます。 00 : PE04 入出力 (ポート) 01 : $\overline{\text{HIFINT}}$ 入力 (HIF) 10 : TXD_SIO0 出力 (SIOF) 11 : 設定禁止
	8	PE4MD0	0 (非 HIF ブート モード時) 0 1 (HIF ブート モード時)	R/W	
	7	—	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
	6	PE3MD0	1	R/W	PE3 モードビット PE03/HIFMD 端子の機能を選びます。 0 : PE03 入出力 (ポート) 1 : HIFMD 入力 (HIF)

## 18. ピンファンクションコントローラ (PFC)

レジスタ	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	
PECRL2	5	PE2MD1	0	R/W	PE2 モードビット PE02/HIFDREQ/RXD_SIO0 端子の機能を選びます。 00: PE02 入出力 (ポート) 01: HIFDREQ 出力 (HIF) 10: RXD_SIO0 入力 (SIOF) 11: 設定禁止	
	4	PE2MD0	0	R/W		
			(非 HIF ブート モード時)			
			0			
			1			
			(HIF ブート モード時)			
	3	PE1MD1	0	R/W	PE1 モードビット PE01/HIFRDY/SIOMCLK0 端子の機能を選びます。 00: PE01 入出力 (ポート) 01: HIFRDY 出力 (HIF) 10: SIOMCLK0 入力 (SIOF) 11: 設定禁止	
	2	PE1MD0	0	R/W		
			(非 HIF ブート モード時)			
		0				
		1				
		(HIF ブート モード時)				
1	PE0MD1	0	R/W	PE0 モードビット		
0	PE0MD0	0	R/W		PE00/HIFEBL/SCK_SIO0 端子の機能を選びます。 00: PE00 入出力 (ポート) 01: HIFEBL 入力 (HIF) 10: SCK_SIO0 入出力 (SIOF) 11: 設定禁止	
		(非 HIF ブート モード時)				
		0				
		1				
		(HIF ブート モード時)				

## 18.2 使用上の制限事項

### 18.2.1 制限事項

以下の端子に関しては、ピンファンクションコントローラ（以下、PFC）の設定だけではなく、データレジスタの値もともに設定する必要があります。すなわち、機能1以外の出力機能を使用する場合、当該端子のデータレジスタのビット値は初期値0から書き換えないでください。

表 18.7 SH7619 該当端子

機能1 (関連モジュール)	機能2 (関連モジュール)	機能3 (関連モジュール)	機能4 (関連モジュール)
PD2 入出力 (ポート)	IRQ2 入力 (INTC)	TxD1 出力 (SCIF)	DREQ0 入力 (DMAC)
PD4 入出力 (ポート)	IRQ4 入力 (INTC)	SCK1 入出力 (SCIF)	DACK0 出力 (DMAC)
PD5 入出力 (ポート)	IRQ5 入力 (INTC)	TxD2 出力 (SCIF)	DREQ1 入力 (DMAC)

### 18.2.2 補足

当該端子の出力の論理仕様（データレジスタの値と OR）により、同端子のデータレジスタに1を設定すると端子出力は1 (=High) 固定になってしまいます。同レジスタの初期値は0であるため、パワーオンリセット後、一切書き込みをせずに使用している場合は問題ありません。また、1書き込み時はHigh出力固定になってしまうため、途中でPFCを書き換えることをしないかぎり、すでに稼働実績のあるユーザのセットにおいては問題ないと考えられます。なお、機能1以外でも入力側の機能に関しては問題ありません。





## 19. I/O ポート

本 LSI のポートは、A、B、C、D、E の 5 本から構成されています。ポート A は 10 ビット、ポート B は 14 ビット、ポート C は 21 ビット、ポート D は 8 ビット、ポート E は 25 ビットの入出力ポートです。

それぞれのポートの端子は、すべて、そのほかの機能とを兼ねているマルチプレクス端子です。マルチプレクス端子の機能の選択は、ピンファンクションコントローラ（PFC）で行います。

ポートはそれぞれ、端子のデータを格納するためのデータレジスタをもっています。

### 19.1 ポート A

本 LSI のポート A は、図 19.1 に示すような 10 本の端子を持つ入出力ポートです。

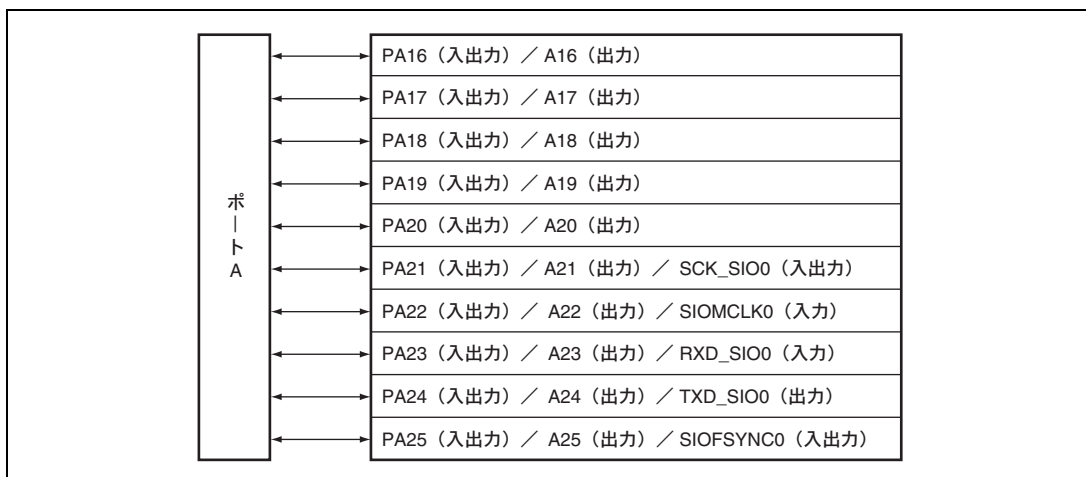


図 19.1 ポート A

#### 19.1.1 レジスタの説明

ポート A は 10 ビットの入出力ポートです。ポート A には以下のレジスタがあります。このレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポートAデータレジスタH (PADRH)

## 19. I/O ポート

### 19.1.2 ポート A データレジスタ H (PADRH)

PADRH は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート A のデータを格納します。PA25DR～PA16DR ビットは、それぞれ PA25～PA16 端子（兼用機能については記述を省略）に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PADRH に値を書き込むと端子からその値が出力され、PADRH を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PADRH を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また、PADRH に値を書き込むと PADRH にその値を書き込みますが、端子の状態には影響しません。表 19.1 にポート A データレジスタ H の読み出し／書き込み動作を示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15～10	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9	PA25DR	0	R/W	表 19.1 参照
8	PA24DR	0	R/W	
7	PA23DR	0	R/W	
6	PA22DR	0	R/W	
5	PA21DR	0	R/W	
4	PA20DR	0	R/W	
3	PA19DR	0	R/W	
2	PA18DR	0	R/W	
1	PA17DR	0	R/W	
0	PA16DR	0	R/W	

表 19.1 ポート A データレジスタ H (PADRH) の読み出し／書き込み動作

- PADRH のビット 9～0

端子機能	PAIORH	読み出し	書き込み
汎用入力	0	端子の状態	PADRH に書き込めるが、端子の状態に影響しない
汎用出力	1	PADRH の値	書き込み値が端子から出力される
その他の機能	*	PADRH の値	PADRH に書き込めるが、端子の状態に影響しない

## 19.2 ポート B

本 LSI のポート B は、図 19.2 に示すような 14 本の端子を持つ入出力ポートです。

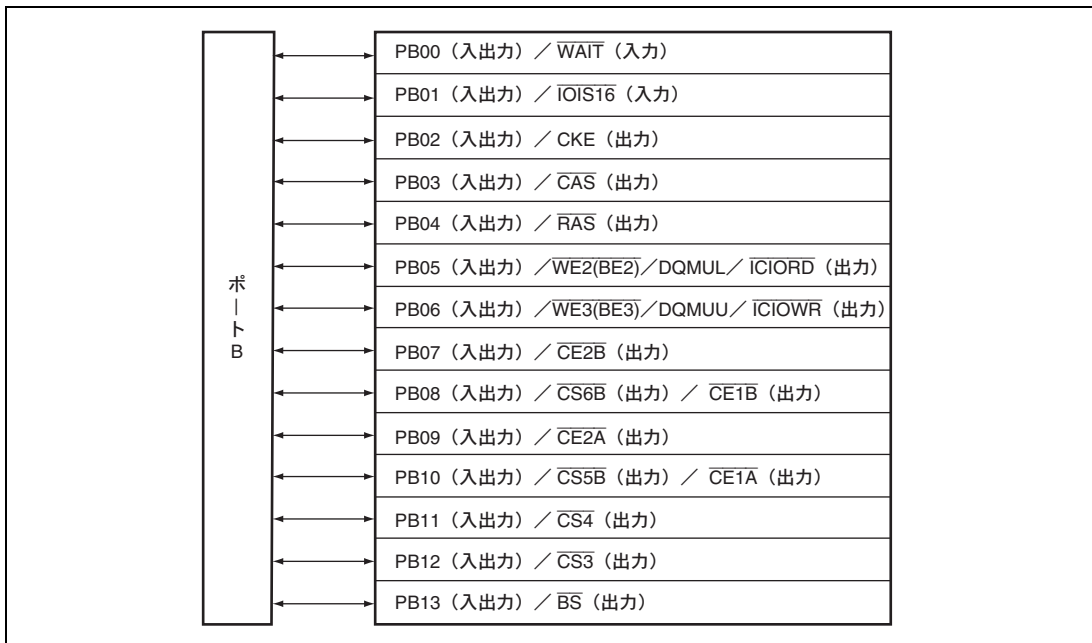


図 19.2 ポート B

### 19.2.1 レジスタの説明

ポート B は、14 ビットの入出力ポートです。ポート B には以下のレジスタがあります。このレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポート B データレジスタ L (PBDRL)

## 19.2.2 ポート B データレジスタ L (PBDRL)

PBDRL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート B のデータを格納します。PB13DR～PB0DR ビットは、それぞれ、PB13～PB00 端子（兼用機能については記述を省略）に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PBDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PBDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PBDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また、PBDRL に値を書き込むと PBDRL にその値を書き込みますが、端子の状態には影響しません。表 19.2 にポート B データレジスタ L の読み出し／書き込み動作を示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	—	0	R	リザーブビット
14	—	0	R	読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13	PB13DR	0	R/W	表 19.2 参照
12	PB12DR	0	R/W	
11	PB11DR	0	R/W	
10	PB10DR	0	R/W	
9	PB9DR	0	R/W	
8	PB8DR	0	R/W	
7	PB7DR	0	R/W	
6	PB6DR	0	R/W	
5	PB5DR	0	R/W	
4	PB4DR	0	R/W	
3	PB3DR	0	R/W	
2	PB2DR	0	R/W	
1	PB1DR	0	R/W	
0	PB0DR	0	R/W	

表 19.2 ポート B データレジスタ L (PBDRL) の読み出し／書き込み動作

- PBDRLのビット13～0

端子機能	PBIORL	読み出し	書き込み
汎用入力	0	端子の状態	PBDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
汎用出力	1	PBDRL の値	書き込み値が端子から出力される
その他の機能	*	PBDRL の値	PBDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない

## 19.3 ポート C

本 LSI のポート C は、図 19.3 に示すような 21 本の端子を持つ入出力ポートです。

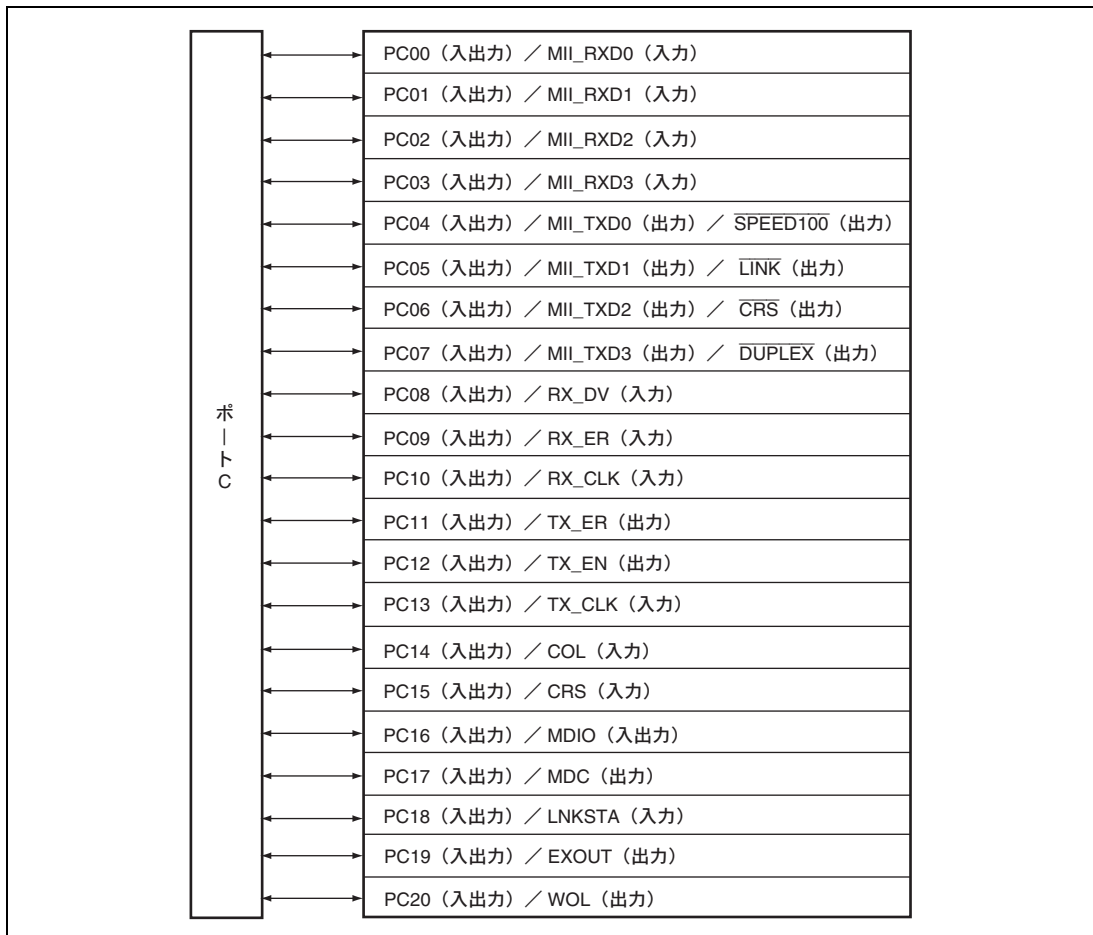


図 19.3 ポート C

### 19.3.1 レジスタの説明

ポート C は、21 ビットの入出力ポートです。ポート C には以下のレジスタがあります。このレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポート C データレジスタ H (PCDRH)
- ポート C データレジスタ L (PCDRL)

### 19.3.2 ポート C データレジスタ H、L (PCDRH、PCDRL)

PCDRH および PCDRL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート C のデータを格納します。PC20DR～PC0DR ビットは、それぞれ、PC20～PC00 端子（兼用機能については記述を省略）に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PCDRH または PCDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PCDRH、または PCDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PCDRH または PCDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また、PCDRH または PCDRL に値を書き込むと PCDRH または PCDRL にその値を書き込みますが、端子の状態には影響しません。表 19.3 にポート C データレジスタ H、L の読み出し／書き込み動作を示します。

#### • PCDRH

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15～5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	PC20DR	0	R/W	表 19.3 参照
3	PC19DR	0	R/W	
2	PC18DR	0	R/W	
1	PC17DR	0	R/W	
0	PC16DR	0	R/W	

#### • PCDRL

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	PC15DR	0	R/W	表 19.3 参照
14	PC14DR	0	R/W	
13	PC13DR	0	R/W	
12	PC12DR	0	R/W	
11	PC11DR	0	R/W	
10	PC10DR	0	R/W	
9	PC9DR	0	R/W	
8	PC8DR	0	R/W	
7	PC7DR	0	R/W	
6	PC6DR	0	R/W	
5	PC5DR	0	R/W	
4	PC4DR	0	R/W	
3	PC3DR	0	R/W	
2	PC2DR	0	R/W	
1	PC1DR	0	R/W	
0	PC0DR	0	R/W	

表 19.3 ポート C データレジスタ H、L (PCDRH、L) の読み出し／書き込み動作

- PCDRHのビット4～0およびPCDRLのビット15～0

端子機能	PCIORH、L	読み出し	書き込み
汎用入力	0	端子の状態	PCDRH または PCDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
汎用出力	1	PCDRH または PCDRL の値	書き込み値が端子から出力される
その他の機能	*	PCDRH または PCDRL の値	PCDRH または PCDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない

## 19.4 ポート D

本 LSI のポート D は、図 19.4 に示すような 8 本の端子を持つ入出力ポートです。

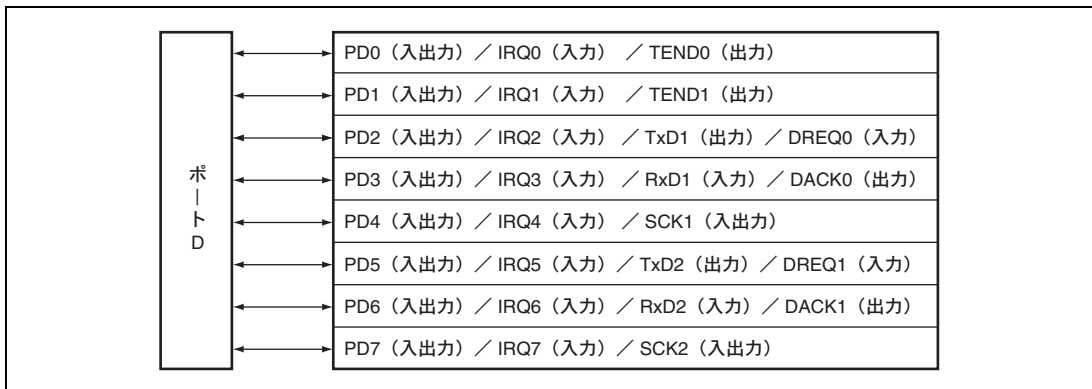


図 19.4 ポート D

### 19.4.1 レジスタの説明

ポート D は、8 ビットの入出力ポートです。ポート D には以下のレジスタがあります。このレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポート D データレジスタ L (PDDRL)

### 19.4.2 ポート D データレジスタ L (PDDRL)

PDDRL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート D のデータを格納します。PD7DR～PD0DR ビットは、それぞれ、PD7～PD0 端子（兼用機能については記述を省略）に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PDDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PDDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PDDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また、PDDRL に値を書き込むと PDDRL にその値を書き込みますが、端子の状態には影響しません。表 19.4 にポート D データレジスタ L の読み出し／書き込み動作を示します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15～8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	PD7DR	0	R/W	表 19.4 参照
6	PD6DR	0	R/W	
5	PD5DR	0	R/W	
4	PD4DR	0	R/W	
3	PD3DR	0	R/W	
2	PD2DR	0	R/W	
1	PD1DR	0	R/W	
0	PD0DR	0	R/W	

表 19.4 ポート D データレジスタ L (PDDRL) の読み出し／書き込み動作

- PDDRL のビット 7～0

端子機能	PDIORL	読み出し	書き込み
汎用入力	0	端子の状態	PDDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
汎用出力	1	PDDRL の値	書き込み値が端子から出力される
その他の機能	*	PDDRL の値	PDDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない



## 19.5 ポート E

本 LSI のポート E は、図 19.5 に示すような 25 本の端子を持つ入出力ポートです。

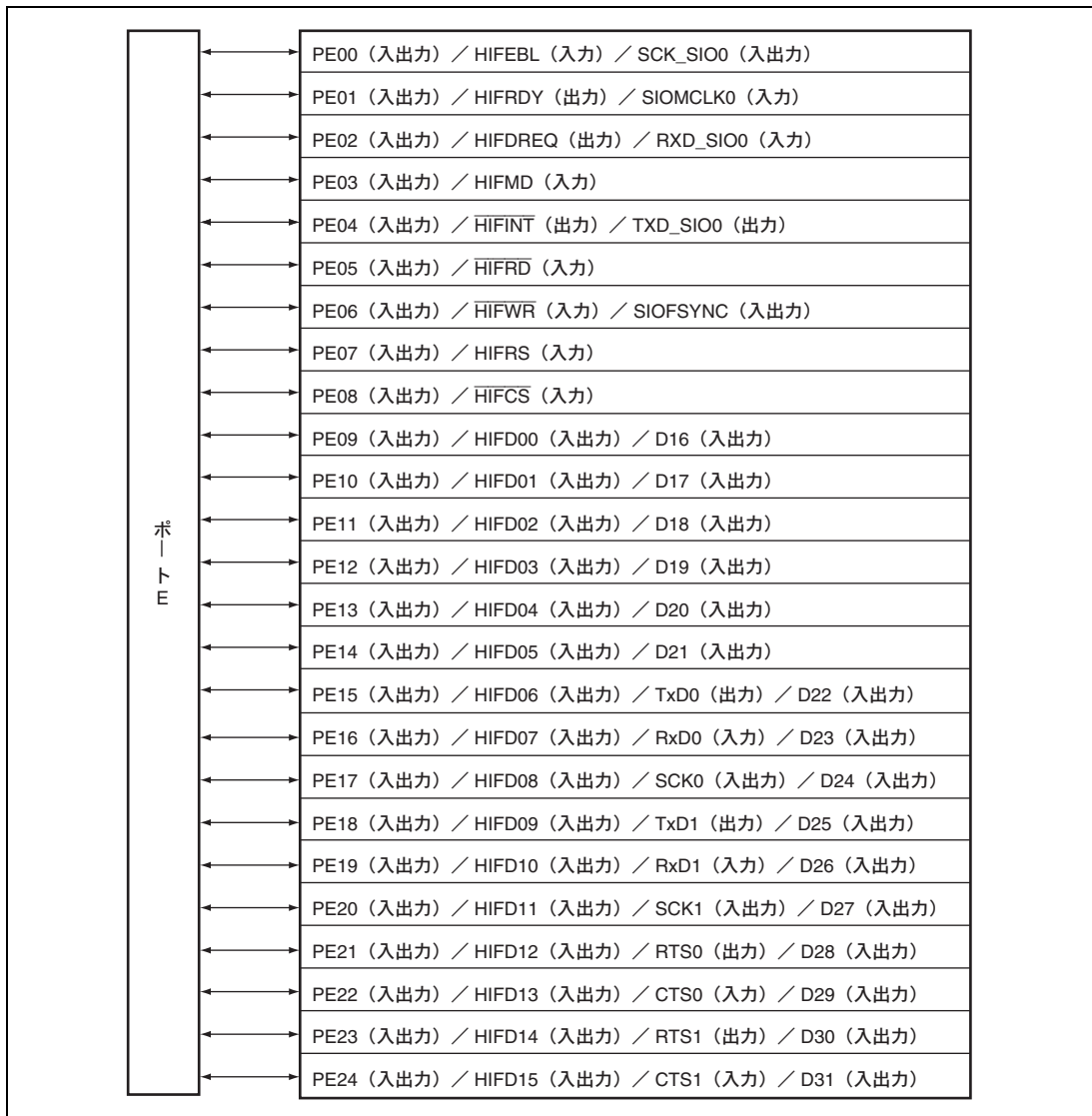


図 19.5 ポート E

### 19.5.1 レジスタの説明

ポート E は、25 ビットの入出力ポートです。ポート E には以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態によるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ポート E データレジスタ H (PEDRH)
- ポート E データレジスタ L (PEDRL)

### 19.5.2 ポート E データレジスタ H、L (PEDRH、PEDRL)

PEDRH および PEDRL は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート E のデータを格納します。PE24DR～PE0DR ビットは、それぞれ PE24～PE00 端子（兼用機能については記述を省略）に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PEDRH または PEDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PEDRH または PEDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PEDRH または PEDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PEDRH または PEDRL に値を書き込むと、PEDRH または PEDRL にその値を書き込めますが、端子の状態には影響しません。表 19.5 にポート E データレジスタ H、L の読み出し／書き込み動作を示します。

- PEDRH

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15～9	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
8	PE24DR	0	R/W	表 19.5 参照
7	PE23DR	0	R/W	
6	PE22DR	0	R/W	
5	PE21DR	0	R/W	
4	PE20DR	0	R/W	
3	PE19DR	0	R/W	
2	PE18DR	0	R/W	
1	PE17DR	0	R/W	
0	PE16DR	0	R/W	

- PEDRL

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PE15DR	0	R/W	表 19.5 参照
14	PE14DR	0	R/W	
13	PE13DR	0	R/W	
12	PE12DR	0	R/W	
11	PE11DR	0	R/W	
10	PE10DR	0	R/W	
9	PE9DR	0	R/W	
8	PE8DR	0	R/W	
7	PE7DR	0	R/W	
6	PE6DR	0	R/W	
5	PE5DR	0	R/W	
4	PE4DR	0	R/W	
3	PE3DR	0	R/W	
2	PE2DR	0	R/W	
1	PE1DR	0	R/W	
0	PE0DR	0	R/W	

表 19.5 ポート E データレジスタ H、L (PEDRH、L) の読み出し/書き込み動作

- PEDRHのビット8~0およびPEDRLのビット15~0

端子機能	PEIORH、L	読み出し	書き込み
汎用入力	0	端子の状態	PEDRHまたは PEDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
汎用出力	1	PEDRHまたは PEDRL の値	書き込み値が端子から出力される
その他の機能	*	PEDRHまたは PEDRL の値	PEDRHまたは PEDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない

## 19.6 使用上の注意事項

1. 汎用入出力とマルチプレクスされた端子をそれ以外の機能の出力端子として使用している場合、当該端子は WDTオーバフローによる内部パワーオンリセットと同期して、 $1 \times t_{PCYC}$ の期間だけ汎用出力となります。

例えば、PB12/ $\overline{CS3}$ を $\overline{CS3}$ として使用しており、PBDRLのPB12DRビットが0に設定されている場合、 $1 \times t_{PCYC}$ の期間だけローレベル出力となり、メモリの誤作動を招く可能性があります。

これを防ぐため、ストロープ出力として使用している端子に対応するポートデータレジスタには、ストロープ非アクティブレベルを設定しておいてください。

なお、本件は $\overline{RES}$ 端子からのパワーオンリセットの場合には該当しません。

2. MD5、MD3、MD2、MD1、MD0、 $\overline{ASEMD}$ 、 $\overline{TESTMD}$ 、EXTAL、XTAL、TxP、TxM、RxP、RxM、EXRES1、TSTBUSAを除く、すべての端子にはウィークキーパ回路が内蔵されています。ウィークキーパ回路は、I/O端子が外部からドライブされていないときに、入力をハイレベルまたはローレベルに固定する回路であり、電源印加時は常に動作しています。入力端子の処理方法について、以下の点を参考にしてください。

- ウィークキーパ回路内蔵の端子を入力端子として使用し、外部から意図したレベルをドライブしたい場合  
ウィークキーパ回路に意図したレベルを保持させるため、プルアップ/プルダウン抵抗値（参考値はそれぞれ2k $\Omega$ /8k $\Omega$ ）を調整してください。抵抗値が大きくなると遷移時間も長くなり、また、抵抗値が大きすぎる場合には、ウィークキーパ回路に意図したレベルを保持させることができません。したがって、抵抗値を大きめに調整したい場合は、システム上で遅延なく遷移できるかどうかを確認した上で、使用してください。
- ウィークキーパ回路内蔵の端子を入力端子として使用するが、ドライブレベルは不問の場合  
外部で端子処理をする必要はありません。
- MD5、MD3、MD2、MD1、MD0、 $\overline{ASEMD}$ 、 $\overline{TESTMD}$   
外部から意図したレベルをドライブしてください。ウィークキーパ回路が内蔵されていないので、プルアップ/プルダウン抵抗は比較的大きい値でも、問題ありません。

- EXTAL、XTAL

「第8章 クロック発振器（CPG）」の「8.6 ボード設計上の注意事項」を参照してください。

3. HIFMD端子は、初期値が汎用ポートではありませんので、外部プルアップ/ダウンにて状態を確定させる必要がありますのでご注意ください。
4. マルチプレクスされた端子で、初期値でない機能の端子を選択し使用する場合、例えば、PB12/ $\overline{CS3}$ で初期値がPB12であり $\overline{CS3}$ を使用する場合は、少なくともリセット後にソフトウェアで機能選択するまでの間、外部プルアップ/ダウン等で状態を確定させる必要がありますのでご注意ください。

---

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

---

ユーザブレイクコントローラ (UBC) は、プログラムデバッグを容易にする機能を提供します。この機能を使用することにより、セルフモニタデバッグを容易に作成でき、インサーキットエミュレータを使用しなくても、本 LSI 単体で手軽にプログラムをデバッグできます。UBC に設定できるブレイク条件には、命令フェッチまたはデータの読み出し書き込み、データのサイズ、データの内容、アドレスの値、命令フェッチのときの停止タイミングがあります。

### 20.1 特長

- UBCでは次のようなブレイク比較条件を設定できます

ブレイクチャンネル数：2チャンネル（チャンネルAとB）

ユーザブレイクは、チャンネルA、B独立に、または連続した（シーケンシャル）一つの条件として設定することができます。（シーケンシャルブレイク：チャンネルAのブレイク条件が一致した後チャンネルBのブレイク条件の一致が発生し、かつ両者が同じバスサイクルで発生しないときにブレイク条件が成立します。）

1. アドレス（アドレス32ビットを比較）：

比較はビットごとにマスク可能で、ユーザは下位12ビット（4kページ）、下位10ビット（1kページ）、あるいは任意の大きさのページ等でアドレスをマスクすることができます。

2つのアドレスバスのいずれか（Lバスアドレス（LAB）、またはIバスアドレス（IAB））を選択できます。

2. データ（チャンネルBのみ、32ビットマスク可能）

2本のデータバス（Lバスデータ（LDB）、Iバスデータ（IDB））のどれか1つを選択できます。

3. バスサイクル：命令フェッチまたはデータアクセス

4. 読み出しまたは書き込み

5. オペランドサイズ：バイト、ワード、またはロングワード

- ブレイク条件が成立するときユーザブレイク割り込みが発生します。ユーザ指定のユーザブレイク条件割り込み例外処理ルーチンを実行できます。
- 命令フェッチサイクルにおいて、ブレイクを命令の実行の前に設定するか後に設定するかを指定できます。
- ブレイク条件（チャンネルBに対してのみ）として、最大 $2^{12}-1$ 回まで繰り返し回数を指定することができます。
- 4組の分岐元／分岐先バッファ

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

UBC のブロック図を図 20.1 に示します。

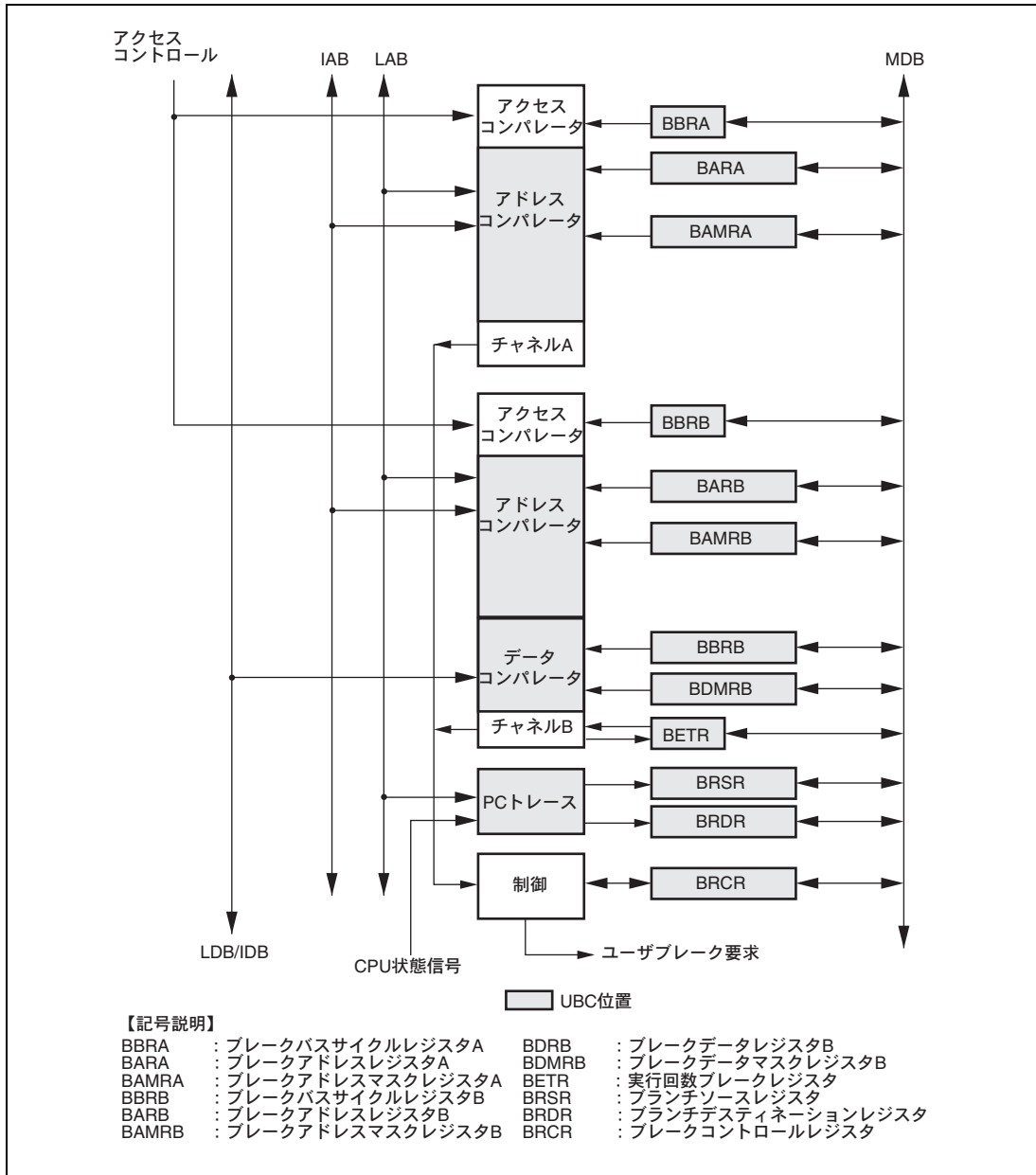


図 20.1 UBC のブロック図

## 20.2 レジスタの説明

UBC には以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよびアクセスサイズについては「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- ブレークアドレスレジスタ A (BARA)
- ブレークアドレスマスクレジスタ A (BAMRA)
- ブレークバスサイクルレジスタ A (BBRA)
- ブレークアドレスレジスタ B (BARB)
- ブレークアドレスマスクレジスタ B (BAMRB)
- ブレークバスサイクルレジスタ B (BBRB)
- ブレークデータレジスタ B (BDRB)
- ブレークデータマスクレジスタ B (BDMRB)
- ブレークコントロールレジスタ (BRCR)
- 実行回数ブレークレジスタ (BETR)
- ブランチソースレジスタ (BRSR)
- ブランチデスティネーションレジスタ (BRDR)

### 20.2.1 ブレークアドレスレジスタ A (BARA)

BARA は、32 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。BARA はチャンネル A のブレーク条件とするアドレスを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BAA31~ BAA0	すべて 0	R/W	ブレークアドレス A チャンネル A のブレーク条件を指定する LAB または IAB のアドレスを格納します。

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

### 20.2.2 ブ레이크アドレスマスクレジスタ A (BAMRA)

BAMRA は 32 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。BAMRA は BARA によって指定されるブレイクアドレスビットのうちマスクするビットを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BAMA31 ~ BAMA0	すべて 0	R/W	ブレイクアドレスマスク A BARA (BAA31~BAA0) によって指定されるチャンネル A のブレイクアドレスビットのうちマスクするビットを指定します。 0 : ブレイクアドレスビット BAA <sub>n</sub> は、ブレイク条件に含まれる 1 : ブレイクアドレスビット BAA <sub>n</sub> はマスクされ、ブレイク条件に含まれない 【注】 n=31~0

### 20.2.3 ブレイクバスサイクルレジスタ A (BBRA)

BBRA は、チャンネル A のブレイク条件として (1) L バスサイクルまたは I バスサイクル、(2) 命令フェッチまたはデータアクセス、(3) 読み出しまたは書き込み、(4) オペランドサイズを指定する 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7 6	CDA1 CDA0	0 0	R/W R/W	L バスサイクル/I バスサイクルセレクト A チャンネル A ブレイク条件のバスサイクルとして L バスサイクルまたは I バスサイクルを選択します。 00 : 条件比較を行わない 01 : ブレイク条件は L バスサイクル 10 : ブレイク条件は I バスサイクル 11 : ブレイク条件は L バスサイクル
5 4	IDA1 IDA0	0 0	R/W R/W	命令フェッチ/データアクセスセレクト A チャンネル A ブレイク条件のバスサイクルとして命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクルを選択します。 00 : 条件比較を行わない 01 : ブレイク条件は命令フェッチサイクル 10 : ブレイク条件はデータアクセスサイクル 11 : ブレイク条件は命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクル



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3 2	RWA1 RWA0	0 0	R/W R/W	読み出し／書き込みセレクト A チャンネル A ブ레이크条件のバスサイクルとして読み出しサイクルまたは書き込みサイクルを選択します。 00：条件比較を行わない 01：ブ레이크条件は読み出しサイクル 10：ブ레이크条件は書き込みサイクル 11：ブ레이크条件は読み出しサイクルまたは書き込みサイクル
1 0	SZA1 SZA0	0 0	R/W R/W	オペランドサイズセレクト A チャンネル A ブ레이크条件のバスサイクルのオペランドサイズを選択します。 00：ブ레이크条件にはオペランドサイズを含まない 01：ブ레이크条件はバイトアクセス 10：ブ레이크条件はワードアクセス 11：ブ레이크条件はロングワードアクセス

#### 20.2.4 ブ레이크アドレスレジスタ B (BARB)

BARB は、32 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。BARB はチャンネル B のブ레이크条件とするアドレスを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BAB31~ BAB0	すべて 0	R/W	ブ레이크アドレス B チャンネル B のブ레이크条件を指定する LAB または IAB のアドレスを格納します。

#### 20.2.5 ブ레이크アドレスマスクレジスタ B (BAMRB)

BAMRB は 32 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。BAMRB は BARB によって指定されるブ레이크アドレスビットのうちマスクするビットを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BAMB31 ~ BAMB0	すべて 0	R/W	ブ레이크アドレスマスク B BARB (BAB31~BAB0) によって指定されるチャンネル B のブ레이크アドレスビットのうちマスクするビットを指定します。 0：ブ레이크アドレスビット BABn は、ブ레이크条件に含まれる 1：ブ레이크アドレスビット BABn はマスクされ、ブ레이크条件に含まれない 【注】 n=31~0

## 20. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)

### 20.2.6 ブ레이크データレジスタ B (BDRB)

BDRB は、32 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。BDRB はチャンネル B のブ레이크条件とするデータを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BDB31~ BDB0	すべて 0	R/W	ブ레이크データビット B チャンネル B のブ레이크条件を指定するデータを格納します。 BDRB は LDB または IDB のブ레이크データを指定します。

- 【注】
1. ブ레이크条件にデータバスの値を含める場合オペランドサイズを指定してください。
  2. ブ레이크条件としてバイトサイズを指定する場合、BDRB におけるブ레이크データとして、ビット 15~8 とビット 7~0 に同一のバイトデータをセットしてください。

### 20.2.7 ブ레이크データマスクレジスタ B (BDMRB)

BDMRB は 32 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。BDMRB は、BDRB によって指定されるブ레이크データビットのうちマスクするビットを指定します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BDMB31 ~ BDMB0	すべて 0	R/W	ブ레이크データマスク B BDRB (BDB31~BDB0) によって指定されるチャンネル B のブ레이크データビットのうちマスクするビットを指定します。 0 : ブ레이크データビット BDBn は、ブ레이크条件に含まれる 1 : ブ레이크データビット BDBn はマスクされ、ブ레이크条件に含まれない 【注】 n=31~0

- 【注】
1. ブ레이크条件にデータバスの値を含める場合オペランドサイズを指定してください。
  2. ブ레이크条件としてバイトサイズを指定する場合、BDMRB におけるブ레이크マスクデータとして、ビット 15~8 とビット 7~0 に同一のバイトデータをセットしてください。

## 20.2.8 ブレークバスサイクルレジスタ B (BBRB)

BBRB は、チャンネル B のブ레이크条件として (1) L バスサイクルまたは I バスサイクル、(2) 命令フェッチまたはデータアクセス、(3) 読み出しまたは書き込み、および (4) オペランドサイズを指定する 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込み値も常に 0 にしてください。
7 6	CDB1 CDB0	0 0	R/W R/W	L バスサイクル/I バスサイクルセレクト B チャンネル B ブ레이크条件のバスサイクルとして L バスサイクルまたは I バスサイクルを選択します。 00: 条件比較を行わない 01: ブ레이크条件は L バスサイクル 10: ブ레이크条件は I バスサイクル 11: ブ레이크条件は L バスサイクル
5 4	IDB1 IDB0	0 0	R/W R/W	命令フェッチ/データアクセスセレクト B チャンネル B ブ레이크条件のバスサイクルとして命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクルを選択します。 00: 条件比較を行わない 01: ブ레이크条件は命令フェッチサイクル 10: ブ레이크条件はデータアクセスサイクル 11: ブ레이크条件は命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクル
3 2	RWB1 RWB0	0 0	R/W R/W	読み出し/書き込みセレクト B チャンネル B ブ레이크条件のバスサイクルとして読み出しサイクルまたは書き込みサイクルを選択します。 00: 条件比較を行わない 01: ブ레이크条件は読み出しサイクル 10: ブ레이크条件は書き込みサイクル 11: ブ레이크条件は読み出しサイクルまたは書き込みサイクル
1 0	SZB1 SZB0	0 0	R/W R/W	オペランドサイズセレクト B チャンネル B ブ레이크条件のバスサイクルのオペランドサイズを選択します。 00: ブ레이크条件はオペランドサイズを含まない 01: ブ레이크条件はバイトアクセス 10: ブ레이크条件はワードアクセス 11: ブ레이크条件はロングワードアクセス

## 20. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)

### 20.2.9 ブ레이크コントロールレジスタ (BRCR)

BRCR は次の条件を設定します。

1. チャンネルA、Bを2つの独立したチャンネル条件か、あるいは1つの連続した条件として使用するかを指定します。
2. ブ레이크を命令実行の前に設定するか後に設定するかを指定します。
3. チャンネルB比較条件に実行回数を含めるかどうかを指定します。
4. チャンネルB比較条件にデータバスの値を含めるかどうかを指定します。
5. PCトレースをイネーブルにします。

BRCR は、ブ레이크条件一致フラグと種々のブ레이크条件をセットするためのビットを持つ 32 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~16	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
15	SCMFCA	0	R/W	Lバスサイクル条件一致フラグ A チャンネルAにセットしたブ레이크条件のLバスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするにはこのビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル A に対する Lバスサイクル条件不一致 1 : チャンネル A に対する Lバスサイクル条件一致
14	SCMFCB	0	R/W	Lバスサイクル条件一致フラグ B チャンネルBにセットしたブ레이크条件のLバスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするにはこのビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル B に対する Lバスサイクル条件不一致 1 : チャンネル B に対する Lバスサイクル条件一致
13	SCMFDA	0	R/W	Iバスサイクル条件一致フラグ A チャンネルAにセットしたブ레이크条件のIバスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするにはこのビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル A に対する Iバスサイクル条件不一致 1 : チャンネル A に対する Iバスサイクル条件一致
12	SCMFDB	0	R/W	Iバスサイクル条件一致フラグ B チャンネルBにセットしたブ레이크条件のIバスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするにはこのビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル B に対する Iバスサイクル条件不一致 1 : チャンネル B に対する Iバスサイクル条件一致

20. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11	PCTE	0	R/W	PC トレースイネーブル 0 : PC トレースを禁止 1 : PC トレースを許可
10	PCBA	0	R/W	PC ブレークセレクト A チャンネル A に対する命令フェッチサイクルのブレークタイミングが命令実行の前か後かを選択します。 0 : チャンネル A の PC ブレークを命令実行前に設定 1 : チャンネル A の PC ブレークを命令実行後に設定
9、8	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	DBEB	0	R/W	データブレークイネーブル B データバス条件がチャンネル B のブレーク条件に含まれるかどうかを選択します。 0 : データバス条件がチャンネル B のブレーク条件に含まれない 1 : データバス条件がチャンネル B のブレーク条件に含まれる
6	PCBB	0	R/W	PC ブレークセレクト B チャンネル B に対する命令フェッチサイクルのブレークタイミングが命令実行の前か後かを選択します。 0 : チャンネル B の PC ブレークを命令実行前に設定 1 : チャンネル B の PC ブレークを命令実行後に設定
5、4	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	SEQ	0	R/W	シーケンス条件セレクト チャンネル A および B の 2 つの条件が独立した条件であるか連続した条件であるかを選択します。 0 : 独立した条件下でチャンネル A とチャンネル B を比較 1 : 連続した条件下でチャンネル A とチャンネル B を比較 (チャンネル A、次にチャンネル B)
2、1	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	ETBE	0	R/W	実行回数ブレークイネーブル チャンネル B に対してのみ実行回数ブレーク条件を有効にします。このビットが 1 の場合、生じたブレーク条件の数が BETR レジスタで指定した実行回数と等しくなったときユーザブ레이크割り込みが出されます。 0 : チャンネル B の実行回数ブレーク条件を無効にする 1 : チャンネル B の実行回数ブレーク条件を有効にする

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

### 20.2.10 実行回数ブレイクレジスタ (BETR)

BETR は 16 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。チャンネル B の実行回数ブレイク条件を有効にした場合、このレジスタでブレイクを行う回数を指定します。実行回数最大値は  $2^{12}-1$  回です。ブレイク条件を満たすたびに BETR は 1 ずつデクリメントされます。BETR が H'0001 になった後、ブレイク条件を満たすとブレイクが発生します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~12	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11~0	BET11~ BET0	すべて 0	R/W	実行回数

### 20.2.11 ブランチソースレジスタ (BRSR)

BRSR は、32 ビットの読み出し専用レジスタです。BRSR は、分岐元命令のアドレスのビット 27~0 を格納します。BRSR は、分岐発生時に 1 にセットされるフラグビットを持っています。このフラグビットは、BRSR の読み出し時、PC トレース禁止状態からの許可設定時、またはパワーオンリセットで 0 にクリアされます。その他のビットはリセットによっては初期化されません。4 本の BRSR レジスタはキュー構造を持ち、格納したレジスタは分岐ごとにシフトされます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	SVF	0	R	BRSR 有効フラグ 分岐元のアドレスが格納されているかどうかを示します。このフラグは分岐発生時に 1 にセットされます。このフラグは、BRSR を読み出した場合、PC トレース禁止の状態から許可に設定した場合、パワーオンリセットのいずれかの条件で 0 にクリアされます。 0 : BRSR レジスタの値は無効 1 : BRSR レジスタの値は有効
30~28	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
27~0	BSA27~ BSA0	不定	R	分岐元アドレス これらのビットは分岐元アドレスのビット 27~0 を格納します。

## 20.2.12 ブランチデスティネーションレジスタ (BRDR)

BRDR は、32 ビットの読み出し専用レジスタです。BRDR は、分岐先命令のアドレスのビット 27~0 を格納します。BRDR は、分岐発生時に 1 に設定されるフラグビットを持っています。このフラグビットは、BRDR の読み出し時、PC トレース禁止状態からの許可設定時、またはパワーオンリセットで 0 にクリアされます。その他のビットはリセットによっては初期化されません。4 本の BRDR レジスタはキュー構造を持ち、格納したレジスタは分岐ごとにシフトされます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	DVF	0	R	BRDR 有効フラグ 分岐先アドレスが格納されているかどうかを示します。このフラグは分岐発生時に 1 にセットされます。このフラグは、BRDR を読み出した場合、PC トレース禁止の状態から許可に設定した場合、パワーオンリセットのいずれかの条件で 0 にクリアされます。 0 : BRDR レジスタの値は無効 1 : BRDR レジスタの値は有効
30~28	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
27~0	BDA27~ BDA0	不定	R	分岐元アドレス これらのビットは分岐先アドレスのビット 27~0 を格納します。

## 20.3 動作説明

### 20.3.1 ユーザブレイク動作の流れ

ブレイク条件の設定からユーザブレイク例外処理までの動作の流れは次のとおりです。

- ブレイクアドレスは、ブレイクアドレスレジスタ (BARA、BARB) にセットします。マスクするアドレスはブレイクアドレスマスクレジスタ (BAMRA、BAMRB) にセットします。ブレイクデータはブレイクデータレジスタ (BDRB) にセットします。マスクするデータはブレイクデータマスクレジスタ (BDMRB) にセットします。バスブレイク条件は、ブレイクバスサイクルレジスタ (BBRA、BBRB) にセットします。BBRA とBBRBの3つの制御ビットペアには、Lバスサイクル/バスサイクルセレクト、命令フェッチ/データアクセスセレクト、読み出し/書き込みセレクトをセットします。この3つの制御ビットペアのどれか1つでも0の場合、ユーザブレイクは発生しません。ブレイク制御はBRCRのビットにセットします。他のすべてのブレイク関連レジスタの設定後にBBRA、BBRBの設定を行ってください。
- ブレイク条件を満足すると、UBCはユーザブレイク要求をCPUに通知するとともに、それぞれのチャンネルに対するLバス条件一致フラグ (SCMFCA、SCMFCB) およびIバス条件一致フラグ (SCMFDA、SCMFDB) をセットします。

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

---

3. 設定条件の一致、不一致をチェックするため該当する条件一致フラグ (SCMFCA、SCMFDA、SCMFCB、SCMFDB) を使用することができます。フラグは条件一致によりセットされます。フラグを再び使用するためには、まず0を書き込みフラグをリセットしてください。
4. データアクセスブレイクとそれに続く命令フェッチブレイクがほぼ同時に発生する場合があります。CPUに対するブレイク割り込み要求は1つだけであってもこれらの2つのブレイクチャンネル一致フラグは2つともセットされる場合があります。

### 20.3.2 命令フェッチサイクルでのブレイク

1. ブレイクバスサイクルレジスタ (BBRA/BBRB) にLバス/命令フェッチ/読み出し/ワードまたはロングワードが設定されると、ブレイク条件はLバスの命令フェッチになります。命令実行の前にブレイクするか後にブレイクするかは、該当するチャンネルに対するブレイクコントロールレジスタ (BRCR) のPCBA、PCBBビットで選択できます。ブレイク条件として命令フェッチサイクルを設定する場合、ブレイクアドレスレジスタ (BARA/BARB) のLSBを0にクリアしてください。このビットが1にセットされているとブレイクは発生しません。
2. 命令フェッチによるブレイクがその命令を実行する前に行われるように設定されている状態で条件が一致した場合、命令がフェッチされて命令を実行することが確定した時点でブレイクが発生します。したがって、この機能はオーバランによってフェッチされる命令 (分岐または割り込みの遷移中にフェッチされるが、実行されず廃棄される命令) には使用できません。遅延分岐命令の遅延スロットに対してこの種のブレイクが設定されると、ブレイクを受け付ける最初の命令の実行の直前までブレイクは発生しません。また、遅延スロット命令に対する実行前命令ブレイク、およびSLEEP命令に対する実行後命令ブレイクも禁止されます。
3. 命令実行後ブレイクを設定している場合、ブレイク条件と一致した命令が実行され、次の命令の実行前にブレイクが発生します。実行前のブレイクの場合と同様、これはオーバランフェッチ命令では使用できません。遅延分岐命令に対してこの種のブレイクが設定されると、ブレイクを受け付ける最初の命令までブレイクは発生しません。
4. 命令フェッチサイクルがチャンネルBに設定されるとブレイクデータレジスタB (BDRB) は無視されます。したがって、命令フェッチサイクルのブレイクにはブレイクデータを設定する必要はありません。



### 20.3.3 データアクセスサイクルでのブ레이크

1. Lバスデータアクセスブ레이크は命令実行によるバスサイクルに対して発生します。
2. 表20.1にデータアクセスサイクルアドレスと各オペランドサイズについての比較条件の関係を示します。

表 20.1 データアクセスサイクルアドレスおよびオペランドサイズの比較条件

アクセスサイズ	比較アドレス
ロングワード	ブ레이크アドレスレジスタのビット31~2とアドレスバスのビット31~2を比較
ワード	ブ레이크アドレスレジスタのビット31~1とアドレスバスのビット31~1を比較
バイト	ブ레이크アドレスレジスタのビット31~0とアドレスバスのビット31~0を比較

これは、たとえばブ레이크アドレスレジスタ (BARA/BARB) にアドレスH'00001003を設定するとき、ブ레이크条件を満足するバスサイクルには (他のすべての条件が満足されると仮定した場合) 以下が含まれることを意味します。

H'00001000 でのロングワードアクセス

H'00001002 でのワードアクセス

H'00001003 でのバイトアクセス

3. チャンネルBのブ레이크条件にデータ値が含まれる場合：

ブ레이크条件にデータ値が含まれる場合、ブ레이크バスサイクルレジスタ (BBRA, BBRB) にロングワード、ワード、またはバイトをオペランドサイズとして指定します。データ値がブ레이크条件に含まれる場合、アドレス条件とデータ条件が一致するときブ레이크が発生します。バイトデータを指定するためにはブ레이크データレジスタB (BDRB) とブ레이크データマスクレジスタB (BDMRB) のビット15~8、ビット7~0の2バイトに同じデータをセットします。ワードまたはバイトのオペランドサイズを選択すると、BDRBとBDMRBのビット31~16は無視されます。

### 20.3.4 シーケンシャルブ레이크

1. BRCRのSEQビットを1にセットすると、チャンネルAブ레이크条件が一致した後チャンネルBブ레이크条件が一致するときにシーケンシャルブ레이크が発生します。チャンネルAブ레이크条件が一致する前にチャンネルBブ레이크条件が一致すると、ユーザブ레이크は発生しません。また、チャンネルAとチャンネルBのブ레이크条件が同時に一致したときも、シーケンシャルブ레이크は発生しません。シーケンシャルブ레이크指定時、チャンネルA条件が一致し、かつチャンネルB条件が一致する前にチャンネルA一致をクリアしたい場合、BRCRレジスタのSEQビットに0を書き込みます。
2. シーケンシャルブ레이크指定では、Lバス、またはIバスを選択でき、実行回数ブ레이크条件も指定することができます。例えば、実行回数ブ레이크条件を指定すると、チャンネルAブ레이크条件一致後、チャンネルBブ레이크条件がBETR=H'0001のときに一致するとブ레이크が発生します。

### 20.3.5 退避したプログラムカウンタ (PC) の値

ブレイク発生時、PCはスタック領域に退避されます。退避したPC値はブレイクの種類によって次のようになります。

1. 命令実行前ブレイクを指定する場合：

退避されたプログラムカウンタ (PC) の値は、ブレイク条件と一致する命令のアドレスです。フェッチした命令は実行されず、その前にブレイクが発生します。

2. 命令実行後ブレイクを指定する場合：

退避されたPCの値は、ブレイク条件が一致する命令の次の命令のアドレスです。フェッチした命令は実行され、次の命令の実行の前にブレイクが発生します。

3. アドレスのみのデータアクセスをブレイク条件として指定する場合：

PCの値は、ブレイク条件に一致した命令の直後の命令のアドレスです。条件に一致した命令が実行され、次の命令の実行前にブレイクが発生します。

4. アドレス+データのデータアクセスをブレイク条件として指定する場合：

PCの値は、ブレイク処理の起動時にすでに実行された命令の次の命令の先頭アドレスです。データ値がブレイク条件に追加されると、ブレイク条件に一致した命令の2命令実行前までに割り込みが発生します。ブレイクが発生する場所は正確に指定することができません。

### 20.3.6 PC トレース

1. PCトレースは、BRCRのPCTEを1にセットすることによってイネーブルになります。分岐 (分岐命令および割り込み) が発生すると、分岐元アドレスと分岐先アドレスがそれぞれBRSRとBRDRに格納されます。

2. 分岐元アドレスの値は、分岐の種類によって異なります。

(a) 分岐命令

分岐命令アドレス

(b) 割り込み、例外

割り込み、例外を受けつけた命令のアドレス。このアドレスはスタック領域に退避される復帰アドレスと等しくなります。

割り込み、例外処理ルーチンの先頭アドレスがBRDRに格納されます。

TRAPAは (b) に含まれます。

3. BRSRとBRDRは、4組のキュー構造からなっています。PCトレースレジスタに格納されたアドレスの読み出し時、キューの先頭を最初に読み出します。BRSRとBRDRはリードポインタを共有します。BRSR、BRDRの順で読み出してください。キューはBRDRの読み出し後のみシフトされます。BRCRのPCTEビットをオフからオンに切り替えると、キューの値は無効になります。

### 20.3.7 使用例

#### (1) Lバス命令フェッチサイクルに指定したブレイク条件

##### (A) レジスタ指定

BARA=H'00000404, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'0054, BARB=H'00008010, BAMRB=H'00000006,  
BBRB=H'0054, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00300400

指定条件：チャンネル A / チャンネル B 独立モード

##### <チャンネル A>

アドレス：H'00000404、アドレスマスク：H'00000000

バスサイクル：Lバス / 命令フェッチ（命令実行後） / 読み出し（オペランドサイズは条件に含まれません）

##### <チャンネル B>

アドレス：H'00008010、アドレスマスク：H'00000006

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：Lバス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し（オペランドサイズは条件に含まれません）

ユーザブレイクは、アドレス H'00000404 の命令実行後、またはアドレス H'00008010～H'00008016 の命令の実行前に発生します。

##### (B) レジスタ指定

BARA=H'00037226, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'0056, BARB=H'0003722E, BAMRB=H'00000000,  
BBRB=H'0056, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000,  
BRRCR=H'00000008

指定条件：チャンネル A / チャンネル B シーケンシャルモード

##### <チャンネル A>

アドレス：H'00037226、アドレスマスク：H'00000000

バスサイクル：Lバス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し / ワード

##### <チャンネル B>

アドレス：H'0003722E、アドレスマスク：H'00000000

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：Lバス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し / ワード

アドレス H'00037226 の命令が実行された後、アドレス H'0003722E の命令実行前にユーザブレイクが発生します。

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

---

### (C) レジスタ指定

BARA=H'00027128, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'005A, BARB=H'00031415, BAMRB=H'00000000,  
BBRB=H'0054, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00300000

指定条件：チャンネル A / チャンネル B 独立モード

#### <チャンネル A>

アドレス：H'00027128、アドレスマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 書き込み / ワード

#### <チャンネル B>

アドレス：H'00031415、アドレスマスク：H'00000000

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し（オペランドサイズは条件に含まれません）

チャンネル A では、命令フェッチは書き込みサイクルではないのでユーザブレイクは発生しません。チャンネル B では、命令フェッチは偶数アドレスに対して実行されるのでユーザブレイクは発生しません。

### (D) レジスタ指定

BARA=H'00037226, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'005A, BARB=H'0003722E, BAMRB=H'00000000,  
BBRB=H'0056, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00000008

指定条件：チャンネル A / チャンネル B シーケンシャルモード

#### <チャンネル A>

アドレス：H'00037226、アドレスマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 書き込み / ワード

#### <チャンネル B>

アドレス：H'0003722E、アドレスマスク：H'00000000

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し / ワード

チャンネル A で命令フェッチは書き込みサイクルではないので、シーケンシャル条件は一致しません。したがって、ユーザブレイクは発生しません。

(E) レジスタ指定

BARA=H'00000500, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'0057, BARB=H'00001000, BAMRB=H'00000000,  
BBRB=H'0057, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00300001, BETR=H'0005

指定条件：チャンネル A / チャンネル B 独立モード

<チャンネル A>

アドレス：H'00000500、アドレスマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し / ロングワード

<チャンネル B>

アドレス：H'00001000、アドレスマスク：H'00000000

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し / ロングワード

実行回数ブレイクイネーブル（5 回）

チャンネル A では、ユーザブレイクはアドレス H'00000500 の命令の実行前に発生します。チャンネル B では、ユーザブレイクはアドレス H'00001000 の命令を 4 回実行した後、5 回目の命令実行前に発生します。

(F) レジスタ指定

BARA=H'00008404, BAMRA=H'00000FFF, BBRA=H'0054, BARB=H'00008010, BAMRB=H'00000006,  
BBRB=H'0054, BDRB=H'00000000, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00000400

指定条件：チャンネル A / チャンネル B 独立モード

<チャンネル A>

アドレス：H'00008404、アドレスマスク：H'00000FFF

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行後） / 読み出し（オペランドサイズは条件には含まれません）

<チャンネル B>

アドレス：H'00008010、アドレスマスク：H'00000006

データ：H'00000000、データマスク：H'00000000

バスサイクル：L バス / 命令フェッチ（命令実行前） / 読み出し（オペランドサイズは条件には含まれません）

ユーザブレイクは、アドレス H'00008000 ~ H'00008FFE の命令の実行後、またはアドレス H'00008010 ~ H'00008016 の命令の実行前に発生します。

## 20. ユーザブレイクコントローラ (UBC)

---

### (2) Lバスデータアクセスサイクルに指定したブレイク条件

#### (A) レジスタ指定

BARA=H'00123456, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'0064, BARB=H'000ABCDE, BAMRB=H'000000FF,  
BBRB=H'006A, BDRB=H'0000A512, BDMRB=H'00000000, BRRCR=H'00000080

指定条件: チャンネル A / チャンネル B 独立モード

#### <チャンネル A>

アドレス: H'00123456、アドレスマスク: H'00000000

バスサイクル: Lバス / データアクセス / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

#### <チャンネル B>

アドレス: H'000ABCDE、アドレスマスク: H'000000FF

データ: H'0000A512、データマスク: H'00000000

バスサイクル: Lバス / データアクセス / 書き込み / ワード

チャンネル A では、ユーザブレイクは、アドレス H'00123454 に対するロングワードの読み出し、アドレス H'00123456 に対するワード読み出し、あるいはアドレス H'00123456 に対するバイト読み出しで発生します。チャンネル B では、ユーザブレイクは H'000ABC00~H'000ABCFE にワード H'A512 を書き込むときに発生します。

### (3) Iバスデータアクセスサイクルに指定されたブレイク条件

レジスタ指定:

BARA=H'00314156, BAMRA=H'00000000, BBRA=H'0094, BARB=H'00055555, BAMRB=H'00000000,  
BBRB=H'00A9, BDRB=H'00007878, BDMRB=H'0000F0F, BRRCR=H'00000080

指定条件: チャンネル A / チャンネル B 独立モード

#### <チャンネル A>

アドレス: H'00314156、アドレスマスク: H'00000000

バスサイクル: Iバス / 命令フェッチ / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

#### <チャンネル B>

アドレス: H'00055555、アドレスマスク: H'00000000

データ: H'00000078、データマスク: H'0000000F

バスサイクル: Iバス / データアクセス / 書き込み / バイト

チャンネル A では、ユーザブレイクはメモリ空間のアドレス H'00314156 に対する命令フェッチで発生します。チャンネル B では、ユーザブレイクは Iバス上でバイト H'7\* をアドレス H'00055555 に書き込むときに発生します。

### 20.3.8 注意事項

1. UBCのレジスタの読み出しまたは書き込みは、バス経由で行われます。したがって、UBCのレジスタを書き換える命令を実行してから実際にその値が反映されるまでの期間は、所望のブ레이크が発生しない場合があります。UBCレジスタが変更されるタイミングを知るためには、最後に書き込んだレジスタを読み出してください。それ以降の命令は、新しく書き込んだレジスタ値に対して有効です。
2. UBCはLバスサイクルとIバスサイクルを同じチャンネルで監視することはできません。
3. シーケンシャルブ레이크の指定においての注意事項は次のとおりです。

シーケンシャルブ레이크の設定時、Aチャンネル一致が発生後、Bチャンネル一致が発生するとき条件一致が発生します。したがって、チャンネルA一致とチャンネルB一致が同時に発生するバスサイクルが設定されてもブ레이크は発生しません。
4. ユーザブ레이크と他の例外が同一命令で発生した場合は、「第5章 例外処理」の表5.1に定められた優先順位で判定が行われます。より高い優先度の例外が発生した場合は、ユーザブ레이크は発生しません。
  - 命令実行前ブ레이크は他のどの例外よりも優先して受け付けられます。
  - 命令実行後ブ레이크やデータアクセスブ레이크は、より優先度の高い再実行型の例外（命令実行前ブ레이크を含む）と同時に発生した場合、再実行型の例外が受け付けられ、条件一致を示すフラグもセットされません（ただし、5項に示す例外事項があります）。例外処理により再実行型の例外要因が解消され、同命令が再実行されて完了する時点で改めてブ레이크が発生し、フラグがセットされます。
  - 命令実行後ブ레이크やデータアクセスブ레이크が、より優先度の高い完了型の例外（TRAPA）と同時に発生した場合は、ブ레이크は発生しませんが、条件一致を示すフラグはセットされます。
5. 4項の例外事項として、次の注意事項があります。

データアクセスにより、CPUアドレスエラーが発生する命令において、命令実行後ブ레이크やデータアクセスブ레이크が成立する場合は、ブ레이크に優先してCPUアドレスエラーが発生します。この際、UBCの条件一致フラグもセットされます。
6. 遅延スロットでブ레이크が発生する場合は、次の注意事項があります。

RTE命令の遅延スロット命令に対して命令実行前ブ레이크を設定した場合は、RTE命令の分岐先の実行前までブ레이크は発生しません。
7. UBCモジュールスタンバイ時、ユーザブ레이크機能を使用できません。また、モジュールスタンバイ中はUBCレジスタを読み書きしないでください。読み書きした場合、その値は保証されません。





## 21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

本 LSI は、バウンダリスキャン機能やエミュレータのサポートのため、ユーザデバッグインタフェース (H-UDI) を内蔵しています。

本章では、H-UDI のバウンダリスキャン機能について説明します。H-UDI のエミュレータ専用機能については各エミュレータのユーザーズマニュアルを参照してください。

### 21.1 特長

ユーザデバッグインタフェース (H-UDI) は、JTAG (Joint Test Action Group, IEEE Std.1149.1 and IEEE Standard Test Access Port and Boundary-Scan Architecture) に準拠したシリアル入出力インタフェースです。

本 LSI の H-UDI はバウンダリスキャンをサポートし、エミュレータとの接続にも使用されます。

エミュレータを使用する場合は、H-UDI の機能を使用しないでください。エミュレータとの接続方法は、エミュレータのマニュアルを参照してください。

H-UDI のブロック図を図 21.1 に示します。

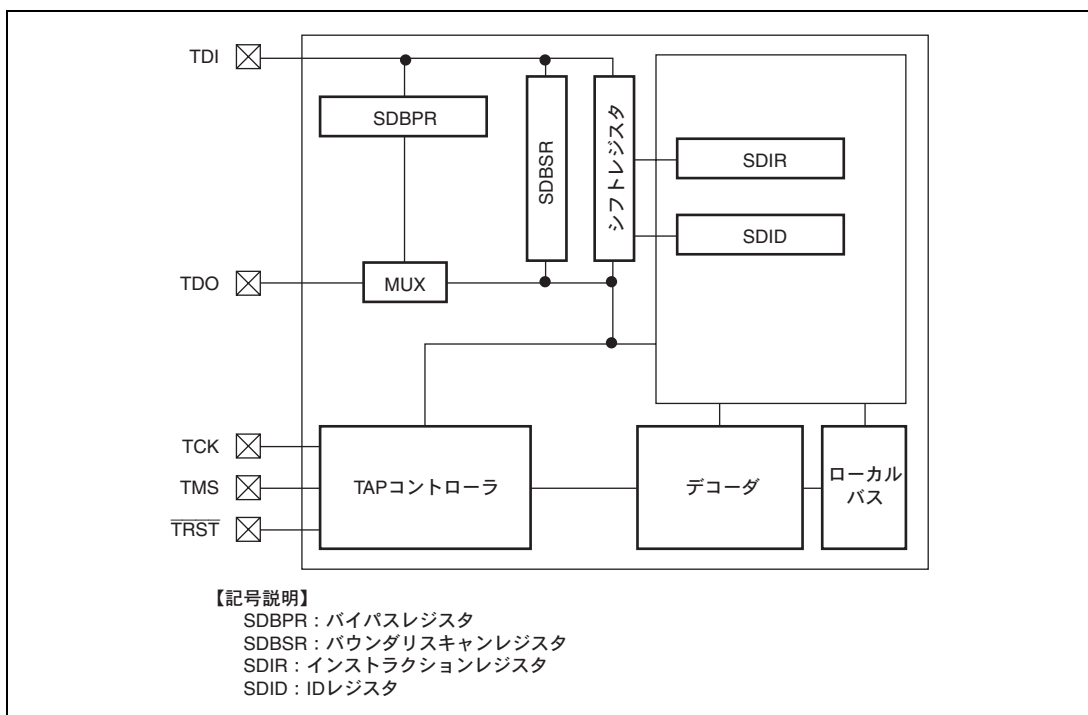


図 21.1 H-UDI のブロック図

## 21.2 入出力端子

表 21.1 に H-UDI の端子構成を示します。

表 21.1 端子構成

名称	入出力	説明
TCK	入力	シリアルデータ入出力用クロック端子 データはこのクロックに同期してデータ入力端子 (TDI) から H-UDI にシリアルに供給され、データ出力端子 (TDO) から出力されます。
TMS	入力	モードセレクト入力端子 TCK に同期してこの信号を変化させることによって TAP 制御回路の状態が決まります。プロトコルは JTAG 規格 (IEEE Std.1149.1) に準拠しています。
TRST	入力	リセット入力端子 TCK とは非同期で入力を受け付けローレベルで H-UDI をリセットします。H-UDI 機能の利用の有無にかかわらず、電源投入時に $\overline{\text{TRST}}$ を一定期間ローレベルにしなければなりません。これは JTAG の規格と異なります。リセット構成の詳細については「21.4.2 リセット構成」を参照してください。
TDI	入力	シリアルデータ入力端子 TCK に同期してこの端子を変化させることによって H-UDI にデータを送ります。
TDO	出力	シリアルデータ出力端子 TCK に同期してこの端子を読み出すことによって H-UDI からデータを読み取ります。データ出カタイミングは SDIR に設定されているコマンドの種類により異なります。詳細については、「21.3.2 インストラクションレジスタ (SDIR)」を参照してください。
ASEMD	入力	ASE モードセレクト端子 $\overline{\text{ASEMD}}$ 端子にローレベルを入力すると ASE モードになり、ハイレベルを入力すると通常モードになります。ASE モードでは、エミュレータ専用の機能が使用可能になります。 $\overline{\text{RES}}$ 端子アサート期間以外で、 $\overline{\text{ASEMD}}$ 端子への入力レベルを変化させないでください。

## 21.3 レジスタの説明

H-UDI には以下のレジスタがあります。レジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- バイパスレジスタ (SDBPR)
- インストラクションレジスタ (SDIR)
- バウンダリスキャンレジスタ (SDBSR)
- IDレジスタ (SDID)

### 21.3.1 バイパスレジスタ (SDBPR)

SDBPR は CPU ではアクセスすることができない 1 ビットのレジスタです。SDIR をバイパスモードにセットすると、SDBPR は H-UDI 端子の TDI と TDO の間に接続されます。初期値は不定です。

### 21.3.2 インストラクションレジスタ (SDIR)

SDIR は、CPU からは読み出しのみ可能な 16 ビットのレジスタです。初期状態でこのレジスタは JTAG IDCODE になっています。 $\overline{\text{TRST}}$  のアサートまたは、TAP の Test-Logic-Reset 状態のときに初期化されます。また、H-UDI からは CPU のモードに関係なく書き込みを行うことができます。このレジスタに予約となっているコマンドをセットした場合の動作は保証しません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	TI7~TI5	すべて 1	R	テストインストラクション 7~0 H-UDI のインストラクションは、TDI からのシリアル入力によって SDIR に転送されます。 コマンドは表 21.2 を参照してください。
12	TI4	0	R	
11~8	TI3~TI0	すべて 1	R	
7~2	—	すべて 1	R	リザーブビットです。読み出すと常に 1 が読み出されます。
1	—	0	R	リザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。
0	—	1	R	リザーブビットです。読み出すと常に 1 が読み出されます。

表 21.2 H-UDI コマンド

ビット 15~8								説明
TI7	TI6	TI5	TI4	TI3	TI2	TI1	TI0	
0	0	0	0	—	—	—	—	JTAG EXTEST
0	0	1	0	—	—	—	—	JTAG CLAMP
0	0	1	1	—	—	—	—	JTAG HIGHZ
0	1	0	0	—	—	—	—	JTAG SAMPLE/PRELOAD
0	1	1	0	—	—	—	—	H-UDI リセット、ネグート
0	1	1	1	—	—	—	—	H-UDI リセット、アサート
1	0	1	—	—	—	—	—	H-UDI 割り込み
1	1	1	0	—	—	—	—	JTAG IDCODE (初期値)
1	1	1	1	—	—	—	—	JTAG BYPASS
上記以外								予約

### 21.3.3 バウンダリスキャンレジスタ (SDBSR)

SDBSR は、本 LSI の入出力端子の制御を行うために PAD 上に配置された 333 ビットのシフトレジスタです。初期値は不定です。CPU からはアクセスできません。

EXTEST、SAMPLE/PRELOAD、CLAMP、HIGHZ コマンドを用いて、JTAG 規格に準拠したバウンダリスキャンテストを行うことができます。表 21.3 に本 LSI の端子とバウンダリスキャンレジスタの対応を示します。

## 21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

表 21.3 外部端子とバウンダリスキャンレジスタの対応

ビット名	端子名	入出力	ビット名	端子名	入出力
	from TDI		297	PC18/LNKSTA	IN
332	PD06/IRQ6/RxD2/DACK1	IN	296	PD06/IRQ6/RxD2/DACK1	OUT
331	PD05/IRQ5/TxD2/DREQ1	IN	295	PD05/IRQ5/TxD2/DREQ1	OUT
330	PD04/IRQ4/SCK1/-	IN	294	PD04/IRQ4/SCK1/-	OUT
329	PD03/IRQ3/RxD1/DACK0	IN	293	PD03/IRQ3/RxD1/DACK0	OUT
328	PD02/IRQ2/TxD1/DREQ0	IN	292	PD02/IRQ2/TxD1/DREQ0	OUT
327	PD01/IRQ1/-/TEND1	IN	291	PD01/IRQ1/-/TEND1	OUT
326	PD00/IRQ0/-/TEND0	IN	290	PD00/IRQ0/-/TEND0	OUT
325	PE08/HIFCS	IN	289	PE08/HIFCS	OUT
324	PE24/HIFD15/CTS1/D31	IN	288	PE24/HIFD15/CTS1/D31	OUT
323	PE23/HIFD14/RTS1/D30	IN	287	PE23/HIFD14/RTS1/D30	OUT
322	PE22/HIFD13/CTS0/D29	IN	286	PE22/HIFD13/CTS0/D29	OUT
321	PE21/HIFD12/RTS0/D28	IN	285	PE21/HIFD12/RTS0/D28	OUT
320	PE20/HIFD11/SCK1/D27	IN	284	PE20/HIFD11/SCK1/D27	OUT
319	PE19/HIFD10/RxD1/D26	IN	283	PE19/HIFD10/RxD1/D26	OUT
318	PE18/HIFD09/TxD1/D25	IN	282	PE18/HIFD09/TxD1/D25	OUT
317	PE17/HIFD08/SCK0/D24	IN	281	PE17/HIFD08/SCK0/D24	OUT
316	PE16/HIFD07/RxD0/D23	IN	280	PE16/HIFD07/RxD0/D23	OUT
315	PE15/HIFD06/TxD0/D22	IN	279	PE15/HIFD06/TxD0/D22	OUT
314	PE14/HIFD05/-/D21	IN	278	PE14/HIFD05/-/D21	OUT
313	PE13/HIFD04/-/D20	IN	277	PE13/HIFD04/-/D20	OUT
312	PE12/HIFD03/-/D19	IN	276	PE12/HIFD03/-/D19	OUT
311	PE11/HIFD02/-/D18	IN	275	PE11/HIFD02/-/D18	OUT
310	PE10/HIFD01/-/D17	IN	274	PE10/HIFD01/-/D17	OUT
309	PE09/HIFD00/-/D16	IN	273	PE09/HIFD00/-/D16	OUT
308	PE07/HIFRS	IN	272	PE07/HIFRS	OUT
307	PE06/HIFWR/SIOFSYNC0/-	IN	271	PE06/HIFWR/SIOFSYNC0/-	OUT
306	PE05/HIFRD	IN	270	PE05/HIFRD	OUT
305	PE04/HIFINT/TXD_SIO0/-	IN	269	PE04/HIFINT/TXD_SIO0/-	OUT
304	PE03/HIFMD	IN	268	PE03/HIFMD	OUT
303	PE02/HIFDREQ/RXD_SIO0/-	IN	267	PE02/HIFDREQ/RXD_SIO0/-	OUT
302	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0/-	IN	266	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0/-	OUT
301	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0/-	IN	265	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0/-	OUT
300	PC17/MDC/-/-	IN	264	PC17/MDC/-/-	OUT
299	PC16/MDIO/-/-	IN	263	PC16/MDIO/-/-	OUT
298	PC15/CRS/-/-	IN	262	PC15/CRS/-/-	OUT

21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

ビット名	端子名	入出力	ビット名	端子名	入出力
261	PC18/LNKSTA	OUT	224	PC09/RX_ER/-/	IN
260	PD06/IRQ6/RxD2/DACK1	Control	223	PC08/RX_DV/-/	IN
259	PD05/IRQ5/TxD2/DREQ1	Control	222	PC00/MIIRXD0/-/	IN
258	PD04/IRQ4/SCK1/-	Control	221	PC01/MIIRXD1/-/	IN
257	PD03/IRQ3/RxD1/DACK0	Control	220	PC02/MIIRXD2/-/	IN
256	PD02/IRQ2/TxD1/DREQ0	Control	219	PC03/MIIRXD3/-/	IN
255	PD01/IRQ1/-/TEND1	Control	218	PC10/RX_CLK/-/	IN
254	PD00/IRQ0/-/TEND0	Control	217	PC11/TX_ER/-/	IN
253	PE08/HIFCS	Control	216	PC13/TX_CLK/-/	IN
252	PE24/HIFD15/CTS1/D31	Control	215	PC04/MIITXD0/-/SPEED100	IN
251	PE23/HIFD14/RTS1/D30	Control	214	PC05/MIITXD1/-/LINK	IN
250	PE22/HIFD13/CTS0/D29	Control	213	PC06/MIITXD2/-/CRS	IN
249	PE21/HIFD12/RTS0/D28	Control	212	PC07/MIITXD3/-/DUPLEX	IN
248	PE20/HIFD11/SCK1/D27	Control	211	PC12/TX_EN/-/	IN
247	PE19/HIFD10/RxD1/D26	Control	210	PC14/COL/-/	IN
246	PE18/HIFD09/TxD1/D25	Control	209	PC20/WOL	IN
245	PE17/HIFD08/SCK0/D24	Control	208	PC19/EXOUT	IN
244	PE16/HIFD07/RxD0/D23	Control	207	MD3	IN
243	PE15/HIFD06/TxD0/D22	Control	206	MD5	IN
242	PE14/HIFD05/-/D21	Control	205	TESTMD	IN
241	PE13/HIFD04/-/D20	Control	204	PC09/RX_ER/-/	OUT
240	PE12/HIFD03/-/D19	Control	203	PC08/RX_DV/-/	OUT
239	PE11/HIFD02/-/D18	Control	202	PC00/MIIRXD0/-/	OUT
238	PE10/HIFD01/-/D17	Control	201	PC01/MIIRXD1/-/	OUT
237	PE09/HIFD00/-/D16	Control	200	PC02/MIIRXD2/-/	OUT
236	PE07/HIFRS	Control	199	PC03/MIIRXD3/-/	OUT
235	PE06/HIFWR/SIOFSYNC0/-	Control	198	PC10/RX_CLK/-/	OUT
234	PE05/HIFRD	Control	197	PC11/TX_ER/-/	OUT
233	PE04/HIFINT/TXD_SIO0/-	Control	196	PC13/TX_CLK/-/	OUT
232	PE03/HIFMD	Control	195	PC04/MIITXD0/-/SPEED100	OUT
231	PE02/HIFDREQ/RXD_SIO0/-	Control	194	PC05/MIITXD1/-/LINK	OUT
230	PE01/HIFRDY/SIOMCLK0/-	Control	193	PC06/MIITXD2/-/CRS	OUT
229	PE00/HIFEBL/SCK_SIO0/-	Control	192	PC07/MIITXD3/-/DUPLEX	OUT
228	PC17/MDC/-/	Control	191	PC12/TX_EN/-/	OUT
227	PC16/MDIO/-/	Control	190	PC14/COL/-/	OUT
226	PC15/CRS/	Control	189	PC20/WOL	OUT
225	PC18/LNKSTA	Control	188	PC19/EXOUT	OUT

## 21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

ビット名	端子名	入出力	ビット名	端子名	入出力
187	TESTOUT	OUT	150	D09	IN
186	PC09/RX_ER/-/	Control	149	D08	IN
185	PC08/RX_DV/-/	Control	148	PB02/CKE	IN
184	PC00/MIIRXD0/-/	Control	147	PB03/CAS	IN
183	PC01/MIIRXD1/-/	Control	146	PB04/RAS	IN
182	PC02/MIIRXD2/-/	Control	145	D00	OUT
181	PC03/MIIRXD3/-/	Control	144	D01	OUT
180	PC10/RX_CLK/-/	Control	143	D02	OUT
179	PC11/TX_ER/-/	Control	142	D03	OUT
178	PC13/TX_CLK/-/	Control	141	D04	OUT
177	PC04/MIITXD0/-/SPEED100	Control	140	D05	OUT
176	PC05/MIITXD1/-/LINK	Control	139	D06	OUT
175	PC06/MIITXD2/-/CRS	Control	138	D07	OUT
174	PC07/MIITXD3/-/DUPLEX	Control	137	D15	OUT
173	PC12/TX_EN/-/	Control	136	D14	OUT
172	PC14/COL/-/	Control	135	D13	OUT
171	PC20/WOL	Control	134	D12	OUT
170	PC19/EXOUT	Control	133	D11	OUT
169	TESTOUT	Control	132	D10	OUT
168	MD0	IN	131	D09	OUT
167	NMI	IN	130	D08	OUT
166	MD1	IN	129	WE0,DQMLL	OUT
165	MD2	IN	128	WE1,DQMLU,WE	OUT
164	D00	IN	127	RDWR	OUT
163	D01	IN	126	PB02/CKE	OUT
162	D02	IN	125	PB03/CAS	OUT
161	D03	IN	124	PB04/RAS	OUT
160	D04	IN	123	D00	Control
159	D05	IN	122	D01	Control
158	D06	IN	121	D02	Control
157	D07	IN	120	D03	Control
156	D15	IN	119	D04	Control
155	D14	IN	118	D05	Control
154	D13	IN	117	D06	Control
153	D12	IN	116	D07	Control
152	D11	IN	115	D15	Control
151	D10	IN	114	D14	Control

21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

ビット名	端子名	入出力	ビット名	端子名	入出力
113	D13	Control	76	A02	OUT
112	D12	Control	75	A03	OUT
111	D11	Control	74	A04	OUT
110	D10	Control	73	A05	OUT
109	D09	Control	72	A06	OUT
108	D08	Control	71	A07	OUT
107	WE $\bar{0}$ ,DQMLL	Control	70	A08	OUT
106	WE $\bar{1}$ ,DQMLU,WE $\bar{E}$	Control	69	A09	OUT
105	RDWR	Control	68	A10	OUT
104	PB02/CKE	Control	67	A11	OUT
103	PB03/CAS $\bar{S}$	Control	66	A12	OUT
102	PB04/RAS $\bar{S}$	Control	65	A13	OUT
101	PB12/CS $\bar{3}$	IN	64	A14	OUT
100	PB13/BS $\bar{S}$	IN	63	A15	OUT
99	PB11/CS $\bar{4}$	IN	62	PB13/BS $\bar{S}$	OUT
98	PB00/WAIT $\bar{T}$	IN	61	CS $\bar{0}$	OUT
97	PB05/WE2(BE2)/DQMUL/ICIORD $\bar{D}$	IN	60	PB11/CS $\bar{4}$	OUT
96	PB06/WE3(BE3)/DQMUU/ICIOWR $\bar{D}$	IN	59	RD $\bar{D}$	OUT
95	PB01/IOIS $\bar{16}$	IN	58	PB00/WAIT $\bar{T}$	OUT
94	PB09/CE2A	IN	57	PB05/WE2(BE2)/DQMUL/ICIORD $\bar{D}$	OUT
93	PB10/CS5B,CE1A $\bar{A}$	IN	56	PB06/WE3(BE3)/DQMUU/ICIOWR $\bar{D}$	OUT
92	PB07/CE2B $\bar{B}$	IN	55	PB01/IOIS $\bar{16}$	OUT
91	PB08/CS6B,CE1B $\bar{B}$	IN	54	PB09/CE2A	OUT
90	PA16/A16	IN	53	PB10/CS5B,CE1A $\bar{A}$	OUT
89	PA17/A17	IN	52	PB07/CE2B $\bar{B}$	OUT
88	PA18/A18	IN	51	PB08/CS6B,CE1B $\bar{B}$	OUT
87	PA19/A19	IN	50	PA16/A16	OUT
86	PA20/A20	IN	49	PA17/A17	OUT
85	PA21/A21/SCK_SIO0/-	IN	48	PA18/A18	OUT
84	PA22/A22/SIOMCLK0/-	IN	47	PA19/A19	OUT
83	PA23/A23/RXD_SIO0/-	IN	46	PA20/A20	OUT
82	PA24/A24/TXD_SIO0/-	IN	45	PA21/A21/SCK_SIO0/-	OUT
81	PA25/A25/SIOFSYNC0/-	IN	44	PA22/A22/SIOMCLK0/-	OUT
80	PD07/IRQ7/SCK2/-	IN	43	PA23/A23/RXD_SIO0/-	OUT
79	PB12/CS $\bar{3}$	OUT	42	PA24/A24/TXD_SIO0/-	OUT
78	A00	OUT	41	PA25/A25/SIOFSYNC0/-	OUT
77	A01	OUT	40	PD07/IRQ7/SCK2/-	OUT

## 21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

ビット名	端子名	入出力	ビット名	端子名	入出力
39	PB12/ $\overline{CS3}$	Control	18	PB00/ $\overline{WAIT}$	Control
38	A00	Control	17	PB05/ $\overline{WE2(BE2)}$ / $\overline{DQMUL}$ / $\overline{CIORD}$	Control
37	A01	Control	16	PB06/ $\overline{WE3(BE3)}$ / $\overline{DQMUU}$ / $\overline{CIOWR}$	Control
36	A02	Control	15	PB01/ $\overline{OIS16}$	Control
35	A03	Control	14	PB09/ $\overline{CE2A}$	Control
34	A04	Control	13	PB10/ $\overline{CS5B}$ , $\overline{CE1A}$	Control
33	A05	Control	12	PB07/ $\overline{CE2B}$	Control
32	A06	Control	11	PB08/ $\overline{CS6B}$ , $\overline{CE1B}$	Control
31	A07	Control	10	PA16/A16	Control
30	A08	Control	9	PA17/A17	Control
29	A09	Control	8	PA18/A18	Control
28	A10	Control	7	PA19/A19	Control
27	A11	Control	6	PA20/A20	Control
26	A12	Control	5	PA21/A21/ $\overline{SCK\_SIO0/-}$	Control
25	A13	Control	4	PA22/A22/ $\overline{SIOMCLK0/-}$	Control
24	A14	Control	3	PA23/A23/ $\overline{RXD\_SIO0/-}$	Control
23	A15	Control	2	PA24/A24/ $\overline{TXD\_SIO0/-}$	Control
22	PB13/ $\overline{BS}$	Control	1	PA25/A25/ $\overline{SIOFSYNC0/-}$	Control
21	$\overline{CS0}$	Control	0	PD07/ $\overline{IRQ7}$ / $\overline{SCK2/-}$	Control
20	PB11/ $\overline{CS4}$	Control	to TDO		
19	$\overline{RD}$	Control			

【注】 Control はローアクティブの信号です。

Control をローにすることで、該当ピンを OUT の値でドライブします。

### 21.3.4 ID レジスタ (SDID)

SDID は、SDIDH と SDIDL を連結した 32 ビットレジスタで、おのおの CPU から読み出し可能な 16 ビットのレジスタです。CPU からは、読み出しのみ可能です。

H-UDI 端子側からは、IDCODE のコマンドがセットされ、TAP のステートが Shift-DR のとき、TDO から読み出し可能です。書き込みはできません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	DID31~ DID0	説明を 参照	R	デバイス ID31~0 JTAG に規定されている ID レジスタです。本 LSI では、H'0800C447 (初期値) です。ただし、上位 4 ビットはチップのバージョンにより変更されることがあります。 SDIDH はビット 31~16 に対応します。 SDIDL はビット 15~0 に対応します。



## 21.4 動作説明

### 21.4.1 TAP コントローラ

図 21.2 に TAP コントローラの内部状態を示します。JTAG で規定されている状態遷移に準拠しています。

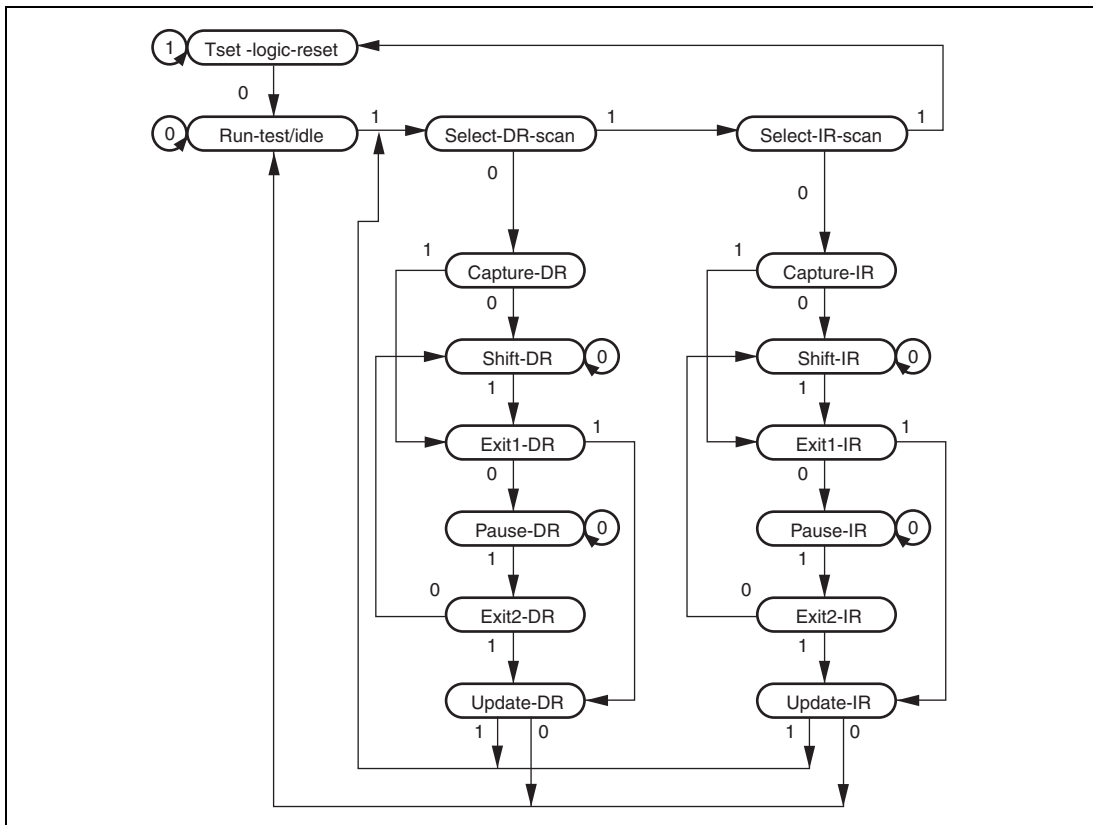


図 21.2 TAP コントローラ状態遷移図

【注】 遷移条件は TCK の立ち上がりエッジにおける TMS 値です。TDI 値は TCK の立ち上がりエッジでサンプリングし、TCK の立ち下がりエッジでシフトします。TDO 値の変化タイミングについては、「21.4.3 TDO 出力タイミング」を参照してください。また、TDO は Shift-DR、Shift-IR 状態以外ではハイインピーダンス状態です。TRST=0 で TCK とは非同期で Test-Logic-Reset 状態へ遷移します。

### 21.4.2 リセット構成

表 21.4 リセット構成

ASEMD*1	RES	TRST	チップ状態
H	L	L	通常リセットおよび H-UDI リセット
		H	通常リセット
	H	L	H-UDI リセットのみ
		H	通常動作
L	L	L	リセットホールド*2
		H	通常リセット
	H	L	H-UDI リセットのみ
		H	通常動作

【注】 \*1 通常モードと ASE モードの設定を選択

ASEMD=H、通常モード

ASEMD=L、ASE モード

\*2 ASE モード時、リセットホールドは一定サイクル期間、RES と TRST 端子をローレベルにセットすることによって有効になります。この状態で RES をハイレベルにセットしても CPU は起動しません。その後 TRST をハイレベルにセットすると、H-UDI 動作が有効になりますが CPU は起動しません。リセットホールド状態は次のようにして解除されます。

- ・別の RES アサート (パワーオンリセット)
- ・TRST の再アサート

### 21.4.3 TDO 出力タイミング

TDO から出力するデータの切り替えタイミングは SDIR に設定されているコマンドの種類により切り替わります。JTAG コマンド (EXTEST、CLAMP、HIGHZ、SAMPLE/PRELOAD、IDCODE、BYPASS) が設定されているときには、TCK の立ち下がりがエッジに同期して変化します。これは JTAG 規格のタイミングです。H-UDI コマンド (H-UDI リセットネゲート、H-UDI リセットアサート、H-UDI 割り込み) が設定されているときには、JTAG 規格より半サイクル早い TCK の立ち上がりエッジに同期して出力されます。

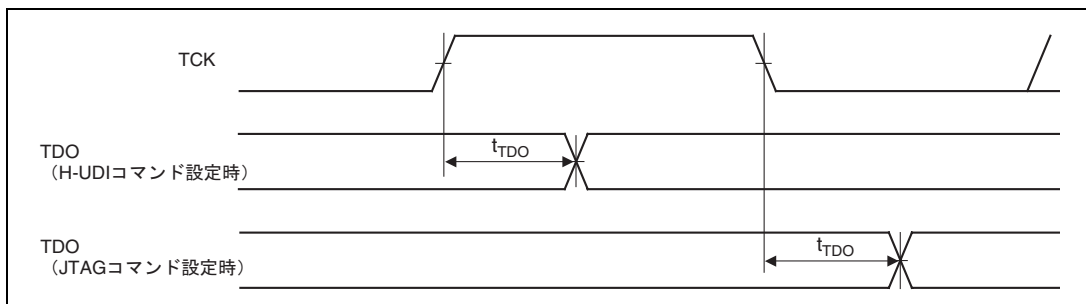


図 21.3 H-UDI データ転送タイミング

### 21.4.4 H-UDI リセット

H-UDI リセットは、SDIR へ H-UDI リセットアサートコマンドをリセットすることにより発生します。H-UDI リセットはパワーオンリセットと同様のリセットです。H-UDI リセットネゲートコマンドを入力することにより、H-UDI リセットが解除されます。H-UDI リセットアサートコマンドと H-UDI リセットネゲートコマンド間に必要な時間は、パワーオンリセットをかけるために  $\overline{RES}$  端子をローレベルに保つ時間と同じです。

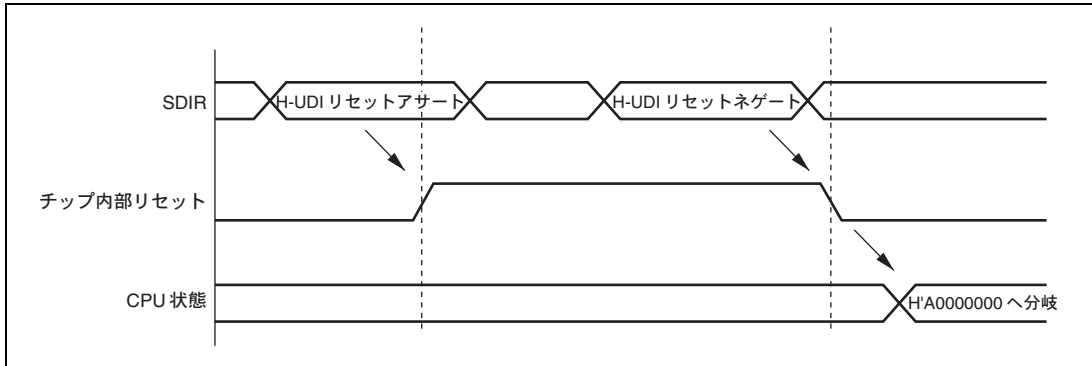


図 21.4 H-UDI リセット

### 21.4.5 H-UDI 割り込み

H-UDI 割り込み機能は SDIR へ H-UDI からコマンドをセットすることにより割り込みを発生させます。H-UDI 割り込みは一般例外/割り込み動作であり、VBR 値とオフセットの和に基づくアドレスに分岐が発生し、RTE 命令で復帰します。この割り込み要求は固定優先順位 15 を持っています。

スリープモード中でも H-UDI 割り込みは受け付けられますが、スタンバイモードでは、H-UDI 割り込みは受け付けられません。

## 21.5 バウンダリスキャン

H-UDI から SDIR にコマンドを設定することにより、H-UDI 端子を JTAG で規定されているバウンダリスキャンモードに設定できます。

### 21.5.1 サポートする命令

本 LSI では、JTAG 規格で定義される 3 つの必須命令 (BYPASS、SAMPLE/PRELOAD、EXTEST) と 3 つのオプション命令 (IDCODE、CLAMP、HIGHZ) をサポートします。

#### (1) BYPASS

BYPASS 命令は、バイパスレジスタを動作させる必須の標準命令です。この命令はシフトバスを短縮してプリント基板上の他の LSI のシリアルデータを転送高速化するためのものです。この命令の実行中、テスト回路はシステム回路に何も影響を与えません。命令コードの上位 4 ビットは 1111 です。

## 21. ユーザデバッグインタフェース (H-UDI)

---

### (2) SAMPLE/PRELOAD

SAMPLE/PRELOAD 命令は本 LSI の内部回路からバウンダリスキャンレジスタに値を入力し、スキャンパスから出力したり、スキャンパスにデータをロードする命令です。本命令実行中本 LSI の入力ピンはそのまま内部回路に伝達され、内部回路の値はそのまま出力ピンから外部へ出力されます。本命令の実行により本 LSI のシステム回路は何の影響も受けません。命令コードの上位 4 ビットは 0100 です。

SAMPLE 動作では、入力ピンから内部回路へ転送される値や内部回路から出力ピンへ転送される値のスナップショットをバウンダリスキャンレジスタに取り込みスキャンパスから読み出します。スナップショットの取り込みは Capture-DR 状態の TCK の立ち上がりに同期して行われます。スナップショットの取り込みは本 LSI の通常動作を妨げずに行われます。

PRELOAD 動作では、EXTEST 命令に先立ちスキャンパスからバウンダリスキャンレジスタの平行出力ラッチに初期値を設定します。PRELOAD 動作がないと、EXTEST 命令を実行するとき、最初のスキャンシーケンスが完了する（出力ラッチへの転送）までの間出力ピンから不定値が出力される（EXTEST 命令では出力ピンに常に平行出力ラッチを出力する）ことになります。

### (3) EXTEST

本命令では、本 LSI をプリント基板に実装したとき、外部回路をテストするためのものです。本命令の実行時、出力ピンはバウンダリスキャンレジスタからテストデータ (SAMPLE/PRELOAD 命令ですでに設定されています) をプリント基板へ出力するために使用され、入力ピンはプリント基板からバウンダリスキャンレジスタにテスト結果を取り込むために使用されます。EXTEST 命令を N 回用いてテストを行うとき、N 回目のテストデータは (N-1) 回目のスキャンアウトのときにスキャンインされます。

本命令の Capture-DR 状態で出力ピンのバウンダリスキャンレジスタにロードされたデータは外部回路のテストには使用されません。（シフト動作で入れ換えます）。

命令コードの上位 4 ビットは 0000 です。

### (4) IDCODE

H-UDI 端子から SDIR にコマンドを設定することにより H-UDI 端子を JTAG で規定されている IDCODE モードに設定できます。H-UDI を初期化した場合 ( $\overline{\text{TRST}}$  のアサート、または TAP を Test-Logic-Reset 状態にする)、IDCODE モードになります。

### (5) CLAMP、HIGHZ

H-UDI 端子から SDIR にコマンドを設定することにより H-UDI 端子を JTAG で規定されている CLAMP、HIGHZ モードに設定できます。

### 21.5.2 注意事項

1. 以下の端子はバウンダリスキャンの対象外です。  
クロック関連 (EXTAL、XTAL、CKIO、CK\_PHY)  
システム、E10A関連 ( $\overline{\text{RES}}$ 、 $\overline{\text{ASEMD}}$ )  
H-UDI関連 (TCK、TDI、TDO、TMS、 $\overline{\text{TRST}}$ )
2. EXTEST、CLAMP、HIGHZコマンドを設定時には、 $\overline{\text{RES}}$ 端子はローレベル固定にしてください。
3. BYPASS、IDCODEを除くバウンダリスキャン実行中は、 $\overline{\text{ASEMD}}$ 端子をハイレベルに固定してください。

### 21.6 使用上の注意事項

1. H-UDIコマンドは、いったんセットされると他のコマンドがH-UDIから再発行されないかぎり変更されません。同じコマンドを連続して与える場合は、チップ動作に影響のないコマンド (BYPASSなど) をいったん設定してから再度コマンドを設定する必要があります。
2. スタンバイモードではチップ動作が中断されるためH-UDIコマンドは受け付けられません。また、スタンバイモードの前後でTAPの状態を保持するためには、スタンバイモード遷移の際、TCKをハイレベルにしておく必要があります。
3. H-UDIはエミュレータの接続に使用されます。したがって、エミュレータを使用する場合には、H-UDIの機能は使用できません。



---

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

本 LSI には内蔵 PHY モジュールを搭載しています。

### 22.1 特長

- IEEE802.3/802.3uの10/100MbpsイーサネットPHY仕様準拠
- 25MHzのPHYクロック、3.3Vアナログ電源動作
- アダプティブイコライザとベースライン・ワンダー (BLW) 補正機能を集積したDSPにより高いクロストーク耐性を実現
- 自動交渉 (Auto-Negotiation) による自動リンク、並列検出 (パラレル・ディテクション)、または、手動設定が可能
- 低消費電力
- 10/100Mbpsのいずれの転送速度に対しても、半二重および全二重でのリンク可能
- 10Base-Tモードにおいて、極性の自動修正
- 10Base-Tにおいて、ケーブル長拡張オプションあり
- 本LSIのCPUとは、MIIインタフェースを介して内部接続
- LINK、CRS、Duplex、SpeedのLED表示対応

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

PHY 関連のブロック図を図 22.1 に示します。

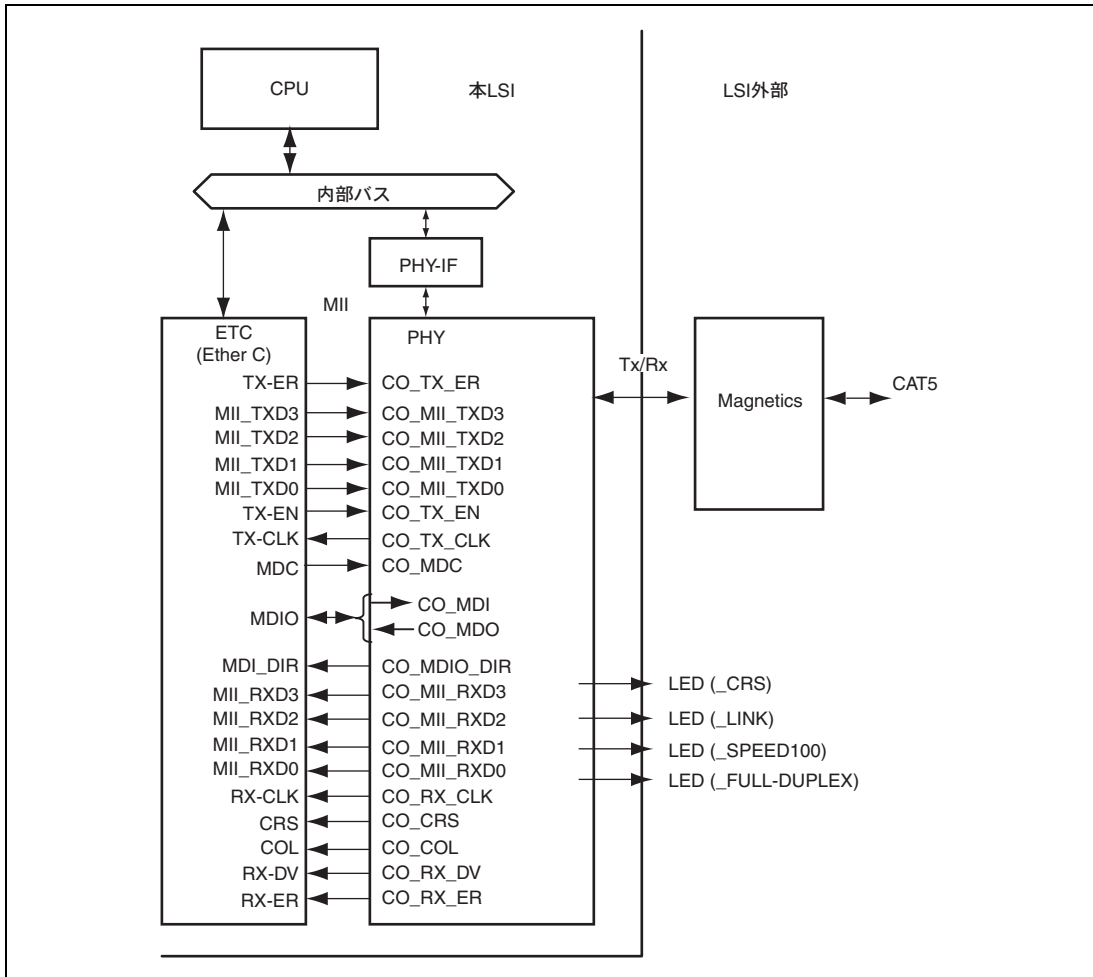


図 22.1 PHY 関連ブロック図



## 22.2 入出力端子

PHY 関係の外部端子を以下に示します。

表 22.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
PHY 用アナログ電源 1	Vcc1A	入力	PHY 用のアナログ電源端子です。
PHY 用アナログ電源 2	Vcc2A	入力	PHY 用のアナログ電源端子です。
PHY 用アナログ電源 3	Vcc3A	入力	PHY 用のアナログ電源端子です。
PHY 用アナロググランド 1	Vss1A	入力	PHY 用のアナロググランド端子です。
PHY 用アナロググランド 2	Vss2A	入力	PHY 用のアナロググランド端子です。
PHY クロック	CK_PHY	入力	外部からの PHY へのクロックを供給する場合に使用します。なお内蔵 PHY へは、内蔵クロック発振器 (CPG) からクロック供給することも可能ですが、その場合、本端子をプルアップまたはプルダウンする必要があります。
差動送信データ (+)	TxP	出力	PHY からイーサネット回線への差動送信出力です。 (+) です。
差動送信データ (-)	TxM	出力	PHY からイーサネット回線への差動送信出力です。 (-) です。
差動受信データ (+)	RxP	入力	イーサネット回線から PHY への差動受信入力です。 (+) です。
差動受信データ (-)	RxM	入力	イーサネット回線から PHY への差動受信入力です。 (-) です。
SPEED100 信号	$\overline{\text{SPEED100}}$	出力	SPEED100 出力 (Low で 100Mbps 接続または、自動交渉中)
LINK 信号	LINK	出力	LINK 出力 (Low で正常リンク)
CRS 信号	$\overline{\text{CRS}}$	出力	$\overline{\text{CRS}}$ 出力 (Low で CRS (キャリア検知) アクティブ、 CRS 不活性になってからも、約 128ms 間、Low 保持)
DUPLEX 信号	DUPLEX	出力	DUPLEX 出力 (Low で FULL DUPLEX)
リファレンス抵抗	EXRES1	入力	12.4K $\Omega$ (精度 1%) の抵抗を経由してグランドに接続します。
テスト入出力	TSTBUSA	入出力	テスト用入出力端子です。本端子には何も接続しないでください。

### 22.3 最上位機能アーキテクチャ

機能面において、PHY モジュールは下記部分に分かれています。

- 100Base-TX送信部、受信部
- 10Base-T送信部、受信部
- 本LSI内蔵Ether CとのMIIインタフェース
- 最適なスピードとDuplexを決定する自動交渉機能部
- ステータスレジスタのリード、およびコントロールレジスタ群への書き込み管理制御部

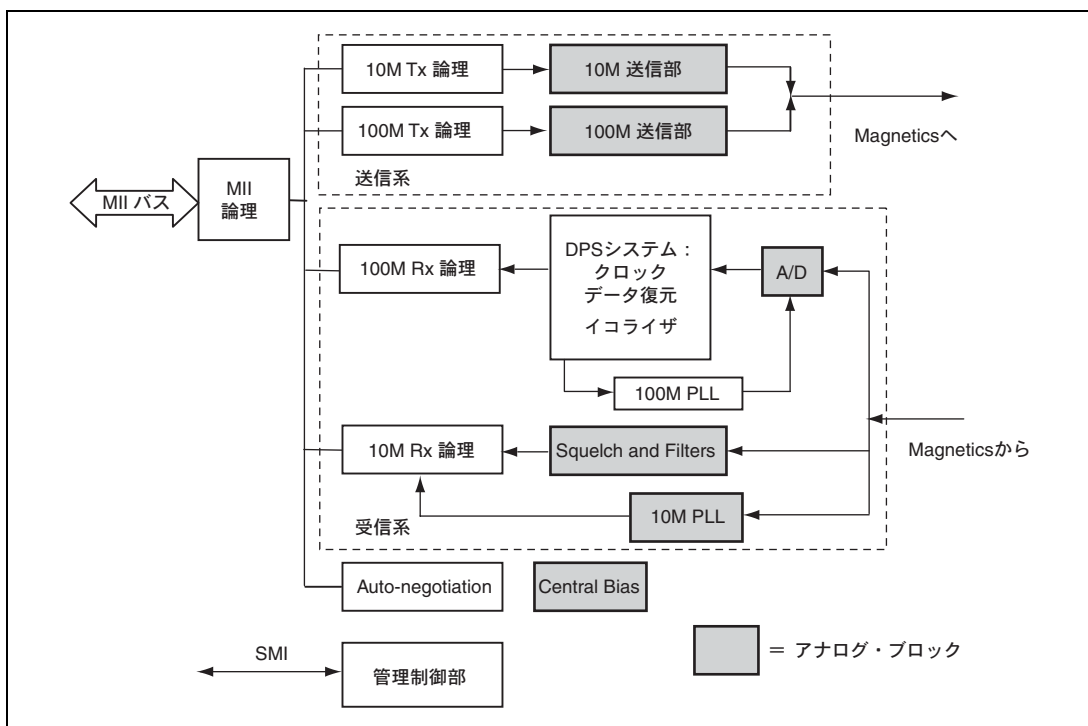


図 22.2 アーキテクチャ概略図

## 22.4 PHY 管理制御部

管理制御モジュールは2つのブロックからなります。

- SMI (Serial Management Interface)
- SMIレジスタ群

### 22.4.1 SMI

SMI は、本 PHY コアを制御し、その状態を得るために使われます。このインタフェースはレジスタ 0~6 までを IEEE802.3 規格の 22 節の要求としてサポートしています。未サポートであるレジスタ 7~15 を読み出すと 16 進で H'FFFF が読み出されます。

本 LSI 内部のシステムレベルでは、MDIO と MDC の 2 つの信号があり、MDIO は双方向オープンドレインで、MDC はクロックです。PHY コア内では双方向信号という概念はなく、MDIO は 3 つの信号として実装されています。すなわち、CO\_MDIO\_DIR、CO\_MDO、および CO\_MDI です。これらの信号の関係を図 22.3 に示します。

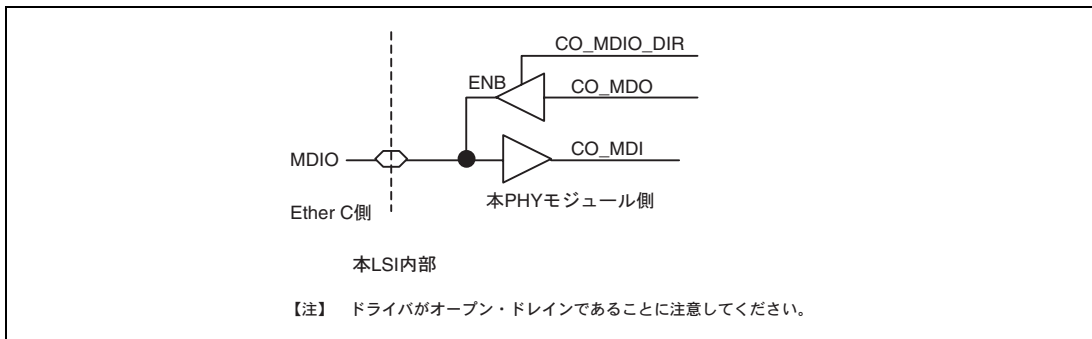


図 22.3 コア信号の生成方法

CO\_MDC 信号は SMC (Station Management Controller=EtherC の一部) によって供給される周期的なクロックです。CO\_MDI 信号はシリアル・データ (=コマンド) を SMC から受け取ります。CO\_MDO は SMC にシリアルデータ (ステータス) を送ります。CO\_MDC のエッジ間の最少時間は 160ns です。エッジ間の最大時間は規定されません。最少サイクル時間 (2 つの連続する立ち上がりまたは連続する立ち下がりエッジの間の時間) は 400ns です。これらの緩いタイミング規定は CPU によってたやすくドライブできるインタフェースを許容しています。

CO\_MDO と CO\_MDI 信号線のデータは CO\_MDC の立ち上がりエッジによって取り込まれます。フレーム構成とデータのタイミングを図 22.4、図 22.5 に示します。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

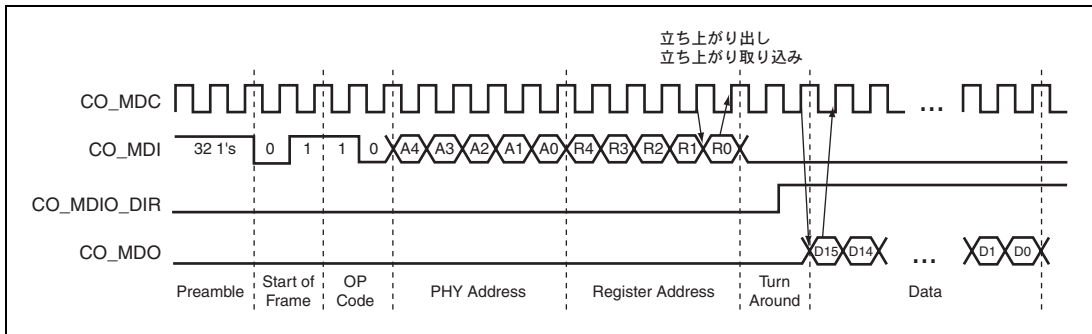


図 22.4 MDIO タイミングとフレーム構成 (リードサイクル)

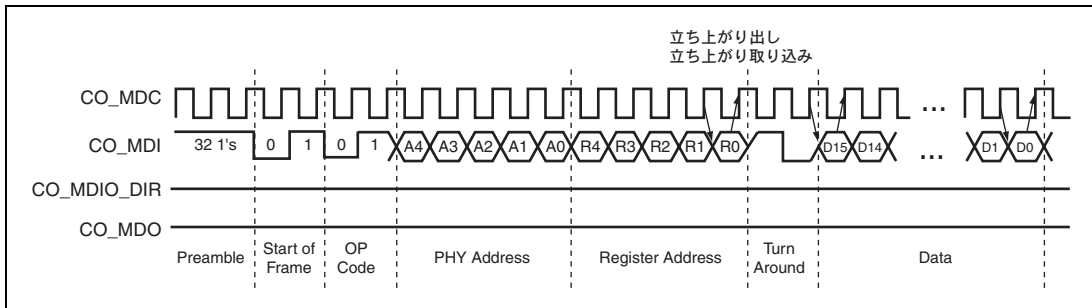


図 22.5 MDIO タイミングとフレーム構成 (ライトサイクル)

以下に MDC サイクルをソフトウェアループで実現するコーディング例を示します。

(【注】上記図 22.4、22.5 の CO\_MDIO\_DIR と PIR レジスタの MMD ビットは逆極性です。)

```

/* SMI レジスタリード */
unsigned short ether_reg_read( unsigned short reg_addr )
{
    unsigned short data;

    phy_preamble();
    phy_reg_set( reg_addr, PHY_READ );
    phy_ta_z0();
    phy_reg_read( &data );
    mii_idle();
    return( data );
}

/* SMI レジスタライト*/
void ether_reg_write( unsigned short reg_addr, unsigned short data )
{
    phy_preamble();
    phy_reg_set( reg_addr, PHY_WRITE );
}

```

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

```
    phy_ta_10();
    phy_reg_write( data );
    mii_idle();
}

/* サブルーチン群*/
void phy_preamble( void )
{
    long i;

    i = 32;
    while( i > 0 )
    {
        mii_write_1();
        i--;
    }
}

void phy_reg_set( unsigned short reg_addr, long option )
{
    long i;
    unsigned short data;

    data = 0;
    data = (PHY_ST << 14); /* ST code */
    if( option == PHY_READ )
    {
        data |= (PHY_READ << 12); /* OP code(RD) */
    }
    else
    {
        data |= (PHY_WRITE << 12); /* OP code(WT) */
    }
    data |= (PHY_ADDR << 7); /* PHY Address */
    data |= (reg_addr << 2); /* Reg Address */

    i = 14;
    while( i > 0 )
    {
        if( (data & 0x8000) == 0 )
        {
            mii_write_0();
        }
        else

```

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

```
        {
            mii_write_1();
        }
        data <<= 1;
        i--;
    }
}

#define Quata 6 // =25cyc/4 (Please define to keep, "MDC cycle > 400ns")
void phy_reg_read( unsigned short *data )
{
    long i;
    long j;
    unsigned short reg_data;

    reg_data = 0;
    i = 16;

    //Preceding TA cycle set PIR 0x00000000
    while( i > 0 )
    {
        for (j=1;j<=Quata;j++) REG_PIR = 0x00000000;
        for (j=1;j<=Quata;j++) REG_PIR = 0x00000001;
        reg_data <<= 1;
        reg_data |= (REG_PIR & 0x00000008) >> 3; /* MDI read*/
        for (j=1;j<=Quata;j++) REG_PIR = 0x00000001;
        for (j=1;j<=Quata;j++) REG_PIR = 0x00000000;
        i--;
    }
    *data = reg_data;
}

void phy_reg_write( unsigned short data )
{
    long i;

    i = 16;
    while( i > 0 )
    {
        if( (data & 0x8000) == 0 )
        {
            mii_write_0();
        }
        else
    }
}
```

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

```

    {
        mii_write_1();
    }
    i--;
    data <<= 1;
}
}

```

```

void phy_ta_z0( void )
{
    mii_idle();
    mii_idle();
}

```

```

void phy_ta_l0( void )
{
    mii_write_1();
    mii_write_0();
}

```

/\* 1出力\*/

```

void mii_write_1( void )
{
    int j;
    unsigned short pre_data;

```

```

    pre_data = REG_PIR&0x00000006; /* MDO,MMD */
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000000 | pre_data; //line 1
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000001 | pre_data; //line 2
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000007; //line 3
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000006; //line 4
}

```

/\* 0出力\*/

```

void mii_write_0( void )
{
    int j;
    unsigned short pre_data;

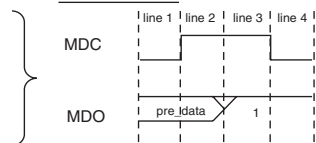
```

```

    pre_data = REG_PIR&0x00000006; /* MDO,MMD */
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000000 | pre_data;
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000001 | pre_data;
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000003;
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000002;
}

```

波形との対応例



## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

```
/* IDLE サイクル*/  
void      mii_idle( void )  
{  
    int j;  
    unsigned short  pre_data;  
  
    pre_data = REG_PIR&0x00000006; /* MDO,MMD */  
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000000 | pre_data;  
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000001 | pre_data;  
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000001;  
    for (j=1;j<=QuatA;j++) REG_PIR = 0x00000000;  
}
```

### 22.4.2 レジスタの説明

以下の SMI レジスタ群がサポートされています。(レジスタ番号は 10 進数です)

レジスタ番号	説明	分類
0	制御レジスタ (Basic Control Register)	基本
1	状態レジスタ (Basic Status Register)	基本
2	物理層識別子 (PHY Identifier 1)	拡張
3	物理層識別子 (PHY Identifier 2)	拡張
4	自動交渉告知 (Auto-Negotiation Advertisement Register)	拡張
5	自動リンク先能力 (Auto-Negotiation Link Partner Ability Register)	拡張
6	自動交渉拡張 (Auto-Negotiation Expansion Register)	拡張

- SMIレジスタの書式について

凡例:

RW: リード/ライト、SC=セルフクリア、WO=書き込みのみ、RO=読み出しのみ

LH: Highをラッチ、レジスタ読み出しでクリア

LL: Lowをラッチ、レジスタ読み出しでクリア

NASR: ソフトウェアリセットに影響されない

なお、(n. m)はレジスタnのビットmを表します。



## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### (1) レジスタ 0 (Basic Control)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	Reset (0.15)	0	RW/SC	1: ソフトウェアリセット。セルフクリアされます。 本製品では、本ビットは使用しないでください。
14	Loopback (0.14)	0	RW	1: ループバックモード 0: 通常動作
13	Speed Select (0.13)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1: 100Mbps、 0: 10Mbps。自動交渉許可時 (0.12=1)、本ビットは無視 されます。
12	Auto-Negotiation Enable (0.12)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1: 自動交渉プロセス許可 (0.13 と 0.8 の設定より優先され ます。) 0: 自動交渉プロセス禁止
11	Power Down (0.11)	0	RW	1: パワーダウンモード 0: 通常動作
10	Isolate (0.10)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RO	リザーブビット扱いです (0: 通常動作) 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
9	Restart Auto-Negotiate (0.9)	0	RW/SC	1: 自動交渉プロセス再開 0: 通常動作。セルフクリアされます。
8	Duplex Mode (0.8)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1: 全二重 0: 半二重 自動交渉許可時 (0.12=1)、本ビットは無視されます。
7	Collision Test (0.7)	0	RW	1: 衝突試験許可 0: 衝突試験不可
6~0	Reserved (0.6 : 0)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### (2) レジスタ 1 (Basic Status)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	100Base-T4 (1.15)	0	RO	本ビットは、T4 対応/非対応を示しますが、本モジュールは非対応であり、本ビットは0 固定です。書き込むときも0 を書き込んでください。
14	100Base-TX Full Duplex (1.14)	1	RO	1: TX/全二重 0: TX/全二重能力なし
13	100Base-TX Half Duplex (1.13)	1	RO	1: TX/半二重 0: TX/半二重能力なし
12	10Base-T Full Duplex (1.12)	1	RO	1: 10Mbps/全二重 0: 10Mbps/全二重能力なし
11	10Base-T Half Duplex (1.11)	1	RO	1: 10Mbps/半二重 0: 10Mbps/半二重能力なし
10~6	Reserved (1.10 : 6)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず0 を書き込んでください。
5	Auto-Negotiate Complete (1.5)	0	RO	1: 自動交渉プロセス完了 0: 自動交渉プロセス未完了
4	Remote Fault (1.4)	0	RO/LH	1: リモート障害検知 0: リモート障害なし
3	Auto-Negotiate Ability (1.3)	1	RO	1: 自動交渉可能 0: 自動交渉不可能
2	Link Status (1.2)	0	RO/LL	1: リンクはアップ状態 0: リンクはダウン状態
1	Jabber Detect (1.1)	0	RO/LH	1: ジャバ状態の検知あり 0: ジャバ状態の検知なし
0	Extended Capabilities (1.0)	1	RO	1: 拡張レジスタのサポートあり 0: 拡張レジスタのサポートなし

### (3) レジスタ 2 (PHY Identifier 1)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~0	PHY ID Number (2.15 : 0)	PHYIFSMIR2 の co_reg2_oui_in [15:0]	RW	OUI (Organizationally Unique Identifier) のビット 18~3 に割り当てられています。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### (4) レジスタ 3 (PHY Identifier 2)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~10	PHY ID Number b (3.15 : 10)	PHYIFSMIR3 の co_reg3_oui_in [15:0]	RW	OUI (Organizationally Unique Identifier) のビット 19~24 に割り当てられています。
9~4	Model Number (3.9 : 4)		RW	6 ビットのメーカーモデル番号
3~0	Revision Number (3.3 : 0)		RW	4 ビットのメーカーレビジョン番号

### (5) レジスタ 4 (Auto-Negotiation Advertisement)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	Next Page (4.15)	0	RO	本ビットは、「次ページ」対応/非対応を示しますが、本コアは「次ページ」非対応であり、本ビットは 0 固定です。書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
14	Reserved (4.14)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
13	Remote Fault (4.13)	0	RW	1 : リモート障害検出 0 : リモート障害なし
12	Reserved (4.12)	0	RW	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
11、10	Pause Operation (4.11 : 10)	00	RW	00 : PAUSE なし 01 : リンクパートナーに対して非対称 PAUSE 10 : 対称 PAUSE 11 : 対称 PAUSE および本デバイスへの非対称 PAUSE
9	100Base-T4 (4.9)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
8	100Base-TX Full Duplex (4.8)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1 : TX/全二重 0 : TX/全二重非対応
7	100Base-TX (4.7)	1	RW	1 : TX 可能 0 : TX 不可能
6	10Base-T Full Duplex (4.6)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1 : 10Mbps/全二重 0 : 10Mbps/全二重不可能
5	10Base-T (4.5)	PHYIFCR の co_st_mode [2:0]	RW	1 : 10Mbps 可能 0 : 10Mbps 不可能
4~0	Selector Field (4.4 : 0)	00001	RW	[00001]=IEEE 802.3

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### (6) レジスタ 5 (Auto-Negotiation Link Partner Ability)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	Next Page (5.15)	0	RO	1: 「次ページ」対応 0: 「次ページ」非対応 本モジュールは非対応です。
14	Acknowledge (5.14)	0	RO	1: 相手先からのリンク符号受信 0: リンク符号未受信
13	Remote Fault (5.13)	0	RO	1: リモート障害検出 0: リモート障害なし
12, 11	Reserved (5.12 : 11)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
10	Pause Operation (5.10)	0	RO	1: 相手先 MAC による Pause 動作サポートあり 0: 相手先 MAC による Pause 動作サポートなし
9	100Base-T4 (5.9)	0	RO	1: T4 可能 0: T4 不可能
8	100Base-TX Full Duplex (5.8)	0	RO	1: TX/全二重 0: TX/全二重不可能
7	100Base-TX (5.7)	0	RO	1: TX 可能 0: TX 不可能
6	10Base-T Full Duplex (5.6)	0	RO	1: 10Mbps/全二重 0: 10Mbps/全二重不可能
5	10Base-T (5.5)	0	RO	1: 10Mbps 可能 0: 10Mbps 不可能
4~0	Selector Field (5.4 : 0)	00001	RO	[00001]=IEEE 802.3

### (7) レジスタ 6 (Auto-Negotiation Expansion)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~5	Reserved (6.15 : 5)	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
4	Parallel Detection Fault (6.4)	0	RO/LH	1: 並列検出論理によるエラー検出あり 0: 並列検出論理によるエラー検出なし
3	Link Partner Next Page Able (6.3)	0	RO	1: リンクパートナーが「次ページ」対応 0: リンクパートナーが「次ページ」非対応
2	Next Page Able (6.2)	0	RO	1: 本デバイスが「次ページ」対応 0: 本デバイスが「次ページ」非対応

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	Page Received (6.1)	0	RO/LH	1: 新ページ受信 0: 新ページ未受信
0	Link Partner Auto-Negotiation Able (6.0)	0	RO	1: リンクパートナーが自動交渉可能 0: リンクパートナーが自動交渉不可能

## 22.5 100Base-TX 送信部

100Base-TX のデータパスを図 22.6 に示します。個々の機能ブロックについて下記に説明します。

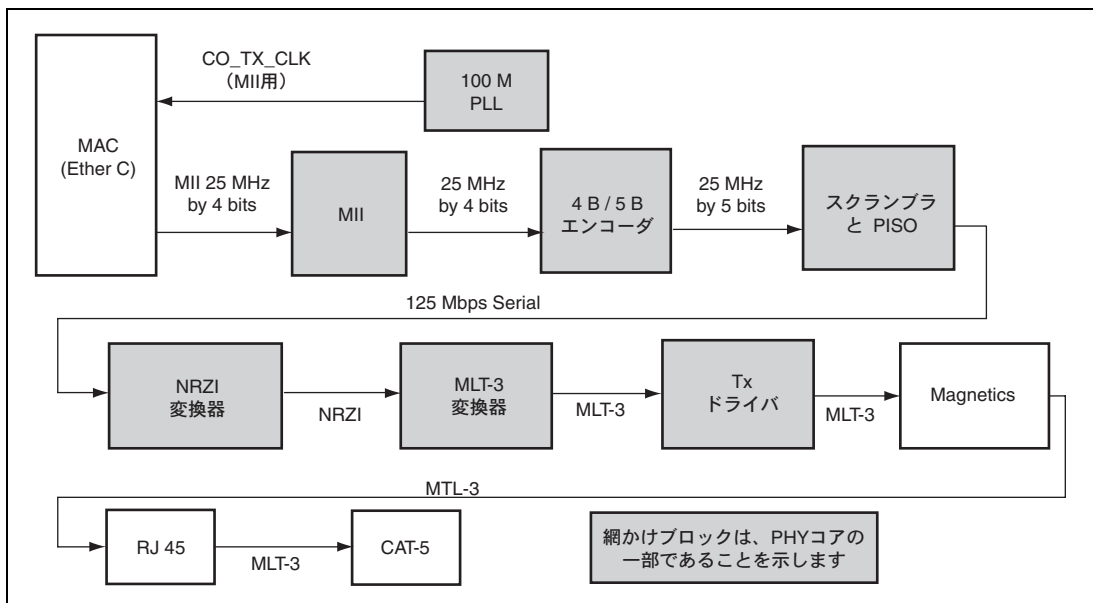


図 22.6 100Base-TX データパス

### (1) MII インタフェース経由の 100M 送信データ

MAC コントローラ (Ether C) は CO\_MII\_TXD バスにデータを送信し、PHY に対して内部信号 (CO\_TX\_EN) にて有効データを示します。データは PHY の MII ブロックの CO\_TX\_CLK 立ち上がりクロックで取り込まれます。このデータは、25MHz の 4 ビット長です。

### (2) 4B/5B エンコード

送信データは MII ブロックから 4B/5B エンコーダに送られます。このブロックは、表 22.2 に従い、4 ビット ニブルを (コード・グループとして知られる) 5 ビットのシンボルにエンコードします。

4 ビットのニブルデータは、おのおの 32 個中 16 個の有効なコード・グループに割り当てられています。残りの 16 個のコード・グループの一部は、制御情報に割り当てられているか、もしくは無効です。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

最初の 16 個のコード・グループは、H'0~H'F までの 16 進データによって関連付けられています。残りのコード・グループは、両側にスラッシュ (/) をつけたコードに割り当てられています。たとえば、IDLE のコード・グループは/I/、送信エラーのコード・グループは/H/、などです。

表 22.2 4B/5B コード表

PCS コードグループ	シンボル	受信側解釈 (CO_MII_RxD)	送信側解釈 (CO_MII_TxD)
11110	0	0000	データ 0
01001	1	0001	データ 1
10100	2	0010	データ 2
10101	3	0011	データ 3
01010	4	0100	データ 4
01011	5	0101	データ 5
01110	6	0110	データ 6
01111	7	0111	データ 7
10010	8	1000	データ 8
10011	9	1001	データ 9
10110	A	1010	データ A
10111	B	1011	データ B
11010	C	1100	データ C
11011	D	1101	データ D
11100	E	1110	データ E
11101	F	1111	データ F
11111	I	IDLE	/I/R/の後、CO_TX_EN 出力まで送信
11000	J	SSD の最初のニブル (IDLE の後に続く"0101" または CO_RX_ER として変換)	CO_TX_EN の立ち上がりに対して送信
10001	K	SSD の 2 番目のニブル (J の後に続く"0101" または CO_RX_ER として変換)	CO_TX_EN の立ち上がりに対して送信
01101	T	ESD の先頭ニブル (後続が/I/R/なら CRS のネ ゲート、でなければ CO_RX_ER のアサート)	CO_TX_EN の立ち下がりに対して送信
00111	R	ESD の 2 番目のニブル (/I/の後に続く CRS のネゲート、でなければ CO_RX_ER のアサート)	CO_TX_EN の立ち下がりに対して送信
00100	H	エラーシンボルの送信	CO_TX_EN の立ち上がりに対して送信
00110	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
11001	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
00000	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

PCS コードグループ	シンボル	受信側解釈 (CO_MII_RxD)	送信側解釈 (CO_MII_TxD)
00001	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
00010	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
00011	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
00101	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
01000	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
01100	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効
10000	V	無効、CO_RX_DV 出力中なら CO_RX_ER を出力	無効

### (3) スクランプリング

繰り返しのデータパターン (特に IDLE のコード・グループ) は、大きなナロー・バンドのピークを持ったパワースペクトル密度を持ってしまう可能性があります。スクランブルしたデータはこれらのピークを消去し、全チャンネルバンド幅に渡って信号強度を均一に広げます。この均一なスペクトラル密度というのは、FCC (米国: 連邦通信委員会) の規定によって、実配線によってさらされる極端な EMI ノイズを避けるために要求されているものです。

スクランブルの"種"は PHY アドレスから生成されます。

スクランブラは、データの並列入力・シリアル出力変換 (PISO) としても機能します。

### (4) NRZI と MLT-3 エンコード

スクランブラブロックを過ぎた 5 ビット幅の並列データは NRZI コンバータに至り、シリアルな 125MHz の NRZI データストリームになります。NRZI は MLT-3 にエンコードされます。MLT-3 は 3 値レベルのコードであり、論理値の変化はコードのビット値 1 を示し、同じ値の論理値出力はコードのビット値 0 を示します。

### (5) 100M 送信ドライバ

MLT-3 データは、続いてアナログ送信部を通して差動の MLT-3 信号となり、TXP と TXM から 1:1 の絶縁トランスを通してツイストペア媒体に出力されます。10Base-T と 100Base-TX 信号は、同じ仕様のトランスを通ります。それゆえ、共通の magnetics が使えます。送信部は CAT-5 ケーブルのインピーダンス 100Ω をドライブします。ケーブルの終端とインピーダンスマッチングは外部回路で調整してください。

### (6) 100M PLL (Phase Lock Loop)

100M PLL はリファレンス・クロックにロックした 125MHz クロックを生成します。生成したクロックは、125MHz ロジックと 100Base-TX 送信部に供給しています。

## 22.6 100Base-TX 受信部

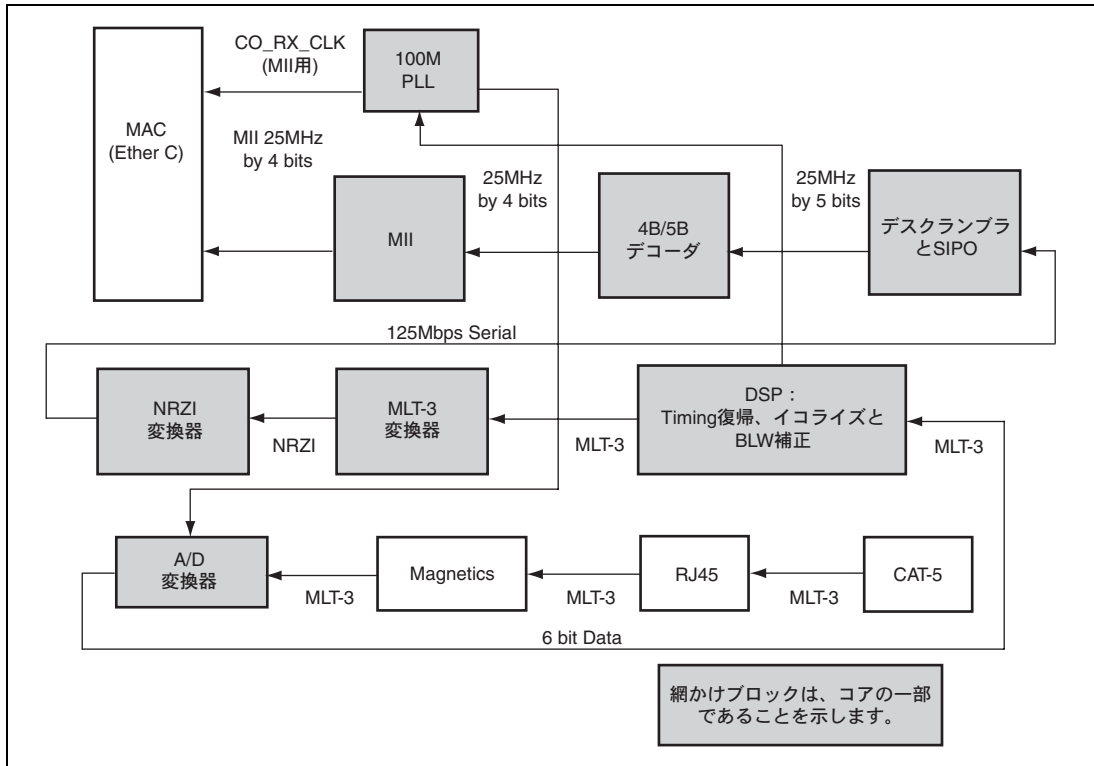


図 22.7 受信データパス

受信データパスを図 22.7 に示します。詳細は下記を参照してください。

### (1) 100M 受信入力

ケーブルからは、1:1 のトランスを通して MLT-3 が、RXP/RXM として与えられます。A/D 変換器は入力の差動信号を 125M 回/s でサンプリングし、64 レベルの量子化を用いてサンプリングした値を示す 6 ビットのデジタル値を生成します。DSP は A/D 変換器が使用可能なフルダイナミックレンジの観測値に対して、A/D 変換器のゲインを合わせます。

### (2) イコライザ、ベースライン・ワンダー (BLW) 補正と、クロックとデータ復元部

A/D 変換器からの 6 ビットは DSP ブロックに入ります。DSP 内のイコライザは、magnetics 内にある物理配線や、コネクタ、および CAT-5 のケーブルによって引き起こされる位相と振幅の破損を補います。イコライザは 1m から 150m のどのような高品質 CAT-5 ケーブルに対しても、信号を復元できます。



もし、信号の DC 成分が絶縁トランスの低周波数限界以下の低周波数成分であった場合には、トランスのなまり特性が顕著になり、受信信号のベースライン・ワンダー (BLW) になります。受信データの破壊を防ぐため、PHY コアは BLW 補正をし、ANSI X3.263-1995 FDDI TP-PMD が定義する、ビットエラーのない"キラーパケット"を受信できます。

100M PLL は 125MHz クロックを複数位相生成します。マルチプレクサは、DSP のタイミングユニットによって制御され、データサンプリングに最適な位相を選択します。これは、復元された受信クロックとして使われます。このクロックは、受信信号からシリアルデータを抽出するために使われます。

### (3) NRZI と MLT-3 デコード部

DSP は MLT-3 コンバータに供給される MLT-3 の復元値を生成します。MLT-3 は、続いて NRZI データストリームに変換されます。

### (4) デスクランプリング

デスクランブラは、送信部のスクランブラと反対の機能を持ち、また、データのシリアル入力・パラレル出力変換 (SIPO) としても機能します。

IDLE (I)シンボルの受信中、デスクランブラは入カストリームに対して、デスクランブラ・キーを同調させます。いったん同調が取れるとデスクランブラはこのキーを保持し、入カストリームのデスクランプリングが可能になります。

デスクランブラの特殊ロジックは、4000 バイトの期間内において IDLE シンボルを探して相手先 PHY との同調を保証します。この期間は IEEE802.3 標準で認められた最大パケットサイズ 1514 バイトを保証し、干渉のない受信ができます。

この期間に IDLE シンボルがまったくないときは、受信動作は放棄され、デスクランブラは同調動作を再開する、などとなります。

### (5) アライメント

スクランブル解除された信号は、続いて、パケットスタートにおける SSD (Start-of-Stream-Delimiter)である I/J/K/ を認識することによって、5 ビット長のコード・グループに整えられます。いったん、コードのワード境界が決定すると、次のフレームが開始されるまで保持して使われます。

### (6) 5B/4B デコーディング

5 ビットのコード・グループは、4B/5B テーブルに従い、4 ビットのニブルに変換されます。この変換データは CO\_MII\_RXD[3:0]信号線の値を示します。SSD、すなわち I/J/K/は、MAC のプリアンプルである最初の 2 ニブルとして 0101 0101 として変換されます。SSD の受信によって、PHY は CO\_MII\_RXD バスに有効データが利用可能なことを示す CO\_RX\_DV 信号をアサートします。続く有効なコード・グループは、ニブルデータに変換されます。I/T/R/シンボルを含む ESD (End of Stream Delimiter)、または少なくとも 2 つの I/シンボルの受信はいずれも、キャリア・センスと CO\_RX\_DV のネゲートを引き起こします。これらのシンボルは、データには変換されません。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### (7) 受信データ有効信号

受信データ有効信号 (CO\_RX\_DV) は、復元されデコードされたニブルが CO\_RX\_CLK に同期して CO\_MII\_RXD[3:0] に存在していることを示します。CO\_RX\_DV は J/K/デリミタが認知された後にアクティブになり、CO\_MII\_RXD はニブル境界に整えられます。これは、I/R/デリミタが認知された後か、リンクテストがフェイルなどとなるまでアクティブであり続けます。CO\_RX\_DV は、最初の J/K/I に変換されたニブルが、MII (Media Independent Interface) を通して転送される準備ができたときアサートされます。

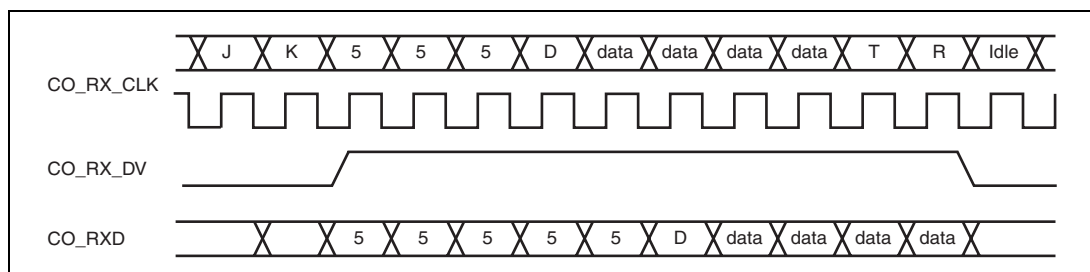


図 22.8 受信データといくつかの MII 信号の関係

### (8) 受信エラー

フレームの途中での予期せぬコード・グループは、受信エラーとみなされます。期待されるコード・グループは DATA セット (0-F) および、I/R/ (ESD) シンボルのペアです。受信エラー発生時、CO\_RX\_ER 信号がアサートされ、CO\_MII\_RXD 信号線に任意のデータがドライブされます。J/K/デリミタがデコードされている間にエラー検出 (不正な SSD によるエラー) されると、CO\_RX\_ER は "真" をアサートされ、値 1110 が CO\_MII\_RXD 信号線にドライブされます。不正な SSD によるエラーが起こった時点ではまだ有効なデータ信号がアサートされていないことに注意してください。

### (9) MII 経由の 100M 受信データ

4 ビットのニブルは MII ブロックへ送られます。これらのニブルデータは 25MHz のクロック周期で MAC コントローラ (Ether C) に取り込まれます。MAC コントローラ (Ether C) は CO\_RX\_CLK の立ち上がりエッジでデータを取り込みます。

CO\_RX\_CLK は MII バスの 25MHz クロック出力です。このクロックは、受信データから CO\_MII\_RXD バスへのクロックとして復元されます。もし、受信信号がない場合、PHY クロック (CO\_CLKIN) が取り込まれます。

受信データのトラッキング時、CO\_RX\_CLK は最大、0.8ns のジッタを持ちます。(入力クロック CO\_CLKIN のジッタが 100ps 以下の場合)

## 22.7 10Base-T 送信部

送信されるべきデータは MAC レイヤーから来ます。10Base-T 送信部は、2.5MHz のレートで MII からの 4 ビット ニブルを受け取り、10Mbps のシリアルデータストリームに変換します。データストリームは、続いてマンチェスタ符号化され、アナログ送信部に送られて、外部の magnetics を経由してツイストペアケーブルをドライブします。

10M 送信部は以下のブロックを使用します。

- MII (デジタル)
- TX 10M (デジタル)
- 10M送信部 (アナログ)
- 10M PLL (アナログ)

### (1) MII 経由の 10M 送信データ

MAC コントローラ (Ether C) は、CO\_TXD バスにデータをドライブします。MAC コントローラ (Ether C) が CO\_TX\_EN を High にドライブするとき、有効データであることを示します。データは MII ブロックによって CO\_TX\_CLK の立ち上がりエッジで取り込まれます。このデータは 2.5MHz の 4 ビット長に成形されます。

旧式の 10Base-T の MAC コントローラ (Ether C) に適合するため、PHY は半二重モードで送信データを受信経路にループバックします。CO\_COL 信号がこのときアサートされないため、このことは、MAC コントローラ (Ether C) を混乱させるものではありません。また、PHY コアは SQE (Heart beat) 信号をサポートします。

### (2) マンチェスタ符号化

4 ビット幅のデータが、TX 10M ブロックに送られます。このニブルは 10Mbps のシリアル NRZI データストリームに変換されます。10M PLL 部は外部クロック、または、内蔵発振器にロックし、20MHz クロックを生成します。これは、NRZI データストリームのマンチェスタ符号化に使われます。まったくデータが送信されないとき (CO\_TX\_EN が Low)、TX 10M ブロックは、ノーマルリンクパルス (NLP) を接続相手先との通信を維持するために出力します。

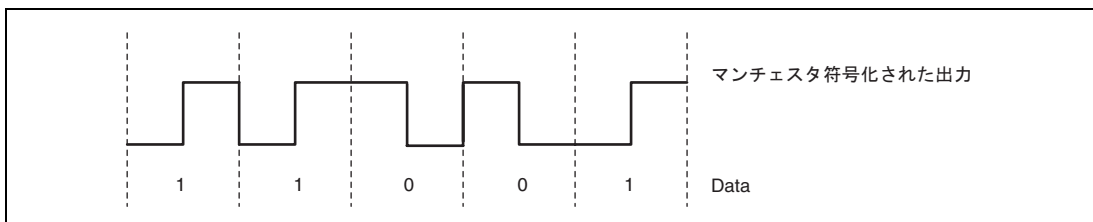


図 22.9 マンチェスタ符号化

### (3) 10M 送信ドライバ

マンチェスタ符号化されたデータはアナログ送信部に送られ、TXP と TXM 出力を經由して差動信号としてドライブされる前に、成形、フィルタされます。

### 22.8 10Base-T 受信部

10Base-T 受信部はマンチェスタ符号化されたアナログ信号を Magnetics を経由してケーブルから受信します。これは、信号から受信クロックを復元し、このクロックを用いて、NRZI データストリームの復元に用います。この 10M シリアルデータは、4 ビットのニブルデータに変換され、2.5MHz のレートで MII を経由して MAC コントローラ (Ether C) に送られます。

この 10M 受信部は以下のブロックを使用します。

- フィルタとSQUELCH (アナログ)
- 10M PLL (アナログ)
- RX 10M (デジタル)
- MII (デジタル)

#### (1) 10M 受信入力と SQUELCH

ケーブルからのマンチェスタ信号は、1 : 1 比の magnetics を経由して PHY コア (RXP と RXM 入力) に供給されます。どんなバンド外ノイズも、まずここでフィルタリングされて減少します。続いて、SQUELCH 回路を通ります。SQUELCH は振幅とタイミング比較器からなり、300mV 以下の差動電圧レベルを正常に排除し、585mV 以上の差動電圧を認識します。

#### (2) マンチェスタ復号化

SQUELCH 出力は RX10M ブロックに行き、マンチェスタ符号化されたデータとして認証されます。この信号の極性もまたチェックされます。もし極性が反転していれば (本デバイスの RXP が相手先の RXM に接続されている、あるいはその逆の場合)、反転を検出して修正します。10M PLL は、受信したマンチェスタ信号にロックし、そこから 20MHz の受信クロックを生成します。このクロックを用いて、マンチェスタ符号化されたデータが抽出され、10MHz の NRZI データストリームに変換されます。さらに続いて、シリアルから 4 ビット幅のパラレルデータに変換されます。

RX 10M ブロックはまた、リンクを維持するため、有効な 10Base-T の IDLE 信号、ノーマルリンクパルス (NLP) を検出します。

#### (3) MII 経由の 10M 受信データ

4ビットニブルはMIIブロックに送られます。これらのニブルデータは、2.5MHzのCO\_RX\_CLKの立ち上がりクロックで有効となります。

#### (4) ジャバ検出

ジャバは、最大許容パケット長よりも長い時間に渡ってステーションが送信する状況であり、通常、エラー状態によって引き起こされ、長い期間 CO\_TX\_EN 入力を保持することになります。特殊ロジックが、ジャバ状態の検出に用いられ、45ms 以内に送信を中止します。CO\_TX\_EN がネゲートされると、ただちに、このロジックはジャバ状態をリセットします。

レジスタ 1 のビット 1 がジャバ状態の検出を示します。

## 22.9 MAC インタフェース

MII (Media Independent Interface) ブロックは、MAC コントローラ (Ether C) との通信をとりなします。特殊なハンドシェイク信号群が、有効な送受信データが4ビットの送受信バスに存在することを示すために使われます。

### (1) MII

MII には 16 個の LSI 内部インタフェース信号があります。

- 送信データ           CO\_MII\_TXD[3:0]
- 送信ストロープ       CO\_TX\_EN
- 送信クロック       CO\_TX\_CLK
- 送信エラー           CO\_TX\_ER
- 受信データ           CO\_MII\_RXD[3:0]
- 受信ストロープ       CO\_RX\_DV
- 受信クロック       CO\_RX\_CLK
- 受信エラー           CO\_RX\_ER
- 衝突表示            CO\_COL
- キャリア検知        CO\_CRIS

MAC コントローラ (Ether C) に対して PHY は送信経路上に送信クロック (CO\_TX\_CLK) をドライブします。MAC コントローラ (Ether C) は、送信データを CO\_TX\_CLK の立ち上がりエッジに同期させます。MAC コントローラ (Ether C) は有効な送信データを示すため、CO\_TX\_EN に High をドライブします。MAC コントローラ (Ether C) は送信エラーが検出されたとき CO\_TX\_ER に High をドライブします。

受信経路において、PHY は受信データ (CO\_RXD) および CO\_RX\_CLK 信号をドライブします。MAC コントローラ (Ether C) は、PHY が CO\_RX\_DV に High をドライブするとき、CO\_RX\_CLK の立ち上がりエッジで受信データを同期して取り込みます。受信エラーが検出されると、PHY は CO\_RX\_ER に High をドライブします。

### (2) 自動交渉 (Auto-Negotiation)

自動交渉機能の目的は、接続相手の使える最適な接続設定を自動的に形成することです。自動交渉は二つの接続相手との間で設定を変更したり、双方によってサポートされるもっとも高い性能のモードを自動的に選んだりするための機構です。自動交渉は IEEE802.3 仕様書の 28 節に記述されています。

ひとたび自動交渉が完了すると、SMI を介して MAC コントローラ (Ether C) へ分析済みの接続情報をフィードバックすることができます。交渉動作の結果はレジスタ 5 (Link Partner Ability) に反映されます。自動交渉プロトコルは純粋に物理層の働きであり、MAC コントローラ (Ether C) の独立性を生成します。

本 PHY が告知する能力は SMI レジスタ群のレジスタ 4 に保存されます。PHY コアによるデフォルト値はユーザ定義の信号オプション (PHY-IF の設定) によって決定されます。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

以下のブロックは自動交渉のセッション中に活性化されます。

- 自動交渉 (デジタル)
- 100M A/D変換器 (アナログ)
- 100M PLL (アナログ)
- 100Mイコライザ/BLW/クロック復元 (DSP)
- 10M SQUELCH (アナログ)
- 10M PLL (アナログ)
- 10M出力部 (アナログ)

自動交渉機能が有効なとき、以下のイベントのうちのどれか一つが本機能を開始させます。

- モジュールリセット (PHY-IFのco\_resetb)
- PHYパワーオンリセット
- ソフトウェアリセット
- パワーダウンリセット
- リンク・ステータス・ダウン
- レジスタ0のビット9へのHigh設定 (自動交渉再開)

これらのイベントのひとつが検知されると、PHYはFLP (高速リンクパルス) のバースト出力によって自動交渉を開始します。これらは10M送信部からのリンクパルスのバーストです。これはノーマルリンクパルス (NLP) として成形され、CAT-3またはCAT-5ケーブルを破壊されずに通り抜けることができます。高速リンクパルスのバーストは33個までのパルスからなります。必須17個の奇数パルスはFLPバーストのフレームです。あつたりなかったりする16個の偶数パルスは送信されているデータを含みます。データパルスがあると1を示し、ないと0を示します。

FLPバーストによって送信されるデータはリンク符号 (Link Code Word) として知られています。これらはIEEE802.3の28節に記述されています。まとめると、このPHYコアは、その選択フィールド (リンク符号の最初の5ビット) で、802.3互換であることを告知しています。SMIレジスタ群のレジスタ4のビットセットに従う技術的な能力を告知しているわけです。

技術的な能力には4種類ありえます。

優先順位は以下です。

- 100M全二重 (最優先)
- 100M半二重
- 10M全二重
- 10M半二重

PHY コアの能力全体が告知され (たとえば 100M、全二重とする)、そしてリンクパートナーが 10M と 100M の能力を持っているならば、自動交渉機能はもっとも高い性能として 100M を選択します。もしリンクパートナーの能力が半二重と全二重モードなら、自動交渉機能は全二重をもっとも高い性能の動作として選択します。

ひとたび能力整合が決定されるとリンク符号は"承認" (Acknowledgement) のビットセット付きで繰り返されます。この時点でリンク符号の主たる内容のいかなる違いも自動交渉の再開を引き起こします。自動交渉は必要な FLP パーストが揃って受信できないときもまた再開します。

PHY コアによる自動交渉の間、能力の告知はモジュールリセット、および PHY パワーオンリセットが完了したときに取り込まれる `co_st_mode[2:0]` ビット (PHY-IF の PHYIFCR レジスタ内) によって初期化されます。このビットはまた電源投入時の自動交渉の禁止にも使われます。

レジスタ 4 のビット [8:5] に対する書き込みにより、PHY コアの告知する能力をソフトウェアで制御できるようになります。レジスタ 4 への書き込みが自動的に自動交渉の再開を引き起こすことはありません。自動交渉はレジスタ 0 のビット 12 をソフトウェアでクリアすることによっても禁止することができます。

本 PHY モジュールでは、「次ページ」機能は未サポートです。

### (3) 並列検出 (パラレル・ディテクション)

本 PHY コアが自動交渉能力が無いデバイスに接続された (すなわち、FLP がまったく検出されない) 場合、本コアは、100M MLT-3 シンボルまたは 10M ノーマルリンクパルス (NLP) に基づくリンク速度を決定することができます。この場合、接続は IEEE 規格により半二重と仮定されます。この能力は並列検出 (パラレル・ディテクション) として知られています。この機能は旧式のリンクパートナーとの相互動作を保証します。もしリンクが並列検出を通して形成されたとき、レジスタ 6 のビット 0 はリンクパートナーが自動交渉機能を持っていないことを示すためにクリアされます。MAC コントローラ (Ether C) は SMI を通じてこの情報にアクセスできます。もし並列検出の間にエラーが起こった場合、レジスタ 6 のビット 4 がセットされます。

レジスタ 5 は、受信 FLP にコーディングされる、リンクパートナーの能力情報を保存するために使われます。もし、リンクパートナーが自動交渉の能力を持っていない場合、リンクパートナーの速度能力を反映するために並列検出完了の後、レジスタ 5 は更新されます。

### (4) 自動交渉の再開

自動交渉はレジスタ 0 のビット 9 を設定することによって、いつでも再開できます。また、自動交渉はリンクが壊れたときについても、いつでも再開されます。リンク破壊は信号の欠落によって引き起こされます。これはケーブル破損によって引き起こされるかもしれませんが、また、リンクパートナーの送信信号の割り込みによっても引き起こされるかもしれません。自動交渉は新規のリンク設定を決定しようと再開します。

もし管理部がレジスタ 0 のビット 9 への書き込みによって自動交渉を再開したとき、これに応じて、本 PHY コアはすべての送受信動作を中止します。ひとたびブレイク・リンク・タイマが完了すると、自動交渉のステート・マシン内において、(約 1200ms) 自動交渉が再開します。リンクパートナー側もまた受信信号の欠落によってリンクを中止し、自動交渉を再開することになります。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

### (5) 自動交渉の禁止

自動交渉はレジスタ 0 のビット 12 に 0 をセットすることによって禁止できます。デバイスはレジスタ 0 のビット 13 (SPEED) およびビット 8 (Duplex) の情報を動作スピードに強制的に反映します。レジスタ 0 の SPEED と Duplex のビットは自動交渉が許可されているときは無視されます。

### (6) 半二重 (Half-Duplex) と全二重 (Full-Duplex)

半二重動作は、ネットワーク・トラフィックと衝突を取り扱う CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access/Collision Detect) プロトコルに準拠します。このモードでは、キャリア検知信号 (CRS) は送受信いずれの動作にも対応します。このモードでは、もしデータが PHY の送信中に受信すると衝突状態となります。

全二重モードでは、PHY は送受信を同時に行えます。このモードでは、CRS は受信動作だけに対応します。CSMA/CD プロトコルは適用されず衝突検出は禁止されます。

## 22.10 各種機能

### (1) キャリア検知 (Carrier Sense)

キャリア検知 (CRS) は CO\_CRG として Ether C へ出力されます。CRS は IEEE802.3u 規格の MII 仕様書に定義されている信号です。PHY モジュールは、全二重モードのとき、受信動作のときにだけ基づいて CRS をアサートします。そうでなければ PHY は送信または受信動作に基づき CRS をアサートします。

キャリア検知回路はエンコードされスクランブル解除されたデータのキャリア動作状態の決定に用います。いかなる 10 ビット期間の間でも連続した 2 つのゼロを検知するとキャリア検知をアクティブにします。もし、/J/K/ のストリーム開始デリミタのペアの前に、10 個の連続した 1 の期間が検知されると、キャリア検知は停止します。もし、一組の SSD ペアが検出されると、/T/R/ のストリーム終了デリミタのペアかもしくは、ILDE シンボルのペアが検出されるまで、キャリア検知はアサートされます。キャリアは /T/ シンボル、もしくは最初の IDLE の後にネゲートされます。もし、/T/ の後に /R/ が続かなければ、キャリアは保持されます。キャリアは、何か IDLE シンボルでないものが後に続く IDLE に対しても同様に扱われます。

### (2) 衝突検出 (Collision Detect)

衝突とは送信と受信動作の同時発生のことです。CO\_COL 出力は衝突が検出されている間アサートされます。CO\_COL は衝突の期間中ずっとアクティブです。CO\_COL は CO\_RX\_CLK とも CO\_TX\_CLK とも非同期に変化します。CO\_COL 出力は全二重モード中は不活性です。

CO\_COL はレジスタ 0 のビット 7 が High にセットしてテストできます。これは衝突試験を許可します。CO\_COL は CO\_TX\_EN の 512 ビット間アサートされ、CO\_TX\_EN の立ち下がり 4 ビット間以内にネゲートされます。

10M モードでは、CO\_COL は約 10 ビット間 (1 $\mu$ s) のパルスとなり、各送信パケット (CO\_TX\_EN のネゲート) の後は 2 $\mu$ s です。これは SQE (Signal Quality Error) 信号であり、送信成功を示します。



### (3) 絶縁モード (非サポート)

本 PHY コアは内蔵型であるため本機能は非サポートです。

通常の外付け PHY LSI においては、PHY のデータ経路は、レジスタ 0 のビット 10 に論理値 1 を設定すると、MII から電氣的に絶縁できます。

### (4) リンク完全性テスト (リンク・インテグリティ・テスト)

本 PHY では IEEE802.3u(24-15 節)の接続モニタ状態遷移図に示されているリンク完全性テストが機能します。このリンク状態は、10Mbps のリンク状態とマルチプレクスされ、モニタ可能なレジスタ 1 の Link Status ビットを形成し、LINK LED をドライブします。

DSP は、ANSI X3.263 TP-PMD 規格に規定されるような、RXP と RXM 信号に現れた有効な MLT-3 波形や、DATA\_VALID なる内部信号を用いて、リンクモニタのステートマシンに示します。DATA\_VALID がアサートされると、制御論理はリンクレディ状態に遷移し、自動交渉機能部からの許可を待ちます。許可を受け取ると、リンクアップ状態に入り、送受信論理部がアクティブになります。自動交渉が禁止されると、リンク完全性論理は、DATA\_VALID のアサートと共に、リンクアップ状態に遷移します。

信号線の安定を促すため、リンク完全性論理は DATA\_VALID がアサートされてからリンクレディ状態に入るまでの間、最低 330 $\mu$ s 待つことに注意してください。DATA\_VALID 入力にネゲートされると、この論理はただちにリンク信号をネゲートしリンク・ダウン状態に入ります。

10/100 のデジタル部が 10Base-T モードのときは、リンク状態は 10Base-T からの受信論理になります。

### (5) パワーダウンモード

本 PHY コアには、パワーダウンモードがあります。

#### ● パワーダウン

このパワーダウンはレジスタ0のビット11によって制御されます。このモードでは管理インタフェースを除いてPHY全体がパワーダウンし、ビット11がHighの間は、その状態を保持します。ビット11がクリアされると、PHYはパワーアップし自動的にリセットされます。

### (6) リセット

この PHY コアは 4 つのリセットソースを持っています。

#### ● モジュールリセット (co\_resetb)

PHYIFCRのco\_resetbビットはPHYコア内部のPOR信号に接続されています。

もしco\_resetbビットがアサート (0 ライト) する場合は、コアが適切にリセットされるために少なくとも100 $\mu$ s の間0を保持しなければなりません。

#### ● PHYパワーオンリセット (POR)

POR (Power-On-Reset) 信号は、PHYIFSRのco\_pwruprstビットの値としてPHYコアから出力され、PHY電源への最初の電源供給から約16ms間アサートされます。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

- ソフトウェアリセット (本製品では使用しないでください)

レジスタ0のビット15にHighを書き込むことによってアクティブになります。この信号は自動クリアされます。レジスタ書き込み後、内部論理がリセット解除されるまでのPLL安定時間を確保するため256 $\mu$ sまでリセット信号は引き伸ばされます。

IEEE802.3u規格の22節 (22.2.4.1.1) では本ビットをセットしてから0.5s以内にリセットプロセスを完了することと記載されています。

- パワーダウンリセット

PHYがパワーダウンモードから抜けると自動的にアクティブになります。内部パワーダウンリセットは論理がリセット解除されるまでのPLL安定時間を確保するため256 $\mu$ sまで引き伸ばされます。

これらの4つのリセット源は、Low アクティブのモジュールリセット (co\_resetb) と High アクティブの非モジュールリセット (PHY パワーオンリセット、ソフトウェアリセット、パワーダウンリセット) の非同期リセットで、PHY 内部の一般リセット信号である SYSRST を生成するために使用しています。SYSRST は PCS、DSP、MII ブロックを直接ドライブします。また、PLL の短期間リセットを生成するために中央バイアス部にも入力されません。

SMI 機構と SMI レジスタ群は、モジュールリセット、PHY パワーオンリセットとソフトウェアリセットのみによってリセットされます。パワーダウンの間 SMI レジスタはリセットされません。いくつかの SMI レジスタのビットはソフトウェアリセットでは初期化されませんが、これらはレジスタ一覧では NASR として表記しています。

リセットが発行されてからの最初の 16 $\mu$ s 間は、MII は 2.5MHz で走ります。その後、自動交渉が有効なら 25MHz に変わります。

### (7) LED 記述

PHY は 4 つの LED 信号を供給します。これらはコアの動作状態を示す便利な手段として提供します。すべての LED 信号は Low アクティブです。

- CRS LED

CRSが活性 (High) のとき、Lowにドライブされます。CRSが不活性になっても本LED出力は128msまで引き伸ばされます。

- LINK LED

PHYが有効データを検出したときはいつでもLowをドライブします。10Mbps使用か、100Mbps使用かのリンクテスト状態は、内部的に決定された速度選択の状態によって決定されます。

- SPEED100 LED

動作速度が100Mbpsか、もしくは、自動交渉中にLowをドライブします。このLEDは動作速度が10Mbpsのときには不活性です。

- Full-Duplex LED

接続が全二重モードのときにLowをドライブします。

**(8) ループバック動作**

10/100 デジタル部にはループバックモードがあります。

- PHY内部ループバック

内部ループバックモードは、レジスタ0のビット14に1を設定することによって許可されます。このモードでは、スクランブルされた送信データ（スクランブラからの出力）は、受信論理の中（デスクランブラの入力）へ転送されます。衝突試験（Collision Test、ビット7）がアクティブでない限り、CO\_COL信号はこのモードでは不活性です。

このモードでは、送信期間中（CO\_TX\_EN=High）、ライン上には何も出力されず送信部はパワーダウンしています。

## 22.11 内部 I/O 信号

内部の I/O 信号は PHY コアと本 LSI の他のモジュールとのインタフェースとなっています。PHY コアの入力信号は、他モジュールとの接続ピンとなり、PHY コアの動作設定のため、外部からドライブされるか、もしくは、High または Low に保持されます。

入出力の凡例：

- I : 入力。デジタルTTLレベル。
- O : 出力。デジタルTTLレベル。
- AI : 入力。アナログレベル。
- AO : 出力。アナログレベル。
- AI/O : 入出力。アナログレベル。

- MII信号

信号名	入出力	説明
CO_MII_TXD0	I	送信データ 0：送信時に PHY モジュールに取り込まれる 4 ビットデータのビット 0。
CO_MII_TXD1	I	送信データ 1：送信時に PHY モジュールに取り込まれる 4 ビットデータのビット 1。
CO_MII_TXD2	I	送信データ 2：送信時に PHY モジュールに取り込まれる 4 ビットデータのビット 2。
CO_MII_TXD3	I	送信データ 3：送信時に PHY モジュールに取り込まれる 4 ビットデータのビット 3。
CO_TX_EN	I	送信許可：送信時、CO_MII_TXD[3:0]信号に有効データがあることを示す。
CO_RX_ER (RXD4)	O O	受信エラー：現在、PHY に転送されているフレームのどこかで誤り検知されるとアサートされます。 シンボルインタフェースモード（5B Decoding）では、このビットは、MII 受信データ 4（受信した 5 ビットのシンボルコードグループの MSB）です。
CO_COL	O	MII 衝突検知：衝突状態が検知されるとアサートされます。
CO_MII_RXD0	O	受信データ 0：受信時に PHY モジュールから送られる 4 ビットデータのビット 0。
CO_MII_RXD1	O	受信データ 1：受信時に PHY モジュールから送られる 4 ビットデータのビット 1。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

信号名	入出力	説明
CO_MII_RXD2	O	受信データ 2 : 受信時に PHY モジュールから送られる 4 ビットデータのビット 2.
CO_MII_RXD3	O	受信データ 3 : 受信時に PHY モジュールから送られる 4 ビットデータのビット 3.
CO_TX_ER (TXD4)	I	MII 送信エラー : High にドライブされるとき、4B/5B エンコードプロセスは、符号データに対して送信エラーコード (/H/) の代わりにします。 この入力 は 10Base-T 動作では無視されます。 シンボルインタフェースモード (5B Decoding) では、このビットは MII 送信データ 4 (5 ビットシンボルコードグループの MSB) です。
CO_CRS	O	キャリア検知 : キャリア検知を示します。
CO_RX_DV	O	受信データ有効 : 現在 CO_MII_RXD[3:0]に、復元されデコードされたニブルデータが存在することを示します。
CO_TX_CLK	O	送信クロック 100Base-TX モード : 25MHz 10Base-T モード : 2.5MHz
CO_RX_CLK	O	受信クロック 100Base-TX モード : 25MHz 10Base-T モード : 2.5MHz

### • 管理フレーム (SMI) 信号

信号名	入出力	説明
CO_MDI	I	管理フレームデータ入力 : 管理フレーム (SMI) のデータ入力
CO_MDO	O	管理フレームデータ出力 : 管理フレーム (SMI) のデータ出力。
CO_MDC	I	管理フレームクロック : 管理フレーム (SMI) のクロック。
CO_MDIO_DIR	O	管理フレームデータ方向 : MIDO の出力コントロールに使われ MDIO の出力バッファを有効にします。

### • その他信号

信号名	入出力	説明
CO_CLKIN	I	Clock Input - PHY クロック (CPG モジュールの mck か、CK_PHY 端子から、25MHz のクロックを入力)

## 22.12 PHY-IF 関連信号

本 PHY コアは PHY-IF モジュールによって設定される部分があります。

### (1) PHY アドレス

PHY-IF の PHYIFADDRR によって初期化される PHY アドレスは、通常の外付け PHY がもっている PHY アドレスと同じです。PHY に対して固有アドレスを与えるものです。モジュールリセットおよび PHY パワーオンリセット中に PHY 内部のレジスタに取り込まれます。本来は、複数の PHY からなるアプリケーションにおいて、固有のアドレスを通じて個々の PHY を管理できるようにするための機能です。

本 PHY モジュールでは、LSI 内部の MII インタフェースに複数の PHY をぶら下げる使い方はできません。しかし、PHY アドレスはスクランブラにも使われますので、PHYIFADDRR の設定と管理インタフェースでの PHY アドレスを一致させるようにしてください。

### (2) 動作モード

PHY-IF の PHYIFCR にある co\_st\_mode ビットは 10/100 デジタルブロックの設定を制御します。

co_st_mode[2:0]	モード定義	各ビットの初期値	
		レジスタ 0	レジスタ 4
		[13,12,10,8]	[8,7,6,5]
000	10Base-T 半二重、自動交渉禁止	0000	N/A
001	10Base-T 全二重、自動交渉禁止	0001	N/A
010	100Base-TX 半二重、自動交渉禁止 内蔵 PHY の CRS 出力は送受信時アクティブ	1000	N/A
011	100Base-TX 全二重、自動交渉禁止 内蔵 PHY の CRS 出力は受信時のみアクティブ	1001	N/A
100	100Base-TX 半二重宣言、自動交渉 内蔵 PHY の CRS 出力は送受信時アクティブ	1100	0100
101	リザーブ (設定しないでください)	1100	0100
110	パワーダウンモード (初期値)	N/A	N/A
111	全機能有効。自動交渉	X10X	1111

【記号説明】 N/A : Not Available

X : Don't Care

### 22.13 使用上の注意事項

#### (1) PHY モジュールの入カクロック

PHY モジュールの初期クロックは内蔵クロック  $mck (= ick/4)$  を使用していますが、本クロックが PHY モジュールの受け付け可能な 25MHz 以外の周波数であると動作しません。

これは、パワーダウンモードに関しても該当します。たとえば、内蔵 PHY を使用しないアプリケーションでもパワーダウンモードで低消費電力状態にするには、内蔵 PHY へのクロックも設定が必要となります。

#### (2) PHY 電源を使用しない場合の端子処理

内蔵 PHY を使用しない場合でも、PHY アナログ電源端子 ( $Vcc1A$ 、 $Vcc2A$ 、 $Vcc3A$ ) に電源を供給し、PHY アナロググランド端子 ( $Vss1A$ 、 $Vss2A$ ) は接地してください。CK-PHY 端子は抵抗を経由して、 $VccQ$  にプルアップ、または  $VssQ$  にプルダウンしてください。TxP、TxM、RxP、RxM 端子は、PHY アナロググランドに接地してください。EXRES1 端子は、抵抗を経由せず、PHY アナログ電源に接続してください。TSTBUSA 端子には、何も接続しないでください。

#### (3) PHY のソフトウェアリセットについて

本 LSI の内蔵 PHY のソフトウェアリセットには特性上の不具合があり、場合によっては、正しくリセットがかからないことがあります。

リセットを使用する際は、PHYIFCR (PHY-IF モジュール内) によるモジュールリセットを使用してください。

- 【注】
1. ソフトウェアリセットとは、本章の「22.4.2 レジスタの説明」に記載されているレジスタ 0 (Basic Control) のビット 15 によるリセットを指します。
  2. モジュールリセットとは、「23. PHY インタフェース (PHY-IF)」の「23.2 レジスタの説明」に記載されている PHYIFCR (PHY-IF コントロールレジスタ) のビット 14 によるリセットを指します。

#### (4) 波形調整について

本 LSI の Ethernet の PHY モジュールには、差動出力波形微調整のためのテストレジスタがあります。初期値のまま使用しても問題ありませんが、お客様での基板設計容易化のため以下に仕様を示します。

##### (a) Tx100 波形の出力調整について

本製品の内蔵 PHY モジュールには、SMI レジスタとして、以下の調整レジスタがあります。

これにより、Tx100 動作時の波形調整が行えます。

なお、本レジスタ群は容易に書き換えられないようになっています。後述に示す使用方法例に従って変更してください。

- レジスタ 20 : モード変更用のレジスタとして使います。
- レジスタ 23 : 波形調整用レジスタ

(レジスタ番号は10進です)

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

• レジスタ23書き込み値の意味

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	—	1	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 1 を書き込んでください。
14~9	—	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。
8 7	D1CMP D0CMP	1 1	R/W R/W	本ビットにて、スロープを調整します。 00 : Three steps up 01 : Two steps up 10 : One step up 11 : Regular
6 5 4	D2A D1A D0A	1 0 0	R/W R/W R/W	本ビットにて振幅を調整できます。 000 : Amp 4 stp+ 001 : Amp 3 stp+ 010 : Amp 2 stp+ 011 : Amp 1 stp+ 100 : Regular 101 : Amp 1 stp- 110 : Amp 2 stp- 111 : Amp 3 stp-
3 2	DASL DBSL	1 0	R/W R/W	本ビットにて、遷移時間を調整します。 00 : One step up 01 : One step down 10 : Regular 11 : Two steps down
1, 0	—	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず 0 を書き込んでください。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

- 使用方法 (例)

以下の順序でSMIレジスタ書き込みしてください。

手順	対象レジスタ	書き込み値	説明
1	0	H'2100	Tx100 に設定。 (自動交渉によって、Tx100 全二重、または Tx100 半二重が設定されていれば、本操作は不要です。)
2	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定開始
3	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
4	20	H'0400	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
5	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
6	20	H'0400	レジスタ書き込みモード設定終了
7	23	H'xxxx	設定値書き込み (本レジスタの初期値は H'81C8 です。必要に応じて設定値を変更します。)
8	20	H'4416	上記の設定値を有効にします。(この値を書いてください。)
9	20	H'0000	レジスタ書き込みモード終了 (通常モードに復帰します。)

【注】 本レジスタは、自動交渉 (auto negotiation)、PHY モジュールのリセット (LSI 全体のリセットを含む) によって初期化されます。よって、本レジスタによる波形調整をする場合は、そのたびに上記手順を踏む必要があります。

(b) Tx10 の波形調整レジスタ (ほとんど効果の無いレジスタですが、ご参考までに記します)

Tx10 波形調整レジスタとして、波形の振幅を調整する DnTAMP (n=1, 0) ビットと、波形の傾きを調整する DnTCMP (n=1, 0) ビットが存在します。レジスタ番号は 23 (10 進) で、(a) の Tx100 波形調整レジスタ設定手順 8 の書き込み値を H'4418 に変更することで、手順 7 で書き込んだ値が Tx10 波形調整レジスタ設定値として書き込まれます。下表のように、Tx10 波形調整レジスタ[15:14]に書き込まれた値が DnTAMP (n=1, 0) の設定値として反映され、Tx10 波形調整レジスタ[13:12]に書き込まれた値が DnTCMP (n=1, 0) の設定値として反映されます。ただし、DnTAMP (n=1, 0) による振幅調整では、弊社の実験によれば数 mV 程度の効果しか得られていません。



## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

### • Tx10の波形調整レジスタ

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	D1TAMP	0	R/W	本ビットで波形の振幅を調整できます。 11 : Amp 2 stp+ 10 : Amp 1 stp+ 01 : Regular 00 : Amp 1 stp-
14	D0TAMP	1	R/W	
13	D1TCMP	0	R/W	本ビットで波形の傾き（遷移時間）を調整できます。 (Upのほうがスロープが緩やかになります) 11 : Three steps up 10 : Two steps up 01 : One step up 00 : Regular
12	D0TCMP	0	R/W	
11~0	—	0	RO	リザーブビット 書き込むときは必ず0を書き込んでください。

### • 使用方法 (例)

以下の順序でSMIレジスタ書き込みしてください。

手順	対象レジスタ	書き込み値	説明
1	0	H'2100	Tx100 に設定。(PHY リセットによる設定でもよい) *
2	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定開始
3	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
4	20	H'0400	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
5	20	H'0000	レジスタ書き込みモード設定 (つづき)
6	20	H'0400	レジスタ書き込みモード設定終了
7	23	H'xxxx	設定値書き込み (Regular なら初期値 H'4000)
8	20	H'4418	設定値の有効化 (Tx10 の場合の設定値)
9	20	H'0000	レジスタ書き込みモード終了 (通常モードに復帰)

【注】 \* Tx10 ではなく、波形調整を設定するモードに入るために Tx100 に設定してください。

波形調整の設定は、自動交渉 (auto negotiation) や PHY モジュールリセット (LSI 全体のリセットを含む) によって初期化されます。

### (c) 補足説明

Tx100 モードでの波形調整レジスタの機能に関して、以下に補足説明します。

#### 1. 波形生成の外周仕様

コンプライアンステストの項目に、Tx100のRise Time (+/-ve) およびFall Time (+/-ve) という項目があり、いずれも3~5nsの規格になっています。

そこで、本LSI搭載のPHYモジュールは、4nsで0Vから1Vまで変化するように設計されています。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

### 2. 波形成形のしくみ

波形は時間刻みと電圧刻みに分けて成形されます。

時間と電圧の分割例として、4ns で0V から1V まで立ち上がる波形を成形する場合を以下に示します。

time	Output voltage level
-----	-----
0 ~	250 [mv]
1 [ns] ~	500 [mv]
2 [ns] ~	750 [mv]
3 [ns] ~	1[v]

- 時間領域

この場合、まず、内部のクロックを用いて4分割の時間領域を生成します。

この時間刻みを制御することにより、立ち上がり時間を制御します。

波形調整レジスタのDnSLビットにより、各時間領域の時刻をシフトすることで、全体の遷移時間を制御します。

個々の時間領域内でのスロープはDnCMPビットにより設定されます。

- 電圧レベル

電圧も4レベルに分割します。

電圧は、基準である最大振幅をDnAビットにより制御することで一括変化します。

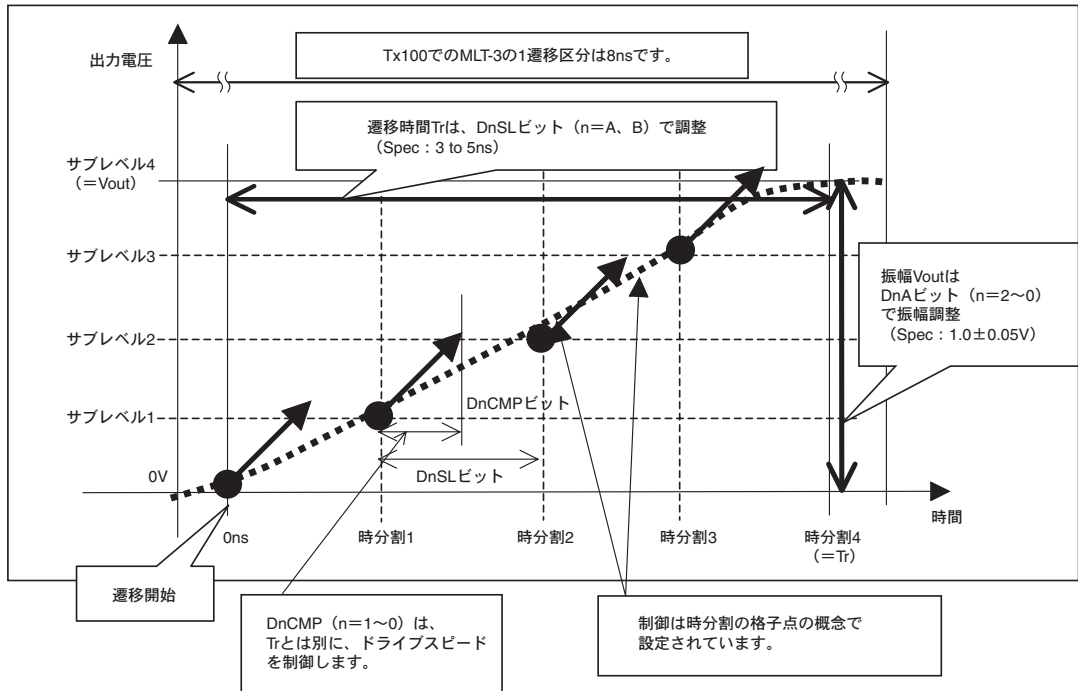
3. Tx100波形調整レジスタによる制御方法

- Tx100波形調整レジスタの各ビットの説明です。

0Vから1Vへの立ち上がり波形の調整を以下の記号を用いて図示します。

Vout : 最大振幅 (製造狙い目は1V)

Tr : 遷移時間 (製造狙い目は4ns)



## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

- 製造狙い目は、下表のとおりです。

それぞれ波形調整レジスタにより調整できます。

時分割		各時分割に対応する電圧	
時分割 #	製造狙い目	電圧レベル #	製造狙い目
時分割1	1ns	サブレベル1	250mV
時分割2	2ns	サブレベル2	500mV
時分割3	3ns	サブレベル3	750mV
時分割4	4ns	サブレベル4	1V

等分された各時間幅 ( $T_r/4$ ) は、DnSLビットで調整され、その結果、全体の $T_r$ 値も変化します。  
→「遷移時間はDnSLで制御」

各サブレベルは、DnAビット制御による $V_{out}$ 値で決まります。  
( $V_{out}/4$ で等分)。  
→「振幅はDnAで制御」

- 調整効果

以上のように、振幅と遷移時間（スロープ）は独立制御です。

スロープに関しては、DnSLとDnCMPで合わせて制御することになりますが、成形されたアナログ波形を定量的に示すことは困難であるため、使用するボード上で確認してください。

### (d) その他調整方法

以下の方法は、副作用、もしくはデメリットもあります。

参考例として示しますが、適用の際には十分確認してください。

#### 1. Tx10/Tx100共通の振幅調整方法

<メリット>

Tx10/Tx100共通の振幅調整方法として、図22.10中のR1、R2の抵抗値を変更する方法があります。Tx10/Tx100の振幅の大きさと、R1、R2の両抵抗の抵抗値には相関関係が存在します。両抵抗の抵抗値を大きくすることで、Tx10/Tx100両方の振幅値が大きくなり、抵抗値を小さくすることで、振幅値が小さくなります。

<デメリット>

高調波試験（Harmonic Content Testing）にて不利な結果が出ることが多いようです。

### 2. Tx10の振幅調整方法

#### <メリット>

Tx10の振幅の大きさは、VccnA (n=1~3) (=前述の接続例のPVCC) に対する依存性があります。VccnAを大きくすることで、振幅が大きくなり、VccnAを小さくすることで、振幅が小さくなります。なお、Tx100にもVccnAに対して若干の依存性は存在しますが、Tx10の依存性と比較すると小さいものであるため、VccnAを変更することにより、Tx100の結果に影響を及ぼさずに、Tx10の振幅を調整することが可能です。

#### <デメリット>

ただし、VccQとVccnAはLSI内部でダイオード接続されているため、恒常的に電位差をつけることはLSIの信頼性を損なう恐れがあります。このため、本調整方法には、VccQも同時に変更しなければならないデメリットがあります。

### 22.14 レイアウトガイドライン

#### 22.14.1 一般的なガイドライン

以下、4層基板でのガイドラインを示します。

##### (1) ボード基板層構成

- Layer1 : Top層 (部品面) 信号層。
- Layer2 : グランド層。
- Layer3 : 電源層。
- Layer4 : Bottom層 (ハンダ面) 信号層。

##### (2) インピーダンス制御

理想的なインピーダンスは、以下のようになります。

- シングルエンド :  $51\text{ohm} \pm 10\%$
- 差動ペア :  $99\text{ohm} \pm 10\%$
- 短いパワー、グランド信号については、インピーダンス制約はありません。

##### (3) ビア(VIA)

ビアはインピーダンスミスマッチや通信ライン波形のゆがみの元となり、(シグナルインテグリティ) ノイズや EMI 問題を生じます。差動信号や高速伝送路では信号線上のビアをなるべく使わないようにしてください。

それらの信号にビアを使う場合は、シミュレーション等によく確認してください。

##### (4) 配線上の注意

スタブ (枝分かれ) は反射の元になります。クリティカルな信号線には  $12.7\text{mm}$  ( $0.5\text{inch}$ ) 以下にしてください。

千鳥はクロストークの元になるので、すべての PHY 周りの信号について  $25.4\text{mm}$  ( $1\text{inch}$ ) 以下にしてください。

##### (5) 終端

インピーダンスミスマッチによる信号反射を抑えるため、ダンパーまたは終端抵抗で処理してください。ダンパー抵抗は信号源のそばに、終端は信号の最遠端に配置してください。信号源もしくは最遠端からの距離は  $12.7\text{mm}$  ( $0.5\text{inch}$ ) 未満にしてください。

## 22.14.2 レイアウトガイドライン

PHY の信号は、高速、低振幅なアナログ信号であるため、デジタルノイズの影響を受けやすいです。配置配線には特に注意してください。

図 22.10 にパルストランス (RJ45) との接続例を示します。以下、本文の C1、R2 などの番号は、図 22.10 に示す部品番号です。

## (1) パルストランス (RJ45) との接続例

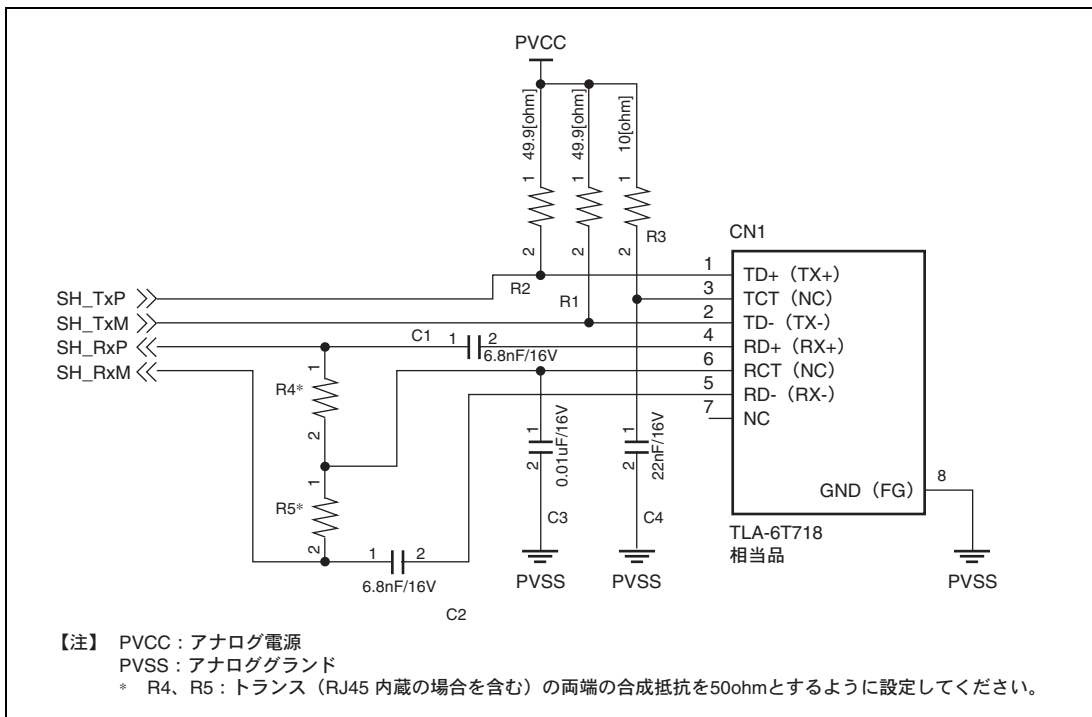


図 22.10 パルストランス (RJ45) との接続例

## (2) 配置例

1. 本LSIのPHY関係の端子と、パルストランス (RJ45) はなるべく近くなるように配置してください。
2. TxP/M、RxP/Mの差動ペアがクロスしないような向きに部品配置してください。
3. 終端であるR4、R5は本LSIのなるべく近くに配置してください。
4. R1、R2はパルストランス (RJ45) になるべく近くに配置してください。
5. フィルターR3、C4はパルストランス (RJ45) になるべく近くに配置してください。
6. Center TapのC3はパルストランス (RJ45) になるべく近くに配置してください。
7. 裏面には何も搭載しないようにしてください。

## 22. イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)

---

### (3) グランドプレーン

Layer-2 はグランドとフレームグランドに分かれます。

グランドは、デジタルグランドとアナロググランドです。フレームグランドは接地するよう、システムのグランドおよび RJ45 ソケットのシールドにつながります。この分離は隣接する信号線層に影響を与えますので注意してください。

L1 と L4 の信号線がグランド層をまたがないようにし、インピーダンスミスマッチと EMI 問題を避けてください。フレームグランド領域はできるだけ小さくし、グランドプレーンができるだけ大きく強固になるようにしてください。グランドプレーンとフレームグランドは、フェライトビーズでつなぐか、太い信号線をつないで DC パスを確保してください。安全のため、RJ45 のリード付近はグランドエリアから除外してください。

### (4) 共通電源プレーン

Layer-3 は Vcc,Vcc (PLL1,2) (以上 1.8V)、VccQ,VccnA (n=1~3) (以上 3.3V) の複数電源プレーンからなります。VccnA は、パルトラ一体型の RJ45 コネクタ用のアナログ電源と、本 LSI のアナログ電源のエリアからなります。

### (5) 配線例

上記の例では、1 分割のグランド層に比べ、電源層が複数分割されています。それゆえ、TOP 層 (部品面) のほうが、Bottom 層 (ハンダ面) よりシグナルインテグリティに対してよりよいです。可能であれば、すべてのクリティカルな PHY 信号、たとえば差動ペアは、TOP 層にビアなしで配線するべきです。

差動ペアに対するもう 1 つの重要事項はペア配線同士を厳密に等長にし、duty cycle のひずみやコモンモードの輻射を最低限とすることです。

### (6) クロックレイアウト

本 LSI には、CPU 用のクロック入力の他に PHY 外部クロック入力 (CKPHY) があります。

発振器や水晶発振子、およびノイズの大きいデジタル部品からはアナログ電源とアナログ信号を遠ざけるようにしてください。クロック信号は、グランド層の上 (本事例では TOP 層 (部品面)) に配線してください。また、クロックラインは他の信号線からできるだけ離してください。最小スペース目安は配線幅の 3 倍です。



---

## 23. PHY インタフェース (PHY-IF)

---

本 LSI の内蔵 PHY を動作させるためのインタフェースです。

### 23.1 特長

- ポートのピンファンクションコントローラの設定により、内蔵PHY有効/無効（外部のPHY LSIを使用）を選択可能。
- 内蔵PHYに対して、以下の設定ができます。

モジュールリセット。

PHYモジュールの動作クロックを、内部クロックか、PHY専用外部クロックか選択可能。ただし、内蔵PHYへの供給クロックは25MHz固定とします。

## 23. PHY インタフェース (PHY-IF)

PHY-IF のブロック図を図 23.1 に示します。

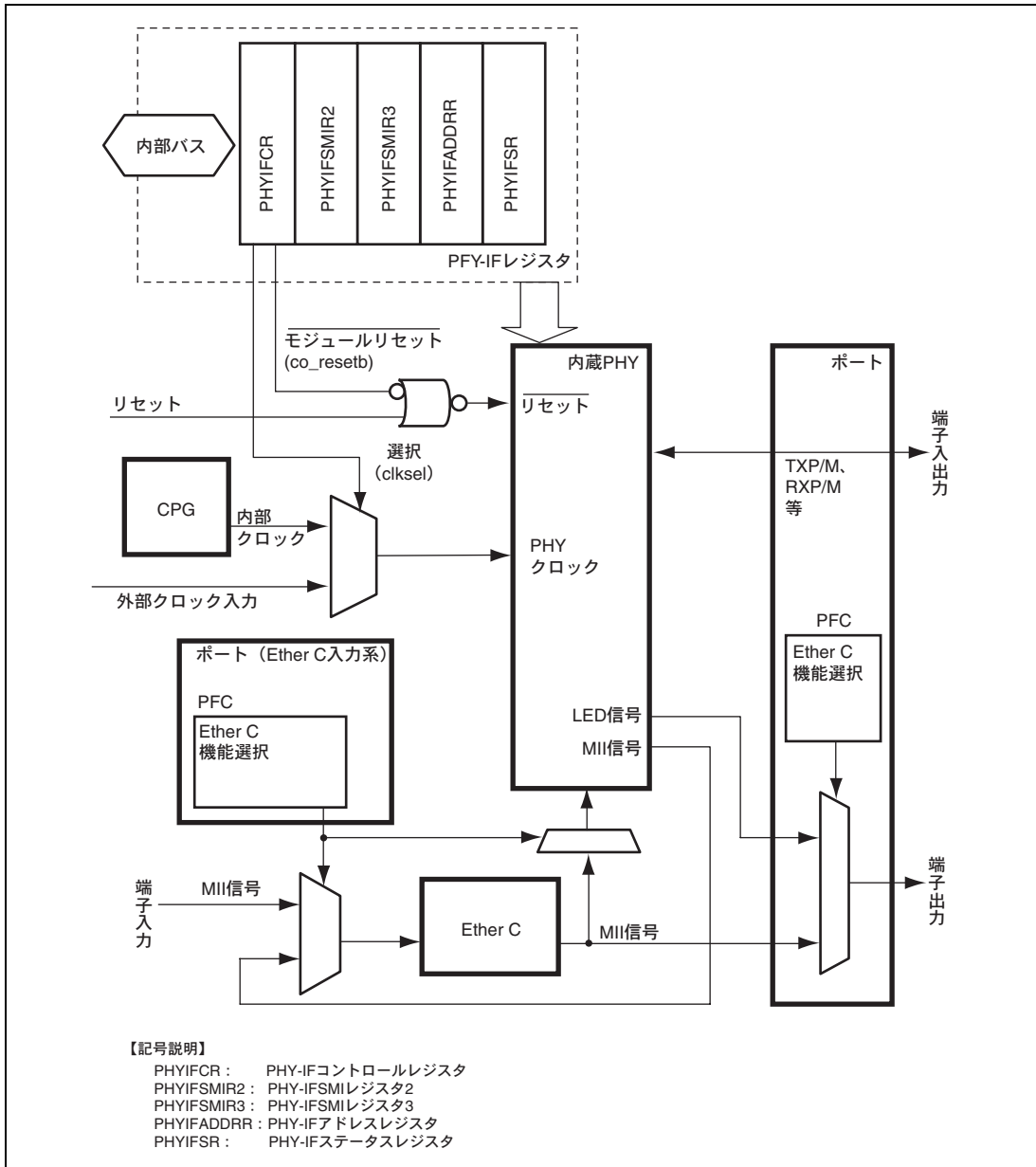


図 23.1 PHY-IF ブロック図

## 23.2 レジスタの説明

PHY-IF には以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。

- PHY-IF コントロールレジスタ (PHYIFCR)
- PHY-IF SMI レジスタ 2 (PHYIFSMIR2)
- PHY-IF SMI レジスタ 3 (PHYIFSMIR3)
- PHY-IF アドレスレジスタ (PHYIFADDRR)
- PHY-IF ステータスレジスタ (PHYIFSR)

### 23.2.1 PHY-IF コントロールレジスタ (PHYIFCR)

PHYIFCR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、内蔵 PHY モジュールの動作モードを設定します。co\_resetb ビット以外のビットの値の変更は、co\_resetb ビットでのモジュールリセットにより内蔵 PHY に取り込まれます。

パワーオンリセットにより初期化されます。スタンバイモード時にも、H'C000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	—	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
14	co_resetb	1	R/W	モジュールリセット 内蔵 PHY をソフトウェアでリセットします。 0: リセット状態 1: リセット解除状態 (初期値)
13	clkssel	0	R/W	クロックセレクト 内蔵 PHY に供給するクロックを内部クロックか外部クロックか選択します。 0: 内部クロック (mck) を使用 (初期値) 1: 外部クロック (CK_PHY) を使用
12~3	—	すべて 0	R/W	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 23. PHY インタフェース (PHY-IF)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	co_st_mode[2]	1	R/W	PHY モード
1	co_st_mode[1]	1		PHY モードの初期値を決めます。
0	co_st_mode[0]	0		000 : 10Base-T Half Duplex, Auto-negotiation 禁止 001 : 10Base-T Full Duplex, Auto-negotiation 禁止 010 : 100Base-TX Half Duplex, Auto-negotiation 禁止 内蔵 PHY の CRS 出力は送受信時アクティブ 011 : 100Base-TX Full Duplex, Auto-negotiation 禁止 内蔵 PHY の CRS 出力は受信時のみアクティブ 100 : 100Base-TX Half Duplex 宣言、Auto-negotiation 内蔵 PHY の CRS 出力は送受信時アクティブ 101 : リザーブ (設定しないでください) 110 : パワーダウンモード。(初期値) 111 : 全機能有効。Auto-negotiation

### 23.2.2 PHY-IF SMI レジスタ 2 (PHYIFSMIR2)

PHYIFSMIR2 は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、内蔵 PHY をモジュールリセットする場合の SMI レジスタ 2 の初期値を決めます。本レジスタの変更は、co\_resetb ビットでのモジュールリセットにより内蔵 PHY に取り込まれます。

本レジスタはパワーオンリセットにより初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~0	co_reg2_oui_in 15~ co_reg2_oui_in 0	すべて 0	R/W	SMI レジスタ 2 (PHY Identifier1) [15 : 0]の初期値

### 23.2.3 PHY-IF SMI レジスタ 3 (PHYIFSMIR3)

PHYIFSMIR3 は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、内蔵 PHY をモジュールリセットする場合の SMI レジスタ 3 の初期値を決めます。本レジスタの変更は、co\_resetb ビットでのモジュールリセットにより内蔵 PHY に取り込まれます。

本レジスタはパワーオンリセットにより初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~0	co_reg3_oui_in 15~ co_reg3_oui_in 0	すべて 0	R/W	SMI レジスタ 3 (PHY Identifier2) [15 : 0]の初期値

### 23.2.4 PHY-IF アドレスレジスタ (PHYIFADDRR)

PHYIFADDRR は、読み出し／書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、内蔵 PHY モジュールの PHY アドレスを設定します。本レジスタの変更は、co\_resetb ビットでのモジュールリセットにより内蔵 PHY に取り込まれます。

本レジスタはパワーオンリセットにより初期化されます。スタンバイモード時にも、H'0000 に初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~5	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4~0	co_st_phyadd 4~ co_st_phyadd 0	すべて 0	R/W	PHY アドレスの初期値

### 23.2.5 PHY-IF ステータスレジスタ (PHYIFSR)

PHYIFSR は、読み出しのみ可能な 16 ビットのレジスタで、内蔵 PHY モジュールの状態を示します。

本レジスタはパワーオンリセットにより初期化されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	co_pwruprst	1 (説明参照)	R	パワーアップリセット 本ビットは、PHY 電源 (Vcc1A~Vcc3A) 印加を検知して自動的に約 21ms の間、1 を示します。
14~0	—	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 23.3 動作説明

PHY-IF は内蔵 PHY モジュールの主に初期化をするためのモジュールです。

後述のフローに従って初期化の後、MII インタフェースなどを介して、外付け PHY 同様の手順で内蔵 PHY の設定を行ってください。なお、PHY モジュール自体は、PHYIFCR の `co_st_mode` ビットの初期値により、LSI 全体の電源オンによるパワーオンリセット後パワーダウンモードに遷移します。

#### 23.3.1 内蔵 PHY 設定フロー

以下の手順で設定してください。

##### 1. モジュールストップの解除

PHY-IFをモジュールストップ状態にしていた場合には、まずモジュールストップを解除します。(STBCR4のMSTP20=0)

##### 2. パワーアップリセット

PHYIFSRの`co_pwruprst`ビットに示す、パワーアップリセット状態が解除 (`co_pwruprst=0`) されているのを確認します。

##### 3. 内蔵PHYモジュールの選択

内蔵PHYモジュールを有効にするため、ポートCのピンファンクションレジスタはEther C以外の機能を選択してください。すなわち、汎用ポートおよび内蔵PHYのLED出力です。

```
PCCRH2 = H'0000
```

```
PCCRL1 = H'0000
```

```
PCCRL2 = H'FF00
```

この場合、Ether CのLNKSTA入力端子は非選択になりますが、内蔵PHYのリンク出力とEther Cのリンク入力、本LSI内部で結線されるため、外部PHY LSIを使用する場合と同様にリンク信号変化割り込みを発生することが可能です。

##### 4. クロックの設定

CPGからの内部クロックを使用する場合は、MCLKCRの設定をします。

FRQCR、およびMCLKCRの設定により、PHY入力クロックが25MHzになるように設定してください。

本変更は、内蔵PHYモジュールリセット前に実施してください。

##### 5. 内蔵PHYのリセット

PHYモジュールのリセットに先立ち、必要に応じて、PHYIFCR以外のPHY-IF部のレジスタ群を設定してください。

その後、PHYIFCRレジスタの`co_resetb`ビットを0に設定し、内蔵PHYをリセット状態にします。

このとき同時に、PHYIFCRレジスタにある内蔵PHYの他の動作モードビットも設定します。

リセット期間が100 $\mu$ s以上保持するようにソフトウェアループなどでウェイト時間を調整してください。

6. 内蔵PHYのリセット解除

PHYIFCRレジスタのco\_resetbビットのみを1に設定し、内蔵PHYをリセット解除してください。

リセット解除後、PHY内部のリセット伝播のため、20ms以上保持するようにソフトウェアループなどでウェイト時間を調整してください。

7. MII管理フレームによる内蔵PHYの設定

以降の設定方法は、市販の外付けPHY LSIと同じくMII管理フレームで設定します。

PHYモジュール内の個別の設定値に関しては、「第22章 イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ (PHY)」を参照してください。

### 23.3.2 外部 PHY LSI の設定方法

外部 PHY LSI を使用する場合は、ピンファンクションコントローラで Ether C 機能を選択の後、MII 管理フレームにて PHY LSI 内部のレジスタを設定してください。

1. 外部PHY LSIの選択

ピンファンクションコントローラでEther C機能を選択してください。

PCCR2 = H'0155

PCCRL1 = H'5555

PCCRL2 = H'5555

2. MIIインタフェースによる外付けPHY LSIの設定

以降の設定方法は、MII管理フレームで設定します。

PHY LSI内の個別の設定値に関しては、ご使用されるPHY LSIのマニュアルなどをご参照ください。





---

## 24. レジスタ一覧

---

アドレス一覧では、内蔵レジスタのアドレス、ビット構成および動作モード別の状態に関する情報をまとめています。表記方法は下記のとおりです。

### 1. レジスタアドレス一覧（アドレス順）

- 割り付けアドレスの小さいレジスタから順に記載します。
- リザーブアドレスは、レジスタ名称部を「-」で表記しています。  
リザーブアドレスのアクセスはしないでください。
- アドレスは、16ビットまたは32ビットの場合、MSB側のアドレスを記載しています。
- モジュール名称による分類をしています。
- アクセスサイズを表示しています。

### 2. ビット構成一覧

- 「レジスタアドレス一覧（アドレス順）」の順序で、ビット構成を記載しています。
- リザーブビットは、ビット名称部に「-」で表記しています。
- ビット名称部が空白のものは、そのレジスタ全体がカウンタやデータに割り付けられていることを示します。
- 16ビットまたは32ビットのレジスタの場合、MSB側のビットから記載しています。

### 3. 各動作モード別レジスタの状態

- 「レジスタアドレス一覧（アドレス順）」の順序で、レジスタの状態を記載しています。
- 基本的な動作モードにおけるレジスタの状態を示しており、内蔵モジュール固有のリセットなどがある場合は、内蔵モジュールの章を参照してください。

## 24. レジスタ一覧

### 24.1 レジスタアドレス一覧（アドレス順）

アクセスサイズは、ビット数を示します。

アクセスステート数は、指定の基準クロックのステート数を示します。

ただし、B:8 ビットアクセス時、W:16 ビットアクセス時、L:32 ビットアクセス時の値です。

**【注】** 未定義・リザーブアドレスのアクセスは禁止します。これらのレジスタをアクセスした時の動作および継続する動作については保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
DMA ソースアドレスレジスタ_0	SAR_0	32	H'F8010020	DMAC	16/32
DMA デスティネーションアドレスレジスタ_0	DAR_0	32	H'F8010024	DMAC	16/32
DMA トランスファカウンタレジスタ_0	DMATCR_0	32	H'F8010028	DMAC	16/32
DMA チャネルコントロールレジスタ_0	CHCR_0	32	H'F801002C	DMAC	8/16/32
DMA ソースアドレスレジスタ_1	SAR_1	32	H'F8010030	DMAC	16/32
DMA デスティネーションアドレスレジスタ_1	DAR_1	32	H'F8010034	DMAC	16/32
DMA トランスファカウンタレジスタ_1	DMATCR_1	32	H'F8010038	DMAC	16/32
DMA チャネルコントロールレジスタ_1	CHCR_1	32	H'F801003C	DMAC	8/16/32
DMA ソースアドレスレジスタ_2	SAR_2	32	H'F8010040	DMAC	16/32
DMA デスティネーションアドレスレジスタ_2	DAR_2	32	H'F8010044	DMAC	16/32
DMA トランスファカウンタレジスタ_2	DMATCR_2	32	H'F8010048	DMAC	16/32
DMA チャネルコントロールレジスタ_2	CHCR_2	32	H'F801004C	DMAC	8/16/32
DMA ソースアドレスレジスタ_3	SAR_3	32	H'F8010050	DMAC	16/32
DMA デスティネーションアドレスレジスタ_3	DAR_3	32	H'F8010054	DMAC	16/32
DMA トランスファカウンタレジスタ_3	DMATCR_3	32	H'F8010058	DMAC	16/32
DMA チャネルコントロールレジスタ_3	CHCR_3	32	H'F801005C	DMAC	8/16/32
DMA オペレーションレジスタ	DMAOR	16	H'F8010060	DMAC	16
ポート A データレジスタ H	PADRH	16	H'F8050000	I/O	8/16
ポート A・IO レジスタ H	PAIORH	16	H'F8050004	I/O	8/16
ポート A コントロールレジスタ H1	PACRH1	16	H'F8050008	I/O	8/16
ポート A コントロールレジスタ H2	PACRH2	16	H'F805000A	I/O	8/16
ポート B データレジスタ L	PBDRL	16	H'F8050012	I/O	8/16
ポート B・IO レジスタ L	PBIORL	16	H'F8050016	I/O	8/16
ポート B コントロールレジスタ L1	PBCRL1	16	H'F805001C	I/O	8/16
ポート B コントロールレジスタ L2	PBCRL2	16	H'F805001E	I/O	8/16
ポート C データレジスタ H	PCDRH	16	H'F8050020	I/O	8/16
ポート C データレジスタ L	PCDRL	16	H'F8050022	I/O	8/16
ポート C・IO レジスタ H	PCIORH	16	H'F8050024	I/O	8/16
ポート C・IO レジスタ L	PCIORL	16	H'F8050026	I/O	8/16

## 24. レジスタ一覧

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
ポート C コントロールレジスタ H2	PCCR2H	16	H'F805002A	I/O	8/16
ポート C コントロールレジスタ L1	PCCRL1	16	H'F805002C	I/O	8/16
ポート C コントロールレジスタ L2	PCCRL2	16	H'F805002E	I/O	8/16
ポート D データレジスタ L	PDDR2L	16	H'F8050032	I/O	8/16
ポート D・IO レジスタ L	PDIORL	16	H'F8050036	I/O	8/16
ポート D コントロールレジスタ L2	PDCRL2	16	H'F805003E	I/O	8/16
ポート E データレジスタ H	PEDRH	16	H'F8050040	I/O	8/16
ポート E データレジスタ L	PEDRL	16	H'F8050042	I/O	8/16
ポート E・IO レジスタ H	PEIORH	16	H'F8050044	I/O	8/16
ポート E・IO レジスタ L	PEIORL	16	H'F8050046	I/O	8/16
ポート E コントロールレジスタ H1	PECRH1	16	H'F8050048	I/O	8/16
ポート E コントロールレジスタ H2	PECRH2	16	H'F805004A	I/O	8/16
ポート E コントロールレジスタ L1	PECRL1	16	H'F805004C	I/O	8/16
ポート E コントロールレジスタ L2	PECRL2	16	H'F805004E	I/O	8/16
インタラプトプライオリティレジスタ C	IPRC	16	H'F8080000	INTC	16
インタラプトプライオリティレジスタ D	IPRD	16	H'F8080002	INTC	16
インタラプトプライオリティレジスタ E	IPRE	16	H'F8080004	INTC	16
インタラプトプライオリティレジスタ F	IPRF	16	H'F8080006	INTC	16
インタラプトプライオリティレジスタ G	IPRG	16	H'F8080008	INTC	16
DMA 拡張リソースセレクト 0	DMARS0	16	H'F8090000	DMAC	16
DMA 拡張リソースセレクト 1	DMARS1	16	H'F8090004	DMAC	16
スタンバイコントロールレジスタ 3	STBCR3	8	H'F80A0000	低消費電力モード	8
スタンバイコントロールレジスタ 4	STBCR4	8	H'F80A0004	低消費電力モード	8
PHY-LSI クロック周波数制御レジスタ	MCLKCR	8	H'F80A000C	CPG	8/16*
インストラクションレジスタ	SDIR	16	H'F8100200	H-UDI	16
ID レジスタ	SDID	32	H'F8100214	H-UDI	16/32
割り込みコントロールレジスタ 0	ICR0	16	H'F8140000	INTC	8/16
IRQ コントロールレジスタ	IRQCR	16	H'F8140002	INTC	8/16
IRQ ステータスレジスタ	IRQSR	16	H'F8140004	INTC	8/16
インタラプトプライオリティレジスタ A	IPRA	16	H'F8140006	INTC	8/16
インタラプトプライオリティレジスタ B	IPRB	16	H'F8140008	INTC	8/16
周波数制御レジスタ	FRQCR	16	H'F815FF80	CPG	16
スタンバイコントロールレジスタ	STBCR	8	H'F815FF82	低消費電力モード	8
ウォッチドッグタイマカウンタ	WTCNT	8	H'F815FF84	WDT	8/16*
ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ	WTCSR	8	H'F815FF86	WDT	8/16*
スタンバイコントロールレジスタ 2	STBCR2	8	H'F815FF88	低消費電力モード	8

## 24. レジスタ一覧

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
シリアルモードレジスタ_0	SCSMR_0	16	H'F8400000	SCIF_0	16
ビットレートレジスタ_0	SCBRR_0	8	H'F8400004	SCIF_0	8
シリアルコントロールレジスタ_0	SCSCR_0	16	H'F8400008	SCIF_0	16
トランスミット FIFO データレジスタ_0	SCFTDR_0	8	H'F840000C	SCIF_0	8
シリアルステータスレジスタ_0	SCFSR_0	16	H'F8400010	SCIF_0	16
レシーブ FIFO データレジスタ_0	SCFRDR_0	8	H'F8400014	SCIF_0	8
FIFO コントロールレジスタ_0	SCFCR_0	16	H'F8400018	SCIF_0	16
FIFO データ数レジスタ_0	SCFDR_0	16	H'F840001C	SCIF_0	16
シリアルポートレジスタ_0	SCSPTR_0	16	H'F8400020	SCIF_0	16
ラインステータスレジスタ_0	SCLSR_0	16	H'F8400024	SCIF_0	16
シリアルモードレジスタ_1	SCSMR_1	16	H'F8410000	SCIF_1	16
ビットレートレジスタ_1	SCBRR_1	8	H'F8410004	SCIF_1	8
シリアルコントロールレジスタ_1	SCSCR_1	16	H'F8410008	SCIF_1	16
トランスミット FIFO データレジスタ_1	SCFTDR_1	8	H'F841000C	SCIF_1	8
シリアルステータスレジスタ_1	SCFSR_1	16	H'F8410010	SCIF_1	16
レシーブ FIFO データレジスタ_1	SCFRDR_1	8	H'F8410014	SCIF_1	8
FIFO コントロールレジスタ_1	SCFCR_1	16	H'F8410018	SCIF_1	16
FIFO データ数レジスタ_1	SCFDR_1	16	H'F841001C	SCIF_1	16
シリアルポートレジスタ_1	SCSPTR_1	16	H'F8410020	SCIF_1	16
ラインステータスレジスタ_1	SCLSR_1	16	H'F8410024	SCIF_1	16
シリアルモードレジスタ_2	SCSMR_2	16	H'F8420000	SCIF_2	16
ビットレートレジスタ_2	SCBRR_2	8	H'F8420004	SCIF_2	8
シリアルコントロールレジスタ_2	SCSCR_2	16	H'F8420008	SCIF_2	16
トランスミット FIFO データレジスタ_2	SCFTDR_2	8	H'F842000C	SCIF_2	8
シリアルステータスレジスタ_2	SCFSR_2	16	H'F8420010	SCIF_2	16
レシーブ FIFO データレジスタ_2	SCFRDR_2	8	H'F8420014	SCIF_2	8
FIFO コントロールレジスタ_2	SCFCR_2	16	H'F8420018	SCIF_2	16
FIFO データ数レジスタ_2	SCFDR_2	16	H'F842001C	SCIF_2	16
シリアルポートレジスタ_2	SCSPTR_2	16	H'F8420020	SCIF_2	16
ラインステータスレジスタ_2	SCLSR_2	16	H'F8420024	SCIF_2	16
モードレジスタ	SIMDR	16	H'F8480000	SIOF	16
クロックセレクトレジスタ	SISCR	16	H'F8480002	SIOF	16
送信データアサインレジスタ	SITDAR	16	H'F8480004	SIOF	16
受信データアサインレジスタ	SIRDAR	16	H'F8480006	SIOF	16
制御データアサインレジスタ	SICDAR	16	H'F8480008	SIOF	16
コントロールレジスタ	SICTR	16	H'F848000C	SIOF	16

## 24. レジスタ一覧

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
FIFO コントロールレジスタ	SIFCTR	16	H'F8480010	SIOF	16
ステータスレジスタ	SISTR	16	H'F8480014	SIOF	16
割り込み許可レジスタ	SIIER	16	H'F8480016	SIOF	16
送信データレジスタ	SITDR	32	H'F8480020	SIOF	32
受信データレジスタ	SIRDR	32	H'F8480024	SIOF	32
送信制御データレジスタ	SITCR	32	H'F8480028	SIOF	32
受信制御データレジスタ	SIRCR	32	H'F848002C	SIOF	32
SPI 制御レジスタ	SPICR	16	H'F8480030	SIOF	16
PHY-IF コントロールレジスタ	PHYIFCR	16	H'F8490000	PHY-IF	16/8
PHY-IF SMI レジスタ 2	PHYIFSMIR2	16	H'F8490004	PHY-IF	16/8
PHY-IF SMI レジスタ 3	PHYIFSMIR3	16	H'F8490008	PHY-IF	16/8
PHY-IF アドレスレジスタ	PHYIFADDRR	16	H'F849000C	PHY-IF	16/8
PHY-IF ステータスレジスタ	PHYIFSR	16	H'F8490010	PHY-IF	16/8
コンペアマッチタイマスタートレジスタ	CMSTR	16	H'F84A0070	CMT	8/16
コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ_0	CMCSR_0	16	H'F84A0072	CMT	8/16
コンペアマッチカウンタ_0	CMCNT_0	16	H'F84A0074	CMT	8/16
コンペアマッチコンスタントレジスタ_0	CMCOR_0	16	H'F84A0076	CMT	8/16
コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ_1	CMCSR_1	16	H'F84A0078	CMT	8/16
コンペアマッチカウンタ_1	CMCNT_1	16	H'F84A007A	CMT	8/16
コンペアマッチコンスタントレジスタ_1	CMCOR_1	16	H'F84A007C	CMT	8/16
HIF インデックスレジスタ	HIFIDX	32	H'F84D0000	HIF	32
HIF 汎用ステータスレジスタ	HIFGSR	32	H'F84D0004	HIF	32
HIF ステータス/コントロールレジスタ	HIFSCR	32	H'F84D0008	HIF	32
HIF メモリ制御レジスタ	HIFMCR	32	H'F84D000C	HIF	32
HIF 内部割り込み制御レジスタ	HIFIICR	32	H'F84D0010	HIF	32
HIF 外部割り込み制御レジスタ	HIFEICR	32	H'F84D0014	HIF	32
HIF アドレスレジスタ	HIFADR	32	H'F84D0018	HIF	32
HIF データレジスタ	HIFDATA	32	H'F84D001C	HIF	32
HIFDREQ トリガレジスタ	HIFDTR	32	H'F84D0020	HIF	32
HIF バンク割り込み制御レジスタ	HIFBICR	32	H'F84D0024	HIF	32
HIF ブート制御レジスタ	HIFBCR	32	H'F84D0040	HIF	32
共通コントロールレジスタ	CMNCR	32	H'F8FD0000	BSC	32
エリア 0 バスコントロールレジスタ	CS0BCR	32	H'F8FD0004	BSC	32
エリア 3 バスコントロールレジスタ	CS3BCR	32	H'F8FD000C	BSC	32
エリア 4 バスコントロールレジスタ	CS4BCR	32	H'F8FD0010	BSC	32

## 24. レジスタ一覧

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
エリア 5B バスコントロールレジスタ	CS5BBCR	32	H'F8FD0018	BSC	32
エリア 6B バスコントロールレジスタ	CS6BBCR	32	H'F8FD0020	BSC	32
エリア 0 ウェイトコントロールレジスタ	CS0WCR	32	H'F8FD0024	BSC	32
エリア 3 ウェイトコントロールレジスタ	CS3WCR	32	H'F8FD002C	BSC	32
エリア 4 ウェイトコントロールレジスタ	CS4WCR	32	H'F8FD0030	BSC	32
エリア 5B ウェイトコントロールレジスタ	CS5BWCR	32	H'F8FD0038	BSC	32
エリア 6B ウェイトコントロールレジスタ	CS6BWCR	32	H'F8FD0040	BSC	32
SDRAM コントロールレジスタ	SDCR	32	H'F8FD0044	BSC	32
リフレッシュタイムコントロール/ステータスレジスタ	RTCSR	32	H'F8FD0048	BSC	32
リフレッシュタイムカウンタ	RTCNT	32	H'F8FD004C	BSC	32
リフレッシュタイムコンスタントレジスタ	RTCOR	32	H'F8FD0050	BSC	32
E-DMAC モードレジスタ	EDMR	32	H'FB000000	E-DMAC	32
E-DMAC 送信要求レジスタ	EDTRR	32	H'FB000004	E-DMAC	32
E-DMAC 受信要求レジスタ	EDRRR	32	H'FB000008	E-DMAC	32
送信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ	TDLAR	32	H'FB00000C	E-DMAC	32
受信ディスクリプタリスト先頭アドレスレジスタ	RDLAR	32	H'FB000010	E-DMAC	32
EtherC/E-DMAC ステータスレジスタ	EESR	32	H'FB000014	E-DMAC	32
EtherC/E-DMAC ステータス割り込み許可レジスタ	EESIPR	32	H'FB000018	E-DMAC	32
送受信ステータスコピー指示レジスタ	TRSCER	32	H'FB00001C	E-DMAC	32
ミスドレームカウンタレジスタ	RMFCR	32	H'FB000020	E-DMAC	32
送信 FIFO しきい値指定レジスタ	TFTR	32	H'FB000024	E-DMAC	32
FIFO 容量指定レジスタ	FDR	32	H'FB000028	E-DMAC	32
受信方式制御レジスタ	RMCR	32	H'FB00002C	E-DMAC	32
E-DMAC 動作制御レジスタ	EDOCR	32	H'FB000030	E-DMAC	32
フロー制御開始 FIFO しきい値設定レジスタ	FCFTR	32	H'FB000034	E-DMAC	32
送信割り込み設定レジスタ	TRIMD	32	H'FB00003C	E-DMAC	32
受信バッファライトアドレスレジスタ	RBWAR	32	H'FB000040	E-DMAC	32
受信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ	RDFAR	32	H'FB000044	E-DMAC	32
送信バッファリードアドレスレジスタ	TBRAR	32	H'FB00004C	E-DMAC	32
送信ディスクリプタフェッチアドレスレジスタ	TDFAR	32	H'FB000050	E-DMAC	32
EtherC モードレジスタ	ECMR	32	H'FB000160	EtherC	32
EtherC ステータスレジスタ	ECSR	32	H'FB000164	EtherC	32
EtherC 割り込み許可レジスタ	ECSIPR	32	H'FB000168	EtherC	32
PHY 部インタフェースレジスタ	PIR	32	H'FB00016C	EtherC	32
MAC アドレス上位設定レジスタ	MAHR	32	H'FB000170	EtherC	32

## 24. レジスタ一覧

レジスタ名称	略称	ビット数	アドレス	モジュール	アクセス サイズ
MAC アドレス下位設定レジスタ	MALR	32	H'FB000174	EtherC	32
受信フレーム長上限レジスタ	RFLR	32	H'FB000178	EtherC	32
PHY 部ステータスレジスタ	PSR	32	H'FB00017C	EtherC	32
送信リトライオーバカウンタレジスタ	TROCR	32	H'FB000180	EtherC	32
遅延衝突検出カウンタレジスタ	CDCR	32	H'FB000184	EtherC	32
キャリア消失カウンタレジスタ	LCCR	32	H'FB000188	EtherC	32
キャリア未検出カウンタレジスタ	CNDCR	32	H'FB00018C	EtherC	32
CRC エラーフレーム受信カウンタレジスタ	CEFCR	32	H'FB000194	EtherC	32
フレーム受信エラーカウンタレジスタ	FRECR	32	H'FB000198	EtherC	32
64 バイト未満フレーム受信カウンタレジスタ	TSFRCR	32	H'FB00019C	EtherC	32
指定バイト超フレーム受信カウンタレジスタ	TLFRCR	32	H'FB0001A0	EtherC	32
端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ	RFCR	32	H'FB0001A4	EtherC	32
マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ	MAFCR	32	H'FB0001A8	EtherC	32
IPG 設定レジスタ	IPGR	32	H'FB0001B4	EtherC	32
自動 PAUSE フレーム設定レジスタ	APR	32	H'FB0001B8	EtherC	32
手動 PAUSE フレーム設定レジスタ	MPR	32	H'FB0001BC	EtherC	32
自動 PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ	TPAUSER	32	H'FB0001C4	EtherC	32
ブレイクデータレジスタ B	BDRB	32	H'FFFFFF90	UBC	32
ブレイクデータマスクレジスタ B	BDMRB	32	H'FFFFFF94	UBC	32
ブレイクコントロールレジスタ	BRCR	32	H'FFFFFF98	UBC	32
実行回数ブレイクレジスタ	BETR	16	H'FFFFFF9C	UBC	16
ブレイクアドレスレジスタ B	BARB	32	H'FFFFFFA0	UBC	32
ブレイクアドレスマスクレジスタ B	BAMRB	32	H'FFFFFFA4	UBC	32
ブレイクバスサイクルレジスタ B	BBRB	16	H'FFFFFFA8	UBC	16
ブランチソースレジスタ	BRSR	32	H'FFFFFFAC	UBC	32
ブレイクアドレスレジスタ A	BARA	32	H'FFFFFFB0	UBC	32
ブレイクアドレスマスクレジスタ A	BAMRA	32	H'FFFFFFB4	UBC	32
ブレイクバスサイクルレジスタ A	BBRA	16	H'FFFFFFB8	UBC	16
ブランチデスティネーションレジスタ	BRDR	32	H'FFFFFFBC	UBC	32
キャッシュ制御レジスタ 1	CCR1	32	H'FFFFFFEC	キャッシュ	32

【注】 \* 読み出しは 8 ビット、書き込みは 16 ビットです。

## 24. レジスタ一覧

### 24.2 レジスタビット一覧

内蔵周辺モジュールのレジスタのアドレスとビット名を以下に示します。

16ビット、32ビットレジスタは、8ビットずつ2段または4段で表しています。

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
SAR_0									DMAC
DAR_0									
DMATCR_0									
CHCR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DO	TL	-	-	-	-	AM	AL	
	DM1	DM0	SM1	SM0	RS3	RS2	RS1	RS0	
	DL	DS	TB	TS1	TS0	IE	TE	DE	
SAR_1									
DAR_1									
DMATCR_1									
CHCR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DO	TL	-	-	-	-	AM	AL	
	DM1	DM0	SM1	SM0	RS3	RS2	RS1	RS0	
	DL	DS	TB	TS1	TS0	IE	TE	DE	



## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
SAR_2									DMAC
DAR_2									
DMATCR_2									
CHCR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DO	TL	-	-	-	-	AM	AL	
	DM1	DM0	SM1	SM0	RS3	RS2	RS1	RS0	
	DL	DS	TB	TS1	TS0	IE	TE	DE	
SAR_3									
DAR_3									
DMATCR_3									
CHCR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DO	TL	-	-	-	-	AM	AL	
	DM1	DM0	SM1	SM0	RS3	RS2	RS1	RS0	
	DL	DS	TB	TS1	TS0	IE	TE	DE	
DMAOR	-	-	CMS1	CMS0	-	-	PR1	PR0	
	-	-	-	-	-	AE	NMIF	DME	
PADRH	-	-	-	-	-	-	PA25DR	PA24DR	I/O
	PA23DR	PA22DR	PA21DR	PA20DR	PA19DR	PA18DR	PA17DR	PA16DR	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
PAIORH	–	–	–	–	–	–	PA25IOR	PA24IOR	I/O
	PA23IOR	PA22IOR	PA21IOR	PA20IOR	PA19IOR	PA18IOR	PA17IOR	PA16IOR	
PACRH1	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	PA25MD1	PA25MD0	PA24MD1	PA24MD0	
PACRH2	PA23MD1	PA23MD0	PA22MD1	PA22MD0	PA21MD1	PA21MD0	–	PA20MD0	
	–	PA19MD0	–	PA18MD0	–	PA17MD0	–	PA16MD0	
PBDRL	–	–	PB13DR	PB12DR	PB11DR	PB10DR	PB9DR	PB8DR	
	PB7DR	PB6DR	PB5DR	PB4DR	PB3DR	PB2DR	PB1DR	PB0DR	
PBIORL	–	–	PB13IOR	PB12IOR	PB11IOR	PB10IOR	PB9IOR	PB8IOR	
	PB7IOR	PB6IOR	PB5IOR	PB4IOR	PB3IOR	PB2IOR	PB1IOR	PB0IOR	
PBCRL1	–	–	–	–	–	–	PB13MD0	–	PB12MD0
	–	PB11MD0	–	PB10MD0	–	PB9MD0	–	PB8MD0	
PBCRL2	–	PB7MD0	–	PB6MD0	–	PB5MD0	–	PB4MD0	
	–	PB3MD0	–	PB2MD0	–	PB1MD0	–	PB0MD0	
PCDRH	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	PC20DR	PC19DR	PC18DR	PC17DR	PC16DR	
PCDRL	PC15DR	PC14DR	PC13DR	PC12DR	PC11DR	PC10DR	PC9DR	PC8DR	
	PC7DR	PC6DR	PC5DR	PC4DR	PC3DR	PC2DR	PC1DR	PC0DR	
PCIORH	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	PC20IOR	PC19IOR	PC18IOR	PC17IOR	PC16IOR	
PCIORL	PC15IOR	PC14IOR	PC13IOR	PC12IOR	PC11IOR	PC10IOR	PC9IOR	PC8IOR	
	PC7IOR	PC6IOR	PC5IOR	PC4IOR	PC3IOR	PC2IOR	PC1IOR	PC0IOR	
PCCR2	–	–	–	–	–	–	–	PC20MD0	
	–	PC19MD0	–	PC18MD0	–	PC17MD0	–	PC16MD0	
PCCRL1	–	PC15MD0	–	PC14MD0	–	PC13MD0	–	PC12MD0	
	–	PC11MD0	–	PC10MD0	–	PC9MD0	–	PC8MD0	
PCCRL2	PC7MD1	PC7MD0	PC6MD1	PC6MD0	PC5MD1	PC5MD0	PC4MD1	PC4MD0	
	–	PC3MD0	–	PC2MD0	–	PC1MD0	–	PC0MD0	
PDDRL	–	–	–	–	–	–	–	–	
	PD7DR	PD6DR	PD5DR	PD4DR	PD3DR	PD2DR	PD1DR	PD0DR	
PDIORL	–	–	–	–	–	–	–	–	
	PD7IOR	PD6IOR	PD5IOR	PD4IOR	PD3IOR	PD2IOR	PD1IOR	PD0IOR	
PDCRL2	PD7MD1	PD7MD0	PD6MD1	PD6MD0	PD5MD1	PD5MD0	PD4MD1	PD4MD0	
	PD3MD1	PD3MD0	PD2MD1	PD2MD0	PD1MD1	PD1MD0	PD0MD1	PD0MD0	
PEDRH	–	–	–	–	–	–	–	PE24DR	
	PE23DR	PE22DR	PE21DR	PE20DR	PE19DR	PE18DR	PE17DR	PE16DR	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
PEDRL	PE15DR	PE14DR	PE13DR	PE12DR	PE11DR	PE10DR	PE9DR	PE8DR	I/O
	PE7DR	PE6DR	PE5DR	PE4DR	PE3DR	PE2DR	PE1DR	PE0DR	
PEIORH	—	—	—	—	—	—	—	PE24IOR	
	PE23IOR	PE22IOR	PE21IOR	PE20IOR	PE19IOR	PE18IOR	PE17IOR	PE16IOR	
PEIORL	PE15IOR	PE14IOR	PE13IOR	PE12IOR	PE11IOR	PE10IOR	PE9IOR	PE8IOR	
	PE7IOR	PE6IOR	PE5IOR	PE4IOR	PE3IOR	PE2IOR	PE1IOR	PE0IOR	
PECRH1	—	—	—	—	—	—	—	—	
	—	—	—	—	—	—	PE24MD1	PE24MD0	
PECRH2	PE23MD1	PE23MD0	PE22MD1	PE22MD0	PE21MD1	PE21MD0	PE20MD1	PE20MD0	
	PE19MD1	PE19MD0	PE18MD1	PE18MD0	PE17MD1	PE17MD0	PE16MD1	PE16MD0	
PECRL1	PE15MD1	PE15MD0	PE14MD1	PE14MD0	PE13MD1	PE13MD0	PE12MD1	PE12MD0	
	PE11MD1	PE11MD0	PE10MD1	PE10MD0	PE9MD1	PE9MD0	—	PE8MD0	
PECRL2	—	PE7MD0	PE6MD1	PE6MD0	—	PE5MD0	PE4MD1	PE4MD0	
	—	PE3MD0	PE2MD1	PE2MD0	PE1MD1	PE1MD0	PE0MD1	PE0MD0	
IPRC	IPRC15	IPRC14	IPRC13	IPRC12	IPRC11	IPRC10	IPRC9	IPRC8	INTC
	IPRC7	IPRC6	IPRC5	IPRC4	IPRC3	IPRC2	IPRC1	IPRC0	
IPRD	IPRD15	IPRD14	IPRD13	IPRD12	IPRD11	IPRD10	IPRD9	IPRD8	
	IPRD7	IPRD6	IPRD5	IPRD4	—	—	—	—	
IPRE	IPRE15	IPRE14	IPRE13	IPRE12	IPRE11	IPRE10	IPRE9	IPRE8	
	—	—	—	—	—	—	—	—	
IPRF	IPRF15	IPRF14	IPRF13	IPRF12	IPRF11	IPRF10	IPRF9	IPRF8	
	IPRF7	IPRF6	IPRF5	IPRF4	IPRF3	IPRF2	IPRF1	IPRF0	
IPRG	IPRG15	IPRG14	IPRG13	IPRG12	—	—	—	—	
	—	—	—	—	—	—	—	—	
DMARS0	C1MID5	C1MID4	C1MID3	C1MID2	C1MID1	C1MID0	C1RID1	C1RID0	DMAC
	C0MID5	C0MID4	C0MID3	C0MID2	C0MID1	C0MID0	C0RID1	C0RID0	
DMARS1	C3MID5	C3MID4	C3MID3	C3MID2	C3MID1	C3MID0	C3RID1	C3RID0	
	C2MID5	C2MID4	C2MID3	C2MID2	C2MID1	C2MID0	C2RID1	C2RID0	
STBCR3	—	—	—	MSTP15	—	MSTP13	MSTP12	MSTP11	低消費電力
STBCR4	—	—	—	MSTP23	—	MSTP21	MSTP20	MSTP19	モード
MCLKCR	FLSCS1	FLSCS0	—	—	—	FLDIVS2	FLDIVS1	FLDIVS0	CPG
SDIR	T17	T16	T15	T14	T13	T12	T11	T10	H-UDI
	—	—	—	—	—	—	—	—	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
SDID	DID31	DID30	DID29	DID28	DID27	DID26	DID25	DID24	H-UDI
	DID23	DID22	DID21	DID20	DID19	DID18	DID17	DID16	
	DID15	DID14	DID13	DID12	DID11	DID10	DID9	DID8	
	DID7	DID6	DID5	DID4	DID3	DID2	DID1	DID0	
ICR0	NMIL	–	–	–	–	–	–	NMIE	INTC
	–	–	–	–	–	–	–	–	
IRQCR	IRQ71S	IRQ70S	IRQ61S	IRQ60S	IRQ51S	IRQ50S	IRQ41S	IRQ40S	
	IRQ31S	IRQ30S	IRQ21S	IRQ20S	IRQ11S	IRQ10S	IRQ01S	IRQ00S	
IRQSR	IRQ7L	IRQ6L	IRQ5L	IRQ4L	IRQ3L	IRQ2L	IRQ1L	IRQ0L	
	IRQ7F	IRQ6F	IRQ5F	IRQ4F	IRQ3F	IRQ2F	IRQ1F	IRQ0F	
IPRA	IPRA15	IPRA14	IPRA13	IPRA12	IPRA11	IPRA10	IPRA9	IPRA8	
	IPRA7	IPRA6	IPRA5	IPRA4	IPRA3	IPRA2	IPRA1	IPRA0	
IPRB	IPRB15	IPRB14	IPRB13	IPRB12	IPRB11	IPRB10	IPRB9	IPRB8	
	IPRB7	IPRB6	IPRB5	IPRB4	IPRB3	IPRB2	IPRB1	IPRB0	
FRQCR	–	–	–	CKOEN	–	STC2	STC1	STC0	CPG
	–	–	–	–	–	PFC2	PFC1	PFC0	
STBCR	STBY	–	–	–	MDCHG	–	–	–	低消費電力 モード
WTCNT	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	WDT
WTCSR	TME	WT/IT	–	WOVF	IOVF	CKS2	CKS1	CKS0	
STBCR2	MSTP10	MSTP9	MSTP8	–	–	MSTP5	MSTP4	–	低消費電力 モード
SCSMR_0	–	–	–	–	–	–	–	–	SCIF_0
	C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	–	CKS1	CKS0	
SCBRR_0	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCSCR_0	–	–	–	–	–	–	–	–	
	TIE	RIE	TE	RE	REIE	–	CKE1	CKE0	
SCFTDR_0	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFSR_0	PER3	PER2	PER1	PER0	FER3	FER2	FER1	FER0	
	ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
SCFRDR_0	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFCR_0	–	–	–	–	–	RSTRG2	RSTRG1	RSTRG0	
	RTRG1	RTRG0	TTRG1	TTRG0	MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
SCFDR_0	–	–	–	T4	T3	T2	T1	T0	
	–	–	–	R4	R3	R2	R1	R0	
SCSPTR_0	–	–	–	–	–	–	–	–	
	RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPBIO	SPBDT	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
SCLSR_0	–	–	–	–	–	–	–	–	SCIF_0
	–	–	–	–	–	–	–	ORER	
SCSMR_1	–	–	–	–	–	–	–	–	SCIF_1
	C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	–	CKS1	CKS0	
SCBRR_1	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCSCR_1	–	–	–	–	–	–	–	–	
	TIE	RIE	TE	RE	REIE	–	CKE1	CKE0	
SCFTDR_1	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFSR_1	PER3	PER2	PER1	PER0	FER3	FER2	FER1	FER0	
	ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
SCFRDR_1	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFCR_1	–	–	–	–	–	RSTRG2	RSTRG1	RSTRG0	
	RTRG1	RTRG0	TTRG1	TTRG0	MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
SCFDR_1	–	–	–	T4	T3	T2	T1	T0	
	–	–	–	R4	R3	R2	R1	R0	
SCSPTR_1	–	–	–	–	–	–	–	–	
	RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPBIO	SPBDT	
SCLSR_1	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	–	–	–	ORER	
SCSMR_2	–	–	–	–	–	–	–	–	SCIF_2
	C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	–	CKS1	CKS0	
SCBRR_2	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCSCR_2	–	–	–	–	–	–	–	–	
	TIE	RIE	TE	RE	REIE	–	CKE1	CKE0	
SCFTDR_2	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFSR_2	PER3	PER2	PER1	PER0	FER3	FER2	FER1	FER0	
	ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
SCFRDR_2	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
SCFCR_2	–	–	–	–	–	RSTRG2	RSTRG1	RSTRG0	
	RTRG1	RTRG0	TTRG1	TTRG0	MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
SCFDR_2	–	–	–	T4	T3	T2	T1	T0	
	–	–	–	R4	R3	R2	R1	R0	
SCSPTR_2	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–(リザーブ)	–(リザーブ)	–(リザーブ)	–(リザーブ)	SCKIO	SCKDT	SPBIO	SPBDT	
SCLSR_2	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	–	–	–	ORER	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
SIMDR	TRMD1	TRMD0	SYNCAT	REDG	FL3	FL2	FL1	FL0	SIOF
	TXDIZ	RCIM	—	SYNCDL	—	—	—	—	
SISCR	MSSEL	MSIMM	—	BRPS4	BRPS3	BRPS2	BRPS1	BRPS0	
	—	—	—	—	—	BRDV2	BRDV1	BRDV0	
SITDAR	TDLE	—	—	—	TDLA3	TDLA2	TDLA1	TDLA0	
	TDRE	TLREP	—	—	TDRA3	TDRA2	TDRA1	TDRA0	
SIRDAR	RDLE	—	—	—	RDLA3	RDLA2	RDLA1	RDLA0	
	RDRE	—	—	—	RDRA3	RDRA2	RDRA1	RDRA0	
SICDAR	CD0E	—	—	—	CD0A3	CD0A2	CD0A1	CD0A0	
	CD1E	—	—	—	CD1A3	CD1A2	CD1A1	CD1A0	
SICTR	SCKE	FSE	—	—	—	—	TXE	RXE	
	—	—	—	—	—	—	TXRST	RXRST	
SIFCTR	TFWM2	TFWM1	TFWM0	TFUA4	TFUA3	TFUA2	TFUA1	TFUA0	
	RFWM2	RFWM1	RFWM0	RFUA4	RFUA3	RFUA2	RFUA1	RFUA0	
SISTR	—	TCRDY	TFEMP	TDREQ	—	RCRDY	RFFUL	RDREQ	
	—	—	SAERR	FSERR	TFOVF	TFUDF	RFUDF	RFOVF	
SIER	TDMAE	TCRDYE	TFEMPE	TDREQE	RDMAE	RCRDYE	RFFULE	RDREQE	
	—	—	SAERRE	FSERRE	TFOVFE	TFUDFE	RFUDFE	RFOVFE	
SITDR	SITDL15	SITDL14	SITDL13	SITDL12	SITDL11	SITDL10	SITDL9	SITDL8	
	SITDL7	SITDL6	SITDL5	SITDL4	SITDL3	SITDL2	SITDL1	SITDL0	
	SITDR15	SITDR14	SITDR13	SITDR12	SITDR11	SITDR10	SITDR9	SITDR8	
	SITDR7	SITDR6	SITDR5	SITDR4	SITDR3	SITDR2	SITDR1	SITDR0	
SIRDAR	SIRD15	SIRD14	SIRD13	SIRD12	SIRD11	SIRD10	SIRD9	SIRD8	
	SIRD7	SIRD6	SIRD5	SIRD4	SIRD3	SIRD2	SIRD1	SIRD0	
	SIRD15	SIRD14	SIRD13	SIRD12	SIRD11	SIRD10	SIRD9	SIRD8	
	SIRD7	SIRD6	SIRD5	SIRD4	SIRD3	SIRD2	SIRD1	SIRD0	
SITCR	SITC015	SITC014	SITC013	SITC012	SITC011	SITC010	SITC09	SITC08	
	SITC07	SITC06	SITC05	SITC04	SITC03	SITC02	SITC01	SITC00	
	SITC115	SITC114	SITC113	SITC112	SITC111	SITC110	SITC19	SITC18	
	SITC17	SITC16	SITC15	SITC14	SITC13	SITC12	SITC11	SITC10	
SIRCR	SIRC015	SIRC014	SIRC013	SIRC012	SIRC011	SIRC010	SIRC09	SIRC08	
	SIRC07	SIRC06	SIRC05	SIRC04	SIRC03	SIRC02	SIRC01	SIRC00	
	SIRC115	SIRC114	SIRC113	SIRC112	SIRC111	SIRC110	SIRC19	SIRC18	
	SIRC17	SIRC16	SIRC15	SIRC14	SIRC13	SIRC12	SIRC11	SIRC10	
SPICR	SPIM	—	CPHA	CPOL	—	—	—	SS0E	
	—	—	SSAST1	SSAST0	—	—	FLD1	FLD0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
PHYIFCR	–	co_resetb	clkssel	–	–	–	–	–	PHY-IF
	–	–	–	–	–	co_st_mod e[2]	co_st_mod e[1]	co_st_mod e[0]	
PHYIFSMIR2	co_reg2_ oui_in[15]	co_reg2_ oui_in[14]	co_reg2_ oui_in[13]	co_reg2_ oui_in[12]	co_reg2_ oui_in[11]	co_reg2_ oui_in[10]	co_reg2_ oui_in[9]	co_reg2_ oui_in[8]	
	co_reg2_ oui_in[7]	co_reg2_ oui_in[6]	co_reg2_ oui_in[5]	co_reg2_ oui_in[4]	co_reg2_ oui_in[3]	co_reg2_ oui_in[2]	co_reg2_ oui_in[1]	co_reg2_ oui_in[0]	
PHYIFSMIR3	co_reg3_ oui_in[15]	co_reg3_ oui_in[14]	co_reg3_ oui_in[13]	co_reg3_ oui_in[12]	co_reg3_ oui_in[11]	co_reg3_ oui_in[10]	co_reg3_ oui_in[9]	co_reg3_ oui_in[8]	
	co_reg3_ oui_in[7]	co_reg3_ oui_in[6]	co_reg3_ oui_in[5]	co_reg3_ oui_in[4]	co_reg3_ oui_in[3]	co_reg3_ oui_in[2]	co_reg3_ oui_in[1]	co_reg3_ oui_in[0]	
PHYIFADDRR	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	co_st_ phyadd[4]	co_st_ phyadd[3]	co_st_ phyadd[2]	co_st_ phyadd[1]	co_st_ phyadd[0]	
PHYIFSR	co_pwruprst	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	–	–	–	–	
CMSTR	–	–	–	–	–	–	–	–	CMT
	–	–	–	–	–	–	STR1	STR0	
CMCSR_0	–	–	–	–	–	–	–	–	
	CMF	CMIE	–	–	–	–	CKS1	CKS0	
CMCNT_0	Bit15	Bit14	Bit13	Bit12	Bit11	Bit10	Bit9	Bit8	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
CMCOR_0	Bit15	Bit14	Bit13	Bit12	Bit11	Bit10	Bit9	Bit8	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
CMCSR_1	–	–	–	–	–	–	–	–	
	CMF	CMIE	–	–	–	–	CKS1	CKS0	
CMCNT_1	Bit15	Bit14	Bit13	Bit12	Bit11	Bit10	Bit9	Bit8	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
CMCOR_1	Bit15	Bit14	Bit13	Bit12	Bit11	Bit10	Bit9	Bit8	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
HIFIDX	–	–	–	–	–	–	–	–	HIF
	–	–	–	–	–	–	–	–	
	–	–	–	–	–	–	–	–	
	REG5	REG4	REG3	REG2	REG1	REG0	BYTE1	BYTE0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
HIFGSR	-	-	-	-	-	-	-	-	HIF
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	STATUS15	STATUS14	STATUS13	STATUS12	STATUS11	STATUS10	STATUS9	STATUS8	
	STATUS7	STATUS6	STATUS5	STATUS4	STATUS3	STATUS2	STATUS1	STATUS0	
HIFSCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	DMD	DPOL	BMD	BSEL	
	-	-	MD1	-	-	WBSWP	EDN	BO	
HIFMCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	LOCK	-	WT	-	RD	-	-	AI/AD	
HIFIICR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	IIC6	IIC5	IIC4	IIC3	IIC2	IIC1	IIC0	IIR	
HIFEICR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	EIC6	EIC5	EIC4	EIC3	EIC2	EIC1	EIC0	EIR	
HIFADR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	A9	A8	
	A7	A6	A5	A4	A3	A2	-	-	
HIFDATA	D31	D30	D29	D28	D27	D26	D25	D24	
	D23	D22	D21	D20	D19	D18	D17	D16	
	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
HIFDTR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	DTRG	
HIFBICR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	BIE	BIF	



24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
HIFBCR	-	-	-	-	-	-	-	-	HIF
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	AC	
CMNCR	-	-	-	-	-	-	-	-	BSC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	MAP	-	-	-	-	
	-	-	-	-	ENDIAN	-	HIZMEM	HIZCNT	
CS0BCR	-	-	IWW1	IWW0	-	IWRWD1	IWRWD0	-	
	IWRWS1	IWRWS0	-	IWRRD1	IWRRD0	-	IWRRS1	IWRRS0	
	TYPE3	TYPE2	TYPE1	TYPE0	-	BSZ1	BSZ0	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
CS3BCR	-	-	IWW1	IWW0	-	IWRWD1	IWRWD0	-	
	IWRWS1	IWRWS0	-	IWRRD1	IWRRD0	-	IWRRS1	IWRRS0	
	TYPE3	TYPE2	TYPE1	TYPE0	-	BSZ1	BSZ0	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
CS4BCR	-	-	IWW1	IWW0	-	IWRWD1	IWRWD0	-	
	IWRWS1	IWRWS0	-	IWRRD1	IWRRD0	-	IWRRS1	IWRRS0	
	TYPE3	TYPE2	TYPE1	TYPE0	-	BSZ1	BSZ0	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
CS5BCR	-	-	IWW1	IWW0	-	IWRWD1	IWRWD0	-	
	IWRWS1	IWRWS0	-	IWRRD1	IWRRD0	-	IWRRS1	IWRRS0	
	TYPE3	TYPE2	TYPE1	TYPE0	-	BSZ1	BSZ0	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
CS6BCR	-	-	IWW1	IWW0	-	IWRWD1	IWRWD0	-	
	IWRWS1	IWRWS0	-	IWRRD1	IWRRD0	-	IWRRS1	IWRRS0	
	TYPE3	TYPE2	TYPE1	TYPE0	-	BSZ1	BSZ0	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
CS0WCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	SW1	SW0	WR3	WR2	WR1	
	WR0	WM	-	-	-	-	HW1	HW0	
CS3WCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	BAS	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	WR3	WR2	WR1	
	WR0	WM	-	-	-	-	-	-	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
CS3WCR	-	-	-	-	-	-	-	-	BSC
(SDRAM	-	-	-	-	-	-	-	-	
接続時)	-	WTRP1	WTRP0	-	WTRCD1	WTRCD0	-	A3CL1	
	A3CL0	-	-	TRWL1	TRWL0	-	WTRC1	WTRC0	
CS4WCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	BAS	-	WW2	WW1	WW0	
	-	-	-	SW1	SW0	WR3	WR2	WR1	
	WR0	WM	-	-	-	-	HW1	HW0	
CS5BWCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	WW2	WW1	WW0	
	-	-	-	SW1	SW0	WR3	WR2	WR1	
	WR0	WM	-	-	-	-	HW1	HW0	
CS5BWCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
(PCMCIA	-	-	SA1	SA0	-	-	-	-	
接続時)	-	TED3	TED2	TED1	TED0	PCW3	PCW2	PCW1	
	PCW0	WM	-	-	TEH3	TEH2	TEH1	TEH0	
CS6BWCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	BAS	-	-	-	-	
	-	-	-	SW1	SW0	WR3	WR2	WR1	
	WR0	WM	-	-	-	-	HW1	HW0	
CS6BWCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
(PCMCIA	-	-	SA1	SA0	-	-	-	-	
接続時)	-	TED3	TED2	TED1	TED0	PCW3	PCW2	PCW1	
	PCW0	WM	-	-	TEH3	TEH2	TEH1	TEH0	
SDCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	RFSH	RMODE	-	BACTV	
	-	-	-	A3ROW1	A3ROW0	-	A3COL1	A3COL0	
RTCSR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	CMF	-	CKS2	CKS1	CKS0	RRC2	RRC1	RRC0	
RTCNT	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
RTCOR	-	-	-	-	-	-	-	-	BSC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	
EDMR	-	-	-	-	-	-	-	-	E-DMAC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	DE	DL1	DL0	-	-	-	SWR	
EDTRR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	TR	
EDRRR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	RR	
TDLAR	TDLA31	TDLA30	TDLA29	TDLA28	TDLA27	TDLA26	TDLA25	TDLA24	
	TDLA23	TDLA22	TDLA21	TDLA20	TDLA19	TDLA18	TDLA17	TDLA16	
	TDLA15	TDLA14	TDLA13	TDLA12	TDLA11	TDLA10	TDLA9	TDLA8	
	TDLA7	TDLA6	TDLA5	TDLA4	TDLA3	TDLA2	TDLA1	TDLA0	
RDLAR	RDLA31	RDLA30	RDLA29	RDLA28	RDLA27	RDLA26	RDLA25	RDLA24	
	RDLA23	RDLA22	RDLA21	RDLA20	RDLA19	RDLA18	RDLA17	RDLA16	
	RDLA15	RDLA14	RDLA13	RDLA12	RDLA11	RDLA10	RDLA9	RDLA8	
	RDLA7	RDLA6	RDLA5	RDLA4	RDLA3	RDLA2	RDLA1	RDLA0	
EESR	-	TWB	-	-	-	TABT	RABT	RFCOF	
	ADE	ECI	TC	TDE	TFUF	FR	RDE	RFOF	
	-	-	-	-	CND	DLC	CD	TRO	
	RMAF	-	-	RRF	RTLF	RTSF	PRE	CERF	
EESIPR	-	TWBIP	-	-	-	TABTIP	RABTIP	RFCOFIP	
	ADEIP	ECIIP	TCIP	TDEIP	TFUFIP	FRIP	RDEIP	RFOFIP	
	-	-	-	-	CNDIP	DLCIP	CDIP	TROIP	
	RMAFIP	-	-	RRFIP	RTLFIP	RTSFIP	PREIP	CERFIP	
TRSCER	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	CNDCE	DLCCE	CDCE	TROCE	
	RMAFCE	-	-	RRFCE	RTLFCE	RTSFCE	PRECE	CERFCE	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
RMFCR	-	-	-	-	-	-	-	-	E-DMAC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	MFC15	MFC14	MFC13	MFC12	MFC11	MFC10	MFC9	MFC8	
	MFC7	MFC6	MFC5	MFC4	MFC3	MFC2	MFC1	MFC0	
TFTR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	TFT10	TFT9	TFT8	
	TFT7	TFT6	TFT5	TFT4	TFT3	TFT2	TFT1	TFT0	
FDR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	TFD2	TFD1	TFD0	
	-	-	-	-	-	RFD2	RFD1	RFD0	
RMCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	RNC	
EDOCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	FEC	AEC	EDH	-	
FCFTR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	RFF2	RFF1	RFF0	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	RFD2	RFD1	RFD0	
TRIMD	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	TIS	
RBWAR	RBWA31	RBWA30	RBWA29	RBWA28	RBWA27	RBWA26	RBWA25	RBWA24	
	RBWA23	RBWA22	RBWA21	RBWA20	RBWA19	RBWA18	RBWA17	RBWA16	
	RBWA15	RBWA14	RBWA13	RBWA12	RBWA11	RBWA10	RBWA9	RBWA8	
	RBWA7	RBWA6	RBWA5	RBWA4	RBWA3	RBWA2	RBWA1	RBWA0	

24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
RDFAR	RDFA31	RDFA30	RDFA29	RDFA28	RDFA27	RDFA26	RDFA25	RDFA24	E-DMAC
	RDFA23	RDFA22	RDFA21	RDFA20	RDFA19	RDFA18	RDFA17	RDFA16	
	RDFA15	RDFA14	RDFA13	RDFA12	RDFA11	RDFA10	RDFA9	RDFA8	
	RDFA7	RDFA6	RDFA5	RDFA4	RDFA3	RDFA2	RDFA1	RDFA0	
TBRAR	TBRA31	TBRA30	TBRA29	TBRA28	TBRA27	TBRA26	TBRA25	TBRA24	
	TBRA23	TBRA22	TBRA21	TBRA20	TBRA19	TBRA18	TBRA17	TBRA16	
	TBRA15	TBRA14	TBRA13	TBRA12	TBRA11	TBRA10	TBRA9	TBRA8	
	TBRA7	TBRA6	TBRA5	TBRA4	TBRA3	TBRA2	TBRA1	TBRA0	
TDFAR	TDFA31	TDFA30	TDFA29	TDFA28	TDFA27	TDFA26	TDFA25	TDFA24	
	TDFA23	TDFA22	TDFA21	TDFA20	TDFA19	TDFA18	TDFA17	TDFA16	
	TDFA15	TDFA14	TDFA13	TDFA12	TDFA11	TDFA10	TDFA9	TDFA8	
	TDFA7	TDFA6	TDFA5	TDFA4	TDFA3	TDFA2	TDFA1	TDFA0	
ECMR	-	-	-	-	-	-	-	-	EtherC
	-	-	-	-	ZPF	PFR	RXF	TXF	
	-	-	-	PRCEF	-	-	MPDE	-	
	-	PE	TE	-	ILB	ELB	DM	PRM	
ECSR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	PSRTO	-	LCHNG	MPD	ICD	
ECSIPR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	PSRTOIP	-	LCHNGIP	MPDIP	ICDIP	
PIR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	MDI	MDO	MMD	MDC	
MAHR	MA47	MA46	MA45	MA44	MA43	MA42	MA41	MA40	
	MA39	MA38	MA37	MA36	MA35	MA34	MA33	MA32	
	MA31	MA30	MA29	MA28	MA27	MA26	MA25	MA24	
	MA23	MA22	MA21	MA20	MA19	MA18	MA17	MA16	
MALR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	MA15	MA14	MA13	MA12	MA11	MA10	MA9	MA8	
	MA7	MA6	MA5	MA4	MA3	MA2	MA1	MA0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
RFLR	-	-	-	-	-	-	-	-	EtherC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	RFL11	RFL10	RFL9	RFL8	
	RFL7	RFL6	RFL5	RFL4	RFL3	RFL2	RFL1	RFL0	
PSR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	LMON	
TROCR	TROC31	TROC30	TROC29	TROC28	TROC27	TROC26	TROC25	TROC24	
	TROC23	TROC22	TROC21	TROC20	TROC19	TROC18	TROC17	TROC16	
	TROC15	TROC14	TROC13	TROC12	TROC11	TROC10	TROC9	TROC8	
	TROC7	TROC6	TROC5	TROC4	TROC3	TROC2	TROC1	TROC0	
CDCR	COSDC31	COSDC30	COSDC29	COSDC28	COSDC27	COSDC26	COSDC25	COSDC24	
	COSDC23	COSDC22	COSDC21	COSDC20	COSDC19	COSDC18	COSDC17	COSDC16	
	COSDC15	COSDC14	COSDC13	COSDC12	COSDC11	COSDC10	COSDC9	COSDC8	
	COSDC7	COSDC6	COSDC5	COSDC4	COSDC3	COSDC2	COSDC1	COSDC0	
LCCR	LCC31	LCC30	LCC29	LCC28	LCC27	LCC26	LCC25	LCC24	
	LCC23	LCC22	LCC21	LCC20	LCC19	LCC18	LCC17	LCC16	
	LCC15	LCC14	LCC13	LCC12	LCC11	LCC10	LCC9	LCC8	
	LCC7	LCC6	LCC5	LCC4	LCC3	LCC2	LCC1	LCC0	
CNDCR	CNDC31	CNDC30	CNDC29	CNDC28	CNDC27	CNDC26	CNDC25	CNDC24	
	CNDC23	CNDC22	CNDC21	CNDC20	CNDC19	CNDC18	CNDC17	CNDC16	
	CNDC15	CNDC14	CNDC13	CNDC12	CNDC11	CNDC10	CNDC9	CNDC8	
	CNDC7	CNDC6	CNDC5	CNDC4	CNDC3	CNDC2	CNDC1	CNDC0	
CEFCR	CEFC31	CEFC30	CEFC29	CEFC28	CEFC27	CEFC26	CEFC25	CEFC24	
	CEFC23	CEFC22	CEFC21	CEFC20	CEFC19	CEFC18	CEFC17	CEFC16	
	CEFC15	CEFC14	CEFC13	CEFC12	CEFC11	CEFC10	CEFC9	CEFC8	
	CEFC7	CEFC6	CEFC5	CEFC4	CEFC3	CEFC2	CEFC1	CEFC0	
FREC R	FREC31	FREC30	FREC29	FREC28	FREC27	FREC26	FREC25	FREC24	
	FREC23	FREC22	FREC21	FREC20	FREC19	FREC18	FREC17	FREC16	
	FREC15	FREC14	FREC13	FREC12	FREC11	FREC10	FREC9	FREC8	
	FREC7	FREC6	FREC5	FREC4	FREC3	FREC2	FREC1	FREC0	
TSFCR	TSFC31	TSFC30	TSFC29	TSFC28	TSFC27	TSFC26	TSFC25	TSFC24	
	TSFC23	TSFC22	TSFC21	TSFC20	TSFC19	TSFC18	TSFC17	TSFC16	
	TSFC15	TSFC14	TSFC13	TSFC12	TSFC11	TSFC10	TSFC9	TSFC8	
	TSFC7	TSFC6	TSFC5	TSFC4	TSFC3	TSFC2	TSFC1	TSFC0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
TLFRCR	TLFC31	TLFC30	TLFC29	TLFC28	TLFC27	TLFC26	TLFC25	TLFC24	EtherC
	TLFC23	TLFC22	TLFC21	TLFC20	TLFC19	TLFC18	TLFC17	TLFC16	
	TLFC15	TLFC14	TLFC13	TLFC12	TLFC11	TLFC10	TLFC9	TLFC8	
	TLFC7	TLFC6	TLFC5	TLFC4	TLFC3	TLFC2	TLFC1	TLFC0	
RFCR	RFC31	RFC30	RFC29	RFC28	RFC27	RFC26	RFC25	RFC24	
	RFC23	RFC22	RFC21	RFC20	RFC19	RFC18	RFC17	RFC16	
	RFC15	RFC14	RFC13	RFC12	RFC11	RFC10	RFC9	RFC8	
	RFC7	RFC6	RFC5	RFC4	RFC3	RFC2	RFC1	RFC0	
MAFCR	MAFC31	MAFC30	MAFC29	MAFC28	MAFC27	MAFC26	MAFC25	MAFC24	
	MAFC23	MAFC22	MAFC21	MAFC20	MAFC19	MAFC18	MAFC17	MAFC16	
	MAFC15	MAFC14	MAFC13	MAFC12	MAFC11	MAFC10	MAFC9	MAFC8	
	MAFC7	MAFC6	MAFC5	MAFC4	MAFC3	MAFC2	MAFC1	MAFC0	
IPGR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	IPG4	IPG3	IPG2	IPG1	IPG0	
APR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	AP15	AP14	AP13	AP12	AP11	AP10	AP9	AP8	
	AP7	AP6	AP5	AP4	AP3	AP2	AP1	AP0	
MPR	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	MP15	MP14	MP13	MP12	MP11	MP10	MP9	MP8	
	MP7	MP6	MP5	MP4	MP3	MP2	MP1	MP0	
TPAUSER	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	TPAUSE15	TPAUSE14	TPAUSE13	TPAUSE12	TPAUSE11	TPAUSE10	TPAUSE9	TPAUSE8	
	TPAUSE7	TPAUSE6	TPAUSE5	TPAUSE4	TPAUSE3	TPAUSE2	TPAUSE1	TPAUSE0	
BDRB	BDB31	BDB30	BDB29	BDB28	BDB27	BDB26	BDB25	BDB24	UBC
	BDB23	BDB22	BDB21	BDB20	BDB19	BDB18	BDB17	BDB16	
	BDB15	BDB14	BDB13	BDB12	BDB11	BDB10	BDB9	BDB8	
	BDB7	BDB6	BDB5	BDB4	BDB3	BDB2	BDB1	BDB0	
BDMRB	BDMB31	BDMB30	BDMB29	BDMB28	BDMB27	BDMB26	BDMB25	BDMB24	
	BDMB23	BDMB22	BDMB21	BDMB20	BDMB19	BDMB18	BDMB17	BDMB16	
	BDMB15	BDMB14	BDMB13	BDMB12	BDMB11	BDMB10	BDMB9	BDMB8	
	BDMB7	BDMB6	BDMB5	BDMB4	BDMB3	BDMB2	BDMB1	BDMB0	

## 24. レジスタ一覧

レジスタ	31/23/15/7	30/22/14/6	29/21/13/5	28/20/12/4	27/19/11/3	26/18/10/2	25/17/9/1	24/16/8/0	モジュール
BRCR	-	-	-	-	-	-	-	-	UBC
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	SCMFCA	SCMFCB	SCMFDA	SCMFDB	PCTE	PCBA	-	-	
	DBEB	PCBB	-	-	SEQ	-	-	ETBE	
BETR	-	-	-	-	BET11	BET10	BET9	BET8	
	BET7	BET6	BET5	BET4	BET3	BET2	BET1	BET0	
BARB	BAB31	BAB30	BAB29	BAB28	BAB27	BAB26	BAB25	BAB24	
	BAB23	BAB22	BAB21	BAB20	BAB19	BAB18	BAB17	BAB16	
	BAB15	BAB14	BAB13	BAB12	BAB11	BAB10	BAB9	BAB8	
	BAB7	BAB6	BAB5	BAB4	BAB3	BAB2	BAB1	BAB0	
BAMRB	BAMB31	BAMB30	BAMB29	BAMB28	BAMB27	BAMB26	BAMB25	BAMB24	
	BAMB23	BAMB22	BAMB21	BAMB20	BAMB19	BAMB18	BAMB17	BAMB16	
	BAMB15	BAMB14	BAMB13	BAMB12	BAMB11	BAMB10	BAMB9	BAMB8	
	BAMB7	BAMB6	BAMB5	BAMB4	BAMB3	BAMB2	BAMB1	BAMB0	
BBRB	-	-	-	-	-	-	-	-	
	CDB1	CDB0	IDB1	IDB0	RWB1	RWB0	SZB1	SZB0	
BRSR	SVF	-	-	-	BSA27	BSA26	BSA25	BSA24	
	BSA23	BSA22	BSA21	BSA20	BSA19	BSA18	BSA17	BSA16	
	BSA15	BSA14	BSA13	BSA12	BSA11	BSA10	BSA9	BSA8	
	BSA7	BSA6	BSA5	BSA4	BSA3	BSA2	BSA1	BSA0	
BARA	BAA31	BAA30	BAA29	BAA28	BAA27	BAA26	BAA25	BAA24	
	BAA23	BAA22	BAA21	BAA20	BAA19	BAA18	BAA17	BAA16	
	BAA15	BAA14	BAA13	BAA12	BAA11	BAA10	BAA9	BAA8	
	BAA7	BAA6	BAA5	BAA4	BAA3	BAA2	BAA1	BAA0	
BAMRA	BAMA31	BAMA30	BAMA29	BAMA28	BAMA27	BAMA26	BAMA25	BAMA24	
	BAMA23	BAMA22	BAMA21	BAMA20	BAMA19	BAMA18	BAMA17	BAMA16	
	BAMA15	BAMA14	BAMA13	BAMA12	BAMA11	BAMA10	BAMA9	BAMA8	
	BAMA7	BAMA6	BAMA5	BAMA4	BAMA3	BAMA2	BAMA1	BAMA0	
BBRA	-	-	-	-	-	-	-	-	
	CDA1	CDA0	IDA1	IDA0	RWA1	RWA0	SZA1	SZA0	
BRDR	DVF	-	-	-	BDA27	BDA26	BDA25	BDA24	
	BDA23	BDA22	BDA21	BDA20	BDA19	BDA18	BDA17	BDA16	
	BDA15	BDA14	BDA13	BDA12	BDA11	BDA10	BDA9	BDA8	
	BDA7	BDA6	BDA5	BDA4	BDA3	BDA2	BDA1	BDA0	
CCR1	-	-	-	-	-	-	-	-	キャッシュ
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	-	-	-	-	
	-	-	-	-	CF	CB	WT	CE	



## 24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオン リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
DMAC	SAR_0	H'F8010020	初期化	保持	保持	保持
	DAR_0	H'F8010024	初期化	保持	保持	保持
	DMATCR_0	H'F8010028	初期化	保持	保持	保持
	CHCR_0	H'F801002C	初期化	保持	保持	保持
	SAR_1	H'F8010030	初期化	保持	保持	保持
	DAR_1	H'F8010034	初期化	保持	保持	保持
	DMATCR_1	H'F8010038	初期化	保持	保持	保持
	CHCR_1	H'F801003C	初期化	保持	保持	保持
	SAR_2	H'F8010040	初期化	保持	保持	保持
	DAR_2	H'F8010044	初期化	保持	保持	保持
	DMATCR_2	H'F8010048	初期化	保持	保持	保持
	CHCR_2	H'F801004C	初期化	保持	保持	保持
	SAR_3	H'F8010050	初期化	保持	保持	保持
	DAR_3	H'F8010054	初期化	保持	保持	保持
	DMATCR_3	H'F8010058	初期化	保持	保持	保持
	CHCR_3	H'F801005C	初期化	保持	保持	保持
	DMAOR	H'F8010060	初期化	保持	保持	保持
I/O	PADRH	H'F8050000	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PAIORH	H'F8050004	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PACRH1	H'F8050008	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PACRH2	H'F805000A	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PBDRL	H'F8050012	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PBIORL	H'F8050016	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PBCRL1	H'F805001C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PBCRL2	H'F805001E	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCDRH	H'F8050020	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCDRL	H'F8050022	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCIORH	H'F8050024	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCIORL	H'F8050026	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCCR2H	H'F805002A	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCCRL1	H'F805002C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PCCRL2	H'F805002E	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PDDRL	H'F8050032	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PDIORL	H'F8050036	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持

## 24. レジスタ一覧

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオン リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
I/O	PDCRL2	H'F805003E	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PEDRH	H'F8050040	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PEDRL	H'F8050042	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PEIORH	H'F8050044	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PEIORL	H'F8050046	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PECRH1	H'F8050048	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PECRH2	H'F805004A	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	PECRL1	H'F805004C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
PECRL2	H'F805004E	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持	
INTC	IPRC	H'F8080000	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRD	H'F8080002	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRE	H'F8080004	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRF	H'F8080006	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRG	H'F8080008	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
DMAC	DMARS0	H'F8090000	初期化	保持	保持	保持
	DMARS1	H'F8090004	初期化	保持	保持	保持
低消費電力 モード	STBCR3	H'F80A0000	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	STBCR4	H'F80A0004	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
CPG	MCLKCR	H'F80A000C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
H-UDI	SDIR	H'F8100200	保持	保持	保持	保持
	SDID	H'F8100214	保持	保持	保持	保持
INTC	ICR0	H'F8140000	初期化* <sup>1</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IRQCR	H'F8140002	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IRQSR	H'F8140004	初期化* <sup>1</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRA	H'F8140006	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	IPRB	H'F8140008	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
CPG	FRQCR	H'F815FF80	初期化* <sup>2</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
低消費電力 モード	STBCR	H'F815FF82	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
WDT	WTCNT	H'F815FF84	初期化* <sup>2</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	WTCSR	H'F815FF86	初期化* <sup>2</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
低消費電力 モード	STBCR2	H'F815FF88	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオン リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
SCIF_0	SCSMR_0	H'F8400000	初期化	保持	保持	保持
	SCBRR_0	H'F8400004	初期化	保持	保持	保持
	SCSCR_0	H'F8400008	初期化	保持	保持	保持
	SCFTDR_0	H'F840000C	不定	保持	保持	保持
	SCFSR_0	H'F8400010	初期化	保持	保持	保持
	SCFRDR_0	H'F8400014	不定	保持	保持	保持
	SCFCR_0	H'F8400018	初期化	保持	保持	保持
	SCFDR_0	H'F840001C	初期化	保持	保持	保持
	SCSPTR_0	H'F8400020	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
SCLSR_0	H'F8400024	初期化	保持	保持	保持	
SCIF_1	SCSMR_1	H'F8410000	初期化	保持	保持	保持
	SCBRR_1	H'F8410004	初期化	保持	保持	保持
	SCSCR_1	H'F8410008	初期化	保持	保持	保持
	SCFTDR_1	H'F841000C	不定	保持	保持	保持
	SCFSR_1	H'F8410010	初期化	保持	保持	保持
	SCFRDR_1	H'F8410014	不定	保持	保持	保持
	SCFCR_1	H'F8410018	初期化	保持	保持	保持
	SCFDR_1	H'F841001C	初期化	保持	保持	保持
	SCSPTR_1	H'F8410020	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
SCLSR_1	H'F8410024	初期化	保持	保持	保持	
SCIF_2	SCSMR_2	H'F8420000	初期化	保持	保持	保持
	SCBRR_2	H'F8420004	初期化	保持	保持	保持
	SCSCR_2	H'F8420008	初期化	保持	保持	保持
	SCFTDR_2	H'F842000C	不定	保持	保持	保持
	SCFSR_2	H'F8420010	初期化	保持	保持	保持
	SCFRDR_2	H'F8420014	不定	保持	保持	保持
	SCFCR_2	H'F8420018	初期化	保持	保持	保持
	SCFDR_2	H'F842001C	初期化	保持	保持	保持
	SCSPTR_2	H'F8420020	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
SCLSR_2	H'F8420024	初期化	保持	保持	保持	
SIOF	SIMDR	H'F8480000	初期化	保持	保持	保持
	SISCR	H'F8480002	初期化	保持	保持	保持
	SITDAR	H'F8480004	初期化	保持	保持	保持
	SIRDAR	H'F8480006	初期化	保持	保持	保持
	SICDAR	H'F8480008	初期化	保持	保持	保持
	SICTR	H'F848000C	初期化	保持	保持	保持

## 24. レジスタ一覧

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオン リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
SIOF	SIFCTR	H'F8480010	初期化	保持	保持	保持
	SISTR	H'F8480014	初期化	保持	保持	保持
	SIER	H'F8480016	初期化	保持	保持	保持
	SITDR	H'F8480020	初期化	保持	保持	保持
	SIRDR	H'F8480024	初期化	保持	保持	保持
	SITCR	H'F8480028	初期化	保持	保持	保持
	SIRCR	H'F848002C	初期化	保持	保持	保持
	SPICR	H'F8480030	初期化	保持	保持	保持
PHY-IF	PHYIFCR	H'F8490000	初期化	初期化	保持	保持
	PHYIFSMIR2	H'F8490004	初期化	初期化	保持	保持
	PHYIFSMIR3	H'F8490008	初期化	初期化	保持	保持
	PHYIFADDRR	H'F849000C	初期化	初期化	保持	保持
	PHYIFSR	H'F8490010	初期化* <sup>4</sup>	初期化	保持	保持
CMT	CMSTR	H'F84A0070	初期化	初期化	保持	保持
	CMCSR_0	H'F84A0072	初期化	初期化	保持	保持
	CMCNT_0	H'F84A0074	初期化	初期化	保持	保持
	CMCOR_0	H'F84A0076	初期化	初期化	保持	保持
	CMCSR_1	H'F84A0078	初期化	初期化	保持	保持
	CMCNT_1	H'F84A007A	初期化	初期化	保持	保持
	CMCOR_1	H'F84A007C	初期化	初期化	保持	保持
HIF	HIFIDX	H'F84D0000	初期化	保持	保持	保持
	HIFGSR	H'F84D0004	初期化	保持	保持	保持
	HIFSCR	H'F84D0008	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
	HIFMCR	H'F84D000C	初期化	保持	保持	保持
	HIFIICR	H'F84D0010	初期化	保持	保持	保持
	HIFEICR	H'F84D0014	初期化	保持	保持	保持
	HIFADR	H'F84D0018	初期化	保持	保持	保持
	HIFDATA	H'F84D001C	初期化	保持	保持	保持
	HIFDTR	H'F84D0020	初期化	保持	保持	保持
	HIFBICR	H'F84D0024	初期化	保持	保持	保持
	HIFBCR	H'F84D0040	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
BSC	CMNCR	H'F8FD0000	初期化* <sup>1</sup>	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS0BCR	H'F8FD0004	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS3BCR	H'F8FD000C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS4BCR	H'F8FD0010	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS5BCR	H'F8FD0018	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオン リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
BSC	CS6BBCR	H'F8FD0020	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS0WCR	H'F8FD0024	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS3WCR	H'F8FD002C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS3WCR (SDRAM 接続時)	H'F8FD002C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS4WCR	H'F8FD0030	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS5BWCR	H'F8FD0038	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS5BWCR (PCMCIA 接続時)	H'F8FD0038	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS6BWCR	H'F8FD0040	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	CS6BWCR (PCMCIA 接続時)	H'F8FD0040	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	SDCR	H'F8FD0044	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	RTCSR	H'F8FD0048	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	RTCNT	H'F8FD004C	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	RTCOR	H'F8FD0050	初期化	保持	—* <sup>3</sup>	保持
	E-DMAC	EDMR	H'FB000000	初期化	保持	保持
EDTRR		H'FB000004	初期化	保持	保持	保持
EDRRR		H'FB000008	初期化	保持	保持	保持
TDLAR		H'FB00000C	初期化	保持	保持	保持
RDLAR		H'FB000010	初期化	保持	保持	保持
EESR		H'FB000014	初期化	保持	保持	保持
EESIPR		H'FB000018	初期化	保持	保持	保持
TRSCER		H'FB00001C	初期化	保持	保持	保持
RMFCR		H'FB000020	初期化	保持	保持	保持
TFTR		H'FB000024	初期化	保持	保持	保持
FDR		H'FB000028	初期化	保持	保持	保持
RMCR		H'FB00002C	初期化	保持	保持	保持
EDOCR		H'FB000030	初期化	保持	保持	保持
FCFTR		H'FB000034	初期化	保持	保持	保持
TRIMD		H'FB00003C	初期化	保持	保持	保持
RBWAR		H'FB000040	初期化	保持	保持	保持
RDFAR		H'FB000044	初期化	保持	保持	保持
TBRAR		H'FB00004C	初期化	保持	保持	保持
TDFAR	H'FB000050	初期化	保持	保持	保持	

## 24. レジスタ一覧

関連モジュール	レジスタ略称	アドレス	パワーオンリセット	ソフトウェアスタンバイ	モジュールスタンバイ	スリープ
EtherC	ECMR	H'FB000160	初期化	保持	保持	保持
	ECSR	H'FB000164	初期化	保持	保持	保持
	ECSIPR	H'FB000168	初期化	保持	保持	保持
	PIR	H'FB00016C	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
	MAHR	H'FB000170	初期化	保持	保持	保持
	MALR	H'FB000174	初期化	保持	保持	保持
	RFLR	H'FB000178	初期化	保持	保持	保持
	PSR	H'FB00017C	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
	TROCR	H'FB000180	初期化	保持	保持	保持
	CDCR	H'FB000184	初期化	保持	保持	保持
	LCCR	H'FB000188	初期化	保持	保持	保持
	CNDCR	H'FB00018C	初期化	保持	保持	保持
	CEFCR	H'FB000194	初期化	保持	保持	保持
	FRECR	H'FB000198	初期化	保持	保持	保持
	TSFRCR	H'FB00019C	初期化	保持	保持	保持
	TLFRRCR	H'FB0001A0	初期化	保持	保持	保持
	RFCR	H'FB0001A4	初期化	保持	保持	保持
	MAFCR	H'FB0001A8	初期化	保持	保持	保持
	IPGR	H'FB0001B4	初期化	保持	保持	保持
	APR	H'FB0001B8	初期化	保持	保持	保持
MPR	H'FB0001BC	初期化	保持	保持	保持	
TPAUSER	H'FB0001C4	初期化	保持	保持	保持	
UBC	BDRB	H'FFFFFF90	初期化	保持	保持	保持
	BDMRB	H'FFFFFF94	初期化	保持	保持	保持
	BRCR	H'FFFFFF98	初期化	保持	保持	保持
	BETR	H'FFFFFF9C	初期化	保持	保持	保持
	BARB	H'FFFFFFA0	初期化	保持	保持	保持
	BAMRB	H'FFFFFFA4	初期化	保持	保持	保持
	BBRB	H'FFFFFFA8	初期化	保持	保持	保持
	BRSR	H'FFFFFFAC	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
	BARA	H'FFFFFFB0	初期化	保持	保持	保持
	BAMRA	H'FFFFFFB4	初期化	保持	保持	保持
	BBRA	H'FFFFFFB8	初期化	保持	保持	保持
	BRDR	H'FFFFFFBC	初期化* <sup>1</sup>	保持	保持	保持
キャッシュ	CCR1	H'FFFFFFEC	初期化	保持	保持	保持

【注】 \*1 初期化されないビットがあります。

\*2 WDT によるパワーオンリセットでは初期化されません。

\*3 本モジュールに対するモジュールスタンバイ機能はありません。

\*4 パワーオンリセット端子によるリセットでなく、PHY 電源の印加による初期化です。

---

## 25. 電気的特性

---

### 25.1 絶対最大定格

絶対最大定格を表 25.1 に示します。

表 25.1 絶対最大定格

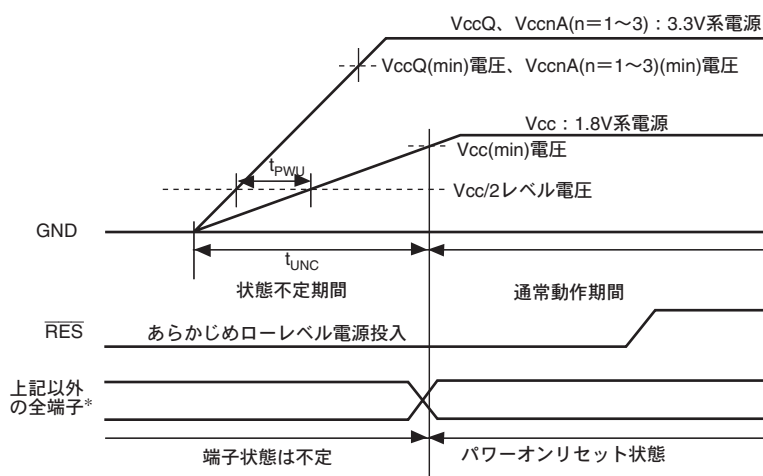
項目	記号	定格値	単位
電源電圧 (I/O)	$V_{CCQ}$	-0.3~3.8	V
電源電圧 (内部)	$V_{CC}$ $V_{CC}(PLL1)$ $V_{CC}(PLL2)$	-0.3~2.1	V
入力電圧	$V_{in}$	-0.3~ $V_{CCQ}+0.3$	V
アナログ電源電圧 (PHY)	$V_{CC1A}$ $V_{CC2A}$ $V_{CC3A}$	-0.3~3.8	V
動作温度	$T_{opr}$	動作温度については、 「付録 B. 型名一覧」の 動作温度を参照してください。	°C
保存温度	$T_{stg}$	-55~125	°C

【注】 絶対最大定格を超えて LSI を使用した場合、LSI の永久破壊となることがあります。

## 25.2 電源投入および切断順序

(1) 1.8V系電源 ( $V_{CC}$ 、 $V_{CC}$  (PLL1)、 $V_{CC}$  (PLL2)) と 3.3V系電源 ( $V_{CCQ}$ 、 $V_{CCnA}$  ( $n=1\sim3$ )) の投入順序について

- 3.3V系電源を先に投入してください。その後、1ms以内に1.8V系電源を投入してください。この間隔をできるだけ短くすることを推奨します。端子状態、内部状態不定期間の状態によってシステム全体が誤動作を引き起こさないようシステム設計を行ってください。
- すべての電源に電圧が印加され、 $\overline{RES}$ 端子にローレベルが入力されるまでの間、内部回路不確定なので、各端子の状態も不定となります。この不定状態によってシステムが誤動作を起こさないようシステム設計を行ってください。以下に電源投入時の波形を示します。



【注】 \* 電源/GND、クロック関連端子を除く

表 25.2 電源投入時間推奨値

項目	記号	最大時間	単位
$V_{CCQ}$ 、 $V_{CCnA}$ ( $n=1\sim3$ ) - $V_{CC}$ 電源投入時間差	$t_{PWU}$	1	ms
状態不定時間	$t_{UNC}$	100	ms

【注】 上記は推奨値であり、厳密な設定を要求するものではありません。

状態不定時間はおのおのの電源立ち上がりが過渡状態にある時間を意味します。

端子状態は  $V_{CCQ}$ 、 $V_{CCnA}$  ( $n=1\sim3$ ) (min) 到達時間で確定しますが、パワーオンリセット ( $\overline{RES}$ ) が正常に受け付けられるのは、 $V_{CC}$  (min) 到達時間以降でかつクロック発振安定時間 (内蔵発振器を用いる場合) 以後となります。

状態不安定時間は 100ms 以下となるようにしてください。



## (2) 電源の切断順序について

1. 電源投入時とは逆に1.8V系電源を先に切断してください。その後、10ms以内に3.3V系電源を切ってください。この間隔をできるだけ短くすることを推奨します。端子状態、内部状態不定期間の状態によってシステム全体が誤動作を引き起こさないようシステム設計を行ってください。システムによっては、立ち下がり過程で一時的に $V_{cc} > 3.3V$ 系となる場合があるかと思われますが、その場合も、逆転は0.3V以下になるようにしてください。
2. 1.8V系電源だけを切断した状態では、端子状態は不定となります。この状態によってシステムが誤動作を起こさないようにシステム設計を行ってください。

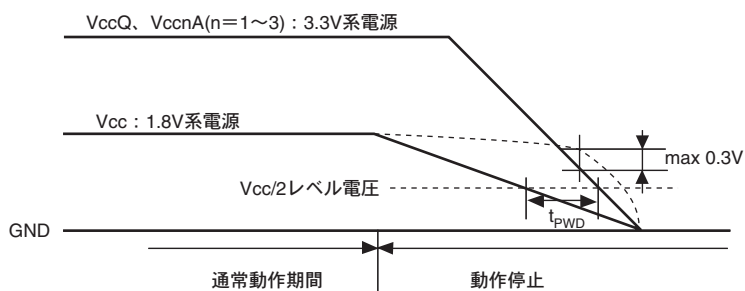


表 25.3 電源切断時間推奨値

項目	記号	最大時間	単位
VccQ、VccnA (n=1~3) - Vcc 電源切断時間差	$t_{PWD}$	10	ms

【注】 上記は推奨値であり、厳密な設定を要求するものではありません。

## 25. 電気的特性

### 25.3 DC 特性

DC 特性を表 25.4、表 25.5 に示します。

表 25.4 DC 特性 (1)

条件： $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目		記号	min	typ	max	単位	測定条件
消費電流	通常動作時	$I_{CC}$	—	250	300	mA	$V_{CC}=1.8V$ $V_{CCQ}=3.3V$
		$I_{CCQ}$ ( $V_{CCQ}, V_{CCnA}(n=1\sim3)$ )	—	60	100	mA	$I\phi=125MHz$ $B\phi=62.5MHz$
	スタンバイ モード時	$I_{stby}$ ( $V_{CC}$ )	—	700*	—	$\mu A$	$T_a=25^\circ C$ $V_{CC}=1.8V$ $V_{CCQ}=3.3V$ *参考値
		$I_{stby}$ ( $V_{CCQ}, V_{CCnA}(n=1\sim3)$ )	—	20*	—		
スリープ モード時	$I_{sleep}$	—	70	150	mA	$V_{CC}=1.8V$ $V_{CCQ}=3.3V$ $B\phi=62.5MHz$	
入力リーク電流	全入力端子	$ I_{in} $	—	—	1.0	$\mu A$	$V_{in}=0.5\sim V_{CCQ}-0.5V$
スリープステート リーク電流	入出力、 全出力端子 (オフ状態)	$ I_{STI} $	—	—	1.0	$\mu A$	$V_{in}=0.5\sim V_{CCQ}-0.5V$
端子容量	RxP/M	C	—	—	30	pF	
	上記以外		—	—	10		

表 25.4 DC 特性 (2)

条件： $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目		記号	min	typ	max	単位	測定条件
電源電圧		$V_{CCQ}$	3.0	3.3	3.6	V	【注】 $V_{CCQ}$ との間に 電位差をつけな いでください。
		$V_{CC}$ 、 $V_{CC}(PLL1)$ $V_{CC}(PLL2)$	1.71	1.8	1.89		
		$V_{CC1A}$ $V_{CC2A}$ $V_{CC3A}$	3.0	3.3	3.6		
入力 High レベル電圧	$\overline{RES}$ 、 $NMI$ 、 $IRQ7\sim IRQ0$ 、 $MD5$ $MD3\sim MD0$ 、 $\overline{ASEMD}$ 、 $\overline{TESTMD}$ 、 $HIFMD$ 、 $\overline{TRST}$	$V_{IH}$	$V_{CCQ}\times 0.9$	—	$V_{CCQ}+0.3$	V	
	EXTAL、CK_PHY		$V_{CCQ}-0.3$	—	$V_{CCQ}+0.3$		
	その他の入力端子		2.0	—	$V_{CCQ}+0.3$		

項目	記号	min	typ	max	単位	測定条件	
入力 Low レベル電圧	$\overline{\text{RES}}$ 、 $\text{NMI}$ 、 $\text{IRQ7}\sim\text{IRQ0}$ 、 $\text{MD5}$ 、 $\text{MD3}\sim\text{MD0}$ 、 $\text{ASEMD}$ 、 $\text{TESTMD}$ 、 $\text{HIFMD}$ 、 $\text{TRST}$	$V_{\text{IL}}$	-0.3	—	$V_{\text{CCQ}}\times 0.1$	V	
	$\text{EXTAL}$ 、 $\text{CK\_PHY}$		-0.3	—	$V_{\text{CCQ}}\times 0.2$		
	その他の入力端子		-0.3	—	$V_{\text{CCQ}}\times 0.2$		
出力 High レベル電圧	全出力端子	$V_{\text{OH}}$	2.4	—	—	V	$V_{\text{CCQ}}=3.0\text{V}$ 、 $I_{\text{OH}}=-200\mu\text{A}$
			2.0	—	—		$V_{\text{CCQ}}=3.0\text{V}$ 、 $I_{\text{OH}}=-2\text{mA}$
出力 Low レベル電圧	全出力端子	$V_{\text{OL}}$	—	—	0.55	V	$V_{\text{CCQ}}=3.6\text{V}$ 、 $I_{\text{OL}}=2.0\text{mA}$

- 【注】 1.  $V_{\text{CC}}$  端子は必ず  $V_{\text{CC}}$ 、 $V_{\text{SS}}$  端子は必ず  $V_{\text{SS}}$  に接続してください。
2. 消費電流値は、 $V_{\text{IHmin}}=V_{\text{CCQ}}-0.5\text{V}$ 、 $V_{\text{ILmax}}=0.5\text{V}$  の条件で、すべての出力端子を無負荷状態にした場合の値です。

表 25.5 出力許容電流値

条件： $V_{\text{CCQ}}=3.0\sim 3.6\text{V}$ 、 $V_{\text{CC}}=1.71\sim 1.89\text{V}$ 、 $T_{\text{a}}$  については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	typ	max	単位
出力 Low レベル許容電流（1 端子あたり）	$I_{\text{OL}}$	—	—	2.0	mA
出力 Low レベル許容電流（総和）	$\Sigma I_{\text{OL}}$	—	—	120	mA
出力 High レベル許容電流（1 端子あたり）	$-I_{\text{OH}}$	—	—	2.0	mA
出力 High レベル許容電流（総和）	$\Sigma(-I_{\text{OH}})$	—	—	40	mA

- 【注】 LSI の信頼性を確保するため、出力電流値は表 25.5 の値を超えないようにしてください。

## 25.4 AC 特性

本 LSI の入力は原則としてクロック同期入力です。特にことわりがない限り、各入力信号のセットアップ・ホールド時間は必ず守ってください。

表 25.6 最大動作周波数

条件： $V_{\text{CCQ}}=3.0\sim 3.6\text{V}$ 、 $V_{\text{CC}}=1.71\sim 1.89\text{V}$ 、 $T_{\text{a}}$  については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	typ	max	単位	備考
動作周波数	CPU、 キャッシュ (I $\phi$ )	f	20	—	125	MHz
	外部バス (B $\phi$ )		20	—	62.5	
	周辺モジュール (P $\phi$ )		5	—	31.25	

## 25. 電氣的特性

### 25.4.1 クロックタイミング

表 25.7 クロックタイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

外部バス最大動作周波数：62.5MHz

項目	記号	min	max	単位	参照図
EXTAL クロック入力周波数	$f_{EX}$	10	25	MHz	25.1
EXTAL クロック入力サイクル時間	$t_{EXcyc}$	40	100	ns	
EXTAL クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{EXL}$	10	—	ns	
EXTAL クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{EXH}$	10	—	ns	
EXTAL クロック入力立ち上がり時間	$t_{EXr}$	—	4	ns	
EXTAL クロック入力立ち下がり時間	$t_{EXf}$	—	4	ns	
CKIO クロック出力周波数	$f_{OP}$	20	62.5	MHz	25.2
CKIO クロック出力サイクル時間	$t_{cyc}$	16	50	ns	
CKIO クロック出力 Low レベルパルス幅	$t_{CKOL}$	3.5	—	ns	
CKIO クロック出力 High レベルパルス幅	$t_{CKOH}$	3.5	—	ns	
CKIO クロック出力立ち上がり時間	$t_{CKOr}$	—	4.5	ns	
CKIO クロック出力立ち下がり時間	$t_{CKOf}$	—	4.5	ns	
CK_PHY クロック入力周波数	$f_{CKPHY}$	$25-100_{ppm}^{*1}$	$25+100_{ppm}^{*1}$	MHz	
CK_PHY クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{CKPHYL}$	12	—	ns	
CK_PHY クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{CKPHYH}$	12	—	ns	
CK_PHY クロック入力立ち上がり時間	$t_{CKPHYr}$	—	6	ns	
CK_PHY クロック入力立ち下がり時間	$t_{CKPHYf}$	—	6	ns	
パワーオン発振安定時間	$t_{OSC1}$	10	—	ms	25.3
RES セットアップ時間	$t_{RESS}$	25	—	ns	25.3, 25.4
RES アサート時間	$t_{RESW}$	20	—	$t_{boc}^{*2}$	
スタンバイ復帰発振安定時間 1	$t_{OSC2}$	10	—	ms	25.4
スタンバイ復帰発振安定時間 2	$t_{OSC3}$	—	10	ms	25.5
PLL 同期安定化時間	$t_{PLL}$	—	100	$\mu s$	25.6

【注】 \*1 偏差は周波数許容偏差（参考値）です。peak to peak ジッタで 100ps 以下を推奨します。

\*2  $t_{boc}$  は外部バスクロック（B $\phi$ ）の周期を示します。

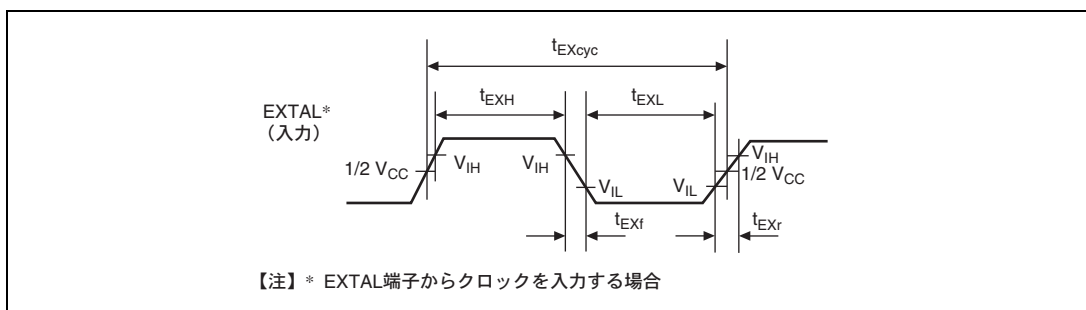


図 25.1 EXTAL クロック入力タイミング

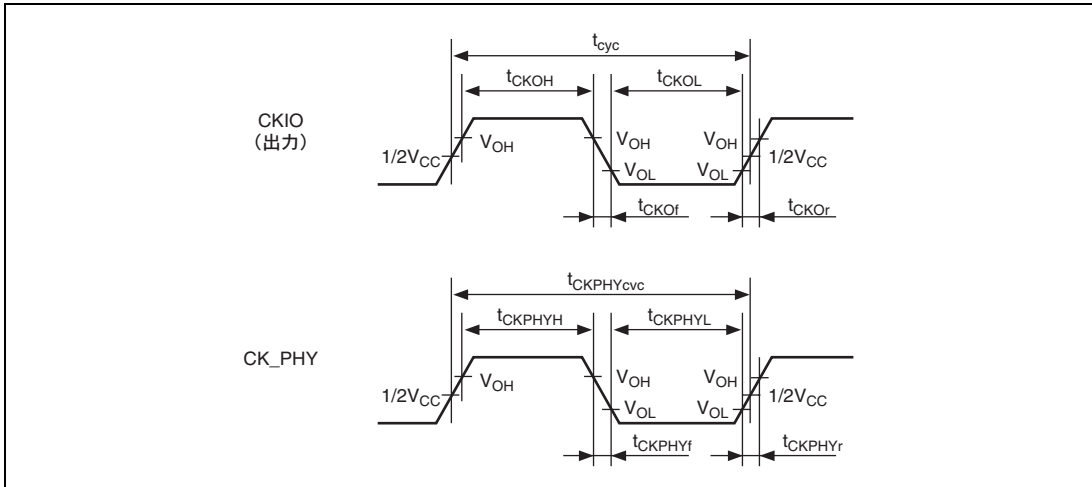
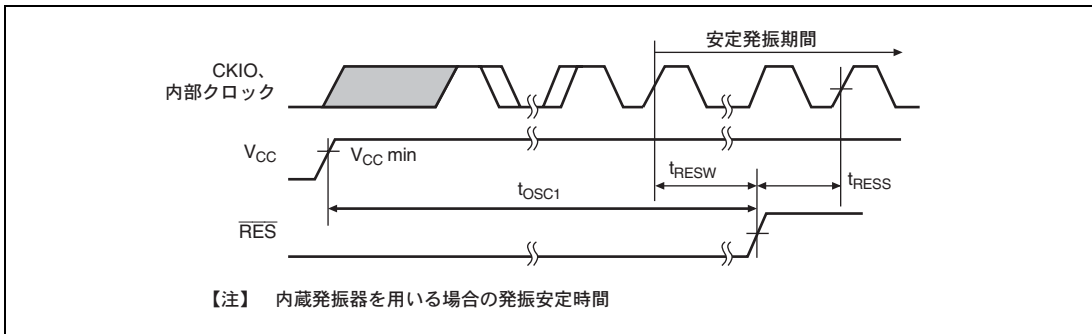
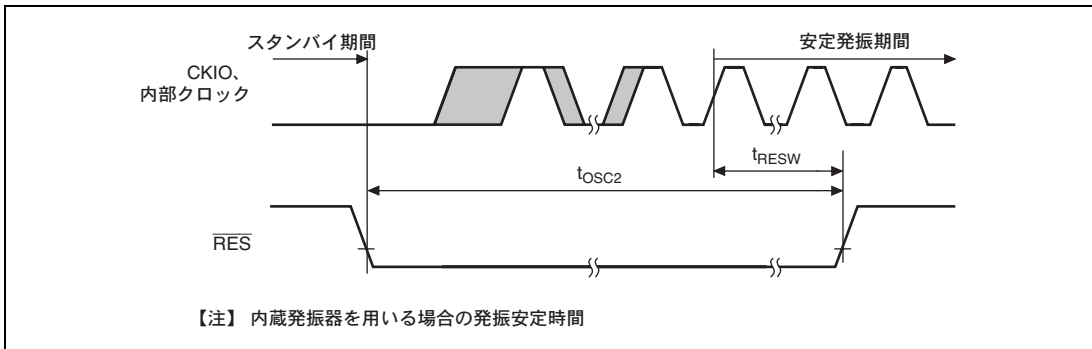


図 25.2 CKIO クロック出カタイミング、CK\_PHY クロック入カタイミング



【注】 内蔵発振器を用いる場合の発振安定時間

図 25.3 パワーオン発振安定時間



【注】 内蔵発振器を用いる場合の発振安定時間

図 25.4 スタンバイ復帰時発振安定時間（リセットによる復帰）

## 25. 電気的特性

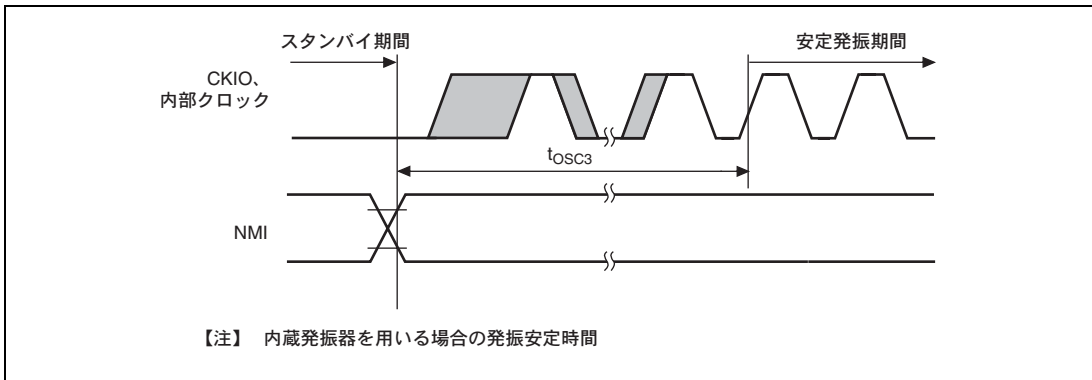


図 25.5 スタンバイ復帰時発振安定時間 (NMI、IRQ による復帰)

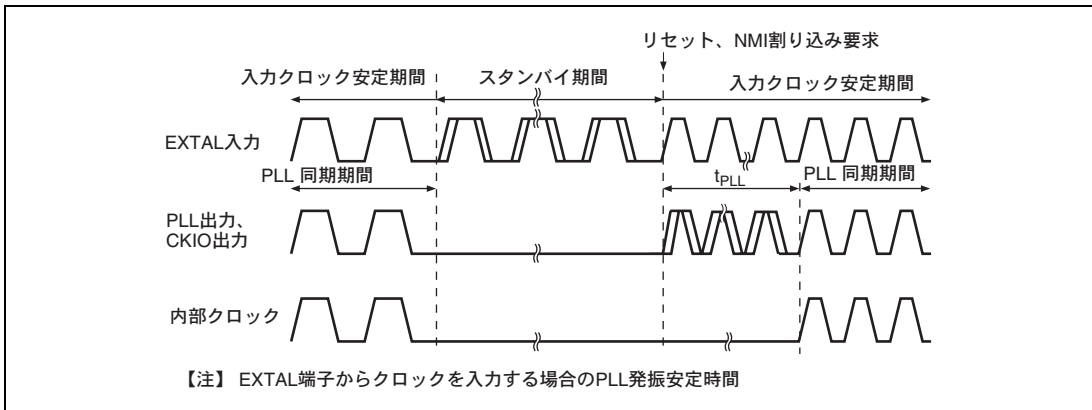


図 25.6 リセットまたはNMI割り込みによるPLL同期安定化時間

## 25.4.2 制御信号タイミング

表 25.8 制御信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
$\overline{RES}$ パルス幅	$t_{RESW}$	20*2	—	$t_{Bcyc}$ *3	25.7
$\overline{RES}$ セットアップ時間*1	$t_{RESS}$	25	—	ns	25.8
$\overline{RES}$ ホールド時間	$t_{RESH}$	15	—	ns	
NMI セットアップ時間*1	$t_{NMIS}$	12	—	ns	25.8
NMI ホールド時間	$t_{NMIH}$	10	—	ns	
IRQ7~IRQ0 セットアップ時間*1	$t_{IRQS}$	12	—	ns	
IRQ7~IRQ0 ホールド時間	$t_{IRQH}$	10	—	ns	
バストライステート遅延時間 1	$t_{BOFF1}$	—	20	ns	25.9
バストライステート遅延時間 2	$t_{BOFF2}$	—	20	ns	
バスバッファオンタイム 1	$t_{BON1}$	—	20	ns	
バスバッファオンタイム 2	$t_{BON2}$	—	20	Ns	

- 【注】 \*1  $\overline{RES}$ 、NMI および IRQ7~IRQ0 は非同期信号です。ここに示されたセットアップ時間が守られた場合、クロックの立ち上がりで変化が検出されます。セットアップ時間が守られない場合、次のクロックの立ち上がりエッジまで検出が遅れることがあります。
- \*2 スタンバイモード時は、 $t_{RESW}=t_{OSC2}$  (10ms) になります。クロック通倍率が変化したときは、 $t_{RESW}=t_{PLL1}$  (100  $\mu$ s) になります。
- \*3  $t_{Bcyc}$  は外部バスクロック (B $\phi$ ) の周期を示します。

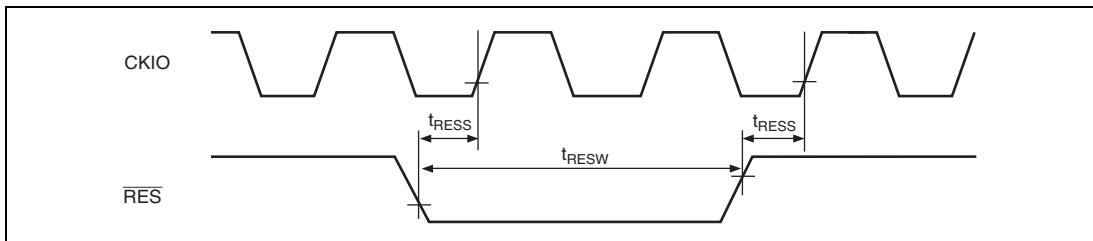


図 25.7 リセット入力タイミング

25. 電気的特性

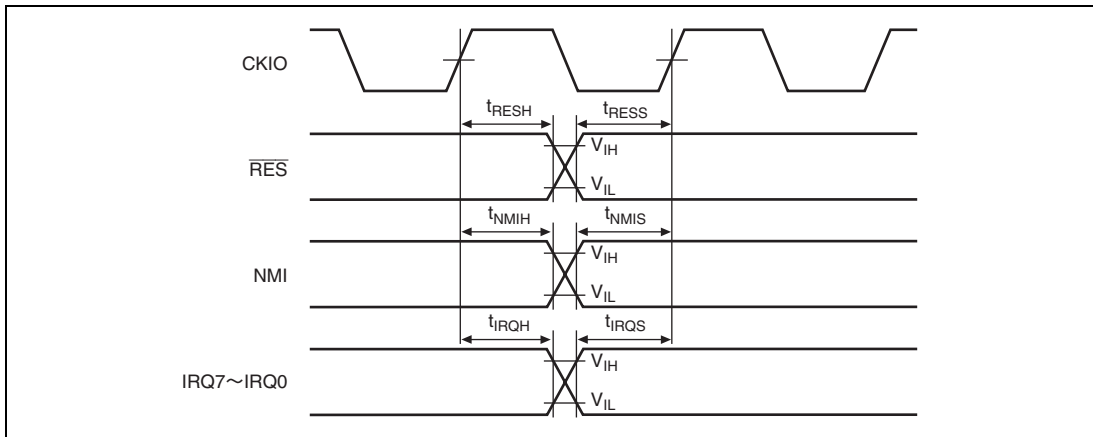


図 25.8 割り込み信号入カタイミング

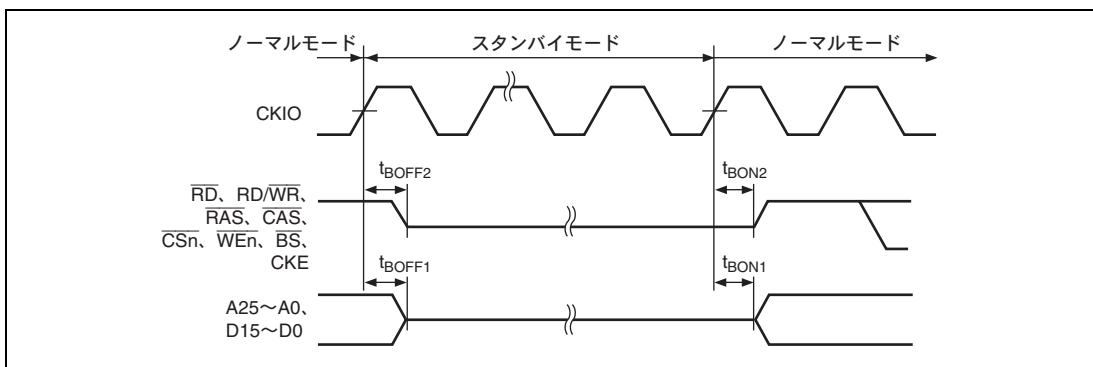


図 25.9 スタンバイ時の端子ドライブタイミング



## 25.4.3 AC バスタイミング仕様

表 25.9 バスタイミング

条件：クロックモード 1/2/5/6、 $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
アドレス遅延時間 1	$t_{AD1}$	1	14	ns	25.10~25.36
アドレスセットアップ時間	$t_{AS}$	3	—	ns	25.10~25.13
アドレスホールド時間	$t_{AH}$	3	—	ns	25.10~25.13
BS 遅延時間	$t_{BSD}$	—	14	ns	25.10~25.29, 25.33~25.36
$\overline{CS}$ 遅延時間 1	$t_{CSD1}$	1	14	ns	25.10~25.36
リードライト遅延時間	$t_{RWD1}$	1	14	ns	25.10~25.36
リードストロブ時間	$t_{RSD}$	$1/2t_{bcyc}$	$1/2t_{bcyc} + 13$	ns	25.10~25.15, 25.33, 25.34
リードデータセットアップ時間 1	$t_{RDS1}$	$1/2t_{bcyc} + 10$	—	ns	25.10~25.15, 25.33~25.36
リードデータセットアップ時間 2	$t_{RDS2}$	10	—	ns	25.16~25.19, 25.24~25.26
リードデータホールド時間 1	$t_{RDH1}$	0	—	ns	25.10~25.15, 25.33~25.36
リードデータホールド時間 2	$t_{RDH2}$	2	—	ns	25.16~25.19, 25.24~25.26
ライトイネーブル遅延時間 1	$t_{WED1}$	$1/2t_{bcyc}$	$1/2t_{bcyc} + 10$	ns	25.10~25.14, 25.33, 25.34
ライトイネーブル遅延時間 2	$t_{WED2}$	—	13	ns	25.15
ライトデータ遅延時間 1	$t_{WDD1}$	—	18	ns	25.10~25.15, 25.33~25.36
ライトデータ遅延時間 2	$t_{WDD2}$	—	14	ns	25.20~25.23, 25.27~25.29
ライトデータホールド時間 1	$t_{WDH1}$	2	—	ns	25.10~25.15, 25.33~25.36
ライトデータホールド時間 2	$t_{WDH2}$	2	—	ns	25.20~25.23, 25.27~25.29
ライトデータホールド時間 3	$t_{WDH3}$	0	—	ns	25.10~25.13
WAIT セットアップ時間	$t_{WTS1}^*$	$1/2t_{bcyc} + 11$	—	ns	25.12~25.15, 25.34, 25.36
WAIT ホールド時間	$t_{WTH1}^*$	$1/2t_{bcyc} + 10$	—	ns	25.12~25.15, 25.34, 25.36
RAS 遅延時間	$t_{RASD1}$	1	14	ns	25.16~25.27, 25.29~25.32
CAS 遅延時間	$t_{CASD1}$	1	14	ns	25.16~25.32
DQM 遅延時間	$t_{DQMD1}$	1	14	ns	25.16~25.29
CKE 遅延時間	$t_{CKED1}$	—	14	ns	25.31
$\overline{ICIOR}$ 遅延時間	$t_{ICRSD}$	$1/2t_{bcyc}$	$1/2t_{bcyc} + 15$	ns	25.35, 25.36
$\overline{ICIOR}$ 遅延時間	$t_{ICWSD}$	$1/2t_{bcyc}$	$1/2t_{bcyc} + 15$	ns	25.35, 25.36
$\overline{IOIS16}$ セットアップ時間	$t_{IO16S}$	$1/2t_{bcyc} + 11$	—	ns	25.36
$\overline{IOIS16}$ ホールド時間	$t_{IO16H}$	$1/2t_{bcyc} + 10$	—	ns	25.36

## 25. 電气的特性

---

【注】 \*  $\overline{\text{WAIT}}$  の AC タイミングスペックは、

$\overline{\text{WAIT}}$  の入力セットアップ時間 + ホールド時間

$$= 11[\text{ns}] + 10[\text{ns}] = 21[\text{ns}]$$

周波数に換算すると、47.62[MHz]

となっています。したがって、バスクロックを 47.62MHz 以上にした場合、1 バスクロックの期間内にセットアップ時間とホールド時間の両方を満足することはできません。以下の注意事項を守ってください。

- ・ ハードウェアウェイト機能を同期的に使用する場合

上記 AC スペックを満足する程度までバスクロック周波数を低くしてください。

- ・ ハードウェアウェイト機能を非同期的に使用する場合

T1 ステートの後にソフトウェアウェイトを適宜挿入し、 $\overline{\text{WAIT}}$  入力アサート開始に対するセットアップ時間を確保すれば、以降のステートにおいては、上記 AC スペックが満足できなくても、正常にアクセスが可能です。

## 25.4.4 基本タイミング

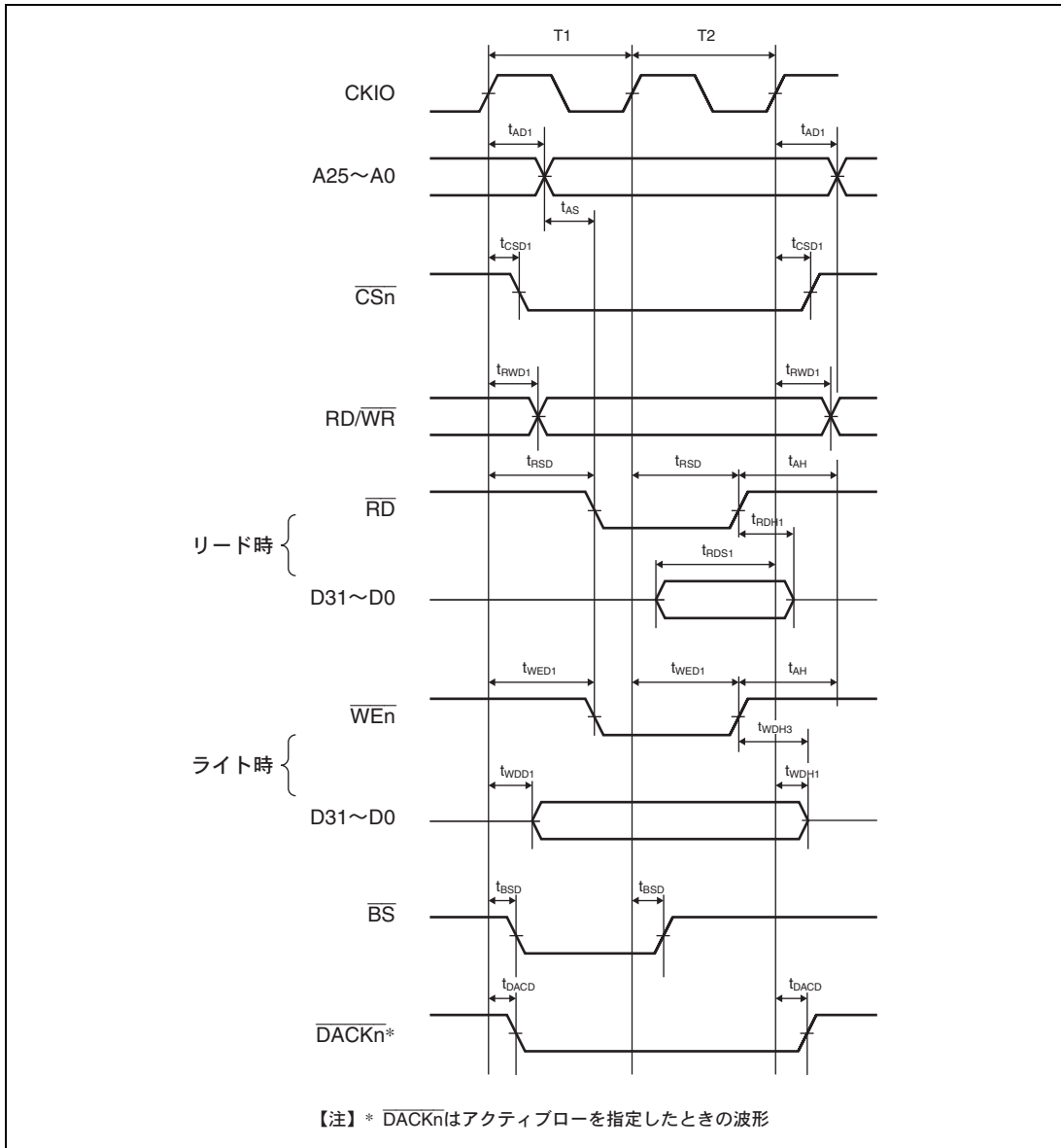


図 25.10 基本バスサイクル（ノーウェイト）

25. 電気的特性

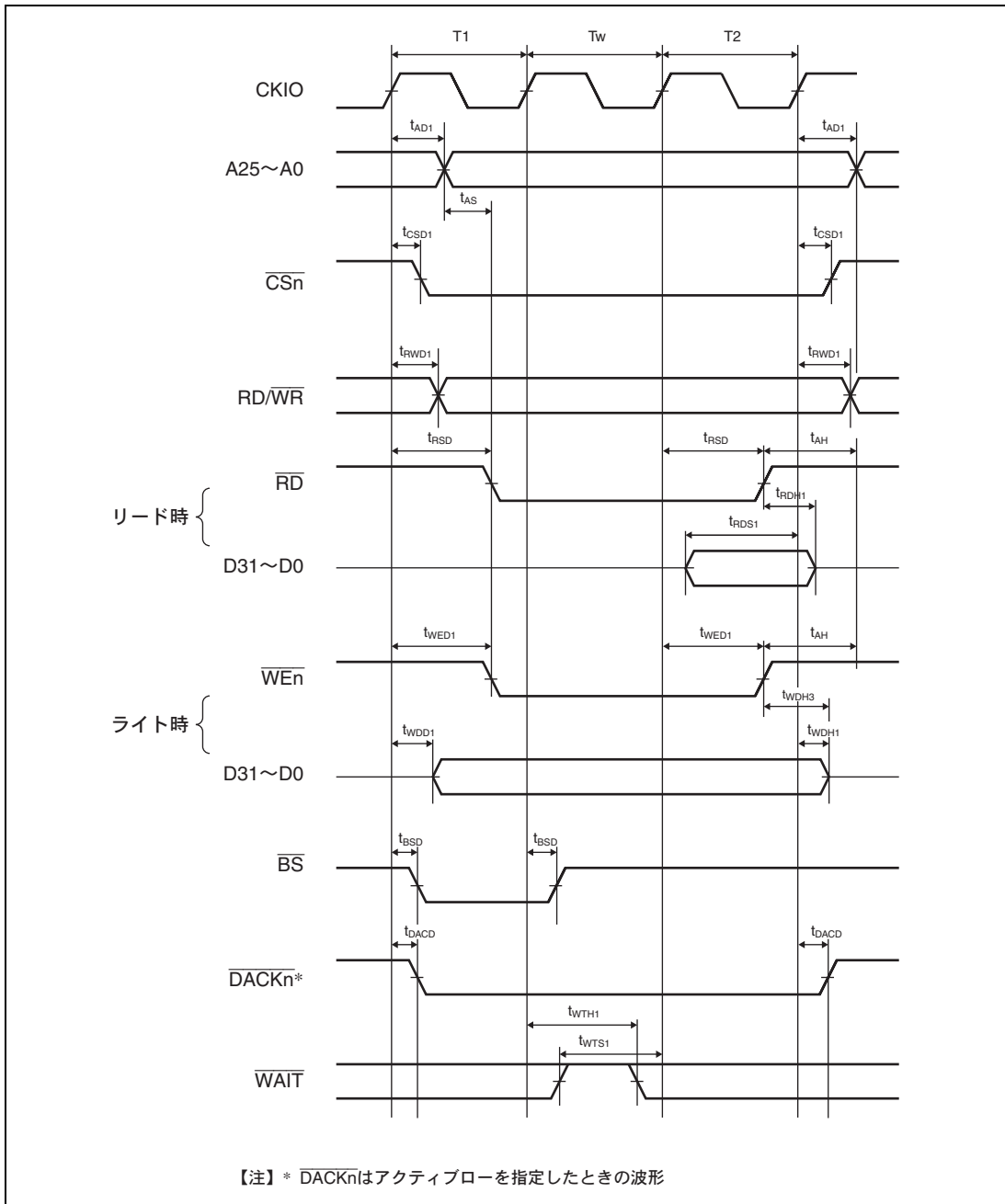


図 25.11 基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト 1)

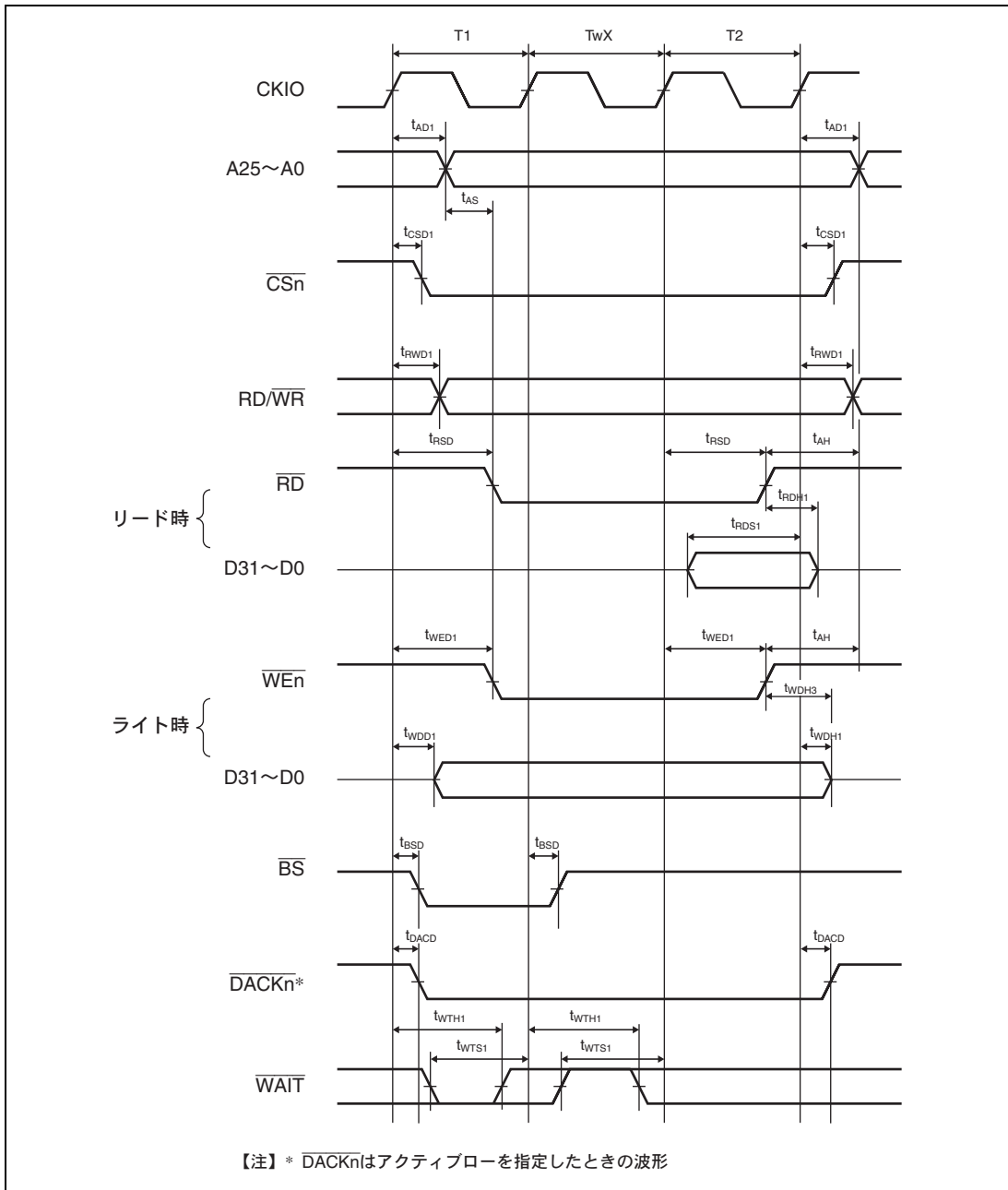


図 25.12 基本バスサイクル (外部ウェイト 1 挿入)

## 25. 電气的特性

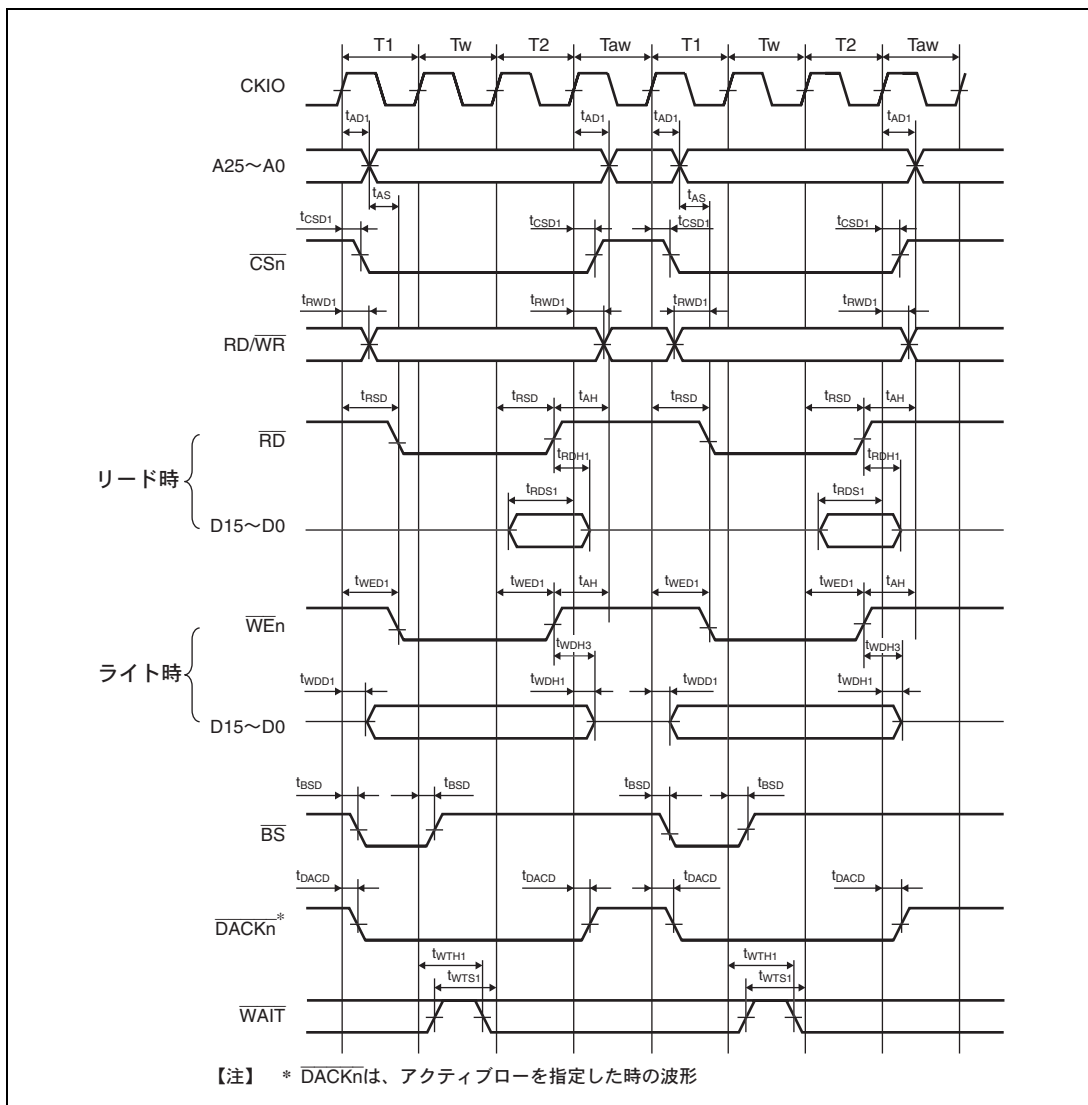


図 25.13 基本バスサイクル  
(ソフトウェアウェイト 1、外部ウェイト有効 (WM ビット=0)、アイドルサイクルなし設定)

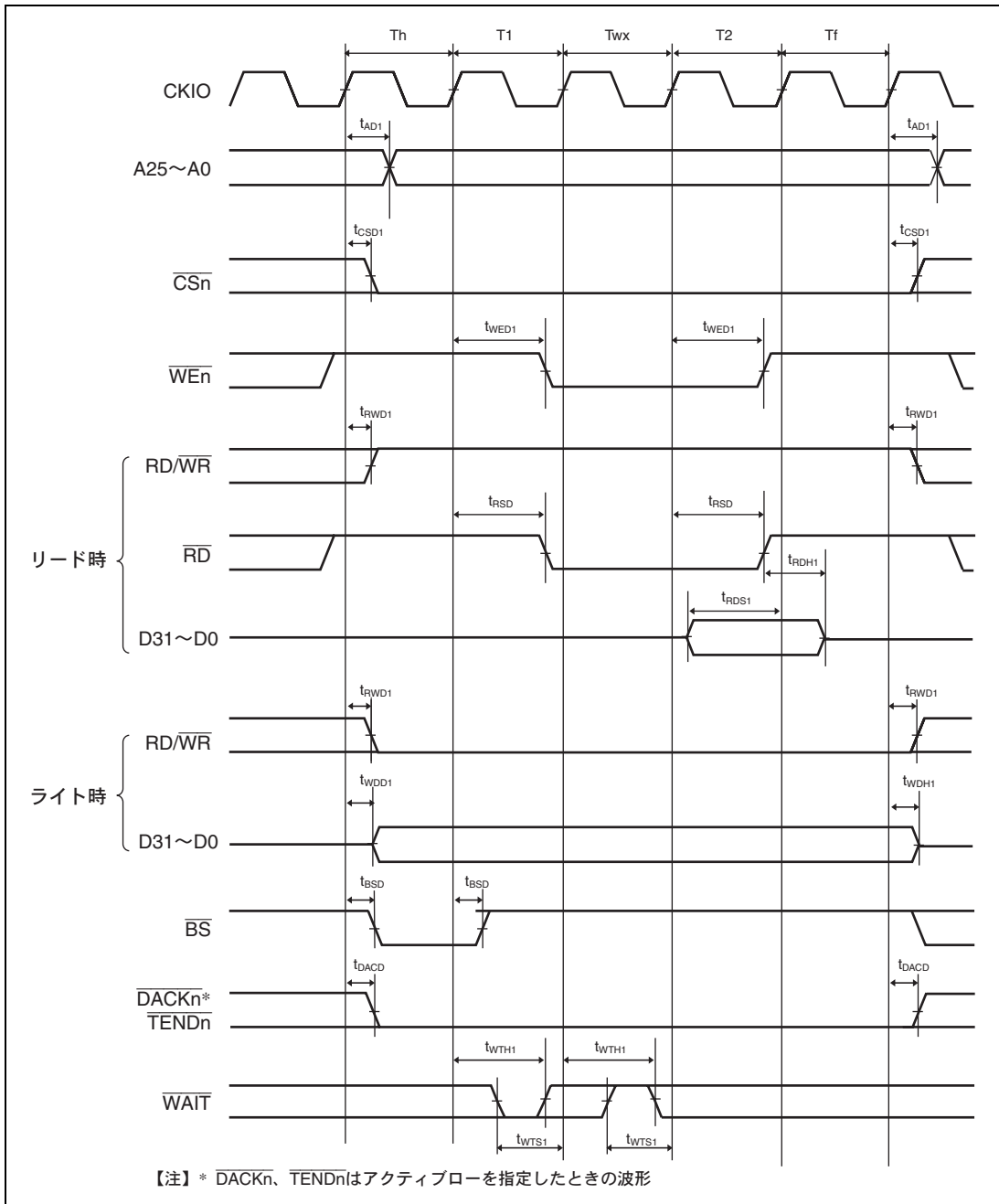


図 25.14 バイト選択付き SRAM タイミング (SW=1 サイクル、HW=1 サイクル、非同期外部ウェイト 1 挿入、CSnWCR.BAS=0 (ライトサイクル UB、LB コントロール))

25. 電気的特性

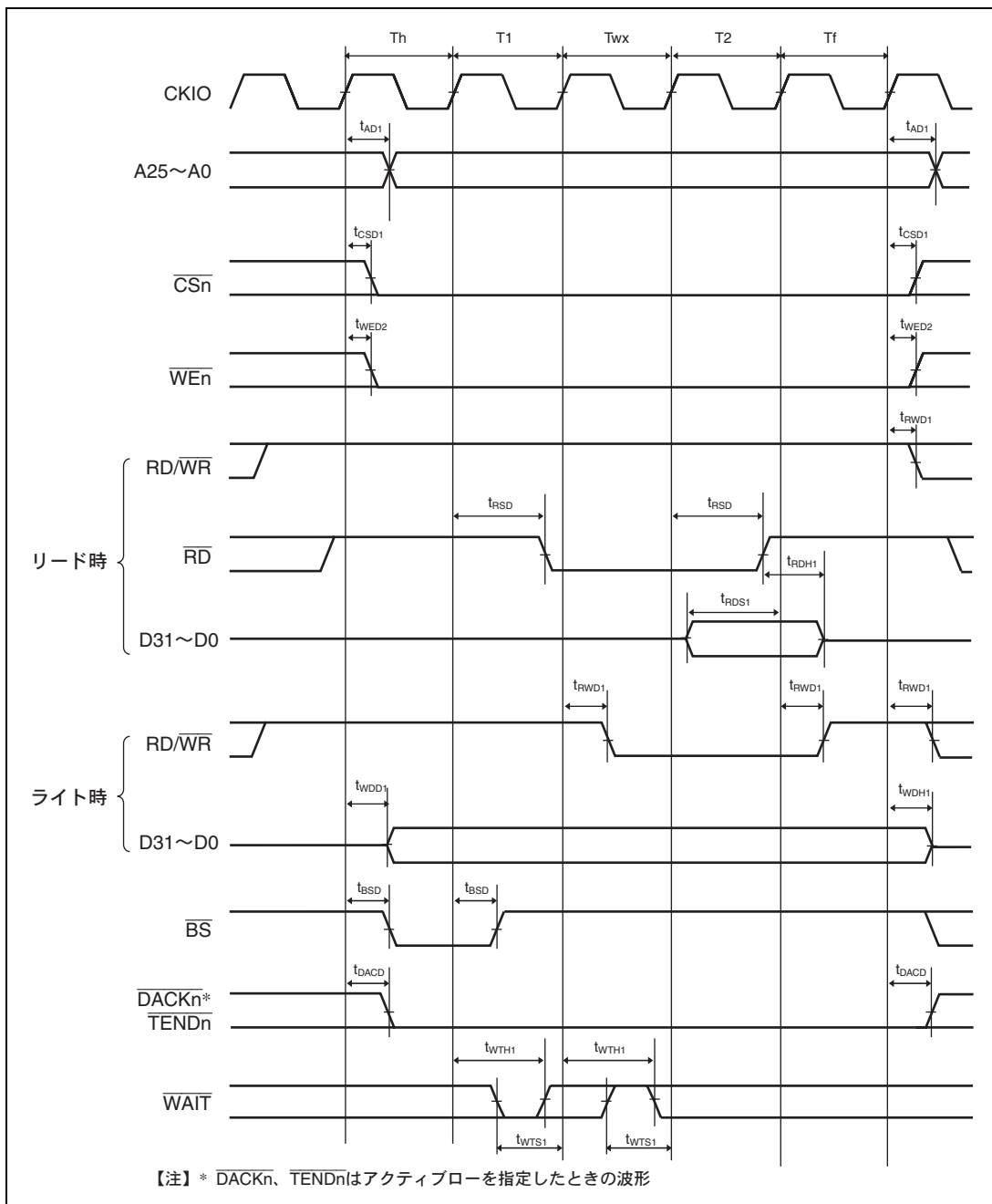


図 25.15 バイト選択付き SRAM タイミング (SW=1 サイクル、HW=1 サイクル、非同期外部ウェイト 1 挿入、 $\overline{CSnWCR.BAS}=1$  (ライトサイクル WE コントロール))



## 25.4.5 シンクロナス DRAM タイミング

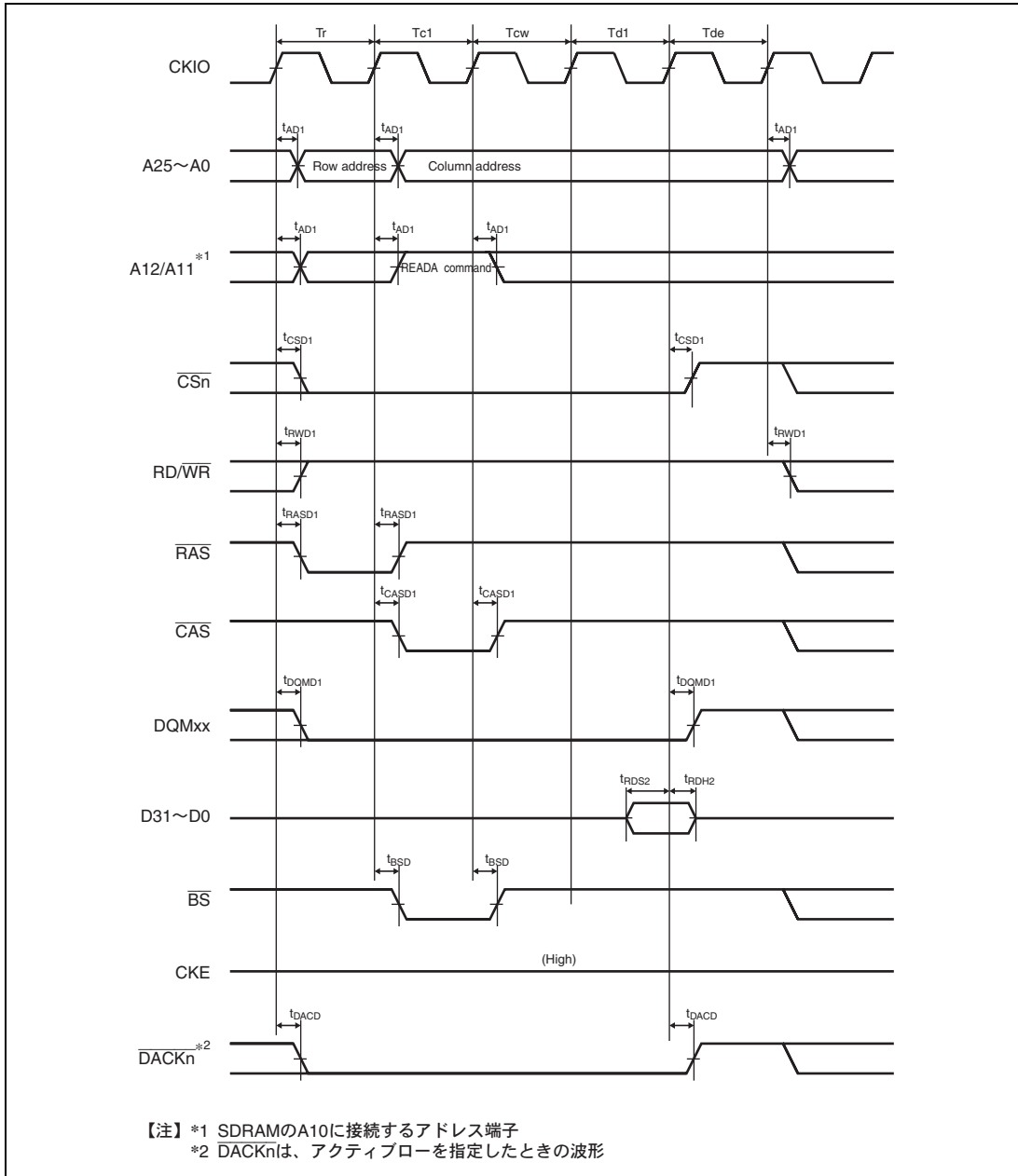


図 25.16 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=0 サイクル)

## 25. 電気的特性

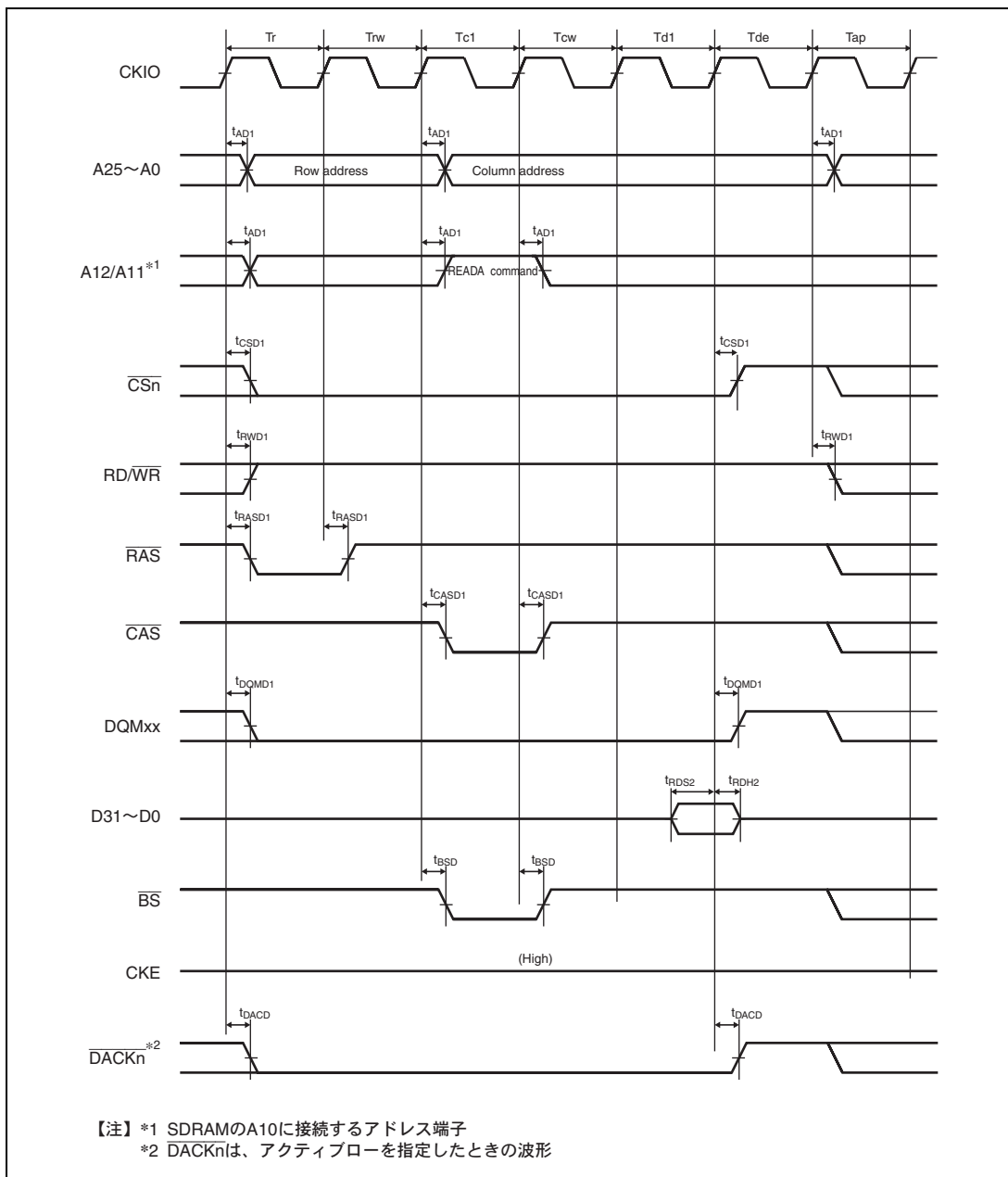


図 25.17 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=1 サイクル、WTRP=1 サイクル)

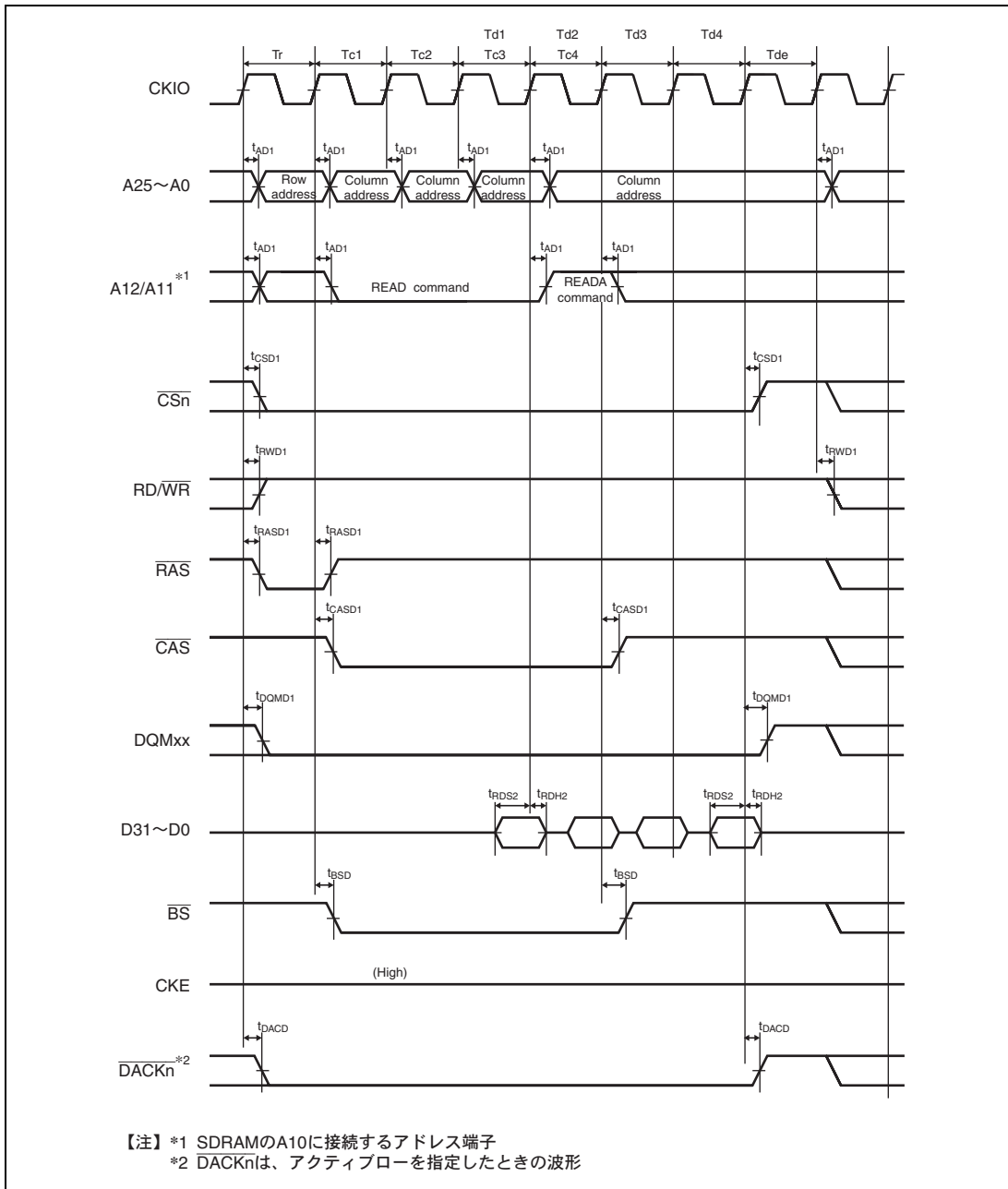


図 25.18 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4)  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=1 サイクル)

## 25. 電気的特性

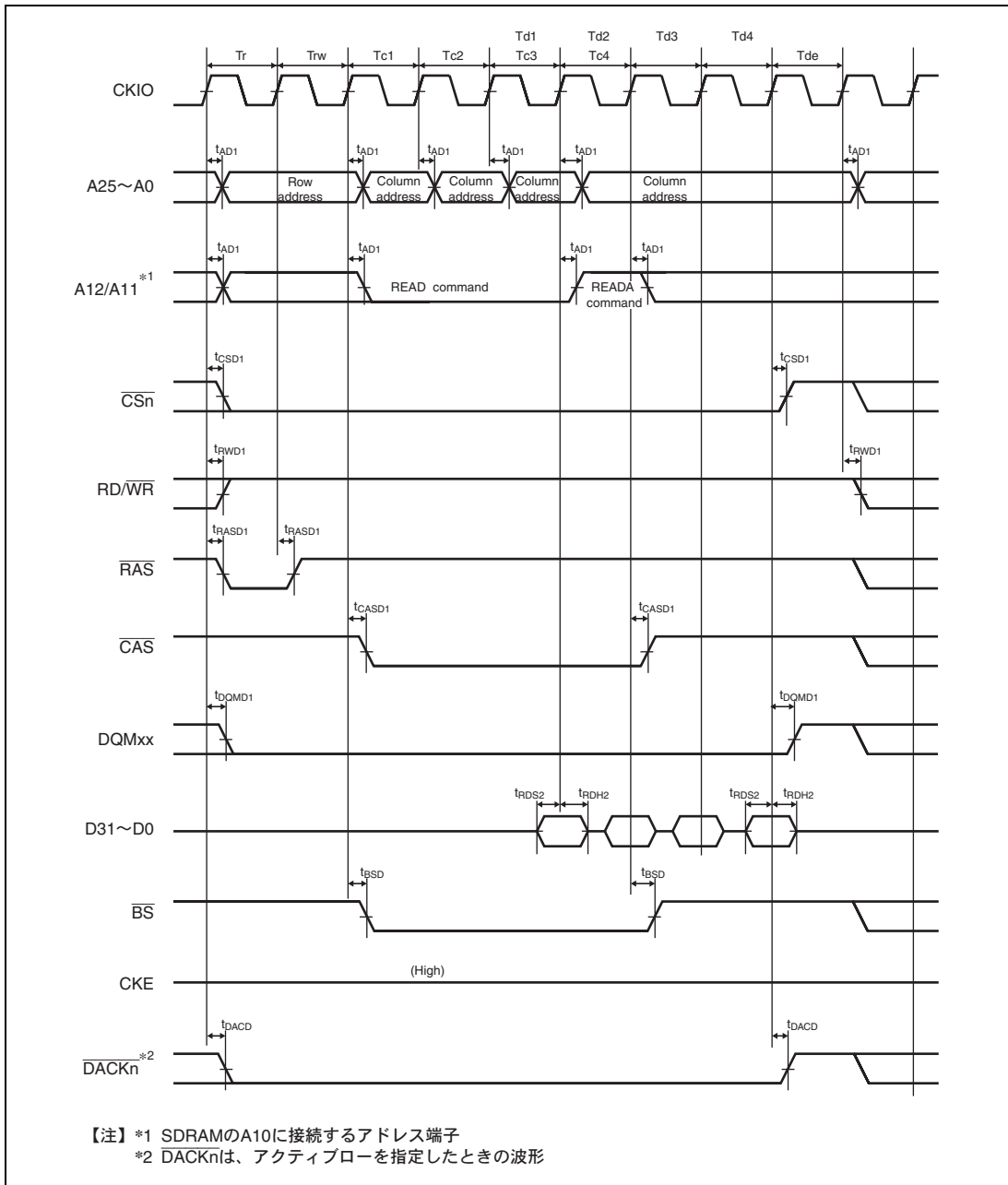


図 25.19 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4)  
 (オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=1 サイクル、WTRP=0 サイクル)

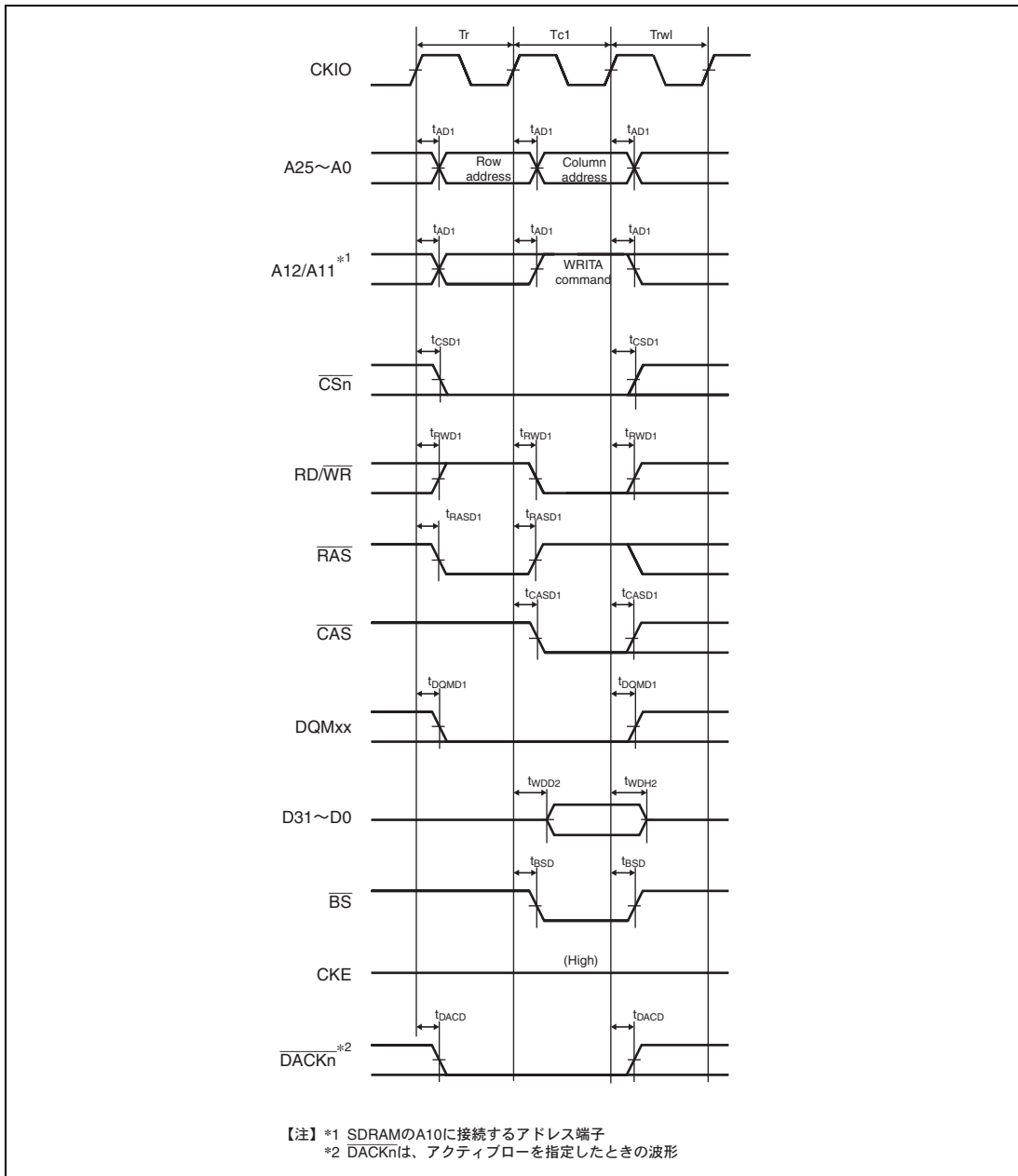


図 25.20 シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル  
(オートプリチャージあり、TRWL=1 サイクル)

## 25. 電気的特性

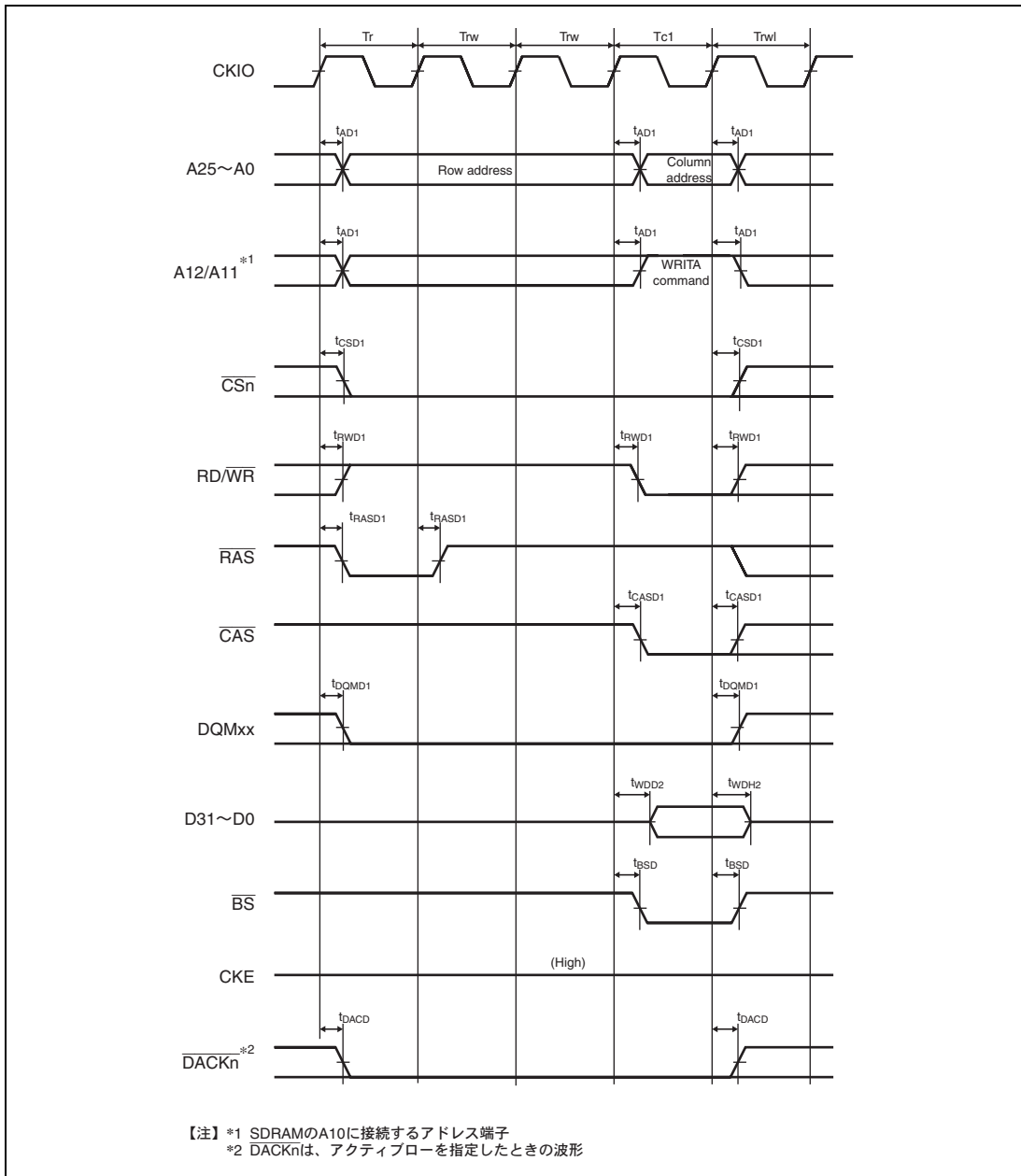


図 25.21 シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル  
(オートプリチャージあり、WTRCD=2 サイクル、TRWL=1 サイクル)

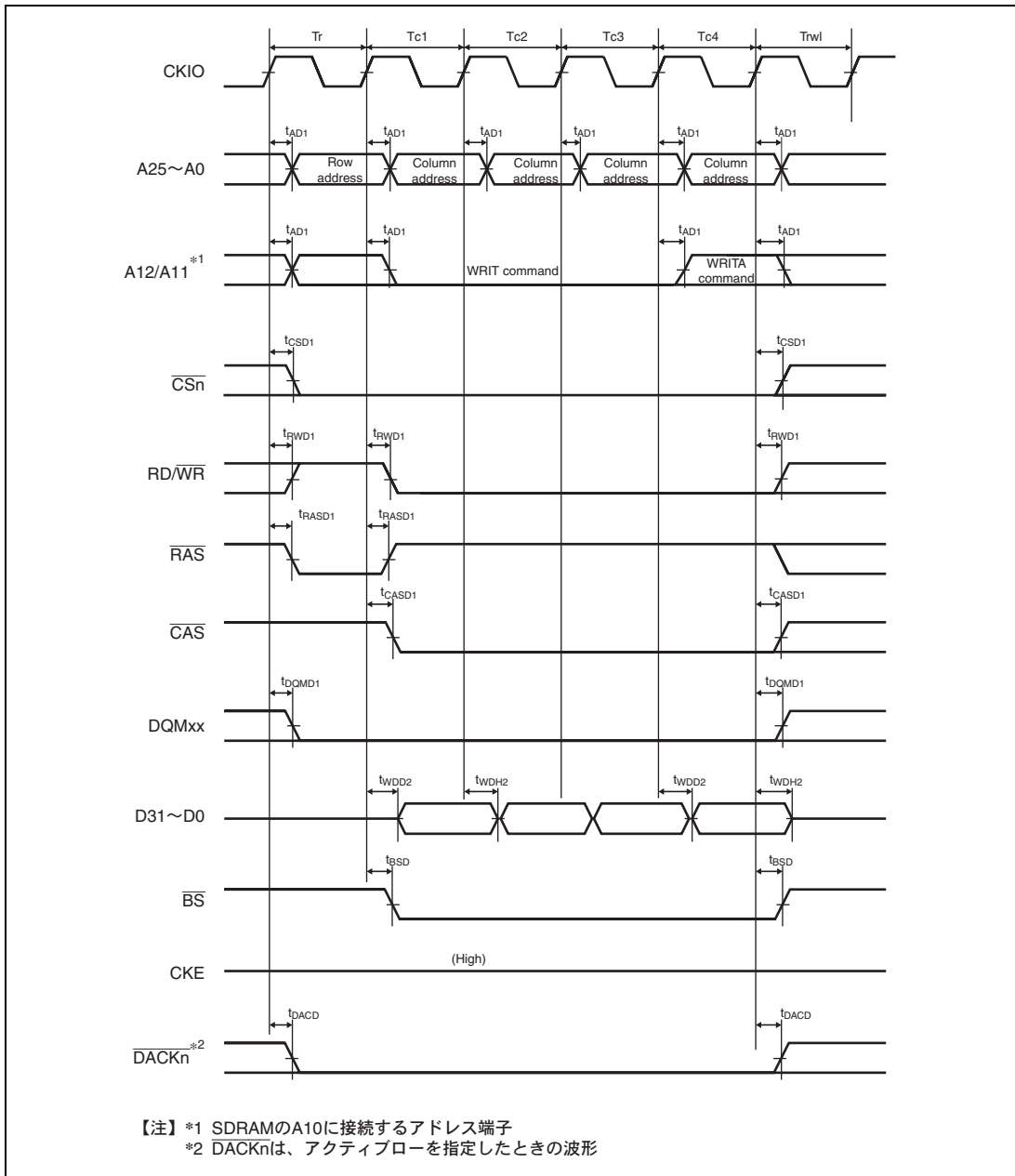


図 25.22 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4)  
(オートプリチャージあり、WTRCD=0 サイクル、TRWL=1 サイクル)

## 25. 電気的特性

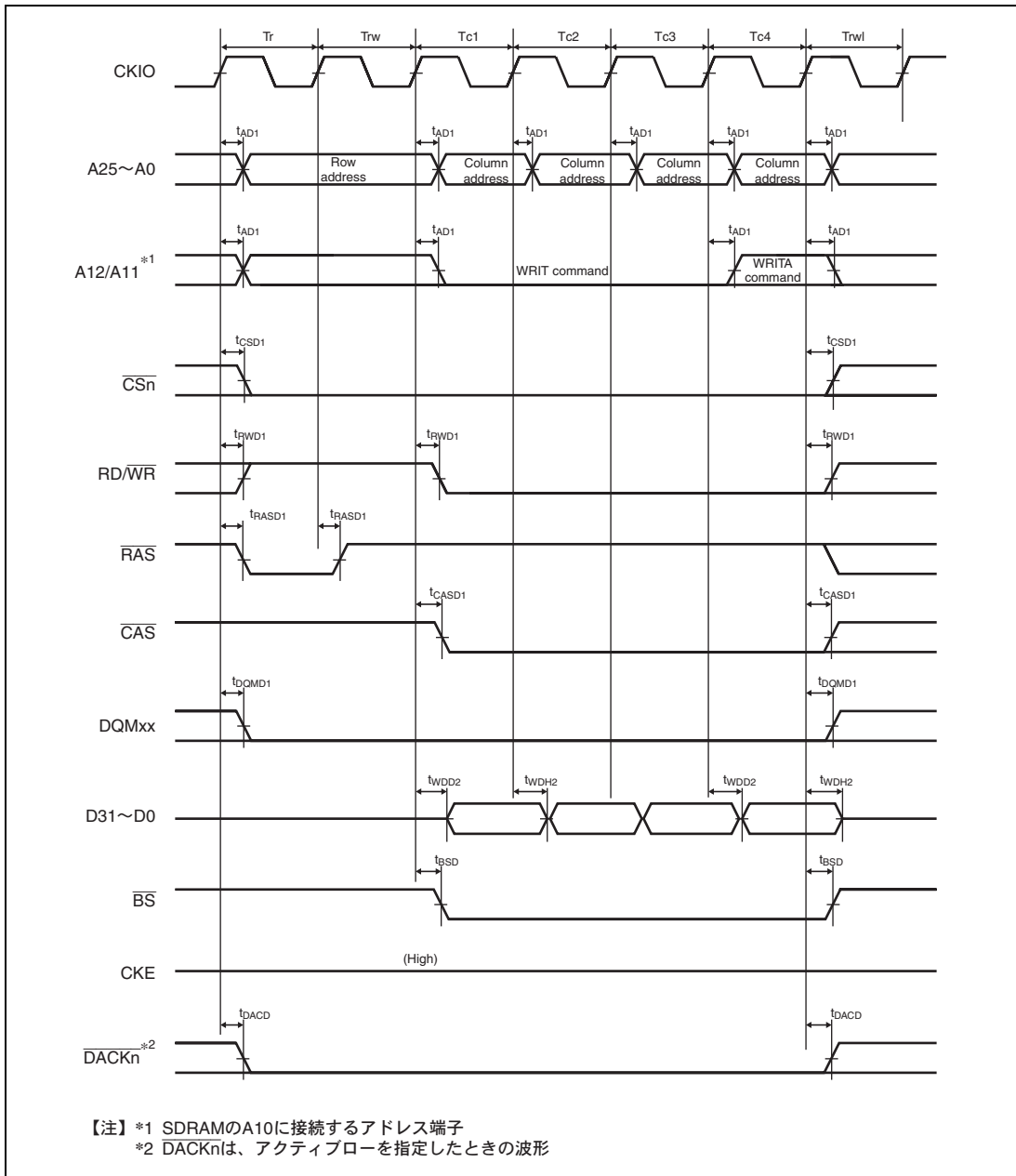


図 25.23 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4)  
 (オートプリチャージあり、WTRCD=1 サイクル、TRWL=1 サイクル)



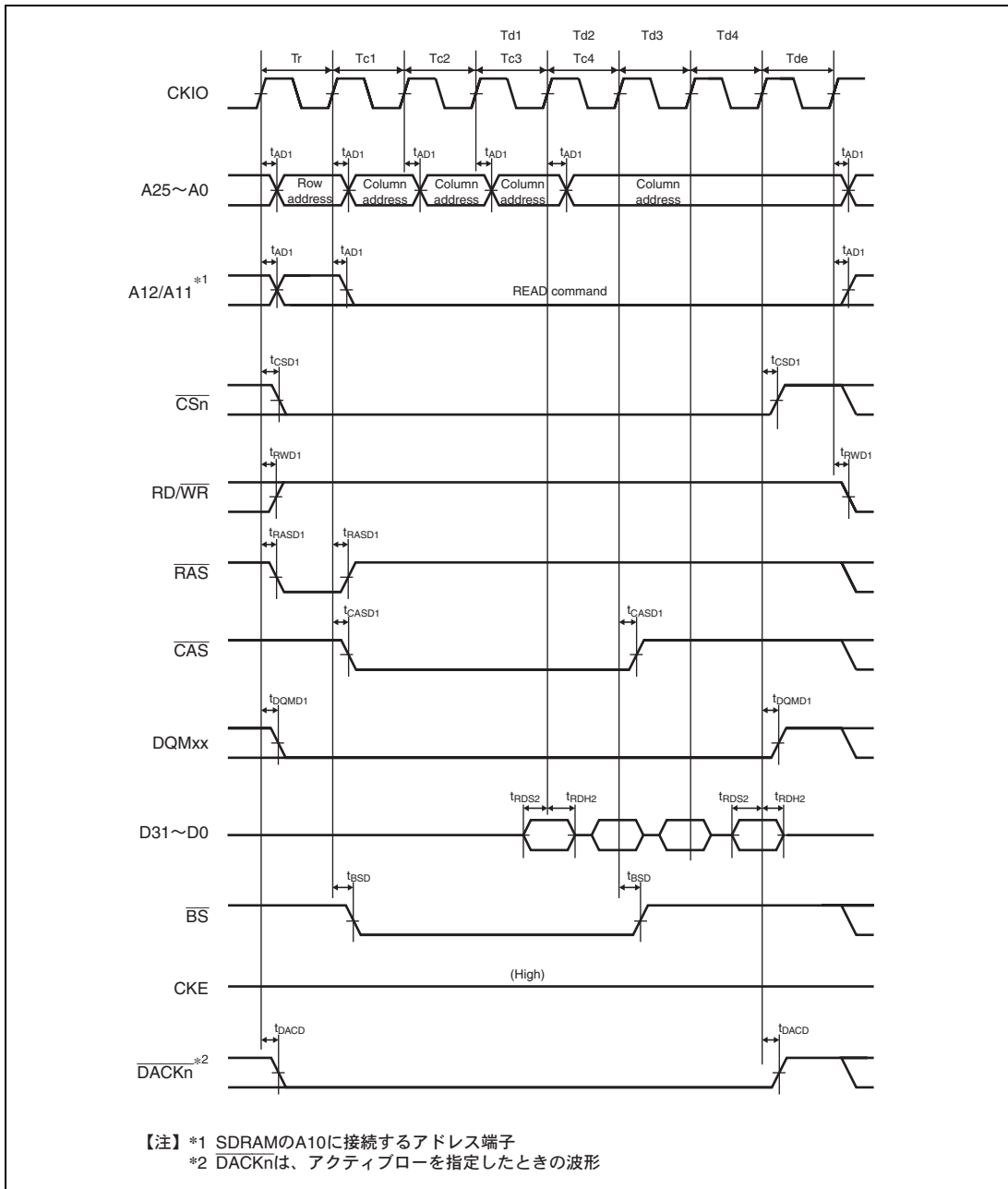


図 25.24 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4)  
(バンクアクティブモード : ACT+READ コマンド、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル)

## 25. 電気的特性

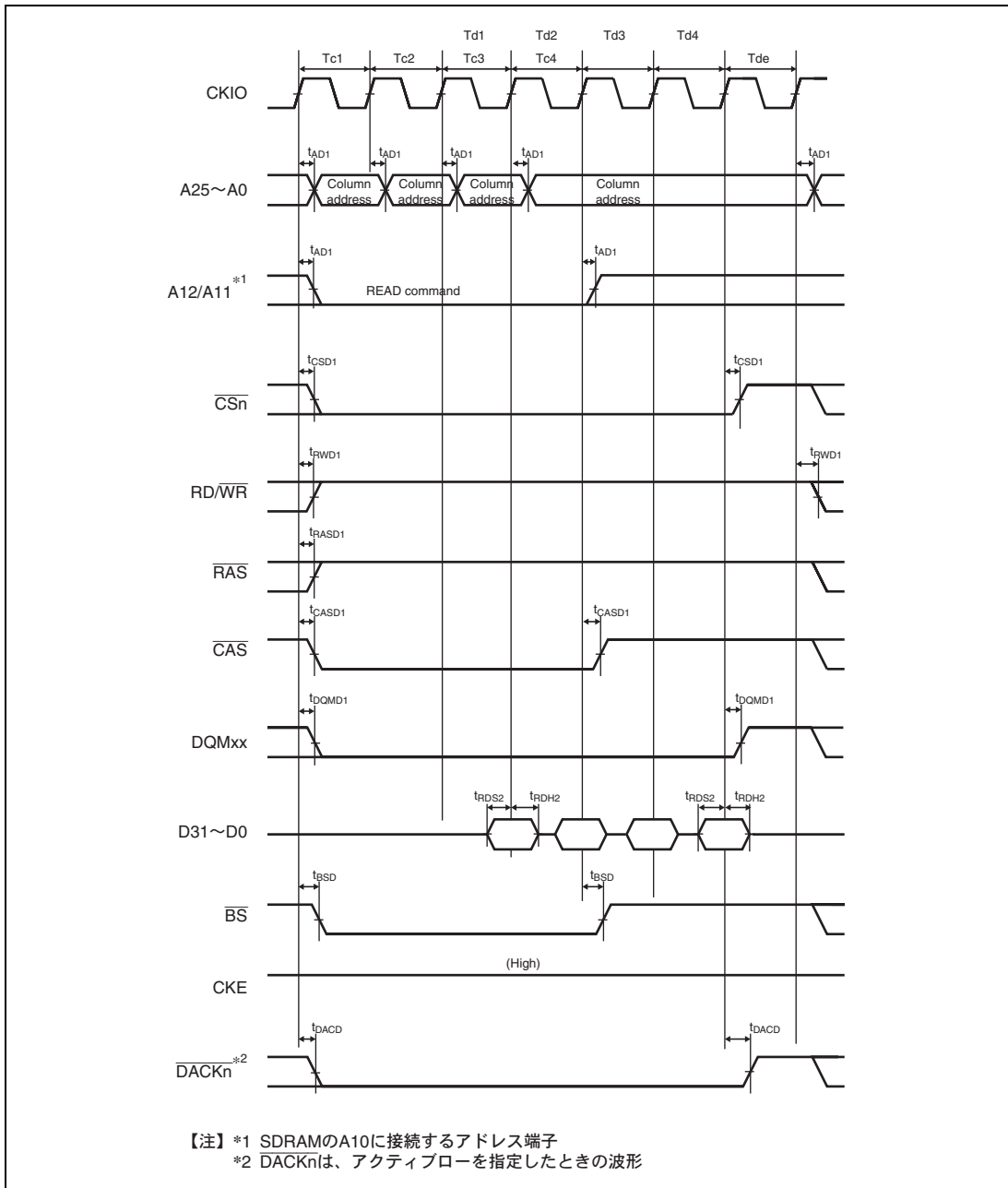


図 25.25 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4)  
 (バンクアクティブモード : READ コマンド、同一ロウアドレス、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル)

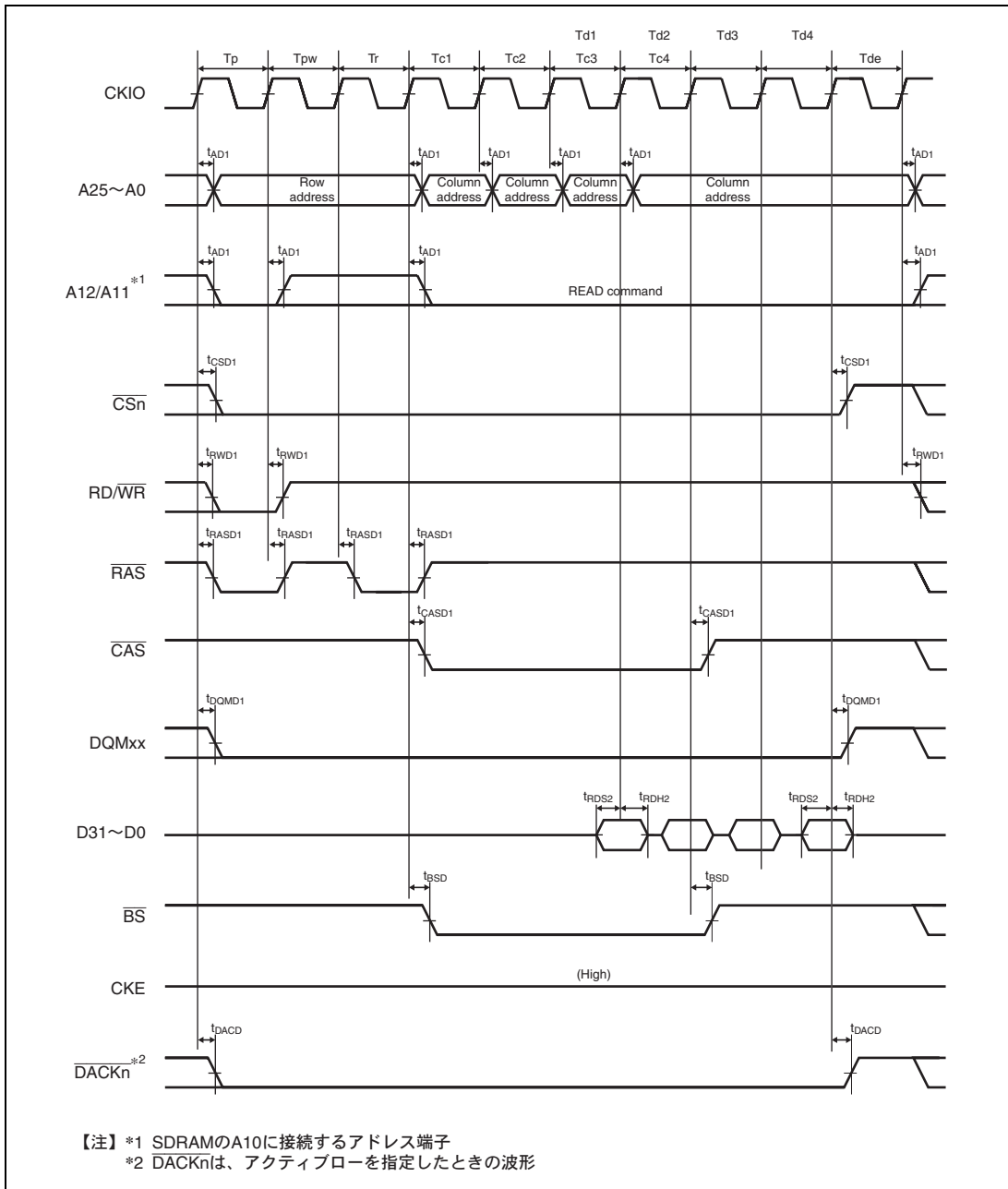


図 25.26 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (シングルリード×4)  
(バンクアクティブモード：PRE+ACT+READ コマンド、  
異なるロウアドレス、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル)

## 25. 電気的特性

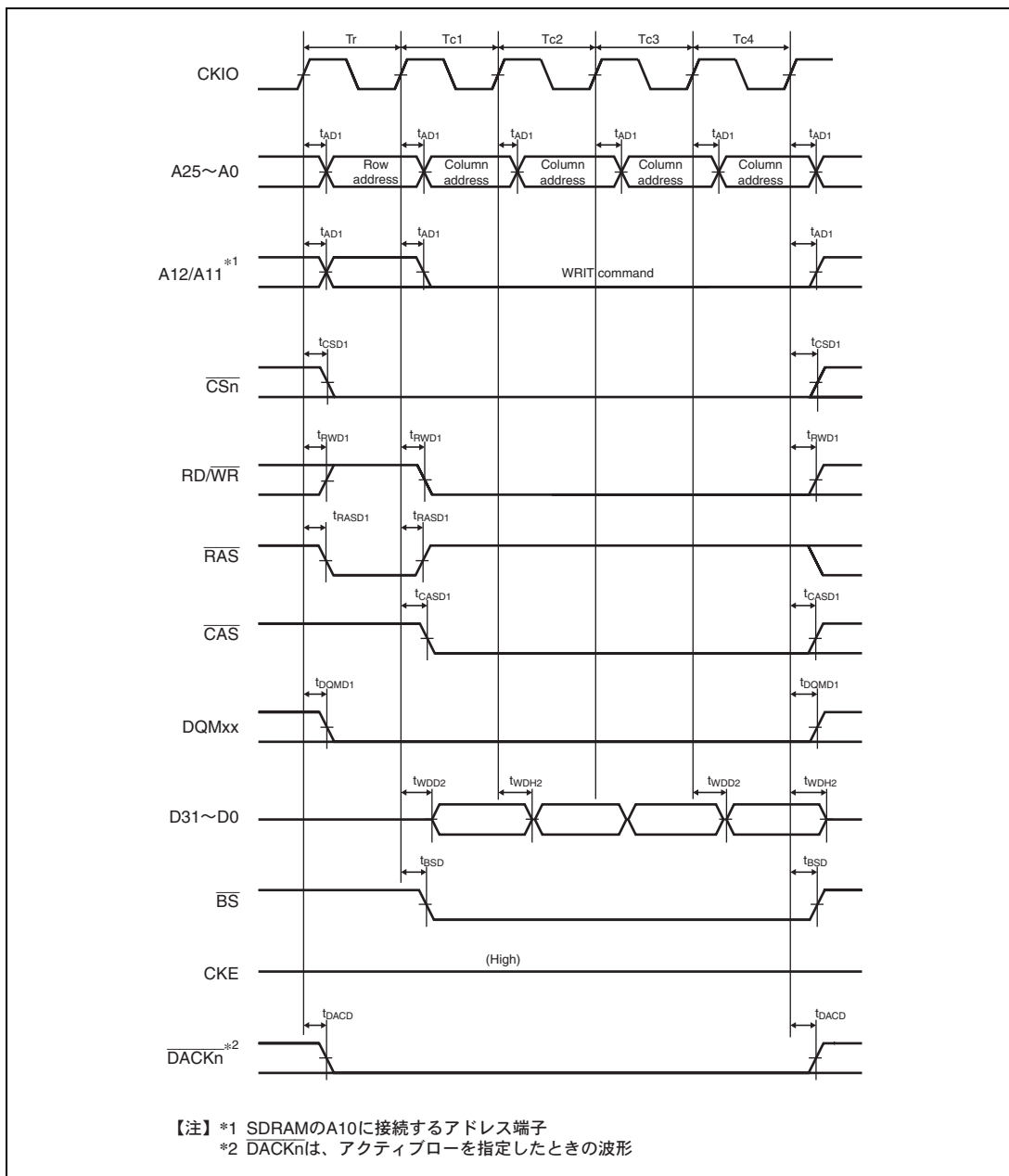


図 25.27 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4)  
(バンクアクティブモード : ACT+WRITE コマンド、WTRCD=0 サイクル、TRWL=0 サイクル)

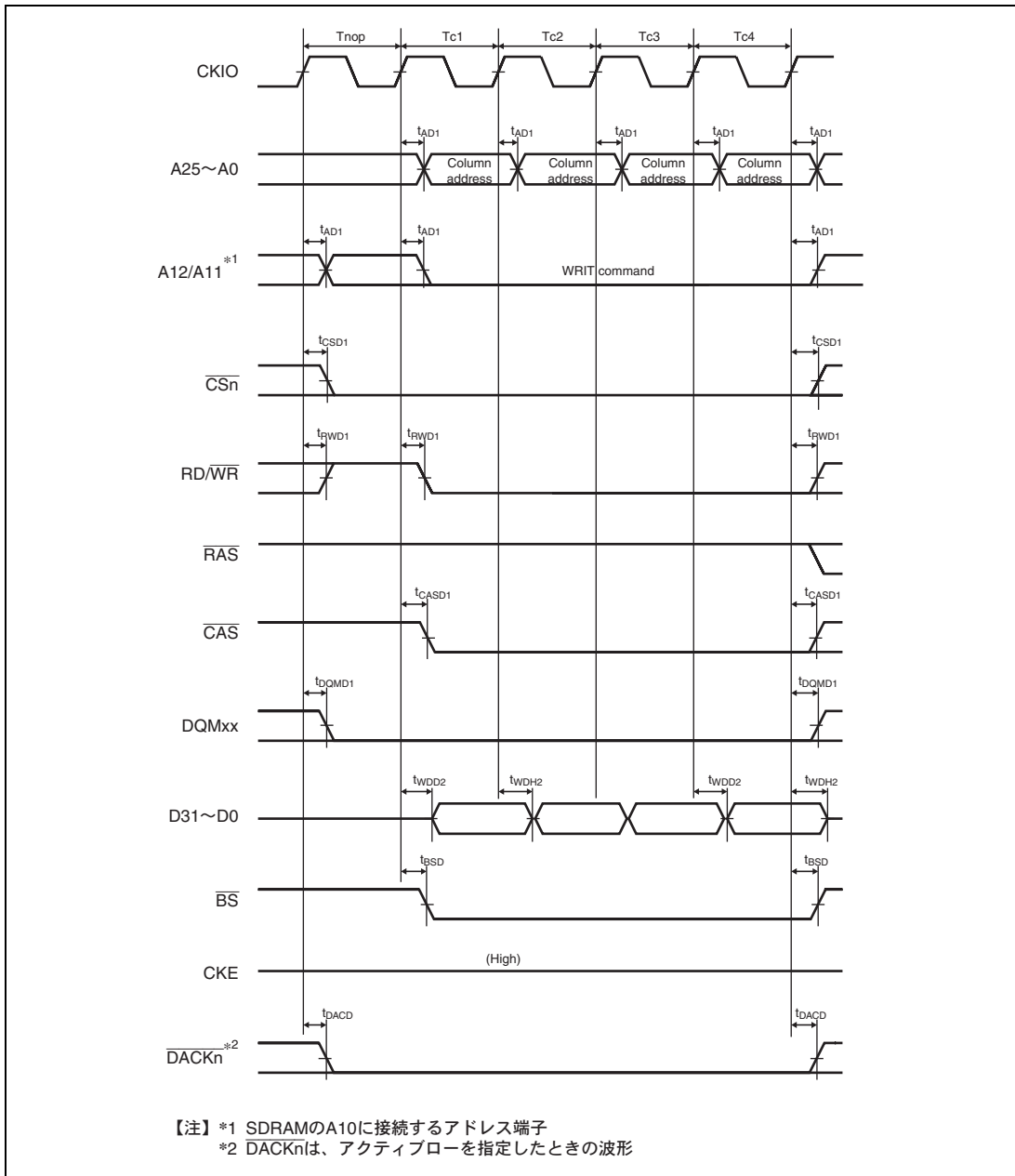


図 25.28 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4)  
(バンクアクティブモード : WRITE コマンド、同一ロウアドレス、WTRCD=0 サイクル、TRWL=0 サイクル)

## 25. 電気的特性

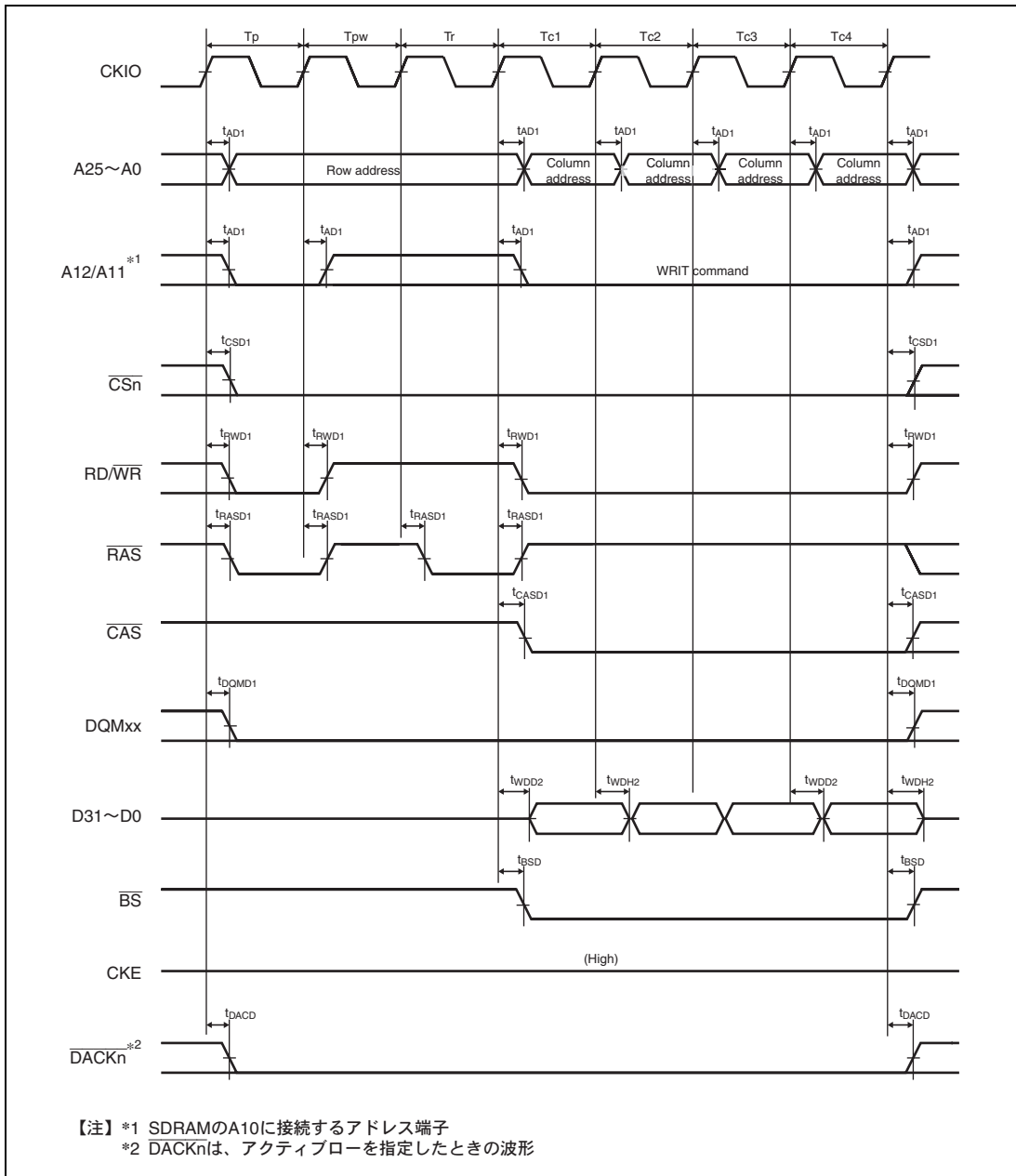


図 25.29 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (シングルライト×4)  
(バンクアクティブモード：PRE+ACT+WRITE コマンド、  
異なるロウアドレス、WTRCD=0 サイクル、TRWL=0 サイクル)

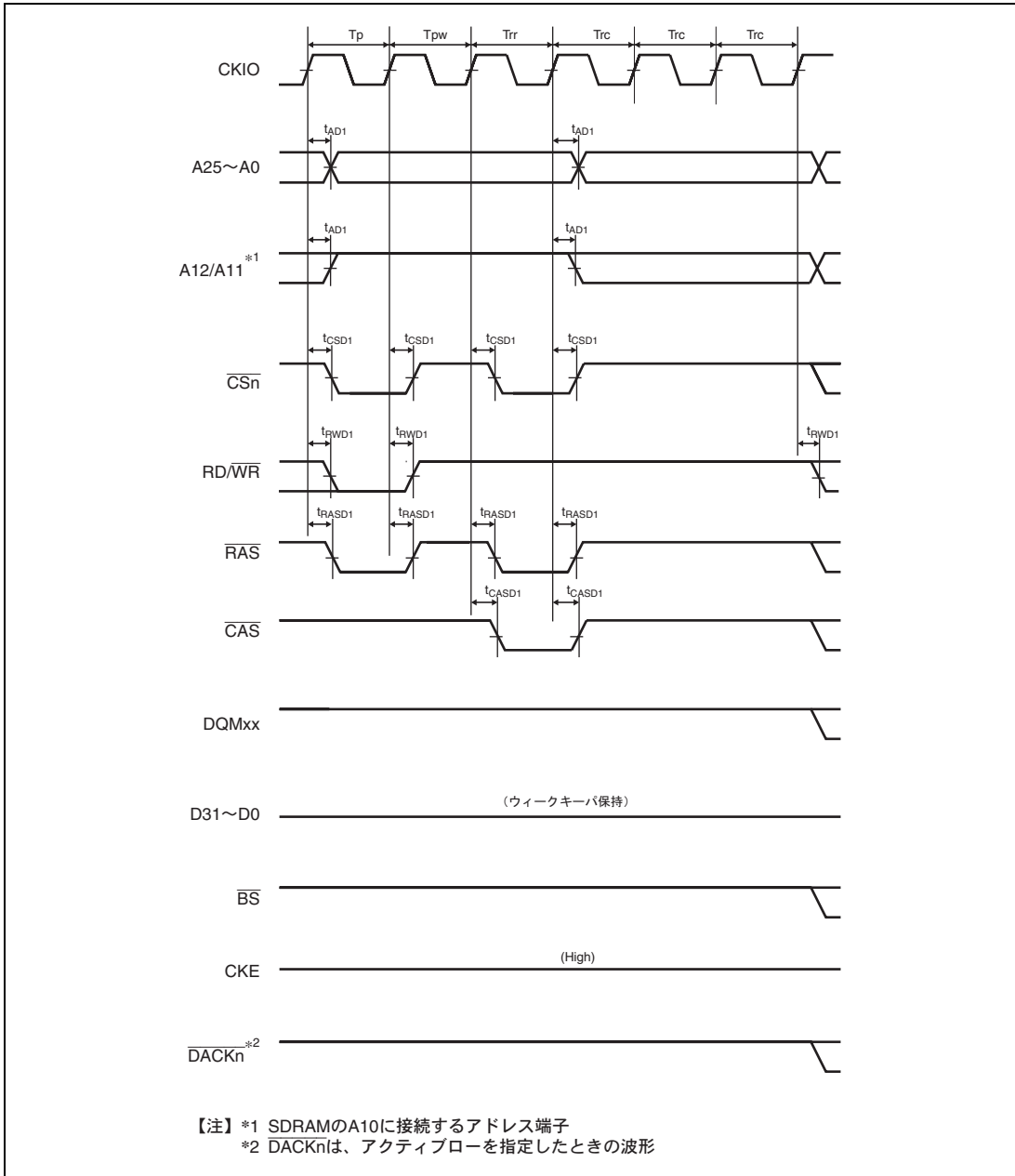


図 25.30 シンクロナス DRAM オートリフレッシュタイミング  
 (WTRP=1 サイクル、WTRC=3 サイクル)

25. 電気的特性

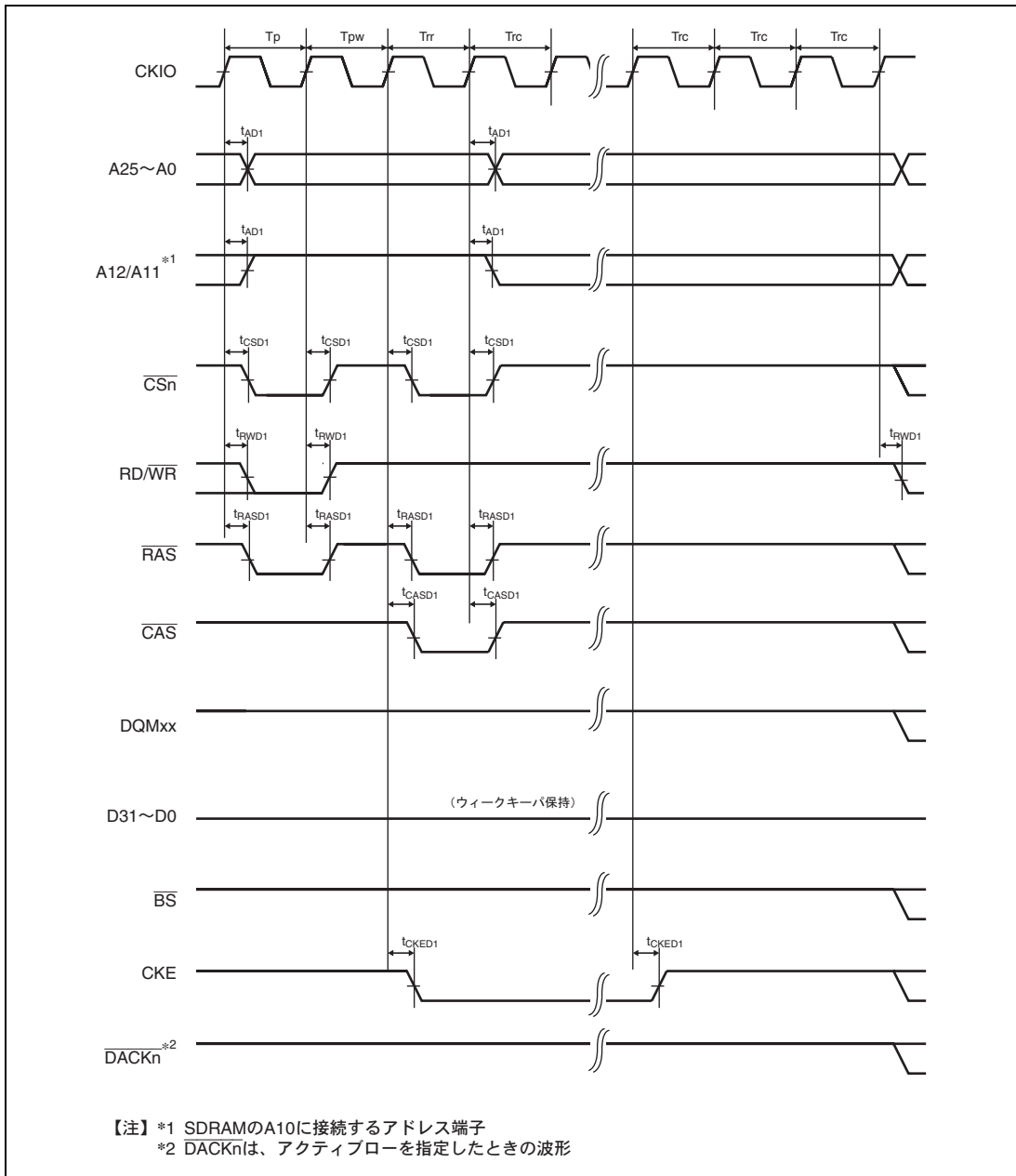


図 25.31 シンクロナス DRAM セルフリフレッシュタイミング (WTRP=1 サイクル)



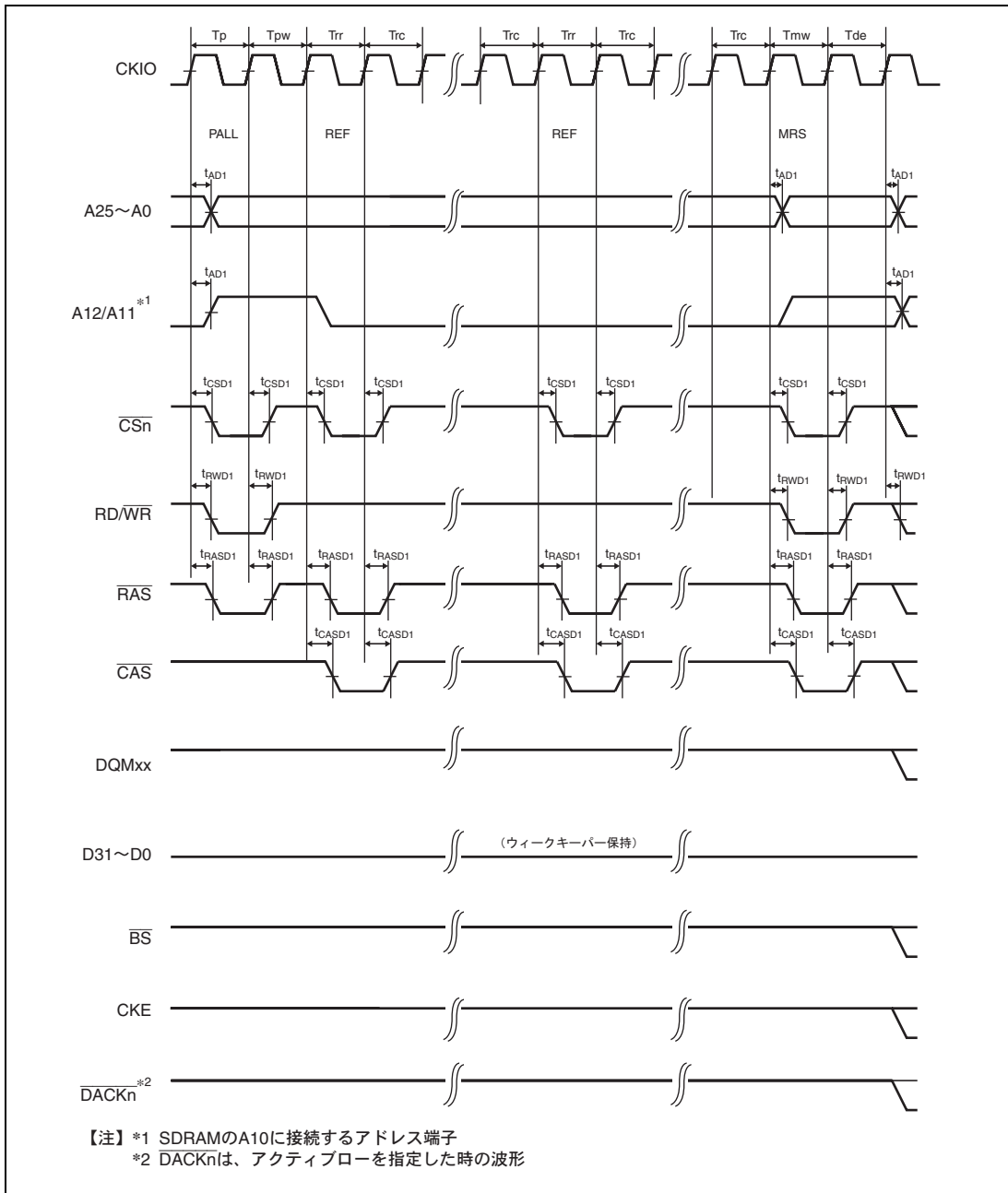


図 25.32 シンクロナス DRAM モードレジスタ書き込みタイミング (WTRP=1 サイクル)

25.4.6 PCMCIA タイミング

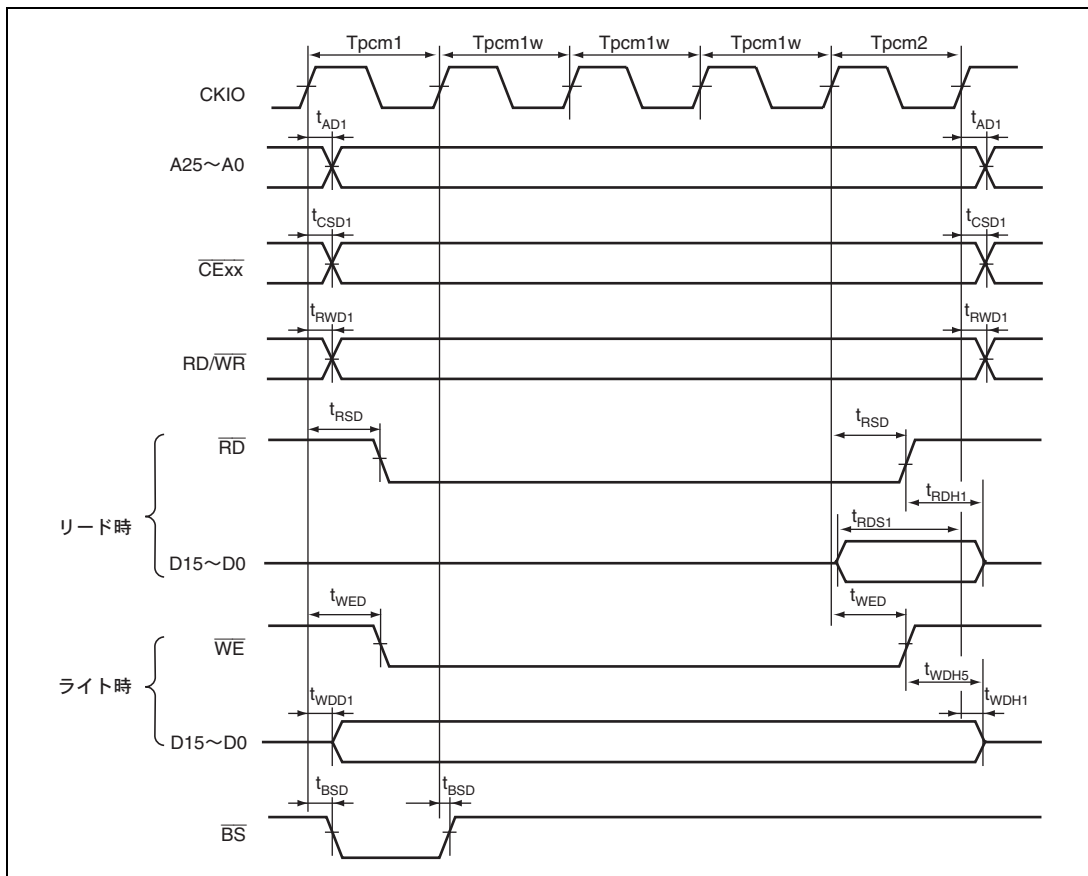


図 25.33 PCMCIA メモリカードインタフェースバスタイミング

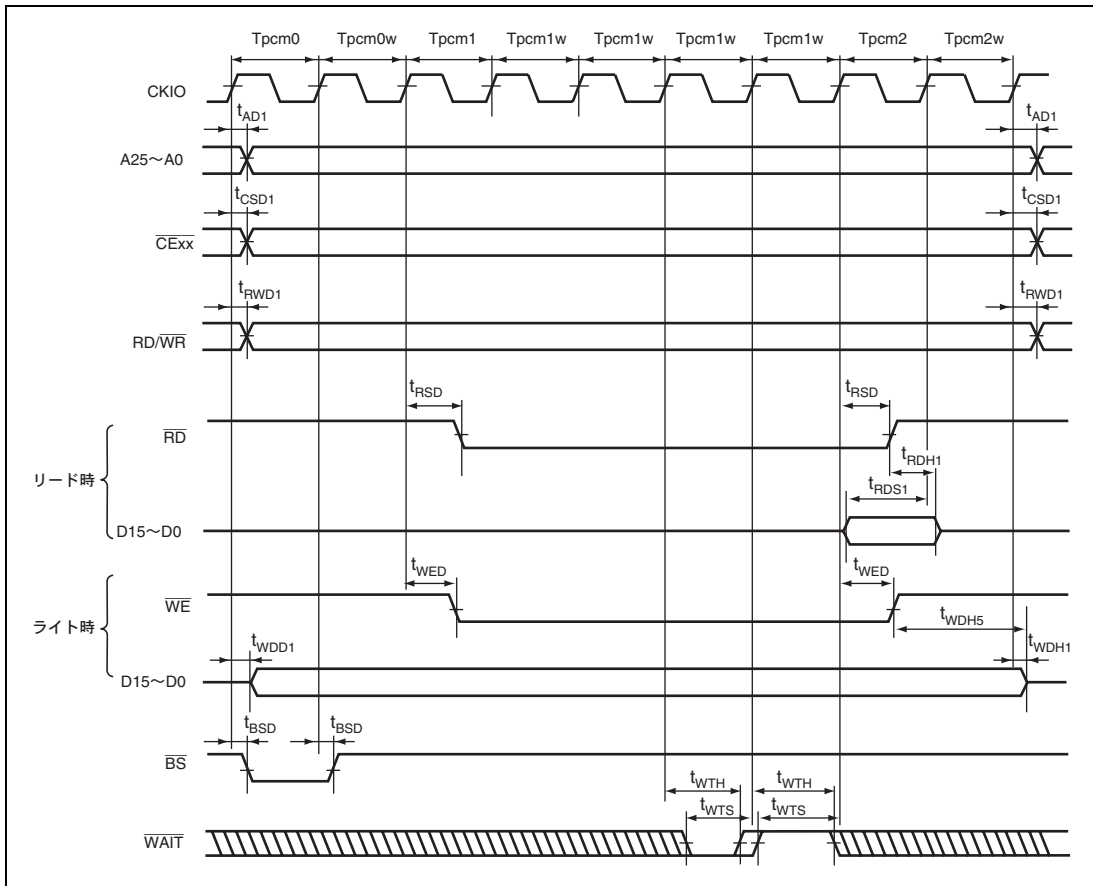


図 25.34 PCMCIA メモリカードインタフェースバスタイミング  
 (TED=2.5 サイクル、TEH=1.5 サイクル、ソフトウェア1、外部ウェイト 1)

25. 電気的特性

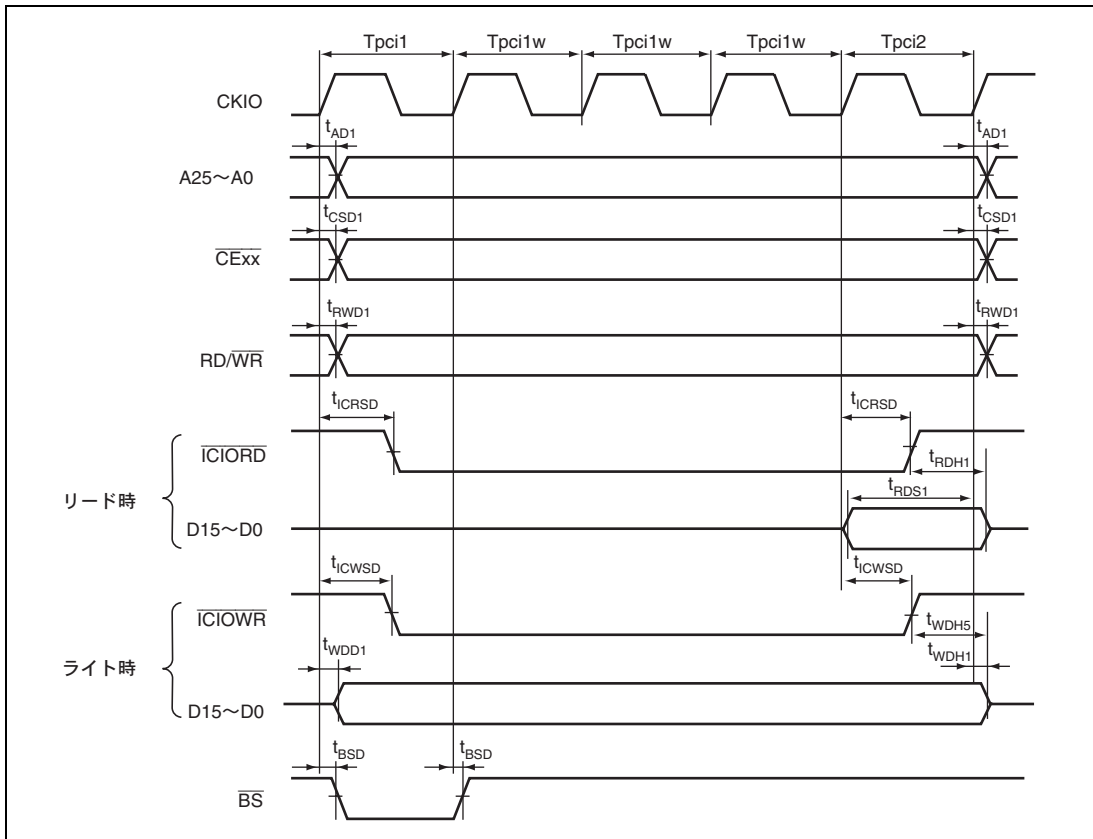


図 25.35 PCMCIA I/O カードインタフェースバスタイミング

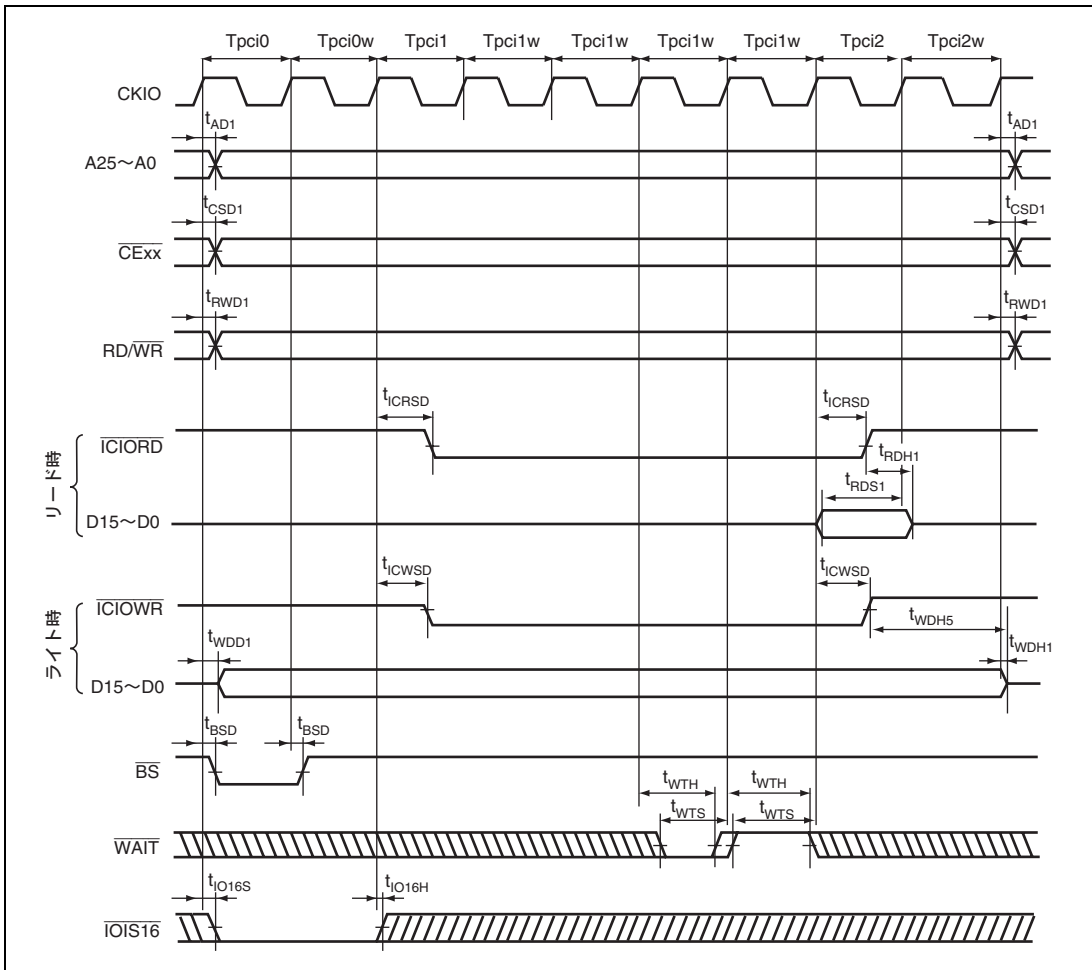


図 25.36 PCMCIA I/O カードインタフェースバスタイミング  
 (TED=2.5 サイクル、TEH=1.5 サイクル、ソフトウェアイト1、外部ウェイト1)

## 25. 電気的特性

### 25.4.7 DMAC 信号タイミング

表 25.10 DMAC 信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
DREQn セットアップ時間	$t_{DRQS}$	10	—	ns	25.37
DREQn ホールド時間	$t_{DRQH}$	10	—	ns	25.37
TENDn、DACKn 遅延時間	$t_{DACD}$	—	10	ns	25.38

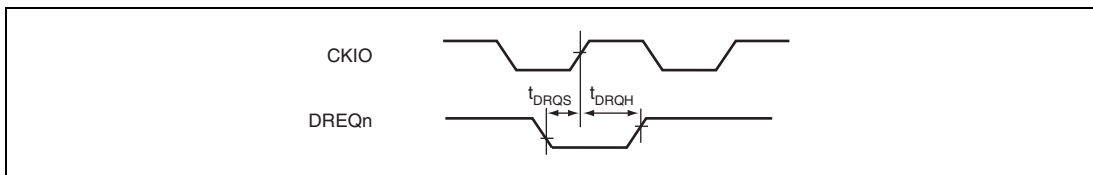


図 25.37 DREQ 入力タイミング

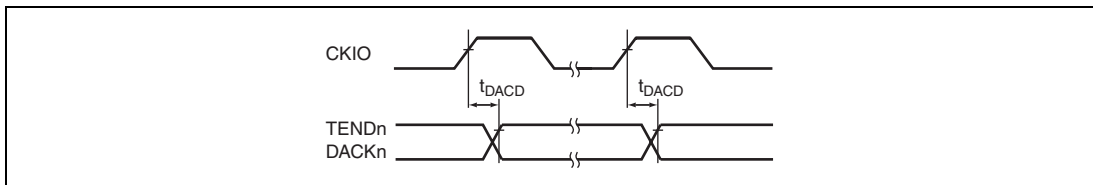


図 25.38 TENDn、DACKn 出力タイミング

## 25.4.8 SCIF モジュール信号タイミング

表 25.11 SCIF モジュール信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
入力クロックサイクル	クロック同期時	12	—	$t_{pcyc}$	25.39
	調歩同期時	4	—		
入力クロック立ち上がり時間	$t_{SCKR}$	—	0.8	$t_{pcyc}$	25.39
入力クロック立ち下がり時間	$t_{SCKF}$	—	0.8	$t_{pcyc}$	
入力クロックパルス幅	$t_{SCKW}$	0.4	0.6	$t_{scyc}$	
送信データ遅延時間	$t_{TXD}$	—	$3t_{pcyc}^*+50$	ns	25.40
受信データセットアップ時間 (クロック同期)	$t_{RXS}$	3	—	$t_{pcyc}$	
受信データホールド時間 (クロック同期)	$t_{RXH}$	3	—	$t_{pcyc}$	
RTS 遅延時間	$t_{RTSD}$	—	100	ns	
CTS セットアップ時間 (クロック同期)	$t_{CTSS}$	100	—	ns	
CTS ホールド時間 (クロック同期)	$t_{CTSH}$	100	—	ns	

【注】 \*  $t_{pcyc}$ は周辺クロック (Pφ)の周期を示します。

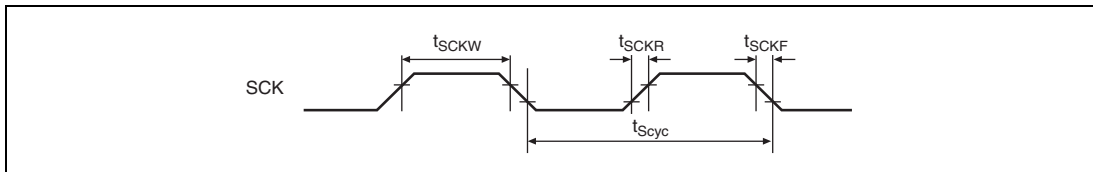


図 25.39 SCK 入力クロックタイミング

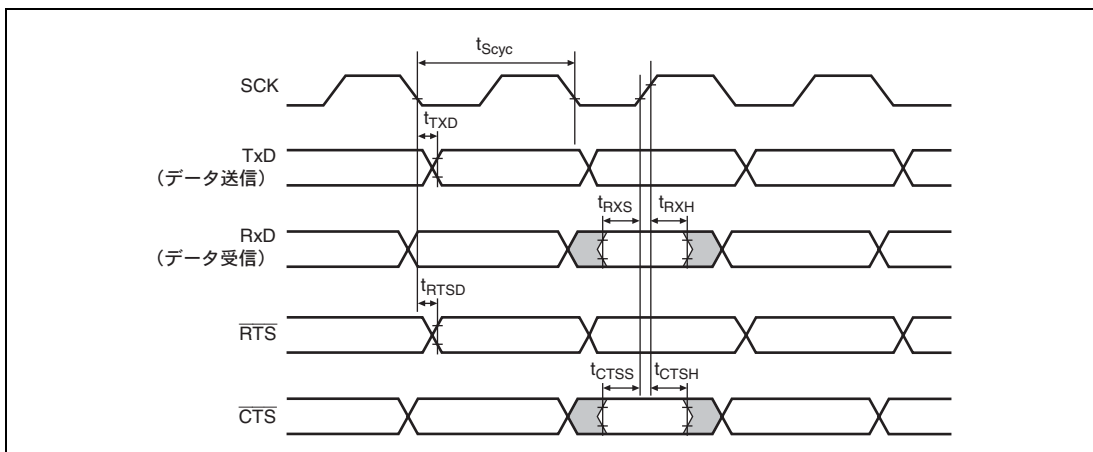


図 25.40 クロック同期式モード時の SCI 入出力タイミング

## 25. 電気的特性

### 25.4.9 SIOF モジュール信号タイミング

表 25.12 SIOF モジュール信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
SIOMCLK クロック入力サイクル時間	$t_{Mycyc}$	32	—	ns	25.41
SIOMCLK 入力 High レベル幅	$t_{MWH}$	$0.4 \times t_{Mycyc}$	—		
SIOMCLK 入力 Low レベル幅	$t_{MWL}$	$0.4 \times t_{Mycyc}$	—		
SCK_SIO クロックサイクル時間	$t_{Slycyc}$	$2 \times t_{pcyc}^*$	—		25.42~25.46
SCK_SIO 出力 High レベル幅	$t_{SWHO}$	$0.4 \times t_{Slycyc}$	—		25.42~25.45
SCK_SIO 出力 Low レベル幅	$t_{SWLO}$	$0.4 \times t_{Slycyc}$	—		
SIOFSYNC 出力遅延時間	$t_{FSD}$	—	20		25.46
SCK_SIO 入力 High レベル幅	$t_{SWHI}$	$0.4 \times t_{Slycyc}$	—		
SCK_SIO 入力 Low レベル幅	$t_{SWLI}$	$0.4 \times t_{Slycyc}$	—		
SIOFSYNC 入力セットアップ時間	$t_{FSS}$	20	—		
SIOFSYNC 入力ホールド時間	$t_{FSH}$	20	—		
TXD_SIO 出力遅延時間	$t_{STDD}$	—	20		25.42~25.46
RXD_SIO 入力セットアップ時間	$t_{SRDS}$	20	—		
RXD_SIO 入力ホールド時間	$t_{SRDH}$	20	—		

【注】 \*  $t_{pcyc}$ は周辺クロック (Pφ) の周期を示します。

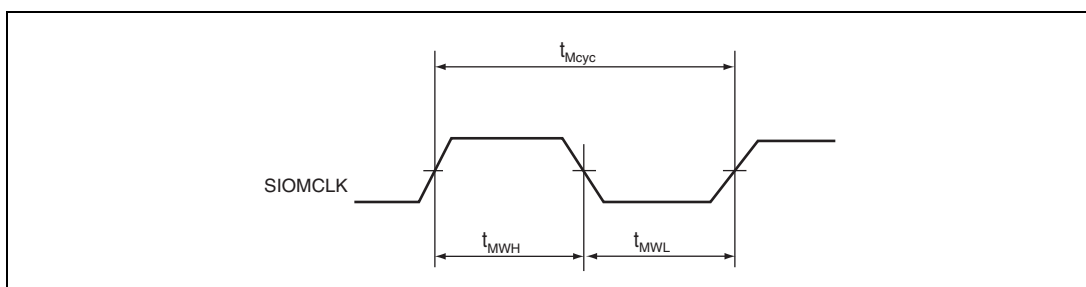


図 25.41 SIOMCLK 入力タイミング



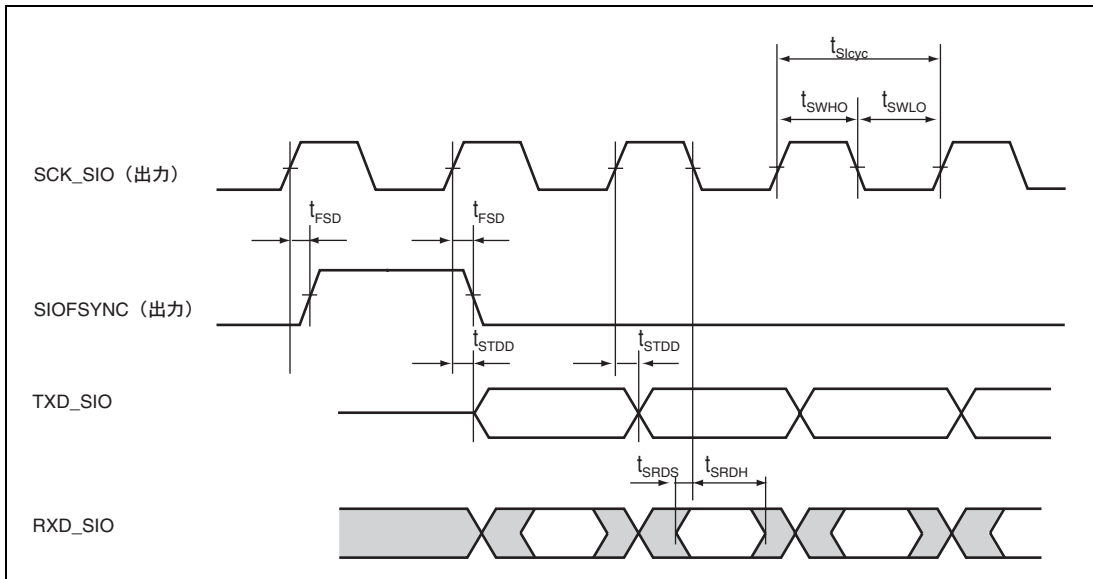


図 25.42 SIOF 送受信タイミング (マスタモード 1/立ち下がりサンプリング時)

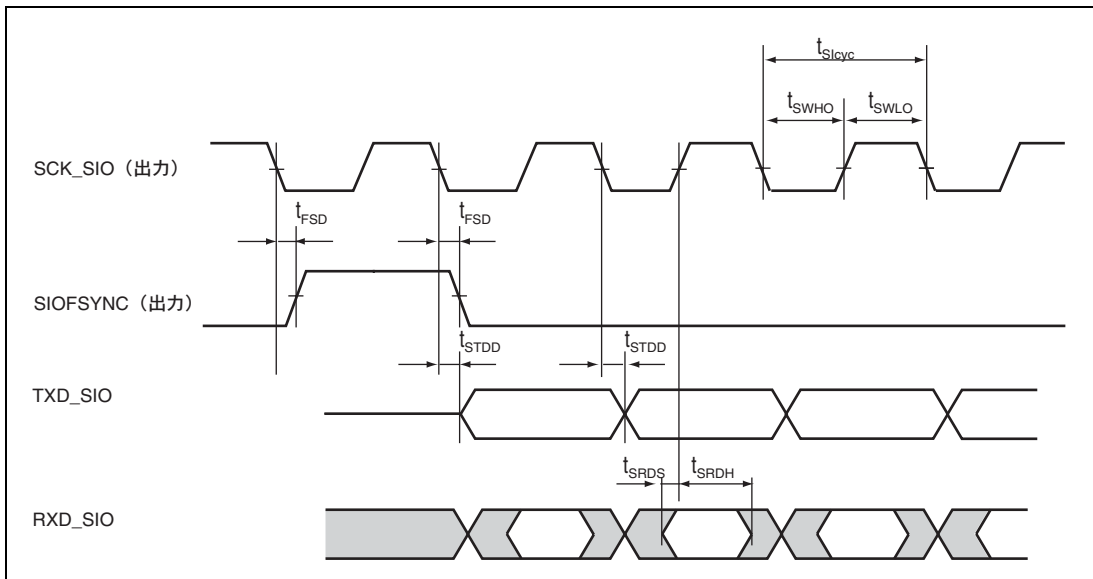


図 25.43 SIOF 送受信タイミング (マスタモード 1/立ち上がりサンプリング時)

25. 電気的特性

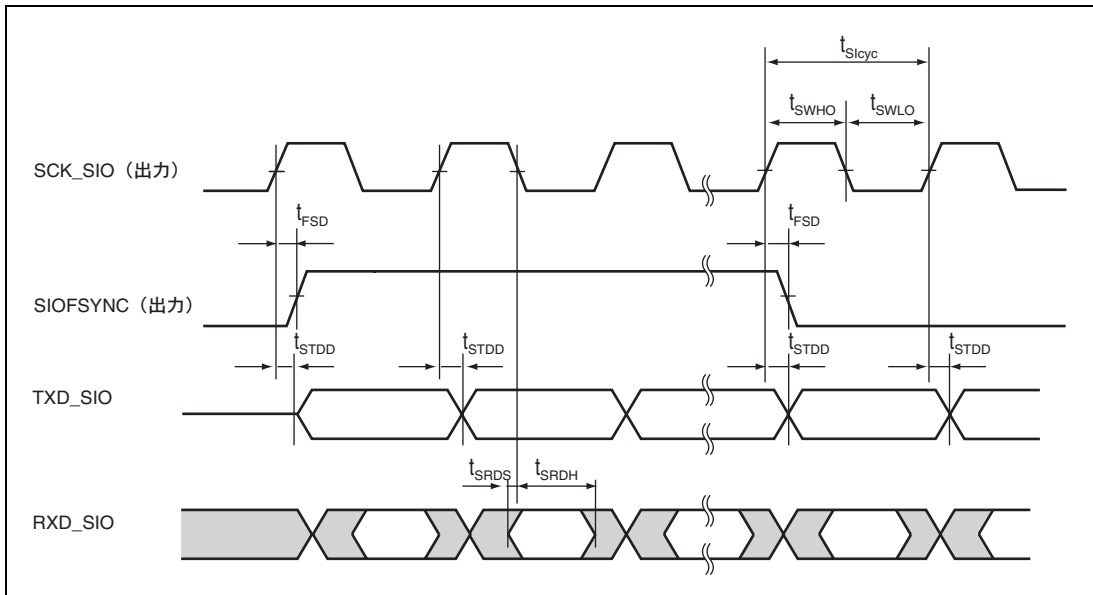


図 25.44 SIOF 送受信タイミング (マスタモード 2/立ち下がりサンプリング時)

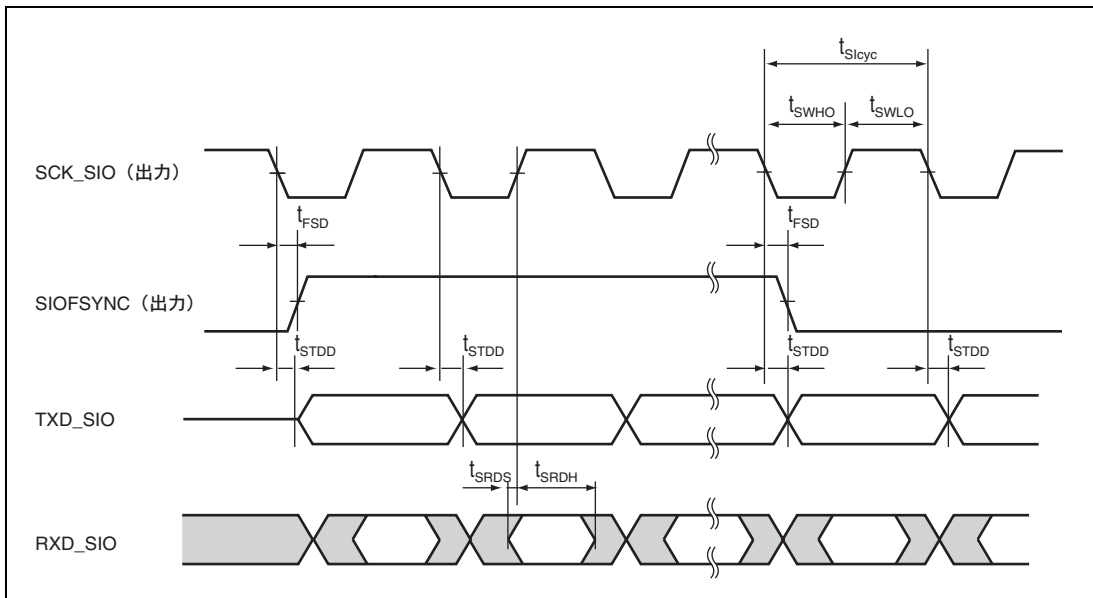


図 25.45 SIOF 送受信タイミング (マスタモード 2/立ち上がりサンプリング時)

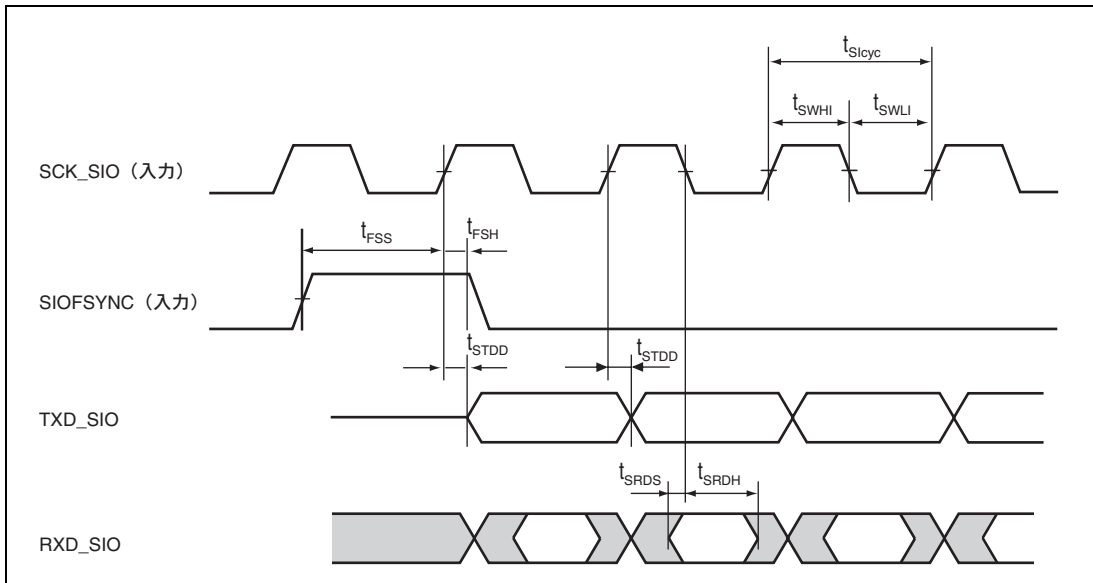


図 25.46 SIOF 送受信タイミング (スレープモード 1/スレープモード 2 時)

### 25.4.10 ポートモジュール信号タイミング

表 25.13 ポートモジュール信号タイミング

条件:  $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ ,  $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ ,  $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
出力データ遅延時間	$t_{PORTD}$	—	20	ns	25.47
入力データセットアップ時間	$t_{PORTS}$	16	—	ns	
入力データホールド時間	$t_{PORTH}$	10	—	ns	

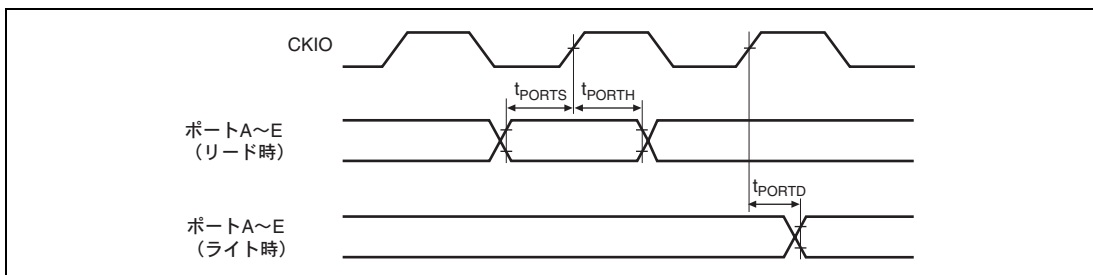


図 25.47 I/O ポートタイミング

## 25. 電気的特性

### 25.4.11 HIF モジュール信号タイミング

表 25.14 HIF モジュール信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
リードバスサイクル時間	$t_{HIFCYCR}$	4	—	$t_{pcyc}$	25.48
ライトバスサイクル時間	$t_{HIFCYCW}$	4	—	$t_{pcyc}$	
アドレスセットアップ時間 (HIFSCR.DMD=0 の場合)	$t_{HIFAS}$	16	—	ns	
アドレスセットアップ時間 (HIFSCR.DMD=1 の場合)	$t_{HIFAS}$	0	—	ns	
アドレスホールド時間 (HIFSCR.DMD=0 の場合)	$t_{HIFAH}$	16	—	ns	
アドレスホールド時間 (HIFSCR.DMD=1 の場合)	$t_{HIFAH}$	0	—	ns	
リードロー幅 (リード時)	$t_{HIFWRL}$	2.5	—	$t_{pcyc}$	
ライトロー幅 (ライト時)	$t_{HIFWWL}$	2.5	—	$t_{pcyc}$	
リード/ライトハイ幅	$t_{HIFWRWH}$	2.0	—	$t_{pcyc}$	
読み出しデータ遅延時間	$t_{HIFRDD}$	—	$2 \times t_{pcyc} + 16$	ns	
読み出しデータホールド時間	$t_{HIFRDH}$	0	—	ns	
書き込みデータセットアップ時間	$t_{HIFWDS}$	$t_{pcyc} + 10$	—	ns	
書き込みデータホールド時間	$t_{HIFWDH}$	10	—	ns	
HIFINT 出力遅延時間	$t_{HIFITD}$	—	20	ns	25.49
HIFRDY 出力遅延時間	$t_{HIFRYD}$	—	10	$t_{pcyc}$	25.50
HIFDREQ 出力遅延時間	$t_{HIFDQD}$	—	20	ns	25.49
HIF 端子イネーブル遅延時間	$t_{HIFEBD}$	—	20	ns	25.50
HIF 端子ディスエーブル遅延時間	$t_{HIFDBD}$	—	20	ns	

- 【注】
- $t_{pcyc}$  は周辺クロック (P $\phi$ ) の周期を示します。
  - $t_{HIFAS}$  は、 $\overline{HIFCS}$  信号の LOW 期間と  $\overline{HIFRD}$  信号、または  $\overline{HIFWR}$  信号の LOW 期間のオーバーラップ期間の開始に対して規定されます。
  - $t_{HIFAH}$  は  $\overline{HIFCS}$  信号の LOW 期間と  $\overline{HIFRD}$  信号、または  $\overline{HIFWR}$  信号の LOW 期間のオーバーラップ期間の終了に対して規定されます。
  - $t_{HIFWRL}$  期間は  $\overline{HIFCS}$  信号の LOW 期間と  $\overline{HIFRD}$  信号の LOW 期間のオーバーラップ期間で規定されます。
  - $t_{HIFWWL}$  期間は  $\overline{HIFCS}$  信号の LOW 期間と  $\overline{HIFWR}$  信号の LOW 期間のオーバーラップ期間で規定されます。
  - HIF インデックスレジスタ (HIFIDX) ヘライトした後に、REG5~REG0 で設定したレジスタをリードする場合の  $t_{HIFWRWH}$  (min) は  $2 \times t_{pcyc} + 5ns$  になります。

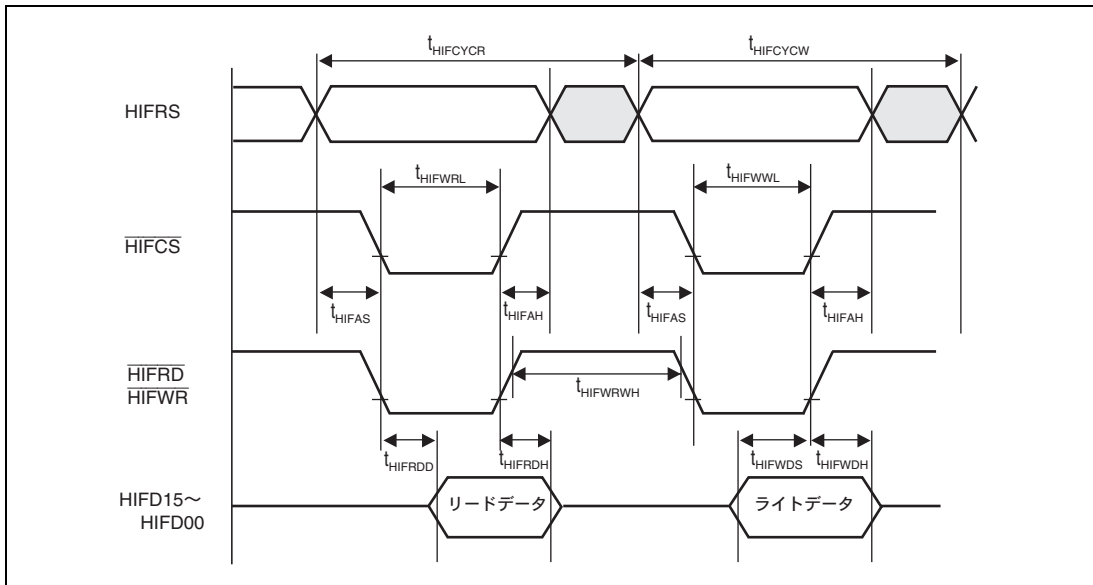


図 25.48 HIF アクセスタイミング

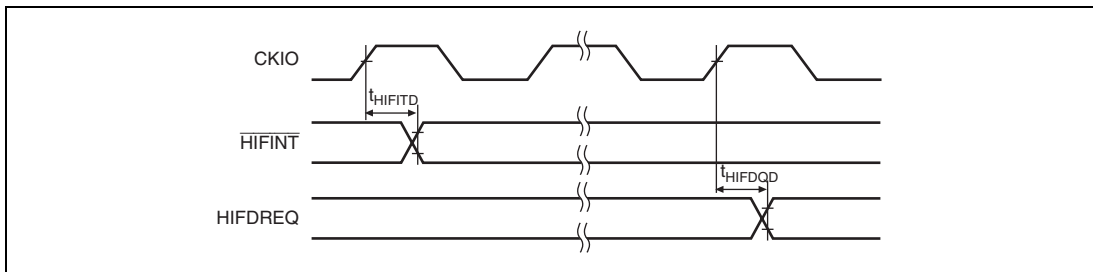


図 25.49 HIFINT、HIFDREQ タイミング

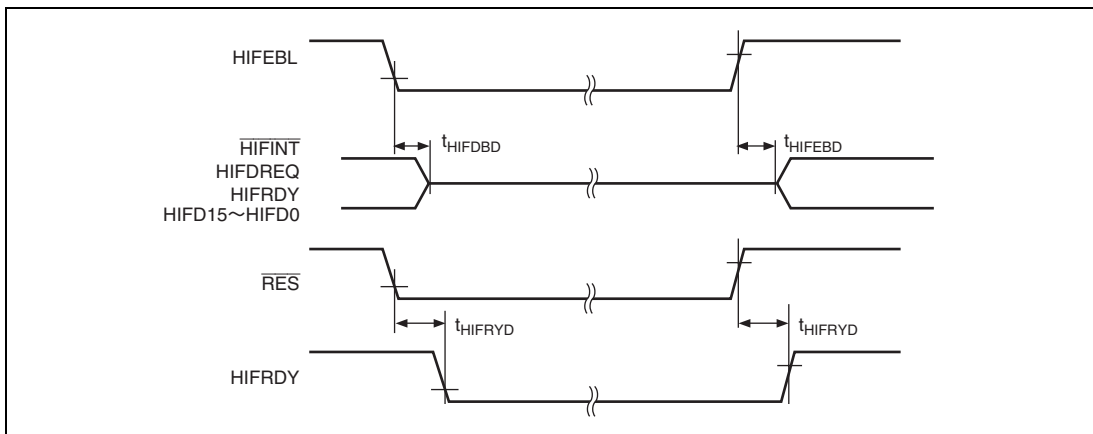


図 25.50 HIFRDY、HIF 端子イネーブル/ディスエーブルタイミング

## 25. 電気的特性

### 25.4.12 EtherC モジュール信号タイミング

【注】外付け PHY LSI 使用時。たとえば「MDIO 出力」という記述は、PC16/MDIO 端子の機能として MDIO 入出力を選び、内蔵 EtherC の MDIO 出力として使用した場合を意味します。

表 25.15 EtherC モジュール信号タイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
TX-CLK サイクル時間	$t_{Tcyc}$	40	—	ns	—
TX-EN 出力遅延時間	$t_{TEND}$	1	20	ns	25.51
MII_TXD[3:0]出力遅延時間	$t_{MTDd}$	1	20	ns	
CRS セットアップ時間	$t_{CRSs}$	10	—	ns	
CRS ホールド時間	$t_{CRSh}$	10	—	ns	
COL セットアップ時間	$t_{COLs}$	10	—	ns	25.52
COL ホールド時間	$t_{COLh}$	10	—	ns	
RX-CLK サイクル時間	$t_{Rcyc}$	40	—	ns	—
RX-DV セットアップ時間	$t_{RDVs}$	10	—	ns	25.53
RX-DV ホールド時間	$t_{RDVh}$	10	—	ns	
MII_RXD[3:0]セットアップ時間	$t_{MRDs}$	10	—	ns	
MII_RXD[3:0]ホールド時間	$t_{MRDh}$	10	—	ns	
RX-ER セットアップ時間	$t_{RErs}$	10	—	ns	25.54
RX-ER ホールド時間	$t_{RErh}$	10	—	ns	
MDIO セットアップ時間	$t_{MDIOs}$	10	—	ns	25.55
MDIO ホールド時間	$t_{MDIOh}$	10	—	ns	
MDIO 出力データホールド時間	$t_{MDIOdh}$	5	18	ns	25.56
WOL 出力遅延時間	$t_{WOLd}$	1	20	ns	25.57
EXOUT 出力遅延時間	$t_{EXOUTd}$	1	20	ns	25.58

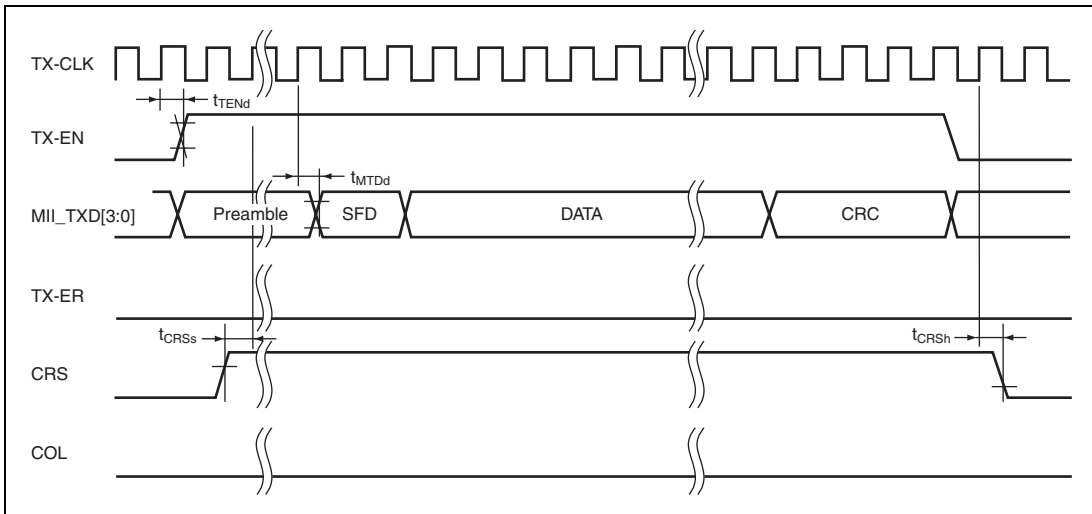


図 25.51 MII 送信タイミング (正常動作時)

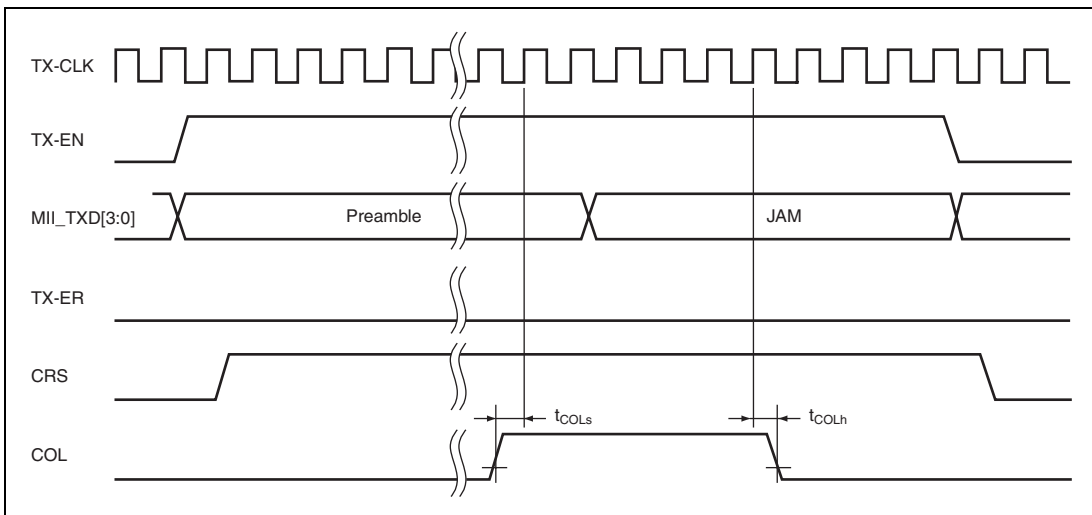


図 25.52 MII 送信タイミング (衝突発生ケース)

## 25. 電気的特性

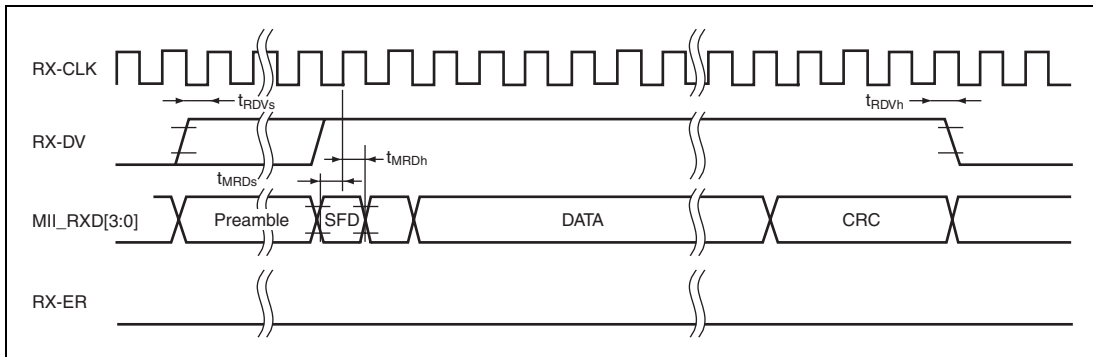


図 25.53 MII 受信タイミング (正常動作時)

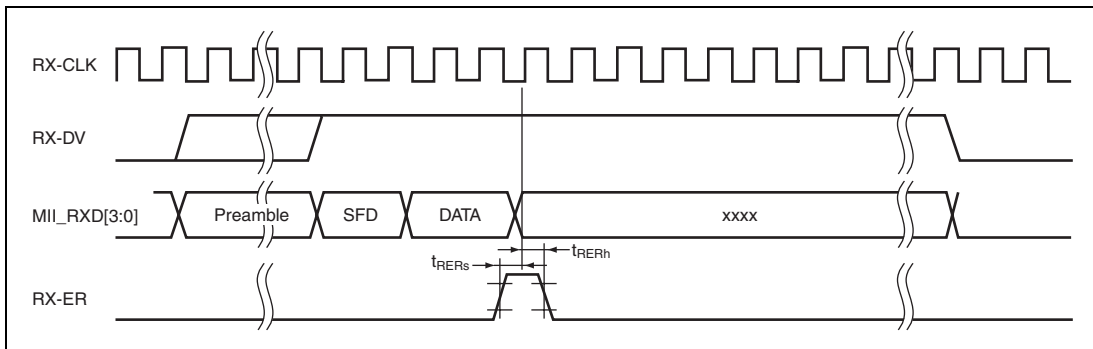


図 25.54 MII 受信タイミング (エラー発生ケース)

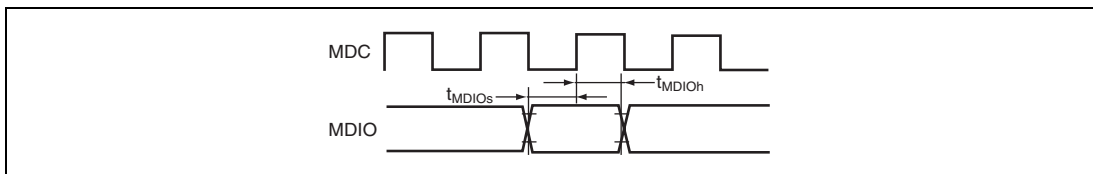


図 25.55 MDIO 入力タイミング

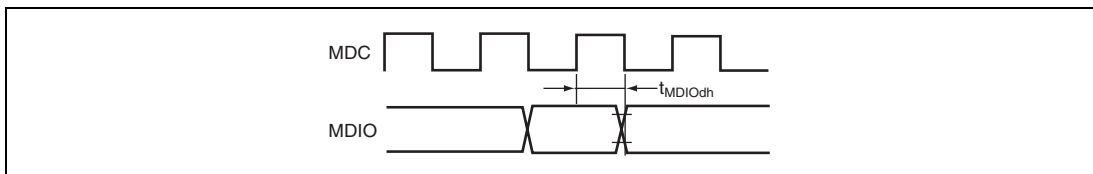


図 25.56 MDIO 出力タイミング



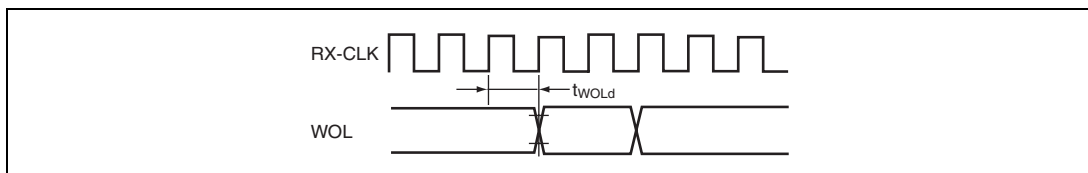


図 25.57 WOL 出カタイミング

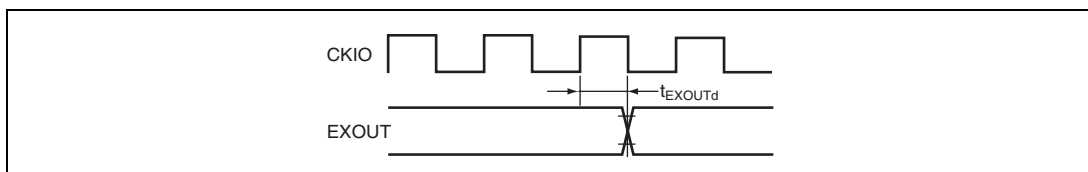


図 25.58 EXOUT 出カタイミング

### 25.4.13 H-UDI 関連端子のタイミング

表 25.16 H-UDI 関連端子のタイミング

条件： $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ 、 $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ 、 $T_a$ については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	max	単位	参照図
TCK サイクル時間	$t_{TCKcyc}$	50	—	ns	25.59
TCK High レベルパルス幅	$t_{TCKH}$	19	—	ns	
TCK Low レベルパルス幅	$t_{TCKL}$	19	—	ns	
TCK 立ち上がり/立ち下がり時間	$t_{TCKrf}$	—	4	ns	
TRST セットアップ時間	$t_{TRSTS}$	10	—	$t_{bcyc}^*$	25.60
TRST ホールド時間	$t_{TRSTH}$	50	—	$t_{bcyc}^*$	
TDI セットアップ時間	$t_{TDIS}$	10	—	ns	25.61
TDI ホールド時間	$t_{TDIH}$	10	—	ns	
TMS セットアップ時間	$t_{TMSS}$	10	—	ns	
TMS ホールド時間	$t_{TMSH}$	10	—	ns	
TDO 遅延時間	$t_{TDOD}$	—	19	ns	

【注】 \*  $t_{bcyc}$  は外部バスクロック (Bφ) の周期を示します。

25. 電気的特性

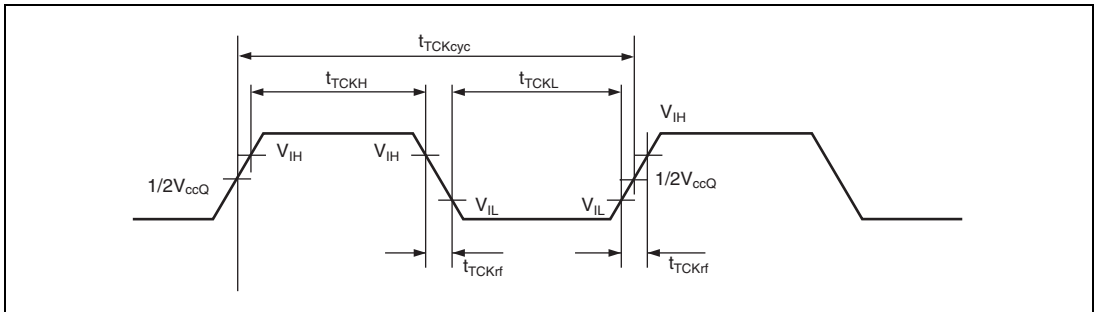


図 25.59 TCK 入力タイミング

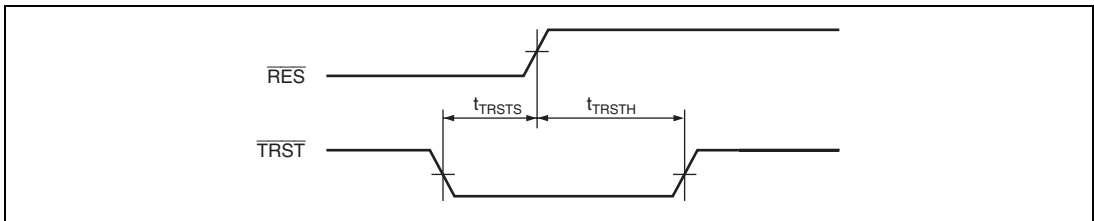


図 25.60 TCK 入力タイミング (リセットホールド時)

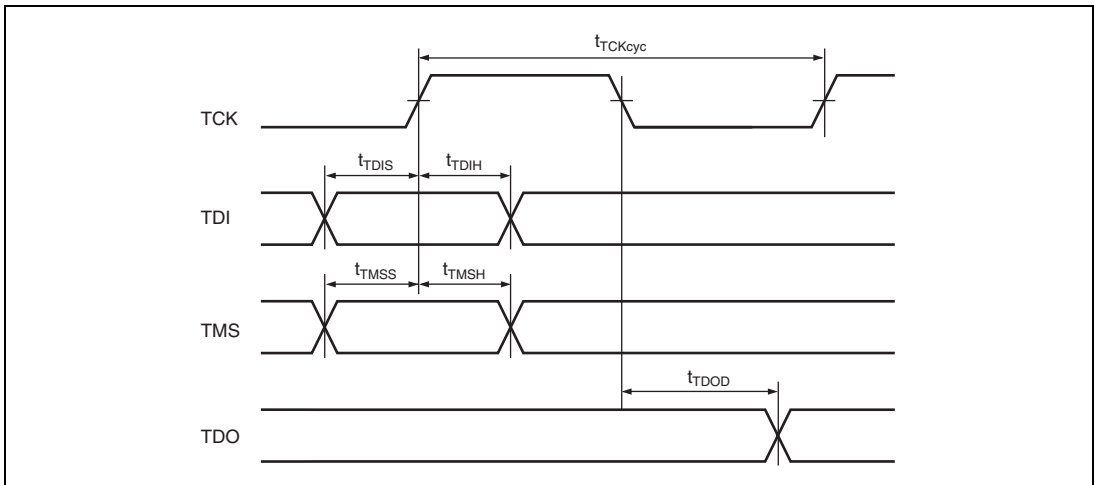


図 25.61 H-UDI データ転送タイミング

## 25.4.14 AC 特性測定条件

- 入出力信号参照レベル： $V_{CCQ}/2$  ( $V_{CCQ}=3.0\sim 3.6V$ ,  $V_{CC}=1.71\sim 1.89V$ )
- 入力パルスレベル： $V_{SS}\sim 3.0V$  (ただし、 $\overline{RES}$ 、 $NMI$ 、 $IRQ7\sim IRQ0$ 、 $MD5$ 、 $MD3\sim MD0$ 、 $\overline{ASEMD}$ 、 $\overline{TESTMD}$ 、 $\overline{HIFMD}$ 、 $\overline{TRST}$ 、および $EXTAL$ は $V_{SS}\sim V_{CCQ}$ )
- 入力立ち上がり、立ち下がり時間：1ns

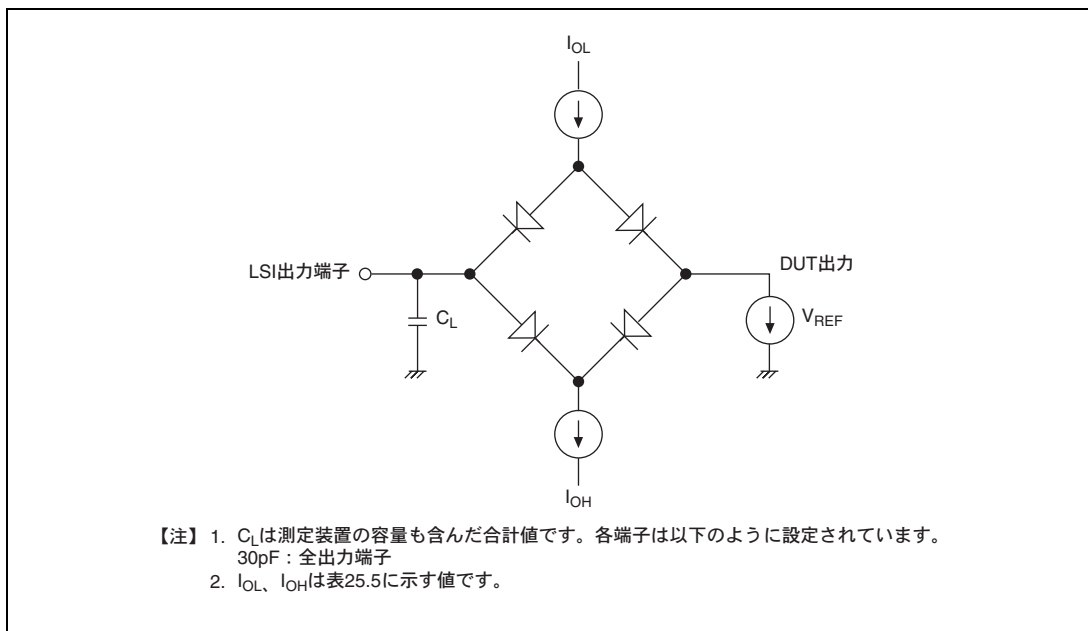


図 25.62 出力付加回路

## 25.5 フィジカルレイヤトランシーバ (PHY) 特性 (参考値)

フィジカルレイヤトランシーバ (PHY) 特性を表 25.17 に示します。

表 25.17 PHY 特性

条件 :  $V_{CC1A}=V_{CC2A}=V_{CC3A}=3.3V$ 、 $T_a$  については、「付録 B. 型名一覧」の動作温度を参照してください。

項目	記号	min	typ	max	単位	測定条件	
トランス 2 次局 側差動出力電圧	100BASE-TX 出力 High レベル	$V_{OH100}$	+0.95	—	+1.05	V	—
	100BASE-TX 出力 Middle レベル	$V_{OM100}$	-50	—	+50	mV	—
	100BASE-TX 出力 Low レベル	$V_{OL100}$	-1.05	—	-0.95	V	—
	10BASE-TX 出力 High レベル	$V_{OH10}$	2.2	—	2.8	V	—

# 付録

## A. 端子状態

端子機能		端子状態				
分類	端子名	リセット状態		低消費電力状態		
		パワーオン リセット (HIFMD=Low)	パワーオン リセット (HIFMD=High)	ソフトウェア スタンバイ	スリープ	H-UDI モジュール スタンバイ
クロック	EXTAL	I	I	I	I	I
	XTAL	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>
	CKIO	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>	ZO* <sup>5</sup>	O* <sup>1</sup>	O* <sup>1</sup>
	CK_PHY	I	I	I	I	I
システム制御	$\overline{\text{RES}}$	I	I	I	I	I
動作モード制御	MD5 MD[3:0]	I	I	I	I	I
割り込み	NMI	I	I	I	I	I
	IRQ[7:0]	–	–	I	I	I
アドレスバス	A[25:16]	–	–	ZHL* <sup>4</sup>	O	O
	A[15:0]	O	O	ZHL* <sup>4</sup>	O	O
データバス	D[31:16]	–	–	Z	IO	IO
	D[15:0]	Z	Z	Z	IO	IO
バス制御	$\overline{\text{WAIT}}$	–	–	Z	I	I
	$\overline{\text{IOIS16}}$	–	–	Z	I	I
	CKE	–	–	ZO* <sup>2</sup>	O	O
	$\overline{\text{CAS}} \ \overline{\text{RAS}}$	–	–	ZO* <sup>2</sup>	O	O
	$\overline{\text{WE0}}/\text{DQMLL}$	H	H	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	$\overline{\text{WE1}}/\text{DQMLU}/\overline{\text{WE}}$	H	H	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	$\overline{\text{WE2}}/\text{DQMUL}/\overline{\text{CIORD}}$	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	$\overline{\text{WE3}}/\text{DQMUU}/\overline{\text{CIOWR}}$	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	RD	H	H	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	RDWR	H	H	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	CE2B $\overline{\text{CE2A}}$	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	CS6B/CE1B	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	$\overline{\text{CS5B}}/\overline{\text{CE1A}}$	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O
	CS4 $\overline{\text{CS3}}$	–	–	ZH* <sup>4</sup>	O	O

付録

端子機能		端子状態				
分類	端子名	リセット状態		低消費電力状態		
		パワーオン リセット (HIFMD=Low)	パワーオン リセット (HIFMD=High)	ソフトウェア スタンバイ	スリープ	H-UDI モジュール スタンバイ
バス制御	CS0	H	H	ZH*4	O	O
	BS	-	-	ZH*4	O	O
Ether	ERXD[3:0]	-	-	I	I	I
	ETXD[3:0]	-	-	O	O	O
	RX_DV	-	-	I	I	I
	RX_ER	-	-	I	I	I
	RX_CLK	-	-	I	I	I
	TX_ER	-	-	O	O	O
	TX_EN	-	-	O	O	O
	TX_CLK	-	-	I	I	I
	COL	-	-	I	I	I
	CRS	-	-	I	I	I
	MDIO	-	-	IO	IO	IO
	MDC	-	-	O	O	O
	LNKSTA	-	-	Z	I	I
	EXOUT	-	-	Z	O	O
WOL	-	-	Z	O	O	
DMAC	DREQ[1:0]	-	-	Z	I	I
	DACK[1:0]	-	-	Z	O	O
	TEND[1:0]	-	-	Z	O	O
SCIF	TxD[2:0]	-	-	Z	O	O
	RxD[2:0]	-	-	Z	I	I
	SCK[2:1]	-	-	Z	O	O
	SCK0	-	-	Z	I	I
	RTS[1:0]	-	-	Z	O	O
	CTS[1:0]	-	-	Z	I	I
SIOF	SIOMCLK0	-	-	Z	I	I
	SCK_SIO0	-	-	Z	O	O
	SIOFSYNC0	-	-	Z	O	O
	TxD_SIO0	-	-	Z	O	O
	RxD_SIO0	-	-	Z	I	I

端子機能		端子状態				
分類	端子名	リセット状態		低消費電力状態		
		パワーオン リセット (HIFMD=Low)	パワーオン リセット (HIFMD=High)	ソフトウェア スタンバイ	スリープ	H-UDI モジュール スタンバイ
Host-I/F	HIFEBL	—	Z	Z	I	I
	HIFRDY	—	O	O	O* <sup>3</sup>	O* <sup>3</sup>
	HIFDREQ	—	Z	Z	O* <sup>3</sup>	O* <sup>3</sup>
	HIFMD	I	I	I	I* <sup>3</sup>	I* <sup>3</sup>
	HIFINT	—	Z	Z	O* <sup>3</sup>	O* <sup>3</sup>
	HIFRD	—	Z	Z	I* <sup>3</sup>	I* <sup>3</sup>
	HIFWR	—	Z	Z	I* <sup>3</sup>	I* <sup>3</sup>
	HIFRS	—	Z	Z	I* <sup>3</sup>	I* <sup>3</sup>
	HIFCS	—	Z	Z	I* <sup>3</sup>	I* <sup>3</sup>
	HIFD[15:0]	—	Z	Z	IO* <sup>3</sup>	IO* <sup>3</sup>
H-UDI	TRST	I	I	I	I	I
	TCK	I	I	I	I	I
	TMS	I	I	I	I	I
	TDI	I	I	I	I	I
	TDO	Z	Z	ZO* <sup>6</sup>	ZO* <sup>6</sup>	Z
	ASEMD	I	I	I	I	I
I/Oポート	PA[25:16]	Z	Z	Z	P	I/O
	PB[13:0]	Z	Z	Z	P	I/O
	PC[20:0]	Z	Z	Z	P	I/O
	PD[7:0]	Z	Z	Z	P	I/O
	PE[24:4] PE[2:0]	Z	—	Z	P	I/O
	PE3	—	—	Z	P	I/O
テストモード	TESTMD	I	I	I	I	I
	TESTOUT	O	O	O	O	O

端子機能		端子状態				
分類	端子名	リセット状態		低消費電力状態		
		パワーオン リセット (HIFMD=Low)	パワーオン リセット (HIFMD=High)	ソフトウェア スタンバイ	スリープ	H-UDI モジュール スタンバイ
PHY	TxP	O	O	O	O	O
	TxM	O	O	O	O	O
	RxP	I	I	I	I	I
	RxM	I	I	I	I	I
	SPEED100	-	-	O	O	O
	LINK	-	-	O	O	O
	CRS	-	-	O	O	O
	DUPLEX	-	-	O	O	O
	EXRES1	I	I	I	I	I
	TSTBUSA	Z	Z	Z	Z	Z

## 【記号説明】

－ 本端子機能が初期状態として選択されることはありません。

I 入力

O 出力

H ハイレベル出力

L ローレベル出力

Z ハイインピーダンス

P レジスタの設定によって、IかOになります。

【注】 \*1 クロックモードに依存します（MD2～MD0 端子の設定）。

\*2 CMNCR レジスタの HIZCNT（ビット 0）の設定に従います。

\*3 HIFEBL=Low 入力時、ハイインピーダンスになります。

\*4 CMNCR レジスタの HIZMEM（ビット 1）の設定に従います。

\*5 CMNCR レジスタの HZCNT（ビット 0）または FRQCR レジスタの CKOEN（ビット 12）の設定に従います。

\*6 H-UDI からのデータ読み出し時にもみ出力状態になります。それ以外のときは、ハイインピーダンスになります。

\*7 “ハイインピーダンス”の記載がある場合でも、ウィークキーバ回路内蔵の端子では常にウィークキーバ回路が機能しています。ウィークキーバ回路については、「19.6 使用上の注意事項」も参照してください。



## B. 型名一覧

製品型名	カタログ型名	動作温度	はんだボール組成	PKG コード
DS76190B125BGV	R4S76190B125BGV	-20°C~70°C	鉛フリー	PLBG0176GA-A
DS76190N125BGV	R4S76190N125BGV	-20°C~85°C	鉛フリー	
DS76190W125BGV	R4S76190W125BGV	-20°C~85°C	鉛フリー	
DS76190D125BGV	R4S76190D125BGV	-40°C~85°C	鉛フリー	
DS76190B125BG	R4S76190B125BG	-20°C~70°C	共晶	
DS76190N125BG	R4S76190N125BG	-20°C~85°C	共晶	
DS76190W125BG	R4S76190W125BG	-20°C~85°C	共晶	
DS76190D125BG	R4S76190D125BG	-40°C~85°C	共晶	
DS76191B125BGV	R4S76191B125BGV	-20°C~70°C	鉛フリー	
DS76191N125BGV	R4S76191N125BGV	-20°C~85°C	鉛フリー	
DS76191W125BGV	R4S76191W125BGV	-20°C~85°C	鉛フリー	
DS76191D125BGV	R4S76191D125BGV	-40°C~85°C	鉛フリー	

C. 外形寸法図

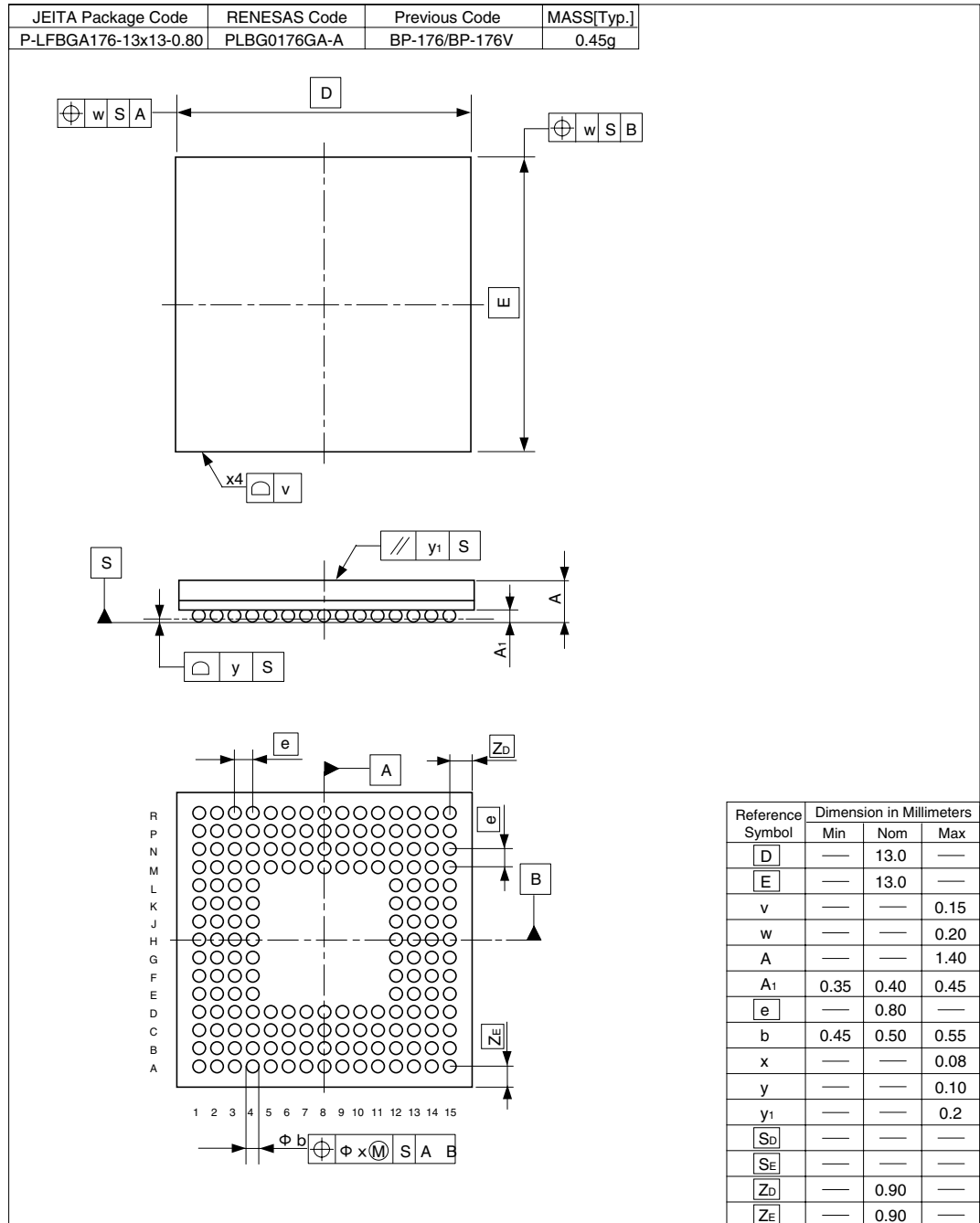
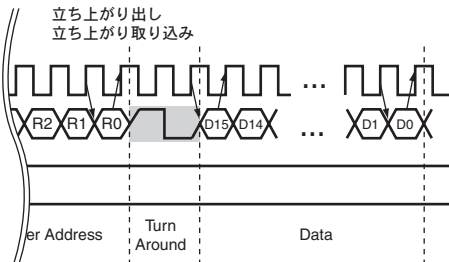
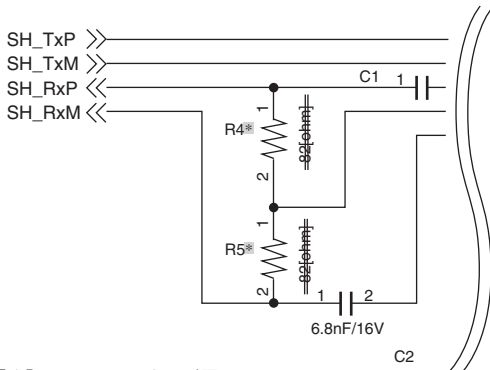


図 C.1 外形寸法図 (BP-176)

## 本版で修正または追加された箇所

項目	ページ	修正箇所
6.7 割り込み応答時間	6-18	削除 割り込み要求が発生してから、割り込み例外処理が行われ、例外サービスルーチンの先頭命令のフェッチが開始されるまでの時間（割り込み応答時間）を表 6.3 に示します。また、IRQ 割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例を図 6.5 に示します。
11.6 使用上の注意事項 (2) フロー制御不具合その 1 (3) フロー制御不具合その 2	11-24	【注】を追加
13.3.4 DMA チャンネル コントロールレジスタ_0~3 (CHCR_0~CHCR_3)	13-9	【注意事項】と【回避方法】を追加
13.3.5 DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)	13-11	追加 【注意事項】 DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の AE ビット (アドレスエラーフラグ) および NMIF ビット (NMI フラグ) に関して、当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となる場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 にクリアされることがあります。 【回避方法】 当該フラグを使用する場合は、意図せずにビットをクリアしないように以下の方法でリードライトを行ってください。 当該レジスタの書き込み時は、明示的にクリアするとき以外は当該ビットへ 1 ライトを行い、明示的にクリアするときのみ 1 リード後の 0 ライトを行ってください。 なお、当該フラグビットを使用しない場合は、常に 0 ライト (明示的にクリアするときには 1 リード後 0 ライト) で問題ありません。 また、当該フラグビットによる割り込み発生後、割り込みハンドラ内で割り込み発生要因のフラグビットを読み出した場合、前述の注意事項に該当しません。しかし、読み出し時に、当該レジスタの他の当該ビットが 1 にセットされる可能性がある場合、他の当該ビットに対し上述の回避方法でクリアしてください。
19.6 使用上の注意事項	19-12	追加 2. MD5、MD3、MD2、MD1、MD0、ASEMD、TESTMD、EXTAL、XTAL、TxP、TxM、RxP、RxM、EXRES1、TSTBUSA を除く、すべての端子には…

項 目	ページ	修正箇所																									
図 22.5 MDIO タイミングとフレーム構成 (ライトサイクル)	22-6	<p>修正</p>  <p>立ち上がり出し 立ち上がり取り込み</p> <p>R2 R1 R0 ... D15 D14 ... D1 D0</p> <p>Address Turn Around Data</p>																									
図 22.10 パルストランス (RJ45) との接続例	22-41	<p>修正</p>  <p>SH_TxP &gt;&gt;&gt; SH_TxM &gt;&gt;&gt; SH_RxP &lt;&lt;&lt; SH_RxM &lt;&lt;&lt;</p> <p>R4* R5*</p> <p>C1 1</p> <p>6.8nF/16V C2</p> <p>【注】 PVCC : アナログ電源 PVSS : アナロググランド * R4, R5 : トランス (RJ45 内蔵の場合を含む) の両端の合成抵抗を50ohmとするように設定してください。</p>																									
表 25.7 クロックタイミング	25-6	<p>修正</p> <table border="1" data-bbox="555 1168 1214 1439"> <thead> <tr> <th>項 目</th> <th>記号</th> <th>min</th> <th>max</th> <th>単位</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CK_PHY クロック入力 周波数</td> <td><math>f_{CKPHY}</math></td> <td>25-100<sub>ppm</sub>*1</td> <td>25+100<sub>ppm</sub>*1</td> <td>MHz</td> </tr> <tr> <td>CK_PHY クロック入力 サイクル時間</td> <td><math>t_{CKPHYeye}</math></td> <td>39.996</td> <td>40.004</td> <td>ns</td> </tr> <tr> <td>CK_PHY クロック入力 Low レベルパルス幅</td> <td><math>t_{CKPHYL}</math></td> <td>12</td> <td>—</td> <td>ns</td> </tr> <tr> <td>RES アサート時間</td> <td><math>t_{RESW}</math></td> <td>20</td> <td>—</td> <td><math>t_{bcyc}</math>*2</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 *1 偏差は周波数許容偏差 (参考値) です。peak to peak ジッタで 100ps 以下を推奨します。 *2 <math>t_{bcyc}</math> は外部バスクロック (Bφ) の周期を示します。</p>	項 目	記号	min	max	単位	CK_PHY クロック入力 周波数	$f_{CKPHY}$	25-100 <sub>ppm</sub> *1	25+100 <sub>ppm</sub> *1	MHz	CK_PHY クロック入力 サイクル時間	$t_{CKPHYeye}$	39.996	40.004	ns	CK_PHY クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{CKPHYL}$	12	—	ns	RES アサート時間	$t_{RESW}$	20	—	$t_{bcyc}$ *2
項 目	記号	min	max	単位																							
CK_PHY クロック入力 周波数	$f_{CKPHY}$	25-100 <sub>ppm</sub> *1	25+100 <sub>ppm</sub> *1	MHz																							
CK_PHY クロック入力 サイクル時間	$t_{CKPHYeye}$	39.996	40.004	ns																							
CK_PHY クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{CKPHYL}$	12	—	ns																							
RES アサート時間	$t_{RESW}$	20	—	$t_{bcyc}$ *2																							

項 目	ページ	修正箇所			
B. 型名一覧	付録-5	追加			
		製品型名	カタログ型名	動作温度	はんだボール組成
		DS76190B125BG	R4S76190B125BG	-20℃~70℃	共晶
		DS76190N125BG	R4S76190N125BG	-20℃~85℃	共晶
		DS76190W125BG	R4S76190W125BG	-20℃~85℃	共晶
		DS76190D125BG	R4S76190D125BG	-40℃~85℃	共晶
		DS76191B125BGV	R4S76191B125BGV	-20℃~70℃	鉛フリー
		DS76191N125BGV	R4S76191N125BGV	-20℃~85℃	鉛フリー
		DS76191W125BGV	R4S76191W125BGV	-20℃~85℃	鉛フリー
		DS76191D125BGV	R4S76191D125BGV	-40℃~85℃	鉛フリー



---

# 索引

---

## 【数字／記号】

100Base-TX 受信部	22-18
100Base-TX 送信部	22-15
100M PLL (Phase Lock Loop)	22-17
100M 受信入力	22-18
100M 送信ドライバ	22-17
10Base-T 受信部	22-22
10Base-T 送信部	22-21
10M 送信ドライバ	22-21
10M 受信入力と SQUELCH	22-22
4B/5B エンコード	22-15
5B/4B デコーディング	22-19

## 【C】

CPU	2-1
$\overline{\text{CSn}}$ アサート期間拡張	7-40

## 【E】

EtherC 受信部	11-15
EtherC 送信部	11-14

## 【F】

FIFO 付きシリアルコミュニケーション インタフェース (SCIF)	15-1
--	------

## 【H】

H-UDI リセット	5-6
H-UDI 割り込み	6-12

## 【I】

I/O カードインタフェース基本タイミング	7-70
I/O ポート	19-1
IPG 設定による動作	11-21
IRQ7~IRQ0 割り込み	6-11

## 【L】

LED 記述	22-28
--------	-------

## 【M】

MAC インタフェース	22-23
-------------	-------

Magic Packet の検出	11-21
MII	22-23
MII インタフェース経由の 100M 送信データ	22-15
MII フレームタイミング	11-16
MII レジスタのアクセス方法	11-18
MII 経由の 100M 受信データ	22-20
MII 経由の 10M 送信データ	22-21
MII 経由の 10M 受信データ	22-22

## 【N】

NMI 割り込み	6-11
NRZI と MLT-3 エンコード	22-17
NRZI と MLT-3 デコード部	22-19

## 【P】

PCMCIA インタフェース	7-67
PHY-IF 関連信号	22-31
PHY-LSI との接続	11-23
PHY アドレス	22-31
PHY インタフェース (PHY-IF)	23-1
PHY モジュールの入カクロック	22-32
PHY 管理制御部	22-5
PHY 電源	22-32

## 【R】

RISC 方式	2-6
---------	-----

## 【S】

SCIF の初期化 (クロック同期式)	15-39
SCIF 初期化 (調歩同期式)	15-30
SDRAM インタフェース	7-41
SDRAM 直結インタフェース	7-41
SMI	22-5
SMI レジスタ群	22-10
SPI モード	16-46

## 【T】

TAP コントローラ	21-9
------------	------

## 【U】

U メモリ	4-1
-------	-----

<b>【あ】</b>		システム制御命令 .....	2-21
アクセスウェイト制御 .....	7-38	自動交渉 (Auto-Negotiation) .....	22-23
アクセスサイクル間ウェイト .....	7-72	自動交渉の禁止 .....	22-26
アドレスアレイ .....	3-7	自動交渉の再開 .....	22-25
アドレスエラー発生要因 .....	5-7	シフト命令 .....	2-20
アドレスエラー例外処理 .....	5-7	ジャバ検出 .....	22-22
アドレスマルチプレクス .....	7-44	周波数変更方法 .....	8-8
アドレッシングモード .....	2-8	受信エラー .....	22-20
アライメント .....	22-19	受信ディスクリプタ 0 (RD0) .....	12-22
イーサネットコントローラ (EtherC) .....	11-1	受信ディスクリプタ 1 (RD1) .....	12-24
イーサネットコントローラ用ダイレクトメモリ		受信ディスクリプタ 2 (RD2) .....	12-24
アクセスコントローラ (E-DMAC) .....	12-1	受信データ有効信号 .....	22-20
イーサネットフィジカルレイヤトランシーバ		状態遷移 .....	2-23
(PHY) .....	22-1	衝突検出 (Collision Detect) .....	22-26
イコライザ、ベースライン・ワンダー (BLW)		シリアル I/O FIFO 付き (SIOF) .....	16-1
補正と、クロックとデータ復元部 .....	22-18	シリアルデータ受信 (クロック同期式) .....	15-43
一般不当命令 .....	5-10	シリアルデータ受信 (調歩同期式) .....	15-35
イミディエイトデータのデータ形式 .....	2-5	シリアルデータ送受信同時動作	
インターミットモード .....	13-26	(クロック同期式) .....	15-45
ウォッチドッグタイマ (WDT) .....	9-1	シリアルデータ送信 (クロック同期式) .....	15-41
エンディアン/アクセスサイズと		シリアルデータ送信 (調歩同期式) .....	15-32
データアライメント .....	7-28	シングルアドレスモード .....	13-24
オートリクエストモード .....	13-16	シングルライト .....	7-54
オートリフレッシュ .....	7-58	シングルリード .....	7-52
		スクランプリング .....	22-17
		スリープモード .....	10-6
		スロット不当命令 .....	5-10
		絶縁モード (非サポート) .....	22-27
		セルフリフレッシュ .....	7-59
		送信ディスクリプタ 0 (TD0) .....	12-20
		送信ディスクリプタ 1 (TD1) .....	12-21
		送信ディスクリプタ 2 (TD2) .....	12-21
		その他信号 .....	22-30
		ソフトウェアスタンバイモード .....	10-7
<b>【か】</b>		<b>【た】</b>	
外部リクエストモード .....	13-16	ダイレクトメモリアccessコントローラ (DMAC) ...	13-1
外部 PHY LSI の設定方法 .....	23-7	端子機能 .....	1-7
管理フレーム (SMI) 信号 .....	22-30	調歩同期式モード .....	15-28
基本タイミング .....	7-33	通常空間インタフェース .....	7-33
キャッシュ .....	3-1	低消費電力モード .....	10-1
キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ .....	3-6	低消費電力モードの種類 .....	10-1
キャッシュの検索 .....	3-4	通信率の変更 .....	8-8
キャッシュの構成 .....	3-1	データアレイ .....	3-8
キャリア検知 (Carrier Sense) .....	22-26	データレジスタ .....	19-1
クロック動作モード .....	8-4	データ転送命令 .....	2-17
クロック動作モードの変更 .....	8-9	デスクランプリング .....	22-19
クロック同期式モード .....	15-38		
クロック発振器 (CPG) .....	8-1		
固定モード .....	13-18		
コントロールレジスタ .....	2-3		
コンペアマッチタイマ (CMT) .....	14-1		
<b>【さ】</b>			
サイクルスチール .....	13-25		
算術演算命令 .....	2-18		
システムレジスタ .....	2-4		



デュアルアドレスモード .....	13-22
動作モード .....	22-31
トラップ命令 .....	5-10

## 【な】

内蔵周辺モジュールリクエストモード .....	13-17
内蔵 PHY 設定フロー .....	23-6
内蔵周辺モジュール割り込み .....	6-12

## 【は】

バーストモード .....	13-27
バーストライト .....	7-53
バーストリード .....	7-49
バイト選択付き SRAM インタフェース .....	7-62
バウンダリスキャン .....	21-11
バスステートコントローラ (BSC) .....	7-1
パワーオンシーケンス .....	7-60
パワーオンリセット .....	5-5
パワーダウンモード .....	22-27
バンクアクティブ .....	7-54
半二重 (Half-Duplex) と全二重 (Full-Duplex) .....	22-26
汎用レジスタ .....	2-3
ビットレート .....	15-15
ピンファンクションコントローラ (PFC) .....	18-1
ピン配置図 .....	1-6
部分空間とキャッシュの関係 .....	3-3
フロー制御 .....	11-22
分岐命令 .....	2-21
分周率の変更 .....	8-9
並列検出 (パラレル・ディテクション) .....	22-25
ポーレートジェネレータ .....	16-24
ホストインタフェース (HIF) .....	17-1

## 【ま】

マルチバッファフレームの送受信処理 .....	12-27
マルチプレクス端子 .....	18-1
マンチェスタ符号化 .....	22-21
マンチェスタ復号化 .....	22-22
命令形式 .....	2-11
命令セット .....	2-14
命令による例外の種類 .....	5-9
命令の特長 .....	2-6
メモリカードインタフェース基本タイミング .....	7-68
メモリのデータ形式 .....	2-5
メモリ割り付けキャッシュの構成 .....	3-7
モジュールスタンバイ機能 .....	10-9

## 【や】

ユーザデバッグインタフェース (H-UDI) .....	21-1
ユーザブ레이크コントローラ (UBC) .....	20-1
ユーザブ레이크割り込み .....	6-12

## 【ら】

ライトバックバッファ .....	3-6
ライト動作 .....	3-6
ラウンドロビンモード .....	13-18
リード動作 .....	3-5
リセット .....	5-5, 22-27
リフレッシュ .....	7-58
リフレッシュ要求とバスサイクルの関係 .....	7-60
リンク完全性テスト (リンク・インテグリティ・テスト) .....	22-27
ループバック動作 .....	22-29
例外処理 .....	5-1
例外処理後のスタックの状態 .....	5-12
例外処理の種類と優先順位 .....	5-1
例外処理の動作 .....	5-2
例外処理ベクタテーブル .....	5-3
例外要因の受け付け .....	5-11
レジスタ	

APR .....	11-13, 24-7, 24-23, 24-30
BAMRA .....	20-4, 24-7, 24-24, 24-30
BAMRB .....	20-5, 24-7, 24-24, 24-30
BARA .....	20-3, 24-7, 24-24, 24-30
BARB .....	20-5, 24-7, 24-24, 24-30
BBRA .....	20-4, 24-7, 24-24, 24-30
BBRB .....	20-7, 24-7, 24-24, 24-30
BDMRB .....	20-6, 24-7, 24-23, 24-30
BDRB .....	20-6, 24-7, 24-23, 24-30
BETR .....	20-10, 24-7, 24-24, 24-30
BRDR .....	20-8, 24-7, 24-24, 24-30
BRDR .....	20-11, 24-7, 24-24, 24-30
BRSR .....	20-10, 24-7, 24-24, 24-30
CCR1 .....	3-3, 24-7, 24-24, 24-30
CDCR .....	11-10, 24-7, 24-22, 24-30
CEFCR .....	11-11, 24-7, 24-22, 24-30
CHCR .....	13-5
CHCR_0 .....	24-2, 24-8, 24-25
CHCR_1 .....	24-2, 24-8, 24-25
CHCR_2 .....	24-2, 24-9, 24-25
CHCR_3 .....	24-2, 24-9, 24-25
CMCNT .....	14-3
CMCNT_0 .....	24-5, 24-15, 24-28
CMCNT_1 .....	24-5, 24-15, 24-28

CMCOR	14-4	FRQCR	8-6, 24-3, 24-12, 24-26
CMCOR_0	24-5, 24-15, 24-28	HIFADR	17-11, 24-5, 24-16, 24-28
CMCOR_1	24-5, 24-15, 24-28	HIFBCR	17-12, 24-5, 24-17, 24-28
CMCSR	14-3	HIFBICR	17-13, 24-5, 24-16, 24-28
CMCSR_0	24-5, 24-15, 24-28	HIFDATA	17-12, 24-5, 24-16, 24-28
CMCSR_1	24-5, 24-15, 24-28	HIFDTR	17-13, 24-5, 24-16, 24-28
CMNCR	7-8, 24-5, 24-17, 24-28	HIFEICR	17-11, 24-5, 24-16, 24-28
CMSTR	14-2, 24-5, 24-15, 24-28	HIFGSR	17-6, 24-5, 24-16, 24-28
CNDCR	11-10, 24-7, 24-22, 24-30	HIFIDX	17-5, 24-5, 24-15, 24-28
CS0BCR	24-5, 24-17, 24-28	HIFIICR	17-10, 24-5, 24-16, 24-28
CS0WCR	7-12, 24-6, 24-17, 24-29	HIFMCR	17-9, 24-5, 24-16, 24-28
CS3BCR	24-5, 24-17, 24-28	HIFSCR	17-7, 24-5, 24-16, 24-28
CS3WCR	7-14, 7-21, 24-6, 24-17, 24-18, 24-29	ICR0	6-2, 24-3, 24-12, 24-26
CS4BCR	24-5, 24-17, 24-28	IPGR	11-12, 24-7, 24-23, 24-30
CS4WCR	7-15, 24-6, 24-18, 24-29	IPR	6-9
CS5BBCR	24-6, 24-17, 24-28	IPRA	24-3, 24-12, 24-26
CS5BWCR	7-17, 7-23, 24-6, 24-18, 24-29	IPRB	24-3, 24-12, 24-26
CS6BBCR	24-6, 24-17, 24-29	IPRC	24-3, 24-11, 24-26
CS6BWCR	7-19, 7-23, 24-6, 24-18, 24-29	IPRD	24-3, 24-11, 24-26
CSnBCR	7-10	IPRE	24-3, 24-11, 24-26
CSnWCR	7-12	IPRF	24-3, 24-11, 24-26
DAR	13-5	IPRG	24-3, 24-11, 24-26
DAR_0	24-2, 24-8, 24-25	IRQCR	6-3, 24-3, 24-12, 24-26
DAR_1	24-2, 24-8, 24-25	IRQSR	6-5, 24-3, 24-12, 24-26
DAR_2	24-2, 24-9, 24-25	LCCR	11-10, 24-7, 24-22, 24-30
DAR_3	24-2, 24-9, 24-25	MAFCR	11-12, 24-7, 24-23, 24-30
DMAOR	13-10, 24-2, 24-9, 24-25	MAHR	11-8, 24-6, 24-21, 24-30
DMARS	13-12	MALR	11-8, 24-7, 24-21, 24-30
DMARS0	24-3, 24-11, 24-26	MCLKCR	8-7, 24-3, 24-11, 24-26
DMARS1	24-3, 24-11, 24-26	MPR	11-13, 24-7, 24-23, 24-30
DMATCR	13-5	PACRH1	18-10, 24-2, 24-10, 24-25
DMATCR_0	24-2, 24-8, 24-25	PACRH2	18-10, 24-2, 24-10, 24-25
DMATCR_1	24-2, 24-8, 24-25	PADRH	19-2, 24-2, 24-9, 24-25
DMATCR_2	24-2, 24-9, 24-25	PAIORH	18-9, 24-2, 24-10, 24-25
DMATCR_3	24-2, 24-9, 24-25	PBCRL1	18-12, 24-2, 24-10, 24-25
ECMR	11-4, 24-6, 24-21, 24-30	PBCRL2	18-12, 24-2, 24-10, 24-25
ECSIPR	11-7, 24-6, 24-21, 24-30	PBDRL	19-4, 24-2, 24-10, 24-25
ECSR	11-6, 24-6, 24-21, 24-30	PBIORL	18-12, 24-2, 24-10, 24-25
EDMR	12-3, 24-6, 24-19, 24-29	PCCR2	18-15, 24-3, 24-10, 24-25
EDOCR	12-16, 24-6, 24-20, 24-29	PCCRL1	18-15, 24-3, 24-10, 24-25
EDRRR	12-4, 24-6, 24-19, 24-29	PCCRL2	18-15, 24-3, 24-10, 24-25
EDTRR	12-4, 24-6, 24-19, 24-29	PCDRH	19-6, 24-2, 24-10, 24-25
EESIPR	12-9, 24-6, 24-19, 24-29	PCDRL	19-6, 24-2, 24-10, 24-25
EESR	12-5, 24-6, 24-19, 24-29	PCIORH	18-15, 24-2, 24-10, 24-25
FCFTR	12-18, 24-6, 24-20, 24-29	PCIORL	18-15, 24-2, 24-10, 24-25
FDR	12-15, 24-6, 24-20, 24-29	PDCRL2	18-19, 24-3, 24-10, 24-26
FRECR	11-11, 24-7, 24-22, 24-30	PDDRL	19-8, 24-3, 24-10, 24-25

PDIORL.....	18-19, 24-3, 24-10, 24-25	SCFSR.....	15-10
PECRH1.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCFSR_0.....	24-4, 24-12, 24-27
PECRH2.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCFSR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
PECRL1.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCFSR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
PECRL2.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCFTDR.....	15-5
PEDRH.....	19-10, 24-3, 24-10, 24-26	SCFTDR_0.....	24-4, 24-12, 24-27
PEDRL.....	19-10, 24-3, 24-11, 24-26	SCFTDR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
PEIORH.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCFTDR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
PEIORL.....	18-21, 24-3, 24-11, 24-26	SCLSR.....	15-25
PHYIFADDRR.....	23-5, 24-5, 24-15, 24-28	SCLSR_0.....	24-4, 24-13, 24-27
PHYIFCR.....	23-3, 24-5, 24-15, 24-28	SCLSR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
PHYIFSMIR2.....	23-4, 24-5, 24-15, 24-28	SCLSR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
PHYIFSMIR3.....	23-4, 24-5, 24-15, 24-28	SCRSR.....	15-4
PHYIFSR.....	23-5, 24-5, 24-15, 24-28	SCSCR.....	15-8
PIR.....	11-8, 24-6, 24-21, 24-30	SCSCR_0.....	24-4, 24-12, 24-27
PSR.....	11-9, 24-7, 24-22, 24-30	SCSCR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
RBWAR.....	12-16, 24-6, 24-20, 24-29	SCSCR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
RDFAR.....	12-17, 24-6, 24-21, 24-29	SCSMR.....	15-5
RDLAR.....	12-5, 24-6, 24-19, 24-29	SCSMR_0.....	24-4, 24-12, 24-27
RFCR.....	11-12, 24-7, 24-23, 24-30	SCSMR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
RFLR.....	11-9, 24-7, 24-22, 24-30	SCSMR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
RMCR.....	12-15, 24-6, 24-20, 24-29	SCSPTR.....	15-23
RMFCR.....	12-13, 24-6, 24-20, 24-29	SCSPTR_0.....	24-4, 24-12, 24-27
RTCNT.....	7-28, 24-6, 24-18, 24-29	SCSPTR_1.....	24-4, 24-13, 24-27
RTCOR.....	7-28, 24-6, 24-19, 24-29	SCSPTR_2.....	24-4, 24-13, 24-27
RTCSR.....	7-27, 24-6, 24-18, 24-29	SCTSR.....	15-5
SAR.....	13-4	SDBPR.....	21-3
SAR_0.....	24-2, 24-8, 24-25	SDBSR.....	21-3
SAR_1.....	24-2, 24-8, 24-25	SDCR.....	7-25, 24-6, 24-18, 24-29
SAR_2.....	24-2, 24-9, 24-25	SDID.....	21-8, 24-3, 24-12, 24-26
SAR_3.....	24-2, 24-9, 24-25	SDIR.....	21-3, 24-3, 24-11, 24-26
SCBRR.....	15-15	SICDAR.....	16-21, 24-4, 24-14, 24-27
SCBRR_0.....	24-4, 24-12, 24-27	SICTR.....	16-6, 24-4, 24-14, 24-27
SCBRR_1.....	24-4, 24-13, 24-27	SIFCTR.....	16-16, 24-5, 24-14, 24-28
SCBRR_2.....	24-4, 24-13, 24-27	SIER.....	16-15, 24-5, 24-14, 24-28
SCFCR.....	15-20	SIMDR.....	16-4, 24-4, 24-14, 24-27
SCFCR_0.....	24-4, 24-12, 24-27	SIRCR.....	16-9, 24-5, 24-14, 24-28
SCFCR_1.....	24-4, 24-13, 24-27	SIRDAR.....	16-20, 24-4, 24-14, 24-27
SCFCR_2.....	24-4, 24-13, 24-27	SIRDR.....	16-8, 24-5, 24-14, 24-28
SCFDR.....	15-22	SISCR.....	16-17, 24-4, 24-14, 24-27
SCFDR_0.....	24-4, 24-12, 24-27	SISTR.....	16-10, 24-5, 24-14, 24-28
SCFDR_1.....	24-4, 24-13, 24-27	SITCR.....	16-9, 24-5, 24-14, 24-28
SCFDR_2.....	24-4, 24-13, 24-27	SITDAR.....	16-19, 24-4, 24-14, 24-27
SCFRDR.....	15-4	SITDR.....	16-8, 24-5, 24-14, 24-28
SCFRDR_0.....	24-4, 24-12, 24-27	SPICR.....	16-22, 24-5, 24-14, 24-28
SCFRDR_1.....	24-4, 24-13, 24-27	STBCR.....	10-2, 24-3, 24-12, 24-26
SCFRDR_2.....	24-4, 24-13, 24-27	STBCR2.....	10-3, 24-3, 24-12, 24-26

STBCR3 .....	10-4, 24-3, 24-11, 24-26	レジスタ 1 (Basic Status) .....	22-12
STBCR4 .....	10-5, 24-3, 24-11, 24-26	レジスタ 2 (PHY Identifier 1) .....	22-12
TBRAR .....	12-17, 24-6, 24-21, 24-29	レジスタ 3 (PHY Identifier 2) .....	22-13
TDFAR .....	12-17, 24-6, 24-21, 24-29	レジスタ 4	
TDLAR .....	12-5, 24-6, 24-19, 24-29	(Auto Negotiation Advertisement) .....	22-13
TFTR .....	12-13, 24-6, 24-20, 24-29	レジスタのデータ形式 .....	2-5
TLFRCR .....	11-11, 24-7, 24-23, 24-30	レジスタの初期値 .....	2-4
TPAUSER .....	11-13, 24-7, 24-23, 24-30	論理演算命令 .....	2-19
TRIMD .....	12-18, 24-6, 24-20, 24-29		
TROCR .....	11-10, 24-7, 24-22, 24-30	<b>【わ】</b>	
TRSCER .....	12-11, 24-6, 24-19, 24-29	割り込み応答時間 .....	6-18
TSFRCR .....	11-11, 24-7, 24-22, 24-30	割り込みコントローラ (INTC) .....	6-1
WTCNT .....	9-2, 24-3, 24-12, 24-26	割り込み動作の流れ .....	6-15
WTCSP .....	9-3, 24-3, 24-12, 24-26	割り込み優先順位 .....	5-8
レジスタ 5		割り込み要因 .....	5-8
(Auto Negotiation Link Partner Ability) .....	22-14	割り込み例外処理 .....	5-9
レジスタ 6 (Auto Negotiation Expansion) .....	22-14	割り込み例外処理ベクタテーブル .....	6-13

---

ルネサス32ビットRISCマイクロコンピュータ  
ハードウェアマニュアル  
SH7619グループ

発行年月日 2005年3月2日 Rev.1.00

2009年7月23日 Rev.7.00

発行 株式会社ルネサス テクノロジ 営業統括部  
〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-6-2

編集 株式会社ルネサスソリューションズ  
グローバルストラテジックコミュニケーション本部  
カスタマサポート部

株式会社ルネサステクノロジー 営業統括部 〒100-0004 東京都千代田区大手町2-6-2 日本ビル

営業お問合せ窓口  
株式会社ルネサス販売

# RENESAS

<http://www.renesas.com>

本			社	〒100-0004	千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)	(03) 5201-5350
西	東	京	社	〒190-0023	立川市柴崎町2-2-23 (第二高島ビル)	(042) 524-8701
東	北	支	社	〒980-0013	仙台市青葉区花京院1-1-20 (花京院スクエア)	(022) 221-1351
い	わ	き	支	〒970-8026	いわき市平字田町120 (ラトフ)	(0246) 22-3222
茨	城	支	店	〒312-0034	ひたちなか市堀口832-2 (日立システムプラザ勝田)	(029) 271-9411
新	潟	支	店	〒950-0087	新潟市中央区東大通1-4-2 (新潟三井物産ビル)	(025) 241-4361
松	本	支	社	〒390-0815	松本市深志1-2-11 (昭和ビル)	(0263) 33-6622
中	部	支	社	〒460-0008	名古屋市中区栄4-2-29 (名古屋広小路ブレイス)	(052) 249-3330
関	西	支	社	〒541-0044	大阪市中央区伏見町4-1-1 (明治安田生命大阪御堂筋ビル)	(06) 6233-9500
北	陸	支	社	〒920-0031	金沢市広岡3-1-1 (金沢パークビル)	(076) 233-5980
広	島	支	店	〒730-0036	広島市中区袋町5-25 (広島袋町ビルディング)	(082) 244-2570
九	州	支	社	〒812-0011	福岡市博多区博多駅前2-17-1 (博多プレステージ)	(092) 481-7695

※営業お問合せ窓口の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。  
総合お問合せ窓口：コンタクトセンタ E-Mail: [csc@renesas.com](mailto:csc@renesas.com)



SH7619 グループ  
ハードウェアマニュアル



ルネサスエレクトロニクス株式会社  
神奈川県川崎市中原区下沼部1753 〒211-8668

RJJ09B0212-0700