

R8C/LA8A グループ

Renesas Starter Kit チュートリアルマニュアル

ルネサスマイクロコンピュータ
R8C ファミリ／R8C/Lx シリーズ

本資料に記載の全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りが無いことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。
標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット
高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）
特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本文を参照してください。なお、本マニュアルの本文と異なる記載がある場合は、本文の記載が優先するものとします。

1. 未使用端子の処理

【注意】未使用端子は、本文の「未使用端子の処理」に従って処理してください。

CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。未使用端子は、本文「未使用端子の処理」で説明する指示に従い処理してください。

2. 電源投入時の処置

【注意】電源投入時は、製品の状態は不定です。

電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。

同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

3. リザーブアドレスのアクセス禁止

【注意】リザーブアドレスのアクセスを禁止します。

アドレス領域には、将来の機能拡張用に割り付けられているリザーブアドレスがあります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

4. クロックについて

【注意】リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。

プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

5. 製品間の相違について

【注意】型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。

同じグループのマイコンでも型名が違くと、内部 ROM、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

このマニュアルの使い方

1. 目的と対象者

このマニュアルは、RSK ハードウェア概要と電気的特性をユーザに理解していただくためのマニュアルです。様々な周辺装置を使用して、RSK プラットフォーム上のサンプルコードを設計するユーザを対象にしています。

このマニュアルは、RSK 製品の機能概観を含みますが、組み込みプログラミングまたはハードウェア設計ガイドのためのマニュアルではありません。また、RSK および開発環境のセットアップに関するその他の詳細は、チュートリアルに記載しています。

このマニュアルを使用する場合、注意事項を十分確認の上、使用してください。注意事項は、各章の本文中、各章の最後、注意事項の章に記載しています。

改訂記録は旧版の記載内容に対して訂正または追加した主な箇所をまとめたものです。改訂内容すべてを記録したものではありません。詳細は、このマニュアルの本文でご確認ください。

RSKR8CLA8A では次のドキュメントを用意しています。ドキュメントは最新版を使用してください。最新版はルネサスエレクトロニクスのホームページに掲載されています。

ドキュメントの種類	記載内容	資料名	資料番号
ユーザーズマニュアル	RSK ハードウェア仕様の説明	RSKR8CLA8A ユーザーズマニュアル	R20UT0284JG
チュートリアル	RSK および開発環境のセットアップ方法とデバッグ方法の説明	RSKR8CLA8A チュートリアル	R20UT0285JG (本マニュアル)
クイックスタートガイド	A4 紙一枚の簡単なセットアップガイド	RSKR8CLA8A クイックスタートガイド	R20UT0286JG
回路図	CPU ボードの回路図	RSKR8CLA8A CPU ボード回路図	R20UT0287EG
ユーザーズマニュアル ハードウェア編	ハードウェアの仕様（ピン配置、メモリマップ、周辺機能の仕様、電気的特性、タイミング）と動作説明	R8C/LA6A、R8C/LA8A グループ ユーザーズマニュアル ハードウェア編	RJJ09B0582

2. 略語および略称の説明

略語／略称	英語名	備考
CD	Compact Disk	コンパクトディスク
CPU	Central Processing Unit	中央処理装置
E8a	Renesas On-chip Debugging Emulator	ルネサスオンチップデバッグエミュレータ
HEW	High-performance Embedded Workshop	ルネサス統合開発環境
LCD	Liquid Crystal Display	液晶ディスプレイ
LED	Light Emitting Diode	発光ダイオード
RSK+	Renesas Starter Kit+	ルネサススタータキット
USB	Universal Serial Bus	-

目次

1. 概要	6
1.1 目的	6
1.2 特徴	6
2. はじめに	7
3. チュートリアルプロジェクトワークスペース	8
4. プロジェクトワークスペース	9
4.1 はじめに	9
4.2 HEWの開始とE8aエミュレータの接続	9
4.3 ビルドコンフィグレーションとデバッグセッション	10
4.3.1 ビルドコンフィグレーション	10
4.3.2 デバッグセッション	10
5. チュートリアルプログラムのビルド	11
5.1 コードのビルド	11
5.2 デバッガの接続	12
5.3 E8a使用時のターゲットへの接続	12
6. チュートリアルのダウンロードと実行	15
6.1 プログラムコードのダウンロード	15
6.2 コードの実行	15
7. チュートリアルレビュー	16
7.1 プログラム初期化	16
7.2 メイン関数	17
8. 追加情報	20

1. 概要

1.1 目的

本 RSK はルネサスマイクロコントローラ用の評価ツールです。本マニュアルは、コードのダウンロードや基本的なデバッグ操作について説明しています。

1.2 特徴

本 RSK は以下の特徴を含みます：

- ルネサスマイクロコントローラのプログラミング
- ユーザコードのデバッグ
- スイッチ、LED、ポテンシオメータ等のユーザ回路
- サンプルアプリケーション
- 周辺機能初期化コードのサンプル

CPU ボードはマイクロコントローラの動作に必要な回路を全て備えています。

2. はじめに

本マニュアルは Renesas Starter Kit (RSK) をご使用の際、最も多く寄せられる質問に対し、チュートリアル形式でお答えするものです。チュートリアルでは以下の項目について説明しています。

- RSK でプログラムをコンパイル、リンク、ダウンロードおよび実行する方法は？
- 組み込みアプリケーションの構築方法は？
- ルネサスツールの使用方法は？

プロジェクトジェネレータは、選択可能な 2 種類のビルドコンフィグレーションを持つチュートリアルプロジェクトを作成します。

- ‘Debug’はデバッガのサポートを含むプロジェクトを構築します。
- ‘Release’は製品リリース用に適したコードを構築します。

本マニュアルで引用されたファイルはチュートリアルを進めていく過程でプロジェクトジェネレータを使用してインストールされます。本チュートリアルの使用例はクイックスタートガイドに記載のインストールが完了していることを前提としています。コンフィグレーション設定の詳細については、クイックスタートガイドをご覧ください。

チュートリアルは RSK の使用方法の説明を目的とするものであり、High-performance Embedded Workshop、コンパイラツールチェーンまたは E8a エミュレータの入門書ではありません。これらに関する詳細情報は各関連マニュアルを参照してください。

3. チュートリアルプロジェクトワークスペース

ワークスペースには 2 種類のビルドコンフィグレーション用の全ファイルを含みます。チュートリアルコードは、デバッグおよびリリースのビルドコンフィグレーションの両方で共通です。

High-performance Embedded Workshop のビルドコンフィグレーションのメニューを使用し、各々のビルドコンフィグレーションから特定のファイルを除外して、プロジェクトを作成することができます。これにより、デバックビルドにはモニタを含み、リリースビルドには含まないといった設定が可能になります。共通の C ファイルの内容は、ビルドコンフィグレーションオプションの `defines` セットアップおよび同ファイル内の `#ifdef` ステートメントで管理されます。

プロジェクトファイルは 1 つのセットのみを取扱うことで、管理の簡素化が図れます。

4. プロジェクトワークスペース

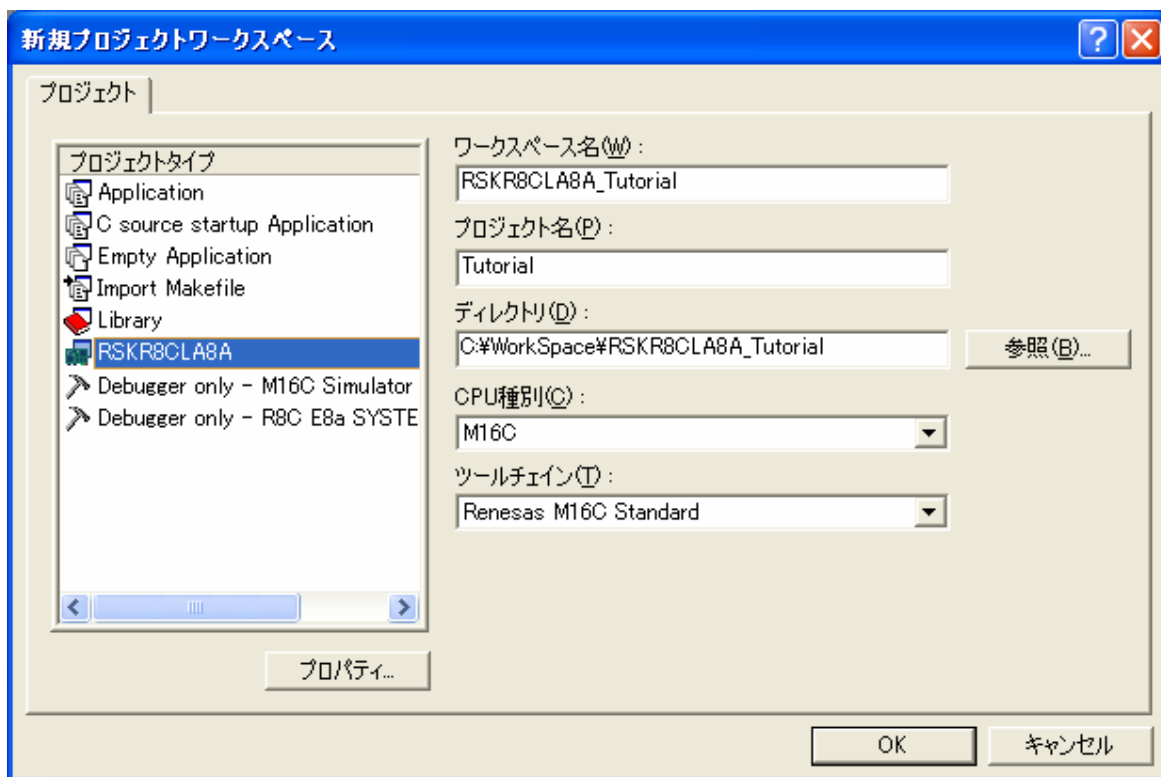
4.1 はじめに

High-performance Embedded Workshop はルネサス統合開発ツールで、ユーザはこれを使用してルネサスマイクロコントローラのソフトウェアプロジェクトをコンパイル、プログラム、デバッグすることができます。High-performance Embedded Workshop は Renesas Starter Kit 製品インストール時にインストールされます。本チュートリアルでは、チュートリアルコードの作成およびデバッグに必要な作業を段階的に説明します。

4.2 HEWの開始とE8aエミュレータの接続

まず、Windows のスタートメニューから High-performance Embedded Workshop を起動して、チュートリアルプログラムを見てみましょう。

[ファイル -> 新規ワークスペース...]メニューから新規ワークスペースを開くか、または'ようこそ!'ダイアログで'新規プロジェクトワークスペースの作成'を選択して下さい。



上図は RSKR8CLA8A 選択時の新規プロジェクトワークスペースの一例です。

- 'M16C'CPU ファミリアおよび'Renesas M16C Standard'ツールチェーンを選択します。
- プロジェクトリストから'RSKR8CLA8A'を選択します。
- ワークスペース名を入力します。全てのファイルはこの名称のディレクトリ下に置かれます。
- プロジェクト名欄は、上記ワークスペースと同じ名前でも自動的に入力されますが、これは変更可能です。
 ご注意： High-performance Embedded Workshop では複数のプロジェクトを 1 つのワークスペースに追加できます。後に、サンプルコードのプロジェクトを保存する可能性がありますので、ここではチュートリアルプロジェクトに適した名称をつけることを推奨します。
- <OK>をクリックし、Renesas Starter Kit プロジェクトジェネレータウィザードを起動します。

次のダイアログに、利用可能なプロジェクトが表示されます。ここでは後に説明する Tutorial を選択して下さい。

- **Tutorial** : デバッガおよび RSK ハードウェアの基礎的な使用法を学ぶためのコードです。
- **Sample Code** : 各種周辺機能の使用例を示します。これを選択して<Next>をクリックすると、新たなダイアログが開き、デバイス周辺機能用のサンプルコードがいくつか表示されます。
- **Application** : アプリケーションビルド用で、デバッガは設定されていますが、プログラムコードはありません。これは、ユーザがデバッガを設定せずにコードを新規作成したい場合に適しています。

プロジェクトジェネレータのウィザードが確認ダイアログを表示します。<OK>をクリックすると、プロジェクトを作成し、必要なファイルをコピーします。

このプロジェクトの全ファイルを示すツリーが High-performance Embedded Workshop に表示されます。

ワークスペース画面で 'main.c' ファイルをダブルクリックします。画面にコードが表示されます。

4.3 ビルドコンフィグレーションとデバッグセッション

作成されたワークスペースには、2つのビルドコンフィグレーションと2つのデバッグセッションが含まれています。ビルドコンフィグレーションでは、同じプロジェクトを異なるコンパイラオプションでビルドすることが可能です。ユーザが利用できるオプションは、High-performance Embedded Workshop のマニュアルに詳しく記載されています。

4.3.1 ビルドコンフィグレーション

ツールバーの左側のドロップダウンリストからビルドコンフィグレーションを選択します。利用可能なオプションは、Debug と Release です。Debug ビルドは、デバッガとの使用に設定されています。Release ビルドは、最終 ROM コード用の設定です。

これら 2 種のビルドの違いとして、最適化設定が挙げられます。最適化が有効の場合、デバッガがコードを予想外の順序で実行するようなケースがあり、デバッグをスムーズに処理する為には、デバッグされるコードの最適化を無効にすることを推奨します。

- 'Debug' コンフィグレーションを選択します。



4.3.2 デバッグセッション

デバッグセッションはツールバーの右側のドロップダウンリストから選択します。Renesas Starter Kit の種類によってオプションは異なりますが、どのオプションも必ずデバッグを可能にする同様のデバッグインタフェースを含みます。その他の選択として 'DefaultSession' があります。デバッグセッションの目的は、同一プロジェクトで異なったデバッガ・ツールの使用や、異なったデバッガ設定を可能にすることにあります。

- 'SessionR8C_E8a_SYSTEM' デバッグセッションを選択します。

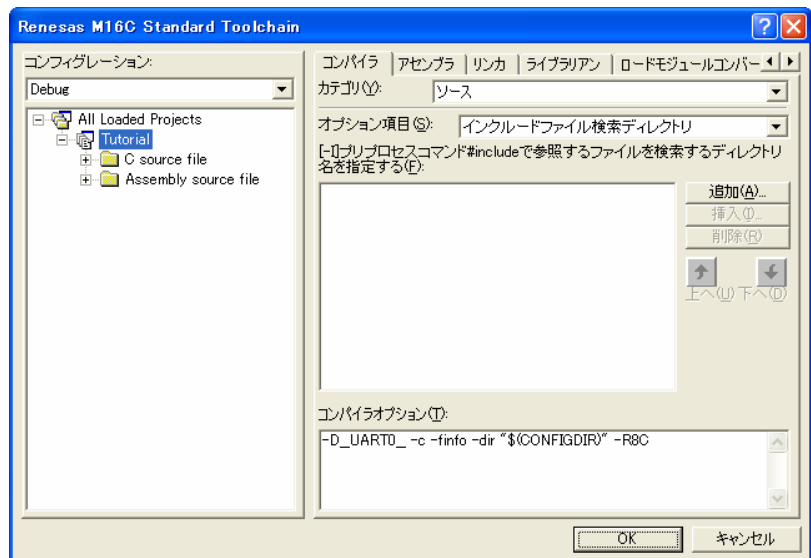


5. チュートリアルプログラムのビルド

チュートリアルプロジェクトのビルド設定は、ツールチェーンオプションで既に設定されています。ツールチェーンオプションを表示する為には、'ビルド'メニュー項目のツールチェーンを選択して下さい。表示されるダイアログは、選択したツールチェーンにより異なります。




画面左側のコンフィグレーション画面は、全ツールチェーンオプションに存在します。どのような設定を変更する場合でも、変更する部分の現在のコンフィグレーションに注意して下さい。全てのまたは複数のビルドコンフィギュレーションの変更は、'コンフィグレーション'ドロップダウンリストから'All'または'Multiple'を選択することで可能になります。

- 各タブの'カテゴリ'ドロップダウンリストをチェックして、利用可能なオプションを確認して下さい。ここでは、オプションの変更は不要です。
- 選択終了後に<OK>をクリックしてダイアログを閉じます。



5.1 コードのビルド

プロジェクトのビルド用に3つのショートカットがあります。

- ツールバーの'すべてをビルド'ボタンです。プロジェクト中の全ファイルをビルドします。これは、標準ライブラリを含みます。 
- ツールバーの'ビルド'ボタンです。前回から変更のあった全ファイルをビルドします。オプションを変更しない限り、標準ライブラリはビルドされません。 
- キーボードの'F7'ボタンです。上記の'ビルド'ボタン選択の場合と同じです。 

ここで、'F7'を押すか、または上記アイコンの1つを選択し、プロジェクトをビルドします。ビルド中の各段階で、アウトプット画面にビルド状況が表示されます。ビルド終了時、ビルド中に発生したエラーおよび警告が表示されます。

5.2 デバッグの接続

本チュートリアルでは、外部から CPU ボードに電源を提供する必要はありません。電源は E8a を経由して USB ポートから供給します。USB ポートに接続されているデバイスが多すぎると、OS (Windows) がシャットダウンすることがありますのでご注意ください。この場合、デバイスをいくつか取外し、再度、接続を試して下さい。外部電源を供給することも可能ですが、極性および電源電圧が適切であることを必ず確認して下さい。

USB ポートよりも多くの電源供給が必要なシステムの場合、外部電源を使用して下さい。電源設定の詳細については RSKR8CLA8A ユーザーズマニュアルを参照して下さい。


E8a のホスト・コンピュータへの接続方法は、Renesas Starter Kit に同梱のクイックスタートガイドに詳しく記載されています。以下は、クイックスタートガイドの手順が踏まれ、E8a 用のドライバが既にインストールされていることを前提としています。

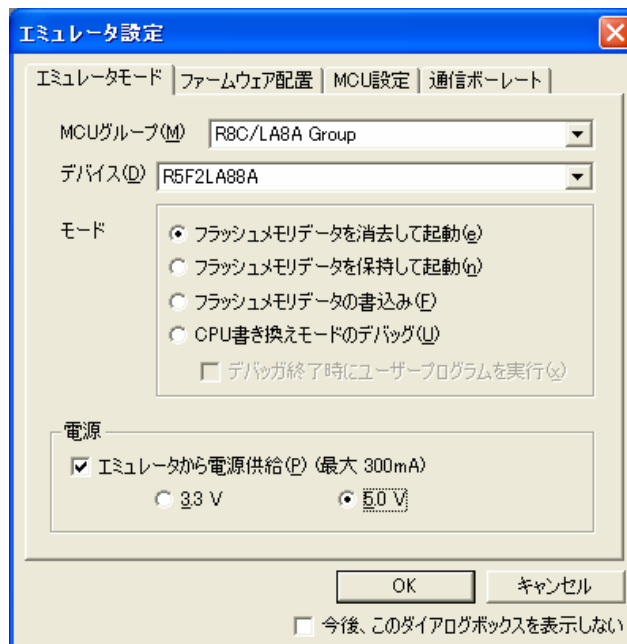
- LCD Application Board V2(拡張基板)を CPU ボードの JA4(50pin ソケット)に取り付け、コネクタの全てのピンがきちんとソケットに収まっていることを確認して下さい。
- E8a をご使用のコンピュータの USB ポートに接続します。
- E8a を CPU ボードに接続します。その際、DC パワージャックの近くにある、E8a とシルク印字されたコネクタに接続されることを確認して下さい。
- ボードに外部電源を供給の場合、この時点で電源を供給します。

5.3 E8a使用時のターゲットへの接続

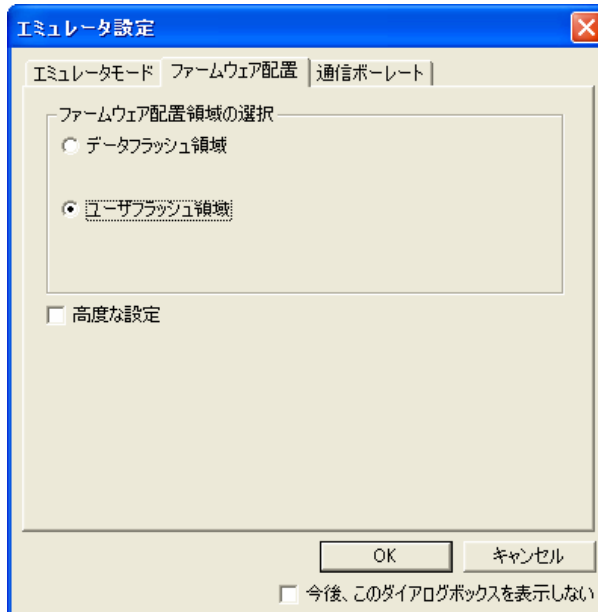
ここでは、デバイスへの接続、フラッシュへのプログラミングおよびコード実行について説明します。

初回接続時と 2 回目以降の接続時とでダイアログ表示が異なります。一部の接続オプションは初回接続時に設定した内容が有効になっていますので、変更の必要がない限り、同じ接続オプションを選択して下さい。

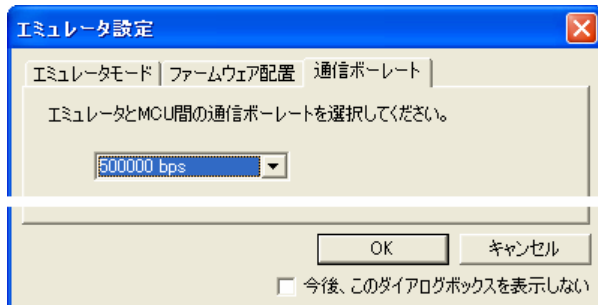
- ‘SessionR8C_E8a_SYSTEM’デバッグセッションを選択します。
- デバッグツールバーの<接続>ボタン  をクリックします。
- ‘エミュレータ設定’ダイアログが表示されます。以下の通り設定します:
 - MCU グループ: R8C/LA8A Group
 - デバイス名: R5F2LA88A
 - モード: フラッシュメモリデータを消去して起動
- E8a が CPU ボードに電源を供給する場合は、‘エミュレータから電源供給’を選択し、‘5.0V’を選択します。それ以外の場合は、センタープラスの外部電源(5V)でボードに供給して下さい。



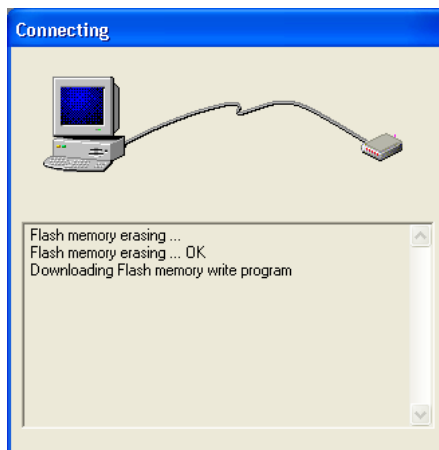
- ‘ファームウェア配置’タブをクリックします。高度な設定はチェックせずに、‘ユーザフラッシュ領域’を選択します。



- ‘通信ボーレート’タブをクリックし、プルダウンメニューから 500000bps を選択、<OK>をクリックします。
- フラッシュメモリ書き込みプログラムがターゲットに書き込まれます。

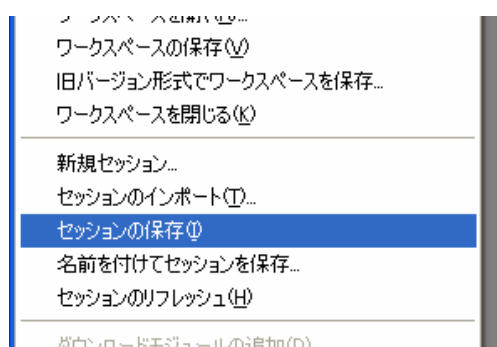


- 接続中にプロセスのステータスを示すダイアログが表示されます。初期設定では、接続処理が終了したらダイアログが閉じるように設定されています。



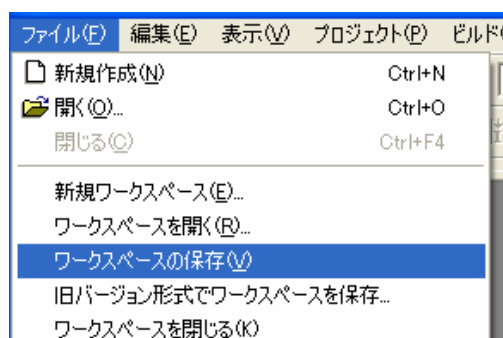
ここで、High-performance Embedded Workshop のセッションを保存することを推奨します。

- 'ファイル' | 'セッションの保存' を選択します。



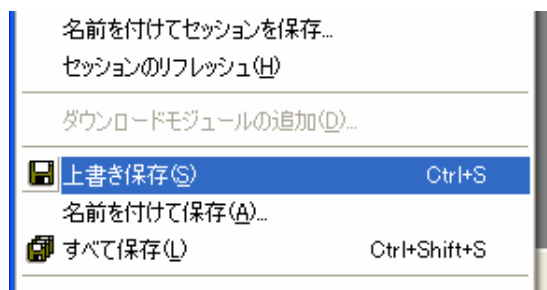
ワークスペースの設定を変更した場合、ワークスペースを保存することを推奨します。

- 'ファイル' | 'ワークスペースの保存' を選択します。



ファイルを変更した場合、次の操作でファイルを保存することができます。

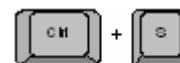
- 'ファイル' | '上書き保存' を選択します。



ツールバーの'上書き保存'ボタンまたは'すべて保存'ボタンでも保存することができます。



また、キーボードからも保存することができます。



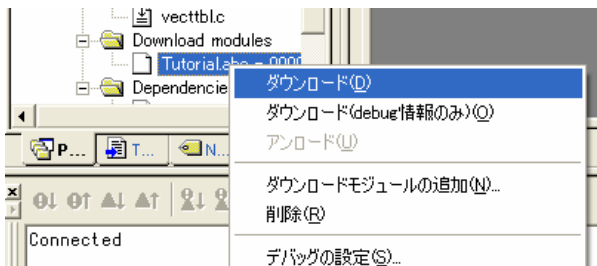
6. チュートリアルダウンロードと実行

6.1 プログラムコードのダウンロード

High-performance Embedded Workshop でのコード作成が完了したら、それを CPU ボード上のマイクロコントローラにダウンロードする必要があります。

この時点でワークスペースビューに'Download Modules'のカテゴリが追加されます。

- ダウンロードモジュールリストから関連するモジュールを右クリックし、'ダウンロード'を選択します。
- ダウンロードが完了すると、コードの実行およびデバッグ準備が整います。



6.2 コードの実行

プログラムが CPU ボード上のマイクロコントローラにダウンロードされると、プログラムを実行することができます。次章に移る前に、'リセット後実行'をクリックし、プログラムを実行させてみてください。



7. チュートリアルレビュー

本章では、チュートリアルコードがどのように動作し、より複雑なコードへ実装されるためにどのようにそれを変更することができるかを確認します。

7.1 プログラム初期化

メインプログラムが実行される前に、マイクロコントローラは初期化されます。チュートリアルコードの以下の部分は、主要機能が正確に実行できるように、CPU ボード上のマイクロコントローラを初期化するために使用されます。マイクロコントローラはリセットスイッチまたはパワーオンリセットによってリセットされるごとに、初期化コードが実行されます。

チュートリアルコードがマイクロコントローラにダウンロードされていることを確認し、デバッグツールバーの'CPU リセット'をクリックして下さい。



- チュートリアルコードの開始位置でファイルが開きます。矢印と黄色のハイライトは現在のプログラムカウンタ位置を示します。
- コード表示を下ボタンで'ソースモード'、'混合モード'、'逆アセンブリモード'に切り替えることができます。



コード表示を'ソースモード'に設定して下さい。

```

90      void start(void)
91      {
92          /* Set interrupt stack pointer */
93      05CF8  ←  _isp_ = &_istack_top;
94          /* Change protect mode register */
95      05D00  prcr = 0x02U;
96          /* Set processor mode register */
97      05D04  pm0 = 0x00U;
98          /* Change protect mode register */
99      05D07  prcr = 0x00U;
100         /* Set flag register */
101      05D0A  _flg_ = _F_value_;
102         #if __STACKSIZE__ != 0
103         /* Set user stack pointer */
104      05D0E  _sp_ = &_stack_top;
105         #endif
106         /* Setting 400H (Do not change) */
107      05D12  _sb_ = 0x400U;
108         /* Set variable vector's address */
109      05D16  _intbh_ = 0x00U;
110      05D1A  _asm(" ldc #(topof vector)&OFFFh,INTBL");
111
112         /* Initialize each sections */
113      05D1E  initsct();
114
115         #if __HEAPSIZE__ != 0
116         /* Initialize heap */
117         heap_init();
118         #endif
119         #if __STANDARD_IO__ != 0
120         /* Initialize standard I/O */
121         _init();
122         #endif
123         /* Initialize FB register for debugger */
124      05D22  _fb_ = 0U;
125
126         /* Call main() routine */
127      05D26  main();

```

- 'main()'を左クリックしてハイライト表示にし、デバッグツールバーの'カーソル位置まで実行'をクリックして、選択した行までプログラムを実行させます。
- 実行後、'ステップイン'をクリックすると、main.c ファイルが開き、main 関数にエントリします。



7.2 メイン関数

このセクションでは、メイン関数からコールされたプログラムコードがどのように動作するかを見ます。

- 前項の手順によって、既に `main.c` ファイルが開いていることが確認できます。

```

101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
05BAC
05BAC
05BBD0
05BB4
05BBF
05BCD
05BD1
05BD5
05BE0
05BE4
05BE7
/*****
* Outline      : main
* Description  : Main program. This function calls timer, ADC & LCD
                  initialisation functions. The user LEDs flash until
                  the user presses a switch on the RSK.
* Argument    : none
* Return value : none
*****/
void main(void)
{
    /* Hardware initialization Settings */
    HardwareSetup();

    /* Enable and configure LCD display */
    InitialiseDisplayPanel();

    /* Display the application name on LCD. */
    DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1, "RSK T");

    /*Display Delay*/
    DisplayPanelDelay(0x1FFFF);

    /* Flash the user LEDs for some time or until a push button is pressed. */
    FlashLEDs();

    /* Clear LCD display */
    Clear_Display();

    /* Display the application name on LCD. */
    DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1, "RSK ");

    /* Flash the user LEDs at a rate set by the user potentiometer (ADC) using
       interrupts. Start the timer RC*/
    tstart_trcmr = 1;

    /* Demonstration of initialised variables. Use this function with the
       debugger. */
    Statics_Test();

    /* This function must not exit */
    while(1);

```

- 'InitialiseDisplayPanel()'に該当するオンチップブレイクポイント行をダブルクリックし、イベントポイントを設定します。

```

110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
05BAC
05BAC
05BBD0
05BB4
05BBF
05BCD
05BD1
05BD5
05BE0
void main(void)
{
    /* Hardware initialization Settings */
    HardwareSetup();

    /* Enable and configure LCD display */
    InitialiseDisplayPanel();

    /* Display the application name on LCD. */
    DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1, "RSK T");

    /*Display Delay*/
    DisplayPanelDelay(0x1FFFF);

    /* Flash the user LEDs for some time or until a push button is pressed. */
    FlashLEDs();

    /* Clear LCD display */
    Clear_Display();


    /* Display the application name on LCD. */
    DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1, "RSK ");


    /* Flash the user LEDs at a rate set by the user potentiometer (ADC) using
       interrupts. Start the timer RC*/
    tstart_trcmr = 1;

```

E8a エミュレータは本マニュアルでは説明していない高度なブレイク機能を持っています。E8a エミュレータの詳細情報は、当該マイクロコントローラ用の E8a エミュレータユーザーズマニュアル別冊を参照して下さい。

- ‘F5’を押してプログラムを再開させます。プログラムは Statics_Test 関数上のイベントポイントで停止します。


- ‘F11’を押して関数の先頭へ移ります。


- Statics_Test 関数は静的変数の文字ストリングを初期化します。初期化後、別の文字ストリングに置き換えます。
- ‘実行’をクリックするか‘F5’を押してプログラムを再開させます。LCD の文字が「RSK T」から一文字ごとに「TEST」に置き換わることが確認できます。その後、プログラムは LCD の文字を「RSK T」に戻します。

```

154      * Return value : none
155      *****/
156
157      void Statics_Test(void)
158
159      {
160          uint8_t ucCount;
161
162          DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1,ucStr);
163
164          /* At this point please right click on the 'ucStr' variable and select
165             'Instant Watch'. A dialog will be displayed showing the current value
166             of the variable. Select 'Add' in the dialog and a new 'Watch Window'
167             will open. Step through the following code to see that the initialised
168             data is being overwritten with the different data. */
169          for (ucCount=0; ucCount<6; ucCount++)
170          {
171              /* Put a breakpoint here and press F5 to step through the string
172                 overwrite sequence */
173              ucStr[ucCount] = ucReplace[ucCount];
174
175              /* Display the updated string on the LCD */
176              DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1,ucStr);
177
178              /* Delay */
179              DisplayPanelDelay(0x2FFFF);
180          }
181          /* Fill a NULL character */
182          ucStr[ucCount] = '\0';
183
184          /* RSK name is displayed on the LCD. */
185          DisplayPanelString(PANEL_LCD_LINE1, "RSK T");
186      }
187      *****/
188      End of function Statics_Test
    
```

8. 追加情報

サポート

High-performance Embedded Workshop の詳細情報は、CD またはウェブサイトに掲載のマニュアルを参照してください。

R8C/LA8A マイクロコントローラに関する詳細情報は、R8C/LA6A グループ、R8C/LA8A グループユーザーズマニュアルハードウェア編を参照してください。

アセンブリ言語に関する詳細情報は、R8C/Tiny シリーズソフトウェアマニュアルを参照してください。

オンラインの技術サポート、情報等は以下のウェブサイトより入手可能です：

http://japan.renesas.com/renesas_starter_kits (日本サイト)
http://www.renesas.com/renesas_starter_kits (グローバルサイト)

オンライン技術サポート

技術関連の問合せは、以下を通じてお願いいたします。

アメリカ： techsupport.america@renesas.com

ヨーロッパ： tools.support.eu@renesas.com

日本： csc@renesas.com

ルネサスのマイクロコントローラに関する総合情報は、以下のウェブサイトより入手可能です：

<http://japan.renesas.com/> (日本サイト)
<http://www.renesas.com/> (グローバルサイト)

商標

本書で使用する商標名または製品名は、各々の企業、組織の商標または登録商標です。

著作権

本書の内容の一部または全てを予告無しに変更することがあります。

本書の著作権はルネサス エレクトロニクス株式会社にあります。ルネサス エレクトロニクス株式会社の書面での承諾無しに、本書の一部または全てを複製することを禁じます。

© 2010 (2011) Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.

© 2010 (2011) Renesas Electronics Europe Limited. All rights reserved.

© 2010 (2011) Renesas Solutions Corp. All rights reserved.

改訂記録	RSKR8CLA8A チュートリアルマニュアル
------	-------------------------

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
1.00	2010.11.10	－	初版発行
1.01	2011.06.16	－	社名修正

RSKR8CLA8A チュートリアルマニュアル

発行年月日 2011年6月16日 Rev.1.01

発行 株式会社ルネサスソリューションズ
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原 4-1-6



ルネサスエレクトロニクス株式会社

■営業お問合せ窓口

<http://www.renesas.com>

※営業お問合せ窓口の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス販売株式会社 〒100-0004 千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)

(03)5201-5307

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。

総合お問合せ窓口 : <http://japan.renesas.com/inquiry>

R8C/LA8A グループ