

お客様各位

カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

2010年4月1日を以って NEC エレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願ひ申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010年4月1日
ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】 <http://japan.renesas.com/inquiry>

ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事事務の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）

特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

SuperH™ファミリ マルチコア マイコン用 E10A-USB エミュレータ

ユーザズマニュアル 別冊
SH7776 ご使用時の補足説明

ルネサスマイクロコンピュータ開発環境システム
SuperH™ファミリ

E10A-USB for SH7776 HS7776KCU04HJ

本資料ご利用に際しての留意事項

1. 本資料は、お客様に用途に応じた適切な弊社製品をご購入いただくための参考資料であり、本資料中に記載の技術情報について弊社または第三者の知的財産権その他の権利の実施、使用を許諾または保証するものではありません。
2. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例など全ての情報の使用に起因する損害、第三者の知的財産権その他の権利に対する侵害に関し、弊社は責任を負いません。
3. 本資料に記載の製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的、あるいはその他軍事用途の目的で使用しないでください。また、輸出に際しては、「外国為替および外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、それらの定めるところにより必要な手続を行ってください。
4. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例などの全ての情報は本資料発行時点のものであり、弊社は本資料に記載した製品または仕様等を予告なしに変更することがあります。弊社の半導体製品のご購入およびご使用に当たりましては、事前に弊社営業窓口で最新の情報をご確認いただけますとともに、弊社ホームページ(<http://www.renesas.com>)などを通じて公開される情報に常にご注意ください。
5. 本資料に記載した情報は、正確を期すため慎重に制作したのですが、万一本資料の記述の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、弊社はその責任を負いません。
6. 本資料に記載の製品データ、図、表などに示す技術的な内容、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例などの情報を流用する場合は、流用する情報を単独で評価するだけでなく、システム全体で十分に評価し、お客様の責任において適用可否を判断してください。弊社は、適用可否に対する責任を負いません。
7. 本資料に記載された製品は、各種安全装置や運輸・交通用、医療用、燃焼制御用、航空宇宙用、原子力、海底中継用の機器・システムなど、その故障や誤動作が直接人命を脅かしあるいは人体に危害を及ぼすおそれのあるような機器・システムや特に高度な品質・信頼性が要求される機器・システムでの使用を意図して設計、製造されたものではありません（弊社が自動車用と指定する製品を自動車に使用する場合を除きます）。これらの用途に利用されることをご検討の際には、必ず事前に弊社営業窓口へご照会ください。なお、上記用途に使用されたことにより発生した損害等について弊社はその責任を負いかねますのでご了承願います。
8. 第7項にかかわらず、本資料に記載された製品は、下記の用途には使用しないでください。これらの用途に使用されたことにより発生した損害等につきましては、弊社は一切の責任を負いません。
 - 1) 生命維持装置。
 - 2) 人体に埋め込み使用するもの。
 - 3) 治療行為（患部切り出し、薬剤投与等）を行うもの。
 - 4) その他、直接人命に影響を与えるもの。
9. 本資料に記載された製品のご使用につき、特に最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件およびその他諸条件につきましては、弊社保証範囲内でご使用ください。弊社保証値を越えて製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
10. 弊社は製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、特に半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。弊社製品の故障または誤動作が生じた場合も人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないよう、お客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計などの安全設計（含むハードウェアおよびソフトウェア）およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特にマイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
11. 本資料に記載の製品は、これを搭載した製品から剥がれた場合、幼児が口に入れて誤飲する等の事故の危険性があります。お客様の製品への実装後に容易に本製品が剥がれることがなきよう、お客様の責任において十分な安全設計をお願いします。お客様の製品から剥がれた場合の事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
12. 本資料の全部または一部を弊社の文書による事前の承諾なしに転載または複製することを固くお断りいたします。
13. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせ、その他お気付きの点等がございましたら弊社営業窓口までご照会ください。

目次

1.	エミュレータとユーザシステムとの接続について.....	1
1.1	E10A-USBエミュレータの構成.....	1
1.2	E10A-USBエミュレータとユーザシステムの接続.....	3
1.3	ユーザシステム上に実装するH-UDIポートコネクタ.....	4
1.4	H-UDIポートコネクタのピン配置.....	5
1.5	H-UDIポートコネクタとチップ間の推奨接続例.....	8
1.5.1	推奨接続例(14 ピンタイプ).....	8
1.5.2	推奨接続例(38 ピンタイプ).....	10
2.	SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様.....	13
2.1	E10A-USBエミュレータとSH7776の相違点.....	13
2.2	SH7776用時のエミュレータ特有機能.....	18
2.2.1	同期デバッグ機能.....	18
2.2.2	Event Condition 機能.....	19
2.2.3	トレース機能.....	25
2.2.4	JTAG (H-UDI) クロック (TCK)、AUD クロック (AUDCK) 使用時の 注意事項.....	35
2.2.5	[Breakpoint]ダイアログボックス設定時の注意事項.....	35
2.2.6	[CPU Event]ダイアログボックス、BREAKCONDITION_SET コマンド 設定時の注意事項.....	36
2.2.7	UBC_MODE コマンド設定時の注意事項.....	37
2.2.8	PPC_MODE コマンド設定時の注意事項.....	37
2.2.9	パフォーマンス測定機能.....	37

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

1.1 E10A-USB エミュレータの構成

E10A-USB エミュレータは、SH7776 をサポートしています。

表 1.1 に、E10A-USB エミュレータの構成を示します。

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

表 1.1 E10A-USB エミュレータの構成品

分類	品名	構成品外観	数量	備考
ハードウェア	エミュレータ本体		1	縦 : 68.0 mm、横 : 101.5 mm、 高さ : 22.7 mm、質量 : 66.9 g
	ユーザインタフェースケーブル		1	14 ピンタイプ 長さ : 17 cm、質量 : 12.3 g
	ユーザインタフェースケーブル		1	38 ピンタイプ 長さ : 20 cm、質量 : 10.8 g
	USB ケーブル		1	長さ : 150 cm、質量 : 53.0 g
ソフトウェア	E10A-USB エミュレータ セットアップ プログラム、 SuperH™ファミリ マルチコア用 E10A-USB エミュレータ ユーザズマニュアル、 別冊 SH7776 ご使用時の補足説明 ^{【注】} 、 HS0005KCU04H テスト プログラムマニュアル		1	HS0005KCU04SR HS0005KCU04HJ HS0005KCU04HE HS7776KCU01HJ HS7776KCU01HE HS0005TM04HJ HS0005TM04HE (CD-R で提供)

【注】 その他 E10A-USB でサポートしている MPU の個別マニュアルが収録されています。
対象 MPU を確認の上対象となる個別マニュアルをご参照ください。

1.2 E10A-USB エミュレータとユーザシステムの接続

E10A-USB エミュレータを接続するためには、ユーザシステム上に、ユーザ I/F ケーブルを接続するための H-UDI ポートコネクタを実装する必要があります。ユーザシステム設計の際、下記に示す H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例を参考にしてください。

また、ユーザシステム設計の際には、E10A-USB ユーザーズマニュアルおよび関連するデバイスのハードウェアマニュアルを必ずよくお読みになってください。

E10A-USB エミュレータ製品型名とそれに対応するコネクタタイプおよび AUD 機能の使用、非使用の関係を表 1.2 に示します。

表 1.2 製品型名と AUD 機能、コネクタタイプ対応表

製品型名	コネクタタイプ	AUD 機能
HS0005KCU04H	14 ピンタイプ	使用できません。
HS0005KCU04H	38 ピンタイプ	使用できます。

H-UDI ポートコネクタには、以下に示すように 14 ピンタイプと 38 ピンタイプがありますので、使用目的に合わせてご使用ください。

(1) 14 ピンタイプ(AUD機能無し)

H-UDI 機能のみをサポートしており、AUD トレース機能を使用することはできません。

(2) 38 ピンタイプ(AUD機能有り)

AUD トレース機能に対応した 38 ピンコネクタで、大容量のリアルタイムトレースが可能です。また、指定した範囲のメモリアクセス（メモリアクセスアドレスやメモリアクセスデータ）をトレース取得するウィンドウトレース機能もサポートします。

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

1.3 ユーザシステム上に実装する H-UDI ポートコネクタ

E10A-USB エミュレータが推奨する H-UDI ポートコネクタを表 1.3 に示します。

表 1.3 推奨コネクタ

	型名	メーカー	仕様
14 ピン コネクタ	7614 - 6002	住友スリーエム株式会社	14 ピンストレートタイプ
38 ピン コネクタ	2-5767004-2	タイコエレクトロニクス アンプ株式会社	38 ピン Mictor コネクタ

【留意事項】

H-UDI ポートコネクタ実装時、14 ピンコネクタ使用時は、周囲 3mm 四方に他の部品を実装しないでください。38 ピンコネクタ使用時は、クロストークノイズ等の低減のために他の信号線をコネクタ実装部に配線しないでください。また、図 1.1 に示すように、ユーザシステム側のコネクタ周辺には部品高さ制限（5mm 以下）となるようにしてください。

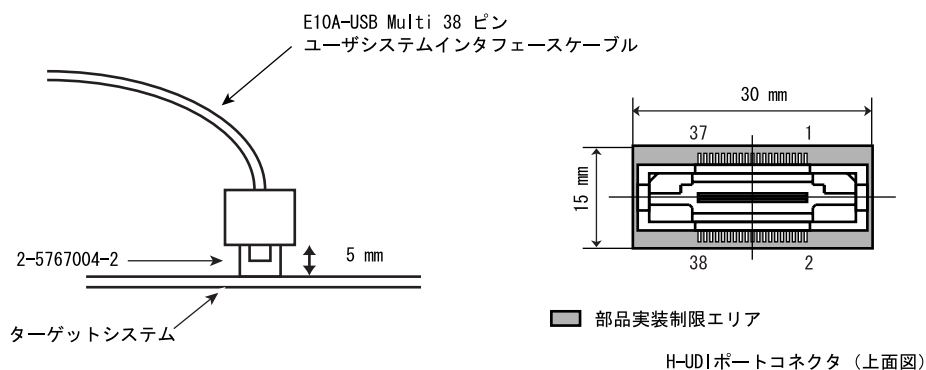


図 1.1 部品高さ制限

1.4 H-UDI ポートコネクタのピン配置

H-UDI ポートコネクタの 14 ピンタイプのピン配置を図 1.2 に、38 ピンタイプのピン配置を図 1.3 に示します

【注】 下記に記載の H-UDI ポートコネクタのピン番号の数は、コネクタ製造元のピン番号の数と異なりますのでご注意ください。

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

(1) 14ピンタイプのピン配置

ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7776 ピン番号	備考
1	TCK	入力	A15	
2	TRST# 【注2】	入力	D16	
3	TDO	出力	A16	
4	ASEBRK# /BRKACK 【注2】	入出力	C16	
5	TMS	入力	B15	
6	TDI	入力	C15	
7	RES# 【注2】	出力	F15	ユーザのリセット
8	N. C.	—		
9	(GND) 【注4】	—		
11	UVCC	出力		
10, 12, 13	GND	—		
14	GND 【注3】	出力		

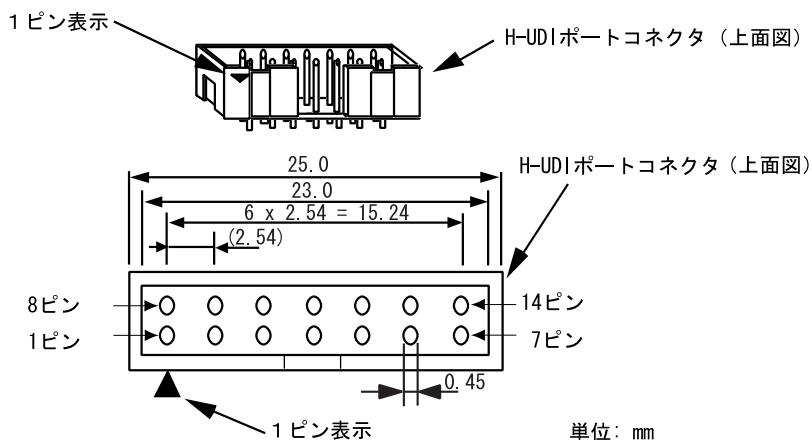
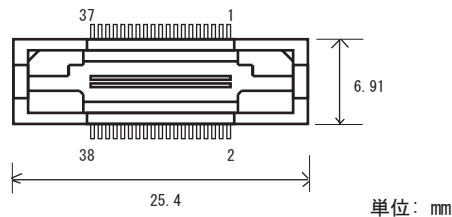


図 1.2 H-UDI ポートコネクタのピン配置(14ピン)

- 【注】
1. ユーザシステム側からの入出力方向
 2. 信号名# : Low レベルで有効な信号
 3. ユーザシステム側の GND を検出することにより、ユーザシステムの接続と非接続を判別しています。
 4. ユーザインタフェースケーブルを接続することで MPMD 端子を"0"にする場合、GND に接続せず MPMD 端子に接続 (直結) してください。

(2) 38ピンタイプのピン配置

ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7776 ピン番号	備考	ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7776 ピン番号	備考
1	N. C.	—			20	AUDATA5	出力	D13	
2	N. C.	—			21	TRST# 【注2】	入力	D16	
3	MPMD (GND) 【注4】	—			22	AUDATA4	出力	C13	
4	N. C.	—			23	N. C.	—		
5	UCON# (GND) 【注3】	—			24	AUDATA3	出力	D14	
6	AUDCK	出力	A13		25	N. C.	—		
7	N. C.	—			26	AUDATA2	出力	C14	
8	ASEBRK#/ BRKACK 【注2】	入出力	C16		27	N. C.	—		
9	RES# 【注2】	出力	F15	ユーザの リセット	28	AUDATA1	出力	B14	
10	N. C.	—			29	N. C.	—		
11	TDO	出力	A16		30	AUDATA0	出力	A14	
12	UVCC_AUD	出力			31	N. C.	—		
13	N. C.	—			32	AUDSYNC	出力	B13	
14	UVCC	出力			33	N. C.	—		
15	TCK	入力	A15		34	N. C.	—		
16	AUDATA7	入力	B12		35	N. C.	—		
17	TMS	入力	B15		36	N. C.	—		
18	AUDATA6	入力	A12		37	N. C.	—		
19	TDI	入力	C15		38	N. C.	—		



H-UDIポートコネクタ (上面図)

図 1.3 H-UDI ポートコネクタのピン配置(38ピン)

- 【注】
1. ユーザシステム側からの入出力方向
 2. 信号名#: Low レベルで有効な信号
 3. ユーザシステム側の GND を検出することにより、ユーザシステムの接続と非接続を判別しています。
 4. ユーザインタフェースケーブルを接続することで MPMD 端子を"0"にする場合、GND に接続せず MPMD 端子に接続(直結)してください。
 5. H-UDI ポートコネクタの中央に配置されている GND バスリードは GND に接続してください。

1.5 H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例

1.5.1 推奨接続例(14 ピンタイプ)

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI ポートコネクタ(14 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例を図 1.4 に示します。

- 【注】
1. H-UDI ポートコネクタの N.C. ピンには何も接続しないでください。
 2. MPMD 端子は、E10A-USB を接続する場合"0"ですが、E10A-USB を未接続状態で動作させる場合、信号レベルを"1"にする必要があります。

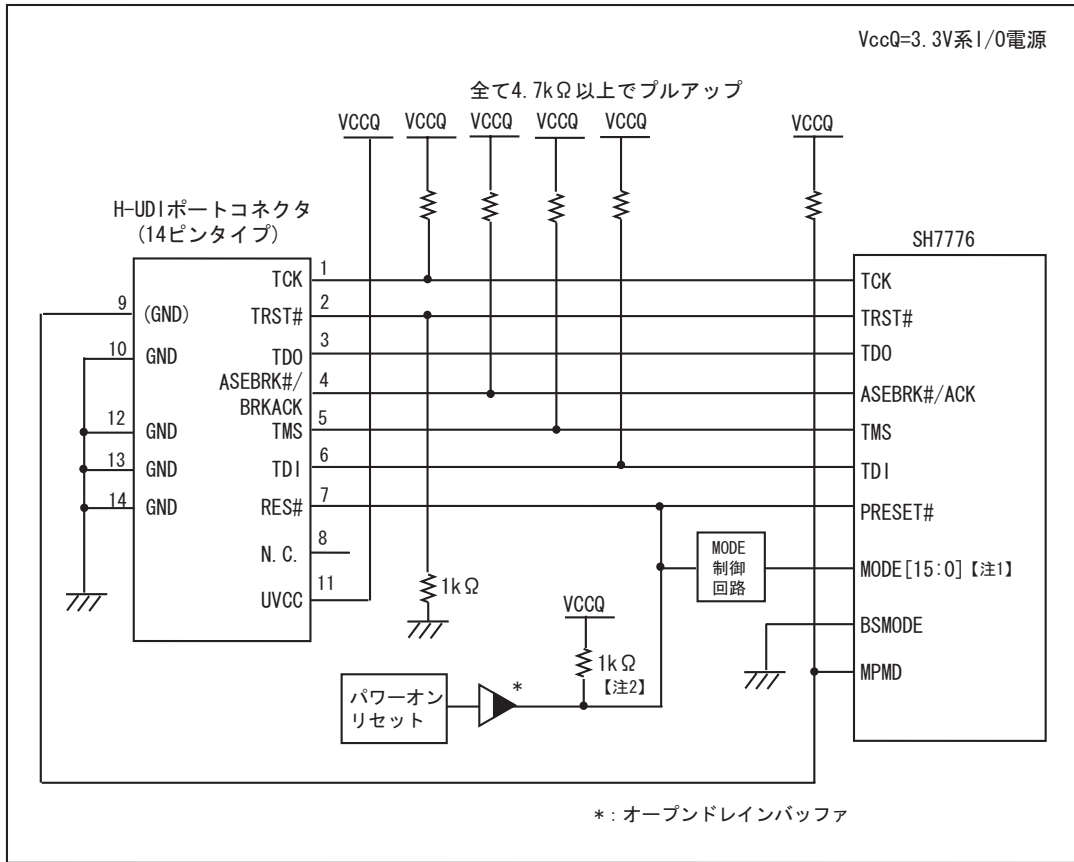
E10A-USB を使用する場合 : MPMD = " 0 "

E10A-USB を使用しない場合 : MPMD = " 1 "

図 1.4 は、E10A-USB 接続時"0"(GND 接続)になるように、E10A-USB のユーザインタフェースケーブルを接続した時、GND となる回路例です。

もし、MPMD 端子をスイッチ等で切り替える場合、9 ピンは MPMD 端子に接続せず、GND に接続してください。

3. プルアップに連抵抗を使用する場合、他の端子によるノイズの影響を受ける可能性がありますので TCK は他の抵抗と分けてください。
4. TRST#端子は H-UDI の使用の有無にかかわらず電源投入時に一定期間ローレベルにしなければなりません。
5. H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターン長はできるだけ短くしてください。また、基板上で H-UDI ポートコネクタとチップ間以外への信号線の引き回しは行わないでください。
6. MPU の H-UDI は VCCQ 電圧で動作するため、UVCC 端子には VCCQ 電圧のみ供給して下さい。
7. 図 1.4 に記載されている抵抗値は、参考値です。
8. E10A-USB エミュレータを使用しない場合の端子処理については、関連するデバイスのハードウェアマニュアルを参照してください。



ユーザ実機

図 1.4 E10A-USB 使用時の H-UDI ポートコネクタ - チップ間の推奨接続例(14 ピンタイプ)

- 【注】
1. SH7776 の MODE 端子はリセット期間中のみ有効です。正常に動作モードを設定するために H-UDI ポートコネクタからの出力も MD[15:0]の制御に反映されるようにしてください。
 2. 抵抗値は参考値です。ユーザシステムの特性に合わせて最適な値を選択してください。

注意

リセット信号にオープンドレインバッファを用いない場合、エミュレータからリセット信号は発行しないでください。信号を衝突させることになり、ユーザシステムの故障につながります。

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

1.5.2 推奨接続例(38 ピンタイプ)

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI+AUD ポートコネクタ(38 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例を図 1.5 に示します。

- 【注】
1. H-UDI ポートコネクタの N.C.ピンには何も接続しないでください。
 2. MPMD 端子は、E10A-USB を接続する場合"0"ですが、E10A-USB を未接続状態で動作させる場合、信号レベルを"1"にする必要があります。

E10A-USB を使用する場合 : MPMD = " 0 "

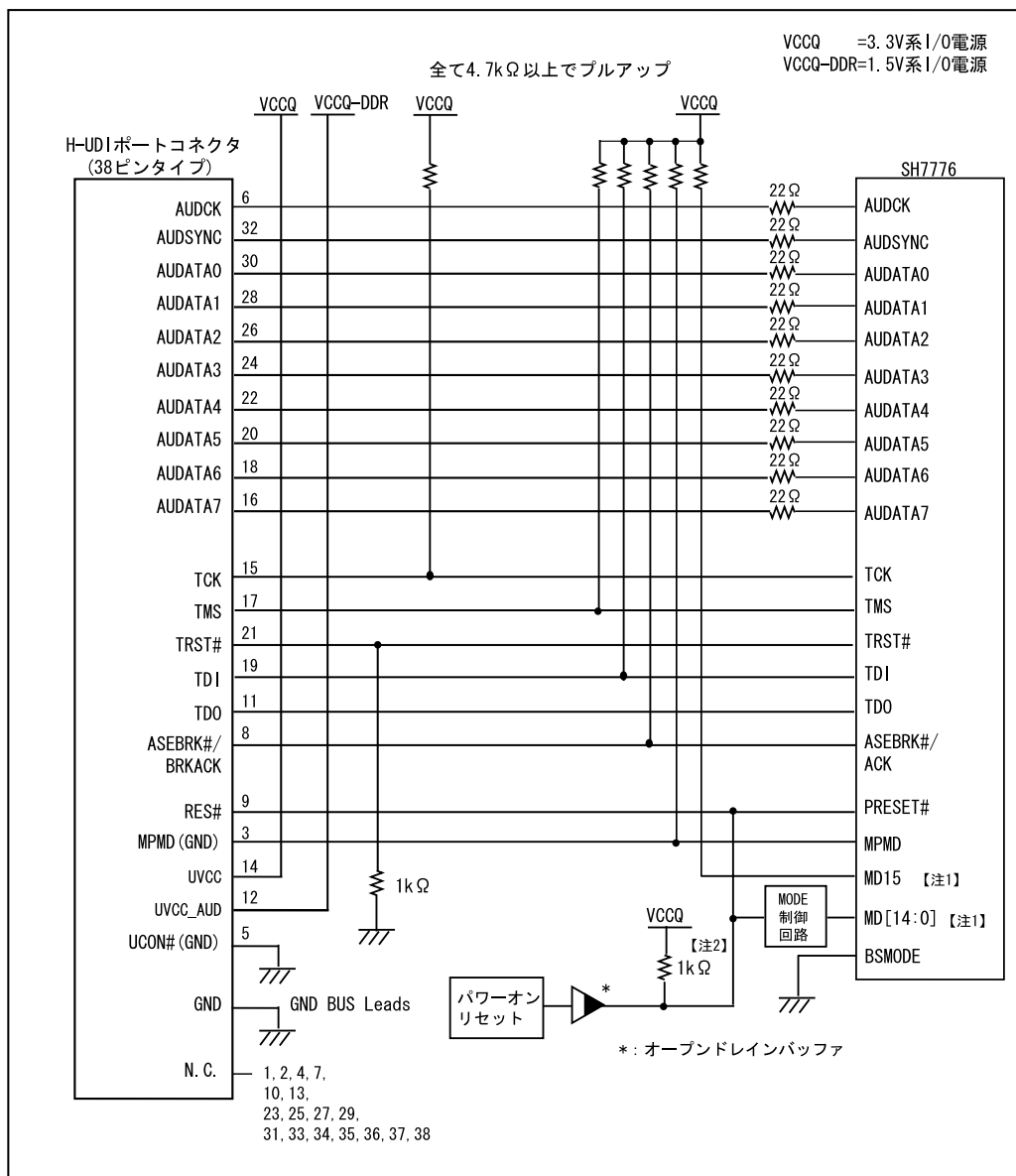
E10A-USB を使用しない場合 : MPMD = " 1 "

図 1.5 は、E10A-USB 接続時"0"(GND 接続)になるように、E10A-USB のユーザインタフェースケーブルを接続した時、GND となる回路例です。

もし、MPMD 端子をスイッチ等で切り替える場合、3 ピンは MPMD 端子に接続せず、GND に接続してください。

3. プルアップに連抵抗を使用する場合、他の端子によるノイズの影響を受ける可能性がありますので TCK は他の抵抗と分けてください。
4. H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターン長はできるだけ短くしてください。また、基板上で H-UDI ポートコネクタとチップ間以外への信号線の引き回しは行わないでください。
5. AUD 信号 (AUDCK、AUDATA3~0、AUDSYNC) は高速で動作します。できるだけ等長配線してください。また、配線の分岐は避け、他の信号線を近接して配線しないようにしてください。
6. MPU の H-UDI は VCCQ 電圧、AUD は VCCQ-DDR 電圧で動作するため、UVCC 端子には VCCQ 電圧、UVCC_AUD 端子には VCCQ-DDR 電圧を供給してください。
7. 図 1.5 に記載されている抵抗値は、参考値です。
8. AUDCK 端子は、H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターンを GND ガードしてください。
9. TRST#端子は H-UDI の使用の有無にかかわらず電源投入時に一定期間ローレベルにしなければなりません。
10. H-UDI ポートコネクタの中央に配置されている GND BUS Leads は GND に接続してください。
11. E10A-USB エミュレータを使用しない場合の端子処理については、関連するデバイスのハードウェアマニュアルを参照してください。

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について



ユーザ実機

図 1.5 E10A-USB 使用時の H-UDI ポートコネクタ - チップ間の推奨接続例(38 ピンタイプ)

- 【注】
- SH7776 の MODE 端子はリセット期間中のみ有効です。正常に動作モードを設定するために H-UDI ポートコネクタからの出力も MD[15:0]の制御に反映されるようにしてください。また、AUD 使用時は MD15 = "1"としてください。
 - 抵抗値は参考値です。ユーザシステムの特性に合わせて最適な値を選択してください。

注意

リセット信号にオープンドレインバッファを用いない場合、エミュレータからリセット信号は発行しないでください。信号を衝突させることになり、ユーザシステムの故障につながります。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

2.1 E10A-USB エミュレータと SH7776 の相違点

- (1) E10A-USBエミュレータは、システム起動時に汎用レジスタやコントロールレジスタの一部を初期化していませんので注意してください(表2.1)。なお、SH7776の初期値は不定です。

表 2.1 E10A-USB エミュレータでのレジスタ初期値

状態	レジスタ名	E10A-USB エミュレータ
E10A-USB エミュレータ 起動時	R0 ~ R14	H'00000000
	R15(SP)	H'A0000000
	R0_BANK ~ R7_BANK	H'00000000
	PC	H'A0000000
	SR	H'700000F0
	GBR	H'00000000
	VBR	H'00000000
	MACH	H'00000000
	MACL	H'00000000
	PR	H'00000000
	DBR	H'00000000
	SGR	H'00000000
	SPC	H'00000000
	SSR	H'000000F0
	FPUL	H'00000000
	FPSCR	H'00040001
	FR0 ~ FR15	H'00000000
	XF0 ~ XF15	H'00000000
DR0 ~ DR14	H'00000000	
XD0 ~ XD15	H'00000000	

- (2) H-UDIはE10A-USBエミュレータで使用しているので、アクセスしないでください。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

(3) 低消費電力状態 (スリープ、ライトスリープ、モジュールスタンバイ、DDR3-SDRAM電源バックアップ)

SH7776には、低消費電力状態としてスリープ状態、ライトスリープ状態、モジュールスタンバイ状態、DDR3-SDRAM電源バックアップ状態があります。スリープ状態、ライトスリープ状態は、SLEEP命令の実行により状態を切り替えます。E10A-USBエミュレータ使用時は、スリープ状態、ライトスリープ状態は通常の解除要因の他に、[Stop]ボタンによっても状態が解除され、ブレイクします。

DDR3-SDRAM電源バックアップ状態のデバッグはサポートしていません。

【留意事項】

SLEEP 命令実行中にメモリ参照や変更、[インターナルモード]でのデバッグ対象 CPU の切り替えをしないでください。

低消費電力状態は解除され、SLEEP 命令の次の PC 値から命令実行が開始されます。

[Configuration]ダイアログボックス[Memory access option]の[Sleep]チェックボックスのチェックを外すことで、SLEEP 命令実行中のメモリアccessを抑制できます。

(4) リセット信号

ブレイク中にリセット端子をアサートしないでください。Timeoutエラーが発生します。

【留意事項】

リセット端子が"Low"状態のまま、および WAIT 制御信号がアクティブのままユーザプログラムをブレイクしないでください。TIMEOUT エラーが発生します。また、ブレイク中に WAIT 制御信号がアクティブ状態になると、メモリアccess時に TIMEOUT エラーが発生します。

(5) ダイレクトメモリアccessコントローラ(DMAC)

DMACはE10A-USBエミュレータ使用時でも機能しています。転送要求が発生すると、DMA転送を実行します。

(6) ユーザプログラム実行中のメモリアccess

ユーザプログラム実行中にメモリウィンドウ等からメモリアccessした場合、E10A-USBエミュレータ内部でユーザプログラムの実行を一旦停止してメモリアccessし、その後ユーザプログラムを再実行しています。したがって、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。

参考値として、以下の環境でのユーザプログラムの停止時間を示します。

環境

ホストPC : Pentium®IV 3GHz
SH7776 (CPU0のみ使用) : CPUクロック 533MHz
JTAGクロック : TCKクロック 30MHz

コマンドラインウィンドウから1バイトメモリアccessを行った場合、停止時間は約70 msとなります。

(7) ユーザプログラムブレイク中のメモリアクセス

E10A-USBエミュレータは、フラッシュメモリ領域に対してダウンロードすることができます。(SuperH™ファミリマルチコア用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル「7.25章 フラッシュメモリへのダウンロード機能」参照)

しかし他のメモリアイト操作はRAM領域に対してのみ可能です。したがって、メモリアイト、BREAKPOINT等の設定はRAM領域のみに行ってください。

(8) ユーザプログラムブレイク中のキャッシュ操作

キャッシュイネーブルの場合、E10A-USBエミュレータは以下の方法でメモリアクセスしています。

メモリアイト時： キャッシュに書き込み、外部ヘシングルライトを発行します。LRUの更新は行いません。CS0～6空間に書き込みを行った場合は、両CPUの命令キャッシュを無効にします。ただし、ユーザプログラム実行状態にあるCPUに対しては、キャッシュ操作は行いません。オペランドキャッシュはデバイスの設定に従います。

メモリアード時： キャッシュから読み出しを行います。LRUの更新は行いません。

ブレイクポイント設定時： 命令キャッシュを無効にします。

(9) UBCについて

[Configuration]ダイアログボックス[Common Setting]ページの[UBC mode]リストボックスで[User]を設定すると、UBCをユーザプログラムで使用することができます。

また、[Configuration]ダイアログボックス[Common Setting]ページの[UBC mode]リストボックスで[EML]と設定している場合は、E10A-USBエミュレータでUBCを使用していますので、ユーザプログラムで使用しないでください。

(10) ブレイク中のメモリアクセスについて

MMUが有効でブレイク中にメモリアクセスによりTLBエラーが発生した場合は、TLB例外抑止するか、ユーザ例外ハンドラにジャンプするかを選択することができます。[Configuration]ダイアログボックス[General]ページの[TLB Mode]で選択を行います。[TLB miss exception is enable]を選択している場合、TLB例外ハンドラが正しく動作しないと「Communication Timeoutエラー」が発生します。

[TLB miss exception is disable]を選択している場合、TLB例外が発生してもTLB例外ハンドラにジャンプしません。したがって、TLB例外ハンドラが正しく動作しない場合にでも「Communication Timeoutエラー」は発生しませんが、メモリ内容が正しく表示されない場合があります。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

(11) セッションロードについて

[Configuration]ダイアログボックス[Common Setting]ページの[JTAG clock]の情報は、セッションロードで回復されません。このため、TCKの値は、5MHzになります。

起動時に[Search the best JTAG clock]オプションを使用した場合は、自動取得した値に初期化されます。

(12) [IO]ウィンドウ

- 表示と変更

ユーザブレイクコントローラ (User Break Controller) は、E10A-USBエミュレータが使用するため、値の変更は行わないでください。

ウォッチドッグタイマは、両 CPU がユーザプログラムを実行している時以外は動作しません。

周波数変更レジスタの値は、[IO]ウィンドウや[Memory]ウィンドウから変更せず、必ずユーザプログラム内で変更してください。

E10A-USBエミュレータでは[IO]ウィンドウから内蔵I/Oレジスタにアクセスできます。I/Oレジスタファイルは、I/Oレジスタファイル作成後、デバイス仕様が変更になることがあります。I/Oレジスタファイルの各I/Oレジスタと、デバイスマニュアル記載のアドレスに相違がある場合は、デバイスマニュアルの記載にしたがって修正してご使用ください。I/Oレジスタは、I/Oレジスタファイルのフォーマットにしたがい、カスタマイズすることが可能です。なお、E10A-USBエミュレータでは、ビットフィールド機能についてはサポートしていませんので、ご了承ください。

- ベリファイ

[IO]ウィンドウにおいては、入力値のベリファイ機能は無効です。

(13) 不当命令

不当命令をSTEP実行すると、次のプログラムカウンタに進みません。

(14) [デバッグ]メニューの[CPUのリセット]、[リセット後実行]について

[CPUのリセット]、[リセット後実行]時にH-UDIリセットを発行し、常に両CPUがリセットされます。

H-UDIリセットでは、クロック発振器とオーバーフローカウンタを除くウォッチドッグタイマは初期化されません。

[CPUのリセット]時は、両CPUがブレーク中に操作を行った場合、CPU1はモジュールストップ状態が解除されブレーク状態となります。

一方のCPUがユーザプログラムを実行中に、ブレーク中のCPUから操作を行った場合、ユーザプログラム実行中のCPUのモジュールストップ状態はデバイスの初期値に従います。

[リセット後実行]機能は、同期実行機能が有効かつマスタ側CPUから操作を行った場合のみ有効です。

[リセット後実行]時は、CPU1はモジュールストップ状態となります。CPU0のユーザプログラム内で解除を行ってください。

2.2 SH7776 用時のエミュレータ特有機能

2.2.1 同期デバッグ機能

SH7776 ご使用は、下記の同期機能を設定できます。

リセット	[CPU のリセット]機能、[リセット後実行]機能を同期します。 [リセット後実行]機能は、[実行]チェックボックスもチェックされている必要があります。 リセット機能は常に同期されます。非同期にすることはできません。
実行	[実行]機能、[リセット後実行]機能を同期します。 [リセット後実行]機能は、[リセット]チェックボックスもチェックされている必要があります。 同期/非同期は任意に設定が可能です。
ブレーク/プログラムの停止	すべての要因によるデバイスのブレークおよび、[プログラムの停止]機能を同期します。 ブレーク種別毎に同期を設定することはできません。 同期/非同期は任意に設定が可能です。
ステップ	各種ステップ機能を同期します。 他コアがユーザプログラム実行中に同期ステップを行った場合、ステップ実行終了時の他コア側動作は、[ブレーク/プログラムの停止]設定に依存します。 同期/非同期は任意に設定が可能です。
接続	すべてのセッションで E10A-USB エミュレータの[接続]を同期します。 接続機能は常に同期されます。非同期にすることはできません。
ダウンロード	すべてのセッションで[ダウンロード]機能を同期します。 ダウンロードモジュールのファイル名が同一の場合のみ同期します。 ダウンロード機能は常に同期されます。非同期にすることはできません。
初期化	すべてのセッションで[初期化]機能を同期します。 初期化機能は常に同期されます。非同期にすることはできません。

2.2.2 Event Condition 機能

E10A-USB エミュレータは、CPU 毎に Ch1 ~ Ch10 の 10 個の CPU Event 条件設定およびソフトウェアトレースの設定、共通条件として Ch1 ~ Ch6 の 6 個の SystemBus Event 条件設定をすることができます。表 2.2 に Event Condition の条件の内容を示します。

表 2.2 Event Condition の条件

項番	Event Condition 条件	説明
1	アドレスバス条件 (Address)	SH7776 のアドレスバスまたはプログラムカウンタの値が一致したときにブレイクします。
2	データバス条件 (Data)	SH7776 のデータバスの値が一致したときにブレイクします。 バイト、ワード、ロングアクセスのデータサイズを指定できます。
3	バスステート条件 (Bus State)	バスステート条件には、次の 2 つの条件設定があります。 Bus State 条件 : SH7776 のデータバス、X バス、Y バスアドレスバスのいずれかの値が一致したときにブレイクまたはトレース取得します。 Read/Write 条件 : 指定したリード/ライト条件と一致したときにブレイクまたはトレース取得します。
4	ウィンドウアドレス条件	指定したメモリ範囲内のデータをアクセスしたときにブレイク、またはトレース取得を行います。
5	LDTLB 命令ブレイク条件	SH7776 が LDTLB 命令を実行したときにブレイクします。
6	カウント	設定した条件が、指定した回数分成立したときにブレイクします。
7	分岐条件 (Branch trace)	SH7776 が設定した条件で分岐したときにブレイク、またはトレース取得を行います。(デフォルトではトレース取得が有効となっています。)
8	ソフトウェアトレース	ソフトウェアトレースを取得するかどうかを選択します。
9	システムバス	システムバス上のアドレス、データなどが一致したときにブレイク、またはトレース取得を行います。
10	Action	ブレイク、トレース、パフォーマンス開始/終了条件の設定など条件が一致したときの動作を選択します。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

表 2.3 に CPU Event 条件 Ch 1 ~ Ch10 および Software trace で設定できる条件の組み合わせについて説明します。

表 2.3 Event Condition の CPU Event 条件設定用のダイアログボックス

ダイアログボックス	機能									
	アドレス バス条件 (Address)	データ バス 条件 (Data)	ASID 条件 (ASID)	バス ステ ート 条件 (Bus State)	ウィンドウ アドレス 条件(Window address)	LDTLB 命令 ブレーク	カウント 条件 (Count)	分岐 条件 (Branch Trace)	Software Trace	Action
[CPU Event 1] ダイアログボックス		×			×	×	×	×	×	(B)
[CPU Event 2] ダイアログボックス					×	×		×	×	(B)
[CPU Event 3] ダイアログボックス		×		×	×	×	×	×	×	(B)
[CPU Event 4] ダイアログボックス		×		×	×	×	×	×	×	(B)
[CPU Event 5] ダイアログボックス	×	×				×	×	×	×	(B・T)
[CPU Event 6] ダイアログボックス	×	×				×	×	×	×	(B・T)
[CPU Event 7] ダイアログボックス	×	×	×	×	×		×	×	×	ブレーク 固定
[CPU Event 8] ダイアログボックス		×			×	×	×	×	×	(B)
[CPU Event 9] ダイアログボックス					×	×		×	×	(B)
[CPU Event 10] ダイアログボックス	×	×	×	×	×	×	×		×	(B・T)
[Software trace] ダイアログボックス	×	×	×	×	×	×	×	×		トレース 固定

【注】 は、ダイアログボックスで設定できることを表します。

×は、設定できないことを表します。

Action 項目の

B は、ブレーク設定ができることを表します。

T は、トレース設定ができることを表します。

(1) シーケンシャル設定

E10A-USB エミュレータは、Event Condition のシーケンシャル設定をすることができます。

表 2.4 シーケンシャルブレイク条件 ([CPU Sequential setting]ダイアログボックス)

	分類	ブレイク条件	説明
[CPU Sequential Event]ページ	2 Channel Sequential	Ch 2 -> 1	CPU Event 2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 4 -> 3	CPU Event 4,3 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch4,3 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 6 -> 5	CPU Event 6,5 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch6,5 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 9 -> 8	CPU Event 9,8 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch9,8 に break 条件が設定されている必要があります。
	Many Channel Sequential	Ch 3 -> 2 -> 1	CPU Event 3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 4 -> 3 -> 2 -> 1	CPU Event 4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1	CPU Event 5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 6 -> 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1	CPU Event 6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 8 -> 6 -> 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1	CPU Event 8,6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch8,6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 9 -> 8 -> 6 -> 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1	CPU Event 9,8,6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch9,8,6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
	CPU Extend		[CPU Sequential Extend]ページを展開します。 ここでは任意の組み合わせでシーケンシャル設定を行うことができます。詳しくは「2.2.1 (2)シーケンシャルブレイクの拡張設定」を参照してください。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

表 2.4 シーケンシャルブレイク条件 ([SystemBus Sequential setting]ダイアログボックス)

	分類	ブレイク条件	説明
[System Bus Sequential Event]ページ	System Bus Channel Sequential	Ch 2 -> 1	Systembus Event 2,1 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 1 -> 2	Systembus Event 1,2 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch1,2 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 4 -> 3	Systembus Event 4,3 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch4,3 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 3 -> 4	Systembus Event 3,4 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch3,4 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 6 -> 5	Systembus Event 6,5 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch6,5 に break 条件が設定されている必要があります。
	Ch 5 -> 6	Systembus Event 5,6 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch5,6 に break 条件が設定されている必要があります。	
	System Bus Extend		[System Bus Sequential Extend]ページを展開します。 ここでは任意の組み合わせでシーケンシャル設定を行うことができます。詳しくは「2.2.1 (2)シーケンシャルブレイクの拡張設定」を参照してください。

(2) シーケンシャルブレイク拡張設定

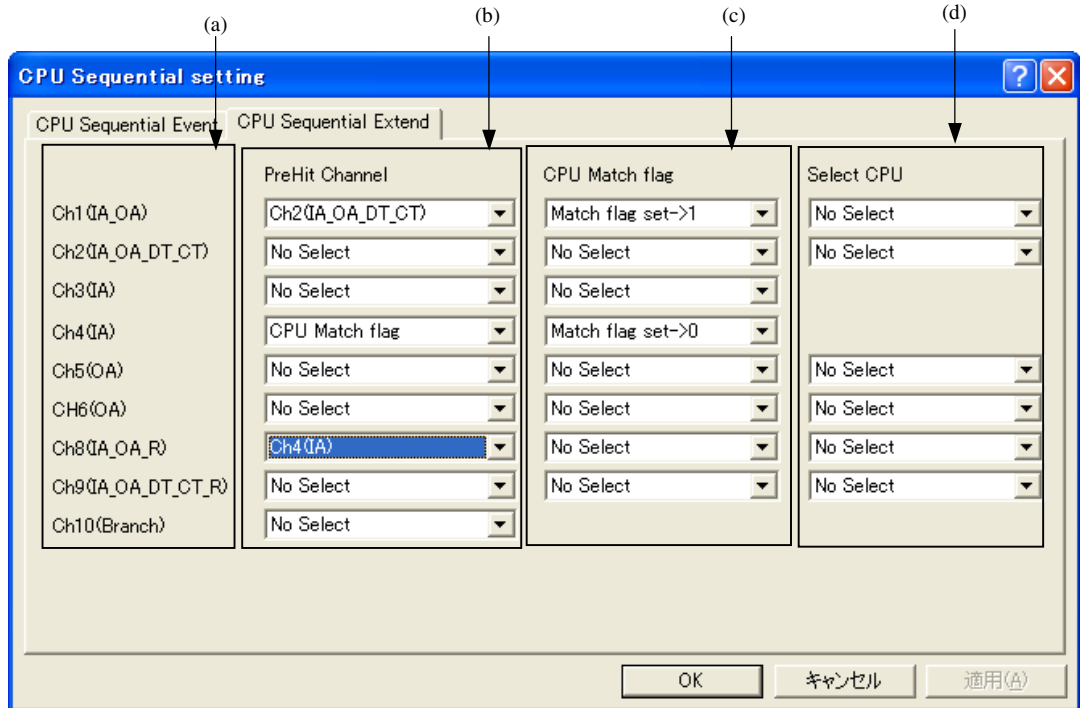


図 2.1 [CPU Sequential Extend]ページ

- (a) 条件を設定するチャンネル名を表します。
- (b) 条件を設定するチャンネルの前に成立させる条件を選択します。
 チャンネル名を選択した場合は、ここで選択したチャンネルが既に条件成立していることを必要条件とします。
 CPU Match flagを選択した場合は、CPU Match flagがセットされていることを必要条件とします。
 ここで選択されたチャンネルでの条件選択ではブレイクは発生しません。
- (c) 条件が成立した場合に、CPU Match flagをセットまたはクリアします。
 プログラムがブレイクするとCPU Match flagは初期化されます。
- (d) 他CPUのチャンネルを(b)に設定する場合にCPU番号を選択します。
 No Selectの場合(b)は、自CPUの条件として設定されます。
- 【注】CPUを跨いでシーケンシャルブレイクを設定する場合は、途中に設定されるチャンネルの[Action]ページ[Acquire break]チェックボックスのチェックを外してください。

各チャンネルのブレイク条件設定は、[Event Condition]ダイアログボックスより設定を行ってください。
 [System Bus Sequential Extend]ページでも同様です。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

(3) シーケンシャルブレイク拡張設定の使用例

製品添付のチュートリアルプログラムを例に説明します。

チュートリアルプログラムについては、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル 7章 チュートリアル[SH-4A 編]」を参照してください。

Event Condition 条件を次のように設定します。

1. Ch 1

アドレスH'0000108CをPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレイクする。

2. Ch 2

アドレスH'0000107AをPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレイクする。

3. Ch 4

アドレスH'000010ACをPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレイクする。

4. Ch8

アドレスH'000010BEをPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレイクする。

【注】 この時その他のチャンネルは設定しないでください。

5. [CPU Sequential Extend]ページを図2.1のように設定します。

次に、プログラムカウンタ、スタックポインタ (PC=H'00000800、R15=H'00010000) を[レジスタ]ウィンドウに設定して、[Go]ボタンをクリックしてください。

正常に実行できない場合は、一旦リセットを発行してから上記手順を実行してください。

Ch 8 の条件まで、プログラムを実行して停止します。

この時 Ch2->1->4->8 の順で条件が成立しています。

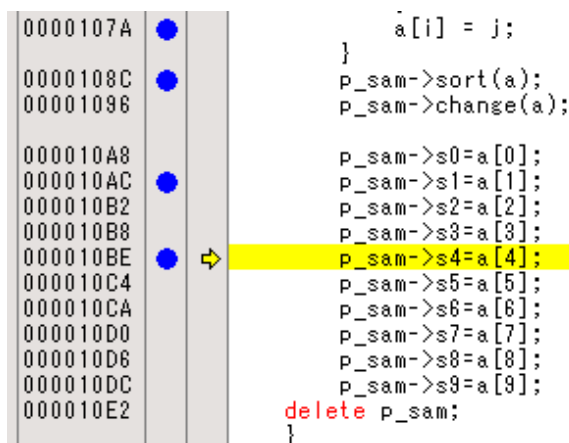


図 2.2 実行停止時の[Source]ウィンドウ (シーケンシャルブレイク)

2.2.3 トレース機能

E10A-USB エミュレータには、表 2.5 に示すトレース機能が使用できます。

表 2.5 トレース機能一覧

機能	内蔵トレース	AUD トレース	メモリ出力トレース
分岐トレース機能	可 (合計 60 分岐)	可	可
範囲内メモリアクセストレース機能	可 (合計 60 事象)	可	可
ソフトウェアトレース機能	可 (合計 60 事象)	可	可

(1) 分岐トレース機能

分岐元、分岐先アドレスとそのソース、分岐種別、アクセスを行ったバスマスタの種別を表示します。

【設定方法】

[イベントポイント]ウィンドウ[CPU Event]シートのCh10(Branch)行をダブルクリックして開く[CPU Event 10]ダイアログボックスの[Branch event]ページ[Branch]グループボックス中のチェックボックスにチェックをつけることで取得する分岐条件が設定できます。

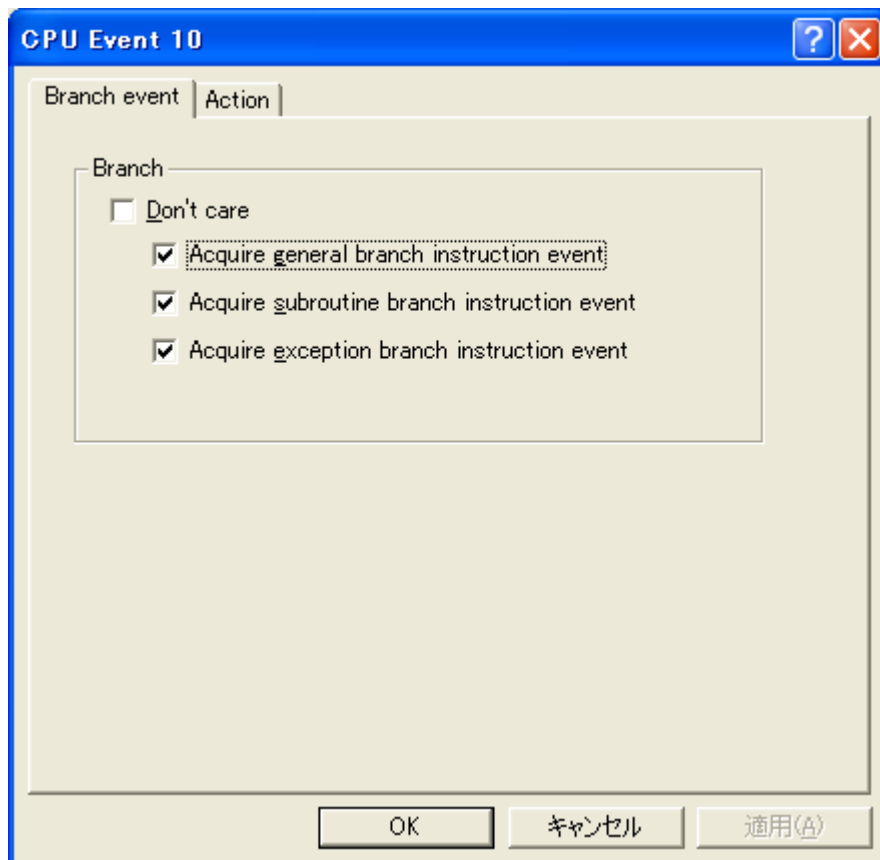


図 2.3 [Branch trace]ダイアログボックス

[Action]ページの[Acquire trace]チェックボックスにチェックをつけることによって分岐トレースが取得できます。

【留意事項】

設定を解除する場合は、Ch10(Branch)行を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。

(2) 範囲内メモリアクセストレース機能

指定した範囲内のメモリアクセスをトレース取得します。

それぞれトレース取得するバスの種類、ASID 値、バスサイクルとして、リードサイクル、ライトサイクル、またはリードライトサイクルを選択できます。

【設定方法】

- (i) [イベントポイント]ウィンドウ[CPU Event]シートのCh5(OA)行またはCh6(OA)行をダブルクリックして[CPU Event 5]または[CPU Event 6]ダイアログボックスを開いてください。
- (ii) [Window address]ページの[Don't care]チェックボックスのチェックを外し設定するメモリ範囲を入力してください。

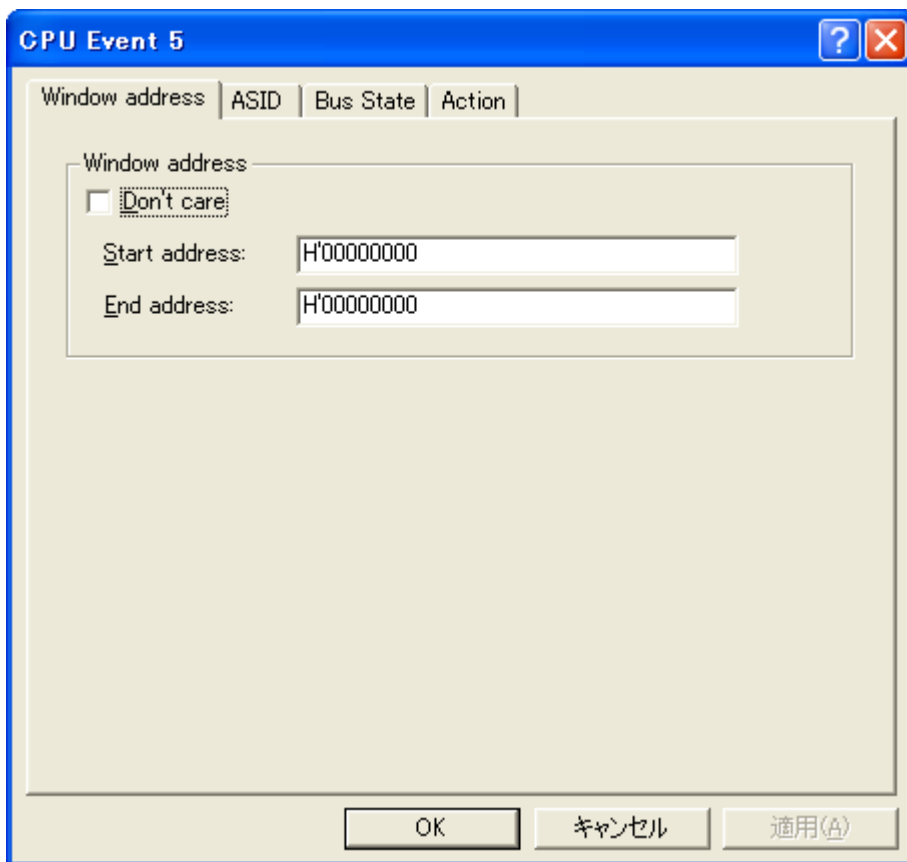


図 2.4 [Window address]ページ

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

- (iii) [ASID]ページを開き、[Don't care]チェックボックスのチェックを外し設定するASID値を入力してください。ASID値を条件に設定しない場合は[Don't care]チェックボックスをチェックしたままにしてください。
- (iv) [Bus state]ページを開き、設定するバスの種類とバスサイクルを指定してください。

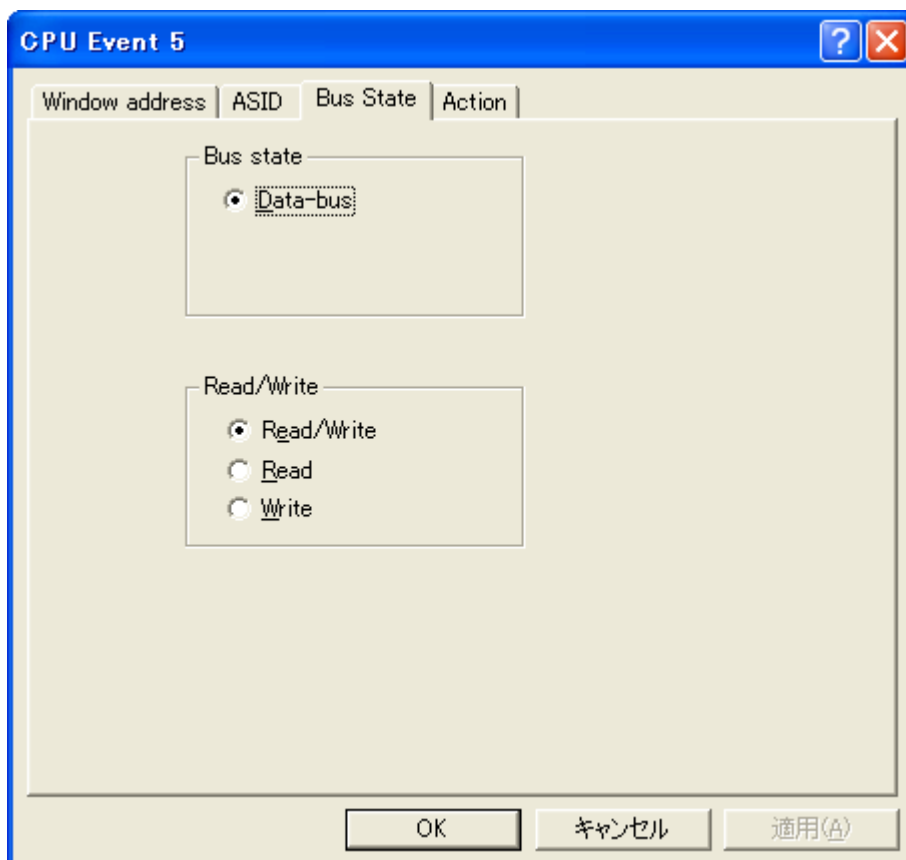


図 2.5 [Bus State]ページ

- (v) [Action]ページの[Acquire trace]チェックボックスにチェックをつけることによって範囲内メモリアクセストレースが取得できます。

【留意事項】

設定を解除する場合は、Ch5(OA)またはCh6(OA)行上を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。

(3) ソフトウェアトレース機能

【留意事項】

本機能はルネサステクノロジ製 SHC/C++コンパイラ(OEM、バンドル販売品を含む)V6.0 よりサポートされます。

ただし、SH4 互換命令以外を出力される場合には SHC/C++コンパイラ(OEM、バンドル販売品を含む)V8.0 以降が必要です。

特殊な命令を実行した場合に、実行時の PC 値と 1 つの汎用レジスタ内容をトレース取得します。

あらかじめ、C ソース上に Trace(x)関数(x は変数名)を記述し、コンパイル、リンクしてください。詳細は SuperH RISC engine C/C++コンパイラ、アセンブラ最適化リンカージエディタユーザーズマニュアルを参照してください。

ロードモジュールを E10A-USB エミュレータにロードし、ソフトウェアトレース機能を有効にして実行すると、Trace(x)関数を実行した PC 値と、x に対応する汎用レジスタの値と、ソースが表示されます。

ソフトウェアトレース機能を有効にするには、[イベントポイント]ウィンドウ[CPU Event]シートの software Trace 行をダブルクリックして開く[Software trace]ダイアログボックスで[Acquire Software trace]ラジオボタンをチェックしてください。

【留意事項】

設定を解除する場合は、[Software trace]ダイアログボックスで[Don't care]ラジオボタンをチェックするか、software Trace 行を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。

(4) 内蔵トレース

[トレース]ウィンドウを右クリックして開くポップアップメニューから[設定]を選択してください。[Acquisition]ダイアログボックスが開きます。

[Acquisition]ダイアログボックス[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[Internal trace] ラジオボタンを選択することによって有効となる機能です。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

【留意事項】

1. プログラム実行(ステップ実行を含む)開始、終了時に割り込みが発生した場合、エミュレータ使用領域のアドレスがトレース取得されることがあります。このとき、ニモニック、オペランドの表示箇所に次のメッセージが表示されます。このアドレスはユーザプログラムのアドレスではないので、無視してください。

*** EML ***

2. 例外分岐取得時において、完了型例外が発生したとき、例外発生したアドレスの次のアドレスが取得されます。
3. 以下の分岐命令は、トレース取得できません。
 - ・ BF, BT 命令のうち、ディスプレイメント値が 0 の場合
 - ・ リセットによる、H'A0000000 への分岐
4. 同時ブレーク機能により各 CPU を同時にブレークさせて頂く事を推奨します。

複数の CPU の情報を同時に取得することはできませんが、実行中の CPU がある場合ブレークした CPU のトレースウィンドウにトレース結果は表示されません。また、同時にブレークしない場合、実行を行っている CPU に対するトレース情報によって埋め尽くされる可能性があります。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

(5) AUDトレース

デバイスの AUD 端子を E10A-USB エミュレータに接続している場合に有効なトレース機能です。

[トレース]ウィンドウを右クリックして開くポップアップメニューから[設定]を選択してください。[Acquisition]ダイアログボックスが開きます。

[Acquisition]ダイアログボックス[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[AUD trace] ラジオボタンを選択することによって有効となります。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

表 2.6 に、各トレース機能で設定できる AUD トレースのトレース取得モードを示します。

表 2.6 トレース取得モード

種別	モード	説明
トレース出力が連続して発生した場合の取得モード	Realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、出力中のトレース情報は出力されますが、次のトレース情報は出力されません。このため、ユーザプログラムはリアルタイムに動作しますが、トレース情報が一部取得できないことがあります。
	Non realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、トレース情報が出力し終わるまで、CPU は動作を停止します。このため、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。
E10A-USB エミュレータのトレースバッファがフルになった場合の取得モード	Trace continue モード	古い情報に上書きして、常に最新の情報を取得します。
	Trace stop モード	その後のトレースを取得しません。 ユーザプログラムは継続して実行されます。
AUD 端子モード	4bit	4 ビットの AUDATA 端子からトレースデータを取得します。
	8bit	8 ビットの AUDATA 端子からトレースデータを取得します。 SH7776 をご使用の場合は選択できません。
AUD トレース メモリサイズ	0.25 ~ 16Mbyte	0.25 ~ 16Mbyte の範囲でエミュレータのトレースバッファのサイズを指定します。

【注】 E10A-USB エミュレータは AUD トレースを有効にすると端子機能を強制的に AUD 機能に変更します。

AUD トレース取得モードを設定するには、[Acquisition]ダイアログボックスの[Trace mode]ページにある、[Trace mode1]、[Trace mode2]、[AUD mode]、[AUD Trace Memory Size]グループボックスで設定できます。

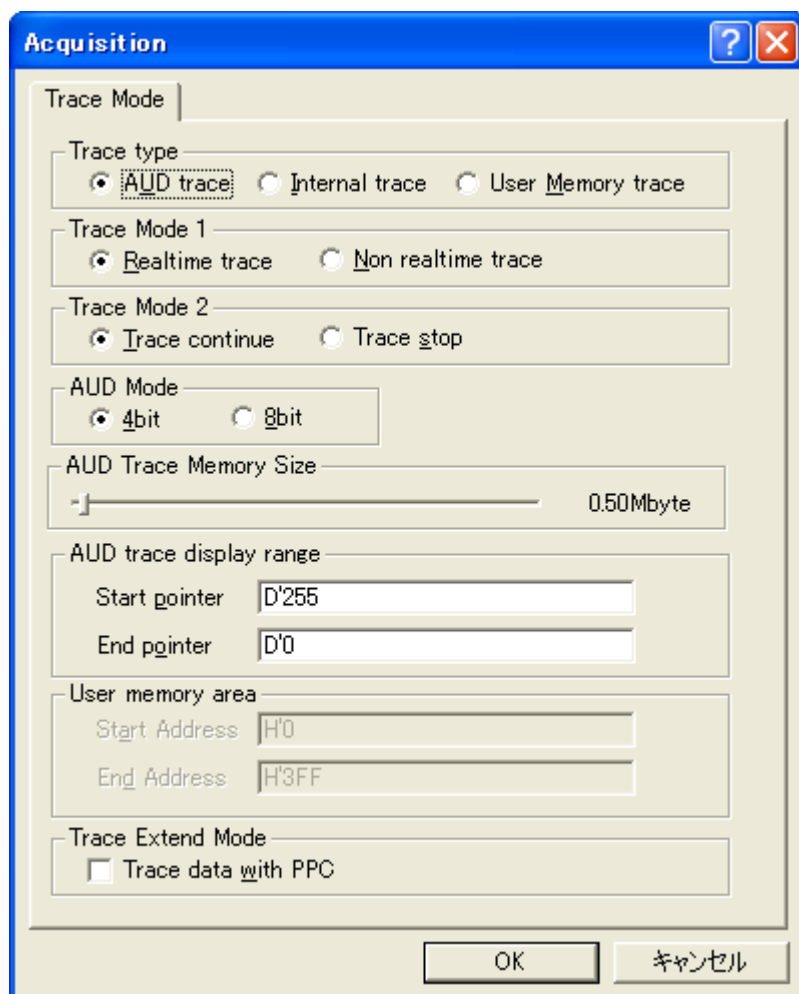


図 2.6 [Trace mode]ページ

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

(6) AUDトレースの注意事項

1. ユーザプログラム実行中にトレース表示をした場合、ニモニック、オペランド表示は行いません。
2. AUD分岐トレースは分岐先/元アドレス出力時に、前回出力した分岐先アドレスとの差分を出力しています。ウィンドウトレースはアドレス出力時に、前回出力したアドレスとの差分を出力しています。前回出力したアドレスと上位16ビットが同じであれば下位16ビット、上位24ビットが同じであれば下位8ビット、上位28ビットが同じであれば下位4ビットのみ出力します。

E10A-USBエミュレータではこの差分から32ビットアドレスを再生して[Trace]ウィンドウに表示していますが、32ビットアドレスを表示できない場合があります。この場合は、前の32ビットアドレス表示からの差分を表示します。
3. 32ビットアドレスを表示できない場合には、ソース行は表示しません。
4. E10A-USBエミュレータでは、AUDトレース表示数削減のため、複数回ループする場合においてはIPのみカウントアップします。
5. E10A-USBエミュレータでは、[Trace]ウィンドウの最大トレース表示数は131070行(65535分岐)になります。上記以上の個数を取得された場合は、[Acquisition]ダイアログボックス[Trace mode]ページ[AUD trace display range]のStart pointerとEnd pointerの値を変更し、表示範囲を切り替えてください。
6. [Configuration]ダイアログボックスの[UBC mode]リストボックスで[User]を設定すると、AUDトレースは取得されません。この場合、[Trace]ウィンドウを終了してください。
7. 例外分岐取得時において、完了型例外が発生したとき、例外発生したアドレスの次のアドレスが取得されません。
8. 同時ブレーク機能により各CPUを同時にブレークさせて頂く事を推奨します。

同時にブレークしない場合、実行を行っているCPUに対するトレース情報によって埋め尽くされる可能性があります。

(7) メモリ出力トレース機能

[トレース]ウィンドウを右クリックして開くポップアップメニューから[設定]を選択してください。[Acquisition]ダイアログボックスが開きます。

[Acquisition]ダイアログボックス[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[User Memory trace] ラジオボタンを選択することによって有効となる機能です。

この機能では、指定したユーザメモリ範囲にトレースデータを書き出します。

[User memory area]グループボックス内の[Start]エディットボックスにトレース出力に使用するメモリ範囲の先頭アドレス、[End Address]エディットボックスにトレース出力に使用するメモリ範囲の終了アドレスを指定してください。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

表 2.7 に、各トレース機能で設定できるメモリ出力トレースのトレース取得モードを示します。

表 2.7 メモリ出力トレース取得モード

種別	モード	説明
トレース出力が連続して発生した場合の取得モード	Realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、出力中のトレース情報は出力されませんが、次のトレース情報は出力されません。このため、ユーザプログラムはリアルタイムに動作しますが、トレース情報が一部取得できないことがあります。
	Non realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、トレース情報が出力し終わるまで、CPU は動作を停止します。このため、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。
E10A-USB エミュレータのトレースバッファがフルになった場合の取得モード	Trace continue モード	古い情報に上書きして、常に最新の情報を取得します。
	Trace stop モード	その後のトレースを取得しません。 ユーザプログラムは継続して実行されます。

メモリ出力トレース取得モードを設定するには、[Trace]ウィンドウを右クリックすることによって開くポップアップメニューから[設定]を選択し、[Acquisition]ダイアログボックスを開いてください。

[Acquisition]ダイアログボックスの[Trace mode]ページにある、[Trace mode1]、[Trace mode2]グループボックスで設定できます。

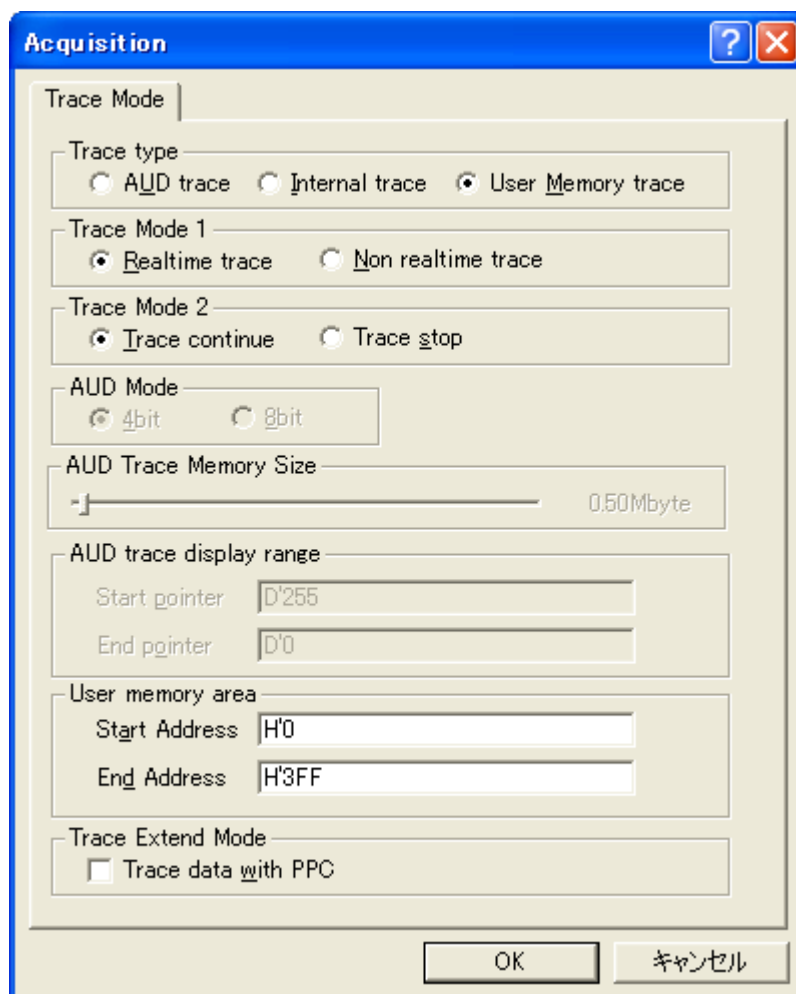


図 2.7 [Trace Mode]ページ

【留意事項】

1. 出力先のメモリ範囲は SystemBus 上のアドレスとなりますので、MMU/キャッシュ対象外です。
2. 出力先のメモリ範囲にはユーザプログラムがダウンロードされている範囲、ユーザプログラムよりアクセスを行う範囲は指定しないでください。
3. 出力先に内蔵 RAM 領域は指定しないでください。
4. トレース出力範囲は 1MB 以下としてください。
5. 同時ブレーク機能により各 CPU を同時にブレークさせて頂く事を推奨します。
同時にブレークしない場合、実行を行っている CPU に対するトレース情報によって埋め尽くされる可能性があります。

2.2.4 JTAG (H-UDI) クロック (TCK)、AUD クロック (AUDCK) 使用時の注意事項

- (1) JTAGクロック (TCK) の周波数は、SH7776の周辺モジュールクロック (CKP) の周波数より小さくしてください。
- (2) AUDクロック (AUDCK) は、50MHz以下になるようにしてください。
それ以上の周波数が入力されると、E10A-USBが正常に動作しなくなります。
- (3) JTAGクロック (TCK) の設定値は、[CPUのリセット]、[リセット後実行]を行うと初期化されます。このため、TCKの値は、5MHzになります。
起動時に[Search the best JTAG clock]オプションを使用した場合は、自動取得した値に初期化されます。

2.2.5 [Breakpoint]ダイアログボックス設定時の注意事項

- (1) BREAKPOINTは、[同期デバッグ方法]がすべてのデバッガで同期かつ[同期するデバッグ機能]で実行、ブレーク/プログラムの停止がチェックされている場合のみ設定できます。
- (2) 指定アドレスが奇数時は、偶数に切り捨てます。BREAKPOINTは、命令を置き換えることにより実現するので、CS0～6空間のRAM領域と内蔵RAM領域にだけ設定できます。
次に示すアドレスには設定できません。
 - CS0～6空間のROM領域
 - 内蔵RAMをのぞくCS0～6空間以外の領域
 - 遅延分岐命令のスロット命令
 - MMUによりリードのみ可に設定されている領域
- (3) ステップ実行中は、BREAKPOINTは無効です。
- (4) BREAKPOINTで停止後、そのアドレスから実行を再開する場合、そのアドレスをシングルステップにより実行し、次のPC値より継続実行を行うため、リアルタイム性はなくなります。
- (5) 遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定した場合、PC値は不当な値となります。したがって、遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定しないでください。
- (6) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでNormalを指定した場合、VPMAP_SETコマンド設定が無効であればコマンド入力時のSH7776のMMUの状態に従って、物理アドレスまたは論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。ASID値は、コマンド入力時のSH7776のPTEHレジスタのASID値に従います。また、VPMAP_SETコマンド設定が有効な場合VP_MAPテーブルにしたがってアドレス変換した物理アドレスにBREAKPOINTを設定します。ただし、VP_MAPテーブル範囲外のアドレスに対してはコマンド入力時のSH7776のMMU状態に従います。BREAKPOINT設定後にVP_MAPテーブルを変更した場合でも、BREAKPOINT設定時のアドレス変換が有効です。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

- (7) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでPhysicalを指定した場合は物理アドレスにBREAKPOINTを設定します。プログラム実行時にSH7776のMMUを無効にしてからBREAKPOINTを設定し、設定後にMMUを元の状態に戻します。対応する論理アドレスでブレイクした場合、ステータスバーおよび[Output]ウィンドウに表示する停止要因は、BREAKPOINTではなく、ILLEGAL INSTRUCTIONになります。
- (8) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでVirtualを指定した場合は論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。プログラム実行時にSH7776のMMUを有効にしてからBREAKPOINTを設定し、設定後にMMUを元の状態に戻します。ASID値の指定がある場合は、指定されたASID値に従う論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。E10A-USBエミュレータはASID値を指定値に書き換えてからBREAKPOINTを設定し、設定後にASID値を元の状態に戻します。ASID値の指定がない場合は、コマンド入力時のASID値に従う論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。
- (9) BREAKPOINTが設定されるアドレス（物理アドレス）はBREAKPOINTを設定した時点で決まるため、設定後にVP_MAPテーブルを書き換えてもBREAKPOINTの設定アドレスは変わりません。ただし、VP_MAPテーブルが変更されたアドレスでBREAKPOINTが成立した場合、ステータスバーおよび[Output]ウィンドウに表示する停止要因は、BREAKPOINTではなくILLEGAL INSTRUCTIONとなります。
- (10) BREAKPOINTのアドレスがROM、フラッシュ領域などで正しく設定できなかった場合、Go実行後に[Memory]ウィンドウ等でREFRESHを行うと[Source], [Disassembly]ウィンドウの該当アドレスの[BP]エリアに が表示されることがあります。ただし、このアドレスではブレイクしません。また、ブレイク条件で停止すると の表示は消えます。

2.2.6 [CPU Event]ダイアログボックス、BREAKCONDITION_SET コマンド 設定時の注意事項

- (1) CPU Event 3の条件は、カーソル位置まで実行、Step In、Step Over、Step Out使用時は無効です。
- (2) CPU Eventの条件成立後に複数命令を実行してから停止することがあります。
- (3) 遅延分岐命令のスロット命令ではPCブレイクの実行前にプログラムを停止することができません。遅延分岐命令のスロット命令にPCブレイク（実行前停止条件）を設定した場合、分岐先の命令実行前で停止します。
- (4) CPU Eventで停止後、そのアドレスから実行を再開する場合、そのアドレスをシングルステップにより実行し、次のPC値より継続実行を行うため、リアルタイム性はなくなります。

2.2.7 UBC_MODE コマンド設定時の注意事項

[Configuration]ダイアログボックスにおいて、[UBC mode]リストボックス設定時に[User]と設定した場合、CPU Event の Ch8(IA_OA_R)と Ch9(IA_OA_DT_CT_R)は使用できません。

2.2.8 PPC_MODE コマンド設定時の注意事項

[Configuration]ダイアログボックスにおいて、[PPC mode]リストボックス設定時に[User]と設定した場合、パフォーマンス解析機能の Ch1、Ch2 は使用できません。

2.2.9 パフォーマンス測定機能

E10A-USB エミュレータは、CPU 毎に Ch 1 ~ Ch4 の 4 個のパフォーマンス測定機能をサポートしています。

(1) パフォーマンスの測定条件の設定

パフォーマンスの測定条件の設定は、[Performance Analysis]ダイアログボックス、および PERFORMANCE_SET コマンドを使用します。[Performance Analysis]ダイアログボックスは、[パフォーマンス解析]ウィンドウ上の設定を行うチャンネル行を選択しマウスの右ボタンを押すと、ポップアップメニューが表示され、[設定]を選択すると表示されます。

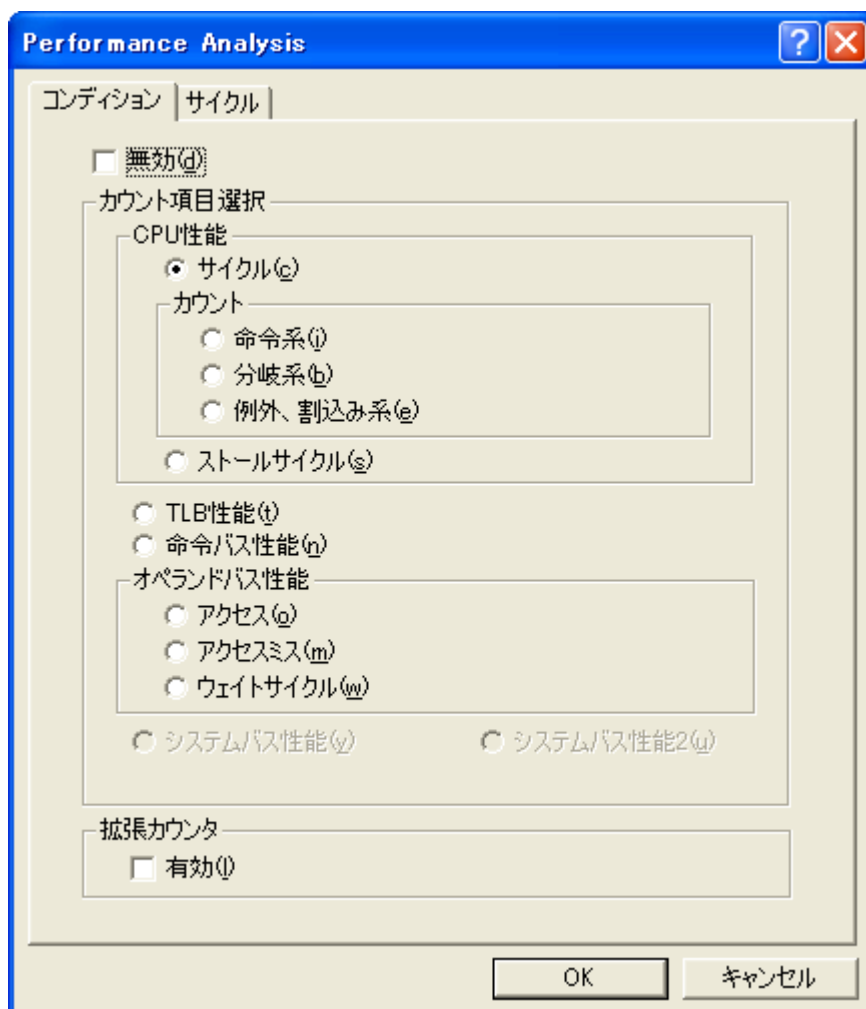


図 2.8 [Performance Analysis]ダイアログボックス

【留意事項】

コマンドラインシンタックスについては、オンラインヘルプを参照してください。

(a) 測定開始 / 終了条件指定

測定開始 / 終了条件指定は、できません。プログラムの実行で測定を開始し、ブレイク条件成立により測定を終了します。

(b) 測定誤差について

測定値は、誤差を含みます。

ブレーク発生の前後で誤差が生じることがあります。

上記につきましては、表 2.10 も参照してください。

(c) 測定項目

測定項目は、Ch1 ~ 4 毎に [Performance Analysis]ダイアログボックスで行います。最大 4 つの条件を同時に指定可能です。表 2.8 に示します (表 2.8 のオプションは、PERFORMANCE_SET コマンドの<mode>パラメータです。また、[Performance Analysis]ウィンドウの CONDITION に表示します)。

表 2.8 測定項目 (1)

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
無効			なし	測定しない。
CPU 性能	サイクル	経過サイクル数	AC	パワーオンリセット期間を除きます。 CPU クロックでカウントします。
		特権モードサイクル数	PM	経過サイクル数中の特権モードサイクル数です。
		SR.BL ビットアサート サイクル数	BL	経過サイクル数中の SR.BL ビット=1 のサイクル数 です。
	カウント (命令系)	有効命令発行回数	I	有効命令発行回数 + 2 命令同時実行回数 = 実行命令数 有効命令数とは、完了した命令数を指します。
		2 命令同時実行回数	2I	有効命令発行回数中の 2 命令同時実行された回数
	カウント (分岐系)	無条件分岐回数	BT	例外発生による分岐以外の無条件分岐回数です。 ただし、RTE はカウントされません。
	カウント (例外、割 り込み系)	例外受付回数	EA	割り込みを含みます。
		割り込み受け付け回数	INT	NMI を含みます。
		UBC チャネルヒット回数	UBC	すべての CPU 内チャネルヒット回数の OR でカウン トします。
	ストール サイクル	フルトレースモード・ストール サイクル数(多重カウントあり)	SFM	すべての項目に対して独立にカウントされます。
フルトレースモード・ストール サイクル数(多重カウントなし)		SF	命令実行起因ストールサイクルと同時発生した場合 には、本項目はカウントされません。	
TLB 性能	TLB	命令フェッチ UTLB ミス回数	UMI	命令フェッチによる TLB ミス例外発生回数(EXPEVT セット回数)
		オペランドアクセス UTLB ミス回数	UMO	オペランドアクセスによる TLB ミス例外発生回数 (EXPEVT セット回数)
		ITLB ミス回数	IM	有効アクセスに対する ITLB ミス回数 (UTLB のミス/ヒットは考慮しません。)

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

表 2.8 測定項目 (2)

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
命令バス性能	命令バス	命令側メモリアクセス回数	MIF	命令フェッチによるメモリアクセス回数 命令フェッチバスでキャンセルされたアクセスはカウントされません。 分岐予測中にフェッチされ実際には実行されなかった命令フェッチはカウントされます。 PREFI 命令によるアクセスを含みます。
		命令キャッシュアクセス回数	IC	命令側メモリアクセス回数中の命令キャッシュへのアクセス回数
		命令キャッシュミス回数	ICM	命令キャッシュアクセスによるキャッシュミス回数。(キャッシュミスにより CPU コア外へアクセスする回数。)
		命令側内蔵メモリアクセス回数 (XY-RAM または O-L メモリ)	XL	命令側メモリアクセス回数中の SH7776 における XY メモリまたは O-L メモリへのアクセス回数。
		命令側 I-L メモリアクセス回数	ILIF	命令側メモリアクセス回数中の SH7776 における I-L メモリへのアクセス回数。
オペランドバス性能	アクセス	オペランド側メモリアクセス回数(リード)	MR	オペランドリードによるメモリアクセス回数(オペランドバス上でのロードに相当します)。 PREF 命令によるアクセスおよびキャンセルされたアクセスは対象外です。
		オペランド側メモリアクセス回数(ライト)	MW	オペランドライトによるメモリアクセス回数。(オペランドバス上でのストアに相当します)。 キャンセルされたアクセスは対象外です。
		オペランドキャッシュアクセス回数(リード)	CR	オペランド側メモリアクセス回数(リード)中のオペランドキャッシュリード回数
		オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)	CW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト)中のオペランドキャッシュライト回数
		オペランド側内蔵メモリアクセス回数(リード) (XY-RAM または O-L メモリ)	XLR	オペランド側メモリアクセス回数(リード)中の、SH7776 における XY メモリまたは O-L メモリへのアクセス回数 (XY バス経由/オペランドバス経由、両方含みます。また、MOVX、MOVY が同時に実行された時はリード/ライトによらず 1 カウント UP されます。)

表 2.8 測定項目 (3)

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
オペラ ンドバ ス性能	アクセス	オペランド側内蔵メモリ アクセス回数(ライト) (XY-RAM または O-L メモリ)	XLW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト)中の、 SH7776 における XY メモリまたは O-L メモリへの アクセス回数 (XY バス経由/オペランドバス経由、両方含まれます。 また、MOVX、MOVY が同時に実行された時はリー ド/ライトによらず 1 カウント UP されます。)
		オペランド側 I-L メモリ アクセス回数(リード/ライト)	ILRW	オペランド側メモリアクセス回数(リード/ライト)中 の、SH7776 における I-L メモリへのアクセス回数
	アクセス ミス	オペランドキャッシュ ミス回数(リード)	CMR	オペランドキャッシュアクセス回数(リード)のアク セスによるキャッシュミス回数(キャッシュミスに よりコア外へアクセスする回数) PREF 命令によるミスはカウントされません。
		オペランドキャッシュ ミス回数(ライト)	CMW	オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)のアク セスによるキャッシュミス回数(キャッシュミスに よりコア外へアクセスする回数) ライトスルーの設定の場合、カウントされません。 PREF 命令によるミスはカウントされません。
	ウェイト サイクル	オペランドアクセスウェイト サイクル(リード)	WOR	オペランド側メモリアクセス回数(リード)による ウェイトサイクル数
		オペランドアクセスウェイト サイクル(ライト)	WOW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト)による ウェイトサイクル数
		オペランドキャッシュ ミスウェイトサイクル (リード)	WCMR	オペランドキャッシュミス回数(リード)によるウェ イトサイクル数(ただし、キャッシュ F 競合などに よるウェイトサイクル数を含みます)
		オペランドキャッシュ ミスウェイトサイクル (ライト)	WCMW	オペランドキャッシュミス回数(ライト)によるウェ イトサイクル数
		オペランド側 I-L メモリ アクセスウェイトサイクル数 (リード)	WILR	オペランド側 I-L メモリアクセス回数(リード)による ウェイトサイクル数
		オペランド側 I-L メモリ アクセスウェイトサイクル数 (ライト)	WILW	オペランド側 I-L メモリアクセス回数(ライト)による ウェイトサイクル数

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

以下に代表的な測定項目と測定方法を説明します。

表 2.9 代表的測定内容

代表的測定項目	測定方法
経過時間	経過サイクル数 × CPU クロック周期
実行命令数	有効命令発行回数 + 2 命令同時実行回数
割り込み受付回数	例外受付回数
命令フェッチ回数 (キャッシュ、非キャッシュ両方含む)	命令側メモリアクセス回数
命令キャッシュヒット率	(命令キャッシュアクセス回数 - 命令キャッシュミス回数) / 命令キャッシュアクセス回数
オペランドアクセス回数 (キャッシュ、非キャッシュ両方含む)	オペランド側メモリアクセス回数(リード) + オペランド側メモリアクセス回数(ライト)
オペランドキャッシュヒット率(リード)	(オペランドキャッシュアクセス回数(リード) - オペランドキャッシュミス回数(リード)) / オペランドキャッシュアクセス回数(リード)
オペランドキャッシュヒット率(ライト)	(オペランドキャッシュアクセス回数(ライト) - オペランドキャッシュミス回数(ライト)) / オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)
オペランドキャッシュヒット率	(オペランドキャッシュアクセス回数(リード) + オペランドキャッシュアクセス回数(ライト) - オペランドキャッシュミス回数(リード) - オペランドキャッシュミス回数(ライト)) / (オペランドキャッシュアクセス回数(リード) + オペランドキャッシュアクセス回数(ライト))

各測定条件については、表 2.10 に示す条件が発生した場合についてもカウントを行います。

表 2.10 パフォーマンス各測定条件においてカウントする場合

測定条件	留意事項
TLB のキャッシング可能ビットの設定により、キャッシングされない場合	キャッシュ可能領域へのアクセスにカウントされます。
キャッシュオンでのカウント	キャッシュ不可領域のアクセスがサイクル数、回数が実際よりも少なく、キャッシュ可能領域、X/Y-RAM、U-RAM エリアへのアクセスは実際よりも多くカウントされることがあります。
分岐回数のカウント	カウンタの値は、2 ずつ増えます。これは、1 回の分岐につき有効なサイクルが 2 サイクルという意味です。

【留意事項】

- AUD トレース、メモリ出力トレースの Non realtime trace モード中は、ストールの発生状況や実行サイクルが変化するため、正確なカウントが出来ません。
- カウンタのクロックソースが CPU クロックであるため、スリープモード等で CPU クロックが停止する場合は、カウントもストップします。

(d) 測定結果格納カウンタの拡張設定

測定結果を格納するカウンタは 32 ビットであり、2 本を接続して 64 ビットカウンタとして使用することも可能です。64 ビットカウンタを設定するには、[Performance Analysis]ダイアログボックスの Ch1,3 の[Performance Analysis]ダイアログボックス[拡張カウンタ]グループボックスの[有効]チェックボックスをチェックしてください。

(2) 測定結果の表示

測定結果は、[Performance Analysis]ウィンドウ、または、PERFORMANCE_ANALYSIS コマンドで行います。表示結果は 16 進数 (32 ビット) で表示します。

ただし、拡張カウンタを有効にしている場合は 16 進数 (64 ビット) で表示します。

【留意事項】

パフォーマンス測定の結果のカウンタがオーバーフローした場合、上位ビットを""で表示します。

(3) 測定結果の初期化

測定結果の初期化は、[Performance Analysis]ウィンドウのポップアップメニューで [全てリセット]を選択するか、PERFORMANCE_ANALYSIS コマンドで INIT を指定してください。

2. SH7776 ご使用時のソフトウェア仕様

SuperH™ ファミリ マルチコア マイコン用 E10A-USB エミュレータ
ユーザーズマニュアル 別冊 SH7776 ご使用時の補足説明

発行年月日 2009年11月19日 Rev.1.00
発行 株式会社ルネサス テクノロジ 営業統括部
〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-6-2
編集 株式会社ルネサスソリューションズ
グローバルストラテジックコミュニケーション本部
カスタマサポート部

株式会社ルネサステクノロジー 営業統括部 〒100-0004 東京都千代田区大手町2-6-2 日本ビル

営業お問合せ窓口
株式会社ルネサス販売

RENESAS

<http://www.renesas.com>

本			社	〒100-0004	千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)	(03) 5201-5350
西	東	京	社	〒190-0023	立川市柴崎町2-2-23 (第二高島ビル)	(042) 524-8701
東	北	支	社	〒980-0013	仙台市青葉区花京院1-1-20 (花京院スクエア)	(022) 221-1351
い	わ	き	支	〒970-8026	いわき市平字田町120 (ラトフ)	(0246) 22-3222
茨	城	支	店	〒312-0034	ひたちなか市堀口832-2 (日立システムプラザ勝田)	(029) 271-9411
新	潟	支	店	〒950-0087	新潟市中央区東大通1-4-2 (新潟三井物産ビル)	(025) 241-4361
松	本	支	社	〒390-0815	松本市深志1-2-11 (昭和ビル)	(0263) 33-6622
中	部	支	社	〒460-0008	名古屋市中区栄4-2-29 (名古屋広小路ブレイス)	(052) 249-3330
関	西	支	社	〒541-0044	大阪市中央区伏見町4-1-1 (明治安田生命大阪御堂筋ビル)	(06) 6233-9500
北	陸	支	社	〒920-0031	金沢市広岡3-1-1 (金沢パークビル)	(076) 233-5980
広	島	支	店	〒730-0036	広島市中区袋町5-25 (広島袋町ビルディング)	(082) 244-2570
九	州	支	社	〒812-0011	福岡市博多区博多駅前2-17-1 (博多プレステージ)	(092) 481-7695

※営業お問合せ窓口の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。
総合お問合せ窓口：コンタクトセンター E-Mail: csc@renesas.com

SuperH™ ファミリ マルチコア マイコン用
E10A-USB エミュレータ
ユーザーズマニュアル 別冊
SH7776 ご使用時の補足説明



ルネサスエレクトロニクス株式会社
神奈川県川崎市中原区下沼部1753 〒211-8668

RJJ10J2597-0100